



Projecteur DLP Cinema®

NC-624

Mode d'emploi

N° de modèle NC-624

Informations importantes

Précautions : Veuillez lire soigneusement le présent manuel avant d'utiliser votre **NC-624** et le garder à portée de main pour toute future consultation.

Le **NC-624** est appelé le « projecteur » et le **IMB** (serveur multimédia intégré) est appelé le « bloc multimédia » ou « **IMB** » dans ce manuel.

- **DLP** (Digital Light Processing), **DLP Cinema** et le logo **DLP Cinema** sont des marques déposées de Texas Instruments.
- **Microsoft** et **Windows** sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- **Oracle** et **Java** sont des marques déposées d'Oracle et/ou de ses filiales.
- **Linux** est une marque déposée de Linus Torvalds aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les autres noms de produits et logos mentionnés dans le manuel de l'utilisateur peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.
- Les écrans d'affichage et les illustrations indiqués dans ce manuel peuvent être légèrement différents de la réalité.
- Licences de logiciel **GPL/LGPL**.
- Le produit comprend un logiciel sous licence **GNU**.
- Licence publique générale (**GPL**), **GNU Lesser General Public License (LGPL)** et autres.
- Pour plus d'informations sur chaque logiciel, reportez-vous à « **readme.pdf** » dans le dossier « **about GPL&LGPL** » sur le site internet.



AVERTISSEMENT

POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.



ATTENTION

POUR ÉVITER LES CHOC ÉLECTRIQUES, N'OUVREZ PAS LE COUVERCLE SUPÉRIEUR. AUCUNE PIÈCE INTERNE NE PEUT FAIRE L'OBJET DE MAINTENANCE PAR L'UTILISATEUR.



Ce symbole avertit l'utilisateur que la tension non isolée à l'intérieur de l'unité peut avoir une amplitude suffisante pour provoquer un choc électrique. Par conséquent, il est dangereux d'établir tout type de contact avec n'importe quelle pièce à l'intérieur de cet appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que des documents importants concernant le fonctionnement et l'entretien de cet appareil ont été inclus. Par conséquent, il doit être lu attentivement afin d'éviter tout problème.

Précautions relatives au laser

Ce produit est classé produit de classe 1 de la norme **IEC 60825-1:2014**. Ce produit est classé **RG3** de **IEC/EN 62471-5:2015**.

- Ce produit est conforme aux normes de performance pour les produits laser en vertu de **21 CFR Partie 1040**, sauf en ce qui concerne les caractéristiques autorisées par le numéro de variance **2015-V-3435** en vigueur le 7 avril 2016.



ATTENTION

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1

L'utilisation de commandes ou de réglages de procédures autres que ce qui est décrit ici pourrait conduire à une exposition dangereuse à des radiations laser.

- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée, **RG3 IEC/EN 62471-5:2015**.
- Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau dans la distance de danger ou installer le produit à une hauteur qui empêchera les yeux des spectateurs de se trouver dans la distance de danger.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. De sérieux dommages aux yeux pourraient en résulter.
- Ne regardez pas la source de lumière en fonctionnement. Des lésions oculaires peuvent en résulter.
- Une exposition directe des yeux au faisceau est interdite.
- Le symbole graphique suivant indiquant qu'il est interdit de regarder dans le projecteur est affiché sur le boîtier du projecteur.



- Ne laissez pas quelqu'un regarder le faisceau du projecteur à quelque distance que ce soit du projecteur. Un adulte doit surveiller les enfants pour éviter l'exposition à des risques.
- Vérifiez que personne ne regarde l'objectif lorsque vous utilisez la télécommande pour démarrer le projecteur.
- Ne regardez pas la lumière projetée à l'aide de dispositifs optiques (binoculaires, télescopes, loupes, réflecteurs, etc.). Cela pourrait entraîner une déficience visuelle.
- Lorsque vous effectuez le réglage du décalage d'objectif, assurez-vous que vous êtes derrière ou à côté du projecteur. Le faire depuis l'avant du projecteur peut faire pénétrer une lumière intense dans vos yeux et les endommager.
- Ce projecteur, qui est un produit **RG3**, est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est garantie. Pour cette raison, l'installation du projecteur et le montage et le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel de service professionnel. Pour procéder, assurez-vous de consulter votre revendeur. Le projecteur ne doit JAMAIS être installé par l'utilisateur final. Cela pourrait entraîner une déficience visuelle et d'autres blessures.
- Maintenez tout ce qui s'apparente à une loupe en dehors du faisceau lumineux du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est très puissante, de sorte que tout objet en opposition pourrait dévier le faisceau provenant de l'objectif, ce qui pourrait avoir des conséquences imprévues telles qu'un incendie ou une lésion oculaire.
- Lors de la mise sous tension du projecteur, assurez-vous que personne ne se trouve en face de l'objectif dans le trajet de la lumière émise par le laser.
- Ce produit ne peut être utilisé dans des salles de spectacle que par le personnel spécifié. Les clients ne doivent pas utiliser ce produit eux-mêmes.

AVERTISSEMENT

L'utilisation de cet équipement dans un environnement résidentiel peut provoquer des interférences radio.



AVERTISSEMENT

L'UTILISATEUR FINAL N'EST PAS AUTORISÉ À OUVRIR NI À MODIFIER LE PRODUIT.
AUCUNE PIÈCE NE PEUT FAIRE L'OBJET DE MAINTENANCE PAR L'UTILISATEUR.
LES OPÉRATIONS DE MAINTENANCE ET D'ENTRETIEN DE CE PRODUIT NE DOIVENT ÊTRE EFFECTUÉES QUE PAR DES TECHNICIENS AGRÉÉS PAR SHARP CORPORATION.

Recommandations importantes

Ces instructions de sécurité ont pour but d'assurer une longue vie à votre projecteur et d'éviter un incendie ou une décharge électrique. Prière de les lire attentivement et de tenir compte de tous les avertissements.

Installation

1. Ne pas pointer le faisceau de projection vers d'autres personnes ou objets réfléchissants.
2. Consultez votre concessionnaire pour toute information relative au transport et à l'installation du projecteur.
N'essayez pas de transporter et d'installer le projecteur vous-même.
Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
3. Placez le projecteur sur une surface plane et de niveau, et dans un endroit sec et à l'abri des poussières et de l'humidité. Incliner l'avant du projecteur vers le haut ou vers le bas par rapport au niveau pourrait réduire la durée de vie du laser.
Ne placez pas le projecteur sur le côté lorsque le laser est allumé.
Cela pourrait endommager le projecteur.
4. N'exposez pas le projecteur aux rayons directs du soleil, et ne le placez pas près d'un chauffage ou de dispositifs de radiation de chaleur.
5. L'exposition aux rayons directs du soleil, à la fumée ou à la vapeur pourrait endommager des composants internes.
6. Manipulez le projecteur avec précaution. La chute ou une secousse du projecteur pourrait endommager des composants internes.
7. Lors du déplacement du projecteur, assurez-vous de retirer l'objectif et les unités de refroidissement du projecteur avant de le déplacer.
8. Au moins quatre personnes sont nécessaires pour transporter le projecteur.
9. Ne tenez pas la pièce de l'objectif avec votre main. Sinon, le projecteur pourrait basculer ou tomber et provoquer des blessures.
10. Ne posez pas d'objets lourds sur le dessus du projecteur.
11. Éteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de déplacer le projecteur.
12. Le ventilateur de refroidissement doit être configuré lors de l'utilisation du projecteur dans un endroit situé à une altitude d'environ 1 600 mètres ou plus. Veuillez préalablement consulter votre distributeur.
13. Éteignez le projecteur lors du déplacement et de l'installation des objectifs. Sinon, cela pourrait provoquer une perte de vision.

Pour monter ou remplacer l'objectif, veuillez contacter votre revendeur.

14. Ne pas installer et ranger le projecteur dans les cas ci-dessous.

Le non-respect de cette consigne pourrait causer un dysfonctionnement du projecteur.

- Dans des champs magnétiques puissants
- À l'extérieur
- Un environnement comprenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.).

Installation suspendue au plafond

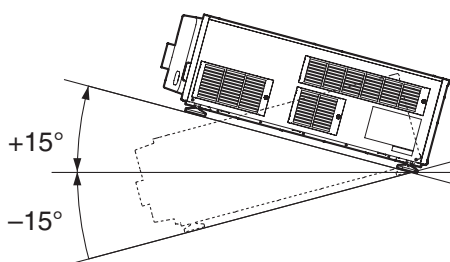
- Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
- Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
- De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
- Pour éviter que le projecteur ne tombe, utilisez des câbles antichute.
 - Utilisez des raccords métalliques et des câbles antichute disponibles dans le commerce et suffisamment résistants pour supporter le poids combiné du projecteur et de l'unité de montage au plafond.
- Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

AVERTISSEMENT

1. Ne couvrez pas l'objectif avec son cache fourni lorsque le projecteur est allumé. Car cela pourrait déformer ou faire fondre le cache et causer des brûlures aux mains à cause de la chaleur émise par le faisceau lumineux.
2. Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, la chaleur provenant de l'émission de lumière pourrait faire fondre cet objet. Le symbole graphique suivant est indiqué sur le boîtier du projecteur.



Lorsque vous utilisez le projecteur incliné vers l'avant ou vers l'arrière, utilisez-le dans une plage de (+15° à -15°) par rapport à l'horizontale. Si vous l'inclinez davantage que cette plage, ou vers la gauche ou la droite, il pourrait être endommagé.



Installation au sol ou sur un bureau



Alimentation

1. Le projecteur est conçu pour fonctionner sous la tension d'alimentation indiquée ci-dessous.
 - Projecteur
200-240 V CA monophasé 50/60 Hz

Assurez-vous que la tension du secteur soit conforme à ces caractéristiques avant d'utiliser le projecteur.
2. Le câble d'alimentation n'est pas fourni avec le projecteur. Renseignez-vous auprès de votre fournisseur pour savoir quel câble d'alimentation choisir et acheter. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays où vous utilisez le projecteur.
Reportez-vous à «2-2. Branchement du câble d'alimentation» (page 22) pour les détails relatifs au branchement du câble d'alimentation.
3. Manipulez le câble d'alimentation avec soin. Un câble d'alimentation endommagé ou effiloché peut provoquer un choc électrique ou un incendie.
 - Ne pliez pas et ne tirez pas excessivement sur le câble d'alimentation.
 - Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ni sous aucun objet lourd.

- Ne recouvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux mous tels que des tapis.
- Ne chauffez pas le câble d'alimentation.
- Ne modifiez pas la disposition du câble d'alimentation installé.

4. Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, éteignez-le et débranchez la fiche de la prise d'alimentation.
5. Si vous placez le câble d'alimentation et le câble de signal tout près l'un de l'autre, cela peut occasionner un bruit de battement. Si cela se produit, maintenez les deux câbles séparés jusqu'à ce que le bruit de battement disparaisse.
Le bruit de battement est une corruption de l'image souvent considérée comme une bande de roulement se déplaçant à travers l'image.
6. Ne touchez pas le projecteur pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
7. Dans le cas d'une installation au plafond, installez le disjoncteur dans un endroit facilement accessible.

Précautions contre l'incendie ou la décharge

1. Assurez-vous qu'il y ait une ventilation suffisante et que les ouvertures ne soient pas obstruées afin d'éviter des concentrations potentiellement dangereuses d'ozone et l'accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laissez un espace d'au moins 12 pouces (30 cm) entre le projecteur et un mur. En particulier, dégagez un espace de 20 pouces (50 cm) ou plus devant la sortie d'air de la surface arrière.
2. Empêchez tout corps étranger tel que des trombones ou des morceaux de papier de tomber à l'intérieur du projecteur. N'essayez pas de récupérer des objets qui seraient tombés dans le projecteur. En cas de chute d'objet dans le projecteur, éteignez le projecteur, débranchez la fiche du projecteur de la prise d'alimentation et faites enlever l'objet par un technicien agréé.
3. Éteignez le projecteur, débranchez le câble d'alimentation et faites réviser l'appareil par un technicien qualifié dans les cas suivants :
 - Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
 - Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
 - Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
 - Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
 - Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.
4. Ne retirez et n'ouvrez jamais le boîtier du projecteur et ne modifiez jamais le projecteur. Sinon, un incendie, un choc électrique ou une fuite de lumière laser peut entraîner une déficience visuelle ou des brûlures.
5. Lors de l'utilisation d'un câble LAN :
Pour votre sécurité, ne raccordez pas au connecteur pour le câblage du périphérique pouvant avoir une tension excessive.
6. N'essayez pas de toucher les sorties d'air sur le projecteur pendant le fonctionnement normal de celui-ci car elles sont chaudes.

Nettoyage

1. Éteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de nettoyer le boîtier ou de remplacer le laser.
2. Pendant le nettoyage, éteignez le projecteur et débranchez la fiche de la prise d'alimentation.
3. Nettoyez périodiquement le boîtier à l'aide d'un chiffon. S'il est très sale, utilisez un détergent doux. N'utilisez jamais de détergent forts ou de solvants tels que de l'alcool ou du diluant.
4. Utilisez un souffleur ou du papier pour objectif pour nettoyer l'objectif, et veillez à ne pas rayer ou endommager l'objectif.
5. Ne touchez pas le projecteur ou la fiche d'alimentation avec les mains humides. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.



ATTENTION

1. Ne débranchez pas le câble d'alimentation de la prise murale ou du projecteur lorsque celui-ci est sous tension.
Cela peut endommager le projecteur.
 - Lors de la projection d'images
 - Pendant le refroidissement après avoir éteint le projecteur.
(La LED du voyant POWER clignote en vert lorsque le ventilateur est en rotation, et « cooling... » s'affiche sur l'écran LCD.)
2. N'éteignez pas l'alimentation pendant 90 secondes après l'activation du laser et lorsque le voyant POWER clignote vert. Cela pourrait provoquer une défaillance prématurée du laser.
3. L'utilisation d'une prise murale avec un disjoncteur de 20 A ou plus est recommandée.
4. Gardez les mains éloignées de la partie de montage de l'objectif pendant le décalage de l'objectif. Sinon, vous risquez de vous pincer les doigts entre le boîtier et le cache de l'objectif.

Précautions pour le transport du projecteur et pour la manipulation de l'objectif en option

Le projecteur doit toujours être transporté par au moins 4 personnes, en le tenant par les poignées du bas. Retirez l'objectif du boîtier du projecteur lorsque vous déplacez le projecteur. Lorsque vous installez / retirez un objectif, coupez l'alimentation CA du projecteur.

Lors du transport du projecteur avec l'objectif, retirez l'objectif avant de transporter le projecteur. Mettez toujours le cache-objectif sur ce dernier lorsqu'il n'est pas monté sur le projecteur. L'objectif et le mécanisme de décalage d'objectif peuvent être endommagés à cause d'une manipulation incorrecte pendant le transport.

Module d'éclairage

1. Un module d'éclairage comportant plusieurs diodes laser est inclus dans le produit comme source d'éclairage.
2. Ces diodes laser sont scellées dans le module d'éclairage. Aucune maintenance ni entretien n'est requis pour le fonctionnement du module d'éclairage.
3. L'utilisateur final n'est pas autorisé à remplacer le module d'éclairage.
4. Contactez un distributeur qualifié pour le remplacement du module d'éclairage et pour toute information complémentaire.

Informations sur les câbles

Utilisez des câbles blindés afin de ne pas perturber la réception radio et télévision.

Pour plus de détails, veuillez vous reporter à « 2. Installation et connexion » dans le mode d'emploi.

Installation du projecteur

Ce projecteur est un produit RG3. Le projecteur est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est assurée. Pour cette raison, assurez-vous de consulter votre revendeur car l'installation et la fixation/le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel d'entretien professionnel. N'essayez jamais d'installer le projecteur par vous-même. Cela peut entraîner une déficience visuelle, etc.

Raccordement du cordon d'alimentation à la terre

Cet équipement est conçu pour être utilisé lorsque le cordon d'alimentation est connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer un choc électrique. Veuillez vous assurer que le cordon d'alimentation est branché dans la prise murale directement et correctement mis à la terre.

N'utilisez pas d'adaptateur convertisseur de fiche à 2 conducteurs.

Maniement du cordon d'alimentation

- Lors du branchement du cordon d'alimentation à la borne CA IN du projecteur, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré. Veillez à fixer le cordon d'alimentation à l'aide du blocage du cordon d'alimentation. Une connexion lâche du cordon d'alimentation peut entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas et ne débranchez pas le cordon d'alimentation avec les mains mouillées. Cela pourrait entraîner une décharge électrique.

Opérations d'ajustement, de mise au point et de zoom

- Quand vous ajustez l'objectif ou réglez la mise au point ou le zoom, faites-le depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si les réglages sont effectués depuis l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une lumière puissante et subir des lésions.
- N'approchez pas les mains de la zone de l'objectif lorsque vous effectuez l'ajustement de l'objectif. Sinon, pourriez vous coincer les doigts dans l'espace entre le boîtier et l'objectif.



Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.

La collecte sélective permet un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible. L'équipement contient une PILE qui ne peut pas être ôtée par l'utilisateur. Pour effectuer ce changement, contactez votre revendeur.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

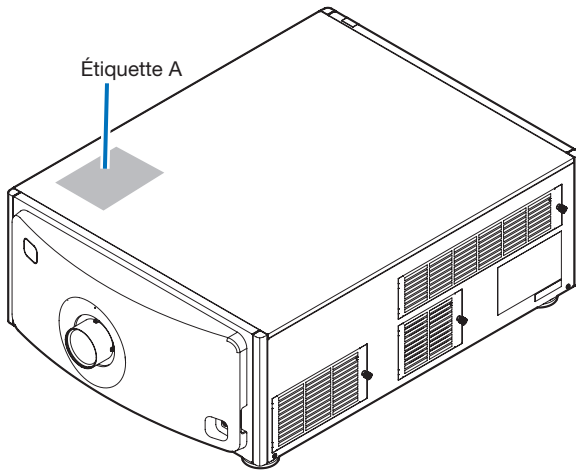
Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés. Elle est gratuite.

Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourrait être collectés par votre déchèterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

Pour toute question relative à des points obscurs ou à des réparations

Pour toute question relative aux points obscurs, aux dysfonctionnements et aux réparations du produit, veuillez contacter votre revendeur ou notre service d'assistance.

Informations sur l'étiquette



À propos du module laser utilisé dans la source lumineuse

- Ce produit a un module laser intégré. Des procédures de contrôle et de réglage autres que celles décrites dans ce document peuvent entraîner une exposition à un rayonnement laser dangereux.
- Ce produit appartient à la classe 1 de la norme de sécurité des produits laser JIS C 6802 : 2018, IEC 60825-1:2014. Ce produit appartient au groupe de risque 3 de la IEC/EN 62471-5:2015.
- Ce produit est conforme aux normes de performance pour les produits laser en vertu de 21 CFR Partie 1040, sauf en ce qui concerne les caractéristiques autorisées par le numéro de variante 2015-V-3435 en vigueur le 7 avril 2016.

[Présentation du laser intégré]

Longueur d'onde : Bleu 449-471 nm

Puissance maximale : Bleu 385 W

L'étiquette explicative du produit laser est placée sur le dessus du projecteur.

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1



AVERTISSEMENT PRODUIT RG3

- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée.
- Ne regardez pas dans l'objectif du projecteur. De sérieux dommages aux yeux pourraient en résulter.
- Non destiné à un usage domestique.
- Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau dans la distance de danger et installer le produit à une hauteur qui évitera l'exposition des yeux des spectateurs dans la distance de danger.

Étiquette A : Explication du laser et groupe de risque / Étiquette de sécurité de la lampe

RISK GROUP 3

WARNING

DO NOT LOOK INTO THE BEAM.
NO DIRECT EYE EXPOSURE TO THE BEAM IS PERMITTED.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.

GROUPE DE RISQUE 3

MISE EN GARDE

NE PAS REGARDER DIRECTEMENT DANS LE FAISCEAU.
L'EXPOSITION DIRECTE DES YEUX AU FAISCEAU EST INTERDITE.
DISTANCE À RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.

RISIKO GRUPPE 3

WARNING

SCHAUEN SIE NICHT IN DEN STRAHL.
DIREKTER AUGENKONTAKT MIT DEM STRAHL IST NICHT ERLAUBT.
SICHERHEITSSABSTAND: SIEHE HANDBUCH.

GRUPO DE RIESGO 3

ADVERTENCIA

NO MIRE EL HAZ.
NO SE PERMITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS AL HAZ.
DISTANCIA DE PELIGRO: CONSULTE EL MANUAL.

위험 그룹 3

경고

빔을 눈으로 보지 마십시오.
빔을 직접 눈에 노출하는 것은 허용되지 않습니다.
위험 거리: 설명서를 참조하십시오.

リスクグループ 3

警告

ビームを見ないこと。
目へのビームの直接被ばくを禁止する。
障害距離：取扱説明書を参照。



風險群組 3

警告

勿直接光源。
避免眼睛受到直接照射。
危害距離：請參閱說明書。

风险组别 3

警告

请勿直视光束。
眼睛不要直接暴露在光束中。
危害距离：参见用户手册。

IEC/EN 62471-5:2015

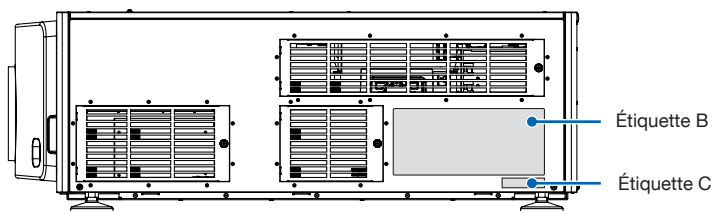
GB/T 30117.5-2019

CLASS 1 LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUCTO LASER DE CLASE 1
등급 1 레이저 제품
第一級雷射產品
1类激光产品

クラス 1 レーザ製品
JIS C 6802:2018

IEC 60825-1:2014 EN 60825-1:2014+A11:2021

Informations importantes



Étiquette B

SHARP NC-624

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР / PROYEKTOR
投影机 / 投影機

MODEL / МОДЕЛЬ / 型號 : NC-624

VOLTS / ТЕНГАН / ВОЛТ / 額定電壓 : 200-240V ~

AMPERES / АМПЕР / 額定電流 : 7.4A

FREQUENCY / FREKUENSI / ЧАСТОТА / 額定頻率 : 50/60Hz

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.

ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE. S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN.

ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO QUITE EL RECINTO. NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋，小心高壓電擊，機內並無用戶配件。

警告: 為避免電磁干擾，本產品不應安裝或用於住宅環境。

주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.

تنبيه: تجنب فتح الحطاء العلوي للجهاز معًا للتعرض لمعدمة كهربائية. لا يحتوي الجهاز على أجزاء داخلية قابلة للصيانة من قبل المستخدم.

제조/국가: 코이트론닉 프로텍션 (문산) 코퍼레이션 / 중국
생산할 일련번호에 표기
인증 서비스 센터 전화 번호:
(080-022-1155 (호성ITX주식회사))
*본 라벨과 일련번호는 국내 규정 내에서 적절한 목적으로
로만 사용되어야 합니다.

microstream, Coretronic Corporation
THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METALLAL) AND PLASTIC(PG4AB)

MADE IN CHINA
FABRIQUE EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUCE IN CHINA
CJDAW81874A
FABRICADO EN CHINA
生產國別: 中國
중국에서 만든

警告 高圧注意

サービスマン以外の方は外装、パネルをあけないでください。内部には高電圧部分が多くあり、万が一さわると危険です。

使用上の注意

イ、通風孔をふさがないでください。内部温度の上昇を招き故障の原因になります。ロ、温度の高い場所や湿気の多い場所での使用はさけてください。

CAUTIONS (A) / NMB (A)

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:
(1) THIS DEVICE MUST NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND
(2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.

This product complies with performance standards for laser products under 21 CFR Part 1040 except with respect to those characteristics authorized by Variance Number 2015-0-3435 effective on April 7, 2016.

SERIAL NO.

Brand Owner
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City,
Osaka 590-8522, Japan

Contact address for EU
Sharp Display Solutions Europe GmbH
Landschuler Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
<https://sharpdisplays.eu>

Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furze Ground Way, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom

>PET<

Étiquette C



Plage de rayonnement du laser/Plage d'entrée interdite (DD : distance de danger)

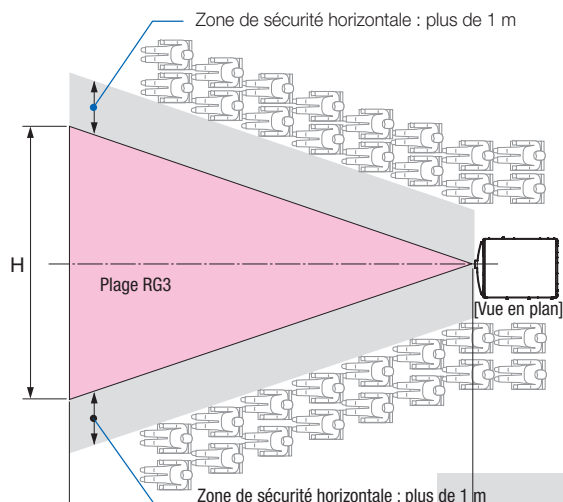
- Le tableau ci-dessous décrit la plage de rayonnement de la lumière émise par le projecteur qui est classée dans le groupe de risque 3 (RG3) de IEC/EN 62471-5:2015.
- Veuillez respecter les limites pour l'installation du projecteur.
- Installez une barrière pour empêcher qu'une personne puisse regarder dans la zone RG3. Pour la position d'installation de la barrière, maintenez la zone de sécurité horizontale à plus de 1 m de la zone RG3. Si le projecteur est installé en hauteur, maintenez une distance de plus de 2 m (2,5 m pour les États-Unis) au moins entre la surface du sol et la zone RG3.
- Ce projecteur doit être installé à une hauteur qui empêchera vos yeux d'être exposés dans la zone RG3.
- L'administrateur de l'équipement (opérateur) doit contrôler l'entrée des téléspectateurs dans la zone RG3.

NC-624 (IEC/EN 62471-5 Première édition 2015)

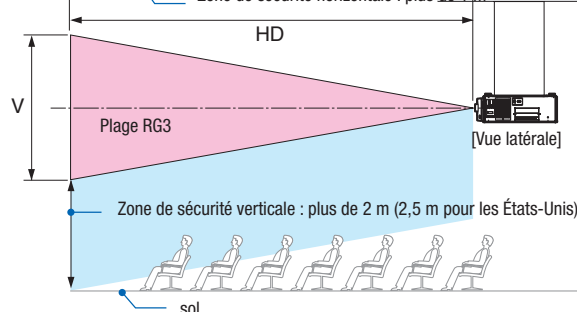
Objectif		RG3 DD (m)	Taille de l'écran (m)	
			H	V
NC-12ZSA1	Large	0,6	0,49	0,26
	Télé	0,8	0,49	0,26
NC-13ZSA1	Large	0,6	0,50	0,26
	Télé	1,0	0,50	0,26
NC-16ZSA1	Large	0,8	0,50	0,26
	Télé	1,3	0,50	0,26
NC-20ZSA1	Large	1,0	0,43	0,23
	Télé	1,9	0,46	0,24

Informations importantes

Installation au sol ou sur un bureau



Lors d'une installation au plafond



* Si l'ajustement de l'objectif est utilisé, prenez en compte l'ajustement de l'image projetée en fonction de l'importance de l'ajustement de l'objectif.

ATTENTION

Veillez tenir compte de toutes les précautions de sécurité.

Pour installer le projecteur

- Pour planifier la disposition du projecteur, assurez-vous de prendre les mesures de sécurité indiquées dans le manuel d'installation.
- Afin d'écartier tout danger, installez soit une prise murale à portée de main pour débrancher facilement la prise d'alimentation en cas d'urgence, soit un appareil servant de disjoncteur pour couper l'alimentation du projecteur.
- Prenez des mesures de sécurité pour éviter qu'une personne entre dans la zone RG3.
- Compte tenu du lieu d'installation, sélectionnez un objectif approprié et une zone de sécurité sécurisée déterminée pour chaque objectif. Pour utiliser le réglage de la lumière sur le projecteur allumé, assurez-vous que les mesures de sécurité appropriées ont été prises.
- Vérifiez la validité des mesures de sécurité prises si la zone de sécurité appropriée basée sur l'objectif installé est sécurisée. Vérifiez périodiquement la validité et conservez ces résultats.
- Informez l'administrateur du projecteur (opérateurs) sur la sécurité avant de commencer à utiliser le projecteur.
- Ce projecteur est un produit RG3. Le projecteur est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est assurée. Pour cette raison, assurez-vous de consulter votre revendeur car l'installation et la fixation/le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel d'entretien professionnel. N'essayez jamais d'installer le projecteur par vous-même. Cela peut entraîner une déficience visuelle, etc.

Pour utiliser le projecteur

- Demandez à l'administrateur du projecteur (opérateurs) d'effectuer des inspections avant de mettre le projecteur sous tension. (Y compris le contrôle de sécurité contre la lumière émise par le projecteur)
- Demandez à l'administrateur du projecteur (opérateurs) d'être en mesure de contrôler le projecteur chaque fois que le projecteur est allumé, en cas d'urgence.
- Demandez à l'administrateur du projecteur (opérateurs) de conserver le manuel d'installation, le manuel de l'utilisateur et les enregistrements d'inspection à un endroit où ils peuvent facilement retirer ces documents.
- Demandez-leur de clarifier si le projecteur est conforme aux normes de chaque pays et région.

Table des matières

Informations importantes 2

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur .. 12

1-1. Caractéristiques	12
1-2. Que contient la boîte ?	14
1-3. Noms des parties du projecteur.....	15

2. Installation et connexion 21

2-1. Etapes à suivre pour l'installation et la connexion	21
2-2. Branchement du câble d'alimentation	22
2-3. Connexion des bornes d'entrée d'image	27
2-4. Connexion des différentes bornes de commande	27

3. Projection d'images (Fonctionnement de base) 28

3-1. Etapes de la projection d'images	28
3-2. Mise sous tension du projecteur	29
3-3. Sélection du titre du signal d'entrée.....	31
3-4. Ajustement de la position et de la taille de l'écran projeté.....	32
3-5. Pour éviter toute mauvaise utilisation	36
3-6. Allumer/éteindre la source lumineuse avec le projecteur en marche.....	37
3-7. Mise hors tension du projecteur.....	38

4. Utilisation des menus..... 39

4-1. Fonctionnement de base avec les menus d'ajustement	39
4-2. Tableau des menus d'ajustement.....	44
4-3. Title Select.....	45
4-4. Configuration	46
4-5. Title Setup	48
4-6. Information	48

5. Entretien de votre projecteur 52

5-1. Nettoyage du boîtier.....	52
5-2. Nettoyage de l'objectif	53
5-3. Nettoyage des filtres à air.....	53

6. Annexe 58

6-1. Dépistage des pannes.....	58
6-2. Liste d'affichage des voyants.....	59
6-3. Fonctionnement à l'aide un navigateur HTTP	62
6-4. Ecriture du fichier journal (Save Information)	64
6-5. Dessin d'aperçu	67
6-6. Caractéristiques techniques.....	68
6-7. Câble d'alimentation	69
6-8. Affectations des broches et fonctions des bornes.....	71
6-9. Liste des produits connexes	78

1.

Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

1-1. Caractéristiques

- **Projecteur DLP Cinema®**

Conforme aux normes strictes de projection définies par le groupe industriel Digital Cinema Initiatives (DCI) aux États-Unis et utilisant la technologie d'imagerie de pointe. Il prend également en charge la projection 3D et les hauts débits d'images (HFR).

- **Utilise une source lumineuse laser à longue durée de vie**

Le projecteur utilise une nouvelle source lumineuse laser qui offre une excellente fiabilité et redondance. Comme la source lumineuse laser possède une longue durée de vie, cela réduit le coût de fonctionnement en supprimant le besoin de maintenance, par exemple pour le remplacement et le réglage du module d'éclairage sur de longues périodes. En outre, cela permet de réduire le risque d'extinction soudaine de la source lumineuse qui laisse un écran noir.

- **Permet un espace d'installation réduit et une liberté accrue grâce à un corps plus compact et léger**

L'utilisation d'une puce cinéma DLP 0,69" et l'intégration du module d'éclairage dans l'unité principale du projecteur permettent de réduire la taille de la zone d'installation et les contraintes d'installation, par exemple en supprimant la nécessité de raccorder un conduit de ventilation externe et en permettant une installation sur piédestal ou par suspension au plafond. Une large gamme d'objectifs optionnels (vendus séparément) est également disponible pour le projecteur afin de prendre en charge toute une gamme de méthodes d'installation (aucun objectif n'est monté lorsque le projecteur est expédié de l'usine).

- **Ce projecteur est équipé de fonctions faciles à utiliser**

(1) Les fonctions de mémoire d'objectif et de mémoire de l'éclairage qui peuvent être utilisées en une touche.

Le projecteur est équipé d'une fonction de mémoire d'objectif qui peut sauvegarder la position du zoom et la position de l'ajustement de l'objectif ainsi que d'une fonction de mémoire d'éclairage qui peut enregistrer séparément le réglage de la luminosité pour chacun des signaux d'entrée. Cela permet d'effectuer une projection avec des paramètres préconfigurés en sélectionnant simplement le signal lors de la projection de plusieurs signaux d'entrée différents ayant chacun des paramètres de taille d'écran et de luminosité différents (Reportez-vous à "6-9. Related products list" (page 78) pour plus de détails sur les objectifs qui prennent en charge la fonction de mémoire d'objectif).

(2) Fonction de réglage automatique intégrée qui uniformise la luminosité et la couleur de la source lumineuse

La dégradation de la luminosité et les variations de couleurs qui surviennent lorsque la source lumineuse est utilisée pendant des périodes prolongées sont conservées à un minimum (La période pendant laquelle les variations de luminosité peuvent être limitées varie en fonction du réglage de la luminosité).

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

- (3) Les titres fréquemment utilisés peuvent être enregistrés dans des touches préprogrammées
- Le projecteur est équipé de 8 touches préprogrammées qui facilitent la sélection des titres enregistrés (signaux d'entrée). Sur ce projecteur, 100 titres au maximum peuvent être enregistrés (enregistrement de signaux d'entrée). Parmi les titres enregistrés, vous pouvez attribuer comme bon vous semble 16 titres aux touches préprogrammées.
- (4) Vous pouvez utiliser et configurer le projecteur via un réseau à partir d'un PC
- Vous pouvez utiliser et configurer le projecteur via un réseau à partir d'un ordinateur en utilisant le logiciel Digital Cinema Communicator (DCC) V2 fourni séparément.

- **Protection antipoussière avancée**

Un écran anti-poussière est disposé entre chaque processeur DMD de R, V et B et le prisme spectroscopique/condensateur. Il empêche que des poussières et de la saleté présentes dans l'air et des particules grasses présentes dans la fumée que l'on trouve dans les salles de spectacle n'entrent en contact avec la face du DMD et ne causent des problèmes de fonctionnement.

- **Réduction des frais d'exploitation grâce à l'utilisation de filtres métalliques**

Les filtres sont en métal, de sorte qu'ils peuvent être utilisés de façon répétée et n'ont pas besoin d'être remplacés lors d'un nettoyage périodique.

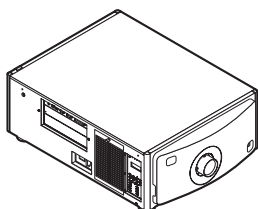
Non seulement cela réduit les frais de fonctionnement, mais contribue aussi à la préservation de l'environnement puisqu'aucun filtre usé n'est jeté.

1-2. Que contient la boîte ?

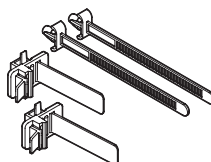
Vérifiez les accessoires contenus dans la boîte.

1-2-1. Projecteur

☐ Projecteur



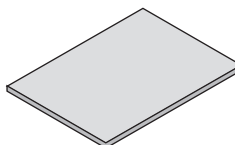
☐ Bloqueur de câble d'alimentation



☐ Clés de service x 2



☐ Informations importantes



☐ Garantie (pour le Japon)



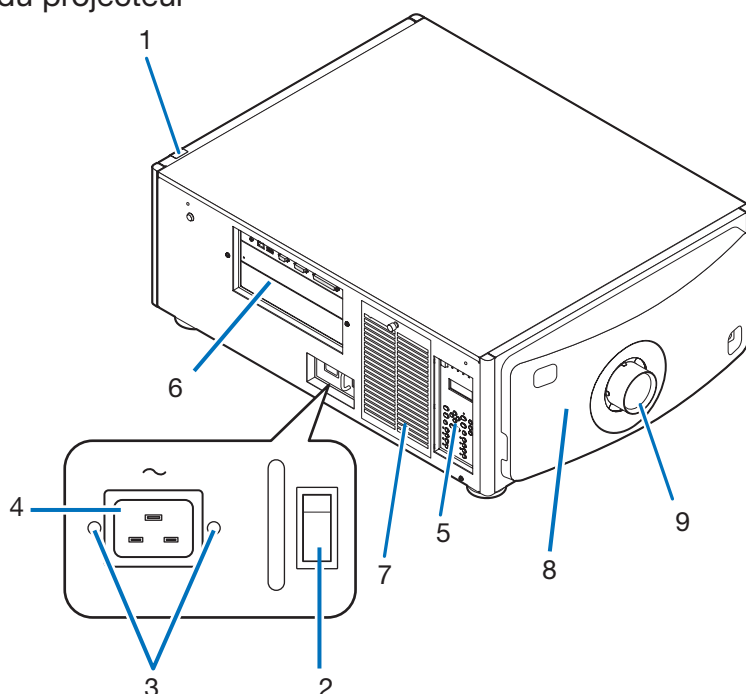
[CONSEIL]

.....
Au cas où vous n'auriez pas reçu tous les accessoires indiqués ci-dessus, ou au cas où certains d'entre eux seraient endommagés, veuillez contacter votre revendeur/distributeur.

L'appareil est légèrement différent des dessins de ce manuel mais cela ne cause aucun problème pour son utilisation.
.....

1-3. Noms des parties du projecteur

1-3-1. Avant du projecteur



1. Voyant d'état SYSTEM

Ceci permet d'indiquer l'état du projecteur. Lorsque le projecteur fonctionne normalement, il s'allume/clignote en vert ou en orange. Lorsqu'une erreur survient, il s'allume/clignote en rouge. Lorsqu'une erreur survient, vérifiez le contenu de l'affichage sur l'écran LCD. (page 61)

2. Commutateur d'alimentation principale

Lorsque l'alimentation CA est en marche, mettez le commutateur d'alimentation principale en position ON (1), puis le projecteur entre en mode veille.

3. Bloqueur de câble d'alimentation

Empêche la fiche d'alimentation de se débrancher du projecteur.

4. Entrée CA

Permet de brancher le câble d'alimentation secteur. Le câble d'alimentation secteur n'est pas un accessoire. Consultez votre revendeur/distributeur à propos du câble d'alimentation secteur.

5. Panneau de commande

À partir du panneau de commande, vous pouvez allumer ou éteindre le projecteur, sélectionner des titres et effectuer divers ajustements sur l'écran de projection. (page 19)

6. Bornes de connexion

Plusieurs câbles de signaux d'images sont à raccorder ici. (page 18)

Vous pouvez étendre les bornes des signaux d'entrée en installant la carte d'entrée de signaux optionnelle.

Contactez votre revendeur/distributeur pour plus d'informations sur les produits optionnels vendus séparément.

7. Entrée d'air

Entrée d'air destinée au refroidissement de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir. Un filtre à air est fixé sur l'entrée d'air pour retenir la poussière.

8. Connecteur de verrouillage à distance (à l'intérieur de l'avant du projecteur)

Ce port est destiné à une utilisation en toute sécurité du laser qui se trouve dans cet appareil. Il est utilisé pour commander extérieurement l'éclairage laser dans le projecteur. Consultez votre revendeur/distributeur pour en savoir plus sur son utilisation.

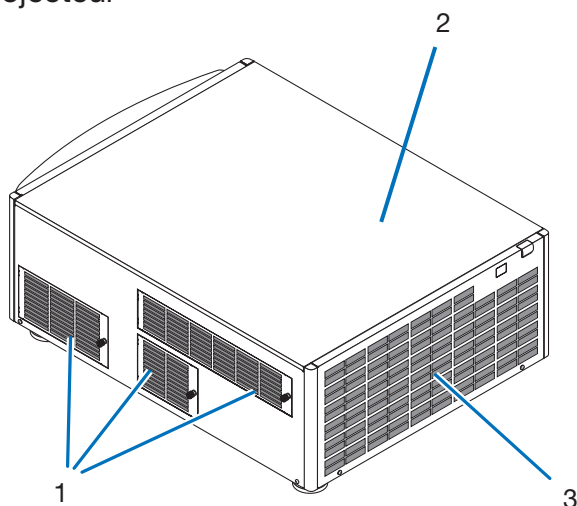
1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

9. Objectif (optionnel)

Les images sont projetées par l'objectif. Demandez à votre revendeur/distributeur d'installer ou de remplacer l'objectif.

[REMARQUE] Ne recouvrez pas les entrées et les sorties d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Une ventilation insuffisante pourrait provoquer une augmentation de la température interne et pourrait être à l'origine d'un incendie ou d'un dysfonctionnement.

1-3-2. Arrière du projecteur



1. Entrée d'air

Entrée d'air destinée au refroidissement de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir. Des filtres à air sont fixés sur l'entrée d'air pour retenir la poussière.

2. Sonnerie (à l'intérieur de l'arrière du projecteur)

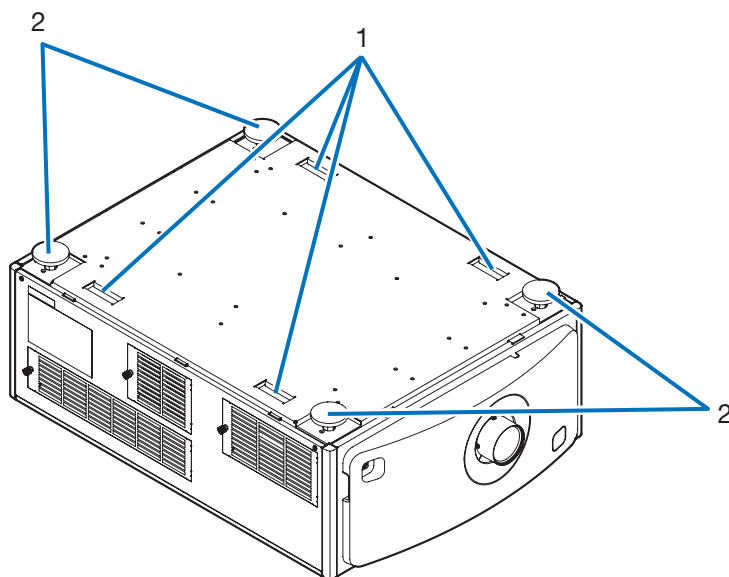
La sonnerie se déclenche lorsque l'alimentation est mise en marche ou qu'une erreur survient.

3. Sortie d'air

La sortie d'air permettant d'évacuer la chaleur de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir.

[REMARQUE] Ne recouvrez pas les entrées et les sorties d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Une ventilation insuffisante pourrait provoquer une augmentation de la température interne et pourrait être à l'origine d'un incendie ou d'un dysfonctionnement.

1-3-3. Bas du projecteur



1. Poignée (4 emplacements)

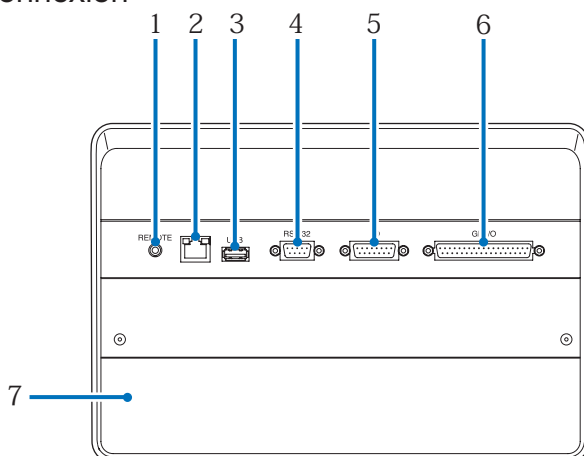
Poignées pour le déplacement du projecteur.

2. Ajusteurs de niveau (en 4 positions)

Lors d'une installation ordinaire, vous pouvez ajuster l'inclinaison du projecteur selon 4 positions.

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

1-3-4. Bornes de connexion



1. Borne de service (REMOTE) (Stéréo mini)

Cette borne est utilisée uniquement pour le service.

2. Port Ethernet (LAN) (RJ-45)

Le port permettant de réaliser une interface avec un serveur de signal d'image ou de contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur via un réseau. Connecter le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble Ethernet (10/100Base-T) disponible dans le commerce.

3. Port USB (USB) (type A)

Port destiné à la maintenance du projecteur.

4. Borne de commande de l'ordinateur (RS-232) (D-sub 9 broches)

La borne permettant d'utiliser le projecteur à partir d'un ordinateur via un câble RS-232C ou permettant au personnel d'entretien de configurer les données du projecteur. Connecter le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble direct RS-232C disponible dans le commerce.

5. Borne 3D (3D) (D-sub 15 broches)

La borne permettant de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur. (page 77)

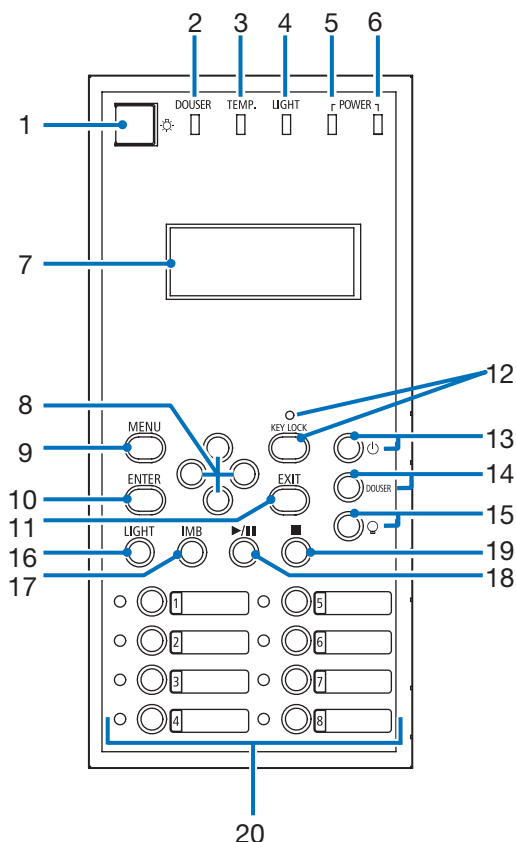
6. Borne de commande externe (GP I/O) (D-sub 37 broches)

La borne permettant de commander le projecteur depuis l'extérieur ou de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur. (page 72)

7. Fente

La fente s'utilise pour un bloc média image (IMB). Contactez votre revendeur/distributeur pour l'installation d'un IMB. Reportez-vous au manuel d'instructions IMB pour plus de détails sur l'IMB.

1-3-5. Panneau de commande



1. Touche (Touche éclairage)

Active et désactive le voyant sur le panneau de commande du projecteur et le rétroéclairage sur l'écran LCD.

2. Voyant DOUSER

Affiche l'état d'ouverture/fermeture de l'obturateur. (page 60)

3. Voyant TEMP.

Affiche l'état de la température à l'intérieur du projecteur. Il clignote ou s'allume lorsque la température à l'intérieur du projecteur augmente et approche la limite de température de fonctionnement ou dépasse la température de fonctionnement. (page 60)

4. Voyant LIGHT

Affiche l'état de la source lumineuse. Les voyants s'allument lorsque la source lumineuse est allumée et ils s'éteignent lorsque la source lumineuse est éteinte. (page 60)

5. Voyant POWER

Affiche l'état de l'alimentation après le démarrage du logiciel du projecteur. (page 60)

6. Voyant POWER (BOOT)

Affiche l'état de démarrage du logiciel du projecteur après la mise sous tension du commutateur d'alimentation principale (page 60). Il s'éteint lorsque le démarrage du logiciel du projecteur et la vérification interne sont terminés.

7. Écran LCD

L'écran LCD affiche les menus et les valeurs de réglage pour le fonctionnement du projecteur.

8. Touches UP/DOWN/LEFT/RIGHT

Appuyez sur ces touches pour sélectionner un élément du menu lorsque celui-ci est affiché.

9. Touche MENU

Appuyez sur cette touche pour afficher le menu destiné à différents réglages et ajustements. (page 44)

2.

Installation et connexion

2-1. Etapes à suivre pour l'installation et la connexion

Veillez suivre les étapes suivantes pour configurer votre projecteur :

- **Étape 1**

Configurer l'écran et le projecteur. (Contactez votre revendeur pour réaliser la configuration.)

- **Étape 2**

Branchez le câble d'alimentation sur le projecteur. (page 22)

- **Étape 3**

Connectez les câbles aux bornes d'entrée d'image. (page 27)

Connectez les câbles aux différentes bornes de commande. (page 27)

2-2. Branchement du câble d'alimentation

Le câble d'alimentation n'est pas fourni avec le projecteur. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays où vous utilisez le projecteur. Demandez à votre revendeur le câble d'alimentation à choisir et à acheter.



AVERTISSEMENT

Lisez attentivement le contenu décrit dans cette section avant de procéder au branchement, et branchez les câbles conformément à la procédure appropriée. Une manipulation inappropriée pourrait provoquer des blessures corporelles graves ou mortelles dues à un incendie ou à un choc électrique.



ATTENTION

- Avant de brancher les câbles d'alimentation, vérifiez que le commutateur principal d'alimentation du projecteur est coupé. Coupez l'alimentation secteur pour procéder au branchement.
- Veillez à mettre l'équipement à la terre pour assurer la sécurité. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays dans lequel vous utilisez le projecteur (page 69) et mettez toujours l'équipement à la terre. Si la mise à la terre n'est pas effectuée, cela pourrait provoquer des chocs électriques.
- Lorsque vous connectez les fiches du câble d'alimentation à l'entrée CA et à la prise électrique, insérez fermement les fiches à fond. Si la connexion entre la fiche du câble d'alimentation et la prise électrique est desserrée, la zone de la prise peut générer de la chaleur et causer des brûlures et des accidents.

Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer un choc électrique. Veuillez vous assurer que le cordon d'alimentation est connecté directement à la prise murale et correctement mis à la terre. N'utilisez pas d'adaptateur convertisseur de fiche à 2 broches.



ATTENTION

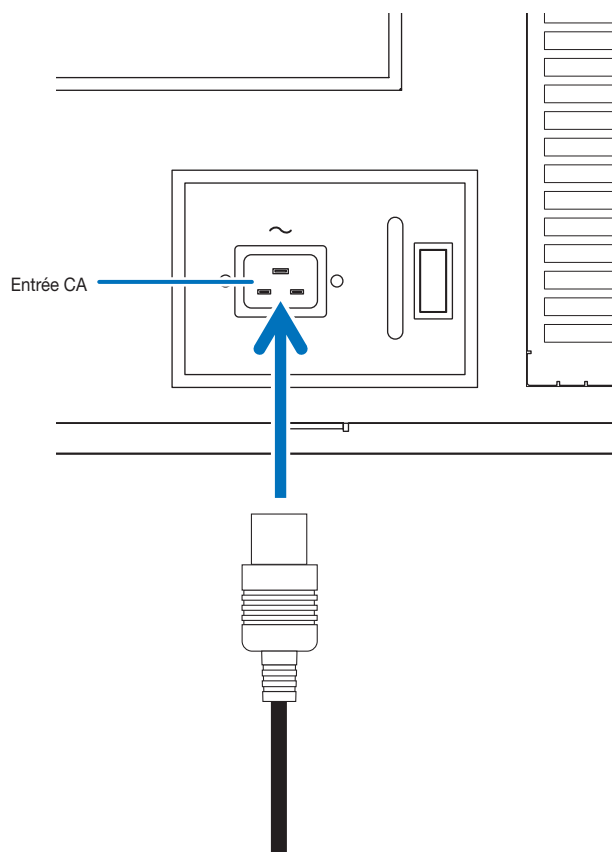
- Cet équipement est conçu pour être utilisé lorsque le cordon d'alimentation est connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer un choc électrique. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement mis à la terre.

[REMARQUE]

- Installez la prise secteur à proximité de l'unité principale du projecteur afin de pouvoir couper l'alimentation électrique en débranchant le câble d'alimentation secteur.
- Lors du branchement ou du débranchement du câble d'alimentation secteur, assurez-vous que le commutateur principal d'alimentation est poussé en position [O]. Sinon, cela pourrait endommager le projecteur.
- N'utilisez pas d'alimentation secteur triphasée. Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.

1 Branchez le câble d'alimentation secteur.

Branchez le câble d'alimentation secteur sur le projecteur.



2 Branchez la fiche d'alimentation sur la prise électrique.

Ceci termine le branchement du câble d'alimentation secteur.

2. Installation et connexion

Utilisation du bloqueur du câble d'alimentation fourni

Pour éviter que le câble d'alimentation soit accidentellement débranché de l'entrée d'alimentation CA du projecteur, installez le bloqueur du câble d'alimentation fourni pour fixer le câble d'alimentation.

ATTENTION

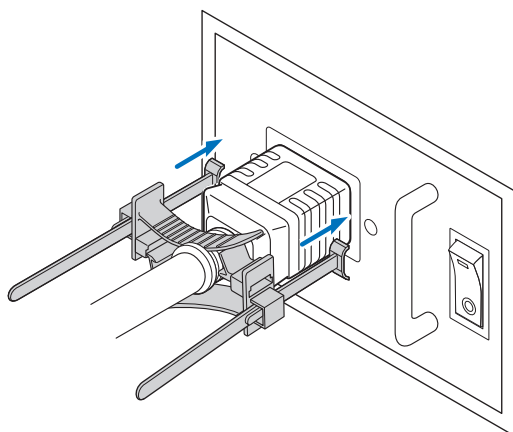
- Pour éviter que le câble d'alimentation ne se desserre, assurez-vous que toutes les broches du câble d'alimentation sont complètement insérées dans la borne AC IN du projecteur avant d'utiliser le bloqueur du câble d'alimentation pour fixer le câble d'alimentation. Un contact desserré du câble d'alimentation peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Ne regroupez pas le câble d'alimentation. Cela pourrait provoquer de la chaleur ou un incendie.

[REMARQUE] • N'attachez pas le câble d'alimentation avec d'autres câbles. Cela pourrait générer du bruit et avoir un effet négatif sur le câble de signaux.

• Veillez à ne pas insérer la bande en l'inversant. Une fois la bande fixée, il est impossible de la retirer de la fente.

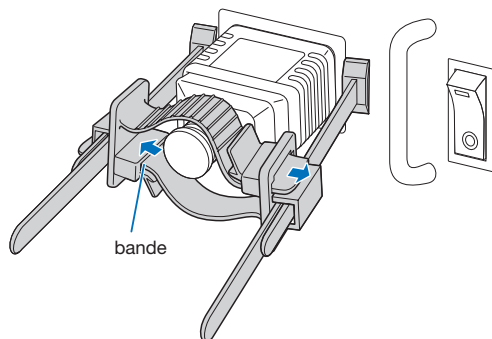
Fixation du bloqueur du câble d'alimentation

- 1** Insérez l'extrémité de la bande du bloqueur du câble d'alimentation dans la fente située à côté de l'entrée CA sur le bornier.



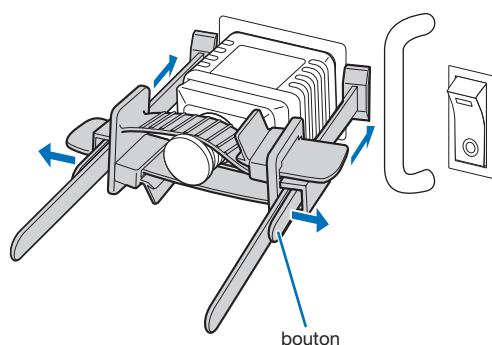
- 2** Faites passer chaque bande par les fentes du bloqueur du câble d'alimentation.

Faites passer les bandes au travers pour que le câble d'alimentation soit enserré par le haut et par le bas.



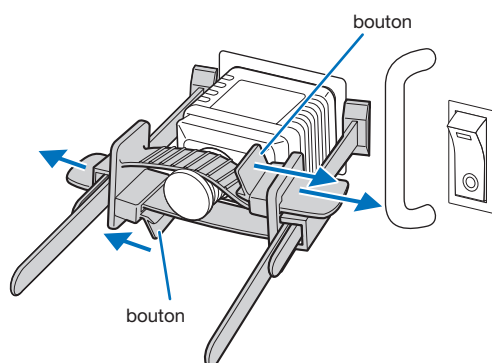
3 Faites glisser la fixation jusqu'à l'étranglement du câble d'alimentation.

Tirer le bouton dans le sens de la flèche vous permet de régler la position de la fixation.
Quand la position de la fixation est réglée, relâchez le bouton pour verrouiller la fixation.



4 Tirez sur la bande pour tenir le câble d'alimentation.

Tirer le bouton dans le sens de la flèche vous permet de régler la position de la bande.
Tirez sur les bandes supérieure et inférieure en les équilibrant.
Quand la position de la bande est réglée, relâchez le bouton pour verrouiller.

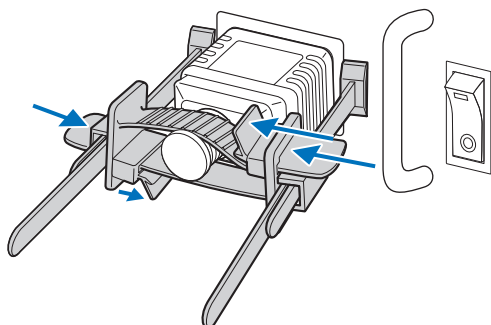


Ceci termine la fixation du bloqueur du câble d'alimentation.

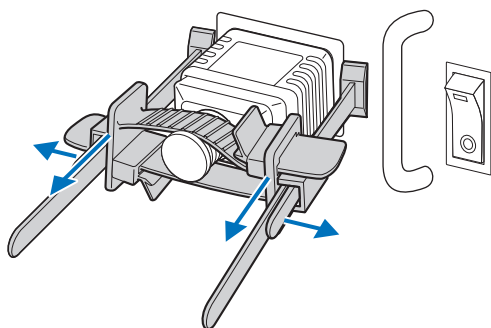
2. Installation et connexion

Retrait du câble d'alimentation du bloqueur du câble d'alimentation

- 1 Tirez sur le bouton de la fixation et desserrez la bande.



- 2 Tirez le bouton et faites glisser la fixation en l'éloignant de la fiche d'alimentation.



ATTENTION

Le projecteur peut devenir temporairement chaud lorsque l'alimentation est coupée ou si le cordon d'alimentation secteur est débranché lorsque le projecteur est en cours de projection. Soyez vigilant lorsque vous manipulez le projecteur.

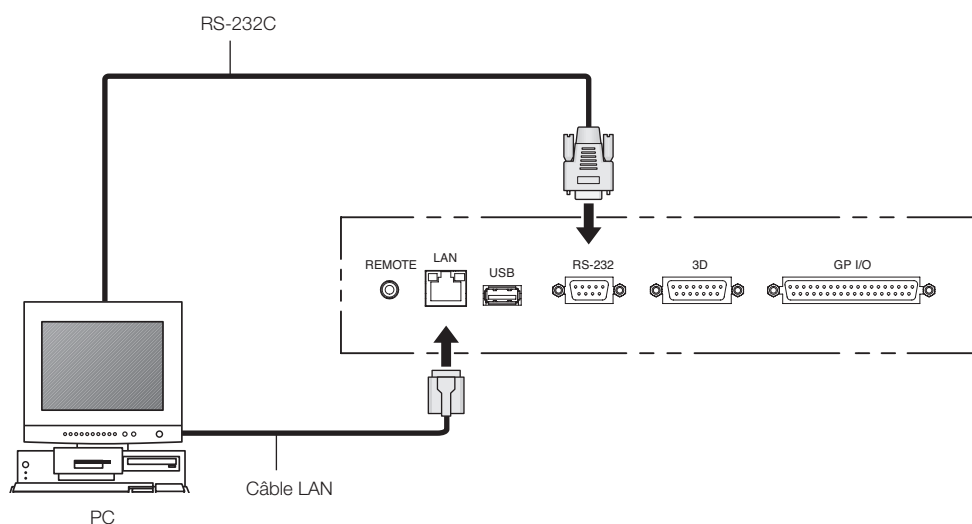
2-3. Connexion des bornes d'entrée d'image

Reportez-vous au manuel d'instructions de l'IMB pour plus de détails sur la connexion des ports d'entrée vidéo à des équipements externes.

2-4. Connexion des différentes bornes de commande

Pour permettre de le commander, votre projecteur est fourni avec des ports tels que la borne de commande PC et le port Ethernet (RJ-45).

- Borne de commande PC (RS-232) ----- Utilisez cette borne lorsque vous commandez le projecteur par le biais d'une connexion en série depuis un PC.
- Port LAN (LAN) ----- Utilisez ce port lorsque vous commandez le projecteur par le biais d'une connexion LAN depuis un PC.



3.

Projection d'images (Fonctionnement de base)

3-1. Etapes de la projection d'images

- **Étape 1**

Mettez le projecteur sous tension. (page 29)

- **Étape 2**

Sélectionnez le titre du signal d'entrée. (page 31)

- **Étape 3**

Ajustez la position et la taille de l'écran projeté. (page 32)

- **Étape 4**

Mettez le projecteur hors tension. (page 38)

3-2. Mise sous tension du projecteur

AVERTISSEMENT

Le projecteur émet une lumière puissante. Pour mettre sous tension, positionnez-vous sur le côté ou à l'arrière du projecteur (hors de la zone de restriction (DD)). Lorsque vous mettez sous tension, assurez-vous également que personne se trouvant dans la plage de la projection ne regarde l'objectif.

Préparation :

- Connectez le câble d'alimentation au projecteur (page 22).
- Fournissez l'alimentation CA au projecteur.

[REMARQUE]

- Éteignez le commutateur d'alimentation principal du projecteur lorsque vous connectez ou déconnectez le projecteur de l'alimentation CA.
La connexion/déconnexion de l'alimentation CA alors que le commutateur d'alimentation principale est activé endommagera le projecteur.
- Allumer et éteindre le projecteur implique une opération en deux étapes ; le « commutateur d'alimentation principale » et la touche « POWER ».
- Mise sous tension. (Voir cette page)

[1] Activez le « commutateur d'alimentation principale » du projecteur.
Votre projecteur est réglé en mode veille.

[2] Si KEY LOCK est activé, appuyez sur la touche KEY LOCK pendant une seconde ou plus.
KEY LOCK est désactivé et les touches du panneau de commande deviennent opérationnelles.

[3] Appuyez sur la touche POWER pendant trois secondes ou plus.
Votre projecteur est allumé.
- Mise hors tension. (page 38)

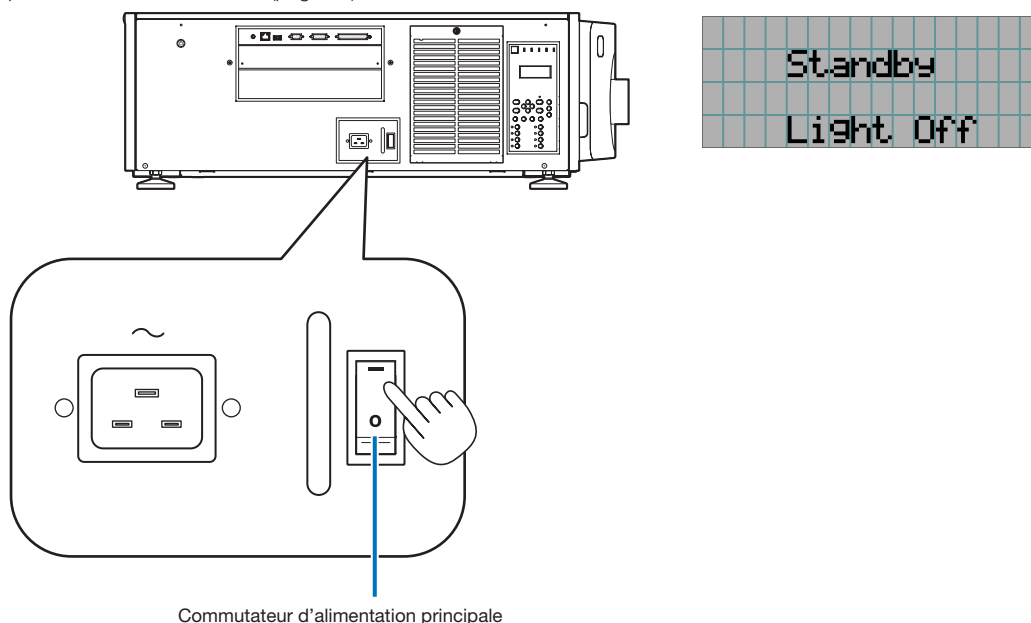
[1] Appuyez sur la touche POWER pendant trois secondes ou plus.
Votre projecteur est réglé en mode veille.

[2] Désactivez le « commutateur d'alimentation principale » du projecteur.
Le projecteur est éteint.

1 Ôtez le capuchon d'objectif.

2 Activez le commutateur d'alimentation principale sur le côté du projecteur.

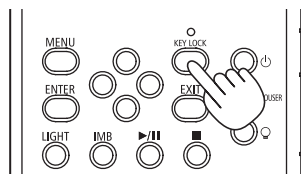
Une sonnerie se déclenche sur le projecteur. La voyant de la touche POWER clignote en vert et le voyant d'état SYSTEM s'allume en orange (état de veille). Par défaut KEY LOCK s'active automatiquement si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas quand KEY LOCK est activé. (page 36)



3. Projection d'images (Fonctionnement de base)

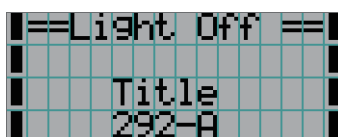
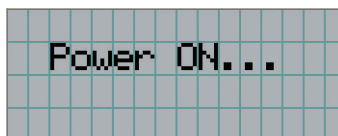
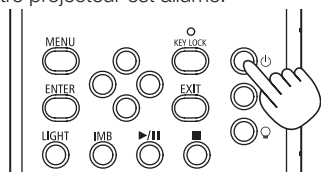
5 Si KEY LOCK est activé, appuyez sur la touche KEY LOCK pendant une seconde ou plus.

KEY LOCK s'éteint. Le voyant de la touche KEY LOCK s'éteint et les touches du panneau de commande deviennent opérationnelles. (page 36)



6 Appuyez sur la touche POWER sur le panneau de commande du projecteur pendant trois secondes ou plus.

Votre projecteur est allumé.



Quand le démarrage du projecteur est terminé, l'état de la touche POWER, de la touche DOUSER, de la touche LIGHT ON/OFF et de la touche préprogrammée (touches <1> à <8>) change de la manière suivante.

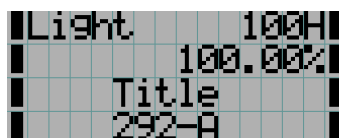
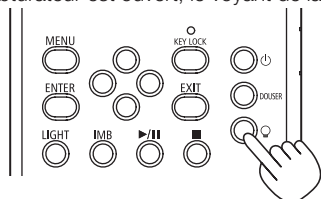
Touche POWER	S'allume en vert
Touche DOUSER	Réglage initial : Désactivé (l'obturateur est désactivé)
Touche LIGHT ON/OFF	Réglage initial : Vert clignotant (la source lumineuse est éteinte)
Touches <1> à <8>	La touche préprogrammée sélectionnée en dernier est allumée en vert

7 Appuyez sur la touche LIGHT ON/OFF du panneau de commande pendant trois secondes ou plus.

La source lumineuse s'allume et l'écran s'éclaire 15 secondes plus tard.

Le voyant de la touche LIGHT ON/OFF clignote en 2 cycles (et passe au vert continu 90 secondes plus tard).

L'obturateur est fermé jusqu'à ce que l'écran s'éclaire (le voyant de la touche DOUSER s'allume en vert). Lorsque l'obturateur est ouvert, le voyant de la touche DOUSER s'éteint.



[REMARQUE]

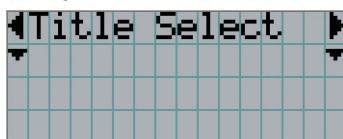
- Lorsque votre projecteur est allumé, assurez-vous que le capuchon d'objectif et la lentille de protection du verre ont bien été retirés de l'objectif. Sinon, le capuchon d'objectif ou la lentille de protection du verre risquerait d'être déformé à cause de l'accumulation de chaleur.
- Dans les cas suivants, il est impossible d'allumer votre projecteur même en appuyant sur la touche POWER.
 - Lorsque la température intérieure est anormalement élevée. La fonction de protection empêche le projecteur de s'allumer. Attendez un moment (jusqu'à ce que l'intérieur du projecteur refroidisse) puis mettez-le sous tension.
 - Lorsque le voyant d'état SYSTEM clignote en rouge sans que la source lumineuse s'allume après la mise sous tension. Il se peut que votre projecteur connaisse une défaillance. Vérifiez l'affichage des erreurs sur l'écran LCD et contactez votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.
- Lors de la mise sous tension du projecteur, assurez-vous que personne ne se trouve en face de l'objectif dans le trajet de la lumière émise par le laser.

3-3. Sélection du titre du signal d'entrée

Ce projecteur vous permet de sélectionner des titres préenregistrés (signaux d'entrée) à l'aide des touches préprogrammées situées sur le panneau de commande (jusqu'à 16 titres). Demandez à votre revendeur/distributeur pour obtenir des détails quant à l'enregistrement et au changement des titres. Cette section explique les étapes à suivre pour sélectionner des titres enregistrés.

- 1** Allumez les appareils d'imagerie connectés au projecteur.
- 2** Appuyez sur la touche MENU.
- 3** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Title Select » sur l'écran LCD.

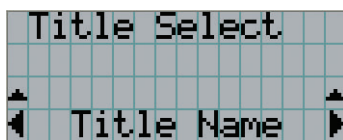
À chaque appui sur les touches LEFT/RIGHT, l'affichage commute entre « Title Select » ↔ « Configuration » ↔ « (Configuration du titre) » ↔ « Information. »



- 4** Appuyez sur la touche DOWN.

Le titre du signal d'entrée est affiché.

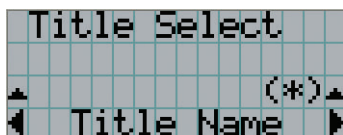
- Si vous vous êtes trompé dans la sélection, appuyez sur la touche UP. Vous retournerez ainsi au menu précédent.



- 5** Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour afficher « Titre du signal à projeter » sur l'écran LCD.
- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

Le titre du signal à projeter est sélectionné.

- Le symbole (*) sur l'écran LCD indique qu'il s'agit de l'élément actuellement sélectionné.

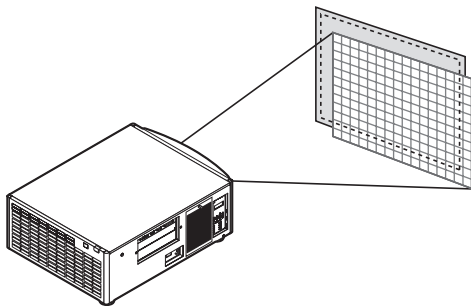


3-4. Ajustement de la position et de la taille de l'écran projeté

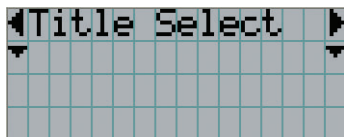
3-4-1. Affichage du motif de test

- 1 Appuyez sur la touche MENU ou sélectionnez un motif de test à l'aide des touches préprogrammées (touches <1> à <8>).

Si vous affectez les motifs de tests aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>), sélectionnez le motif de test conformément à la section « 3-3. Sélection du titre du signal d'entrée (page 31) ».

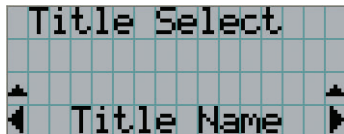


- 2 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Title Select » sur l'écran LCD.



- 3 Appuyez sur la touche DOWN.

Le titre du signal d'entrée est affiché.



- 4 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « TEST Pattern » sur l'écran LCD.

- 5 Appuyez sur la touche DOWN.

L'écran LCD passe au mode dans lequel vous pouvez sélectionner un motif de test.

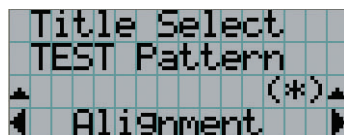


- 6 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT.

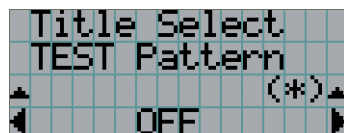
Ceci commute le nom du motif de test affiché sur l'écran LCD.

- 7** Affichez sur l'écran LCD le nom du motif de test à projeter puis appuyez sur la touche ENTER.

Le motif de test est affiché.



Pour annuler l'affichage du motif de test, sélectionnez le titre du signal à projeter ou le motif de test « OFF ».



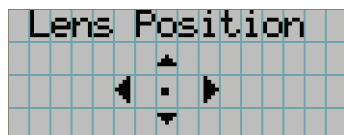
3-4-2. Ajustement de la position de l'écran projeté (Ajustement de l'objectif)

⚠ ATTENTION

- Effectuez l'ajustement depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si les réglages sont effectués depuis l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une lumière puissante et subir des lésions.

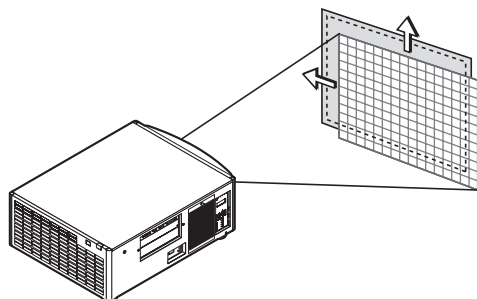
- 1** Appuyez sur la touche MENU.
- 2** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Configuration » sur l'écran LCD.
- 3** Appuyez sur la touche DOWN.
- 4** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Lens Control » sur l'écran LCD.
- 5** Appuyez sur la touche DOWN.

L'écran (« Lens Position ») permettant d'ajuster la position de l'écran projeté s'affiche.



- 6** Appuyez sur les touches UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

La position de l'écran projeté se déplace dans la direction sélectionnée.



3. Projection d'images (Fonctionnement de base)

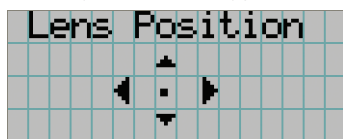
- 7** Appuyez sur la touche EXIT lorsque l'ajustement est terminé.

L'affichage revient au niveau précédent du menu (où « Lens Control » est affiché).

3-4-3. Ajustement de la taille (zoom) et de la mise au point de l'écran projeté

- 1** Appuyez sur la touche MENU.
- 2** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Configuration » sur l'écran LCD.
- 3** Appuyez sur la touche DOWN.
- 4** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Lens Control » sur l'écran LCD.
- 5** Appuyez sur la touche DOWN.

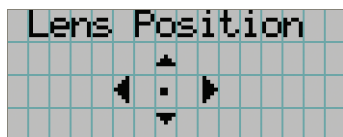
L'écran (« Lens Position») permettant d'ajuster la position de l'écran projeté s'affiche.



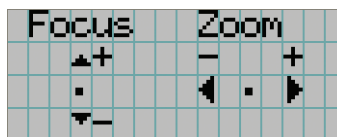
- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

L'écran permettant d'ajuster la taille et la mise au point de l'écran projeté s'affiche.

Appuyez sur la touche ENTER pour commuter l'affichage entre les ajustements de « Lens Position » et « Focus Zoom ».



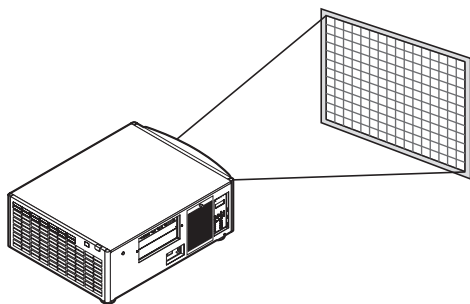
Touche ENTER



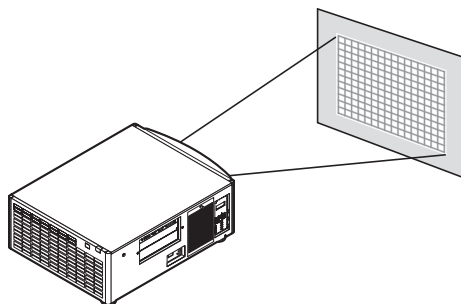
- 7** Ajustez la taille et la mise au point de l'écran projeté.

Appuyez sur les touches UP/DOWN pour ajuster la mise au point.

Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour un ajustement de la taille.



Mise au point
(touche UP/DOWN)



Zoom
(touche LEFT/RIGHT)

- 8** Appuyez sur la touche EXIT lorsque l'ajustement est terminé.

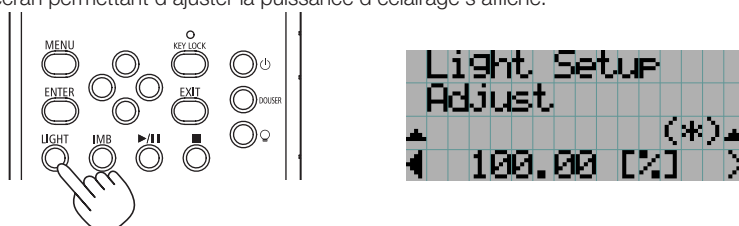
L'affichage revient au niveau précédent du menu (où « Lens Control » est affiché).

3-4-4. Ajustement de la luminosité de l'écran projeté (Puissance de l'éclairage)

[REMARQUE] Si la température interne à l'intérieur du projecteur augmente suite à une augmentation de la température de la pièce, la lumière émise peut être automatiquement réduite. Cela s'appelle « Mode de protection thermique (puissance d'éclairage réduite) ». Lorsque le projecteur entre en mode de protection thermique, la luminosité de l'image diminue légèrement. Pour annuler le mode de protection thermique, réglez lumière émise. Contactez votre revendeur/distributeur pour plus de détails.

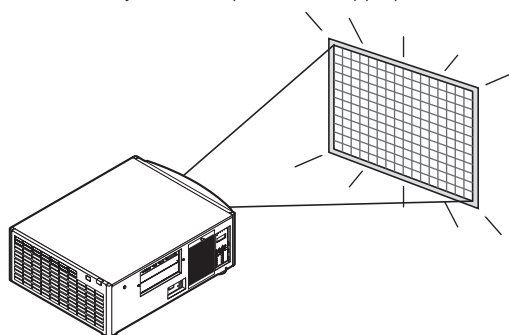
1 Appuyez sur la touche LIGHT.

L'écran permettant d'ajuster la puissance d'éclairage s'affiche.



2 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour ajuster la puissance de l'éclairage.

La valeur d'ajustement spécifiée est appliquée.



3-5. Pour éviter toute mauvaise utilisation

Les touches du panneau de commande peuvent être verrouillées (KEY LOCK) pour éviter toute mauvaise manipulation. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas quand KEY LOCK est activé. KEY LOCK doit être désactivé pour pouvoir utiliser ces touches.

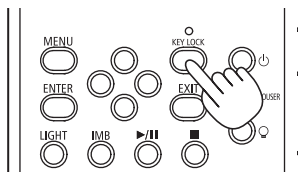
[REMARQUE]

- KEY LOCK est automatiquement activé dans les cas suivants.
 - Lorsque le projecteur entre en veille en tournant le commutateur d'alimentation principale du projecteur lorsqu'il est sous tension.
 - Lorsque le projecteur est entré en veille après avoir coupé l'alimentation à l'aide de la touche POWER.
- Le moment où KEY LOCK est activé alors que le projecteur est en veille dépend du réglage de « Auto Key Lock » dans le menu d'ajustement.
 - Quand Auto Key Lock est activé, KEY LOCK s'active automatiquement si aucune opération du panneau de commande n'est effectuée pendant 30 secondes en état de veille. KEY LOCK s'active à nouveau automatiquement même après la désactivation de KEY LOCK si aucune opération sur le panneau de commande n'est effectuée dans les 30 secondes.
 - Quand Auto Key Lock est désactivé, KEY LOCK est automatiquement activé lorsque le projecteur entre en veille ; cependant, il reste désactivé après que KEY LOCK ait été désactivé.

3-5-1. Réglage de KEY LOCK

- Appuyez sur la touche KEY LOCK du panneau de commande pendant au moins une seconde.

KEY LOCK s'active. Le voyant de la touche KEY LOCK s'allume en orange. Si vous appuyez sur une touche du panneau de commande du projecteur quand KEY LOCK est activé, « Panel is Locked. (KEY LOCK) » s'affiche et la touche ne fonctionne pas. (page 40)



3-5-2. Désactiver KEY LOCK

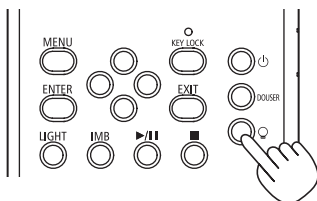
- Appuyez sur la touche KEY LOCK pendant au moins une seconde lorsque KEY LOCK est activé.

KEY LOCK s'éteint. Le voyant de la touche KEY LOCK s'éteint.

3-6. Allumer/éteindre la source lumineuse avec le projecteur en marche.

3-6-1. Eteindre la source lumineuse

- Appuyez sur la touche LIGHT ON/OFF du panneau de commande pendant trois secondes ou plus.



3-6-2. Allumer la source lumineuse

- Appuyez sur la touche LIGHT ON/OFF du panneau de commande pendant trois secondes ou plus.

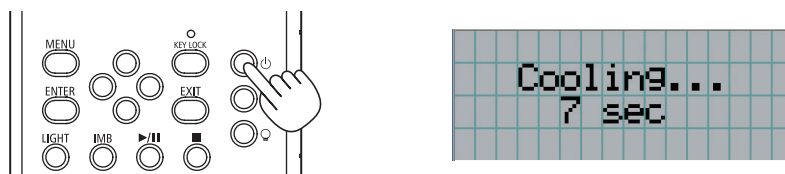
3-7. Mise hors tension du projecteur

- 1** Appuyez sur la touche POWER du panneau de commande du projecteur pendant trois secondes ou plus.

La source lumineuse est éteinte, le voyant de la touche POWER clignote en vert et le voyant STATUS clignote en orange (refroidissement).

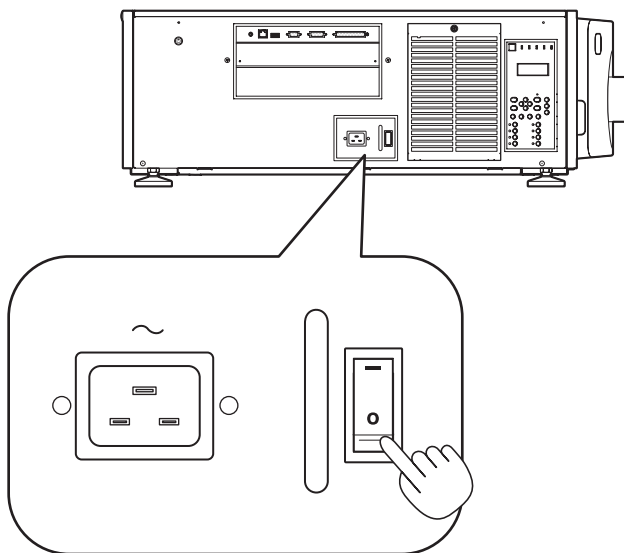
Le ventilateur va continuer de tourner pendant le refroidissement, et le temps restant pour le refroidissement est affiché sur l'écran LCD. Le temps de refroidissement est égal à 90 secondes.

Quand le refroidissement est terminé, le voyant de la touche POWER s'éteint et le voyant d'état s'allume en orange (veille). Par défaut KEY LOCK s'active automatiquement si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas quand KEY LOCK est activé. (page 36)



- 2** Attendez que le projecteur entre en veille avant de désactiver le commutateur d'alimentation principale du projecteur.

Le voyant de la touche POWER est éteint et l'alimentation principale est coupée.



- 3** Coupez l'alimentation CA du projecteur.

REMARQUE Dans les situations suivantes, vous ne devez pas couper le commutateur d'alimentation principale ni débrancher l'alimentation CA. Cela peut endommager le projecteur.

- Lors de la projection d'images
- Lorsque le ventilateur tourne après que l'alimentation ait été coupée
 - Pendant le refroidissement du projecteur après avoir coupé l'alimentation.
 - Pendant l'utilisation de l'IMB : 90 secondes
 - Pendant une opération d'IMB (quand le projecteur n'est pas en mode veille)

4.

Utilisation des menus

4-1. Fonctionnement de base avec les menus d'ajustement

Pour ajuster le projecteur, affichez le menu sur l'écran LCD du panneau de commande du projecteur.

4-1-1. Affichage à l'écran

L'écran d'affichage du menu est composé d'un champ d'affichage du menu (les deux lignes supérieures) et d'un champ d'affichage des éléments de réglage (les deux lignes inférieures).



- ← Affiche le menu principal ou les sous-menus.
- ← Affiche les sous-menus ou les éléments sélectionnés.
- ← Affiche les réglages et le statut de sélection.
- ← Affiche les réglages, les éléments sélectionnés et des informations concernant les menus sélectionnés.

La signification des symboles de l'écran d'affichage de menu est indiquée ci-dessous.

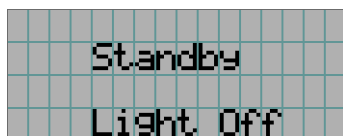
 	Indique qu'il y a un menu de niveau supérieur. Appuyez sur la touche UP pour retourner à un menu de niveau supérieur.
 	Indique qu'il y a un élément sélectionné ou un menu du même niveau. Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher d'autres éléments sélectionnés ou menus.
 	Indique qu'il y a un menu de niveau inférieur. Appuyez sur la touche DOWN pour afficher le menu de niveau inférieur.
 	Indique qu'il y a des éléments de réglage d'un niveau supérieur ou inférieur. Appuyez sur la touche UP pour retourner à un menu de niveau supérieur. Appuyez sur la touche DOWN pour afficher l'élément de réglage de niveau inférieur.

4. Utilisation des menus

Lorsque les menus ne sont pas affichés, l'écran suivant est normalement affiché.

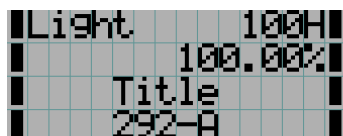
Quand l'état est en veille

Lorsque le projecteur est en veille (le commutateur d'alimentation principale est activé), ce qui suit est affiché.



Lorsque l'alimentation électrique est activée

Lorsque l'alimentation est activée, ce qui suit est affiché.



← Affiche le mode de la source lumineuse et la puissance de la source lumineuse (%).

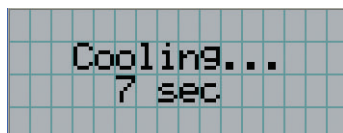
← Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse.

← Affiche le titre sélectionné.

← Affiche le port d'entrée vidéo sélectionné.

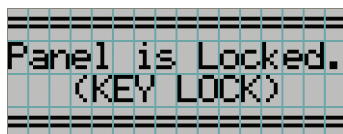
Lorsque le projecteur est hors tension

Lorsque vous appuyez sur la touche POWER du panneau de commande du projecteur pendant 3 secondes ou plus, le projecteur démarre le refroidissement. Lorsque le refroidissement est terminé, le projecteur entre en mode veille. Le temps restant pour le refroidissement est affiché tel que représenté ci-dessous pendant le refroidissement.



Lorsque vous appuyez sur une touche alors que la fonction de verrouillage des touches est activée

Si vous appuyez sur une touche du panneau de commande alors que la fonction de verrouillage des touches est activée, le message suivant s'affiche et la touche ne fonctionne pas.

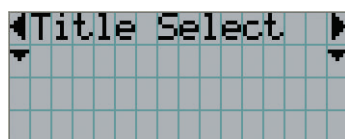


4-1-2. Utilisation des menus

Préparation : Allumez votre projecteur. (page 29)

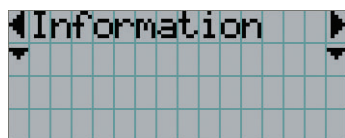
- 1** Appuyez sur la touche MENU du panneau de commande de votre projecteur.

Le menu est affiché sur l'écran LCD.



- 2** Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour afficher « Information. »

À chaque appui sur les touches LEFT/RIGHT, l'affichage commute entre « Title Select » ↔ « Configuration » ↔ « (Title Setup) » ↔ « Information. »

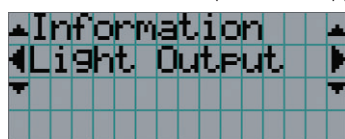


- 3** Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « Light Output » de « Information » s'affiche.

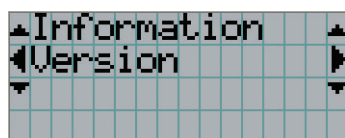
Vous pouvez sélectionner l'élément de menu en appuyant sur la touche ENTER au lieu de la touche DOWN.

Pour retourner à l'état précédent, appuyez sur la touche UP, ou sur la touche EXIT.



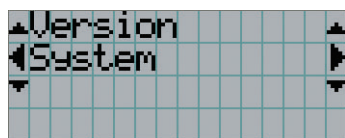
- 4** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner le sous-menu « Version. »

À chaque appui sur la touche LEFT/RIGHT, l'affichage commute entre « Light Output » ↔ « Lens Type » ↔ « Preset Button » ↔ « Usage » ↔ « Error Code » ↔ « Version » ↔ « IP Address » ↔ « Setup Date » ↔ « Option Status. »



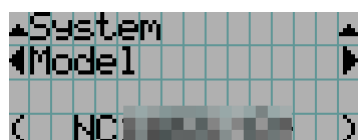
- 5** Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « System » d'un autre rang inférieur au sous-menu « Version » est affiché.



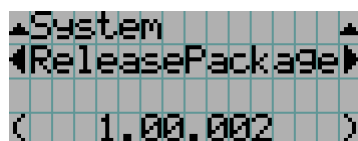
6 Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « BIOS » d'un autre rang inférieur au sous-menu « Model » est affiché.



7 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner le sous-menu « Release Package ».

À chaque appui sur la touche LEFT/RIGHT, l'affichage commute entre « Model » ↔ « Serial No. » ↔ « Release Package » ↔ « Kernel » ↔ « U-Boot » ↔ « System Files » ↔ « Cinema Firmware » ↔ « Cinema Data » ↔ « ICP Firmware » ↔ « ICP ConfigFile » ↔ « FMT FPGA » ↔ « Secure Processor » ↔ « Slave BIOS » ↔ « Slave Firmware » ↔ « Slave Data » ↔ « SSL FPGA » ↔ « LD Driver1 » ↔ « LD Driver2 » ↔ « LD Driver3 » et chaque information de version s'affiche.



8 Appuyez plusieurs fois sur la touche UP.

A chaque pression de la touche UP, l'affichage retourne à un menu d'un niveau supérieur.

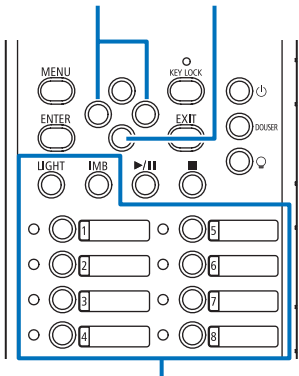
4-1-3. Comment saisir des caractères alphanumériques

Des caractères alphanumériques sont saisis pour des éléments tels que le fichier journal de la période spécifiée écrit sur la clé USB.
(page 64)

Vous pouvez saisir des caractères en appuyant sur les touches numériques du panneau de commande du projecteur.

Se déplacer vers la droite ou vers la gauche

Supprimer des caractères saisis



Saisir des caractères

Vous pouvez saisir des caractères en appuyant sur chaque touche comme illustré dans le tableau suivant.

- Pour effacer un caractère pendant la saisie, appuyez sur la touche DOWN.

[Exemple de saisie]

Pour saisir « XGA » par exemple, utilisez la procédure suivante :

- (1) Appuyez trois fois sur la touche « 8 ».
V → W → X
- (2) Appuyez sur la touche RIGHT.
- (3) Appuyez sur la touche « 3 ».
XG
- (4) Appuyez sur la touche RIGHT.
- (5) Appuyez sur la touche « 1 ».
XGA

Touche	Caractère saisi
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! →
2	D → E → F → 2 → d → e → f → " →
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # →
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ →
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % →
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & →
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ' →
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→
LIGHT	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) →
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - →

4-2. Tableau des menus d'ajustement

Les menus entre parenthèses sont des menus destinés à notre personnel de service. Normalement, ces menus ne peuvent pas être utilisés.

Menu principal	Sous-menu		Description	Page de référence
Title Select	« Title Memory Name »		Permet de sélectionner le titre du signal à projeter.	45
	TEST Pattern		Permet de sélectionner le motif de test à projeter.	45
Configuration	Light Setup	Adjust	Ajuste la luminosité de la source lumineuse.	46
	Lens Control	Lens Position	Ajuste la position de l'écran projeté.	46
		Focus Zoom	Ajuste la taille et la mise au point de l'écran projeté.	46
	Reset	(FactoryDefault)	Rétablit la valeur par défaut des paramètres. Permet de sélectionner uniquement des touches préprogrammées et des titres, uniquement les paramètres du LAN et tous les paramètres.	-
		Filter Cleaning	Initialise la durée d'utilisation du filtre à air (pour confirmer le moment du nettoyage du filtre à air).	47
		(Fan Usage)	Initialise la durée d'utilisation du ventilateur.	-
		(Light Usage)	Initialise la durée d'utilisation de la source lumineuse.	-
		(Phosphor)	Initialise la durée d'utilisation du phosphore.	-
		(Diffuser)	Initialise la durée d'utilisation du diffuseur.	-
	(Setup)	Douser Setup	Règle l'état d'ouverture/fermeture de l'obturateur.	-
		Panel Key Lock	Verrouille les touches du panneau de commande du projecteur afin qu'elles ne soient pas utilisables.	-
		Auto Key Lock	Active ou désactive Auto Key Lock.	-
		3D Reference	Règle la borne d'entrée de signal pour un système d'image 3D (borne 3D ou GPI/O). Règle le port d'entrée vidéo pour les systèmes vidéo 3D.	-
		Off Timer	Règle la durée après laquelle l'alimentation du projecteur est automatiquement coupée.	-
		Message	Règle la durée d'affichage du message indiquant le cycle de remplacement de la source lumineuse, le cycle de remplacement du filtre à air et le cycle de nettoyage du filtre à air.	-
		Silent Mode	Sélectionne l'utilisation ou non du voyant d'état arrière, de la sonnerie, des voyants du panneau de commande et du rétroéclairage.	-
	(Installation (Remarque))	(Option Slot)	Configure le dispositif installé dans la fente (uniquement lorsque le projecteur est en mode veille).	-
		(Orientation)	Configure la méthode de projection et le mode de fonctionnement du ventilateur de refroidissement.	-
		Lens Type (Remarque)	Règle le type d'objectif (prend en charge ou non la fonction de mémoire d'objectif) monté sur le projecteur.	-
		Lens Calibrate (Remarque)	Effectue la calibration de l'objectif qui prend en charge la fonction de mémoire (uniquement lorsque l'alimentation du projecteur est activée).	-
		Lens Center (Remarque)	Déplace la position d'ajustement de l'objectif vers le centre (uniquement lorsque l'alimentation du projecteur est activée).	-
		(Baudrate)	Configure la vitesse de transmission (bps) des données du connecteur de commande du PC (RS-232).	-
		(Date/Time)	Configure la date et l'heure du projecteur.	-
		(Fan Speed Mode)	Configure le mode de fonctionnement du ventilateur de refroidissement.	-
	(Memory)	Light	Le contenu de la mémoire de source lumineuse sélectionnée (valeur de puissance de sortie de la source lumineuse) peut être remplacé par les réglages actuels.	-
		Lens	Le contenu de la mémoire d'objectif sélectionnée peut être écrasé par les réglages actuels.	-
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1-16	Configure le titre à affecter aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>).	48
Information	Light	Light Output	Affiche la valeur de réglage de la luminosité (sortie) du module d'éclairage.	48
		S/N	Affiche le numéro de série du module d'éclairage.	48
	Lens Type		Affiche le réglage du type d'objectif.	48
	Preset Button	Preset Button 1-16	Affiche les titres affectés aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>).	49
	Usage		Affiche les informations relatives à l'utilisation du projecteur.	49
	Error Code		Affiche l'erreur actuelle.	49
	Version	System	Affiche le nom du modèle et plusieurs informations relatives à la version du projecteur.	50
		IMB	Affiche le nom du fournisseur et les informations de version relatives au bloc média (IMB).	50
	IP Address	System	Affiche l'adresse IP du projecteur.	50
	Setup Date		Affiche la date de configuration du projecteur (date de début de la période de garantie).	51
	Option Status		Affiche l'état de liaison du dispositif monté dans la fente et du projecteur.	51

(Remarque) Nécessite de se connecter au projecteur en tant qu'utilisateur avancé ou avec des privilèges supérieurs.

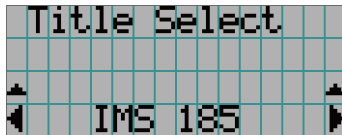
4-3. Title Select

4-3-1. Title select (Mémoire du titre)

Permet de sélectionner le titre du signal à projeter.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 titres. Vous pouvez aussi affecter des titres enregistrés aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) sur le panneau de commande du projecteur et les rappeler directement en utilisant ces touches.

Demandez à votre revendeur/distributeur pour obtenir des détails quant à l'enregistrement et au changement des titres.



← Affiche l'élément actuellement sélectionné avec un astérisque (*).

← Sélectionne le titre à projeter.

4-3-2. Test Pattern

Permet de sélectionner le motif de test à projeter.



← Affiche l'élément actuellement sélectionné avec un astérisque (*).

← Permet de sélectionner le motif de test à projeter.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo, MCG CG-TEST

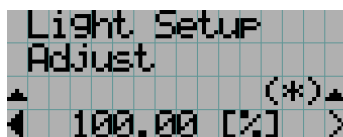
4-4. Configuration

Veuillez demander à votre revendeur/distributeur de réaliser les réglages.

4-4-1. Light Setup

Adjust

Permet de régler la puissance de la source d'éclairage (luminosité).



← Affiche la valeur de la puissance de sortie (%) lorsque la puissance nominale de l'éclairage est de 100 %.

4-4-2. Lens Control

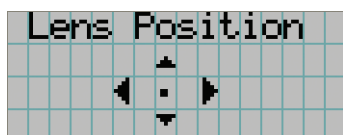
Ajustez la position, la taille et la mise au point de l'écran projeté.

Appuyez sur la touche ENTER pour commuter l'affichage entre les ajustements de « Lens Position » et « Focus Zoom ». Appuyez sur la touche EXIT pour retourner à un menu de niveau supérieur.

Lens Position

Ajuste la position de l'écran projeté.

L'écran projeté se déplace dans la direction sélectionnée lorsque vous appuyez sur les touches UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

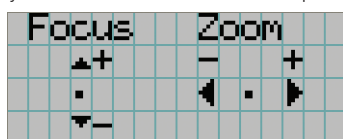


Focus Zoom

Ajuste la taille (Zoom) et la mise au point (Focus) de l'écran projeté.

Appuyez sur les touches UP/DOWN pour ajuster la mise au point.

Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour ajuster la taille de l'écran projeté.

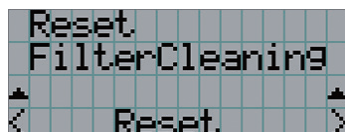


4-4-3. Reset

Filter Cleaning

Réinitialise la durée d'utilisation du filtre (pour confirmer le moment de nettoyage du filtre à air).

- [1] Appuyez sur la touche ENTER, l'écran de confirmation s'affiche.
- [2] Sélectionnez « Yes » sur l'écran de confirmation, et appuyez sur la touche ENTER pour réinitialiser la durée d'utilisation du filtre.



← Appuyez sur la touche ENTER pour afficher l'écran de confirmation.

4-5. Title Setup

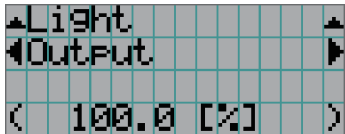
Configure le titre à attribuer aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) (jusqu'à 16 titres).
Demandez à votre revendeur/distributeur de réaliser les réglages.

4-6. Information

Affiche le nombre d'heures d'utilisation de l'éclairage, les informations de version et les codes d'erreur.

4-6-1. Light

Affiche les informations relatives à la source lumineuse.

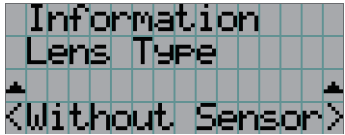


← Affiche le réglage actuel (%).

Output	Affiche la valeur de réglage de sortie (%).
S/N	Affiche le numéro de série du module d'éclairage.

4-6-2. Lens Type

Affiche le réglage du type d'objectif actuel.



← Affiche le réglage du type d'objectif actuel.

Without Sensor	Utilisation d'un objectif qui ne prend pas en charge la fonction de mémoire d'objectif.
With Sensor	Utilisation d'un objectif qui prend en charge la fonction de mémoire d'objectif.

4-6-3. Preset Button

Configure le titre à attribuer aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) sur le panneau de commande du projecteur.

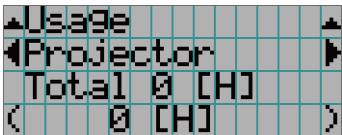


- ← Sélectionne le numéro de la touche préprogrammée dont vous souhaitez afficher le contenu.
- ← Affiche les numéros des titres affectés.
- ← Affiche les noms enregistrés des titres affectés.

CONSEIL Pour sélectionner un titre affecté à l'une des « Preset Button9 » à « Preset Button16 », appuyez sur la touche préprogrammée tout en maintenant la touche UP enfoncée. Par exemple, pour sélectionner le titre affecté à « Preset Button9 », appuyez sur la touche <1> tout en maintenant la touche UP enfoncée.

4-6-4. Usage

Affiche les informations relatives à l'utilisation du projecteur, telles que la durée d'utilisation du projecteur, de la source lumineuse, des filtres à air et du ventilateur ainsi que les informations relatives au cycle de remplacement de la source lumineuse.

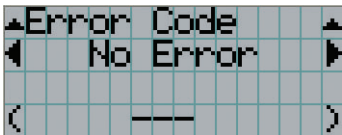


- ← Sélectionne l'élément à afficher.
- ← Affiche les informations relatives à l'élément sélectionné.

Projector	Affiche la durée d'utilisation du projecteur. La ligne supérieure indique la durée d'utilisation y compris en mode veille, alors que la ligne inférieure indique la durée d'utilisation sans le mode veille.
Light	Affiche la durée d'utilisation de la source lumineuse.
Phosphor	Affiche la durée d'utilisation du phosphore et la valeur qui s'affiche correspond à la durée d'utilisation restante (approximative).
Diffuser	Affiche la durée d'utilisation du diffuseur et la valeur qui s'affiche correspond à la durée d'utilisation restante (approximative).
Filter Cleaning	Affiche la durée d'utilisation du filtre à air.
Fan Usage	Affiche la durée d'utilisation du ventilateur.

4-6-5. Error Code

Affiche le code d'erreur lorsqu'une erreur se produit.



- ← Affiche le code de l'erreur en cours.
- ← Affiche le nom de l'erreur en cours.

Lorsque plusieurs erreurs se produisent, vous pouvez les afficher en appuyant sur les touches LEFT/RIGHT.

4. Utilisation des menus

4-6-6. Version

Affiche les informations de version relatives au projecteur, aux cartes optionnelles et à l'IMB.

System

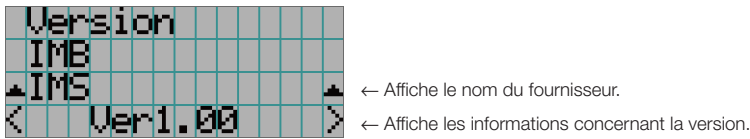
Affiche les informations de version du projecteur.



- Model
- Serial No.
- Release Package
- Kernel
- U-Boot
- System Files
- Cinema Firmware
- Cinema Data
- ICP Firmware
- ICP ConfigFile
- FMT FPGA
- Secure Processor
- Slave BIOS
- Slave Firmware
- Slave Data
- SSL FPGA
- LD Driver1
- LD Driver2
- LD Driver3

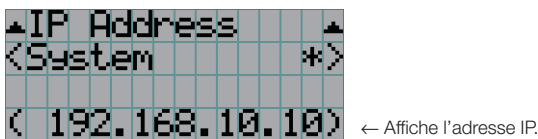
IMB

Affiche le nom du fournisseur et les informations de version relatives au bloc média (IMB). Lorsque le projecteur est en veille, le nom du fournisseur est vierge et les informations de versions affichent « --- ».



4-6-7. IP Address

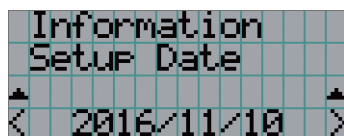
Affiche l'adresse IP configurée dans le projecteur.



System	Affiche l'adresse IP configurée pour le projecteur (système).
--------	---

4-6-8. Setup Date

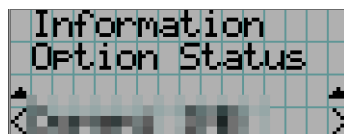
Affiche la date de configuration du projecteur (date de début de la période de garantie).



← Affiche la date de configuration du projecteur (date de début de la période de garantie).

4-6-9. Option Status

Affiche l'état de liaison du dispositif monté dans la fente du projecteur. Le nom de l'appareil s'affiche entre () lorsque le projecteur est en veille ou lorsque la connexion à l'appareil ne peut pas être confirmée.



← Affiche l'état de la liaison de l'appareil dans la fente.

- <Nom du vendeur> IMB : bloc média
- Pas de carte : pas d'appareil monté

5.

Entretien de votre projecteur

[REMARQUE] Veuillez demander à votre revendeur de procéder au nettoyage de l'intérieur du projecteur.

5-1. Nettoyage du boîtier



AVERTISSEMENT

Retirez la fiche de la prise avant de nettoyer le boîtier.



AVERTISSEMENT

Veuillez ne pas utiliser de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière déposée sur le boîtier, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.

- Essuyez avec un chiffon sec et doux non pelucheux.
Lorsque le boîtier est trop sale, essuyez-le avec un chiffon bien essoré préalablement humidifié à l'aide d'un détergent neutre dilué dans l'eau puis terminez à l'aide d'un chiffon sec.
Lorsque vous utilisez un chiffon anti-poussière chimique, suivez les instructions situées dans le mode d'emploi fourni avec le chiffon.
- N'utilisez pas de solvants tels que des diluants ou du benzène. Le revêtement pourrait s'abîmer ou se décoller.
- Pour retirer la poussière située sur l'ouverture de ventilation, aspirez-la en utilisant un adaptateur avec brosse sur un aspirateur. N'utilisez jamais l'aspirateur sans adaptateur pour entrer en contact direct avec l'appareil ou utilisez un adaptateur d'embout lors du nettoyage.
- Nettoyez l'ouverture de ventilation à intervalles réguliers. Si de la poussière s'y est accumulée, elle peut causer une accumulation de chaleur à l'intérieur qui mènerait à des problèmes de fonctionnement. L'intervalle, qui peut varier en fonction de l'endroit où est installé votre projecteur, est d'environ 100 heures.
- N'endommagez pas le boîtier en rayant ou en permettant à des objets durs de le heurter. Cela peut rayer le projecteur.
- Consultez votre revendeur/distributeur pour en savoir plus à propos du nettoyage de l'intérieur du projecteur.

[REMARQUE] N'éclaboussez pas le boîtier, l'objectif ou l'écran avec un insecticide ou un autre liquide volatil. Ne permettez en outre à aucun objet en caoutchouc ou en plastique de rester en contact avec le boîtier pendant une période prolongée. Le revêtement pourrait s'abîmer ou se décoller.

5-2. Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif de la même manière qu'un objectif d'appareil photo (en utilisant un soufflet en vente dans le commerce ou une lingette de nettoyage destinée aux lunettes). Prenez soin de ne pas abîmer l'objectif lors de son nettoyage.



AVERTISSEMENT

Retirez la fiche de la prise avant de nettoyer l'objectif.



AVERTISSEMENT

- Ne pas regarder dans le module d'éclairage lorsque le projecteur est allumé. Une forte lumière est émise par le projecteur et des troubles visuels peuvent en résulter.
- Veuillez ne pas utiliser de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière fixée sur l'objectif, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.

5-3. Nettoyage des filtres à air

Des filtres à air sont pourvus sur les entrées d'air du projecteur pour empêcher la poussière de pénétrer dans le projecteur. Nettoyez régulièrement les filtres à air pour maintenir les performances du projecteur.

Les filtres à air de l'unité sont des filtres à air métalliques. Ils peuvent être réutilisés à maintes reprises s'ils sont correctement nettoyés.

- La durée d'utilisation des filtres à air peut être vérifiée dans « Information » - « Usage » (page 49 dans le menu des réglages).



AVERTISSEMENT

Retirez la fiche de la prise avant de nettoyer les filtres à air.



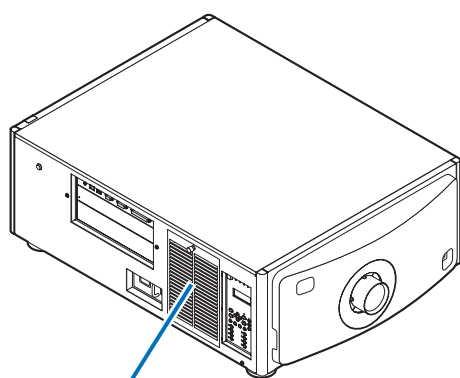
AVERTISSEMENT

- Si de la poussière s'accumule sur les filtres à air, l'entrée d'air vers le projecteur sera insuffisante et la température interne augmentera, provoquant un incendie ou un dysfonctionnement.
- N'utilisez pas de vaporisateur de gaz inflammable pour éliminer la poussière des filtres. Cela pourrait provoquer un incendie.

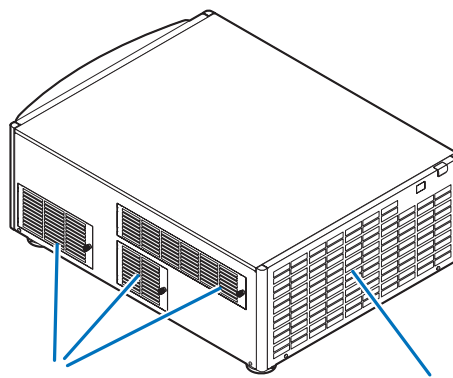


ATTENTION

- Avant de nettoyer les filtres à air, coupez l'alimentation, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête complètement, coupez l'interrupteur d'alimentation du projecteur et l'interrupteur d'alimentation de la lumière, coupez l'alimentation secteur et assurez-vous que le projecteur a suffisamment refroidi. Le retrait des unités de filtre pendant le fonctionnement peut provoquer des brûlures ou des chocs électriques si l'intérieur est touché.



Entrée d'air
(Couvercle du filtre / Filtre)



Entrée d'air
(Couvercle du filtre / Filtre)

Sortie d'air

Il y a 4 filtres à air.

[REMARQUE]

- Ne lavez pas le filtre à air à l'eau. Cela entraînerait l'obstruction des trous par la poussière, réduisant les performances d'admission.
- Ne pliez pas le filtre à air. Cela pourrait l'endommager et le rendre inutilisable.
- Nettoyez le filtre à air des 4 emplacements en même temps. Si vous nettoyez uniquement à un ou deux emplacements, la durée d'utilisation correcte du filtre ne s'affichera pas dans le menu des réglages.

5-3-1. Nettoyage des filtres à air

Préparation : Préparez un tournevis cruciforme.

ATTENTION

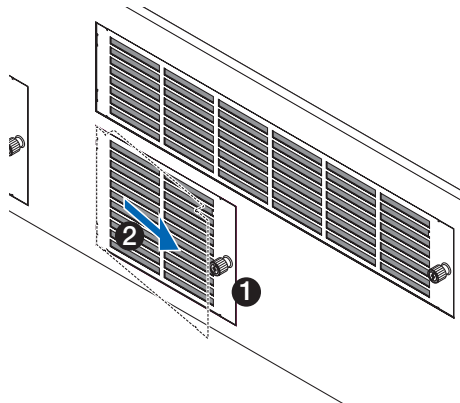
- Ne touchez pas, ne serrez pas, ne desserrez pas et ne retirez pas de vis autres que celles indiquées dans le schéma.

1 Retirez le couvercle du filtre.

1. Tournez le bouton vers la gauche jusqu'à ce qu'il tourne sans effort.

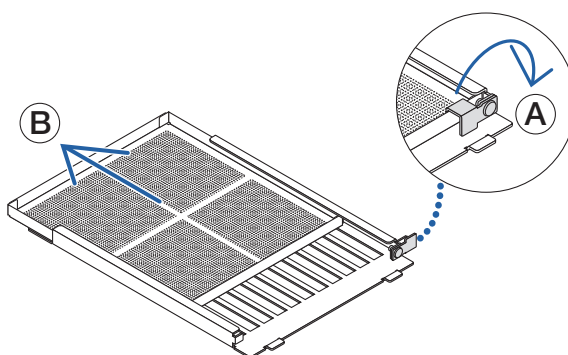
2. Ouvrez le couvercle du filtre et retirez-le.

- Le bouton reste en place.
- Si le bouton ne tourne pas, utilisez un tournevis cruciforme.

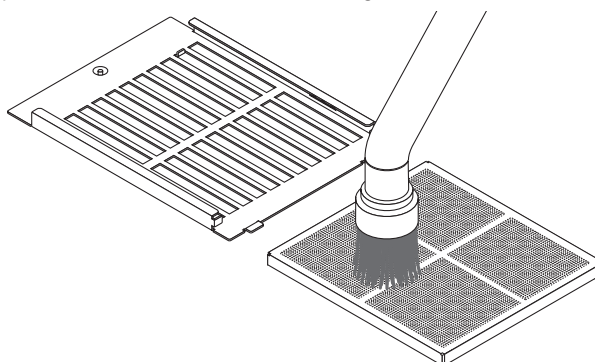


2 Débloquez le levier de verrouillage du couvercle du filtre et retirez-le.

Si le filtre se coince dans le couvercle du filtre, appuyez légèrement sur le couvercle du filtre pour le libérer.

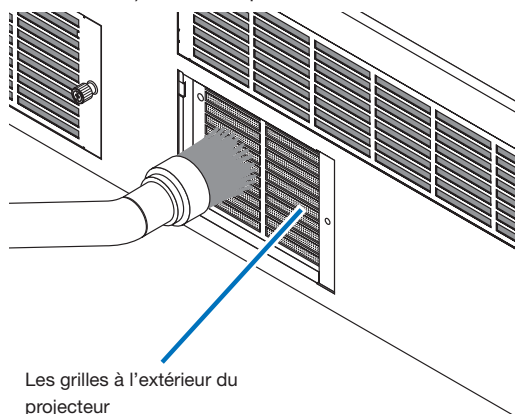
**3** Nettoyez toute la poussière présente sur les filtres avec un aspirateur.

Retirez soigneusement la poussière des couvercles de filtre et également des deux côtés du filtre.



Retirez également la poussière des grilles sur l'extérieur du projecteur.

Certains orifices d'admission d'air n'ont pas de grille. Veillez aussi à bien retirer toute la poussière pouvant adhérer au volet (volet à lattes horizontales inclinées) avec un aspirateur.

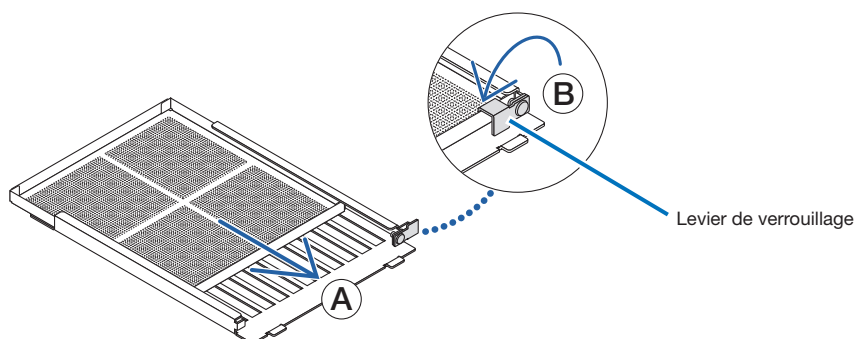


[REMARQUE]

- À chaque fois que vous aspirez le filtre, fixez une brosse souple sur l'aspirateur. Ceci évitera d'endommager le filtre.
- Ne lavez pas le filtre à l'eau. Cela endommagerait la membrane du filtre et provoquerait également une obstruction.

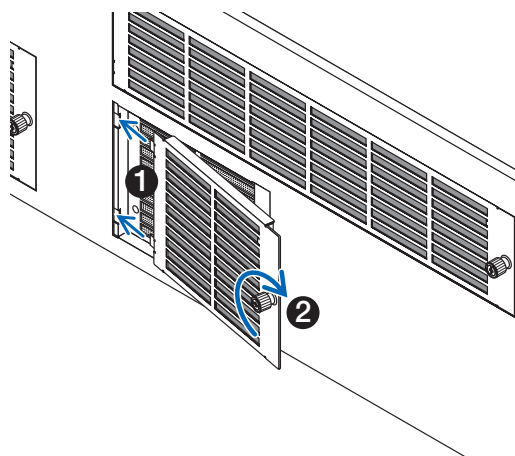
4 Installez le filtre dans le couvercle du filtre.

Insérez lentement le filtre et fermez le levier de verrouillage.



5 Installez le filtre à l'intérieur du projecteur.

1. Cliquez les languettes du couvercle du filtre dans la partie découpée du projecteur pour le fixer.
2. Tournez le bouton vers la droite pour le bloquer en place.



6 Nettoyez les filtres des autres orifices d'admission d'air de la même façon.

[REMARQUE]

- Avant de mettre sous tension, vérifiez bien que tous les couvercles des filtres sont en place. S'ils ne sont pas correctement insérés, de la poussière pourrait entrer dans le projecteur et provoquer un dysfonctionnement.
- Réinitialisez le «FilterCleaning Time» après le nettoyage des filtres. (Voir cette page)

5-3-2. Réinitialisation de la durée d'utilisation du filtre à air

1 Mettez le projecteur sous tension.

2 Réinitialisez le message affiché en sélectionnant « Configuration » → « Reset ».

Sélectionnez « Configuration » → « Reset » → « Filter Cleaning » dans le menu d'ajustement. « FilterCleaning Time » ce message sur l'écran LCD est inactif.

Ceci termine la réinitialisation de la durée d'utilisation du filtre à air.

6.

Annexe

6-1. Dépistage des pannes

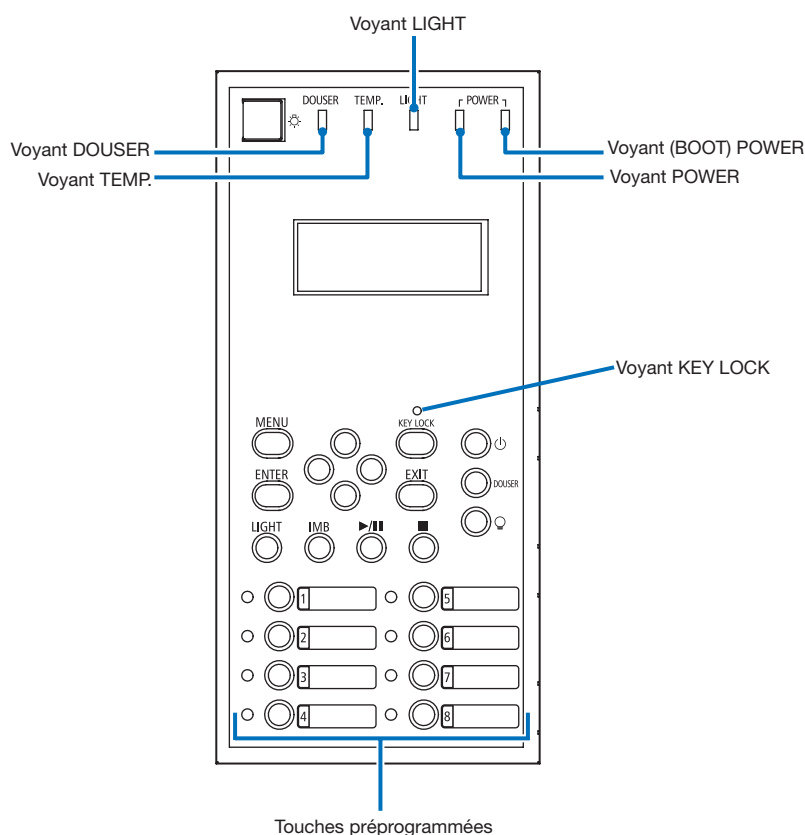
Avant de demander une réparation, veuillez vérifier de nouveau votre connexion, les réglages et le fonctionnement. Si vous ne réussissez pas à corriger le problème, veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions ou une réparation.

6-1-1. Problèmes et éléments à vérifier

Problème	Vérifiez ces éléments
Il est impossible de mettre le projecteur sous tension.	Vérifiez que le projecteur est bien relié à l'alimentation secteur.
	Assurez-vous que le commutateur d'alimentation principale est sur ON.
	Vérifiez si la fonction de verrouillage des touches du panneau est activée. Si tel est le cas, les touches de commandes de l'unité principale sont verrouillées et ne fonctionnent pas.
	La température à l'intérieur du projecteur est-elle trop élevée ? Lorsque la température intérieure est trop élevée, la fonction de protection interdit la mise en marche du projecteur. Attendez pendant un moment puis allumez-le.
L'image ne peut pas être projetée.	Vérifiez si l'entrée connectée a bien été sélectionnée.
	Vérifiez si un câble est bien connecté à la borne d'entrée.
	Vérifiez si l'obturateur est fermé ou ouvert.
	Vérifiez si les réglages sont tous bien ajustés.
L'image est déformée.	Vérifiez si le rapporteur est correctement installé.
L'image est floue.	Assurez-vous que l'objectif est bien mis au point.
	Vérifiez si l'écran et le projecteur sont installés à des angles adéquats.
	La distance de projection peut être supérieure à la plage de mise au point.
	Vérifiez si l'objectif et les autres pièces présentent de la condensation. Si le projecteur est mis sous tension dans un environnement chaud après avoir été stocké dans un endroit froid, de la condensation peut se développer sur l'objectif et les autres composants optiques internes. Dans un tel cas, veuillez attendre plusieurs minutes jusqu'à ce que la condensation ait disparu.
L'image vidéo est perturbée.	Vérifiez si le câble signal connecté au projecteur est débranché.
Le voyant STATUS clignote en rouge.	Il se peut que votre projecteur ait un problème. Veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.
Un code d'erreur est affiché.	Veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.

6-2. Liste d'affichage des voyants

Consultez les descriptions ci-dessous si les touches du panneau de commande ou le voyant STATUS à l'arrière du projecteur est allumé ou clignote. Le projecteur possède également une fonction d'avertissement qui utilise un avertisseur sonore.



6-2-1. Touches préprogrammées

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		Aucun titre n'est attribué à la touche.	-
Allumé en continu		Un titre est attribué à la touche.	-
	Vert	Le titre est sélectionné.	-
	Blanc	Le titre n'est pas sélectionné.	-

6-2-2. Touche KEY LOCK

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		Le verrouillage des touches est désactivé.	-
Allumé en continu	Orange	Le verrouillage des touches est activé.	-

6-2-3. Voyant DOUSER

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Allumé en continu	Vert	L'obturateur est fermé.	-
Éteint		L'obturateur est ouvert.	-

6-2-4. Voyant TEMP.

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Allumé en continu	Rouge	La température du projecteur s'élève et approche la limite de température de fonctionnement.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD. Vérifiez le contenu de l'erreur.
Clignotant	Rouge	La température du projecteur dépasse la température de fonctionnement.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD. Vérifiez le contenu de l'erreur.

6-2-5. Voyant LIGHT

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		La source lumineuse est éteinte.	-
Clignotant	Vert	La fonction ON/OFF de la source lumineuse ne répond pas.	-
Allumé en continu	Vert	La source lumineuse est allumée.	-

6-2-6. Voyant POWER

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		L'alimentation du projecteur est coupée.	-
Clignotant	Orange	Lorsque le logiciel du projecteur démarre	Attendez un instant.
	Vert (cycle de 1) (Remarque 1)	Préparation à la mise sous tension/à la rotation du ventilateur de refroidissement (État de la mise hors tension à l'entrée en mode veille).	Attendez un instant.
	Vert (cycle de 3 secondes) (Remarque 2)	Lorsque la minuterie de veille est activée	-
Allumé en continu	Vert	Le projecteur est allumé.	-
	Orange	Le projecteur est en veille.	-

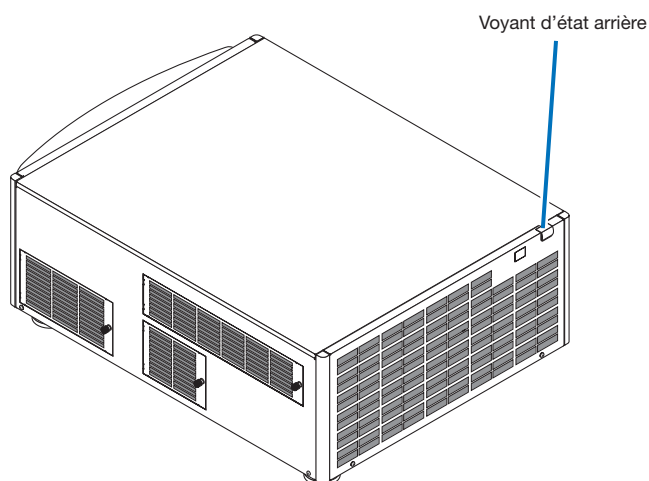
(Remarque 1) Alterne 0,5 seconde allumé → 0,5 seconde éteint.

(Remarque 2) Alterne 2,5 seconde allumé → 0,5 seconde éteint.

6-2-7. Voyant (BOOT) POWER

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Allumé en continu	Bleu	Lorsque le logiciel du projecteur démarre	Attendez un instant.
Clignotant	Bleu		Attendez un instant.
Éteint		Le projecteur est sous tension ou en veille.	-

6-2-8. Voyant STATUS



Voyant d'état SYSTEM

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		L'alimentation principale est coupée.	-
Clignotant	Vert	Le projecteur s'apprête à se mettre en marche. L'obturateur est fermé. La source lumineuse est éteinte.	Attendez un instant.
	Orange	Le projecteur est train de refroidir.	Attendez un instant.
	Rouge (Avec avertisseur sonore)	Problème de sécurité, erreur.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD.
	Rouge (Sans avertisseur sonore)	Erreur avec projection d'image possible dans certaines conditions.	Vérifiez le contenu de l'erreur.
Allumé en continu	Vert	Le projecteur est allumé.	-
	Orange	Le projecteur est en veille.	-
	Rouge	Erreur à un niveau n'affectant pas la projection.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD. Vérifiez le contenu de l'erreur.

6-3. Fonctionnement à l'aide un navigateur HTTP

6-3-1. Aperçu

L'utilisation des fonctions de serveur HTTP permettent de commander le projecteur depuis un navigateur Internet.

Ce dispositif utilise « JavaScript » et des « Cookies » et le navigateur doit être configuré pour accepter ces fonctions. Le mode de configuration dépend de la version du navigateur. Veuillez vous référer aux fichiers d'aide et aux autres informations apportées par votre logiciel.

[REMARQUE] La réactivité de l'affichage ou des touches peut être ralentie ou une opération peut ne pas être acceptée suivant les paramètres de votre réseau.
Si cela se produit, consultez votre administrateur réseau.
Le projecteur peut ne pas répondre si les touches sont pressées de façon répétée et rapidement. Si cela se produit, attendez un instant et répétez l'opération.
Vous pouvez accéder aux fonctions de serveur HTTP en spécifiant
`http://<l'adresse IP du projecteur>/index.html`
dans la colonne d'entrée de l'URL.

6-3-2. Préparation avant l'utilisation

Effectuez les connexions réseau, paramétrez le projecteur et confirmez qu'il est prêt avant de commencer les opérations du navigateur.

Il se peut que les opérations avec un navigateur qui utilise un serveur Proxy ne soient pas possibles selon le type de serveur Proxy et la méthode de réglage. Bien que le type de serveur Proxy soit un facteur, il est possible que les éléments qui ont été effectivement réglés ne s'affichent pas, selon l'efficacité du cache, et le contenu établi depuis le navigateur peut ne pas être respecté dans le fonctionnement. Il est recommandé de ne pas utiliser de serveur Proxy à moins que ce soit inévitable.

6-3-3. Traitement de l'adresse pour le fonctionnement via un navigateur

En ce qui concerne l'adresse réelle qui est saisie pour l'adresse ou saisie dans la colonne URL lorsque le projecteur est commandé par un navigateur, le nom d'hôte peut être utilisé tel quel avec le nom d'hôte correspondant à l'adresse IP du projecteur qui a été enregistré dans le serveur de nom de domaine par un administrateur réseau, ou bien le nom d'hôte correspondant à l'adresse IP du projecteur qui a été défini dans le fichier « HOSTS » de l'ordinateur utilisé.

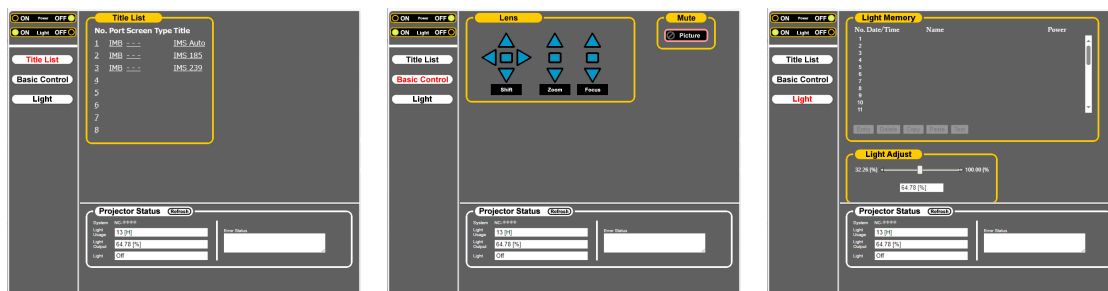
(Exemple 1) Lorsque le nom d'hôte du projecteur a été défini par « pj.sharp.co.jp »

`http://pj.sharp.co.jp/index.html` est spécifié pour l'adresse ou dans la colonne de saisie de l'URL pour accéder aux fonctions de serveur HTTP.

(Exemple 2) Lorsque l'adresse IP du projecteur est « 192.168.10.10 »

`http://192.168.10.10/index.html` est spécifié pour l'adresse ou dans la colonne de saisie de l'URL pour accéder aux fonctions de serveur HTTP.

6-3-4. Structure du serveur HTTP



Power		Commande l'alimentation de votre projecteur. - On : met l'alimentation sous tension. - Off : met l'alimentation hors tension.
Light		Allume/éteint la source lumineuse. - On : allume la source lumineuse. - Off : éteint la source lumineuse.
Title List		Affiche les titres définis dans le projecteur (tels que le port d'entrée, le type d'écran, et le titre). Cliquez et le titre sera changé.
Basic Control		Affiche les éléments de commande de base.
Lens	Shift	Commande le fonctionnement de l'objectif. ▲ : Déplace l'écran projeté vers le haut. ▼ : Déplace l'écran projeté vers le bas. ◀ : Déplace l'écran projeté vers la gauche. ▶ : Déplace l'écran projeté vers la droite. ■ : Arrête le déplacement. Le déplacement peut également être interrompu en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
	Zoom	▲ : Exécute un zoom avant de l'objectif. ▼ : Exécute un zoom arrière de l'objectif. ■ : Arrête l'action de zoom. L'action de zoom peut également être arrêtée en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
	Focus	▲ : Augmente la mise au point de l'objectif. ▼ : Diminue la mise au point de l'objectif. ■ : Arrête la mise au point. La mise au point peut également être interrompue en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
Mute	Picture	Cliquez et l'obturateur se ferme et l'image projetée disparaît. Cliquez de nouveau et l'image sera projetée de nouveau.
Projector Status		Affiche la condition du projecteur. - Utilisation de la source lumineuse : affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source lumineuse. - Puissance de la source lumineuse : affiche la puissance de la source lumineuse (%). - État de la source lumineuse : affiche l'état de la source lumineuse (On : allumé / Off : éteint). - État d'erreur : affiche l'état des erreurs se produisant dans le projecteur. - Actualiser : met à jour l'affichage des conditions suivantes.
Light Memory	Entrée	Permet d'enregistrer la valeur de sortie de la source lumineuse en cours dans la mémoire.
	Supprimer	Permet de supprimer la mémoire sélectionnée dans la liste de la mémoire de la source lumineuse.
	Copier	Permet de copier la mémoire sélectionnée dans la liste.
	Coller	Permet d'enregistrer/remplacer la mémoire copiée dans la mémoire sélectionnée de la liste.
	Test	Permet de tester la valeur de réglage de la mémoire sélectionnée dans la liste.

6-4. Ecriture du fichier journal (Save Information)

Les fichiers journaux enregistrés sur l'appareil principal peuvent être écrits sur une clé USB raccordée au port USB de l'appareil principal. Pour réaliser l'écriture du fichier du journal, suivez la procédure ci-dessous.

1 Connectez la clé USB au port USB de l'appareil principal.

Attendez que la clé USB soit reconnue et qu'elle soit en état d'être utilisée (5 secondes ou davantage). Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi de la clé USB.

2 Appuyez simultanément sur les touches UP et ENTER.

L'écran « Safe Info » s'affiche.



CONSEIL Si vous appuyez sur la touche EXIT pendant l'opération, celle-ci est interrompue et l'affichage revient à l'écran normal.

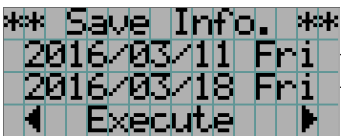
3 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT, puis sélectionnez la période d'écriture du fichier journal.

Les éléments sélectionnables sont les suivants.

Today	Écrit les fichiers journaux d'aujourd'hui.
7days	Écrit les fichiers journaux de 7 jours à compter d'aujourd'hui.
30days	Écrit les fichiers journaux de 30 jours à compter d'aujourd'hui.
2years	Écrit les fichiers journaux de 2 ans à compter d'aujourd'hui.
Manual	Écrit les fichiers journaux de la période indiquée.

4 Appuyez sur la touche ENTER.

Si « Today », « 7days », « 30days » ou « 2years » est sélectionné, la période d'écriture du fichier journal s'affiche.



← La période d'écriture du fichier journal est affichée.

Si « Manual » est sélectionné, indiquez la période d'écriture du fichier journal. Pour la méthode de saisie des chiffres, reportez-vous à "4-1-3. How to enter alphanumeric characters" (See page 43). Si vous appuyez sur la touche ENTER, l'affichage passe à l'écran suivant.

```

** Save Info. **
Date Filter
From Date
[2016/03/18 Fri]

```

← Saisissez la date/heure de démarrage de l'écriture.

Appuyez sur la touche ENTER.

```

** Save Info. **
Date Filter
To Date
[2016/12/21 Wed]

```

← Saisissez la date/heure d'arrêt de l'écriture.

Appuyez sur la touche ENTER.

```

** Save Info. **
2016/03/18 Fri
2016/12/21 Wed
◀ Execute ▶

```

← La période d'écriture du fichier journal est affichée.

- 5** Confirmez la période d'écriture du fichier journal, appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner « Execute », puis sur la touche ENTER.

Les fichiers journaux de la période spécifiée sont écrits sur le périphérique USB. Quand l'écriture est terminée, l'écran suivant s'affiche.

```

** Save Info. **
Complete(USB)
<OK>
*****

```

CONSEIL Si vous sélectionnez « Cancel » et que vous appuyez sur la touche ENTER, l'écriture des fichiers journaux est interrompue et l'affichage revient à l'écran normal.

- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

L'affichage revient à l'écran normal.

```

Light 100H
100.00%
Title
292-A

```

- 7** Retirez la clé USB du port USB de l'appareil principal.

6-4-1. Names of log files

Les fichiers journaux écrits sont enregistrés sous les noms suivants.

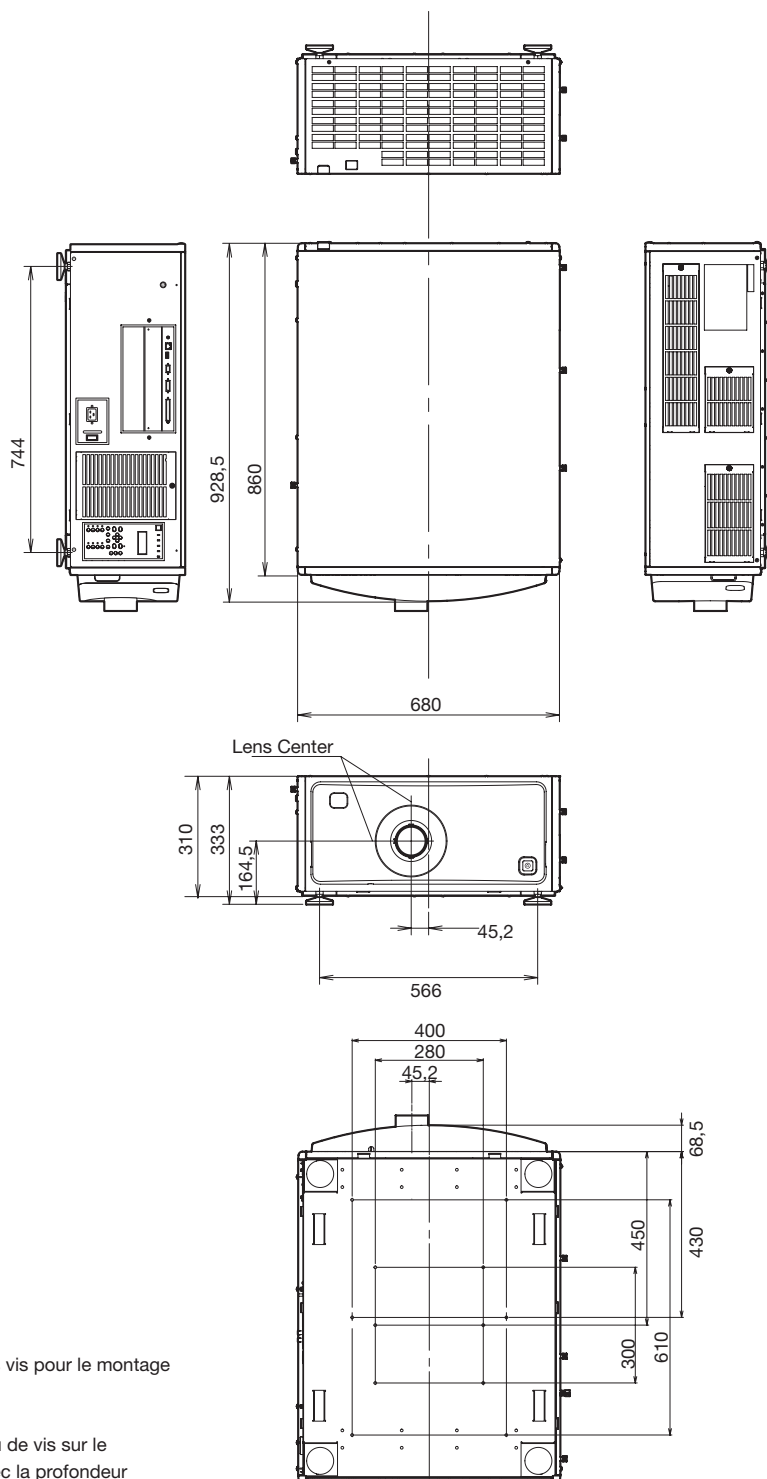
(Nom du modèle)_(numéro de série)_YYMMDDHHmm.txt

(Model name)	Ceci indique le modèle du projecteur.
(Serial Number)	Ceci représente le numéro de série du projecteur.
YYMMDDHHmm	Indique la date/heure de l'écriture. YY : Année (2 derniers chiffres) MM : Mois (2 chiffres) DD : Date (2 chiffres) HH : Heure (2 chiffres) mm : Minute (2 chiffres)

Par exemple, si le fichier journal NC-624 est écrit le 10 novembre 2026 à 14h05, il est enregistré sous le nom de fichier « NC-624_abcd1234_2611101405.txt ».

6-5. Dessin d'aperçu

6-5-1. Projecteur



Les indications des vis pour le montage
au plafond :
Type de vis : M6
Dimensions du trou de vis sur le
projecteur : M6 avec la profondeur
maximale de 10 mm

Unités : mm

6-6. Caractéristiques techniques

Nom du modèle	NC-624
Méthode de projection	Méthode à 3 puces DLP Cinema®
	Puce DC2K de 0,69 pouce
Résolution du panneau	2 048 x 1 080
Type de source lumineuse	Diode laser
Tailles d'écran	Max. 11 m @14 pi-L / Gain d'écran 1,8 (dépend des conditions de réglage)
Rapport de contraste	1650:1 avec représentation de couleur spécifiée DCI
Fonction de réglage de l'objectif	Déplacement motorisé de l'objectif (vertical/horizontal), zoom motorisé, mise au point motorisée, obturateur
Ports d'entrée des signaux	Lors de l'expédition depuis l'usine : vide (pour le montage de composants optionnels) (Remarque 1)
Commande extérieure	RS-232C (D-sub 9 broches) x 1 Port GPIO (D-sub 37 broches) x 1 Borne de service (miniprise stéréo) x 1 3D CTL (D-sub 15 broches) x 1 USB (Type A) x 1 Port de verrouillage x 1 Port Ethernet (RJ-45 10/100Base-T) x 1
Tension d'alimentation	200 à 240 V CA, 50/60 Hz monophasé
Courant d'entrée	7,4 A (Remarque 3)
Consommation d'énergie	890 W (200 V) (Remarque 2)
Méthode de refroidissement	Système de refroidissement par air
Niveau de bruit	39 dB (Remarque 2)
Installation	Orientation : bureau/avant, bureau/arrière, plafond/avant, plafond/arrière
Poids net	59 kg (sans l'objectif)
Dimensions	680 mm (L) x 860 mm (P) x 310 mm (H) (N'inclut pas les parties saillantes et les pieds.)
Environnement	Température de fonctionnement : 10 à 35 °C Humidité de fonctionnement : 10 à 85 % (sans condensation) Température de remisage : -10 à 50 °C Humidité de remisage : 10 à 85 % (sans condensation) Altitude de fonctionnement : 0 à 3 000 m/10 000 pieds

(Remarque 1) Les fentes d'entrée vidéo sont vides lors de l'expédition de l'appareil. Il est possible d'ajouter des ports d'entrée en montant des cartes optionnelles, lesquelles sont vendues séparément.

(Remarque 2) La valeur est typique.

(Remarque 3) Ce produit est conforme à la norme de courant harmonique « EN 61000-3-2 ».

* Veuillez noter que l'apparence et les caractéristiques peuvent être modifiées sans avertissement préalable.

- Pour plus d'informations, rendez-vous sur :

États-Unis : <https://business.sharppusa.com/>

Europe : <https://sharpdisplays.eu>

Mondial : <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

Pour plus d'informations sur nos accessoires en option, visitez notre site Web ou consultez notre brochure.

Les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

6-7. Câble d'alimentation

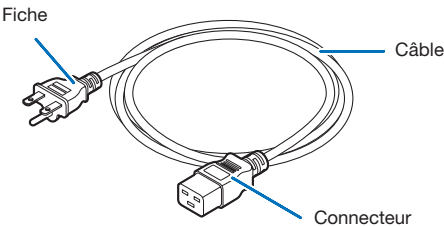
REMARQUE Demandez à votre revendeur le câble d'alimentation à choisir et à acheter.

Spécifications électriques du câble d'alimentation

Le projecteur est équipé d'une entrée de câble IEC 60320 C20 destinée à brancher un câble d'alimentation secteur. Vérifiez que les câbles d'alimentation secteur qui relient les prises intégrées du projecteur à l'alimentation secteur possèdent les caractéristiques indiquées ci-dessous.

Tension d'alimentation	Courant d'entrée du projecteur	Capacité du courant du câble d'alimentation
200–240V CA	7,4 A	250 V 16 A ou plus

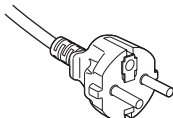
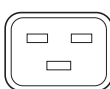
Type de câble d'alimentation



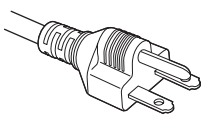
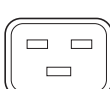
Utilisez des fiches, des câbles et des prises adaptés aux réglementations du pays d'installation, comme indiqué dans le tableau suivant.

REMARQUE Pour les utilisateurs en Amérique du Nord
Utilisez un câble d'alimentation qui ne dépasse pas 4,5 m/14,76 pi. conformément au code national de l'électricité.

Allemagne

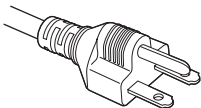
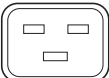
Fiche	Câble	Connecteur
CEE 7	H05VV-F 3G1.5	IEC 320 C19
		

États-Unis

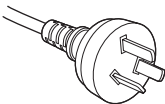
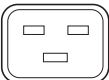
Fiche	Câble	Connecteur
NEMA 6-15P	SJT 3 x AWG 14	IEC 320 C19
		

6. Annexe

Japon

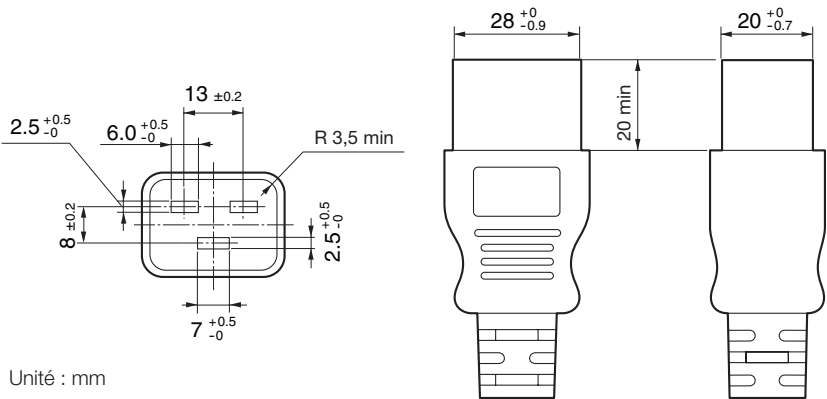
Fiche	Câble	Connecteur
JIS C 8303	VCTF 3 x 2,0 mm	IEC 320 C19
		

Chine

Fiche	Câble	Connecteur
GB2099	RVV 300/500	GB17465.1
		

Connecteur

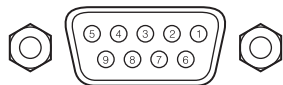
Les dimensions du connecteur du câble d'alimentation sont indiquées ci-dessous.



6-8. Affectations des broches et fonctions des bornes

6-8-1. Connecteur PC CONTROL (RS-232) (D-sub 9 broches)

Il s'agit d'une interface RS-232C destinée à la commande du projecteur à partir d'un PC. Le projecteur fonctionne comme un DCE (Equipement de communication de données), donc utilisez un câble direct lors de la connexion à un PC.



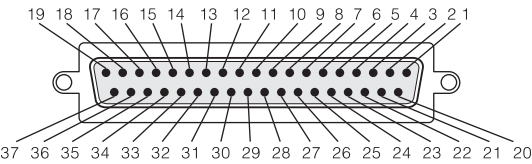
N° de broche	Nom du signal RS-232C	Fonctionne comme RS-232C	Opération de connecteur de projecteur
1	CD	Détection de porteur	Non utilisé (N.C.)
2	RXD	Données de réception	Emission de données à un dispositif externe
3	TXD	Données d'émission	Réception de données depuis un dispositif externe
4	DTR	Borne de données prête (Remarque)	Connexion à 6 broches
5	GND	Signal GND	Signal GND
6	DSR	Définition des données prête (Remarque)	Connexion à 4 broches
7	RTS	Demande d'émission	SYSTEM : Hi-Z (non utilisé) CINEMA : Hi-Z (utilisé)
8	CTS	Emission disponible	SYSTEM : Fixé à -6,5 V (non utilisé) CINEMA : $\pm 10,5$ V (utilisé : dépend de l'état de communication)
9	RI	Voyant d'anneau	Non utilisé (N.C.)

(Remarque) N'utilisez pas les signaux DTR et DSR pendant la communication.

6-8-2. Connecteur de commande externe (GP I/O) (D-sub 37 broches)

Il est possible de commander le projecteur à l'aide d'un dispositif extérieur et de commander le dispositif extérieur depuis le projecteur en utilisant un connecteur de commande externe (GPIO : General Purpose I/O Ports - Ports E/S d'usage général). Chaque broche est séparée électriquement des circuits internes du projecteur par un photo-coupleur. 8 ports d'entrée et 8 ports de sortie sont disponibles.

Veuillez contacter votre revendeur/distributeur à propos de la manière de les utiliser.



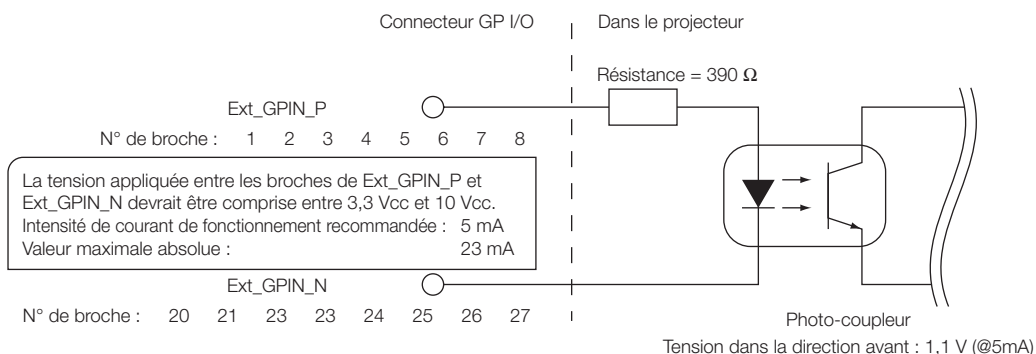
Vue des broches d'un connecteur femelle

N° de broche	Nom de signal	E/S	N° de broche	Nom de signal	E/S
1	GPIN1+ (Référence d'entrée G/D 3D +)	IN	20	GPIN1- (Référence d'entrée G/D 3D -)	IN
2	GPIN2+ (Référence d'affichage G/D 3D +)	IN	21	GPIN2- (Référence d'affichage G/D 3D -)	IN
3	GPIN3+ (réservé par le système)	IN	22	GPIN3- (réservé par le système)	IN
4	GPIN4+ (réservé par le système)	IN	23	GPIN4- (réservé par le système)	IN
5	EXT_GPIN1+ (Commande et sélection de titre +)	IN	24	EXT_GPIN1- (Commande et sélection de titre -)	IN
6	EXT_GPIN2+ (Commande et sélection de titre +)	IN	25	EXT_GPIN2- (Commande et sélection de titre -)	IN
7	EXT_GPIN3+ (Commande et sélection de titre +)	IN	26	EXT_GPIN3- (Commande et sélection de titre -)	IN
8	EXT_GPIN4+ (Commande et sélection de titre +)	IN	27	EXT_GPIN4- (Commande et sélection de titre -)	IN
9	GPOUT1+ (Référence de sortie externe G/D 3D +)	OUT	28	GPOUT1- (Référence de sortie externe G/D 3D -)	OUT
10	GPOUT2+ (réservé par le système)	OUT	29	GPOUT2- (réservé par le système)	OUT
11	GPOUT3+ (réservé par le système)	OUT	30	GPOUT3- (réservé par le système)	OUT
12	GPOUT4+ (Référence de sortie interne G/D 3D +)	OUT	31	GPOUT4- (Référence de sortie interne G/D 3D -)	OUT
13	EXT_GPOUT1+ (Projecteur prêt/occupé +)	OUT	32	EXT_GPOUT1- (Projecteur prêt/occupé -)	OUT
14	EXT_GPOUT2+ (État des erreurs du projecteur +)	OUT	33	EXT_GPOUT2- (État des erreurs du projecteur -)	OUT
15	EXT_GPOUT3+ (État de lecture/fin IMB +)	OUT	34	EXT_GPOUT3- (État de lecture/fin IMB -)	OUT
16	EXT_GPOUT4+ (Battement de cœur du projecteur +)	OUT	35	EXT_GPOUT4- (Battement de cœur du projecteur -)	OUT
17	NC (non connecté)	-	36	NC (non connecté)	-
18	GND	PWR	37	GND	PWR
19	GND	PWR	-	-	-

EXT_GPIN1 - EXT_GPIN4 : Vous pouvez commander le projecteur depuis l'extérieur par des combinaisons de signaux d'entrée (haut/bas). (Alimentation du projecteur/allumage ou extinction de la source lumineuse/sourdine image/sélection de titre)

EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4 : Les fonctions du tableau ci-dessus sont les réglages par défaut. Vous pouvez modifier les fonctions attribuées.

Connecteur d'entrée



• Utilisation de la commande GPIO

L'impulsion momentanée « ON » vous permet de commander le projecteur. Pour permettre l'impulsion « ON », le maintenir pendant au moins 500 ms. Maintenir « OFF » pendant au moins 500 ms avant de commuter sur « ON ». (page 74)

Voici la liste de fonction pour commander le projecteur en utilisant le port GPIO.

N° de broche	Photo-coupleur ON/OFF				Fonction
1-20	ON/OFF				Active/désactive le signal d'entrée de synchronisation 3D G/D
2-21	ON/OFF				Active/désactive le signal d'entrée de synchronisation de l'affichage 3D G/D
3-22	-				Réservé par le système (utilisé en interne)
4-23	-				Réservé par le système (utilisé en interne)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	Les fonctions suivantes s'appliquent en fonction de la combinaison des bornes d'entrée.
	OFF	OFF	OFF	ON	Alimentation activée
	OFF	OFF	ON	OFF	Alimentation désactivée
	OFF	OFF	ON	ON	Source lumineuse activée
	OFF	ON	OFF	OFF	Source lumineuse désactivée
	OFF	ON	OFF	ON	Obturbateur d'image activé
	OFF	ON	ON	OFF	Obturbateur d'image désactivé
	OFF	ON	ON	ON	Réservé par le système (utilisé en interne)
	ON	OFF	OFF	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 1
	ON	OFF	OFF	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 2
	ON	OFF	ON	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 3
	ON	OFF	ON	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 4
	ON	ON	OFF	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 5
	ON	ON	OFF	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 6
	ON	ON	ON	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 7
	ON	ON	ON	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 8

Exemple pour l'obturation d'une image :

Entrée activée à 5-24 et 7-26 tandis que 6-25 et 8-27 sont désactivés.

Exemple de sélection de la touche préprogrammée 2 :

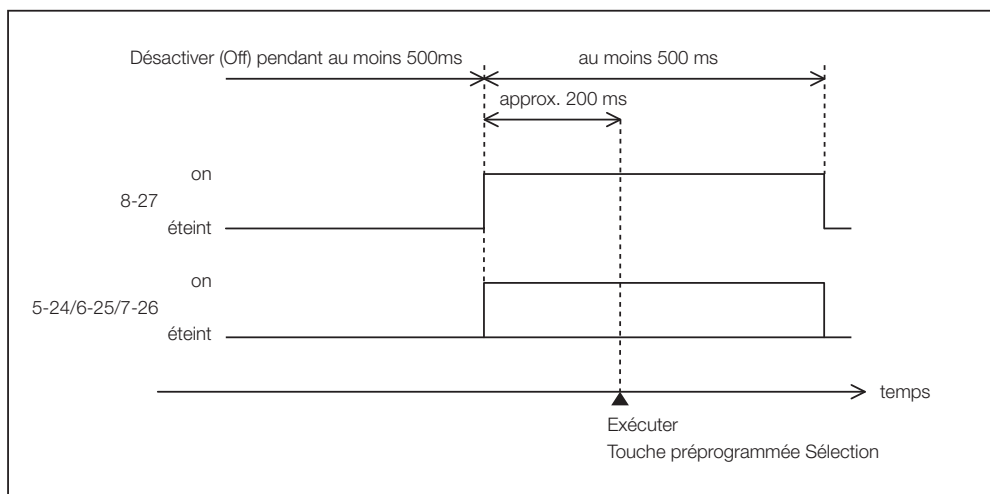
Entrée activée à 5-24 et 8-27 alors que 6-25 et 7-26 sont désactivés.

[REMARQUE]

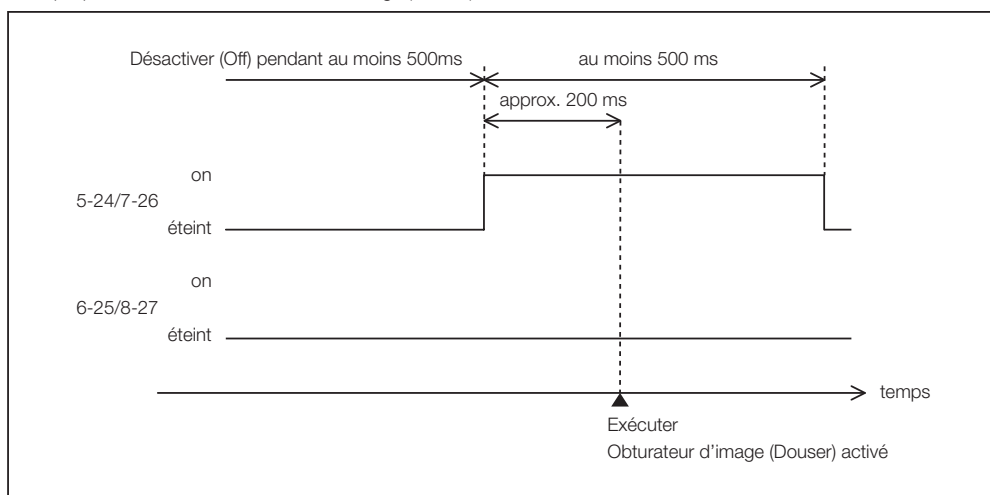
- La commande de fonctionnement arrivant du port GPI/O est annulée lorsque le projecteur effectue d'autres tâches, telles que le refroidissement de la source lumineuse et la commutation du titre.
- Règle toutes les broches autres que celles utilisées sur « OFF ».
- La commande de fonctionnement est exécutée sur une entrée continue de l'impulsion « ON » pendant à peu près 200 ms.

• Chronogramme de la commande GPIO

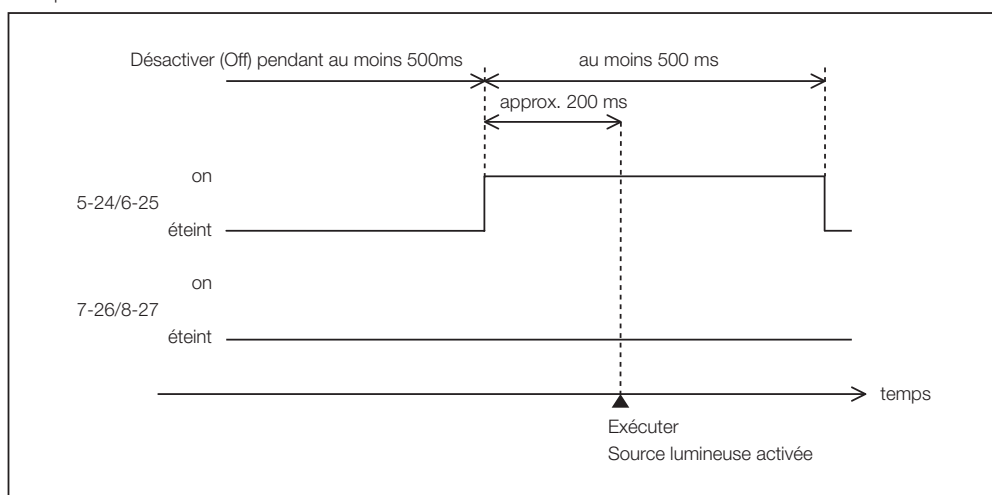
Exemple de touche préprogrammée Sélection



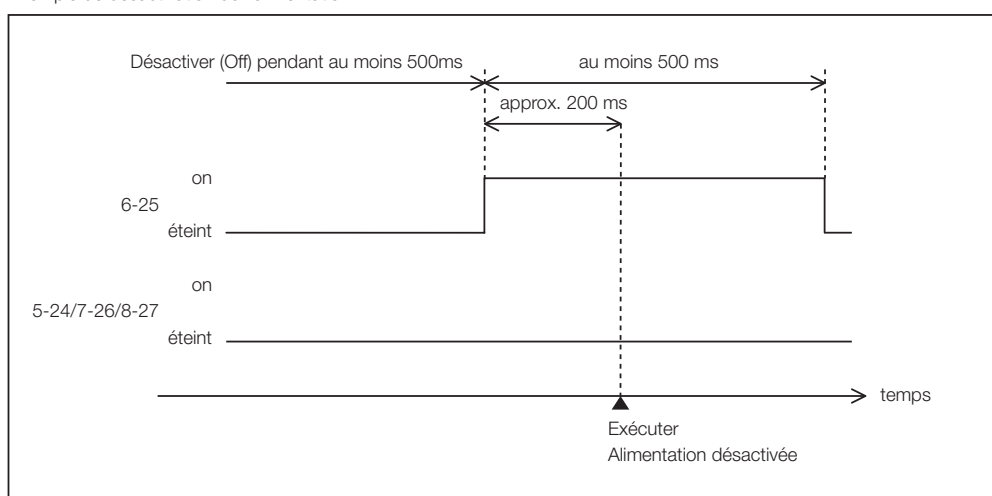
Exemple pour l'activation de l'obturateur d'image (Douser)



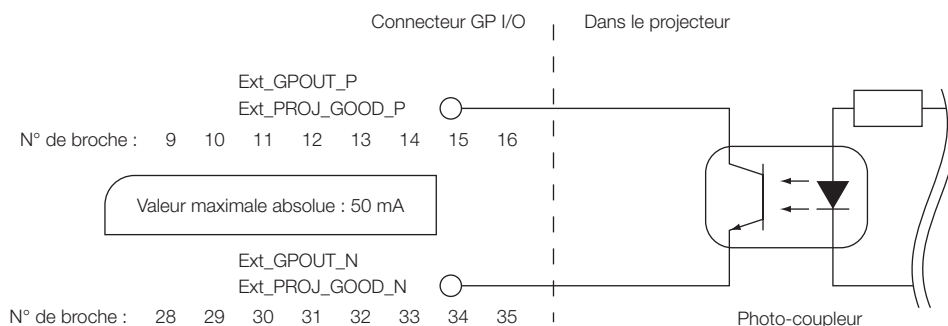
Exemple de source lumineuse activée



Exemple de désactivation de l'alimentation



Connecteur de sortie



• Utilisation de la commande GPIO

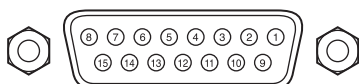
Vous pouvez utiliser la commande GPIO pour vérifier la condition du projecteur et les erreurs. Vous pouvez également utiliser la sortie comme déclencheur pour commander des appareils externes.

Les fonctions suivantes sont attribuées aux numéros de broche 13-32, 14-33, 15-34 et 16-35 (EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4) comme valeurs par défaut. Vous pouvez modifier les fonctions attribuées.

N° de broche	Photo-coupleur ON/OFF	Fonction
9-28	ON/OFF	Active/désactive le signal de sortie de synchronisation 3D G/D externe
10-29	—	Réservé par le système (utilisé en interne)
11-30	—	Réservé par le système (utilisé en interne)
12-31	ON/OFF	Active/désactive le signal de sortie de synchronisation 3D G/D interne
13-32	ON/OFF	Vérification de l'état de la commande GPIO ON : La commande (entrée) GPIO n'est pas disponible. OFF : La commande (entrée) GPIO est disponible.
14-33	ON/OFF	Vérification des erreurs ON : Erreur OFF : Pas d'erreur
15-34	ON/OFF	Vérification de l'état de l'IMB ON : Le contenu est en cours de lecture. OFF : Le contenu est arrêté/en pause.
16-35	ON/OFF	Vérification de la condition (battement de coeur) ON et OFF sont émis en alternance lorsque les opérations sont normales.

6-8-3. Connecteur 3D (D-sub 15 broches)

Il permet de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur.



Vue des broches d'un connecteur femelle

N° de broche	Nom de signal	E/S	Fonction
1	+12 V	PWR	Fournit l'alimentation (+12 V) au système d'imagerie 3D
2	GNDC	GND	Masse
3	GNDC	GND	Masse
4	RS232_RX	IN	Transmission de données à partir du système d'imagerie 3D (1200 bauds, 8 bits, pas de parité)
5	RS232_TX	OUT	Transmission de données vers le système d'imagerie 3D (1200 bauds, 8 bits, pas de parité)
6	CONN_3D_MODE+	OUT	État du mode 3D (+) (Connecte le collecteur du transistor de sortie au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
7	CONN_SYNC+	OUT	Commutation du signal de synchronisation G/D 3D (+) (Connecte le collecteur du transistor de sortie au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	IN	Signal de synchronisation G/D 3D (+) (Connecte l'anode de la diode d'entrée au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
9	+12 V	PWR	Fournit l'alimentation (+12 V) au système d'imagerie 3D
10	3D_INPUT_REFERENCE-	IN	Signal de synchronisation G/D 3D (-) (Connecte la cathode de la diode d'entrée au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	IN	Signal de synchronisation de l'affichage G/D 3D (+) (Connecte l'anode de la diode d'entrée au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	IN	Signal de synchronisation de l'affichage G/D 3D (-) (Connecte la cathode de la diode d'entrée au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
13	CONN_3D_MODE-	OUT	État du mode 3D (-) (Connecte l'émetteur du transistor de sortie au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
14	CONN_SYNC-	OUT	Commutation du signal de synchronisation G/D 3D (-) (Connecte l'émetteur du transistor de sortie au photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
15	N/C	-	Non utilisé

6-9. Liste des produits connexes

Nom du produit		Prend en charge la mémoire d'objectif	Nom du modèle
Objectif	Objectif zoom 1,2 à 1,72	Oui	NC-12ZSA1 NP-9LS12ZM1
	Objectif zoom 1,33 à 2,1	Oui	NC-13ZSA1 NP-9LS13ZM1
	Objectif zoom 1,62 à 2,7	Oui	NC-16ZSA1 NP-9LS16ZM1
	Objectif zoom 2,09 à 3,9	Oui	NC-20ZSA1 NP-9LS20ZM1

