



Proyector DLP Cinema®

NC-624

Manual del usuario

Información importante

Precauciones: Lea el manual con atención antes de usar el NC-624 y consérvelo a mano para futura referencia. El NC-624 se denomina “proyector”, el IMB (servidor multimedia integrado) se denomina “bloque de medios” o “IMB” en este manual.

- DLP (Digital Light Processing), DLP Cinema y el logotipo de DLP Cinema son marcas comerciales de Texas Instruments.
- Microsoft y Windows son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Oracle y Java son marcas registradas de Oracle y/o sus filiales.
- Linux es una marca registrada de Linus Torvalds en los Estados Unidos y/u otros países.
- Los otros nombres de productos y logotipos mencionados en el manual del usuario pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.
- Las pantallas y las ilustraciones que se muestran en el manual pueden variar levemente con respecto a las reales.
- Licencias de software GPL/LGPL
- El producto incluye software con licencias en virtud de la Licencia pública general de GNU
- (GPL), la Licencia pública general limitada de GNU (LGPL) y otras.
- Para mayor información sobre cada software, consulte el archivo “readme.pdf” dentro de la carpeta “about GPL&LGPL” en el sitio web.



ADVERTENCIA

PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA ESTE APARATO A LA LLUVIA O LA HUMEDAD.



PRECAUCIÓN

PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CUBIERTA SUPERIOR. EN SU INTERIOR NO HAY NINGUNA PIEZA QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR.



Este símbolo advierte al usuario que el voltaje no aislado dentro de la unidad puede tener la magnitud suficiente para provocar una descarga eléctrica. Por lo tanto, es peligroso hacer todo tipo de contacto con alguna parte dentro de la unidad.



Este símbolo advierte al usuario que se incluyó literatura importante relativa al funcionamiento y mantenimiento de la unidad. Por lo tanto, se debe leer con atención para evitar todos los problemas.

Precaución para la seguridad en el empleo del láser

Este producto está catalogado como Clase 1 según la norma IEC 60825-1:2014. Este producto está clasificado como RG3 según la norma IEC/EN 62471-5:2015.

- Este producto cumple con los estándares de rendimiento para productos láser de conformidad con la normativa 21 CFR Parte 1040, excepto con respecto a las características autorizadas por el Número de variación 2015-V-3435 vigente el 7 de abril de 2016.



PRECAUCIÓN

PRODUCTO LÁSER CLASE 1

El uso de controles o ajustes de procedimientos diferentes a los especificados aquí puede provocar la exposición a radiación peligrosa.

- No se permite la exposición directa al haz, RG3 IEC/EN 62471-5:2015.
Los operadores deben controlar el acceso al haz o instalar el producto a una altura que evite que los ojos de los espectadores se encuentren dentro de la zona de acceso al haz.
- No mire a la lente mientras el proyector está encendido. Se puede producir un daño grave a la vista.
- No mire a la fuente de luz operativa. Se pueden sufrir lesiones oculares.
- La exposición directa de los ojos humanos al haz está prohibida.
- El siguiente símbolo gráfico que indica que está prohibido mirar dentro del proyector se muestra en la caja del proyector.



- No permita que se mire fijamente hacia el haz del proyector a ninguna distancia del proyector. Un adulto debe supervisar a los niños para evitar riesgos de exposición.
- Compruebe que ninguna persona esté mirando hacia la lente mientras se utiliza el mando a distancia para encender el proyector.
- No mire la luz proyectada con dispositivos ópticos (binoculares, telescopios, lupas, reflectores, etc.). Hacerlo podría provocar discapacidad visual.
- Cuando realice el ajuste de desplazamiento de la lente, asegúrese de estar detrás o al lado del proyector. Si lo hace desde la parte frontal del proyector, podría penetrar una luz intensa en los ojos y dañarlos.
- Este proyector, que es un producto RG3, es para uso comercial y debe instalarse en un lugar donde la seguridad esté garantizada. Por este motivo, la instalación del proyector y el montaje y extracción del objetivo deben ser realizados por personal de servicio profesional. Si va a hacer los trabajos, asegúrese de consultar a su distribuidor. Los usuarios finales NUNCA deben instalar el proyector. Hacerlo puede causar discapacidad visual y otras lesiones.
- Conserve todos los elementos como lupas fuera del camino de luz del proyector. La luz proyectada de la lente es de gran alcance, de modo que todo tipo de objeto anormal que pueda redirigir la luz que proviene de la lente puede provocar resultados inesperados como incendios o lesiones a la vista.
- Cuando encienda el proyector, asegúrese de que nadie esté mirando hacia la lente en la dirección de la luz emitida por el láser.
- Este producto puede ser operado únicamente en cines por personal específico. Los clientes no deben operar este producto.

ADVERTENCIA

El funcionamiento de este equipo en un entorno residencial podría causar interferencias de radio.



ADVERTENCIA

EL USUARIO FINAL NO ESTÁ AUTORIZADO A ABRIR NI MODIFICAR EL PRODUCTO.
NO HAY PIEZAS REPARABLES POR EL USUARIO.
EL MANTENIMIENTO Y SERVICIO DEL PRODUCTO DEBEN SER REALIZADOS ÚNICAMENTE POR TÉCNICOS AUTORIZADOS DE SHARP CORPORATION.

Medidas de seguridad importantes

Estas instrucciones de seguridad tienen por objeto garantizar una vida útil prolongada para el proyector, así como evitar incendios y descargas. Léalas con atención y observe todas las advertencias.

Instalación

1. No apunte el haz de proyección hacia otras personas ni objetos reflectantes.
2. Consulte al distribuidor para más información acerca del transporte e instalación del proyector. No intente transportar e instalar el proyector usted mismo.
El proyector debe ser instalado por técnicos capacitados a fin de garantizar el funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
3. Coloque el proyector en una superficie plana y nivelada, en un área seca alejada del polvo y la humedad. Inclinar el frente del proyector hacia arriba o hacia abajo podría reducir la vida del láser.
No coloque el proyector de costado si el láser se encuentra encendido.
Si lo hace, se podría dañar el proyector.
4. No coloque el proyector debajo de los rayos solares directos, cerca de calentadores o aplicaciones que puedan irradiar calor.
5. La exposición a los rayos solares directos, al humo o vapor podría dañar los componentes internos.
6. Manipule el proyector con cuidado. Dejar caer o sacudir el proyector podría dañar los componentes internos.
7. Para mover el proyector, asegúrese de extraer la lente del proyector antes de moverlo.
8. Se necesita un mínimo de cuatro personas para trasladar el proyector.
9. No sostenga la parte de la lente con la mano. De otro modo, el proyector podría caerse, provocando lesiones personales.
10. No coloque objetos pesados sobre el proyector.
11. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación antes de trasladarlo.
12. Los ajustes del ventilador deben configurarse al usar el proyector en un lugar con una altitud de aproximadamente 5.500 pies o 1.600 metros, o más. Consulte al distribuidor con anticipación.
13. Para extraer e instalar lentes, apague el proyector. De lo contrario podría ocasionar la pérdida de visión.
Para montar o reemplazar la lente, comuníquese con su distribuidor.
14. No instale ni guarde el proyector en los siguientes lugares.
 - En entornos con campos magnéticos potentes
 - En exteriores
 - Un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.).

Instalación en suspensión del techo

- No intente instalar el proyector usted mismo.
- El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
- Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
- Para evitar que el proyector se caiga, use cables de prevención de caídas.
 - Use accesorios metálicos comercialmente disponibles y cables de prevención de caídas que tengan suficiente resistencia para soportar el peso combinado del proyector y de la unidad de montaje en techo.
- Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

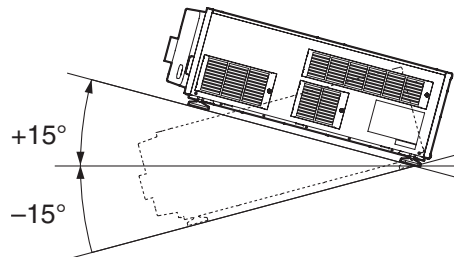


ADVERTENCIA

1. No cubra la lente con la tapa de la lente suministrada o un equivalente mientras está encendido el proyector. Al hacerlo, se puede torcer o derretir la tapa y quemar las manos debido al calor que emite la luz.
2. No sitúe ningún objeto sensible al calor delante de la lente del proyector. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el objeto.
El siguiente símbolo gráfico se muestra en la caja del proyector.



Al utilizar el proyector inclinado hacia adelante o hacia atrás, colóquelo en un ángulo comprendido entre +15° y -15° respecto de la horizontal. Si el ángulo de inclinación excede estos límites o el proyector queda inclinado hacia la izquierda o la derecha, podría dañarse.



Cuando se instale en el suelo o sobre un escritorio



Suministro eléctrico

1. El proyector está diseñado de modo que funcione con el voltaje de suministro eléctrico descrito a continuación.
 - Proyector
Monofásico de CA de 200–240 V, 50/60 HzAsegúrese de que el suministro eléctrico se ajusta a este requisito antes de intentar usar el proyector.
2. El cable de suministro eléctrico no se incluye con el proyector. Pida al distribuidor que seleccione el cable de suministro eléctrico y cómprelo. Use un cable de suministro eléctrico que cumpla las normas y el voltaje de suministro eléctrico del país donde usa el proyector. Consultar “2-2. Conexión del cable de suministro eléctrico” (página 22) para obtener detalles sobre la conexión del cable eléctrico.
3. Manipule el cable eléctrico con cuidado. Un cable eléctrico dañado o desgastado puede provocar descargas eléctricas o incendios.
 - No doble ni tire del cable eléctrico excesivamente.
 - No coloque el cable eléctrico debajo del proyector ni de ningún objeto pesado.
 - No cubra el cable eléctrico con otros materiales livianos como alfombras.
 - No caliente el cable eléctrico.
 - No cambie la disposición del cable de alimentación instalado.
4. Si no va a utilizar el proyector durante un período prolongado, apague el proyector y desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente.
5. Colocar el cable eléctrico y el cable de señal cerca puede provocar ruidos de pulsos. Si esto sucede, mantenga los dos separados de modo que no se generen ruidos de pulsos.

El ruido de pulsos corrompe la imagen, y normalmente se ve como una franja giratoria a través de la imagen.
6. No toque el proyector durante una tormenta. Esto puede provocar descargas eléctricas o incendios.
7. Cuando se instale en el cielo raso, instale el interruptor en un lugar al que se pueda acceder fácilmente con la mano.

Precauciones contra incendios y descargas

1. Asegure que haya ventilación suficiente y que los ventiladores no estén obstruidos para evitar concentraciones peligrosas de ozono y acumulación de calor dentro del proyector. Deje al menos 12 pulgadas (30 cm) de espacio entre el proyector y la pared. En particular, deje un espacio de 20 pulgadas (50 cm) o más delante de la salida de aire en la superficie trasera.
2. Evite que objetos extraños como sujetapapeles o pedazos de papel caigan dentro del proyector. No intente recuperar ningún objeto que haya caído dentro del proyector. No inserte ningún objeto de metal como cables o destornilladores en el proyector. Si cayera algún objeto dentro del proyector, apague el proyector, desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente y deje que un técnico capacitado extraiga el objeto.
3. Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y lleve el proyector a un servicio técnico cualificado si ocurren las siguientes condiciones:
 - Cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado o deshilachado.
 - Si se ha derramado líquido dentro del proyector o si ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
 - Si el proyector no funciona de forma normal cuando siga las siguientes instrucciones descritas en el manual del usuario.
 - Si el proyector se ha caído o si se ha dañado la caja.
 - Si el proyector muestra un cambio en el rendimiento que indique que necesita servicio.
4. Nunca retire ni abra la caja del proyector y nunca modifique el proyector. De lo contrario, podría causar un incendio, descargas eléctricas o una fuga de luz láser que causarían discapacidades visuales o quemaduras.
5. Al usar un cable LAN:

Por seguridad, no conecte con un adaptador de cable de dispositivos periféricos que podría tener un voltaje excesivo.
6. No intente tocar las salidas de aire del proyector durante el funcionamiento normal del proyector, dado que están calientes.

Limpieza

1. Desactive el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la caja o reemplazar el láser.
2. Durante la limpieza, apague el proyector y desconecte el enchufe de alimentación del tomacorriente.
3. Limpie la caja con regularidad con un paño. Si hay mucha suciedad, use un detergente suave. Nunca use detergentes o solventes fuertes como alcohol o diluyente.
4. Use un soplador o papel de lente para limpiar la lente y tenga cuidado de no rayar ni deteriorar la lente.
5. No toque el proyector ni el enchufe eléctrico con las manos mojadas. Esto puede provocar descargas eléctricas o incendios.



PRECAUCIÓN

1. No desenchufe el cable de alimentación de la toma de la pared ni del proyector si el proyector está encendido.
Esto puede dañar el proyector.
 - Mientras se proyectan imágenes
 - Mientras se enfría después de que se haya apagado el proyector.
(El LED del botón POWER parpadea en verde mientras el ventilador gira, y se muestra el mensaje "cooling..." en la pantalla LCD.)
2. No desactive la alimentación de CA durante 90 segundos después de que active el láser y mientras el indicador POWER parpadea en verde. De lo contrario el láser podría sufrir daños prematuros.
3. Se recomienda el uso de una toma con un ruptor de 20 A o superior.
4. Mantenga las manos alejadas de la parte de montaje de la lente mientras el desplazamiento de la lente está en curso. De lo contrario, podría pillarse los dedos entre la caja y la cubierta de la lente.

Precaución al Transportar el Proyector/Manejar las lentes opcionales

El proyector siempre debe ser transportado por al menos 4 personas, sujetando las asas en la parte inferior. Retire la lente del cuerpo del proyector cuando lo mueva.

Al instalar/extraer una lente, apague la alimentación de CA del proyector.

Cuando transporte el proyector con la lente, extraiga la lente antes de transportar el proyector. Coloque siempre la tapa antipolvo en la lente si no está instalada en el proyector. La lente y el mecanismo de desplazamiento de la lente podrían dañarse debido a un manejo inapropiado durante el transporte.

Módulo de iluminación

1. El producto incluye un módulo de iluminación con múltiples diodos láser a modo de fuente luminosa.
2. Estos diodos están cerrados herméticamente en el módulo de iluminación. No es necesario realizar ningún tipo de mantenimiento o revisión para que el módulo de iluminación funcione.
3. El usuario final no debe cambiar el módulo de iluminación.
4. En caso de necesitar un cambio de módulo de iluminación o más información, póngase en contacto con un distribuidor calificado.

Información del cable

Utilice cables blindados para no interferir con la recepción de radio y televisión.

Para más detalles, consulte "2. Instalación y conexión" en el Manual del usuario.

Instalación del proyector

Este proyector es un producto RG3. El proyector es para uso profesional y debe instalarse en un lugar donde la seguridad esté garantizada. Por este motivo, asegúrese de consultar a su distribuidor, ya que la instalación y el montaje/desmontaje del objetivo deben ser realizados por personal de servicio profesional. Nunca intente instalar el proyector usted mismo. Puede provocar discapacidad visual, etc.

Conexión del cable de alimentación a tierra

Este equipo está diseñado para usarse con el cable de alimentación conectado a tierra. Si el cable de alimentación no está conectado a tierra, puede provocar una descarga eléctrica. Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado a la toma de corriente directamente y conectado a tierra correctamente.

No utilice un adaptador de enchufe de 2 núcleos.

Manipulación del cable de alimentación

- Al conectar el cable de alimentación al terminal AC IN del proyector, asegúrese de que el conector esté completamente insertado. Asegúrese de fijar el cable de alimentación con el tope del cable de alimentación. Una conexión floja del cable de alimentación podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.
- No conecte ni desconecte el cable de alimentación con las manos mojadas. Hacerlo podría provocar descargas eléctricas.

Operaciones de desplazamiento, enfoque y zoom de la lente

- Al desplazar la lente o al ajustar el enfoque o el zoom, hágalo desde detrás o a un lado del proyector. Si los ajustes se realizan desde la parte delantera, sus ojos podrían estar expuestos a una fuerte luz y lesionarse.
- Mantenga sus manos alejadas de la zona de la lente cuando realice la operación de desplazamiento de la lente. De lo contrario, sus dedos podrían quedar atrapados en el espacio entre la caja y la lente.



Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LO ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Éste aparato contiene una PILA que no puede ser retirada por el usuario. Para el reemplazo de la batería, póngase en contacto con su distribuidor.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡El símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos (o en el embalaje) para recordárselo!

Los usuarios procedentes de HOGARES

PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES

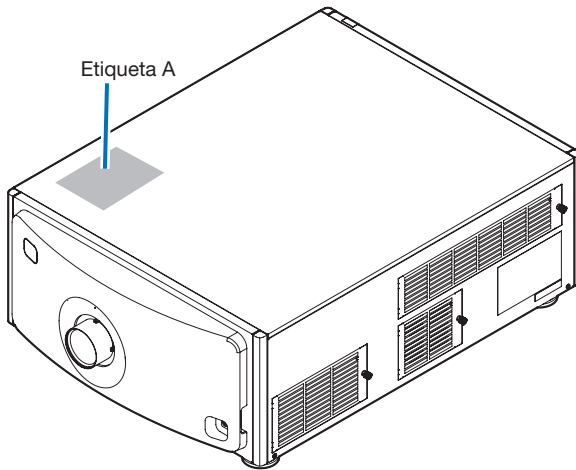
COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación. Para

aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

Para preguntas relacionadas con puntos poco claros o reparaciones

Contacte con su distribuidor o con nuestro servicio de soporte para preguntas relacionadas con puntos poco claros, fallos de funcionamiento y reparaciones del producto.

Información de la etiqueta



Etiqueta A: Etiqueta de seguridad del grupo explicativo y de riesgo del láser/lámpara

Acerca del módulo láser utilizado en la fuente de luz

- Este producto tiene un módulo láser incorporado. Realizar procedimientos de control y ajuste distintos a los descritos en este documento puede provocar la exposición a radiaciones láser peligrosas.
- Este producto está clasificado como Clase 1 del Estándar de seguridad de productos láser JIS C 6802: 2018, IEC 60825-1:2014.
Este producto está clasificado como Grupo de riesgo 3 según la norma IEC/EN 62471-5:2015.
- Este producto cumple con los estándares de rendimiento para productos láser de conformidad con la normativa 21 CFR Parte 1040, excepto con respecto a las características autorizadas por el Número de variación 2015-V-3435 vigente el 7 de abril de 2016.

[Descripción general del láser incorporado]

Longitud de onda: Azul 449–471 nm

Potencia máxima: Azul 385 W

La etiqueta explicativa del producto láser se encuentra en la parte superior del proyector.

PRODUCTO LÁSER CLASE 1

⚠ ADVERTENCIA PRODUCTO RG3

- No se permite la exposición directa al haz.
- No mire hacia la lente del proyector. Se puede producir un daño grave a la vista.
- No apto para uso doméstico.
- Los operadores controlarán el acceso al haz dentro de la distancia de peligro e instalarán el producto a una altura que impida la exposición de los ojos de los espectadores dentro de la distancia de peligro.

RISK GROUP 3

WARNING

DO NOT LOOK INTO THE BEAM.
NO DIRECT EYE EXPOSURE TO THE BEAM IS PERMITTED.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.

GROUPE DE RISQUE 3

MISE EN GARDE

NE PAS REGARDER DIRECTEMENT DANS LE FAISCEAU.
L'EXPOSITION DIRECTE DES YEUX AU FAISCEAU EST INTERDITE.
DISTANCE À RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.

RISIKO GRUPPE 3

WARNING

SCHAUEN SIE NICHT IN DEN STRAHL.
DIREKTER AUGENKONTAKT MIT DEM STRAHL IST NICHT ERLAUBT.
SICHERHEITSSABSTAND: SIEHE HANDBUCH.

GRUPO DE RIESGO 3

ADVERTENCIA

NO MIRE EL HAZ.
NO SE PERMITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS AL HAZ.
DISTANCIA DE PELIGRO: CONSULTE EL MANUAL.

위험 그룹 3

경고

빔을 눈으로 보지 마십시오.
빔을 직접 눈에 노출하는 것은 허용되지 않습니다.
위험 거리: 설명서를 참조하십시오.

リスクグループ 3

警告

ビームを見ないこと。
目へのビームの直接被ばくを禁止する。
障害距離：取扱説明書を参照。



風險群組 3

警告

勿直接光源。
請勿眼睛受到直接照射。
危害距離：請參閱說明書。

风险组别 3

警告

请勿直视光源。
眼睛不要直接暴露在光束中。
危害距离：参见用户手册。

IEC/EN 62471-5:2015

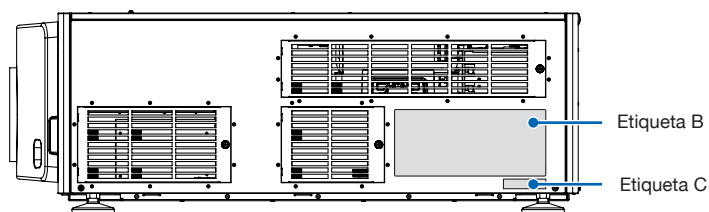
GB/T 30117.5-2019

CLASS 1 LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUCTO LASER DE CLASE 1
등급 1 레이저 제품
第一級雷射產品
1 类激光产品

クラス 1 レーザ製品
JIS C 6802:2018

IEC 60825-1:2014 EN 60825-1:2014+A11:2021

Información importante



Etiqueta B

SHARP NC-624

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР / PROYEKTOR
投影机 / 投影機

MODEL MODEL 型號 : NC-624
VOLTS TEGANGAN VOLT 額定電壓 : 200-240V ~
AMPERES AMPER 額定電流 : 7.4A
FREQUENCY FREKUENSI 電壓 頻率 : 50/60Hz

警告 高圧注意
サービスマン以外の方は外装、パネルを触らないでください。内部には高電圧部分が多くあり、万一さわると危険です。

使用上の注意
イ、通風孔をふさがないでください。内部温度の上昇を招き故障の原因になります。ロ、温度の高い場所や湿気の多い場所での使用はさけてください。

この装置は、クラスA機器です。この装置を住宅環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

VCCI-A

Brand Owner
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City,
Osaka 590-8522, Japan

Contact address for EU
Sharp Display Solutions Europe GmbH
Landskuper Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
<https://sharpdisplays.eu>

Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furze Ground Way, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER. NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.
ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE. S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST. IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN.

ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ. ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO QUITE EL RECINTO. NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 誤り打開蓋蓋、小心高電壓、機内並無用戶配件。
警告: 為避免電磁干擾、本產品不應安裝或用於住宅環境。
주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오. 내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.
تنبيه: تجنب فتح الحطاء العلوي للجهاز معًا للتعرض لمكونات كهربائية. لا يحتوي الجهاز على أجزاء داخلية قابلة للصيانة من قبل المستخدم.

제조/국가: 코이오트론닉 프로텍션 (문산) 코퍼레이션 / 중국
생산할 일련번호에 표기
연동 서비스 센터 전화 번호:
080-022-1155 (호성ITX주식회사)
*본 라벨과 일련번호는 국내 규정 내에서 적절한 목적으로만 사용되어야 합니다.

이전호: Sharp Electronics Corporation
THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METALLAL AND PLASTIC(POLYAB).

MADE IN CHINA
FABRIQUE EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUCE IN CHINA
CJDAW81874A
FABRICADO EN CHINA
生產國別: 中國
중국어에서 만든

SERIAL NO. _____

>PET<

Etiqueta C



Rango de radiación láser/sin rango de entrada (HD: Distancia de riesgo)

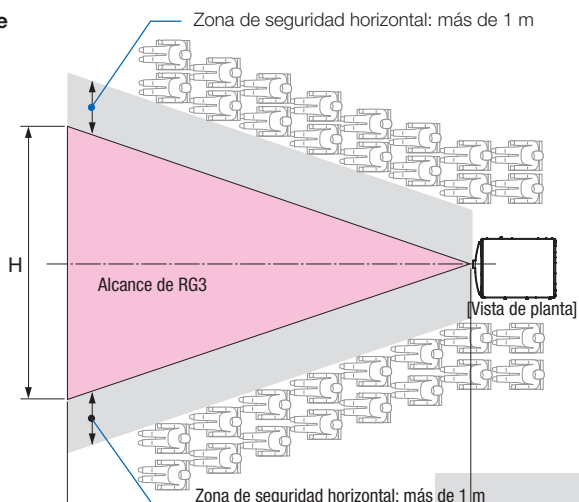
- La siguiente tabla describe el intervalo de radiación de la luz emitida por el proyector que está clasificado como Grupo de riesgo 3 (RG3) según la norma IEC/EN 62471-5:2015.
- Manténgase dentro de los límites al instalar el proyector.
- Instale una barrera para evitar que los ojos humanos entren en el área RG3. En cuanto a la posición de instalación de la barrera, mantenga la zona de seguridad horizontal a más de 1 m del área RG3. En caso de instalar el proyector por encima de la cabeza, mantenga una distancia de más de 2 m (2,5 m en EE. UU.) por lo menos entre la superficie del suelo y el área RG3.
- Este proyector debe instalarse a una altura que evite que sus ojos queden expuestos a la zona RG3.
- El administrador del equipo (operador) debe controlar la entrada de personas a la zona RG3.

NC-624 (IEC/EN 62471-5 Primera edición 2015)

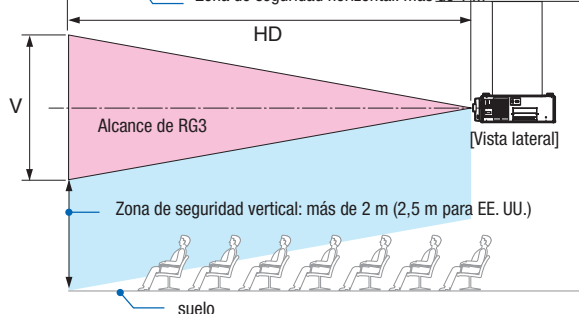
Lente		RG3 HD (m)	Tamaño de la pantalla (m)	
			H	V
NC-12ZSA1 NP-9LS12ZM1	Angular	0,6	0,49	0,26
	Tele	0,8	0,49	0,26
NC-13ZSA1 NP-9LS13ZM1	Angular	0,6	0,50	0,26
	Tele	1,0	0,50	0,26
NC-16ZSA1 NP-9LS16ZM1	Angular	0,8	0,50	0,26
	Tele	1,3	0,50	0,26
NC-20ZSA1 NP-9LS20ZM1	Angular	1,0	0,43	0,23
	Tele	1,9	0,46	0,24

Información importante

Cuando se instala en el suelo o sobre un escritorio



Cuando se instala en el techo



* Si utiliza el desplazamiento de la lente, tenga en cuenta el desplazamiento de la imagen proyectada de acuerdo con el volumen del desplazamiento de la lente.



PRECAUCIÓN

Respete todas las precauciones de seguridad.

Para instalar el proyector

- Al planificar la disposición del proyector, asegúrese de tomar las medidas de seguridad indicadas en el manual de instalación.
- Para evitar peligros, instale una toma de corriente de pared al alcance de la mano de modo que pueda desenchufar el enchufe en caso de emergencia, o un dispositivo, como por ejemplo un disyuntor, para desactivar la fuente de alimentación del proyector.
- Tome medidas de seguridad para evitar que se pueda mirar dentro del área RG3.
- Teniendo en cuenta el lugar de instalación, seleccione una lente adecuada y una zona de seguridad segura determinadas para cada lente. Al realizar tareas tales como el ajuste de la iluminación con el proyector encendido, asegúrese de que se hayan tomado las medidas de seguridad adecuadas.
- Verifique la validez de las medidas de seguridad tomadas si la zona de seguridad apropiada basada en la lente instalada está asegurada. Verifique periódicamente la validez y mantenga estos resultados.
- Informe al administrador del proyector (operadores) sobre las medidas de seguridad antes de comenzar a usar el proyector.
- Este proyector es un producto RG3. El proyector es para uso profesional y debe instalarse en un lugar donde la seguridad esté garantizada. Por este motivo, asegúrese de consultar a su distribuidor, ya que la instalación y el montaje/desmontaje del objetivo deben ser realizados por personal de servicio profesional. Nunca intente instalar el proyector usted mismo. Puede provocar discapacidad visual, etc.

Para usar el proyector

- Indique al administrador del proyector (operadores) que inspeccione el equipo antes de encender el proyector. (Incluido el control de seguridad contra la luz emitida por el proyector)
- Indique al administrador del proyector (operadores) que se encuentre en circunstancias de poder controlar el proyector en caso de emergencia mientras el proyector esté encendido.
- Indique al administrador del proyector (operadores) que guarde el manual de instalación, el manual del usuario y los registros de inspección en un lugar donde pueda acceder a estos documentos fácilmente.
- Indíquelo que averigüe si el proyector cumple con los estándares de cada país y región.

Contenido

Información importante..... 2

1. Elementos de la caja y nombres de las partes del proyector..... 12

1-1. Características.....	12
1-2. Contenido de la caja	14
1-3. Nombres de las partes del proyector.....	15

2. Instalación y conexión..... 21

2-1. Pasos de instalación y conexión.....	21
2-2. Conexión del cable de alimentación	22
2-3. Conexión de los terminales de entrada de imágenes.....	27
2-4. Conexión de los diversos terminales de control	27

3. Proyección de imágenes (funcionamiento básico) 28

3-1. Pasos para proyectar imágenes.....	28
3-2. Encendido del proyector	29
3-3. Selección del título de la señal de entrada.....	31
3-4. Ajuste de la posición y el tamaño de la pantalla proyectada	32
3-5. Prevención de errores de operación	36
3-6. Apagado y encendido de la fuente luminosa con el proyector encendido.....	37
3-7. Apagado del proyector.....	38

4. Uso de los menús..... 39

4-1. Operación básica con menús de ajuste	39
4-2. Tabla de menús de ajuste.....	44
4-3. Title Select.....	45
4-4. Configuration.....	46
4-5. Title Setup	48
4-6. Information	48

5. Mantenimiento del proyector 52

5-1. Limpieza de la caja.....	52
5-2. Limpieza de la lente.....	53
5-3. Limpieza de los filtros de aire.....	53

6. Apéndice 58

6-1. Resolución de problemas.....	58
6-2. Lista de visualización de indicadores.....	59
6-3. Operación con un explorador HTTP.....	62
6-4. Escritura del archivo de registro (Save Information).....	64
6-5. Esquema del dibujo.....	67
6-6. Especificaciones.....	68
6-7. Cable de alimentación.....	69
6-8. Asignación de pines y funciones del terminal	71
6-9. Lista de productos relacionados	78

1.

Elementos de la caja y nombres de las partes del proyector

1-1. Características

- **Proyector DLP Cinema®**

Cumple las normas de proyección estrictas que define el grupo de la industria de las Iniciativas de cine digital (DCI) en los Estados Unidos usando tecnología líder de imágenes. Además, admite la proyección 3D y la frecuencia de representación de imágenes alta (HFR).

- **Emplea una fuente luminosa láser de larga vida útil**

El proyector emplea una fuente luminosa láser desarrollada recientemente que ofrece una confiabilidad excelente y redundancia. Como la fuente luminosa láser tiene una larga vida útil, esto permite un funcionamiento de bajo costo al eliminar por largos períodos de tiempo la necesidad de realizar mantenimiento, como el reemplazo y ajuste del módulo de iluminación. Además, reduce el riesgo de que la fuente luminosa se apague de repente y deje negra la pantalla.

- **Permite un espacio de instalación reducido y más libertad gracias a una carcasa más compacta y liviana**

La utilización de un procesador DLP Cinema de 0,69" junto con la integración del módulo de iluminación en la unidad principal del proyector proporcionan un área de instalación reducida y mejoran el grado de libertad de instalación. Por ejemplo, permiten eliminar la necesidad de conexión a conductos de ventilación externos y también la instalación montada en pedestal y suspendida del techo. Además, se ponen a disposición una diversa variedad de lentes opcionales (que se venden por separado) para el proyector con el fin de admitir una amplia diversidad de métodos de instalación (una lente no se monta cuando el proyector se envía desde la fábrica).

- **Equipado con funciones fáciles de usar**

(1) Funciones de memoria de la lente y de memoria para la luz que se pueden operar con un toque.

El proyector está equipado con una función de memoria de la lente que puede guardar la posición del zoom y la posición de desplazamiento de la lente y una función de memoria para la luz que puede guardar la configuración de brillo por separado para cada señal de entrada. Esto hace posible la proyección usando valores preconfigurados, simplemente seleccionando la señal cuando se proyectan múltiples señales de entrada diferentes, cada una con distintos tamaños de pantalla y configuraciones de brillo (consulte "6-9. Related products list" (page 78) para obtener información acerca de las lentes que admiten la función de memoria de la lente).

1. Elementos de la caja y nombres de las partes del proyector

- (2) Función de ajuste automático incorporada que vuelve uniformes el brillo y el color de la fuente luminosa
Se reduce al mínimo posible la degradación del brillo y las variaciones de color que ocurren a medida que se utiliza la fuente luminosa por largos períodos de tiempo (el período durante el cual se pueden limitar las variaciones de brillo varía según la configuración de brillo).
- (3) Los títulos comúnmente usados se pueden registrar en los botones de programación
El proyector está dotado con 8 botones de programación que facilitan la selección del título registrado (señal de entrada). Se pueden registrar como máximo 100 títulos en este proyector (registro de la señal de entrada). Entre los títulos registrados, cualquiera de los 16 títulos se puede asignar a los botones de programación.
- (4) Puede operar y configurar el proyector a través de la red desde un PC
Puede operar y configurar el proyector a través de una red desde un PC usando el software suministrado por separado Digital Cinema Communicator (DCC) V2.

- **Protección avanzada contra el polvo**

Se agregó una capa protectora de control del polvo entre el chip DMD de R, G y B, y el prisma condensador/espectroscópico. Evita el polvo en el aire y que las partículas aceitosas del humo relacionado con las salas de eventos entre en contacto con el frente del DMD y provoque problemas operativos.

- **Coste de funcionamiento reducido gracias al uso de filtros metálicos**

Los filtros están hechos de metal, por lo que se pueden usar repetidamente y no tienen que reemplazarse cuando se realiza la limpieza periódica.

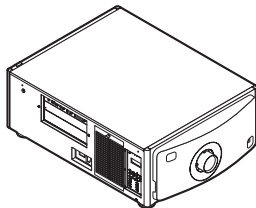
Esto no solo reduce los costes de funcionamiento, sino que también contribuye a preservar el medio ambiente, ya que no se desechan los filtros usados.

1-2. Contenido de la caja

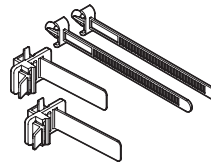
Compruebe el contenido de los accesorios.

1-2-1. Proyector

☐ Proyector



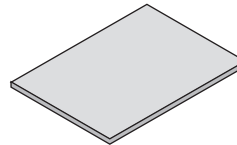
☐ Tope del cable de alimentación



☐ Llaves de servicio x 2



☐ Información importante



☐ Garantía (para Japón)



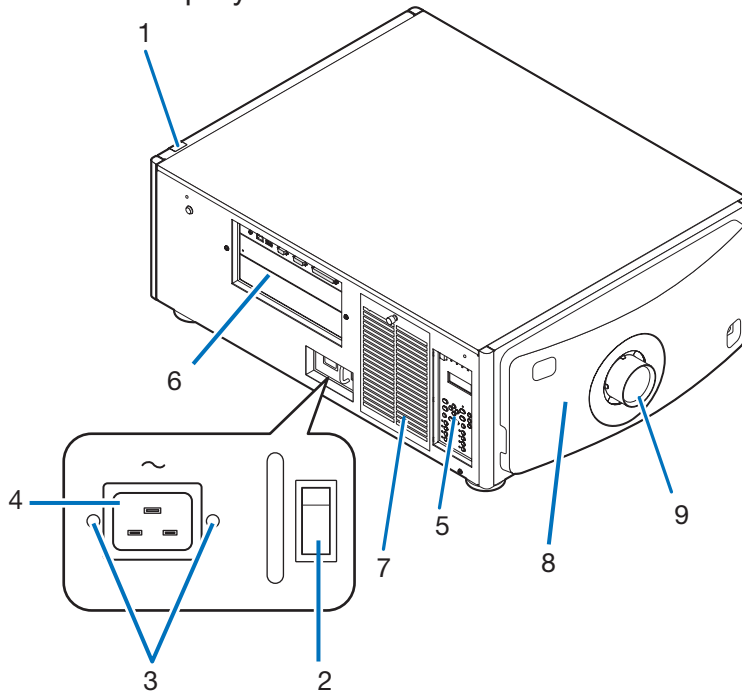
[SUGERENCIA]

En caso de no haber recibido todos los accesorios descritos anteriormente o si algunos se encuentran dañados, póngase en contacto con el distribuidor.

Difiere levemente de los esquemas del manual, pero no hay problemas en el uso real.

1-3. Nombres de las partes del proyector

1-3-1. Parte delantera del proyector



1. Indicador de estado SYSTEM

Indican el estado del proyector. Cuando el proyector funciona normalmente, estas luces se iluminan/parpadean en verde o naranja. Cuando se produce un error, se iluminan/parpadean en rojo. Cuando se produce un error, corrobore el contenido en la pantalla LCD. (página 61)

2. Interruptor eléctrico principal

Cuando se suministra corriente alterna, fije el interruptor eléctrico principal a la posición ON (1), a continuación, el proyector estará en posición de espera.

3. Tope del cable de alimentación

Evita que el cable eléctrico se desprenda del proyector.

4. Entrada de CA

Se conecta al cable de alimentación de CA. El cable de alimentación de CA no es un accesorio. Consulte con el distribuidor sobre el cable de alimentación de CA.

5. Panel de control

En el panel de control, se enciende o apaga la electricidad del proyector, se seleccionan los títulos y se efectúan diversos ajustes a la pantalla proyectada. (página 19)

6. Terminales de conexión

Varios cables de señal de imagen se conectarán aquí. (página 18)

Puede ampliar los terminales de entrada de señal instalando una tarjeta de entrada de señal opcional.

Póngase en contacto con el distribuidor para obtener más información sobre los productos opcionales que se venden por separado.

7. Entrada de aire

La entrada de aire refrigera el interior del proyector. No tapar. Se ha colocado un filtro de aire sobre la entrada de aire para evitar el polvo.

8. Conector de enclavamiento remoto (frente interior del proyector)

Este puerto garantiza mayor seguridad al utilizar el láser en este dispositivo. Se emplea para controlar desde afuera la iluminación del láser en el proyector. Consulte con el distribuidor sobre su uso.

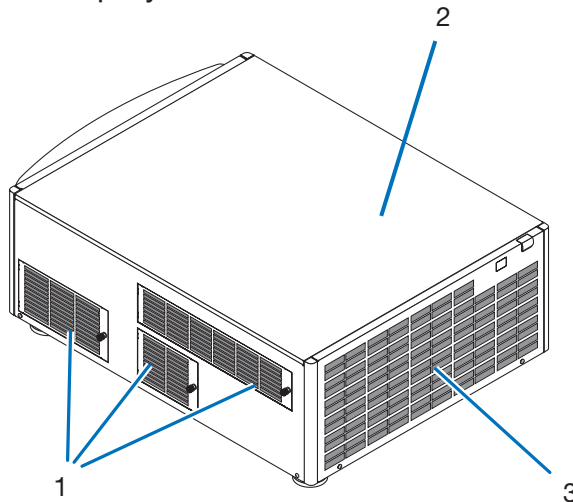
1. Elementos de la caja y nombres de las partes del proyector

9. Lente (opcional)

Las imágenes se proyectan desde la lente. Solicite al distribuidor que instale o cambie la lente.

[NOTA] No cubra las entradas y salidas de aire mientras el proyector está en funcionamiento. La ventilación insuficiente puede provocar un aumento de la temperatura interna, lo que puede producir incendios o un funcionamiento defectuoso.

1-3-2. Parte posterior del proyector



1. Entrada de aire

La entrada de aire refrigera el interior del proyector. No tapar. Los filtros de aire se colocan sobre la entrada de aire para evitar la entrada de polvo.

2. Timbre (interior de la parte posterior del proyector)

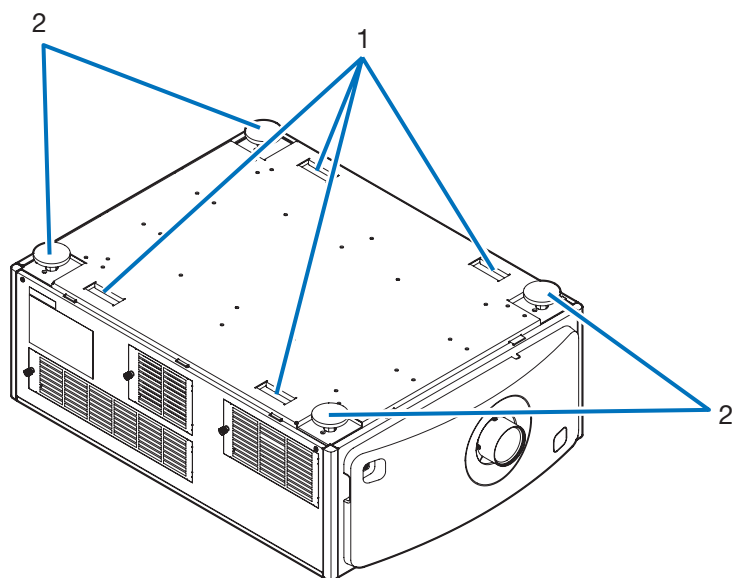
El timbre suena cuando se enciende el proyector y se produce un error.

3. Salida de aire

La salida de aire elimina calor dentro del proyector. No tapar.

[NOTA] No cubra las entradas y salidas de aire mientras el proyector está en funcionamiento. La ventilación insuficiente puede provocar un aumento de la temperatura interna, lo que puede producir incendios o un funcionamiento defectuoso.

1-3-3. Parte inferior del proyector



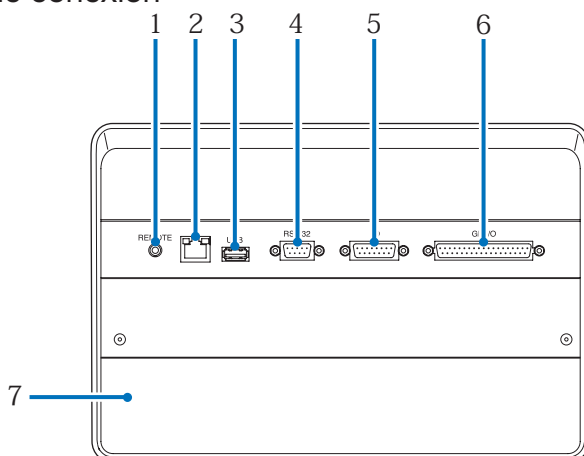
1. Asa (4 ubicaciones)

Asas para mover el proyector.

2. Ajustadores de nivel (en 4 posiciones)

En la instalación ordinaria, puede ajustar la inclinación del proyector en 4 posiciones.

1-3-4. Terminales de conexión



1. Terminal de servicio (REMOTE) (mini estéreo)

Este terminal se utiliza solo para fines de servicio.

2. Puerto Ethernet (LAN) (RJ-45)

El puerto sirve para interactuar con un servidor de señales de imagen o para controlar el proyector desde un PC a través de una red. Conecte el proyector y el PC con un cable de Ethernet comercialmente disponible (10/100Base-T).

3. Puerto USB (USB) (tipo A)

El puerto para realizar el mantenimiento del proyector.

4. Terminal de control PC (RS-232) (D-sub 9P)

El terminal opera el proyector desde un PC a través de RS-232C o para que el personal de servicio configure los datos del proyector. Conecte el proyector y el PC con un cable recto RS-232C comercialmente disponible.

5. Terminal 3D (3D) (D-sub 15P)

El terminal conecta un sistema de imágenes 3D al proyector. (página 77)

6. Terminal de control externo (GP I/O) (D-sub 37P)

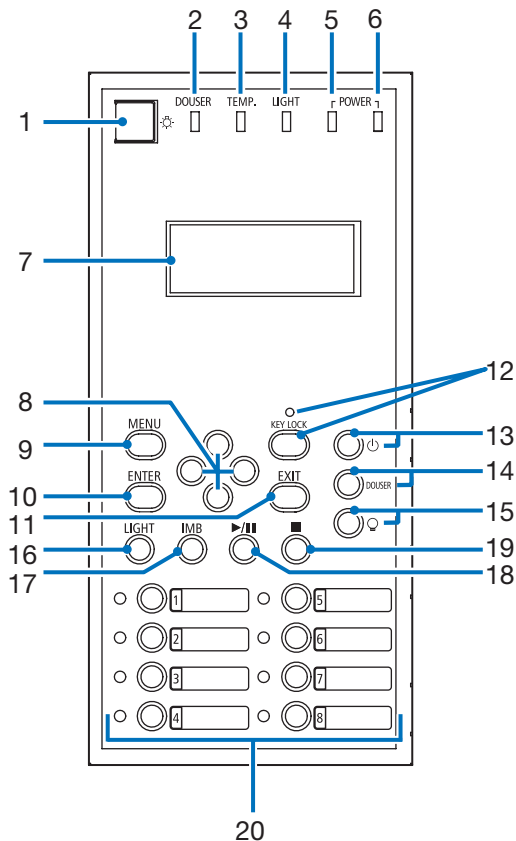
El terminal controla el proyector externamente o lo conecta con un sistema de imágenes 3D al proyector. (página 72)

7. Ranura

Esta ranura se usa como una imagen en el bloque de medios (IMB). Póngase en contacto con el distribuidor para consultar sobre la instalación de IMB.

Consulte el manual de instrucciones del IMB para obtener más detalles.

1-3-5. Panel de control



1. Botón ☀️ (Botón de iluminación)

Enciende y apaga la iluminación del panel de control del proyector y la iluminación trasera en la pantalla LCD.

2. Indicador DOUSER

Muestra el estado abierto/cerrado de douser. (página 60)

3. Indicador TEMP.

Muestra el estado de la temperatura en el interior del proyector. Parpadea o se ilumina cuando la temperatura en el interior del proyector se acerca al límite de temperatura de funcionamiento o lo supera. (página 60)

4. Indicador LIGHT

Muestra el estado de la fuente luminosa. Los indicadores se encienden cuando se conecta la fuente luminosa y se apagan cuando la fuente se desconecta. (página 60)

5. Indicador POWER

Muestra el estado de la alimentación después de que el software del proyector haya sido iniciado. (página 60)

6. Indicador POWER (BOOT)

Muestra el estado en el que se inicia el software del proyector después de encender el interruptor eléctrico principal (página 60). Se apaga una vez finalizados el arranque del software del proyector y la comprobación interna.

7. Pantalla LCD

La pantalla LCD muestra los menús y los valores de configuración de las operaciones del proyector.

8. Botones UP/DOWN/LEFT/RIGHT

Presione estos botones para seleccionar un elemento del menú mientras se muestra un menú.

9. Botón MENU

Presione este botón para mostrar el menú de diversas configuraciones y ajustes. (página 44)

10. Botón ENTER

Presione este botón para seleccionar el elemento del menú.

1. Elementos de la caja y nombres de las partes del proyector

11. Botón EXIT

Presione este botón para volver al elemento del menú anterior.

12. Botón KEY LOCK

Presione este botón para bloquear (KEY LOCK) los botones del menú de control. Los botones del menú de control no funcionan mientras KEY LOCK se encuentra activado.

Presionar el botón KEY LOCK durante un segundo o más mientras KEY LOCK se encuentra desactivado, bloquea los botones.

Presionar el botón KEY LOCK durante un segundo o más mientras KEY LOCK se encuentra activado, desbloquea los botones. (página 36)

[NOTA] De modo predeterminado, KEY LOCK se activa automáticamente si no se produce ninguna operación del panel de control en modo de espera durante 30 segundos. (página 36)

13. Botón (botón POWER)

Presione este botón durante más de tres segundos para encender o apagar (espera) el proyector. (página 30)

Para iniciar el proyector, encienda el interruptor eléctrico principal para que el proyector se fije en el modo de espera. (página 29)

14. Botón DOUSER

Presione este botón para abrir y cerrar el douser. (página 30)

15. Botón (botón LIGHT ON/OFF)

Presione este botón durante cinco segundos o más para encender o apagar la fuente luminosa mientras el proyector está encendido. (página 37)

16. Botón LIGHT

Presione este botón para exhibir el menú de ajustes de la fuente luminosa. (página 35)

17. Botón IMB (planificado para admitirse en actualizaciones futuras)

Este botón puede operarse cuando el bloque de medios está instalado en el proyector.

Presione este botón para exhibir el menú de operación del bloque de medios.

18. Botón Reproducir/pausa (planificado para admitirse en actualizaciones futuras)

Este botón puede operarse cuando el bloque de medios está instalado en el proyector.

Presione este botón para reproducir o pausar los contenidos de imagen.

19. Botón Detener (planificado para admitirse en actualizaciones futuras)

Este botón puede operarse cuando el bloque de medios está instalado en el proyector.

Presione este botón para detener la reproducción de los contenidos de imagen.

20. Botones de programación

Presione el botón de programación para seleccionar un título (señal de entrada) asignada a cada botón. Se pueden registrar hasta 100 títulos (señales de entrada) en este proyector y hasta 16 títulos de ellos se pueden asignar al botón de programación.

Solicite al distribuidor registrar y cambiar los títulos de los botones según corresponda.

Los indicadores de los botones de programación muestran su título asignado o estado de selección. (página 59)

SUGERENCIA Para seleccionar un título asignado a uno de los botones de programación, use el siguiente procedimiento.

- Para seleccionar un título asignado a uno de los botones "Preset Button1" a "Preset Button8"
Presione el botón que corresponda con el número del botón de programación (botón <1> a <8>).
 - Presione el botón <1> para seleccionar "Preset Button1".
 - Presione el botón <8> para seleccionar "Preset Button8".
- Para seleccionar un título asignado a uno de los botones "Preset Button9" a "Preset Button16"
Presione el botón programación (botón <1> a <8>) mientras sostiene el botón UP.
 - Presione el botón <1> mientras sostiene el botón UP para seleccionar "Preset Button9".
 - Presione el botón <8> mientras sostiene el botón UP para seleccionar "Preset Button16".

2.

Instalación y conexión

2-1. Pasos de instalación y conexión

Use los siguientes pasos para configurar el proyector:

- **Paso 1**

Configuración de la pantalla y el proyector. (Póngase en contacto con el distribuidor para realizar la configuración).

- **Paso 2**

Conecte el cable de alimentación al proyector. (página 22)

- **Paso 3**

Conecte los cables a los terminales de entrada de imágenes. (página 27)

Conecte los cables a los diversos terminales de control. (página 27)

2-2. Conexión del cable de alimentación

El cable de alimentación no se incluye con el proyector. Use un cable de alimentación que cumpla las normas y el voltaje de suministro eléctrico del país donde usa el proyector. Pida al distribuidor el cable de alimentación y cómprelo.

ADVERTENCIA

Lea el contenido descrito en esta sección atentamente antes de la conexión y conecte los cables de conformidad con el procedimiento adecuado. Una manipulación inadecuada puede causar lesiones mortales, graves u otras lesiones corporales por incendio o descarga eléctrica.

PRECAUCIÓN

- Antes de conectar los cables de alimentación, compruebe que el interruptor eléctrico principal del proyector esté apagado. Realice la conexión con la alimentación de CA desconectada.
- Asegúrese de conectar a tierra el equipo para garantizar la seguridad. Use un cable de alimentación que cumpla las normas y el voltaje de suministro eléctrico del país donde usa el proyector (página 69) y conecte siempre el equipo a tierra. Si no se conecta a tierra, puede provocar descargas eléctricas.
- Cuando conecte los enchufes del cable de alimentación a la entrada de CA y a la toma de corriente eléctrica, inserte firmemente los enchufes hasta el fondo. Si la conexión entre el enchufe del cable de alimentación y la toma de corriente está floja, la zona del enchufe puede generar calor, provocando quemaduras y accidentes.

Si el cable de alimentación no está conectado a tierra, puede provocar una descarga eléctrica. Asegúrese de que el cable de alimentación esté correctamente conectado a la toma de corriente de la pared y a tierra. No utilice un adaptador de enchufe de 2 pines.

PRECAUCIÓN

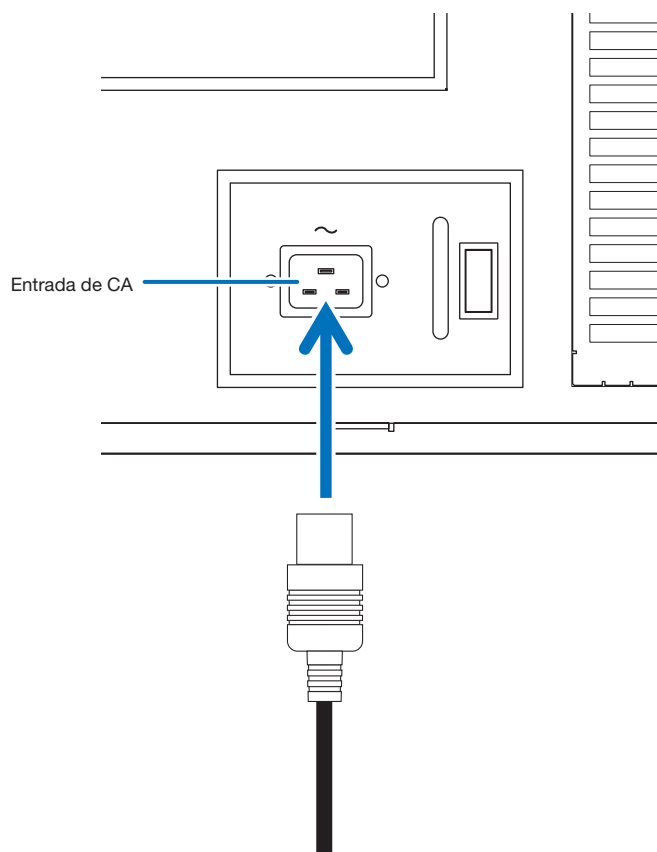
- Este equipo está diseñado para usarse con el cable de alimentación conectado a tierra. Si el cable de alimentación no está conectado a tierra, puede provocar una descarga eléctrica. Asegúrese de que el cable de alimentación esté correctamente conectado a tierra.

[NOTA]

- Instale el interruptor eléctrico cerca de la unidad principal del proyector para que el suministro eléctrico pueda ser cortado desconectando el cable de alimentación de CA.
- Al enchufar o desenchufar el cable de alimentación de CA, asegúrese de que el interruptor eléctrico principal esté pulsado en la posición [O]. Si no lo hace, puede provocar daños al proyector.
- No use un suministro eléctrico trifásico. Hacerlo puede provocar un funcionamiento inadecuado.

1 Conecte el cable de suministro eléctrico de CA.

Conecte el cable de suministro eléctrico de CA al proyector.



2 Establezca la conexión del enchufe eléctrico a la toma de corriente eléctrica.

Esto completa la conexión del cable de suministro eléctrico de CA.

2. Instalación y conexión

Uso del tope del cable de alimentación

Para evitar que el cable de alimentación sea extraído accidentalmente del terminal CA IN del proyector, instale el tope del cable de alimentación suministrado para fijar el cable de alimentación.



PRECAUCIÓN

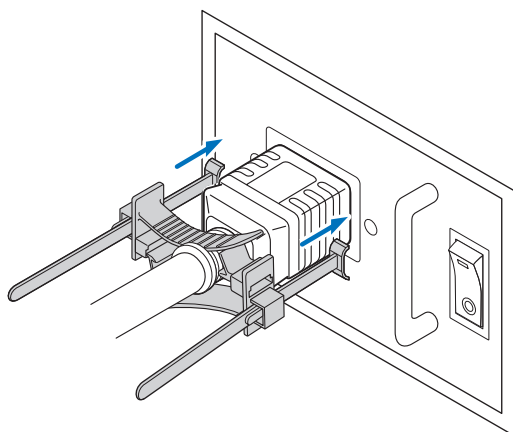
- Para evitar que se afloje el cable de alimentación, asegúrese de que todas las clavijas del cable de alimentación estén totalmente insertadas en el terminal CA IN del proyector antes de utilizar el tope del cable de alimentación para fijar el cable de alimentación. Un cable de alimentación mal conectado podría ocasionar un incendio o una descarga eléctrica.
- No agrupe el cable de alimentación. Esto podría provocar calor o un incendio.

[NOTA]

- No sujete el cable de alimentación con otros cables. De hacerlo, puede generar ruido, que podría afectar negativamente el cable de señal.
- Tenga cuidado de no insertar la banda inversamente. Una vez que se adjunta la banda, no puede extraerse de la ranura.

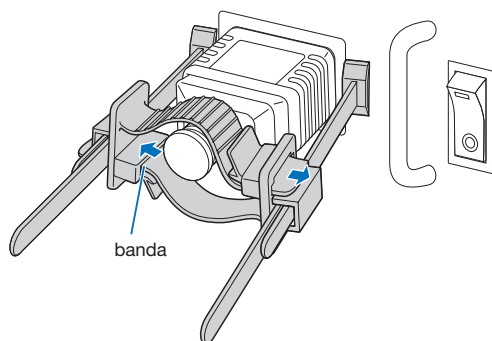
Adjuntar el tope del cable de alimentación

- 1 Inserte el extremo de la banda del tope del cable de alimentación en la ranura al lado de la entrada de CA en el panel del terminal.



- 2 Pase cada banda a través de las ranuras del tope del cable de alimentación.

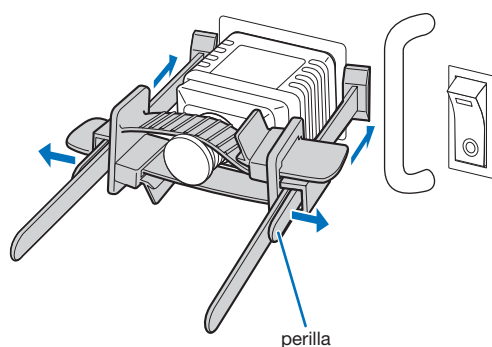
Pase las bandas a través de ellos para que el cable de alimentación quede entrelazado por arriba y por abajo.



3 Deslice el sujetador hasta la empuñadura del cable de alimentación.

Tirar de la perilla en la dirección de la flecha le permite ajustar la posición de la abrazadera.

Una vez ajustada la posición de la abrazadera, suelte la perilla para bloquear la abrazadera.

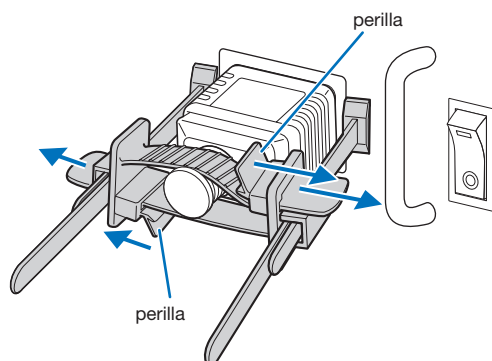


4 Tire de la banda para sujetar el cable de alimentación.

Tirar de la perilla en la dirección de la flecha le permite ajustar la posición de la banda.

Tire de las bandas superior e inferior manteniendo el equilibrio.

Una vez ajustada la posición de la banda, suelte la perilla para bloquear.

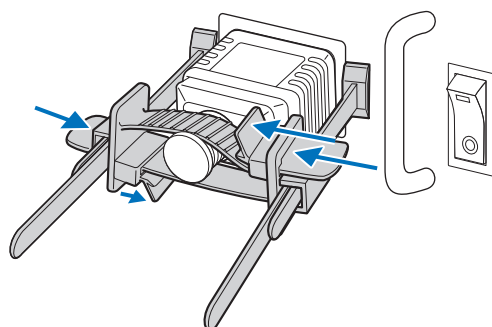


Esto completa la conexión del tope del cable de alimentación.

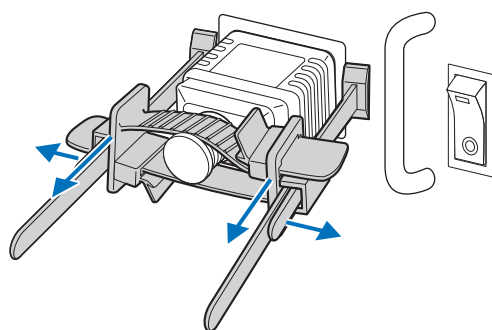
2. Instalación y conexión

Extraer el cable de alimentación del tope del cable de alimentación

- 1 Tire de la perilla del sujetador y afloje la banda.



- 2 Tire de la perilla y deslice el sujetador para separarlo del enchufe.



PRECAUCIÓN

El proyector podría calentarse temporalmente cuando se corte la energía o desconecte la alimentación de CA mientras el aparato se encuentre en funcionamiento. Proceda con sumo cuidado al manipular el proyector.

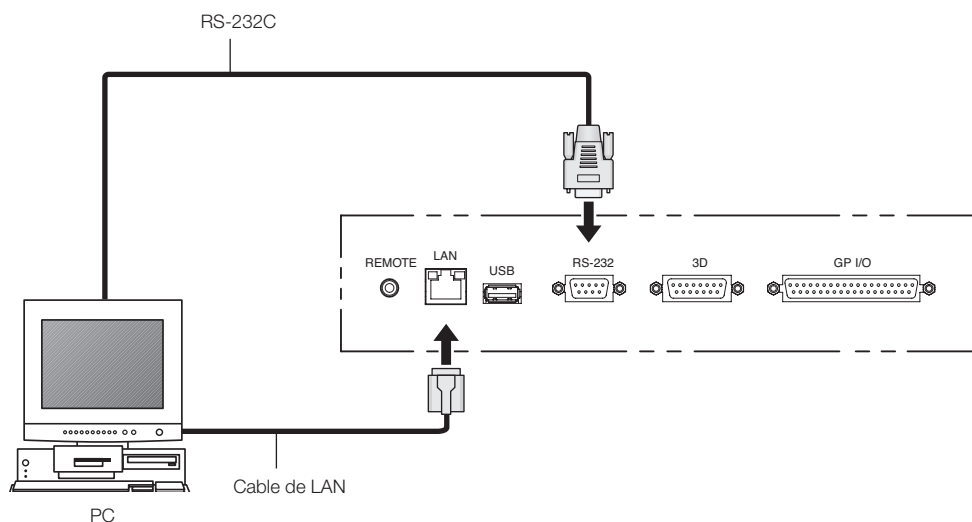
2-3. Conexión de los terminales de entrada de imágenes

Consulte el manual de instrucciones del IMB o de tarjetas de entrada de señal para obtener más detalles sobre la conexión de puertos de entrada de vídeo con equipos externos.

2-4. Conexión de los diversos terminales de control

Para mayor control, el proyector incluye puertos como el terminal de control de PC y el puerto Ethernet (RJ-45).

- Terminal de control de PC (RS-232) ---- Use este terminal cuando controle el proyector en conexión en serie desde un PC.
- Puerto LAN (LAN) ----- Use este puerto cuando controle el proyector en conexión LAN desde un PC.



3.

Proyección de imágenes (funcionamiento básico)

3-1. Pasos para proyectar imágenes

- Paso 1

Encienda el proyector. (página 29)

- Paso 2

Seleccione el título de la señal de entrada. (página 31)

- Paso 3

Ajuste la posición y el tamaño de la pantalla proyectada. (página 32)

- Paso 4

Apague el proyector. (página 38)

3-2. Encendido del proyector

ADVERTENCIA

El proyector produce una luz intensa. Cuando encienda el proyector, hágalo desde el lateral o la parte trasera del proyector (fuera de la Zona de Restricción (HD)). Además, cuando encienda la alimentación, asegúrese de que nadie dentro del rango de proyección esté mirando a la lente.

Preparación:

- Conecte el cable de alimentación al proyector (página 22).
- Suministre alimentación de CA al proyector.

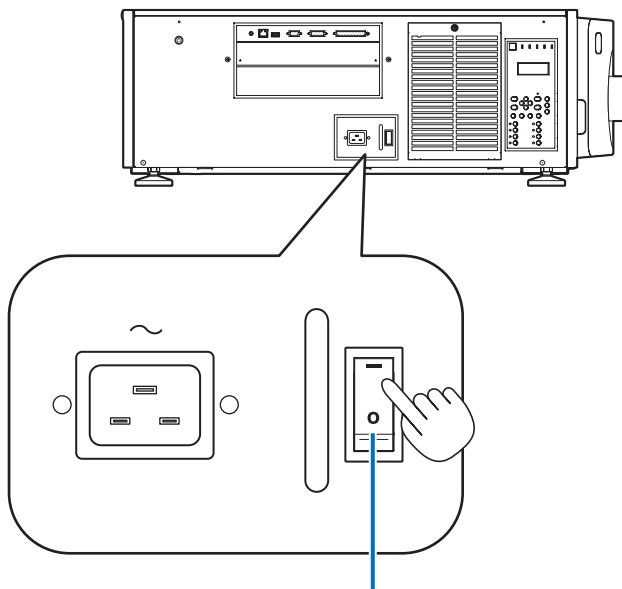
[NOTA]

- Apague el interruptor de alimentación principal del proyector cuando suministre o corte la alimentación de CA al proyector.
Si suministra o desconecta la alimentación de CA mientras el interruptor principal está encendido dañará el proyector.
- Encender y apagar el proyector implica una operación de dos pasos; el “interruptor de alimentación principal” y el “botón POWER”.
- Encender la alimentación. (Consulte esta página)
 - [1] Encienda el “interruptor de alimentación principal” del proyector.
Su proyector se encuentra en estado de espera.
 - [2] Si KEY LOCK está activado, presione el botón KEY LOCK durante un segundo o más.
KEY LOCK está apagado y los botones del panel de control se vuelven operativos.
 - [3] Pulse el botón POWER tres segundos o más.
Su proyector está encendido.
- Apagar la alimentación. (página 38)
 - [1] Pulse el botón POWER tres segundos o más.
Su proyector se encuentra en estado de espera.
 - [2] Apague el “interruptor de alimentación principal” del proyector.
Su proyector está apagado.

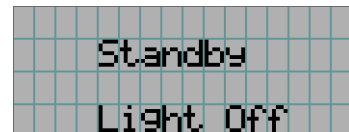
1 Extraiga la tapa de la lente.

2 Encienda el interruptor eléctrico principal del lado del proyector.

Sonará un timbre en el proyector. La luz verde del indicador del botón de POWER parpadeará y se encenderá la luz anaranjada del indicador de SYSTEM (modo en espera). De modo predeterminado, KEY LOCK se activa automáticamente si no se produce ninguna operación del panel de control en modo de espera durante 30 segundos. Los botones del menú de control no funcionan mientras KEY LOCK se encuentra activado. (página 36)



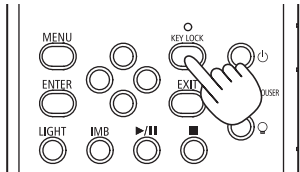
Interruptor eléctrico principal



3. Proyección de imágenes (funcionamiento básico)

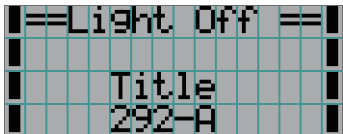
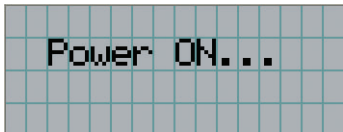
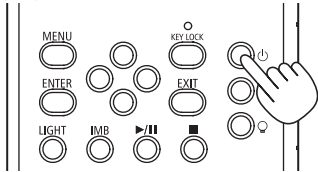
5 Si KEY LOCK está activado, presione el botón KEY LOCK durante un segundo o más.

KEY LOCK se apaga. El indicador del botón KEY LOCK se apaga y los botones del panel de control cambian a operables. (página 36)



6 Presione el botón POWER en el panel de control del proyector durante tres segundos o más.

Su proyector está encendido.



Cuando el inicio del proyector finaliza, el estado del botón POWER, del botón DOUSER, del botón LIGHT ON/OFF y del botón de programación (botón <1> a <8>) cambia de la siguiente manera.

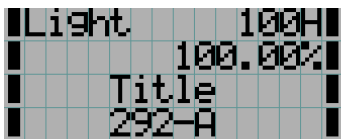
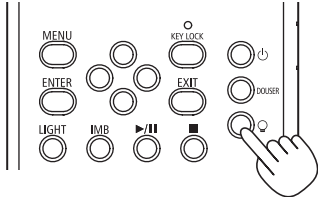
Botón POWER	Verde encendido
Botón DOUSER	Ajustes iniciales: Apagado (el douser está apagado)
Botón LIGHT ON/OFF	Ajustes iniciales: Parpadeo verde (la fuente luminosa está desconectada)
Botón <1> a <8>	El botón de preselección seleccionado en último lugar se ilumina en verde

7 Presione el botón LIGHT ON/OFF en el panel de control durante tres segundos o más.

La fuente luminosa se enciende y la pantalla brilla durante 15 segundos más.

El indicador del botón LIGHT ON/OFF parpadea en ciclos de 2 (y cambia a luz verde 90 segundos más tarde).

Se cierra douser hasta que la pantalla brilla (el indicador del botón DOUSER se ilumina en verde). Cuando se abre douser, el indicador del botón DOUSER se apaga.



[NOTA]

- Mientras el proyector esté encendido, asegúrese de que se haya retirado la tapa protectora de cristal de la lente. De lo contrario, la tapa de la lente o la tapa protectora de cristal podrían deformarse por la acumulación de calor.
- En los siguientes casos, la electricidad al proyector no puede activarse incluso si presiona el botón POWER.
 - Cuando la temperatura interior es anormalmente alta. La función de protección evita que se encienda la alimentación. Espere unos instantes (hasta que se enfríe el interior del proyector) y, a continuación, enciéndalo.
 - Cuando esté parpadeando la luz roja del indicador de SYSTEM sin que se haya conectado la fuente luminosa tras el encendido. El proyector puede tener problemas. Compruebe el error en la pantalla LCD y póngase en contacto con el distribuidor para recibir más instrucciones.
- Cuando encienda el proyector, asegúrese de que nadie está mirando hacia la lente en la dirección de la luz emitida por el láser.

3-3. Selección del título de la señal de entrada

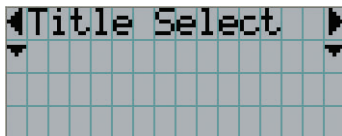
El proyector le permite seleccionar títulos registrados con anterioridad (señal de entrada) con los botones de programación del panel de control (hasta 16 títulos). Solicite detalles al distribuidor sobre el registro y cambio de títulos. Esta sección explica los pasos para seleccionar títulos registrados.

1 Conecte la electricidad hacia los dispositivos de imagen conectados al proyector.

2 Presione el botón MENU.

3 Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar “Title Select” en la pantalla LCD.

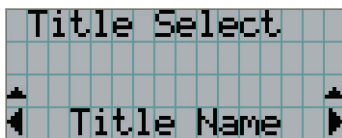
Cada vez que pulse los botones LEFT/RIGHT, la pantalla alternará de la siguiente manera “Title Select” ↔ “Configuration” ↔ “(Title Setup)” ↔ “Information.”



4 Presione el botón DOWN.

Se muestra el título de la señal de entrada.

- Si se produjo un error en la selección, presione el botón UP. Volverá al menú anterior.

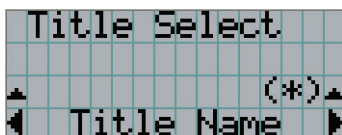


5 Presione los botones LEFT/RIGHT para mostrar “Title of Signal to be Projected” en la pantalla LCD.

6 Presione el botón ENTER.

Se selecciona el título de la señal que se proyectará.

- La marca (*) en el LCD indica que este es el elemento seleccionado actualmente.

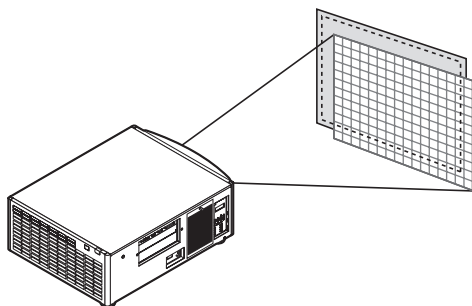


3-4. Ajuste de la posición y el tamaño de la pantalla proyectada

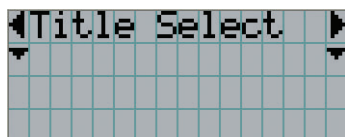
3-4-1. Muestra del modelo de prueba

- 1 Presione el botón MENU o seleccione un modelo de prueba desde los botones de programación (botón <1> a <8>).

Si registra los modelos de prueba en los botones de programación (botones <1> a <8>), seleccione el modelo de prueba según “3-3. Selección del título de la señal de entrada (página 31)”.

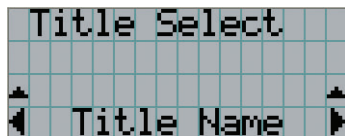


- 2 Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar “Title Select” en la pantalla LCD.



- 3 Presione el botón DOWN.

Se muestra el título de la señal de entrada.



- 4 Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar “TEST Pattern” en la pantalla LCD.

- 5 Presione el botón DOWN.

La pantalla LCD ingresa el modo donde puede seleccionar un modelo de prueba.



- 6 Presione el botón LEFT/RIGHT.

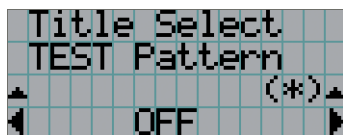
Esto intercambia el nombre del modelo de prueba que se muestra en la pantalla LCD.

- 7** Muestre en el LCD el nombre del modelo de prueba que se proyectará, luego presione el botón ENTER.

Se muestra el modelo de prueba.



Para cancelar la pantalla del modelo de prueba, seleccione el título de la señal que se proyectará o seleccione el modelo de prueba "OFF".



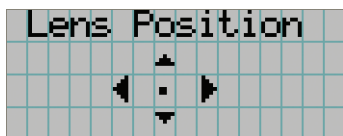
3-4-2. Ajuste de la posición de la pantalla proyectada (desplazamiento de la lente)

PRECAUCIÓN

- Realice el ajuste desde detrás o desde el lateral del proyector. Si los ajustes se realizan desde la parte delantera, sus ojos podrían estar expuestos a una fuerte luz y lesionarse.

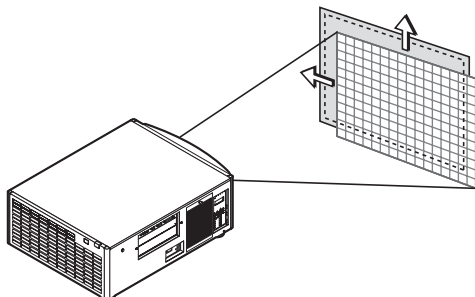
- 1** Presione el botón MENU.
- 2** Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar "Configuration" en la pantalla LCD.
- 3** Presione el botón DOWN.
- 4** Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar "Lens Control" en la pantalla LCD.
- 5** Presione el botón DOWN.

Se muestra la pantalla ("Lens Position") para ajustar la posición de la pantalla proyectada.



- 6** Presione el botón UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

La posición de la pantalla proyectada se mueve en la dirección seleccionada.



3. Proyección de imágenes (funcionamiento básico)

7 Presione el botón EXIT cuando finalice el ajuste.

La pantalla volverá al menú a un nivel superior (donde se muestra "Lens Control").

3-4-3. Ajuste del tamaño (zoom) y enfoque de la pantalla proyectada

1 Presione el botón MENU.

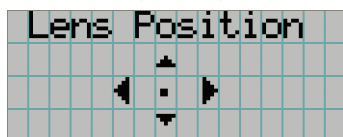
2 Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar "Configuration" en la pantalla LCD.

3 Presione el botón DOWN.

4 Presione el botón LEFT/RIGHT para mostrar "Lens Control" en la pantalla LCD.

5 Presione el botón DOWN.

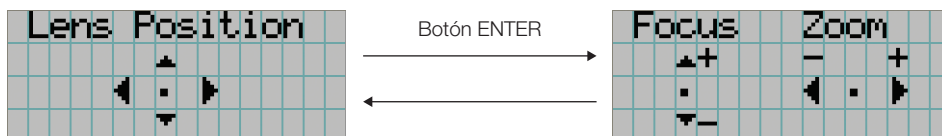
Se muestra la pantalla ("Lens Position") para ajustar la posición de la pantalla proyectada.



6 Presione el botón ENTER.

Se muestra la pantalla para ajustar el tamaño y enfoque de la pantalla proyectada.

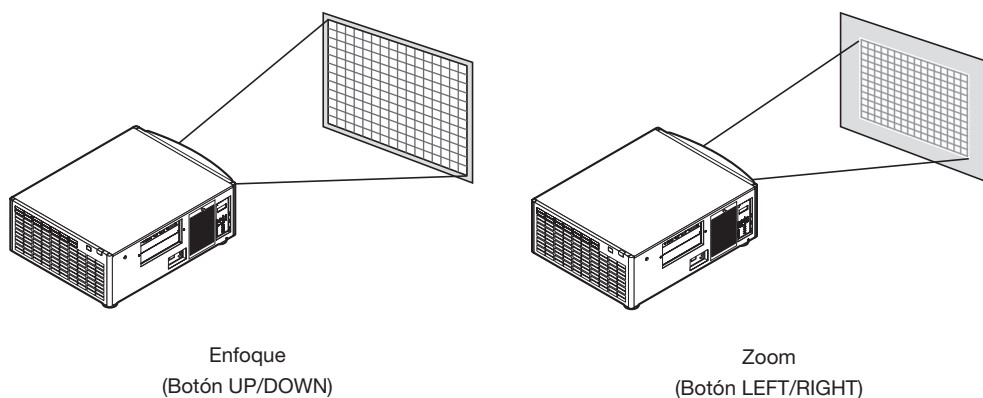
Presione el botón ENTER para alternar la pantalla entre los ajustes de "Lens Position" y "Focus Zoom".



7 Ajuste el tamaño y enfoque la pantalla proyectada.

Presione el botón UP/DOWN para ajustar el enfoque.

Presione el botón LEFT/RIGHT para ajustar el tamaño.



8 Presione el botón EXIT cuando finalice el ajuste.

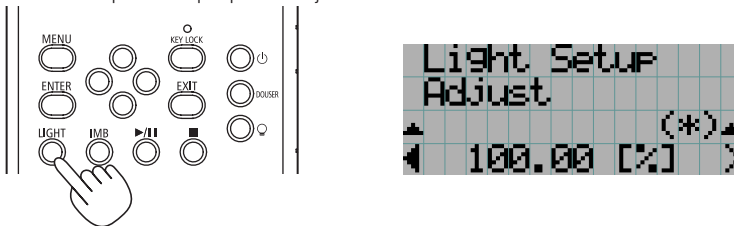
La pantalla volverá al menú a un nivel superior (donde se muestra "Lens Control").

3-4-4. Ajuste del brillo de la pantalla proyectada (salida de la luz)

[NOTA] Si la temperatura interna del proyector aumenta debido a que la temperatura ambiente es muy alta, la salida de luz puede reducirse automáticamente. Esto se denomina “modo de protección térmica (potencia de luz reducida)”. Cuando el proyector ingresa al modo de protección térmica, el brillo de la imagen se reduce levemente. Para salir del modo de protección térmica, ajuste la salida de luz. Si desea más información, comuníquese con el distribuidor.

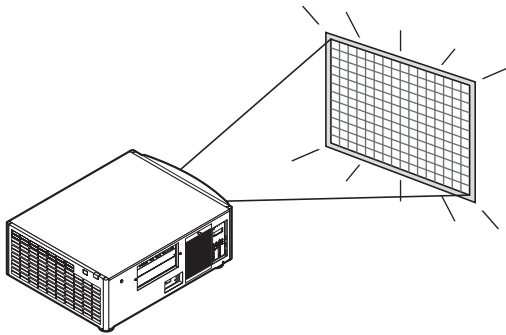
1 Presione el botón LIGHT.

Se mostrará la pantalla que permite ajustar la salida de la luz.



2 Presione el botón LEFT/RIGHT para ajustar la salida de la luz.

Se aplica el valor de ajuste especificado.



3-5. Prevención de errores de operación

Los botones del panel de control se pueden bloquear (KEY LOCK) para evitar operaciones erróneas. Los botones del menú de control no funcionan mientras KEY LOCK se encuentra activado. KEY LOCK debe desactivarse para operar estos botones.

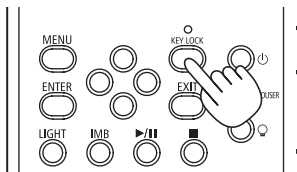
[NOTA]

- KEY LOCK se enciende automáticamente en los siguientes casos.
 - Cuando el proyector ingresó al modo en espera encendiendo el interruptor eléctrico principal del proyector mientras se suministra CA.
 - Cuando el proyector ingresó al modo en espera luego de desactivar la electricidad usando el botón POWER.
- El tiempo en el que KEY LOCK se enciende mientras el proyector está en modo en espera depende de la configuración de "Auto Key Lock" en el menú de ajustes.
 - Cuando Auto Key Lock está habilitado, KEY LOCK se activa automáticamente si no se produce ninguna operación del panel de control en modo de espera durante 30 segundos. KEY LOCK se activa automáticamente de nuevo incluso después de desactivar KEY LOCK si no se realiza ninguna operación en el panel de control durante 30 segundos.
 - Cuando Auto Key Lock se deshabilita, KEY LOCK se activa automáticamente cuando el proyector ingresa en modo en espera; sin embargo, se mantiene apagado después de desactivar KEY LOCK.

3-5-1. Ajuste de KEY LOCK

- Presione el botón KEY LOCK en el panel de control durante un segundo o más.

KEY LOCK se enciende. El indicador del botón KEY LOCK se ilumina en naranja. Cuando presiona un botón en el panel de control del proyector mientras KEY LOCK está activado, se muestra "Panel is Locked. (KEY LOCK)" y el botón no funcionará. (página 40)



3-5-2. Apagar KEY LOCK

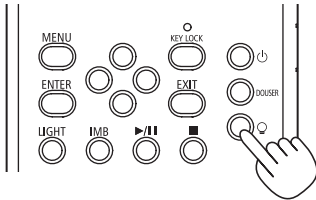
- Presione el botón KEY LOCK durante un segundo o más mientras KEY LOCK se encuentra activado.

KEY LOCK se apaga. El indicador del botón KEY LOCK se apaga.

3-6. Apagado y encendido de la fuente luminosa con el proyector encendido

3-6-1. Apagado de la fuente luminosa

- Presione el botón LIGHT ON/OFF en el panel de control durante tres segundos o más.



3-6-2. Encendido de la luz

- Presione el botón LIGHT ON/OFF en el panel de control durante tres segundos o más.

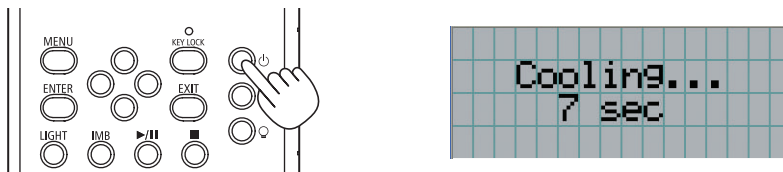
3-7. Apagado del proyector

1 Presione el botón POWER en el panel de control del proyector durante tres segundos o más.

La luz se apaga, el indicador del botón POWER parpadea en verde y el indicador STATUS parpadea en naranja (estado de refrigeración).

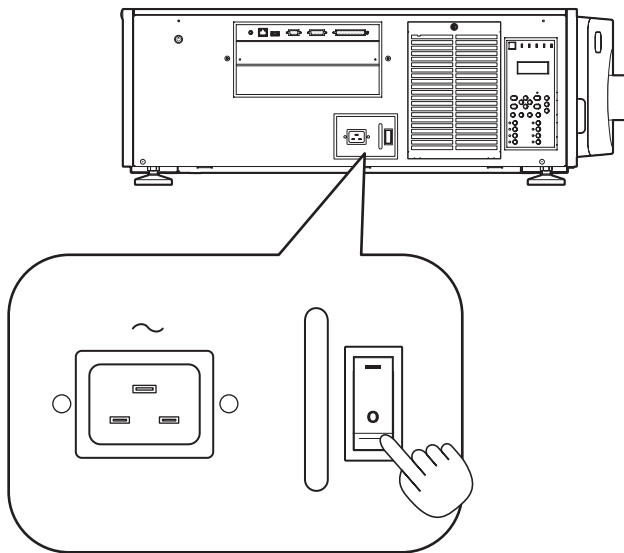
El ventilador continuará girando mientras se enfría y la cantidad de tiempo restante de refrigeración se muestra en la pantalla LCD. El tiempo de refrigeración es de 90 segundos.

Cuando termina la refrigeración, el indicador del botón POWER se apaga y el indicador de estado se enciende en naranja (modo en espera). De modo predeterminado, KEY LOCK se activa automáticamente si no se produce ninguna operación del panel de control en modo de espera durante 30 segundos. Los botones del menú de control no funcionan mientras KEY LOCK se encuentra activado. (página 36)



2 Espere hasta que el proyector ingrese en el modo en espera antes de apagar el interruptor eléctrico principal del proyector.

El indicador del botón POWER está apagado y la electricidad principal está desactivada.



3 Apague la alimentación de CA del proyector.

NOTA En los siguientes casos, no apague el interruptor eléctrico principal ni desconecte la alimentación de CA. Esto puede dañar el proyector.

- Mientras se proyectan imágenes
- Mientras gira el ventilador tras apagar el proyector
 - Durante el proceso de refrigeración después de apagar la alimentación.
 - Cuando se use la IMB: 90 segundos
 - Durante el funcionamiento de la IMB (cuando el proyector no está en modo en espera)

4.

Uso de los menús

4-1. Operación básica con menús de ajuste

Para ajustar el proyector, muestre el menú en la pantalla LCD del panel de control del proyector.

4-1-1. Visualización de la pantalla

La pantalla de visualización de menús se compone de un campo de visualización de menús (las dos líneas superiores) y un campo de visualización de elementos de configuración (las dos líneas inferiores).



- ← Muestra el menú principal o los menús secundarios.
- ← Muestra los menús secundarios o los elementos seleccionados.
- ← Muestra las configuraciones y el estado de selección.
- ← Muestra las configuraciones, los elementos seleccionados y la información sobre los menús seleccionados.

A continuación se describe el significado de los símbolos que aparecen en la pantalla de menús.

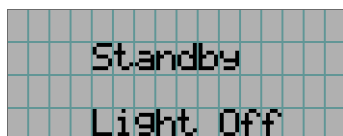
 	Indica que existe un menú de un nivel superior. Presione el botón UP para regresar al menú en un nivel superior.
 	Indica que existe un elemento o menú seleccionado en el mismo nivel. Presione el botón LEFT/RIGHT para visualizar otros elementos o menús seleccionados.
 	Indica que existe un menú de un nivel inferior. Presione el botón DOWN para mostrar el menú un nivel inferior.
 	Indica que existen elementos de configuración de un nivel mayor o menor. Presione el botón UP para regresar al menú en un nivel superior. Presione el botón DOWN para mostrar el elemento de configuración en un nivel inferior.

4. Uso de los menús

Cuando no se muestran menús, normalmente se muestra la siguiente pantalla.

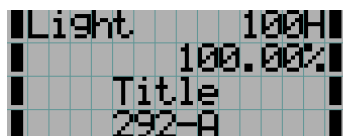
Cuando está en modo en espera

Cuando el proyector está en modo en espera (el interruptor eléctrico principal está encendido), se muestra lo siguiente.



Cuando se enciende la alimentación

Cuando se conecta la alimentación, aparece lo siguiente.



← Muestra el modo de iluminación y la potencia luminosa (%).

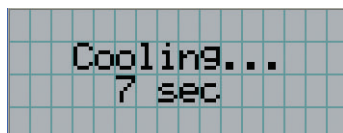
← Muestra el tiempo de uso de la iluminación.

← Muestra el título seleccionado.

← Muestra el puerto de entrada de vídeo seleccionado.

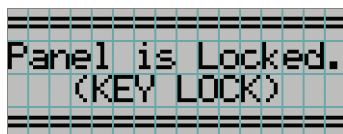
Cuando se desconecta la alimentación

Cuando presiona el botón POWER en el panel de control del proyector durante 3 segundos o más, el proyector comienza a refrigerarse. Cuando finaliza la refrigeración, el proyector entra en modo en espera. La cantidad de tiempo necesaria para la refrigeración se muestra como se indica a continuación durante el proceso.



Cuando se presiona un botón mientras la función key lock está activada

Si se presiona un botón en el panel de control mientras está activada la función key lock, se muestra lo siguiente y el botón no funcionará.

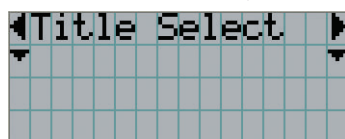


4-1-2. Menús de funcionamiento

Preparación: Encienda el proyector. (página 29)

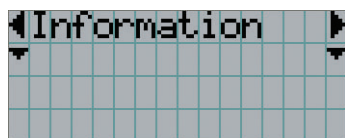
1 Presione el botón MENU en el panel de control del proyector.

El menú se muestra en la pantalla LCD.



2 Presione los botones LEFT/RIGHT para ver "Information".

Cada vez que pulse los botones LEFT/RIGHT, la pantalla alternará de la siguiente manera "Title Select" ↔ "Configuration" ↔ "(Title Setup)" ↔ "Information."

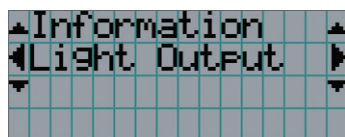


3 Presione el botón DOWN.

Se muestra el menú secundario "Light Output" de "Information".

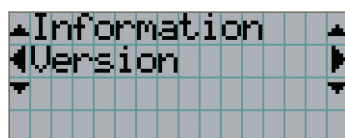
El elemento del menú puede seleccionarse presionando el botón ENTER en lugar del botón DOWN.

Para volver al estado anterior, presione el botón UP o el botón EXIT.



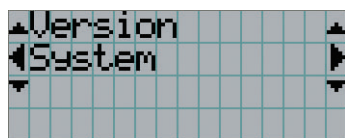
4 Presione el botón LEFT/RIGHT para seleccionar el menú secundario "Version."

Cada vez que pulse los botones LEFT/RIGHT, la pantalla alternará de la siguiente manera "Light Output" ↔ "Lens Type" ↔ "Preset Button" ↔ "Usage" ↔ "Error Code" ↔ "Version" ↔ "IP Address" ↔ "Setup Date" ↔ "Option Status."



5 Presione el botón DOWN.

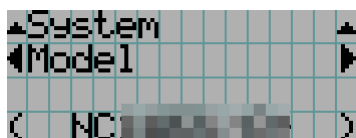
Se muestra el menú secundario "System" inferior a "Version".



4. Uso de los menús

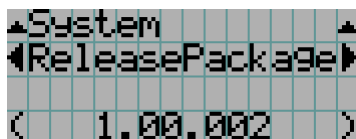
6 Presione el botón DOWN.

Se muestra el menú secundario “BIOS” inferior a “Model”.



7 Presione el botón LEFT/RIGHT para seleccionar el menú secundario “Release Package”.

Cada vez que pulse los botones LEFT/RIGHT, la pantalla alternará de la siguiente manera “Model” ↔ “Serial No.” ↔ “Release Package” ↔ “Kernel” ↔ “U-Boot” ↔ “System Files” ↔ “Cinema Firmware” ↔ “Cinema Data” ↔ “ICP Firmware” ↔ “ICP ConfigFile” ↔ “FMT FPGA” ↔ “Secure Processor” ↔ “Slave BIOS” ↔ “Slave Firmware” ↔ “Slave Data” ↔ “SSL FPGA” ↔ “LD Driver1” ↔ “LD Driver2” ↔ “LD Driver3” y se muestra la información de cada versión.



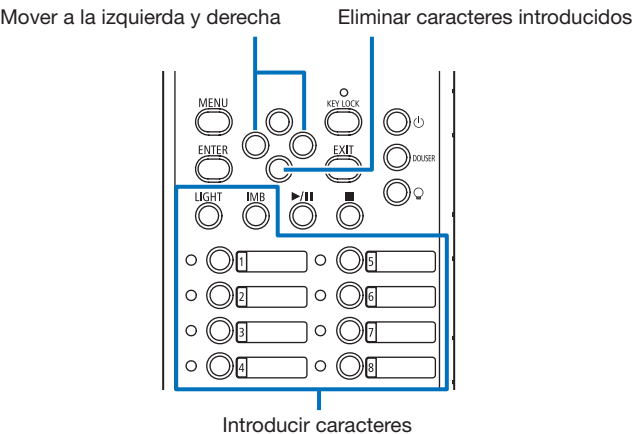
8 Presione el botón UP varias veces.

Cada vez que presione el botón UP, el visor volverá a un menú en un nivel superior.

4-1-3. Cómo introducir caracteres alfanuméricos

Los caracteres alfanuméricos se introducen para elementos, como el archivo de registro del período especificado se escribe en la memoria USB. (página 64)

Los caracteres pueden introducirse presionando botones numéricos en el panel de control del proyector.



Los caracteres pueden ingresarse presionando cada botón como se muestra en la siguiente tabla.

- Para eliminar un carácter durante la introducción, presione el botón DOWN.

[Ejemplo de entrada]

Por ejemplo, para introducir “XGA”, use el siguiente procedimiento:

- (1) Presione el botón “8” tres veces.
V → W → X
- (2) Presione el botón RIGHT.
- (3) Presione el botón “3”.
XG
- (4) Presione el botón RIGHT.
- (5) Presione el botón “1”.
XGA

Botón	Carácter introducido
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! →
2	D → E → F → 2 → d → e → f → “ →
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # →
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ →
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % →
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & →
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ’ →
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→
LIGHT	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) →
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - →

4-2. Tabla de menús de ajuste

Los menús en paréntesis son menús para el personal de servicio. Por lo general, estos menús no pueden usarse.

Menú principal	Menú secundario		Descripción	Página de referencia
Title Select	"Title Memory Name"		Selecciona el título de la señal que se proyectará.	45
	TEST Pattern		Selecciona el modelo de prueba que se proyectará.	45
Configuration	Light Setup	Adjust	Ajusta el brillo de la iluminación.	46
	Lens Control	Lens Position	Ajusta la posición de la pantalla proyectada.	46
		Focus Zoom	Ajusta el tamaño y enfoque de la pantalla proyectada.	46
	Reset	(FactoryDefault)	Regresa las configuraciones a sus valores predeterminados. Selecciona entre los botones y títulos programados únicamente, las configuraciones de LAN y todas las configuraciones.	-
		Filter Cleaning	Inicializa el tiempo de uso del filtro de aire (para confirmar la fecha de limpieza del filtro).	47
		(Fan Usage)	Inicializa el tiempo de uso del ventilador.	-
		(Light Usage)	Inicializa el tiempo de uso de la fuente luminosa.	-
		(Phosphor)	Inicializa el tiempo de uso del fósforo.	-
		(Diffuser)	Inicializa el tiempo de uso del difusor.	-
	(Setup)	Douser Setup	Establece el estado abierto/cerrado del douser.	-
		Panel Key Lock	Bloquea los botones del panel de control del proyector para que no puedan operarse.	-
		Auto Key Lock	Activa o desactiva Auto Key Lock.	-
		3D Reference	Establece el terminal de entrada de señal para un sistema de imágenes 3D (terminal 3D o terminal GP E/S). Fija el puerto de entrada de video para los sistemas de video 3D.	-
		Off Timer	Se establece el tiempo hasta que se apaga el proyector automáticamente.	-
		Message	Ajusta el momento en el que se muestran los mensajes que indican el ciclo de reemplazo de la luz, el ciclo de reemplazo de los filtros de aire y el ciclo de limpieza de los filtros de aire.	-
		Silent Mode	Selecciona si usar el indicador de estado, el timbre, los indicadores del panel de control y la iluminación trasera.	-
	Installation (Nota)	(Option Slot)	Configura el dispositivo instalado en la ranura (únicamente cuando el proyector está en modo en espera).	-
		(Orientation)	Fija el método de proyección y el modo de operación del ventilador de refrigeración.	-
		Lens Type (Nota)	Establece el tipo de lente (admite o no la función de memoria de la lente) utilizada en el proyector.	-
		Lens Calibrate (Nota)	Realiza una calibración en lentes que admiten la función de memoria de la lente (solo cuando está encendido el proyector).	-
		Lens Center (Nota)	Mueve la posición de cambio de la lente al centro (solo cuando esta encendido el proyector).	-
		(Baudrate)	Establece la velocidad de transmisión de datos (bps) del conector de control del PC (RS-232).	-
		(Date/Time)	Fija la fecha y hora en el proyector.	-
		(Fan Speed Mode)	Establece el modo de funcionamiento del ventilador de refrigeración.	-
		(Service)	(Únicamente cuando el proyector está en modo en espera) Esto se usa durante el ajuste de sombra y el ajuste de montaje de la lente (ajuste de balance de enfoque).	-
	(Memory)	Light	El contenido de la memoria de la iluminación seleccionada (valor de potencia de salida de la iluminación) puede sobrescribirse con la configuración actual.	-
		Lens	El contenido de la memoria seleccionada para la lente puede sobrescribirse con una nueva configuración.	-
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1–16	Establece el título que se asignará a los botones de programación (botones <1> a <8>).	48
Information	Light	Light Output	Muestra el valor de ajuste del brillo del módulo de iluminación (salida).	48
		S/N	Muestra el número de serie del módulo de iluminación.	48
	Lens Type		Muestra la configuración del tipo de lente.	48
	Preset Button	Preset Button 1–16	Muestra los títulos que se asignarán a los botones de programación (botones <1> a <8>).	49
	Usage		Muestra la información relativa al uso del proyector.	49
	Error Code		Muestra el error que se produce actualmente.	49
	Version	System	Muestra el nombre de modelo y la información de la versión del proyector.	50
		IMB	Muestra el nombre de proveedor y la información de la versión del bloque de medios (IMB).	50
	IP Address	System	Muestra la dirección IP del proyector.	50
	Setup Date		Muestra la fecha en que se instaló el proyector (fecha de inicio del período de garantía).	51
	Option Status		Muestra el estado del enlace del dispositivo montado en la ranura y el proyector.	51

(Nota) Requiere iniciar sesión en el proyector con privilegios de Usuario Avanzado o superior.

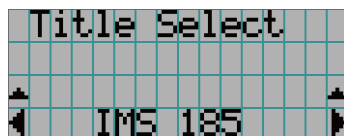
4-3. Title Select

4-3-1. Title select (Title Memory)

Selecciona el título de la señal que se proyectará.

Puede registrar hasta 100 títulos. Además, puede asignar los títulos registrados a los botones de programación (botones <1> a <8>) en el panel de control del proyector y presentarlos en pantalla usando esos botones directamente.

Solicite detalles al distribuidor sobre el registro y cambio de títulos.

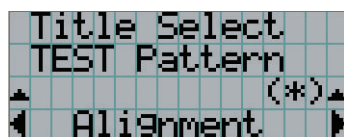


← Muestra el elemento seleccionado actualmente con un asterisco (*).

← Selecciona el título que se proyectará.

4-3-2. Test Pattern

Selecciona el modelo de prueba que se proyectará.



← Muestra el elemento seleccionado actualmente con un asterisco (*).

← Selecciona el modelo de prueba que se proyectará.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo, MCG CG-TEST

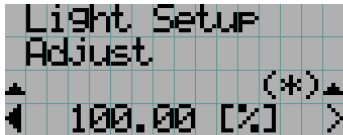
4-4. Configuration

Solicite al distribuidor que realice las configuraciones.

4-4-1. Light Setup

Adjust

Ajusta la salida de la fuente luminosa (brillo).



← Muestra el valor de la potencia de salida actual (%) cuando la potencia de la fuente luminosa es del 100 %.

4-4-2. Lens Control

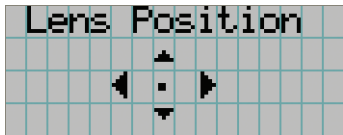
Ajuste la posición, el tamaño y el enfoque de la pantalla proyectada.

Presione el botón ENTER para alternar la pantalla entre los ajustes de "Lens Position" y "Focus Zoom". Presione el botón EXIT para regresar al menú en un nivel superior.

Lens Position

Ajusta la posición de la pantalla proyectada.

La pantalla proyectada se mueve en la dirección seleccionada a medida que presiona el botón UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

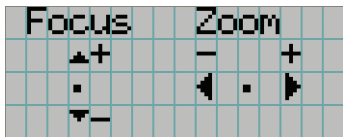


Focus Zoom

Ajusta el tamaño (Zoom) y enfoque (Focus) de la pantalla proyectada.

Presione el botón UP/DOWN para ajustar el enfoque.

Presione el botón LEFT/RIGHT para ajustar el tamaño de la pantalla proyectada.

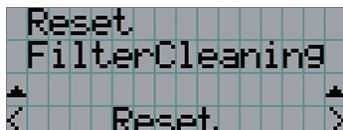


4-4-3. Reset

Filter Cleaning

Vuelve a programar el tiempo de uso del filtro de aire (para confirmar el tiempo de limpieza del filtro).

- [1] Presione el botón ENTER; aparecerá la pantalla de confirmación.
- [2] Seleccione "Yes" en la pantalla de confirmación y, a continuación, presione el botón ENTER para volver a programar el tiempo de uso del filtro.



← Presione el botón ENTER para visualizar la pantalla de confirmación.

4-5. Title Setup

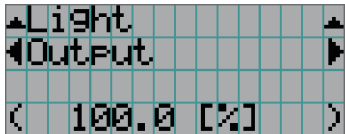
Establece el título que se asignará a los botones de programación (botones <1> a <8>) (hasta 16 títulos). Solicite al distribuidor que realice las configuraciones.

4-6. Information

Muestra las horas de uso de la iluminación, y los códigos de error e información de la versión.

4-6-1. Light

Muestra la información de la fuente luminosa.

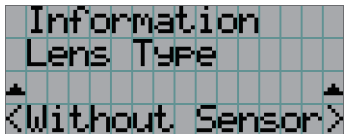


← Muestra el ajuste actual (%).

Output	Muestra el valor de ajuste de salida (%).
S/N	Muestra el número de serie del módulo de iluminación.

4-6-2. Lens Type

Muestra la configuración vigente para el tipo de lente.

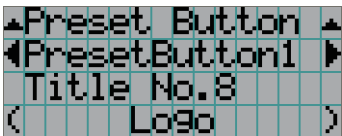


← Muestra la configuración vigente para el tipo de lente.

Without Sensor	Uso de un objetivo que no admite la función de memoria de la lente.
With Sensor	Uso de un objetivo que admite la función de memoria de la lente.

4-6-3. Preset Button

Establece el título que se asignará a los botones de programación (botones <1> a <8>) en el panel de control del proyector.



← Selecciona el número del botón de configuración cuyo contenido desea ver.

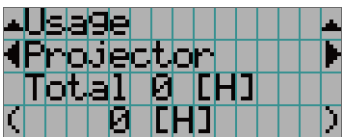
← Muestra los números de los títulos asignados.

← Muestra los nombres registrados de los títulos asignados.

[SUGERENCIA] Para seleccionar un título asignado a uno de los “Preset Button9” a “Preset Button16”, presione el botón de configuración mientras sostiene el botón UP. Por ejemplo, para seleccionar el título asignado a “Preset Button9”, presione el botón <1> mientras sostiene el botón UP.

4-6-4. Usage

Muestra información relativa al uso del proyector, como el tiempo de uso del proyector, las fuentes luminosas, los filtros de aire y el ventilador, así como información acerca del ciclo de reemplazo de la fuente luminosa.



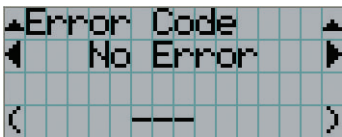
← Seleccione el elemento a mostrar.

← Muestra información sobre el elemento seleccionado.

Projector	Muestra el tiempo de uso del proyector. La fila superior muestra el tiempo de uso, incluido el modo en espera, mientras que la fila inferior muestra el tiempo de uso sin el modo de espera.
Light	Muestra el tiempo de uso de la iluminación.
Phosphor	Visualización del tiempo de uso del fósforo y el valor que se muestra es la cantidad de tiempo de uso restante (aproximado).
Diffuser	Visualización del tiempo de uso del difusor y el valor que se muestra es la cantidad de tiempo de uso restante (aproximado).
Filter Cleaning	Muestra el tiempo de uso del filtro de aire.
Fan Usage	Muestra el tiempo de uso del ventilador.

4-6-5. Error Code

Muestra el código de error cuando se produce un error.



← Muestra el código del error que se está produciendo.

← Muestra el nombre del error que se está produciendo.

Cuando se producen varios errores, puede verlos presionando los botones LEFT/RIGHT.

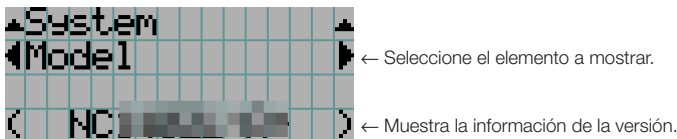
4. Uso de los menús

4-6-6. Version

Muestra la información de versión sobre el proyector, tarjetas opcionales e IMB.

System

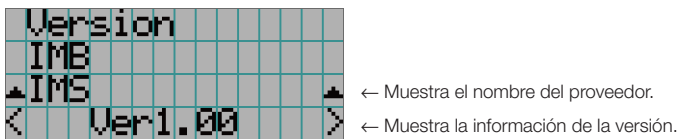
Muestra la información sobre la versión del proyector.



- Model
- Serial No.
- Release Package
- Kernel
- U-Boot
- System Files
- Cinema Firmware
- Cinema Data
- ICP Firmware
- ICP ConfigFile
- FMT FPGA
- Secure Processor
- Slave BIOS
- Slave Firmware
- Slave Data
- SSL FPGA
- LD Driver1
- LD Driver2
- LD Driver3

IMB

Muestra el nombre de proveedor y la información de la versión del bloque de medios (IMB). Cuando el proyector está en modo en espera, el nombre del proveedor está en blanco y la información sobre la versión muestra lo siguiente: "---".



4-6-7. IP Address

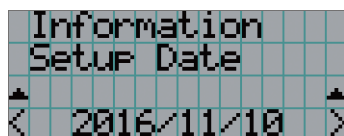
Muestra la dirección IP fijada en el proyector.



System	Muestra la dirección IP fijada en el proyector (System).
--------	--

4-6-8. Setup Date

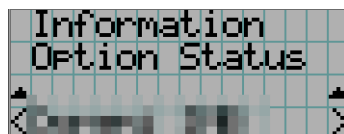
Muestra la fecha en que se instaló el proyector (fecha de inicio del período de garantía).



← Muestra la fecha en que se instaló el proyector (fecha de inicio del período de garantía).

4-6-9. Option Status

Muestra el estado del vínculo del dispositivo montado en la ranura en el proyector. El nombre del dispositivo se muestra en () cuando el proyector está en modo en espera o cuando no se puede confirmar la conexión con el dispositivo.



← Muestra el estado del enlace del dispositivo en la ranura.

- <Nombre del proveedor> IMB: Bloque de medios
- Sin tarjeta: no hay dispositivos montados

5.

Mantenimiento del proyector

[NOTA] Solicite al distribuidor que realice la limpieza interior del proyector.

5-1. Limpieza de la caja



ADVERTENCIA

Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar la caja.



ADVERTENCIA

No utilice un aerosol que contenga gas inflamable para eliminar el polvo adherido a la caja, etc. Hacerlo puede provocar incendios.

- Pase un paño seco y suave sin lana.
Cuando la caja está muy sucia, pase un paño húmedo bien retorcido después de humedecerlo con detergente natural diluido en agua y, luego, use un paño seco.
Cuando use un trapo de polvo químico, siga las instrucciones en su manual.
- No use solventes como diluyente o benceno. Se puede deteriorar o despegar el revestimiento.
- Para eliminar el polvo de la abertura de ventilación, aspirelo utilizando un adaptador con cepillo en una aspiradora. Nunca permita que la limpiadora sin adaptador entre en contacto directo ni utilice un adaptador de boquilla en la limpieza.
- Limpie la abertura de ventilación a intervalos regulares. El polvo, si se deja acumular allí, puede causar calentamiento en el interior, lo que conduce a problemas de funcionamiento. El intervalo, que puede variar en función de la ubicación del proyector, es de unas 100 horas.
- No dañe el mueble rayándolo o dejando que choquen contra él objetos duros. Esto puede rayar el proyector.
- Consulte al distribuidor sobre la limpieza del interior del proyector.

[NOTA] No permita que insecticida u otro líquido volátil salpique la caja, la lente o la pantalla. Además, no permita que ningún objeto de goma o plástico permanezca en contacto con la caja durante mucho tiempo. Se puede deteriorar o despegar el revestimiento.

5-2. Limpieza de la lente

Limpie el objetivo de la misma forma que con el objetivo de la cámara (utilizando un soplador de cámara disponible en el mercado o papel de limpieza para gafas). Tenga cuidado de no dañar la lente durante la limpieza.

ADVERTENCIA

Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar la lente.

ADVERTENCIA

- No mire al módulo de iluminación mientras el proyector está encendido. El proyector emite una luz intensa, lo que puede provocar problemas de visión.
- No utilice aerosoles que contengan gases inflamables para eliminar el polvo adherido a la lente, etc. De lo contrario, podrían producirse incendios.

5-3. Limpieza de los filtros de aire

Se proporcionan filtros de aire en las entradas de aire del proyector para evitar que entre polvo en el proyector. Limpie los filtros de aire regularmente para mantener el rendimiento del proyector.

Los filtros de aire de la unidad son filtros de aire metálicos. Se pueden usar una y otra vez si se limpian adecuadamente.

- El tiempo de uso de los filtros de aire se puede verificar en "Information" - "Usage" (página 49) en el menú de ajustes.

ADVERTENCIA

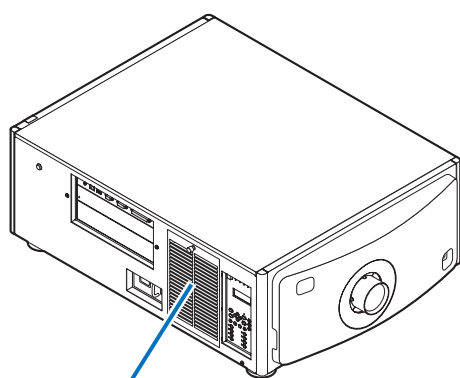
Desconecte el enchufe de la toma de corriente antes de limpiar los filtros de aire.

ADVERTENCIA

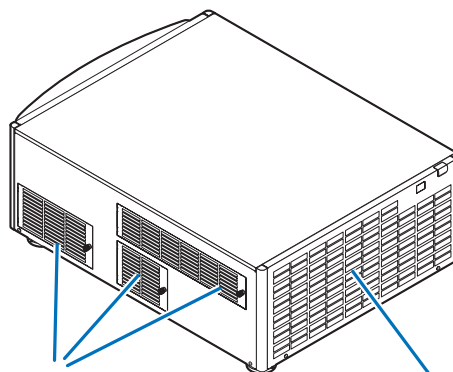
- Si se acumula polvo en los filtros de aire, la entrada de aire al proyector será insuficiente y la temperatura interna aumentará, provocando un incendio o un mal funcionamiento.
- No utilice un pulverizador de gas inflamable para eliminar el polvo de los filtros. Hacerlo puede provocar un incendio.

PRECAUCIÓN

- Antes de limpiar los filtros de aire, apague la alimentación, espere a que el ventilador de refrigeración se detenga por completo, apague el interruptor de alimentación del proyector y el interruptor de alimentación de la luz, interrumpa la alimentación de CA y asegúrese de que el proyector se haya enfriado lo suficiente. Extraer las unidades de filtro durante el funcionamiento puede causar quemaduras o descargas eléctricas si se toca el interior.



Entrada de aire
(Cubierta del filtro/filtro)



Entrada de aire
(Cubierta del filtro/filtro)

Salida de aire

Hay 4 filtros de aire.

[NOTA]

- No lave el filtro de aire en agua. Hacerlo hará que el polvo obstruya los agujeros, reduciendo el rendimiento de admisión.
- No doble el filtro de aire. Hacerlo podría dañarlo y dejarlo inutilizable.
- Limpie el filtro de aire en las 4 ubicaciones al mismo tiempo. Si limpia solo uno o dos lugares, no se mostrará el tiempo de uso correcto del filtro en el menú de ajustes.

5-3-1. Limpieza de los filtros de aire

Preparación: Tenga a mano un destornillador Phillips.



ADVERTENCIA

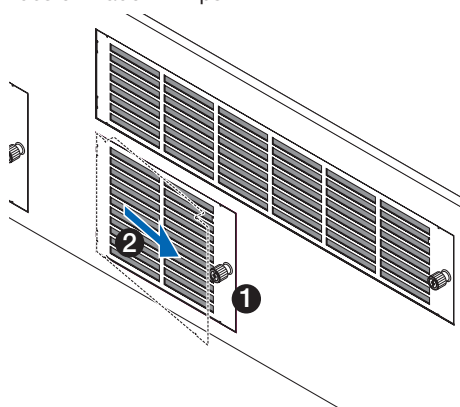
- No toque, apriete, afloje ni quite ningún tornillo que no sea el que se muestra en el diagrama.

1 Extraiga la cubierta del filtro.

1. Gire la perilla hacia la izquierda hasta que gire sin resistencia.

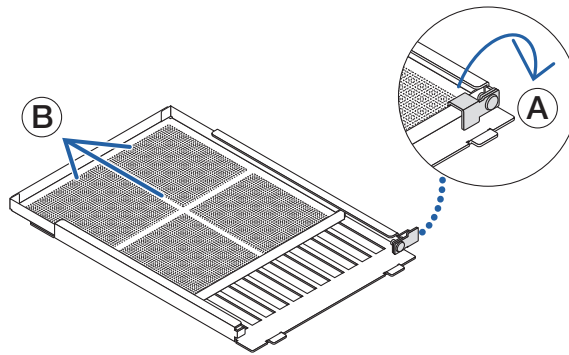
2. Abra la cubierta del filtro y retírela.

- La perilla no se suelta.
- Si la perilla no gira, utilice un destornillador Phillips.

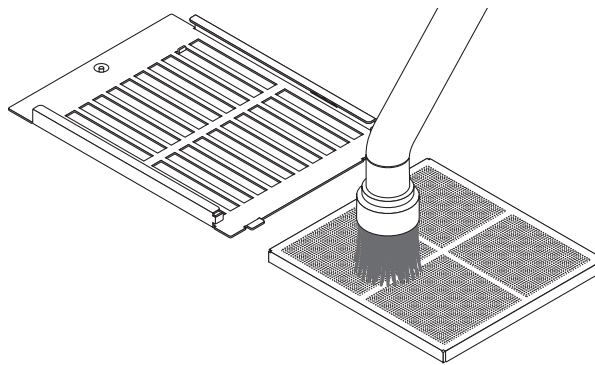


2 Afloje la palanca de bloqueo de la cubierta del filtro y retírela.

Si el filtro queda atrapado en la cubierta del filtro, presione ligeramente la cubierta hacia abajo y saldrá.

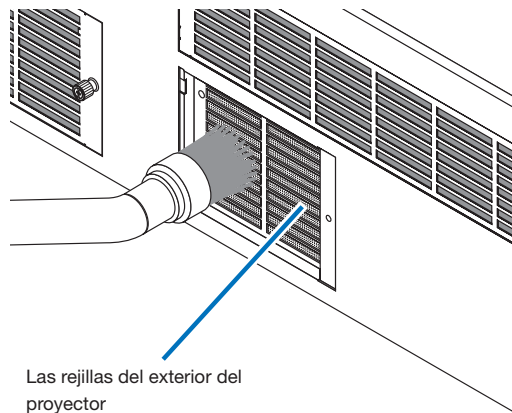
**3** Limpie todo el polvo de los filtros con un aspirador.

Retire con cuidado el polvo de las cubiertas del filtro, así como de ambos lados del filtro.



Quite también el polvo de las rejillas del exterior del proyector.

Algunas rejillas de aspiración no tienen rejillas. Asegúrese también de eliminar el polvo adherido a la rejilla (rejilla con lamas horizontales inclinadas) con un aspirador.



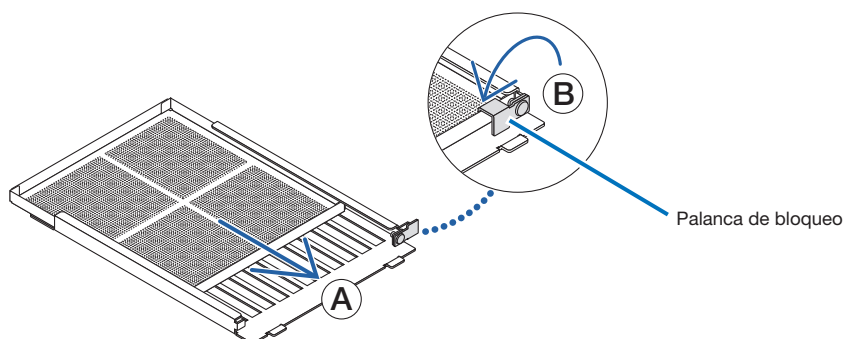
Las rejillas del exterior del proyector

[NOTA]

- Siempre que aspire el filtro, utilice el accesorio de cepillo suave para aspirar. Así se evita dañar el filtro.
- No lave el filtro con agua. Si lo hace, puede dañar la membrana del filtro y provocar atascos.

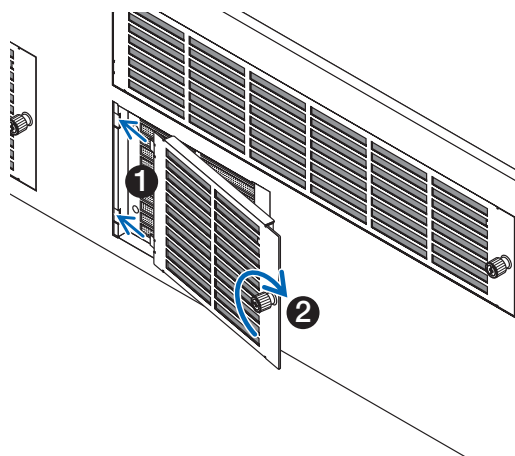
4 Coloque el filtro dentro de la cubierta del filtro.

Deslice lentamente el filtro hacia dentro y cierre la palanca de bloqueo.



5 Fije el filtro en el interior del proyector.

1. Encaje las lengüetas de la cubierta del filtro en la parte recortada de la unidad del proyector para fijarla.
2. Gire la perilla hacia la derecha para fijarla en su sitio.



6 Limpie los demás filtros de aire de admisión de la misma manera.

[NOTA]

- Antes de conectar la alimentación, asegúrese de que todas las cubiertas de los filtros están colocadas. Si no se colocan correctamente, podría entrar polvo en el interior del proyector, provocando su mal funcionamiento.
- Reajuste el "Tiempo de limpieza del filtro" después de limpiar los filtros. (Consulte esta página)

5-3-2. Reajuste del tiempo de uso del filtro de aire

1 Encienda el proyector.

2 Restablezca el mensaje mostrado seleccionando “Configuration” → “Reset”.

Seleccione “Configuration” → “Reset” → “Filter Cleaning” en el menú de ajuste. El mensaje “FilterCleaning Time” en la pantalla LCD se apaga.

Esto completa el reajuste del tiempo de uso del filtro de aire.

6.

Apéndice

6-1. Resolución de problemas

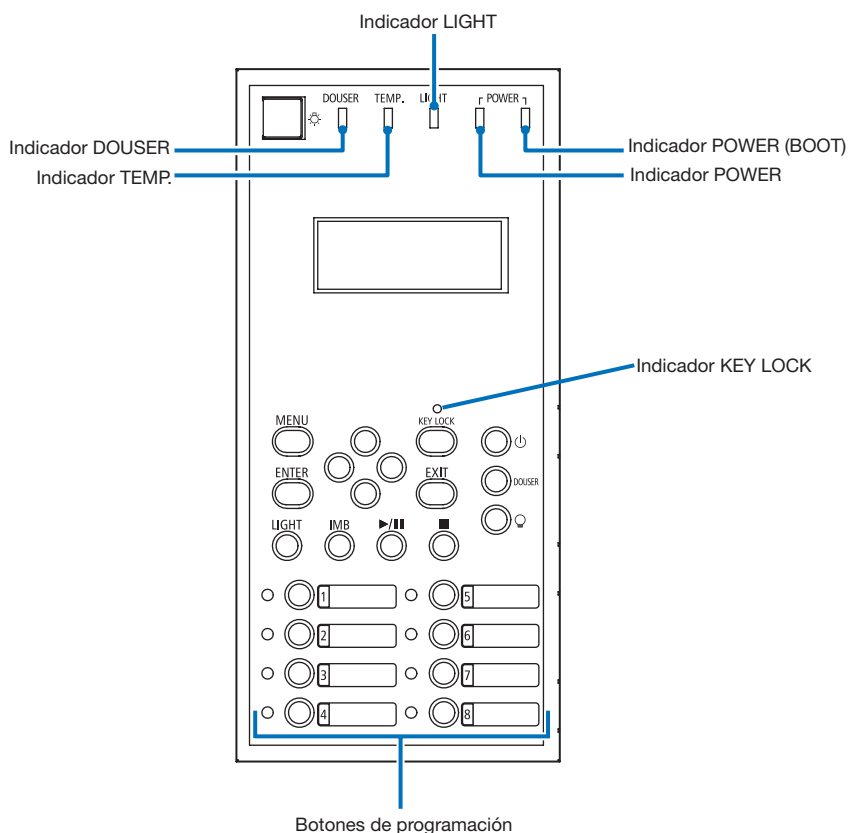
Antes de pedir reparaciones, compruebe su conexión, configuraciones y funcionamiento una vez más. Si no se puede corregir el error, póngase en contacto con el distribuidor para recibir instrucciones o reparación.

6-1-1. Problemas y dónde revisar

Problema	Revise estos elementos
No se puede encender el proyector.	Compruebe si se suministra alimentación de CA al proyector.
	Asegúrese de que esté encendido el interruptor eléctrico principal.
	Compruebe si la función key lock del panel se encuentra activada. Si es así, los botones de control de la unidad principal se encuentran bloqueados y no funcionan.
	¿La temperatura interior del proyector es muy elevada? Cuando la temperatura interna es muy elevada, la función de protección no le permite al proyector encenderse. Espere unos minutos y, a continuación, enciéndalo.
La imagen no se puede proyectar.	Compruebe si se seleccionó la entrada conectada.
	Compruebe si hay un cable conectado adecuadamente al terminal de entrada.
	Compruebe si el douser está cerrado.
	Compruebe si las configuraciones están todas ajustadas adecuadamente.
La imagen está deformada.	Compruebe si el transportador está instalado correctamente.
La imagen está desenfocada.	Asegúrese de que la lente está enfocada correctamente.
	Compruebe si la pantalla y el proyector están instalados en los ángulos correctos.
	La distancia de proyección puede ser más prolongada que el rango de enfoque.
	Compruebe si la lente y otras piezas tienen condensación. Si el proyector está encendido en un lugar cálido luego de ser almacenado en una sala fría, la lente y los demás componentes ópticos internos pueden desarrollar condensación. En dichos casos, aguarde varios minutos hasta que desaparezca la condensación.
La imagen de vídeo está deformada.	Compruebe si el cable de señal conectado al proyector está desconectado.
El indicador STATUS parpadea en rojo.	El proyector puede tener problemas. Póngase en contacto con el distribuidor para recibir instrucciones.
Se muestra un código de error.	Póngase en contacto con el distribuidor para recibir instrucciones.

6-2. Lista de visualización de indicadores

Consulte las siguientes descripciones cuando los botones del panel de control o el indicador STATUS en la parte posterior del proyector están encendidos o parpadeando. Además, el proyector tiene una función de advertencia que usa un timbre.



6-2-1. Botones de programación

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Desactivado		No se asignó un título al botón.	-
Luz estable		Se asignó un título al botón.	-
	Verde	El título se está seleccionando.	-
	Blanco	El título no se seleccionó.	-

6-2-2. Botón KEY LOCK

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Desactivado		El botón key lock está desactivado.	-
Luz estable	Naranja	El botón key lock está activado.	-

6. Apéndice

6-2-3. Indicador DOUSER

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Luz estable	Verde	El douser está cerrado.	-
Desactivado		El douser está abierto.	-

6-2-4. Indicador TEMP.

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Luz estable	Rojo	La temperatura del proyector aumenta cerca del límite de temperatura de funcionamiento.	Se muestra un mensaje de error en la pantalla LCD. Compruebe el contenido del error.
Luz parpadeante	Rojo	La temperatura del proyector ha superado la temperatura de funcionamiento.	Se muestra un mensaje de error en la pantalla LCD. Compruebe el contenido del error.

6-2-5. Indicador LIGHT

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Desactivado		La fuente luminosa está desconectada.	-
Luz parpadeante	Verde	No se puede accionar el ON/OFF de la fuente luminosa.	-
Luz estable	Verde	La fuente luminosa está encendida.	-

6-2-6. Indicador POWER

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Desactivado		El suministro eléctrico del proyector está desactivado.	-
Luz parpadeante	Naranja	Mientras el software del proyector está arrancando	Espere un momento.
	Verde (ciclos de 1) (Nota 1)	Preparándose para encender la alimentación/ventilador de refrigeración girando (Estado desde el apagado hasta la entrada en modo de espera).	Espere un momento.
	Verde (ciclo de 3 segundos) (Nota 2)	Cuando se activa el temporizador de espera	-
Luz estable	Verde	El proyector está encendido.	-
	Naranja	El proyector está en modo de espera.	-

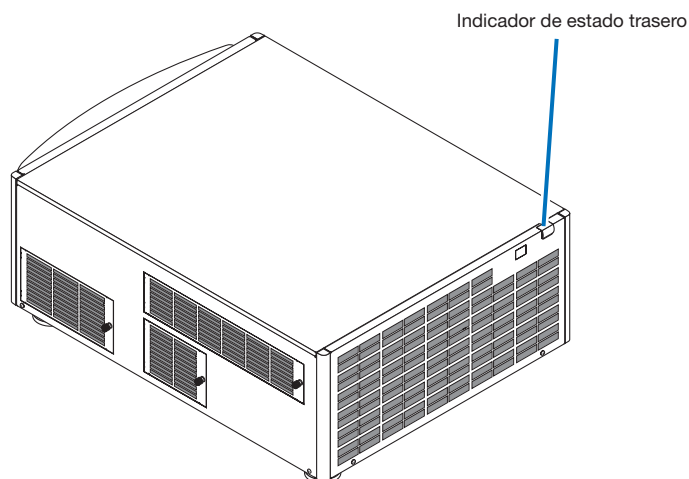
(Nota 1) Repite 0,5 segundos encendido → 0,5 segundos apagado.

(Nota 2) Repite 2,5 segundos encendido → 0,5 segundos apagado.

6-2-7. Indicador POWER (BOOT)

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Luz estable	Azul	Mientras el software del proyector está arrancando	Espere un momento.
Luz parpadeante	Azul		Espere un momento.
Desactivado		La fuente de alimentación del proyector está encendida o el proyector está en modo de espera.	-

6-2-8. Indicador STATUS



Indicador de estado SYSTEM

Condición del indicador		Condición del proyector	Nota
Desactivado		El suministro eléctrico principal está apagado.	-
Luz parpadeante	Verde	El proyector se está preparando para encenderse. El douser está cerrado. La iluminación está apagada.	Espere un momento.
	Naranja	El proyector se está enfriando.	Espere un momento.
	Rojo (con timbre)	Problema de seguridad, error.	Se muestra un mensaje de error en la pantalla LCD. Compruebe el contenido del error.
	Rojo (sin timbre)	Error con posible proyección de imagen en determinadas condiciones.	
Luz estable	Verde	El proyector está encendido.	-
	Naranja	El proyector está en modo de espera.	-
	Rojo	Error a un nivel que no afecta la proyección.	Se muestra un mensaje de error en la pantalla LCD. Compruebe el contenido del error.

6-3. Operación con un explorador HTTP

6-3-1. Información general

El uso de funciones del servidor HTTP permitirá controlar el proyector desde un navegador web.

El dispositivo usa "JavaScript" y "Cookies", y debería poder ajustarse el navegador para aceptar dichas funciones. El método de configuración variará según la versión del navegador. Consulte los archivos de ayuda y otra información facilitada en el software.

[NOTA] La respuesta de la pantalla o de los botones puede ralentizarse o el funcionamiento puede no ser aceptado en función de la configuración de su red.
Si esto sucede, consulte al administrador de la red.
Es posible que el proyector no responda si se presionan los botones en intervalos rápidos. Si esto sucede, espere un momento y repita la operación.
El acceso a las funciones del servidor HTTP se realiza y especificando
`http://<the projector's IP address>/index.html`
en la columna de entrada de la URL.

6-3-2. Preparación antes del uso

Realice las conexiones de red y la configuración del proyector y confirme que está completa antes de iniciar las operaciones del navegador.

Las operaciones con un navegador que utiliza un servidor proxy pueden no ser posibles dependiendo del tipo de servidor proxy y del método de configuración. Aunque el tipo de servidor proxy será un factor a tener en cuenta, es posible que los elementos que realmente se han configurado no se muestren dependiendo de la eficacia de la caché, y que los contenidos configurados desde un navegador no se reflejen en el funcionamiento. Se recomienda que no se use un servidor proxy a menos que sea inevitable.

6-3-3. Tratamiento de la dirección para el funcionamiento a través de un navegador

En cuanto a la dirección real que se introduce para la dirección o que se introduce en la columna URL cuando el proyector se utiliza a través de un navegador, el nombre de host se puede utilizar tal cual con el nombre de host correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el servidor de nombres de dominio por un administrador de red, o el nombre de host correspondiente a la dirección IP del proyector se ha establecido en el archivo "HOSTS" del ordenador que se está utilizando.

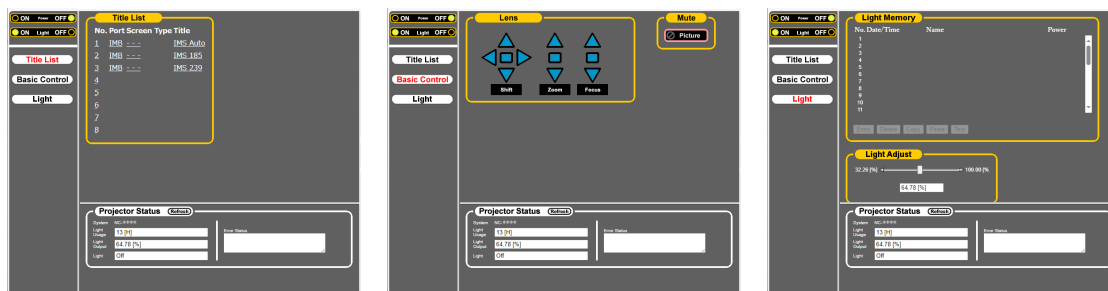
(Ejemplo 1) Cuando el nombre de host del proyector se configuró en "pj.sharp.co.jp"

`http://pj.sharp.co.jp/index.html` se especifica para la dirección o la columna de entrada de la URL para acceder a las funciones del servidor HTTP.

(Ejemplo 2) Cuando la dirección IP del proyector es "192.168.10.10"

`http://192.168.10.10/index.html` se especifica para la dirección o la columna de entrada de la URL para acceder a las funciones del servidor HTTP.

6-3-4. Estructura del servidor HTTP



Power		Controla la alimentación de su proyector. • Encendido: Enciende la alimentación. • Apagado: Apaga la alimentación.
Light		Enciende y apaga la iluminación. • Encendido: Enciende la iluminación. • Apagado: Apaga la iluminación.
Title List		Muestra los títulos configurados en el proyector (como puerto de entrada, tipo de pantalla y título). Marque y se cambiará el título.
Basic Control		Muestra los elementos de control básicos.
Lens	Shift	▲: Mueve la pantalla proyectada hacia arriba. ▼: Mueve la pantalla proyectada hacia abajo. ◀: Mueve la pantalla proyectada hacia la izquierda. ▶: Mueve la pantalla proyectada hacia la derecha. ■: Detiene el movimiento. El movimiento también puede detenerse haciendo clic en el mismo botón más de una vez.
	Zoom	▲: Acerca la lente. ▼: Aleja la lente. ■: Detiene el acercamiento. El acercamiento también puede detenerse haciendo clic en el mismo botón más de una vez.
	Focus	▲: Enfoca la lente. ▼: Desenfoca la lente. ■: Detiene el enfoque. También se puede detener el enfoque pulsando el mismo botón una vez más.
Mute	Picture	Haga clic y el douser se cierra, y desaparece la imagen proyectada. Haga clic otra vez y la imagen volverá a proyectarse.
Projector Status		Muestra el estado del proyector. • Light Usage: Muestra las horas de uso de la iluminación. • Light Power: Muestra la potencia de la iluminación (%). • Light Status: Muestra el estado de la iluminación (On: se ilumina/Off: desactivada). • Error Status: Muestra el estado de errores que se producen dentro del proyector. • Refresh: Actualiza la visualización de las siguientes condiciones.
Light Memory	Entry	Guarda en la memoria el valor actual de la potencia luminosa.
	Delete	Elimina la memoria seleccionada en la lista de la Memoria para la luz.
	Copy	Copia la memoria seleccionada en la lista.
	Paste	Guarda/sobrescribe la memoria copiada en la memoria seleccionada en la lista.
	Test	Comprueba el valor de ajuste de la memoria seleccionada en la lista.

6-4. Escritura del archivo de registro (Save Information)

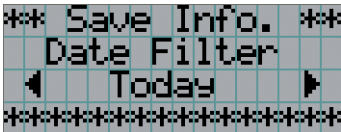
Los archivos de registros guardados en la unidad principal pueden guardarse en una memoria USB conectada al puerto USB de la unidad principal. Para realizar la escritura del archivo de registro, use el siguiente procedimiento.

1 Conecte la memoria USB al puerto USB de la unidad principal.

Aguarde hasta que se reconozca la memoria USB e ingrese en la condición en la que puede usarse (5 o más segundos). Para ver detalles, consulte la guía de instrucciones de la memoria USB.

2 De forma simultánea presione el botón UP y el botón ENTER.

Se muestra la pantalla “Save Info.”.



SUGERENCIA Si presiona el botón EXIT durante la operación, se detiene la operación y el visor vuelve a la pantalla normal.

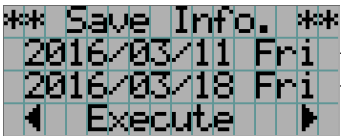
3 Presione el botón LEFT/RIGHT, y seleccione el período de escritura del archivo de registro.

Los elementos que se pueden seleccionar son los siguientes.

Today	Escribe los archivos de registro de hoy.
7days	Escribe los archivos de registro de 7 días contando desde hoy.
30days	Escribe los archivos de registro de 30 días contando desde hoy.
2years	Escribe los archivos de registro de 2 años a partir de hoy.
Manual	Escribe los archivos de registro del período especificado.

4 Presione el botón ENTER.

Cuando se selecciona “Today”, “7days”, “30days” o “2years” , se muestra el periodo de escritura del archivo de registro.



← Se muestra el período de escritura del archivo de registro.

Cuando se selecciona "Manual", indique el período de escritura para el archivo de registro. Para consultar cómo introducir números, consulte "4-1-3. How to enter alphanumeric characters" (See page 43). Si presiona el botón ENTER, el visor avanza a la siguiente pantalla.

```

** Save Info. **
Date Filter
From Date
[2016/03/18 Fri]

```

← Introduzca la fecha y hora para comenzar la escritura.

Presione el botón ENTER.

```

** Save Info. **
Date Filter
To Date
[2016/12/21 Wed]

```

← Introduzca la fecha y hora para detener la escritura.

Presione el botón ENTER.

```

** Save Info. **
2016/03/18 Fri
2016/12/21 Wed
◀ Execute ▶

```

← Se muestra el período de escritura del archivo de registro.

- 5** Confirme el período de escritura del archivo de registro, presione el botón LEFT/RIGHT para seleccionar "Execute" y presione el botón ENTER.

Los archivos de registro del período especificado se escriben en el dispositivo USB. Al terminar la escritura se muestra la siguiente pantalla.

```

** Save Info. **
Complete(USB)
<OK>
*****

```

SUGERENCIA Si selecciona "Cancel" y presiona el botón ENTER, se detiene la escritura de los archivos de registro y el visor vuelve a la pantalla normal.

- 6** Presione el botón ENTER.

Se vuelve a la pantalla normal.

```

Light 100H
100.00%
Title
292-A

```

- 7** Extraiga el USB del puerto USB de la unidad principal.

6-4-1. Names of log files

Los archivos de registro escritos se almacenan con los siguientes nombres de archivo.

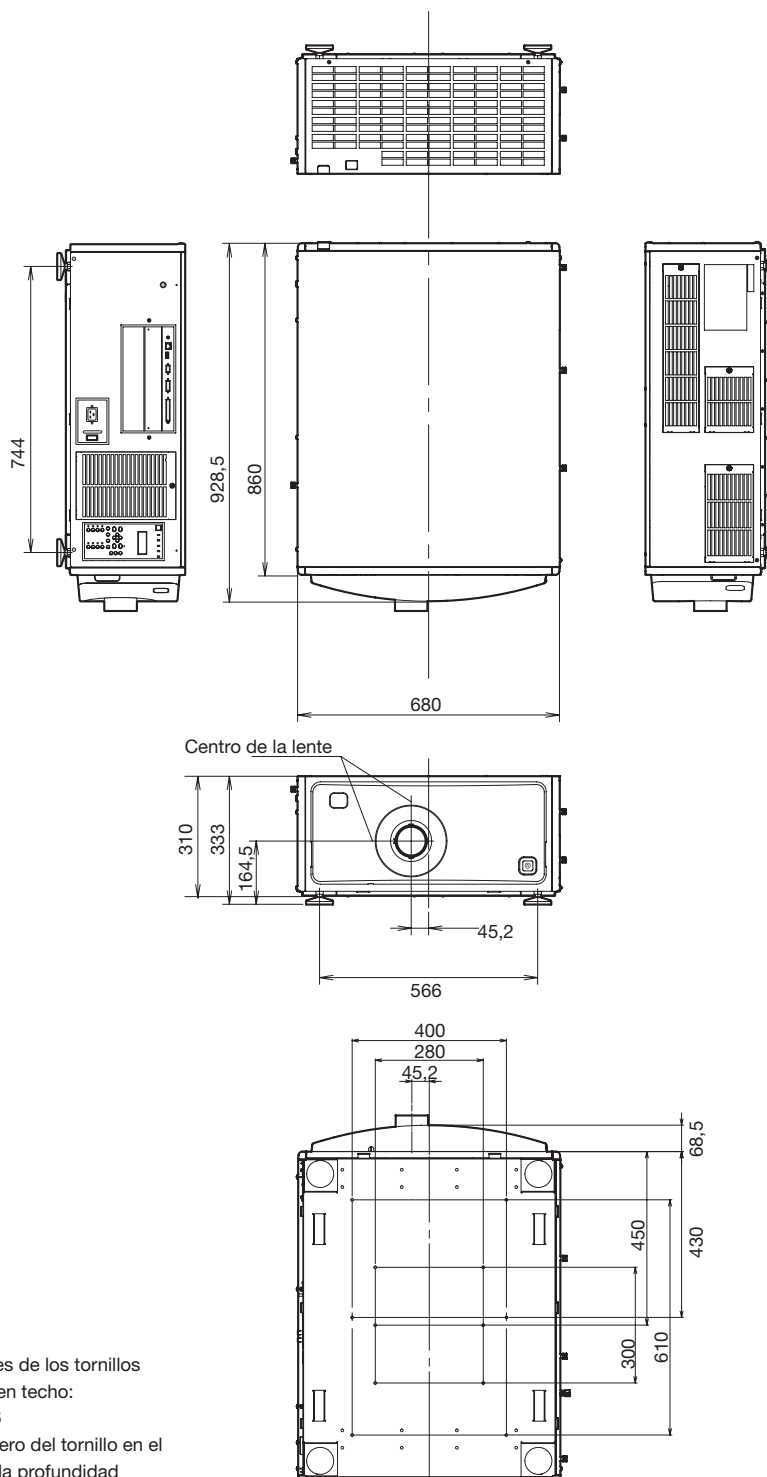
—(Nombre de modelo)_(Número de serie)_YYMMDDHHmm.txt

(Model name)	Esto muestra el modelo del proyector.
(Serial Number)	Esto muestra el número de serie del proyector.
YYMMDDHHmm	Muestra la fecha y hora de escritura. AA: Año (2 dígitos más bajos) MM: Mes (2 dígitos) DD: Día (2 dígitos) HH: Hora (2 dígitos) mm: Minuto (2 dígitos)

Por ejemplo, si el archivo de registro NC-624 se escribe a las 14:05 del 10 de noviembre de 2026, se guardará con el nombre "NC-624_abcd1234_2611101405.txt".

6-5. Esquema del dibujo

6-5-1. Proyector



Las especificaciones de los tornillos
para la instalación en techo:
Tipo de tornillo: M6
Dimensión del agujero del tornillo en el
proyector: M6 con la profundidad
máxima 10 mm

Unidades: mm

6-6. Especificaciones

Nombre de modelo	NC-624
Método de proyección	Método de 3 chips de DLP Cinema®
	Chip DC2k de 0,69 pulgadas
Resolución del panel	2048 x 1080
Tipo de iluminación	Diodo láser
Tamaños de pantalla	Máx. 11 m a 14 ft-L/aprovechamiento de pantalla 1,8 (según las condiciones de configuración)
Relación de contraste	1650:1 con representación de color especificada de DCI
Función de ajuste de la lente	Desplazamiento motorizado de la lente (vertical/horizontal), acercamiento motorizado, enfoque motorizado, douser
Puertos de entrada de la señal	Cuando se envía de fábrica: Vacío (para componentes opcionales de montaje) (Nota 1)
Control externo	RS-232C (D secundaria 9 pines) x 1 Puerto GPIO (D secundaria 37 pines) x 1 Terminal de servicio (clavija mini estéreo) x 1 3D CTL (D secundaria 15 pines) x 1 USB (Tipo A) x 1 Puerto del dispositivo de seguridad x 1 Puerto Ethernet (RJ-45 10/100Base-T) x 1
Voltaje del suministro eléctrico	CA 200 a 240 V, 50/60 Hz fase única
Corriente de entrada	7,4 A (Nota 3)
Consumo eléctrico	890 W (200 V) (Nota 2)
Método de refrigeración	Sistema de refrigeración de aire
Nivel de ruido	39 dB (Nota 2)
Instalación	Orientación: Escritorio/parte delantera, escritorio/parte trasera, techo/parte delantera, techo/parte trasera
Peso neto	59 kg (sin incluir la lente)
Dimensiones	680 mm (an.) x 860 mm (pr.) x 310 mm (al.) (No incluye las partes salientes ni las patas.)
Entorno	Temperatura de funcionamiento: De 10 a 35 °C Humedad de funcionamiento: Del 10 al 85 % (sin condensación) Temperatura de almacenamiento: De -10 a 50 °C Humedad de almacenamiento: Del 10 al 85 % (sin condensación) Altitud de funcionamiento: De 0 a 3000 m/10 000 pies

(Nota 1) Las ranuras de la entrada de vídeo están vacías cuando se envía el dispositivo. Se pueden añadir puertos de entrada montando placas opcionales, que se venden por separado.

(Nota 2) El valor es típico.

(Nota 3) Este producto cumple con el estándar de corriente armónica "EN 61000-3-2".

* Tenga en cuenta que estas especificaciones y diseño pueden cambiar sin previo aviso.

- Para obtener información adicional, visite:

EE. UU.: <https://business.sharppusa.com/>

Europa: <https://sharpdisplays.eu>

Global: <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

Para más información sobre nuestros accesorios opcionales, visite nuestro sitio web o consulte nuestro folleto.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

6-7. Cable de alimentación

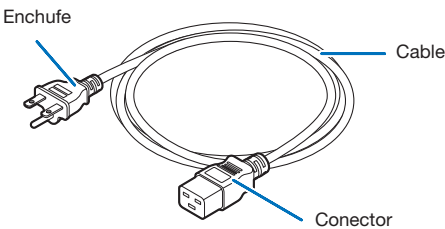
NOTA Pida al distribuidor el cable de alimentación y cómprelo.

Especificación eléctrica del cable de alimentación

El proyector está equipado con una entrada IEC 60320 C20 para conectar un cable de alimentación de CA. Asegúrese de que los cables de alimentación de CA que conectan los conectores integrados en el proyector a la corriente CA tienen las capacidades de corriente que se indican a continuación.

Voltaje del suministro eléctrico	Corriente de entrada del proyector	Capacidad de corriente eléctrica del cable de alimentación
CA 200–240 V	7,4 A	250 V 16 A o superior

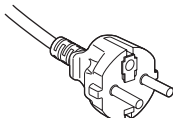
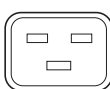
Tipo de cable de alimentación



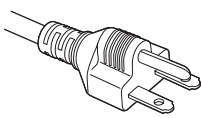
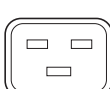
Use enchufes, cables y conectores que sean adecuados según la reglamentación del país de instalación, como se indica en la tabla siguiente.

NOTA Para los usuarios de América del Norte
Utilice un cable de alimentación de no más de 4,5 m/14,76 pies según el Código Eléctrico Nacional.

Alemania

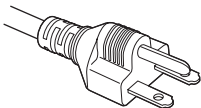
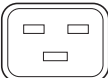
Enchufe	Cable	Conector
CEE 7 	H05VV-F 3G1.5 	IEC 320 C19 

EE. UU.

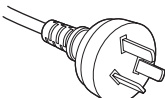
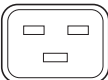
Enchufe	Cable	Conector
NEMA 6-15P 	SJT 3 x AWG 14 	IEC 320 C19 

6. Apéndice

Japón

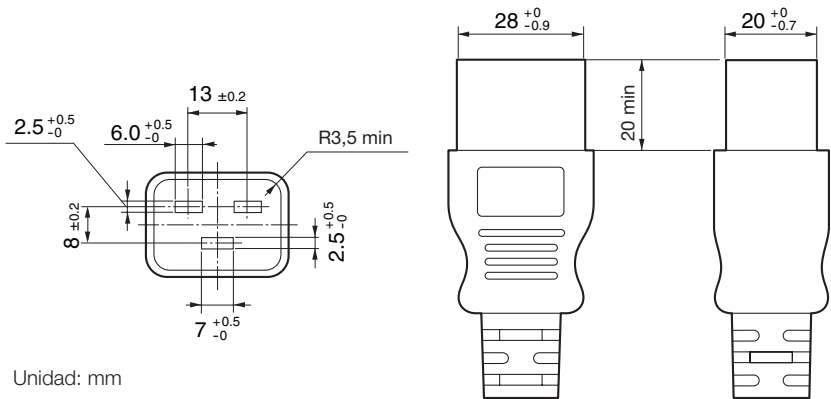
Enchufe	Cable	Conector
JIS C 8303	VCTF 3 x 2,0 mm	IEC 320 C19
		

China

Enchufe	Cable	Conector
GB2099	RWV 300/500	GB17465.1
		

Conector

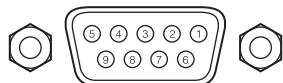
Las dimensiones del conector del cable de alimentación se indican a continuación.



6-8. Asignación de pines y funciones del terminal

6-8-1. Conector PC CONTROL (RS-232) (D secundario 9 pines)

Esta es una interfaz RS-232C para controlar el proyector desde un PC. El proyector opera como un DCE (Equipo de comunicación de datos), de modo que debe usar un cable recto al conectarlo a un PC.



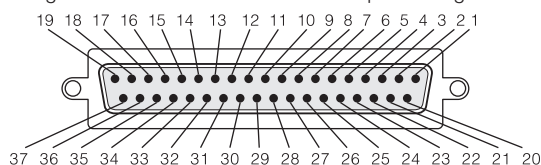
N.º de pin	Nombre de señal RS-232C	Funciona como RS-232C	Funcionamiento del conector del proyector
1	CD	Detector de señal	Sin usar (N.C.)
2	RXD	Datos de recepción	Transmisión de datos a un dispositivo externo
3	TXD	Datos de transmisión	Recepción de datos de un dispositivo externo
4	DTR	Terminal de datos preparada (Nota)	Conexión con 6 pines
5	GND	Señal GND	Señal GND
6	DSR	Conjunto de datos preparado (Nota)	Conexión con 4 pines
7	RTS	Solicitud de transmisión	SYSTEM: Hi-Z (Sin usar) CINEMA: Hi-Z (Usado)
8	CTS	Transmisión disponible	SYSTEM: Fija en -6,5 V (Sin usar) CINEMA: $\pm 10,5$ V (Usado: según el estado de comunicación)
9	RI	Indicador de llamada	Sin usar (N.C.)

(Nota) No usar señales DTR y DSR al comunicarse.

6-8-2. Conector de control externo (GP E/S) (D secundario 37 pines)

Es posible controlar el proyector con un dispositivo externo y controlarlo desde el proyector usando un conector de control externo (GPIO: Puertos de propósito general E/S). Cada pin está separado eléctricamente de los circuitos internos del proyector mediante un conector de imágenes. Hay disponibles 8 puertos de entrada y 8 de salida.

Póngase en contacto con el distribuidor para averiguar sobre su uso y cómo funcionan.



Vista de pin de conector hembra

N.º de pin	Nombre de la señal	E/S	N.º de pin	Nombre de la señal	E/S
1	GPIN1+ (3D L/R Referencia de entrada +)	ENTRADA	20	GPIN1- (3D L/R Referencia de entrada -)	ENTRADA
2	GPIN2+ (3D L/R Referencia de muestra +)	ENTRADA	21	GPIN2- (3D L/R Referencia de muestra -)	ENTRADA
3	GPIN3+ (sistema reservado)	ENTRADA	22	GPIN3- (sistema reservado)	ENTRADA
4	GPIN4+ (sistema reservado)	ENTRADA	23	GPIN4- (sistema reservado)	ENTRADA
5	EXT_GPIN1+ (Control y selección de títulos +)	ENTRADA	24	EXT_GPIN1- (Control y selección de títulos -)	ENTRADA
6	EXT_GPIN2+ (Control y selección de títulos +)	ENTRADA	25	EXT_GPIN2- (Control y selección de títulos -)	ENTRADA
7	EXT_GPIN3+ (Control y selección de títulos +)	ENTRADA	26	EXT_GPIN3- (Control y selección de títulos -)	ENTRADA
8	EXT_GPIN4+ (Control y selección de títulos +)	ENTRADA	27	EXT_GPIN4- (Control y selección de títulos -)	ENTRADA
9	GPOUT1+ (Externo 3D L/R Referencia de salida +)	SALIDA	28	GPOUT1- (Externo 3D L/R Referencia de salida -)	SALIDA
10	GPOUT2+ (sistema reservado)	SALIDA	29	GPOUT2- (sistema reservado)	SALIDA
11	GPOUT3+ (sistema reservado)	SALIDA	30	GPOUT3- (sistema reservado)	SALIDA
12	GPOUT4+ (Interno 3D L/R Referencia de salida +)	SALIDA	31	GPOUT4- (Interno 3D L/R Referencia de salida -)	SALIDA
13	EXT_GPOUT1+ (Proyector preparado/ocupado +)	SALIDA	32	EXT_GPOUT1- (Proyector preparado/ocupado -)	SALIDA
14	EXT_GPOUT2+ (Estado de error del proyector +)	SALIDA	33	EXT_GPOUT2- (Estado de error del proyector -)	SALIDA
15	EXT_GPOUT3+ (IMB Estado de reproducción/fin +)	SALIDA	34	EXT_GPOUT3- (IMB Estado de reproducción/fin -)	SALIDA
16	EXT_GPOUT4+ (Latido del proyector +)	SALIDA	35	EXT_GPOUT4- (Latido del proyector -)	SALIDA
17	NC (no conectado)	-	36	NC (no conectado)	-
18	GND	PWR	37	GND	PWR
19	GND	PWR	-	-	-

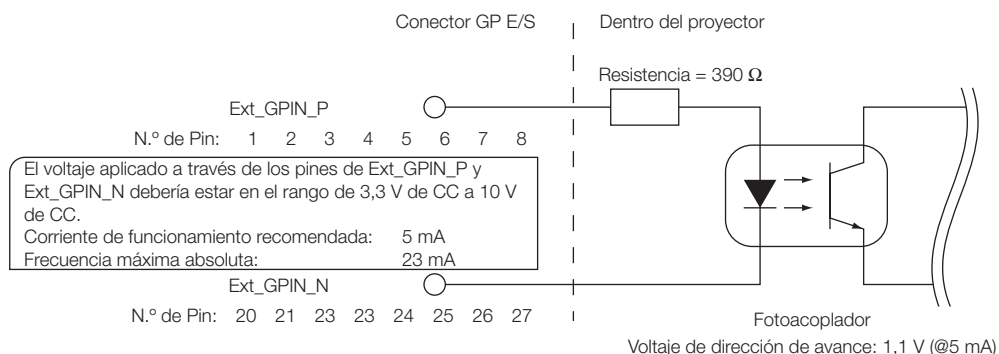
EXT_GPIN1 - EXT_GPIN4:

Puede controlar el proyector de forma externa mediante combinaciones de señales de entrada (alta/baja). (Selección de suministro eléctrico del proyector/conexión o desconexión de la fuente luminosa/imagen con sonido silenciado/título)

EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4:

Las funciones en la tabla anterior son configuraciones predeterminadas. Puede modificar las funciones asignadas.

Conector de entrada



• Usar control GPIO

El pulso temporal en "ON" le permite controlar el proyector. Para activar el pulso en "ON", presiónelo durante al menos 500 ms. Presione "OFF" durante al menos 500 ms antes que "ON". (página 74)

Esta es una lista de funciones para controlar el proyector usando el puerto GPIO.

N.º de pin	Conector de imágenes ON/OFF				Función
1-20	ON/OFF				Entrada de señal de temporización 3D L/R ON/OFF
2-21	ON/OFF				Entrada de señal de temporización del visor 3D L/R ON/OFF
3-22	-				Sistema reservado (usado internamente)
4-23	-				Sistema reservado (usado internamente)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	Las siguientes funciones se aplican según la combinación de los terminales de entrada.
	OFF	OFF	OFF	ON	Encendido
	OFF	OFF	ON	OFF	Apagado
	OFF	OFF	ON	ON	Fuente luminosa ON
	OFF	ON	OFF	OFF	Fuente luminosa OFF
	OFF	ON	OFF	ON	Douser de imagen ON
	OFF	ON	ON	OFF	Douser de imagen OFF
	OFF	ON	ON	ON	Sistema reservado (usado internamente)
	ON	OFF	OFF	OFF	Selecciona el título registrado en el botón de programación 1
	ON	OFF	OFF	ON	Selecciona el título registrado en el botón de programación 2
	ON	OFF	ON	OFF	Selecciona el título registrado en el botón de programación 3
	ON	OFF	ON	ON	Selecciona el título registrado en el botón de programación 4
	ON	ON	OFF	OFF	Selecciona el título registrado en el botón de programación 5
	ON	ON	OFF	ON	Selecciona el título registrado en el botón de programación 6
	ON	ON	ON	OFF	Selecciona el título registrado en el botón de programación 7
	ON	ON	ON	ON	Selecciona el título registrado en el botón de programación 8

Ejemplo de imagen de dousing:

Entrada ON a 5-24 y 7-26 mientras 6-25 y 8-27 están en OFF.

Ejemplo de selección del botón de programación 2:

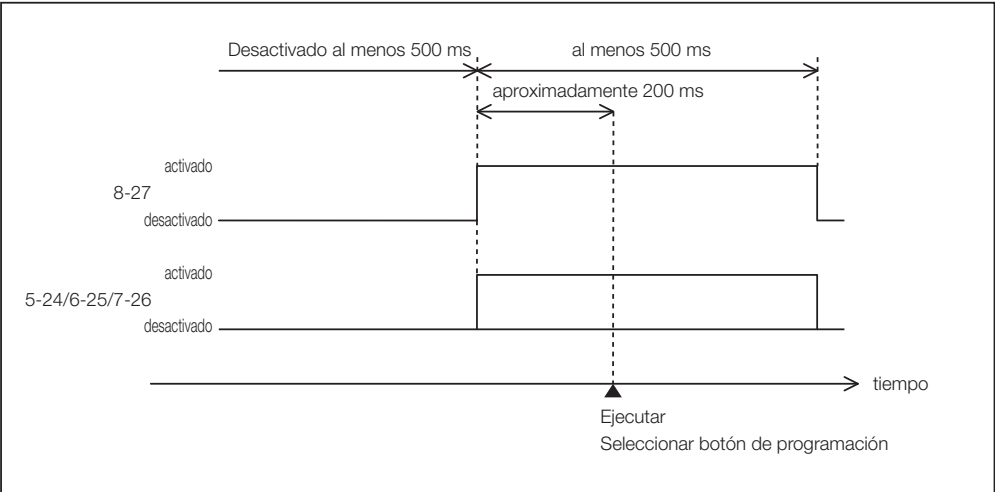
Entrada ON a 5-24 y 8-27 mientras 6-25 y 7-26 están en OFF.

[NOTA]

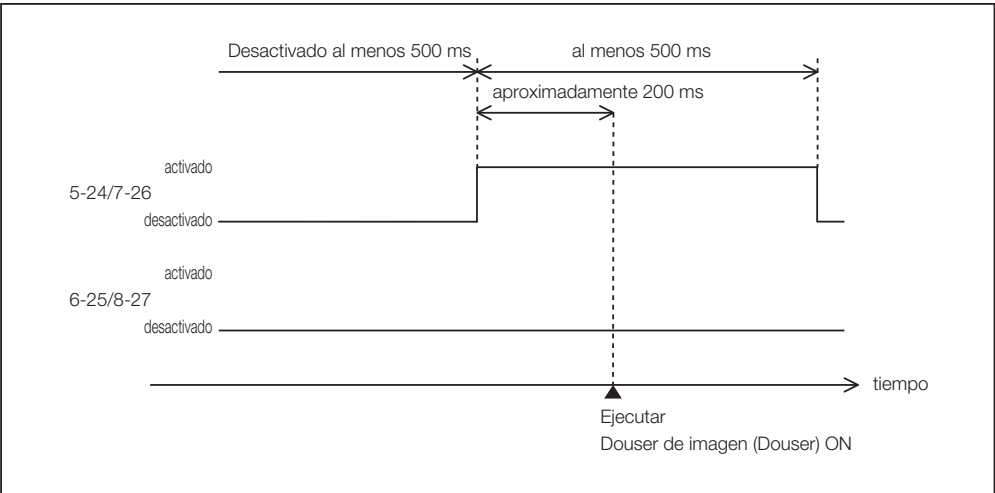
- El comando de operación del puerto GP E/S se cancelará cuando el proyector esté procesando otras tareas, como la refrigeración de la fuente luminosa y el cambio de título.
- Establezca todos los demás pines, excepto los que se están usando, en "OFF".
- El comando de operación se ejecuta tras entrada continua del pulso "ON" durante aproximadamente 200 ms.

• Cuadro de tiempo del control GPIO

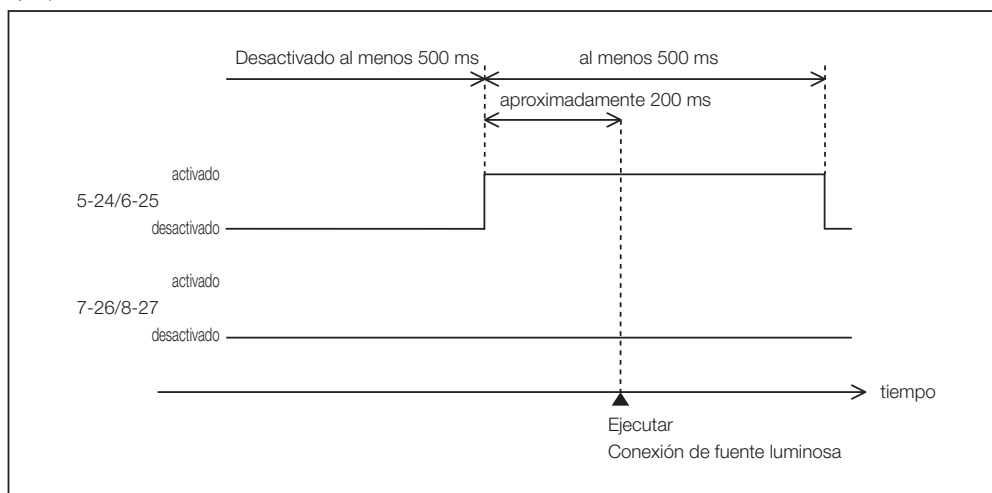
Ejemplo de selección del botón de programación



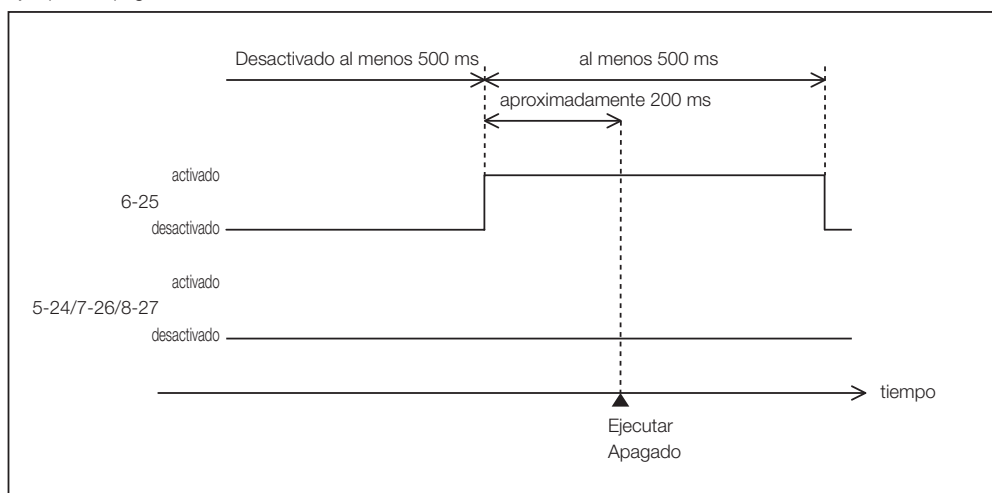
Ejemplo de encendido del douser de imágenes (Douser)



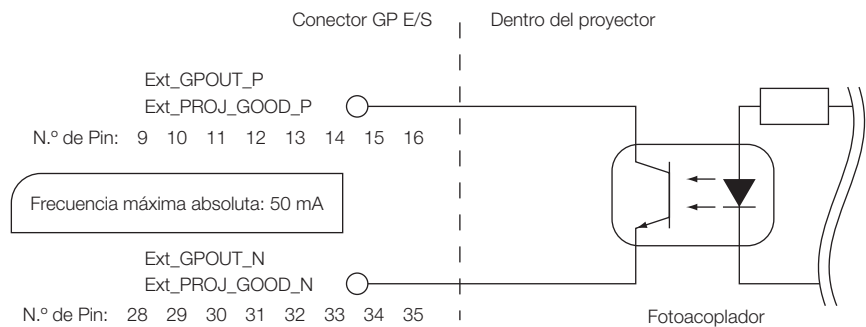
Ejemplo de conexión de la fuente luminosa



Ejemplo de apagado



Conector de salida



• Usar control GPIO

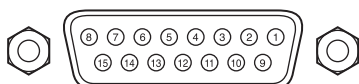
Puede usar el control GPIO para corroborar la seguridad y los errores del proyector. Además, puedes utilizar la salida como disparador para controlar dispositivos externos.

Las siguientes funciones se asignan al número de pin 13-32, 14-33, 15-34 y 16-35 (EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4) como predefinidas. Puede modificar las funciones asignadas.

N.º de pin	Conector de imágenes ON/OFF	Función
9-28	ON/OFF	Entrada de señal de temporización externa 3D L/R ON/OFF
10-29	–	Sistema reservado (usado internamente)
11-30	–	Sistema reservado (usado internamente)
12-31	ON/OFF	Entrada de señal de temporización interna 3D L/R ON/OFF
13-32	ON/OFF	Verificación de estado de control de GPIO ON: El control GPIO (entrada) no está disponible. OFF: El control GPIO (entrada) está disponible.
14-33	ON/OFF	Verificación de error ON: Error OFF: Sin error
15-34	ON/OFF	Verificación de estado de IMB ON: El contenido se está reproduciendo. OFF: El contenido está detenido/en pausa.
16-35	ON/OFF	Verificación de seguridad (latido) ON y OFF se envían alternativamente cuando las operaciones son normales.

6-8-3. Conector 3D (D secundario 15 pines)

Se usa para conectar un sistema de imágenes 3D al proyector.



Vista de pin de un conector hembra

N.º de pin	Nombre de la señal	E/S	Función
1	+12 V	PWR	Suministra electricidad (+12 V) al sistema de imágenes 3D
2	GNDC	GND	Conexión a tierra
3	GNDC	GND	Conexión a tierra
4	RS232_RX	ENTRADA	Transmisión de datos del sistema de imágenes 3D (1200 baudios, 8 bits, sin paridad)
5	RS232_TX	SALIDA	Transmisión de datos al sistema de imágenes 3D (1200 baudios, 8 bits, sin paridad)
6	CONN_3D_MODE+	SALIDA	Estado del modo 3D (+) (Se conecta con el colector del transistor de salida del conector de imágenes dentro del proyector)
7	CONN_SYNC+	SALIDA	Señal de temporización de cambio de 3D L/R (+) (Se conecta al colector del transistor de salida del conector de imágenes dentro del proyector)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	ENTRADA	Señal de temporización 3D L/R (+) (Se conecta al ánodo del diodo de entrada del conector de imágenes dentro del proyector)
9	+12 V	PWR	Suministra electricidad (+12 V) al sistema de imágenes 3D
10	3D_INPUT_REFERENCE-	ENTRADA	Señal de temporización 3D L/R (-) (Se conecta al cátodo del diodo de entrada del conector de imágenes dentro del proyector)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	ENTRADA	Señal de temporización de visor de 3D L/R (+) (Se conecta al ánodo del diodo de entrada del conector de imágenes dentro del proyector)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	ENTRADA	Señal de temporización de visor de 3D L/R (-) (Se conecta al cátodo del diodo de entrada del conector de imágenes dentro del proyector)
13	CONN_3D_MODE-	SALIDA	Estado del modo 3D (-) (Se conecta con el emisor del transistor de salida del conector de imágenes dentro del proyector)
14	CONN_SYNC-	SALIDA	Señal de temporización de cambio de 3D L/R (-) (Se conecta al emisor del transistor de salida del conector de imágenes dentro del proyector)
15	N/C	—	Sin usar

6-9. Lista de productos relacionados

Nombre de producto		Admite la memoria de la lente	Nombre de modelo
Lente	Lente de acercamiento 1,2 a 1,72	Sí	NC-12ZSA1 NP-9LS12ZM1
	Lente de acercamiento 1,33 a 2,1	Sí	NC-13ZSA1 NP-9LS13ZM1
	Lente de acercamiento 1,62 a 2,7	Sí	NC-16ZSA1 NP-9LS16ZM1
	Lente de acercamiento 2,09 a 3,9	Sí	NC-20ZSA1 NP-9LS20ZM1

