



Projektor DLP Cinema®

NC-624

Manual do Usuário

Nº do Modelo NC-624

Informações importantes

Precauções: Leia este manual com atenção antes de utilizar o **NC-624** e o mantenha por perto para futura referência.

O NC-624 é chamado de “projektor” e o IMB (servidor de mídia integrado) é chamado de “bloco de mídia” ou “IMB” neste manual.

- DLP (Processamento de Luz Digital), DLP Cinema e logotipo DLP Cinema são marcas registradas da Texas Instruments.
- Microsoft e Windows são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Oracle e Java são marcas registradas do Oracle e/ou suas afiliadas.
- Linux é uma marca registrada de Linus Torvalds nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Outros nomes de produtos e logotipos mencionados no manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- As telas de exibição e as ilustrações mostradas neste manual podem diferir um pouco das reais.
- Licenças de Software GPL/LGPL
- O produto inclui software licenciado sob a GNU
- Licença Pública Geral (GPL), Licença Pública Geral Menor da GNU (LGPL), entre outras.
- Para obter mais informações sobre cada software, consulte “readme.pdf” na pasta “about GPL&LGPL” no site.

AVISO

PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

CUIDADO

PARA EVITAR CHOQUE ELÉTRICO, NÃO ABRA A TAMPA SUPERIOR. NÃO HÁ PEÇAS INTERNAS REPARÁVEIS PELO USUÁRIO.



Este símbolo avisa ao usuário que a tensão sem isolamento no interior da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Por isso, é perigoso o contato com qualquer peça no interior da unidade.



Este símbolo alerta ao usuário que foram fornecidas informações importantes relativas à operação e à manutenção da unidade. As informações devem ser lidas com atenção para evitar problemas.

Cuidado na Segurança do Laser

Este produto é classificado como Classe 1 do IEC 60825-1:2014. Este produto é classificado como RG3 do IEC/EN 62471-5:2015.

- Este produto está em conformidade com os padrões de desempenho para produtos a laser sob 21 CFR Parte 1040, exceto no que diz respeito às características autorizadas pelo Número de Variação 2015-V-3435 em vigor em 7 de abril de 2016.



CUIDADO

PRODUTO A LASER CLASSE 1

O uso de controles ou ajustes dos procedimentos diferentes dos aqui especificados pode levar a exposição à radiação prejudicial.

- Não deve ser permitida nenhuma exposição direta ao feixe de luz, RG3 IEC/EN 62471-5:2015. Os operadores devem controlar o acesso ao feixe dentro da distância de perigo ou instalar o produto em uma altura que evite que os olhos dos espectadores fiquem da distância de perigo.
- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. Isso pode causar sérios danos aos olhos.
- Não olhe para a fonte de luz em funcionamento. Você pode ferir os olhos.
- É proibida a exposição direta dos olhos ao feixe.
- O seguinte símbolo gráfico indicando que é proibido olhar para o projetor é exibido no gabinete do projetor.



- Não olhe para o feixe do projetor a qualquer distância do projetor. Um adulto deve supervisionar as crianças para evitar riscos de exposição.
- Verifique se não há ninguém olhando para a lente ao utilizar o controle remoto antes de ligar o projetor.
- Não olhe para a luz projetada usando dispositivos óticos (binóculos, telescópios, lupas, refletores, etc.). Isso pode resultar em problemas de visão.
- Ao realizar o ajuste de deslocamento da lente, fique atrás ou ao lado do projetor. Ficar na frente do projetor pode fazer com que a luz intensa entre em contato com os olhos, resultando em danos neles.
- Este projetor, que é um produto RG3, é para uso comercial e deve ser instalado em local com segurança assegurada. Por isso, a instalação do projetor, a montagem e a remoção da unidade de lente devem ser realizadas pelo profissional de manutenção. Para fazer o trabalho, consulte seu revendedor. O projetor NUNCA deve ser instalado pelos usuários finais. Isso pode causar perda da visão e outras lesões.
- Mantenha todos os itens, como lentes de aumento, fora do caminho de luz do projetor. A luz projetada da lente é abrangente, então todo tipo de objetos anormais que possam redirecionar a luz que sai da lente pode causar resultados imprevisíveis, como fogo ou lesões nos olhos.
- Ao ligar o projetor, verifique se não há alguém olhando na direção da lente, no caminho da luz emitida pelo laser.
- Este produto só pode ser operado em salas por pessoas especificadas. Os clientes não devem operar este produto.

AVISO

A operação deste equipamento em um ambiente residencial pode causar interferência de radiofrequência.



AVISO

NÃO É PERMITIDO QUE O USUÁRIO FINAL ABRA OU MODIFIQUE O PRODUTO.
NÃO HÁ PEÇAS REPARÁVEIS PELO USUÁRIO.
A MANUTENÇÃO E A ASSISTÊNCIA DO PRODUTO DEVEM SER REALIZADAS POR TÉCNICOS AUTORIZADOS DA SHARP CORPORATION.

Notas Importantes de Segurança

Essas instruções de segurança têm como objetivo assegurar a longa vida útil do projetor e evitar fogo e choque elétrico. Leia-as com atenção e considere todos os avisos.

Instalação

1. Não aponte o feixe de projeção na direção de outras pessoas ou de objetos reflexivos.
2. Consulte o revendedor para obter informações sobre o transporte e a instalação do projetor. Não tente transportar e instalar o projetor sozinho.
O projetor deve ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.
3. Coloque o projetor em uma superfície plana e lisa, em uma área seca longe de pó e umidade. Inclinar a frente do projetor para cima ou para baixo do nível reto pode reduzir a vida da laser.
Não coloque o projetor de lado quando o laser estiver ligado.
Isso pode danificar o projetor.
4. Não exponha o projetor à luz solar direta, próximo a aquecedores ou radiadores.
5. A exposição à luz direta do sol, à fumaça ou ao vapor pode danificar os componentes internos.
6. Manuseie o projetor com cuidado. Deixar cair ou sacudir o projetor pode danificar os componentes internos.
7. Ao mudar de lugar o projetor, retire as lentes antes de movê-lo.
8. Para carregar o projetor é necessário um mínimo de quatro pessoas.
9. Não segure as lentes com as mãos. Caso contrário, o projetor poderá tombar ou cair, causando ferimentos na pessoa.
10. Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
11. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de movê-lo.
12. As definições do ventilador de refrigeração precisam ser feitas ao usar o projetor em um local com altitude de aproximadamente 1.600 metros ou mais. Consulte o revendedor com antecedência.
13. Desligue o projetor ao remover e colocar as lentes. Não fazer isso pode resultar em perda de visão.
Para a instalação ou a substituição da lente, entre em contato com o revendedor.
14. Não instale e guarde o projetor sob as condições abaixo.
Não fazer isso pode causar mau funcionamento.
 - Em campos magnéticos fortes
 - Ao ar livre
 - Um ambiente onde existem gases corrosivos (dióxido de enxofre, sulfeto de hidrogênio, dióxido de azoto, cloreto, amônia, ozono, etc.)

Instalação suspensa pelo teto

- Não tente instalar o projetor sozinho.
- O projetor tem de ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.
- Além disso, o tecto tem de ser suficientemente forte para suportar o projetor e a instalação tem de estar de acordo com os códigos locais quanto a edifícios.
- Para evitar a queda do projetor, use cabos de prevenção contra queda.
 - Use acessórios de metal comercialmente disponíveis e cabos de prevenção contra queda que tenham força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto.
- Para mais informações, por favor, consulte o seu revendedor.

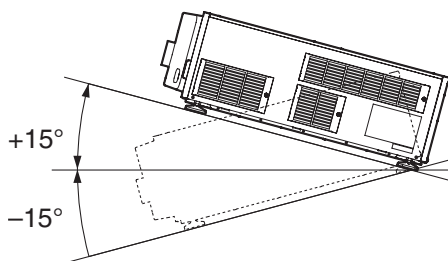


AVISO

1. Não cubra a lente com a capa da lente fornecida ou equivalente enquanto o projetor estiver ligado. Isso pode deformar ou derreter a capa e queimar suas mãos devido ao calor emitido pela saída de luz.
2. Não coloque objetos, que possam ser facilmente afetados pelo calor, na frente da lente do projetor. Isso pode fazer o objeto derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.
O seguinte símbolo gráfico é mostrado no gabinete do projetor.



Ao usar o projetor inclinado para a frente ou para trás, use-o na faixa de +15° a -15° em relação à horizontal. Se o inclinar além dessa faixa ou se o inclinar para a esquerda ou a direita, isso poderá danificá-lo.



Quando instalado no piso ou em uma mesa



Fonte de Alimentação

1. O projetor é projetado para funcionar apenas com a tensão da fonte de alimentação descrita abaixo.
 - Projetor
CA 200–240 V 50/60 Hz, monofásicoVerifique se a fonte de alimentação atende essa exigência antes de tentar usar o projetor.
2. O cabo de alimentação não está incluído com o projetor. Pergunte ao revendedor qual cabo de alimentação escolher e comprar. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de alimentação do país em que estiver usando o projetor. Consulte “2-2. Conexão do cabo de alimentação” (página 22) para obter detalhes de como conectar o cabo de alimentação.
3. Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Um cabo danificado ou gasto pode causar choque elétrico ou fogo.
 - Não dobre nem puxe o cabo de alimentação de forma excessiva.
 - Não coloque o cabo de alimentação sob o projetor ou qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não altere a disposição do cabo de alimentação instalado.
4. Caso não seja utilizado por longos períodos de tempo, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.
5. Colocar o cabo de alimentação e o cabo de sinal muito perto um do outro pode causar ruído de pulso. Caso isso aconteça, mantenha os dois separados de modo que o ruído não seja gerado.
6. O ruído de pulso é a alteração da imagem vista com frequência como uma faixa ondulante movendo-se pela imagem.
7. Não toque no projetor durante uma tempestade com trovões. Isso pode causar choque elétrico ou fogo.
8. Ao instalar no teto, instale o disjuntor em um local de fácil alcance da mão.

Precauções Contra Fogo e Choque

1. Certifique-se de que existe ventilação suficiente e que as passagens de ar estão desobstruídas, para evitar concentrações potencialmente perigosas de ozônio e o acúmulo de calor dentro do projetor. Permita, pelo menos, um espaço de 30 cm entre o projetor e a parede. Em particular, desimpeça um espaço de 50 cm ou mais à frente da saída de ar na superfície traseira.
2. Evite que objetos estranhos, como cliques ou pedaços de papel, caiam dentro do projetor. Não tente recuperar objetos que caiam dentro do projetor. Não insira objetos metálicos, como um fio ou uma chave de fenda, no projetor. Caso algo caia no projetor, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação da tomada e peça a uma pessoa qualificada para remover o objeto.
3. Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite a reparação do projetor ao profissional de manutenção qualificado sob as seguintes condições:
 - Quando o cabo da alimentação ou o plugue estiver danificado ou gasto.
 - Se cair líquido no projetor ou se ele for exposto à chuva ou à água.

- Se o projetor não funcionar normalmente quando seguir as instruções descritas neste manual do usuário.
 - Se deixar cair o projetor ou se o gabinete ficar danificado.
 - Se o projetor apresentar uma mudança clara no desempenho, indicando a necessidade de reparação.
4. Nunca remova nem abra o gabinete do projetor e nunca modifique o projetor. Caso contrário, fogo, choque elétrico ou fuga de luz laser pode causar perda da visão ou queimaduras.
 5. Ao usar um cabo LAN:
Por segurança, não ligue ao conector da fiação do dispositivo periférico que possa ter tensão excessiva.
 6. Não tente tocar nas saídas de ar no projetor durante a operação normal, pois elas estão quentes.

Limpeza

1. Desligue o projetor e retire o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir o laser.
2. Durante a limpeza, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.
3. Limpe periodicamente o gabinete com um pano. Se estiver muito sujo, utilize detergente neutro. Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tiner.
4. Utilize um soprador ou papel para lente para limpar a lente e seja cuidadoso para não riscar ou causar danos nela.
5. Não toque no projetor ou no plugue do cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode causar choque elétrico ou fogo.



CUIDADO

1. Não retire o cabo de alimentação da tomada ou do projetor quando o projetor está ligado. Isso pode danificar o projetor.
 - Durante a projeção de imagens
 - Durante o resfriamento após o projetor ter sido desligado.
(O LED do botão POWER pisca em verde enquanto o ventilador está girando e “resfriando...” é exibido na tela de LCD.)
2. Não desligue a alimentação de CA por 90 segundos após o laser ter sido ligado e enquanto o indicador POWER está piscando em verde. Isso poderá fazer com que o laser falhe prematuramente.
3. Recomenda-se usar uma tomada com um disjuntor de 20 A ou mais.
4. Mantenha as mãos longe da parte de montagem da lente enquanto a troca das lentes está em operação. Não fazer isso pode resultar em seus dedos ficando presos entre o gabinete e a tampa da lente.

Cuidado ao Transportar o Projetor/Manusear a Lente Opcional

O projetor sempre deve ser carregado por pelo menos 4 pessoas, segurando as alças na parte inferior. Remova a unidade de lente do corpo do projetor quando mover o projetor.

Ao instalar/remover uma lente, desligue a alimentação de CA do projetor.

Quando enviar o projetor com a lente, remova a mesma antes do envio. Sempre coloque a tampa contra poeira na lente quando ela não estiver anexada no projetor. A lente e o mecanismo de troca das lentes podem ficar danificados devido ao manuseamento incorreto durante o transporte.

Módulo de Luz

1. Um módulo de luz contendo vários diodos de laser está incluído no produto como a fonte de luz.
2. Esses diodos de laser são lacrados no módulo de luz. Não é necessária manutenção nem reparo para o desempenho do módulo de luz.
3. Não é permitido ao usuário final substituir o módulo de luz.
4. Entre em contato com o distribuidor qualificado para substituir o módulo de luz e obter mais informações.

Informações sobre o cabo

Utilize cabos blindados para não interferir na recepção de rádio e televisão.

Para obter detalhes, consulte “2. Instalação e Conexão” no Manual do usuário.

Instalando o projetor

Este projetor é um produto RG3. O projetor se destina ao uso profissional e deve ser instalado em um local onde a segurança seja garantida. Por isso, consulte seu revendedor, pois a instalação e a colocação/remoção da unidade de lente deve ser realizada por um profissional de manutenção. Nunca tente instalar o projetor por conta própria. Isso pode resultar em lesões nos olhos etc.

Conectando o cabo de alimentação à terra

Este equipamento foi projetado para ser usado com o cabo de alimentação conectado à terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado à terra, poderá causar choque elétrico. Certifique-se de que o cabo de alimentação está conectado à tomada diretamente e devidamente aterrado.

Não use um adaptador conversor para plugue de 2 pinos.

Manuseio do cabo de alimentação

- Ao conectar o cabo de alimentação ao terminal de entrada de CA no projetor, certifique-se de que o conector está firme e totalmente inserido. Certifique-se de que fixa o cabo de alimentação usando o retentor do cabo de alimentação. Uma conexão frouxa do cabo de alimentação poderá provocar um incêndio ou um choque elétrico.
- Não conecte nem desconecte o cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode resultar em choque elétrico.

Operações de deslocamento da lente, foco e zoom

- Ao deslocar a lente, ou ajustar o foco ou o zoom, faça isso por trás ou pela lateral do projetor. Se os ajustes forem feitos pela frente, seus olhos podem ficar expostos à luz forte e ser lesionados.
- Mantenha as mãos afastadas da área da lente ao executar a operação de deslocamento da lente. Caso contrário, seus dedos poderão ficar presos no espaço entre o gabinete e a lente.



Informação sobre a Eliminação deste Equipamento e suas Baterias

SE DESEJA ELIMINAR ESTE EQUIPAMENTO, NÃO USE UM CONTENTOR DE RESÍDUOS VULGAR ! NÃO OS ATIRE PARA O FOGO !

Equipamento eléctrico e electrónico e baterias devem ser recolhidos e tratados SEPARADAMENTE de acordo com a Legislação em vigor.

A recolha SEPARADA assegura um tratamento favorável ao ambiente, promove a reciclagem de materiais, e minimiza a eliminação de resíduos. A ELIMINAÇÃO INCORRECTA pode ser perigosa para a saúde humana e para o ambiente devido a conter substâncias perigosas! Leve os EQUIPAMENTOS USADOS para um local, geralmente um centro de recolha municipal, onde disponível.

Este equipamento contém uma BATERIA que não se deixa retirar pelo usuário. Para a troca de bateria, ponha-se em contacto com o seu distribuidor.

Em caso de dúvida acerca da eliminação, ponha-se em contacto com as autoridades locais ou consulte o seu distribuidor pela maneira correta de eliminação. SOMENTE PARA USUÁRIOS NA UNIÃO EUROPEIA, e alguns outros países, por exemplo a Noruega e a Suíça: Sua participação na recolha separada é requerida por lei.

O símbolo acima, colocado nos equipamentos eléctricos e electrónicos (ou embalagem), é para o recordar disto !

USUÁRIOS PARTICULARES devem utilizar as instalações existentes de retorno para os equipamentos usados. O retorno é gratuito.

Se o equipamento foi usado para FINS COMERCIAIS, por favor contate o seu revendedor da SHARP que irá informá-lo sobre a retoma. Você pode ter de pagar as despesas resultantes da recolha de volta. Equipamentos pequenos (e pequenas quantidades) podem ser levado de volta ao seu local de recolha local. Para a Espanha: Entre em contacto com o sistema de recolha estabelecido ou com as autoridades locais para tomar de volta os seus produtos usados.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a SHARP tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

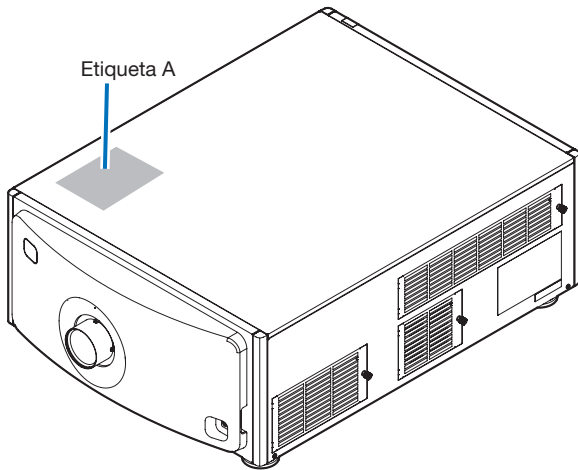
PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refira-se à contracapa de Informação Importante.

Para dúvidas relativas a pontos de dúvida ou reparos

Entre em contacto com seu revendedor ou com nossa filial de suporte para dúvidas relativas a pontos de dúvida, avarias e reparos do produto.

Informação da etiqueta



Etiqueta A: Etiqueta de Explicação do Laser e Grupo de Risco/Segurança da Lâmpada

Sobre o módulo de laser usado na fonte de luz

- Este produto tem um módulo de laser embutido. Controle e ajuste de procedimentos diferentes dos descritos neste documento podem resultar em exposição à radiação de laser perigosa.
- Este produto é classificado como Classe 1 do Padrão de Segurança de Produtos a Laser JIS C 6802: 2018, IEC 60825-1:2014.
Este produto é classificado como Grupo de Risco 3 da IEC/EN 62471-5:2015.
- Este produto está em conformidade com os padrões de desempenho para produtos a laser sob 21 CFR Parte 1040, exceto no que diz respeito às características autorizadas pelo Número de Variação 2015-V-3435 em vigor em 7 de abril de 2016.

[Visão geral do laser embutido]
Comprimento de onda: Azul 449 a 471 nm
Potência máxima: Azul 385 W

A etiqueta explicativa do produto a laser é colocada no topo do projetor.

PRODUTO A LASER CLASSE 1



AVISO PRODUTO RG3

- Não deve ser permitida nenhuma exposição direta ao feixe.
- Não olhe para a lente do projetor. Isso pode causar sérios danos aos olhos.
- Não se destina ao uso doméstico.
- Os operadores devem controlar o acesso ao feixe dentro da distância de perigo e instalar o produto em uma altura que evite a exposição dos olhos dos espectadores dentro da distância de perigo.

RISK GROUP 3

WARNING

DO NOT LOOK INTO THE BEAM.
NO DIRECT EYE EXPOSURE TO THE BEAM IS PERMITTED.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.

GROUPE DE RISQUE 3

MISE EN GARDE

NE PAS REGARDER DIRECTEMENT DANS LE FAISCEAU.
L'EXPOSITION DIRECTE DES YEUX AU FAISCEAU EST INTERDITE.
DISTANCE A RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.

RISIKO GRUPPE 3

WARNING

SCHAUEN SIE NICHT IN DEN STRAHL.
DIREKTER AUGENKONTAKT MIT DEM STRAHL IST NICHT ERLAUBT.
SICHERHEITSDISTANZ: SIEHE HANDBUCH.

GRUPO DE RIESGO 3

ADVERTENCIA

NO MIRAR EL HAZ.
NO SE PERMITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS AL HAZ.
DISTANCIA DE PELIGRO: CONSULTE EL MANUAL.

위험 그룹 3

경고

빔을 눈으로 보지 마십시오.
빔을 직접 눈에 노출하는 것은 허용되지 않습니다.
위험 거리: 설명서를 참조하십시오.

リスクグループ 3

警告

ビームを見ないこと。
目へのビームの直接被ばくを禁止する。
障害距離：取扱説明書を参照。



風險群組 3

警告

勿直接視光源。
眼睛免視受到直接照射。
危害距離：請參閱說明書。

风险组别 3

警告

请勿直视光束。
眼睛不要直接暴露在光束中。
危害距离：参见用户手册。

IEC/EN 62471-5:2015

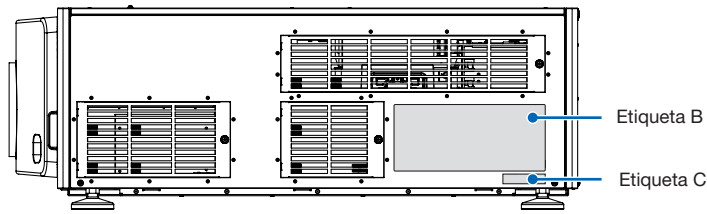
GB/T 30117.5-2019

CLASS 1 LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUCTO LASER DE CLASSE 1
등급 1 레이저 제품
第一級雷射產品
1 类激光产品

クラス 1 レーザ製品
JIS C 6802:2018

IEC 60825-1:2014 EN 60825-1:2014+A11:2021

Informações importantes



Etiqueta B

SHARP NC-624

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР / PROYECTOR

MODEL: NC-624

VOLTS: 200-240V ~

AMPERES: 7.4A

FREQUENCY: 50/60Hz

CE, UK, FC, TÜV Rheinland

警告: 高圧注意

サービスマン以外の方は外装
パネルをあげないでください。
内部には高電圧部分が多く
あり、万一さわると危険です。

SERIAL NO.

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.

ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE. S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!

ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO QUITE EL RECINTO. NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋・小心高壓電擊・機內並無用戶配件。

警告: 為避免電磁干擾・本產品不應安裝或用於住宅環境。

주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.

تنبيه: تجنب فتح الغطاء العلوي للجهاز معًا لتعرض لمنظمة كهربائية لا يحتوي الجهاز على أجزاء داخلية قابلة للصيانة من قبل المستخدم.

제조/국가: 코어트로닉 프로텍션 (콘산) 코퍼레이션 / 중국
생산지: 일관원로에 표기
연동 서비스 센터 전화 번호:
080-022-1155 (호성ITX주식회사)
*본 라벨과 전회번호는 국내 규정 내에서 적절한 목적으로만 사용되어야 합니다.

warohwemh: Coretronic Corporation
THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METALLAL AND PLASTIC(POLYAB).

MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUKT IN CHINA
CJDAH8 K7AT
FABRICADO EN CHINA
중국에서 만든

Etiqueta C



Área de radiação do laser/Área de entrada interdita (DP: distância de perigo)

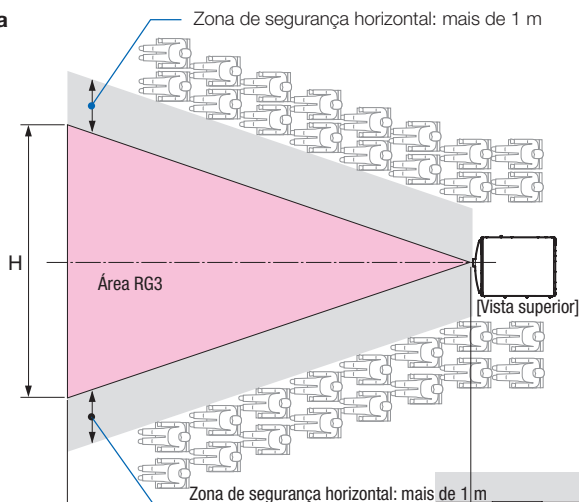
- A tabela abaixo descreve a faixa de radiação da luz emitida pelo projetor que é classificada como Grupo de Risco 3 (RG3), da IEC/EN 62471-5:2015.
- Fique dentro dos limites para instalar o projetor.
- Instale uma barreira para impedir que os olhos das pessoas entrem na área RG3. Para a posição de instalação da barreira, mantenha a zona de segurança horizontal a mais de 1 m da área RG3. No caso de instalar o projetor acima da cabeça, mantenha 2 m (2,5 m nos EUA) de distância, pelo menos, entre o piso e a área RG3.
- O projetor deve ser instalado em uma altura que evite que os olhos fiquem expostos dentro da zona RG3.
- O administrador do equipamento (operador) deve controlar a entrada de espectadores na zona RG3.

NC-624 (IEC/EN 62471-5 primeira edição de 2015)

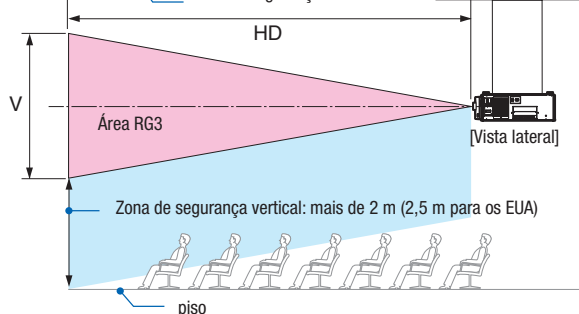
Lente		RG3 DP (m)	Tamanho da tela (m)	
			H	V
NC-12ZSA1 NP-9LS12ZM1	Larga	0,6	0,49	0,26
	Tele	0,8	0,49	0,26
NC-13ZSA1 NP-9LS13ZM1	Larga	0,6	0,50	0,26
	Tele	1,0	0,50	0,26
NC-16ZSA1 NP-9LS16ZM1	Larga	0,8	0,50	0,26
	Tele	1,3	0,50	0,26
NC-20ZSA1 NP-9LS20ZM1	Larga	1,0	0,43	0,23
	Tele	1,9	0,46	0,24

Informações importantes

Quando instalado no piso ou em uma mesa



Quando instalado no teto



* Se o deslocamento da lente for utilizado, considere o deslocamento da imagem projetada de acordo com o volume do deslocamento da lente.



CUIDADO

Observe todas as precauções de segurança.

Para instalar o projetor

- Para planejar a disposição do projetor, tome as medidas de segurança indicadas no manual de instalação.
- Para não correr riscos, instale uma tomada com um fácil acesso para puxar o plugue de alimentação em caso de emergência ou um dispositivo, como um disjuntor, para desligar o fornecimento de energia para o projetor.
- Tome medidas de segurança para evitar que os olhos das pessoas fiquem na área RG3.
- Considerando o local de instalação, selecione uma lente adequada e proteja a zona de segurança que é determinada para cada lente. Para a operação no projetor ligado, como ajuste da luz, certifique-se de que as devidas medidas de segurança foram tomadas.
- Verifique a validade das medidas de segurança adotadas se a zona de segurança apropriada com base na lente instalada está protegida. Verifique periodicamente a validade e mantenha esses resultados.
- Instrua os administradores do projetor (operadores) sobre a segurança antes de começarem a operar o projetor.
- Este projetor é um produto RG3. O projetor se destina ao uso profissional e deve ser instalado em um local onde a segurança seja garantida. Por isso, consulte seu revendedor, pois a instalação e a colocação/remoção da unidade de lente deve ser realizada por um profissional de manutenção. Nunca tente instalar o projetor por conta própria. Isso pode resultar em lesões nos olhos etc.

Para usar o projetor

- Instrua os administradores do projetor (operadores) para realizarem as inspeções antes de ligarem o projetor. (Incluindo a verificação de segurança em relação à luz emitida pelo projetor)
- Instrua os administradores do projetor (operadores) para que consigam controlá-lo quando ele estiver ligado, em caso de emergência.
- Instrua os administradores do projetor (operadores) para manterem o manual de instalação, manual do usuário e registros de inspeção em um local onde possam acessar esses documentos com facilidade.
- Instrua-os para esclarecer se o projetor está em conformidade com as normas de cada país e região.

Índice

Informações importantes 2

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor..... 12

1-1. Recursos	12
1-2. O que há na caixa?	14
1-3. Nomes das peças do projetor	15

2. Instalação e conexão..... 21

2-1. Passos para instalar e conectar	21
2-2. Conectando o cabo de alimentação	22
2-3. Conectando os terminais de entrada da imagem	27
2-4. Conectando os vários terminais de controle	27

3. Projeção de imagens (operação básica)..... 28

3-1. Passos para projetar imagens.....	28
3-2. Ligando o projetor	29
3-3. Selecionando o título do sinal de entrada.....	31
3-4. Ajustando a posição e o tamanho da tela projetada	32
3-5. Evitando operações por engano	36
3-6. Acendendo/apagando a luz com o projetor ligado	37
3-7. Desligando o projetor.....	38

4. Usando menus..... 39

4-1. Operação básica com menus de ajuste.....	39
4-2. Tabela dos menus de ajuste.....	44
4-3. Title Select.....	45
4-4. Configuration	46
4-5. Title Setup	48
4-6. Information	48

5. Manutenção do projetor 52

5-1. Limpando o gabinete	52
5-2. Limpando a lente.....	53
5-3. Limpando os filtros de ar.....	53

6. Apêndice 58

6-1. Solução de problemas	58
6-2. Lista de exibição de indicadores.....	59
6-3. Operação com um navegador HTTP	62
6-4. Gravação do arquivo de log (Save Information).....	64
6-5. Desenho geral	67
6-6. Especificações	68
6-7. Cabo de alimentação	69
6-8. Atribuição de pinos e funções do terminal.....	71
6-9. Lista de produtos relacionados.....	78

1.

O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

1-1. Recursos

- **Projetor DLP Cinema®**

Cumpra os rígidos padrões de projeção definidos pela organização da indústria nos Estados Unidos Digital Cinema Initiatives (DCI), usando tecnologia de imagem de vanguarda. Também é compatível com projeção em 3D e alta taxa de quadros (HFR).

- **Emprega uma fonte de luz de laser de longa vida útil**

O projetor emprega uma fonte de luz de laser recém-desenvolvida, oferecendo excelentes confiabilidade e redundância. Como a fonte de luz do laser tem uma longa vida, isso proporciona uma operação de baixo custo, ao remover a necessidade de manutenção como a substituição e o ajuste do módulo de luz ao longo de extensos períodos. Além disso, reduz o risco de a fonte de luz desligar de repente, deixando uma tela preta.

- **Permite um espaço de instalação reduzido e uma liberdade maior por meio de um gabinete mais leve e compacto**

O uso de um chip Cinema DLP de 0,69" juntamente com a integração do módulo de luz na unidade principal do projetor permite uma área de instalação reduzida e também melhora o grau de liberdade de instalação, por exemplo eliminando a necessidade de conexão a um duto de ventilação externa e suportando montagens em pedestal ou suspensa do teto. Uma grande variedade de lentes opcionais (vendidas separadamente) também está disponível para o projetor permitindo uma ampla variedade de métodos de instalação. (Não é montada qualquer lente quando o projetor é enviado da fábrica).

- **Equipado com funções fáceis de usar**

(1) Função de memória da lente e função de memória de luz, que podem ser operadas com um toque.

O projetor é equipado com uma função de memória da lente que pode salvar a posição do zoom e a posição do deslocamento da lente e uma função de memória de luz que pode salvar a configuração do brilho separadamente para cada sinal de entrada. Isso possibilita projetar usando configurações predefinidas apenas selecionando o sinal ao projetar vários sinais de entrada diferentes, cada um com configurações de tamanho de tela e de brilho diferentes (Consulte "6-9. Related products list" (page 78) para obter detalhes a respeito das lentes que oferecem suporte à função de memória da lente).

(2) Função incorporada de ajuste automático que torna o brilho e a cor da fonte de luz uniformes

A degradação do brilho e as variações de cor que acontecem quando a fonte de luz é usada por longos períodos são mantidas no mínimo (o período ao longo do qual as variações no brilho podem ser limitadas varia dependendo da configuração do brilho).

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

- (3) Os títulos usados frequentemente podem ser registrados em botões predefinidos

O projetor foi equipado com 8 botões predefinidos que facilitam a seleção de títulos registrados (sinais de entrada). Neste projetor podem ser registrados até 100 títulos (registro de sinais de entrada). De entre os títulos registrados, 16 podem ser atribuídos aos botões predefinidos.

- (4) É possível operar e configurar o projetor através de uma rede, a partir de um PC

Você pode operar e configurar o projetor através de uma rede, a partir de um PC, usando o software Digital Cinema Communicator (DCC) V2, fornecido separadamente.

- **Proteção avançada contra poeira**

Uma blindagem de controle de poeira pó é disposta entre cada chip DMD de R, G e B, e o prisma espectroscópico/condensador. Ela impede que a poeira e sujeira no ar, e partículas de óleo na fumaça associada a salas de eventos entrem em contato com a face do DMD e causem problemas de operação.

- **Custo operacional reduzido graças ao uso de filtros de metal**

Os filtros são feitos de metal, para que possam ser utilizados repetidamente e não tenham de ser substituídos ao realizar a limpeza periódica.

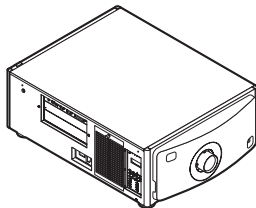
Isto não só reduz os custos operacionais, mas também contribui para preservar o meio ambiente, pois não são descartados filtros gastos.

1-2. O que há na caixa?

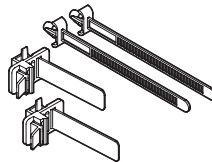
Verifique o conteúdo dos acessórios.

1-2-1. Projetor

☐ Projetor



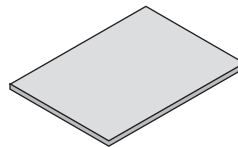
☐ Retentor do cabo de alimentação



☐ Chaves de serviço x 2



☐ Informações importantes



☐ Garantia (para o Japão)

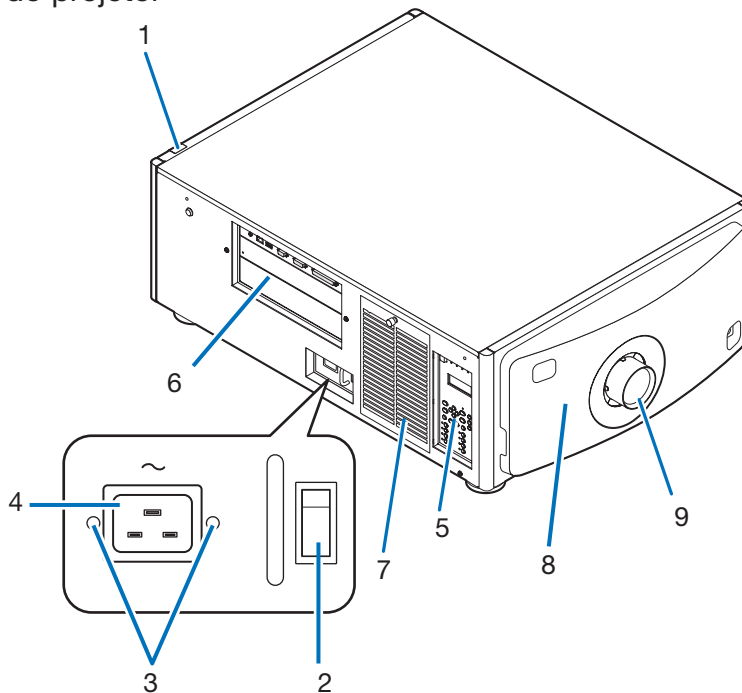


[DICA]
Caso você não receba todos os acessórios indicados acima, ou se alguns estiverem danificados, contate imediatamente o revendedor/distribuidor.

Existem ligeiras diferenças nos desenhos apresentados neste manual, mas não há problema na utilização real.
.....

1-3. Nomes das peças do projetor

1-3-1. Frente do projetor



1. Indicador de status de SYSTEM

Indica o estado do projetor. Acende/pisca em verde ou laranja quando o projetor está funcionando normalmente. Quando ocorrer um erro, acenderão/piscarão em vermelho. Quando ocorrer um erro, verifique o conteúdo da exibição na tela de LCD. (página 61)

2. Interruptor de alimentação principal

Quando a energia CA estiver sendo fornecida, coloque o interruptor de alimentação principal na posição LIGADO (1) e o projetor entrará no estado de espera.

3. Retentor do cabo de alimentação

Impede que o plugue de alimentação caia do projetor.

4. Entrada de CA

Conecta ao cabo de alimentação de CA. O cabo de alimentação de CA não é um acessório. Consulte o revendedor/distribuidor sobre o cabo de alimentação de CA.

5. Painel de controle

No painel de controle, a alimentação do projetor é ligada ou desligada, são selecionados títulos e são feitos vários ajustes da tela projetada. (página 19)

6. Terminais de conexão

Vários cabos de sinal de imagem devem ser conectados aqui. (página 18)

Para expandir terminais de entrada de sinal, instale a placa opcional.

Contate o revendedor/distribuidor para obter mais informações sobre produtos opcionais vendidos separadamente.

7. Entrada de ar

Entrada de ar para esfriar o interior do projetor. Não cubra. Um filtro de ar está instalado sobre a entrada de ar para evitar poeira.

8. Conector remoto de intertravamento (dentro da frente do projetor)

Essa porta é para o uso seguro do laser neste dispositivo. Ela é usada para controlar externamente a iluminação laser no projetor. Consulte o revendedor/distribuidor sobre como utilizá-lo.

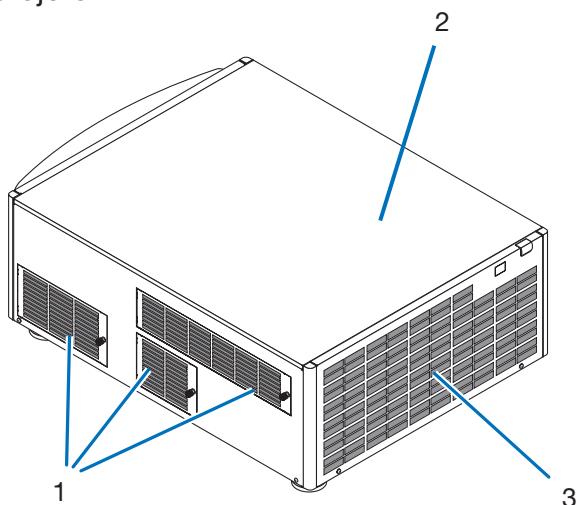
1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

9. Lente (opcional)

As imagens são projetadas a partir da lente. Solicite ao revendedor/distribuidor para instalar ou substituir a lente.

[NOTA] Não cubra as entradas e a saída de ar enquanto o projetor estiver funcionando. Ventilação insuficiente eleva a temperatura interna e pode causar incêndio ou mau funcionamento.

1-3-2. Traseira do projetor



1. Entrada de ar

Entrada de ar para esfriar o interior do projetor. Não cubra. Estão instalados filtros de ar na entrada de ar para evitar poeira.

2. Campainha (dentro da traseira do projetor)

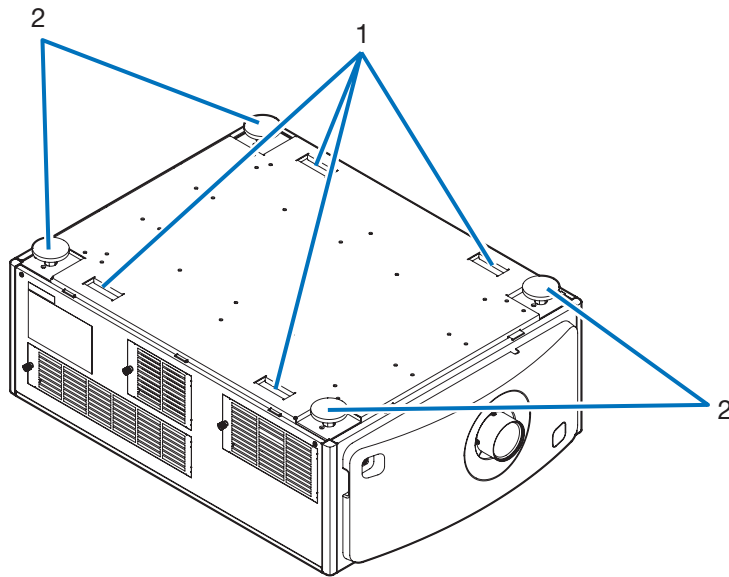
A campainha toca quando a alimentação é ligada ou ocorreu um erro.

3. Saída de ar

Saída de ar para a exaustão do calor no interior do projetor. Não cubra.

[NOTA] Não cubra as entradas e a saída de ar enquanto o projetor estiver funcionando. Ventilação insuficiente eleva a temperatura interna e pode causar incêndio ou mau funcionamento.

1-3-3. Lado inferior do projetor



1. Alça (4 locais)

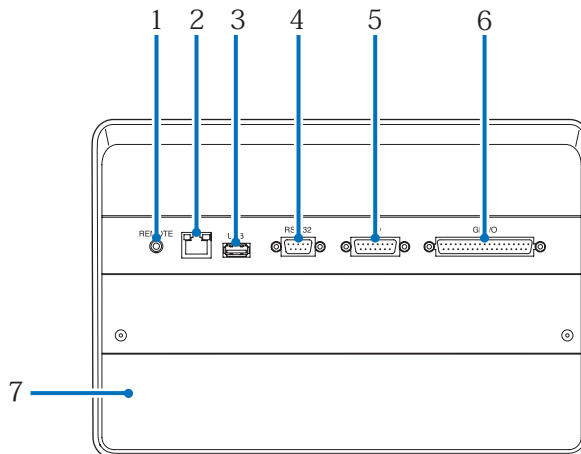
Alças para mover o projetor.

2. Ajustadores de nível (em 4 posições)

Na instalação comum, é possível ajustar a inclinação do projetor em 4 posições.

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

1-3-4. Terminais de conexão



1. Terminal de serviço (REMOTE) (mini estéreo)

Este terminal é usado apenas para serviço.

2. Porta Ethernet (LAN) (RJ-45)

Porta para a interface com um servidor de sinal de imagem ou controle do projetor a partir de um PC através de uma rede. Conecte o projetor e o PC com um cabo Ethernet disponível no mercado (10/100Base-T).

3. Porta USB (USB) (tipo A)

Porta para a manutenção do projetor.

4. Terminal de controle por PC (RS-232) (D-sub 9P)

Terminal para operação do projetor a partir de um PC através de uma porta RS-232C ou para o pessoal de manutenção definir dados para o projetor. Conecte o projetor e o PC com um cabo RS-232C direto disponível no mercado.

5. Terminal 3D (3D) (D-sub 15P)

Terminal para conectar um sistema de imagem 3D ao projetor. (página 77)

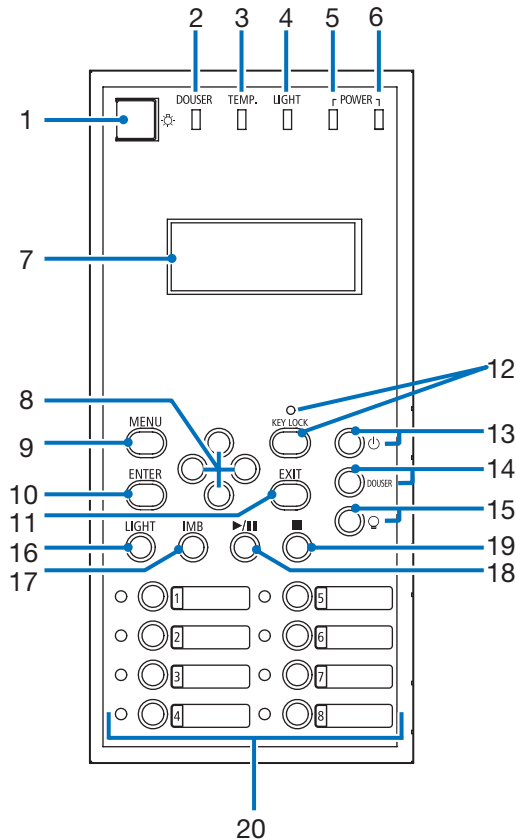
6. Terminal de controle externo (GP I/O) (D-sub 37P)

Terminal para controlar externamente o projetor ou conectar um sistema de imagem 3D ao projetor. (página 72)

7. Slot

O slot é usado para um bloco de mídia de imagem (IMB). Contate o revendedor/distribuidor para uma instalação de IMB. Consulte o manual de instruções do IMB para obter detalhes sobre ele.

1-3-5. Painel de controle



1. Botão (Botão da iluminação)

Liga e desliga a iluminação no painel de controle do projetor e a luz de fundo da tela de LCD.

2. Indicador DOUSER

Exibe o estado aberto/fechado do obturador. (página 60)

3. Indicador TEMP.

Exibe o status da temperatura no interior do projetor. Pisca ou acende quando a temperatura no interior do projetor se aproxima de ou excede o limite da temperatura de operação. (página 60)

4. Indicador LIGHT

Exibe o status da fonte de luz. O indicador acende quando a fonte de luz está ligada e desliga quando a fonte de luz está desligada. (página 60)

5. Indicador POWER

Exibe o status da energia após o software do projetor ter sido iniciado. (página 60)

6. Indicador POWER (BOOT)

Exibe o estado do software do projetor sendo iniciado após o interruptor de alimentação principal ter sido ligado. (página 60.) Ele se apaga quando a inicialização do software do projetor e a verificação interna estiverem completos.

7. Tela LCD

A tela de LCD exibe menus e valores de configuração para as operações do projetor.

8. Botões ACIMA/ABAIXO/ESQUERDA/DIREITA

Pressione estes botões para selecionar um item de menu durante a exibição do menu.

9. Botão MENU

Pressione este botão para exibir o menu para fazer várias definições e ajustes. (página 44)

10. Botão ENTER

Pressione este botão para selecionar um item do menu.

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

11. Botão EXIT

Pressione este botão para regressar ao item do menu anterior.

12. Botão KEY LOCK

Pressione este botão para bloquear (KEY LOCK) os botões no painel de controle. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver aceso.

Pressionar o botão KEY LOCK por um segundo ou mais, enquanto KEY LOCK está apagado, bloqueia os botões.

Pressionar o botão KEY LOCK por um segundo ou mais, enquanto KEY LOCK está aceso, desbloqueia os botões. (página 36)

[NOTA]

Por padrão, KEY LOCK se acenderá automaticamente se o painel de controle não for usado por 30 segundos, no estado de espera. (página 36)

13. Botão (botão POWER)

Pressione este botão por mais de três segundos para ligar ou desligar (espera) o projetor. (página 30)

A fim de inicializar o projetor, ligue o interruptor de alimentação principal do projetor para colocá-lo no estado de espera. (página 29)

14. Botão DOUSER

Pressione este botão para abrir e fechar o obturador. (página 30)

15. Botão (botão LIGHT ON/OFF)

Pressione este botão por cinco segundos ou mais para ligar ou desligar a fonte de luz enquanto o projetor está ligado. (página 37)

16. Botão LIGHT

Pressione este botão para exibir o menu de ajuste da fonte de luz. (página 35)

17. Botão IMB (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Este botão pode ser usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione este botão para exibir o menu de operação do bloco de mídia.

18. Botão Reproduzir/Pausar (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Este botão pode ser usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione este botão para reproduzir ou pausar os conteúdos de imagem.

19. Botão Parar (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Este botão pode ser usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione este botão para parar a reprodução dos conteúdos de imagem.

20. Botões predefinidos

Pressione um botão predefinido para selecionar um título (sinal de entrada) atribuído a esse botão. Até 100 títulos (sinais de entrada) podem ser registrados neste projetor, e quaisquer 16 títulos dentre eles podem ser atribuídos aos botões predefinidos. Solicite ao revendedor para registrar e alterar os títulos dos botões conforme necessário.

Os indicadores dos botões predefinidos mostram os títulos atribuídos ou o status da seleção. (página 59)

DICA

Para selecionar um título alocado a um dos botões predefinidos, use o procedimento a seguir.

- Para selecionar um título alocado a qualquer um desde "Preset Button1" até "Preset Button8"
Pressione o botão que corresponde ao número do botão predefinido (botões <1> a <8>).
 - Pressione o botão <1> para selecionar o "Preset Button1".
 - Pressione o botão <8> para selecionar o "Preset Button8".
- Para selecionar um título alocado a qualquer um desde "Preset Button9" até "Preset Button16"
Pressione um botão predefinido (botões <1> a <8>) enquanto mantém pressionado o botão ACIMA.
 - Para selecionar o "Preset Button9", pressione o botão <1> enquanto mantém pressionado o botão ACIMA.
 - Para selecionar o "Preset Button16", pressione o botão <8> enquanto mantém pressionado o botão ACIMA.

2.

Instalação e conexão

2-1. Passos para instalar e conectar

Siga os passos a seguir para instalar o seu projetor:

- **Passo 1**

Instale a tela e o projetor. (Contate o revendedor para executar a instalação.)

- **Passo 2**

Conecte o cabo de alimentação ao projetor. (página 22)

- **Passo 3**

Conecte os cabos aos terminais de entrada de imagem. (página 27)

Conecte os cabos aos vários terminais de controle. (página 27)

2-2. Conectando o cabo de alimentação

O cabo de alimentação não é fornecido com o projetor. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de energia do país ou região onde estiver usando o projetor. Pergunte ao revendedor qual cabo de alimentação escolher e comprar.

AVISO

Leia com atenção o conteúdo descrito nesta seção antes da conexão e conecte os cabos de acordo com o procedimento correto. O manuseio inadequado pode causar lesões corporais fatais, sérias ou de outros tipos devido a incêndio ou choque elétrico.

CUIDADO

- Antes de conectar os cabos de alimentação, certifique-se de que o interruptor de alimentação principal do projetor está desligado. Execute a conexão com a alimentação de CA desligada.
- Certifique-se de aterrar o equipamento para garantir a segurança. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de energia do país ou região onde estiver usando o projetor (página 69) e sempre conecte o equipamento à terra. Se o terra não estiver conectado, isso pode causar choques elétricos.
- Ao conectar os plugues do cabo de alimentação à entrada de CA e à tomada elétrica, insira com firmeza os plugues totalmente. Se a conexão entre o plugue do cabo de alimentação e a tomada elétrica ficar frouxa, a área do plugue poderá gerar calor, causando queimaduras e acidentes.

Se o cabo de alimentação não estiver conectado à terra, poderá causar choque elétrico. Certifique-se de que o cabo de alimentação está conectado diretamente à tomada e aterrado corretamente. Não use um adaptador conversor para plugue de 2 pinos.

CUIDADO

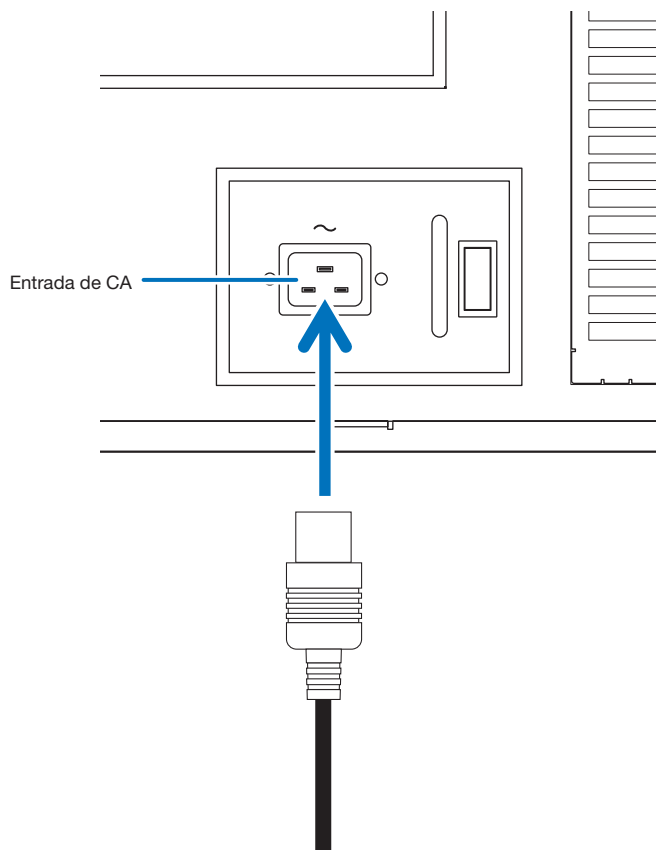
- Este equipamento foi projetado para ser usado com o cabo de alimentação conectado à terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado à terra, poderá causar choque elétrico. Certifique-se de que o cabo de alimentação está aterrado corretamente.

[NOTA]

- Instale a tomada elétrica perto da unidade principal do projetor, de modo que a fonte de energia possa ser interrompida desconectando o cabo de alimentação de CA.
- Quando conectar ou desconectar o cabo de alimentação de CA, certifique-se de que o interruptor de alimentação principal está na posição [O]. Caso não esteja, pode danificar o projetor.
- Não use uma fonte de energia trifásica. Isto pode causar mau funcionamento.

1 Conecte o cabo de alimentação de CA.

Conecte o cabo de alimentação de CA ao projetor.



2 Conecte o plugue de alimentação à tomada elétrica.

Isso conclui a conexão do cabo de alimentação de CA.

2. Instalação e conexão

Usando o retentor do cabo de alimentação fornecido

Para evitar que o cabo de alimentação se desconecte acidentalmente da entrada de CA no projetor, fixe-o com o retentor fornecido.

CUIDADO

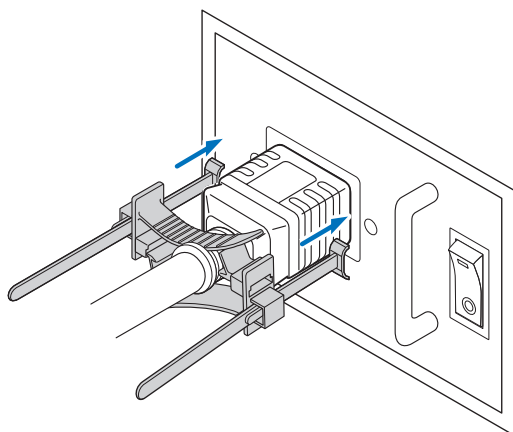
- Para evitar que o cabo fique solto, certifique-se de que os pinos do cabo de alimentação estejam completamente inseridos no terminal de entrada de CA no projetor antes de usar o retentor para fixar o cabo de alimentação. Um contato frouxo do cabo de alimentação pode causar um incêndio ou choque elétrico.
- Não enrole o cabo de alimentação. Isto pode causar calor ou um incêndio.

[NOTA]

- Não prenda o cabo de alimentação com outros cabos. Isso pode gerar ruído, que pode afetar de forma negativa o cabo de sinal.
- Cuidado para não inserir a tira ao contrário. Uma vez colocada, ela não poderá ser removida da ranhura.

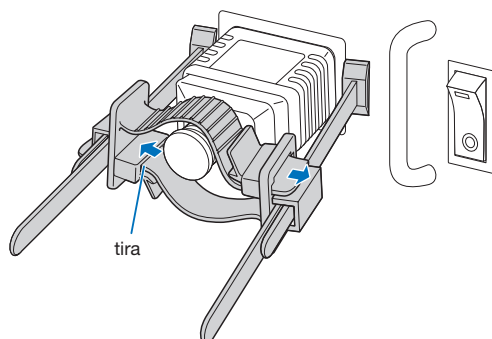
Colocando o retentor do cabo de alimentação

- 1** Insira a extremidade da tira do retentor do cabo de alimentação na ranhura ao lado da entrada de CA no painel de terminais.



- 2** Passe cada tira através de uma das fendas no retentor do cabo de alimentação.

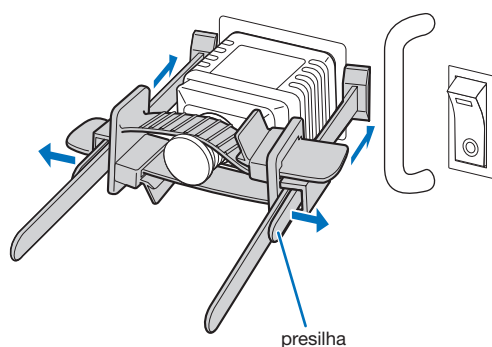
Passe as tiras através delas para que o cabo de alimentação fique ensanduichado por cima e por baixo.



3 Deslize a abraçadeira até o punho do cabo de alimentação.

Puxar a presilha na direção da seta permite ajustar a posição da abraçadeira.

Uma vez que a posição da abraçadeira esteja ajustada, solte a presilha para travar a abraçadeira.

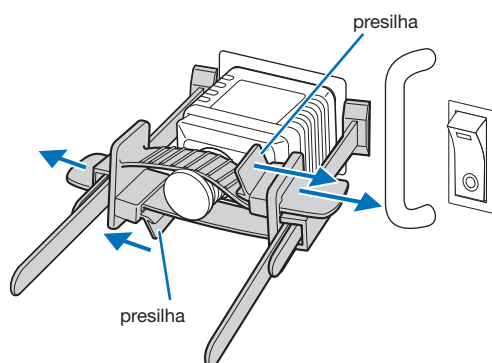


4 Puxe a tira para segurar o cabo de alimentação.

Puxar a presilha na direção da seta permite ajustar a posição da tira.

Puxe as tiras superior e inferior, mantendo-as equilibradas.

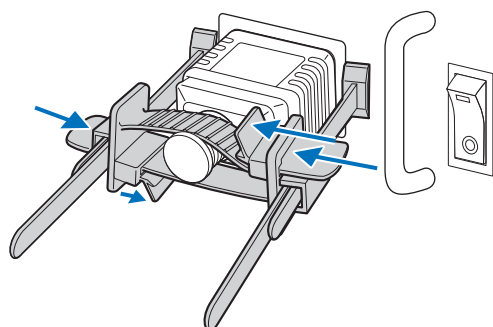
Uma vez que a posição da tira esteja ajustada, solte a presilha para travar a tira.



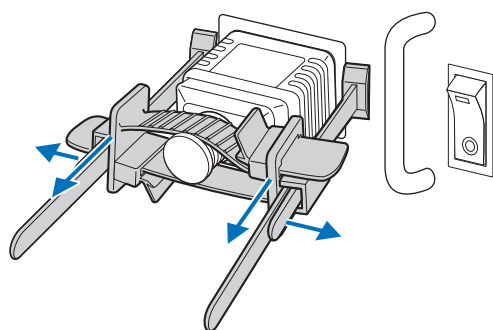
Isso conclui a colocação do retentor do cabo de alimentação.

Removendo o cabo de alimentação do retentor

- 1** Puxe a presilha da abraçadeira e afrouxe a tira.



- 2** Puxe a presilha e deslize a abraçadeira afastando-a do plugue de energia.



CUIDADO

O projetor poderá ficar temporariamente quente quando a energia é desligada ou se a alimentação de CA for desconectada durante a projeção. Tome cuidado ao manusear o projetor.

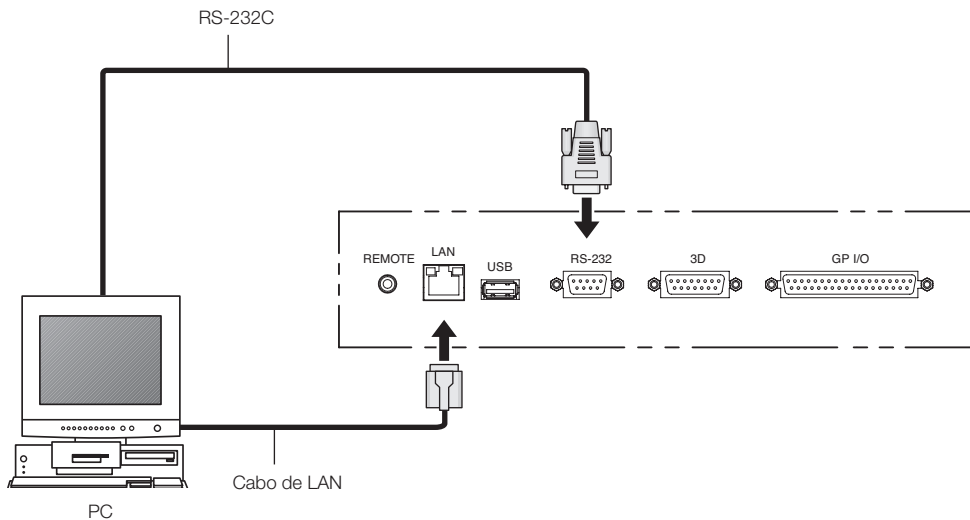
2-3. Conectando os terminais de entrada da imagem

Consulte o manual de instruções do IMB para obter detalhes sobre como conectar as portas de entrada de vídeo com equipamentos externos.

2-4. Conectando os vários terminais de controle

Para controle, o projetor é fornecido com portas tais como o terminal de controle por PC e a porta Ethernet (RJ-45).

- Terminal de controle por PC (RS-232) ----- Use este terminal para controlar o projetor em conexão serial a partir de um PC.
- Porta LAN (LAN) ----- Use esta porta para controlar o projetor em conexão LAN a partir de um PC.



3.

Projeção de imagens (operação básica)

3-1. Passos para projetar imagens

- **Passo 1**

Ligue a energia do projetor. (página 29)

- **Passo 2**

Selecione o título do sinal de entrada. (página 31)

- **Passo 3**

Ajuste a posição e o tamanho da tela projetada. (página 32)

- **Passo 4**

Desligue a energia do projetor. (página 38)

3-2. Ligando o projetor

AVISO

O projetor produz uma luz forte. Ao ligar a energia, opere pela lateral ou por trás do projetor (fora da Zona de Perigo (DP)). Além disso, ao ligar a energia, certifique-se de que ninguém dentro da área da projeção esteja olhando para a lente.

- Preparação:**
- Conecte o cabo de alimentação ao projetor. (página 22.)
 - Forneça alimentação de CA ao projetor.

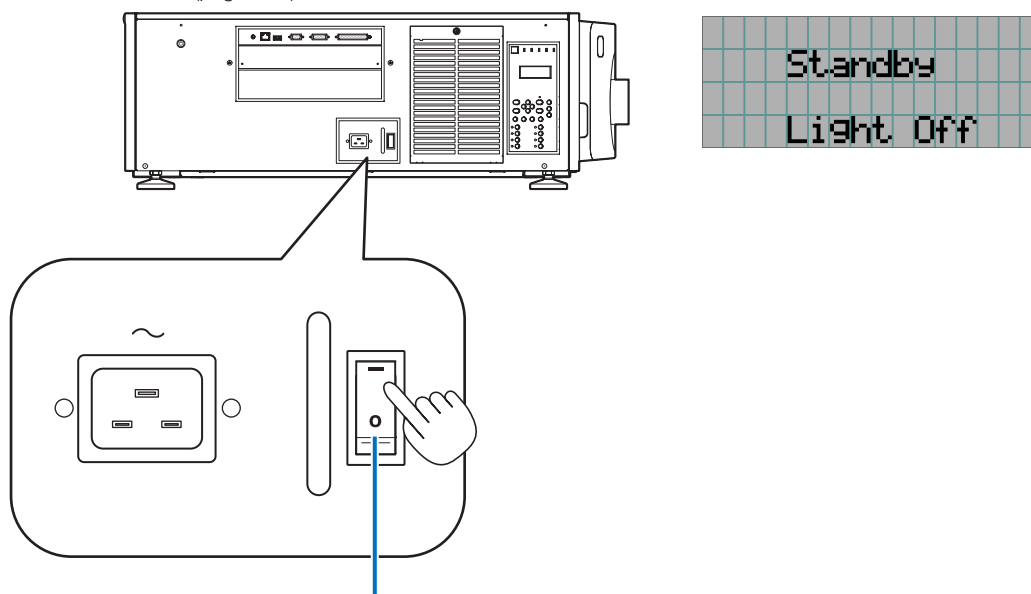
[NOTA]

- Desligue o interruptor de energia principal do projetor antes de fornecer ou cortar a alimentação de CA para o projetor.
Fornecer ou cortar a alimentação de CA quando o interruptor de alimentação principal está ligado irá danificar o projetor.
- Ligar e desligar o projetor envolve uma operação com dois passos: o “interruptor de alimentação principal” e o “botão POWER”.
- Ligando a energia. (Veja esta página)
 - [1] Ligue o “interruptor de alimentação principal” do projetor.
O projetor é colocado no modo de espera.
 - [2] Se KEY LOCK estiver aceso, pressione o botão KEY LOCK por um segundo ou mais.
KEY LOCK se apaga e os botões no painel de controle podem ser usados.
 - [3] Pressione o botão POWER por três segundos ou mais.
O projetor é ligado.
- Desligando a energia. (página 38)
 - [1] Pressione o botão POWER por três segundos ou mais.
O projetor é colocado no modo de espera.
 - [2] Desligue o “interruptor de alimentação principal” do projetor.
O projetor é desligado.

1 Remova a tampa da lente.

2 Ligue o interruptor de alimentação principal na lateral do projetor.

Uma campainha soará no projetor. O indicador do botão POWER piscará em verde e o indicador de status SYSTEM acenderá em laranja (estado de espera). Por padrão, KEY LOCK se acenderá automaticamente se o painel de controle não for usado por 30 segundos, no estado de espera. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver aceso. (página 36)

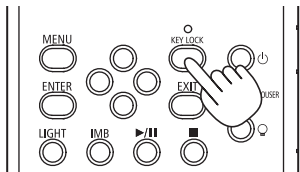


Interruptor de alimentação principal

3. Projeção de imagens (operação básica)

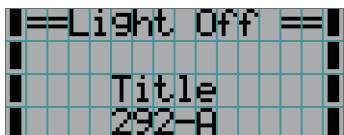
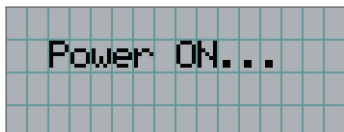
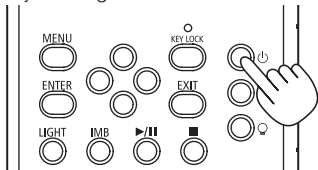
5 Se KEY LOCK estiver aceso, pressione o botão KEY LOCK por um segundo ou mais.

KEY LOCK se apaga. O indicador do botão KEY LOCK se apaga e os botões no painel de controle podem ser usados. (página 36)



6 Pressione o botão POWER no painel de controle do projetor por três segundos ou mais.

O projetor é ligado.



Quando a inicialização do projetor for concluída, o status dos botões POWER, DOUSER, LIGHT ON/OFF e do botão predefinido (botões <1> a <8>) é alterado conforme segue.

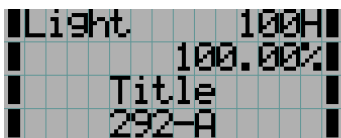
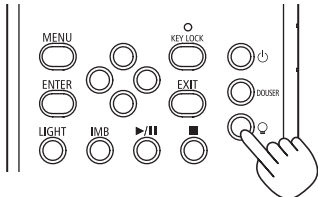
Botão POWER	Acende a verde
Botão DOUSER	Configurações iniciais: apagado (o obturador está fechado)
Botão LIGHT ON/OFF	Configurações iniciais: piscando a verde (a fonte de luz está apagada)
Botões <1> a <8>	O indicador do botão predefinido que foi selecionado por último se acende a verde

7 Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.

A fonte de luz é ligada e a tela é iluminada cerca de 15 segundos depois.

O indicador do botão LIGHT ON/OFF pisca em ciclos de 2 s (e muda para luz verde contínua após 90 s).

O obturador fica fechado até a tela ser iluminada (o indicador do botão DOUSER se acende a verde). Quando o obturador se abre, o indicador do botão DOUSER se apaga.



[NOTA]

- Enquanto o projetor estiver ligado, certifique-se de remover da lente a tampa da lente e a tampa protetora de vidro. Caso contrário, a tampa da lente ou a tampa protetora de vidro poderão ficar deformadas devido ao acúmulo de calor.
- Nos casos a seguir, não será possível ligar o projetor mesmo se você pressionar o botão POWER.
 - Quando a temperatura interna estiver demasiadamente alta. A função de proteção impedirá que a energia seja ligada. Aguarde algum tempo (até que o interior do projetor esfrie) e, depois, ligue a energia.
 - Quando o indicador de status SYSTEM estiver piscando a vermelho e a fonte de luz não se acender depois de ligar. O projetor poderá estar com problemas. Verifique a exibição do erro na tela de LCD e contate o revendedor/distribuidor para obter instruções.
- Ao ligar o projetor, certifique-se que não há alguém no trajeto da luz emitida pelo laser olhando na direção da lente.

3-3. Selecionando o título do sinal de entrada

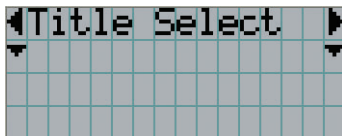
Este projetor permite selecionar um título pré-registrado (sinal de entrada) usando os botões predefinidos no painel de controle (até 16 títulos). Solicite ao revendedor/distribuidor detalhes sobre o registro e a alteração de títulos. Esta seção explica os passos para selecionar títulos registrados.

1 Ligue a alimentação dos dispositivos de imagem conectados ao projetor.

2 Pressione o botão MENU.

3 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir “Title Select” na tela de LCD.

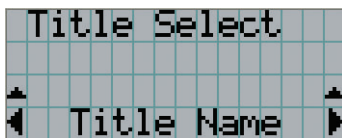
A cada vez que os botões ESQUERDA/DIREITA são pressionados, a exibição alternará entre “Title Select” ↔ “Configuration” ↔ “(Title Setup)” ↔ “Information.”



4 Pressione o botão ABAIXO.

O título do sinal de entrada é exibido.

- Se fizer uma seleção errada, pressione o botão ACIMA. A tela retornará ao menu anterior.

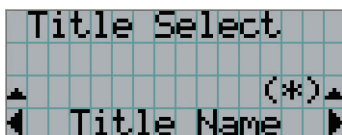


5 Pressione os botões ESQUERDA/DIREITA para exibir “Title of Signal to be Projected” (“Título do sinal a ser projetado”) na tela de LCD.

6 Pressione o botão ENTER.

O título do sinal a ser projetado é selecionado.

- A marca (*) no LCD indica que este é o item selecionado no momento.

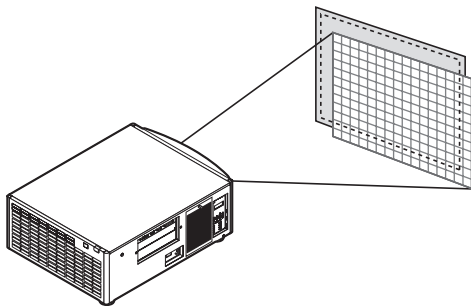


3-4. Ajustando a posição e o tamanho da tela projetada

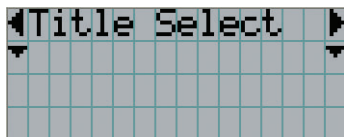
3-4-1. Exibindo o padrão de teste

- 1 Pressione o botão MENU ou selecione um padrão de teste nos botões predefinidos (botões <1> a <8>).

Se você registrar os padrões de teste nos botões predefinidos (botões <1> a <8>), selecione o padrão de teste de acordo com “3-3. Selecionando o título do sinal de entrada”. (página 31.)

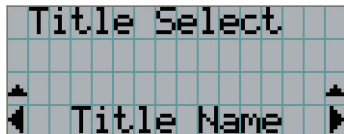


- 2 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir “Title Select” na tela de LCD.



- 3 Pressione o botão ABAIXO.

O título do sinal de entrada é exibido.



- 4 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir “TEST Pattern” na tela de LCD.

- 5 Pressione o botão ABAIXO.

A tela de LCD entra no modo em que é possível selecionar um padrão de teste.



- 6 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA.

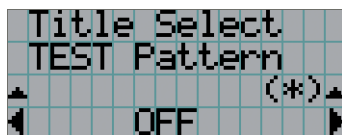
Isso muda o nome do padrão de teste exibido na tela de LCD.

- 7** Exiba no LCD o nome do padrão de teste a ser projetado e, depois, pressione o botão ENTER.

O padrão de teste é exibido.



Para cancelar a exibição do padrão de teste, selecione o título do sinal a projetar ou selecione o padrão de teste "OFF".



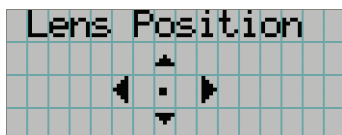
3-4-2. Ajustando a posição da tela projetada (deslocamento da lente)

CUIDADO

- Realize o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Se os ajustes forem feitos pela frente, seus olhos podem ficar expostos à luz forte e ser lesionados.

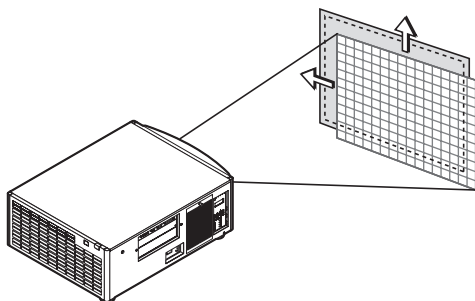
- 1** Pressione o botão MENU.
- 2** Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir "Configuration" na tela de LCD.
- 3** Pressione o botão ABAIXO.
- 4** Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir "Lens Control" na tela de LCD.
- 5** Pressione o botão ABAIXO.

A tela ("Lens Position") para ajustar a posição da tela projetada é exibida.



- 6** Pressione o botão ACIMA/ABAIXO/ESQUERDA/DIREITA.

A posição da tela projetada move-se na direção selecionada.



3. Projeção de imagens (operação básica)

7 Pressione o botão EXIT quando concluir o ajuste.

A exibição retornará para o menu um nível acima (onde “Lens Control” é exibido).

3-4-3. Ajuste do tamanho (zoom) e do foco da tela projetada

1 Pressione o botão MENU.

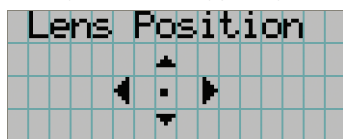
2 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir “Configuration” na tela de LCD.

3 Pressione o botão ABAIXO.

4 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir “Lens Control” na tela de LCD.

5 Pressione o botão ABAIXO.

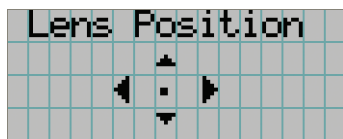
A tela (“Lens Position”) para ajustar a posição da tela projetada é exibida.



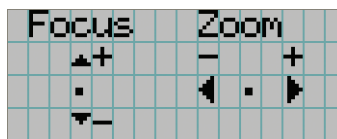
6 Pressione o botão ENTER.

A tela para ajustar o tamanho e o foco da tela projetada é exibida.

Pressione o botão ENTER para alternar a exibição entre os ajustes de “Lens Position” e de “Focus Zoom”.



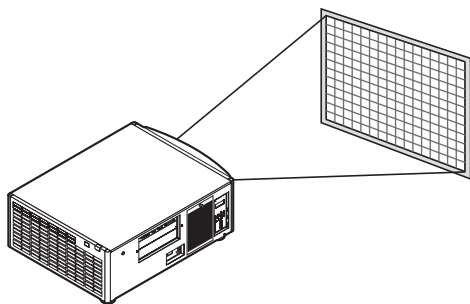
Botão ENTER



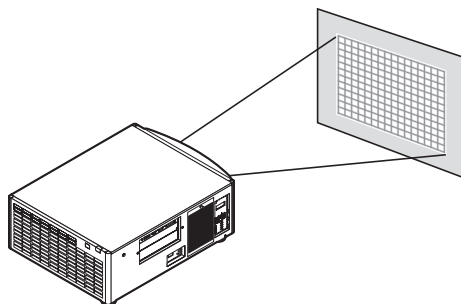
7 Ajuste o tamanho e o foco da tela projetada.

Pressione o botão ACIMA/ABAIXO para ajustar o foco.

Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para ajustar o tamanho.



Foco
(Botão ACIMA/ABAIXO)



Zoom
(Botão ESQUERDA/DIREITA)

8 Pressione o botão EXIT quando concluir o ajuste.

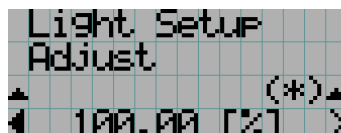
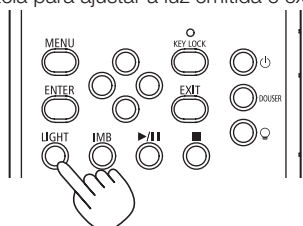
A exibição retornará ao menu um nível acima (onde “Lens Control” é exibido).

3-4-4. Ajustando o brilho da tela projetada (luz emitida)

[NOTA] Se a temperatura interna dentro do projetor subir por a temperatura ambiente ser alta, a intensidade da luz emitida poderá ser reduzida automaticamente. Essa é uma das funções de proteção do projetor e é chamada de “Modo de proteção térmica (reduzir a potência da luz)”. Quando o projetor entra no Modo de proteção térmica, o brilho da tela é ligeiramente reduzido. Para sair do Modo de proteção térmica, ajuste a luz emitida. Entre em contato com seu fornecedor/distribuidor para obter detalhes.

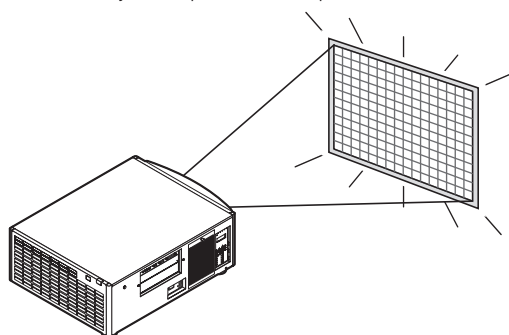
1 Pressione o botão LIGHT.

A tela para ajustar a luz emitida é exibida.



2 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para ajustar a luz emitida.

O valor de ajuste especificado é aplicado.



3-5. Evitando operações por engano

Os botões no painel de controle podem ser bloqueados (KEY LOCK) para evitar operações por engano. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver aceso. KEY LOCK precisa estar desativado para operar esses botões.

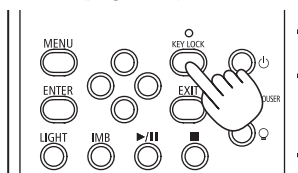
[NOTA]

- KEY LOCK é automaticamente ativado nos seguintes casos:
 - Quando o projetor tiver entrado no estado de espera ao ligar o interruptor de alimentação principal do projetor enquanto é fornecida alimentação de CA.
 - Quando o projetor tiver entrado no estado de espera após desligar a energia usando o botão POWER.
- O tempo decorrido até KEY LOCK ser ativado enquanto o projetor está no estado de espera depende da definição de "Auto Key Lock", no menu de ajuste.
 - Quando Auto Key Lock estiver ativo, KEY LOCK se acenderá automaticamente se o painel de controle não for usado por 30 segundos no estado de espera. KEY LOCK se acende de novo automaticamente após KEY LOCK ter sido apagado se o painel de controle não for usado por 30 segundos.
 - Quando Auto Key Lock estiver desativado, KEY LOCK se acende automaticamente quando o projetor entra no estado de espera. Contudo, ele continuará apagado após KEY LOCK ter sido apagado.

3-5-1. Definição de KEY LOCK

- Pressione o botão KEY LOCK no painel de controle por um segundo ou mais.

KEY LOCK se acende. O indicador do botão KEY LOCK se acende a laranja. Quando você pressionar um botão no painel de controle do projetor enquanto KEY LOCK estiver aceso, "Panel is Locked. (KEY LOCK)" será exibido e o botão não funcionará. (página 40)



3-5-2. Apagando KEY LOCK

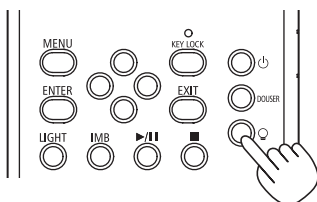
- Pressione o botão KEY LOCK por um segundo ou mais quando KEY LOCK estiver aceso.

KEY LOCK se apaga. O indicador do botão KEY LOCK se apaga.

3-6. Acendendo/apagando a luz com o projetor ligado

3-6-1. Apagando a luz

- Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.



3-6-2. Acendendo a luz

- Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.

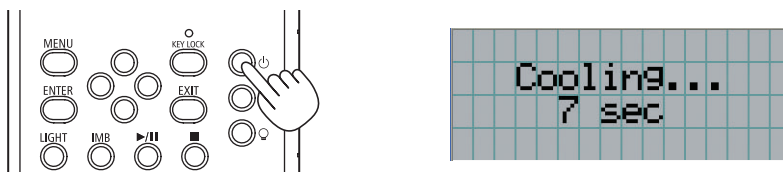
3-7. Desligando o projetor

1 Pressione o botão POWER no painel de controle do projetor por três segundos ou mais.

A luz é apagada, o indicador do botão POWER pisca a verde e o indicador de STATUS pisca em laranja (estado de resfriamento).

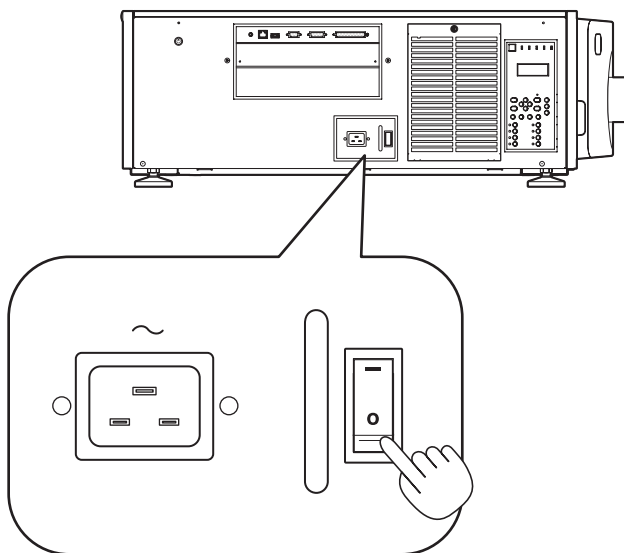
O ventilador continuará girando enquanto esfria e o tempo restante do resfriamento será exibido na tela de LCD. O tempo de resfriamento é de 90 segundos.

Quando o resfriamento é concluído, o indicador do botão POWER se apaga e o indicador de status acende em laranja (estado de espera). Por padrão, KEY LOCK se acenderá automaticamente se o painel de controle não for usado por 30 segundos, no estado de espera. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver aceso. (página 36)



2 Aguarde até o projetor entrar no estado de espera antes de desligar o interruptor de alimentação principal do projetor.

O indicador do botão POWER é apagado e a alimentação principal é desligada.



3 Desligue a alimentação de CA do projetor.

NOTA Nos casos a seguir, não desligue o interruptor de alimentação principal nem desconecte a alimentação de CA. Isso pode danificar o projetor.

- Durante a projeção de imagens
- Enquanto o ventilador estiver funcionando depois de a energia ter sido desligada
 - Durante o resfriamento, após a energia ter sido desligada.
 - Quando usar o IMB: 90 segundos
 - Durante a operação do IMB (se o projetor não estiver no modo de espera)

4.

Usando menus

4-1. Operação básica com menus de ajuste

Para ajustar o projetor, exiba o menu na tela de LCD do painel de controle do projetor.

4-1-1. Exibição na tela

A tela de exibição de menus é composta por um campo de exibição dos menus (as duas linhas superiores) e por um campo de exibição dos itens de definição (as duas linhas inferiores).



- ← Exibe o menu principal ou submenus.
- ← Exibe submenus ou itens de seleção.
- ← Exibe definições e status da seleção.
- ← Exibe definições, itens selecionados e informações sobre menus selecionados.

Os significados dos símbolos na tela de exibição de menus são descritos abaixo.

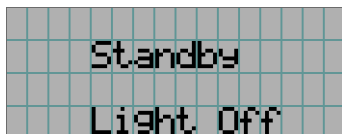
	Indica que existe um menu de um nível superior. Pressione o botão ACIMA para retornar ao menu um nível acima.
	Indica que existe um item ou menu selecionado no mesmo nível. Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para exibir outros itens ou menus selecionados.
	Indica que existe um menu de um nível inferior. Pressione o botão ABAIXO para exibir o menu um nível abaixo.
	Indica que existem itens de definição de um nível superior ou inferior. Pressione o botão ACIMA para retornar ao menu um nível acima. Pressione o botão ABAIXO para exibir o item de definição um nível abaixo.

4. Usando Menus

Normalmente, quando não estiverem sendo exibidos menus, a tela a seguir é exibida.

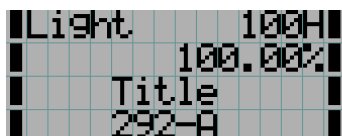
Quando em espera

Quando o projetor estiver no estado de espera (o interruptor de alimentação principal ligado), o seguinte será exibido.



Quando a alimentação está ligada

Quando a alimentação estiver ligada, o seguinte será exibido.



← Exibe o modo da luz e luz emitida (%).

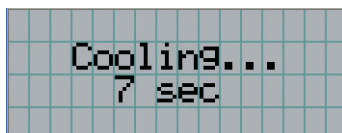
← Exibe o tempo de uso da fonte de luz.

← Exibe o título selecionado.

← Exibe a porta de entrada de vídeo selecionada.

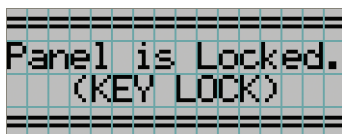
Quando a alimentação é desligada

Quando você pressionar o botão POWER no painel de controle do projetor por 3 segundos ou mais, o projetor começará a esfriar. Quando o resfriamento terminar, o projetor entrará no modo de espera. O tempo restante de resfriamento é exibido como mostrado abaixo, durante o resfriamento.



Quando um botão é pressionado enquanto a função de bloqueio de teclas está ativada

Se um botão no painel de controle for pressionado enquanto a função de bloqueio de teclas estiver ativada, o botão não funcionará e o seguinte será exibido.

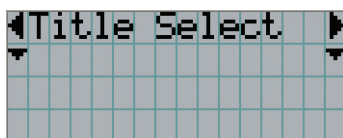


4-1-2. Operação de menus

Preparação: Ligue o projetor. (página 29)

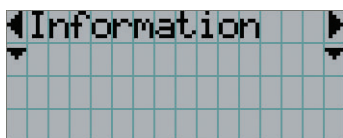
1 Pressione o botão MENU no painel de controle do projetor.

O menu é exibido na tela de LCD.



2 Pressione os botões ESQUERDA/DIREITA para exibir "Information".

A cada vez que os botões ESQUERDA/DIREITA são pressionados, a exibição alternará entre "Title Select" ↔ "Configuration" ↔ "(Title Setup)" ↔ "Information."

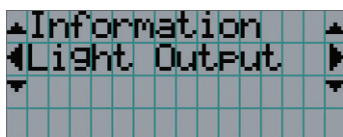


3 Pressione o botão ABAIXO.

O submenu "Light Output" de "Information" é exibido.

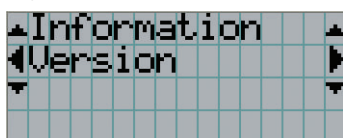
O item de menu pode ser selecionado pressionando o botão ENTER em vez do botão ABAIXO.

Para retornar ao estado anterior, pressione o botão ACIMA ou o botão EXIT.



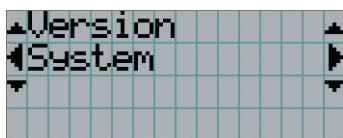
4 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para selecionar o submenu "Version."

A cada vez que os botões ESQUERDA/DIREITA são pressionados, a exibição alternará entre "Light Output" ↔ "Lens Type" ↔ "Preset Button" ↔ "Usage" ↔ "Error Code" ↔ "Version" ↔ "IP Address" ↔ "Setup Date" ↔ "Option Status."



5 Pressione o botão ABAIXO.

O submenu "System", outro nível abaixo de "Version", é exibido.



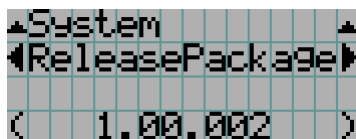
6 Pressione o botão ABAIXO.

O submenu “BIOS”, outro nível abaixo de “Model”, é exibido.



7 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para selecionar o submenu “Release Package”.

A cada vez que os botões ESQUERDA/DIREITA são pressionados, a exibição alternará entre “Model” ↔ “Serial No.” ↔ “Release Package” ↔ “Kernel” ↔ “U-Boot” ↔ “System Files” ↔ “Cinema Firmware” ↔ “Cinema Data” ↔ “ICP Firmware” ↔ “ICP ConfigFile” ↔ “FMT FPGA” ↔ “Secure Processor” ↔ “Slave BIOS” ↔ “Slave Firmware” ↔ “Slave Data” ↔ “SSL FPGA” ↔ “LD Driver1” ↔ “LD Driver2” ↔ “LD Driver3” e a informação de cada versão é exibida.



8 Pressione o botão ACIMA várias vezes.

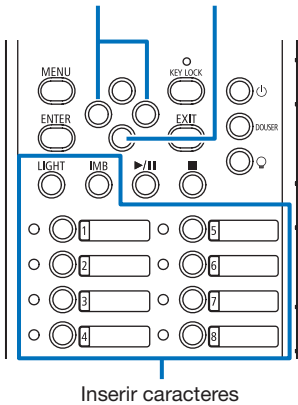
A cada vez que pressionar o botão ACIMA, o display retornará ao menu um nível acima.

4-1-3. Como inserir caracteres alfanuméricos

Caracteres alfanuméricos são inseridos para itens, como o arquivo de registro do período especificado é gravado na memória USB. (página 64)

Os caracteres podem ser inseridos pressionando botões numéricos no painel de controle do projetor.

Mover para a direita ou para a esquerda Excluir caracteres inseridos



Os caracteres podem ser inseridos pressionando cada botão conforme mostrado na tabela a seguir.

- Para excluir um caractere durante a inserção, pressione o botão ABAIXO.

[Exemplo de inserção]

Para inserir “XGA” por exemplo, use o seguinte procedimento:

- (1) Pressione o botão “8” três vezes.
V → W → X
- (2) Pressione o botão DIREITA.
- (3) Pressione o botão “3”.
XG
- (4) Pressione o botão DIREITA.
- (5) Pressione o botão “1”.
XGA

Botão	Caractere inserido
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! →
2	D → E → F → 2 → d → e → f → “ →
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # →
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ →
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % →
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & →
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ' →
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→
LIGHT	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) →
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - →

4-2. Tabela dos menus de ajuste

Menus entre parêntesis são menus para o nosso pessoal de manutenção. Em geral, esses menus não podem ser usados.

Menu principal	Submenu		Descrição	Página de referência
Title Select	"Nome da memória do título"		Seleciona o título do sinal a ser projetado.	45
	TEST Pattern		Seleciona o padrão de teste a ser projetado.	45
Configuration	Light Setup	Adjust	Ajusta o brilho da fonte de luz.	46
	Lens Control	Lens Position	Ajusta a posição da tela projetada.	46
		Focus Zoom	Ajusta o tamanho e o foco da tela projetada.	46
	Reset	(FactoryDefault)	Retorna as definições aos seus valores padrão. Seleciona entre botões e títulos predefinidos apenas, definições de LAN apenas e todas as definições.	-
		Filter Cleaning	Inicia o tempo de uso dos filtros de ar (para confirmar quando a limpeza dos filtros deve ser realizada).	47
		(Fan Usage)	Inicializa o tempo de uso do ventilador.	-
		(Light Usage)	Inicializa o tempo de uso da fonte de luz.	-
		(Phosphor)	Inicializa o tempo de uso do fósforo.	-
		(Diffuser)	Inicializa o tempo de uso do difusor.	-
		(Setup)	-	-
	(Setup)	Douser Setup	Define o estado aberto/fechado do obturador.	-
		Panel Key Lock	Bloqueia os botões no painel de controle do projetor para que não possam ser operados.	-
		Auto Key Lock	Ativa ou desativa Auto Key Lock.	-
		3D Reference	Define o terminal de entrada do sinal de um sistema de imagem 3D (terminal 3D ou terminal GPI/O). Define a porta de entrada de vídeo para sistemas de vídeo 3D.	-
		Off Timer	Define o tempo até que a alimentação do projetor seja automaticamente desligada.	-
		Message	Define o tempo para exibir a mensagem indicando o ciclo de substituição da fonte de luz, o ciclo de substituição do filtro de ar e o ciclo de limpeza do filtro de ar.	-
		Silent Mode	Seleciona se será usado o indicador de status, a campainha, os indicadores no painel de controle e a luz de fundo.	-
	Installation (Nota)	(Option Slot)	Configura o dispositivo instalado no slot (apenas quando o projetor está no modo de espera).	-
		(Orientation)	Define o método de projeção e modo de operação do ventilador de resfriamento.	-
		Lens Type (Nota)	Define o tipo da lente (se suporta ou não suporta a função de memória da lente) acoplada ao projetor.	-
		Lens Calibrate (Nota)	Executa a calibração nas lentes que oferecem suporte à função de memória da lente (apenas quando a alimentação do projetor estiver ligada).	-
		Lens Center (Nota)	Mova a posição de deslocamento da lente para o centro (apenas quando a alimentação do projetor estiver ligada).	-
		(Baudrate)	Define a velocidade de transmissão de dados (bps) do terminal de controle por PC (RS-232).	-
		(Date/Time)	Define a data e hora no projetor.	-
		(Fan Speed Mode)	Define o modo de operação do ventilador de resfriamento.	-
		(Service)	(Somente quando o projetor está no modo de espera) Isto é usado durante o ajuste de sombra e o ajuste da montagem da lente (ajuste do equilíbrio de foco).	-
	(Memory)	Light	O conteúdo da memória de luz selecionada (valor da potência de luz emitida) pode ser sobrescrito pelas definições atuais.	-
		Lens	O conteúdo da memória de lente selecionada pode ser sobrescrito pelas definições atuais.	-
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1–16	Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>).	48
Information	Light	Light Output	Exibe o valor definido para o brilho (saída) do módulo de luz.	48
		S/N	Exibe o número de série do módulo de luz.	48
	Lens Type		Exibe a definição do tipo da lente.	48
	Preset Button	Preset Button 1–16	Exibe os títulos atribuídos aos botões predefinidos (botões <1> a <8>).	49
	Usage		Exibe informações relacionadas ao uso do projetor.	49
	Error Code		Exibe o erro acontecendo no momento.	49
	Version	System	Exibe o nome do modelo e várias informações de versões sobre o projetor.	50
		IMB	Exibe o nome do fornecedor e a informação da versão do bloco de mídia (IMB).	50
	IP Address	System	Exibe o endereço IP do projetor.	50
	Setup Date		Exibe a data em que o projetor foi instalado (data inicial do período de garantia).	51
	Option Status		Exibe o status do link do dispositivo montado no slot e do projetor.	51

(Nota) Requer login no projetor com privilégios de usuário avançado ou superiores.

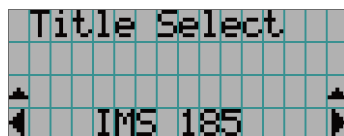
4-3. Title Select

4-3-1. Title select (Memória de títulos)

Seleciona o título do sinal a ser projetado.

É possível registrar até 100 títulos. Também é possível atribuir títulos registrados aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) no painel de controle do projetor e chamá-los diretamente usando esses botões.

Solicite ao revendedor/distribuidor detalhes sobre o registro e a alteração de títulos.

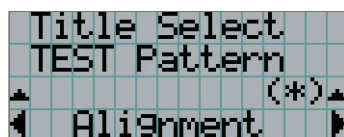


← Exibe o item selecionado atualmente com um asterisco (*).

← Seleciona o título a ser projetado.

4-3-2. Test Pattern

Seleciona o padrão de teste a ser projetado.



← Exibe o item selecionado atualmente com um asterisco (*).

← Seleciona o padrão de teste a ser projetado.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo, MCG CG-TEST

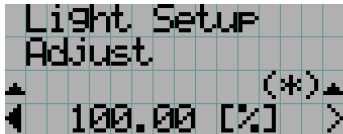
4-4. Configuration

Solicite ao revendedor/distribuidor para executar as configurações.

4-4-1. Light Setup

Adjust

Ajusta a luz emitida (brilho).



← Exibe o valor atual da potência de saída (%) quando a luz emitida nominal é 100%.

4-4-2. Lens Control

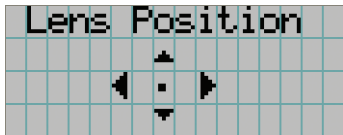
Ajuste a posição, o tamanho e o foco da tela projetada.

Pressione o botão ENTER para alternar a exibição entre os ajustes de “Lens Position” e de “Focus Zoom”. Pressione o botão EXIT para retornar ao menu um nível acima.

Lens Position

Ajusta a posição da tela projetada.

A tela projetada se move na direção selecionada quando o botão ACIMA/ABAIXO/ESQUERDA/DIREITA é pressionado.

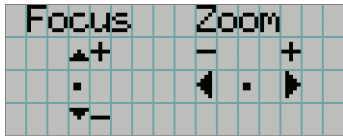


Focus Zoom

Ajusta o tamanho (Zoom) e o foco (Focus) da tela projetada.

Pressione o botão ACIMA/ABAIXO para ajustar o foco.

Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para ajustar o tamanho da tela projetada.

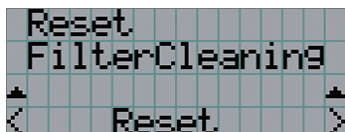


4-4-3. Reset

Filter Cleaning

Reinicia o tempo de uso dos filtros de ar (para confirmar o momento de limpar os filtros).

- [1] Pressione a tecla ENTER e a tela de confirmação aparecerá.
- [2] Selecione "Yes" na tela de confirmação e pressione a tecla ENTER para reiniciar o tempo de uso dos filtros.



← Pressione o botão ENTER para exibir a tela de confirmação.

4-5. Title Setup

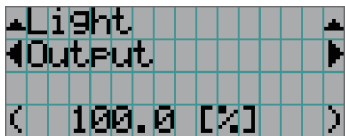
Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) (até 16 títulos).
Solicite ao revendedor/distribuidor para executar as configurações.

4-6. Information

Exibe as horas de uso da fonte de luz, informações da versão e códigos de erro.

4-6-1. Light

Exibe as informações da fonte de luz.

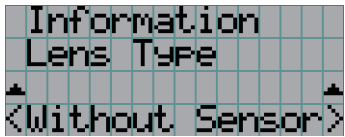


← Exibe a definição atual (%).

Output	Exibe o valor da definição da saída (%).
S/N	Exibe o número de série do módulo de luz.

4-6-2. Lens Type

Exibe a definição do tipo da lente atual.



← Exibe a definição do tipo da lente atual.

Without Sensor	Usando uma unidade de lente que não oferece suporte à função de memória da lente.
With Sensor	Usando uma unidade de lente que oferece suporte à função de memória da lente.

4-6-3. Preset Button

Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) no painel de controle do projetor.

▲Preset Button▲

◀PresetButton1▶

Title No.8

(Logo)

← Seleciona o número do botão predefinido cujo conteúdo você deseja exibir.

← Exibe os números dos títulos atribuídos.

← Exibe os nomes registrados dos títulos atribuídos.

DICA Para selecionar um título alocado a qualquer um desde “Preset Button9” até “Preset Button16”, pressione o botão predefinido enquanto mantém pressionado o botão ACIMA. Por exemplo, para selecionar o título alocado a “Preset Button9”, pressione o botão <1> enquanto mantém pressionado o botão ACIMA.

4-6-4. Usage

Exibe informações relativas à utilização do projetor, como o tempo de uso do projetor, fonte de luz, filtros de ar e ventilador, e informações sobre o ciclo de substituição da fonte de luz.

▲Usage▲

◀Projector▶

Total 0 [H]

(0 [H])

← Seleciona o item a exibir.

← Exibe informações sobre o item selecionado.

Projector	Exibe o tempo de uso do projetor. A linha superior exibe o tempo de uso incluindo o modo de espera, enquanto a linha inferior exibe o tempo de uso sem incluir o modo de espera.
Light	Exibe o tempo de uso da fonte de luz.
Phosphor	Exibe o tempo de uso do fósforo. O valor que é exibido é o tempo de uso restante (aproximado).
Diffuser	Exibe o tempo de uso do difusor. O valor que é exibido é o tempo de uso restante (aproximado).
Filter Cleaning	Exibe o tempo de uso do filtro de ar.
Fan Usage	Exibe o tempo de uso do ventilador.

4-6-5. Error Code

Exibe o código de erro quando um erro ocorre.

▲Error Code▲

◀ No Error ▶

(—)

← Exibe o código do erro que está ocorrendo no momento.

← Exibe o nome do erro que está ocorrendo no momento.

Quando ocorrem vários erros, é possível exibi-los pressionando os botões ESQUERDA/DIREITA.

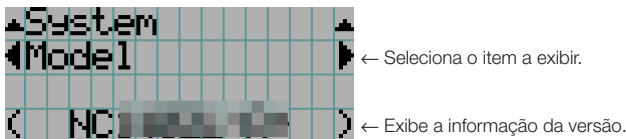
4. Usando Menus

4-6-6. Version

Exibe informações de versões sobre o projetor, placas opcionais e IMB.

System

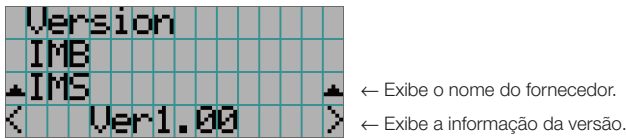
Exibe a informações de versões do projetor.



- Model
- Serial No.
- Release Package
- Kernel
- U-Boot
- System Files
- Cinema Firmware
- Cinema Data
- ICP Firmware
- ICP ConfigFile
- FMT FPGA
- Secure Processor
- Slave BIOS
- Slave Firmware
- Slave Data
- SSL FPGA
- LD Driver1
- LD Driver2
- LD Driver3

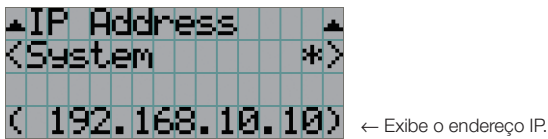
IMB

Exibe o nome do fornecedor e as informação da versão do bloco de mídia (IMB). Quando o projetor está no modo de espera, o nome do fornecedor fica em branco e a informação da versão exibe “---”.



4-6-7. IP Address

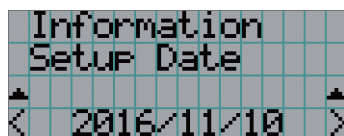
Exibe o endereço IP definido no projetor.



System	Exibe o endereço IP definido para o projetor (System).
--------	--

4-6-8. Setup Date

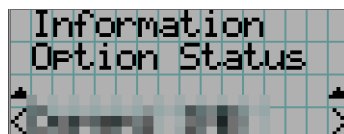
Exibe a data em que o projetor foi instalado (data inicial do período de garantia).



← Exibe a data em que o projetor foi instalado (data inicial do período de garantia).

4-6-9. Option Status

Exibe o estado do link do dispositivo montado no slot do projetor. O nome do dispositivo é exibido entre parênteses () quando o projetor está em espera ou quando a conexão com o dispositivo não pode ser confirmada.



← Exibe o estado do link do dispositivo no slot.

- <Nome do fornecedor> IMB: Bloco de mídia
- Sem placa: Nenhum dispositivo montado

5.

Manutenção do projetor

[NOTA] Solicite ao revendedor para fazer a limpeza do interior do projetor.

5-1. Limpando o gabinete

AVISO

Retire o plugue da tomada antes de limpar o gabinete.

AVISO

Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira grudada no gabinete, etc. Isso poderá resultar em incêndio.

- Limpe com um pano macio e seco, sem fiapos.
Quando o gabinete estiver muito sujo, use um pano bem torcido depois de ser umedecido com detergente neutro diluído em água e, em seguida, finalize com um pano seco.
Ao usar um pano anti-pó químico, siga as instruções no manual que o acompanha.
- Nunca use um solvente, como tiner ou benzeno. O revestimento pode se deteriorar ou descascar.
- Para remover o pó da abertura de ventilação, use um aspirador de pó com um adaptador com escova. Nunca permita que o aspirador entre em contato direto sem um adaptador nem use adaptadores com bocais na limpeza.
- Limpe a abertura de ventilação em intervalos regulares. O acúmulo de poeira aqui, pode causar aquecimento interno levando a problemas de funcionamento. O intervalo, que pode variar de acordo com a localização do projetor, é de aproximadamente 100 horas.
- Não danifique o gabinete, riscando-o ou permitindo que objetos duros o atinjam. Isso pode arranhar o projetor.
- Consulte o revendedor/distribuidor sobre como limpar o interior do projetor.

[NOTA] Não permita que inseticidas ou outros líquidos voláteis respinguem no gabinete, na lente ou na tela. Além disso, não permita que objetos de borracha ou plástico fiquem em contato com o gabinete por um período prolongado. O revestimento pode se deteriorar ou descascar.

5-2. Limpando a lente

Limpe a lente da mesma maneira que as lentes das câmeras (usando um soprador de câmera disponível no mercado ou lenços de limpeza para óculos). Cuidado para não danificar a lente ao limpá-la.

AVISO

Retire o plugue da tomada antes de limpar a lente.

AVISO

- Não olhe para o módulo de luz quando o projetor estiver ligado. Uma luz forte é emitida do projetor e poderá resultar em lesões nos olhos.
- Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira grudada na lente, etc. Isso poderá resultar em incêndio.

5-3. Limpando os filtros de ar

As entradas de ar do projetor têm filtros de ar para evitar que entre poeira no projetor. Limpe os filtros de ar regularmente para manter o desempenho do projetor.

Os filtros de ar da unidade são de metal. Eles podem ser usados durante muito tempo, se forem devidamente limpos.

- O tempo de uso dos filtros de ar pode ser verificado em “Information” - “Usage” (página 49) no menu de ajustes.

AVISO

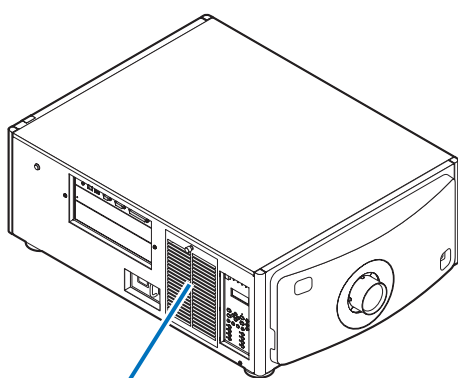
Retire o plugue da tomada antes de limpar os filtros de ar.

AVISO

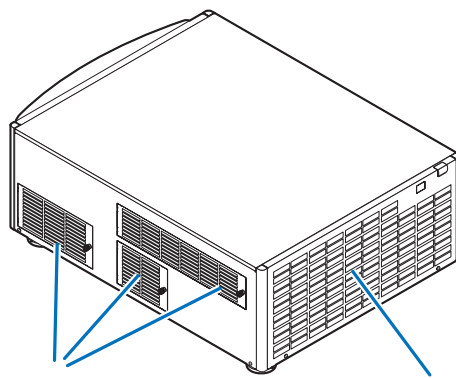
- Se o pó se acumular nos filtros de ar, a entrada de ar para o projetor será insuficiente e a temperatura interna aumentará, levando a incêndio ou mau funcionamento.
- Não use um spray com gás inflamável para remover a poeira dos filtros. Isso poderá provocar incêndio.

CUIDADO

- Antes de limpar os filtros de ar, desligue a energia, espere que o ventilador de resfriamento pare completamente, desligue o interruptor de alimentação do projetor e o interruptor de luz, corte a alimentação de CA e certifique-se de que o projetor esfriou o suficiente. Remover as unidades de filtro durante o funcionamento pode causar queimaduras ou choque elétrico, se o interior for tocado.



Entrada de ar
(Tampa do filtro/Filtro)



Entrada de ar
(Tampa do filtro/Filtro)

Saída de ar

Existem 4 filtros de ar.

[NOTA]

- Não lave os filtros de ar em água. Isso fará com que a poeira obstrua os orifícios, reduzindo o desempenho da entrada.
- Não dobre os filtros de ar. Isso pode danificá-los, tornando-os inutilizáveis.
- Limpe os filtros de ar nos 4 locais na mesma ocasião. Se você limpar apenas em alguns locais, não será exibido o tempo correto de uso dos filtros no menu de ajustes.

5-3-1. Limpando os filtros de ar

Preparação: Tenha uma chave de fenda Phillips pronta.



CUIDADO

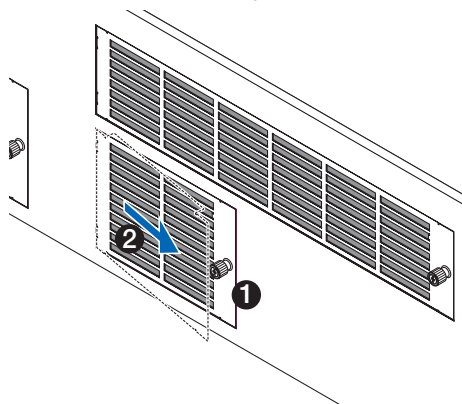
- Não toque, aperte, afrouxe ou remova quaisquer parafusos além dos mostrados no diagrama.

1 Remova a tampa do filtro.

1. Gire o puxador para a esquerda até que ele gire sem resistência.

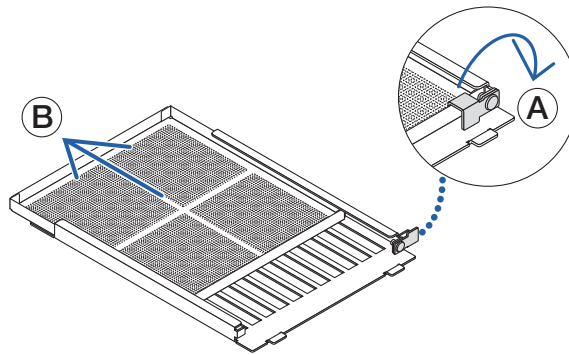
2. Abra a tampa do filtro e remova-a.

- O puxador não sai.
- Se o puxador não girar, use uma chave de fenda Phillips.

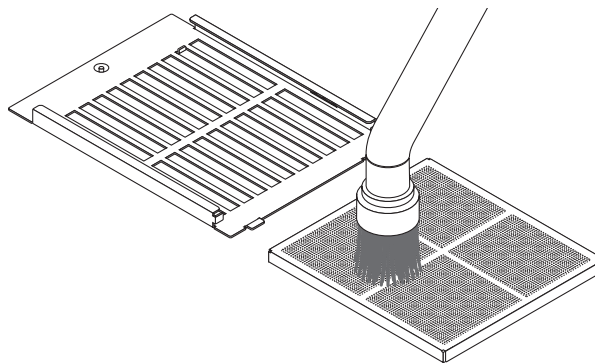


2 Solte a trava na tampa do filtro e remova-o.

Se o filtro ficar preso na tampa do filtro, pressione a tampa ligeiramente para baixo e ele sairá.

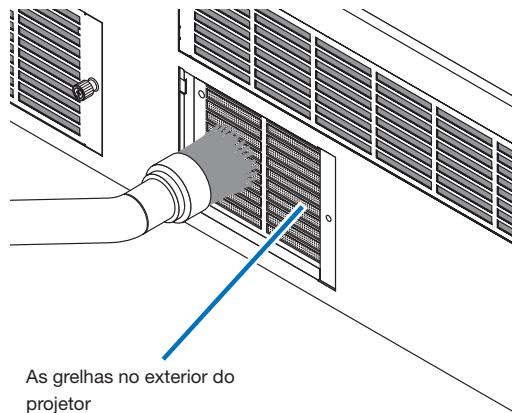
**3** Limpe toda a poeira dos filtros usando um aspirador de pó.

Remova cuidadosamente a poeira da tampa do filtro, bem como de ambos os lados do filtro.



Remova também a poeira das grelhas no exterior do projetor.

Algumas aberturas de ventilação não têm grelhas. Certifique-se também de remover qualquer poeira grudada na veneziana (persiana com lâminas horizontais angulares) com um aspirador de pó.



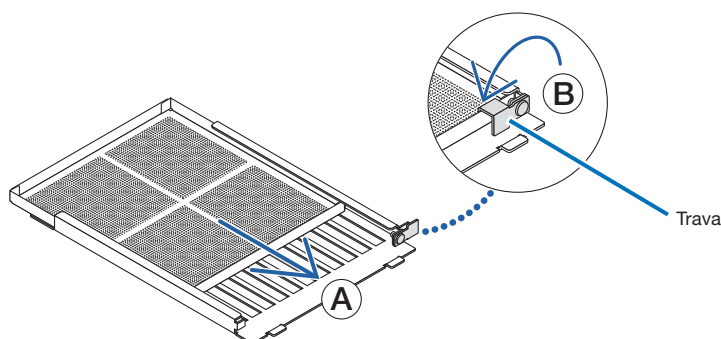
As grelhas no exterior do projetor

[NOTA]

- Sempre que aspirar o filtro, use o acessório com a escova macia. Isso é para evitar danos no filtro.
- Não lave o filtro com água. Isso pode resultar em danos na membrana do filtro e também causar entupimento.

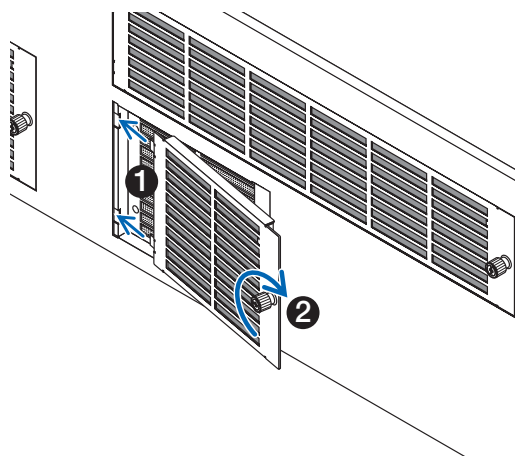
4 Encaixe o filtro dentro da tampa do filtro.

Deslize lentamente o filtro para dentro e feche a trava.



5 Fixe o filtro dentro da unidade do projetor.

1. Encaixe as abas da tampa do filtro na parte recortada da unidade do projetor para prendê-la.
2. Gire o puxador para a direita para fixá-lo no lugar.



6 Limpe os filtros de ar das outras aberturas de ventilação da mesma maneira.

[NOTA]

- Antes de ligar a energia, certifique-se de que todas as tampas dos filtros estão no lugar. Se não estiverem encaixadas corretamente, pode entrar poeira no projetor, causando mau funcionamento.
- Reinicie "FilterCleaning Time" após a limpeza dos filtros. (Veja esta página)

5-3-2. Reiniciando o tempo de uso dos filtros de ar

1 Ligue a energia do projetor.

2 Reinicie a mensagem exibida selecionando “Configuration” → “Reset”.

Selecione “Configuration” → “Reset” → “Filter Cleaning” no menu de ajustes. A mensagem “FilterCleaning Time” na tela de LCD é apagada.

Isso conclui a reinicialização do tempo de uso dos filtros de ar.

6.

Apêndice

6-1. Solução de problemas

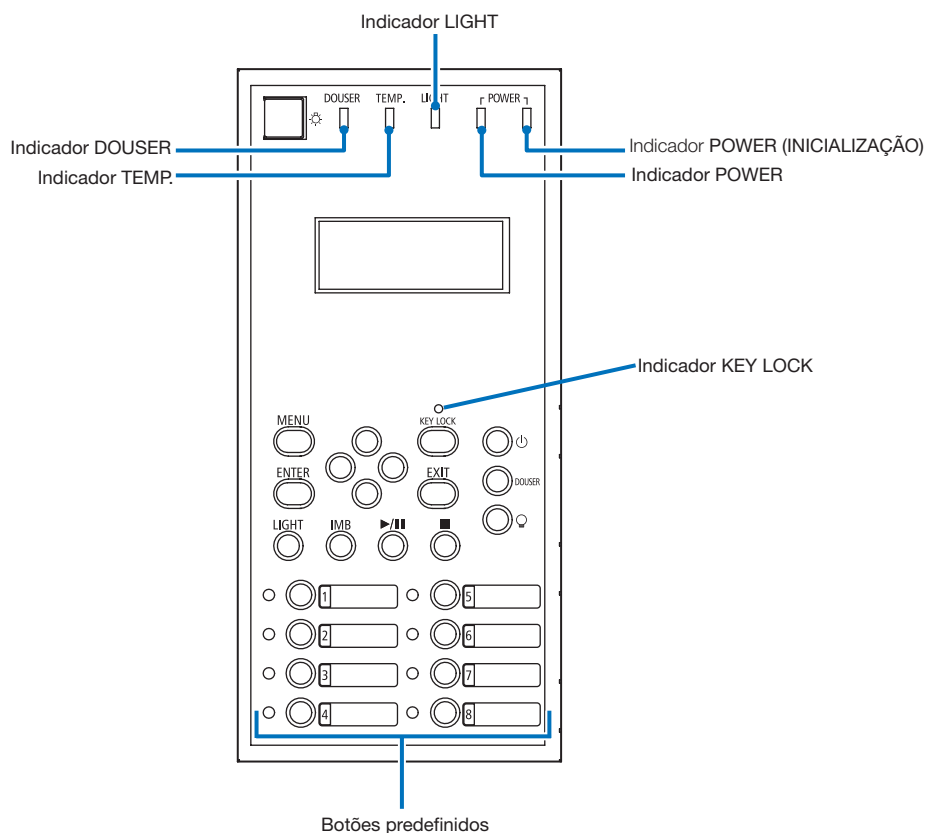
Antes de solicitar reparos, verifique as conexões, as configurações e a operação novamente. Caso o problema não possa ser corrigido, contate o revendedor/distribuidor para obter instruções ou solicitar reparos.

6-1-1. Problemas e onde verificar

Problema	Verifique estes itens
O projetor não pode ser ligado.	Verifique se é fornecida alimentação de CA ao projetor.
	Verifique se o interruptor de alimentação principal está ligado.
	Verifique se a função de bloqueio de teclas do painel está ativada. Se estiver, os botões de controle da unidade principal estão bloqueados e não funcionarão.
	A temperatura interna do projetor está muito alta? Quando a temperatura interna está muito alta, a função de proteção não permite que o projetor seja ligado. Aguarde algum tempo e depois ligue-o.
A imagem não pode ser projetada.	Verifique se a entrada conectada foi selecionada.
	Verifique se um cabo está conectado corretamente ao terminal da entrada.
	Verifique se o obturador está fechado.
	Verifique se as definições estão todas ajustadas corretamente.
A imagem está distorcida.	Verifique se o transferidor está instalado corretamente.
A imagem está desfocada.	Verifique se a lente está focalizada corretamente.
	Verifique se a tela e o projetor estão instalados em ângulos corretos.
	A distância da projeção pode ser maior do que o alcance do foco.
	Observe se há condensação na lente e em outras peças. Se o projetor for ligado em um lugar quente após ter estado armazenado em um lugar frio, a lente e outros componentes ópticos internos podem gerar condensação. Neste caso, aguarde alguns minutos até que a condensação desapareça.
A imagem de vídeo está perturbada.	Verifique se o cabo do sinal conectado ao projetor está desconectado.
O indicador de status pisca a vermelho.	O projetor pode estar com problemas. Consulte o revendedor/distribuidor para obter instruções.
Um código de erro é exibido.	Consulte o revendedor/distribuidor para obter instruções.

6-2. Lista de exibição de indicadores

Consulte as descrições abaixo quando os botões no painel de controle ou o indicador de STATUS na traseira do projetor estiverem acesos ou piscando. O projetor também tem uma função de aviso que usa uma campainha.



6-2-1. Botões predefinidos

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Apagado		Nenhum título atribuído ao botão.	-
Luz constante		Um título está atribuído ao botão.	-
	Verde	O título está sendo selecionado.	-
	Branco	O título não está selecionado.	-

6-2-2. Botão KEY LOCK

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Apagado		O bloqueio de teclas está desativado.	-
Luz constante	Laranja	O bloqueio de tecla está ativado.	-

6. Apêndice

6-2-3. Indicador DOUSER

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Luz constante	Verde	O obturador está fechado.	-
Apagado		O obturador está aberto.	-

6-2-4. Indicador TEMP.

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Luz constante	Vermelho	A temperatura do projetor está próxima do limite da temperatura de operação.	Uma mensagem de erro é exibida na tela de LCD. Verifique o conteúdo da mensagem.
Luz piscando	Vermelho	A temperatura do projetor excedeu o limite da temperatura de operação.	Uma mensagem de erro é exibida na tela de LCD. Verifique o conteúdo da mensagem.

6-2-5. Indicador LIGHT

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Apagado		A fonte de luz está desligada.	-
Luz piscando	Verde	O botão para ligar/desligar a fonte de luz não pode ser operado.	-
Luz constante	Verde	A fonte de luz está ligada.	-

6-2-6. Indicador POWER

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Apagado		A fonte de energia do projetor está desligada.	-
Luz piscando	Laranja	Enquanto o software do projetor estiver iniciando	Aguarde um momento.
	Verde (ciclos de 1 segundo) (Nota 1)	Preparando para ligar alimentação/ventilador de resfriamento girando (Estado desde o desligamento da alimentação até entrar em modo de espera.)	Aguarde um momento.
	Verde (ciclo de 3 segundos) (Nota 2)	Quando o temporizador de suspensão estiver ativado	-
Luz constante	Verde	O projetor está ligado.	-
	Laranja	O projetor está em espera.	-

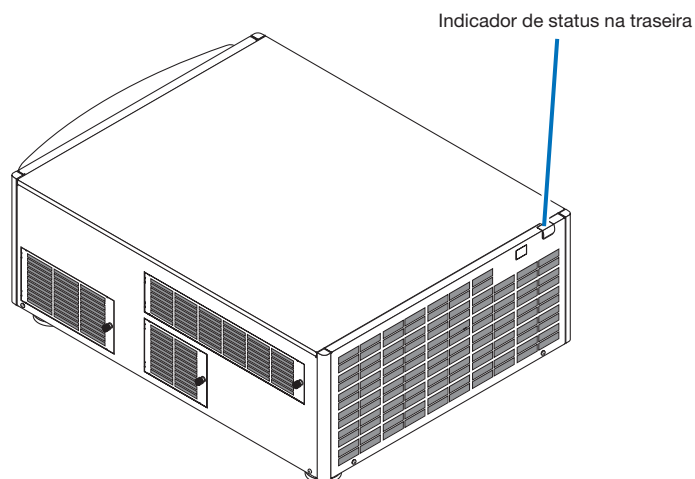
(Nota 1) Repete 0,5 s ligado → 0,5 s desligado.

(Nota 2) Repete 2,5 s ligado → 0,5 s desligado.

6-2-7. Indicador POWER (INICIALIZAÇÃO)

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Luz constante	Azul	Enquanto o software do projetor estiver iniciando	Aguarde um momento.
Luz piscando	Azul		Aguarde um momento.
Apagado		A fonte de energia do projetor está ligada ou o projetor está em espera.	-

6-2-8. Indicador STATUS



Indicador de status de SYSTEM

Situação do indicador		Situação do projetor	Nota
Apagado		A alimentação principal está desligada.	-
Luz piscando	Verde	O projetor está se preparando para ligar. O obturador está fechado. A fonte de luz está desligada.	Aguarde um momento.
	Laranja	O projetor está esfriando.	Aguarde um momento.
	Vermelho (com campainha)	Problema de segurança, erro.	Uma mensagem de erro é exibida na tela de LCD.
	Vermelho (sem campainha)	Erro com possível projeção de imagem em determinadas condições.	Verifique o conteúdo da mensagem.
Luz constante	Verde	O projetor está ligado.	-
	Laranja	O projetor está em espera.	-
	Vermelho	Erro em um nível que não afeta a projeção.	Uma mensagem de erro é exibida na tela de LCD. Verifique o conteúdo da mensagem.

6-3. Operação com um navegador HTTP

6-3-1. Visão geral

O uso de funções de servidor HTTP permitirão o controle do projetor desde um navegador da web.

Este dispositivo usa “JavaScript” e “Cookies” e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de definição variará dependendo da versão do navegador. Consulte os arquivos de ajuda e as outras informações fornecidas no seu software.

[NOTA] A resposta da exibição ou dos botões pode ser retardada ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da sua rede.
Caso isso ocorra, consulte o administrador da rede.
O projetor pode não responder caso seus botões forem repetidamente pressionados em intervalos curtos. Caso isso ocorra, aguarde um momento e repita.
O acesso às funções do servidor HTTP é obtido através de e especificando
`http://< endereço IP do projetor>/index.html`
na coluna de entrada do URL.

6-3-2. Preparação antes do uso

Estabeleça conexões de rede e instale o projetor e confirme que ele está completo antes de envolver-se em operações de navegação.

Operações com um navegador que use um servidor proxy podem não ser possíveis dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que itens que tenham sido definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido através de um navegador não seja refletido na operação. Recomenda-se que não seja usado um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

6-3-3. Tratamento do endereço para operação através de um navegador

Com respeito ao endereço real inserido como o endereço ou inserido na coluna de URL quando a operação do projetor é por meio de um navegador, o nome do host pode ser usado como ele é, com o nome de host correspondendo ao endereço IP do projetor que foi registrado no servidor de nome de domínio por um administrador da rede, ou o nome de host correspondendo ao endereço IP do projetor que foi definido no arquivo “HOSTS” do computador sendo usado.

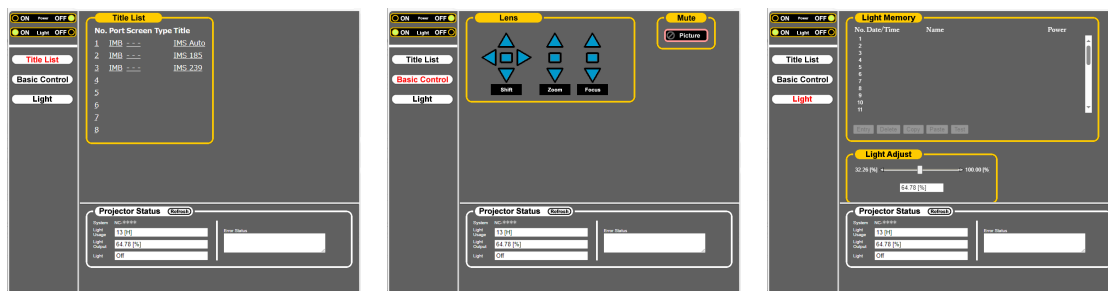
(Exemplo 1) Quando o nome de host do projetor foi definido como “pj.sharp.co.jp”

`http://pj.sharp.co.jp/index.html` é especificado para o endereço ou a coluna de entrada do URL para acessar funções de servidor HTTP.

(Exemplo 2) Quando o endereço IP do projetor é “192.168.10.10”

`http://192.168.10.10/index.html` é especificado para o endereço ou a coluna de entrada do URL para acessar funções de servidor HTTP.

6-3-4. Estrutura do servidor HTTP



Power		Controla a alimentação do projetor. • ON: Liga a alimentação. • OFF: Desliga a alimentação.
Light		Liga/desliga a fonte de luz. • ON: Liga a fonte de luz. • OFF: Desliga a fonte de luz.
Title List		Exibe títulos definidos no projetor (tais como porta de entrada, tipo de tela e título). Selecione, e o título será alterado.
Basic Control		Exibe os itens de controle básicos.
Lens	Shift	Controla a operação da lente. ▲ : Desloca a tela projetada para cima. ▼ : Desloca a tela projetada para baixo. ◀ : Desloca a tela projetada para a esquerda. ▶ : Desloca a tela projetada para a direita. ■ : Interrompe o deslocamento. O deslocamento também pode ser interrompido clicando no mesmo botão mais uma vez.
	Zoom	▲ : Aumenta o zoom da lente. ▼ : Diminui o zoom da lente. ■ : Interrompe o zoom. O zoom também pode ser interrompido clicando no mesmo botão mais uma vez.
	Focus	▲ : Aumenta a distância de focagem da lente. ▼ : Diminui a distância de focagem da lente. ■ : Interrompe a focalização. A focalização também pode ser interrompida clicando no mesmo botão mais uma vez.
Mute	Picture	Clique e o obturador fecha e a imagem projetada desaparece. Clique mais uma vez e a imagem será projetada novamente.
Projector Status		Exibe a situação do projetor. • Light Usage: Exibe as horas de uso da fonte de luz. • Light Power: Exibe a luz emitida (%). • Light Status: Exibe o estado da fonte de luz (On: ligada/Off: desligada). • Error Status: Exibe o estado de erros ocorrendo no projetor. • Refresh: Atualiza a exibição das condições a seguir.
Light Memory	Entry	Salva na memória o valor atual da luz emitida.
	Delete	Exclui a memória selecionada na lista em Light Memory.
	Copy	Copia a memória selecionada na lista.
	Paste	Salva/sobrescreve a memória copiada para a memória selecionada na lista.
	Test	Testa o valor de ajuste da memória selecionada na lista.

6-4. Gravação do arquivo de log (Save Information)

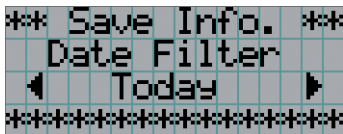
Arquivos de log salvos na unidade principal podem ser gravados na memória USB conectada à porta USB da unidade principal. Para gravar o arquivo de log, use o procedimento a seguir.

1 Conecte a memória USB à porta USB da unidade principal.

Aguarde até que a memória USB seja reconhecida e entre no estado em que possa ser usada (5 segundos ou mais). Para obter detalhes, consulte o guia de instruções da memória USB.

2 Pressione simultaneamente os botões ACIMA e ENTER.

A tela “Save Info.” é exibida.



DICA Se você pressionar o botão EXIT durante a operação, ela será interrompida e a exibição retornará à tela normal.

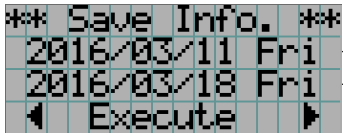
3 Pressione o botão ESQUERDA/DIREITA e selecione o período de gravação do arquivo de log.

Os itens que podem ser selecionados são os seguintes.

Today	Grava os arquivos de log de hoje.
7days	Grava os arquivos de log de 7 dias a partir de hoje.
30days	Grava os arquivos de log de 30 dias a partir de hoje.
2years	Grava os arquivos de log de 2 anos a partir de hoje.
Manual	Grava os arquivos de log do período especificado.

4 Pressione o botão ENTER.

Se “Today”, “7days”, “30days” ou “2years” estiver selecionado, o período de gravação do arquivo de log é exibido.



← O período de gravação do arquivo de log é exibido.

Se "Manual" estiver selecionado, especifique o período de gravação do arquivo de log. Para saber como inserir numerais, consulte "4-1-3. How to enter alphanumeric characters" (See page 43). Se pressionar o botão ENTER, a exibição avançará para a tela seguinte.

```

** Save Info. **
Date Filter
From Date
[2016/03/18 Fri]

```

← Insira a data/hora para iniciar a gravação.

Pressione o botão ENTER.

```

** Save Info. **
Date Filter
To Date
[2016/12/21 Wed]

```

← Insira a data/hora para parar a gravação.

Pressione o botão ENTER.

```

** Save Info. **
2016/03/18 Fri
2016/12/21 Wed
◀ Execute ▶

```

← O período de gravação do arquivo de log é exibido.

- 5** Confirme o período de gravação do arquivo de log, pressione o botão ESQUERDA/DIREITA para selecionar "Execute" e pressione o botão ENTER.

Os arquivos de log do período especificado são gravados no dispositivo USB. Quando a gravação é concluída, a tela a seguir é exibida.

```

** Save Info. **
Complete(USB)
<OK>
*****

```

DICA Se você selecionar "Cancel" e pressionar o botão ENTER, a gravação dos arquivos de log será interrompida e a exibição retornará à tela normal.

- 6** Pressione o botão ENTER.

A exibição retorna à tela normal.

```

Light 100H
100.00%
Title
292-A

```

- 7** Remova a memória USB da porta USB da unidade principal.

6. Apêndice

6-4-1. Names of log files

Os arquivos de log gravados são salvos com os nomes de arquivo a seguir.

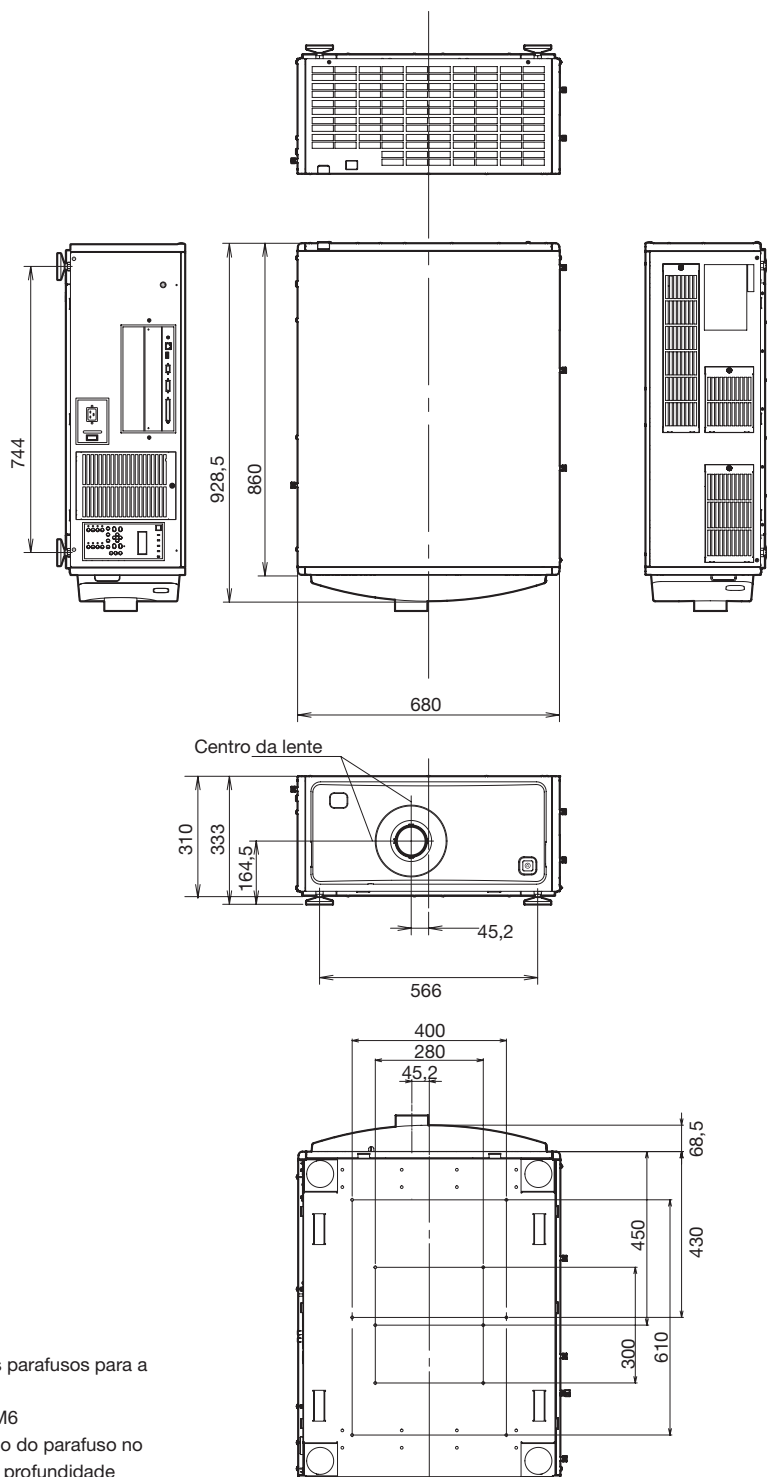
(Nome do modelo)_(Número de série)_AAMMDDHHmm.txt

(Model name)	Representa o modelo do projetor.
(Serial Number)	Representa o número de série do projetor.
YYMMDDHHmm	Representa a data/hora da gravação. AA: ano (últimos 2 dígitos) MM: mês (2 dígitos) DD: dia (2 dígitos) HH: hora (2 dígitos) mm: Minuto (2 dígitos)

Por exemplo, se o arquivo de registro de um projetor NC-624 for gravado em 10 de novembro de 2026 às 14h05, ele será salvo com o nome de arquivo “NC-624_abcd1234_2611101405.txt”.

6-5. Desenho geral

6-5-1. Projetor



Especificações dos parafusos para a montagem no teto:
 Tipo de parafuso: M6
 Dimensão do orifício do parafuso no projetor: M6 com a profundidade máxima de 10 mm

Unidades: mm

6-6. Especificações

Nome do modelo	NP-NC-624
Método de projeção	Método DLP Cinema® de 3 chips
	Chip DC2K de 0,69 pol.
Resolução do painel	2048 x 1080
Tipo da fonte de luz	Diodo de laser
Tamanhos de tela	Máx. 11 m @14 ft-L/Ganho da tela 1,8 (Depende das condições de configuração)
Taxa de contraste	1650:1 com representação de cor especificada DCI
Função de ajuste da lente	Deslocamento da lente motorizado (vertical/horizontal), zoom motorizado, foco motorizado, obturador
Portas de entrada de sinal	Quando enviado da fábrica: Vazio (para montagem de componentes opcionais) (Nota 1)
Controle externo	RS-232C (D-sub 9 pinos) x 1 Porta GPIO (D-sub 37 pinos) x 1 Terminal de serviço (conector estéreo mini) x 1 3D CTL (D-sub 15 pinos) x 1 USB (Tipo A) x 1 Porta de intertravamento x 1 Porta Ethernet (RJ-45 10/100Base-T) x 1
Tensão da fonte de energia	CA 200 a 240 V 50/60 Hz monofásica
Corrente de entrada	7,4 A (Nota 3)
Potência consumida	890 W (200V) (Nota 2)
Método de resfriamento	Sistema de resfriamento a ar
Nível de ruído	39 dB (Nota 2)
Instalação	Orientação: Mesa/frontal, Mesa/traseiro, Teto/frontal, Teto/traseiro
Peso líquido	59 kg (excluindo a lente)
Dimensões	680 mm (L) x 860 mm (P) x 310 mm (A) (Não inclui as partes salientes e os pés.)
Ambiente	Temperatura de operação: 10 a 35 °C Umidade de operação: 10% a 85% (sem condensação) Temperatura de armazenamento: -10 a 50 °C Umidade de armazenamento: 10% a 85% (sem condensação) Altitude de operação: 0 a 3000 m

(Nota 1) Os slots de entrada de vídeo estão vazios quando o dispositivo é enviado. Podem ser adicionadas portas de entrada com a montagem de placas opcionais, vendidas separadamente.

(Nota 2) O valor é típico.

(Nota 3) Este produto está em conformidade com o padrão de corrente harmônica “EN 61000-3-2”.

* Observe que estas especificações e design podem ser alterados sem prévio aviso.

- Para uma visita para ter informações adicionais:

EUA: <https://business.sharpusa.com/>

Europa: <https://sharpdisplays.eu>

Global: <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, visite o site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

6-7. Cabo de alimentação

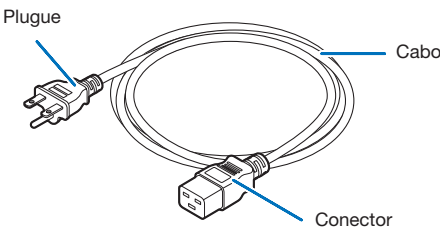
NOTA Pergunte ao revendedor qual cabo de alimentação escolher e comprar.

Especificações elétricas do cabo de alimentação

O projetor é equipado com uma entrada IEC 60320 C20 para conectar um cabo de alimentação de CA. Certifique-se de que os cabos de alimentação de CA que conectam os conectores embutidos no projetor à rede elétrica de CA têm as capacidades mostradas abaixo.

Tensão da fonte de energia	Corrente de entrada do projetor	Capacidade de corrente do cabo de alimentação
200 a 240 V CA	7,4 A	250 V 16 A ou superior

Tipo de cabo de alimentação



Use plugues, cabos e conectores adequados aos regulamentos do país de instalação, conforme mostrado na tabela a seguir.

NOTA Na América do Norte
Use um cabo de alimentação com até 4,5 m, de acordo com o Código Elétrico Nacional.

Alemanha

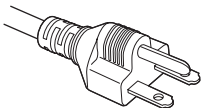
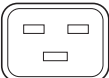
Plugue	Cabo	Conector
CEE 7 	H05VV-F 3G1.5 	IEC 320 C19

EUA

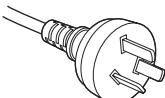
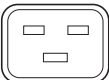
Plugue	Cabo	Conector
NEMA 6-15P 	SJT 3 x AWG 14 	IEC 320 C19

6. Apêndice

Japão

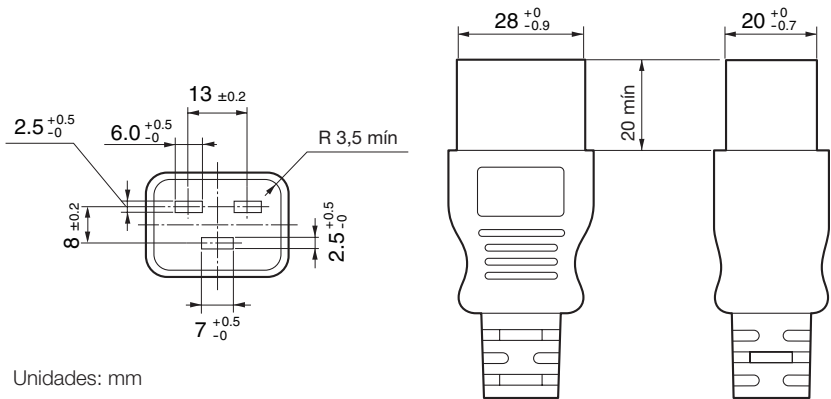
Plugue	Cabo	Conector
JIS C 8303	VCTF 3 x 2.0mm	IEC 320 C19
		

China

Plugue	Cabo	Conector
GB2099	RWV 300/500	GB17465.1
		

Conector

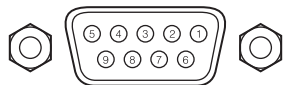
As dimensões do conector do cabo de alimentação são mostradas a seguir.



6-8. Atribuição de pinos e funções do terminal

6-8-1. Terminal de controle por PC (RS-232) (D-sub 9 pinos)

É uma interface RS-232C para controlar o projetor a partir de um PC. O projetor funciona como um DCE (Data Communication Equipment), portanto use um cabo direto quando conectar a um PC.



Nº do pino	Nome do sinal na RS-232C	Funções como RS-232C	Operação do conector do projetor
1	CD	Detecção de portadora	Não usado (N.C.)
2	RXD	Recepção de dados	Transmissão de dados para um dispositivo externo
3	TXD	Transmissão de dados	Recepção de dados de um dispositivo externo
4	DTR	Terminal de dados pronto (Nota)	Conexão com 6 pinos
5	GND	Terra do sinal	Terra do sinal
6	DSR	Conjunto de dados pronto (Nota)	Conexão com 4 pinos
7	RTS	Requisição para transmitir	SYSTEM: Hi-Z (Não usado) CINEMA: Hi-Z (usado)
8	CTS	Disponível para transmissão	SYSTEM: Fixo em -6,5 V (Não usado) CINEMA: $\pm 10,5$ V (usado: depende do status da comunicação)
9	RI	Indicador de toque	Não usado (N.C.)

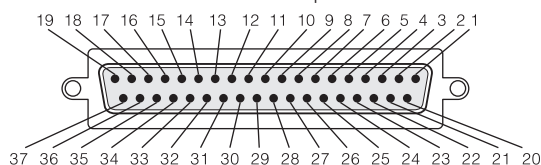
(Nota) Não use os sinais DTR e DSR na comunicação.

6. Apêndice

6-8-2. Conector de controle externo (GP I/O) (D-sub 37 pinos)

É possível controlar o projetor com um dispositivo externo e controlar o dispositivo externo a partir do projetor usando um conector de controle externo (GPIO: General Purpose I/O Ports). Cada pino é separado eletricamente dos circuitos internos do projetor por um fotoacoplador. Estão disponíveis 8 portas de entrada e 8 portas de saída.

Contate o revendedor/distribuidor para saber como usá-las e operá-las.



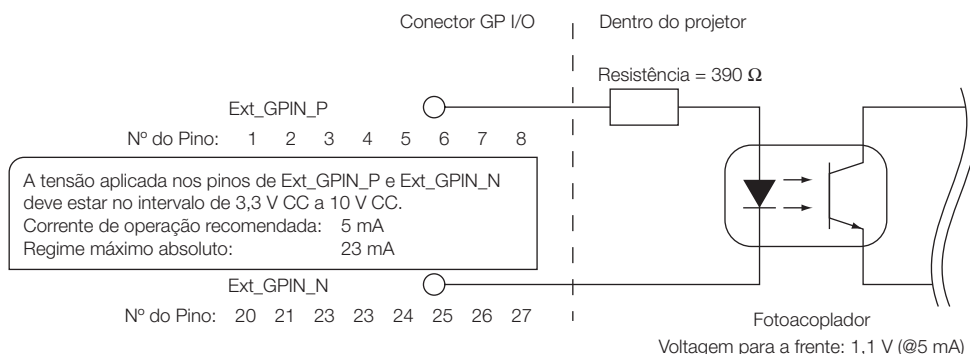
Vista dos pinos do conector fêmea

Nº do pino	Nome do sinal	E/S	Nº do pino	Nome do sinal	E/S
1	GPIN1+ (Referência de entrada L/R 3D +)	Entrada	20	GPIN1- (Referência de entrada L/R 3D -)	Entrada
2	GPIN2+ (Referência de display L/R 3D +)	Entrada	21	GPIN2- (Referência de display L/R 3D -)	Entrada
3	GPIN3+ (reservado para o sistema)	Entrada	22	GPIN3- (reservado para o sistema)	Entrada
4	GPIN4+ (reservado para o sistema)	Entrada	23	GPIN4- (reservado para o sistema)	Entrada
5	EXT_GPIN1+ (Controle e Seleção de Título +)	Entrada	24	EXT_GPIN1- (Controle e Seleção de Título -)	Entrada
6	EXT_GPIN2+ (Controle e Seleção de Título +)	Entrada	25	EXT_GPIN2- (Controle e Seleção de Título -)	Entrada
7	EXT_GPIN3+ (Controle e Seleção de Título +)	Entrada	26	EXT_GPIN3- (Controle e Seleção de Título -)	Entrada
8	EXT_GPIN4+ (Controle e Seleção de Título +)	Entrada	27	EXT_GPIN4- (Controle e Seleção de Título -)	Entrada
9	GPOUT1+ (Referência de saída L/R 3D externa +)	Saída	28	GPOUT1- (Referência de saída L/R 3D externa -)	Saída
10	GPOUT2+ (reservado para o sistema)	Saída	29	GPOUT2- (reservado para o sistema)	Saída
11	GPOUT3+ (reservado para o sistema)	Saída	30	GPOUT3- (reservado para o sistema)	Saída
12	GPOUT4+ (Referência de saída E/D 3D interna +)	Saída	31	GPOUT4- (Referência de saída E/D 3D interna -)	Saída
13	EXT_GPOUT1+ (Projetor Pronto/Ocupado +)	Saída	32	EXT_GPOUT1- (Projetor Pronto/Ocupado -)	Saída
14	EXT_GPOUT2+ (Status de erro do projetor +)	Saída	33	EXT_GPOUT2- (Status de erro do projetor -)	Saída
15	EXT_GPOUT3+ (Status Reproduzir/Fim IMB +)	Saída	34	EXT_GPOUT3- (Status Reproduzir/Fim IMB -)	Saída
16	EXT_GPOUT4+ (Pulsção do projetor +)	Saída	35	EXT_GPOUT4- (Pulsção do projetor -)	Saída
17	NC (não conectado)	-	36	NC (não conectado)	-
18	GND	Energia	37	GND	Energia
19	GND	Energia	-	-	-

EXT_GPIN1 a EXT_GPIN4: É possível controlar o projetor externamente pelas combinações de sinais de entrada (alto/baixo). (Alimentação do projetor/ligar ou desligar a fonte de luz/imagem muda/seleção de título)

EXT_GPOUT1 a EXT_GPOUT4: As funções na tabela acima são definições padrão. É possível alterar as funções atribuídas.

Conector de entrada



• Usando o controle de GPIO

Pulsos "ON" momentâneos permitem que você controle o projetor. Para ativar um pulso "ON", mantenha-o por 500 ms ou mais. Mantenha um "OFF" por 500 ms, ou mais, antes de um "ON". (página 74)

A seguir é apresentada a lista de funções para controlar o projetor usando a porta GPIO.

Nº do pino	Fotoacoplador ON/OFF				Função
1-20	ON/OFF				Entrada de sinal de sincronização L/R 3D ON/OFF
2-21	ON/OFF				Entrada de sinal de sincronização de display L/R 3D ON/OFF
3-22	-				Reservado para o sistema (usado internamente)
4-23	-				Reservado para o sistema (usado internamente)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	As funções a seguir aplicam-se dependendo da combinação dos terminais de entrada.
	OFF	OFF	OFF	ON	Energia ligada
	OFF	OFF	ON	OFF	Energia desligada
	OFF	OFF	ON	ON	Fonte de luz ligada
	OFF	ON	OFF	OFF	Fonte de luz desligada
	OFF	ON	OFF	ON	Obturador de imagem fechado
	OFF	ON	ON	OFF	Obturador de imagem aberto
	OFF	ON	ON	ON	Reservado para o sistema (usado internamente)
	ON	OFF	OFF	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 1
	ON	OFF	OFF	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 2
	ON	OFF	ON	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 3
	ON	OFF	ON	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 4
	ON	ON	OFF	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 5
	ON	ON	OFF	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 6
	ON	ON	ON	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 7
	ON	ON	ON	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 8

Exemplo para obturar a projeção da imagem: Introduza ON em 5-24 e 7-26 enquanto 6-25 e 8-27 ficam OFF.

Exemplo para selecionar o botão de predefinição 2: Introduza ON para 5-24 e 8-27 enquanto 6-25 e 7-26 ficam OFF.

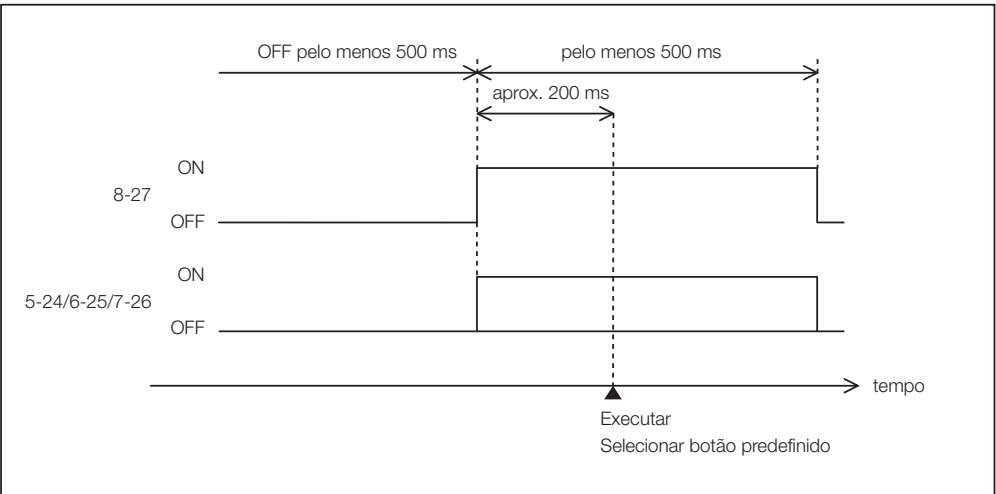
[NOTA]

- O comando de operação que vem da porta GPI/O será cancelado quando o projetor estiver processando outras tarefas, tais como resfriamento da fonte de luz e troca de título.
- Defina todos os outros pinos que não estão em uso como "OFF".
- O comando de operação é executado após entrada contínua do pulso "ON" por aproximadamente 200 ms.

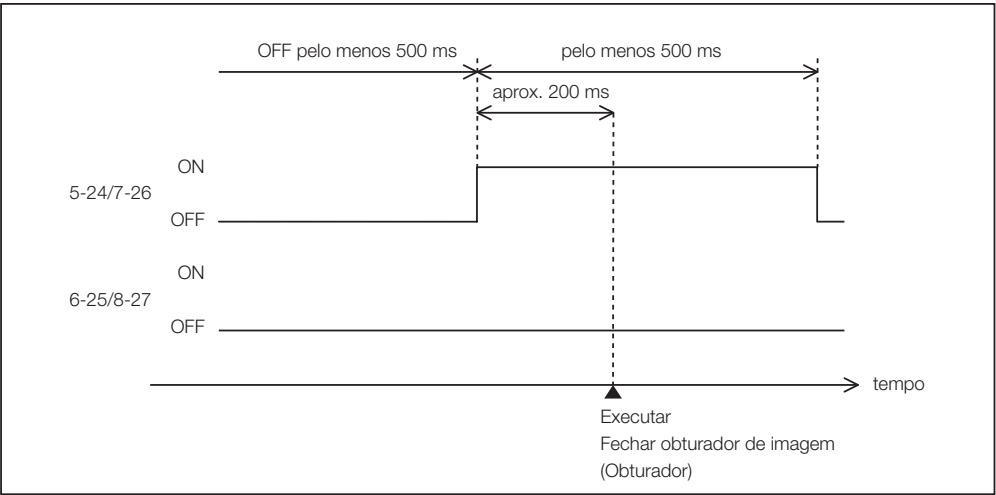
6. Apêndice

- Diagrama de sincronização do controle de GPIO

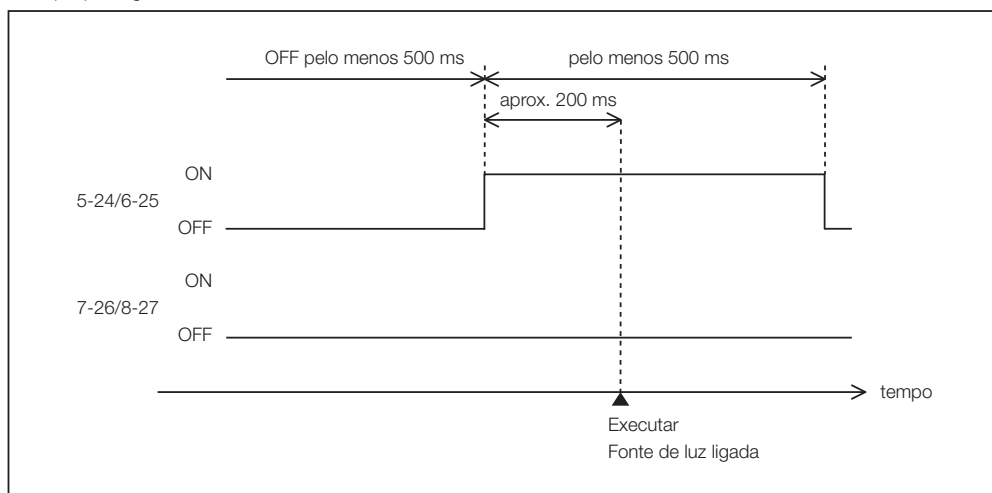
Exemplo de seleção de botão predefinido



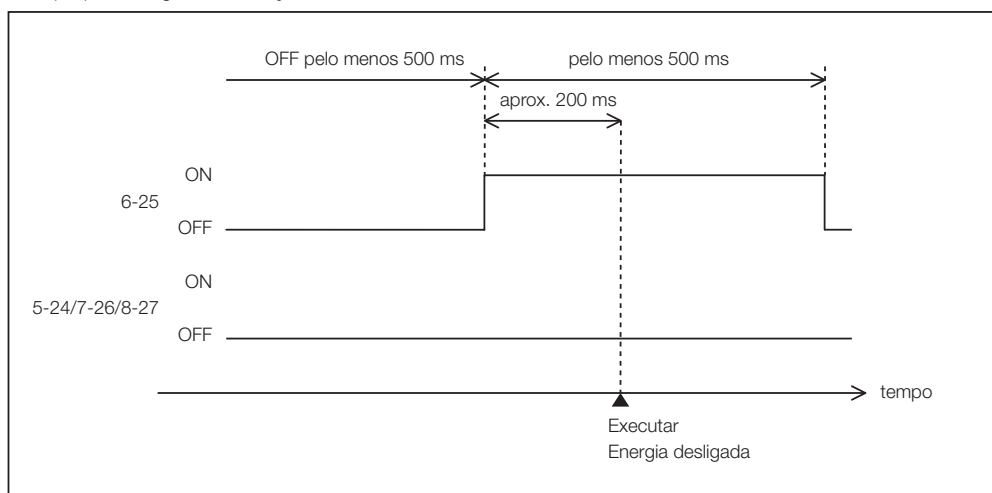
Exemplo para fechar o obturador de imagem (Obturador)



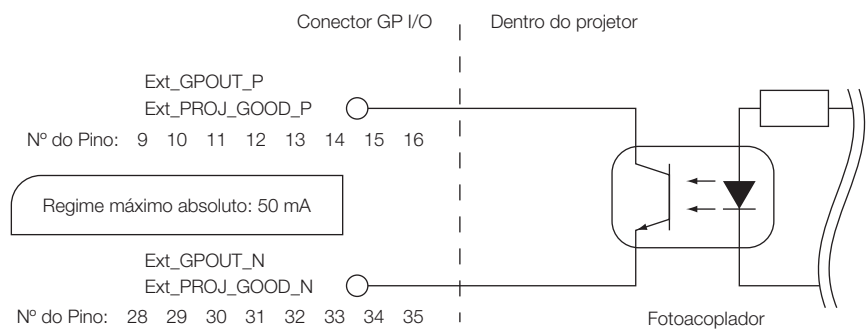
Exemplo para ligar a fonte de luz



Exemplo para desligar a alimentação



Conector de saída



• Usando o controle de GPIO

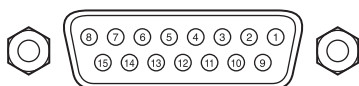
É possível usar o controle de GPIO para a verificação da integridade e de erro do projetor. Além disso, é possível usar a saída como o gatilho para controlar dispositivos externos.

As funções a seguir são atribuídas aos pinos número 13-32, 14-33, 15-34 e 16-35 (EXT_GPOUT1 a EXT_GPOUT4) por padrão. É possível alterar as funções atribuídas.

Nº do pino	Fotoacoplador ON/OFF	Função
9-28	ON/OFF	Saída de sinal de sincronização L/R 3D externa ON/OFF
10-29	–	Reservado para o sistema (usado internamente)
11-30	–	Reservado para o sistema (usado internamente)
12-31	ON/OFF	Saída de sinal de sincronização L/R 3D interna ON/OFF
13-32	ON/OFF	Verificação de status de controle GPIO ON: Controle de GPIO (entrada) está indisponível. OFF: Controle de GPIO (entrada) está disponível.
14-33	ON/OFF	Verificação de erro ON: Erro OFF: Sem erro
15-34	ON/OFF	Verificação de status do IMB ON: O conteúdo está sendo reproduzido. OFF: O conteúdo está parado/pausado.
16-35	ON/OFF	Verificação de integridade (pulsção) ON e OFF são enviados alternadamente quando o funcionamento é normal.

6-8-3. Conector 3D (D-sub 15 pinos)

É usado para conectar um sistema de imagem 3D ao projetor.



Vista dos pinos de um conector fêmea

Nº do pino	Nome do sinal	E/S	Função
1	+12 V	Energia	Fornece energia (+12 V) ao sistema de imagem 3D
2	GNDC	GND	Terra
3	GNDC	GND	Terra
4	RS232_RX	Entrada	Transmissão de dados do sistema de imagem 3D (1200 Baud, 8 bits, sem paridade)
5	RS232_TX	Saída	Transmissão de dados para o sistema de imagem 3D (1200 Baud, 8 bits, sem paridade)
6	CONN_3D_MODE+	Saída	Status do modo 3D (+) (Conecta-se ao coletor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
7	CONN_SYNC+	Saída	Sinal de sincronização de troca L/R 3D (+) (Conecta-se ao coletor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	Entrada	Sinal de sincronização de L/R 3D (+) (Conecta-se ao anodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
9	+12 V	Energia	Fornece energia (+12 V) ao sistema de imagem 3D
10	3D_INPUT_REFERENCE-	Entrada	Sinal de sincronização de L/R 3D (-) (Conecta-se ao catodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	Entrada	Sinal de sincronização de display L/R 3D (+) (Conecta-se ao anodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	Entrada	Sinal de sincronização de display L/R 3D (-) (Conecta-se ao catodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
13	CONN_3D_MODE-	Saída	Status do modo 3D (-) (Conecta-se ao emissor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
14	CONN_SYNC-	Saída	Sinal de sincronização de troca L/R 3D (-) (Conecta-se ao emissor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
15	N/C	—	Não usado

6-9. Lista de produtos relacionados

Nome do produto		Suporte a memória da lente	Nome do modelo
Lente	Lente de zoom 1,2 a 1,72	Sim	NC-12ZSA1 NP-9LS12ZM1
	Lente de zoom 1,33 a 2,1	Sim	NC-13ZSA1 NP-9LS13ZM1
	Lente de zoom 1,62 a 2,7	Sim	NC-16ZSA1 NP-9LS16ZM1
	Lente de zoom 2,09 a 3,9	Sim	NC-20ZSA1 NP-9LS20ZM1

