



Projecteur DLP Cinema®

NC-2424M / NC-2024M / NC-1824M

Mode d'emploi

Tête de projecteur DLP Cinema®

NC-24HS

Module d'éclairage

NC-24L4 / NC-20L4 / NC-18L4

Informations Importantes

Précautions : Veuillez lire soigneusement le présent manuel avant d'utiliser votre **NC-2424M/NC-2024M/NC-1824M/NC-24HS** et le garder à portée de main pour toute future consultation.

Le NC-24HS (tête de projecteur) est appelé le « projecteur » dans ce manuel.

- DLP (Digital Light Processing), DLP Cinema et le logo DLP Cinema sont des marques déposées de Texas Instruments.
- Microsoft et Windows sont soit des marques déposées, soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Oracle et Java sont des marques déposées d'Oracle et/ou de ses filiales.
- Linux est une marque déposée de Linus Torvalds aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Les autres noms de produits et logos mentionnés dans le manuel de l'utilisateur peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.
- Les écrans d'affichage et les illustrations indiqués dans ce manuel peuvent être légèrement différents de la réalité.
- Licences de logiciel GPL/LGPL
- Le produit comprend un logiciel sous licence GNU
- Licence publique générale (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL) et autres.
- Pour plus d'informations sur chaque logiciel, reportez-vous à « readme.pdf » dans le dossier « about GPL&LGPL » sur le site internet.



AVERTISSEMENT

POUR RÉDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.



ATTENTION

POUR ÉVITER LES CHOC ÉLECTRIQUES, N'OUVREZ PAS LE COUVERCLE SUPÉRIEUR. AUCUNE PIÈCE INTERNE NE PEUT FAIRE L'OBJET DE MAINTENANCE PAR L'UTILISATEUR.



Ce symbole avertit l'utilisateur que la tension non isolée à l'intérieur de l'unité peut avoir une amplitude suffisante pour provoquer un choc électrique. Par conséquent, il est dangereux d'établir tout type de contact avec n'importe quelle pièce à l'intérieur de cet appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que des documents importants concernant le fonctionnement et l'entretien de cet appareil ont été inclus. Par conséquent, il doit être lu attentivement afin d'éviter tout problème.

Précautions relatives au laser

Ce produit est classé produit de classe 1 de la norme IEC 60825-1:2014. Ce produit est classé RG3 de IEC/EN 62471-5:2015.

- Ce produit est conforme aux normes de performance pour les produits laser en vertu de 21 CFR Partie 1040, sauf en ce qui concerne les caractéristiques autorisées par le numéro de variance 2015-V-3435 en vigueur le 7 avril 2016.



ATTENTION

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1

L'utilisation de commandes ou de réglages de procédures autres que ce qui est décrit ici pourrait conduire à une exposition dangereuse à des radiations laser.

- Aucune exposition directe au faisceau n'est autorisée, RG3 IEC/EN 62471-5:2015.
Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau dans la distance de danger ou installer le produit à une hauteur qui empêchera les yeux des spectateurs de se trouver dans la distance de danger.
- Ne pas regarder dans l'objectif lorsque le projecteur est allumé. De sérieux dommages aux yeux pourraient en résulter.
- Ne regardez pas la source de lumière en fonctionnement. Des lésions oculaires peuvent en résulter.
- Une exposition directe des yeux au faisceau est interdite.
- Le symbole graphique suivant indiquant qu'il est interdit de regarder dans le projecteur est affiché sur le boîtier du projecteur.



- Ne laissez pas quelqu'un regarder le faisceau du projecteur à quelque distance que ce soit du projecteur. Un adulte doit surveiller les enfants pour éviter l'exposition à des risques.
- Vérifiez que personne ne regarde l'objectif lorsque vous utilisez la télécommande pour démarrer le projecteur.
- Ne regardez pas la lumière projetée à l'aide de dispositifs optiques (binoculaires, télescopes, loupes, réflecteurs, etc.). Cela pourrait entraîner une déficience visuelle.
- Lorsque vous effectuez le réglage du décalage d'objectif, assurez-vous que vous êtes derrière ou à côté du projecteur. Le faire depuis l'avant du projecteur peut faire pénétrer une lumière intense dans vos yeux et les endommager.
- Ce projecteur, qui est un produit RG3, est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est garantie. Pour cette raison, l'installation du projecteur et le montage et le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel de service professionnel. Pour procéder, assurez-vous de consulter votre revendeur. Le projecteur ne doit JAMAIS être installé par l'utilisateur final. Cela pourrait entraîner une déficience visuelle et d'autres blessures.
- Maintenez tout ce qui s'apparente à une loupe en dehors du faisceau lumineux du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est très puissante, de sorte que tout objet en opposition pourrait dévier le faisceau provenant de l'objectif, ce qui pourrait avoir des conséquences imprévues telles qu'un incendie ou une lésion oculaire.
- Lors de la mise sous tension du projecteur, assurez-vous que personne ne se trouve en face de l'objectif dans le trajet de la lumière émise par le laser.
- Ce produit ne peut être utilisé dans des salles de spectacle que par le personnel spécifié. Les clients ne doivent pas utiliser ce produit eux-mêmes.

AVERTISSEMENT

L'utilisation de cet équipement dans un environnement résidentiel peut provoquer des interférences radio.



AVERTISSEMENT

L'UTILISATEUR FINAL N'EST PAS AUTORISÉ À OUVRIR NI À MODIFIER LE PRODUIT.
AUCUNE PIÈCE NE PEUT FAIRE L'OBJET DE MAINTENANCE PAR L'UTILISATEUR.
LES OPÉRATIONS DE MAINTENANCE ET D'ENTRETIEN DE CE PRODUIT NE DOIVENT ÊTRE EFFECTUÉES QUE PAR DES TECHNICIENS AGRÉÉS PAR SHARP CORPORATION.

Recommandations importantes

Ces instructions de sécurité ont pour but d'assurer une longue vie à votre projecteur et d'éviter un incendie ou une décharge électrique. Prière de les lire attentivement et de tenir compte de tous les avertissements.

Installation

1. Ne pas pointer le faisceau de projection vers d'autres personnes ou objets réfléchissants.
2. Consultez votre concessionnaire pour toute information relative au transport et à l'installation du projecteur. N'essayez pas de transporter et d'installer le projecteur vous-même.

Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.

3. Placez le projecteur sur une surface plane et de niveau, et dans un endroit sec et à l'abri des poussières et de l'humidité. Incliner l'avant du projecteur vers le haut ou vers le bas par rapport au niveau pourrait réduire la durée de vie du laser.

Ne placez pas le projecteur sur le côté lorsque le laser est allumé.

Cela pourrait endommager le projecteur.

4. N'exposez pas le projecteur aux rayons directs du soleil, et ne le placez pas près d'un chauffage ou de dispositifs de radiation de chaleur.
5. L'exposition aux rayons directs du soleil, à la fumée ou à la vapeur pourrait endommager des composants internes.
6. Manipulez le projecteur avec précaution. La chute ou une secousse du projecteur pourrait endommager des composants internes.
7. Lors du déplacement du projecteur, assurez-vous de retirer l'objectif et les unités de refroidissement du projecteur avant de le déplacer.
8. Pour le transport du projecteur, un minimum de six personnes est requis.
9. Ne tenez pas la pièce de l'objectif avec votre main. Sinon, le projecteur pourrait basculer ou tomber et provoquer des blessures.
10. Ne posez pas d'objets lourds sur le dessus du projecteur.
11. Éteignez le projecteur et débranchez le câble d'alimentation avant de déplacer le projecteur.

Pour une connexion C2, éteignez le projecteur, arrêtez l'alimentation secteur du projecteur et l'éclairage à l'aide d'un disjoncteur.

Déconnecter les câbles entre les appareils et la lampe avant de déplacer le projecteur.

12. Le ventilateur de refroidissement doit être configuré lors de l'utilisation du projecteur dans un endroit situé à une altitude d'environ 1 600 mètres ou plus. Veuillez préalablement consulter votre distributeur.
13. Éteignez le projecteur lors du déplacement et de l'installation des objectifs. Sinon, cela pourrait provoquer une perte de vision.

Pour monter ou remplacer l'objectif, veuillez contacter votre revendeur.

14. Ne pas installer et ranger le projecteur dans les cas ci-dessous.

Le non-respect de cette consigne pourrait causer un dysfonctionnement du projecteur.

- Dans des champs magnétiques puissants
- À l'extérieur
- Un environnement comprenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.).

Installation suspendue au plafond

- Ne pas essayer d'installer le projecteur soi-même.
- Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
- De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
- Pour éviter que le projecteur ne tombe, utilisez des câbles antichute.
 - Utilisez des raccords métalliques et des câbles antichute disponibles dans le commerce et suffisamment résistants pour supporter le poids combiné du projecteur et de l'unité de montage au plafond.
- Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.



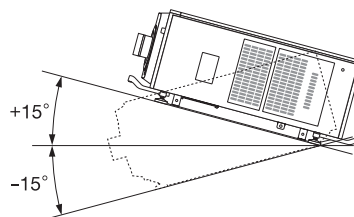
AVERTISSEMENT

1. Ne couvrez pas l'objectif avec son cache fourni lorsque le projecteur est allumé. Car cela pourrait déformer ou faire fondre le cache et causer des brûlures aux mains à cause de la chaleur émise par le faisceau lumineux.
2. Ne placez pas d'objet pouvant être affecté par la chaleur en face de l'objectif du projecteur. À défaut de respecter cette consigne, la chaleur provenant de l'émission de lumière pourrait faire fondre cet objet. Le symbole graphique suivant est indiqué sur le boîtier du projecteur.

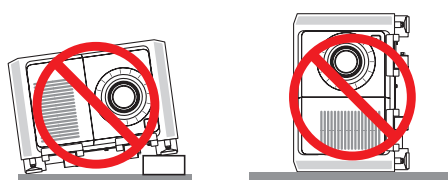


Lorsque vous utilisez le projecteur incliné vers l'avant vers l'arrière, utilisez-le dans une plage de (+15° à -15°) par rapport à l'horizontale. Si vous l'inclinez davantage que cette plage, au vers la gauche ou vers la droite, il pourrait être endommagé.

Si le projecteur est incliné hors de cette plage lorsqu'il est utilisé incliner vers l'avant vers l'arrière, « TiltDegreeOver » s'affiche sur l'écran LCD. Si ce message s'affiche, changez l'installation du projecteur afin que l'angle soit compris dans la plage prévue par rapport à l'horizontale.



Installation sur le sol ou un bureau



Alimentation

1. Pour l'installation du cordon d'alimentation électrique sur le projecteur, voir le concessionnaire. NE PAS installer le cordon d'alimentation électrique soi-même. Il y a risqué d'incendie ou d'électrocution.

Le projecteur est conçu pour fonctionner sous la tension d'alimentation ci-dessous.

Pour connexion C1

(Lorsque l'alimentation secteur du projecteur et de l'éclairage est assurée par un seul câble)

- CA 200-240 V monophasé 50/60 Hz

Pour connexion C2

(Lorsque l'alimentation secteur du projecteur et de l'éclairage est assurée des câbles distincts)

- CA 100-240 V monophasé 50/60 Hz (alimentation électrique du projecteur)
- CA 200-240 V monophasé 50/60 Hz (alimentation électrique de l'éclairage)

S'assurer que la tension du secteur soit conforme à ces caractéristiques avant d'utiliser le projecteur.

2. Le câble d'alimentation n'est pas fourni avec le projecteur. Renseignez-vous auprès de votre fournisseur pour savoir quel câble d'alimentation choisir et acheter. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays où vous utilisez le projecteur.

Reportez-vous à «2-2. Branchement du câble d'alimentation» (page 26) pour les détails relatifs au branchement du câble d'alimentation.

3. Manipulez le câble d'alimentation avec soin. Un câble d'alimentation endommagé ou effiloché peut provoquer un choc électrique ou un incendie.

- Ne pliez pas et ne tirez pas excessivement sur le câble d'alimentation.
- Ne placez pas le câble d'alimentation sous le projecteur ni sous aucun objet lourd.
- Ne recouvrez pas le câble d'alimentation avec d'autres matériaux mous tels que des tapis.
- Ne chauffez pas le câble d'alimentation.
- Ne modifiez pas la disposition du câble d'alimentation installé.

4. Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée, éteignez-le et débranchez la fiche de la prise d'alimentation.

5. Si vous placez le câble d'alimentation et le câble de signal tout près l'un de l'autre, cela peut occasionner un bruit de battement. Si cela se produit, maintenez les deux câbles séparés jusqu'à ce que le bruit de battement disparaisse.

Le bruit de battement est une corruption de l'image souvent considérée comme une bande de roulement se déplaçant à travers l'image.

6. Ne touchez pas le projecteur pendant un orage. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.
7. Dans la cas d'une installation au plafond, installez le disjoncteur dans un endroit facilement accessible.

Précautions contre l'incendie ou la décharge

1. S'assurer qu'il y ait une ventilation suffisante et que les ouvertures ne soient pas obstruées afin d'éviter des concentrations potentiellement dangereuses d'ozone et l'accumulation de chaleur à l'intérieur du projecteur. Laissez un espace d'au moins 60 cm entre le projecteur et le mur. Libérez notamment un espace de 70 cm ou plus en face de la sortie d'air de la surface arrière et de 30 cm ou plus sur la partie supérieure du corps du projecteur.

2. Empêcher tous corps étrangers tels que des attaches trombones ou des morceaux de papier de tomber à l'intérieur du projecteur. Ne pas essayer de récupérer des objets qui seraient tombés dans le projecteur. Ne pas introduire d'objets métalliques tels que fil ou un tournevis dans le projecteur. En cas de chute d'objet dans le projecteur, coupez immédiatement l'alimentation secteur du projecteur et faites enlever l'objet par un technicien de service qualifié. Pour une connexion C2, éteignez le projecteur, arrêtez l'alimentation secteur du projecteur et l'éclairage à l'aide d'un disjoncteur et contactez votre concessionnaire/distributeur.

3. Eteindre le projecteur, débrancher le câble d'alimentation et contacter un personnel qualifié dans les cas suivants. Pour une connexion C2, éteignez le projecteur, arrêtez l'alimentation secteur du projecteur et l'éclairage à l'aide d'un disjoncteur et contactez votre concessionnaire/distributeur pour réparation.

- Le câble ou la prise d'alimentation est endommagé ou égratigné.
- Du liquide a été répandu à l'intérieur du projecteur, ou ce dernier a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Le projecteur ne fonctionne pas normalement lorsque vous suivez les instructions décrites dans ce mode d'emploi.
- Le projecteur est tombé ou le boîtier a été endommagé.
- Les performances du projecteur ont décliné, indiquant un besoin de maintenance.

4. Ne retirez et n'ouvrez jamais le boîtier du projecteur et ne modifiez jamais le projecteur. Sinon, un incendie, un choc électrique ou une fuite de lumière laser peut entraîner une déficience visuelle ou des brûlures.

5. Lors de l'utilisation d'un câble LAN :

Pour votre sécurité, ne raccordez pas au connecteur pour le câblage du périphérique pouvant avoir une tension excessive.

6. N'essayez pas de toucher les sorties d'air sur le projecteur pendant le fonctionnement normal de celui-ci car elles sont chaudes.

7. Ne pas toucher le liquide de refroidissement.

Si le projecteur est endommagé, du liquide de refroidissement peut fuir depuis l'intérieur. En cas de fuite de liquide de refroidissement, coupez immédiatement l'alimentation secteur et contactez le magasin où vous avez effectué votre achat. Ne pas boire ni toucher le liquide de refroidissement qui fuit.

Si du liquide de refroidissement entre en contact avec votre bouche ou vos yeux, consultez un médecin dès que possible. Si du liquide de refroidissement entre en contact avec vos mains, rincez-les soigneusement.

Nettoyage

1. Couper l'alimentation à l'aide d'un coupe-circuit avant de nettoyer.

Pour une connexion C2, éteignez le projecteur, arrêtez l'alimentation secteur du projecteur et l'éclairage à l'aide d'un disjoncteur.

2. Pendant le nettoyage, éteignez le projecteur et débranchez la fiche de la prise d'alimentation.

3. Nettoyez périodiquement le boîtier à l'aide d'un chiffon. S'il est très sale, utilisez un détergent doux. N'utilisez jamais de détergent forts ou de solvants tels que de l'alcool ou du diluant.

4. Utilisez un souffleur ou du papier pour objectif pour nettoyer l'objectif, et veillez à ne pas rayer ou endommager l'objectif.

5. Ne touchez pas le projecteur ou la fiche d'alimentation avec les mains humides. Cela pourrait causer un choc électrique ou un incendie.



ATTENTION

1. Dans les situations suivantes, vous ne devez pas couper l'alimentation secteur. Sinon vous pourriez endommager le projecteur.
Cela pourrait endommager le projecteur.
 - Lors de la projection d'images
 - Lors du refroidissement après l'extinction de l'alimentation.
(La LED de l'indicateur STATUS clignote en orange lorsque le ventilateur est en rotation, et « cooling... » s'affiche sur l'écran LCD.)
 - Utilisation de la IMB : 90 secondes
 - Pendant l'opération IMB (si le projecteur n'est pas en état de veille)
2. N'éteignez pas l'alimentation pendant 90 secondes après que le laser a été allumé et lorsque le voyant POWER clignote en vert. Cela pourrait provoquer une défaillance prématurée du laser.
3. Garder les mains éloignées de la partie de montage de l'objectif pendant que la lentille se déplace pendant l'utilisation du projecteur. Si vous ne respectez pas cette consigne, vos doigts pourraient se retrouver coincés entre le boîtier et le protège-objectif.
4. Lorsque le corps principal est endommagé, du liquide de refroidissement peut s'échapper des parties internes. NE PAS toucher ou avaler le liquide de refroidissement. Si cela se produisait, mettez immédiatement le projecteur hors tension et contactez votre revendeur.
Si le liquide de refroidissement est avalé ou qu'il rentre en contact avec vos yeux, veuillez consulter un médecin immédiatement.

Précautions pour le transport du projecteur et pour la manipulation de l'objectif optionnel

Le projecteur doit toujours être porté par au moins 6 personnes, en le tenant par les poignées situées à l'avant et à l'arrière de l'unité principale et les prises de préhension à la base. Retirez l'unité de l'objectif du boîtier du projecteur lorsque vous déplacez le projecteur.

Lorsque vous installez / retirez une lentille, arrêtez l'alimentation secteur du projecteur.

Lors du transport du projecteur avec l'objectif, retirez l'objectif avant de transporter le projecteur. Mettez toujours le cache-objectif sur ce dernier qu'il soit ou non monté sur le projecteur. L'objectif et le mécanisme de déplacement d'objectif peuvent être endommagés à cause d'une manipulation incorrecte pendant le transport.

Module d'éclairage

1. Un module d'éclairage comportant plusieurs diodes laser est inclus dans le produit comme source d'éclairage.
2. Ces diodes laser sont scellées dans le module d'éclairage. Aucune maintenance ni entretien n'est requis pour le fonctionnement du module d'éclairage.
3. L'utilisateur final n'est pas autorisé à remplacer le module d'éclairage.
4. Contactez un distributeur qualifié pour le remplacement du module d'éclairage et pour toute information complémentaire.

Informations sur les câbles

Utilisez des câbles blindés afin de ne pas perturber la réception radio et télévision.

Pour plus de détails, veuillez vous reporter à « 2. Installation et connexion » dans le mode d'emploi.

Installation du projecteur

Ce projecteur est un produit RG3. Le projecteur est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est assurée. Pour cette raison, assurez-vous de consulter votre revendeur car l'installation et la fixation/ le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel d'entretien professionnel. N'essayez jamais d'installer le projecteur par vous-même. Cela peut entraîner une déficience visuelle, etc.

Raccordement du cordon d'alimentation à la terre

Cet équipement est conçu pour être utilisé lorsque le cordon d'alimentation est connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer un choc électrique. Veuillez vous assurer que le cordon d'alimentation est branché dans la prise murale directement et correctement mis à la terre.

N'utilisez pas d'adaptateur convertisseur de fiche à 2 conducteurs.

Maniement du cordon d'alimentation

- Lors du branchement du cordon d'alimentation à la borne CA IN du projecteur, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré. Veuillez à fixer le cordon d'alimentation à l'aide du blocage du cordon d'alimentation. Une connexion lâche du cordon d'alimentation peut entraîner un incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas et ne débranchez pas le cordon d'alimentation avec les mains mouillées. Cela pourrait entraîner une décharge électrique.

Opérations d'ajustement, de mise au point et de zoom

- Quand vous ajustez l'objectif ou réglez la mise au point ou le zoom, faites-le depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si les réglages sont effectués depuis l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une lumière puissante et subir des lésions.
- N'approchez pas les mains de la zone de l'objectif lorsque vous effectuez l'ajustement de l'objectif. Sinon, pourriez vous coincer les doigts dans l'espace entre le boîtier et l'objectif.



Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur. La collecte sélective permet un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.

L'équipement contient une PILE qui ne peut pas être ôtée par l'utilisateur. Pour effectuer ce changement, contactez votre revendeur.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparaît sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés. Elle est gratuite.

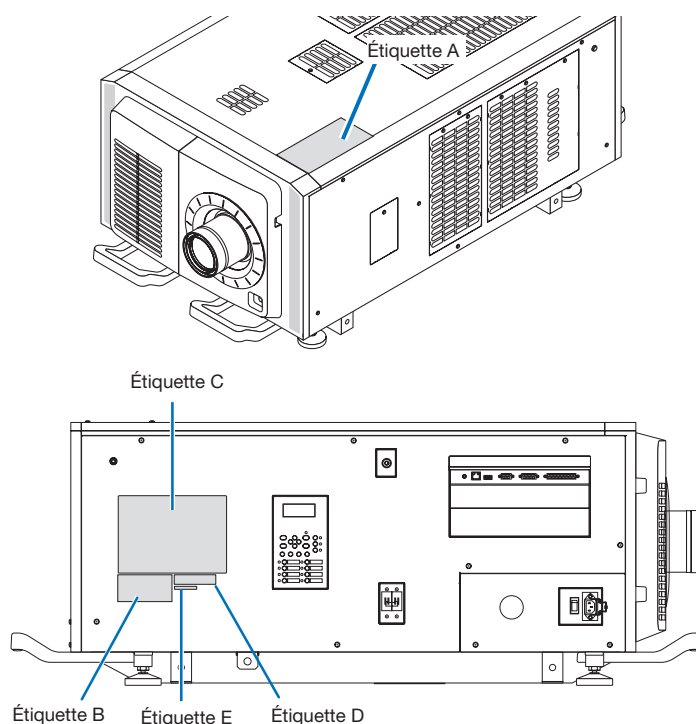
Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte.

Les petits équipements (et les faibles quantités) pourrait être collectés par votre déchèterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

Pour toute question relative à des points obscurs ou à des réparations

Pour toute question relative aux points obscurs, aux dysfonctionnements et aux réparations du produit, veuillez contacter votre revendeur ou notre service d'assistance.

Label Information



À propos du module laser utilisé dans la source lumineuse

- Ce produit a un module laser intégré. Des procédures de contrôle et de réglage autres que celles décrites dans ce document peuvent entraîner une exposition à un rayonnement laser dangereux.
- Ce produit appartient à la classe 1 de la norme de sécurité des produits laser JIS C 6802 : 2018, IEC 60825-1:2014. Ce produit appartient au groupe de risque 3 de la IEC/EN 62471-5:2015.
- Ce produit est conforme aux normes de performance pour les produits laser en vertu de 21 CFR Partie 1040, sauf en ce qui concerne les caractéristiques autorisées par le numéro de variance 2015-V-3435 en vigueur le 7 avril 2016.

Schéma du laser émis depuis le module d'éclairage intégré :

Longueur d'onde : Rouge 635–647 nm, Bleu 450–470 nm

Puissance maximale : Rouge 91 W, Bleu 978 W

Diagramme de rayonnement depuis la lentille (le boîtier de protection) :

Longueur d'onde : Rouge 635–647 nm, Bleu 450–470 nm

Puissance maximale du rayonnement laser : Rouge 500 mW, Bleu 900 mW

L'étiquette explicative du produit laser est placée sur le dessus du projecteur.

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1



AVERTISSEMENT - PRODUIT RG3

- L'exposition directe des yeux au faisceau est interdite.
- Ne jamais regarder dans l'objectif du projecteur. Cela pourrait provoquer de graves dommages oculaires.
- Les opérateurs doivent contrôler l'accès au faisceau dans la distance de danger ou installer le produit à la hauteur qui empêchera l'exposition des yeux des spectateurs dans la distance de danger.

Informations Importantes

- Étiquette A
Étiquette d'avertissement lumineux





**RISK GROUP 3
WARNING**
DO NOT LOOK INTO THE BEAM.
NO DIRECT EYE EXPOSURE TO THE BEAM IS PERMITTED.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.

**GROUPE DE RISQUE 3
AVERTISSEMENT**
NE PAS REGARDER DIRECTEMENT DANS LE FAISCEAU.
L'EXPOSITION DIRECTE DES YEUX AU FAISCEAU EST INTERDITE.
DISTANCE A RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.

**RISIKOGRUPPE 3
WARNUNG**
SCHAUEN SIE NICHT IN DEN STRAHL.
DIREKTER AUGENKONTAKT MIT DEM STRAHL IST NICHT ERLAUBT.
SICHERHEITSABSTAND: SIEHE HANDBUCH.

**ГРУППА РИСКА 3
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**
НЕ СМОТРИТЕ НА ЛУЧ.
ЗАПРЕЩАЕТСЯ ЛЮБОЕ ПРЯМОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ ЛУЧА НА ГЛАЗА.
ОПАСНОЕ РАССТОЯНИЕ: СМ. РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.

**リスクグループ 3
警告**
ビームを見ないこと。
目へのビームの直接被ばくを禁止する。
障害距離: 取扱説明書を参照。

**위험 그룹 3
경고**
빔을 눈으로 보지 마십시오.
빔을 직접 눈에 노출하는 것은 허용되지 않습니다.
위험 거리: 설명서를 참조하십시오.

**風險群組 3
警告**
勿直视光源。
避免眼睛受到直接照射。
危害距離: 請參閱說明書。

**风险组别 3
警告**
请勿注视光束。
不允许将眼睛置于光束中。
危害距离: 请参阅手册。
IEC/EN 62471-5:2015

**FOR NORTH AMERICA
RISK GROUP 3
WARNING**
HAZARDOUS OPTICAL RADIATION EMITTED FROM THIS PRODUCT.
DO NOT LOOK AT OPERATING LIGHT SOURCE.
EYE INJURY MAY RESULT.
HAZARD DISTANCE: REFER TO THE MANUAL.
NO DIRECT EXPOSURE TO BEAM SHALL BE PERMITTED.
NOT FOR HOUSEHOLD USE.

**GROUPE DE RISQUE 3
AVERTISSEMENT**
RADIATIONS OPTIQUES DANGEREUSES EMISES PAR CE PRODUIT.
NE REGARDEZ PAS DIRECTEMENT LA SOURCE LUMINEUSE.
CELA POURRAIT ENTRAÎNER DES BLESSURES AUX YEUX.
DISTANCE A RISQUE: SE REPORTER AU MANUEL.
L'EXPOSITION DIRECTE AU RAYON DOIT ÊTRE AUTORISÉE.
NE CONVIENT PAS A UN USAGE DOMESTIQUE.

IEC/TR 62471-2:2009
IEC 62471:2006/EN 62471:2008

- Étiquette B
Étiquette explicative sur le laser

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUIT LASER DE CLASSE 1
ЛАЗЕРНОЕ ИЗДЕЛИЕ 1 КЛАССА ОПАСНОСТИ
1 类激光产品
第一级雷射产品
등급 1 레이저 제품
IEC 60825-1:2014

激光辐射
避免眼或皮肤受到直射
或散射辐射的照射
4 类激光产品
波长: 红色 635-647nm
蓝色 450-470nm
最大输出: 红色 500mW
蓝色 900mW
GB 7247.1-2012

クラス1 レーザ製品
JIS C 6802:2014




• Étiquette C (NC-2424M)

SHARP NC-2424M

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
 PROJECTOR / 投影机或放映机 / 프로젝트
 (MODEL / 모델명 / 型号 / 모 델 명 : NC-2424M)

C1 :
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
 PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝트 전원
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТА МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER,
 NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.
 ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE,
 S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.
 ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
 IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
 ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!
 ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
 ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.
 PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO QUITE EL RECINTO.
 NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋, 小心高壓電擊, 機內並無用戶配件。
 警告: 為避免電磁干擾, 本產品不應安裝或用於住宅環境。
 주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
 내부에는 사용자를 위한 서비스가 가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
 イ、過電流をふさがないでください。
 内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
 ロ、湿度の高い場所や湿気の多い場所での使用は
 避けてください。

この装置は、クラスA
 機器です。
 この装置を住宅環境で
 使用すると電波妨害を
 引き起こすことがあります。
 この場合には使用
 者が適切な対策を講ず
 るよう要求されることが
 あります。 VCCI-A

警告 高圧注意
 サービスマン以外の方は外装/内
 装を触れないでください。
 内部には高電圧部分が多くあり、
 万が一さわると危険です。

제조/국가: 엘타 일렉트로닉스
 (장수) 유한회사 / 중국
 생산일: 일련번호에 표기
 인증 서비스 센터 전화 번호
 080-022-1155 (홍성IT주식회사)
 *본 라벨과 전화번호는 국내 규정 내에서
 적절한 목적의 로만 사용되어야 합니다.

Tegangan dan Frekuensi:
 C1: 200-240V ~ 50/60Hz
 C2: 100-240V ~ 50/60Hz(PROJECTOR CATU DAYA)
 200-240V ~ 50/60Hz(CANAVA CATU DAYA)
 THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
 Производитель: Элта Электроникс, Инк.

Contact address for UK
 Sharp Electronics (Europe) Limited
 4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
 Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom
 Contact address for EU
 Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
 Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
 www.sharpeddisplays.eu

SHARP CORPORATION
 1 Takumi-cho, Sakai-city, Osaka 590-8522, Japan

MADE IN CHINA
 FABRIQUE EN CHINE
 HERGESTELLT IN CHINA
 PRODUKTI CHINA
 СДЕЛАНО В КИТАЕ
 FABRICADO EN CHINA
 生産国別: 中国
 중국에서 만든

SERIAL NO. _____

THIS product complies with performance standards for laser products
 under 21 CFR Part 1040 except with respect to those characteristics
 authorized by Variance Number 2015-V-3435 effective on April 7, 2016,
 CAN ICES(A) / NMB(A)
 THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES.
 OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:
 (1)THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND
 (2)THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED,
 INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION,

• Étiquette C (NC-2024M)

SHARP NC-2024M

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
 PROJECTOR / 投影机或放映机 / 프로젝트
 (MODEL / 모델명 / 型号 / 모 델 명 : NC-2024M)

C1 :
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
 PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝트 전원
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТА МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
 VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
 AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
 FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER,
 NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.
 ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE,
 S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.
 ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, OFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
 IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
 ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!
 ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
 ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.
 PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO QUITE EL RECINTO.
 NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.

注意: 請勿打開頂蓋, 小心高壓電擊, 機內並無用戶配件。
 警告: 為避免電磁干擾, 本產品不應安裝或用於住宅環境。
 주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
 내부에는 사용자를 위한 서비스가 가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
 イ、過電流をふさがないでください。
 内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
 ロ、湿度の高い場所や湿気の多い場所での使用は
 避けてください。

この装置は、クラスA
 機器です。
 この装置を住宅環境で
 使用すると電波妨害を
 引き起こすことがあります。
 この場合には使用
 者が適切な対策を講ず
 るよう要求されることが
 あります。 VCCI-A

警告 高圧注意
 サービスマン以外の方は外装/内
 装を触れないでください。
 内部には高電圧部分が多くあり、
 万が一さわると危険です。

제조/국가: 엘타 일렉트로닉스
 (장수) 유한회사 / 중국
 생산일: 일련번호에 표기
 인증 서비스 센터 전화 번호
 080-022-1155 (홍성IT주식회사)
 *본 라벨과 전화번호는 국내 규정 내에서
 적절한 목적의 로만 사용되어야 합니다.

Tegangan dan Frekuensi:
 C1: 200-240V ~ 50/60Hz
 C2: 100-240V ~ 50/60Hz(PROJECTOR CATU DAYA)
 200-240V ~ 50/60Hz(CANAVA CATU DAYA)
 THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
 Производитель: Элта Электроникс, Инк.

Contact address for UK
 Sharp Electronics (Europe) Limited
 4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
 Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom
 Contact address for EU
 Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
 Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
 www.sharpeddisplays.eu

SHARP CORPORATION
 1 Takumi-cho, Sakai-city, Osaka 590-8522, Japan

MADE IN CHINA
 FABRIQUE EN CHINE
 HERGESTELLT IN CHINA
 PRODUKTI CHINA
 СДЕЛАНО В КИТАЕ
 FABRICADO EN CHINA
 生産国別: 中国
 중국에서 만든

SERIAL NO. _____

THIS product complies with performance standards for laser products
 under 21 CFR Part 1040 except with respect to those characteristics
 authorized by Variance Number 2015-V-3435 effective on April 7, 2016,
 CAN ICES(A) / NMB(A)
 THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES.
 OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:
 (1)THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND
 (2)THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED,
 INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION,

Informations Importantes

• Étiquette C (NC-1824M)

SHARP NC-1824M

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
PROJECTOR / 投影机或放映機 / 프로젝터
(MODEL / MODEL / 型號 / 모델명 : NC-1824M)

C1 :
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝터 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТ МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz



CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER.
NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.
ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE.
S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.
ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!
ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.
PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO quite el RECINTO.
NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.
注意: 請勿打開頂蓋, 小心高壓電擊, 機內並無用戶配件。
警告: 為避免電磁干擾, 本產品不應安裝或使用於住宅環境。
주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
내부에는 사용자를 위한 서비스가 가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
イ、通風孔をふさがらないでください。
内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
ロ、温度の高い場所や湿度の多い場所での使用は
避けてください。

警告
サービスマン以外の者は外蓋/パネルを
あけないでください。
内部には高電圧部分が多くあり、
万一さわると危険です。

高圧注意
この装置は、クラスA
機器です。
この装置を住宅環境で
使用すると電源妨害を
引き起こすことがあります。
この場合には使用
者が適切な対策を講ず
るよう要求されることが
あります。 VCCI-A

Tegangan dan Frekuensi:
C1: 200-240V ~ 50/60Hz
C2: 100-240V ~ 50/60Hz(PROJEKTOR CATU DAYA)
200-240V ~ 50/60Hz(CAHAYA CATU DAYA)
THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
Производитель: Дельта Электроникс, Илк.
Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom
Contact address for EU
Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
www.sharpedisplays.eu
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City, Osaka 590-8522, Japan
MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUKSI CHINA
СДЕЛАНО В КИТАЕ
FABRICADO EN CHINA
生産国別: 中国
중국에서 만든
SERIAL NO. _____ >PET<

• Étiquette C (NC-24HS)

SHARP NC-24HS

PROJECTOR / PROJECTEUR / PROJEKTOR / ПРОЕКТОР
PROJECTOR / 投影机或放映機 / 프로젝터
(MODEL / MODEL / 型號 / 모델명 : NC-24HS)

C1 :
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 18.1A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

C2 :
PJ POWER / ПРОЕКТОР МОЩНОСТЬ / 放映機 電源 / 프로젝터 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 100-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 6.0A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz

LIGHT POWER / СВЕТ МОЩНОСТЬ / 光 電源 / 빛 전원
VOLTS / 볼트 / 額定電壓 / 정격 전압 : 200-240V ~
AMPERES / 암페어 / 額定電流 / 정격 전류 : 15.2A
FREQUENCY / частота / 額定頻率 / 정격 주파수 : 50/60Hz



CAUTION: TO PREVENT ELECTRIC SHOCK, DO NOT OPEN TOP COVER.
NO USER-SERVICEABLE PARTS INSIDE.
ATTENTION: AFIN DE PREVENIR UN CHOC ELECTRIQUE, NE PAS ENLEVER LE COUVERCLE.
S'ADRESSER A UN REPARATEUR COMPETENT.
ACHTUNG: ZUR VERMEIDUNG EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES, ÖFFNEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT SELBST.
IN DIESEM GERÄT SIND KEINE TEILE ENTHALTEN, DIE VOM NUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
ZUR TRENNUNG VOM NETZ IST DER NETZSTECKER AUS DER STECKDOSE ZU ZIEHEN!
ВНИМАНИЕ: ВО ИЗБЕЖАНИЕ УДАРА ЭЛЕКТРИЧЕСКИМ ТОКОМ НЕ ОТКРЫВАЙТЕ ВЕРХНЮЮ КРЫШКУ.
ВНУТРИ НЕТ ДЕТАЛЕЙ, ОБСЛУЖИВАЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ.
PRECAUCIÓN: PARA PREVENIR DESCARGA ELÉCTRICA, NO quite el RECINTO.
NINGUNAS PIEZAS DEL USUARIO SERVICABLE ADENTRO.
注意: 請勿打開頂蓋, 小心高壓電擊, 機內並無用戶配件。
警告: 為避免電磁干擾, 本產品不應安裝或使用於住宅環境。
주의: 전기충격 방지를 위해 캐비닛을 열지 마십시오.
내부에는 사용자를 위한 서비스가 가능 부품이 들어있지 않습니다.

使用上の注意
イ、通風孔をふさがらないでください。
内部温度の上昇を招き故障の原因になります。
ロ、温度の高い場所や湿度の多い場所での使用は
避けてください。

警告
サービスマン以外の者は外蓋/パネルを
あけないでください。
内部には高電圧部分が多くあり、
万一さわると危険です。

高圧注意
この装置は、クラスA
機器です。
この装置を住宅環境で
使用すると電源妨害を
引き起こすことがあります。
この場合には使用
者が適切な対策を講ず
るよう要求されることが
あります。 VCCI-A

Tegangan dan Frekuensi:
C1: 200-240V ~ 50/60Hz
C2: 100-240V ~ 50/60Hz(PROJEKTOR CATU DAYA)
200-240V ~ 50/60Hz(CAHAYA CATU DAYA)
THIS CABINET IS CONSTRUCTED OF METAL(AL)
Производитель: Дельта Электроникс, Илк.
Contact address for UK
Sharp Electronics (Europe) Limited
4 Furzground Way, Stockley Park Uxbridge,
Middlesex, UB11 1EZ, United Kingdom
Contact address for EU
Sharp NEC Display Solutions Europe GmbH
Landshuter Allee 12-14, 80637 Munich, Germany
www.sharpedisplays.eu
SHARP CORPORATION
1 Takumi-cho, Sakai-ku, Sakai-City, Osaka 590-8522, Japan
MADE IN CHINA
FABRIQUÉ EN CHINE
HERGESTELLT IN CHINA
PRODUKSI CHINA
СДЕЛАНО В КИТАЕ
FABRICADO EN CHINA
生産国別: 中国
중국에서 만든
SERIAL NO. _____ >PET<

• Étiquette D


NC-xxxx A xxxxxxxx
MANUFACTURED MMMM YYYY.Wxx

• Étiquette E

M/F Date : YYYY. MM. DD

Plage de rayonnement de la lumière émise par le projecteur (DD : distance de danger)

- Le tableau ci-dessous décrit la plage de rayonnement de la lumière émise par le projecteur qui est classée dans le groupe de risque 3 (RG3) de IEC/EN 62471-5:2015.
- Veuillez respecter les limites pour l'installation du projecteur.
- Installez une barrière pour empêcher qu'une personne puisse regarder dans la zone RG3. Pour la position d'installation de la barrière, maintenez la zone de sécurité horizontale à plus de 1 m de la zone RG3. Si le projecteur est installé en hauteur, maintenez une distance de plus de 2 m (2,5 m pour les États-Unis) au moins entre la surface du sol et la zone RG3.
- Ce projecteur doit être installé à une hauteur qui empêchera vos yeux d'être exposés dans la zone RG3. L'administrateur de l'équipement (opérateur) doit contrôler l'entrée des téléspectateurs dans la zone RG3.

NC-2424M/NC-2024M/NC-1824M/NC-24HS
(IEC/EN 62471-5:2015)

Objectif		RG3 DD (m)	Taille de l'écran (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Large	1,7	1,49	0,79
NC-60LS12ZW	Télé	2,7	1,50	0,79
NC-12ZSB1	Large	1,5	1,28	0,67
NC-60LS12Z	Télé	2,6	1,48	0,78
NC-14ZSB1	Large	2,0	1,49	0,78
NC-60LS14Z	Télé	3,0	1,51	0,80
NC-16ZSB1	Large	2,2	1,42	0,75
NC-60LS16Z	Télé	3,9	1,59	0,84
NC-19ZSB1	Large	2,8	1,40	0,74
NC-60LS19Z	Télé	4,8	1,44	0,76
NC-24ZSB1	Large	3,6	1,43	0,76
NC-60LS24Z	Télé	5,8	1,46	0,77
NC-39ZSB1	Large	5,9	1,47	0,77
NC-60LS39Z	Télé	9,9	1,50	0,79

Zone RG3 lorsque l'accessoire « NFK » n'est pas utilisé.

NC-24HS / Module d'éclairage : NC-24L4

NC-2424M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

Objectif		RG3 DD (m)	Taille de l'écran (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Large	1,7	1,45	0,77
NC-60LS12ZW	Télé	2,6	1,46	0,77
NC-12ZSB1	Large	1,4	1,24	0,66
NC-60LS12Z	Télé	2,6	1,44	0,76
NC-14ZSB1	Large	2,0	1,45	0,76
NC-60LS14Z	Télé	2,9	1,47	0,78
NC-16ZSB1	Large	2,1	1,38	0,73
NC-60LS16Z	Télé	3,8	1,55	0,82
NC-19ZSB1	Large	2,7	1,36	0,72
NC-60LS19Z	Télé	4,7	1,40	0,74
NC-24ZSB1	Large	3,5	1,39	0,74
NC-60LS24Z	Télé	5,7	1,42	0,75
NC-39ZSB1	Large	5,7	1,43	0,75
NC-60LS39Z	Télé	9,6	1,46	0,77

Zone RG3 lorsque l'accessoire « NFK » n'est pas utilisé.

NC-24HS / Module d'éclairage : NC-20L4

NC-2024M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

Objectif		RG3 DD (m)	Taille de l'écran (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Large	1,4	1,20	0,63
NC-60LS12ZW	Télé	2,1	1,21	0,64
NC-12ZSB1	Large	1,1	1,02	0,54
NC-60LS12Z	Télé	2,1	1,19	0,63
NC-14ZSB1	Large	1,6	1,2	0,63
NC-60LS14Z	Télé	2,4	1,22	0,64
NC-16ZSB1	Large	1,8	1,14	0,60
NC-60LS16Z	Télé	3,2	1,28	0,68
NC-19ZSB1	Large	2,2	1,10	0,58
NC-60LS19Z	Télé	3,8	1,14	0,60
NC-24ZSB1	Large	2,9	1,13	0,60
NC-60LS24Z	Télé	4,6	1,15	0,61
NC-39ZSB1	Large	4,7	1,17	0,61
NC-60LS39Z	Télé	7,9	1,20	0,63

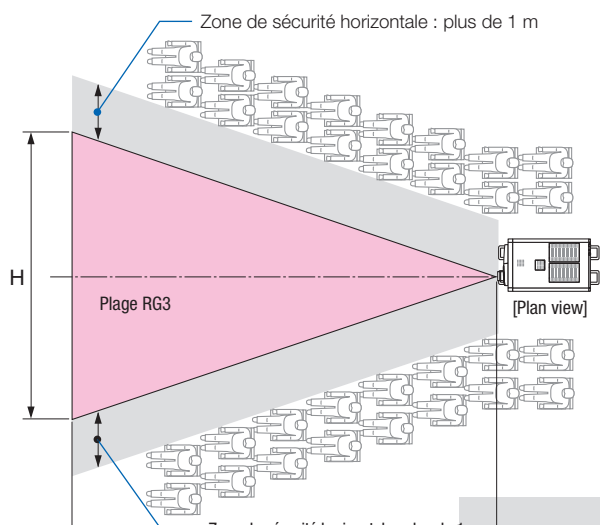
Zone RG3 lorsque l'accessoire « NFK » n'est pas utilisé.

NC-24HS / Module d'éclairage : NC-18L4

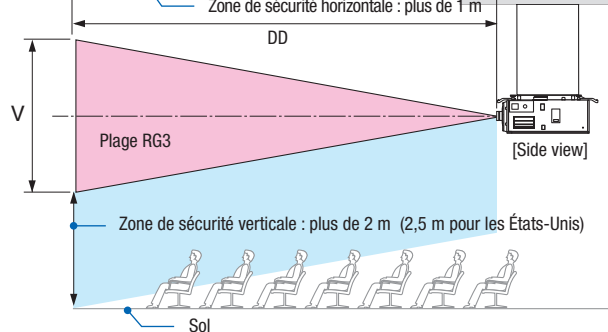
NC-1824M (IEC/EN 62471-5 : 2015)

Objectif		RG3 DD (m)	Taille de l'écran (m)	
			H	V
NC-12ZQB1	Large	1,3	1,14	0,60
NC-60LS12ZW	Télé	2,0	1,15	0,60
NC-12ZSB1	Large	1,1	0,97	0,51
NC-60LS12Z	Télé	2,0	1,13	0,59
NC-14ZSB1	Large	1,5	1,14	0,60
NC-60LS14Z	Télé	2,3	1,16	0,61
NC-16ZSB1	Large	1,7	1,08	0,57
NC-60LS16Z	Télé	3,0	1,22	0,64
NC-19ZSB1	Large	2,1	1,03	0,54
NC-60LS19Z	Télé	3,6	1,07	0,57
NC-24ZSB1	Large	2,7	1,07	0,56
NC-60LS24Z	Télé	4,4	1,09	0,58
NC-39ZSB1	Large	4,5	1,10	0,58
NC-60LS39Z	Télé	7,5	1,13	0,60

Lorsqu'il est installé sur le sol ou sur un bureau



Lorsqu'il est installé au plafond



* Si le décalage d'objectifs est utilisé, tenez compte du décalage de l'image projetée en fonction du volume du décalage de l'objectif.

ATTENTION

Tenez compte de toutes les précautions pour la sécurité.

Pour installer le projecteur

- Pour préparer la disposition du projecteur, assurez-vous de prendre des mesures de sécurité, comme indiqué dans le manuel d'installation.
- Pour éliminer tout danger, installez une prise murale facilement accessible pour débrancher la fiche d'alimentation en cas d'urgence ou un dispositif tel qu'un coupe-circuit pour couper l'alimentation du projecteur.
- Prenez des mesures de sécurité pour éviter que l'œil humain ne pénètre dans la zone RG3.
- Envisagez l'emplacement d'installation, sélectionnez un objectif approprié et sécurisez la zone de sécurité déterminée pour chaque objectif. Pour une utilisation sur le projecteur sous tension telle que le réglage de la lumière, assurez-vous que les mesures de sécurité appropriées ont été prises.
- Vérifiez la validité des mesures de sécurité prises, si la zone de sécurité appropriée et sécurisé de l'objectif installé est sécurisée. Vérifiez périodiquement la validité et conservez ces résultats.
- Informez l'administrateur (les opérateurs) du projecteur à propos de la sécurité avant de commencer à utiliser le projecteur.
- Ce projecteur est un produit RG3. Le projecteur est destiné à un usage professionnel et doit être installé dans un endroit où la sécurité est assurée. Pour cette raison, assurez-vous de consulter votre revendeur car l'installation et la fixation/le retrait de l'objectif doivent être effectués par un personnel d'entretien professionnel. N'essayez jamais d'installer le projecteur par vous-même. Cela peut entraîner une déficience visuelle, etc.

Utilisation du projecteur

- Informez l'administrateur (les opérateurs) du projecteur de procéder à des inspections avant de mettre le projecteur sous tension. (notamment une vérification de sécurité concernant la lumière émise par le projecteur)
- Informez l'administrateur (les opérateurs) du projecteur d'être en mesure de contrôler le projecteur en cas d'urgence lorsque celui-ci est sous tension.
- Informez l'administrateur (les opérateurs) du projecteur de conserver le manuel d'installation, le manuel de l'utilisateur et les dossiers d'inspection dans un endroit où ils sont facilement accessibles.
- Informez-les de vérifier si le projecteur est conforme aux normes du pays et de la région d'utilisation.

Table des matières

Informations Importantes	2
1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur ..	16
1-1. Caractéristiques.....	16
1-2. Que contient la boîte ?	18
1-3. Noms des parties du projecteur	19
2. Installation et connexion	25
2-1. Etapes à suivre pour l'installation et la connexion	25
2-2. Branchement du câble d'alimentation	26
2-3. Connexion des bornes d'entrée d'image.....	31
2-4. Connexion des différentes bornes de commande	31
3. Projection d'images (Fonctionnement de base)	32
3-1. Etapes de la projection d'images	32
3-2. Mise sous tension du projecteur	33
3-3. Sélection du titre du signal d'entrée	35
3-4. Ajustement de la position et de la taille de l'écran projeté	36
3-5. Pour éviter toute mauvaise utilisation	40
3-6. Allumer/Eteindre la source d'éclairage avec le projecteur en marche.....	41
3-7. Mise hors tension du projecteur	42
4. Utilisation des menus.....	44
4-1. Fonctionnement de base avec les menus d'ajustement.....	44
4-2. Tableau des menus d'ajustement	49
4-3. Title Select	51
4-4. Configuration	52
4-5. Title Setup	54
4-6. Information	54
5. Entretien de votre projecteur	58
5-1. Nettoyage du boîtier	58
5-2. Nettoyage de l'objectif	59
5-3. Nettoyage des filtres à air	59

6. Annexe 62

6-1. Dépistage des pannes	62
6-2. Liste d'affichage des voyants	63
6-3. Fonctionnement à l'aide un navigateur HTTP	66
6-4. Écriture du fichier journal (Save Information)	68
6-5. Dessin d'aperçu	71
6-6. Caracteristiques techniques	72
6-7. Affectations des broches et fonctions des bornes.....	73
6-8. Liste des produits connexes.....	80

1.

Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

1-1. Caractéristiques

- **Projecteur DLP Cinema®**

Conforme aux strictes normes de projection définies par le groupe industriel Digital Cinema Initiatives (DCI) aux États-Unis et utilisant la technologie d'imagerie de pointe. Il prend également en charge la projection 3D et les hauts débits d'images (HFR).

- **Utilise une source lumineuse laser à longue durée de vie**

Le projecteur utilise une nouvelle source lumineuse laser qui offre une excellente fiabilité et redondance. Comme la source lumineuse laser possède une longue durée de vie (environ 30 000 heures), cela réduit le coût de fonctionnement en supprimant le besoin de maintenance, par exemple pour le remplacement et le réglage du module d'éclairage sur de longues périodes. En outre, cela permet de réduire le risque d'extinction soudaine de la source lumineuse qui laisse un écran noir.

- **Offre un espace d'installation réduit et une liberté accrue trace un corps plus compact et léger**

L'utilisation d'une puce cinéma DLP 0,98" avec l'intégration du module d'éclairage dans l'unité principale du projecteur permettent de réduire la taille de la zone d'installation et d'améliorer son degré de liberté, par exemple en supprimant la nécessité de raccorder un conduit de ventilation externe et en permettant une installation sur piédestal ou par suspension au plafond. Une large gamme d'objectifs optionnels (vendus séparément) est également disponible pour le projecteur afin de prendre en charge toute une gamme de méthodes d'installation (aucun objectif n'est monté lorsque le projecteur est expédié de l'usine).

- **Ce projecteur est équipé de fonctions faciles à utiliser**

(1) Les fonctions de mémoire d'objectif et de mémoire de l'éclairage qui peuvent être utilisées en une touche.

Le projecteur est équipé d'une fonction de mémoire d'objectif qui peut sauvegarder la position du zoom et la position de décalage de l'objectif ainsi que d'une fonction de mémoire d'éclairage qui peut enregistrer séparément le réglage de la luminosité pour chacun des signaux d'entrée. Cela permet d'effectuer une projection avec des paramètres préconfigurés en sélectionnant simplement le signal lors de la projection de plusieurs signaux d'entrée différent ayant chacun des paramètres de taille d'écran et de luminosité différents (Reportez-vous à « 6-8. Liste des produits connexes » (page 80) pour plus de détails sur les objectifs qui prennent en charge la fonction de mémoire d'objectif).

(2) Fonction de réglage automatique intégrée qui uniformise la luminosité et la couleur de la source lumineuse

La dégradation de la luminosité et les variations de couleurs qui surviennent lorsque la source lumineuse est utilisée pendant des périodes prolongées sont conservées à un minimum (La période pendant laquelle les variations de luminosité peuvent être limitées varie en fonction du réglage de la luminosité).

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

- (3) Les titres fréquemment utilisés peuvent être enregistrés dans des touches préprogrammées
Le projecteur est équipé de 8 touches de sélection de signaux qui facilitent la sélection des titres enregistrés (signaux d'entrée). Sur ce projecteur, on peut enregistrer jusqu'à 100 titres maximum (enregistrement de signaux d'entrée). Parmi les titres enregistrés, vous pouvez attribuer comme bon vous semble 16 titres aux touches préprogrammées.
- (4) Vous pouvez utiliser et configurer le projecteur via un réseau à partir d'un PC
Vous pouvez utiliser et configurer le projecteur via un réseau à partir d'un ordinateur en utilisant le logiciel Digital Cinema Communicator (DCC) v2 fourni séparément.

- **Excellentes performances anti-poussière**

Un système de circulation du refroidissement est utilisé pour refroidir les composants optiques. Le système convertit l'air chaud en air froid et le fait circuler à l'intérieur d'une structure scellée, de sorte que l'air extérieur n'entre pas en contact avec les composants optiques. Cela empêche la poussière et la saleté de se déposer sur les composants optiques et permet de maintenir la luminosité.

* Notez que la poussière et la saleté ne peuvent pas être complètement évitées.

- **Réduction des frais d'exploitation grâce à l'utilisation de filtres métalliques**

Les filtres sont en métal, de sorte qu'ils peuvent être utilisés de façon répétée et n'ont pas besoin d'être remplacés lors d'un nettoyage périodique.

Non seulement cela réduit les frais de fonctionnement, mais contribue aussi à la préservation de l'environnement puisqu'aucun filtre usé n'est jeté.

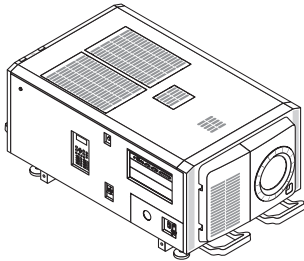
1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

1-2. Que contient la boîte ?

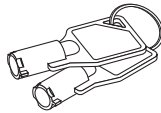
Vérifiez le contenu de la boîte.

1-2-1. Projecteur

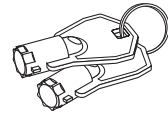
☐ Projecteur



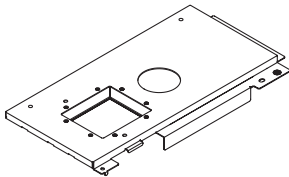
☐ Clé de la porte de service x 2



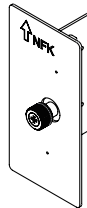
☐ Clés de l'administrateur x 2



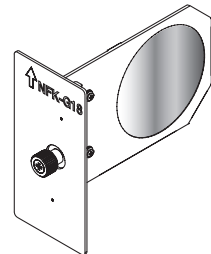
☐ Entrée de plaque $\phi 35$



☐ NFK



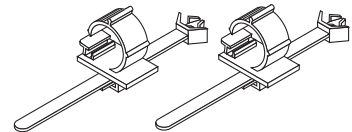
☐ NFK-G18 *1



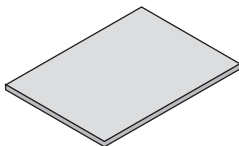
☐ Vis de fixation du module d'éclairage M5 x L20 x 2 *2



☐ Arrêt du cordon d'alimentation



☐ Informations importantes



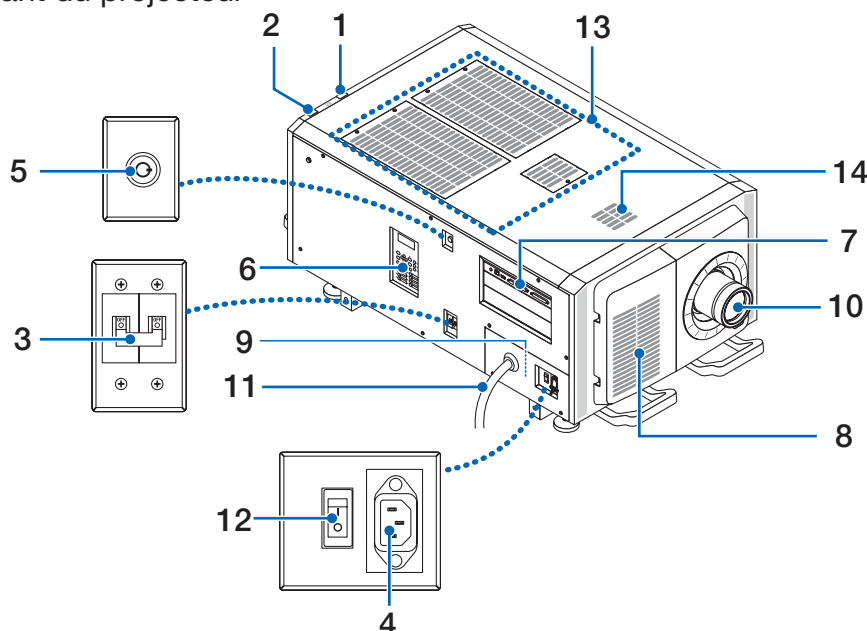
*1 Le NFK-G24 est fourni avec le NC-1824M.

*2 NC-24HS uniquement.

ASTUCE Au cas où vous n'auriez pas reçu tous les accessoires indiqués ci-dessus, ou au cas où certains d'entre eux seraient endommagés, veuillez contacter votre revendeur/distributeur.
L'appareil est légèrement différent des dessins de ce manuel mais cela ne cause aucun problème pour son utilisation.

1-3. Noms des parties du projecteur

1-3-1. Avant du projecteur



1. Indicateur d'état LIGHT

Affiche l'état de la source lumineuse. Les indicateurs s'allument lorsque la source d'éclairage est allumée et s'éteignent lorsque la source d'éclairage est éteinte. (page 65)

2. Indicateur d'état SYSTEM

Ceci permet d'indiquer l'état du projecteur. Lorsque le projecteur fonctionne normalement, il s'allume/clignote en vert ou en orange. Lorsqu'une erreur survient, il s'allume/clignote en rouge. Lorsqu'une erreur survient, vérifiez le contenu de l'affichage sur l'écran LCD. (page 65)

3. Commutateur d'alimentation de l'éclairage

Lorsque l'alimentation CA est activée, réglez le commutateur d'alimentation du projecteur et le commutateur d'alimentation de l'éclairage sur la position MARCHE, puis votre projecteur passe en état de veille.

4. Entrée C.A.

Permet de brancher le câble d'alimentation secteur. Le câble d'alimentation secteur n'est pas un accessoire. Consultez votre revendeur/distributeur à propos du câble d'alimentation secteur.

5. Basculer pour l'administrateur

Le projecteur peut être utilisé normalement en insérant la clé de l'administrateur à l'horizontale et en la tournant dans le sens horaire jusqu'en position verticale.

À ce moment-là, la clé de l'administrateur ne peut pas être retirée. Le projecteur ne fonctionne pas tant que la clé de l'administrateur n'est pas insérée.

6. Panneau de commande

À partir du panneau de commande, vous pouvez allumer ou éteindre le projecteur, sélectionner des titres et effectuer divers ajustements sur l'écran projeté. (page 23)

7. Bornes de connexion

Pouvez raccorder ici plusieurs câbles de signaux d'images. (page 22)

Vous pouvez étendre les bornes des signaux d'entrée en installant la carte d'entrée de signaux optionnelle.

Contactez votre revendeur/distributeur pour plus d'informations sur les produits optionnels vendus séparément.

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

8. Entrée d'air

Entrée d'air destinée au refroidissement de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir.

Des filtres à air sont prévus sur les entrées d'air afin d'éviter que la poussière entre dans le projecteur.

9. Connecteur de verrouillage à distance (à l'intérieur du panneau latéral de l'unité principale)

Ce port est destiné à une utilisation en toute sécurité du laser qui se trouve dans cet appareil. Il est utilisé pour commander extérieurement l'éclairage laser dans le projecteur. Consultez votre revendeur/distributeur pour en savoir plus à ce sujet.

10. Objectif (optionnel)

Les images sont projetées par l'objectif. Demandez à votre revendeur/distributeur d'installer ou de remplacer l'objectif.

11. Cordon d'alimentation CA

Ce cordon fournit l'alimentation CA au projecteur. Veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions concernant la connexion du cordon d'alimentation CA.

12. Commutateur d'alimentation du projecteur

Lorsque le commutateur d'alimentation de l'éclairage et le commutateur d'alimentation du projecteur sont mis sous tension avec l'alimentation secteur, le projecteur est réglé sur le mode veille.

13. Entrée d'air

Il s'agit d'orifices d'entrée d'air pour faire entrer l'air extérieur, afin de réduire la température à l'intérieur du projecteur. Ne bloquez pas l'orifice.

Des filtres à air sont prévus sur les entrées d'air afin d'éviter que la poussière entre dans le projecteur.

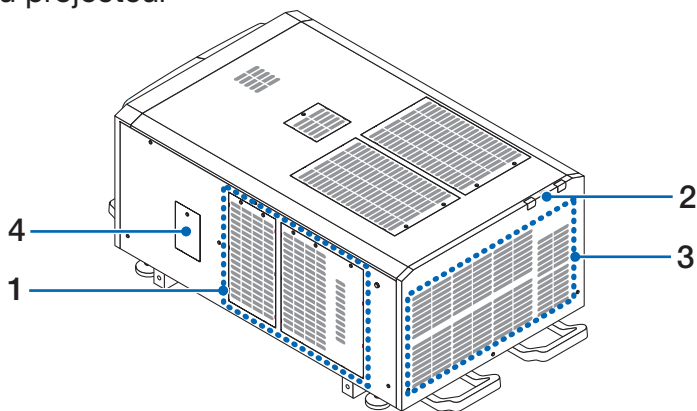
14. Orifice d'échappement

La chaleur à l'intérieur du projecteur est évacuée depuis ce point. Ne bloquez pas l'orifice.

REMARQUE

Ne recouvrez pas les entrées et les sorties d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Une ventilation insuffisante pourrait provoquer une augmentation de la température interne et pourrait être à l'origine d'un incendie ou d'un dysfonctionnement.

1-3-2. Arrière du projecteur



1. Entrée d'air

Entrée d'air destinée au refroidissement de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir.

2. Sonnerie (à l'intérieur de l'arrière du projecteur)

La sonnerie se déclenche lorsque l'alimentation est en marche ou qu'une erreur survient.

3. Sortie d'air

La sortie d'air permettant d'évacuer la chaleur de l'intérieur du projecteur. Ne pas recouvrir.

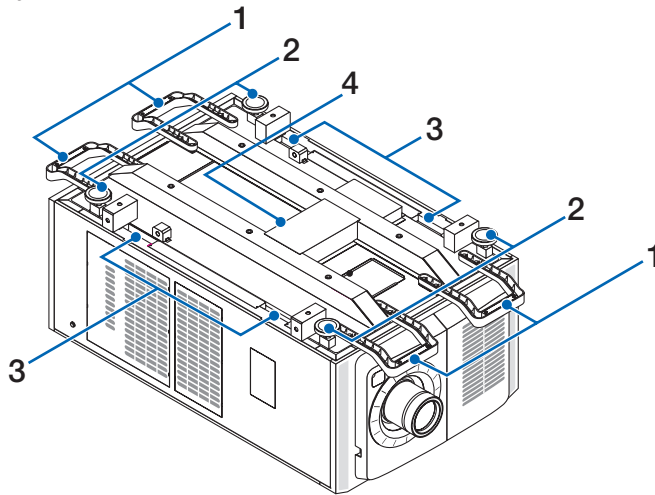
4. Cache du filtre coupe-bande

Retirez le cache lors de l'installation du filtre coupe-bande. Contactez votre revendeur/distributeur pour obtenir plus de détails sur le remplacement des filtres coupe-bande.

REMARQUE

Ne recouvrez pas les entrées et les sorties d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Une ventilation insuffisante pourrait provoquer une augmentation de la température interne et pourrait être à l'origine d'un incendie ou d'un dysfonctionnement.

1-3-3. Bas du projecteur



1. Poignée (4 emplacements)

Poignées pour le déplacement du projecteur.

2. Ajusteurs de niveau (en 4 positions)

Lors d'une installation ordinaire, vous pouvez ajuster l'inclinaison du projecteur selon 4 positions.

3. Prises de préhension

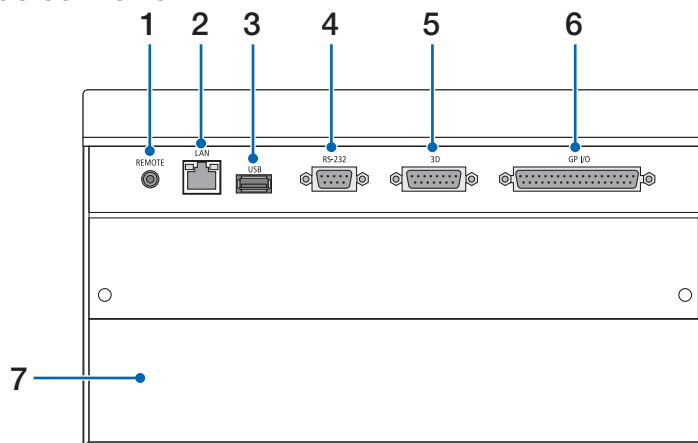
Ces prises de préhension sont prévues pour le déplacement du projecteur.

4. Orifice d'échappement

La chaleur à l'intérieur du projecteur est évacuée depuis ce point. Ne bloquez pas l'orifice.

1. Que contient la boîte ? Et les noms des parties du projecteur

1-3-4. Bornes de connexion



1. Borne de service (REMOTE) (Stéréo mini)

Cette borne est utilisée uniquement pour le service.

2. Port Ethernet (LAN) (RJ-45)

Le port permettant de réaliser une interface avec un serveur de signal d'image ou de contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur via un réseau. Connecter le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble Ethernet (10/100/1000Base-T) disponible dans le commerce.

3. Port USB (USB) (type A)

Port destiné à la maintenance du projecteur.

4. Borne de commande de l'ordinateur (RS-232) (D-sub 9 broches)

La borne permettant d'utiliser le projecteur à partir d'un ordinateur via une RS-232C ou permettant au personnel qualifié de configurer les données du projecteur. Connecter le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble direct RS-232C disponible dans le commerce.

5. Borne 3D (3D) (D-sub 15 broches)

La prise permettant de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur. (page 79)

6. Prise de contrôle externe (GP I/O) (D-sub 37P)

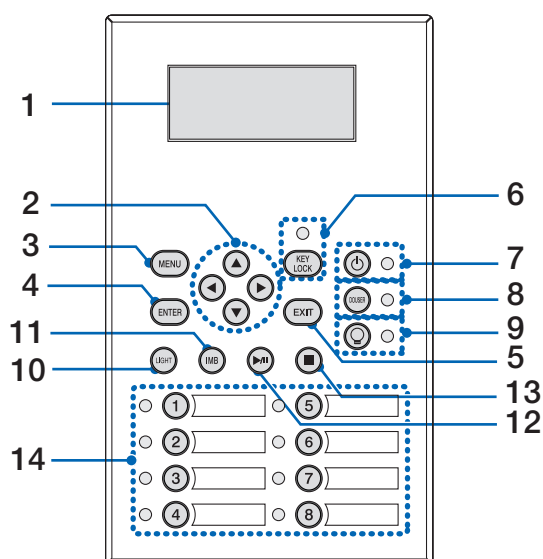
La prise permettant de commander le projecteur depuis l'extérieur ou de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur. (page 74)

7. Fente

L'emplacement est utilisé pour un bloc média image (IMB). Contactez votre revendeur/distributeur pour l'installation de produits optionnels.

Reportez-vous au manuel d'instructions IMB pour plus de détails sur l'IMB.

1-3-5. Panneau de commande



1. Écran LCD

L'écran LCD affiche les menus et les valeurs de réglage pour le fonctionnement du projecteur.

2. ▲/▼/◀/▶ Touches (UP/DOWN/LEFT/RIGHT)

Appuyez sur ces touches pour sélectionner un élément du menu lorsque celui-ci est affiché.

3. Touche MENU

Appuyez sur cette touche pour afficher le menu destiné à différents réglages et ajustements. (page 49)

4. Touche ENTER

Appuyez sur cette touche pour sélectionner l'élément du menu.

5. Touche EXIT

Appuyez sur cette touche pour revenir à l'élément du menu précédent.

6. Touche KEY LOCK

Appuyez sur cette touche pour verrouiller (KEY LOCK) les touches du panneau de commande. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas alors que KEY LOCK est activé.

Le fait d'appuyer sur la touche KEY LOCK pendant une seconde ou davantage alors que KEY LOCK est désactivé verrouille les touches.

Le fait d'appuyer sur la touche KEY LOCK pendant une seconde ou davantage alors que KEY LOCK est activé déverrouille les touches. (page 40)

REMARQUE

Par défaut, KEY LOCK est automatiquement activé si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. (page 40)

7. Touche ⏻ (Touche POWER)

Appuyez sur cette touche pendant plus de 3 secondes pour mettre sous tension ou hors tension (veille) le projecteur. (page 64)
Pour démarrer le projecteur, tournez le commutateur d'alimentation principale du projecteur pour mettre ce dernier en veille. (page 33)

8. Touche DOUSER

Appuyez sur cette touche pour ouvrir et fermer l'obturateur. (page 64)

9. Touche ☼ (Touche LIGHT ON/OFF)

Appuyez sur cette touche pendant cinq secondes ou davantage pour allumer ou éteindre la source d'éclairage lorsque le projecteur est sous tension. (page 41)

10. Touche LIGHT

Appuyez sur cette touche pour afficher le menu d'ajustement de la source lumineuse. (page 39)

11. Touche IMB (prise en charge prévue pour une future mise à niveau)

Vous pouvez utiliser cette touche lorsque le bloc média est installé sur le projecteur.

Appuyez sur cette touche pour afficher le menu d'utilisation du bloc média.

12. Touche lecture/pause (prise en charge prévue pour une future mise à niveau)

Appuyez sur cette touche pour lire ou mettre en pause les images.

Vous pouvez utiliser cette touche lorsque le bloc média est installé sur le projecteur.

Appuyez sur cette touche pour arrêter la lecture des images.

Appuyez sur la touche préprogrammée pour sélectionner un titre (signal d'entrée) attribué à chaque entrée. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 titres (signaux d'entrée) dans ce projecteur, et 16 d'entre eux peuvent être attribués à une touche préprogrammée. Veuillez demander à votre revendeur d'enregistrer et de modifier les titres des touches selon vos besoins.

Les indicateurs des touches préprogrammées indiquent le titre qui leur est affecté ou l'état de la sélection. (page 63)

- Pour sélectionner un titre affecté à l'un des touches « Preset Button1 » à « Preset Button8 » Appuyez sur la touche qui correspond au numéro de la touche préprogrammé (touche <1> à <8>).
 - Appuyez sur la touche <1> pour sélectionner le « Preset Button1 ».
 - Appuyez sur la touche <8> pour sélectionner le « Preset Button8 ».

Appuyez sur la touche préprogrammé (touche <1> à <8>) tout en maintenant la touche UP enfoncé.

- Appuyez sur la touche <1> tout en maintenant la touche UP enfoncé pour sélectionner le « Preset Button9 ».

- Appuyez sur la touche <8> tout en maintenant la touche UP enfoncé pour sélectionner le « Preset Button16 ».

2.

Installation et connexion

2-1. Etapes à suivre pour l'installation et la connexion

Veuillez suivre les étapes suivantes pour installer votre projecteur :

- **Etape 1**

Configurez l'écran et le projecteur. (Contactez votre revendeur pour réaliser l'installation.)

- **Etape 2**

Branchez le câble d'alimentation sur le projecteur. (page 26)

- **Etape 3**

Connectez les câbles aux bornes d'entrée d'image. (page 31)

Connectez les câbles aux différentes bornes de commande. (page 31)

2-2. Branchement du câble d'alimentation

Pour l'installation du cordon d'alimentation électrique sur le projecteur, voir le concessionnaire.

Si l'alimentation secteur est fournie au projecteur et à l'éclairage par l'intermédiaire d'un câble d'alimentation (connexion C1), il n'est pas nécessaire de brancher le câble sur l'alimentation du projecteur.

Le câble d'alimentation n'est pas fourni avec le projecteur. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays où vous utilisez le projecteur. Demandez à votre fournisseur le câble d'alimentation à choisir et à acheter.

AVERTISSEMENT

- Lisez attentivement le contenu décrit dans cette section avant de procéder au branchement, et branchez les câbles conformément à la procédure appropriée. Une manipulation inappropriée pourrait provoquer des blessures corporelles graves ou mortelles dues à un incendie ou à un choc électrique.

AVERTISSEMENT

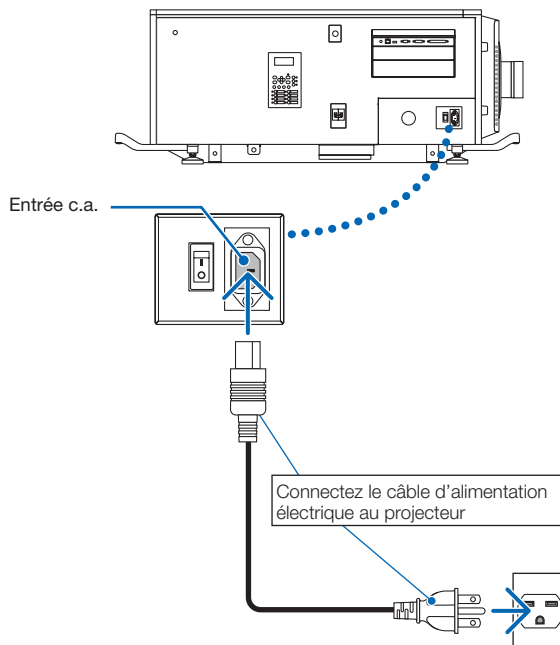
- Pour l'installation du cordon d'alimentation électrique sur le projecteur, voir le concessionnaire. NE PAS installer le cordon d'alimentation électrique soi-même. Il y a risqué d'incendie ou d'électrocution.
- Avant de brancher les câbles électriques, vérifiez que le commutateur d'alimentation du projecteur et celui de l'éclairage du projecteur sont coupés. Procédez au branchement une fois l'alimentation secteur coupée.
- Veillez à mettre l'équipement à la terre pour assurer la sécurité. Utilisez un câble d'alimentation conforme aux normes et à la tension d'alimentation du pays où vous utilisez le projecteur et mettez toujours l'équipement à la terre. Si la mise à la terre n'est pas effectuée, cela pourrait provoquer des chocs électriques.
- Lorsque vous branchez la fiche d'alimentation du câble électrique sur l'entrée c.a. et la prise secteur, insérez fermement les fiches à fond.
- Pour une connexion C2, veillez à installer la butée du cordon d'alimentation. Si le branchement entre la fiche du câble d'alimentation et la prise électrique est lâche, la zone de la fiche peut produire de la chaleur et provoquer des brûlures et des accidents.

ATTENTION

- Cet équipement est conçu pour être utilisé lorsque le cordon d'alimentation est connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer un choc électrique. Veuillez vous assurer que le cordon d'alimentation est correctement mis à la terre.

1 Branchez le câble d'alimentation secteur.

Branchez le câble d'alimentation secteur sur le projecteur.



2 Branchez la fiche d'alimentation sur la prise électrique.

Ceci termine le branchement du câble d'alimentation secteur.

2. Installation et connexion

Fixation de la butée du câble d'alimentation

Pour éviter que le câble d'alimentation ne se débranche accidentellement de la borne AC IN du projecteur, fixez la butée du câble d'alimentation fourni pour fixer le câble d'alimentation.

ATTENTION

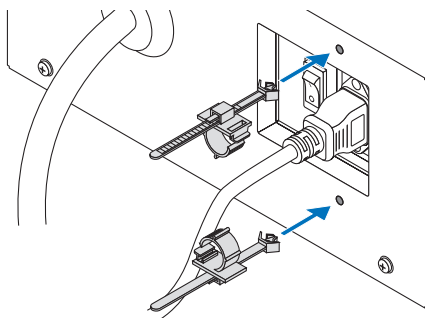
- Pour éviter que le câble d'alimentation ne se desserre, assurez-vous que toutes les broches du câble d'alimentation sont complètement insérées dans la borne AC IN du projecteur avant d'utiliser la butée du câble d'alimentation pour fixer le câble d'alimentation. Un mauvais contact du câble d'alimentation peut provoquer un incendie ou un choc électrique.
- N'enroulez pas le câble d'alimentation. Cela pourrait provoquer de la chaleur ou un incendie.

REMARQUE

- Ne serrez pas le câble d'alimentation avec d'autres câbles. Cela pourrait générer du bruit et affecter défavorablement le câble de signal.
- Faites attention de ne pas insérer la bande dans le sens inverse. Lorsque la bande est attachée, elle ne peut pas être retirée de la fente.

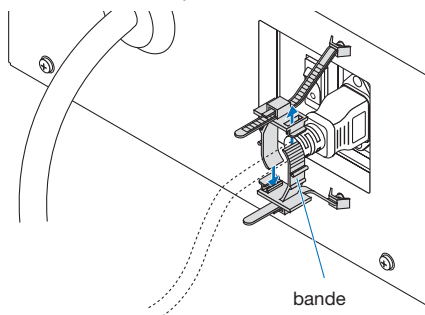
- 1** Avec la bande du dispositif de serrage orientée vers le cordon d'alimentation, alignez l'extrémité de la butée du cordon d'alimentation avec le trou de montage sur le boîtier du projecteur puis appuyez pour enfoncer.

Fixez la butée du cordon d'alimentation sur le côté opposé en procédant de la même manière.



- 2** Faites passer la bande à travers les fentes dans les butées du cordon d'alimentation.

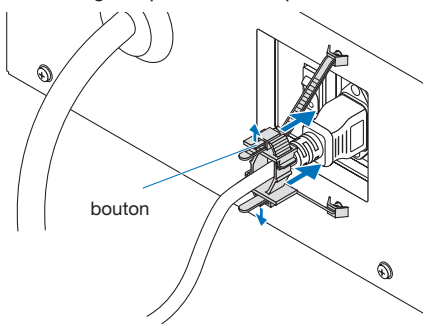
Utilisez les deux bandes pour enrouler le cordon d'alimentation depuis la gauche et la droite.



3 Faites glisser le dispositif de serrage sur la base du cordon d'alimentation.

La position du dispositif de serrage peut être réglée en tirant sur la languette dans le sens de la flèche.

Après avoir réglé la position du dispositif de serrage, relâchez la languette pour fixer le dispositif de serrage en place.

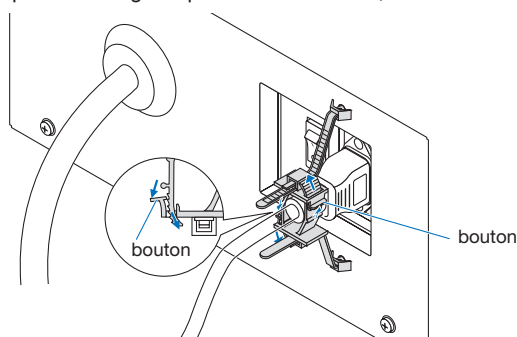


4 Tirez la bande pour fixer le cordon d'alimentation.

La position de la bande peut être réglée en tirant la languette dans le sens de la flèche.

Tirez la partie supérieure et la partie inférieure de la bande d'une manière équilibrée.

Après avoir réglé la position de la bande, relâchez la languette pour fixer la bande en place.

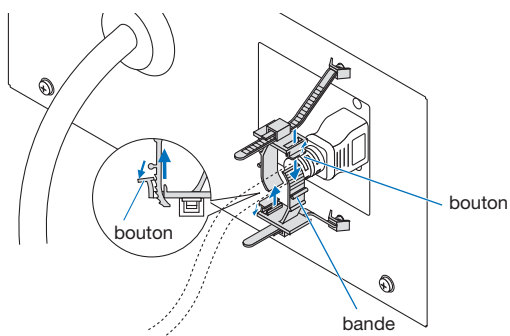


Ceci termine la procédure de fixation de la butée du câble d'alimentation.

2. Installation et connexion

Retirez le câble d'alimentation de la butée du câble d'alimentation

Tirez le bouton de chaque pince pour retirer les deux bandes.



ATTENTION

Le projecteur peut devenir chaud temporairement lorsque l'alimentation est désactivée ou si l'alimentation secteur est débranchée lors de la projection. Prenez garde lors de la manipulation du projecteur.

2-3. Connexion des bornes d'entrée d'image

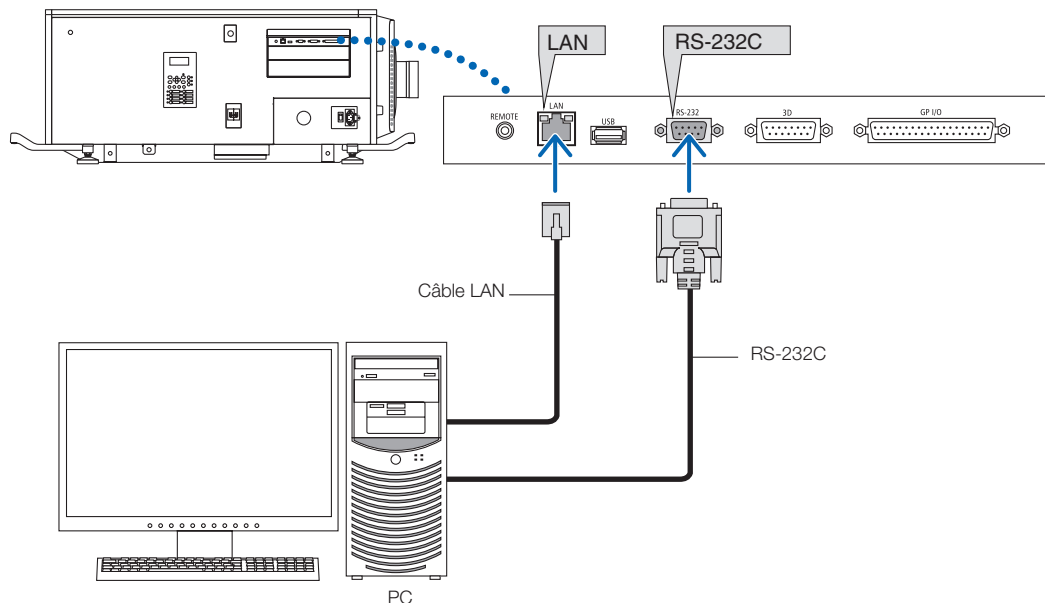
Les ports d'entrée vidéo qui peuvent être utilisés avec chaque carte sont les suivants. Reportez-vous au manuel d'instructions de l'IMB ou de la carte d'entrée de signaux pour plus de détails sur la connexion des ports d'entrée vidéo à des équipements externes.

IMB	Port d'entrée HDMI	x 1
	Port d'entrée 3G SDI	x 2

2-4. Connexion des différentes bornes de commande

Pour permettre de le commander, votre projecteur est fourni avec des ports tels que la borne de commande PC et le port Ethernet (RJ-45).

- Borne de commande PC (RS-232) ----- Utilisez cette borne lorsque vous commandez le projecteur par une connexion en série depuis un PC.
- Port LAN (LAN) ----- Utilisez ce port lorsque vous contrôlez votre projecteur par le biais d'une connexion LAN depuis un PC.



3.

Projection d'images (Fonctionnement de base)

3-1. Etapes de la projection d'images

- **Etape 1**

Mettez le projecteur sous tension. (page 33)

- **Etape 2**

Sélectionnez le titre du signal d'entrée. (page 35)

- **Etape 3**

Ajustez la position et la taille de l'écran projeté. (page 36)

- **Etape 4**

Mettez le projecteur hors tension. (page 42)

3-2. Mise sous tension du projecteur

AVERTISSEMENT

Le projecteur produit une lumière intense. Lors de la mise sous tension de l'alimentation, opérez depuis le côté ou l'arrière du projecteur (en dehors de la zone de restriction (HD)). De plus, lors de la mise sous tension de l'alimentation, assurez-vous que personne dans la plage de projection ne regarde l'objectif.

Préparation :

- Branchez le câble d'alimentation au projecteur (page 26).
- Mettez le projecteur sous tension avec l'alimentation secteur.

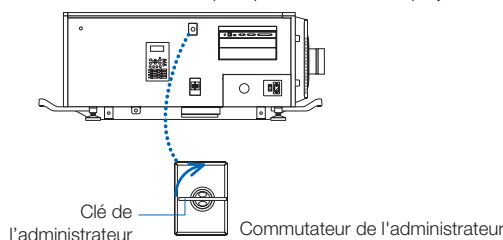
REMARQUE

- Coupez le commutateur d'alimentation principale du projecteur lorsque que vous mettez le projecteur sous tension ou hors tension.
Le fait d'allumer ou de couper l'alimentation secteur alors que le commutateur d'alimentation principale est activé endommagera le projecteur.
 - La mise sous tension et hors tension du projecteur implique une opération en deux phases ; le « commutateur d'alimentation principale » et la « touche POWER ».
 - Mise sous tension. (Voir cette page)
- [1] Allumez le « commutateur d'alimentation principale » du projecteur.
Votre projecteur est mis en veille.
- [2] Si KEY LOCK est activé, appuyez sur la touche KEY LOCK pendant au moins une seconde.
KEY LOCK est désactivé et les touches du panneau de commande sont utilisables.
- [3] Appuyez sur la touche POWER pendant trois secondes ou plus.
Votre projecteur est allumé.
- Mise hors tension. (page 42)
- [1] Appuyez sur la touche POWER pendant trois secondes ou plus.
Votre projecteur est mis en veille.
- [2] Éteignez le « commutateur d'alimentation principale » du projecteur.
Votre projecteur est éteint.

1 Ôtez le capuchon de lentille.

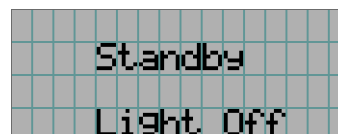
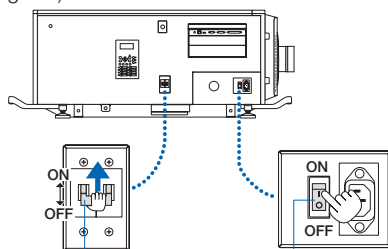
2 Insérez la clé de l'administrateur dans le sens horizontal, dans le commutateur de l'administrateur et tournez dans le sens horaire jusqu'en position verticale.

La clé de l'administrateur ne peut plus être retirée. Le projecteur ne fonctionne pas tant que la clé de l'administrateur n'est pas insérée.



3 Activez les commutateurs d'alimentation sur le côté du projecteur dans l'ordre suivant : d'abord le commutateur d'alimentation de l'éclairage **(1)** puis le commutateur d'alimentation du projecteur **(2)**.

Un avertisseur se met à sonner sur le projecteur. L'indicateur de la touche POWER clignote en vert et l'indicateur d'état SYSTEM s'allume en orange (veille). Par défaut, KEY LOCK est automatiquement activé si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas alors que KEY LOCK est activé. (page 40)



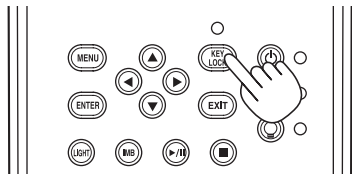
① Commutateur d'alimentation de l'éclairage

② Commutateur d'alimentation du projecteur

3. Projection d'images (Fonctionnement de base)

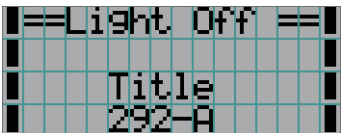
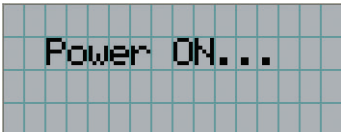
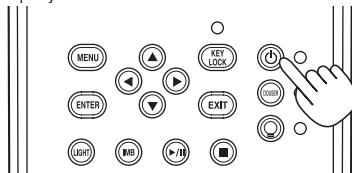
4 Si KEY LOCK est activé, appuyez sur la touche KEY LOCK pendant au moins une seconde.

KEY LOCK est désactivé. L'indicateur de la touche KEY LOCK s'éteint et les touches du panneau de commande sont utilisables. (page 40)



5 Appuyez sur la touche POWER sur le panneau de commande du projecteur pendant trois secondes ou plus.

Votre projecteur s'allume.



Une fois le démarrage du projecteur terminé, l'état des touches POWER, DOUSER, LIGHT ON/OFF, et de la touche préprogrammée (touches <1> à <8>) change de la manière suivante.

Touche POWER	S'allume en vert
Touche DOUSER	Réglages initiaux : arrêt (l'obturateur est arrêté)
Touche LIGHT ON/OFF	Réglages initiaux : vert clignotant (la source d'éclairage est éteinte)
Touches <1> à <8>	La touche préprogrammée sélectionnée en dernier est allumée en vert

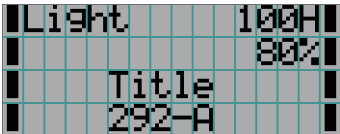
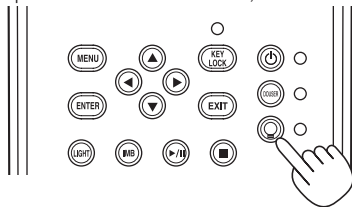
6 Appuyez sur la touché LIGHT ON/OFF du panneau de commandes pendant au moins trois secondes.

La source lumineuse s'allume et l'écran s'allume 15 secondes plus tard.

L'indicateur de la touche LIGHT ON/OFF clignote en 2 cycles (et passe au vert continu 90 secondes plus tard).

L'obturateur est fermé jusqu'à ce que l'écran s'allume légèrement (l'indicateur de la touche DOUSER s'allume en vert).

Lorsque l'obturateur est ouvert, l'indicateur de la touche DOUSER s'éteint.



REMARQUE

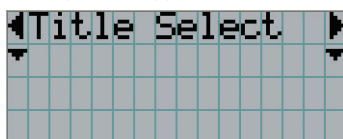
- Lorsque votre projecteur est allumé, assurez-vous de bien retirer le capuchon protecteur de verre de l'objectif. Sinon, le cache-objectif ou le capuchon protecteur de verre risquerait d'être déformé à cause de l'accumulation de chaleur.
- Dans les cas suivants, il est impossible d'allumer votre projecteur même en appuyant sur la touche POWER.
 - Lorsque la température intérieure est anormalement élevée. La fonction de protection empêche le projecteur de s'allumer. Attendez un moment (jusqu'à ce que l'intérieur du projecteur refroidisse) puis mettez-le sous tension.
 - Lorsque l'indicateur SYSTEM clignote en rouge sans que la source d'éclairage s'allume après la mise sous tension. Il se peut que votre projecteur connaisse une défaillance. Vérifiez l'affichage des erreurs sur l'écran LCD et contactez votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.

3-3. Sélection du titre du signal d'entrée

Ce projecteur vous permet de sélectionner des titres préenregistrés (signaux d'entrée) à l'aide des touches préprogrammées situées sur le panneau de commande (jusqu'à 16 titres). Demandez à votre revendeur/distributeur pour obtenir des détails quant à l'enregistrement et aux changements des titres. Cette section explique les étapes à suivre pour sélectionner des titres enregistrés.

- 1** Allumez les appareils d'imagerie connectés au projecteur.
- 2** Appuyez sur la touche MENU.
- 3** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Title Select » sur l'écran LCD.

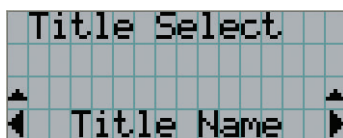
A chaque pression des touches LEFT/RIGHT, l'affichage change selon la séquence « Title Select » ←→ « Configuration » ←→ « (Title Setup) » ←→ « Information ».



- 4** Appuyez sur la touche DOWN.

Le titre du signal d'entrée est affiché.

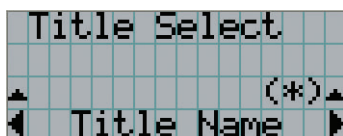
- Lorsque vous vous êtes trompé dans la sélection, appuyez sur la touche UP. Vous retournerez ainsi au menu précédent.



- 5** Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour afficher le titre du signal à projeter sur l'écran LCD.
- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

Le titre du signal à projeter est sélectionné.

- Le symbole (*) sur l'écran LCD indique qu'il s'agit de l'élément actuellement sélectionné.

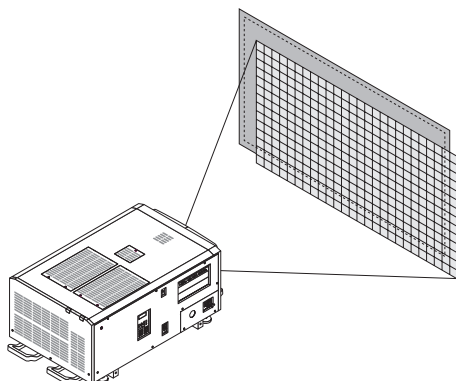


3-4. Ajustement de la position et de la taille de l'écran projeté

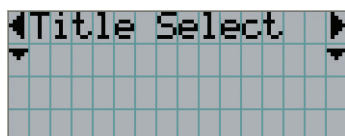
3-4-1. Affichage du motif de test

- 1 Appuyez sur la touche MENU ou sélectionnez un motif de test à l'aide des touches préprogrammées (touches <1> à <8>).

Si vous affectez les motifs de tests aux touches préprogrammées de signal (touches <1> à <8>), sélectionnez le motif de test conformément à la section « 3-3. Sélection du titre du signal d'entrée (page 35) ».

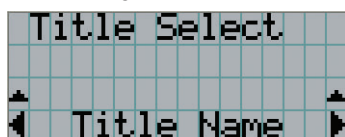


- 2 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Title Select » sur l'écran LCD.



- 3 Appuyez sur la touche DOWN.

Le titre du signal d'entrée s'affiche.



- 4 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « TEST Pattern » sur l'écran LCD.

- 5 Appuyez sur la touche DOWN.

L'écran LCD passe au mode dans lequel vous pouvez sélectionner un motif de test.



- 6 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT.

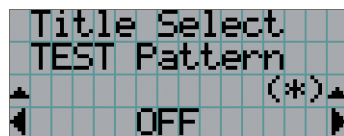
Ceci commute le nom du motif de test affiché sur l'écran LCD.

- 7** Affichez sur l'écran LCD le nom du motif de test à projeter puis appuyez sur la touche ENTER.

Le motif de test est affiché.



Pour annuler l'affichage du motif de test, sélectionnez le titre du signal à projeter ou le motif de test « OFF ».



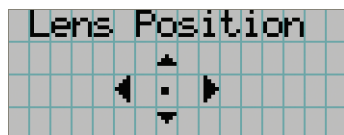
3-4-2. Ajustement de la position de l'écran projeté (Déplacement de l'objectif)

⚠ ATTENTION

Effectuez le réglage depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si ces ajustements sont effectués par l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une forte lumière et être blessés.

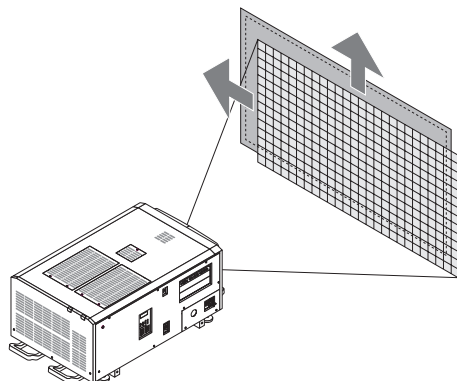
- 1** Appuyez sur la touche MENU.
- 2** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Configuration » sur l'écran LCD.
- 3** Appuyez sur la touche DOWN.
- 4** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Lens Control » sur l'écran LCD.
- 5** Appuyez sur la touche DOWN.

L'écran (« Lens Position ») permettant d'ajuster la position de l'écran projeté s'affiche.



- 6** Appuyez sur les touches UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

La position de l'écran projeté se déplace dans la direction sélectionnée.



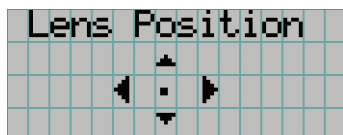
- 7** Appuyez sur la touche EXIT lorsque l'ajustement est terminé.

L'affichage revient au niveau précédent du menu (où « Lens Control » est affiché).

3-4-3. Ajustement de la taille (zoom) et de la mise au point de l'écran projeté

- 1** Appuyez sur la touche MENU.
- 2** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Configuration » sur l'écran LCD.
- 3** Appuyez sur la touche DOWN.
- 4** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher « Lens Control » sur l'écran LCD.
- 5** Appuyez sur la touche DOWN.

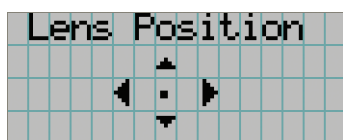
L'écran (« Lens Position ») permettant d'ajuster la position de l'écran projeté s'affiche.



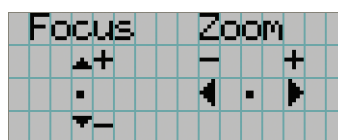
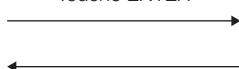
- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

L'écran permettant d'ajuster la taille et la mise au point de l'écran projeté s'affiche.

Appuyez sur la touche ENTER pour commuter l'affichage entre les ajustements « Lens Position » et « Focus Zoom ».



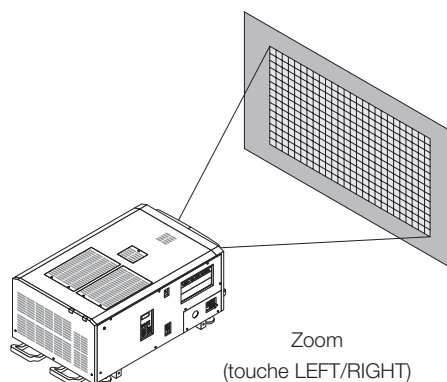
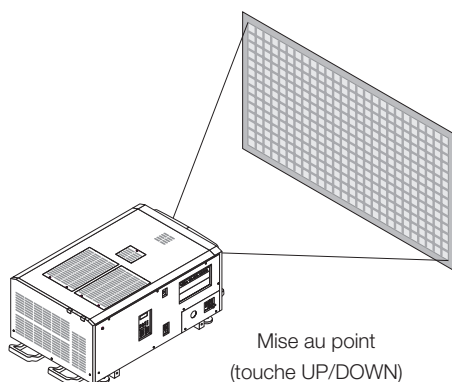
Touche ENTER



- 7** Ajustez la taille et la mise au point de l'écran projeté.

Appuyez sur les touches UP/DOWN pour ajuster la mise au point.

Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour un ajustement de la taille.



- 8** Appuyez sur la touche EXIT lorsque l'ajustement est terminé.

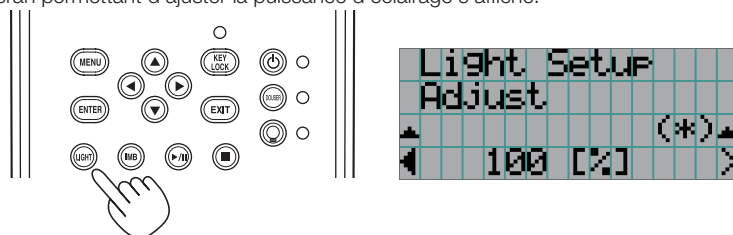
L'affichage revient au niveau précédent du menu (où « Lens Control » est affiché).

3-4-4. Ajustement de la luminosité de l'écran projeté (Puissance de l'éclairage)

REMARQUE Si la température interne à l'intérieur du projecteur augmente suite à une augmentation de la température de la pièce, la lumière émise peut être automatiquement réduite. Cela s'appelle « Mode de protection thermique (puissance d'éclairage réduite) ». Lorsque le projecteur entre en mode de protection thermique, la luminosité de l'image diminue légèrement. Pour annuler le mode de protection thermique, réglez lumière émise. Contactez votre représentant/distributeur pour plus de détails.

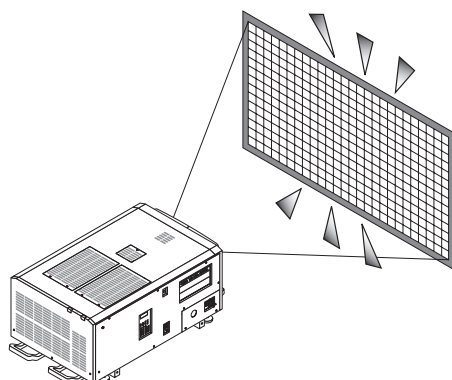
1 Appuyez sur la touche LIGHT.

L'écran permettant d'ajuster la puissance d'éclairage s'affiche.



2 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour ajuster la puissance de l'éclairage.

La valeur d'ajustement spécifiée est appliquée.



3-5. Pour éviter toute mauvaise utilisation

Les touches du panneau de commande peuvent être verrouillées (KEY LOCK) pour éviter toute mauvaise utilisation. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas alors que KEY LOCK est activé. KEY LOCK doit être désactivé pour utiliser ces touches.

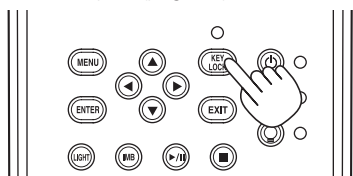
REMARQUE

- KEY LOCK est automatiquement activé dans les cas suivants.
 - Lorsque le projecteur entre en veille en tournant le commutateur d'alimentation principale du projecteur lorsqu'il est sous tension.
 - Lorsque le projecteur entrant en veille après avoir coupé l'alimentation à l'aide de la touche POWER.
- Le moment où KEY LOCK est activé pendant que le projecteur est en veille dépend du réglage de « Auto Key Lock » dans le menu d'ajustement.
 - Lorsque Auto Key Lock est activé, KEY LOCK est automatiquement activé si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. KEY LOCK s'active à nouveau automatiquement même après que KEY LOCK est désactivé si aucune opération sur le panneau de commande n'a lieu dans les 30 secondes.
 - Lorsque Auto Key Lock est désactivé, KEY LOCK est automatiquement activé lorsque le projecteur entre en veille ; cependant, il reste désactivé après que KEY LOCK est désactivé.

3-5-1. Réglage de KEY LOCK

- Appuyez sur la touche KEY LOCK du panneau de commande pendant au moins une seconde.

KEY LOCK est active. L'indicateur de la touche KEY LOCK s'allume en orange. Lorsque vous appuyez sur une touche du panneau de commande du projecteur quand KEY LOCK est activé, « Panel is Locked. (KEY LOCK) » s'affiche et la touche ne fonctionne pas. (page 45)



3-5-2. Désactivation de Turning KEY LOCK

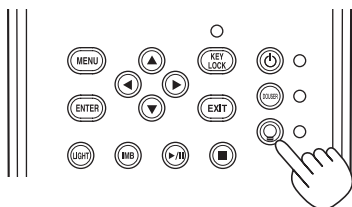
- Appuyez sur la touche KEY LOCK pendant au moins une seconde lorsque KEY LOCK est activé.

KEY LOCK est désactivé. L'indicateur de la touche KEY LOCK s'éteint.

3-6. Allumer/Eteindre la source d'éclairage avec le projecteur en marche.

3-6-1. Eteindre la source d'éclairage

- Appuyez sur la touche LIGHT ON/OFF du panneau de commande pendant au moins trois secondes.



3-6-2. Allumer la source d'éclairage

- Appuyez sur la touche LIGHT ON/OFF du panneau de commande pendant au moins trois secondes.

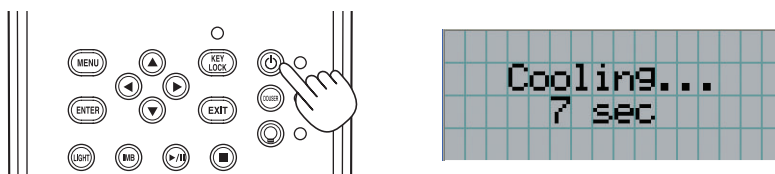
3-7. Mise hors tension du projecteur

- 1 Appuyez sur la touche POWER sur le panneau de commande du projecteur pendant trois secondes ou plus.

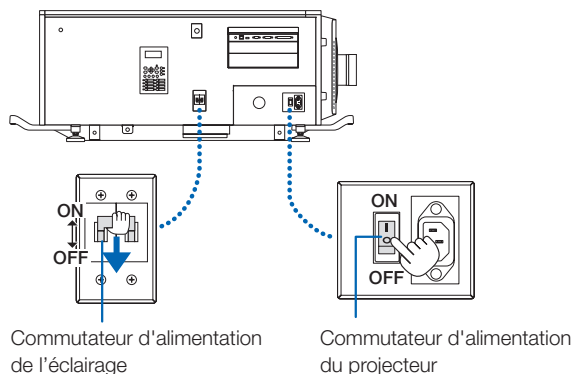
La source d'éclairage s'éteint, l'indicateur de la touche POWER clignote en vert et l'indicateur STATUS clignote en orange (refroidissement).

Le ventilateur va continuer de tourner pendant le refroidissement, et le temps restant pour le refroidissement est affiché sur l'écran LCD. Le temps de refroidissement est égal à 90 secondes.

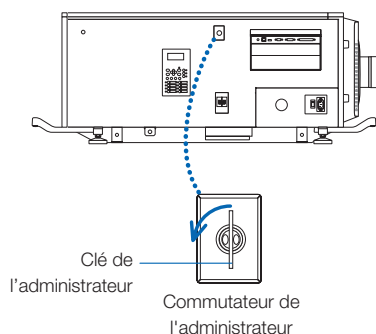
Une fois le refroidissement terminé, l'indicateur de la touche POWER s'éteint et l'indicateur d'état s'allume en orange (veille). Par défaut, KEY LOCK est automatiquement activé si aucune opération du panneau de commande n'a lieu pendant 30 secondes en état de veille. Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas alors que KEY LOCK est activé. (page 40)



- 2 Une fois que le mode veille est activé, désactivez les commutateurs d'alimentation du projecteur dans l'ordre suivant : d'abord le commutateur d'alimentation du projecteur, puis le commutateur d'alimentation de l'éclairage.



- 3 Tournez la clé de l'administrateur dans le sens antihoraire à la position horizontale, puis retirez-la.



4 Coupez l'alimentation CA de l'unité principale à partir du disjoncteur, etc.

REMARQUE

Dans les situations suivantes, vous ne devez pas couper le commutateur d'alimentation principale ni débrancher le câble d'alimentation CA. Sinon vous pourriez endommager le projecteur.

- Pendant la projection d'images
- Lorsque le ventilateur tourne une fois que l'alimentation a été coupée
 - Pendant le refroidissement après l'extinction de l'alimentation.
 - Utilisation de la IMB : 90 secondes
 - Pendant l'opération IMB (si le projecteur n'est pas en état de veille)

4.

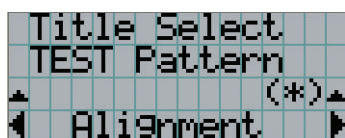
Utilisation des menus

4-1. Fonctionnement de base avec les menus d'ajustement

Pour ajuster le projecteur, affichez le menu sur l'écran LCD du panneau de commande du projecteur.

4-1-1. Affichage à l'écran

L'écran d'affichage du menu est composé d'un champ d'affichage du menu (les deux lignes supérieures) et d'un champ d'affichage des éléments de réglage (les deux lignes inférieures).



← Affiche le menu principal ou les sous-menus.

← Affiche les sous-menus ou les éléments sélectionnés.

← Affiche les réglages et le statut de sélection.

← Affiche les réglages, les éléments sélectionnés et des informations concernant les menus sélectionnés.

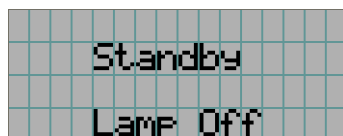
La signification des symboles de l'écran d'affichage de menu est indiquée ci-dessous.

	Indique qu'il y a un menu de niveau supérieur. Appuyez sur la touche UP pour retourner à un menu de niveau supérieur.
	Indique qu'il y a un élément sélectionné ou un menu du même niveau. Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour afficher d'autres éléments sélectionnés ou menus.
	Indique qu'il y a un menu de niveau inférieur. Appuyez sur la touche DOWN pour afficher le menu de niveau inférieur.
	Indique qu'il y a des éléments de réglage d'un niveau supérieur ou inférieur. Appuyez sur la touche UP pour retourner à un menu de niveau supérieur. Appuyez sur la touche DOWN pour afficher l'élément de réglage de niveau inférieur.

Lorsque les menus ne sont pas affichés, l'écran suivant est normalement affiché.

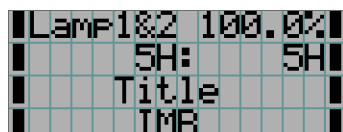
En veille

Lorsque le projecteur est en veille (le commutateur d'alimentation principale est activé), ce qui suit est affiché.



Lorsque le projecteur est sous tension

Lorsque le projecteur est sous tension, ce qui suit est affiché.



← Affiche le mode de la source d'éclairage et la sortie de la source d'éclairage (%).

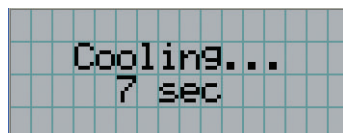
← Affiche la durée d'utilisation de la source d'éclairage.

← Affiche le titre sélectionné.

← Affiche le port d'entrée vidéo sélectionné.

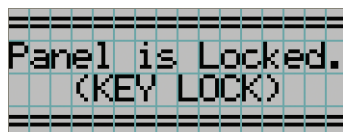
Lorsque le projecteur est hors tension

Lorsque vous appuyez sur la touche POWER sur le panneau de commande du projecteur pendant 3 secondes ou plus, le projecteur démarre le refroidissement. Lorsque le refroidissement est terminé, le projecteur entre en mode veille. Le temps restant pour le refroidissement est affiché tel que représenté ci-dessous pendant le refroidissement.



Lorsque vous appuyez sur une touche alors que la fonction de verrouillage des touches est activée

Si vous appuyez sur une touche du panneau de commande alors que la fonction de verrouillage des touches est activée, le message suivant s'affiche et la touche ne fonctionne pas.

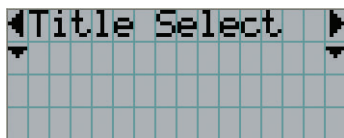


4-1-2. Utilisation des menus

Préparation : Allumez votre projecteur. (page 34)

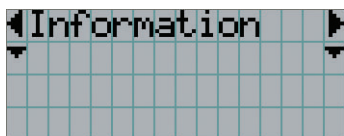
- 1 Appuyez sur la touche MENU du panneau de commande de votre projecteur.

Le menu est affiché sur l'écran LCD.



- 2 Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour afficher « Information ».

A chaque pression des touches LEFT/RIGHT, l'affichage change selon la séquence « Title Select » ↔ « Configuration » ↔ « (Title Setup) » ↔ « Information ».

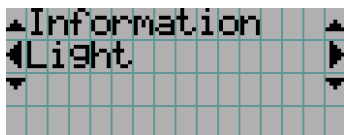


- 3 Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « Light » du menu « Information » est affiché.

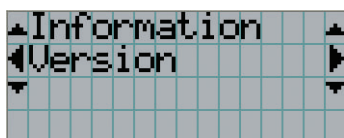
Vous pouvez sélectionner l'élément de menu en appuyant sur la touche ENTER au lieu de la touche DOWN.

Pour retourner à l'état précédent, appuyez sur la touche UP, ou sur la touche EXIT.



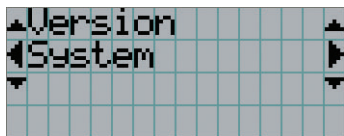
- 4 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner le sous-menu « Version ».

A chaque pression des touches LEFT/RIGHT, l'affichage change selon la séquence « Light » ↔ « Lens Type » ↔ « Pre-set Button » ↔ « Usage » ↔ « Error Code » ↔ « Version » ↔ « IP Address » ↔ « Setup Date » ↔ « Option Status ».



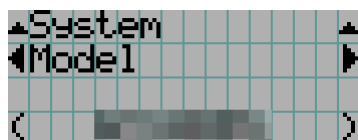
- 5 Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « System » d'un autre rang inférieur au sous-menu « Version » est affiché.

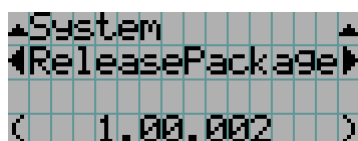


6 Appuyez sur la touche DOWN.

Le sous-menu « BIOS » d'un autre rang inférieur au sous-menu « Model » est affiché.

**7** Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner le sous-menu « Release Package ».

A chaque pression des touches LEFT/RIGHT, l'affichage change selon la séquence « Model » ↔ « Serial No. » ↔ « Release Package » ↔ « Kernel » ↔ « U-Boot » ↔ « System Files » ↔ « CinemaFirmware » ↔ « Cinema Data » ↔ « ICP Firmware » ↔ « ICP ConfigFile » ↔ « FMT FPGA » ↔ « Secure Processor » ↔ « Slave BIOS » ↔ « Slave Firmware » ↔ « Opt MCUFirmware » ↔ « LD Interface » ↔ « LD Driver1 » ↔ « LD Driver2 » ↔ « LD Driver3 » ↔ « LD Driver4 » ↔ « LD Driver5 » ↔ « LD Driver6 » ↔ « LD Driver7 » ↔ « LD Driver8 » ↔ « Lens Firmware », et les informations de chaque version sont affichées.

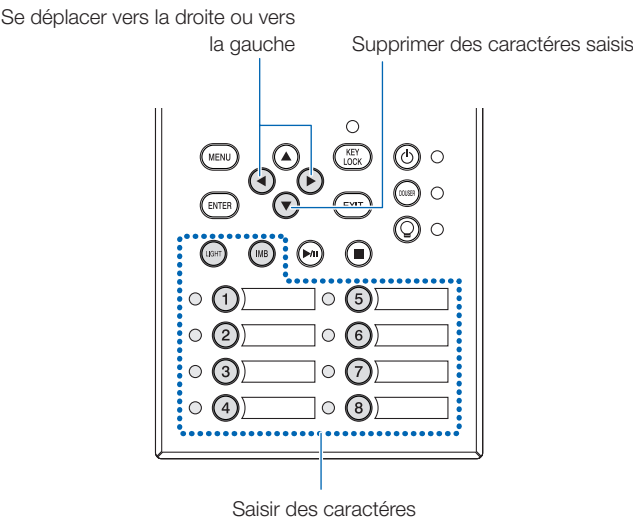
**8** Appuyez plusieurs fois sur la touche UP.

A chaque pression de la touche UP, l'affichage retourne à un menu d'un niveau supérieur.

4-1-3. Comment saisir des caractères alphanumériques

Des caractères alphanumériques sont saisis pour des éléments tels que le fichier journal de la période spécifiée écrit sur la clé USB.
(page 67)

Vous pouvez saisir des caractères en appuyant sur les touches numériques du panneau de commande du projecteur.



Vous pouvez saisir des caractères en appuyant sur chaque touche comme illustré dans le tableau suivant.

- Pour effacer un caractère pendant la saisie, appuyez sur la touche DOWN.

[Exemple de saisie]

Pour saisir « XGA » par exemple, veuillez suivre la procédure suivante :

- (1) Appuyez trois fois sur la touche « 8 ».
V → W → X
- (2) Appuyez sur la touche RIGHT.
- (3) Appuyez sur la touche « 3 ».
XG
- (4) Appuyez sur la touche RIGHT.
- (5) Appuyez sur la touche « 1 ».
XGA

Touche	Caractère saisi
1	A → B → C → 1 → a → b → c → ! →
2	D → E → F → 2 → d → e → f → " →
3	G → H → I → 3 → g → h → i → # →
4	J → K → L → 4 → j → k → l → \$ →
5	M → N → O → 5 → m → n → o → % →
6	P → Q → R → 6 → p → q → r → & →
7	S → T → U → 7 → s → t → u → ' →
8	V → W → X → 8 → v → w → x → (→
LIGHT	Y → Z → / → 9 → y → z → ? →) →
IMB	* → , → . → 0 → ; → : → + → - →

4-2. Tableau des menus d'ajustement

Les menus entre parenthèses sont des menus destinés à notre personnel de service. Normalement, ces menus ne peuvent pas être utilisés.

Menu principal	Sous-menu		Description	Page de référence
Title Select	« Title Memory Name »		Sélectionne le titre du signal à projeter.	51
	TEST Pattern		Sélectionne le motif de test à projeter.	51
Configuration	Light Setup	Adjust	Ajuster la luminosité de la source d'éclairage.	52
	Lens Control	Lens Position	Ajuster la position de l'écran projeté.	52
		Focus Zoom	Ajuster la taille et la mise au point de l'écran projeté.	52
	Reset	(FactoryDefault)	Rétablit la valeur par défaut des paramètres. Permet de sélectionner uniquement des touches préprogrammées et des titres, uniquement les paramètres du LAN et tous les paramètres.	-
		Filter Cleaning	Initialise la durée d'utilisation du filtre à air (pour confirmer le moment du nettoyage des filtres à air).	52
		(Fan Usage)	Initialise la durée d'utilisation du ventilateur.	-
		(Light Usage)	Initialise la durée d'utilisation de la source d'éclairage.	-
		(Phosphor)	Initialise la durée d'utilisation du phosphore.	-
		(Diffuser)	Initialise la durée d'utilisation du diffuseur.	-
		(Pump)	Réinitialise la durée d'utilisation de la pompe.	55
		(Douser Count)	Réinitialise le nombre de fois où l'obturateur a été utilisé.	-
	(Setup)	Douser Setup	Règle l'état d'ouverture/fermeture de l'obturateur.	-
		Panel Key Lock	Verrouille les touches du panneau de commande du projecteur afin qu'ils ne soient pas utilisables.	-
		Auto Key Lock	Active ou désactive le verrouillage automatique des touches.	-
		3D Reference	Règle la borne d'entrée de signal pour un système d'image 3D (borne 3D ou GPI/O). Règle le port d'entrée vidéo pour les systèmes vidéo 3D.	-
		Off Timer	Permet de configurer la durée après laquelle l'alimentation du projecteur est automatiquement coupée.	-
		Message	Règle la durée d'affichage du message indiquant le cycle de remplacement de la source d'éclairage, le cycle de remplacement du filtre à air et le cycle de nettoyage du filtre à air.	-
		Silent Mode	Sélectionne l'utilisation ou non du témoin d'état arrière, de la sonnerie, des témoins du panneau de commande et du rétroéclairage.	-
	Installation (Remarque)	(Option Slot)	Configure le dispositif installé dans l'emplacement (uniquement lorsque le projecteur est en mode veille).	-
		(Orientation)	Configure la mode de projection et le mode de fonctionnement du ventilateur de refroidissement.	-
		Lens Type (Remarque)	Cette fonction ne peut pas être utilisée.	53
		Lens Calibrate (Remarque)	Procède au calibrage des objectifs qui prennent en charge la fonction de mémoire d'objectif. (uniquement si le projecteur est sous tension).	53
		Lens Center (Remarque)	Déplace la position de déplacement de l'objectif vers le centre. (uniquement si le projecteur est sous tension).	53
		(Baudrate)	Configure la vitesse de transmission des données du connecteur de commande du PC (RS-232) (bps).	-
		(Date/Time)	Configure la date et l'heure du projecteur.	-
		(Fan Speed Mode)	Configure le mode de fonctionnement du ventilateur de refroidissement.	-
		(Service)	(Uniquement lorsque le projecteur est en mode veille) Ceci est utilisé pendant l'ajustement de l'ombre et de la monture d'objectif (ajustement de la balance de mise au point).	-
		(LD Calibrate)	Procède au calibrage du module d'éclairage lorsque celui-ci a été remplacé (uniquement si le projecteur est sous tension).	-
	(Memory)	Light	Le contenu de la mémoire de source d'éclairage sélectionnée (valeur de puissance de sortie de la source d'éclairage) peut être remplacé par les réglages actuels.	-
		Lens	Le contenu de la mémoire d'objectif sélectionnée peut être écrasé par les réglages actuels.	-
(Title Setup)	Preset Button	Preset Button 1-16	Configure le titre affecté aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>).	54

4. Utilisation des menus

Menu principal	Sous-menu		Description	Page de référence
Information	Light	Light Output	Affiche la valeur de réglage de la luminosité (puissance) du module d'éclairage.	54
		Model	Affiche le nom de modèle du module d'éclairage.	54
		S/N	Affiche le numéro de série du module d'éclairage.	54
	Lens Type		Cette fonction ne peut pas être utilisée.	-
	Preset Button	Preset Button 1–16	Affiche les titres affectés aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>).	54
	Usage		Affiche les informations relatives à l'utilisation du projecteur.	55
	Error Code		Affiche l'erreur actuelle.	55
	Version	System	Affiche le nom du modèle et plusieurs informations relatives au projecteur.	56
		IMB	Affiche le nom du fournisseur et les informations de version relatives au bloc média (IMB).	56
	IP Address	System	Affiche l'adresse IP du projecteur.	56
	Setup Date		Affiche la date de configuration du projecteur (date de début de la période de garantie).	57
	Option Status		Affiche l'état de liaison du dispositif monté dans l'emplacement et du projecteur.	57

(Remarque) Nécessite la connexion au projecteur avec des privilèges d'utilisateur avancé ou supérieurs.

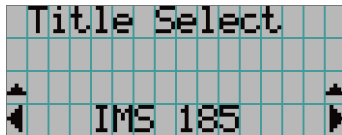
4-3. Title Select

4-3-1. Title select (Title Memory)

Permet de sélectionner le titre du signal à projeter.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 100 titres. Vous pouvez aussi affecter des titres enregistrés aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) sur le panneau de commande du projecteur et les rappeler directement en utilisant ces touches.

Demandez à votre revendeur/distributeur pour obtenir des détails quant à l'enregistrement et au changement des titres.



← Affiche l'élément actuellement sélectionné avec un astérisque (*).

← Sélectionne le titre à projeter.

4-3-2. Test Pattern

Permet de sélectionner le motif de test à projeter.



← Affiche l'élément actuellement sélectionné avec un astérisque (*).

← Permet de sélectionner le motif de test à projeter.

OFF, Alignment, Cross Hatch, Convergence, Red, Green, Blue, White, Black,
White 50% [IRE], H-Ramp, Logo, MCG CG-TEST

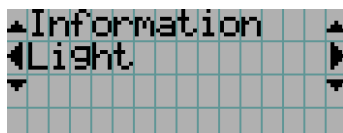
4-4. Configuration

Veuillez demander à votre revendeur/distributeur de réaliser les réglages.

4-4-1. Light Setup

Adjust

Permet de régler la puissance de la source d'éclairage (luminosité).



← Affiche la valeur de la puissance de sortie (%) lorsque la tension nominale de la source d'éclairage est de 100 %.

4-4-2. Lens Control

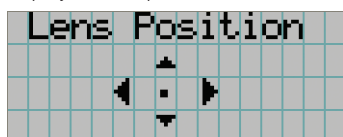
Ajustez la position, la taille et la mise au point de l'écran projeté.

Appuyez sur la touche ENTER pour commuter l'affichage entre les ajustements « Lens Position » et « Focus Zoom ». Appuyez sur la touche EXIT pour revenir au niveau précédent du menu.

Lens Position

Ajuste la position de l'écran projeté.

L'écran projeté se déplace dans la direction sélectionnée lorsque vous appuyez sur les touches UP/DOWN/LEFT/RIGHT.

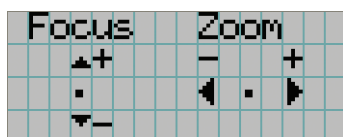


Focus Zoom

Ajuste la taille (Zoom) et la mise au point (Focus) de l'écran projeté.

Appuyez sur les touches UP/DOWN pour ajuster la mise au point.

Appuyez sur les touches LEFT/RIGHT pour ajuster la taille de l'écran projeté.



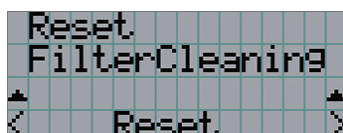
4-4-3. Reset

Filter Cleaning

Réinitialise la durée d'utilisation du filtre (confirmer le moment de nettoyage du filtre à air).

[1] Appuyez sur la touche ENTER, et l'écran de confirmation s'affiche.

[2] Sélectionnez « Yes » sur l'écran de confirmation, et appuyez sur la touche ENTER pour réinitialiser la durée d'utilisation du filtre.



← Appuyez sur la touche ENTER pour afficher l'écran de confirmation.

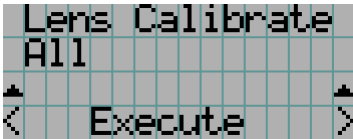
4-4-4. Installation

Lens Type

Cette fonction ne peut pas être utilisée.

Lens Calibrate

Procède au calibrage des objectifs qui prennent en charge la fonction de mémoire d'objectif. Lorsque vous avez monté un objectif qui prend en charge la fonction de mémoire d'objectif, exécutez toujours le calibrage. Cet élément de menu n'est disponible que lorsque le projecteur est sous tension et que vous êtes connecté au projecteur avec des privilèges d'utilisateur avancé ou supérieurs.

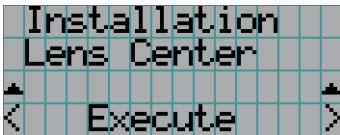


← Appuyez sur la touche ENTER pour exécuter le calibrage.

All	Calibre le zoom, la mise au point et la position de décalage de l'objectif.
Zoom&Focus	Calibre le zoom et la mise au point.
Shift(H&V)	Calibre la position de décalage de l'objectif.

Lens Center

Pour déplacer le décalage de l'objectif en position centrale. La position centrale peut légèrement varier en fonction des conditions de montage de l'objectif. Cet élément de menu n'est disponible que lorsque le projecteur est sous tension et que vous êtes connecté au projecteur avec des privilèges d'utilisateur avancé ou supérieurs.



← Appuyez sur la touche ENTER pour exécuter le déplacement.

4-5. Title Setup

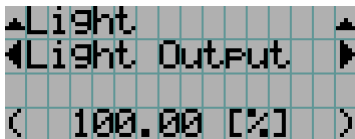
Configure le titre à attribuer aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) (jusqu'à 16 titres).
Veuillez demander à votre revendeur/distributeur de réaliser les réglages.

4-6. Information

Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source d'éclairage, les informations de version et les codes d'erreur.

4-6-1. Light

Affiche les informations du module d'éclairage.



← Affiche le réglage actuel (%).

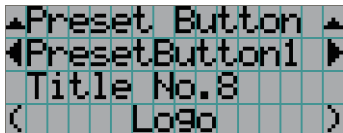
Light Output	Affiche la valeur de réglage de la luminosité (puissance) du module d'éclairage.
Model	Affiche le nom de modèle du module d'éclairage.
S/N	Affiche le numéro de série du module d'éclairage.

4-6-2. Lens Type

Cette fonction ne peut pas être utilisée.

4-6-3. Preset Button

Configure le titre à attribuer aux touches préprogrammées (touches <1> à <8>) sur le panneau de commande du projecteur.



← Sélectionne le numéro de la touche préprogrammée dont vous souhaitez afficher le contenu.

← Affiche les numéros des titres affectés.

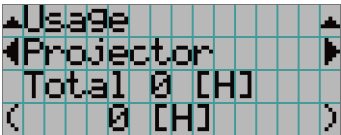
← Affiche les noms enregistrés des titres affectés.

ASTUCE

Pour sélectionner un titre affecté à l'un des « Preset Button9 » à « Preset Button16 », appuyez sur la touche préprogrammée tout en maintenant enfoncée la touche UP. Par exemple, pour sélectionner le titre affecté à « Preset Button9 », appuyez sur la touche <1> tout en maintenant enfoncée la touche UP.

4-6-4. Usage

Affiche les informations relatives à l'utilisation du projecteur, telles que la durée d'utilisation du projecteur, des source d'éclairage, des filtres à air et du ventilateur ainsi que les informations relatives au cycle de remplacement de la source d'éclairage.



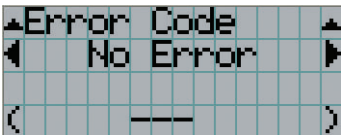
← Sélectionne l'élément à afficher.

← Affiche les informations relatives à l'élément sélectionné.

Projector	Affiche la durée d'utilisation du projecteur. La ligne supérieure indique la durée d'utilisation, notamment le mode veille, alors que la ligne inférieure indique la durée d'utilisation sans le mode veille.
Filter Cleaning	Affiche le temps d'utilisation du filtre à air.
Fan Usage	Affiche le temps d'utilisation du ventilateur.
Light Usage	Affiche le temps d'utilisation de la source d'éclairage.
Phosphor	Affiche le temps d'utilisation du phosphore.
Diffuser	Affiche le temps d'utilisation du diffuseur.
Pump	Affiche le temps d'utilisation de la pompe.
Douser Count	Affiche le nombre de fois où l'obturateur a été utilisé.

4-6-5. Error Code

Affiche le code d'erreur lorsqu'une erreur se produit.



← Affiche le code de l'erreur en cours.

← Affiche le nom de l'erreur en cours.

Lorsque plusieurs erreurs se produisent, vous pouvez les afficher en appuyant sur les touches LEFT/RIGHT.

4. Utilisation des menus

4-6-6. Version

Affiche les informations de version relatives au projecteur, aux cartes optionnelles et à l'IMB.

System

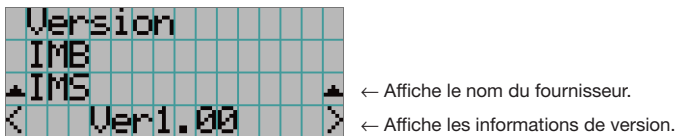
Affiche les informations de version du projecteur.



- Model
- Serial No.
- Release Package
- Kernel
- U-Boot
- System Files
- CinemaFirmware
- Cinema Data
- ICP Firmware
- ICP ConfigFile
- FMT FPGA
- Secure Processor
- Slave BIOS
- Slave Firmware
- Opt MCUFirmware
- LD Interface
- LD Driver1
- LD Driver2
- LD Driver3
- LD Driver4
- LD Driver5
- LD Driver6
- LD Driver7
- LD Driver8
- Lens Firmware

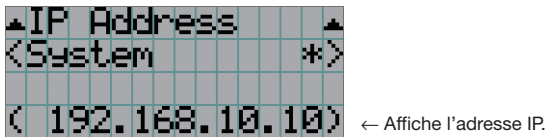
IMB

Affiche le nom du fournisseur et les informations de version relatives au bloc média (IMB). Lorsque le projecteur est en veille, le nom du fournisseur est vierge et les informations de versions affichent « --- ».



4-6-7. IP Address

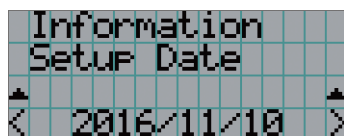
Affiche l'adresse IP configurée dans le projecteur.



System	Affiche l'adresse IP configurée pour le projecteur (système).
--------	---

4-6-8. Setup Date

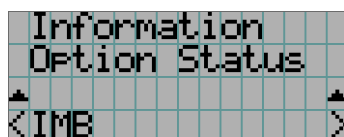
Affiche la date lorsque le projecteur a été configuré (date de début de la période de garantie).



← Affiche la date lorsque le projecteur a été configuré (date de début de la période de garantie).

4-6-9. Option Status

Affiche l'état de liaison du dispositif monté dans l'emplacement du projecteur. Le nom de l'appareil s'affiche entre () lorsque le projecteur est en veille ou lorsque la connexion à l'appareil ne peut pas être confirmée.



← Affiche l'état de la liaison de l'appareil dans la fente.

- <nom du vendeur>IMB : bloc média
- No Board : Pas d'appareil monté

5.

Entretien de votre projecteur

REMARQUE

Veuillez demander à votre revendeur de procéder au nettoyage de l'intérieur du projecteur.

5-1. Nettoyage du boîtier



AVERTISSEMENT

Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant avant de nettoyer le coffret.



AVERTISSEMENT

Ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière adhérent au boîtier, etc. Ceci pourrait provoquer un incendie.

- Essuyez avec un chiffon sec et doux non pelucheux.
Lorsque le boîtier est trop sale, essuyez-le avec un chiffon bien essoré préalablement humidifié à l'aide d'un détergent neutre dilué dans l'eau puis terminez à l'aide d'un chiffon sec.
Lorsque vous utilisez un chiffon anti-poussière chimique, suivez les instructions situées dans le mode d'emploi fourni avec le chiffon.
- N'utilisez pas de solvants tels que des diluants ou du benzène. Le revêtement pourrait s'abîmer ou se décoller.
- Lorsque vous retirez la poussière située sur l'ouverture de ventilation, aspirez-le en utilisant un adaptateur avec brosse sur un aspirateur. N'utilisez jamais l'aspirateur sans adaptateur pour entrer en contact direct avec l'appareil ou utilisez un adaptateur de gicleur lors du nettoyage.
- Nettoyez l'ouverture de ventilation à intervalles réguliers. Si de la poussière s'y est accumulée, elle peut causer une accumulation de chaleur à l'intérieur qui mènerait à des problèmes de fonctionnement. L'intervalle, qui peut varier en fonction de l'endroit où est installé votre projecteur, est d'environ 100 heures.
- N'endommagez pas le boîtier en le rayant ou en permettant à des objets durs de le heurter. Cela peut rayer le projecteur.
- Consultez votre revendeur/distributeur pour en savoir plus à propos du nettoyage de l'intérieur du projecteur.

REMARQUE

N'égouttez pas le boîtier, l'objectif ou l'écran avec un insecticide ou un autre liquide volatil. Ne permettez en outre à aucun objet en caoutchouc ou en plastique de rester en contact avec le boîtier pendant une période prolongée. Le revêtement pourrait s'abîmer ou se décoller.

5-2. Nettoyage de l'objectif

Nettoyez l'objectif de la même manière qu'un objectif d'appareil photo (en utilisant un soufflet en vente dans le commerce ou une lingette de nettoyage destinée aux lunettes). Prenez soin de ne pas abîmer l'objectif lors de son nettoyage.

⚠ AVERTISSEMENT

Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant avant de nettoyer l'objectif.

⚠ AVERTISSEMENT

- Ne pas regarder la source lumineuse lorsque le projecteur est réglé sur ON. Une puissante lumière est émise par le projecteur et celle-ci pourrait provoquer une déficience visuelle.
- Ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière adhérant à l'objectif, etc. Ceci pourrait provoquer un incendie.

5-3. Nettoyage des filtres à air

Des filtres à air sont prévus sur les entrées d'air du projecteur afin d'éviter que la poussière entre dans le projecteur. Nettoyez les filtres à air régulièrement pour maintenir les performances du projecteur.

- Le temps d'utilisation des filtres à air peut être vérifié dans « Informations » - « Utilisation » (page 55) dans le menu des réglages.

⚠ AVERTISSEMENT

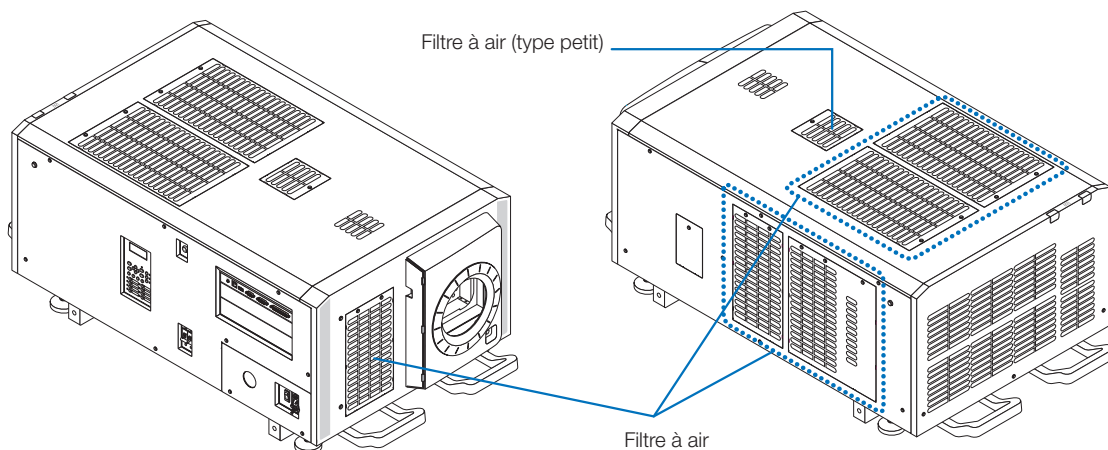
Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant avant de nettoyer les filtres à air.

⚠ AVERTISSEMENT

- Si de la poussière s'accumule sur les filtres à air, l'entrée d'air du projecteur sera insuffisante et la température interne augmentera, ce qui peut causer un incendie ou un dysfonctionnement.
- N'utilisez pas de spray avec un gaz inflammable pour retirer la poussière des filtres. Cela pourrait entraîner un risque d'incendie.

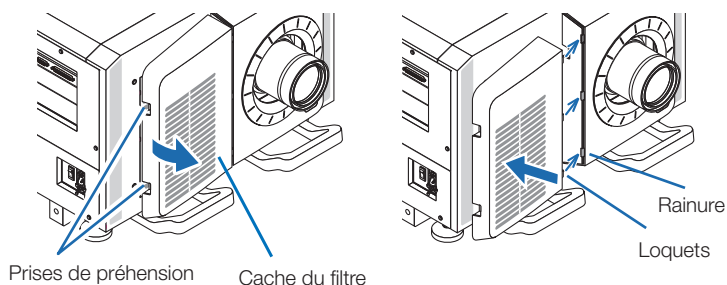
⚠ ATTENTION

- Avant de nettoyer les filtres à air, mettez hors tension, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête complètement, coupez le commutateur d'alimentation du projecteur et le commutateur d'alimentation de l'éclairage, coupez l'alimentation secteur et attendez que le projecteur ait suffisamment refroidi. Retirer les unités de filtre pendant le fonctionnement peut provoquer des brûlures ou un choc électrique si l'intérieur est touché.



5. Entretien de votre projecteur

Pour retirer le filtre à air avant, tirez le cache du filtre dans le sens de la flèche. Pour installer, insérez les fermoirs dans le cache du filtre dans les rainures sur le cache de l'objectif, fermez le cache puis poussez vers l'intérieur.

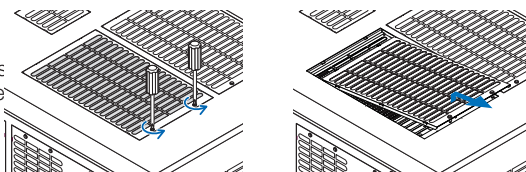


L'illustration présentée dans cette explication montre comment nettoyer les filtres à air sur le panneau supérieur. Nettoyez les autres filtres de la même manière que ces filtres à air (petit format).

1 Retirez le filtre à air.

Tournez les 2 vis dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'elles désengagées, puis soulevez légèrement le filtre à air pour le re-

- Les vis ne sortent pas.
- Le nombre de vis varie en fonction du filtre à air.



ATTENTION

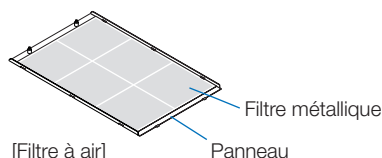
- Ne touchez pas, ne serrez pas, ne desserrez pas et ne retirez pas de vis autres que celles indiquées dans le schéma.

2 Retirez le filtre métallique.

Remarque : Le filtre métallique ne se détache pas des filtres à air de type petit.

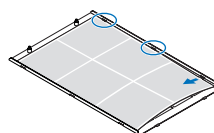
Voir « Pour les filtres à air de type petit » à la page suivante.

(1) Tournez le filtre à air à l'envers.

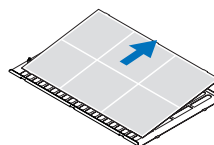


(2) Pliez lentement et légèrement le filtre métallique pour déverrouiller les trois loquets dans les rainures sur le panneau, un par un.

Remarque : si vous pliez trop le filtre métallique, vous risquez de l'endommager de manière irréparable. Faites très attention à plier les filtres métalliques seulement un peu lorsque vous les retirez.



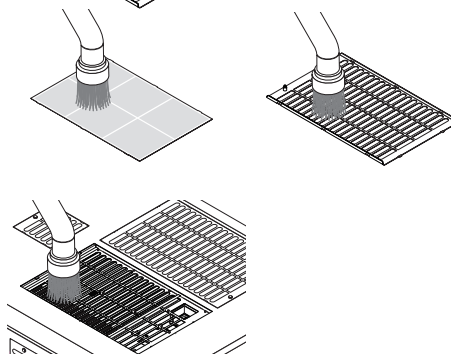
(3) Retirez le filtre métallique du panneau.



3 Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière.

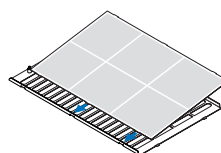
Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière accumulée sur les deux côtés du filtre métallique, le projecteur et le panneau.

Remarque : Ne nettoyez pas le filtre métallique dans l'eau. Cela pourrait entraîner l'accumulation de poussière dans les orifices, réduisant ainsi les performances d'admission d'air.



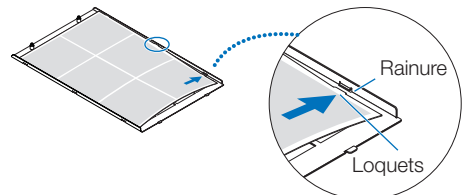
4 Fixez le filtre métallique.

(1) Insérez les trois loquets sur le filtre métallique dans les rainures sur le panneau.



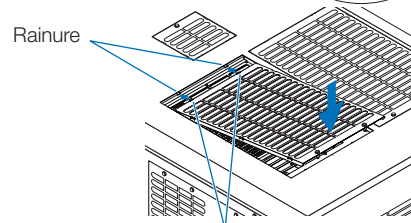
- (2) Pliez légèrement le filtre métallique et insérez les trois parties saillantes sur le côté opposé dans les rainures du panneau, l'un après l'autre.

Remarque : Si vous pliez trop le filtre métallique, vous risquez de l'endommager et de le rendre inutilisable. Faites très attention à plier les filtres métalliques seulement un peu lorsque vous les fixez.

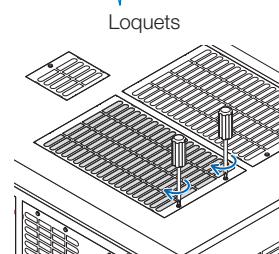


5 Fixez le filtre à air au projecteur.

- (1) Insérez les loquets du filtre à air dans les rainures du projecteur.



- (2) Tournez les deux vis dans le sens horaire pour les serrer.
Le nombre de vis varie en fonction du filtre à air.



ATTENTION

- Ne touchez pas, ne serrez pas, ne desserrez pas et ne retirez pas de vis autres que celles indiquées dans le schéma.

Cela termine le nettoyage de l'un des filtres à air.
Nettoyez les autres filtres à air de la même manière.

6 Réinitialiser le temps d'utilisation du filtre à air.

Reportez-vous à la section « Nettoyage du filtre » sous « Réinitialisation » à la page 53.

Pour les filtres à air de type petit

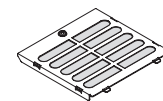
1. En suivant la procédure dans l'étape 1, tournez une vis dans le sens antihoraire jusqu'à ce qu'elle soit désengagée, puis levez le filtre à air (de type petit) pour le retirer.

Les vis ne sortent pas.

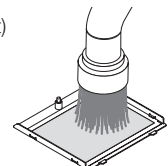
ATTENTION

- Ne touchez pas, ne serrez pas, ne desserrez pas et ne retirez pas de vis autres que celles indiquées dans le schéma.

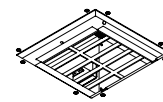
Filtre à air (type petit)



Face avant



Face arrière



Projecteur

2. Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière.

Utilisez un aspirateur pour retirer la poussière sur les faces avant et arrière du filtre et du projecteur.

Remarque :

- Ne retirez pas le filtre métallique. Sinon, vous risquez de le plier, ce qui le rendrait inutilisable.
- Ne nettoyez pas le filtre métallique dans l'eau. Cela pourrait entraîner l'accumulation de poussière dans les orifices, réduisant ainsi les performances d'admission d'air.

3. En suivant la procédure dans l'étape 5, tournez une vis dans le sens horaire pour la serrer.

ATTENTION

- Ne touchez pas, ne serrez pas, ne desserrez pas et ne retirez pas de vis autres que celles indiquées dans le schéma.

4. Effectuez l'opération décrite dans l'étape 6.

6.

Annexe

6-1. Dépistage des pannes

Avant de demander une réparation, veuillez vérifier de nouveau votre connexion, les réglages et le fonctionnement. Si vous ne réussissez pas à corriger le problème, veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions ou pour qu'il vienne réaliser la réparation.

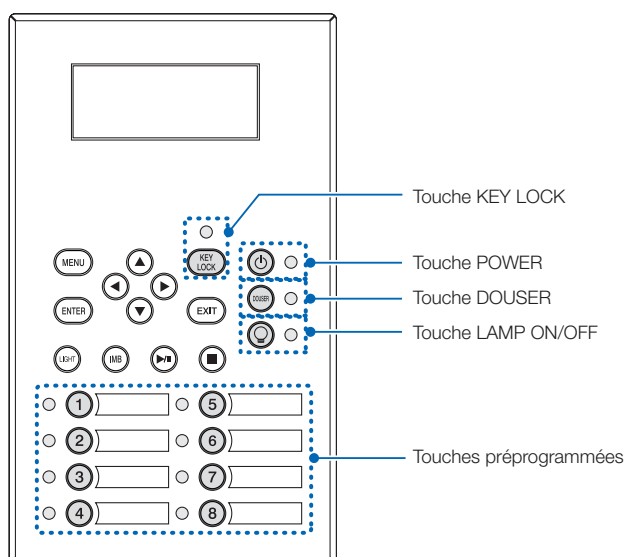
6-1-1. Problèmes et éléments à vérifier

Problème	Vérifiez ces éléments
Il est impossible de mettre le projecteur sous tension.	Vérifiez si l'alimentation secteur est fournie au projecteur.
	Est-ce que le commutateur d'alimentation du projecteur et le commutateur d'alimentation de l'éclairage sont en position de marche ?
	Vérifiez si la fonction de verrouillage des touches du panneau est activée ou non. Si tel est le cas, les touches de commandes de l'unité principale sont verrouillées et ne fonctionnent pas.
	La température à l'intérieur du projecteur est-elle trop élevée ? Lorsque la température intérieure est trop élevée, la fonction de protection interdit la mise en marche du projecteur. Attendez pendant un moment puis allumez-le.
	La clé de l'administrateur était-elle l'insérée ? Le projecteur ne fonctionnera pas tant que la clé est insérée.
L'image ne peut pas être projetée.	Vérifiez si l'entrée connectée a bien été sélectionnée.
	Vérifiez si un câble est bien connecté à la borne d'entrée.
	Vérifiez si l'obturateur est fermé ou ouvert.
	Vérifiez si les réglages sont tous bien ajustés.
L'image est déformée.	Vérifiez si le rapporteur est bien installé.

Problème	Vérifiez ces éléments
L'image est floue.	Assurez-vous que l'objectif est bien mis au point.
	Vérifiez si l'écran et le projecteur sont installés à des angles adéquats.
	La distance de projection peut être supérieure à la plage de mise au point.
	Vérifiez si l'objectif et les autres pièces présentent de la condensation. Si le projecteur est allumé dans un endroit chaud après avoir été stocké dans un endroit froid, il se peut que de la condensation se développe sur la lentille et les autres composants optiques. Dans un tel cas, veuillez attendre plusieurs minutes jusqu'à ce que la condensation ait disparu.
L'image vidéo est perturbée.	Vérifiez si le câble signal connecté au projecteur est débranché.
Le voyant STATUS clignote en rouge.	Il se peut que votre projecteur ait un problème. Veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.
Un code d'erreur est affiché.	Veuillez contacter votre revendeur/distributeur pour obtenir des instructions.

6-2. Liste d'affichage des voyants

Consultez et la description ci-dessous lorsque les touches du panneau de commande ou l'indicateur STATUS à l'arrière du projecteur est allumé ou clignote. Le projecteur possède également une fonction d'avertissement qui utilise un avertisseur sonore.



6-2-1. Touches préprogrammées

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		Aucun titre n'est attribué à la touche.	-
Fixe		Un titre est attribué à la touche.	-
	Vert	Le titre est sélectionné.	-
	Blanc	Le titre n'est pas sélectionné.	-

6-2-2. Touche KEY LOCK

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		Le verrouillage des touches est désactivé.	-
Fixe	Orange	Le verrouillage des touches est activé.	-

6-2-3. Touche POWER

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		L'alimentation du projecteur est coupée.	-
Clignotant	Orange	Lorsque le logiciel du projecteur démarre	Attendez un instant.
	Vert (cycle de 1) (Remarque 1)	Préparation à la mise sous tension/à la rotation du ventilateur de refroidissement (État de la mise hors tension à l'entrée en mode veille).	Attendez un instant.
	Vert (cycle de 3 secondes) (Remarque 2)	Lorsque la minuterie de veille est activée	-
Fixe	Vert	Le projecteur est allumé.	-
	Orange	Le projecteur est en veille.	-

(Remarque 1) Se répète selon 0,5 seconde en marche → 0,5 seconde à l'arrêt.

(Remarque 2) Se répète selon 2,5 secondes en marche → 0,5 seconde à l'arrêt.

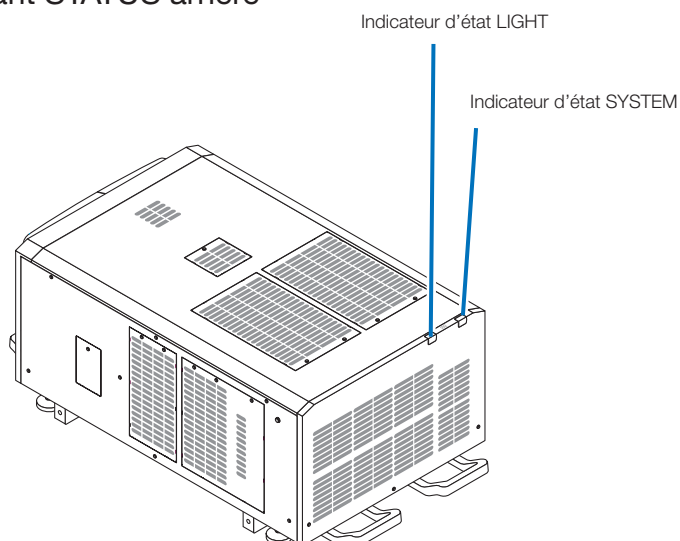
6-2-4. Touche DOUSER

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Fixe	Vert	L'obturateur est fermé.	-
Éteint		L'obturateur est ouvert.	-

6-2-5. Touche LIGHT ON/OFF

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		La source d'éclairage est éteinte.	-
Fixe	Vert	La source d'éclairage est allumée.	-

6-2-6. Voyant STATUS arrière



Indicateur d'état SYSTEM

Condition du voyant		Condition du projecteur	Remarque
Éteint		L'alimentation principale est coupée.	-
Clignotant	Vert	Le projecteur s'apprête à se mettre en marche. L'obturateur est fermé. La source d'éclairage est éteinte.	Attendez un instant.
	Orange	Le projecteur est train de refroidir.	Attendez un instant.
	Rouge (Avec avertisseur sonore)	Problème de sécurité, erreur.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD. Vérifiez le contenu de l'erreur.
	Rouge (Sans avertisseur sonore)	Erreur avec projection d'image possible dans certaines conditions.	
Fixe	Vert	Le projecteur est sous tension.	-
	Orange	Le projecteur est en veille.	-
	Rouge	Erreur à un niveau n'affectant pas la projection.	Un message d'erreur est affiché sur l'écran LCD. Vérifiez le contenu de l'erreur.

Indicateur d'état LIGHT

Condition du voyant	Condition du projecteur	Remarque
Éteint	La source d'éclairage est éteinte.	-
Allumé en continu	La source d'éclairage est allumée.	-

6-3. Fonctionnement à l'aide un navigateur HTTP

6-3-1. Aperçu

L'utilisation des fonctions de serveur HTTP permettent de commander le projecteur depuis un navigateur Internet. Assurez-vous d'utiliser « Microsoft Internet Explorer 4.x » ou une version postérieure pour le navigateur web.

Ce dispositif utilise « JavaScript » et des « Cookies » et le navigateur doit être configuré pour accepter ces fonctions. Le mode de configuration dépend de la version du navigateur. Veuillez vous référer aux fichiers d'aide et aux autres informations apportées par votre logiciel.

REMARQUE La réactivité de l'affichage ou des touches peut être ralentie ou une opération ne pas être acceptée suivant les paramètres de votre réseau.
Si cela se produit, consulter votre administrateur réseau.
Le projecteur peut ne pas répondre si les touches sont pressées de façon répétée et rapidement. Si cela se produit, attendre un instant et répéter l'opération.
Vous pouvez accéder aux fonctions de serveur HTTP en spécifiant
`http://<l'adresse IP du projecteur>/index.html`
dans la colonne d'entrée de l'URL.

6-3-2. Préparation avant l'utilisation

Effectuez les connexions réseau, paramétrez le projecteur et confirmez qu'il est prêt avant de commencer les opérations du navigateur.

Il se peut que les opérations avec un navigateur qui utilise un serveur Proxy ne soient pas possibles selon le type de serveur Proxy et la méthode de réglage. Bien que le type de serveur Proxy soit un facteur, il est possible que les éléments qui ont été effectivement réglés ne s'affichent pas, selon l'efficacité du cache, et le contenu établi depuis le navigateur peut ne pas être respecté dans le fonctionnement. Il est recommandé de ne pas utiliser de serveur Proxy à moins que ce soit inévitable.

6-3-3. URL de connexion au serveur HTTP

Normalement, l'URL du serveur HTTP est l'adresse « `http://< adresse IP du projecteur >/index.html` », mais si les conditions suivantes sont satisfaites, la connexion peut se faire avec l'URL utilisant le nom d'hôte du projecteur.

- le nom d'hôte du projecteur a été enregistré sur le serveur de nom de domaine
- l'adresse IP du projecteur et le nom de l'hôte ont été ajoutés dans le fichier « HOSTS » de l'ordinateur

(Exemple 1) Lorsque le nom d'hôte du projecteur est défini sur « `pj.sharp.co.jp` »

Pour accéder à la fonction de serveur HTTP, entrez

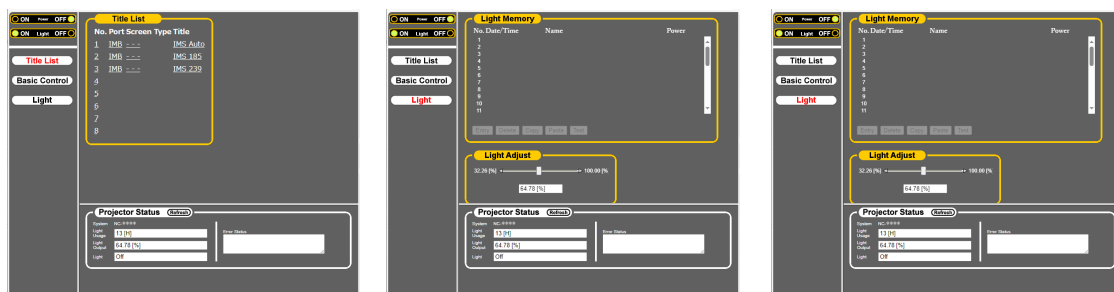
« `http://pj.sharp.co.jp/index.html` » dans le champ de saisie de l'adresse ou de l'URL.

(Exemple 2) Lorsque l'adresse IP du projecteur est « `192.168.10.10` »

Pour accéder à la fonction de serveur HTTP, entrez

« `http://192.168.10.10/index.html` » dans le champ de saisie de l'adresse ou de l'URL.

6-3-4. Structure du serveur HTTP



Power		Commande l'alimentation de votre projecteur. - On : Met le projecteur sous tension. - Off : Met le projecteur hors tension.
Light		Allumer/éteindre la source d'éclairage. - On : Allume la source d'éclairage. - Off : Éteint la source d'éclairage.
Title List		Affiche les titres définis dans le projecteur (tels que le port d'entrée, le type d'écran, et le titre). Cliquez et le titre sera changé.
Basic Control		Affiche les éléments de commande de base.
Lens	Shift	Commande le fonctionnement de l'objectif. ▲ : Décale l'écran projeté vers le haut. ▼ : Décale l'écran projeté vers le bas. ◀ : Décale l'écran projeté vers la gauche. ▶ : Décale l'écran projeté vers la droite. ■ : Arrête le déplacement. On peut également interrompre le déplacement en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
	Zoom	▲ : Exécute un zoom avant de l'objectif. ▼ : Exécute un zoom arrière de l'objectif. ■ : Arrête l'action de zoom. L'action de zoom peut également être arrêtée en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
	Focus	▲ : Augmente la mise au point de l'objectif. ▼ : Diminue la mise au point de l'objectif. ■ : Arrête la mise au point. On peut également interrompre la mise au point en cliquant plus d'une fois sur la même touche.
Mute	Picture	Cliquez et l'obturateur se ferme et l'image projetée disparaît. Cliquez de nouveau et l'image sera projetée de nouveau.
Projector Status		Affiche la condition du projecteur. - Light Usage : Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source d'éclairage. - Light Power : Affiche la puissance de la source d'éclairage (%). - Light Status : Affiche l'état de la source d'éclairage (On : s'allume / Off : arrêt). - Error Status : Affiche le statut des erreurs se produisant dans le projecteur. - Refresh : Met à jour l'affichage des conditions suivantes.
Light Memory	Entry	Permet d'enregistrer le mode actuel de la source d'éclairage et la valeur de sortie de la source d'éclairage dans la mémoire.
	Delete	Permet de supprimer la mémoire sélectionnée dans la liste de la mémoire de la source d'éclairage.
	Copy	Permet de copier la mémoire sélectionnée dans la liste.
	Paste	Permet d'enregistrer/remplacer la mémoire copiée dans la mémoire sélectionnée de la liste.
	Test	Permet de tester la valeur de réglage de la mémoire sélectionnée dans la liste.

6-4. Écriture du fichier journal (Save Information)

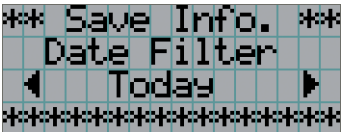
Les fichiers journaux enregistrés sur l'appareil principal peuvent être écrits sur une clé USB raccordée au port USB de l'appareil principal. Pour réaliser l'écriture du fichier du journal, suivez la procédure ci-dessous.

1 Connectez la clé USB au port USB de l'appareil principal.

Attendez que la clé USB soit reconnue et qu'elle soit en état d'être utilisée (5 secondes davantage). Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi de la clé USB.

2 Appuyez simultanément sur les touches UP et ENTER.

L'écran « Safe Info » s'affiche.



ASTUCE Si vous appuyez sur la touche EXIT pendant l'opération, celle-ci est interrompue et l'affichage revient à l'écran normal.

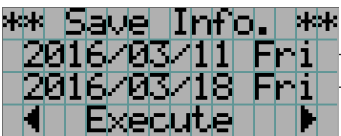
3 Appuyez sur la touche LEFT/RIGHT, puis sélectionnez la période d'écriture du fichier journal.

Les éléments sélectionnables sont les suivants.

Today	Écrit les fichiers journaux d'aujourd'hui.
7days	Écrit les fichiers journaux de 7 jours à compter d'aujourd'hui.
30days	Écrit les fichiers journaux de 30 jours à compter d'aujourd'hui.
2years	Écrit les fichiers journaux de 2 ans à compter d'aujourd'hui.
Manual	Écrit les fichiers journaux de la période indiquée.

4 Appuyez sur la touche ENTER.

Lorsque « Today », « 7days », « 30days » ou « 2years » est sélectionné, la période d'écriture dans le fichier journal s'affiche.



← La période d'écriture du fichier journal est affichée.

Si « Manual » est sélectionné, indiquez la période d'écriture du fichier journal. Pour la méthode de saisie des chiffres, reportez-vous à « 4-1-3. Comment saisir des caractères alphanumériques » (page 48). Si vous appuyez sur la touche ENTER, l'affichage passe à l'écran suivant.

```

** Save Info. **
Date Filter
From Date
[2016/03/18 Fri]

```

← Saisissez la date/heure de démarrage de l'écriture.

Appuyez sur la touche ENTER.

```

** Save Info. **
Date Filter
To Date
[2016/12/21 Wed]

```

← Saisissez la date/heure d'arrêt de l'écriture.

Appuyez sur la touche ENTER.

```

** Save Info. **
2016/03/18 Fri
2016/12/21 Wed
◀ Execute ▶

```

← La période d'écriture du fichier journal est affichée.

- 5** Confirmez la période d'écriture du fichier journal, appuyez sur la touche LEFT/RIGHT pour sélectionner « Execute », puis sur la touche ENTER.

Les fichiers journaux de la période spécifiée sont écrits sur le périphérique USB. Une fois l'écriture terminée, l'écran suivant s'affiche.

```

** Save Info. **
Complete(USB)
<OK>
*****

```

ASTUCE Si vous sélectionnez « Cancel » et que vous appuyez sur la touche ENTER, l'écriture des fichiers journaux est interrompue et l'affichage revient à l'écran normal.

- 6** Appuyez sur la touche ENTER.

Affichage revient à l'écran normal.

```

Light 100H
80%
Title
292-A

```

- 7** Retirez la clé USB du port USB de l'appareil principal.

6-4-1. Noms des fichiers journaux

Les fichiers journaux écrits sont enregistrés sous les noms suivants.

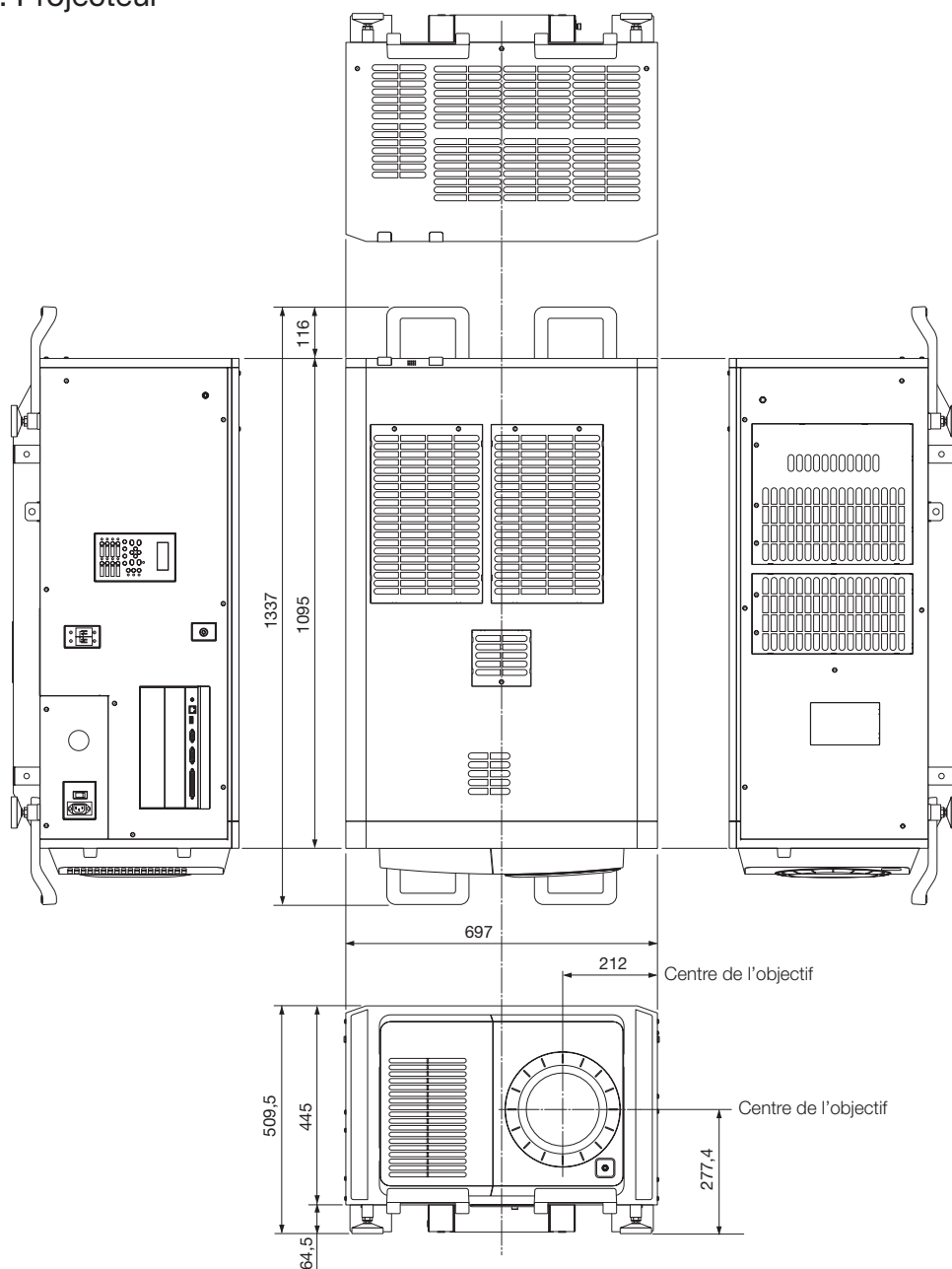
— (Nom du modèle)_(numéro de série)_YYMMDDHHmm.txt

(Nom du modèle)	Ceci indique le modèle du projecteur.
(numéro de série)	Ceci représente le numéro de série du projecteur.
YYMMDDHHmm	Indique la date/heure de l'écriture. YY : Année (2 derniers chiffres) MM : Mois (2 chiffres) DD : Jour (2 chiffres) HH : Heure (2 chiffres) mm : Minute (2 chiffres)

Par exemple, lorsque le fichier journal NC-2424M est écrit à 14h05 le 28 janvier 2026 (2026/01/28), il sera enregistré avec le nom de fichier « NC-2424M_abcd1234_2601281405.txt ».

6-5. Dessin d'aperçu

6-5-1. Projecteur



Unités : mm

6-6. Caractéristiques techniques

6-6-1. Projecteur

Nom du modèle		Tête de projecteur DLP Cinema® : NC-24HS		
Module d'éclairage		NC-24L4	NC-20L4	NC-18L4
Projecteur DLP Cinema®		NC-2424M	NC-2024M	NC-1824M
Mode de projection		Méthode à 3 puces DLP Cinema®		
		Puce DC2K de 0,98 pouce		
Résolution du panneau		2 048 x 1 080		
Type de source d'éclairage		Diode laser		
Tailles d'écran		Max. 22 m	Max. 20 m	Max. 19 m
		@14 po-L / Gain d'écran 1,8 (dépend des conditions de réglage)		
Rapport de contraste		2000:1 avec représentation de couleur spécifiée DCI		
Fonction de réglage de l'objectif		Déplacement motorisé de l'objectif (vertical/horizontal), zoom motorisé, mise au point motorisée, obturateur		
Ports d'entrée des signaux		Lors de l'expédition depuis l'usine : vide (pour le montage de composants optionnels) (Remarque 1)		
Commande extérieure		RS-232C (D-sub 9 broches) x 1 Port GPIO (D-sub 37 broches) x 1 Borne de service (miniprise stéréo) x 1 3D CTL (D-sub 15 broches) x 1	USB (Type A) x 1 Port de verrouillage x 1 Port Ethernet (G-bit RJ-45) x 1	
Tension d'alimentation				
Avec une connexion C1 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur + Alimentation de l'éclairage	AC monophasé 200 V-240 V 50/60 Hz		
Avec une connexion C2 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur	AC monophasé 100 V-240 V 50/60 Hz		
	Alimentation de l'éclairage	AC monophasé 200 V-240 V 50/60 Hz		
Intensité en entrée				
Avec une connexion C1 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur + Alimentation de l'éclairage	18,1 A		
Avec une connexion C2 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur	pour CA 100 V	6,0 A	
		pour CA 200 V	2,9 A	
	Alimentation de l'éclairage	15,2 A		
Consommation d'énergie (Remarque 2)				
		NC-24L4 NC-2424M	NC-20L4 NC-2024M	NC-18L4 NC-1824M
Avec une connexion C1 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur + Alimentation de l'éclairage	2.699 W	2.560 W	2.934 W
Avec une connexion C2 (Remarque 3)	Alimentation du projecteur	322 W	323 W	312 W
	Alimentation de l'éclairage	2.377 W	2.237 W	2.622 W
Mode de refroidissement		Système de refroidissement à air et système de refroidissement par liquide		
Niveau de bruit		50 dB ou moins		
Installation		Orientation : Bureau/avant, bureau/arrière, plafond/avant, plafond/arrière		
Poids net		150 kg (poids total du projecteur et du module d'éclairage NC-24L4/ ou NC-20L4. Objectif non inclus). 141 kg (poids total du projecteur et du module d'éclairage NC-18L4. Objectif non inclus).		
Dimensions		697 mm (largeur) × 1 095 mm (profondeur) × 509,5 mm (hauteur)		
Environnement		Température de fonctionnement : 10 à 35 °C Humidité de fonctionnement : 10 à 85 % (sans condensation) Température de stockage : -10 à 50 °C Humidité de stockage : 10 à 85 % (sans condensation) Altitude de fonctionnement : 0 à 3 000 m		

(Remarque 1) Les emplacements d'entrée vidéo sont vides lors de l'expédition de l'appareil. Il est possible d'ajouter des ports d'entrée en montant des cartes optionnelles, lesquelles sont vendues séparément. (page 80)

(Remarque 2) La valeur est typique.

(Remarque 3) Une connexion « C1 » se réfère à l'alimentation CA fournie à l'alimentation du projecteur et à l'alimentation de l'éclairage avec un seul câble d'alimentation.

Une connexion « C2 » se réfère à l'alimentation CA fournie à l'alimentation du projecteur et à l'alimentation de l'éclairage avec des câbles d'alimentation séparés.

* Veuillez noter que l'apparence et les caractéristiques peuvent être modifiées sans avertissement préalable.

6-7. Affectations des broches et fonctions des bornes

6-7-1. Connecteur PC CONTROL (RS-232) (D-sub 9 broches)

Il s'agit d'une interface RS-232C destinée à la commande du projecteur à partir d'un PC. Le projecteur fonctionne comme un DCE (Equipement de communication de données). Utilisez donc un câble direct lors de la connexion à un PC.



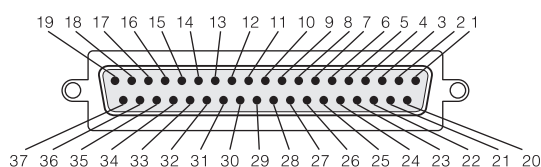
N° de broche	Nom du signal RS-232C	Fonctions comme RS-232C	Opération de connecteur de projecteur
1	CD	Détection de porteur	Non utilisée (N.C.)
2	RXD	Données de réception	Emission de données à un dispositif externe
3	TXD	Données d'émission	Réception de données depuis un dispositif externe
4	DTR	Borne de données prête (Remarque)	Connexion à 6 broches
5	GND	Masse signal GND	Masse signal GND
6	DSR	Définition données prête (Remarque)	Connexion à 4 broches
7	RTS	Demande d'émission	SYSTEM : Hi-Z (Non utilisé) CINEMA : Hi-Z (Utilisé)
8	CTS	Emission disponible	SYSTEM : Fixé à -6,5 V (Non utilisé) CINEMA : $\pm 10,5$ V (Utilisé : dépend du statut de communication)
9	RI	Indicateur d'anneau	Non utilisée (N.C.)

(Remarque) n'utilisez pas les signaux DTR et DSR pendant la communication.

6-7-2. Connecteur de commande externe (GP I/O) (D-sub 37 broches)

Il est possible de commander le projecteur à l'aide d'un dispositif extérieur et de commander le dispositif extérieur depuis le projecteur en utilisant un connecteur de commande externe (GPIO : Ports d'entrée/sortie généraux). Chaque broche est séparée électriquement des circuits internes du projecteur par un photo-coupleur. 8 ports d'entrée et 8 ports de sortie sont disponibles.

Veuillez contacter votre revendeur/distributeur à propos de la manière de les utiliser.



Vue des broches d'un connecteur femelle

N° de broche	Nom de signal	E/S	N° de broche	Nom de signal	E/S
1	GPIN1+ (Référence d'entrée G/D 3D +)	IN	20	GPIN1- (Référence d'entrée G/D 3D -)	IN
2	GPIN2+ (Référence d'affichage G/D 3D +)	IN	21	GPIN2- (Référence d'affichage G/D 3D -)	IN
3	GPIN3+ (réservé par le système)	IN	22	GPIN3- (réservé par le système)	IN
4	GPIN4+ (réservé par le système)	IN	23	GPIN4- (réservé par le système)	IN
5	EXT_GPIN1+ (Commande et sélection de titre +)	IN	24	EXT_GPIN1- (Commande et sélection de titre -)	IN
6	EXT_GPIN2+ (Commande et sélection de titre +)	IN	25	EXT_GPIN2- (Commande et sélection de titre -)	IN
7	EXT_GPIN3+ (Commande et sélection de titre +)	IN	26	EXT_GPIN3- (Commande et sélection de titre -)	IN
8	EXT_GPIN4+ (Commande et sélection de titre +)	IN	27	EXT_GPIN4- (Commande et sélection de titre -)	IN
9	GPOUT1+ (Référence de sortie externe G/D 3D +)	OUT	28	GPOUT1- (Référence de sortie externe G/D 3D -)	OUT
10	GPOUT2+ (réservé par le système)	OUT	29	GPOUT2- (réservé par le système)	OUT
11	GPOUT3+ (réservé par le système)	OUT	30	GPOUT3- (réservé par le système)	OUT
12	GPOUT4+ (Référence de sortie interne G/D 3D +)	OUT	31	GPOUT4- (Référence de sortie interne G/D 3D -)	OUT
13	EXT_GPOUT1+ (Projecteur prêt/occupé +)	OUT	32	EXT_GPOUT1- (Projecteur prêt/occupé -)	OUT
14	EXT_GPOUT2+ (État des erreurs du projecteur +)	OUT	33	EXT_GPOUT2- (État des erreurs du projecteur -)	OUT
15	EXT_GPOUT3+ (État de la lecture IMB +)	OUT	34	EXT_GPOUT3- (État de la lecture IMB -)	OUT
16	EXT_GPOUT4+ (Battement de cœur du projecteur +)	OUT	35	EXT_GPOUT4- (Battement de cœur du projecteur -)	OUT
17	NC (non connecté)	-	36	NC (non connecté)	-
18	GND	PWR	37	GND	PWR
19	GND	PWR	-	-	-

EXT_GPIN1 - EXT_GPIN4 :

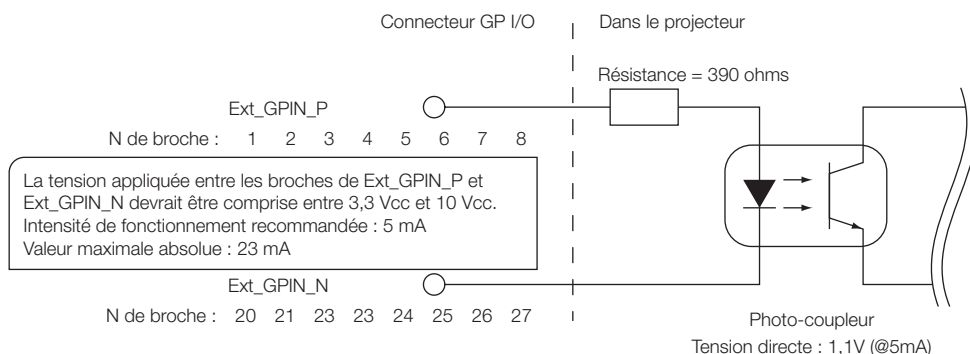
Vous pouvez commander le projecteur depuis l'extérieur par des combinaisons de signaux d'entrée (haut/bas).

(Alimentation du projecteur/allumage ou extinction de la source d'éclairage/sourdine image/sélection de titre)

EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4 :

Les fonctions du tableau ci-dessus correspondent aux réglages par défaut. Vous pouvez modifier les fonctions attribuées.

Connecteur d'entrée



• Utilisation de la commande GPIO

L'impulsion momentanée « ON » vous permet de commander le projecteur. Pour permettre l'impulsion « ON », le maintenir pendant au moins 500 ms. Maintenir « OFF » pendant au moins 500 ms avant de commuter sur « ON ». (page 76)

Voici la liste de fonction pour commander le projecteur en utilisant le port GPIO.

N° de broche	Photo-coupleur Activé (ON) / Désactivé (OFF)				Fonction
1-20	ON/OFF				Signal d'entrée de synchronisation 3D G/D activé/désactivé
2-21	ON/OFF				Signal d'entrée de synchronisation de l'affichage 3D G/D activé/désactivé
3-22	-				Réservé par le système (utilisé en interne)
4-23	-				Réservé par le système (utilisé en interne)
5-24 6-25 7-26 8-27	8-27	7-26	6-25	5-24	Les fonctions suivantes s'appliquent en fonction de la combinaison des bornes d'entrée.
	OFF	OFF	OFF	ON	Alimentation activée
	OFF	OFF	ON	OFF	Alimentation désactivée
	OFF	OFF	ON	ON	Source d'éclairage activée
	OFF	ON	OFF	OFF	Source d'éclairage désactivée
	OFF	ON	OFF	ON	Obturbateur d'image activé
	OFF	ON	ON	OFF	Obturbateur d'image désactivé
	OFF	ON	ON	ON	Réservé par le système (utilisé en interne)
	ON	OFF	OFF	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 1
	ON	OFF	OFF	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 2
	ON	OFF	ON	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 3
	ON	OFF	ON	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 4
	ON	ON	OFF	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 5
	ON	ON	OFF	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 6
	ON	ON	ON	OFF	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 7
	ON	ON	ON	ON	Sélectionne le titre enregistré dans la touche préprogrammée 8

Exemple pour une image d'aspersion :

Entrée activée sur 5-24 et 7-26 quand 6-25 et 8-27 sont désactivés.

Exemple de sélection de touche préprogrammée 2 :

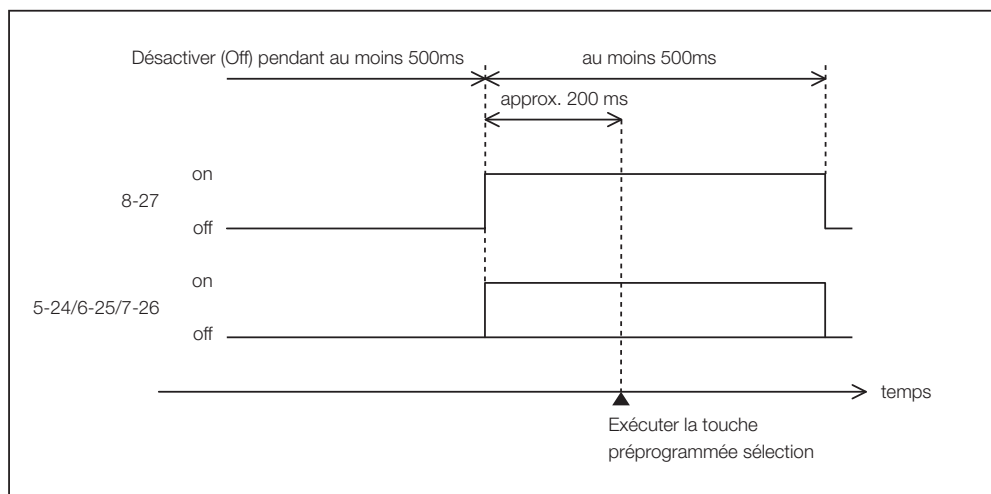
Entrée activée sur 5-24 et 8-27 quand 6-25 et 7-26 sont désactivés.

REMARQUE

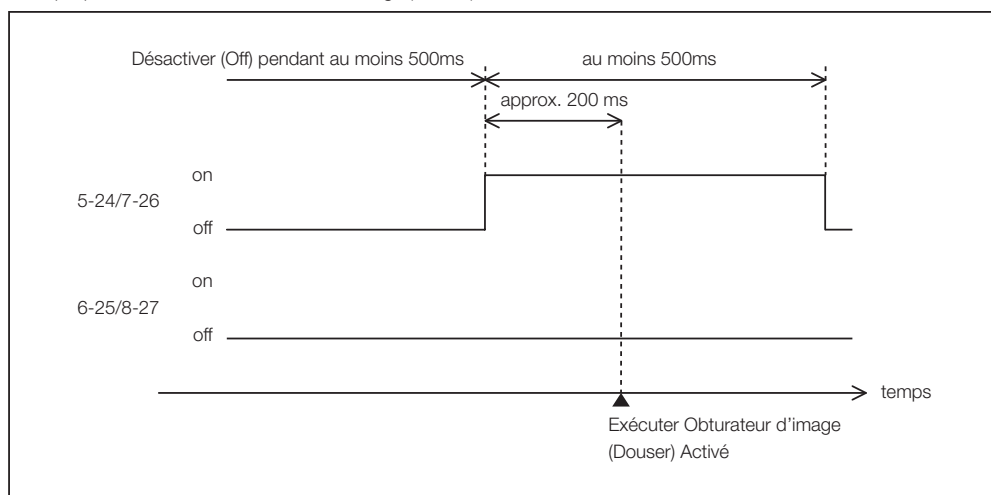
- La commande de fonctionnement arrivant du port GPI/O est annulée lorsque le projecteur effectue d'autres tâches, telles que le refroidissement de la source d'éclairage et la commutation du titre.
- Régler tous les autres pins que ceux utilisés pour « OFF » (désactiver).
- La commande de fonctionnement est exécutée sur l'entrée continue de l'impulsion « ON » (activer) pendant à peu près 200 ms.

• Chronogramme de la commande GPIO

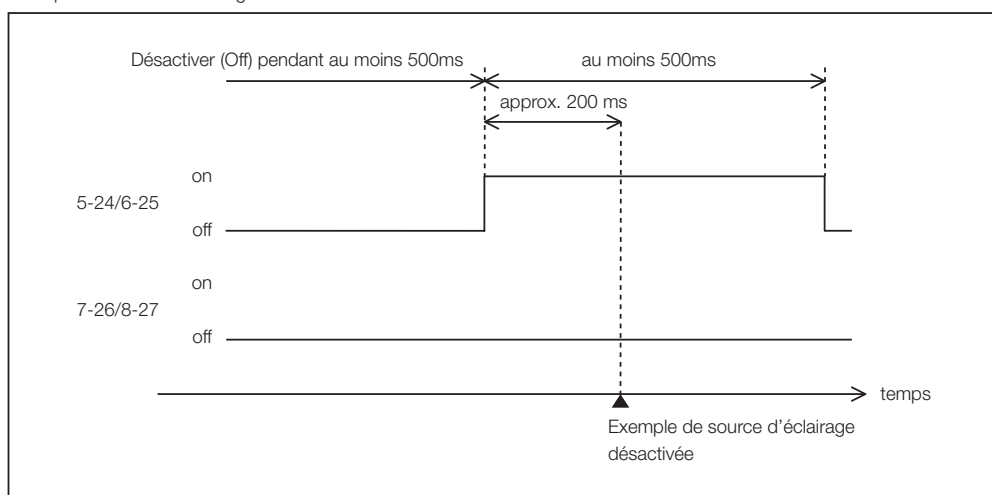
Exemple de touche préprogrammée Sélection



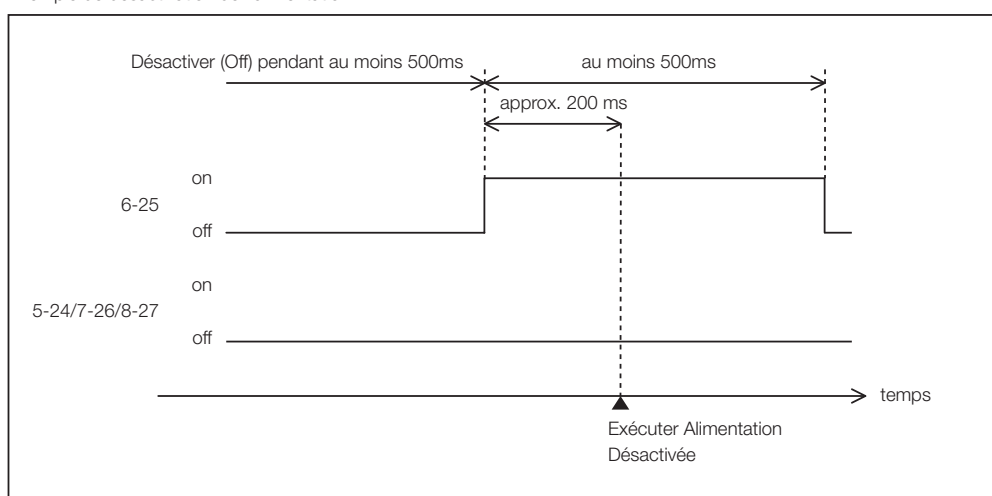
Exemple pour l'activation de l'obturateur d'image (Douser)



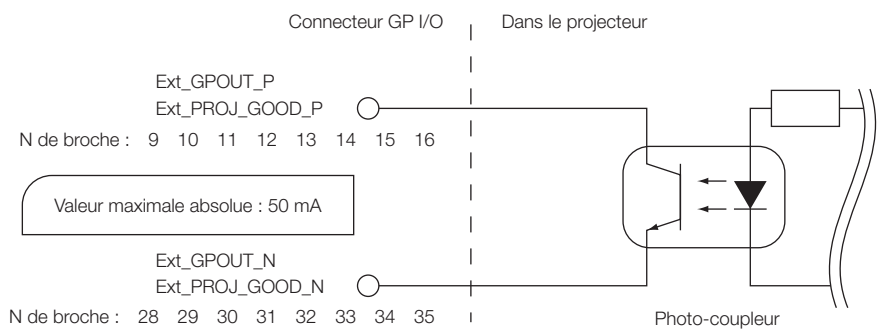
Exemple de source d'éclairage activée



Exemple de désactivation de l'alimentation



Connecteur de sortie



• Utilisation de la commande GPIO

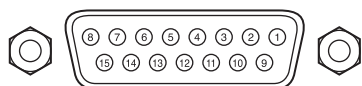
Vous pouvez utiliser la commande GPIO pour vérifier la condition du projecteur et les erreurs. Vous pouvez également utiliser la sortie comme déclencheur pour commander des appareils externes.

Les fonctions suivantes sont attribuées aux numéros de broche 13-32, 14-33, 15-34 et 16-35 (EXT_GPOUT1 - EXT_GPOUT4) comme valeurs par défaut. Vous pouvez modifier les fonctions attribuées.

N° de broche	Photo-coupleur ON/OFF	Fonction
9-28	ON/OFF	Signal de sortie de synchronisation 3D G/D externe activé/désactivé
10-29	–	Réservé par le système (utilisé en interne)
11-30	–	Réservé par le système (utilisé en interne)
12-31	ON/OFF	Signal de sortie de synchronisation 3D G/D interne activé/désactivé
13-32	ON/OFF	Vérification de l'état de la commande GPIO ON : La commande (entrée) GPIO n'est pas disponible. OFF : La commande (entrée) GPIO est disponible.
14-33	ON/OFF	Vérification des erreurs ON : Erreur OFF : Pas d'erreur
15-34	ON/OFF	Vérification de l'état de l'IMB ON : Le contenu est en cours de lecture. OFF : Le contenu est arrêté/en pause.
16-35	ON/OFF	Vérification de la condition (battement de coeur) ON et OFF sont émis en alternance lorsque les opérations sont normales.

6-7-3. Connecteur 3D (D-sub 15 broches)

Il permet de connecter un système d'imagerie 3D au projecteur.



Vue des broches d'un connecteur femelle

N° de broche	Nom de signal	E/S	Fonction
1	+12V	PWR	Fournit l'alimentation (+12 V) au système d'imagerie 3D
2	GNDC	GND	Masse
3	GNDC	GND	Masse
4	RS232_RX	IN	Transmission de données à partir du système d'imagerie 3D (1200 bauds, 8 bits, pas de parité)
5	RS232_TX	OUT	Transmission de données vers le système d'imagerie 3D (1200 bauds, 8 bits, pas de parité)
6	CONN_3D_MODE+	OUT	État du mode 3D (+) (Connecte le collecteur du transistor de sortie au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
7	CONN_SYNC+	OUT	Commutation du signal de synchronisation G/D 3D (+) (Connecte le collecteur du transistor de sortie au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
8	3D_INPUT_REFERENCE+	IN	Signal de synchronisation G/D 3D (+) (Connecte l'anode de la diode d'entrée au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
9	+12V	PWR	Fournit l'alimentation (+12 V) au système d'imagerie 3D
10	3D_INPUT_REFERENCE-	IN	Signal de synchronisation G/D 3D (-) (Connecte la cathode de la diode d'entrée au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
11	3D_DISPLAY_REFERENCE+	IN	Signal de synchronisation de l'affichage G/D 3D (+) (Connecte l'anode de la diode d'entrée au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
12	3D_DISPLAY_REFERENCE-	IN	Signal de synchronisation de l'affichage G/D 3D (-) (Connecte la cathode de la diode d'entrée au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
13	CONN_3D_MODE-	OUT	État du mode 3D (-) (Connecte l'émetteur du transistor de sortie au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
14	CONN_SYNC-	OUT	Commutation du signal de synchronisation G/D 3D (-) (Connecte l'émetteur du transistor de sortie au Photo-coupleur à l'intérieur du projecteur)
15	N/C	-	Non utilisé

6-8. Liste des produits connexes

Nom du produit		Nom du modèle
Objectif	Objectif zoom 1,20 à 1,80	NC-12ZQB1 NC-60LS12ZW
	Objectif zoom 1,20 à 1,81	NC-12ZSB1 NC-60LS12Z
	Objectif zoom 1,40 à 2,05	NC-14ZSB1 NC-60LS14Z
	Objectif zoom 1,59 à 2,53	NC-16ZSB1 NC-60LS16Z
	Objectif zoom 1,90 à 3,25	NC-19ZSB1 NC-60LS19Z
	Objectif zoom 2,40 à 3,90	NC-24ZSB1 NC-60LS24Z
	Objectif zoom 3,90 à 6,52	NC-39ZSB1 NC-60LS39Z
Tête de projecteur		NC-24HS
Module d'éclairage	Largeur d'écran max. 22 m	NC-24L4
	Largeur d'écran max. 20 m	NC-20L4
	Largeur d'écran max. 19 m	NC-18L4

