



Projektor DLP Cinema®

NC-2424M / NC-2024M / NC-1824M

Manual do usuário

Cabeça do Projektor DLP Cinema®

NC-24HS

Módulo de Luz

NC-24L4 / NC-20L4 / NC-18L4

Modelo nº (Alguns modelos estão indisponíveis para venda em certas regiões.)
NC-2424M / NC-2024M / NC-1824M / NC-24HS / NC-24L4 / NC-20L4 / NC-18L4

Informação importante

Precauções: Por favor, leia atentamente este manual antes de utilizar o seu **NC-2424M/NC-2024M/NC-1824M/NC-24HS** e mantenha o manual à mão para referência futura. A NC-24HS (cabeça do projetor) é chamada de “projetor” neste manual.

- DLP (Processamento de Luz Digital), DLP Cinema e logotipo DLP Cinema são marcas registradas da Texas Instruments.
- Microsoft e Windows são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Oracle e Java são marcas registradas do Oracle e/ou suas afiliadas.
- Linux é uma marca registrada de Linus Torvalds nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- Outros nomes de produtos e logotipos mencionados no manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- As telas de exibição e as ilustrações mostradas neste manual podem diferir um pouco das reais.
- Licenças de Software GPL/LGPL
- O produto inclui software licenciado sob a GNU
- Licença Pública Geral (GPL), Licença Pública Geral Menor da GNU (LGPL), entre outras.
- Para obter mais informações sobre cada software, consulte “readme.pdf” na pasta “about GPL&LGPL” no site.

AVISO

PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

CUIDADO

PARA EVITAR CHOQUE ELÉTRICO, NÃO ABRA A TAMPA SUPERIOR. NÃO HÁ PEÇAS INTERNAS REPARÁVEIS PELO USUÁRIO.



Este símbolo avisa ao usuário que a tensão sem isolamento no interior da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Por isso, é perigoso o contato com qualquer peça no interior da unidade.



Este símbolo alerta ao usuário que foram fornecidas informações importantes relativas à operação e à manutenção da unidade. As informações devem ser lidas com atenção para evitar problemas.

Cuidado na Segurança do Laser

Este produto é classificado como Classe 1 do IEC 60825-1:2014. Este produto é classificado como RG3 do IEC/EN 62471-5:2015.

- Este produto está em conformidade com os padrões de desempenho para produtos a laser sob 21 CFR Parte 1040, exceto no que diz respeito às características autorizadas pelo Número de Variação 2015-V-3435 em vigor em 7 de abril de 2016.



CUIDADO

PRODUTO A LASER CLASSE 1

O uso de controles ou ajustes dos procedimentos diferentes dos aqui especificados pode levar a exposição à radiação prejudicial.

- Não deve ser permitida nenhuma exposição direta ao feixe de luz, RG3 IEC/EN 62471-5:2015. Os operadores devem controlar o acesso ao feixe dentro da distância de perigo ou instalar o produto em uma altura que evite que os olhos dos espectadores fiquem da distância de perigo.
- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver ligado. Isso pode causar sérios danos aos olhos.
- Não olhe para a fonte de luz em funcionamento. Você pode ferir os olhos.
- É proibida a exposição direta dos olhos ao feixe.
- O seguinte símbolo gráfico indicando que é proibido olhar para o projetor é exibido no gabinete do projetor.



- Não olhe para o feixe do projetor a qualquer distância do projetor. Um adulto deve supervisionar as crianças para evitar riscos de exposição.
- Verifique se não há ninguém olhando para a lente ao utilizar o controle remoto antes de ligar o projetor.
- Não olhe para a luz projetada usando dispositivos óticos (binóculos, telescópios, lupas, refletores, etc.). Isso pode resultar em problemas de visão.
- Ao realizar o ajuste de deslocamento da lente, fique atrás ou ao lado do projetor. Ficar na frente do projetor pode fazer com que a luz intensa entre em contato com os olhos, resultando em danos neles.
- Este projetor, que é um produto RG3, é para uso comercial e deve ser instalado em local com segurança assegurada. Por isso, a instalação do projetor, a montagem e a remoção da unidade de lente devem ser realizadas pelo profissional de manutenção. Para fazer o trabalho, consulte seu revendedor. O projetor NUNCA deve ser instalado pelos usuários finais. Isso pode causar perda da visão e outras lesões.
- Mantenha todos os itens, como lentes de aumento, fora do caminho de luz do projetor. A luz projetada da lente é abrangente, então todo tipo de objetos anormais que possam redirecionar a luz que sai da lente pode causar resultados imprevisíveis, como fogo ou lesões nos olhos.
- Ao ligar o projetor, verifique se não há alguém olhando na direção da lente, no caminho da luz emitida pelo laser.
- Este produto só pode ser operado em salas por pessoas especificadas. Os clientes não devem operar este produto.

AVISO

A operação deste equipamento em um ambiente residencial pode causar interferência de radiofrequência.



AVISO

NÃO É PERMITIDO QUE O USUÁRIO FINAL ABRA OU MODIFIQUE O PRODUTO.
NÃO HÁ PEÇAS REPARÁVEIS PELO USUÁRIO.
A MANUTENÇÃO E A ASSISTÊNCIA DO PRODUTO DEVEM SER REALIZADAS POR TÉCNICOS AUTORIZADOS DA SHARP CORPORATION.

Notas Importantes de Segurança

Essas instruções de segurança têm como objetivo assegurar a longa vida útil do projetor e evitar fogo e choque elétrico. Leia-as com atenção e considere todos os avisos.

Instalação

1. Não aponte o feixe de projeção na direção de outras pessoas ou de objetos reflexivos.
2. Consulte o revendedor para obter informações sobre o transporte e a instalação do projetor. Não tente transportar e instalar o projetor sozinho.
O projetor deve ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.
3. Coloque o projetor em uma superfície plana e lisa, em uma área seca longe de pó e umidade. Inclinar a frente do projetor para cima ou para baixo do nível reto pode reduzir a vida da laser.
Não coloque o projetor de lado quando o laser estiver ligado.
Isso pode danificar o projetor.
4. Não exponha o projetor à luz solar direta, próximo a aquecedores ou radiadores.
5. A exposição à luz direta do sol, à fumaça ou ao vapor pode danificar os componentes internos.
6. Manuseie o projetor com cuidado. Deixar cair ou sacudir o projetor pode danificar os componentes internos.
7. Ao mudar de lugar o projetor, retire as lentes antes de movê-lo.
8. Para carregar o projetor, pelo menos, seis pessoas são necessárias.
9. Não segure as lentes com as mãos. Caso contrário, o projetor poderá tombar ou cair, causando ferimentos na pessoa.
10. Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
11. Antes de movimentar o projetor, desligue-o e desconecte o cabo de alimentação.
Para conexão C2, desative o projetor, desligue a alimentação CA do projetor e a luz usando um disjuntor. Desconecte os cabos entre os dispositivos e a luz antes de mover o projetor.
12. As definições do ventilador de refrigeração precisam ser feitas ao usar o projetor em um local com altitude de aproximadamente 1.600 metros ou mais. Consulte o revendedor com antecedência.
13. Desligue o projetor ao remover e colocar as lentes. Não fazer isso pode resultar em perda de visão.
Para a instalação ou a substituição da lente, entre em contato com o revendedor.
14. Não instale e guarde o projetor sob as condições abaixo. Não fazer isso pode causar mau funcionamento.
 - Em campos magnéticos fortes
 - Ao ar livre
 - Um ambiente onde existem gases corrosivos (dióxido de enxofre, sulfeto de hidrogênio, dióxido de azoto, cloreto, amônia, ozono, etc.)

Instalação suspensa pelo teto

- Não tente instalar o projetor sozinho.
- O projetor tem de ser instalado por um técnico qualificado, de modo a assegurar um funcionamento correto e reduzir o risco de lesões corporais.
- Além disso, o tecto tem de ser suficientemente forte para suportar o projetor e a instalação tem de estar de acordo com os códigos locais quanto a edifícios.
- Para evitar a queda do projetor, use cabos de prevenção contra queda.
 - Use acessórios de metal comercialmente disponíveis e cabos de prevenção contra queda que tenham força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto.
- Para mais informações, por favor, consulte o seu revendedor.

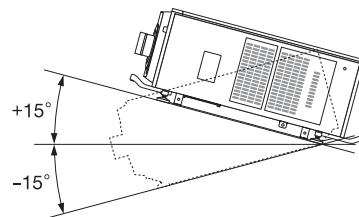


AVISO

1. Não cubra a lente com a capa da lente fornecida ou equivalente enquanto o projetor estiver ligado. Isso pode deformar ou derreter a capa e queimar suas mãos devido ao calor emitido pela saída de luz.
2. Não coloque objetos, que possam ser facilmente afetados pelo calor, na frente da lente do projetor. Isso pode fazer o objeto derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.
O seguinte símbolo gráfico é mostrado no gabinete do projetor.



Ao usar o projetor inclinado na direção para frente ou para trás, use-o no intervalo de (+15° a -15°) na horizontal. Se você incliná-lo fora desse intervalo ou incliná-lo para a esquerda ou para a direita, isso poderá danificá-lo.
Se o projetor for inclinado fora desse intervalo quando usado inclinado na direção para frente ou para trás, "TiltDegreeOver" será exibido na tela LCD. Se essa mensagem aparecer, altere a instalação do projetor para que o ângulo esteja dentro do intervalo determinado na horizontal.



Quando instalado no chão ou em uma mesa



Fonte de Alimentação

1. Consulte o revendedor para instalar o cabo de alimentação no projetor.

NÃO instale o cabo de alimentação sozinho. Se o fizer, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico.

O projetor foi desenvolvido para operar com a voltagem de alimentação elétrica especificada abaixo.

Para conexão C1

(Quando a energia CA da alimentação elétrica do projetor e da alimentação elétrica da luz for fornecida através de um único cabo)

- CA 200V-240V 50/60Hz monofásica

Para conexão C2

(Quando a energia CA da alimentação elétrica do projetor e da alimentação elétrica da luz for fornecida através de cabos separados)

- CA 100V-240V 50/60Hz monofásica (alimentação elétrica do projetor)
- CA 200V-240V 50/60Hz monofásica (alimentação elétrica da luz)

Verifique se a fonte de alimentação atende esta exigência antes de tentar usar o projetor.

2. O cabo de alimentação não está incluído com o projetor. Pergunte ao revendedor qual cabo de alimentação escolher e comprar. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de alimentação do país em que estiver usando o projetor.

Consulte “2-2. Conexão do cabo de alimentação” (página 26) para obter detalhes de como conectar o cabo de alimentação.

3. Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Um cabo danificado ou gasto pode causar choque elétrico ou fogo.
 - Não dobre nem puxe o cabo de alimentação de forma excessiva.
 - Não coloque o cabo de alimentação sob o projetor ou qualquer objeto pesado.
 - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais macios, como tapetes.
 - Não aqueça o cabo de alimentação.
 - Não altere a disposição do cabo de alimentação instalado.
4. Caso não seja utilizado por longos períodos de tempo, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.
5. Colocar o cabo de alimentação e o cabo de sinal muito perto um do outro pode causar ruído de pulso. Caso isso aconteça, mantenha os dois separados de modo que o ruído não seja gerado.

O ruído de pulso é a alteração da imagem vista com frequência como uma faixa ondulante movendo-se pela imagem.
6. Não toque no projetor durante uma tempestade com trovões. Isso pode causar choque elétrico ou fogo.
7. Ao instalar no teto, instale o disjuntor em um local de fácil alcance da mão.

Precauções Contra Fogo e Choque

1. Verifique se existe ventilação suficiente e se as aberturas estão desobstruídas para evitar concentrações potencialmente perigosas de ozônio e o acúmulo de calor dentro do projetor. Permita pelo menos 24 pol. (60 cm) de espaço entre o projetor e a parede. Em especial, deixe um espaço de 27,6 pol. (70 cm) ou mais na frente da saída de ar, localizada na superfície traseira, e 12 pol. (30 cm) ou mais na parte de cima da estrutura do projetor.

2. Impeça que objetos estranhos, como cliques de papel ou pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar quaisquer objetos que caiam dentro do projetor. Não insira quaisquer objetos metálicos, como um fio ou uma chave de fenda, no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desligue a alimentação CA do projetor imediatamente e peça a uma pessoa de serviço qualificada para remover o objeto. Para conexão C2, desative o projetor, desligue a alimentação CA do projetor e a luz usando um disjuntor e entre em contato com seu distribuidor ou revendedor.
3. Desative o projetor, desligue a alimentação CA usando um disjuntor e entre em contato com pessoal de serviço qualificado nas seguintes condições. Para conexão C2, desative o projetor, desligue a alimentação CA do projetor e da luz usando um disjuntor e entre em contato com seu distribuidor ou revendedor para conserto.
 - Quando o cabo da alimentação ou o plugue estiver danificado ou gasto.
 - Se cair líquido no projetor ou se ele for exposto à chuva ou à água.
 - Se o projetor não funcionar normalmente quando seguir as instruções descritas neste manual do usuário.
 - Se deixar cair o projetor ou se o gabinete ficar danificado.
 - Se o projetor apresentar uma mudança clara no desempenho, indicando a necessidade de reparação.
4. Nunca remova nem abra o gabinete do projetor e nunca modifique o projetor. Caso contrário, fogo, choque elétrico ou fuga de luz laser pode causar perda da visão ou queimaduras.
5. Ao usar um cabo LAN:

Por segurança, não ligue ao conector da fiação do dispositivo periférico que possa ter tensão excessiva.
6. Não tente tocar nas saídas de ar no projetor durante a operação normal, pois elas estão quentes.
7. Não toque no refrigerante.

Se o projetor estiver danificado, o refrigerante poderá vazar do interior. Se o refrigerante vazar, desligue a alimentação de CA imediatamente e entre em contato com o vendedor. Não beba nem toque no refrigerante vazado.

Se o refrigerante entrar na boca ou nos olhos, consulte um médico o mais rápido possível. Se o refrigerante tocar em suas mãos, enxágue-as cuidadosamente.

Limpeza

1. Desligue a alimentação CA usando um disjuntor antes da limpeza.

Para conexão C2, desative o projetor, desative a alimentação CA do projetor e da luz usando um disjuntor.
2. Durante a limpeza, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.
3. Limpe periodicamente o gabinete com um pano. Se estiver muito sujo, utilize detergente neutro. Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tiner.
4. Utilize um soprador ou papel para lente para limpar a lente e seja cuidadoso para não riscar ou causar danos nela.
5. Não toque no projetor ou no plugue do cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode causar choque elétrico ou fogo.



CUIDADO

1. Nos casos a seguir, não desligue a alimentação CA. Isto pode danificar o projetor.
 - Durante a projeção de imagens
 - Durante o resfriamento, após a energia ter sido desligada.
(O LED do indicador de STATUS pisca na cor laranja enquanto o ventilador está girando e “cooling...” é exibido na tela de LCD.)
 - Com a IMB: 90 segundos
 - Durante a operação IMB (se o projetor não estiver no estado de espera)
2. Não desligue a alimentação durante 90 segundos após o laser ter sido ligado e enquanto o indicador POWER estiver piscando em verde. Se fizer isso, poderá causar falha prematura do laser.
3. Mantenha as mãos longe da parte de montagem da lente enquanto a deslocação da lente estiver em operação. A não observância dessa instrução poderá fazer com que seus dedos fiquem presos entre o corpo e a tampa da lente.
4. Quando a carcaça principal está danificada, fluidos de resfriamento podem sair da parte interna. NÃO toque ou beba o fluido de resfriamento.
Se isso acontecer, desligue imediatamente a alimentação CA do projetor e contate seu revendedor.
Se os fluidos de resfriamento forem engolidos ou entrarem em contato com os olhos, entre em contato com um médico imediatamente.

Cuidado ao Transportar o Projetor/Manusear a Lente Opcional

O projetor deve sempre ser carregado por pelo menos 6 pessoas, segurando as alças da frente e de trás do corpo principal e as garras na parte inferior. Remova a unidade de lente do corpo do projetor quando mover o projetor. Quando instalar/remover a lente, desligue a alimentação de CA para o projetor.

Quando empacotar o projetor com a lente, remova a mesma antes de o empacotar. Envolver sempre a cobertura da lente para a proteger do pó sempre que esta não esteja montada no projetor. A lente e o mecanismo de mudança da lente podem ficar danificadas devido ao manuseamento incorrecto durante o transporte.

Módulo de Luz

1. Um módulo de luz contendo vários diodos de laser está incluído no produto como a fonte de luz.
2. Esses diodos de laser são lacrados no módulo de luz. Não é necessária manutenção nem reparo para o desempenho do módulo de luz.
3. Não é permitido ao usuário final substituir o módulo de luz.
4. Entre em contato com o distribuidor qualificado para substituir o módulo de luz e obter mais informações.

Informações sobre o cabo

Utilize cabos blindados para não interferir na recepção de rádio e televisão.

Para obter detalhes, consulte “2. Instalação e Conexão” no Manual do usuário.

Instalando o projetor

Este projetor é um produto RG3. O projetor se destina ao uso profissional e deve ser instalado em um local

onde a segurança seja garantida. Por isso, consulte seu revendedor, pois a instalação e a colocação/remoção da unidade de lente deve ser realizada por um profissional de manutenção. Nunca tente instalar o projetor por conta própria. Isso pode resultar em lesões nos olhos etc.

Conectando o cabo de alimentação à terra

Este equipamento foi projetado para ser usado com o cabo de alimentação conectado à terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado à terra, poderá causar choque elétrico. Certifique-se de que o cabo de alimentação está conectado à tomada diretamente e devidamente aterrado.

Não use um adaptador conversor para plugue de 2 pinos.

Manuseio do cabo de alimentação

- Ao conectar o cabo de alimentação ao terminal de entrada de CA no projetor, certifique-se de que o conector está firme e totalmente inserido. Certifique-se de que fixa o cabo de alimentação usando o retentor do cabo de alimentação. Uma conexão frouxa do cabo de alimentação poderá provocar um incêndio ou um choque elétrico.
- Não conecte nem desconecte o cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode resultar em choque elétrico.

Operações de deslocamento da lente, foco e zoom

- Ao deslocar a lente, ou ajustar o foco ou o zoom, faça isso por trás ou pela lateral do projetor. Se os ajustes forem feitos pela frente, seus olhos podem ficar expostos à luz forte e ser lesionados.
- Mantenha as mãos afastadas da área da lente ao executar a operação de deslocamento da lente. Caso contrário, seus dedos poderão ficar presos no espaço entre o gabinete e a lente.



Informação sobre a Eliminação deste Equipamento e suas Baterias

SE DESEJA ELIMINAR ESTE EQUIPAMENTO, NÃO USE UM CONTENTOR DE RESÍDUOS VULGAR ! NÃO OS ATIRE PARA O FOGO !

Equipamento eléctrico e electrónico e baterias devem ser recolhidos e tratados SEPARADAMENTE de acordo com a Legislação em vigor.

A recolha SEPARADA assegura um tratamento favorável ao ambiente, promove a reciclagem de materiais, e minimiza a eliminação de resíduos. A ELIMINAÇÃO INCORRECTA pode ser perigosa para a saúde humana e para o ambiente devido a conter substâncias perigosas! Leve os EQUIPAMENTOS USADOS para um local, geralmente um centro de recolha municipal, onde disponível.

Este equipamento contém uma BATERIA que não se deixa retirar pelo usuário. Para a troca de bateria, ponha-se em contacto com o seu distribuidor.

Em caso de duvida acerca da eliminação, ponha-se em contacto com as autoridades locais ou consulte o seu distribuidor pela maneira correta de eliminação. SOMENTE PARA USUÁRIOS NA UNIÃO EUROPEIA, e alguns outros países, por exemplo a Noruega e a Suíça: Sua participação na recolha separada é requerida por lei.

O símbolo acima, colocado nos equipamentos eléctricos e electrónicos (ou embalagem), é para o recordar disto !

USUÁRIOS PARTICULARES devem utilizar as instalações existentes de retorno para os equipamentos usados. O retorno é gratuito.

Se o equipamento foi usado para FINS COMERCIAIS, por favor contate o seu revendedor da SHARP que irá informá-lo sobre a retoma. Você pode ter de pagar as despesas resultantes da recolha de volta. Equipamentos pequenos (e pequenas quantidades) podem ser levado de volta ao seu local de recolha local. Para a Espanha: Entre em contacto com o sistema de recolha estabelecido ou com as autoridades locais para tomar de volta os seus produtos usados.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a SHARP tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

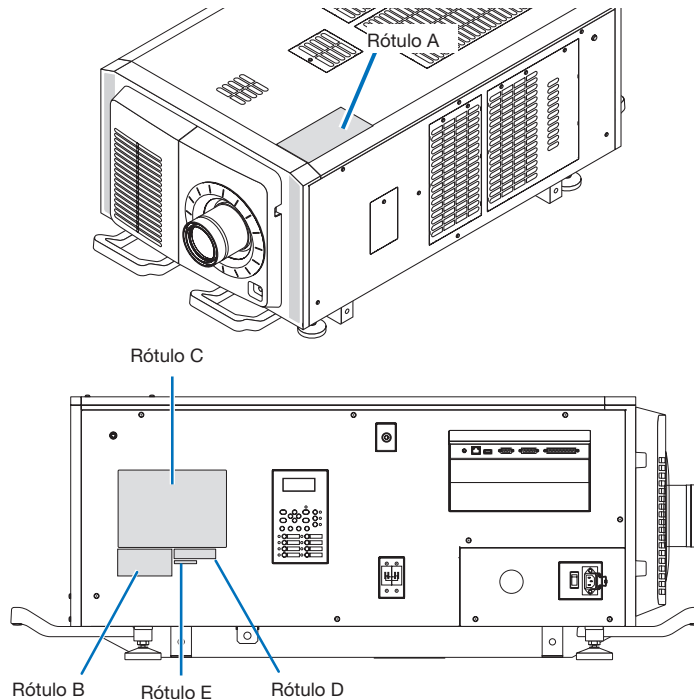
PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Para dúvidas relativas a pontos de dúvida ou reparos

Entre em contato com seu revendedor ou com nossa filial de suporte para dúvidas relativas a pontos de dúvida, avarias e reparos do produto.

Módulos de abertura do laser



Sobre o módulo de laser usado na fonte de luz

- Este produto tem um módulo de laser embutido. Controle e ajuste de procedimentos diferentes dos descritos neste documento podem resultar em exposição à radiação de laser perigosa.
- Este produto é classificado como Classe 1 do Padrão de Segurança de Produtos a Laser JIS C 6802: 2018, IEC 60825-1:2014.
Este produto é classificado como Grupo de Risco 3 da IEC/EN 62471-5:2015.
- Este produto está em conformidade com os padrões de desempenho para produtos a laser sob 21 CFR Parte 1040, exceto no que diz respeito às características autorizadas pelo Número de Variação 2015-V-3435 em vigor em 7 de abril de 2016.

Visão geral do laser emitido pelo módulo de luz embutido:

Comprimento de onda: Vermelha 635–647 nm, Azul 450–470 nm

Potência máxima: Vermelha 91 W, Azul 978 W

Padrão de radiação da lente (caixa de proteção):

Comprimento de onda: Vermelha 635–647 nm, Azul 450–470 nm

Potência máxima de radiação laser: Vermelha 500 mW, Azul 900 mW

A etiqueta explicativa do produto a laser é colocado no topo do projetor.

PRODUTO A LASER CLASSE 1



AVISO - PRODUTO RG3

- Não deve ser permitida nenhuma exposição direta ao feixe de luz.
- Não olhe na lente do projetor. Seus olhos poderão ficar seriamente prejudicados.
- Os operadores devem controlar o acesso ao feixe de luz dentro da distância de perigo ou instalar o produto em uma altura que evite a exposição dos olhos dos espectadores nessa distância.

Informação importante

• Rótulo A
Etiqueta de Aviso da Lâmpada



RISK GROUP 3
WARNING
DO NOT LOOK INTO THE BEAM.
NO DIRECT EYE EXPOSURE TO THE BEAM IS PERMITTED.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.

GROUPE DE RISQUE 3
AVERTISSEMENT
NE PAS REGARDER DIRECTEMENT DANS LE FAISCEAU.
L'EXPOSITION DIRECTE DES YEUX AU FAISCEAU EST INTERDITE.
DISTANCE À RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.

RISIKOGRUPPE 3
WARNUNG
SCHAUEN SIE NICHT IN DEN STRAHL.
DIREKTER AUGENKONTAKT MIT DEM STRAHL IST NICHT ERLAUBT.
SICHERHEITSABSTAND: SIEHE HANDBUCH.

ГРУППА РИСКА 3
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ.
ЗАПРЕЩАЕТСЯ ЛЮБОЕ ПРЯМОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ ЛУЧА НА ГЛАЗА.
ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ: СМ. РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

リスクグループ 3
警告
ビームを見ないこと。
目へのビームの直接被ばくを禁止する。
障害距離: 取扱説明書を参照。

위험 그룹 3
경고
빔을 눈으로 보지 마십시오.
빔을 직접 눈 에 노출하는 것은 허용되지 않습니다.
위험 거리: 설명서를 참조하십시오.

風險群組 3
警告
勿直視光源。
避免眼睛受到直接照射。
危害距離: 請參閱說明書。

风险组别 3
警告
请勿注视光束。
不允许将眼睛暴露于光束中。
危害距离: 请参阅手册。
IEC/EN 62471-5:2015



FOR NORTH AMERICA
RISK GROUP 3
WARNING
HAZARDOUS OPTICAL RADIATION EMITTED FROM THIS PRODUCT.
DO NOT LOOK AT OPERATING LIGHT SOURCE.
EYE INJURY MAY RESULT.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.
NO DIRECT EXPOSURE TO BEAM SHALL BE PERMITTED.
NOT FOR HOUSEHOLD USE.

GROUPE DE RISQUE 3
AVERTISSEMENT
RADIATIONS OPTIQUES DANGEREUSES EMISES PAR CE PRODUIT.
NE REGARDEZ PAS DIRECTEMENT LA SOURCE LUMINEUSE.
CELA POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES AUX YEUX.
DISTANCE À RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.
L'EXPOSITION DIRECTE AU RAYON DOIT ÊTRE AUTORISÉE.
NE CONVIENT PAS À UN USAGE DOMESTIQUE.
IEC/TR 62471-2:2009
IEC 62471:2006/EN 62471:2008



• Rótulo B
Etiqueta Explicativa do Laser

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUIT LASER DE CLASSE 1
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
1类激光产品
第一級雷射產品
등급1 레이저 제품
IEC 60825-1:2014



クラス1 レーザ製品
JIS C 6802:2014

激光辐射
避免眼或皮肤受到直
射或散射辐射的照射
4类激光产品
波长: 红色 635-647nm
蓝色 450-470nm
最大输出: 红色 500mW
蓝色 900mW
GB 7247.1-2012



• Rótulo C (NC-2424M)

SHARP NC-2424M

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
PROYECTOR / 投影机或放映機 / 프로젝트
(MODEL / 모델명 / 型號 / 모 델 명 : NC-2424M)

C1 :
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝트 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТА МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

SERIAL NO. _____

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER.
NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.

ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE.
S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!

ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO quite el recinto.
NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋，小心高壓電擊，機內並無用戶配件。

警告: 為避免電磁干擾，本產品不應安裝或用於住宅環境。

주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
イ. 過電流をふさがないでください。
内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
ロ. 湿度の高い場所や湿気の多い場所での使用は
避けてください。

警告 高圧注意
サービスマン以外の方は外装パネルを
あけないでください。
内部には高電圧部分が多量にあり、
万一感電すると危険です。

**この装置は、クラスA
機器です。**
この装置を住宅環境で
使用するとは電波妨害を
引き起こすことがありま
す。この場合には使用
者が適切な対策を講ず
るよう要求されることが
あります。 VCCI-A

제조/국가: 델타 일렉트로닉스 (장수) 유한회사 / 중국
생산일: 일련번호에 표기
인증 서비스 센터 전화 번호: 080-022-1155 (호성ITX주식회사)
*본 라벨과 전원번호는 국내 규정 내에서
적절한 목적으로만 사용되어야 합니다.

Tegangan dan Frekuensi:
C1: 200-240V~ 50/60Hz
C2: 100-240V~ 50/60Hz(PROYECTOR CATU DAYA)
200-240V~ 50/60Hz(CAHAYA CATU DAYA)

THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
Производитель: Дельта Электроникс, Инк.

Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom

Contact address for EU
Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
www.sharpeddisplays.eu

SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City, Osaka 590-8522, Japan

MADE IN CHINA
FABRIQUE EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUKTI CHINA
СДЕЛАНО В КИТАЕ
FABRICADO EN CHINA
生産国別: 中国
중국에서 만든

>PET<

• Rótulo C (NC-2024M)

SHARP NC-2024M

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
PROYECTOR / 投影机或放映機 / 프로젝트
(MODEL / 모델명 / 型號 / 모 델 명 : NC-2024M)

C1 :
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝트 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТА МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

SERIAL NO. _____

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER.
NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.

ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE.
S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.

ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!

ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.

PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO quite el recinto.
NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋，小心高壓電擊，機內並無用戶配件。

警告: 為避免電磁干擾，本產品不應安裝或用於住宅環境。

주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
내부에는 사용자를 위한 서비스가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
イ. 過電流をふさがないでください。
内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
ロ. 湿度の高い場所や湿気の多い場所での使用は
避けてください。

警告 高圧注意
サービスマン以外の方は外装パネルを
あけないでください。
内部には高電圧部分が多量にあり、
万一感電すると危険です。

**この装置は、クラスA
機器です。**
この装置を住宅環境で
使用するとは電波妨害を
引き起こすことがありま
す。この場合には使用
者が適切な対策を講ず
るよう要求されることが
あります。 VCCI-A

제조/국가: 델타 일렉트로닉스 (장수) 유한회사 / 중국
생산일: 일련번호에 표기
인증 서비스 센터 전화 번호: 080-022-1155 (호성ITX주식회사)
*본 라벨과 전원번호는 국내 규정 내에서
적절한 목적으로만 사용되어야 합니다.

Tegangan dan Frekuensi:
C1: 200-240V~ 50/60Hz
C2: 100-240V~ 50/60Hz(PROYECTOR CATU DAYA)
200-240V~ 50/60Hz(CAHAYA CATU DAYA)

THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
Производитель: Дельта Электроникс, Инк.

Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom

Contact address for EU
Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
www.sharpeddisplays.eu

SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City, Osaka 590-8522, Japan

MADE IN CHINA
FABRIQUE EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUKTI CHINA
СДЕЛАНО В КИТАЕ
FABRICADO EN CHINA
生産国別: 中国
중국에서 만든

>PET<

Faixa de radiação laser/Sem faixa de entrada (DP: Distância de perigo)

- A tabela abaixo descreve a faixa de radiação da luz emitida pelo projetor que é classificada como Grupo de Risco 3 (RG3), da IEC/EN 62471-5:2015.
- Fique dentro dos limites para instalar o projetor.
- Instale uma barreira para impedir que os olhos das pessoas entrem na área RG3. Para a posição de instalação da barreira, mantenha a zona de segurança horizontal a mais de 1 m da área RG3. No caso de instalar o projetor acima da cabeça, mantenha 2 m (2,5 m nos EUA) de distância, pelo menos, entre o piso e a área RG3.
- O projetor deve ser instalado em uma altura que evite que os olhos fiquem expostos dentro da zona RG3. O administrador do equipamento (operador) deve controlar a entrada de espectadores na zona RG3.

NC-2424M/NC-2024M/NC-1824M/NC-24HS
(IEC/EN 62471-5:2015)

Lente		RG3 DP (m)	Tamanho da tela (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Largo	1,7	1,49	0,79
NC-60LS12ZW	Tele	2,7	1,50	0,79
NC-12ZSB1	Largo	1,5	1,28	0,67
NC-60LS12Z	Tele	2,6	1,48	0,78
NC-14ZSB1	Largo	2,0	1,49	0,78
NC-60LS14Z	Tele	3,0	1,51	0,80
NC-16ZSB1	Largo	2,2	1,42	0,75
NC-60LS16Z	Tele	3,9	1,59	0,84
NC-19ZSB1	Largo	2,8	1,40	0,74
NC-60LS19Z	Tele	4,8	1,44	0,76
NC-24ZSB1	Largo	3,6	1,43	0,76
NC-60LS24Z	Tele	5,8	1,46	0,77
NC-39ZSB1	Largo	5,9	1,47	0,77
NC-60LS39Z	Tele	9,9	1,50	0,79

Região RG3 quando não usar o acessório "NFK".

NC-24HS / Módulo de Luz : NC-24L4

NC-2424M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

Lente		RG3 DP (m)	Tamanho da tela (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Largo	1,7	1,45	0,77
NC-60LS12ZW	Tele	2,6	1,46	0,77
NC-12ZSB1	Largo	1,4	1,24	0,66
NC-60LS12Z	Tele	2,6	1,44	0,76
NC-14ZSB1	Largo	2,0	1,45	0,76
NC-60LS14Z	Tele	2,9	1,47	0,78
NC-16ZSB1	Largo	2,1	1,38	0,73
NC-60LS16Z	Tele	3,8	1,55	0,82
NC-19ZSB1	Largo	2,7	1,36	0,72
NC-60LS19Z	Tele	4,7	1,40	0,74
NC-24ZSB1	Largo	3,5	1,39	0,74
NC-60LS24Z	Tele	5,7	1,42	0,75
NC-39ZSB1	Largo	5,7	1,43	0,75
NC-60LS39Z	Tele	9,6	1,46	0,77

Região RG3 quando não usar o acessório "NFK".

NC-24HS / Módulo de Luz : NC-20L4

NC-2024M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

Lente		RG3 DP (m)	Tamanho da tela (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Largo	1,4	1,20	0,63
NC-60LS12ZW	Tele	2,1	1,21	0,64
NC-12ZSB1	Largo	1,1	1,02	0,54
NC-60LS12Z	Tele	2,1	1,19	0,63
NC-14ZSB1	Largo	1,6	1,2	0,63
NC-60LS14Z	Tele	2,4	1,22	0,64
NC-16ZSB1	Largo	1,8	1,14	0,60
NC-60LS16Z	Tele	3,2	1,28	0,68
NC-19ZSB1	Largo	2,2	1,10	0,58
NC-60LS19Z	Tele	3,8	1,14	0,60
NC-24ZSB1	Largo	2,9	1,13	0,60
NC-60LS24Z	Tele	4,6	1,15	0,61
NC-39ZSB1	Largo	4,7	1,17	0,61
NC-60LS39Z	Tele	7,9	1,20	0,63

Região RG3 quando não usar o acessório "NFK".

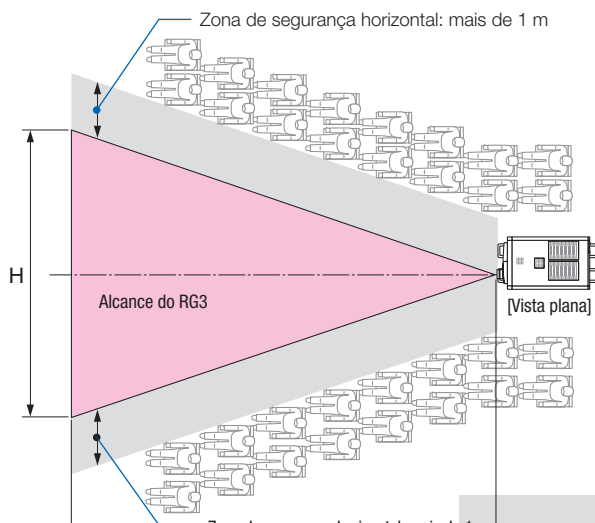
NC-24HS / Módulo de Luz : NC-18L4

NC-1824M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

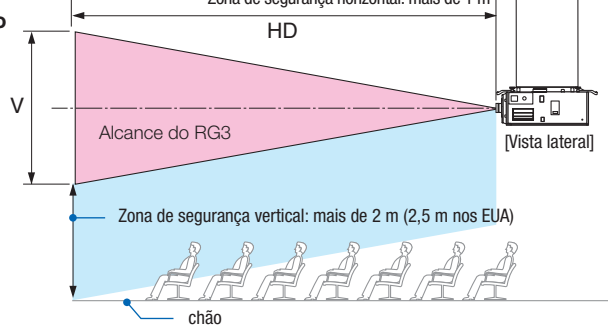
Lente		RG3 DP (m)	Tamanho da tela (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Largo	1,3	1,14	0,60
NC-60LS12ZW	Tele	2,0	1,15	0,60
NC-12ZSB1	Largo	1,1	0,97	0,51
NC-60LS12Z	Tele	2,0	1,13	0,59
NC-14ZSB1	Largo	1,5	1,14	0,60
NC-60LS14Z	Tele	2,3	1,16	0,61
NC-16ZSB1	Largo	1,7	1,08	0,57
NC-60LS16Z	Tele	3,0	1,22	0,64
NC-19ZSB1	Largo	2,1	1,03	0,54
NC-60LS19Z	Tele	3,6	1,07	0,57
NC-24ZSB1	Largo	2,7	1,07	0,56
NC-60LS24Z	Tele	4,4	1,09	0,58
NC-39ZSB1	Largo	4,5	1,10	0,58
NC-60LS39Z	Tele	7,5	1,13	0,60

Informação importante

Quando instalado no
piso ou em uma mesa



Quando instalado no teto



* Se for utilizado deslocamento de lente, considere o deslocamento da imagem projetada de acordo com o volume do deslocamento da lente.

 CUIDADO

Preste atenção a todas as precauções de segurança.

Instalar o projetor

- Para planejar o layout do projetor, siga as medidas de segurança indicadas no manual de instalação.
- Para evitar perigo, instale uma tomada de parede próxima para desconectar a tomada facilmente em caso de emergência ou um dispositivo, como um disjuntor, para desligar a alimentação elétrica ao projetor.
- Siga as medidas de segurança para evitar o contato de olhos humanos com a área RG3.
- Considerando o local de instalação, selecione uma lente apropriada e a zona de segurança determinada para cada lente. Para a operação do projetor alimentado como ajuste da luz, certifique-se de que as medidas de segurança apropriadas foram tomadas.
- Verifique a validade das medidas de segurança tomadas e se a zona de segurança apropriada com base na lente instalada está segura. Verifique a validade periodicamente e guarde os resultados.
- Ensine o administrador do projetor (operadores) sobre a segurança antes de iniciar a operar o projetor.
- Este projetor é um produto RG3. O projetor é para uso profissional e deve ser instalado em um local onde a segurança é garantida. Por isso, consulte seu revendedor, pois a instalação e a colocação/remoção da unidade de lente deve ser realizada pelo profissional de manutenção. Nunca tente instalar o projetor por conta própria. Isso pode resultar em perda da visão etc.

Usar o projetor

- Instrua o administrador do projetor (operadores) a realizar inspeções antes de ligar o projetor. (Inclui verificação de segurança em relação à luz emitida pelo projetor)
- Quando o projetor estiver ligado, instrua o administrador do projetor (operadores) para que possa controlar o projetor em situações de emergência.
- Instrua o administrador do projetor (operadores) a guardar o manual de instalação, o manual do usuário e os registros de inspeção em um local onde podem acessar estes documentos de forma fácil.
- Instrua-os a esclarecer se o projetor está em conformidade com os padrões de cada país e região.

Tabela de conteúdos

Informação importante	2
1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor.....	16
1-1. Recursos	16
1-2. O que há na caixa?	18
1-3. Nomes das peças do projetor	19
2. Instalação e conexão.....	25
2-1. Etapas para configurar e conectar	25
2-2. Conexão do cabo de alimentação	26
2-3. Conexão dos terminais de entrada da imagem.....	31
2-4. Conexão dos vários terminais de controle	31
3. Projeção de imagens (Operação básica)	32
3-1. Etapas de projeção das imagens.....	32
3-2. Como ligar o projetor.....	33
3-3. Seleção do título do sinal de entrada.....	35
3-4. Ajuste da posição e do tamanho da tela projetada	36
3-5. Prevenção de operações incorretas.....	40
3-6. Como ligar/desligar a fonte de luz com o projetor ligado	41
3-7. Como desligar o projetor	42
4. Utilização de menus	44
4-1. Operação básica com menus de ajuste	44
4-2. Tabela de menus de ajuste	49
4-3. Seleção de título	51
4-4. Configuração.....	52
4-5. Configuração de título	54
4-6. Informações.....	54
5. Manutenção do projetor	58
5-1. Limpeza do gabinete.....	58
5-2. Limpeza da lente	59
5-3. Limpar os filtros de ar	59

6. Apêndice 62

6-1. Solução de problemas 62

6-2. Lista de exibição de indicadores..... 63

6-3. Operação com um navegador HTTP 66

6-4. Gravação do arquivo de log (Save Information)..... 68

6-5. Desenho em linhas gerais..... 71

6-6. Especificações..... 72

6-7. Atribuição de pinos e funções de terminal 73

6-8. Lista de produtos relacionados..... 80

1.

O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

1-1. Recursos

- **Projetor DLP Cinema®**

Cumprir com os rígidos padrões de projeção definidos pela organização especializada Digital Cinema Initiatives (DCI) nos Estados Unidos, usando tecnologia de imagem de vanguarda. Ele também é compatível com projeção em 3D e alta taxa de quadros (HFR).

- **Emprega uma fonte de luz de laser de longa vida útil**

O projetor emprega uma fonte de luz de laser recém-desenvolvida, oferecendo excelentes confiabilidade e redundância. Como a fonte de luz do laser tem uma longa vida (aprox. 30.000 horas), isso proporciona uma operação de baixo custo, ao remover a necessidade de manutenção como a substituição e o ajuste do módulo de luz ao longo de extensos períodos. Além disso, reduz o risco da fonte de luz desligar de repente, deixando uma tela preta.

- **Oferece um espaço reduzido de instalação e uma liberdade maior por meio de uma carcaça mais leve e compacta**

O uso de um chip Cinema DLP de 0,98" juntamente com a integração do módulo de luz na unidade principal do projetor oferece uma área de instalação reduzida, assim como melhora o grau de liberdade de instalação, como acabar com a necessidade de conexão a um duto de ventilação externa e com suporte a montagens no pedestal ou suspensa no teto. Uma grande variedade de lentes opcionais (vendidas separadamente) também estão disponíveis ao projetor para aceitar uma ampla variedade de métodos de instalação (a lente não é montada quando o projetor é enviado da fábrica).

- **Equipado com funções fáceis de usar**

(1) Função de memória da lente e função de memória de luz, que podem ser operadas com um toque

O projetor é equipado com uma função de memória da lente que pode salvar a posição do zoom e trocar a posição da lente e uma função de memória de luz que pode salvar a configuração de brilho separadamente para cada sinal de entrada. Isso possibilita projetar usando configurações predefinidas apenas selecionando o sinal ao projetar vários sinais de entrada diferentes, cada um com configurações de tamanho de tela e de brilho diferentes (Consulte "6-8. Lista de produtos relacionados" (página 80) para obter detalhes a respeito das lentes que oferecem suporte à função de memória da lente).

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

- (2) Função incorporada de ajuste automático que torna o brilho e a cor da fonte de luz uniformes
A degradação do brilho e as variações de cor que acontecem quando a fonte de luz é usada por longos períodos são mantidas no mínimo (o período ao longo do qual as variações no brilho podem ser limitadas variam dependendo da configuração de brilho).
- (3) Os títulos mais usados podem ser registrados em botões predefinidos
O projetor foi equipado com 8 botões predefinidos que facilitam a seleção do título registrado (sinal de entrada). Neste projetor podem ser registrados no máximo 100 títulos (registro de sinal de entrada). Entre os títulos registrados, oito (16) títulos podem ser atribuídos aos botões predefinidos.
- (4) É possível operar e configurar o projetor através de uma rede de um PC
Você pode operar e configurar o projetor por uma rede de um PC usando o software Digital Cinema Communicator (DCC) v2, fornecido separadamente.

- **Excelente desempenho à prova de poeira**

Um sistema de refrigeração circulante é usado para arrefecer os componentes do sistema óptico. O sistema converte o ar quente em ar frio e circula o mesmo dentro de uma estrutura vedada, portanto, ar externo não entra em contato com os componentes ópticos. Isto evita que pó e sujeira entrem nos componentes do sistema óptico, mantendo o brilho.

* Note que a poeira e a sujeira não podem ser completamente eliminadas.

- **Redução do custo operacional graças ao uso de filtros de metal**

Os filtros são feitos de metal, para que possam ser utilizados repetidamente e não tenham de ser substituídos ao realizar a limpeza periódica.

Isto não só reduz os custos operacionais, mas também contribui para preservar o meio ambiente, pois nenhum dos filtros gastos é descartado.

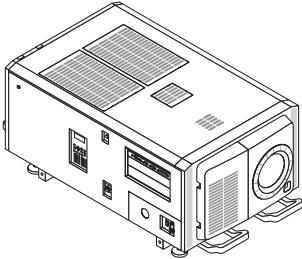
1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

1-2. O que há na caixa?

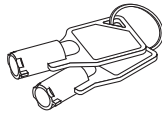
Verifique o conteúdo dos acessórios.

1-2-1. Projetor

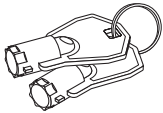
☐ Projetor



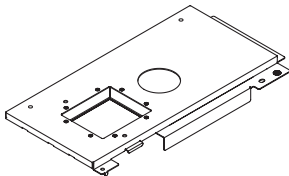
☐ Chave para porta de serviço x 2



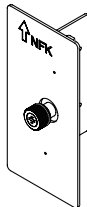
☐ Chaves de administrador x 2



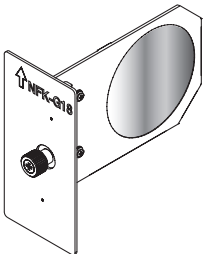
☐ Entrada da Placa $\phi 35$



☐ NFK



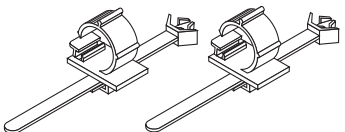
☐ NFK-G18 *1



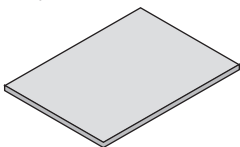
☐ 2 parafusos de fixação do módulo de luz M5 x L20 *2



☐ Fixador do cabo de alimentação



☐ Informação importante



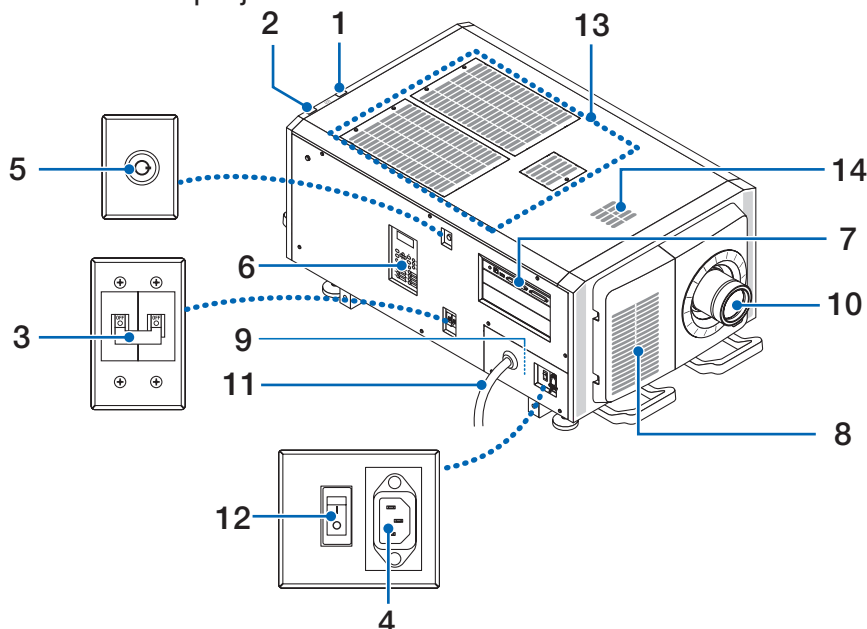
*1 NFK-G24 vem junto com NC-1824M.

*2 NC-24HS apenas.

DICAS Caso você não receba todos os acessórios indicados acima, ou alguns estiverem danificados, contate imediatamente o revendedor/distribuidor.
Existem ligeiras diferenças nos desenhos apresentados neste manual, mas não há problema na utilização real.

1-3. Nomes das peças do projetor

1-3-1. Parte frontal do projetor



1. Indicador de status da LIGHT

Exibe o status da fonte de luz. Os indicadores acendem quando a fonte de luz está ligada e desligam quando a fonte de luz está desligada. (página 65)

2. Indicador de status do SYSTEM

Indicam o status do projetor. Quando o projetor estiver funcionando normalmente, eles acenderão/piscarão em verde ou laranja. Quando ocorrer um erro, eles acenderão/piscarão em vermelho. Quando ocorrer um erro, verifique o conteúdo do display na tela LCD. (página 65)

3. Interruptor de luz

Enquanto a alimentação CA está sendo fornecida, coloque o interruptor de alimentação do projetor e interruptor da alimentação da luz para a posição ON (LIGADO), então, seu projetor entrará no modo de espera.

4. Entrada CA

Conecta ao cabo de alimentação CA. O cabo de alimentação CA não é um acessório. Consulte o revendedor/distribuidor sobre o cabo de alimentação CA.

5. Mudar para administrador

O projetor pode ser operado normalmente inserindo a chave de administrador horizontalmente e gire-a no sentido horário para a posição vertical.

Nesse momento, a chave de administrador não pode ser removida. O projetor não funcionará a menos que a chave de administrador esteja inserida.

6. PAINEL DE CONTROLE

No painel de controle, a alimentação do projetor é ligada ou desligada, títulos são selecionados e vários ajustes são feitos da tela projetada. (página 23)

7. TERMINAIS DE CONEXÃO

Vários cabos de sinal de imagem devem ser conectados aqui. (página 22)

Para expandir terminais de entrada de sinal, instale a placa de entrada de sinal opcional.

Contate o revendedor/distribuidor para obter mais informações sobre produtos opcionais vendidos separadamente.

8. Entrada de ar

A entrada de ar para o resfriamento do interior do projetor. Não cubra.

Os filtros de ar são fornecidos nas entradas de ar para evitar que poeira entre no projetor.

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

9. Conector remoto de intertravamento (dentro da unidade principal do painel lateral)

Essa porta é para o uso seguro do laser neste dispositivo. Ela é usada para controlar externamente a iluminação a laser no projetor. Consulte o revendedor/distribuidor sobre como utilizá-la.

10. Lente (opcional)

As imagens são projetadas a partir da lente. Solicite ao revendedor/distribuidor para instalar ou substituir a lente.

11. Cabo de alimentação CA

Este cabo fornece alimentação CA ao projetor. Por favor, entre em contato com o seu distribuidor/revendedor para a conexão do cabo de alimentação CA.

12. Interruptor de alimentação do projetor

Quando o interruptor da alimentação de luz e interruptor de alimentação do projetor são ligados com a energia AC fornecida, o projetor está definido para o modo espera.

13. Entrada de ar

Estas são as portas de entrada de ar para a introdução de ar externo para reduzir a temperatura dentro do projetor. Não bloqueie a porta.

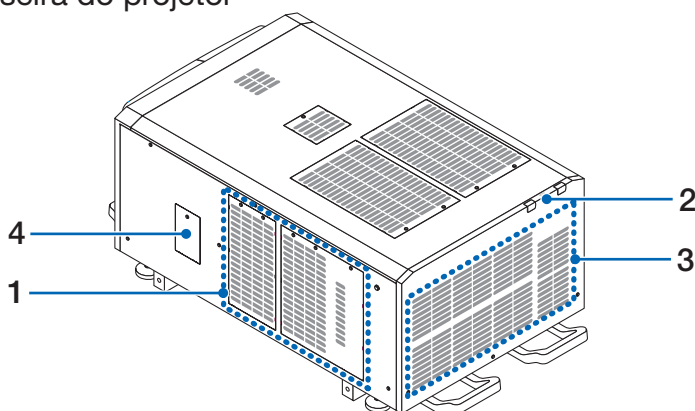
Os filtros de ar são fornecidos nas entradas de ar para evitar que poeira entre no projetor.

14. Porta de escape

O calor no interior do projetor é expelido por aqui. Não bloqueie a porta.

NOTA Não cubra as entradas e saída de ar durante a operação do projetor. Ventilação insuficiente pode elevar a temperatura interna e causar fogo ou mau funcionamento.

1-3-2. Parte traseira do projetor



1. Entrada de ar

A entrada de ar para o resfriamento do interior do projetor. Não cubra.

2. Campanha (dentro da parte traseira do projetor)

A campainha toca quando a alimentação é ligada ou ocorreu um erro.

3. Saída de ar

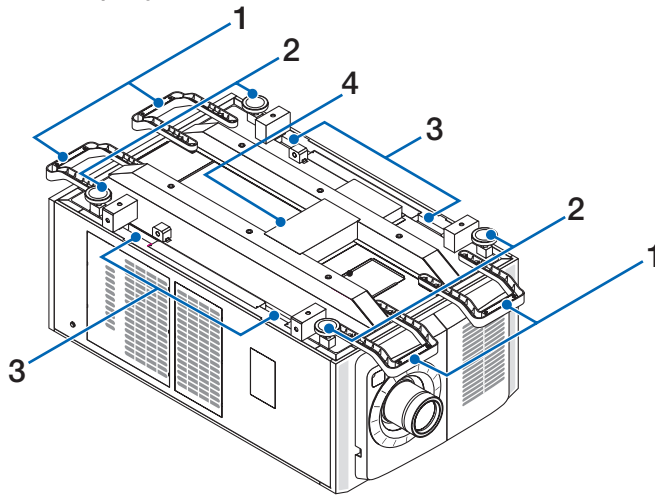
A saída de para a exaustão do calor no interior do projetor. Não cubra.

4. Tampa do filtro de entalhe

Remova a tampa ao instalar o filtro de entalhe. Entre em contato com o seu distribuidor/revendedor para detalhes sobre a substituição dos filtros de entalhe.

NOTA Não cubra as entradas e saída de ar durante a operação do projetor. Ventilação insuficiente pode elevar a temperatura interna e causar fogo ou mau funcionamento.

1-3-3. Parte inferior do projetor



1. Alça (4 locais)

Alças para a movimentação do projetor.

2. Ajustadores de nível (em 4 posições)

Na instalação comum, é possível ajustar a inclinação do projetor em 4 posições.

3. Garras

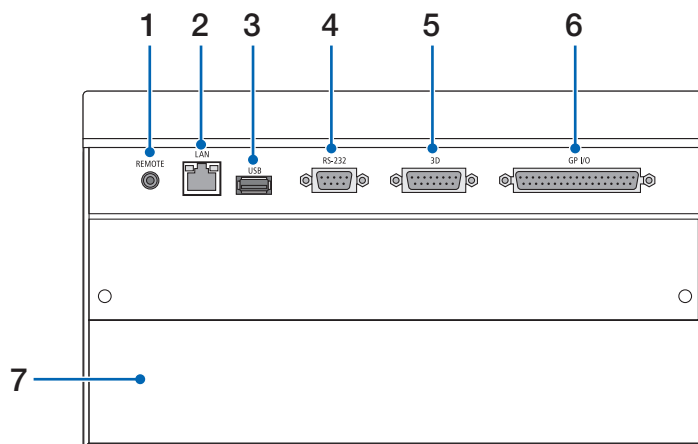
Estas garras são usadas quando mover o projetor.

4. Porta de escape

O calor no interior do projetor é expelido por aqui. Não bloqueie a porta.

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

1-3-4. Terminais de conexão



1. Terminal de serviço (REMOTE) (mini estéreo)

Este terminal é usado apenas para serviço.

2. Porta Ethernet (LAN) (RJ-45)

A porta para a interface com um servidor de sinal de imagem ou controle do projetor de um PC por uma rede. Conecte o projetor e o PC com um cabo Ethernet disponível no mercado (10/100/1000Base-T).

3. Porta USB (USB) (tipo A)

A porta para a manutenção do projetor.

4. Terminal de controle PC (RS-232) (D-sub 9P)

O terminal para operação do projetor de um PC por uma porta RS-232C ou para pessoal de manutenção definir dados para o projetor. Conecte o projetor e o PC com um cabo direto RS-232C disponível no mercado.

5. Terminal 3D (3D) (D-sub 15P)

O terminal para a conexão de um sistema de imagem 3D com o projetor. (página 79)

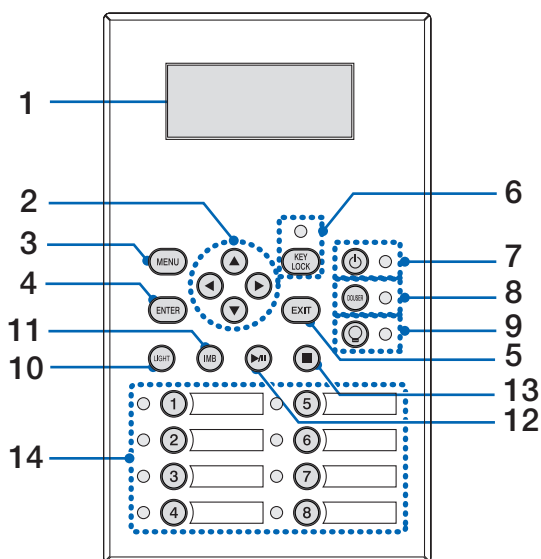
6. Terminal de controle externo (GP I/O) (D-sub 37P)

O terminal para o controle externo do projetor ou a conexão de um sistema de imagem 3D ao projetor. (página 74)

7. Slot

O slot é usado para um bloco de mídia (IMB). Contate o revendedor/distribuidor para uma instalação de produtos opcionais. Consulte o manual de instruções para obter detalhes sobre o IMB.

1-3-5. Painel de controle



1. Tela LCD

O tela LCD exibe menus e valores definidos para as operações do projetor.

2. ▲/▼/◀/▶ Botões (UP/DOWN/LEFT/RIGHT)

Pressione esses botões para selecionar um item de menu durante a exibição do menu.

3. Botão MENU

Pressione esse botão para exibir o menu de várias definições e ajustes. (página 49)

4. Botão ENTER

Pressione esse botão para selecionar o item do menu.

5. Botão EXIT

Pressione esse botão para retornar ao item de menu anterior.

6. Botão KEY LOCK

Pressione esse botão para bloquear (KEY LOCK) os botões no painel de controle. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver ativado.

Pressionar o botão KEY LOCK por mais de um segundo enquanto KEY LOCK estiver desativado bloqueará os botões.

Pressionar o botão KEY LOCK por mais de um segundo enquanto KEY LOCK estiver ativado desbloqueará os botões. (página 40)

NOTA Por padrão, KEY LOCK será automaticamente ativado se o painel de controle ficar inativo no estado de espera por 30 segundos. (página 40)

7. Botão ⏻ (Botão POWER)

Pressione esse botão por mais de três segundos para ligar ou desligar (espera) o projetor. (página 64)

Para inicializar o projetor, ligue a chave de alimentação principal do projetor para deixá-lo no estado de espera. (página 33)

8. Botão DOUSER

Pressione esse botão para abrir e fechar o douser. (página 64)

9. Botão ☀️ (Botão LIGHT ON/OFF)

Pressione esse botão por mais de cinco segundos para ligar ou desligar a fonte de luz enquanto o projetor está ligado. (página 41)

10. Botão LIGHT

Pressione esse botão para exibir o menu de ajuste da fonte de luz. (página 39)

11. Botão IMB (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Esse botão é usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione esse botão para exibir o menu de operação do bloco de mídia.

1. O que há na caixa? e Nomes das peças do projetor

12. Botão reproduzir/pausar (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Esse botão é usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione esse botão para reproduzir ou pausar o conteúdo da imagem.

13. Botão Parar (planejado para compatibilidade em uma futura atualização)

Esse botão é usado quando o bloco de mídia está instalado no projetor.

Pressione esse botão para parar a reprodução do conteúdo da imagem.

14. Botões predefinidos

Pressione o botão predefinido para selecionar um título (sinal de entrada) atribuído a cada botão. Até 100 títulos (sinais de entrada) podem ser registrados neste projetor, e quaisquer 16 títulos dentre eles podem ser atribuídos ao botão predefinido.

Solicite ao revendedor para registrar e alterar os títulos dos botões conforme necessário.

Os indicadores de botão predefinido mostram o respectivo título atribuído ou o status da seleção. (página 63)

.....

DICAS Para selecionar um título alocado a um dos botões predefinidos, use o procedimento a seguir.

- Para selecionar um título alocado a um de “Preset Button1” a “Preset Button8”
Pressione o botão que corresponde ao número do botão predefinido (botão <1> a <8>).
 - Pressione o botão <1> para selecionar o “Preset Button1”.
 - Pressione o botão <8> para selecionar o “Preset Button8”.
- Para selecionar um título alocado a um de “Preset Button9” a “Preset Button16”
Pressione o botão predefinido (botão <1> a <8>) enquanto mantém pressionado o botão UP.
 - Pressione o botão <1> enquanto mantém pressionado o botão UP para selecionar o botão “Preset Button9”.
 - Pressione o botão <8> enquanto mantém pressionado o botão UP para selecionar o botão “Preset Button16”.

.....

2.

Instalação e conexão

2-1. Etapas para configurar e conectar

Siga as etapas a seguir para configurar o seu projetor:

- **Etapas 1**

Configure a tela e o projetor. (Contate o revendedor para executar a configuração.)

- **Etapas 2**

Conecte o cabo de alimentação ao projetor. (página 26)

- **Etapas 3**

Conecte os cabos aos terminais de entrada de imagem. (página 31)

Conecte os cabos aos vários terminais de controle. (página 31)

2-2. Conexão do cabo de alimentação

Consulte o revendedor para instalar o cabo de alimentação no projetor.

Se houver alimentação CA para o projetor e para a luz com um cabo de alimentação (conexão C1), não é necessário conectar o cabo à fonte de alimentação do projetor.

O cabo de alimentação não é fornecido com o projetor. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de alimentação do país em que estiver usando o projetor. Pergunte ao revendedor qual cabo selecionar e comprar.

AVISO

- Leia com atenção o conteúdo descrito nesta seção antes da conexão e conecte os cabos de acordo com o procedimento correto. O manuseio inadequado pode causar lesões corporais fatais, sérias ou de outros tipos devido ao fogo ou choque elétrico.

AVISO

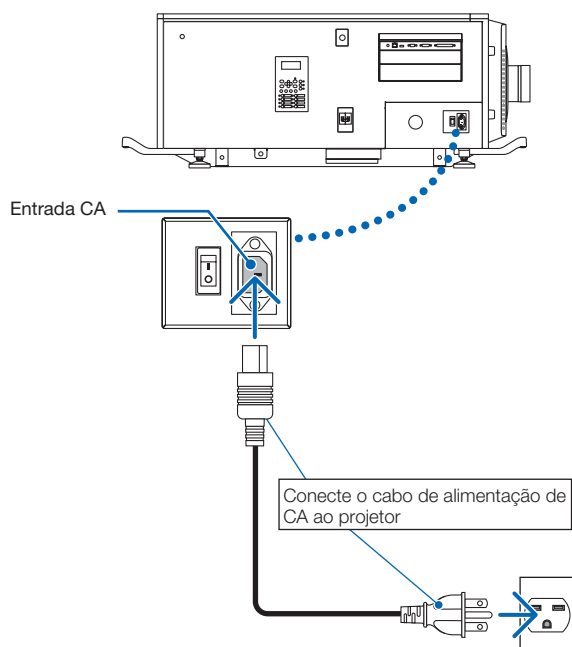
- Consulte o revendedor para instalar o cabo de alimentação no projetor. NÃO instale o cabo de alimentação sozinho. Se o fizer, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico.
- Antes de conectar os cabos de alimentação, verifique se o interruptor do projetor e o interruptor da luz do projetor estão desligados. Execute a conexão com a alimentação CA desligada.
- Certifique-se de aterrar o equipamento para garantir a segurança. Use um cabo de alimentação que atenda aos padrões e à tensão da fonte de alimentação do país em que estiver usando o projetor e sempre conecte o equipamento ao terra. Se o terra não estiver conectado, ele pode causar choques elétricos.
- Ao conectar os plugues do cabo de alimentação ao AC IN e à tomada elétrica, insira com segurança os plugues totalmente.
- Para conexão C2, certifique-se de instalar o bujão do cabo de alimentação. Se a conexão entre o plugue do cabo de alimentação e a tomada elétrica ficar solta, a área do plugue poderá gerar calor, causando queimaduras e acidentes.

CUIDADO

- Este equipamento foi projetado para ser usado com o cabo de alimentação conectado ao fio terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado ao terra, poderá causar choque elétrico. Verifique se o cabo de alimentação está aterrado corretamente.

1 Conectar ao cabo de alimentação CA.

Conecte o cabo de alimentação CA ao projetor.

**2** Conecte o plugue de alimentação à tomada elétrica.

Isto conclui a conexão do cabo da fonte de alimentação CA.

2. Instalação e conexão

Colocando o retentor do cabo de alimentação

Para evitar que o cabo de alimentação seja acidentalmente removido da entrada de CA do projetor, coloque o retentor do cabo de alimentação fornecido para prender o cabo de alimentação.



CUIDADO

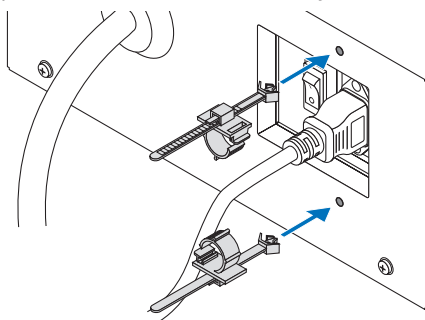
- Para evitar que o cabo de alimentação fique solto, certifique-se de que todos os pinos do cabo de alimentação estejam totalmente inseridos no terminal AC IN do projetor, antes de usar o retentor do cabo de alimentação para fixar o cabo de alimentação. Um contato frouxo do cabo de alimentação pode provocar fogo ou choque elétrico.
- Não faça feixe com o cabo de alimentação. Fazer isso poderá causar aquecimento ou um incêndio.

NOTA

- Não prenda o cabo de alimentação com outros cabos. Fazer isso pode gerar ruído, que pode afetar negativamente o cabo de sinal.
- Tenha cuidado para não inserir a faixa inversamente. Uma vez que a faixa esteja acoplada, ela não pode ser removida da ranhura.

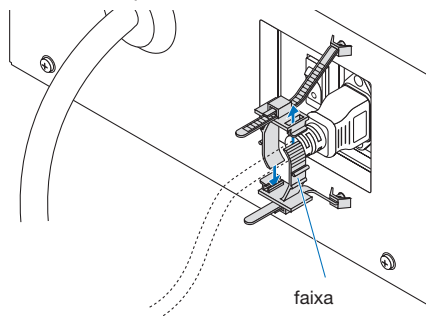
- 1** Com a faixa da unidade do grampeador de frente para o cabo da fonte de alimentação, alinhe a ponta do retentor do cabo da fonte de alimentação com o orifício de montagem no corpo do projetor e pressione para dentro.

Coloque o fixador do cabo de alimentação no lado oposto da mesma forma.



- 2** Passe uma fita através das fendas nos fixadores do cabo de alimentação.

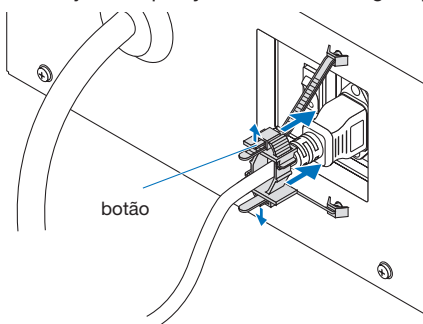
Use as duas faixas para enrolar o cabo de alimentação das extremidades esquerda e direita.



3 Deslize a unidade do grampeador até a base do cabo de alimentação.

A posição da unidade do grampeador pode ser ajustada puxando a aba na direção da seta.

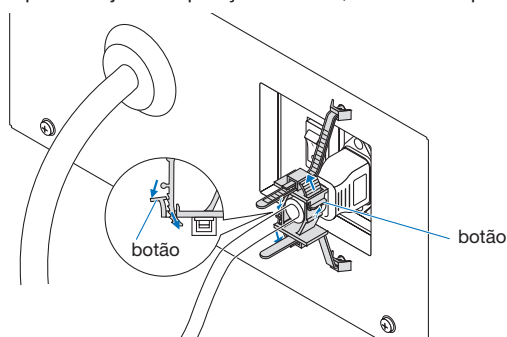
Depois de ajustar a posição da unidade do grampeador, libere a aba para fixar a unidade do grampeador no lugar.

**4** Puxe a faixa para fixar o cabo de alimentação.

A posição da faixa pode ser ajustada puxando a aba na direção da seta.

Puxe as seções superior e inferior da faixa de uma maneira bem equilibrada.

Depois de ajustar a posição da faixa, libere a aba para fixar a faixa no lugar.

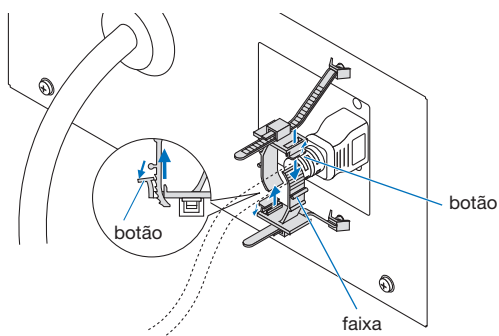


Isto completa o acoplamento do retentor do cabo de alimentação.

2. Instalação e conexão

Remover o cabo de alimentação do retentor do cabo de alimentação

Puxe o botão de cada circuito grampeador para remover as duas faixas.



CUIDADO

O projetor pode ficar temporariamente quente quando a energia é desligada ou se a alimentação CA for desconectada enquanto o projetor estiver projetando. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

2-3. Conexão dos terminais de entrada da imagem

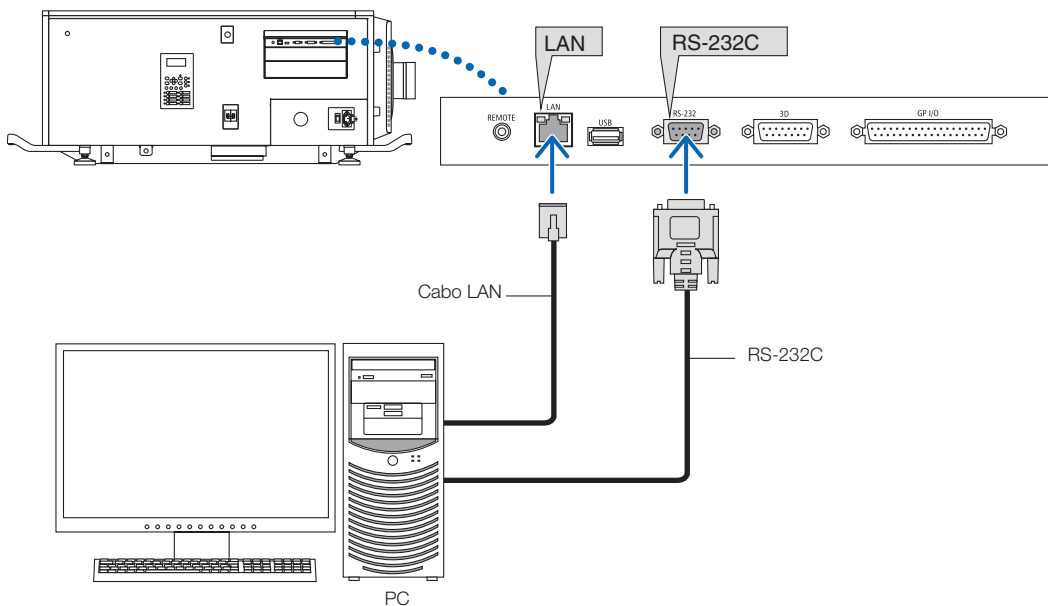
As portas de entrada de vídeo que podem ser usadas com cada placa são apresentadas a seguir. Consulte o manual de instruções do IMB ou da placa de entrada de sinal para obter detalhes sobre como conectar as portas de entrada de vídeo com equipamentos externos.

IMB	Porta de entrada HDMI	x 1
	Porta de entrada 3G SDI	x 2

2-4. Conexão dos vários terminais de controle

Para controle, o projetor é fornecido com tais portas como o terminal de controle de PC e a porta Ethernet (RJ-45).

- Terminal de controle PC (RS-232)----- Use este terminal quando controlar o projetor em conexão serial de um PC.
- Porta LAN (LAN) ----- Use esta porta quando controlar o projetor em conexão LAN de um PC.



3.

Projeção de imagens (Operação básica)

3-1. Etapas de projeção das imagens

- **Etapa 1**

Ligue a alimentação ao projetor. (página 33)

- **Etapa 2**

Selecione o título do sinal de entrada. (página 35)

- **Etapa 3**

Ajuste a posição e o tamanho da tela projetada. (página 36)

- **Etapa 4**

Desligue a alimentação do projetor. (página 42)

3-2. Como ligar o projetor

AVISO

O projetor produz uma luz forte. Ao ligar a alimentação, opere pela lateral ou por trás do projetor (fora da Zona de Restrição (DP)). Ao ligar a alimentação, verifique se ninguém, dentro do alcance da projeção, está olhando para a lente.

- Preparação:**
- Conecte o cabo de alimentação ao projetor (página 26).
 - Forneça alimentação de CA ao projetor.

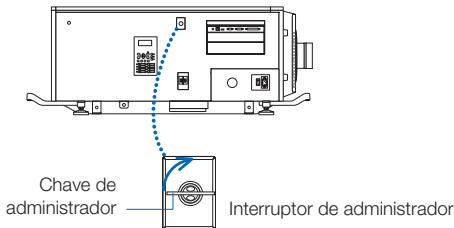
NOTA

- Desligue a chave de alimentação principal do projetor quando fornecer ou cortar a energia CA do projetor. Fornecer ou desligar a alimentação CA enquanto a chave de alimentação principal estiver ligada danificará o projetor.
- Ligar e desligar o projetor envolve uma operação em duas etapas; “chave de alimentação principal” e o “botão POWER”.
- Ligar a alimentação. (Consulte esta página)
 - [1] Ligue a “chave de alimentação principal” do projetor.
O projetor é definido em um estado de espera.
 - [2] Se o botão KEY LOCK estiver ativado, pressione-o por um segundo ou mais.
KEY LOCK está desativado e os botões no painel de controle tornam-se operáveis.
 - [3] Pressione o botão POWER por três segundos ou mais.
O seu projetor está ligado.
- Desligar a alimentação. (página 42)
 - [1] Pressione o botão POWER por três segundos ou mais.
O projetor é definido em um estado de espera.
 - [2] Desligue a “chave de alimentação principal” do projetor.
O seu projetor está desligado.

1 Remova a tampa da lente.

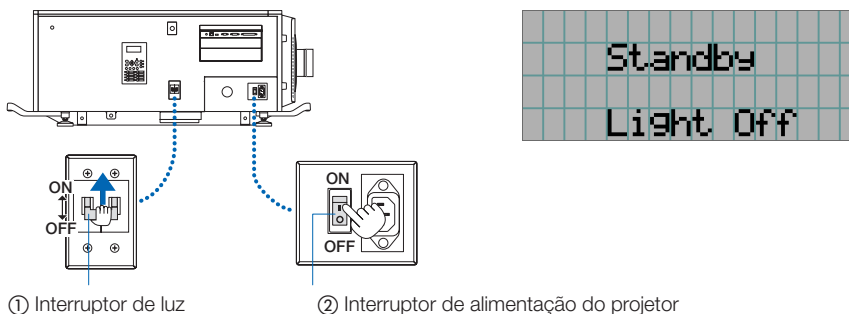
2 Insira a chave de administrador horizontalmente no interruptor de administrador e gire-a no sentido horário para a posição vertical.

A chave de administrador não pode mais ser removida. O projetor não funcionará a menos que a chave de administrador esteja inserida.



3 Ligue os interruptores de energia do lado do projetor, nesta ordem: primeiro o interruptor de luz (1) e, em seguida, o interruptor de alimentação do projetor (2).

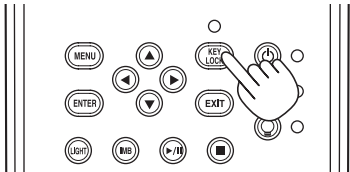
Uma campainha soará no projetor. O indicador do botão POWER piscará em verde e o indicador de status SYSTEM acenderá em laranja (estado de espera). Por padrão, KEY LOCK será automaticamente ativado se o painel de controle ficar inativo no estado de espera por 30 segundos. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver ativado. (página 40)



3. Projeção de imagens (Operação básica)

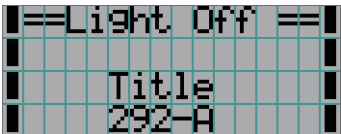
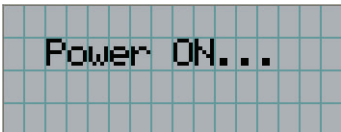
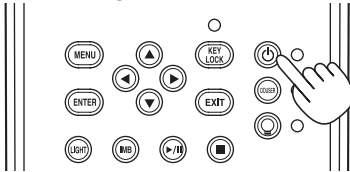
4 Se o botão KEY LOCK estiver ativado, pressione-o por um segundo ou mais.

KEY LOCK fica desativado. O indicador do botão KEY LOCK desliga e os botões no painel de controle tornam-se operáveis. (página 40)



5 Pressione o botão POWER no painel de controle do projetor por três segundos ou mais.

O projetor está ligado.



Quando a inicialização do projetor for concluída, o status dos botões POWER, DOUSER e LIGHT ON/OFF e do botão predefinido (botão <1> a <8>) é alterado conforme a seguir.

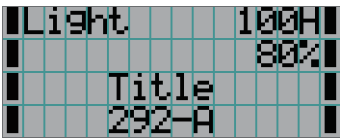
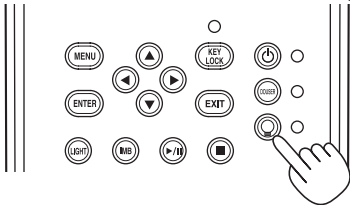
Botão POWER	Acende verde
Botão DOUSER	Definições iniciais: Desligado (douser desligado)
Botão LIGHT ON/OFF	Definições iniciais: Piscando verde (A fonte de luz está apagada)
Botão <1> a <8>	O último botão predefinido selecionado está aceso em verde

6 Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.

A fonte de luz liga e a tela produz luz cerca de 15 segundos depois.

O indicador do botão Light ON/OFF pisca em ciclos de 2 (e muda para luz verde contínua 90 segundos depois).

O douser fica fechado até que a luz brilhe na tela (o indicador do botão DOUSER acende em verde). Quando o douser abre, o indicador do botão DOUSER desliga.



NOTA

- Enquanto o projetor estiver ligado, certifique-se de remover a tampa da lente e a tampa protetora do vidro. Do contrário, a tampa da lente ou a tampa protetora do vidro poderão deformar devido ao acúmulo de calor.
- Nos casos a seguir, não será possível ligar o projetor mesmo se pressionar o botão POWER.
 - Quando a temperatura interna estiver demasiadamente alta. A função de proteção impedirá a ligação da alimentação. Aguarde algum tempo (até que o interior do projetor resfrie) e ligue a alimentação.
 - Quando o indicador de status SYSTEM estiver piscando em vermelho e a fonte de luz não acender depois de ligar. O projetor poderá estar com problemas. Verifique o display do erro na tela LCD e contate o revendedor/distribuidor para obter instruções.

3-3. Seleção do título do sinal de entrada

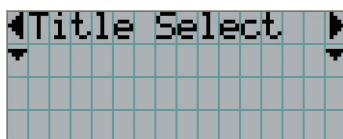
Este projetor permite selecionar um título pré-registrado (sinal de entrada) usando os botões predefinidos no painel de controle (até 16 títulos). Solicite ao revendedor/distribuidor detalhes sobre o registro e a alteração de títulos. Esta seção explica as etapas para a seleção de títulos registrados.

1 Ligue a alimentação aos dispositivos de imagem conectados ao projetor.

2 Pressione o botão MENU.

3 Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “Title Select” na tela LCD.

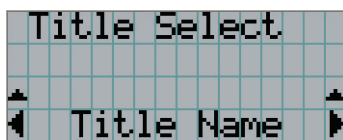
A cada vez que pressionar os botões LEFT/RIGHT, o display apresentará o ciclo “Title Select” ↔ “Configuration” ↔ “(Title Setup)” ↔ “Information.”



4 Pressione o botão DOWN.

O título do sinal de entrada é exibido.

- Se fizer a seleção errada, pressione o botão UP. O display retornará ao menu anterior.

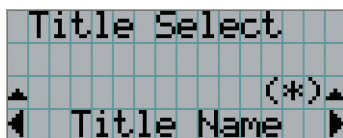


5 Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “Title of Signal to be Projected” na tela LCD.

6 Pressione o botão ENTER.

O título do sinal a ser projetado é selecionado.

- A marca (*) no LCD indica que este é o item selecionado no momento.

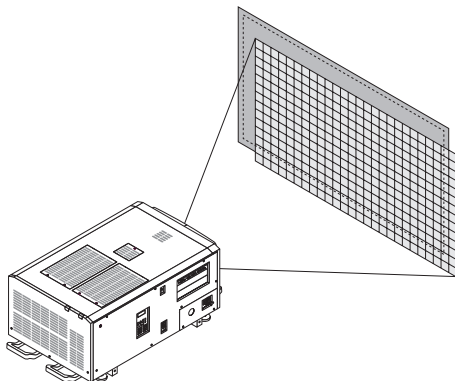


3-4. Ajuste da posição e do tamanho da tela projetada

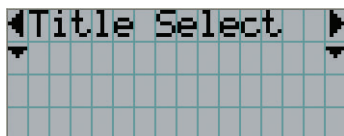
3-4-1. Exibição do padrão de teste

- 1 Pressione o botão MENU ou selecione um padrão de teste dos botões predefinidos (botões <1> a <8>).

Se você registrar os padrões de teste nos botões predefinidos (botões <1> a <8>), selecione o padrão de teste de acordo com “3-3. Seleção do título do sinal de entrada (página 35)”.

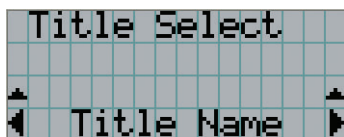


- 2 Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “Title Select” na tela LCD.



- 3 Pressione o botão DOWN.

O título do sinal de entrada é exibido.



- 4 Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “TEST Pattern” na tela LCD.

- 5 Pressione o botão DOWN.

A tela LCD entra no modo em que é possível selecionar um padrão de teste.



- 6 Pressione o botão LEFT/RIGHT.

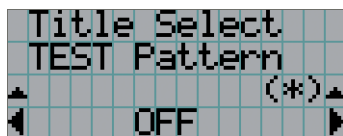
O nome do padrão de teste será trocado na tela LCD.

- 7** Exiba no LCD o nome do padrão de teste a ser projetado e pressione o botão ENTER.

O padrão de teste é exibido.



Para cancelar a exibição do padrão de teste, selecione o título do sinal a projetar ou selecione o padrão de teste "OFF".



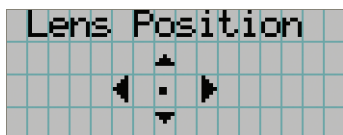
3-4-2. Ajuste a posição da tela projetada (deslocamento da lente)

CUIDADO

Realize o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Se esses ajustes forem feitos pela frente, seus olhos poderão ficar expostos à luz forte e ser feridos.

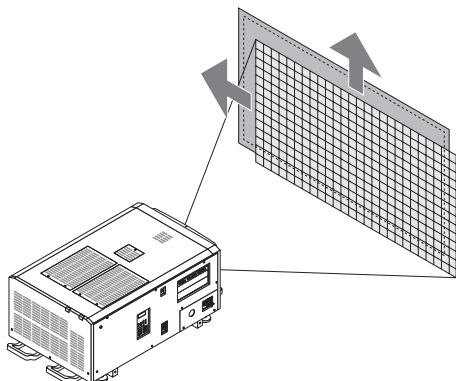
- 1** Pressione o botão MENU.
- 2** Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir "Configuration" na tela LCD.
- 3** Pressione o botão DOWN.
- 4** Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir "Lens Control" na tela LCD.
- 5** Pressione o botão DOWN.

A tela ("Lens Position") para ajustar a posição da tela projetada é exibida.



- 6** Pressione o botão UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

A posição da tela projetada move-se na direção selecionada.



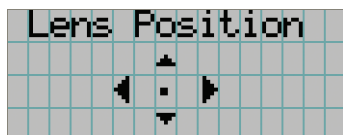
- 7** Pressione o botão EXIT quando concluir o ajuste.

O display retornará ao menu um nível acima (onde "Lens Control" é exibido).

3-4-3. Ajuste do tamanho (zoom) e foco da tela projetada

- 1** Pressione o botão MENU.
- 2** Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “Configuration” na tela LCD.
- 3** Pressione o botão DOWN.
- 4** Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir “Lens Control” na tela LCD.
- 5** Pressione o botão DOWN.

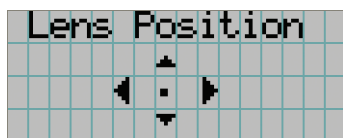
A tela (“Lens Position”) para ajustar a posição da tela projetada é exibida.



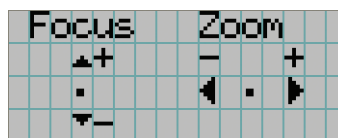
- 6** Pressione o botão ENTER.

A tela para ajustar o tamanho e o foco da tela projetada é exibida.

Pressione o botão ENTER para alternar o display entre os ajustes “Lens Position” e “Focus Zoom”.



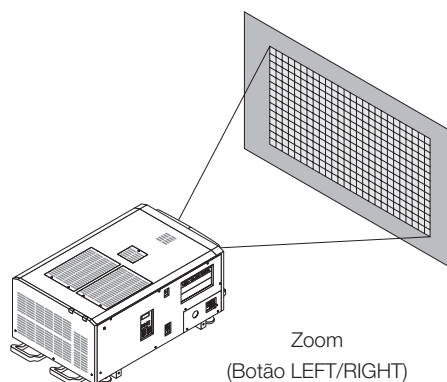
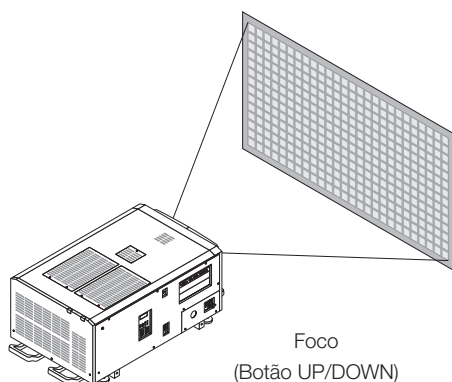
Botão ENTER



- 7** Ajuste o tamanho e o foco da tela projetada.

Pressione o botão UP/DOWN para ajustar o foco.

Pressione o botão LEFT/RIGHT para ajustar o tamanho.



- 8** Pressione o botão EXIT quando concluir o ajuste.

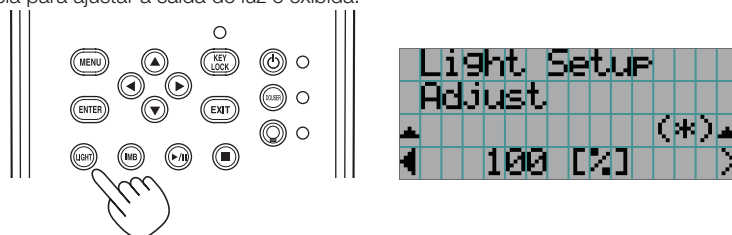
O display retornará ao menu um nível acima (onde “Lens Control” é exibido).

3-4-4. Ajuste do brilho da tela projetada (Saída de luz)

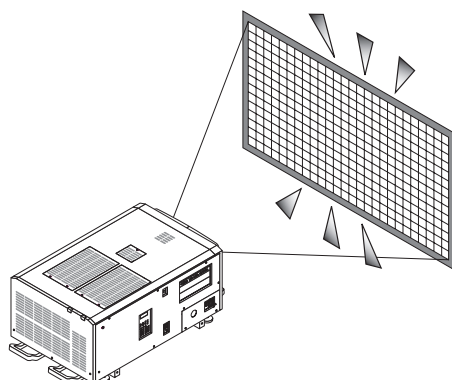
NOTA Se a temperatura interna dentro do projetor subir devido à elevação da temperatura do ambiente, a saída da fonte de luz é poderá ser reduzida automaticamente. Essa é uma das funções de proteção do projetor e é chamada de “modo de proteção da temperatura (alimentação de luz baixa)”. Quando o projetor entra no modo de proteção da temperatura, a tela fica ligeiramente mais escura. Para sair do modo de proteção de temperatura, ajuste a saída de luz. Entre em contato com seu fornecedor/distribuidor para obter detalhes.

1 Pressione o botão LIGHT.

A tela para ajustar a saída de luz é exibida.

**2** Pressione o botão LEFT/RIGHT para ajustar a saída de luz.

O valor de ajuste especificado é aplicado.



3-5. Prevenção de operações incorretas

Os botões no painel de controle podem ser bloqueados (KEY LOCK) para evitar operações erradas. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver ativado. KEY LOCK precisa estar desativado para operar esses botões.

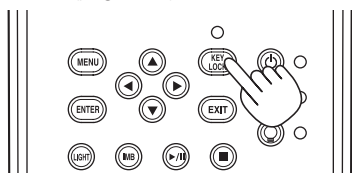
NOTA

- KEY LOCK será automaticamente ativado nos seguintes casos:
 - Quando o projetor tiver entrado no estado de espera ligando-se a chave de alimentação principal do projetor durante o fornecimento de alimentação CA.
 - Quando o projetor tiver entrado no estado de espera após desligar a alimentação usando o botão POWER.
- O momento em que KEY LOCK é ativado enquanto o projetor está no estado de espera depende da definição de "Auto Key Lock" no menu de ajuste.
 - Quando Auto Key Lock for ativado, KEY LOCK será automaticamente ativado se o painel de controle ficar inativo (sem operação) no estado de espera por 30 segundos. KEY LOCK será automaticamente ativado de novo após KEY LOCK ser desativado se o painel de controle ficar inativo (sem operação) por 30 segundos.
 - Quando Auto Key Lock está desativado, KEY LOCK é automaticamente ativado quando o projetor entra no estado de espera; contudo, ele ficará desativado após KEY LOCK ser desligado.

3-5-1. Definição de KEY LOCK

- Pressione o botão KEY LOCK no painel de controle por um segundo ou mais.

KEY LOCK fica ativado. O indicador do botão KEY LOCK acende em laranja. Quando você pressionar um botão no painel de controle do projetor enquanto KEY LOCK estiver ativado, "Panel is Locked. (KEY LOCK)" será exibido e o botão não funcionará. (página 45)



3-5-2. Como desligar KEY LOCK

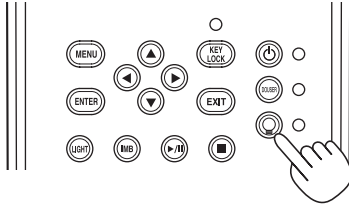
- Pressione o botão KEY LOCK por mais de um segundo enquanto KEY LOCK estiver ativado.

KEY LOCK fica desativado. O indicador do botão KEY LOCK desliga.

3-6. Como ligar/desligar a fonte de luz com o projetor ligado

3-6-1. Como desligar a fonte de luz

- Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.



3-6-2. Como ligar a fonte de luz

- Pressione o botão LIGHT ON/OFF no painel de controle por três segundos ou mais.

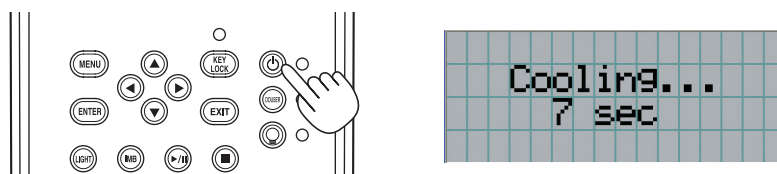
3-7. Como desligar o projetor

1 Pressione o botão POWER no painel de controle do projetor por três segundos ou mais.

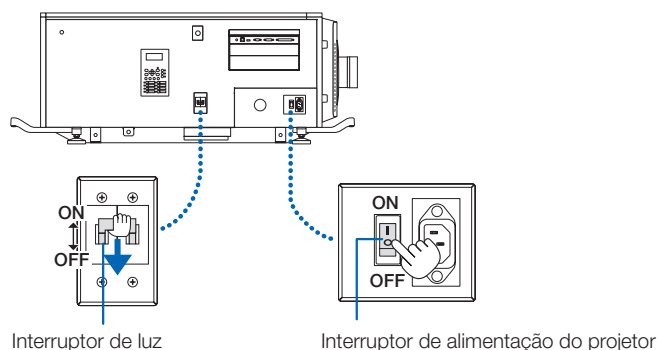
A fonte de luz é desligada, o indicador do botão POWER pisca em verde e o indicador de STATUS pisca em laranja (estado de resfriamento).

O ventilador continuará a girar durante o resfriamento e o tempo restante para o resfriamento aparecerá na tela LCD. O tempo de resfriamento é de 90 segundos.

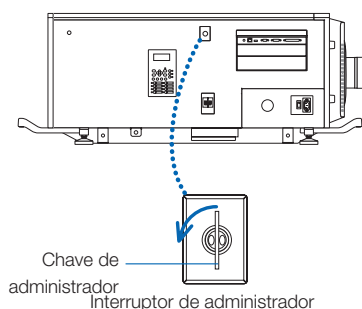
Quando o resfriamento é concluído, o indicador do botão POWER desliga e o indicador de status acende em laranja (estado de espera). Por padrão, KEY LOCK será automaticamente ativado se o painel de controle ficar inativo no estado de espera por 30 segundos. Os botões no painel de controle não funcionarão enquanto KEY LOCK estiver ativado. (página 40)



2 Depois que o modo espera esteja configurado, desligue os interruptores de alimentação do projetor, nesta ordem: primeiro o interruptor de alimentação do projetor, em seguida o interruptor de luz.



3 Gire a chave de administrador para a esquerda para a posição horizontal e, em seguida, remova-a.



4 Desligue a fonte de alimentação CA para a unidade principal do disjuntor, etc.

NOTA Nos casos a seguir, não desligue a chave de alimentação principal nem desconecte a alimentação CA. Isto pode danificar o projetor.

- Durante a projeção de imagens
- Enquanto o ventilador estiver funcionando depois de a alimentação ter sido desligada
 - Durante o resfriamento, após a energia ter sido desligada.
 - Com a IMB: 90 segundos
 - Durante a operação IMB (se o projetor não estiver no estado de espera)

4.

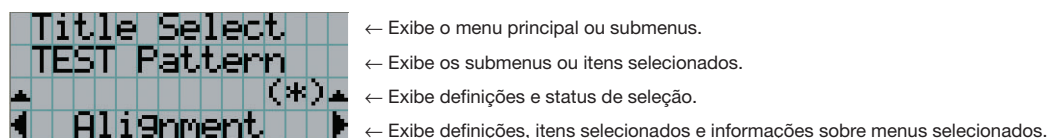
Utilização de menus

4-1. Operação básica com menus de ajuste

Para ajustar o projetor, exiba o menu na tela LCD do painel de controle do projetor.

4-1-1. Exibição da tela

A tela de exibição do menu é composta por um campo de exibição de menu (as duas linhas superiores) e por um campo de exibição de item de definição (as duas linhas inferiores).



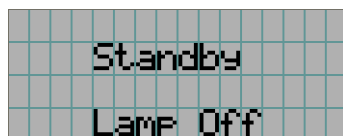
Os significados dos símbolos na tela de exibição do menu são descritos abaixo.

	Indica que existe um menu de um nível superior. Pressione o botão UP para retornar ao menu um nível acima.
	Indica que existe um item ou menu selecionado no mesmo nível. Pressione o botão LEFT/RIGHT para exibir outros itens ou menus selecionados.
	Indica que existe um menu de um nível inferior. Pressione o botão DOWN para exibir o menu um nível abaixo.
	Indica que existem itens de definição de um nível superior ou inferior. Pressione o botão UP para retornar ao menu um nível acima. Pressione o botão DOWN para exibir o item de definição um nível abaixo.

Normalmente, quando não estiver exibindo menus, a tela a seguir é exibida.

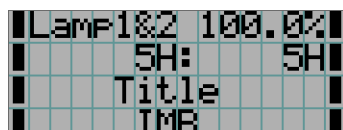
Quando em espera

Quando o projetor estiver no estado de espera (a chave de alimentação principal ligada), o seguinte será exibido.



Quando a alimentação estiver ligada

Quando a alimentação estiver ligada, o seguinte será exibido.



← Exibe o modo da fonte de luz e saída da fonte de luz (%).

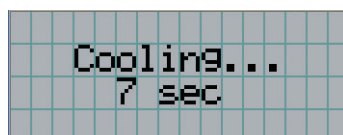
← Exibe o tempo de utilização da fonte de luz.

← Exibe o título selecionado.

← Exibe a porta de entrada de vídeo selecionada.

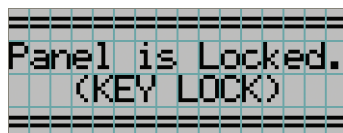
Quando a alimentação estiver desligada

Quando você pressionar o botão POWER no painel de controle do projetor por 3 segundos ou mais, o projetor começará a resfriar. Quando o resfriamento for concluído, o projetor entrará no modo de espera. O tempo restante para o resfriamento é exibido como mostrado abaixo durante o resfriamento.



Quando um botão é pressionado enquanto a função de bloqueio de tecla está ativada

Se um botão no painel de controle for pressionado enquanto a função de bloqueio de tecla está ativada, o seguinte será exibido e o botão não funcionará.



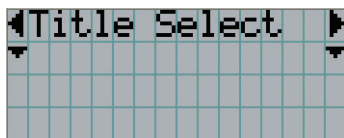
4. Utilização de menus

4-1-2. Operação de menus

Preparação: Ligue o projetor. (página 33)

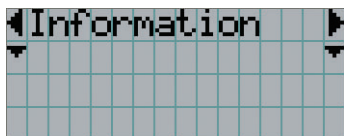
- 1** Pressione o botão MENU no painel de controle do projetor.

O menu é exibido na tela LCD.



- 2** Pressione os botões LEFT/RIGHT para exibir "Information".

A cada vez que pressionar os botões LEFT/RIGHT, o display apresentará o ciclo "Title Select" ↔ "Configuration" ↔ "(Title Setup)" ↔ "Information."

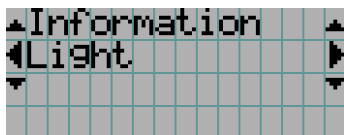


- 3** Pressione o botão DOWN.

O submenu "Light" de "Information" é exibido.

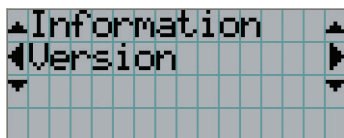
O item de menu pode ser selecionado pressionando o botão ENTER em vez do botão DOWN.

Para retornar ao estado anterior, pressione o botão UP ou o botão EXIT.



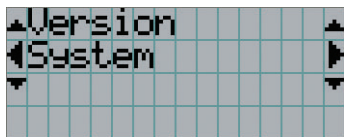
- 4** Pressione o botão LEFT/RIGHT para selecionar o submenu "Version".

A cada vez que pressionar o botão LEFT/RIGHT, o display apresentará o ciclo "Light" ↔ "Lens Type" ↔ "Preset Button" ↔ "Usage" ↔ "Error Code" ↔ "Version" ↔ "IP Address" ↔ "Setup Date" ↔ "Option Status."



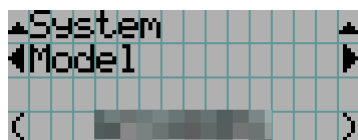
- 5** Pressione o botão DOWN.

O submenu "System" outro nível inferior a "Version" é exibido.

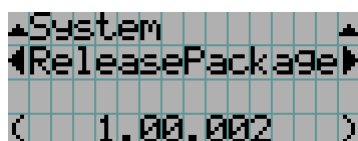


6 Pressione o botão DOWN.

O submenu “BIOS” outro nível inferior a “Model” é exibido.

**7** Pressione o botão LEFT/RIGHT para selecionar o submenu “Release Package”.

A cada vez que pressionar o botão LEFT/RIGHT, o display apresentará o ciclo “Model” ↔ “Serial No.” ↔ “Release Package” ↔ “Kernel” ↔ “U-Boot” ↔ “System Files” ↔ “CinemaFirmware” ↔ “Cinema Data” ↔ “ICP Firmware” ↔ “ICP ConfigFile” ↔ “FMT FPGA” ↔ “Secure Processor” ↔ “Slave BIOS” ↔ “Slave Firmware” ↔ “Opt MCUFirmware” ↔ “LD Interface” ↔ “LD Driver1” ↔ “LD Driver2” ↔ “LD Driver3” ↔ “LD Driver4” ↔ “LD Driver5” ↔ “LD Driver6” ↔ “LD Driver7” ↔ “LD Driver8” ↔ “Lens Firmware” e as informações de cada versão serão exibidas.

**8** Pressione o botão UP várias vezes.

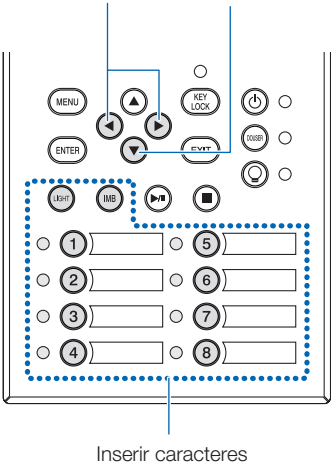
A cada vez que pressionar o botão UP, o display retornará ao menu um nível acima.

4-1-3. Como inserir caracteres alfanuméricos

Caracteres alfanuméricos são inseridos para itens, como o arquivo de log do período especificado é gravado na memória USB. (página 66)

Os caracteres podem ser inseridos pressionando botões numéricos no painel de controle do projetor.

Mover para a direita ou para a esquerda Excluir caracteres inseridos



Os caracteres podem ser inseridos pressionando cada botão conforme mostrado na tabela a seguir.

- Para excluir um caractere durante a entrada, pressione o botão DOWN.

[Exemplo de entrada]

Para inserir "XGA" por exemplo, use o seguinte procedimento:

- (1) Pressione o botão "8" três vezes.
V → W → X
- (2) Pressione o botão RIGHT.
- (3) Pressione o botão "3".
XG
- (4) Pressione o botão RIGHT.
- (5) Pressione o botão "1".
XGA

Botão	Caractere inserido
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! → ↑
2	D → E → F → 2 → d → e → f → " → ↑
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # → ↑
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ → ↑
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % → ↑
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & → ↑
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ' → ↑
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→ ↑
LIGHT	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) → ↑
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - → ↑

4-2. Tabela de menus de ajuste

Menus entre parêntesis são menus para o nosso pessoal de serviço. Em geral, esses menus não podem ser usados.

Menu principal	Submenu		Descrição	Página de referência
Title Select	"Title Memory Name"		Seleciona o título do sinal a ser projetado.	51
	TEST Pattern		Seleciona o padrão de teste a ser projetado.	51
Configuration	Light Setup	Adjust	Ajusta o brilho da fonte de luz.	52
	Lens Control	Lens Position	Ajusta a posição da tela projetada.	52
		Focus Zoom	Ajusta o tamanho e o foco da tela projetada.	52
	Reset	(FactoryDefault)	Retorna as definições aos valores padrão. Seleciona entre botões e títulos pre-definidos apenas, definições de LAN apenas e todas as definições.	-
		Filter Cleaning	Inicia o tempo de utilização do filtro de ar (para confirmar quando a limpeza do filtro deve ser realizada).	52
		(Fan Usage)	Inicializa o tempo de utilização do ventilador.	-
		(Light Usage)	Inicializa o tempo de utilização da fonte de luz.	-
		(Phosphor)	Inicializa o tempo de utilização do fósforo.	-
		(Diffuser)	Inicializa o tempo de utilização do difusor.	-
		(Pump)	Reiniciar o tempo de uso da bomba.	55
		(Douser Count)	Reinicia o número de vezes que o douser foi usado.	-
	(Setup)	Douser Setup	Define o estado aberto/fechado do douser.	-
		Panel Key Lock	Bloqueia os botões no painel de controle do projetor para que não possam ser operados.	-
		Auto Key Lock	Ativa ou desativa Bloqueio Automático de Tecla.	-
		3D Reference	Define o terminal de entrada do sinal de um sistema de imagem 3D (terminal 3D ou terminal GPI/O). Define a porta de entrada de vídeo para sistemas de vídeo 3D.	-
		Off Timer	Define o tempo até que a alimentação do projetor seja automaticamente desligada.	-
		Message	Define o tempo de exibição da mensagem indicando o ciclo de substituição da luz, o ciclo de substituição do filtro de ar e o ciclo de limpeza do filtro de ar.	-
		Silent Mode	Seleciona se usar o indicador de status, campainha, indicadores no painel de controle e luz de fundo.	-
	Installation (Nota)	(Option Slot)	Configura o dispositivo instalado no slot (apenas quando o projetor está no modo de espera).	-
		(Orientation)	Define o método de projeção e modo de operação do ventilador de resfriamento.	-
		Lens Type (Nota)	Esta função não pode ser usada.	53
		Lens Calibrate (Nota)	Executa a calibração nas lentes que oferecem suporte à função de memória de lente (apenas quando a alimentação do projetor estiver ligada).	53
		Lens Center (Nota)	Mova a posição de deslocamento da lente para o centro (apenas quando a alimentação do projetor estiver ligada).	53
		(Baudrate)	Define a velocidade de transmissão de dados (bps) do conector de controle do PC (RS-232).	-
		(Date/Time)	Define a data e hora no projetor.	-
		(Fan Speed Mode)	Define o modo de operação do ventilador de resfriamento.	-
		(Service)	(Somente quando o projetor está no modo de espera) Isso é usado durante o ajuste de sombra e o ajuste da montagem das lentes (ajuste do equilíbrio de foco).	-
		(LD Calibrate)	Executa a calibração do módulo de luz quando o módulo de luz foi substituído (apenas quando a alimentação do projetor estiver ligada).	-
	(Memory)	Light	O conteúdo da memorização da fonte de luz selecionada (valor de energia de saída da fonte de luz) pode ser sobrescrito com as configurações atuais.	-
		Lens	O conteúdo da memória de lente selecionada pode ser sobrescrito pelas configurações atuais.	-
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1–16	Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>).	54

4. Utilização de menus

Menu principal	Submenu		Descrição	Página de referência
Information	Light	Light Output	Exibe o valor da configuração do brilho (saída) do módulo de luz.	54
		Model	Exibe o nome do modelo do módulo de luz.	54
		S/N	Exibe o número serial do módulo de luz.	54
	Lens Type		Esta função não pode ser usada.	-
	Preset Button	Preset Button 1–16	Exibe os títulos atribuídos aos botões predefinidos (botões <1> a <8>).	54
	Usage		Exibe informações relacionadas ao uso do projetor.	55
	Error Code		Exibe o erro acontecendo no momento.	55
	Version	System	Exibe o nome do modelo e várias informações de versão do projetor.	56
		IMB	Exibe o nome do vendedor e as informações de versão do bloco de mídia (IMB).	56
	IP Address	System	Exibe o endereço IP do projetor.	56
	Setup Date		Exibe a data em que o projetor foi configurado (data inicial do período de garantia).	57
	Option Status		Exibe o status do link do dispositivo montado no slot e do projetor.	57

(Nota) Exige fazer login no projetor com privilégio de Utilizador Avançado ou mais alto.

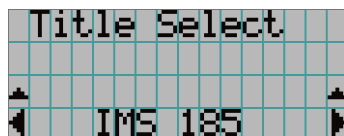
4-3. Seleção de título

4-3-1. Title select (Title Memory)

Seleciona o título do sinal a ser projetado.

É possível registrar até 100 títulos. Também é possível atribuir títulos registrados aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) no painel de controle do projetor e chamá-los diretamente usando esses botões.

Solicite ao revendedor/distribuidor detalhes sobre o registro e a alteração de títulos.

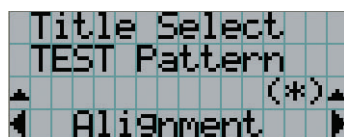


← Exibe o item selecionado atualmente com um asterisco (*).

← Seleciona o título a ser projetado.

4-3-2. Test Pattern

Seleciona o padrão de teste a ser projetado.



← Exibe o item selecionado atualmente com um asterisco (*).

← Seleciona o padrão de teste a ser projetado.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo, MCG CG-TEST

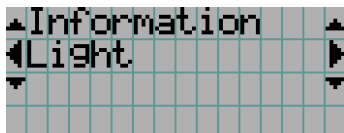
4-4. Configuração

Solicite ao revendedor/distribuidor para executar as configurações.

4-4-1. Light Setup

Adjust

Ajusta a saída da fonte de luz (brilho).



← Exibe o valor de potência de saída (%) atual quando a saída nominal da fonte de luz é de 100%.

4-4-2. Lens Control

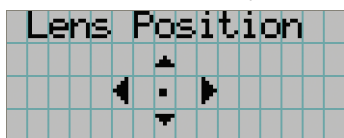
Ajuste a posição, o tamanho e o foco da tela projetada.

Pressione o botão ENTER para alternar o display entre os ajustes “Lens Position” e “Focus Zoom”. Pressione o botão EXIT para retornar ao menu um nível acima.

Lens Position

Ajusta a posição da tela projetada.

A tela projetada se move na direção selecionada quando o botão UP/DOWN/LEFT/RIGHT é pressionado.



Focus Zoom

Ajusta o tamanho (Zoom) e o foco (Focus) da tela projetada.

Pressione o botão UP/DOWN para ajustar o foco.

Pressione o botão LEFT/RIGHT para ajustar o tamanho da tela projetada.



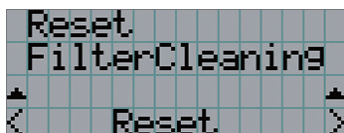
4-4-3. Reset

Filter Cleaning

Reinicia o tempo de utilização do filtro de ar (para confirmar o tempo de limpeza do filtro).

[1] Pressione a tecla ENTER e a tela de confirmação aparecerá.

[2] Selecione “Yes” na tela de confirmação e pressione a tecla ENTER para reiniciar o tempo de utilização do filtro.



← Pressione a tecla ENTER para exibir a tela de confirmação.

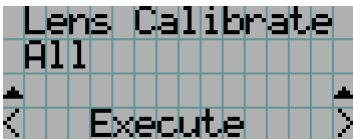
4-4-4. Installation

Lens Type

Esta função não pode ser usada.

Lens Calibrate

Executa calibração em lentes que oferecem suporte à função de memória de lente. Depois de acoplar lentes que oferecem suporte à função de memória de lente, sempre execute a calibração. Este item de menu está disponível somente quando a alimentação do projetor está ativada e você estiver conectado ao projetor com privilégios de usuário avançado ou superior.

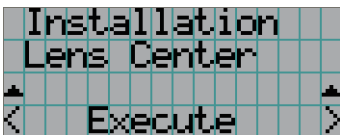


← Pressione o botão ENTER para executar a calibração.

All	Calibra o zoom, o foco e a posição de troca das lentes.
Zoom&Focus	Calibra o zoom e o foco.
Shift(H&V)	Calibra a posição de troca das lentes.

Lens Center

Para mover o deslocamento da lente para a posição central. A posição central poderá mudar se deslocar ligeiramente, dependendo das condições de montagem da lente. Este item de menu está disponível somente quando a alimentação do projetor está ativada e você está conectado ao projetor com privilégios de usuário avançado ou superior.



← Pressione o botão ENTER para executar a movimentação.

4-5. Configuração de título

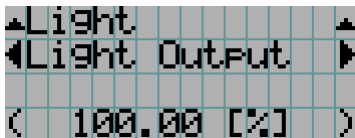
Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) (até 16 títulos).
Solicite ao revendedor/distribuidor para executar as configurações.

4-6. Informações

Exibe as horas de uso da fonte de luz, as informações da versão e os códigos de erro.

4-6-1. Light

Exibe o valor da configuração de saída da fonte de luz (%).



← Exibe a configuração atual (%).

Light Output	Exibe o valor da configuração do brilho (saída) do módulo de luz.
Model	Exibe o nome do modelo do módulo de luz.
S/N	Exibe o número serial do módulo de luz.

4-6-2. Lens Type

Esta função não pode ser usada.

4-6-3. Preset Button

Define o título a ser atribuído aos botões predefinidos (botões <1> a <8>) no painel de controle do projetor.



← Seleciona o número do botão predefinido cujo conteúdo você deseja exibir.

← Exibe os números dos títulos atribuídos.

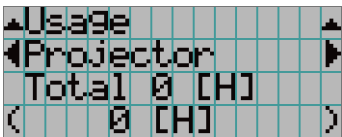
← Exibe os nomes registrados dos títulos atribuídos.

DICAS

Para selecionar um título alocado a um de "Preset Button9" a "Preset Button16", pressione o botão predefinido enquanto mantém pressionado o botão UP. Por exemplo, para selecionar o título alocado a "Preset Button9", pressione o botão <1> enquanto mantém pressionado o botão UP.

4-6-4. Usage

Exibe informações relativas à utilização do projetor, como o tempo de uso do projetor, fonte de luz, filtros de ar e ventilador, e informações sobre o ciclo de substituição da fonte de luz.



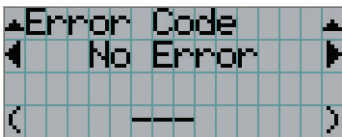
← Seleciona o item a exibir.

← Exibe informações sobre o item selecionado.

Projector	Exibe o tempo de utilização do projetor. A linha superior exibe o tempo de utilização, incluindo o modo de descanso, enquanto a linha inferior exibe o tempo de utilização sem incluir o modo de descanso.
Filter Cleaning	Exibe o tempo de uso do filtro de ar.
Fan Usage	Exibe o tempo de uso da ventoinha.
Light Usage	Exibe o tempo de uso da fonte de luz.
Phosphor	Exibe o tempo de uso do fósforo.
Diffuser	Exibe o tempo de uso do difusor.
Pump	Exibe o tempo de uso da bomba.
Douser Count	Exibe o número de vezes que o douser foi usado.

4-6-5. Error Code

Exibe o código de erro quando um erro ocorre.



← Exibe o código do erro que está ocorrendo no momento.

← Exibe o nome do erro que está ocorrendo no momento.

Quando vários erros ocorrerem, é possível exibi-los pressionando os botões LEFT/RIGHT.

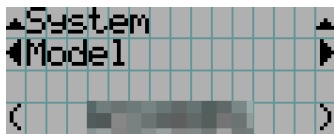
4. Utilização de menus

4-6-6. Version

Exibe informações da versão do projetor, placas opcionais e IMB.

System

Exibe as informações da versão do projetor.



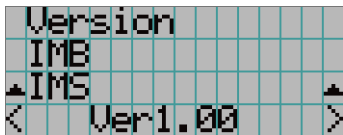
← Seleciona o item a exibir.

← Exibe as informações da versão.

- Model
- Serial No.
- Release Package
- Kernel
- U-Boot
- System Files
- CinemaFirmware
- Cinema Data
- ICP Firmware
- ICP ConfigFile
- FMT FPGA
- Secure Processor
- Slave BIOS
- Slave Firmware
- Opt MCUFirmware
- LD Interface
- LD Driver1
- LD Driver2
- LD Driver3
- LD Driver4
- LD Driver5
- LD Driver6
- LD Driver7
- LD Driver8
- Lens Firmware

IMB

Exibe o nome do vendedor e as informações de versão do bloco de mídia (IMB). Quando o projetor está no modo de espera, o nome do vendedor fica em branco e as informações da versão exibem "---".

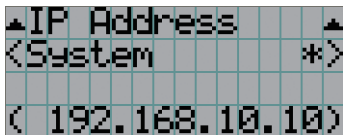


← Exibe o nome do vendedor.

← Exibe as informações da versão.

4-6-7. IP Address

Exibe o endereço IP definido no projetor.

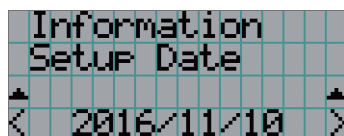


← Exibe o endereço IP.

System	Exibe o endereço IP definido para o projetor (Sistema).
--------	---

4-6-8. Setup Date

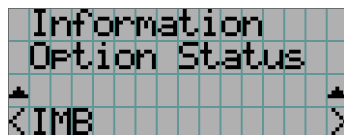
Exibe a data em que o projetor foi configurado (data inicial do período de garantia).



← Exibe a data em que o projetor foi configurado (data inicial do período de garantia).

4-6-9. Option Status

Exibe o status do link do dispositivo montado no slot do projetor. O nome do dispositivo é exibido entre parênteses () quando o projetor está em espera ou quando a conexão com o dispositivo não pode ser confirmada.



← Exibe o status do link do dispositivo no slot.

- <Nome do vendedor> IMB: Bloco de mídia
- Sem placa: Nenhum dispositivo montado

5.

Manutenção do projetor

NOTA Solicite ao revendedor para fazer a limpeza da parte interna do projetor.

5-1. Limpeza do gabinete

 AVISO

Retire o plugue de alimentação da tomada antes de limpar o gabinete.

 AVISO

Não use spray de gás inflamável para remover a poeira do gabinete, etc. Fazê-lo pode causar incêndios.

- Limpe com um pano macio e seco, sem fiapos.
Quando o gabinete estiver muito sujo, use um pano bem torcido umedecido com detergente neutro diluído com água e, em seguida, finalize com um pano seco.
Ao usar uma flanela química, siga as instruções no manual que a acompanha.
- Nunca use um solvente, como tiner ou benzeno. O revestimento pode deteriorar ou descascar.
- Quando for remover o pó da abertura de ventilação, use um aspirador de pó adaptado com uma escova. Nunca permita que o aspirador entre em contato direto sem um adaptador ou use adaptadores com bocais na limpeza.
- Limpe a abertura de ventilação em intervalos regulares. O acúmulo de poeira aqui, pode causar aquecimento interno levando a problemas de funcionamento. O intervalo, que pode variar de acordo com a localização do projetor, é de aproximadamente 100 horas.
- Não danifique o gabinete, riscando-o ou permitindo que objetos duros o atinjam. Isto pode arranhar o projetor.
- Consulte o revendedor/distribuidor sobre como limpar a parte interna do projetor.

NOTA Não permita que inseticidas nem outros líquidos voláteis respinguem no gabinete, na lente ou na tela. Além disso, não permita que objetos de borracha ou plástico fiquem em contato com o gabinete por um período prolongado. O revestimento pode deteriorar ou descascar.

5-2. Limpeza da lente

Limpe a lente da mesma maneira que as lentes das câmeras (usando um soprador de câmera disponível no mercado ou lenços de limpeza para óculos). Cuidado para não danificar a lente ao limpá-la.

AVISO

Retire o plugue de alimentação da tomada antes de limpar a lente.

AVISO

- Não olhe diretamente para a fonte de luz enquanto o projetor estiver ligado. A forte luz emitida pelo projetor pode resultar em deficiência visual.
- Não use spray de gás inflamável para remover a poeira das lentes, etc. Fazê-lo pode causar incêndios.

5-3. Limpar os filtros de ar

Os filtros de ar são fornecidos nas entradas de ar para evitar que poeira entre no projetor. Limpe os filtros de ar regularmente para manter o desempenho do projetor.

- O tempo de uso dos filtros de ar pode ser verificado na “Informação” - “Utilização” (página 55) no menu de ajustes.

AVISO

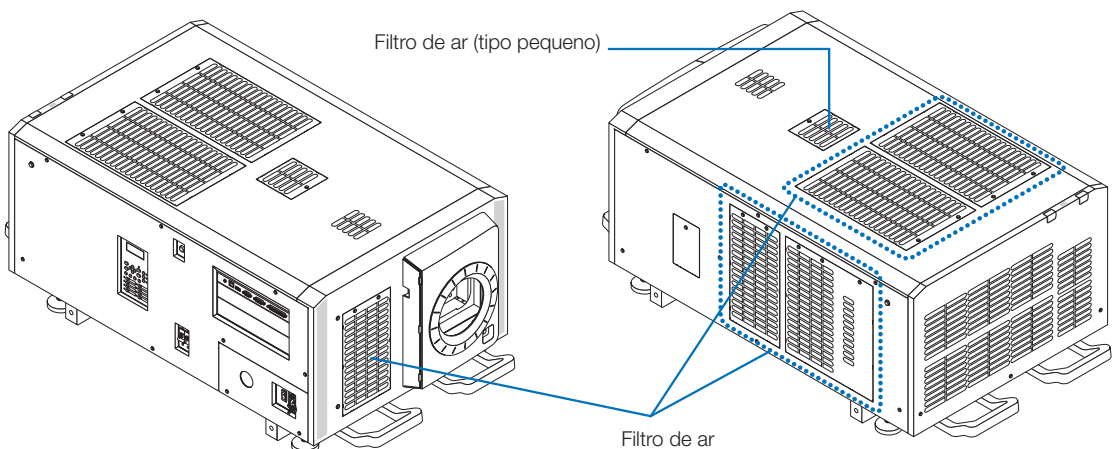
Retire o plugue de alimentação da tomada antes de limpar os filtros de ar.

AVISO

- Se o pó se acumular nos filtros de ar, a entrada de ar para o projetor será insuficiente e a temperatura interna aumenta, levando a fogo ou mau funcionamento.
- Não use um spray com gás inflamável para remover a poeira dos filtros. Fazer isto poderá provocar incêndio.

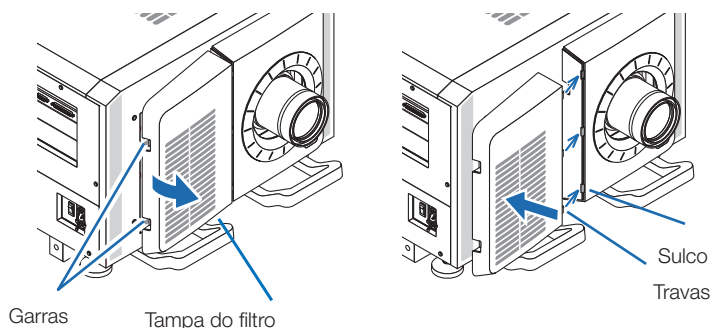
CUIDADO

- Antes de limpar os filtros de ar, desligue a energia, espere que o ventilador de resfriamento esteja completamente parado, desligue o interruptor de alimentação do projetor e o interruptor de luz, interrompa a alimentação CA, e certifique-se de que o projetor tenha esfriado suficientemente. Remover as unidades de filtro durante o funcionamento pode causar queimaduras ou choque elétrico, se o interior for tocado.



5. Manutenção do projetor

Para remover o filtro de ar frontal, puxe a tampa do filtro na direção da seta. Para instalar, insira as travas na tampa do filtro nas ranhuras na tampa da lente, feche a tampa e, em seguida, empurre para dentro.

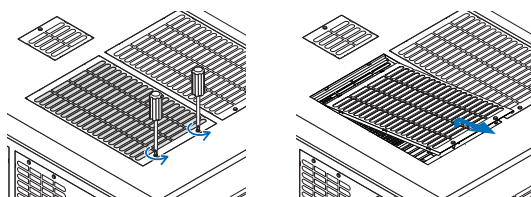


A figura apresentada nesta explicação mostra como limpar os filtros de ar no painel superior. Limpe os outros filtros da mesma forma que estes filtros de ar (tipo pequeno).

1 Remova o filtro de ar.

Gire os dois parafusos no sentido anti-horário até que eles estejam soltos, e, então, erga o filtro de ar um pouco para removê-lo.

- Os parafusos não se soltam.
- O número dos parafusos difere dependendo do filtro de ar.



CUIDADO

- Não toque, aperte, afrouxe ou remova quaisquer parafusos além dos mostrados no diagrama.

2 Remova o filtro de metal.

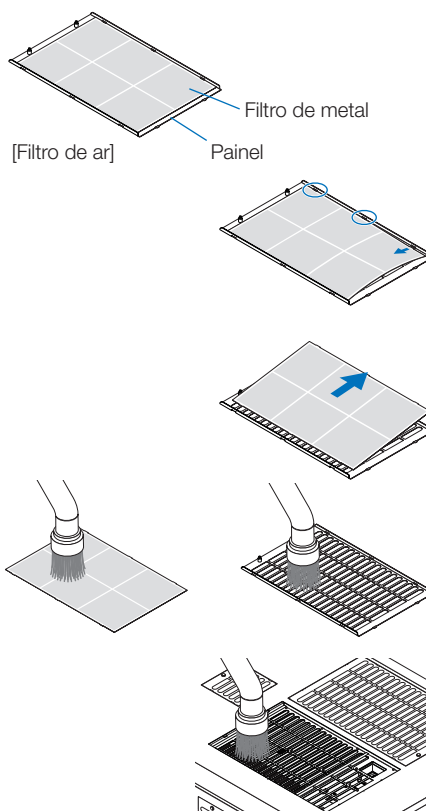
Nota: O filtro de metal não se solta dos filtros de ar de tipo pequeno. Consulte “Para filtros de ar tipo pequeno”, na próxima página.

(1) Gire o filtro de ar de cabeça para baixo.

(2) Dobre lentamente um pouco o filtro de metal para destravar as três travas das ranhuras no painel uma por uma.

Nota: dobrar o filtro de metal em excesso pode danificá-lo além do reparo. Tenha muito cuidado para dobrar um pouco os filtros de metal ao removê-los.

(3) Remova o filtro de metal do painel.



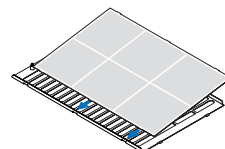
3 Use um aspirador de pó para remover a poeira.

Use um aspirador de pó para remover a poeira de ambos os lados do filtro de metal, do projetor e do painel.

Nota: Não lave o filtro de metal na água. Isto fará com que a poeira obstrua os orifícios, reduzindo o desempenho da ingestão.

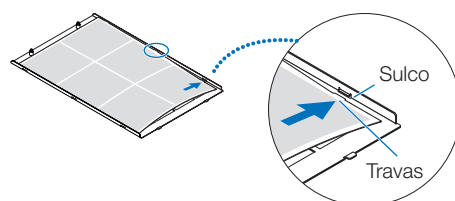
4 Instale o filtro de metal.

(1) Insira as três travas no filtro de metal nos sulcos no painel.



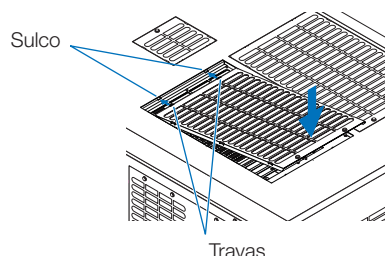
- (2) Dobre um pouco o filtro de metal e insira as três peças salientes no lado oposto nas ranhuras do painel, uma por uma.

Nota: Dobrar o filtro de metal em excesso pode danificá-lo, tornando-o inutilizável. Tenha muito cuidado para apenas dobrar um pouco os filtros de metal ao instalá-los.



5 Instale o filtro de ar no projetor.

- (1) Insira as travas no filtro de ar nos sulcos no projetor.



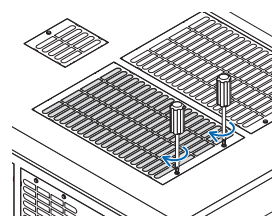
- (2) Gire os dois parafusos para a direita para apertá-los.
O número dos parafusos difere dependendo do filtro de ar.

CUIDADO

- Não toque, aperte, afrouxe ou remova quaisquer parafusos além dos mostrados no diagrama.

Isto completa a limpeza de um dos filtros de ar.

Limpe os outros filtros de ar da mesma forma.



6 Reiniciar o tempo de uso do filtro de ar.

Veja “Limpeza do Filtro” em “Reiniciar”, na página 52.

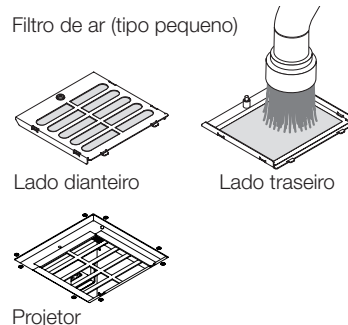
Para filtros de ar de tipo pequeno

1. Usando o procedimento no passo **1**, gire um parafuso para a esquerda até que ele fique solto, então, erga um pouco o filtro de ar (tipo pequeno) para removê-lo.

Os parafusos não se soltam.

CUIDADO

- Não toque, aperte, afrouxe ou remova quaisquer parafusos além dos mostrados no diagrama.



2. Use um aspirador de pó para remover a poeira.

Use um aspirador de pó para remover a poeira de ambos os lados dianteiro e traseiro do filtro e do projetor.

Nota:

- Não remova o filtro de metal. Fazer isso pode dobrá-lo, tornando-o inutilizável.
- Não lave o filtro de ar na água. Isto fará com que a poeira obstrua os orifícios, reduzindo o desempenho da ingestão.

3. Usando o procedimento no passo **5**, gire um parafuso no sentido horário para apertá-lo.

CUIDADO

- Não toque, aperte, afrouxe ou remova quaisquer parafusos além dos mostrados no diagrama.

4. Realize a operação na etapa **6**.

6.

Apêndice

6-1. Solução de problemas

Antes de solicitar reparo, verifique as conexões, configurações e operações novamente. Caso o problema não possa ser corrigido, contate o revendedor/distribuidor para obter instruções ou solicitar reparo.

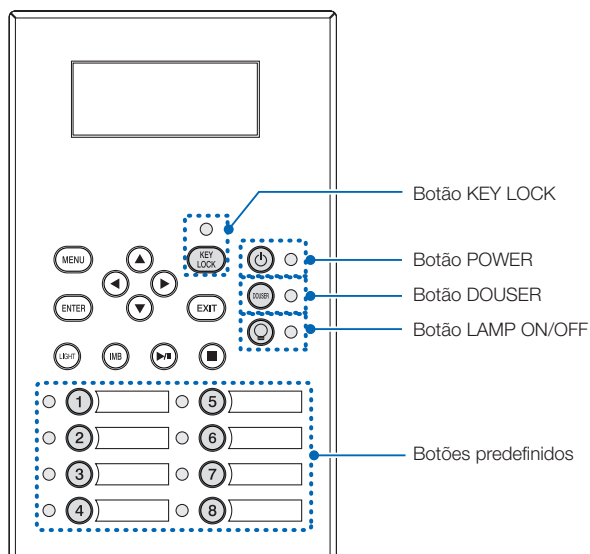
6-1-1. Problemas e onde verificar

Problema	Verificar estes itens
O projetor não pode ser ligado.	Verifique para ver se a alimentação CA é fornecida ao projetor.
	O interruptor de alimentação do projetor e interruptor de luz estão ligados?
	Verifique se a função de bloqueio de tecla do painel está ativada. Se estiver, os botões de controle da unidade principal estão bloqueados e não funcionarão.
	A temperatura interna do projetor está muito alta? Quando a temperatura interna está muito alta, a função de proteção não permite que o projetor seja ligado. Aguarde um tempo e ligue-o.
	A chave administradora está inserida? O projetor não funciona a menos que a chave administradora esteja inserida.
A imagem não pode ser projetada.	Verifique se a entrada conectada foi selecionada.
	Verifique se um cabo está conectado corretamente ao terminal da entrada.
	Verifique se o douser está fechado.
	Verifique se as definições estão todas ajustadas corretamente.
A imagem está distorcida.	Verifique se o transferidor está configurado corretamente.
A imagem está desfocada.	Verifique se a lente está focalizada corretamente.
	Verifique se a tela e o projetor estão instalados em ângulos corretos.
	A distância da projeção pode ser maior do que o alcance focal.
	Observe se há condensação na lente e em outras peças. Se o projetor está ligado em um lugar quente após ficar armazenado em um lugar frio, a lente e outros componentes ópticos internos podem gerar condensação. Neste caso, aguarde alguns minutos até que a condensação desapareça.
A imagem está alterada.	Verifique se o cabo do sinal conectado ao projetor está desconectado.

Problema	Verificar estes itens
O indicador STATUS pisca em vermelho.	O projetor pode estar com problemas. Consulte o revendedor/distribuidor para obter instruções.
Um código de erro é exibido.	Consulte o revendedor/distribuidor para obter instruções.

6-2. Lista de exibição de indicadores

Consulte as descrições abaixo quando os botões no painel de controle ou o indicador STATUS na traseira do projetor estiverem acesos ou piscando. O projetor também tem uma função de aviso que usa uma campainha.



6-2-1. Botões predefinidos

Condição do indicador	Condição do projetor	Nota
Off (desligado)	Nenhum título atribuído ao botão.	-
Luz contínua	Um título é atribuído ao botão.	-
	Verde	O título está sendo selecionado.
	Branco	O título não está selecionado.

6-2-2. Botão KEY LOCK

Condição do indicador	Condição do projetor	Nota
Off (desligado)	O bloqueio de tecla está desligado.	-
Luz contínua	Laranja	O bloqueio de tecla está ligado.

6. Apêndice

6-2-3. Botão POWER

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Off (desligado)		A fonte de alimentação do projetor está desligada.	-
Luz piscante	Laranja	Enquanto o projetor estiver iniciando	Aguardar um momento.
	Verde (ciclos de 1) (Nota 1)	Preparando para ligar alimentação/ventilador de resfriamento girando (Estado de desligamento da alimentação para entrar em modo de espera).	Aguardar um momento.
	Verde (ciclo de 3 segundos) (Nota 3)	Quando o temporizador e espera estiver ativado	-
Luz contínua	Verde	O projetor está ligado.	-
	Laranja	O projetor está no modo de descanso.	-

(Nota 1) Repete 0,5 segundo ligado → 0,5 segundo desligado.

(Nota 2) Repete 2,5 segundos ligado → 0,5 segundos desligado.

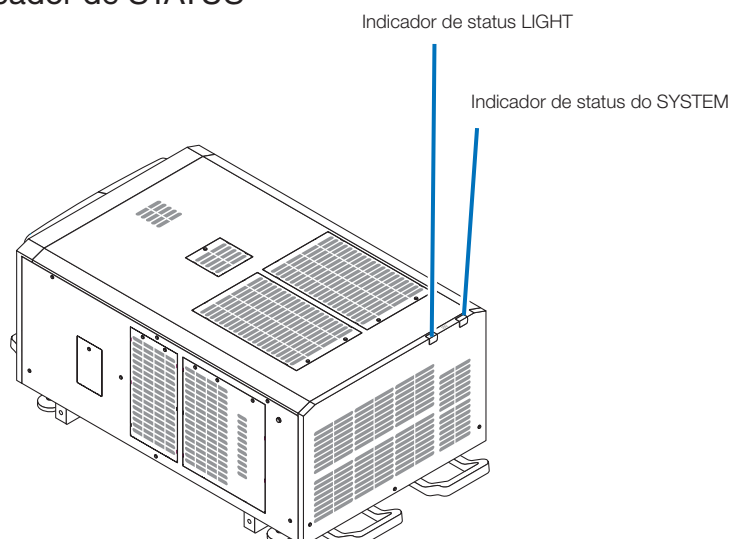
6-2-4. Botão DOUSER

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Luz contínua	Verde	O douser está fechado.	-
Off (desligado)		O douser está aberto.	-

6-2-5. Botão LIGHT ON/OFF

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Off (desligado)		A fonte de luz está desligada.	-
Luz contínua	Verde	A fonte de luz está ligada.	-

6-2-6. Indicador de STATUS



Indicador de status do SYSTEM

Condição do indicador		Condição do projetor	Nota
Off (desligado)		Alimentação principal está desligada.	-
Luz piscante	Verde	O projetor está se preparando para ligar. O douser está fechado. A fonte de luz está desligada.	Aguardar um momento.
	Laranja	O projetor está resfriando.	Aguardar um momento.
	Vermelho (com campainha)	Problema de segurança, erro.	Uma mensagem de erro é exibida na tela LCD. Verifique o conteúdo do erro.
	Vermelho (sem campainha)	Erro com possível projeto de imagem em determinadas condições.	
Luz contínua	Verde	O projetor está ligado.	-
	Laranja	O projetor está em espera.	-
	Vermelho	Erro em um nível que não afeta a projeção.	Uma mensagem de erro é exibida na tela LCD. Verifique o conteúdo do erro.

Indicador de status LIGHT

Condição do indicador	Condição do projetor	Nota
Desligado	A fonte de luz está desligada.	-
Luz constante	A fonte de luz está ligada.	-

6-3. Operação com um navegador HTTP

6-3-1. Visão geral

O uso de funções de servidor HTTP permitirão o controle do projetor de um navegador da web. Usar o "Microsoft Internet Explorer 4.x" ou uma versão posterior como navegador da web.

Este dispositivo usa "JavaScript" e "Cookies" e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de definição variará dependendo da versão do navegador. Consulte os arquivos de ajuda e as outras informações fornecidas no seu software.

NOTA A resposta de display ou botões pode ser retardada ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da sua rede.
Caso isso ocorra, consulte o administrador da rede.
O projetor pode não responder caso seus botões forem repetidamente pressionados em intervalos rápidos. Caso isso ocorra, aguarde um momento e repita.
O acesso é obtido às funções do servidor HTTP por e especificando
`http://<o endereço IP do projetor>/index.html`
na coluna de entrada do URL.

6-3-2. Preparação antes do uso

Estabeleça conexões de rede e configure o projetor e confirme que ele está completo antes de envolver-se em operações de navegação.

Operações com um navegador que use um servidor proxy podem não ser possíveis dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que itens que tenham sido definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido de um navegador não seja refletido na operação. Recomenda-se que um servidor proxy não seja usado, a menos que seja inevitável.

6-3-3. URL para conectar com o servidor HTTP

Normalmente, o URL do servidor HTTP é "http://<o endereço IP deste projetor>/index.html", mas se as condições abaixo forem satisfeitas, a conexão é possível com o URL usando o nome de host do projetor.

- o nome de host do projetor foi registrado no servidor de nome do domínio
- o endereço IP do projetor e o nome de host foram adicionados ao arquivo "HOSTS" do computador

(Exemplo 1) Quando o nome de host do projetor está configurado para "pj.sharp.co.jp"

Para acessar a função de servidor HTTP, insira

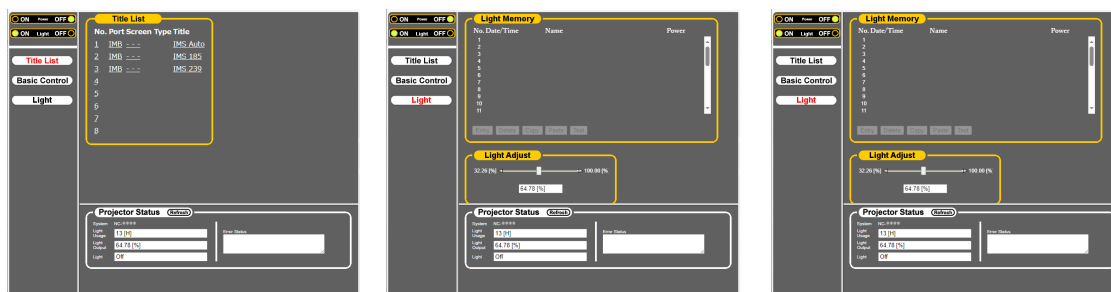
"http://pj.sharp.co.jp/index.html" no endereço ou no campo de entrada URL.

(Exemplo 2) Quando o endereço IP do projetor é "192.168.10.10"

Para acessar a função de servidor HTTP, insira

"http://192.168.10.10/index.html" no endereço ou no campo de entrada URL.

6-3-4. Estrutura do servidor HTTP



Power		Controla a alimentação do projetor. - On: Liga a alimentação. - Off: Desliga a alimentação.
Light		Liga/desliga a fonte de luz. - On: Liga a fonte de luz. - Off: Desliga a fonte de luz.
Title List		Exibe títulos definidos no projetor (como porta de entrada, tipo de tela e título). Seleciona e o título será alterado.
Basic Control		Exibe os itens de controle básicos.
Lens		Controla a operação da lente.
	Shift	▲ : Move a tela projetada para cima. ▼ : Move a tela projetada para baixo. ◀ : Move a tela projetada para a esquerda. ▶ : Move a tela projetada para a direita. ■ : Interrompe a movimentação. A movimentação também pode ser interrompida clicando no mesmo botão mais uma vez.
	Zoom	▲ : Zoom para cima da lente. ▼ : Zooms para baixo da lente. ■ : Interrompe o zoom. O zoom também pode ser interrompido clicando no mesmo botão mais uma vez.
	Focus	▲ : Foco para cima da lente. ▼ : Foco para baixo da lente. ■ : Interrompe a focalização. A focalização também pode ser interrompida clicando no mesmo botão mais uma vez.
Mute	Picture	Clique e o douser fecha e a imagem projetada desaparece. Clique mais uma vez e a imagem será projetada novamente.
Projector Status		Exibe a condição do projetor. - Light Usage: Exibe as horas de uso da fonte de luz. - Light Power: Exibe a saída da fonte de luz (%). - Light Status: Exibe o status da fonte de luz (On: Acesa / Off: Apagada). - Error Status: Exibe o status de erros ocorrendo no projetor. - Refresh: Atualiza a exibição das condições a seguir.
Light Memory	Entry	Salva o modo da fonte de luz atual e o valor de saída da fonte de luz na memória.
	Delete	Exclui a memória selecionada na lista Memória da fonte de luz.
	Copy	Copia a memória selecionada na lista.
	Paste	Salva/sobrescreve a memória copiada na lista de memória selecionada.
	Test	Testa o valor de ajuste da memória selecionada na lista.

6-4. Gravação do arquivo de log (Save Information)

Arquivos de log salvos na unidade principal podem ser gravados na memória USB conectada à porta USB da unidade principal. Para gravar o arquivo de log, use o procedimento a seguir.

1 Conecte a memória USB à porta USB da unidade principal.

Aguarde até que a memória USB seja reconhecida e entre na condição em que possa ser usada (5 segundos ou mais). Para obter detalhes, consulte o guia de instruções da memória USB.

2 Pressione simultaneamente o botão UP e ENTER.

A tela “Save Info.” é exibida.

```

** Save Info. **
Date Filter
  ◀ Today ▶
*****

```

DICAS Se você pressionar botão EXIT durante a operação, ela será interrompida e o display retornará à tela normal.

3 Pressione o botão LEFT/RIGHT e selecione o período de gravação do arquivo de log.

Os itens que podem ser selecionados são os seguintes:

Today	Grava os arquivos de log de hoje.
7days	Grava os arquivos de log de 7 dias a partir de hoje.
30days	Grava os arquivos de log de 30 dias a partir de hoje.
2years	Escreve arquivos de registros por 2 anos a partir de hoje.
Manual	Grava os arquivos de log de períodos especificados.

4 Pressione o botão ENTER.

Quando “Today”, “7days”, “30days” ou “2years” for selecionado, o período de gravação do arquivo de log será exibido.

```

** Save Info. **
2016/03/11 Fri
2016/03/18 Fri
  ◀ Execute ▶

```

← O período de gravação do arquivo de log será exibido.

Quando "Manual" for selecionado, especifique o período de gravação do arquivo de log. Para saber como inserir numerais, consulte "4-1-3. Como inserir caracteres alfanuméricos (página 48). Se pressionar o botão ENTER, o display avançará para a tela seguinte.

```

** Save Info. **
Date Filter
From Date
[2016/03/18 Fri]

```

← Insira a data/hora para iniciar a gravação.

Pressione o botão ENTER.

```

** Save Info. **
Date Filter
To Date
[2016/12/21 Wed]

```

← Insira a data/hora para parar a gravação.

Pressione o botão ENTER.

```

** Save Info. **
2016/03/18 Fri
2016/12/21 Wed
◀ Execute ▶

```

← O período de gravação do arquivo de log será exibido.

- 5** Confirme o período de gravação do arquivo de log, pressione o botão LEFT/RIGHT para selecionar "Execute" e pressione o botão ENTER.

Os arquivos de log do período especificado são gravados no dispositivo USB. Quando a gravação é concluída, a tela a seguir é exibida.

```

** Save Info. **
Complete(USB)
<OK>
*****

```

DICAS Se selecionar "Cancel" e pressionar o botão ENTER, a gravação dos arquivos de log será interrompida e o display retornará à tela normal.

- 6** Pressione o botão ENTER.

O display retorna à tela normal.

```

Light 100H
80%
Title
292-A

```

- 7** Remova o USB da porta USB da unidade principal.

6. Apêndice

6-4-1. Nomes de arquivos de log

Arquivos de log gravados são salvos com os nomes de arquivo a seguir.

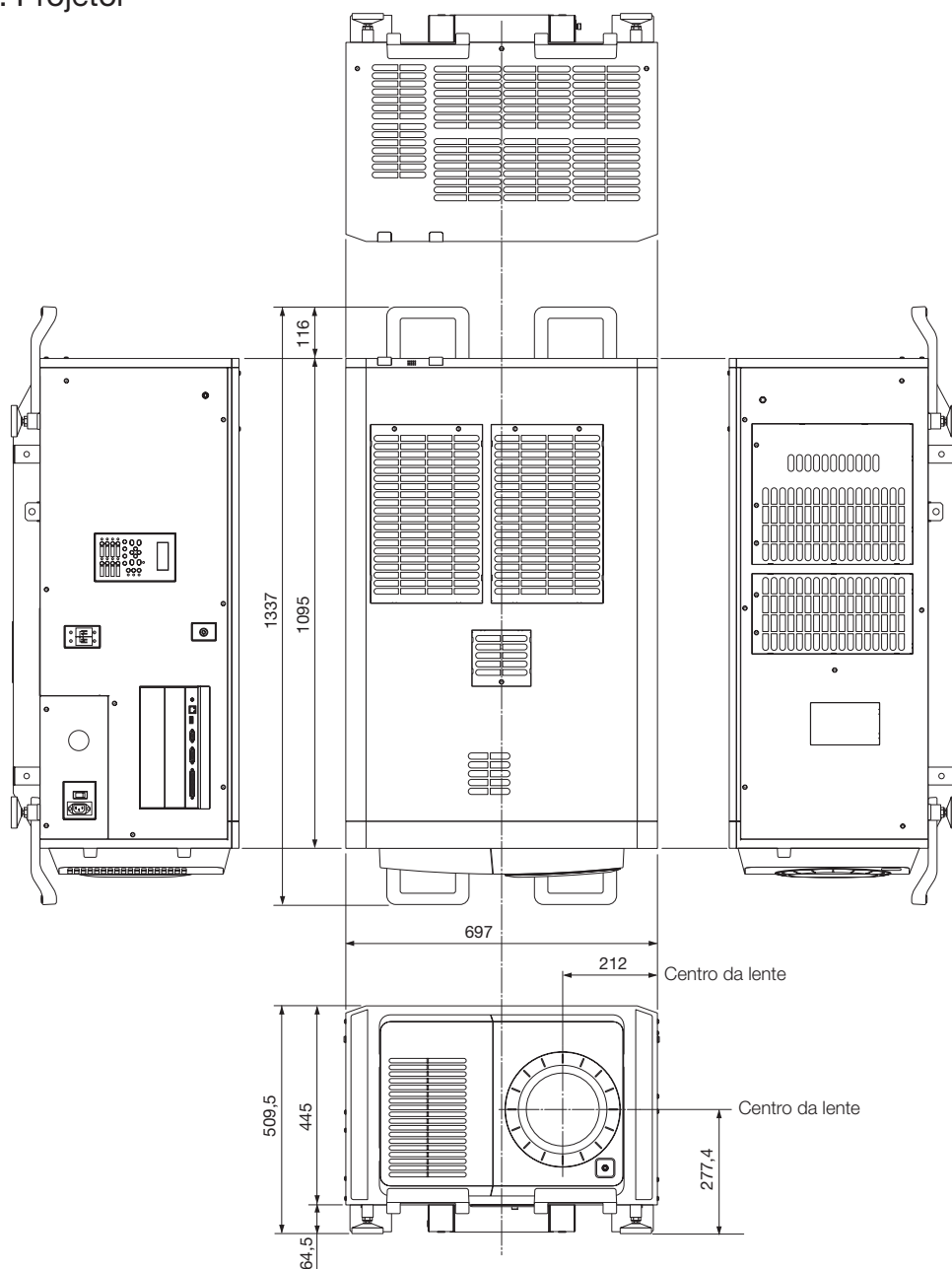
(Nome do modelo)_(Número de série)_YYMMDDHHmm.txt

(Nome do modelo)	Mostra o modelo do projetor.
(Número de série)	Mostra o número de série do projetor.
AAMMDDHHmm	Mostra a data/hora da gravação. AA: Ano (últimos 2 dígitos) MM: Mês (2 dígitos) DD: Data (2 dígitos) HH: Hora (2 dígitos) mm: Minuto (2 dígitos)

Por exemplo, quando o arquivo de log NC-2424M for gravado às 14:05 de 28 de janeiro de 2026 (2026/01/28), ele será salvo com o nome do arquivo "NC-2424M_abcd1234_ 2601281405.txt".

6-5. Desenho em linhas gerais

6-5-1. Projetor



Unidade: mm

6-6. Especificações

6-6-1. Projetor

Nome do modelo		Cabeça do Projetor DLP Cinema® : NC-24HS		
Módulo de Luz		NC-24L4	NC-20L4	NC-18L4
Projetor DLP Cinema®		NC-2424M	NC-2024M	NC-1824M
Método de projeção		método 3 chips DLP Cinema® 0,98 pol. DC2K chip		
Resolução do painel		2048×1080		
Tipo de fonte de luz		Diodo laser		
Tamanhos de tela		Máx. 22 m	Máx. 20 m	Máx. 19 m
		@14ft-L / Ganho da tela 1,8 (Depende das condições de configuração)		
Taxa de contraste		2000:1 com representação de cor especificada DCI		
Função de ajuste da lente		Deslocamento da lente motorizado (vertical/horizontal), zoom motorizado, foco motorizado, douser		
Portas de entrada de sinal		Quando enviado de fábrica: Vazio (para montagem de componentes opcionais) (Nota 1)		
Controle externo		RS-232C (D-sub 9 pinos) x 1 Porta GPIO (D-sub 37 pinos) x 1 Terminal de serviço (estéreo mini jack) x 1 3D CTL (D-sub 15 pinos) x 1	USB (Tipo A) x 1 Porta sincronizada x 1 Porta Ethernet (G-bit RJ-45) x 1	
Tensão da fonte de alimentação				
Com uma conexão C1 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor + Fonte de alimentação da luz	CA monofásica 200 V-240 V 50/60 Hz		
Com uma conexão C2 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor	CA monofásica 100 V-240 V 50/60 Hz		
	Fonte de alimentação da luz	CA monofásica 200 V-240 V 50/60 Hz		
Corrente de entrada				
Com uma conexão C1 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor + Fonte de alimentação da luz		18,1 A	
Com uma conexão C2 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor	para CA 100 V	6,0 A	
		para CA 200 V	2,9 A	
	Fonte de alimentação da luz	15,2 A		
Consumo de energia (Nota 2)				
		NC-24L4 NC-2424M	NC-20L4 NC-2024M	NC-18L4 NC-1824M
Com uma conexão C1 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor + Fonte de alimentação da luz	2.699 W	2.560 W	2.934 W
Com uma conexão C2 (Nota 3)	Fonte de alimentação do projetor	322 W	323 W	312 W
	Fonte de alimentação da luz	2.377 W	2.237 W	2.622 W
Método de resfriamento		Sistema de refrigeração do ar e sistema de refrigeração do líquido		
Nível de ruído		50 dB ou menos		
Instalação		Orientação: mesa/frente, mesa/traseira, teto/frente, teto/traseira		
Peso líquido		150 kg (peso total do projetor e módulo de luz NC-24L4 ou NC-20L4. Não incluindo a lente.)		141 kg (peso total do projetor e módulo de luz NC-18L4. Não incluindo a lente.)
Dimensões		697 mm (largura) × 1095 mm (profundidade) × 509,5 mm (altura)		
Ambiente		Temperatura operacional: 10°C a 35°C Umidade operacional: 10% a 85% (sem condensação) Temperatura de armazenamento: -10°C a 50°C Umidade de armazenamento: 10% a 85% (sem condensação) Altitude operacional: 0 a 3,000 m		

(Nota 1) Os slots de entrada de vídeo estão vazios quando o dispositivo é transportado. Portas de entrada podem ser adicionadas com a montagem de placas opcionais, vendidas separadamente. (página 80)

(Nota 2) O valor é típico.

(Nota 3) Uma "conexão C1" é quando a energia CA é fornecida para a fonte de alimentação do projetor e a fonte de alimentação da luz com um único cabo de alimentação.

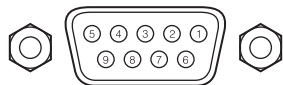
Uma "conexão C2" é quando a energia CA é fornecida para a fonte de alimentação do projetor e a fonte de alimentação da luz por cabos de alimentação separados.

* Observe que estas especificações e design podem ser alterados sem prévio aviso.

6-7. Atribuição de pinos e funções de terminal

6-7-1. Conector de controle PC (RS-232) (D-sub 9 pinos)

É uma interface RS-232C para controlar o projetor de um PC. O projetor funciona como um DCE (Data Communication Equipment), portanto use um cabo direto quando conectar a um PC.



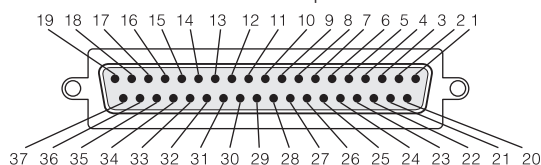
No. pino	Nome do sinal RS-232C	Funções como RS-232C	Operação do conector do projetor
1	CD	Detecção de portadora	Não usado (N.C.)
2	RXD	Recepção de dados	Transmissão de dados a um dispositivo externo
3	TXD	Transmissão de dados	Recepção de dados de um dispositivo externo
4	DTR	Terminal de dados pronto (Nota)	Conexão com 6 pinos
5	GND	Sinal Terra	Sinal Terra
6	DSR	Conjunto de dados ligado (Nota)	Conexão com 4 pinos
7	RTS	Pronto a enviar	SISTEMA: Hi-Z (Não usado) CINEMA: Hi-Z (Usado)
8	CTS	Enviar dados	SISTEMA: Fixo em -6,5 V (Não usado) CINEMA: $\pm 10,5$ V (Usado: Depende do status da comunicação)
9	RI	Indicador de toque	Não usado (N.C.)

(Nota) Não usar sinais DTR e DSR na comunicação.

6-7-2. Conector de controle externo (GP I/O) (D-sub 37 pinos)

É possível controlar o projetor com um dispositivo externo e controlar o dispositivo externo do projetor usando um conector de controle externo (GPIO: Portas de I/O de Propósito Geral). Cada pino é eletricamente separado dos circuitos internos do projetor por um fotoacoplador. 8 portas de entrada e 8 portas de saída estão disponíveis.

Contate o revendedor/distribuidor para saber como usá-las e operá-las.



Vista dos pinos do conector fêmea

No. pino	Nome do sinal	I/O	No. pino	Nome do sinal	I/O
1	GPIN1+ (Referência de entrada L/R 3D +)	IN	20	GPIN1- (Referência de entrada L/R 3D -)	IN
2	GPIN2+ (Referência de display L/R 3D +)	IN	21	GPIN2- (Referência de display L/R 3D -)	IN
3	GPIN3+ (reservado p/ sistema)	IN	22	GPIN3- (reservado p/ sistema)	IN
4	GPIN4+ (reservado p/ sistema)	IN	23	GPIN4- (reservado p/ sistema)	IN
5	EXT_GPIN1+ (Seleção de Controle e Título +)	IN	24	EXT_GPIN1- (Seleção de Controle e Título -)	IN
6	EXT_GPIN2+ (Seleção de Controle e Título +)	IN	25	EXT_GPIN2- (Seleção de Controle e Título -)	IN
7	EXT_GPIN3+ (Seleção de Controle e Título +)	IN	26	EXT_GPIN3- (Seleção de Controle e Título -)	IN
8	EXT_GPIN4+ (Seleção de Controle e Título +)	IN	27	EXT_GPIN4- (Seleção de Controle e Título -)	IN
9	GPOUT1+ (Referência de Saída L/R 3D Externa +)	OUT	28	GPOUT1- (Referência de Saída L/R 3D Externa -)	OUT
10	GPOUT2+ (reservado p/ sistema)	OUT	29	GPOUT2- (reservado p/ sistema)	OUT
11	GPOUT3+ (reservado p/ sistema)	OUT	30	GPOUT3- (reservado p/ sistema)	OUT
12	GPOUT4+ (Referência de Saída E/D 3D Interna +)	OUT	31	GPOUT4- (Referência de Saída E/D 3D Interna -)	OUT
13	EXT_GPOUT1+ (Projetor Pronto/Ocupado +)	OUT	32	EXT_GPOUT1- (Projetor Pronto/Ocupado -)	OUT
14	EXT_GPOUT2+ (Status de Erro do Projetor +)	OUT	33	EXT_GPOUT2- (Status de Erro do Projetor -)	OUT
15	EXT_GPOUT3+ (Status Reproduzir/Fim IMB +)	OUT	34	EXT_GPOUT3- (Status Reproduzir/Fim IMB -)	OUT
16	EXT_GPOUT4+ (Pulsção do Projetor +)	OUT	35	EXT_GPOUT4- (Pulsção do Projetor -)	OUT
17	NC (não conectado)	-	36	NC (não conectado)	-
18	TERRA	PWR	37	TERRA	PWR
19	TERRA	PWR	-	-	-

EXT_GPIN1 - EXT_GPIN4:

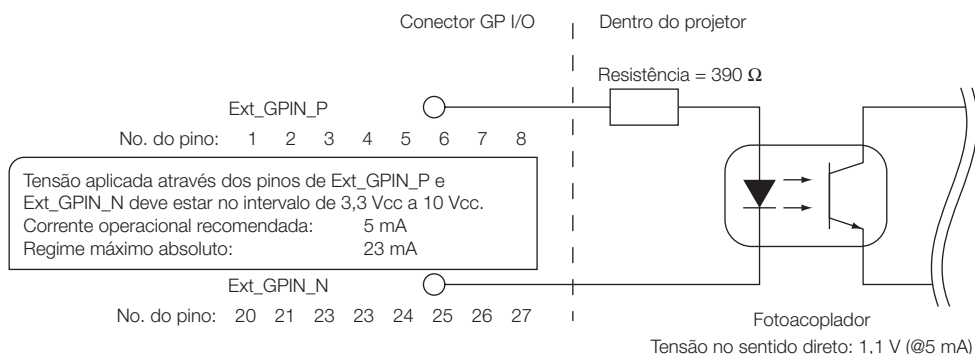
É possível controlar o projetor externamente pelas combinações de sinais de entrada (alto/baixo).

(Alimentação do projetor/ligar ou desligar a fonte de luz/imagem muda/seleção de título)

EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4:

As funções na tabela acima são configurações padrão. É possível alterar as funções atribuídas.

Conector de entrada



• Usando controle GPIO

Momentaneamente, o pulso “ON” o habilita a controlar o projetor. Para habilitar o pulso “ON”, mantenha-o por mais de 500 ms. Mantenha “OFF” por mais de 500 ms antes de “ON”. (página 76)

A seguir apresentamos a lista para controlar o projetor usando a porta GPIO.

No. pino	Fotoacoplador ON/OFF				Função
1-20	ON/OFF				Entrada de sinal de sincronização L/R 3D ON/OFF
2-21	ON/OFF				Entrada de sinal de sincronização de display L/R 3D ON/OFF
3-22	-				Reservado p/ sistema (usado internamente)
4-23	-				Reservado p/ sistema (usado internamente)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	As funções a seguir aplicam-se dependendo da combinação de terminais de entrada.
	OFF	OFF	OFF	ON	Alimentação ON
	OFF	OFF	ON	OFF	Alimentação OFF
	OFF	OFF	ON	ON	Fonte de luz ON
	OFF	ON	OFF	OFF	Fonte de luz OFF
	OFF	ON	OFF	ON	Douser de imagem ON
	OFF	ON	ON	OFF	Douser de imagem OFF
	OFF	ON	ON	ON	Reservado p/ sistema (usado internamente)
	ON	OFF	OFF	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 1
	ON	OFF	OFF	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 2
	ON	OFF	ON	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 3
	ON	OFF	ON	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 4
	ON	ON	OFF	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 5
	ON	ON	OFF	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 6
	ON	ON	ON	OFF	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 7
	ON	ON	ON	ON	Seleciona o título registrado para o botão predefinido 8

Exemplo de imagem dousing:

Entrada ON para 5-24 e 7-26 enquanto 6-25 e 8-27 são OFF.

Exemplo para seleção do botão predefinido 2:

Entrada ON para 5-24 e 8-27 enquanto 6-25 e 7-26 são OFF.

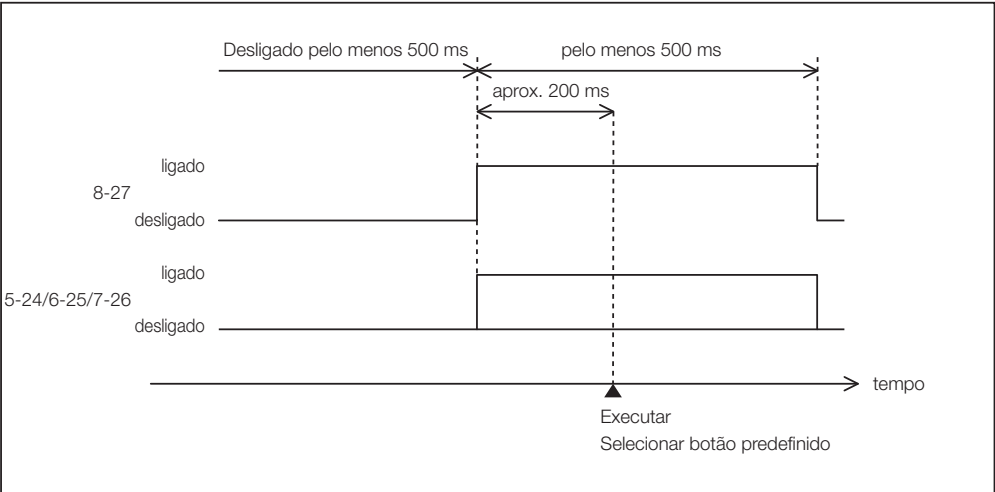
NOTA

- O comando de operação que vem da porta GPI/O será cancelado quando o projetor estiver processando outras tarefas, como resfriamento da fonte de luz e troca de título.
- Defina todos os outros pinos que não estão em uso como “OFF”.
- O comando da operação é executado sob entrada contínua do pulso “ON” por aproximadamente 200 ms.

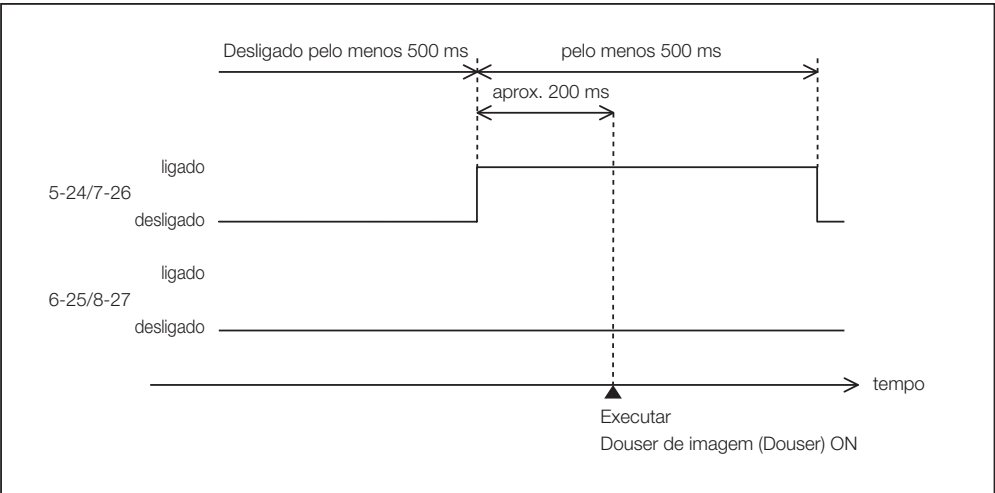
6. Apêndice

- Diagrama de sincronização de controle de GPIO

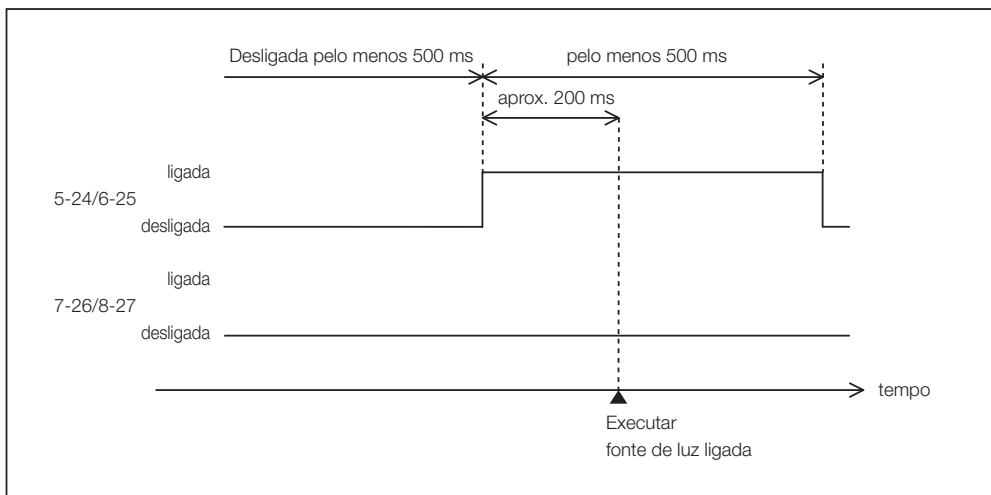
Exemplo de seleção de botão predefinido



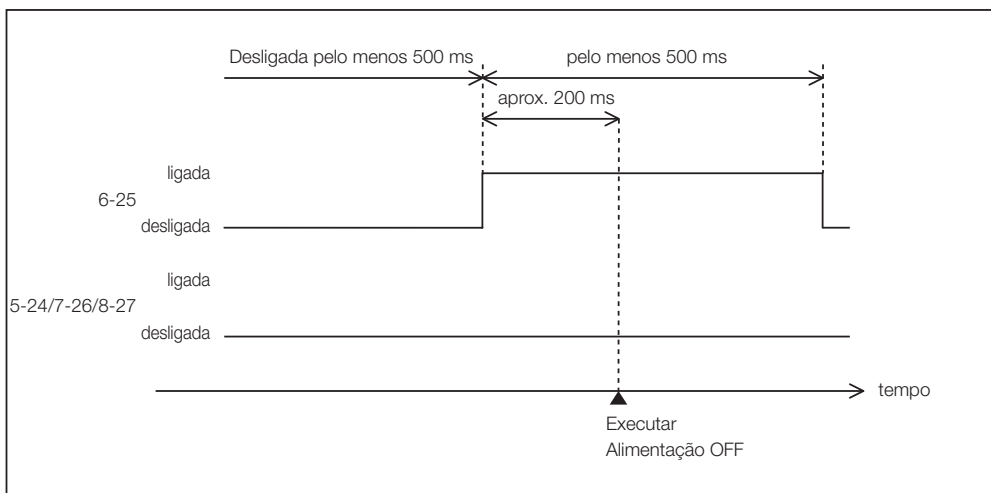
Exemplo para ligar o douser de imagem (Douser)



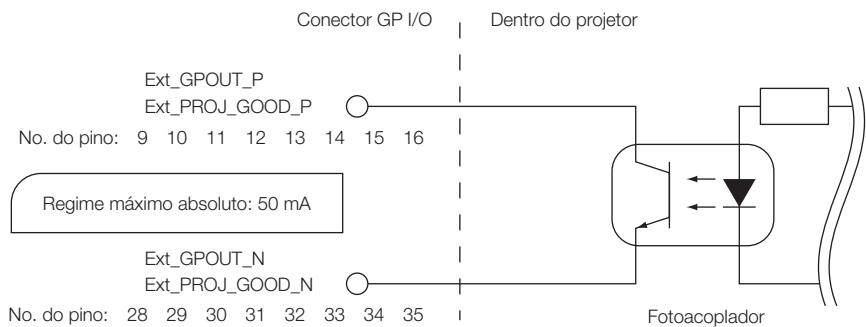
Exemplo de uma fonte de luz ligada



Exemplo para desligar a alimentação



Conector de saída



• Usando controle GPIO

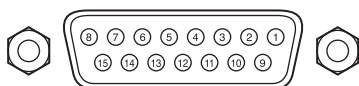
É possível usar o controle de GPIO para a verificação da integridade e de erro do projetor. Além disso, é possível usar a saída como o gatilho para controlar dispositivos externos.

As funções a seguir são atribuídas ao pino número 13-32, 14-33, 15-34 e 16-35 (EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4) por padrão. É possível alterar as funções atribuídas.

No. pino	Fotoacoplador ON/OFF	Função
9-28	ON/OFF	Saída de sinal de sincronização L/R 3D externa ON/OFF
10-29	–	Reservado p/ sistema (usado internamente)
11-30	–	Reservado p/ sistema (usado internamente)
12-31	ON/OFF	Saída de sinal de sincronização L/R 3D interna ON/OFF
13-32	ON/OFF	Verificação de status de controle GPIO ON: Controle GPIO (entrada) está indisponível. OFF: Controle GPIO (entrada) está disponível.
14-33	ON/OFF	Verificação de erro ON: Erro OFF: Sem erro
15-34	ON/OFF	Verificação de status IMB ON: O conteúdo está sendo reproduzido. OFF: O conteúdo está parado/pausado.
16-35	ON/OFF	Verificação de integridade (pulsação) ON e OFF saem alternativamente quando as operações estão normais.

6-7-3. Conector 3D (D-sub 15 pinos)

É usado para conectar um sistema de imagem 3D ao projetor.



Vista dos pinos de um conector fêmea

No. pino	Nome do sinal	I/O	Função
1	+12 V	PWR	Fornece alimentação (+12 V) ao sistema de imagem 3D
2	GNDC	TERRA	Terra
3	GNDC	TERRA	Terra
4	RS232_RX	IN	Transmissão de dados do sistema de imagem 3D (1200 Baud, 8 bits, Sem paridade)
5	RS232_TX	OUT	Transmissão de dados para o sistema de imagem 3D (1200 Baud, 8 bits, Sem paridade)
6	CONN_3D_MODE+	OUT	Status do modo 3D (+) (Conecta-se ao coletor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
7	CONN_SYNC+	OUT	Sinal de sincronização de troca L/R 3D (+) (Conecta-se ao coletor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	IN	Sinal de sincronização de L/R 3D (+) (Conecta-se ao anodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
9	+12 V	PWR	Fornece alimentação (+12 V) ao sistema de imagem 3D
10	3D_INPUT_REFERENCE-	IN	Sinal de sincronização de L/R 3D (-) (Conecta-se ao catodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	IN	Sinal de sincronização de display L/R 3D (+) (Conecta-se ao anodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	IN	Sinal de sincronização de display L/R 3D (-) (Conecta-se ao catodo do diodo de entrada do fotoacoplador dentro do projetor)
13	CONN_3D_MODE-	OUT	Status do modo 3D (-) (Conecta-se ao emissor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
14	CONN_SYNC-	OUT	Sinal de sincronização de troca L/R 3D (-) (Conecta-se ao emissor do transistor de saída do fotoacoplador dentro do projetor)
15	N/C	-	Não usado

6-8. Lista de produtos relacionados

Nome do produto		Número do modelo
Lente	Lente de zoom 1,20 a 1,80	NC-12ZQB1 NC-60LS12ZW
	Lente de zoom 1,20 a 1,81	NC-12ZSB1 NC-60LS12Z
	Lente de zoom 1,40 a 2,05	NC-14ZSB1 NC-60LS14Z
	Lente de zoom 1,59 a 2,53	NC-16ZSB1 NC-60LS16Z
	Lente de zoom 1,90 a 3,25	NC-19ZSB1 NC-60LS19Z
	Lente de zoom 2,40 a 3,90	NC-24ZSB1 NC-60LS24Z
	Lente de zoom 3,90 a 6,52	NC-39ZSB1 NC-60LS39Z
Cabeça do Projetor		NC-24HS
Módulo de Luz	Max. 22 m de largura da tela	NC-24L4
	Max. 20 m de largura da tela	NC-20L4
	Max. 19 m de largura da tela	NC-18L4

