SHARP

Projektör

P701U-W/P621U-W

Kullanıcı Kılavuzu

Model No.
XP-P701U-W/XP-P621U-W

İçindekiler

Giriş iv

Önemli Bilgi v

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin 1

1-1. Projektöre Giriş 1

1-2. Kutuda Neler Var? 4

1-3. Projektör Parçalarının İsimleri 5

1-4. Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri 11

2. Görüntü Yansıtma (Temel İşlem) 17

2-1. Görüntü Yansıtma Akışı 17

2-2. Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama 18

2-3. Projektörü Açma 20

2-4. Bir Kaynak Seçme 22

2-5. Resim Boyutunu ve Konumunu Ayarlama 23

2-6. Trapezoidal Bozulmanın Ayarlanması (Keystone Düzeltmesi) 29

2-7. Ünitenin ses düzeyini ayarlama 32

2-8. Projektörü Kapatma 33

2-9. Projektörü Taşırken 34

3. Kullanışlı Özellikler 35

3-1. Resmi ve sesi susturma (AV-MUTE) 35

3-2. Bir filmi dondurma (durağan görüntü) 35

3-3. Resmin bir bölümünü yakınlaştırma (Kısmi Yakınlaştırma) 36

3-4. Parlaklığı ayarlama (Işık modu) 37

4. Görüntüleyicinin (USB-A) Kullanılması 39

4-1. Görüntüleyici ile Yapabilecekleriniz 39

4-2. USB flaş sürücülere kaydedilmiş görüntüleri yansıtma (temel işlem) 40

5. Ekran Menüsünün Kullanılması 42
5-1. Ekran Menüsünün Temel İşlemleri 42
5-2. Ekran menüsü listesi 45
5-3. RESİM 48
5-4. GÖRÜNTÜ SEÇEN. 50
5-5. AYARLAMA (1) 53
5-6. AYARLAMA(2) 57
5-7. USB-A 71
5-8. BİLGİ 72

6. Bağlantıları Yapma 73
6-1. Bilgisayarlara ve Video Cihazlarına Bağlanma 73
6-2. Kablolu LAN'a Bağlanma 74
6-3. Bir HDBaseT iletim cihazına bağlantı (piyasada bulunabilir) 75
6-4. Dikey yansıtma (dikey yönlendirme) 77

7. Bir Ağa Bağlanma 80
7-1. Bir Ağa Bağlanarak Yapabilecekleriniz 80
7-2. Projektörün kablolu LAN işlevini etkinleştirme 80
7-3. Projektörün HTTP sunucusuna bağlanma 83
7-4. Fon Logosunu Kaydırma 87

8. Bakım 88
8-1. Merceğin Temizlenmesi 88
8-2. Kasanın Temizlenmesi 89

9. Ekler 90
9-1. Ekranı ve Projektörü Kurma 90
9-2. Uyumlu Giriş Sinyali Listesi 94
9-3. Teknik Özellikler 95
9-4. Kasa Boyutları 98
9-5. Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları 99
9-6. PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı 101
9-7. ASCII kontrol komutu hakkında 103
9-8. Sorun Giderme 105
9-9. Gösterge Mesajı 107
9-10. Sorun Giderme Kontrol Listesi 110

Giriş

Projektörü satın aldığınız için teşekkür ederiz.
Bu projektör, görüntüleri bir ekrana net bir şekilde yansıtmak için bilgisayarlara, video cihazlarına vb. bağlanabilir.
Lütfen projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun.
Çalıştırma hakkında herhangi bir şüpheniz varsa veya projektörün arızalı olabileceğini düşünüyorsanız bu kılavuzu okuyun.

NOTLAR

(1) Bu kılavuzun içeriği izin alınmadan kısmen veya tamamen yeniden basılamaz.

(2) Bu kılavuzun içeriği önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

(3) Bu kılavuzun hazırlanmasında büyük özen gösterilmiştir; ancak herhangi bir şüpheli nokta, hata veya eksiklik fark ederseniz, lütfen bizimle iletişime geçin.

(4) Bu kılavuzda gösterilen resim yalnızca gösterge niteliğindedir. Görüntü ile gerçek ürün arasında tutarsızlık olması durumunda, gerçek ürün geçerli olacaktır.

(5) Madde (3) ve (4)'e bakılmaksızın, bu cihazın kullanımından kaynaklandığı düşünülen kar kaybı veya diğer konularla ilgili herhangi bir talepten sorumlu olmayacağız.

(6) Uygulamalar ve içerik hizmetleri, hizmet sağlayıcı tarafından önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir, askıya alınabilir veya sonlandırılabilir. Şirketimiz, bu tür değişikliklerden kaynaklanan arızalar veya hasarlardan sorumlu değildir.

(7) Bu kılavuz genel olarak tüm bölgelere sağlanır, bu nedenle başka ülkelerle ilgili açıklamalar içerebilir.

Önemli Bilgi

Kablo bilgileri

Radyo veya televizyon yayın alımında paraziti önlemek için blendajlı kablolar kullanın.

Elektromanyetik Girişimle İlgili Uyarı (EMI)

UYARI:

Bu cihazın bir yerleşim ortamında kullanılması radyo parazitine neden olabilir.



Bu Ekipmanın Tasfiye Edilebilir Parçaları ve pilleri hakkında bilgi

EĞER BU EKİPMANI YA DA PİLLERİNİ TASFİYE ETMEK İSTİYORSANIZ SIRADAN BİR ÇÖP KUTUSUNA ATMAYINIZ VE KESİNLİKLE ŞÖMİNEYE YA DA ATEŞE ATMAYINIZ!

Kullanılmış elektrikli ve elektronik ekipman ve pillerin her zaman toplanması ve yerel kanunlara gore AYRI olarak işlenmesi gerekir.

Ayrı toplama sayesinde çevre dostu bir işlem, malzeme geri dönüşümü ve atıkların nihai şekilde atılmasının minimuma indirilmesi mümkündür. HATALI TASFİYE içindeki çeşitli maddeler dolayısıyla insan sağlığına ve çevreyezarar verebilir! KULLANILAN EKİPMANI yerel tesislere, genelde belediye toplama tesislerine ya da diğer toplama tesislerine götürünüz.

KULLANILMIŞ PİLLERİ ekipmandan çıkarın, bir pil toplama tesisine götürün; burası genelde yeni pillerin satıldığı bir yer olabilir.

Eğer tasfiye konusunda bir şüpheniz varsa, yerel makamlarla ya da satıcılarla bağlantıya geçiniz ve doğru tasfiye metodu hakkında bilgi alınız.

SADECE AVRUPA BİRLİĞİ'NDEKİ KULLANICILAR VE BAZI DİĞER ÜLKE KULLANICILARI İÇİNDİR (ÖRNEĞİN NORVEÇ VE İSVİÇRE): Ayrı toplama yerlerine katılımınız kanunlara göre mecburidir.

Elektrikli ve elektronik ekipman ve piller (ya da ambalaj) üzerinde yer alan yukarıdaki sembol kullanıcılara bu durumu hatırlatır. Eğer sembol altında 'Hg' ya da 'Pb' varsa bu, pilde sırasıyla cıva (Hg) ya da kurşun (Pb) vardır.

ÖZEL EVLERDEKİ kullanıcıların kullanılmış ekipman ve piller için mevcut iade tesisleri kullanmalarırica olunur. Piller satış noktasında toplanır. İade ücretsizdir.

Eğer ekipman İŞ AMAÇLARI için kullanıldıysa, lütfen SHARP satıcınızla bağlantıya geçin. Satıcınız size geri alım hakkında bilgi verecektir. Geri alımdan kaynaklanan maliyetleri ödemeniz talep edilebilir. Küçük ekipmanlar (ve küçük miktarlar) yerel toplama tesisiniz tarafından alınabilir. İspanya için: Lütfen ilgili toplama sistemi ya da yerel tesisle bağlantıya geçin ve kullanılmış ürünlerinizi geri almalarını rica edin.

Lazer Güvenlik Uyarısı

⚠ UYARI

SINIF 1 LAZER ÜRÜNÜ [IEC 60825-1:2014]
EN 60825-1:2014+A11:2021'E GÖRE SINIF 1 TÜKETİCİ LAZER ÜRÜNÜ (AB ve Birleşik Krallık için)

- Bu üründe lazer modülü bulunmaktadır. Burada belirtilenlerin dışında kontroller veya ayar prosedürlerinin kullanılması, tehlikeli radyasyon maruziyetine neden olabilir.
  Diyaframa yakın lazer enerjisine maruz kalmak yanıklara neden olabilir.

- Bu ürün IEC 60825-1:2014 uyarınca Sınıf 1 olarak sınıflandırılmıştır.
- AB ve Birleşik Krallık için, EN 60825-1:2014+A11:2021 ve EN 50689:2021 ile de uygundur.
- Cihazın kurulumu ve idaresine ilişkin olarak ülkenizdeki yasa ve yönetmeliklere riayet edin.
- Dahili ışık modülünden yayılan lazer hakkında genel bilgi:
  - Dalga boyu: 449 - 461 nm
  - Maksimum güç: 180 W (P701U-W)
    129 W (P621U-W)

Işık Modülü

- Işık kaynağı olarak, ürün birden fazla lazer diyot içeren bir ışık modülüyle donatılmıştır.
- Bu lazer diyotları ışık modülünde sızdırmaz bir şekilde muhafazalanmıştır. Işık modülünün performansı için herhangi bir bakım veya servis gerekmemektedir.
- Son kullanıcının ışık modülünü değiştirmesine izin verilmez.
- Işık modülünün değiştirilmesi ve daha fazla bilgi için yetkili distribütör ile irtibata geçin.

Risk grupları

Bu projektör IEC/EN 62471-5:2015 uyarınca risk grubu 2 olarak sınıflandırılmıştır.

⚠ UYARI

Tüm parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi ışık huzmesine doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Semboller hakkında

Bu ürünün güvenli ve düzgün kullanılmasını sağlamak üzere, bu kılavuzda sizin ve başkalarının yaralanmasını ve ayrıca maddi hasarı önlemek için çeşitli semboller kullanılmaktadır.
Semboller ve anlamları aşağıda açıklanmıştır. Bu kılavuzu okumadan önce bunları iyice anladığınızdan emin olun.

UYARI	Bu sembolü önemsememek ve ürünü hatalı bir şekilde kullanmak, ölüme veya ağır yaralanmalara neden olan kazalara yol açabilir.
DİKKAT	Bu sembolü önemsememek ve ürünü hatalı bir şekilde kullanmak kişisel yaralanmaya veya çevredeki eşyalarda hasara neden olabilir.

Sembol örnekleri

	Bu sembol elektrik çarpmasına karşı dikkatli olmanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol yüksek sıcaklıklara karşı dikkatli olmanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol yasaklanması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol ıslanmaması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol ıslak ellerle dokunmamanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol, parçalarına ayrılmaması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol, yapmanız gereken şeyleri gösterir.
	Bu sembol, güç kablosunun elektrik prizinden çıkarılması gerektiğini gösterir.

Güvenlik Uyarıları

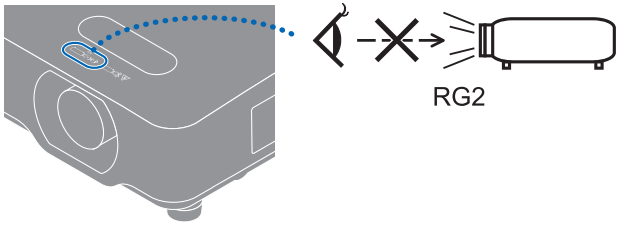
⚠ UYARI

Yansıtılan ışık

YASAK

Yansıtılan ışık ve kasa üzerinde gösterilen piktogram/etiket

- Projektörün merceğinin içine bakmayın.
  Projektör çalışırken, görüşünüze zarar verebilecek güçlü bir ışık yansıtılır. Diyaframa yakın lazer enerjisine maruz kalmak yanıklara neden olabilir. Etrafta çocuklar varken özellikle dikkatli olun.
- Optik cihazları (büyüteçler, reflektörler vb.) kullanarak yansıtılan ışığa bakmayın. Bunun yapılması görme bozukluğuna neden olabilir.
- Projektörü açmadan önce, yansıtma menzili içinde hiç kimsenin merceğe bakmadığını kontrol edin.
- Çocukların projektörü tek başına çalıştırmasına izin vermeyin. Bir çocuk projektörü kullanırken, bir yetişkin her zaman orada olmalı ve çocuğu dikkatli bir şekilde izlemelidir.
- Kasa üzerindeki merceğin yakınında gösterilen aşağıdaki piktogram, projektörün içine doğru bakmanın yasak olduğunu anlatır.



Sonraki sayfaya devam edin

⚠ UYARI

- Aşağıdaki etiketler projektörün üzerine yapıştırılmıştır.

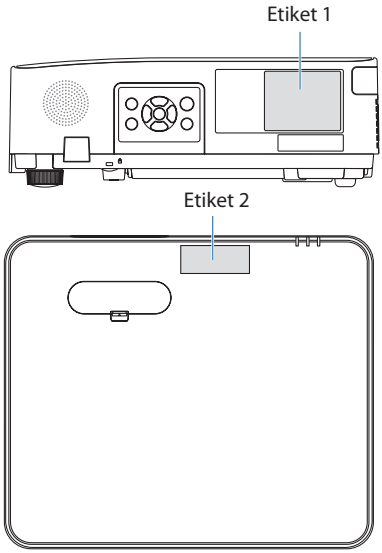
Etiket 1
Lazer açıklama etiketi

CLASS 1 LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUCTO LÁSER DE CLASE 1
등급 1 레이저 제품　　1类激光产品　　第一級雷射產品
IEC 60825-1:2014

CONSUMER LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER GRAND PUBLIC
VERBRAUCHER-LASERPRODUKT
PRODUCTO LÁSER PARA EL CONSUMIDOR
EN 60825-1:2014+A11:2021　EN 50689:2021
クラス 1 レーザ製品　　JIS C6802:2018

Etiket 2
FDA ek uyarı etiketi
(Yalnızca ABD için)

WARNING
MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN.
NO DIRECT EYE EXPOSURE FOR CLOSE EXPOSURES
LESS THAN 1m IS PERMITTED.
AVERTISSEMENT
FIXER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.
AUCUNE EXPOSITION DIRECTE DES YEUX POUR DES
EXPOSITIONS PROCHES MOINS DE 1 m N'EST AUTORISÉE.
ADVERTENCIA
INSTALE POR ENCIMA DE LA CABEZA DE LOS NIÑOS.
NO SE PERMITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS
EN CASO DE EXPOSICIONES CERCANAS INFERIORES A 1 m.



⚠ UYARI

Güç kaynağı

GEREKLİ

Uygun voltaja sahip bir güç kaynağı kullanın.

- Bu projektör, 100–240 V AC, 50/60 Hz güç kaynağı ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Projektörü kullanmadan önce, projektörün bağlanacağı güç kablosunun bu gereksinimleri karşıladığını kontrol edin.
- Projektörün güç kaynağı olarak bir elektrik prizi kullanın. Projektörü doğrudan elektrikli ışık kablolarına bağlamayın. Bunun yapılması tehlikelidir.

TOPRAKLANMALIDIR

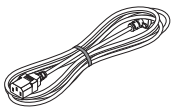
Güç kablosunun topraklama hattına bağlanması

- Bu cihaz güç kablosunun topraklama hattına bağlı olması koşulu altında kullanım için tasarlanmıştır. Güç kablosunun topraklama hattına bağlı olmaması durumunda, elektrik çarpmasına neden olabilir. Lütfen güç kablosunun doğrudan duvar prizine bağlandığından ve düzgün bir şekilde topraklandığından emin olun.
  2 pimli bir fiş dönüştürme adaptörü kullanmayın.
- Projektörü ve bilgisayarı (sinyal kaynağı) aynı topraklama noktasına bağladığınızdan emin olun. Projektör ve bilgisayar (sinyal kaynağı) farklı topraklama noktalarına bağlanırsa topraklama potansiyelindeki dalgalanmalar yangına veya dumana neden olabilir.

GEREKLİ

Güç kablosunun kullanılması

- Lütfen bu projektörle birlikte verilen güç kablosunu kullanın. Birlikte verilen güç kablosu, ülkenizin güvenlik standardı ile bölgenizdeki voltaj ve akım gereksinimlerini karşılamıyorsa, bunlara uyan ve karşılayan bir güç kablosu kullandığınızdan emin olun.



  - Kullandığınız güç kablosu ülkenizin güvenlik standartlarına uygun ve onaylanmış olmalıdır. Lütfen güç kablosu teknik özellikleri ile ilgili olarak 96. sayfaya bakın.
    Uygun bir güç kablosu seçmek için lütfen bölgenizde geçerli nominal voltajı kendiniz kontrol edin.

YASAK

- Bu projektörle birlikte verilen güç kablosu yalnızca bu projektörle kullanım içindir. Güvenlik için diğer cihazlarla birlikte kullanmayın.

Sonraki sayfaya devam edin

⚠ UYARI



TEHLİKELİ VOLTAJ

- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Kablonun hasar görmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
  - Kablonun üzerine ağır nesneler koymayın.
  - Kabloyu projektörün altına yerleştirmeyin.
  - Kabloyu bir kilim vb. ile örtmeyin.
  - Kabloyu çizmeyin veya modifiye etmeyin.
  - Kabloyu aşırı güç kullanarak bükmeyin, burmayın veya çekmeyin.
  - Kabloya ısı uygulamayın.

  Kablonun hasar görmesi halinde (açığa çıkan çekirdek teller, kırık teller vb.), satıcınızdan kabloyu değiştirmesini isteyin.
- Gök gürültüsü duymanız halinde elektrik fişine dokunmayın. Bunun yapılması elektrik çarpmasına neden olabilir.



ISLAK ELLERLE DOKUNMAYIN

- Islak ellerle güç kablosunu bağlamayın veya kablonun bağlantısını kesmeyin. Bunun yapılması elektrik çarpmasına neden olabilir.

Kurulum

Aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın.



YASAK

- Aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
  - Sallantılı masalar, eğimli yüzeyler veya diğer dengesiz yerler.
  - İyi havalandırılmamış alanlar.
  - Bir radyatörün, diğer ısı kaynaklarının yanına veya doğrudan güneş ışığı alan yerlere.
  - Sürekli vibrasyon olan alanlara.
  - Nemli, tozlu, buharlı veya yağlı alanlara.
  - Aşındırıcı gazların bulunduğu ortam (kükürt dioksit, hidrojen sülfür, nitrojen dioksit, klor, amonyak, ozon, vs.).
  - Dış mekanlara.
  - Yüksek sıcaklıktaki yerlere, hızlı nem değişikliklerinin olduğu ve yoğuşmanın muhtemel olduğu yerlere.



ISLATMAYIN



GÜÇ KABLOSUNU PRİZDEN ÇEKİN

- Projektörün ıslanabileceği, aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
  - Yağmurda veya karda, deniz kenarında ya da su kenarlarında vb. kullanmayın
  - Banyoda veya duş odasında kullanmayın.
  - Klima gibi su tahliyesi olan ekipmanların altına kurmayın.
  - Projektörün üzerine vazo veya saksı bitkileri koymayın.
  - Projektörün üzerine fincanlar, kozmetik malzemeleri veya ilaçlar koymayın.

  Projektörün içine su vb. girmesi halinde, öncelikle projektörün gücünü kapatın ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.

⚠ UYARI



DİKKAT

Tavandan asılı olarak kurulum

- Projektörün tavana kurulumu için satıcınıza danışın. Tavan montajı için özel beceriler gerekir.
  Kurulum işlerini kurulum görevlileri dışındaki kişiler ile YAPMAYIN. Bunun yapılması projektörün düşmesine ve yaralanmalara neden olmasına yol açabilir.
- Yanlış kurulum veya taşıma, yanlış kullanım, modifikasyon veya doğal afetlerden kaynaklanan herhangi bir kaza veya/ve hasardan sorumlu olmayacağız.
- Kurulum tavandan vb. asılı bir şekilde yapıldığında projektörden sarkmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Tavana asılı bir şekilde kurulum yaparken, güç kablosunun kolayca takılıp çıkarılabilmesi için erişilebilir bir elektrik prizini kullanın.

Kullanım sırasında



YASAK



GÜÇ KABLOSUNU PRİZDEN ÇEKİN

Projektörün içine nesneler yerleştirmeyin.

- Havalandırma deliklerinden projektörün içine metal veya yanıcı nesneler ya da başka yabancı maddeler sokmayın veya düşürmeyin. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Evde çocuklar varsa özellikle dikkat edin. Projektörün içine yabancı bir madde girmesi halinde, öncelikle projektörün gücünü kapatın, ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.



GÜÇ KABLOSUNU PRİZDEN ÇEKİN

Projektör arızalanırsa güç kablosunu prizden çekin.

- Projektörden duman veya garip kokular ya da sesler yayılması halinde veya projektör düşürülmüş ya da kasası kırılmışsa, projektörün gücünü kapatın ve ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin. Sadece yangına veya elektrik çarpmasına değil, aynı zamanda görme yeteneğinize ciddi zararlar verebilir veya yanıklara neden olabilir. Onarımlar için satıcınızla iletişim kurun. Projektörü asla kendi başınıza onarmaya çalışmayın. Bunun yapılması tehlikelidir.



PARÇALARINA AYIRMAYIN

Projektörü parçalarına ayırmayın.

- Projektörün kasasını çıkarmayın veya açmayın.
  Aynı zamanda, projektörü modifiye etmeyin. Projektörde yüksek voltajlı alanlar bulunmaktadır. Yangına, elektrik çarpmasına veya lazer ışık sızıntısına neden olarak görme yeteneğinize ciddi zarar verebilir veya yanıklara neden olabilir.
  Yetkili servis personelinin projektörün iç kontrol, ayar ve onarım işlemlerini gerçekleştirmesini sağlayın.

⚠ UYARI	
YASAK YÜKSEK SICAKLIK UYARISI	**Projektör çalışırken merceğin önüne nesneler koymayın.** • Projektör çalışırken mercek kapağını mercek üzerinde bırakmayın. Mercek kapağı ısınabilir ve bükülebilir. • Projektör çalışırken merceğin önüne ışığı engelleyen nesneler yerleştirmeyin. Nesne ısınabilir, kırılabilir veya alev alabilir. • Kasa üzerinde gösterilen aşağıdaki piktogram, projektör merceğinin önüne nesneler yerleştirmekten kaçınılması için alınması gereken önlem anlamına gelmektedir. 
YASAK	**Projektörü temizlerken** • Mercek, kasa vb. üzerindeki tozu temizlemek için yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Bunun yapılması yangına neden olabilir.
YASAK	**Yüksek güvenlikli konumlarda kullanmayın.** • Ürünün kullanılması, nükleer bir tesisteki nükleer reaksiyon kontrolünde, tıbbi yaşam destek sisteminde ve bir silah sisteminde füze fırlatma kontrolünde olduğu gibi doğrudan ölüme, kişisel yaralanmalara yol açabilecek ölümcül riskler ve tehlikeler barındırmamalıdır.

⚠ DİKKAT	
Güç kablosu	
 GEREKLİ	**Güç kablosunun kullanılması** • Projektörün kurulumu kolayca erişilebilen bir elektrik prizine yakın bir yere yapılmalıdır. • Güç kablosunu projektörün AC IN terminaline bağlarken konektörün tamamen ve sıkıca takıldığından emin olun. Güç kablosunun gevşek bağlanması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
 GEREKLİ  GÜÇ KABLOSUNU PRİZDEN ÇEKİN	**Yangın veya elektrik çarpmasını önlemek için, güç kablosunu aşağıda belirtildiği gibi kullanın.** • Güç kablosunu takarken veya çıkarırken güç kablosunu fişinden tutarak çekin. • Ürünü temizlemeden önce veya ürünü uzun bir süre kullanmayı planlamıyorsanız, güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. • Elektrik kablosu veya fişi ısındığında ya da hasar gördüğünde, elektrik kablosunu prizden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.
 GEREKLİ	**Elektrik fişinden tozu ve diğer kalıntıları periyodik olarak temizleyin** • Bunun yapılmaması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
 GEREKLİ	**Projektörü hareket ettirmeden önce güç kablolarının ve diğer kabloların bağlantısını kesin** • Ürünü taşımadan önce ürünün kapalı olduğundan emin olun ardından güç kablosunu prizden çekin ve ürünü diğer cihazlara bağlayan tüm kabloların bağlantısının kesildiğinden emin olun.
 YASAK	**Güç kablosunu uzatma kablosu ile kullanmayın.** • Uzatma kablosu eklemek aşırı ısınma sonucu yangına neden olabilir.

⚠ DİKKAT

Kullanım sırasında

YASAK	**Aşırı gerilime maruz kalan şebekelerde kullanmayın.** • Projektörün HDBaseT bağlantı noktasını ve LAN bağlantı noktasını aşırı gerilim uygulanma riski olmayan bir ağa bağlayın. HDBaseT veya LAN bağlantı noktasına aşırı gerilim uygulanması elektrik çarpmasına neden olabilir.
GEREKLİ	**Mercek kaydırma, odaklama ve yakınlaştırma işlemleri** • Merceği kaydırırken veya odaklamayı veya yakınlaştırmayı ayarlarken, bunu projektörün arkasından veya projektörün yanından yapın. Ayarlamaların ön taraftan gerçekleştirilmesi durumunda, gözleriniz güçlü ışığa maruz kalabilir ve yaralanabilir. • Mercek kaydırma işlemini gerçekleştirirken, ellerinizi mercek alanından uzak tutun. Aksi takdirde, parmaklarınız kasa ile mercek arasındaki boşluğa sıkışabilir.
YASAK	**Pillerin kullanılması** Yanlış pil kullanımı sızıntılara veya patlamalara neden olabilir. • Yalnızca belirtilen pilleri kullanın. • Pillerin üzerindeki (+) ve (–) işaretleri pil bölmelerindeki (+) ve (–) işaretleri ile eşleşecek şekilde pilleri yerleştirin. • Pil markalarını karıştırmayın. • Yeni ve eski pilleri kombine etmeyin. Bu pil ömrünü kısaltabilir veya pillerden sıvı sızmasına neden olabilir. • Pil asidinin pil bölmesine akmasını engellemek için bitmiş pilleri hemen çıkarın. Pilden sızan sıvı cildinize veya giysilerinize bulaşırsa, derhal ve derinlemesine olacak şekilde durulayın. Gözünüze kaçarsa, ovalamak yerine gözünüzü iyice yıkayın ve derhal tıbbi yardım alın. Pilden sızan sıvının gözünüze veya giysinize kaçması, cilt tahrişine neden olabilir veya gözünüze zarar verebilir. • Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilleri çıkarın. • Pili aşırı derecede sıcak bir ortamda bırakmak veya pili aşırı derecede düşük hava basınca maruz bırakmak patlamaya veya yanıcı sıvı ya da gazların sızmasına yol açabilir. • Biten pilleri uygun bir şekilde atın. Pilin suya, ateşe veya sıcak fırına atılması,mekanik olarak ezilmesi veya kesilmesi veya üzerinde değişiklik yapılması, patlamaya neden olabilir. • Pilleri kısa devre yapmayın. • Pilleri şarj etmeyin. Birlikte verilen piller şarj edilemez. • Pilleri bertaraf ederken, satıcınızla veya yerel yönetimle iletişim kurun.

⚠ DİKKAT

YASAK YÜKSEK SICAKLIK UYARISI	**Havalandırma delikleri hakkında** • Projektörün havalandırma deliklerini tıkamayın. Ayrıca, projektörün altına kağıt veya bez gibi yumuşak nesneler koymayın. Bunun yapılması, yangına yol açabilir. Projektörün kurulumunun yapıldığı yer ile etrafındaki nesneler arasında yeterli boşluk bırakın. (→ sayfa xix) • Görüntüleri yansıtırken veya görüntüleri yansıttıktan hemen sonra çıkış havalandırması bölgesine dokunmayın. Çıkış havalandırması bölgesi bu sırada sıcak olabilir ve bu bölgeye dokunmak yanıklara neden olabilir.
YASAK	**Projektörün taşınması** • Projektörü taşırken, mercek bölümünü tutmayın. Odaklama halkası dönerek projektörün düşmesine ve yaralanmaya neden olabilir. Ayrıca, elinizi kasa ve mercek arasındaki boşluğa koymanız durumunda, projektör hasar görebilir, düşebilir ve yaralanmalara neden olabilir. • Ayrıca, elinizi bağlantı terminalinin yuvasına sokmayın. Projektör hasar görebilir veya düşebilir ve yaralanmalara neden olabilir.
YASAK	**Lütfen ürünü itmeyin ya da ürüne tırmanmayın. Ürüne tutunmayın veya asılmayın. Ürünü sert nesnelerle silmeyin veya ürüne vurmayın.** • Ürün düşerek zarar görebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
GEREKLİ	**Aşırı sıcaklıklara ve neme maruz kalan konumlardan kaçının** • Bunun yapılmaması yangına veya elektrik çarpmasına ya da projektörün hasar görmesine neden olabilir. Bu projektör için kullanım ortamı aşağıdaki gibidir: - Çalışma sıcaklığı: 0°C ila 45°C / 32°F ila 113°F / nem oranı: %20 ila 80 (yoğuşmasız) - Depolama sıcaklığı: -10°C ila 50°C / 14°F ila 122°F / nem oranı: %20 ila 85 (yoğuşmasız)
Kontroller ve Temizlik	
GEREKLİ	**Projektörün incelenmesi ve içinin temizlenmesi** • Projektörün içini temizlemek için yılda bir kez satıcınıza danışın. Uzun süre temizlenmemesi durumunda, projektörün içinde toz birikerek yangına veya arızaya neden olabilir.

Kurulum ve bakımla ilgili notlar

Aşağıda tarif edilen yerlerde kurulumunu yapmayın veya depolamayın.

- Titreşimleri ve darbeleri büyüten yerler
  Projektör, güç kaynaklarından ve benzerlerinden kaynaklanan titreşimlerin iletildiği yerlere veya araçlara ya da gemilere vb. kurulursa dahili parçalara zarar verebilecek ve arızaya yol açabilecek titreşimler veya çarpmalardan etkilenebilir.
- Yüksek voltajlı enerji hatlarına ve güç kaynaklarına yakın yerler
  Üniteyi bozabilir.
- Güçlü manyetik alanların oluşturulduğu yerler
  Bunun yapılması, arızaya yol açabilir.
- Dış mekanlar ve nemli veya tozlu yerler
  Yağ dumanına veya buhara maruz kalan yerler
  Aşındırıcı gazların oluşturulduğu yerler
  Yağ, kimyasallar gibi yapışan maddeler ve nem kasanın deformasyonuna veya çatlamasına, metal parçaların korozyonuna veya arızaya neden olabilir.

Tavana monte ederken alınacak önlemler (Satıcıya ve kurulumcuya)

1. Projektörün düşmesini önlemek için projektörün ve tavana montaj ünitesinin toplam ağırlığına uzun bir süre boyunca dayanabilecek yeterli sağlamlığı sağlayacak bir şekilde tavana takın.
2. Projektörü tavana takarken, bunu Tavana Montaj Ünitesinin kurulum kılavuzuna uygun şekilde doğru bir şekilde yaptığınızdan emin olun. Sabit metal bağlantı elemanlarını kullandığınızdan ve vidaları sağlam bir şekilde sıktığınızdan emin olun.
3. Projektörün düşmesini önlemek için düşme önleme telleri kullanın.
   - Bir binanın veya yapının sağlam bir parçası ile projektörün güvenlik çubuğunu düşme önleme telleriyle birleştirmek için piyasada satılan metal bağlantı elemanlarını kullanın.
   - Projektörün ve tavana montaj ünitesinin toplam ağırlığına dayanabilecek yeterli dayanıma sahip, piyasada satılan metal bağlantı elemanları ve düşme önleme telleri kullanın.
   - Projektörün üzerine yük binmemesi için düşme önleme tellerini hafifçe gevşetin.
   - Güvenlik çubuğunun konumu için “Projektörün Parçalarının Adları” bölümüne başvurun. (→ sayfa 5)

Kişisel bilgilerin emniyete alınması

IP adresleri gibi kişisel olarak tanımlanabilir bilgiler projektöre kaydedilebilir.
Projektörü devretmeden veya bertaraf etmeden önce, ekran menüsünde [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] işlemini gerçekleştirerek bu verileri temizleyin.

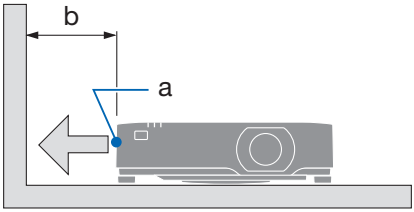
Projektörün performansını sağlamak için uyarılar

- Lazer ışınları gibi yoğun ışık mercekten içeri girerse bu, arızaya neden olabilir.
- Yoğun sigara dumanı veya toz olan yerlerde kullanmadan önce satıcınıza danışın.
- Aynı durağan görüntü bir bilgisayar vb. ile uzun bir süre boyunca yansıtıldığında, görüntü deseni projeksiyon durdurulduktan sonra ekranda kalabilir, ancak bir süre sonra gözden kaybolacaktır. Bu, sıvı kristal panellerin özellikleri dolayısıyla gerçekleşir ve bir arıza değildir. Bilgisayar tarafında bir ekran koruyucu kullanmanızı öneririz.
- Projektörü yaklaşık 5500 feet/1600 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken, [FAN MODU] öğesini [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarladığınızdan emin olun. Bu yapılmazsa projektörün içi ısınabilir ve arızaya neden olabilir.
- Projektör yüksek irtifalarda (atmosfer basıncının düşük olduğu yerlerde) kullanıldığında, optik parçaların normalden daha kısa sürede değiştirilmesi gerekebilir.
- Projektörün taşınması hakkında
  - Lensi çiziklerden korumak için birlikte verilen lens kapağını taktığınızdan emin olun.
  - Projektörü titreşimlere veya güçlü darbelere maruz bırakmayın.

  Aksi takdirde projektör hasar görebilir.
- Eğim ayaklarını projektörün eğimini ayarlamanın dışında bir amaç için kullanmayın.
  Projektörü eğim ayaklarından tutarak taşımak veya duvara dayalı olarak kullanmak gibi yanlış kullanım, arızaya neden olabilir.
- Projeksiyon merceğinin yüzeyine çıplak ellerle dokunmayın.
  Projeksiyon merceği yüzeyindeki parmak izleri veya kir büyütülecek ve ekrana yansıtılacaktır. Projeksiyon merceğinin yüzeyine dokunmayın.
- Projeksiyon sırasında, güç kablosunu projektörden veya elektrik prizinden çıkarmayın. Bunun yapılması, projektörün AC IN terminalinin veya elektrik fişi kontağının bozulmasına neden olabilir. Görüntüler yansıtılırken AC güç kaynağını kesintiye uğratmak için bir kesici vb. kullanın.
- Uzaktan kumandanın kullanılması hakkında
  - Projektörün uzaktan kumanda sinyal sensörü veya uzaktan kumandanın sinyal vericisi güçlü bir ışığa maruz kalırsa veya aralarında sinyalleri engelleyen engeller varsa, uzaktan kumanda çalışmayacaktır.
  - Uzaktan kumandayı projektörden 23 feet/7 metre mesafede ve projektörün uzaktan kumanda sinyal sensörüne doğrultarak kullanın.
  - Uzaktan kumandayı düşürmeyin veya uygun olmayan bir şekilde kullanmayın.
  - Su veya başka sıvıların uzaktan kumandaya girmesine izin vermeyin. Uzaktan kumanda ıslanırsa derhal kurulayın.
  - Sıcak ve nemli yerlerde mümkün olduğunca kullanmaktan kaçının.
- Harici ışığın ekran üzerine parlamaması için önlemler alın.
  Yalnızca projektörden gelen ışığın ekrana yansıdığından emin olun. Ekranda ne kadar az harici ışık olursa, kontrast o kadar yüksek ve görüntüler o kadar güzel olur.
- Ekranlar hakkında
  Ekranınızda kir, çizikler, renk bozulması vb. olması durumunda, görüntüler net olmayacaktır. Ekranı uçucu maddelerden, çiziklerden ve kirden koruyarak özenli bir şekilde kullanın.

Projektörün Kurulumu için Boşluk

- Projektörün kurulumunu yaparken, aşağıda açıklandığı üzere etrafında yeterli boşluk bırakın. Bırakmazsanız projektörden yayılan sıcak hava tekrar içeri alınabilir.
  Ayrıca, bir klimadan gelen esintinin projektöre vurmadığından emin olun.
  Projektörün ısı kontrol sistemi bir anormallik (sıcaklık hatası) algılayabilir ve otomatik olarak gücü kesebilir.



a: Hava çıkışı / b: 20 cm/8" veya daha büyük

NOT:

- Yukarıdaki şekilde, projektörün üzerinde yeterli boşluk olduğu varsayılır. Aynı zamanda arkada bir hava girişi bulunmaktadır. Arkada yaklaşık 10 cm veya daha fazla boşluk bırakın. Kabloları takmak için daha bile fazla boşluk bırakın.

Projeksiyonla gösterilen orijinal resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılmasının, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesinin telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlali hakkında endişe yaratabileceğini lütfen unutmayın.
[GÖRÜNÜŞ ORANI], [KİLİTTAŞI], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. STANDBY MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)
Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [STANDBY MODU] için [AĞ BEKLEME] veya [UYKU] seçeneğini seçin.

2. GÜÇ YÖNETIMI (Fabrika ön ayarı: HAZIR)
Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [GÜÇ YÖNETIMI] için [KAPALİ] seçeneğini seçin.

NOT:

- [GÜÇ YÖNETIMI] modu [HAZIR] veya [KAPAT] olarak ayarlanmışsa, giriş sinyali alınmazsa veya projektör aynı ayarlardaki [ZAMANLAYICI] ve [HAZIR GERI SAYIM] için ayarlanan süre içinde çalıştırılmazsa projektör otomatik olarak kapanacaktır.

Kayıt Bilgileri ve Yazılım Lisansı

- Microsoft ve Windows, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri'nde ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalardır.
- HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.
- HDBaseT™ ve HDBaseT Alliance logosu HDBaseT Alliance'ın ticari markalarıdır.
- PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülke ve bölgelerde ticari marka hakları için başvuru yapılmış bir ticari markadır.
- Blu-ray, Blu-ray Disc Association'ın bir ticari markasıdır.
- CRESTRON ve CRESTRON ROOMVIEW, Crestron Electronics, Inc. şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.
- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda adı geçen diğer ürün ve şirket adları, ilgili sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilir.
- Virtual Remote Tool, WinI2C/DDC kütüphanesini kullanır, © Nicomsoft Ltd.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları

  Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir.

  Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için web sitemizi ziyaret edin.

  https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin

1-1. Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Genel

- **Likit kristal tip yüksek parlaklıklı/yüksek çözünürlüklü projektör**

MODEL ADI	PARLAKLIK	Çözünürlük	GÖRÜNÜM
P701U-W	7000 lm (Merkez 7400 lm)	WUXGA (1920 × 1200 piksel)	16:10
P621U-W	6200 lm (Merkez 6500 lm)	WUXGA (1920 × 1200 piksel)	16:10

  21:9 en boy oranına sahip giriş sinyallerini de destekler.

- **Yüksek oranda toz geçirmez performans sağlayan tescilli sızdırmaz yapı**

  Mükemmel toz geçirmezlik performansı sayesinde projektör filtreyle donatılmamıştır. Bu nedenle filtre değişimi gereksizdir.

- **Sızdırmaz yapı kullanan sessiz tasarım**

  Sessiz bir konferans odasında veya sınıfta bile rahatsız edici fan sesi olmayan sessiz bir tasarım.

- **Uzun süre boyunca kararlı, yüksek çözünürlüklü görüntü yansıtma**

  Sızdırmaz yapı, optik bileşenlere toz yapışmasını önleyerek uzun süreler boyunca sabit, yüksek tanımlı görüntü yansıtmasını sağlar.

Işık kaynağı · parlaklık

- **Işık modülünde uzun ömürlü bir lazer diyot bulunmaktadır**

  Ürün, lazer ışık kaynağı değiştirme veya bakım gerektirmeden uzun bir süre boyunca kullanılabildiği için düşük maliyetle çalıştırılabilir.

- **Parlaklık geniş bir aralıkta ayarlanabilir**

  Sıradan ışık kaynaklarının aksine, parlaklık %1'lik artımlarla %50 ila %100 arasında ayarlanabilir.

- **[SABİT PARLAKLIK] modu**

  Parlaklık normalde kullanımla birlikte azalır, ancak [SABİT PARLAKLIK] modunu seçerek projektör, sabit parlaklığı korumak için kullanılan ışık modülü süresine göre ışık modülünden gelen çıkışı otomatik olarak kontrol eder.

Kurulum

- **360° kurulum ve dikey yansıtma**

  Projektör, dikey ve yatay yönde 0° ila 360° arasında herhangi bir açıda kurulabilir. Projektörü eğik bir konuma kurarken yeterli mukavemete sahip braketler kullanın. Dikey görüntüler, yansıtma ekranı 90° eğimli olacak şekilde de yansıtılabilir. Özel bir stant monte ettiğinizden ve kurduğunuzdan emin olun.

- **Yansıtılan görüntünün konumunu kolayca ayarlamak için lens kaydırma mekanizması**

  Yansıtılan görüntünün konumu, projeksiyon cihazı kasasının üstündeki iki kadranı çevirerek ayarlanır; bunlardan biri dikey yön, diğeri yatay yön içindir.

Videolar

- **2 HDMI girişi, HDBaseT ve diğer gırış terminalleri**

  Projektör iki HDMI giriş terminali ve bir HDBaseT terminali ile birlikte gelir. Bu üründeki HDMI giriş terminali HDCP'yi destekler. HDBaseT, HDBaseT Alliance tarafından belirlenen ev aletleri için bir bağlantı standardı'dır.

- **USB belleğe kaydedilmiş durağan görüntüleri yansıtmak için [GÖRÜNTÜLEYİCİ] fonksiyonu**

  Resimleri içeren, ticari olarak temin edilebilen bir USB belleği projeksiyon cihazının (Tip A) USB bağlantı noktasına taktığınızda, USB'deki görüntüler cihaz tarafından yansıtılabilir. Böylece, bir kişisel bilgisayar kullanmadan sunum yapabilirsiniz.

Ağ

- **Kablolu LAN ile uyumlu**

  Bir LAN bağlantı noktasıyla (RJ-45) donatılmış olan projeksiyon cihazı, kablolu bir LAN'a bağlanarak bir bilgisayardan bu cihaza görüntü aktarımı yapılabilir veya cihaz bilgisayar üzerinden kontrol edilebilir.

- **CRESTRON ROOMVIEW uyumluluğu**

  Projektör CRESTRON ROOMVIEW'yi destekleyerek, ağa bağlı birden fazla cihazın bir bilgisayardan yönetilmesini ve kontrol edilmesini sağlar.

- **Kullanışlı yazılım uygulamaları**

  Yazılım uygulamalarımızla (NaViSet Administrator 2, NaViSet Administrator Server Edition, Virtual Remote Tool, ProAssist vb.) uyumludur. Projeksiyon cihazı, kablolu LAN üzerinden bağlanan bir bilgisayardan kontrol edilebilir.

  - NaViSet Administrator 2, NaViSet Administrator Server Edition

    Projektörün durumunu izleyebilir ve çeşitli işlevleri kontrol edebilirsiniz.

  - Sanal Uzaktan Kumanda Aracı

    Projektörü açma/kapama, sinyalleri değiştirme gibi basit kontrolleri gerçekleştirmek için BİLGİSAYAR ekranında sanal bir uzaktan kumanda görüntülenir.

  - ProAssist

    Özel şekilli yüzeylere (örneğin silindirik veya küresel yüzeyler) yansıtma yaparken bozulmayı düzeltir.

  Her yazılımı indirmek için lütfen web sitemizi ziyaret edin.

  URL: https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/index.html

Enerji tasarrufu

- **Enerji tasarrufu teknolojisiyle bekleme koşulunda 0,31 W (100-120 V AC)/0,38 W (200-240 V AC)**

  Menüden [STANDBY MODU] için [NORMAL] seçeneğini belirleyerek projektörü güç tasarrufu moduna alabilirsiniz.

  NORMAL: 0,31 W (100–120 V AC)/0,38 W (200–240 V AC)

  AĞ BEKLEME: 0,8 W (100–120 V AC)/1,0 W (200–240 V AC)

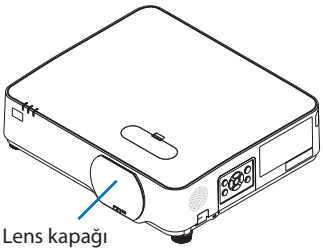
- **[IŞIK MODU] ve "Karbon Ölçer" ekranı**

  Kullanım amacına göre üç [IŞIK MODU] seçeneği belirlenebilir. [LAMBA AYARI] ayrıca çıkış gücünü azaltmak ve enerji tüketimini kontrol etmek için de kullanılabilir. O zamandan itibaren elde edilen enerji tasarrufu etkisi, azaltılan CO_2 emisyon miktarına dahil edilecek ve güç kapatılırken onay mesajında görüntülenecektir.

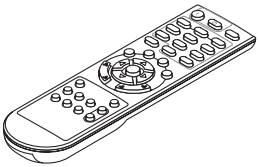
1-2. Kutuda Neler Var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün.
Projektörünüzü göndermenizi gerektirecek durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

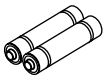
Projektör



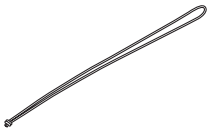
Lens kapağı



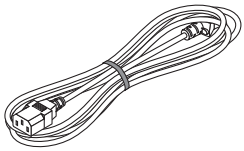
Uzaktan kumanda



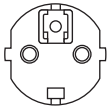
AAA alkalin pil (×2)

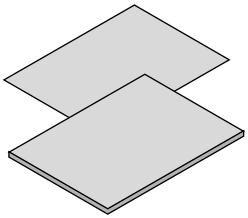


Lens kapağı kayışı



Güç kablosu
Bkz. sayfa x.

Fiş tipi	
ABD için	AB için
	



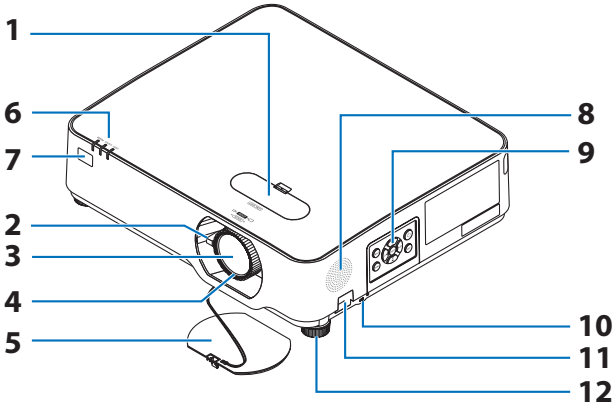
- **Önemli Bilgi**
  (Kuzey Amerika için: TINS-0092VW02)
  (Kuzey Amerika dışındaki Diğer ülkeler için: TINS-0092VW02 ve TINS-0106VW02)
- **Güvenlik Uyarıları**
  (Avrupa İçin)
- **Hızlı Kurulum Kılavuzu**
- **Güvenlik Etiketi**
  (Güvenlik şifresi etkin olduğunda bu etiketi kullanın.)

Sadece ABD için
- **Sınırlı garanti**

Avrupa'daki müşteriler için:
Mevcut geçerli Garanti Politikamızı Web Sitemizde bulabilirsiniz:
https://sharpdisplays.eu

1-3. Projektör Parçalarının İsimleri

Önden



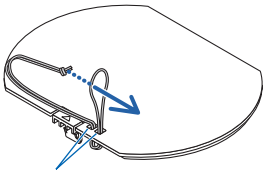
1. **Lens kaydırma kapağı**
   Kapağı çıkarmak, yatay ve dikey yönde iki kadranı ortaya çıkarır. Yansıtma ekranının konumunu ayarlamak için bu kadranları çevirin.
   (→ sayfa 24)
2. **Yakınlaştırma kolu**
   Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
   (→ sayfa 27)
3. **Mercek**
   Resim buradan yansıtılır.
4. **Odaklama halkası**
   Resmin netlemesini ayarlar. (→ sayfa 26)
5. **Lens Kapağı**
   Lensi korur. Yansıtma sırasında her zaman çıkarılmış durumda tutun.
6. **Göstergeler**
   Göstergeler projektörün çalışma durumunu gösterir. (→ sayfa 8, 107)
7. **Uzaktan kumanda sinyal sensörleri**
   Uzaktan kumandadan gelen sinyaller buradan alınır. Biri ön panelde diğeri arka panelde olmak üzere iki sensör vardır.
8. **Hoparlör (mono)**
   HDMI1, HDMI2 ve HDBaseT giriş terminallerinden gelen ses girişini verir. (→ sayfa 32)
9. **Ana ünite kontrol paneli**
   Bu, projektörün gücünü açmak ve kapatmak, yansıtılan video sinyalini değiştirmek vb. İçin kullanılır (→ sayfa 8)
10. **Güvenlik Yuvası ( )***
    Bu, bir hırsızlık önleme kablosu takılırken kullanılır.
11. **Güvenlik zinciri açıklığı**
    Bir hırsızlık önleme cihazı takın.
    Güvenlik zinciri açıklığı, 0,18 inç/4,6 mm çapa kadar güvenlik telleri veya zincirleri kabul eder.
12. **Eğim ayakları**
    Projektörün düşey ve yatay eğimini ayarlamak için eğim ayaklarını kullanın. (→ sayfa 28)

İPUCU:

- Güvenlik ve hırsızlığa karşı koruma kilidi, Kensington güvenlik kabloları/ekipmanları ile uyumludur. Ürünler için Kensington'ın web sitesini ziyaret edin.

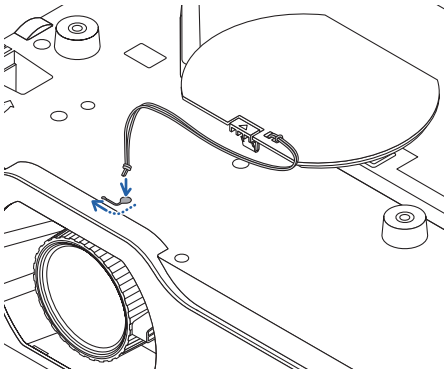
Lens kapağı kayışının takılması

1. **Kayışın ucunu lens kapağı montaj deliğine sokun ve düğümü içinden geçirin.**

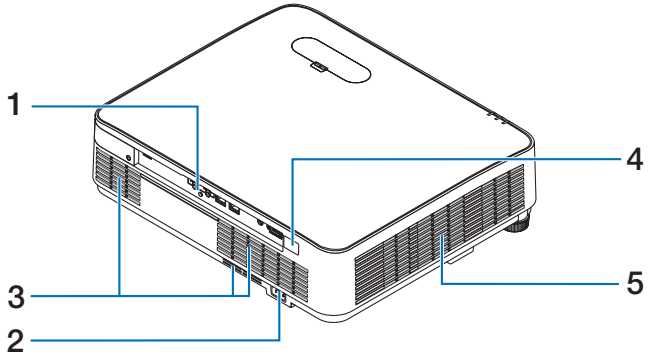


Lens kapağı montaj deliği

2. **Düğümü projektörün altındaki kayış montaj deliğine (büyük) sokun, ardından dar (küçük) deliğe bastırın.**

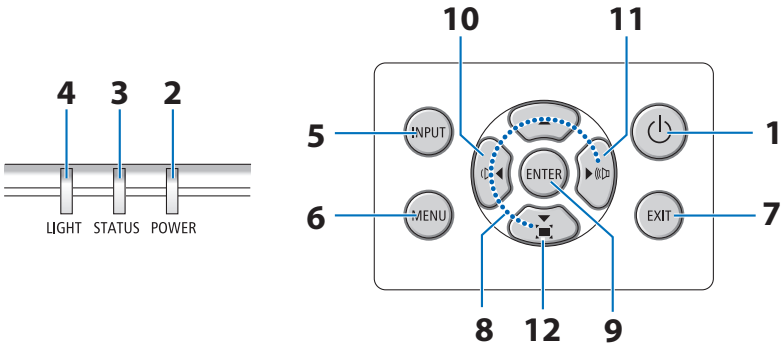


Arka



1. **Bağlantı terminalleri**
   Çeşitli video ve ses sinyali kablolarını buraya bağlayın. (→ sayfa 10)
2. **AC girişi**
   Temin edilen güç kablosunun üç pimli fişini buraya takın ve diğer ucu çalışan bir duvar prizine takın.
   (→ sayfa 19)
3. **Hava girişi menfezi**
   Projektörün içini soğutmak için dış havayı içeri çeker.
4. **Uzaktan kumanda sinyali sensörü**
   Uzaktan kumandadan gelen sinyaller buradan alınır. Biri ön panelde diğeri arka panelde olmak üzere iki sensör vardır. (→ sayfa 16)
5. **Çıkış menfezi**
   İç ısıyı dışarı atar.

Kontroller/Göstergeler



1. **(POWER) düğmesi**

   Ünitenin gücünü açar ve kapatır (standby modu).

   Gücü kapatmak için (standby moduna almak için) düğmeye bir kez basın. Ekranda bir onay mesajı görünecektir. Şimdi ( ) düğmesine tekrar basın.

2. **POWER göstergesi**

   Bu gösterge projektörün güç durumunu gösterir.

   Güç açıkken gösterge mavi yanar.

   Bekleme modunda turuncu renkte yanar veya yanıp söner ya da yeşil renkte yanar. (Bu, ekran menüsündeki [STANDBY MODU] ayarına bağlıdır.)

3. **STATUS göstergesi**

   Bu, ünite anormalliklerini bildirir.

4. **LIGHT göstergesi**

   Bu, ekran menüsünün [IŞIK MODU] ayar durumunu veya bir ışık kaynağı anormalliğini gösterir.

İPUCU:

- Ayrıntılar için "Gösterge Mesajı"na bakın. (→ sayfa 107)

5. **INPUT düğmesi**

   Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, giriş terminali ekranı görüntülenir.

6. **MENU düğmesi**

   Çeşitli ayarlar ve değişiklikler yapmak için ekran menüsünü görüntüler. (→ sayfa 42)

   Ekran menüsü görüntülenirken basıldığında, menü kapanır.

7. **EXIT düğmesi**

   Ekran menüsü görüntülenirken, menünün önceki düzeyine döner.

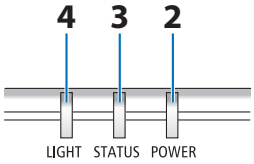
8. **▼▲◀▶ düğmeleri**

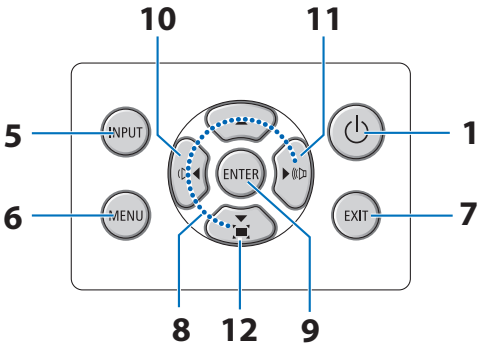
   Ekran menüsü görüntülenirken, ▼▲◀▶ düğmelerine basmak, ayarlamak veya değiştirmek istediğiniz öğeyi seçmenize olanak sağlar.

9. **ENTER düğmesi**

   Ekran menüsü görüntülenirken, menünün bir sonraki düzeyine ilerler ve seçilen öğeyi onaylar.

   Onay mesajı görüntülendiğinde, öğeyi onaylar.





10. (Ses Düzeyi –) düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, ses düzeyini ayarlar. (→ sayfa 32)

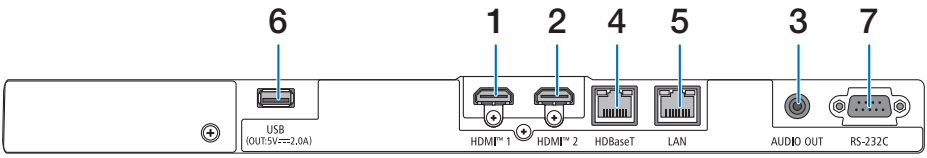
11. (Ses Düzeyi +) düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, ses düzeyini ayarlar. (→ sayfa 32)

12. (Keystone Düzeltme) düğmesi

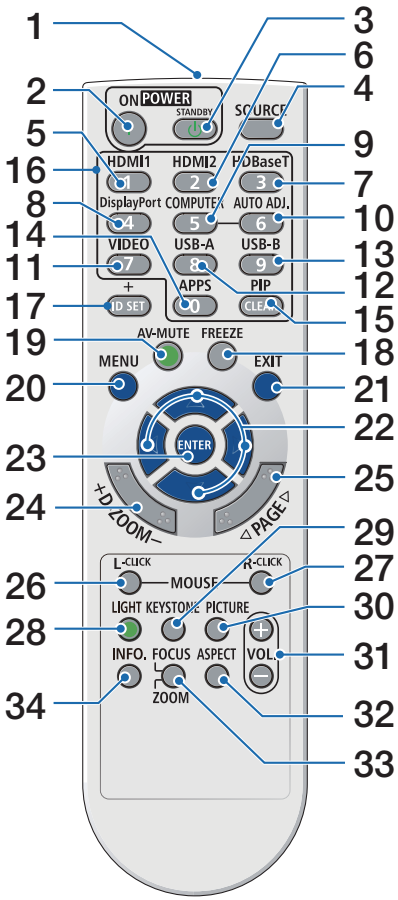
Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, trapezoidal bozulmayı ayarlar. (→ sayfa 29)

Terminal Paneli Özellikleri

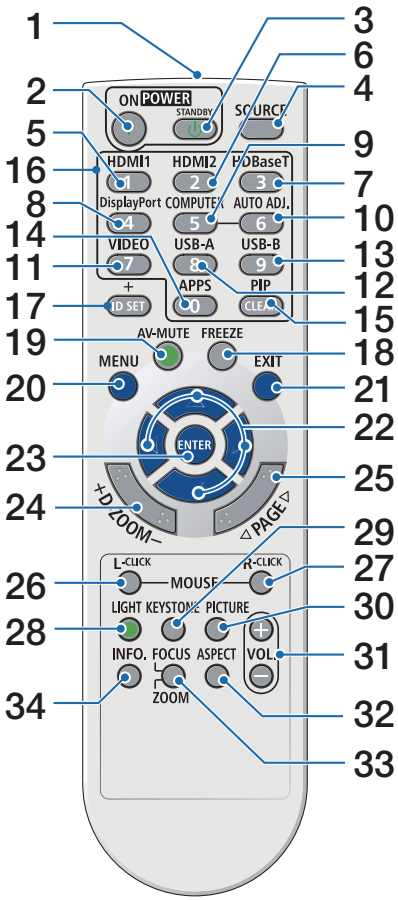


1. **HDMI 1 Terminali (Type A)**
   Bilgisayar, blu-ray oynatıcı vb. çıkış terminallerine bağlanır.
2. **HDMI 2 Terminali (Type A)**
   Bilgisayar, blu-ray oynatıcı vb. çıkış terminallerine bağlanır.
3. **AUDIO OUT Mini Jakı (Stereo Mini)**
   Projektörden yansıtılan görüntünün ses sinyali çıkışı sağlanır.
   Ses ekipmanı bağlı olduğunda, projektör hoparlörü devre dışı bırakılır.
4. **HDBaseT Portu (RJ-45)**
   Piyasada bulunan HDBaseT uyumlu iletim cihazlarına bağlanır.
   (→ sayfa 75)
5. **LAN Portu (RJ-45)**
   Üniteyi kablolu lan'a bağlar.
   (→ sayfa 74)
6. **USB Portu (Type A)**
   Usb belleği bağlayın. Resim verileri bir usb belleğe kaydedildiğinde, resim projektörün [görüntüleyicisi] ile yansıtılabilir.
   (→ sayfa 39)
   Projektör açık olduğunda, 5 V /2,0 A güç sağlanır.
7. **RS-232C Portu (D-Sub 9 Pin)**
   Bir PC veya kontrol sistemini bağlamak için bu bağlantı noktasını kullanın. Bu, projektörü seri iletişim protokolü kullanarak kontrol etmenize olanak sağlar. Kendi programınızı yazıyorsanız, tipik PC Kontrol kodları sayfada 101 verilmektedir.

1-4. Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri



1. **Kızılötesi Verici**
   Kızılötesi uzaktan kumanda sinyalleri buradan iletilir.
   Çalıştırırken uzaktan kumandayı ana ünitedeki sinyal sensörüne doğru tutun.
2. **POWER ON (|) Düğmesi**
   Standby modundayken (POWER göstergesi turuncu yanıp sönerken*), projektörün gücünü açar.
   (*Standby modu [NORMAL] olarak ayarlandığında)
3. **POWER STANDBY (⏻) Düğmesi**
   Bir kez basıldığında, kapatma onay mesajı görüntülenir. Tekrar basıldığında projektörün gücü kapanır (standby modu).
4. **SOURCE Düğmesi**
   Giriş terminali ekranını görüntüler.
5. **HDMI1 Düğmesi**
   HDMI1 girişini seçer.
6. **HDMI2 Düğmesi**
   HDMI2 girişini seçer.
7. **HDBaseT Düğmesi**
   HDBaseT girişini seçer.
8. **DisplayPort Düğmesi**
   (Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)
9. **COMPUTER Düğmesi**
   (Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)
10. **AUTO ADJ. Düğmesi**
    (Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)
11. **VIDEO Düğmesi**
    (Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)
12. **USB-A Düğmesi**
    Görüntüleyiciyi seçer. (→ sayfa 39)



13. USB-B Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

14. APPS Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

15. PIP Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

16. Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/CLEAR Düğmesi

Kontrol Kimliğini ayarlarken kimlikleri girmek için kullanılır.

CLEAR düğmesi, kontrol kimliği ayarını iptal etmek için kullanılır.

[AĞ AYARI] içinde sayı girmek için de kullanılır.

17. ID SET Düğmesi

Birden fazla projektörü bu ünitenin uzaktan kumandasıyla ayrı ayrı çalıştırırken kontrol kimliğini ayarlamak için kullanılır. (→ sayfa 69)

18. FREEZE Düğmesi

Görüntüyü durağan bir resim olarak görüntüler.

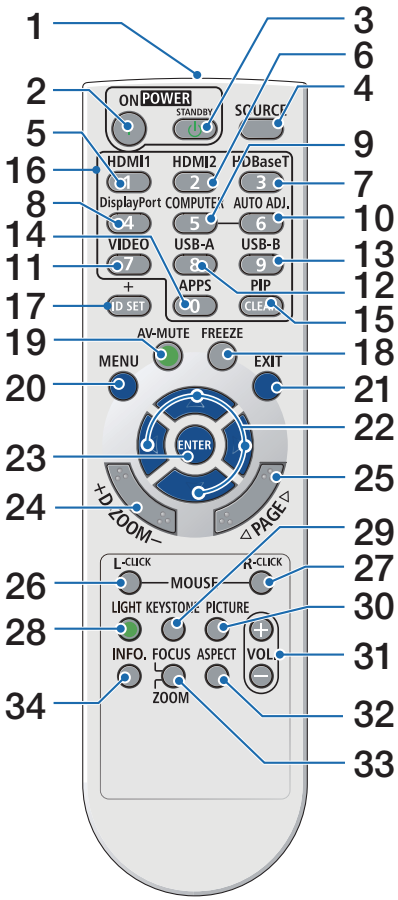
Geri dönmek için tekrar basın.

19. AV-MUTE Düğmesi

Resmi ve sesi geçici olarak susturur. Geri dönmek için tekrar basın.

20. MENU Düğmesi

Çeşitli ayarlar ve değişiklikler yapmak için ekran menüsünü görüntüler.



21. EXIT Düğmesi

Ekran menüsü görüntülenirken, menünün önceki düzeyine döner. İmleç ana menü üzerindeyken menüyü kapatır.

Bir onay mesajı görüntülendiğinde işlemi iptal eder.

22. ▼▲◀▶ Düğmeleri

Bunlar, ekran menüsü işlemleri, D-ZOOM (+)(-) düğmelerini kullanarak ekranı yakınlaştırdığınızda ekran konumunu ayarlama ve görüntüleyici ile slayt ekranlarını değiştirmek için kullanılır.

23. ENTER Düğmesi

Ekran menüsü görüntülendiğinde, menünün bir sonraki düzeyine ilerler.

Onay mesajı görüntülendiğinde, öğeyi onaylar.

24. D-ZOOM (+)(–) Düğmesi

Bunları, ekranı büyütmek ve küçültmek (orijinal boyutuna döndürmek) için kullanın.

Ekran yakınlaştırıldığında, ▼▲◀▶ düğmelerini kullanarak görüntü konumunu hareket ettirebilirsiniz.

25. PAGE ▽/△ Düğmeleri

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

26. MOUSE L-CLICK Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

27. MOUSE R-CLICK Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

28. LIGHT Düğmesi

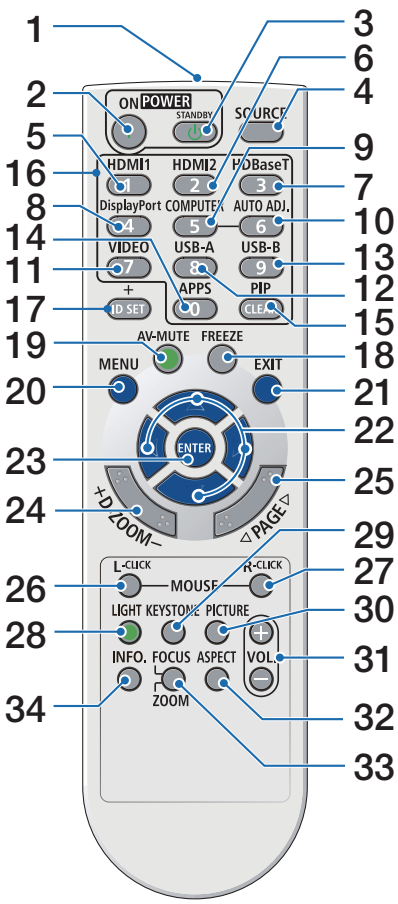
Bu, ışık modunu değiştirir. (→ sayfa 37)

29. KEYSTONE Düğmesi

GEOMETRİK DÜZELTME menüsünü görüntüler. (→ sayfa 29)

30. PICTURE Düğmesi

Bu, resim yönetimi modunu değiştirir. (→ sayfa 48)



31. VOL. (+)(–) Düğmesi

Bunlar dahili hoparlörün ses düzeyini ayarlar. Ayrıca ses çıkış terminalinin ses düzeyini de ayarlarlar.

32. ASPECT Düğmesi

Bu, görünüm oranını değiştirir. (→ sayfa 50)

33. FOCUS/ZOOM Düğmesi

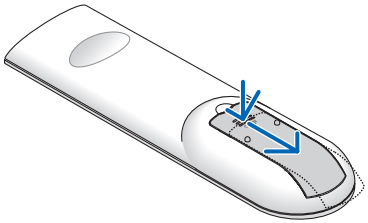
(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

34. INFO. Düğmesi

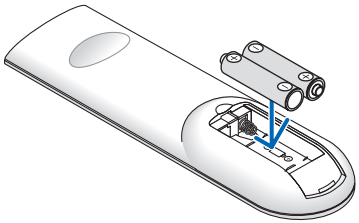
Bilgi ekranını görüntüler. (→ sayfa 72)

Pilin Takılması

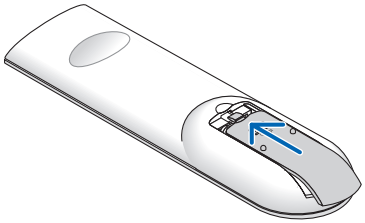
1. **Sıkıca bastırın ve pil kapağını kaydırarak çıkarın.**



2. **AAA alkalin pilleri takın. Pillerin (+/–) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.**



3. **Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru kaydırın.**



NOT:

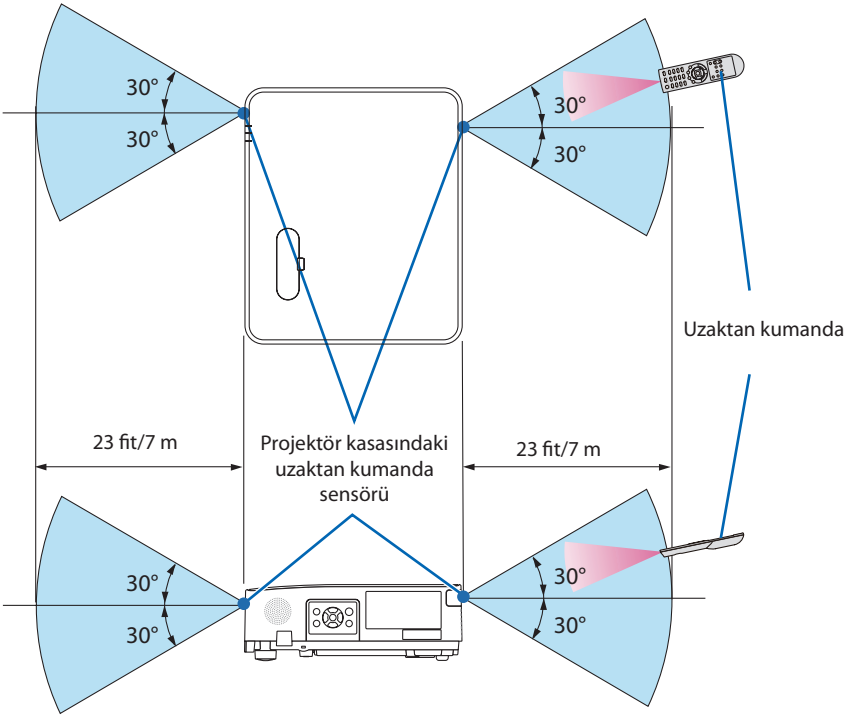
- Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.

- Pilleri değiştirirken aynı tip AAA alkalin pillerden 2 adet alın.

Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatlice kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulayın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçının.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/–) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.
- Eski ve yeni pilleri veya farklı türdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklerinize uygun olarak atın.

Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı



- Kızılötesi sinyali, yaklaşık 23 fit/7 m mesafeye kadar görüş hattında ve projektör kasasındaki uzaktan kumanda sensörünün 60 derecelik açısı içinde çalışır.
- Uzaktan kumanda ile sensör arasında nesneler varsa veya sensör üzerine güçlü ışık düşerse projektör tepki vermez. Pillerin zayıf olması da uzaktan kumandanın projektörü düzgün çalıştırmasını engeller.

2. Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Bu bölüm projektörün nasıl açılacağını ve ekran üzerine görüntünün nasıl yansıtılacağını anlatır.

2-1. Görüntü Yansıtma Akışı

1. Adım

- **Bilgisayarınızı bağlama/Güç kablosunu bağlama (→ sayfa 18)**



2. Adım

- **Projektörü açma (→ sayfa 20)**



3. Adım

- **Kaynak seçme (→ sayfa 22)**



4. Adım

- **Resim boyutunu ve konumunu ayarlama (→ sayfa 23)**
- **Keystone bozulmasını düzeltme (→ sayfa 29)**



5. Adım

- **Ünitenin ses düzeyi ayarlama (→ sayfa 32)**



6. Adım

- **Bir sunum yapma**



7. Adım

- **Projektörü kapatma (→ sayfa 33)**



8. Adım

- **Projektörü Hareket Ettirirken (→ sayfa 34)**

2-2. Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "6. Bağlantılar Yapma" sayfa 73.

Ticari olarak temin edilebilen bir HDMI kablosunu, bilgisayarın HDMI çıktı konnektörü ile projektörün HDMI 1 veya HDMI 2 konnektörü arasına bağlayın.

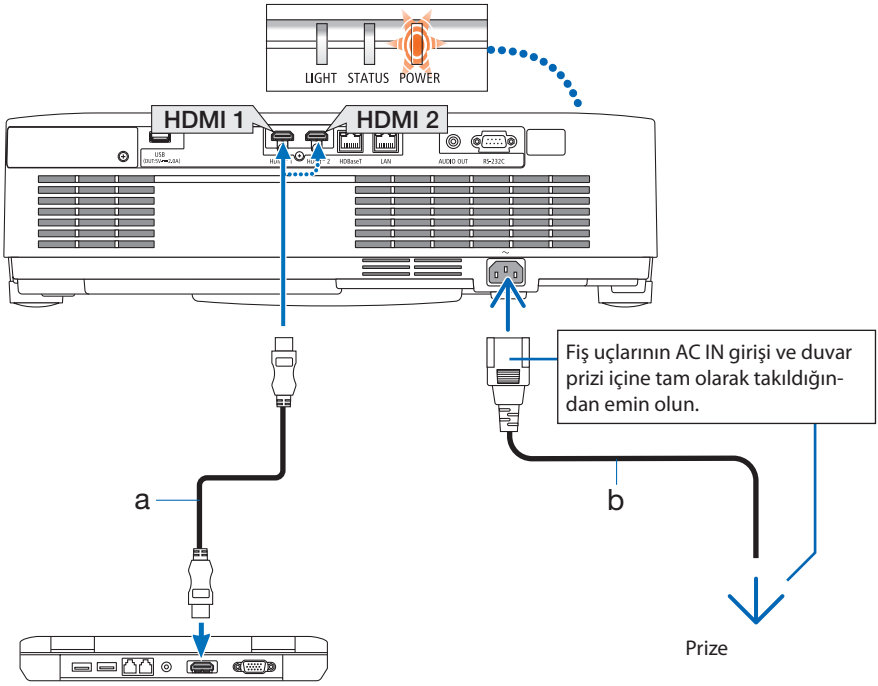
2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

Önce ürünle birlikte verilen güç kablosunun üç pimli fişini projektörün AC IN terminaline bağlayın ve sonrasında ürünle birlikte verilen güç kablosunun başka bir fişini doğrudan duvar prizine takın. Hiçbir fiş dönüştürücü kullanmayın.

⚠ DİKKAT:

- Bu cihaz güç kablosunun topraklama hattına bağlı olması koşulu altında kullanım için tasarlanmıştır. Güç kablosunun topraklama hattına bağlı olamaması durumunda, elektrik çarpmasına neden olabilir. Lütfen güç kablosunun doğrudan duvar prizine bağlandığından ve düzgün bir şekilde toprakladığından emin olun.
  2 çekirdekli priz dönüştürme adaptörü kullanmayın.
- Projektörü ve bilgisayarı (sinyal kaynağı) aynı topraklama noktasına bağladığınızdan emin olun. Projektör ve bilgisayar (sinyal kaynağı) farklı topraklama noktalarına bağlanırsa topraklama potansiyelindeki dalgalanmalar yangına veya dumana neden olabilir.

Güç kablosu takıldığında, bu projektörün POWER göstergesi turuncu renkte yanıp söner ve ünite STANDBY MODU'na geçer. (Durumda, [STANDBY MODU] [NORMAL]dir.)



a: HDMI kablosu (tedarik edilmez) / b: Güç kablosu (tedarik edilir)

• Premium Yüksek Hızlı HDMI Kablosu kullanın.

⚠ DİKKAT:

Projektör, POWER düğmesi ile kapatılırsa, projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü dikkatli kullanın.

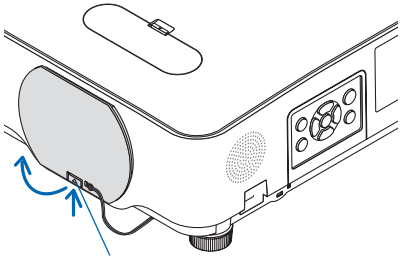
2-3. Projektörü Açma

UYARI

Projektör güçlü bir ışık oluşturur. Gücü açarken, yansıtma mesafesinde kimsenin lense bakmadığından emin olun.

1. **Lens kapağını çıkartın.**

   Lens kapağının durdurucusu yukarı doğru bastırılarak ileri doğru çekip çıkarın.

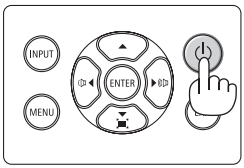


2. **Projektör kasası üzerindeki ⏻ (POWER) düğmesine veya uzak kumanda üzerindeki POWER ON düğmesine basın.**

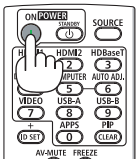
   POWER göstergesi mavi yanar ve görüntü ekrana yansıtılır.

   - Sinyal girişi yoksa mavi bir ekran görüntülenir. (Projektörün fabrika ayarı olarak)
   - Görüntü bulanıksa, ekran odaklamasını ayarlamak için odaklama halkasını döndürün. (→ Sayfa 26)

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



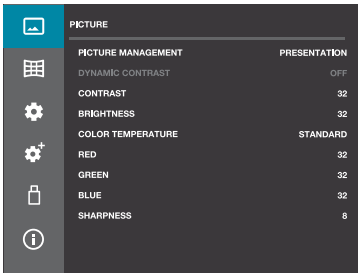
NOT:

- Aşağıdaki durumlarda, düğmeye bassanız bile güç açılmaz.
  - Dahili sıcaklık anormal derecede yüksekse, ekipmanı korumak için cihaz açılmaz. Lütfen gücü açmadan önce bir süre bekleyin (dahili sıcaklık düşene kadar).
  - Düğmeye basıldığında durum göstergesi turuncu yanıyorsa, kontrol paneli kilitlidir. Kontrol panelinin kilidini açın. (→ sayfa 54)

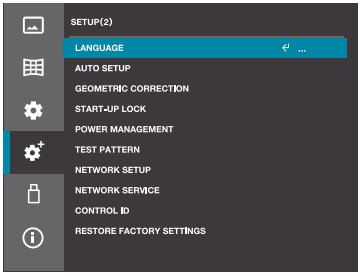
İPUCU:

Bir menü dili seçmek için aşağıdaki adımları izleyin:

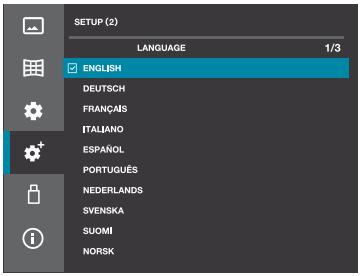
1. **Uzaktan kumanda veya ana ünitenin kontrol panelindeki MENU düğmesine basın.**
   Ekran menüsü görüntülenir.



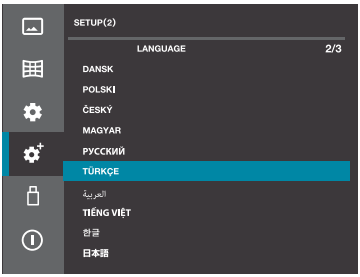
2. **İmleci [SETUP(2)] simgesine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine veya ▶ düğmesine basın.**
   [SETUP(2)] menüsü görüntülenir.



3. **İmlecin [LANGUAGE] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine veya ▶ düğmesine basın.**
   Ekran dilleri listesi görüntülenir.



4. **Menüden 25 dilden birini seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın.**
5. **Seçimi uygulamak için ENTER düğmesine basın.**
   Bunu yaptıktan sonra, menü işlemlerine devam edebilirsiniz.



2-4. Bir Kaynak Seçme

Giriş seçici düğmesine basarak seçme

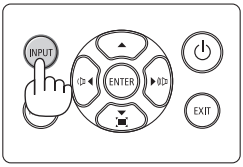
1. **Projektöre bağlı bilgisayarın veya DVD oynatıcının gücünü açın.**

   DVD oynatıcı vb. üzerinden resim yansıtmak için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.

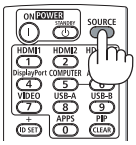
2. **INPUT (giriş seçici) düğmesine basın.**

   Giriş terminali ekranı görüntülenir.

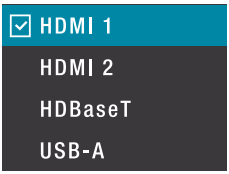
Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



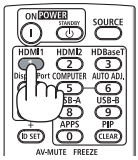
3. **İmleci, resmini yansıtmak istediğiniz terminale taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.**



Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basarak seçme

1. **Projektöre bağlı bilgisayarın veya DVD oynatıcının gücünü açın.**

   DVD oynatıcı vb. üzerinden resim yansıtmak için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.



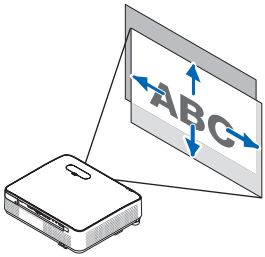
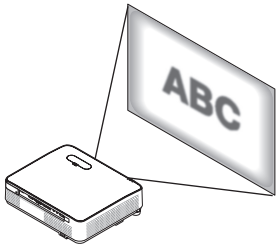
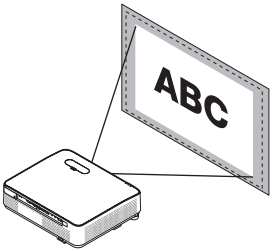
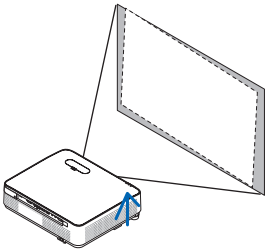
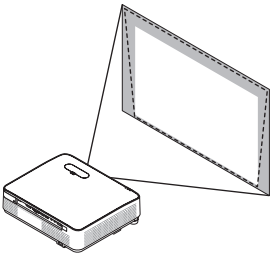
2. **Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basın.**

İPUCU:

- Sinyal girişi yoksa mavi bir ekran görüntülenir. (bu projektörün fabrika varsayılanları)
  DVD oynatıcılar vb. için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.

2-5. Resim Boyutunu ve Konumunu Ayarlama

Resim boyutunu ve konumunu ayarlamak için lens kaydırma kadranını, ayarlanabilir eğim ayağı kolunu, yakınlaştırma kolu ve odaklama halkasını kullanın.
Çizimler ve kablolar anlaşılırlık için bu bölüme dahil edilmemiştir.

Yansıtılan görüntünün düşey ve yatay konumunu ayarlama [Lens kaydırma] (→ sayfa 24) 	Odaklamayı ayarlama [Odaklama halkası] (→ sayfa 26) 
Bir görüntünün boyutunu hassas ayarlama [Yakınlaştırma kolu] (→ sayfa 27) 	Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ve yatay eğimi ayarlama [Eğim ayağı] (→ sayfa 28) 
Trapez bozulmasını düzeltme [Trapez] (→ sayfa 29) 	

Yansıtılan bir görüntünün düşey konumunun ayarlanması (Lens kaydırma)

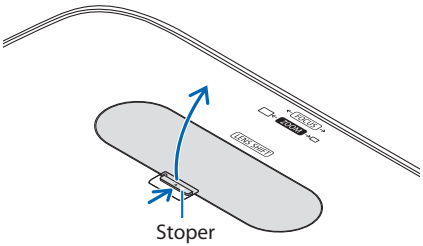
⚠ DİKKAT

Ayarlamayı arkadan veya projektörün yanından yapın. Önden ayarlama yapmak gözlerinizin güçlü ışığa maruz kalarak yaralanmasına sebep olabilir.

1. **Lens kaydırma kapağını açın.**

   Kapağın stoperini öne iterek açın.

   - Lens kaydırma kapağı çıkarılamaz.



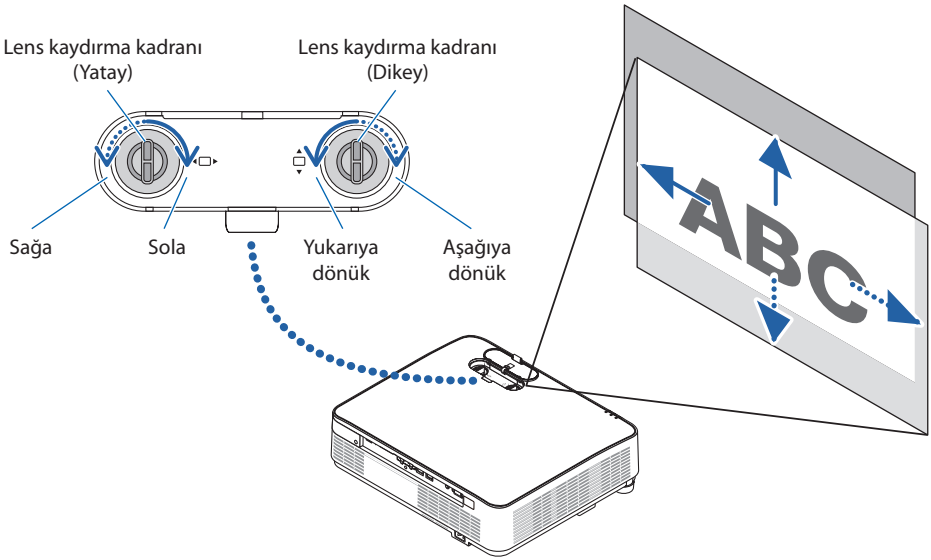
2. **Lens kaydırma kadranlarını saat yönünde veya saat yönünün tersine döndürün.**

   Düşey kadran

   Yansıtma konumunu dikey yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersine döndürün.

   Yatay kadran

   Yansıtma konumunu yatay yönde ayarlamak için bunu saat yönünde veya saat yönünün tersine döndürün.

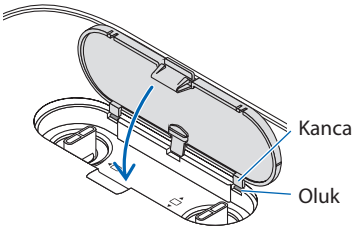


NOT:

- Kadranlar birden fazla tam tur döndürülebilir, ancak yansıtma konumu sonraki sayfada belirtilen aralıktan daha fazla hareket ettirilemez. Kadranları zorla döndürmeyin. Aksi takdirde kadranlar hasar görebilir.
- Lens diyagonal yönde maksimuma kaydırıldığında, ekranın kenarları kararacak veya gölgelenecektir.
- Dikey kaydırma ayarı, yukarı kaydırılmış bir görüntü ile bitirilmelidir. Dikey kaydırma ayarını aşağı kaydırılmış bir görüntü ile tamamlarsanız, yakınlaştırma/odaklama ayarları veya güçlü sarsıntılar, yansıtılan görüntünün hafifçe aşağı kaymasına neden olabilir.

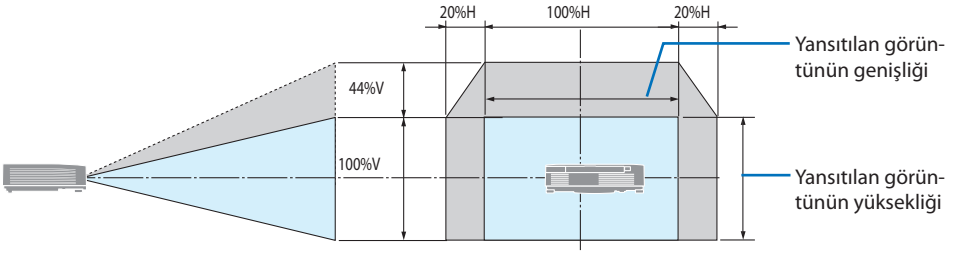
3. Lens kaydırma kapağını kapatın.

Kapağın 2 (iki) kancasını projektördeki oluklara yerleştirin, ardından kapağı kapatın.



İPUCU:

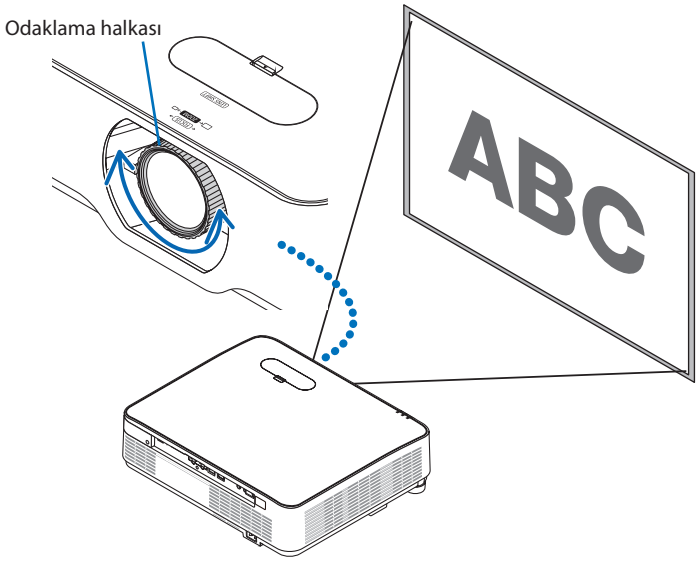
- Aşağıdaki diyagram lens kaydırma ayar aralığını göstermektedir ([YÖNLENDİRME]: [MASAÜSTÜ ÖN]).
- [TAVAN ÖN] yansıtmasına ilişkin lens kaydırma ayar aralığı için sayfa 93'a bakın.



Sembollerin açıklaması: V düşeyi gösterir (yansıtılan görüntünün yüksekliği), H yatayı gösterir (yansıtılan görüntünün genişliği).

Odaklama

En iyi odaklamayı elde etmek için odaklama halkasını kullanın.

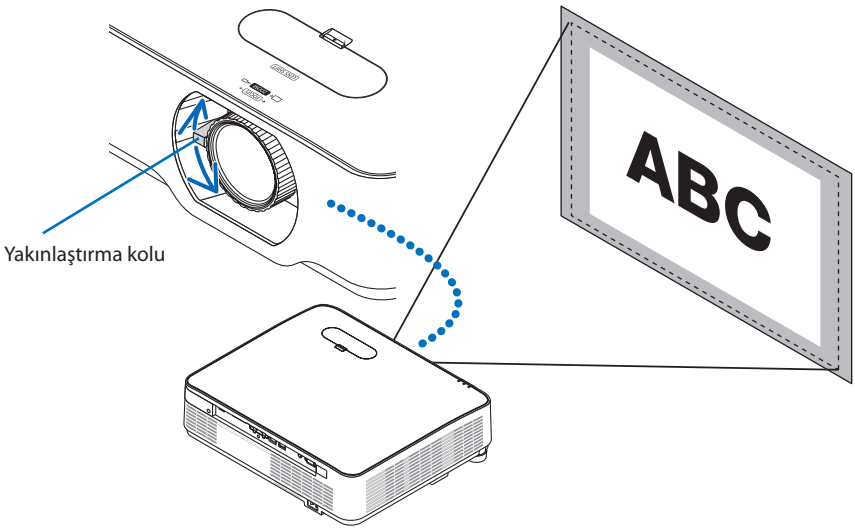


NOT:

- Odağı ayarlama işlemini, projektörü TEST MODELI yansıtılmış halde 30 dakikadan fazla beklettikten sonra yapmanız önerilir. TEST MODELI hakkında bilgi için lütfen 66. sayfaya bakın.

Yakınlaştırma

Yakınlaştırma kolunu saat yönünde ve saat yönünün tersine döndürün.



Eğimi ayarlama (Eğim ayağı)

Sol ve sağ eğimi ayarlama.

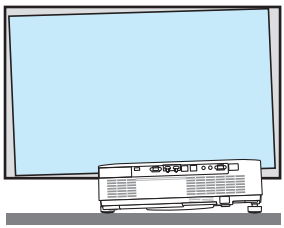
1. **Ayarlamak için sol ve sağ eğim ayaklarını döndürün.**

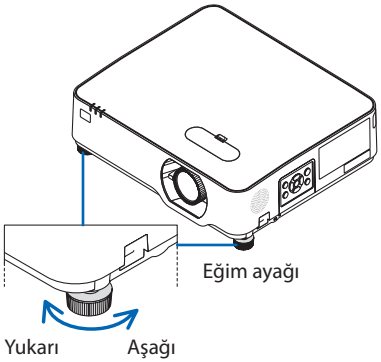
   Eğim ayakları çevrildiğinde uzar ve kısalır.

   Yansıtılan görüntünün yüksekliği, sol ve sağ eğim ayakları çevrilerek AYARLANIR.

   Yansıtılan görüntü eğikse, görüntüyü düz olacak şekilde ayarlamak için eğim ayaklarından birini çevirin.

   - Yansıtılan görüntü bozulmuşsa "2-6. Yamuk Düzeltme (Trapez Düzeltme) için Ayarlama" (→ sayfa 29).
   - Eğim ayakları maksimum 15 mm uzatılabilir.
   - Eğim ayakları kullanılarak projektör maksimum 2° eğilebilir.





NOT:

- Eğim ayaklarını 15 mm'den daha fazla uzatmayın. Bunu yapmak, eğim ayaklarının montaj kısmını dengesiz hale getirebilir ve eğim ayaklarının projektörden çıkmasına neden olabilir.
- Eğim ayaklarını projektörün yansıtma açısını ayarlamak dışında bir amaç için kullanmayın.
  Eğim ayaklarını uygun olmayan şekilde kullanmak, örneğin eğim ayaklarından tutarak projektörü taşımak veya duvara eğim ayaklarından asmak, projektöre zarar verebilir.

2-6. Trapezoidal Bozulmanın Ayarlanması (Keystone Düzeltmesi)

Yansıtılan görüntünün yamuk bozulması geometrik düzeltme fonksiyonu kullanılarak ayarlanabilir. Bu bölümde, "Yatay/Dikey Keystone Düzeltmesi" işlevi için prosedür açıklanmaktadır.

Bu projektördeki geometrik düzeltme fonksiyonlarının türleri hakkında

Bu projektör, aşağıda açıklanan altı tip geometrik düzeltme fonksiyonuna sahiptir.

- Her düzeltme işlevi hakkında ayrıntılar için bkz. sayfa 58.
- Projektörün gücü kapatıldıktan sonra bile geometrik olarak düzeltilmiş durum korunur. ([DÜZELTME] için fabrika varsayılan ayarı [SAKLA] seçeneğidir.) Geometrik düzeltmeyi geri almak için sıfırlama prosedürünü gerçekleştirin.

H / V KEYSTONE	Yatay ve dikey trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın.
KÖŞETAŞI	Yansıtılan görüntünün dört köşesini ayarlayarak trapezoidal bozulmayı düzeltin.
DÜŞEY KÖŞE	Dikey duzleme gore acılı duran bir duvara yansıtma icin duzeltme yapar. Yansıtılan goruntunun dort koşesi, ayrıca ust kenarın merkezinde bir nokta ve alt kenarın merkezinde bir nokta olmak uzere toplam altı noktayı ayarlayın.
YASTIK	Kavisli bir yüzeye görüntü yansıtırken kavisli bozulmayı ayarlayın.
KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	Bozulmayı ayarlamak için yansıtılan görüntüde gösterilen birden fazla ayar noktasını seçin.
PC ARACI	Projektöre önceden kaydedilmiş geometrik düzeltme verilerini geri çağırın. Ek olarak, ayarladıktan sonra projektöre kaydedilen geometrik düzeltme verilerini geri çağırın ProAssist yazılım uygulamasıyla.
SIFIRLAMA DEĞERI	Bu, ayarlanan görüntüyü orijinal durumuna geri getirir.

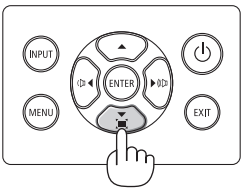
Yatay/Dikey Keystone Düzeltmesi Gerçekleştirme

1. Ana ünitenin kontrol panelindeki ▼ ( ) düğmesine basın.

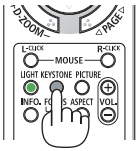
[GEOMETRİK DÜZELTME] menüsü görüntülenir.

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, KEYSTONE düğmesine basın.

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda





2. İmleci [H/V KEYSTONE]'a taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

[H/V KEYSTONE] ekranı yansıtılan görüntünün ortasında görünür.

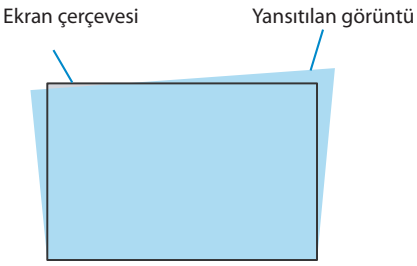


3. [H/V KEYSTONE] ekranı görüntülenirken, yansıtılan görüntünün sol/sağ eğimini ayarlamak için ◀/▶ düğmelerini kullanın.

- Ayarlanan yöndeki [H/V KEYSTONE] ekranındaki üçgen işaret maviye döner. Beyaz üçgen bir işaret, herhangi bir ayar yapılmadığını gösterir.



- [H/V KEYSTONE] ekranı kaybolursa, ünitenin kontrol panelindeki ▼ düğmesine (veya uzaktan kumandadaki KEYSTONE düğmesine) tekrar basın, [H/V KEYSTONE] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.



4. [H / V KEYSTONE] ekranı görüntülenirken, dikey yönde trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.



5. Yansıtılan görüntünün trapezoidal bozulmasını ayarlamak için 3. ve 4. adımları tekrarlayın.



İPUCU:

- Yatay/dikey keystone düzeltmesi üst sınırına ulaşıldığında üçgen işaret kaybolur.
- Ayarlanabilir aralık, giriş sinyali kaynağına bağlı olarak değişir.
- Görüntüleyiciyi (USB-A) kullanırken, ana ünitenin kontrol panelindeki ▼ düğmesine basılarak bile geometrik düzeltme menüsü görüntülenemez.

2-7. Ünitenin ses düzeyini ayarlama

Projektörün dahili hoparlörünün ses düzeyini ve ses çıkış terminalinden çıkan ses sinyalinin ses düzeyini ayarlayın.

Projektör üzerindeki işletim düğmeleriyle ayarlama

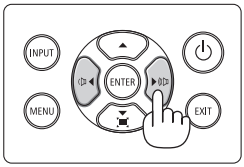
1. **Ekran menüsü görüntülenmediğinde, ◀ (🔉) / ▶ (🔊) düğmelerine basın.**

   Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenir.

(🔊 taraf	Ses düzeyi artar.
(🔉 taraf	Ses düzeyi azalır.

   - Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülendiğinde, ses ▲/▼ düğmeleri kullanılarak geçici olarak sessiz yapılabilir.

     Sesi geri açmak için, ses düzeyi ayarlama çubuğu kapandıktan sonra ◀/▶ düğmelerini kullanın.





NOT:

- Ekran menüsü görüntülendiğinde ve görüntü D-ZOOM (+) düğmesiyle yakınlaştırıldığında ses düzeyi ◀/▶ düğmeleri kullanılarak ayarlanamaz.

Uzaktan kumandayı kullanarak ayarlama

1. **Uzaktan kumandanın VOL. +/- düğmelerine basın.**

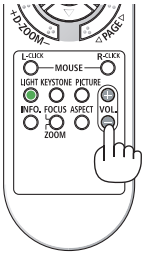
   Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenir.

+ taraf	Ses düzeyi artar.
- taraf	Ses düzeyi azalır.

   - Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülendiğinde, ses ▲/▼ düğmeleri kullanılarak geçici olarak sessiz yapılabilir.

     Sesi geri açmak için, ses düzeyi ayarlama çubuğu kapandıktan sonra Ses Düzeyi +/- düğmelerini kullanın.

   - Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülendiğinde, ses düzeyi ◀/▶ düğmeleri kullanılarak da ayarlanabilir.





2-8. Projektörü Kapatma

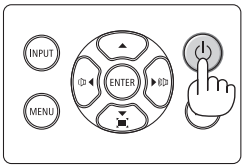
Projektörü kapalı konuma getirmek için:

1. **İlk olarak, projektör kasası üzerindeki (POWER) düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki STANDBY düğmesine basın.**

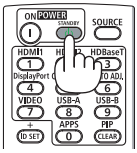
   Onay mesajı görüntülenecektir.



Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



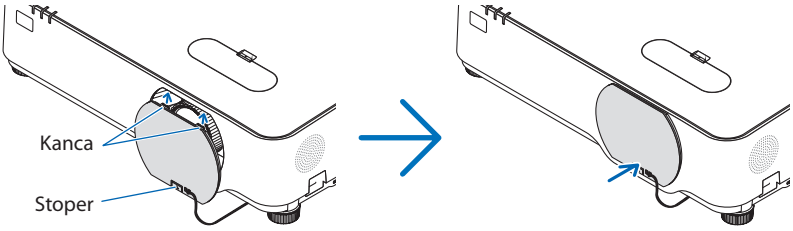
2. **İkinci olarak, (POWER) veya STANDBY düğmesine tekrar basın.**

   Işık kaynağı kapalı konumuna geçtiğinde, güç de kapalı konuma geçer (STANDBY MODU).

   Projektör STANDBY MODUna geçtiğinde, ünitenin POWER göstergesi turuncu renkte yanıp söner. (Bu durumda, [STANDBY MODU] [NORMAL] şeklindedir.)

3. **Lens kapağını takın.**

   Kapağın 2 (iki) kancasını projektörün oluklarına sokun, ardından lens kapağının altına basın. Stoper projektöre sabitlenir.



⚠ DİKKAT:

Projektör, POWER düğmesi ile kapatılırsa, projektörün parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü dikkatli kullanın.

NOT:

- Bir görüntü yansıtılırken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün ac giriş terminalini veya güç fişinin temasını bozabilir. Görüntü yansıtılırken ac gücünü kapalı konuma getirmek için kesiciyi vb. Kullanın.
- Bir ayarlama veya ayarlar değişikliği yaptıktan ve menüyü kapattıktan sonraki 10 saniye içinde ac güç kaynağının projektöre bağlantısını kesmeyin. Aksi takdirde ayarlar ve ayarlar kaybolabilir.

İPUCU:

- Projektörü ışık modu [SESSİZ] veya [UZUN ÖMÜR] olarak ayarlanmış şekilde kullanıyorsanız, kapatma onay mesajında "KARBON TASARRUFU-OTURUM" için 0'dan farklı bir sayı görüntülenecektir.

2-9. Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün kapalı olduğundan emin olun.

1. **Güç kablosunu prizden çekin.**
2. **Güç kablosunu projektörden çekin.**
3. **Diğer tüm kabloların bağlantısını kesin.**
   - Projektöre takılıysa USB belleği çıkarın.
4. **Projektörü taşımadan önce uzatılmış olan eğim ayağını döndürerek içeri alın.**

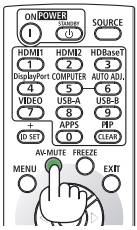
3. Kullanışlı Özellikler

3-1. Resmi ve sesi susturma (AV-MUTE)

1. **Uzaktan kumandadaki AV-MUTE düğmesine basın.**

   Yansıtılan resim ve dahili hoparlörden ve ses çıkış terminallerinden gelen ses geçici olarak kapatılır.

   - Resmi ve sesi tekrar açmak için AV-MUTE düğmesine tekrar basın.



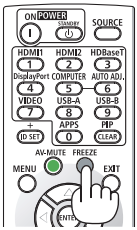
İPUCU:

- Ses çıkış terminalinden (mini stereo) gelen ses de kapatılabilir.
- Resim kapanır, ancak menü kapanmaz.

3-2. Bir filmi dondurma (durağan görüntü)

1. **Uzaktan kumandadaki FREEZE düğmesine basın.**

   Bir DVD oynatıcının görüntüsü yansıtılırken, film dondurulur ve durağan bir görüntü görüntülenir.





   - Filme geri dönmek için FREEZE düğmesine tekrar basın.

NOT:

- Bu işlev USB-A giriş terminali seçildiğinde kullanılamaz.

İPUCU:

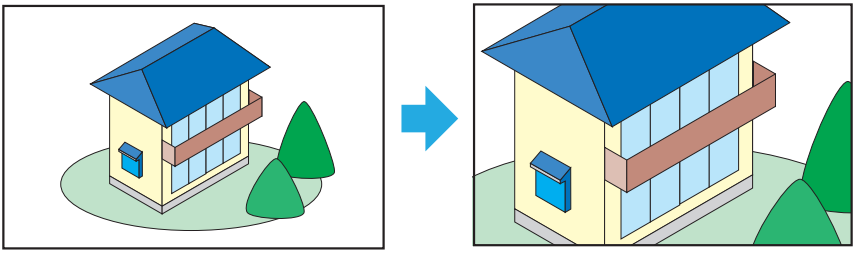
- Durağan görüntü modu ayarlandığında, o anda yansıtılan resim projektörün belleğinde saklanır ve bellekte saklanan resim (durağan görüntü) yansıtılır. DVD oynatıcıda oynatma vb. durağan görüntü görüntülenirken bile devam eder.

3-3. Resmin bir bölümünü yakınlaştırma (Kısmi Yakınlaştırma)

1. **Uzaktan kumandadaki D-ZOOM (+) düğmesine basın.**

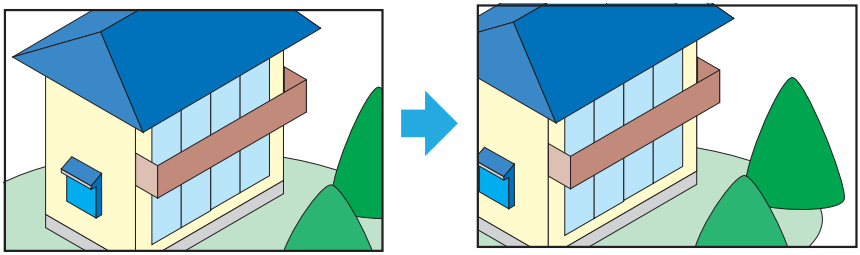
   Düğmeye her basıldığında resim yakınlaştırılır.

   • Resim orijinal boyutunun en fazla 4 katına kadar yakınlaştırılabilir.



2. **▼▲◀▶ düğmelerine basın.**

   Yakınlaştırılan resim alanı hareket eder.



3. **D-ZOOM (-) düğmesine basın.**

   Düğmeye her basıldığında resim küçültülür.

   • Orijinal boyutuna geri döndükten sonra, resim daha fazla küçültülemez.

NOT:

- Bazı sinyallerle, orijinal boyutun 4 katına kadar yakınlaştırmak mümkün olmayabilir.
- Bu işlev USB-A giriş terminali seçildiğinde kullanılamaz.
- Bu, projektörün dahili test modeli görüntülerken kullanılamaz.

İPUCU:

- Resim büyütme ve küçültme ekranın ortasına hizalanır.
- Kısmi yakınlaştırma, uzaktan kumandadaki ASPECT düğmesine basıldığında veya ekran menüsündeki [EKRAN] altında [GÖRÜNÜM] seçildiğinde ve en boy oranı değiştiğinde iptal edilir.

3-4. Parlaklığı ayarlama (Işık modu)

Kullanım amacına göre üç [IŞIK MODU] seçeneği belirlenebilir. Çıkış gücünü ayarlayabilir ve lüminansı (parlaklığı) değiştirebilirsiniz.

IŞIK MODU	Açıklama
NORMAL	Standart mod. [LAMBA AYARI] öğesini kullanarak çıkışı %50 ila %100 arasında ayarlayabilirsiniz.
SESSİZ	Bu mod, çalışma gürültüsünü azaltmaya öncelik verir. [LAMBA AYARI] öğesini kullanarak çıkışı %50 ila %90 arasında ayarlayabilirsiniz.
UZUN ÖMÜR	Bu mod, optik bileşenlerin ömrünü uzatmaya öncelik verir. [LAMBA AYARI] öğesini kullanarak çıkışı %50 ila %80 arasında ayarlayabilirsiniz.

[IŞIK MODU] öğesini değiştir.

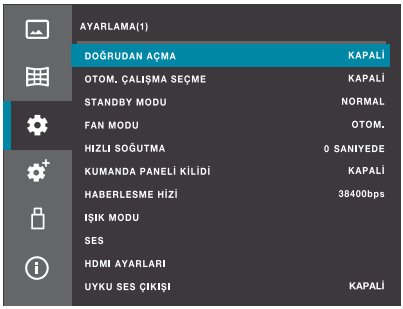
1. **MENU düğmesine basın.**

   Ekran menüsü görüntülenir.



2. **İmleci [AYARLAMA(1)] simgesine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine veya ▶ düğmesine basın.**

   [AYARLAMA(1)] menüsü görüntülenir.



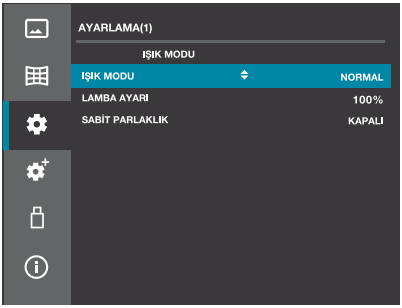
3. **İmleci [IŞIK MODU]'na taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın. İmleci [IŞIK MODU]'na taşımak için ▲/▼ düğmelerine basın, ardından Enter düğmesine veya ▶ düğmesine basın.**



4. **İmlecin [IŞIK MODU] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   İmlecin ortasında " ⇳ " görüntülenir.

5. **İmleci istenen modu ([NORMAL] →[SESSİZ] → [UZUN ÖMÜR]) görüntülemek için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.**



[LAMBA AYARI] gerçekleştirin.

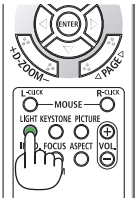
1. **İmleci [LAMBA AYARI] öğesine taşıyın ve ENTER düğmesine basın.**

   İmlecin ortasında " ⇳ " görüntülenir.

2. **Ayarlamak için ▲/▼ düğmelerine basın, ardından ENTER düğmesine basın.**

İPUCU:

- Uzaktan kumanda üzerindeki LIGHT düğmesine basarak ışık modunu hızlıca değiştirebilirsiniz. Uzaktan kumanda üzerindeki LIGHT düğmesine bastığınızda, o anda ayarlanmış ışık modu ekranın sol üst köşesinde görüntülenir. Bundan sonra, LIGHTdüğmesine her basıldığında, ışık modu sırasıyla [NORMAL] → [SESSİZ] → [UZUN ÖMÜR] şeklinde değişir.
  [LAMBA AYARI] ve [SABİT PARLAKLIK] ayarlarının bu işlemle değiştirilemeyeceğini unutmayın.



4. Görüntüleyicinin (USB-A) Kullanılması

4-1. Görüntüleyici ile Yapabilecekleriniz

Görüntüleyici aşağıdaki özelliklere sahiptir:

- Ticari olarak temin edilebilen bir USB flaş sürücüdeki görüntüler, görüntülerin depolandığı bir USB flaş sürücüyü USB bağlantı noktasına (Type A) takarak bu üniteden yansıtılabilir. Bu sayede bilgisayar kullanmadan sunum yapabilirsiniz.
- Görüntüleyici tarafından yansıtılabilen görüntü türleri JPEG, PNG, BMP, GIF ve TIFF'tir.
- Birden fazla görüntüyü art arda yansıtırken (slayt gösterisi oynatırken) aşağıdaki ayarlar yapılabilir:

EFEKT	Slaytların geçiş yönünü ayarlar (sağa veya aşağıya).
SIRALAMA DÜZENİ	Slaytların geçiş sırasını ayarlar (isme, zamana, boyuta veya uzantıya göre).
DÖNDÜR	Görüntünün dönüş yönünü ayarlar (90, 180 veya 270 derece).
EN UYGUN	Görüntünün ekrana göre görüntü boyutunu ayarlar.
TEKRARLA	Son slayt görüntülendikten sonra gerçekleştirilecek işlemi ayarlar.

NOT:

- Uzaktan kumandanın D-ZOOM ve FREEZE düğmeleri görüntüleyici ekranında kullanılamaz.
- USB flaş sürücüler hakkında
  - Projektörün görüntüleyici işleviyle kullanılacak USB flaş sürücüleri FAT32 biçiminde biçimlendirin.
  - Bu ünite NTFS biçimindeki USB flaş sürücüleri tanıyamaz.
  - Projektöre takılı USB belleği tanımadığı takdirde, formatını kontrol edin.
  - Biçimlendirme talimatları için Windows işletim sisteminizin kullanım kılavuzuna veya yardım dosyasına başvurun.
  - Ticari olarak temin edilebilen tüm USB flaş sürücülerin projektörün USB portuyla çalışacağını garanti etmiyoruz.
  - Gerektiğinde USB flaş sürücüyü virüslere karşı kontrol edin.
- Desteklenen Görüntüler

  Görüntüleyici tarafından yansıtılabilecek görüntüler şunlardır:

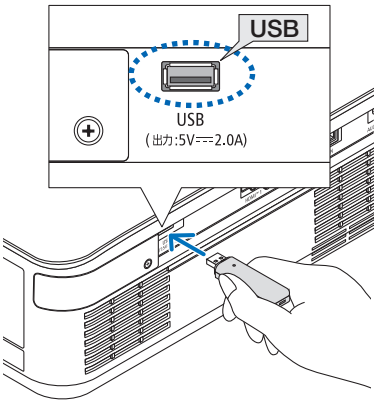
Uzantı	Biçim	Açıklama
jpg/jpeg	Temel kodlayıcı 24	Maksimum çözünürlük: 10000 x 10000
	Aşamalı RGB 24-bit	Maksimum çözünürlük: Panel çözünürlüğü
bmp	1, 4 ve 8 bit palet tabanlı	Maksimum çözünürlük: 1280 x 800
	RGB24, 32 bit	
png	24 ve 48 bit, true color	
gif	1, 4 ve 8 bit palet tabanlı	
tiff		

4-2. USB flaş sürücülere kaydedilmiş görüntüleri yansıtma (temel işlem)

Bu bölüm, görüntüleyicinin temel işlemlerini açıklar. Görüntüleyicinin seçenek menüsü için lütfen bkz. sayfa 71.

1. **Projektörü açın.**

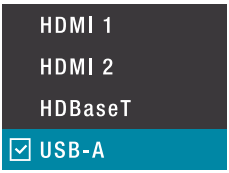
2. **USB flaş sürücüyü projektörün USB bağlantı noktasına (USB-A) takın.**



3. **INPUT düğmesine basın.**

   Giriş terminali ekranı görüntülenir.

   - Uzaktan kumandadan çalıştırırken, USB-A düğmesine basın.



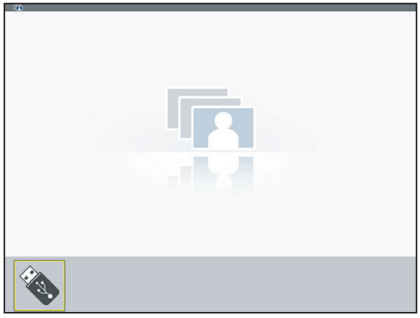
4. **▼/▲ düğmelerini kullanarak [USB-A]'yı seçin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   Ekran görüntüleyici ekranına geçer.

   - Görüntüleyiciden çıkmak için giriş seçici düğmesine basın ve [USB-A] dışındaki bir terminali seçin.

5. **Görüntüleyici ekranında ENTER düğmesine basın.**

   USB flaş sürücüde depolanan klasörlerin ve görüntülerin simgeleri görüntülenir.



6. **MENU düğmesine basın, ardından imleci USB-A menü simgesine taşımak için ▼/▲ düğmelerini kullanın.**

   USB-A menüsü görüntülenir.

7. **[EFEKT], [SIRALAMA DÜZENİ], [DÖNDÜR], [EN UYGUN] ve [TEKRARLA] menü öğeleri için gerekli ayarları yapın.**



8. **İmleci [UYGULA] menü öğesine getirin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   7. Adım'da yapılan ayarlar uygulanır.

9. **İmleci [SLAYT SETİ] menü öğesine getirin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   Slayt gösterisi oynatımı başlar.

   - Slayt gösterisi oynatımını sonlandırmak için EXIT düğmesine basın.

İPUCU:

- Projektör açıldığında slaytlar otomatik olarak oynatılabilir.
  Yansıtılacak görüntüleri USB flash sürücüdeki "AUTO_PLAY" klasörüne kaydedin. Ayarları yapılandırmak için temel işlemleri takip ettikten sonra, giriş terminali [USB-A] olarak ayarlanmışken projektörü kapalı konumuna getirin. [TEKRARLA] seçiliyse otomatik yansıtma için ayarlanmış slaytlar döngüde görüntülenecektir.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

5-1. Ekran Menüsünün Temel İşlemleri

Projektörün yansıtılan resminin netliğini ayarlamak, ünitenin çalışma modunu değiştirmek vb. için ekran menüsü görüntülenebilir. Bundan sonra "ekran menüsü", "menü" olarak kısaltılacaktır.

5-1-1. Ekran menüsü ekranının yapısı

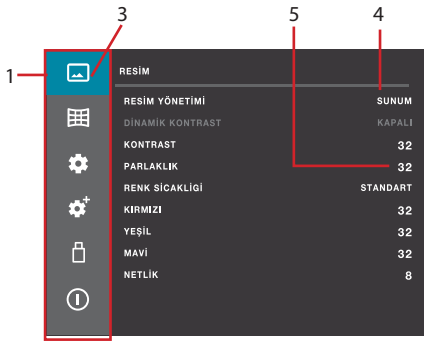
Menüyü görüntülemek için projektör ünitesi veya uzaktan kumanda üzerindeki MENU düğmesine basın. Menüyü kapatmak için EXIT düğmesine veya MENU düğmesine basın.
Bu bölüm menüyü nasıl görüntüleyeceğinizi ve çalıştıracağınızı açıklar.

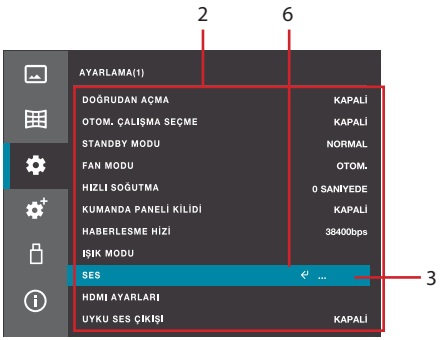
Hazırlık: Projektörün gücünü açın ve ekrana bir resim yansıtın.

1. **MENU düğmesine basın.**
   - EXIT düğmesine veya MENU düğmesine basmak menüyü kapatacaktır.
   - Menünün ekranda görüntülendiği konumu değiştirebilirsiniz. (Menü Konumu → sayfa 52)
2. **▼/▲ düğmelerine basın.**
   - İmleç ana menü simgeleri arasında hareket eder ([RESİM] ⇔ [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] ⇔ [AYARLAMA(1)] ⇔ [AYARLAMA(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [BİLGİ]).
   - Ana menü simgesi değiştiğinde, alt menü de değişir.

Simge	Ana menü adı
	RESİM
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.
	AYARLAMA (1)
	AYARLAMA (2)
	USB-A (Görüntüleyici)
	BİLGİ

3. **İmleç ana menü simgesine ayarlı durumdayken, ▶ veya ENTER düğmesine basın.**
   İmleç alt menüye geçer.
   - Bir alt menüden ana menü simgesine dönmek için ◀ veya EXIT düğmesine basın.
   - Menüyü kapatmak için MENU düğmesine basın.
4. **İmleci istediğiniz alt menü öğesine taşımak için ▼/▲ düğmelerini kullanın.**
   Alt menü öğelerinin sağ kenarında görüntülenen işaretler ve öğe adları anahtar işlemleri gösterir.





Menü ekranı örneği açıklaması

1. Ana menü simgesi
2. Alt menü
3. İmleç
4. Bir öğe adı görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basın, ardından seçenekler arasında geçiş yapmak için ▼/▲ düğmelerini kullanın. Seçeneği onaylamak için ENTER düğmesine basın.
5. Bir sayı görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basın, ardından değeri artırmak veya azaltmak için ▼/▲ düğmelerini kullanın. Değeri onaylamak için ENTER düğmesine basın.
6. (↵) görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basmak menünün bir sonraki alt düzeyini görüntüler.

5-1-2. Sayıları değiştirme

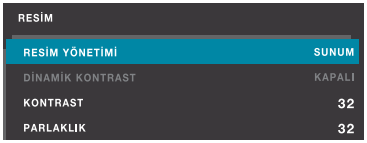
Çalışma örneği olarak, kontrast değerini değiştirme prosedürü aşağıda açıklanmıştır.

1. **Ekran menüsünü görüntülemek için MENU düğmesine basın.**



2. **▶ veya ENTER düğmesine basın.**

   İmleç [RESİM] alt menüsüne geçer.



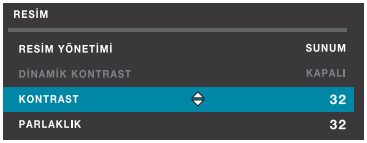
3. **[KONTRAST] öğesini seçmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.**

   ⬍ imlecin ortasında görüntülenir.

4. **Değeri artırmak veya azaltmak için ▼ / ▲ düğmelerini kullanın.**

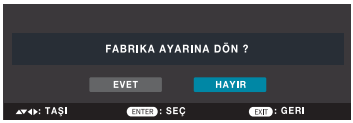
5. **ENTER düğmesine basın.**

   Değer ayarlanır ve imlecin ortasındaki " ⬍ " kaybolur.



5-1-3. Onay mesajı

Ayarlanan değerleri fabrika ayarlarına sıfırlarken olduğu gibi belirli durumlarda bir onay mesajı görüntülenir.
İmleci [EVET] veya [HAYIR] öğesine taşımak için ◀/▶ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.



5-2. Ekran menüsü listesi

[ ] her öğenin fabrika varsayılan değerini gösterir.

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
RESİM	RESİM YÖNETİMİ	Y.PARLAKLIK, SUNUM, VİDEO, GRAFİK, KARATAHTA (YEŞİL), KULLANICI	48
	DİNAMİK KONTRAST	KAPALI, MOD 1, MOD 2	
	KONTRAST	0 – 63 (32)	
	PARLAKLIK	0 – 63 (32)	
	RENK SICAKLIĞI	SICAK, STANDART, SERİN, KULLANICI	49
	KIRMIZI	0 – 63 (32)	
	YEŞİL	0 – 63 (32)	
	MAVİ	0 – 63 (32)	
	NETLİK	0 – 15 (8)	
GÖRÜNTÜ SEÇEN.	GÖRÜNÜM	OTOMATİK, GENIŞ, TAM, 4:3	50
	YÖNLENDİRME	MASAÜSTÜ ÖN, MASAÜSTÜ ARKA, OTOM. TAVAN ÖN, OTOM. TAVAN ARKA, TAVAN ÖN, TAVAN ARKA	
	MENÜ KONUMU	ÜST-SOL, ÜST-SAĞ, ORTA, ALT-SOL, ALT-SAĞ	52
	MENÜ GÖSTERİM SÜRESİ	MANUEL, OTOMATİK 45 SN	
	FON	MAVİ, SİYAH, LOGO	
	STATİK BİRLEŞME	YATAY R, YATAY G, YATAY B DÜŞEY R, DÜŞEY G, DÜŞEY B	
AYARLAMA (1)	DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI, AÇIK	53
	OTOM. ÇALIŞMA SEÇME	KAPALI, HDMI1, HDMI2	
	STANDBY MODU	NORMAL, YÜKSEK, AĞ BEKLEME, UYKU	
	FAN MODU	OTOM., YÜKSEK İRTİFA	54
	HIZLI SOĞUTMA	0 SANİYEDE, 30 SANİYEDE, 60 SANİYEDE	
	KUMANDA PANELİ KİLİDİ	KAPALI, AÇIK	
	HABERLEŞME HIZI	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	55
	IŞIK MODU	IŞIK MODU: NORMAL, SESSİZ, UZUN ÖMÜR	
		LAMBA AYARI: 50% – 100%	
		SABİT PARLAKLIK: KAPALI, AÇIK	
	SES	SES DÜZEYİ: 0 – 25 (12)	56
		SESSİZ: KAPALI, AÇIK	
	HDMI AYARLARI	VİDEO DÜZEYİ: OTOMATİK, NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ	
	UYKU SES ÇIKIŞI	KAPALI, AÇIK	

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
AYARLAMA (2)	DİL	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	57
	OTOMATİK KURULUM	GİRİŞ ARAMA	KAPALI, AÇIK	
		OTOM. KİLİTTAŞI AYARI	KAPALI, AÇIK	
	GEOMETRİK DÜZELTME	DÜZELTME	SAKLA, SIFIRLA	58
		H / V KEYSTONE		59
		KÖŞETAŞI		
		DÜŞEY KÖŞE		60
		YASTIK	YASTIK X/Y KAZANÇ,	61
			YASTIK X KAYMA,	
			YASTIK Y KAYMA	62
		KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI		63
		PC ARACI	KAPALI, 1, 2, 3	
		SIFIRLAMA DEĞERI		
	BAŞLATMA KİLİDİ	PİN KODU KİLİDİ	KAPALI, AÇIK	64
		PİN KODU DEĞİŞTİR		65
	GÜÇ YÖNETİMİ	HAZIR, KAPAT, KAPALI		
		ZAMANLAYICI	1 – 30 (5)	66
		HAZIR GERİ SAYIM	0 – 30 (5)	
	TEST MODELI	KAPALI, GRI TONLAMA (1–4), RENK ÇUBUĞU, KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ, AKSİNE TARAMA, BEYAZ, SİYAH, GRI TARAMA, ODAKLAMA		
	AĞ KURULUMU	AĞ AYARI	ARAYÜZ (LAN, HDBaseT)	67
			PROFİL (DEVRE DİSİ, ETKİN)	
			DHCP (KAPALI, AÇIK)	
			IP ADRESİ	
			ALTŞEBEKE MASKI	
			GEÇİT	
			DNS	
		AĞ BİLGİLERİ		68
		MAC ADRESİ		
		IP ADRESİ		
		AĞ DURUMU		
	AĞ SERVİSİ	HTTP SUNUCUSU	KAPALI, AÇIK	
		AMX UYARI IŞIĞI	KAPALI, AÇIK	
		PJLink	KAPALI, AÇIK	
		Crestron	KAPALI, AÇIK	
		PC KONTROLÜ	KAPALI, AÇIK	
		ARAMA	KAPALI, AÇIK	
	KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI, AÇIK	69
		KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1-254 (1)	
	FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE			70

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
USB-A	SLAYT SETI		71
	EFEKT	AŞAĞI SLAYT, SAĞ SLAYT	
	SIRALAMA DÜZENİ	GENİŞLETME DÜZENİ, AD DÜZENİ, SAAT DÜZENİ, BOYUT DÜZENİ	
	DÖNDÜR	DÖNDÜRME, 270 DERECE, 180 DERECE, 90 DERECE	
	EN UYGUN	AÇIK/KAPALI	
	TEKRARLA	AÇIK/KAPALI	
	UYGULA		
BİLGİ	GİRİŞ		72
	YATAY FREKANS		
	DÜŞEY FREKANS		
	KULLANILAN IŞIK SAATİ		
	MODEL ADI		
	SERIAL NUMBER		
	BELLENİM SÜRÜMÜ		
	SUBCPU		
	IP ADRESI		

5-3. RESİM

5-3-1. RESİM YÖNETİMİ

Yansıtılan görüntü için en uygun ayarı seçin.

YÜKSEK-PARLAKLIK	Görüntüleri maksimum parlaklıkta yansıtır. Bu ayarı parlak yerlerde kullanın.
SUNUM	Görüntüleri parlak ve canlı yapar. Bu ayarı bilgisayar sinyalleriyle içerik yansıtırken kullanın.
VİDEO	Görüntüleri doğal bir şekilde canlı yapar. Bu ayarı televizyonlardan veya genel görüntü kaynaklarından içerik yansıtırken kullanın.
GRAFİK	Yüksek renk yoğunluğu ile doğal yeniden üretim sağlar. Bu ayarı karanlık alanlarda fotoğraflar, resimler, tabelalar veya benzeri içeriği yansıtırken kullanın.
KARATAHTA (YEŞIL)	Bu mod, yeşil bir tebeşir tahtasına yansıtma yapmak için uygundur.
KULLANICI	KONTRAST, PARLAKLIK, RENK SICAKLIĞI, KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ veya NETLİK renk ayarları değiştirilirse [KULLANICI] görüntülenir.

5-3-2. DİNAMİK KONTRAST

Bu, optimum kontrastla bir görüntü oluşturmak için ışık kaynağı çıkışını videoya göre otomatik olarak ayarlar.

KAPALI	Kontrast optimize edilmemiştir.
MOD1	Kontrast, parlaklığa öncelik verilerek optimize edilmiştir.
MOD2	Kontrast, parlaklık azaltılarak optimize edilmiştir.

NOT:

- [DİNAMİK KONTRAST] aşağıdaki durumlarda seçilemez.
  - [IŞIK MODU] [SESSİZ] veya [UZUN ÖMÜR] olarak ayarlandığında
  - [SABİT PARLAKLIK] [AÇIK] olarak ayarlandığında

5-3-3. KONTRAST

Bu, görüntünün koyu ve parlak kısımları arasındaki farkı daha net veya daha yumuşak hale getirir.

5-3-4. PARLAKLIK

Bu, resmi daha parlak veya daha koyu yapar.

5-3-5. RENK SICAKLIĞI

Bu, kırmızı, yeşil ve mavi renklerin tonunu ayarlar.

SICAK	Bu, tüm ekranın kırmızımsı görünmesini sağlar. Renk sıcaklığı, [STANDART] olarak ayarlandığında olduğundan yaklaşık 500 K daha düşüktür.
STANDART	Bu, tüm ekranı orta bir tona ayarlar. Fabrika varsayılan renk sıcaklığı ayarı yaklaşık 7800 K'dır.
SERİN	Bu, tüm ekranın mavimsi görünmesini sağlar. Renk sıcaklığı, [STANDART] olarak ayarlandığında olduğundan yaklaşık 500 K daha yüksektir.
KULLANICI	[KIRMIZI], [YEŞİL] ve [MAVİ] değerleri ayrı ayrı ayarlanırsa [KULLANICI] görüntülenir.

İPUCU:

- Renk sıcaklığı [RESİM YÖNETİMİ] ve [IŞIK MODU] ayarlarına göre değişir.

5-3-6. KIRMIZI/YEŞİL/MAVİ

Bunlar tüm ekranın kırmızı, yeşil ve mavi tonlarını ayrı ayrı ayarlar.

5-3-7. NETLİK

Bu, görüntüyü daha net veya daha yumuşak hale getirir.

5-4. GÖRÜNTÜ SEÇEN.

5-4-1. GÖRÜNÜM

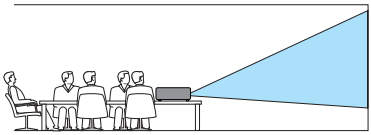
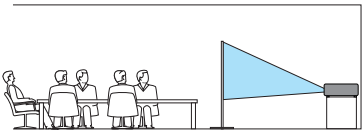
Ekranın en boy oranını seçin.

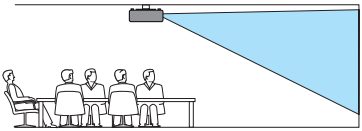
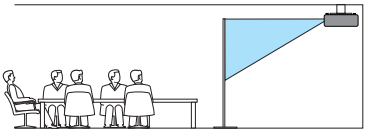
OTOMATİK	Görüntü, giriş sinyalinin en boy oranı değiştirilmeden maksimum boyutta yansıtılır.
GENİŞ	Resim 16:9 en boy oranıyla yansıtılır.
TAM	Resim maksimum ölçüde yansıtılır.
4:3	Resim 4:3 en boy oranıyla yansıtılır.

5-4-2. YÖNLENDİRME

Projektörün ve ekranın kurulum koşullarına göre seçin.

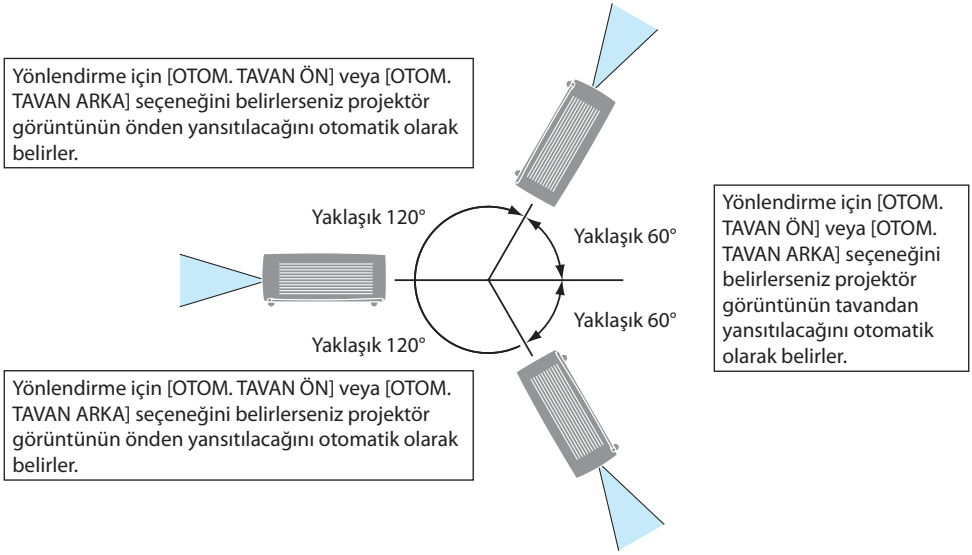
UYARI	Projektörü tavana monte etmek için satıcınıza danışın. Tavan montajı için özel beceriler gereklidir. Bu gibi durumlarda projektörün kurulumunu hiçbir zaman kendiniz yapmaya çalışmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.

MASAÜSTÜ ÖN	Projektör bir masanın üzerine yerleştirildiğinde ve ekranın önünden yansıtıldığında. 
MASAÜSTÜ ARKA	Projektör bir masanın üzerine yerleştirildiğinde ve perdenin arkasından yansıtıldığında (yarı saydam bir perde kullanarak). 
OTOM. TAVAN ÖN	Ekranın önünden yansıtıldığında, dahili açı sensörü projektörün açısını otomatik olarak algıladıktan sonra [MASAÜSTÜ ÖN] veya [TAVAN ÖN] konumlarına geçin. Ekranın önünden yansıtıyorsanız bu öğeyi seçin.
OTOM. TAVAN ARKA	Ekranın arkasından yansıtıldığında, dahili açı sensörü projektörün açısını otomatik olarak algıladıktan sonra [MASAÜSTÜ ARKA] veya [TAVAN ARKA] konumlarına geçin. Ekranın arkasından yansıtıyorsanız bu öğeyi seçin.

TAVAN ÖN	Tavana montaj aparatı (ayrı satılır) kullanarak projektörü ekranın önünde tavanda yüksek bir yere monte ederken. 
TAVAN ARKA	Projektörü tavana montaj aparatı (ayrı satılır) kullanarak ekranın arkasına tavanda yüksek bir yere monte ederken (yarı saydam bir ekran kullanarak). 

İPUCU:

- Açı Sensörü Hakkında
  Projektörün dahili açı sensörünün algılanabilir açı aralığı aşağıdaki şekilde gösterilmiştir.



5-4-3. MENÜ KONUMU

Bu, ekran menüsünün görüntü konumunu değiştirir.

ÜST-SOL	Menü ekranın sol üst köşesinde görüntülenir.
ÜST-SAĞ	Menü ekranın sağ üst köşesinde görüntülenir.
ORTA	Menü ekranın ortasında görüntülenir.
ALT-SOL	Menü ekranın sol alt köşesinde görüntülenir.
ALT-SAĞ	Menü ekranın sağ alt köşesinde görüntülenir.

5-4-4. MENÜ GÖSTERİM SÜRESİ

Ekran menüsü için görüntüleme süresini seçin.

MANUEL	Menü görüntülenmeye devam edecektir. Menüyü kapatmak için MENU düğmesine basın.
OTOMATİK 45 SN	45 saniye sonra herhangi bir düğmeye basılmazsa menü otomatik olarak kapanır.

5-4-5. FON

Bu, giriş sinyali olmadığında arka planın rengini seçer.

MAVİ	Projeksiyon alanının tamamı mavi renkte görüntülenir.
SIYAH	Projeksiyon alanının tamamı siyah renkte görüntülenir.
LOGO	Kayıtlı arka plan tüm projeksiyon alanı üzerinde görüntülenir. Fabrikadan sevk edildiğinde SİYAH (logo görüntüsü yok) görüntülenir.

NOT:

- Bu işlev, giriş sinyali olarak USB-A seçildiğinde devre dışı bırakılır.

İPUCU:

- LOGO görüntüsünü kaydetmek için HTTP sunucusu işlevini kullanın.

5-4-6. STATİK BİRLEŞME

Bu özellik resimdeki renk sapmaları için ayar yapmanıza izin verir.
Bu, yatay yönde [YATAY R], [YATAY G] ve [YATAY B] için dikey yöndeyse [DÜŞEY R], [DÜŞEY G] ve [DÜŞEY B] için ± 1 piksel birimlerle ayarlanabilir.

5-5. AYARLAMA (1)

5-5-1. DOĞRUDAN AÇMA

Bu, güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç verildiğinde çalışmayı ayarlar.

KAPALI	Güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç verildiğinde, projektör standby moduna ayarlanır. Gücü açmak için güç düğmesine basın.
AÇIK	Güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç sağlandığında, projektör otomatik olarak açılır.

NOT:

- Gücü kapattıktan sonra, güç kablosunun bağlantısını kesin, yaklaşık 20 saniye bekleyin ve ardından güç kablosunu yeniden bağlayın. Güç açılıp kapatılırsa veya güç kablosu kısa bir süre içinde takılıp çıkarılırsa projektör normal çalışmayabilir.

5-5-2. OTOM. ÇALIŞMA SEÇME

Bu işlev, ünite bekleme modundayken bir HDMI sinyali girildiğinde otomatik olarak bir görüntü yansıtır.

KAPALI	Otomatik Açma İşlevi çalışmayacaktır.
HDMI 1	HDMI1 giriş terminalinde bir sinyal algılandığında, resim yansıtılır.
HDMI 2	HDMI2 giriş terminalinde bir sinyal algılandığında, resim yansıtılır.

NOT:

- [OTOM. ÇALIŞM] HDMI1 veya HDMI2 olarak ayarlandığında, [STANDBY MODU] pasifleştirilecek ve seçilemeyecektir.
- [OTOM. ÇALIŞM] HDMI1 olarak ayarlandığında, HDMI 1 GIRIŞ terminalinden görüntü yansıtırken gücü kapatın. Benzer şekilde, [OTOM. ÇALIŞM] HDMI2 olarak ayarlandığında, HDMI 2 GİRİŞ terminalinden görüntü yansıtırken gücü kapatın.

5-5-3. STANDBY MODU

Bu, projektör beklemedeyken çalışma modunu seçer.

NORMAL	Bu modda, güç tüketimi "Ağ Bekleme" veya "Uyku" modundan daha düşüktür, ancak bu mod seçildiğinde projektör LAN bağlantı noktası üzerinden kontrol edilemez. Projektörü açmak için projektör kasasındaki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.
AĞ BEKLEME	Bu modda, güç tüketimi [NORMAL] moda göre daha yüksektir ancak ünite LAN üzerinden "LAN'dayken Uyan" işlevi kullanılarak bekleme modundan açılabilir. "LAN'dayken Uyan" işlevi hakkında ayrıntılar için lütfen ağ yöneticinize danışın.
UYKU	Bu modda, güç tüketimi "Ağ Bekleme" modundan daha yüksektir, ancak projektörün gücü kontrol yazılımı kullanılarak açılabilir.

5-5-4. FAN MODU

Bu, projektörün iç sıcaklığını düşürmek için soğutma fanının çalışmasını ayarlar.

OTOM.	Dahili fanlar, dahili sıcaklığa göre otomatik olarak değişken hızda çalışır.
YÜKSEK	Dahili fanlar yüksek hızda çalışır.
YÜKSEK İRTİFA	Dahili fanlar yüksek hızda çalışır. Bu seçeneği, projektörü yaklaşık 1600 metre/5500 fit veya daha yüksek irtifalarda kullanırken seçin.

NOT:

- Projektörü birkaç gün boyunca sürekli kullanıyorsanız, [FAN MODU] öğesini [YÜKSEK] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık 1600 metre/5500 fit veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] öğesini [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın.
- Projektörü yaklaşık 1600 metre/5500 fit veya daha yüksek irtifalarda [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlamadan kullanmak, projektörün aşırı ısınmasına ve koruyucunun kapanmasına neden olabilir. Bu olduğu takdirde, birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın.
- Projektörü yaklaşık 1600 metre/5500 fit veya daha yüksek irtifalarda kullanmak, ışık modülü gibi optik bileşenlerin ömrünü kısaltabilir.

5-5-5. HIZLI SOĞUTMA

Bu, projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanının çalışma süresini ayarlar.
Soğutma fanı çalışırken güç göstergesi yeşil renkte yanıp söner.
Soğutma fanı çalışırken güç kablosunu çıkarmayın.

0 SANİYEDE	Ünite kapatıldıktan sonra soğutma fanı çalışmaz.
30 SANİYEDE	Projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanı 30 saniye çalışır.
60 SANİYEDE	Projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanı 60 saniye çalışır.

5-5-6. KUMANDA PANELİ KİLİDİ

Bu, projektör üzerindeki işlem düğmelerini devre dışı bırakır.

KAPALI	Projektör kontrol panelindeki düğmeler çalışır.
AÇIK	Projektör kontrol panelindeki düğmeler çalışmaz (kilitlidir).

İPUCU:

- Ana ünitenin çalıştırma düğmeleri kilitli olduğunda bile uzaktan kumanda düğmeleri çalışacaktır.

5-5-7. HABERLEŞME HIZI

Bu, RS-232C terminali için veri aktarım hızını ayarlar. Bunu bağlı cihazın aktarım hızına göre ayarlayın.

5-5-8. IŞIK MODU

Kullanım amacına göre üç [IŞIK MODU] seçeneği belirlenebilir. Çıkış gücünü ayarlayabilir ve lüminansı (parlaklığı) değiştirebilirsiniz.

IŞIK MODU

NORMAL	Bu standart moddur.
SESSİZ	Bu mod, çalışma gürültüsünü azaltmaya öncelik verir.
UZUN ÖMÜR	Bu mod, optik bileşenlerin ömrünü uzatmaya öncelik verir.

LAMBA AYARI

Her [IŞIK MODU] çıkışı %1 oranında ayarlanabilir.
Ayarlama aralığı [IŞIK MODU] ayarlarına göre değişecektir.
NORMAL: 50 - %100
SESSİZ: 50 - %90
UZUN ÖMÜR: 50 - %80

SABİT PARLAKLIK

KAPALI	[SABİT PARLAKLIK] modu iptal edilecektir.
AÇIK	Sabit parlaklığı korur.

NOT:

- [SABİT PARLAKLIK] [AÇIK] olarak ayarlandığında, [IŞIK MODU] ve [LAMBA AYARI] seçilemez.

İPUCU:

- Parlaklık normalde kullanımla birlikte azalır, ancak [SABİT PARLAKLIK] modunu seçerek projektör, kullanılan süreye göre çıkışı otomatik olarak ayarlar, böylece ışık modülünün ömrü boyunca sabit bir parlaklık korunur.
  Ancak, çıktı zaten maksimumdaysa, parlaklık kullanımla azalacaktır.

5-5-9. SES

Bu, projektörden gelen ses çıkışını ayarlar.

SES DÜZEYİ	Sesi azaltmak için ◀ düğmesine, sesi artırmak için ▶ düğmesine basın. Aralık 0 ila +25 şeklindedir.
SESSİZ	[KAPALI] seçildiğinde ses dışarı verilir ve [AÇIK] ses çıkışını durdurduğunda ses dışarı verilmez.

5-5-10. HDMI AYARLARI

Bu ayarları HDMI1 veya HDMI2 giriş terminaline bağlı cihazın çıkış koşullarına göre değiştirin.

VİDEO DÜZEYİ

OTOMATİK	HDMI sinyal seviyesinin tam aralığı veya sınırlı aralığı otomatik olarak algılanır. Aralık otomatik olarak doğru algılanamazsa, manuel olarak [NORMAL] veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçeneğine geçiş yapın.
NORMAL	HDMI sinyal seviyesi tam aralık olarak ayarlanmış bir cihazı bağlarken bunu seçin.
GELİŞTİRİLMİŞ	HDMI sinyal seviyesi sınırlı aralığa ayarlanmış bir cihazı bağlarken bunu seçin.

5-5-11. UYKU SES ÇIKIŞI

Projektör uyku modundayken ses çıkış terminallerinden ses sinyali verilip verilmeyeceğini seçin.

NOT:

- [UYKU SES ÇIKIŞI], [AÇIK] olarak ayarlandığında, [STANDBY MODU] gri görüntülenir ve seçilemez.

5-6. AYARLAMA(2)

5-6-1. DİL

Bu, menü ekranı için dili seçer.
Ekran menüsünden fabrika varsayılanlarını sıfırlarsanız dil İngilizceye dönecektir.

5-6-2. OTOMATİK KURULUM

Bu, otomatik giriş sinyali aramasını, bilgisayarın video sinyallerinin otomatik ayarını ve otomatik çarpıklık düzeltmesini açar veya kapatır.

GİRİŞ ARAMA

KAPALI	Giriş sinyalini manuel olarak seçmek için giriş seçme düğmesine basın.
AÇIK	Giriş sinyali otomatik olarak algılanır ve görüntü yansıtılır.

OTOM. KİLİTTAŞI AYARI

KAPALI	Keystone düzeltmesini manuel olarak gerçekleştirin.
AÇIK	Projektörün eğimi algılanır ve yansıtılan resimdeki keystone bozulması otomatik olarak dikey yönde ayarlanır.

NOT:

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olarak ayarlansa bile otomatik keystone düzeltmesi çalışmayabilir.
- Otomatik keystone düzeltmesi [TAVAN ÖN] veya [TAVAN ARKA] ekran menüsünde [YÖNLENDİRME] olarak ayarlandığında çalışmaz.
- [OTOM. TAVAN ÖN] veya [OTOM. TAVAN ARKA] ekran menüsünde [YÖNLENDİRME] olarak ayarlandığında ve bu ünite tavana monte edildiğinde, otomatik keystone düzeltmesi çalışmayacaktır.
- USB-A terminali, [GİRİŞ ARAMA] [AÇIK] olarak ayarlandığında aranamaz.

5-6-3. GEOMETRİK DÜZELTME

Eğik veya kavisli bir ekrana yansıtırken, yansıtılan görüntü bozulacak ve ekranın ötesine uzanacaktır. Bu durumda, yansıtılan görüntünün ekrana sığması için ünitenin [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevini kullanın.

Ekran menüsünde [GEOMETRİK DÜZELTME] seçildiğinde, geometrik düzeltme menüsü görünür.

Bu projektör, aşağıda açıklanan altı tip geometrik düzeltme fonksiyonuna sahiptir.

- H / V KEYSTONE
- KÖŞETAŞI
- DÜŞEY KÖŞE
- YASTIK
- KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI
- PC ARACI

- Geometrik düzeltme durumu, projektörün gücü kapatıldıktan sonra bile korunur. ([DÜZELTME] için fabrika varsayılan ayarı [SAKLA] seçeneğidir.) Geometrik düzeltmeyi geri almak için sıfırlama prosedürünü gerçekleştirin.
- Ayarlama için altı düzeltme işlevinden bazıları birleştirilemez.
  Ayarlamalardan herhangi birini yaparsanız, birleştirilemeyen düzeltme işlevleri gri görünerek seçilemez hale gelecektir.
  Birleştirilemeyen bir düzeltme işlevine geçmek isterseniz, [SIFIRLAMA DEĞERI] işlemini gerçekleştirin.

Düzeltme işlevlerini birleştirme

	H / V KEYSTONE	KÖŞETAŞI	DÜŞEY KÖŞE	YASTIK	KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	PC ARACI
H / V KEYSTONE	-	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır
KÖŞETAŞI	Hayır	-	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır
DÜŞEY KÖŞE	Hayır	Hayır	-	Evet	Evet	Hayır
YASTIK	Hayır	Hayır	Evet	-	Evet	Hayır
KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	Hayır	Hayır	Evet	Evet	-	Hayır
PC ARACI	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır	-

Evet: ayarlanabilir / Hayır: ayarlanamaz

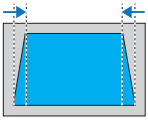
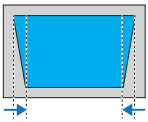
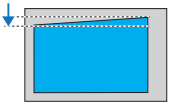
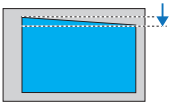
- Projektörün dahili [AKSİNE TARAMA] test desenini görüntülemek ayarlamayı kolaylaştırır. (→ sayfa 66)

DÜZELTME

SAKLA	Geometrik düzeltme değerleri projektör kapatıldıktan sonra bile korunur.
SIFIRLA	Projektör kapatıldığında, geometrik düzeltme değerleri sıfırla.

H / V KEYSTONE

Yatay ve dikey trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın.
Kullanım talimatları için lütfen bkz. sayfa 29.

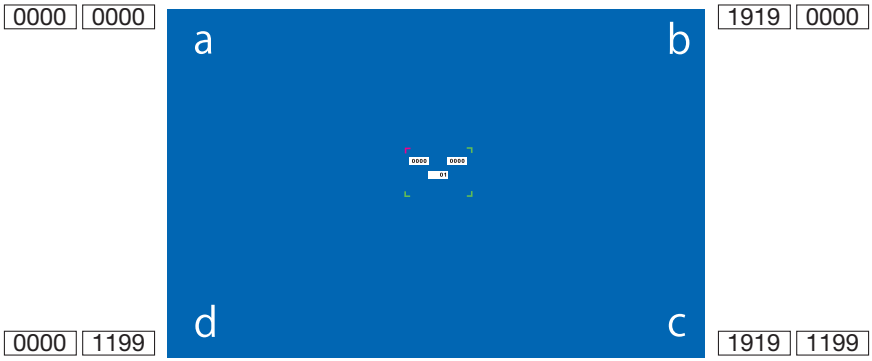
▲ düğmesine basmak üst kenarın genişliğini azaltır.	▼ düğmesine basmak alt kenarın genişliğini azaltır.	◀ düğmesine basmak sol kenarın genişliğini azaltır.	▶ düğmesine basmak sağ kenarın genişliğini azaltır.
			

KÖSETASİ

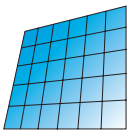
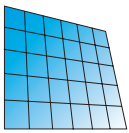
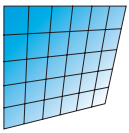
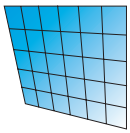
Yansıtılan görüntünün dört köşesini ayarlayarak trapezoidal bozulmayı düzeltin.
Ayarlanacak alanı seçmek için ENTER düğmesine basın. Seçilen alanın işaretleyicisi kırmızıya dönecektir.
Yatay yönü ayarlamak için ◀/▶ düğmesini ve dikey yönü ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.

Ekranda görüntülenen sayılar aşağıdakileri temsil eder:

Sol :	X koordinatı (yatay)
Sağ :	Y koordinatı (dikey)
Merkez :	Değer başlangıç ayarındayken veya düzeltme aralığının maksimum değerine ayarlandığında "01"i görüntüler.



Düzeltme görüntüsü

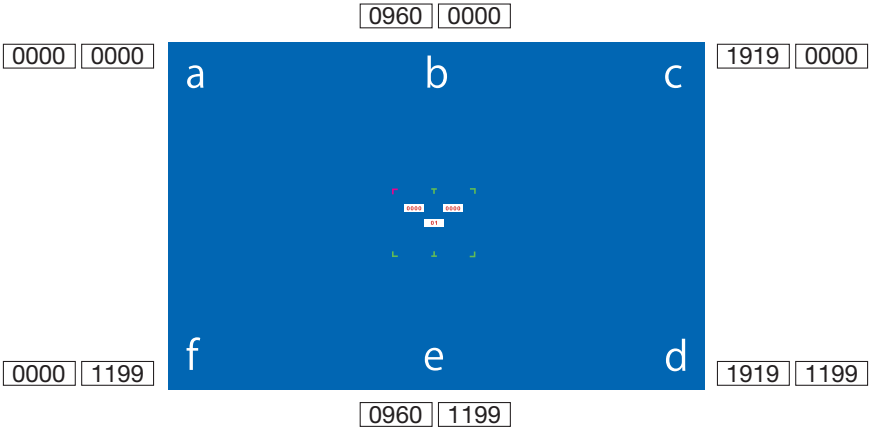
a	b	c	d
			

DÜŞEY KÖŞE

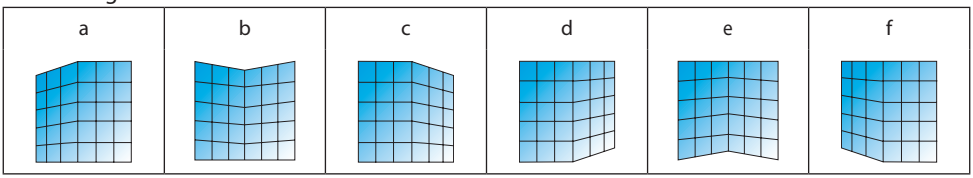
Dikey düzleme göre açılı duran bir duvara yansıtma için düzeltme yapar.
Yansıtılan görüntünün dört köşesi, ayrıca üst kenarın merkezinde bir nokta ve alt kenarın merkezinde bir nokta olmak üzere toplam altı noktayı ayarlayın.
Ayarlanacak alanı seçmek için ENTER düğmesine basın. Seçilen alanın işaretleyicisi kırmızıya dönecektir.
Yatay yönü ayarlamak için ◀/▶ düğmesini ve dikey yönü ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.

Ekranda görüntülenen sayılar aşağıdakileri temsil eder:

Sol : X koordinatı (yatay)
Sağ : Y koordinatı (dikey)
Merkez : Değer başlangıç ayarındayken veya düzeltme aralığının maksimum değerine ayarlandığında "01"i görüntüler.



Düzeltme görüntüsü

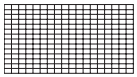
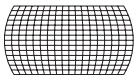
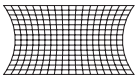
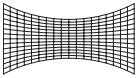
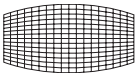


YASTIK

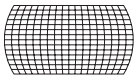
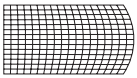
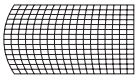
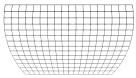
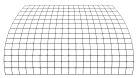
Kavisli bir yüzeye görüntü yansıtırken kavisli bozulmayı ayarlayın.
Kavisli düzeltme 3 moda ayrılmıştır. ENTER düğmesine basıldığında modlar değişir.

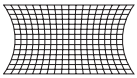
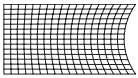
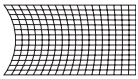
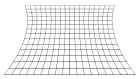
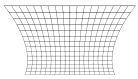
1. YASTIK X/Y KAZANÇ → 2. YASTIK X KAYMA → 3. YASTIK Y KAYMA

1. YASTIK X/Y KAZANÇ

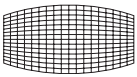
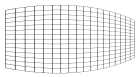
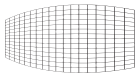
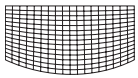
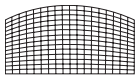
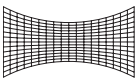
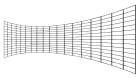
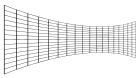
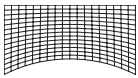
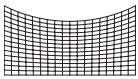
Düzeltme öncesi	Çalıştırma	Düzeltme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Sol ve sağ kenarları yatay olarak genişletir.
	▶ düğmesi		Sol ve sağ kenarları içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst ve alt kenarları içe doğru daraltır.
	▼ düğmesi		Üst ve alt kenarları dikey olarak genişletir.

2. YASTIK X KAYMA

Düzeltme öncesi	Çalıştırma	Düzeltme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Sol taraftaki bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir.
	▶ düğmesi		Sağ taraftaki bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir.
	▲ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Üst kısmın sol ve sağ tarafını dışa doğru genişletir ve alt kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru daraltır.
	▼ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Alt kısmın sol ve sağ tarafını dışa doğru genişletir ve üst kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru daraltır.

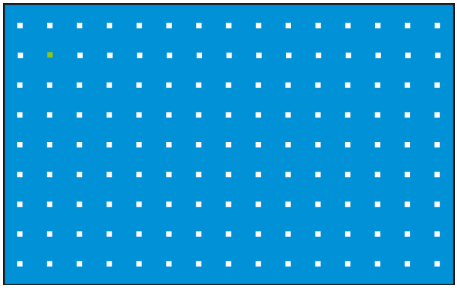
	◀ düğmesi		Sol taraftaki bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın orta kısmını dışa doğru genişletir.
	▶ düğmesi		Sağ taraftaki bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın orta kısmını dışa doğru genişletir.
	▲ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Alt kısmın bozulmasını korurken üst kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Üst kısmın bozulmasını korurken alt kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru daraltır.

3. YASTIK Y KAYMA

Düzeltme öncesi	Çalıştırma	Düzeltme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sol kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir ve sağ kenarın üst ve alt kısmını içe doğru daraltır.
	▶ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sağ kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir ve sol kenarın üst ve alt kısmını içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst taraftaki bozulmayı düzeltir. Alt taraftaki bozulmayı korurken üst kenarın sol ve sağ tarafını yukarı doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Alt taraftaki bozulmayı düzeltir. Üst taraftaki bozulmayı korurken alt kenarın sol ve sağ tarafını aşağı doğru genişletir.
	◀ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın üst ve alt tarafını içe doğru daraltır.
	▶ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın üst ve alt tarafını içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst taraftaki bozulmayı düzeltir. Alt taraftaki bozulmayı korurken üst kenarın orta kısmını yukarı doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Alt taraftaki bozulmayı düzeltir. Üst taraftaki bozulmayı korurken alt kenarın orta kısmını aşağı doğru genişletir.

KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI

Tüm yansıtma ekranında görüntülenen birden fazla ayar noktasından birini seçin ve bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın.



PC ARACI

Projektöre önceden kaydedilmiş geometrik düzeltme verilerini geri çağırın.
Üç tip düzeltme verisi kaydedilebilir.
Ek olarak, ayarladıktan sonra projektöre kaydedilen geometrik düzeltme verilerini geri çağırın ProAssist yazılım uygulamasıyla.
ProAssist, özel şekilli yüzeylere (örneğin, silindirik veya küresel yüzeyler) yansıtma yaparken bozulmaları düzeltmek için kullanılabilir.

SIFIRLAMA DEĞERI

Bu, ayarlanan görüntüyü orijinal durumuna geri getirir.

NOT:

- Maksimum keystone düzeltmesi aralığı dikey ve yatay olarak ±30 derecedir. Ancak maksimum düzeltme kullanmak görüntü kalitesini düşürecek ve odaklamayı daha zor hale getirecektir. Lütfen projektör için minimum düzeltme değerini kullanın.
- Keystone düzeltmesi, görüntünün en boy oranını etkileyebilir.

5-6-4. BAŞLATMA KİLİDİ

PIN kodu (3 rakamlı bir sayı) belirleyerek projektörün yetkisiz kullanımını engelleyebilirsiniz. BAŞLATMA KİLİDİ etkinleştirilirse ünite açıldığında PIN KODU giriş ekranı görünecek ve doğru PIN kodu girilmeden yansıtma mümkün olmayacaktır.

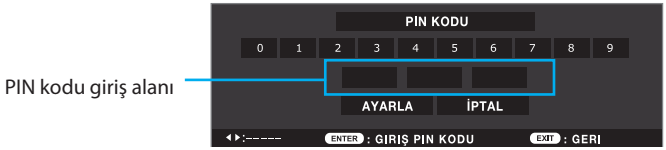
Önemli

- Ekran menüsünden fabrika ayarlarını sıfırladığınızda bile PIN kodu iptal edilmez. Ayarladığınız PIN kodunu unutmamak için lütfen bir yere yazın ve güvenli bir yerde saklayın.
- PIN KODU'nu girerken, PIN KODU kötüye kullanımını önlemek için çevrenizdeki kişilere yeterince dikkat edin. PIN KODU'nun hileli olduğundan endişeleniyorsanız, PIN KODU'nu hemen değiştirin.

PİN KODU KİLİDİ

[PIN KODU KiLiDi] öğesini seçtiğinizde, PIN kodu (3 rakamlı bir sayı) giriş ekranı görünür. PIN kodunu girin. PIN kodu, fabrikadan çıkışta "111" olarak ayarlıdır.

KAPALI	PIN Kodu Kilidi işlevi kullanılamaz.
AÇIK	Projektörün gücü açıldığında PIN kodu giriş ekranı görünecektir.



PIN kodu nasıl girilir

1. **PIN kodu giriş ekranında ENTER düğmesine basın.**
   "0" çerçevesi ve PIN KODU GİRİŞ alanının sol çerçevesi mavi olur.
2. **▶ düğmesine basın.**
   "1" çerçevesinin rengi MAVİ olur.
3. **ENTER düğmesine basın.**
   PIN KODU GİRİŞ alanının sol çerçevesine "1" GİRİŞ yapılır ve sağındaki çerçeve mavi olur.
   Girilen "1" kısa bir süre sonra " * " olarak değişecektir.
4. **ENTER düğmesine basın.**
   PIN KODU GİRİŞ alanının orta çerçevesine "1" GİRİŞ yapılır ve sağındaki çerçeve mavi olur.
5. **ENTER düğmesine basın.**
   PIN kodu giriş alanının sağ çerçevesine "1" girilir ve [AYARLA] turuncuya döner.
6. **İmlecin [AYARLA] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.**
   PIN kodu giriş ekranı kaybolur.

PİN KODU DEĞİŞTİR

Fabrika varsayılanı PIN kodunu (“111”) başka bir sayıya değiştirebilirsiniz.
“PIN KODU DEĞİŞTİR” öğesini seçerseniz PIN kodu giriş ekranı görünür. Mevcut PIN kodunu girin. Ardından, yeni PIN kodunun girileceği ekran görüntülenir. Yeni PIN kodunu girin.

İPUCU:

- PIN KODU'nuzu unutursanız
  - Ekran menüsünü görüntüleyebiliyorsanız, PIN KODU'nu sıfırla için [AYARLAMA(2)] → [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE]'ye gidin.
    [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] kullanmak tüm ayarları fabrika varsayılanına döndürecektir.
  - Ekran menüsünü görüntüleyemiyorsanız, satıcınızla iletişime geçin.

5-6-5. GÜÇ YÖNETİMİ

Ayarlanan süreden daha uzun bir süre sinyal girişi olmazsa ve projektör çalıştırılmazsa, projektörün ışık kaynağı otomatik olarak kapanır veya güç kesilir.
Modları (Hazır, Kapat ve Kapalı) ve süreleri ayarlayın.

HAZIR	Aşağıdaki [ZAMANLAYICI] adresinde ayarlanan süreye ulaşıldığında, projektör Hazır (bekleme) moduna geçer (ışık kaynağı kapalıyken). HAZIR modundayken, POWER göstergesi yeşil renkte yanıp söner. Bir giriş sinyali algılanırsa veya Hazır modundayken ana ünitenin kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki bir düğmeye (güç düğmesi dışında) basılırsa, ışık kaynağı tekrar yanar.
KAPAT	Aşağıdaki [ZAMANLAYICI] adresinde ayarlanan süreye ulaşıldığında, projektörün gücü kapanır ve bekleme moduna geçilir.
KAPALI	Güç yönetimi işlevi devre dışı bırakılır.

ZAMANLAYICI

Işık kaynağı kapatılana veya projektör kapatılana kadar geçecek süreyi ayarlayın. Süre 1 ila 30 dakika arasında ayarlanabilir. Fabrika varsayılan ayarı "5 dakika"dır.
Ünite sinyalsiz kalırsa ve 30 saniye boyunca hiçbir düğme çalıştırılmazsa, ekranın sağ alt köşesinde "GİRDİ YOK" ve projektörün Hazır moduna geçmesine (ışık kaynağı kapalı) veya kapanmasına kadar kalan süre görüntülenir.



HAZIR GERİ SAYIM

Bu, Hazır moduna girdikten sonra projektörün gücü kapanana ve bekleme modu ayarlanana kadar geçecek süreyi (0 ila 30 dakika) ayarlar. Fabrika varsayılan ayarı "5 dakika"dır. "0 dakika" olarak ayarlanırsa projektör Hazır modunda kalır.

5-6-6. TEST MODELI

Bu, projektörde yerleşik olarak bulunan çeşitli test modellerini görüntüler.
Yansıtılan görüntünün odağını veya geometrik düzeltmesini ayarlarken bir test deseni görüntüleyin.
TEST MODELİ ekranından orijinal ekrana geri dönmek için MENU düğmesine basın, yeniden "TEST MODELI"ni seçin, imleci [KAPALI] konumuna getirin, ardından ENTER düğmesine basın.

5-6-7. AĞ KURULUMU

AĞ AYARI

Projektörü bir ağ üzerinden bir bilgisayardan kontrol ederken, projektörün bağlanabilmesi için ağ ayarlarını yapın.

- Ağ ayarlarını yapmadan önce, projektörü ve yönlendiriciyi vb. bir LAN kablosuyla bağlayın. (→ sayfa 74)
- IP adresi, altşebeke maskesi, geçit ve DNS değiştirme talimatları için bkz. sayfa 80.
- Ağ ayarlarını değiştirdikten sonra, imleci [AYARLA] üzerine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.



ARAYÜZ	Kablolu LAN'a bağlanmak için LAN bağlantı noktasını kullanmak üzere [LAN] öğesini seçin. Kablolu LAN'a bağlanmak için HDBaseT bağlantı noktasını kullanmak üzere [HDBaseT] öğesini seçin.
PROFİL	İmleci yerine yerleştirin, ardından ENTER düğmesine basın. "DEVRE DİSİ" veya "ETKİN" arasında geçiş yapmak için ▲ / ▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın. DEVRE DİSİ: Kablolu LAN'ı devre dışı bırakır. ETKİN: Kablolu LAN'ı etkinleştirir.
DHCP	İmleci yerine yerleştirin, ardından ENTER düğmesine basın. İmleci [AÇIK] veya [KAPALI] konumuna getirmek için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın. KAPALI: Ağ yöneticisi tarafından atanan IP adresini ve alt ağ maskesini manuel olarak ayarlayın. AÇIK: IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucusu tarafından otomatik olarak atanır.
IP ADRESİ	"DHCP" [KAPALI] olarak ayarlandıysa projektörün bağlı olduğu ağdaki IP adresini ayarlayın.
ALTŞEBEKE MASKI	"DHCP" [KAPALI] olarak ayarlandıysa, projektörün bağlı olduğu ağdaki altşebeke maskesini ayarlayın.
GEÇİT	"DHCP" [KAPALI] olarak ayarlandıysa, projektörün bağlı olduğu ağdaki varsayılan geçidi ayarlayın.
DNS	"DHCP" [KAPALI] olarak ayarlandıysa projektörün bağlı olduğu ağdaki DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.

AĞ BILGILERI

MAC ADRESI	Bu, projektörün MAC adresini görüntüler.
IP ADRESI	Bu, projektörün IP adresini görüntüler.
AĞ DURUMU	Güncel ağ bağlantısı durumunu görüntüler. BAĞLANTI: Ağa bağlanılıyor BAĞLANTIYI KES: Ağ bağlantısı kesildi DEVRE DİSİ: [AĞ AYARI] içindeki [PROFİL] öğesinin değeri [DEVRE DİSİ] olarak ayarlanmıştır

İPUCU:

- Fabrikadan gönderildiğinde, kablolu LAN ayarı devre dışı durumdadır. Bir ağa bağlanmak için kablolu LAN'ı ETKİNleştirmek üzere [PROFİL] öğesini [DEVRE DİSİ] konumundan [ETKİN] konumuna değiştirin.

5-6-8. AĞ SERVİSİ

HTTP SUNUCUSU

Projektörün HTTP sunucusuna bağlanıp bağlanmayacağını ayarlayın.

KAPALI	HTTP sunucusuna bağlantı mümkün değil.
AÇIK	HTTP sunucusuna bağlantı mümkün.

AMX UYARI IŞIĞI/PJLink/Crestron/PC KONTROLÜ/ARAMA

Her öğe için güncel ayarı görüntüler.
Ayarları değiştirmek için HTTP sunucusuna bağlanın. (→ sayfa 83)

5-6-9. KONTROL KİMLİĞİ

Birden fazla projektör, onlara kimlikler atanarak ve tek bir uzaktan kumanda birimi kullanılarak kimlikler değiştirilerek ayrı ayrı çalıştırılabilir.
Bu işlev, birden fazla projektör için aynı kimliği ayarlamak ve tüm projektörleri tek bir uzaktan kumanda birimiyle aynı anda çalıştırmak için de kullanılabilir.

KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	Kontrol kimliği işlevi devre dışı bırakıldı.
	AÇIK	Kontrol kimliği işlevi etkinleştirildi.
KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	Projektöre atamak için 1'den 254'e kadar bir sayı seçin. Fabrika varsayılan ayarı "1"dir.	

NOT:

- "KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, kontrol kimliği işlevini desteklemeyen uzaktan kumanda birimlerinden projektörü/projektörleri çalıştırmak mümkün değildir (projektör üzerindeki işletim düğmeleri yine de kullanılabilir).

Uzaktan kumandadaki kimlikleri ayarlama ve değiştirme

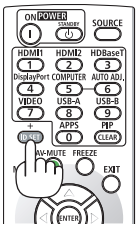
1. **Projektörü açın.**

2. **Uzaktan kumandadaki ID SET düğmesine basın.**

   Kontrol kimliği ekranı görüntülenir.

   Şu anda, mevcut uzaktan kumanda kimliği projektörü çalıştırabiliyorsa "Etkin" ekranı, çalıştıramıyorsa "Etkin değil" ekranı görüntülenir.

   "Etkin değil" yazan bir projektörü çalıştırmak isterseniz uzaktan kumandayı 3. adımda ayarlanan projektörün kontrol kimliği numarası ile aynı numaraya ayarlayın.



"KONTROL KİMLİĞİ" [KAPALI] olarak ayarlandığında



"KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, Kontrol kimliği numarası "1" olur ve uzaktan kumanda kimliği eşleşir



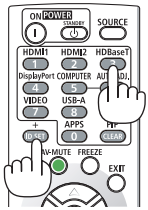
"KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, Kontrol kimliği numarası "1" olur ve uzaktan kumanda kimliği eşleşmez.



3. **Uzaktan kumandadaki ID SET düğmesini basılı tutun, ardından uzaktan kumandanın kimliğini ayarlamak için bir sayı düğmesine basın.**

   Örneğin, kontrol kimliğini "3" olarak değiştirmek için 3 numaralı düğmeye basın.

   Kimlik ayarlamamak (ve tüm projektörleri aynı anda çalıştırmak) için "000" girin veya CLEAR düğmesine basın.



İPUCU:

- Uzaktan kumanda kimliklerini 1'den 254'e kadar kaydedebilirsiniz.

4. **ID SET düğmesini bırakın.**

   Kontrol kimliği ekranı görüntülenir.

   Bu sırada, etkin/etkin değil ekranı değiştirilen uzaktan kumanda kimliği ile güncellenir.

NOT:

- Uzaktan kumandanın pili zayıfsa veya pil çıkarılırsa kimlikler bir süre sonra silinebilir.
- Uzaktan kumandanın pili çıkarılırken herhangi bir düğmeye basılırsa ayarlanan kimliklerin silineceğini unutmayın.

5-6-10. FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE

Bu işlem, projektörde depolanan tüm ayar ve düzenlemeler ile şu anda görüntülenen sinyale ait ayarlanmış değerleri fabrika varsayılanlarına döndürür.

5-7. USB-A

"4-2." adımlarını izleyerek görüntüleyici ekranını görüntüleyin. USB flash sürücülerde depolanan görüntüleri yansıtma (temel işlem)". (→ sayfa 40)

<table>
<tr><td>SLAYT SETI</td><td>Görüntüler, [EFEKT], "SIRALAMA DÜZENI", "DÖNDÜR", "EN UYGUN" ve "TEKRARLA" ayarlarına göre slaytlar halinde görüntülenir.
Ayarları değiştirirseniz, imleci [UYGULA] üzerine getirdiğinizden ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.</td></tr>
<tr><td>EFEKT</td><td>Bu, slaytların geçiş yönünü ayarlar.<table><tr><td>SAĞ SLAYT</td><td>Slaytlar soldan sağa doğru değişir.</td></tr><tr><td>AŞAĞI SLAYT</td><td>Slaytlar yukarıdan aşağıya doğru değişir.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>SIRALAMA DÜZENİ</td><td>Bu, slaytların geçiş sırasını ayarlar.<table><tr><td>AD DÜZENİ</td><td>Dosyalar veya klasörler ada göre sıralanır.</td></tr><tr><td>SAAT DÜZENİ</td><td>Dosyalar veya klasörler süreye göre sıralanır.</td></tr><tr><td>BOYUT DÜZENİ</td><td>Dosyalar veya klasörler boyuta göre sıralanır.</td></tr><tr><td>GENİŞLETME DÜZENİ</td><td>Dosyalar veya klasörler uzantıya göre sıralanır.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>DÖNDÜR</td><td>Bu, görüntülerin dönüş yönünü ayarlar.<table><tr><td>DÖNDÜRME</td><td>Döndürme devre dışı bırakıldı.</td></tr><tr><td>90 DERECE</td><td>Görüntüler saat yönünde 90 derece döndürülür.</td></tr><tr><td>180 DERECE</td><td>Görüntüler saat yönünde 180 derece döndürülür.</td></tr><tr><td>270 DERECE</td><td>Görüntüler saat yönünde 270 derece döndürülür.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>EN UYGUN</td><td>Bu, görüntülerin gösterim boyutunu ayarlar.<table><tr><td>KAPALI</td><td>Görüntüyü normal piksel çözünürlüğünde görüntüler.</td></tr><tr><td>AÇIK</td><td>Görüntüyü ekran en boy oranına göre görüntüler.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>TEKRARLA</td><td>Son slayt görüntülendikten sonra gerçekleştirilecek işlemi ayarlar.<table><tr><td>KAPALI</td><td>Son görüntü görüntülendikten sonra görüntü listesi ekranı yeniden görünür.</td></tr><tr><td>AÇIK</td><td>Son görüntü görüntülendikten sonra slayt gösterisi ilk görüntüden yeniden başlar.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>UYGULA</td><td>Bu, [EFEKT], [SIRALAMA DÜZENİ], [DÖNDÜR], [EN UYGUN] ve [TEKRARLA] için ayarları uygular.
Ayarları değiştirirseniz, imleci [UYGULA] üzerine getirdiğinizden ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.</td></tr>
</table>

5-8. BİLGİ

Bu, yansıtılan sinyal, projektör vb. hakkında bilgileri görüntüler.

GİRİŞ	Bu, giriş seçici ile seçilen terminal adını görüntüler. Ayrıca, COMPUTER, HDMI1 veya HDMI2'ye ayarlandığında, sinyal çözünürlüğü görüntülenir.
YATAY FREKANS	Bu, giriş sinyalinin yatay senkronize frekansını kHz olarak görüntüler. Sinyal yokken "--- kHz" görüntülenir.
DÜŞEY FREKANS	Bu, giriş sinyalinin dikey senkronize frekansını Hz olarak görüntüler. Sinyal yokken "--- Hz" görüntülenir.
KULLANILAN IŞIK SAATİ	Bu, ışık kaynağının kullanım süresini görüntüler.
MODEL ADI	Bu, model adını görüntüler.
SERIAL NUMBER	Bu, projektörün seri numarasını görüntüler.
BELLENİM SÜRÜMÜ	Bu, projektörün bellenim sürümünü görüntüler.
SUBCPU	Bu, projektörün SUBCPU bellenim sürümünü görüntüler.
IP ADRESI	Bu, projektörün IP adresini görüntüler.

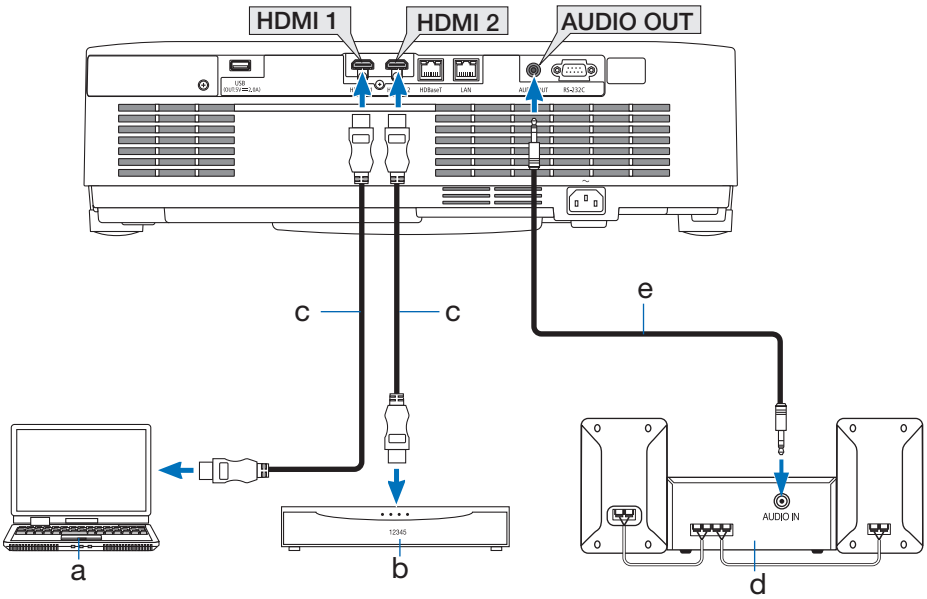
6. Bağlantıları Yapma

NOT:

- Bağlantı kablosu projektörle birlikte verilmez. Lütfen bağlantı için uygun bir kablo hazırlayın.
  HDMI, LAN, RS-232C ve ses için lütfen korumalı bir sinyal kablosu kullanın.
  Başka kabloların ve adaptörlerin kullanılması, radyo ve televizyon sinyalleri ile enterferansa neden olabilir.

6-1. Bilgisayarlara ve Video Cihazlarına Bağlanma

Aşağıda harici cihazlara bağlantı örneği verilmiştir.



a: Bilgisayar, vb. / b: Blu-ray oynatıcı, vb. /
c: HDMI kablosu (tedarik edilmez) (Premium Yüksek Hızlı HDMI Kablosu kullanın.) /
d: Ses aygıtı, vb. / e: Stereo mini fiş ses kablosu (tedarik edilmez)

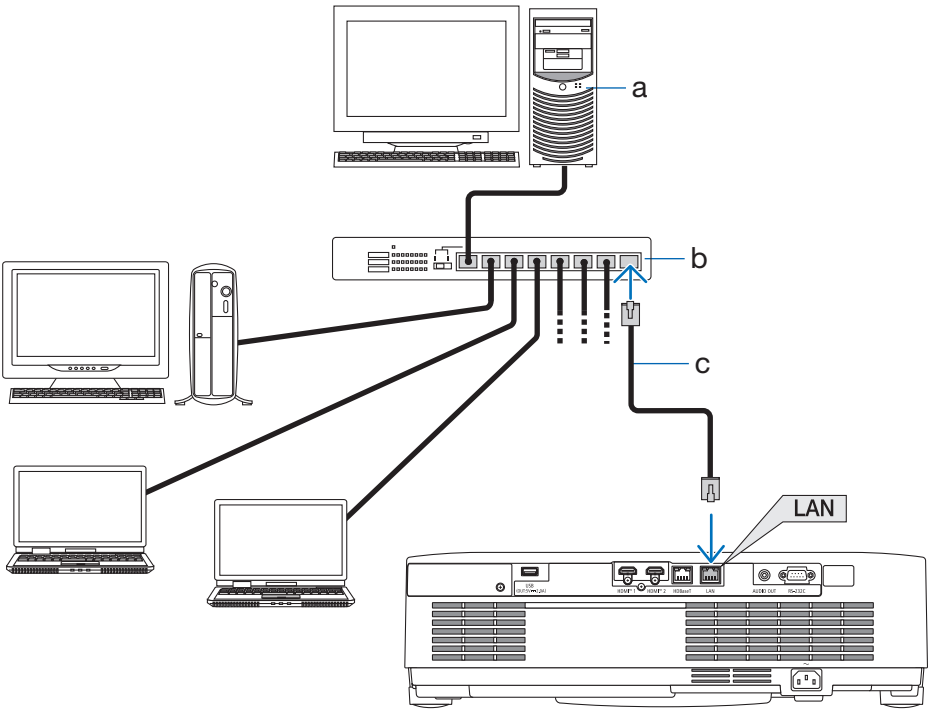
- Projektör, HDMI sinyal seviyesinin tam aralık mı yoksa sınırlı aralık mı olduğunu otomatik olarak algılar.
  HDMI giriş sinyali doğru yansıtılmıyorsa HDMI1 veya HDMI2 giriş terminaline bağlı cihazın sinyal seviyesini kontrol edin ve ekrandaki menüde [HDMI AYARLARI]'nı değiştirin. (→ sayfa 56)

6-2. Kablolu LAN'a Bağlanma

Projektör kablolu lan'a bağlıyken, bir bilgisayar'daki web tarayıcısını kullanarak HTTP sunucusu işlevini kullanarak projektörü kontrol edebilirsiniz.
Daha fazla bilgi için bkz. "7. Bir Ağa Bağlanma" (→ sayfa 80).

LAN bağlantı örneği

Kablolu lan bağlantı örneği



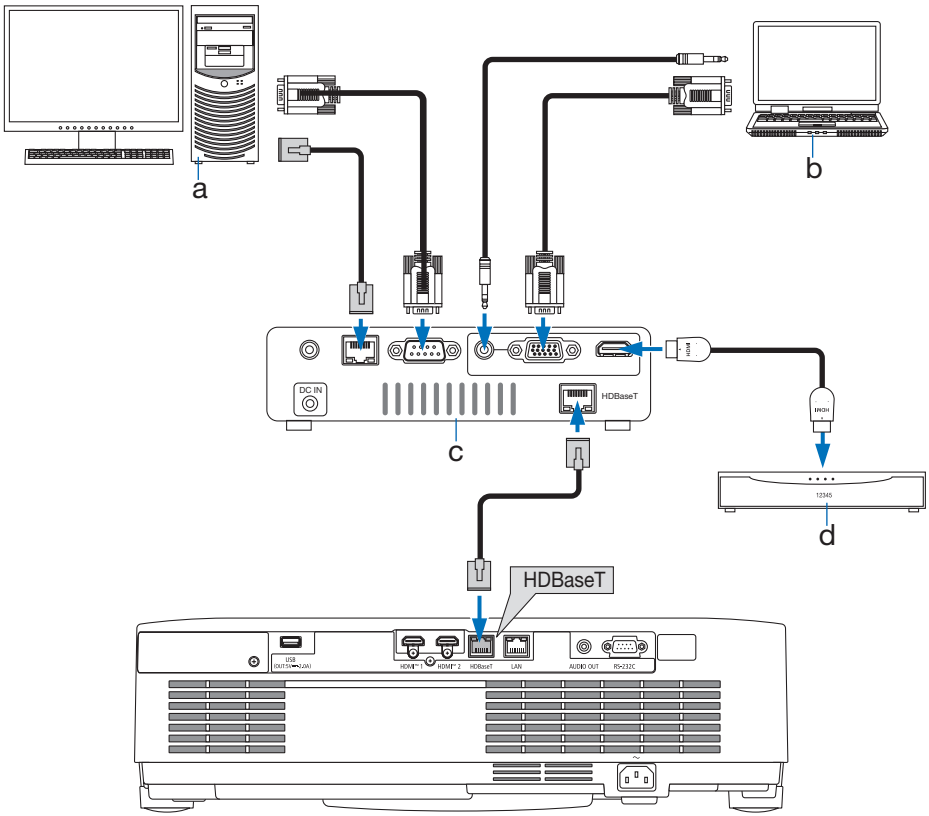
a: Sunucu / b: Hub /
c: LAN kablosu (tedarik edilmez)
(LAN kablosu için Kategori 5e veya daha yüksek ekranlı bükümlü kablo çifti (STP) kullanın.)

6-3. Bir HDBaseT iletim cihazına bağlantı (piyasada bulunabilir)

HDBaseT, HDBaseT Alliance tarafından belirlenen ev aletleri için bir bağlantı standardı'dır.
Piyasada bulunan bir LAN kablosu kullanarak projektörün HDBaseT bağlantı noktasını (RJ-45) piyasada bulunan bir HDBaseT iletim cihazına bağlayın.
Projektörün HDBaseT bağlantı noktası, iletim cihazlarından HDMI sinyallerini (HDCP) ve harici cihazlardan seri kontrolü destekler.

- Harici cihazlarınızla bağlantı için HDBaseT iletim cihazınızla birlikte gelen kullanıcı kılavuzuna bakın.

Bağlantı örneği



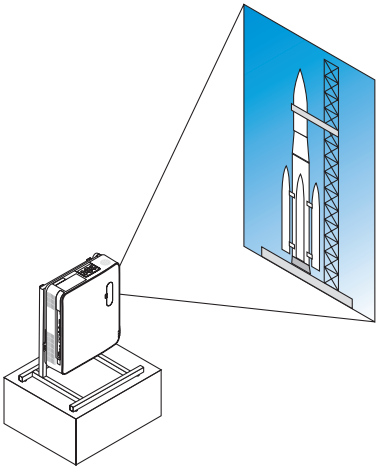
a: Bilgisayar (kontrol amaçlı) / b: Bilgisayar (çıkış amaçlı) / c: Bir iletim cihazı örneği /
d: HDMI çıkışlı video cihazı

NOT:

- Lütfen LAN kablosu için (piyasada bulunabilir) Kategori 5e veya daha yüksek ekranlı bükümlü kablo çifti (STP) kullanın.
- LAN kablosu üzerinden maksimum iletim mesafesi 100 m'dir. (4K bir sinyal için maksimum mesafe 70 m'dir)
- HDBaseT Projektör kurulumlarında 0,5 m gibi kısa kablolar uygulanamaz.
- Lütfen projektör ve iletim ekipmanı arasında başka bir iletim ekipmanı kullanmayın. Resim kalitesi bunun sonucu olarak bozulabilir.
- Bu projektörün piyasada satılan tüm HDBaseT iletim cihazlarıyla çalışması garanti edilmemektedir.

6-4. Dikey yansıtma (dikey yönlendirme)

Projektör dikey yönlendirme'de kurulduğunda, bilgisayar'dan dikey ekranlar yansıtılabilir.



⚠ Kurulum sırasında önlemler

- Lütfen projektörü yerde veya masa üstünde tek başına düşey yönde kurmayın. Hava girişi veya hava çıkışı engellenebilir, bu da projektörün ısınmasına ve yangın ve arıza olasılığına yol açabilir.
- Bu amaçla projektörü destekleyecek bir stant yapılması gerekir. Bu durumda, stant projektörün ağırlık merkezi standın ayaklarının oldukça içinde kalacak şekilde tasarlanmalıdır. Aksi takdirde, projektör devrilebilir ve yaralanmaya, hasara ve arızaya neden olabilir.
- Projektör veya stantta bir arıza meydana gelmesi durumunda projektörün düşmesini önlemek için önlemler alın.

Standın tasarım ve üretim koşulları

Lütfen portre yansıtmasında kullanılacak özel standın tasarımı ve üretimi için bir kurulum servis sağlayıcısı ile irtibat kurun. Lütfen standı tasarlarken aşağıdakilere uyulduğundan emin olun.

1. Projektörü hava çıkışı aşağı bakacak şekilde kurarken, projektörün hava çıkış menfezi ile zemin arasında en az 200 mm mesafe bırakın.

   Projektörün arkasındaki hava girişini engellemeyin.

2. Projektörü standa sabitlemek için projektörün alt yüzündeki dört vida deliğini kullanın.

   Vida deliği merkez ölçüsü: 200 × 250 mm

   Projektör üzerindeki vida deliği ölçüsü: Maksimum derinliği 8 mm olan M4.

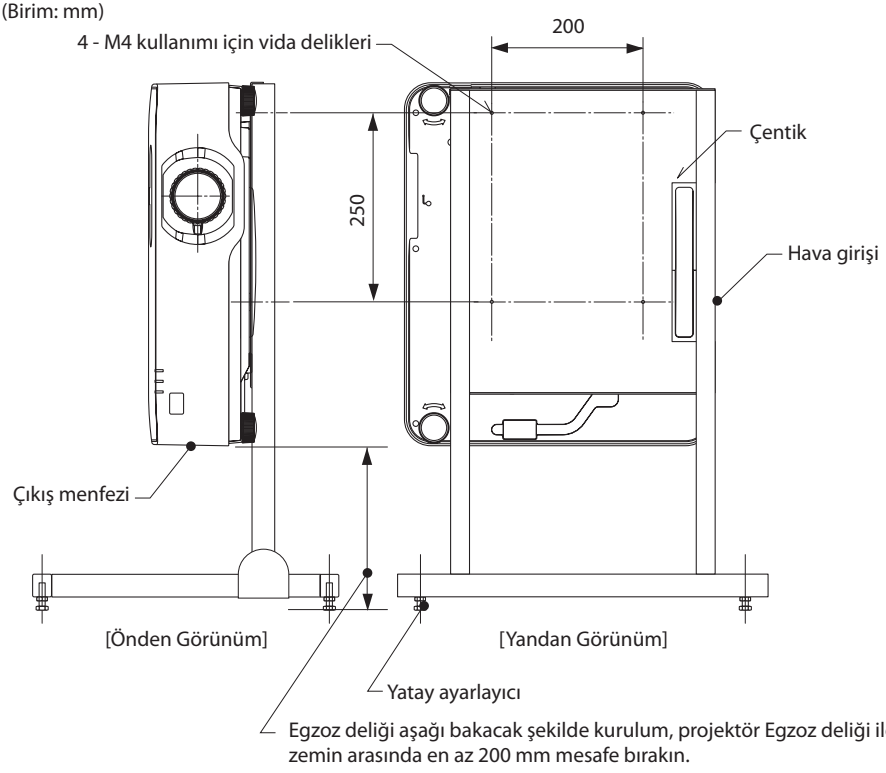
   * Lütfen standı, projektörün alt yüzündeki arka ayakların standa temas etmeyeceği şekilde tasarlayın. Eğim ayağı döndürülebilir ve çıkarılabilir.

3. Yatay ayarlama mekanizması (örneğin, dört konumda cıvata ve somunlar)
4. Lütfen standı kolayca devrilmeyecek şekilde tasarlayın.

Referans çizimler

* Boyutsal gereksinimleri gösteren çizim, gerçek bir stant tasarım çizimi değildir.

(Birim: mm)



7. Bir Ağa Bağlanma

7-1. Bir Ağa Bağlanarak Yapabilecekleriniz

- Aynı ağa bağlı bir bilgisayar veya tabletteki (kablosuz veya kablolu yönlendirici aracılığıyla) bir web tarayıcısı, projektörün HTTP sunucusuna kablolu LAN bağlantısı üzerinden erişmek için kullanılabilir. Bu, kullanıcının projektörü kontrol etmesini ve ağ ayarlarını yapılandırmasını sağlar.
- Projektörün HTTP sunucusu, HTTP sunucusu oturum açma parolasını değiştirmenize, görüntüleri ayarlamanıza, ekranı ayarlamanıza, ağ ayarlarını yapılandırmanıza, Crestron kontrol ayarlarını, AMX ayarlarını, PJLink ayarlarını ve daha fazlasını yapmanıza olanak tanır.

7-2. Projektörün kablolu LAN işlevini etkinleştirme

Hazırlık

- Projektöre bir LAN kablosu bağlayın. (→ sayfa 74)

1. **Ekran menüsünü görüntülemek için MENU düğmesine basın.**
2. **İmleci [AYARLAMA (2)] simgesine taşımak için ▼ / ▲ düğmelerini kullanın, ardından ▶ veya ENTER düğmesine basın.**

   İmleç alt menüye geçer.
3. **▼/▲ düğmelerini kullanarak [AĞ AYARI] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   AĞ AYARI menüsü görüntülenir.



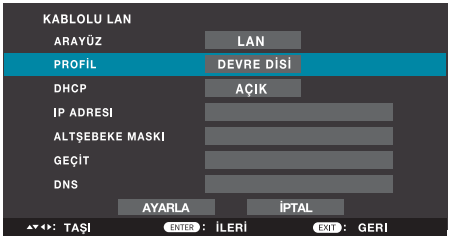
4. **İmlecin [AĞ AYARI] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   Kablolu LAN ayarları ekranı görüntülenir.



5. **İmlecin [PROFİL] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   [DEVRE DİSİ] öğesinin PROFİL içindeki fonu maviye döner.

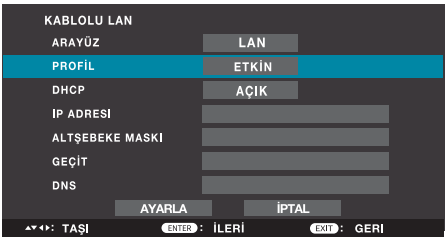




6. **▼/▲ düğmelerini kullanarak [ETKİN] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   PROFİL [ETKİN] olarak ayarlandığında, kablolu LAN etkinleştirilir.

   - DHCP [AÇIK] konumundayken ağ ayarlarını projektöre kaydetmek istiyorsanız **13 adım**'a geçin.
   - İstediğiniz bir IP adresine geçmek istersenız **7. adım**'a ilerleyin.

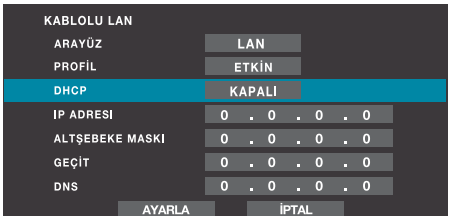


IP adresini değiştirme

(Örnek: Projektörün IP adresini 192.168.1.100 olarak ayarlamak için)

7. **▼/▲ düğmelerini kullanarak [DHCP] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.**
8. **[KAPALI] öğesini seçmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.**

   DHCP kapalıyken IP adresi değiştirilebilir.



9. **▼/▲ düğmelerini kullanarak [IP ADRESI] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.**

   IP adresinin en soldaki giriş alanı maviye döner.



10. Değeri değiştirmek için ▼/▲ düğmesini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

- Alternatif olarak, ▼/▲ düğmeleri yerine uzaktan kumandadaki Sayısal Tuş Takımını kullanarak sayısal değerler girebilirsiniz.

Sağdaki bir sonraki IP adresi giriş alanı maviye döner.

11. IP adresini ayarlamak için 10. adımı tekrarlayın.

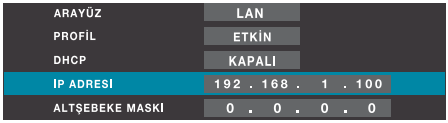
En sağdaki giriş alanında ENTER düğmesine bastığınızda, IP adresi satırı maviye döner.

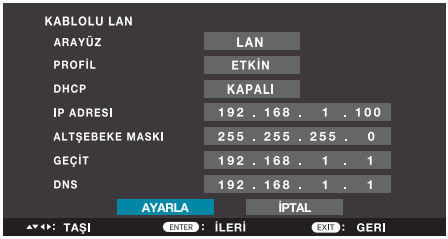


12. [ALTŞEBEKE MASKI], [GEÇİT], [DNS] vb. ayarlamak için aynı prosedürü kullanın.

13. İmleci [AYARLA] konumuna getirmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

Ağ ayarları projektör ünitesine kaydedilir.





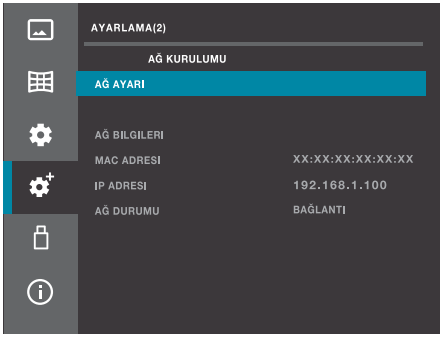
7-3. Projektörün HTTP sunucusuna bağlanma

Hazırlık

- Projektörün ağ ayarlarını yapılandırın. (→ sayfa 80)

1. **Projektörün IP adresini görüntüleyin ve onaylayın.**
   - Projektörün ekran menüsünden [AYARLAMA(2)] → [AĞ AYARI] öğesini seçin.
2. **Bilgisayarınızda veya tabletinizde ağ ayarlarını kullanın.**
3. **Bilgisayarınızda veya tablet cihazınızda web tarayıcısını başlatın.**

Ekran örneği



4. **Ağ ayarları ekranında görüntülenen projektörün IP adresini, aşağıda gösterildiği gibi web tarayıcısının URL alanına girin.**

   Ekranda görüntülenen IP adresi "192.168.1.100" ise

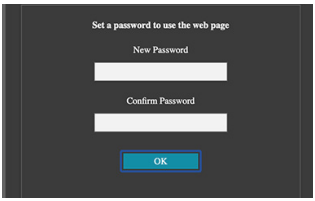
   URL giriş alanına "http://192.168.1.100/index.html" yazın.

   Biraz sonra, HTTP sunucusu ekranı web tarayıcısında görüntülenecektir.



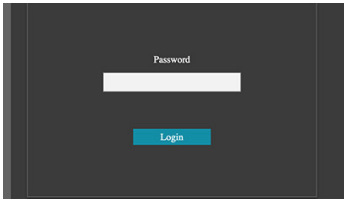
5. **Ekranın sol üst kısmındaki [Giriş] düğmesine tıklayın.**

   Giriş şifresini ayarlama ekranı, [Login] düğmesine ilk tıkladığınızda veya ekran menüsünden fabrika ayarlarına sıfırladığınızda görünür.
   - Şifre ayarlandıktan sonra, [Login] düğmesine bir sonraki tıkladığınızda giriş şifresi giriş ekranı görünecektir.



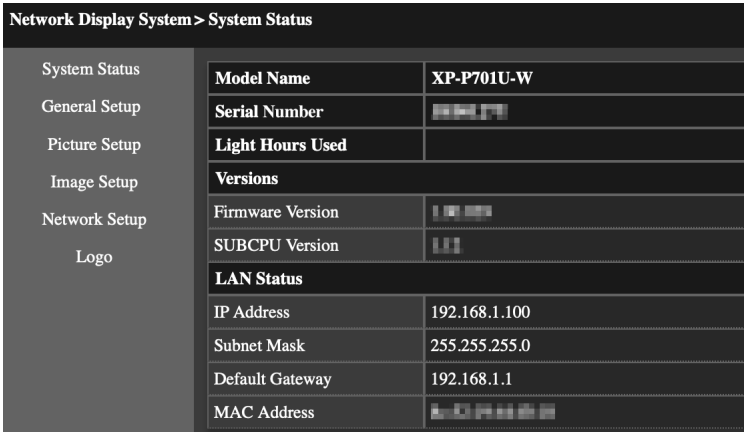
6. **İstediğiniz giriş şifresini ve aynı şifreyi tekrar girin, ardından [OK] düğmesine tıklayın.**

   Giriş şifresi giriş ekranı görüntülenir.
   - Şifre, HTTP sunucusu ekranında [General Setup] altında değiştirilebilir.



7. 6. adımda ayarlanan şifreyi girin, ardından [Login] düğmesine tıklayın.

HTTP sunucusu ekranı görüntülenir.



HTTP sunucusu ekranındaki ayarlar aşağıdaki gibidir:

System Status	Model Name	Bu, model adını görüntüler.
	Serial Number	Bu, projektörün seri numarasını görüntüler.
	Light Hours Used	Bu, ışık kaynağının kullanım süresini görüntüler.
	Versions	Bu, projektörün ürün yazılımı ve SUBCPU sürümlerini görüntüler.
	LAN Status	Bu, LAN bağlantı durumunu görüntüler.
General Setup	Change Password for Webpage	Giriş şifresi buradan değiştirilebilir.
	Projector Name	Uygulamada bu projektörü tanımlamak için bir ad girin. Bu ad, ağ ana bilgisayar adı değildir.
	Power & Input	Bu, gücü açıp kapatır ve sinyali değiştirir.
Picture Setup	Brightness	Bu, yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlar.
	Contrast	Bu, yansıtılan görüntünün kontrastını ayarlar.
	Sharpness	Bu, yansıtılan görüntünün netliğini ayarlar.
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Bu, yansıtılan görüntünün renk sıcaklığını ayarlar.

Image Setup	Aspect	Bu, yansıtılan görüntünün görünüm oranını değiştirir.	
	Freeze	Bu, ekran dondurmasını açıp kapatır.	
	V Keystone	Bu, düşey keystone bozulmasını düzeltir.	
	H Keystone	Bu, yatay keystone bozulmasını düzeltir.	
	Corner correction	TopLeft_x	Bu, sol üst köşedeki bozulmayı düzeltir.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Bu, sağ üst köşedeki bozulmayı düzeltir.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Bu, sol alt köşedeki bozulmayı düzeltir.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Bu, sağ alt köşedeki bozulmayı düzeltir.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Otomatik olarak bir IP adresi al Aşağıdaki IP adresini kullanın.	Bu, DHCP'nin etkinleştirilmesini veya devre dışı bırakılmasını seçer. DHCP devre dışı bırakıldığında, aşağıdaki IP adresini, alt ağ maskesini, ağ geçidini ve DNS'yi ayarlayın.
		IP Address	DHCP devre dışı bırakıldığında IP adresini ayarlar.
		Subnet	DHCP devre dışı bırakıldığında alt ağ maskesini ayarlar.
		Gateway	DHCP devre dışı bırakıldığında ağ geçidini ayarlar.
		DNS	DHCP devre dışı bırakıldığında DNS'yi ayarlar.
	Crestron control	IP Address	Crestron kontrolü için seçenekleri ayarlar.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	PJLink Class	Class 1 ile Class 2 arasında geçiş yapar. - Varsayılan: Class 2
		Notification	Bildirim özelliğini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: Off (gönderilmedi)
		Notified Address	[Notification], [On] olarak ayarlandığında hedefin IP adresini girin.
		Hash Algorithm	PJLink kimlik doğrulaması sırasında şifreleme için kullanılacak hash algoritmasını seçer. [Auto] (Varsayılan) olarak ayarlandığında, uygun bir hash algoritması otomatik olarak seçilir. Kontrol uygulamasının sürümüne göre [High Secure (Version 2.10 or later)] veya [Legacy] seçeneklerini de ayarlayabilirsiniz.

Network Setup	PJLink Setup	Password Enable	Şifre ayarı için açık veya kapalı öğesini seçin.
		Password Disable	
		Input Password	PJLink şifresini girin.
		Confirm Password	Onaylamak için PJLink şifresini tekrar girin.
	Network Service	AMX Beacon	Bir AMX işaretinin gönderilip gönderilmeyeceğini seçin. - Varsayılan: Off (gönderilmedi)
		PJLink	PJLink'i etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		Crestron	Crestron'u etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		PC Control	Projektörün RS-232C terminalini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		Search	Projektör açıldığında, uyumlu uygulamalar tarafından kullanılan arama bildirimlerine yanıt verir. Kapalı olduğunda, projektör arama bildirimlerine yanıt vermez. - Varsayılan: On (yanıt verir)
Logo	Choose File	Logo olarak kullanılacak resmi seçin.	
	Update	Seçilen logo görüntüsünü projektöre gönderir.	

NOT:

- Genel Kurulum veya Ağ Kurulumu ayarlarında herhangi bir değişiklik yaptıktan sonra daima [UYGULA] düğmesine tıklayın.
- Ağ Hizmeti ayarlarında yapılan değişiklikler projektörün bir sonraki açılışında yansıtılacaktır.
- Şifreyi girerken, şifre kötüye kullanımını önlemek için çevredeki kişilere yeterince dikkat edin.
  Şifrenin ele geçirildiğinden şüpheleniyorsanız, şifreyi hemen değiştirin.
- Projektörü bir ağ ortamında kullanırken, ayarları yapılandırmak için her zaman ağ yöneticisinin talimatlarını izleyin.
- Ağ ortamınıza bağlı olarak, görüntüleme hızı veya düğme yanıtı yavaş olabilir veya işlemler kabul edilmeyebilir. Bu gibi durumlarda, ağ yöneticinize danışın.
  Ayrıca, düğmeleri çalıştırmaya devam ederseniz, projektör yanıt vermeyi durdurabilir. Bu gibi durumlarda, bir süre bekleyin ve ardından işlemi tekrar gerçekleştirin. Bir süre bekledikten sonra projektör hala yanıt vermiyorsa, gücü kapatıp tekrar açın.
- Ağ ayarları ekranı web tarayıcınızda görünmezse, web tarayıcısının ekranını yenilemek için Ctrl + F5 tuşlarına basın.
- Projektör JavaScript ve çerezler kullanır, bu nedenle tarayıcınızı bu işlevleri etkinleştirecek şekilde yapılandırın. Ayar yöntemi ürün yazılımı sürümüne bağlı olarak değişir. Yazılım için yardım dosyasına veya diğer açıklamalara bakın.
- Proxy Sunucuları Hakkında
  Proxy sunucusunun türüne ve ayar yöntemine bağlı olarak, web tarayıcısının proxy sunucusu üzerinden çalıştırılması mümkün olmayabilir. Proxy sunucusunun türüne bağlı olarak, önbelleğe almanın etkisi nedeniyle gerçekte ayarlananların görüntülenmemesi veya web tarayıcısından yapılan ayarların yansıtılmaması gibi durumlar ortaya çıkabilir. Mümkünse proxy sunucu kullanmaktan kaçınmanızı öneririz.

İPUCU:

- Şifreyi unutursanız şifreyi sıfırlamak için ünitenin ekran menüsünde [AYARLAMA(2)] → [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] seçeneğine gidin. [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] kullanmak tüm ayarları fabrika varsayılanına döndürecektir.
- PJLink nedir?
  PJLink, farklı üreticilerin projektörlerini kontrol etmek için kullanılan bir protokol standardizasyonudur. Bu standart protokol, Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMIA) tarafından 2005 yılında oluşturulmuştur.
- Yalnızca CRESTRON ayarları ile kullanım için gereklidirCRESTRON ROOMVIEW.
  Daha fazla bilgi için https://www.crestron.com sitesini ziyaret edin.

7-4. Fon Logosunu Kaydırma

Bir görüntü bilgisayardan projektöre gönderilebilir ve arka plan logosu olarak kaydedilebilir.
Projektörün HTTP sunucusu ekranında, [Logo] sekmesini görüntüleyin, ardından [Choose File] öğesine tıklayın. Ardından, logo ekranında görüntülemek istediğiniz görüntü dosyasını seçin ve ardından arka plan logosunu güncelleyin.



Logo görselleri için koşullar

* Dosya boyutu: 500 KB içinde
* Görüntü boyutu: Projektörün çözünürlüğü dahilinde (1920 × 1200 nokta)
* Dosya biçimi: JPEG (tam renk)

Kayıt edildikten sonra, ekran menüsündeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] öğesinde [FON], [LOGO] olarak ayarlıysa, sinyal olmadığında logo resmi fonda görüntülenecektir.
Logo görüntüsü projektörün çözünürlüğünden küçükse, logo görüntüsü ortada görüntülenir ve çevresindeki alan siyah olur.

NOT:

- "Güncelle" düğmesine tıklamadan önce projektörün açık olduğundan emin olun. Projektör Uyku veya Bekleme modundaysa logo görüntüsü iletilemez.

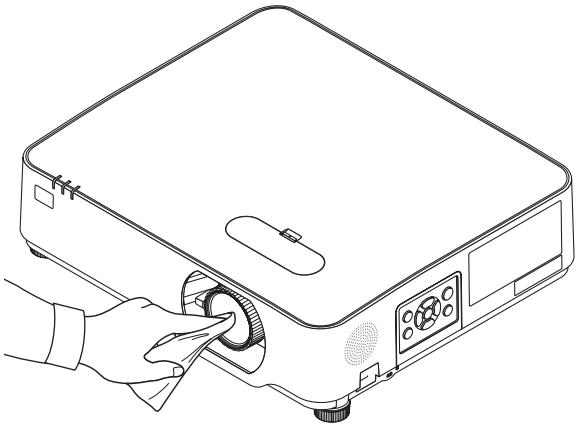
8. Bakım

8-1. Merceğin Temizlenmesi

⚠ UYARI

- Gücü kapatın, elektrik fişini prizden çekin ve temizlik için lensi çıkarın. Mercek temizlenirken ünite açılırsa mercekten gelen güçlü ışık gözlerinize zarar verebilir. Parmaklarınızı da yakabilir.
- Lense vb. yapışan tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak yangına neden olabilir.

- Projektörde plastik bir lens bulunur. Piyasadan satın alabileceğiniz bir plastik lens temizleyici kullanın.
- Plastik lens kolayca çizileceğinden, lens yüzeyini çizmeyin veya bozmayın.
- Asla alkol veya cam lens temizleyici kullanmayın; bunu yapmak plastik lens yüzeyine zarar verecektir.



8-2. Kasanın Temizlenmesi

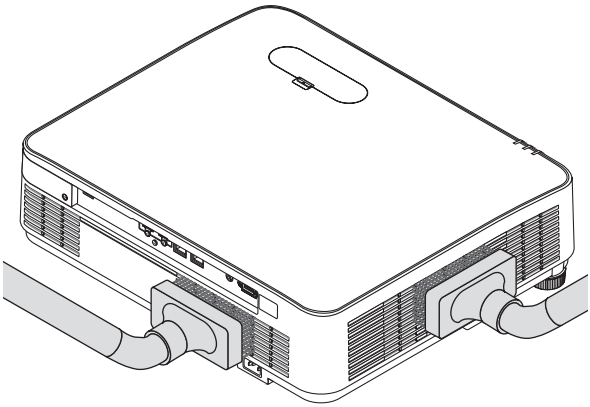
⚠ UYARI

- Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.
- Kasaya yapışan tozu temizlemek için lütfen yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak, yangınlara neden olabilir.

Temizlemeden önce projektörü kapatın ve fişini prizden çekin.

- Kasanın tozunu almak için kuru yumuşak bir bez kullanın.

  Çok kirliyse yumuşak bir deterjan kullanın.
- Asla güçlü deterjanlar veya alkol ya da tiner gibi çözücüler kullanmayın.
- Elektrik süpürgesi kullanarak havalandırma yarıklarını veya hoparlörü temizlerken, elektrik süpürgesinin fırçasını kasanın yarıklarından içeri doğru zorla itmeyin.



Havalandırma yarıklarındaki veya hoparlördeki tozu elektrik süpürgesiyle temizleyin.

- Havalandırma açıklıklarında biriken toz nedeniyle yetersiz havalandırma, aşırı ısınmaya ve arızaya yol açabilir. Bu alanlar düzenli olarak temizlenmelidir.
- Kasayı parmaklarınızla veya herhangi bir sert nesneyle çizmeyin veya vurmayın
- Projektörün içinin temizlenmesi için satıcınızla görüşün.

NOT:

- Böcek ilacı gibi uçucu maddeleri kasaya, lense veya ekrana uygulamayın. Kauçuk veya vinil bir ürünü uzun süre temas halinde bırakmayın. Aksi takdirde yüzey kalitesi bozulur veya kaplaması soyulabilir.

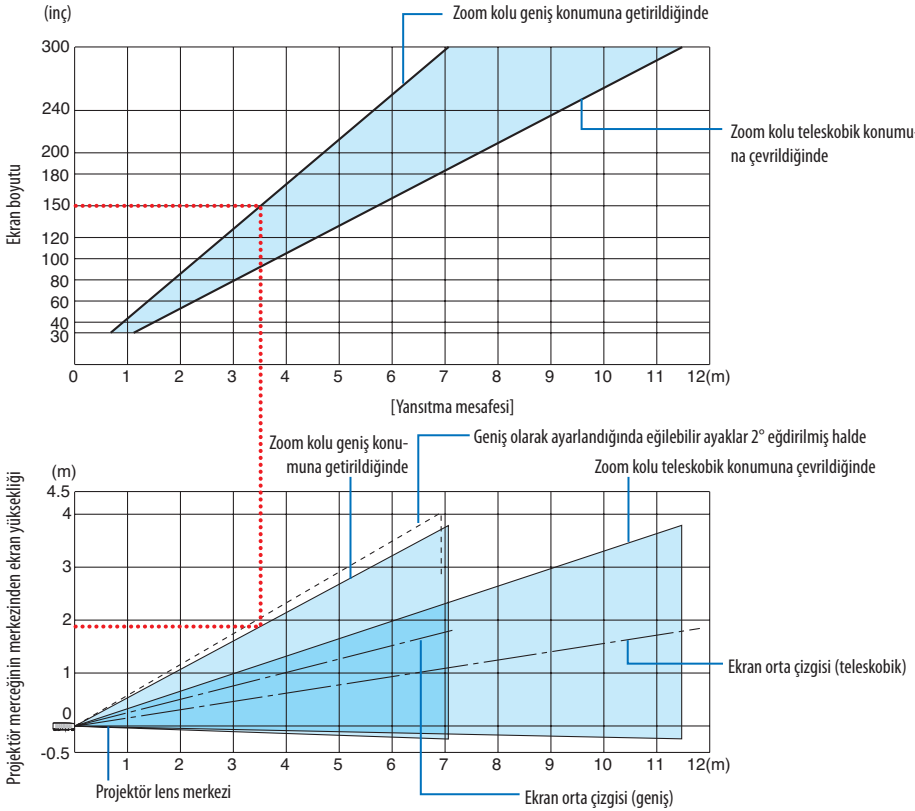
9. Ekler

9-1. Ekranı ve Projektörü Kurma

Bunu, belirli bir konuma yerleştirildiğinde ekran boyutunun ne olacağı, hangi boyutta ekrana ihtiyaç duyacağınız ve istenen boyutta görüntüleri yansıtmak için ne kadar mesafeye ihtiyacınız olacağı hakkında genel bir fikir edinmek için kullanın.

En boy oranı 16:10 olduğunda

Odaklamanın mümkün olduğu projeksiyon mesafesi aralığı 0,68 m ila 11,47 m'dir. Bu aralıkta kurun.



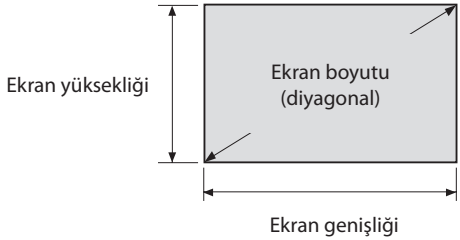
* Projeksiyon mesafesi tablosundaki "projektör lens merkezi ile ekran yüksekliği" için belirtilen rakamlar %44 V lens kaydırma içindir.

Tabloyu okuma

Bu sayfadaki üst tabloya göre, 150 ekran üzerine geniş görüntü yansıtmak için yaklaşık 3,5 m önden kurun.

Ayrıca, alttaki tablodan projektörün lens merkezinden ekranın üst kenarına yaklaşık 1,9 m gerektiğini görebiliriz. Bunu, projektörden tavana kadar yeterli yüksekliğin sağlanıp sağlanamayacağını ve perdenin takılması için kullanın. Şema, projektör yatay olarak kurulduğunda yansıtma mesafesini göstermektedir. Yansıtılan görüntü, lens kaydırma fonksiyonu kullanılarak yukarı ve aşağı, sağa ve sola taşınabilir. (→ sayfa 24)

Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu



(En boy oranı 16:10)

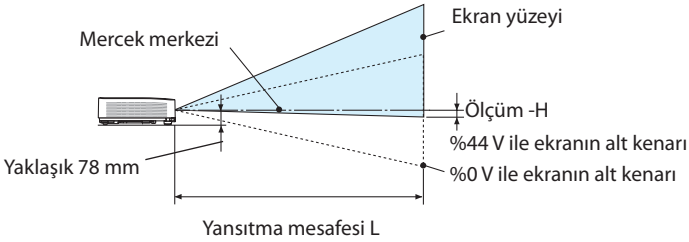
Boyut (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği	
	(m)	(inç)	(m)	(inç)
30	0,65	25,4	0,40	15,9
40	0,86	33,9	0,54	21,2
60	1,29	50,9	0,81	31,8
70	1,51	59,4	0,94	37,1
80	1,72	67,8	1,08	42,4
90	1,94	76,3	1,21	47,7
100	2,15	84,8	1,35	53,0
120	2,58	101,8	1,62	63,6
150	3,23	127,2	2,02	79,5
200	4,31	169,6	2,69	106,0
250	5,38	212,0	3,37	132,5
300	6,46	254,4	4,04	159,0

(En boy oranı 16:9)

Boyut (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği	
	(m)	(inç)	(m)	(inç)
30	0,66	26,1	0,37	14,7
40	0,89	34,9	0,50	19,6
60	1,33	52,3	0,75	29,4
70	1,55	61,0	0,87	34,3
80	1,77	69,7	1,00	39,2
90	1,99	78,4	1,12	44,1
100	2,21	87,2	1,25	49,0
120	2,66	104,6	1,49	58,8
150	3,32	130,7	1,87	73,5
200	4,43	174,3	2,49	98,1
250	5,53	217,9	3,11	122,6
290	6,42	252,8	3,61	142,2

Masaüstüne kurulum örneği

Aşağıdaki diyagramda, %44V lens kaydırmalı bir projeksiyon örneği gösterilmektedir.
Yatay yansıtma konumu: Merceğin ortasından sağa ve sola eşit uzaklık
Dikey yansıtma konumu: (aşağıdaki tabloya bakın)



Ölçüm H: Mercek merkezinden ekranın alt kenarına olan mesafe (eğimli ayaklar içeri vidalanmış halde)

(En boy oranı 16:10)

Ekran boyutu (inç)	Atış mesafesi L				Ölçüm H	
	(m)		(inç)		(mm)	(inç)
	GENİŞ	Tele	GENİŞ	Tele	0%V – 44%V	0%V – 44%V
30	0,68	1,12	26,8	44,1	-202 - -24	-7,9 - -1,0
40	0,92	1,50	36,1	59,2	-269 - -32	-10,6 - -1,3
60	1,39	2,27	54,7	89,4	-404 - -48	-15,9 - -1,9
70	1,63	2,65	64,0	104,5	-471 - -57	-18,5 - -2,2
80	1,86	3,04	73,3	119,6	-538 - -65	-21,2 - -2,5
90	2,10	3,42	82,6	134,7	-606 - -73	-23,8 - -2,9
100	2,33	3,80	91,9	149,8	-673 - -81	-26,5 - -3,2
120	2,81	4,57	110,5	180,0	-808 - -97	-31,8 - -3,8
150	3,52	5,72	138,4	225,3	-1010 - -121	-39,7 - -4,8
200	4,70	7,64	184,9	300,7	-1346 - -162	-53,0 - -6,4
250	5,88	9,56	231,5	376,2	-1683 - -202	-66,2 - -7,9
300	7,06	11,47	278,0	451,7	-2019 - -242	-79,5 - -9,5

(En boy oranı 16:9)

Ekran boyutu (inç)	Atış mesafesi L				Ölçüm H	
	(m)		(inç)		(mm)	(inç)
	GENİŞ	Tele	GENİŞ	Tele	0%V – 44%V	0%V – 44%V
30	0,70	1,15	27,5	45,3	-187 - -4	-7,4 - -0,2
40	0,94	1,55	37,1	60,9	-249 - -6	-9,8 - -0,2
60	1,43	2,33	56,2	91,9	-374 - -8	-14,7 - -0,3
70	1,67	2,73	65,8	107,4	-436 - -10	-17,2 - -0,4
80	1,91	3,12	75,3	122,9	-498 - -11	-19,6 - -0,4
90	2,16	3,52	84,9	138,4	-560 - -12	-22,1 - -0,5
100	2,40	3,91	94,4	153,9	-623 - -14	-24,5 - -0,6
120	2,88	4,70	113,6	185,0	-747 - -17	-29,4 - -0,7
150	3,61	5,88	142,3	231,5	-934 - -21	-36,8 - -0,8
200	4,83	7,85	190,1	309,1	-1245 - -28	-49,0 - -1,1
250	6,04	9,82	237,9	386,7	-1557 - -35	-61,3 - -1,4
290	7,01	11,40	276,1	448,7	-1806 - -40	-71,1 - -1,6

Lens kaydırma aralığı

Bu projektör, düğmelerle görüntü konumunu ayarlamak için bir lens kaydırma fonksiyonu ile donatılmıştır (→ sayfa 24). Lens kaydırma, aşağıda gösterilen aralıkta mümkündür.

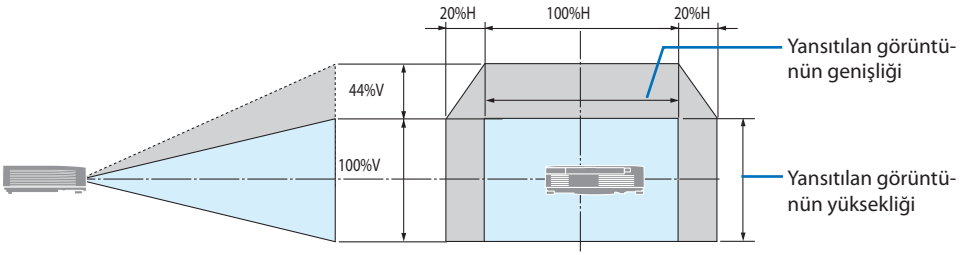
NOT:

- Lens kaydırma hacmi aşağıda gösterilen aralığı aşarsa, yansıtılan görüntünün kenarlarında bulanıklık ve gölgeler görünebilir.

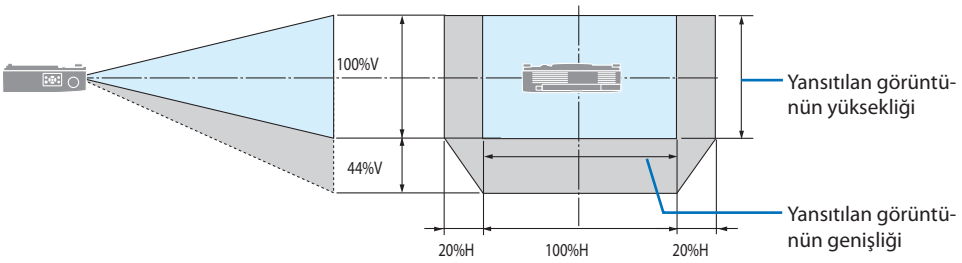
Açıklama: V "Dikey", ekran yüksekliğini, H "Yatay" ise ekran genişliğini ifade eder. Lens kaydırma aralığı, sırasıyla yükseklik ve genişlik oranı olarak ifade edilir.

Lens kaydırma aralığı:
Dikey yön: +%44, -%0
Yatay yön: ±%20

MASAÜSTÜ ÖN, MASAÜSTÜ ARKA



TAVAN ÖN, TAVAN ARKA



[Örnek] 150" ekrana yansıtırken kullanıldığında (en boy oranı 16:10)
"Ekran boyutları ve ölçüleri tablosu"na göre (→ sayfa 91), H = 127,2"/3,23 m, V = 79,5"/2,02 m.
Dikey yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü yukarı doğru 0,44 × 79,5"/2,02 m ≈ 35,0"/0,89 m (mercek orta konumdayken) hareket ettirilebilir.
Yatay yönde ayar aralığı: yansıtılan görüntü sola 0,20 × 127,2"/3,23 m ≈ 25,4"/0,65 m, sağa yaklaşık 25,4"/0,65 m hareket ettirilebilir.

* Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterebilir.

9-2. Uyumlu Giriş Sinyali Listesi

Sinyal adı	Çözünürlük (nokta)	En boy oranı	Yenileme Hızı (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60*1
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60*1
UWFHD	2560 × 1080	21 : 9	60
4K UHD	3840 × 2160	16 : 9	30
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

*1Doğal çözünürlük

"Doğal Çözünürlük" dışındaki bir sinyal girilirse, ölçekleme, karakterlerin ve çizgili çizgilerin eşit olmayan kalınlığına ve bulanık renklere neden olabilir.

9-3. Teknik Özellikler

Bu bölümde, projektörün performansı hakkında teknik bilgiler sağlanmaktadır.

MODEL ADI			P701U-W	P621U-W
Yöntem			Üç ana renk sıvı kristal obtüratör projeksiyon yöntemi	
Ana parçaların teknik özellikleri				
	Sıvı kristal panel			
		Boyut	0,64" × 3 (en boy oranı: 16:10)	
		Piksel (*1)	2304000 (1920 nokta × 1200 satır)	
	Yansıtma merceği		F = 1,58 - 2,02, f = 15,3 - 24,6 mm, Yakınlaştırma Oranı = 1,6	
		Yakınlaştırma	MANUEL	
		ODAKLAMA	MANUEL	
		Lens kaydırma	Manuel (Y: ±%20, D: +%44, –%0)	
	Işık kaynağı		Fosforlu Lazer diyotu	
	Optik cihaz		Dikroik aynayla optik izolasyon, dikroik prizmayla birleştirme	
Işık çıkışı (*2)			7000 lm (*3) 7400 lm (Merkez)	6200 lm (*3) 6500 lm (Merkez)
Ekran boyutu (atış mesafesi)			30 ila 300 inç (0,7–11,5 m)	
Renk üretilebilirliği			10-bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk)	
Tarama frekansı				
		Yatay	15 ila 100 kHz	
		Dikey	50 ila 120 Hz	
Giriş/çıkış terminalleri				
	HDMI	Video girişi	Type A × 2 Deep Color, LipSync, HDCP (*4)	
		Ses girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz Örnekleme biti: 16/20/24 bit	
	HDBaseT	Video girişi	RJ-45 × 1, 100BASE-TX, Deep Color, LipSync, HDCP (*4)	
		Ses girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz Örnekleme biti: 16/20/24 bit	
	Ses çıkışı		Stereo mini jak × 1 (Tüm sinyaller için ortak)	
	USB		USB type A × 1, 5,0 V/2,0 A güç kaynağı	
	LAN		RJ-45 × 1, 10BASE-T/100BASE-TX	
Kontrol Terminalleri				
	RS-232C		D-Sub 9 pimli × 1	
Dahili Hoparlör			16 W (mono)	
Kullanım ortamı (*5)			Çalışma sıcaklığı: 0 ila 45 °C / 32 ila 113 °F Çalışma nemi: %20 ila 80 (yoğunlaşmasız)	
			Depolama sıcaklığı: -10 ila 50 °C / 14 ila 122 °F Depolama nemi: %20 ila 80 (yoğunlaşmasız)	
			Çalışma irtifası: 0 ila 2600 m/8500 fit (1600 ila 2600 m/5500 ila 8500 fit: [FAN MODU] öğesini [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın)	

MODEL ADI			P701U-W	P621U-W
Güç kaynağı			100–240 V AC, 50/60 Hz	
Güç tüketimi			375 W (100–120(*6) V AC) 365 W (200–240 V AC)	315 W (100–120(*6) V AC) 310 W (200–240 V AC)
Güç tüketimi (Bekleme durumu)				
	STANDBY MODU	NORMAL	0,31 W (100–120(*6) V AC) / 0,38 W (200–240 V AC)	
		AĞ BEKLEME	0,8 W (100–120(*6) V AC) / 1,0 W (200–240 V AC)	
Nominal giriş akımı			5,0 A (100 -120(*6) V AC) - 2,0 A (200 -240 V AC)	3,8 A (100 -120(*6) V AC) - 1,6 A (200 -240 V AC)
Güç kablosu özellikleri			10 A veya üstü	
Dış boyutlar			18,9" (genişlik) × 4,8" (yükseklik) × 16" (derinlik)/ 480 (genişlik) × 122 (yükseklik) × 407 (derinlik) mm (çıkıntılar hariç)	
			18,9" (genişlik) × 5,6" (yükseklik) × 16" (derinlik)/ 480 (genişlik) × 142,5 (yükseklik) × 407 (derinlik) mm (çıkıntılar dahil)	
Ağırlık			21,2 lbs / 9,6 kg	20,7 lbs / 9,4 kg

*1 Etkin pikseller %99,99'dan fazladır.

*2 Resim yönetimi [Y.PARLAKLIK] olarak ve IŞIK MODU [NORMAL: %100] olarak ayarlandığında parlaklık.

Başka bir mod seçilirse parlaklık biraz azalacaktır.

*3 ISO 21118-2020 ile uyumluluk

*4 HDMI girişi üzerinden materyal izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP'nin uygulanması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Deep Color, 8/10/12-bit, Lip Sync.

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme hızı 32/44,1/48 KHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

HDMI: HDCP 1.4'ü destekler

HDBaseT: HDCP 1.4 destekler

*5 Ortam sıcaklığı yüksekse, projektörün koruma işlevi nedeniyle ışık kaynağı parlaklığı (BRIGHTNESS) otomatik olarak düşebilir.

(Bu genellikle 33 °C civarındadır, ancak çalışma ortamına göre değişir.)

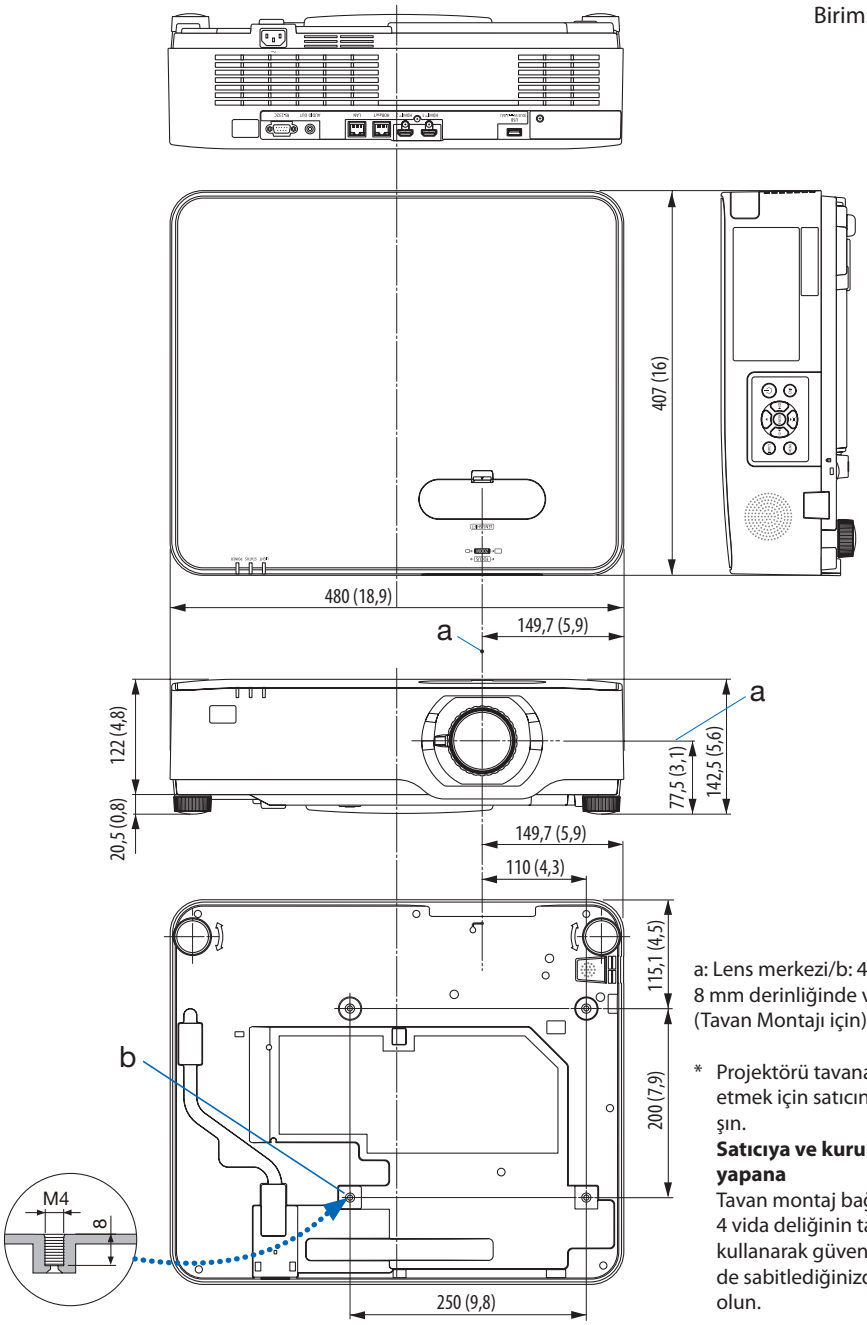
*6 Güç kaynağı voltajının 120 ile 130 arasında olduğu bölgeler için sertifikalı bir güç kablosu kullanın.

• Bu özellikler ve ürünün tasarımı haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Ek BİLGİ için ziyaret edin:
ABD: https://business.sharpusa.com/
Avrupa: https://sharpdisplays.eu
Küresel: https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html
İsteğe bağlı aksesuarlarımız hakkında BİLGİ için web sitemizi ziyaret edin veya broşürümüze bakın.

9-4. Kasa Boyutları

Birim: mm (inç)

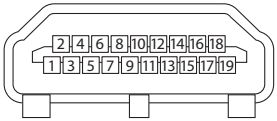


a: Lens merkezi/b: 4 adet M4 8 mm derinliğinde vida deliği (Tavan Montajı için)*

* Projektörü tavana monte etmek için satıcınıza danışın.
Satıcıya ve kurulumu yapana
Tavan montaj bağlantılarını 4 vida deliğinin tamamını kullanarak güvenli bir şekilde sabitlediğinizden emin olun.

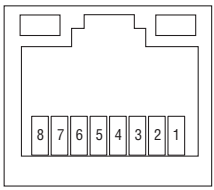
9-5. Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları

HDMI 1/HDMI 2 Terminali (A Tipi)



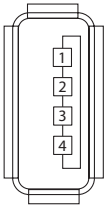
Pim No.	Sinyal
1	TMDS Data 2+
2	TMDS Data 2 Kalkanı
3	TMDS Data 2–
4	TMDS Data 1+
5	TMDS Data 1 Kalkanı
6	TMDS Data 1–
7	TMDS Data 0+
8	TMDS Data 0 Kalkanı
9	TMDS Data 0–
10	TMDS Saat +
11	TMDS Saat Kalkanı
12	TMDS Saat–
13	CEC
14	Bağlantı Kesme
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC topraklama
18	+5 V güç kaynağı
19	Sıcak fiş algılama

HDBaseT/LAN Portu (RJ-45)



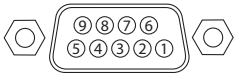
Pim No.	Sinyal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2+
5	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3+
8	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3–

USB Portu (Type A)



Pim No.	Sinyal
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Topraklama

RS-232C Portu (D-Sub 9 Pin)



Pim No.	Sinyal
1	Kullanılmayan
2	RxD alım verisi
3	TxD iletim verisi
4	Kullanılmayan
5	Topraklama
6	Kullanılmayan
7	RTS iletim talebi
8	CTS iletim izinli
9	Kullanılmayan

9-6. PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrol Kodları

Komut Formatı - A

İşlev	Kod Verileri							
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
GİRİŞ SEÇ HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
GİRİŞ SEÇ HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
GİRİŞ SEÇ HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H
GİRİŞ SEÇ USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
RESİM SESSIZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
RESİM SESSIZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SES SESSİZ KAPALI		13H	00H	00H	00H	15H		

Komut Formatı - B

İşlev	Kod Verileri								
GÜÇ AÇIK	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
GÜÇ KAPALI	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
GİRİŞ SEÇ HDMI1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
GİRİŞ SEÇ HDMI2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
GİRİŞ SEÇ HDBaseT	I	N	E	T	<SP>	<SP>	5	1	<CR>
GİRİŞ SEÇ USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
AV SESSİZ KAPALI	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
AV SESSİZ AÇIK	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
SES SESSİZ KAPALI	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SES SESSİZ AÇIK	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

NOT:

- Komut formatları A ve B otomatik olarak tanımlanır.
- Parametre alanındaki <SP>, ASCII kodunda "20H" anlamına gelir.
  Parametre alanındaki <CR>, ASCII kodunda "0DH" anlamına gelir.
- Gerekirse PC Kontrol Kodlarının tam listesi için yerel bayinize başvurun.

Kablo bağlantı

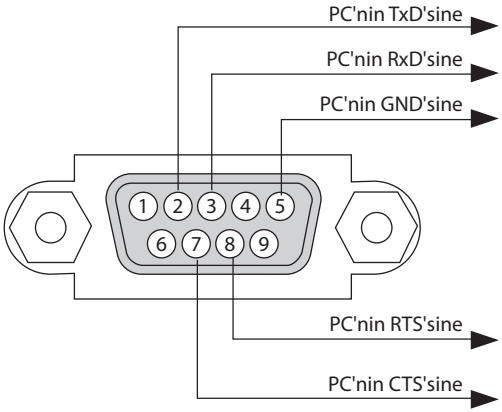
Haberleşme Protokolü

BAUD HIZI	38400 bps
Veri uzunluğu	8 bit
Parite	Parite yok
Duruş biti	Bir bit
X açık/kapalı	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dubleks

NOT:

- Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolar için daha düşük bir baud hızı önerilebilir.

RS232C Terminal (D-Sub 9P)



NOT:

- Pim 1, 4, 6 ve 9 kullanılmaz.
- Kablo bağlantısını basitleştirmek için, kablonun her iki ucundaki "Gönderme İsteği" ve "Göndermeye Hazır" jumperlarını birlikte bağlayın.
- Uzun kablo bağlantıları için projektör menülerinde haberleşme hızını 9600 bps olarak ayarlamanız önerilir.

9-7. ASCII kontrol komutu hakkında

Bu cihaz projektörümüzü ve monitörü kontrol etmek için ortak ASCII Kontrol Komutunu destekler. Komut hakkında ayrıntılı bilgi için lütfen web sitemizi ziyaret edin.
https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Harici cihazla nasıl bağlanılır

Projektörü bir bilgisayar gibi harici bir cihaza bağlamanın iki yöntemi vardır.

1. Seri port üzerinden bağlantı.

   Projektörü bir seri kablo (çapraz kablo) ile bir bilgisayara bağlar.

2. Ağ üzerinden bağlantı (LAN)

   Projektörü bir LAN kablosu ile bir bilgisayara bağlar.

   LAN kablosunun tipi ile ilgili lütfen ağ yöneticinize danışın.

Bağlantı arayüzü

1. Seri port üzerinden bağlantı.

   Haberleşme Protokolü

Öğe	BİLGİ
BAUD HIZI	38400/19200/9600/4800 bps
Veri uzunluğu	8 bit
Parite biti	Parite yok
Duruş biti	1 bit
Akış kontrolü	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dubleks

2. Ağ üzerinden bağlantı

   Haberleşme Protokolü (LAN üzerinden bağlantı)

Öğe	BİLGİ
Haberleşme hızı	Otomatik olarak ayarla (10/100 Mbps)
Desteklenen standart	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Otomatik Müzakere)

   Komutu iletmek ve almak için 7142 numaralı TCP port numarasını kullanın.

Bu cihaz için parametreler

Giriş komutu

Giriş terminali	Yanıt	Parametre
HDMI 1	hdmi 1	hdmi1 veya hdmi
HDMI 2	hdmi 2	hdmi 2
HDBaseT	hdbaset	hdbaset
USB-A	usb-a	usb-a

Durum komutu

Yanıt	Hata Göstergesi
hata:sıcaklık	Sıcaklık hatası
hata:fan	Fan sorunu
hata:ışık	Işık kaynağı sorunu

9-8. Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşabileceğiniz sorunları çözmenizde yardımcı olur.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

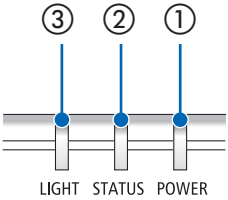
Sorun	Bu Öğeleri Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	• Güç kablosunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesinin açık olduğundan emin olun. (→ sayfa 18, 20) • Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Projektörün etrafında yetersiz havalandırma varsa veya sunum yaptığınız oda özellikle sıcaksa projektörü daha serin bir yere taşıyın. • Işık modülü yanmayabilir. Tam bir dakika bekleyin ve ardından gücü tekrar açın. • Projektörü yaklaşık 1600 metre/5500 fit veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] öğesini [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlayın. Projektörün [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmadan, yaklaşık 1600 metre/5500 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanılması, projektörün aşırı ısınmasına ve projektörün kapanmasına neden olabilir. Bu olduğu takdirde, birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 54) Projektörü ışık modülü kapatıldıktan hemen sonra çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü görüntülenmeden bir süre çalışır ve ardından projektör görüntüyü görüntüler. Bir süre bekleyin. • Sorunun yukarıda belirtilen koşullardan kaynaklanmadığı düşünüldüğünde, güç kablosunu prizden çıkartın. Ardından, tekrar prize takmadan önce 5 dakika bekleyin. (→ sayfa 33)
Kapanacaktır	• Ekran menüsündeki [GÜÇ YÖNETİMİ] kısmında zamanı ayarladınız mı? (→ sayfa 65)
Resim yok	• Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 22) Hala görüntü yoksa, SOURCE düğmesine veya kaynak düğmelerinden birine tekrar basın. • Kablolarınızın doğru bir şekilde bağlandığından emin olun. • Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 48) • AV-MUTE (görüntü kapalı) düğmelerine basılmadığını kontrol edin. • Ayarları veya düzenlemeleri Menüdeki [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] seçeneğini kullanarak fabrika ön ayar düzeylerine sıfırlayın. (→ sayfa 70) • HDMI 1 GİRİŞ veya HDMI 2 GİRİŞ sinyali görüntülenemiyorsa, aşağıdakileri deneyin. - Bilgisayarınızda yerleşik grafik kartı için sürücünüzü yeniden yükleyin veya güncellenmiş sürücüyü kullanın. Sürücünüzü yeniden yüklemek veya güncellemek için, bilgisayarınız veya grafik kartınızla birlikte verilen kullanım kılavuzuna başvurun ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin. Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun. Bu kurulumdan kaynaklanan herhangi bir sorun ve arızadan sorumlu değiliz. • HDBaseT iletim cihazına bağlı olarak sinyaller desteklenmeyebilir. RS-232C de bazı durumlarda kullanılamaz. • Projektör bekleme modundayken ve dizüstü kişisel bilgisayarı açmadan önce, projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını yaptığınızdan emin olun. Çoğu durumda dizüstü kişisel bilgisayarın çıkış sinyali, güç verilmeden önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Uzaktan kumandanızı kullanırken ekran kararırsa bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetim yazılımı olabilir.

Sorun	Bu Öğeleri Kontrol Edin
Resim aniden kararıyor	• Sıcak bir oda, projektörün koruma fonksiyonlarını tetikleyebilir ve bu da parlaklıkta (BRIGHTNESS) geçici bir düşüşe neden olabilir. Odadaki sıcaklığı azaltın. • DİNAMİK KONTRAST fonksiyonu etkinleştirildiğinde, görüntülenen resme bağlı olarak parlaklık azalabilir. (→ sayfa 48)
Görüntü ekrana dik değil	• Ekrana olan açısını iyileştirmek için, projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 23) • Yamuk bozulmasını düzeltmek için Keystone Düzeltme işlevini kullanın. (→ sayfa 29)
Resim bulanık	• Odağı ayarlayın. (→ sayfa 26) • Ekrana olan açısını iyileştirmek için, projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 23) • Projektör ve ekran arasındaki mesafenin merceğin ayar aralığı dahilinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 90) • Lens garanti edilen aralığın üzerinde bir miktarda mı kaydırıldı? (→ sayfa 25) • Projektör soğukken sıcak bir yere getirilip açıldıktan sonra mercekte buğulanma oluşabilir. Bu olduğu takdirde, mercekteki buğulanma kayboluncaya kadar projektörü bekletin.
HDMI GİRİŞ sinyali doğru yansıtılmıyor	• HDMI sinyal seviyesi doğru algılanmayabilir. HDMI 1 veya HDMI 2 giriş terminaline bağlı cihazın sinyal seviyesini kontrol edin ve ekran menüsündeki [AYARLAMA(1)] altındaki [HDMI AYARLARI] bölümündeki AYARLAMA'yı değiştirmeyi deneyin. (→ sayfa 56)
Ses yok	• Ses kısıldı mı? (→ sayfa 32) Yoksa ekran menüsündeki [SESSIZ] işlevi [AÇIK] olarak mı ayarlandı? (→ sayfa 56)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	• Uzaktan kumandanın kızılötesi vericisini projektörün uzaktan kumanda alıcısına doğru tutun. (→ sayfa 16) • Yeni pilleri takın.(→ sayfa 15) • Siz ve projektör arasında hiçbir engel olmadığından emin olun. • Projektörden 7 m (23 fit) mesafede durun. (→ sayfa 16) • Bir [KONTROL KİMLİĞİ] tanımlanmışsa uzaktan kumandanın kimlik numarasının projektörün kimlik numarasıyla eşleşip eşleşmediğini kontrol edin. (→ sayfa 69)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	• POWER/STATUS/LIGHT Göstergesine bakın. (→ sayfa 107)

Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

9-9. Gösterge Mesajı

Her göstergenin özelliği



① POWER göstergesi
② STATUS göstergesi
③ LIGHT göstergesi

Normal gösterge ekranı

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
Kapalı	Kapalı	Kapalı	Güç kapalı
Turuncu (Yavaş yanıp sönüyor)	Kapalı	Kapalı	Bekleme ([NORMAL] bekleme modu)
Turuncu (Yanıyor)	Kapalı	Kapalı	Bekleme ([AĞ BEKLEME] bekleme modu)
Yeşil (Yanıyor)	Kapalı	Kapalı	Bekleme ([UYKU] bekleme modu)
Mavi (Yanıyor)	Kapalı	Yeşil (Yanıyor)	Güç açık ([NORMAL] ışık modu)
Mavi (Yanıyor)	Kapalı	Yeşil (Yanıp sönüyor)	Güç açık ([SESSİZ] veya [UZUN ÖMÜR] ışık modu)
Yeşil (Hızlı yanıp sönüyor)	Kapalı	Kapalı	Projektör soğuyor

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
 Yeşil (Yavaş yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Hazır modu (→ sayfa 65)

Bir anormallik olduğunda gösterge ekranı

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
 Mavi (Yanıyor)	 Turuncu (Yanıyor)	Diğer durumlar	Kontrol paneli tuşları kilitliyken projektördeki bir düğmeye basıldığında
			Projektör ve uzaktan kumandanın kimlik numaraları eşleşmediğinde
 KIRMIZI (Hızlı yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Bir sıcaklık hatası algılandı. Hava giriş ve çıkış deliklerinin tıkalı olup olmadığını kontrol edin.
 KIRMIZI (Yanıyor)	Diğer durumlar	Diğer durumlar	Donanım hatası. Lütfen satıcınızla iletişime geçin.
 KIRMIZI (Hızlı yanıp sönüyor)	Diğer durumlar	Diğer durumlar	

Termal koruyucu etkinleştirildiğinde:

Projektörün iç sıcaklığı çok yükseldiğinde veya düştüğünde, POWER göstergesi kısa bir döngüde kırmızı yanıp sönmeye başlar. Bu olduktan sonra termal koruyucu etkinleşecektir ve projektör kapanabilir.

Bu durumda, lütfen aşağıdaki önlemleri alın:

- Güç fişini prizden çekin.
- Projektör sıcak ortam sıcaklığında bulunmuşsa projektörü serin bir yere koyun.
- Toz birikmişse havalandırma çıkışını temizleyin.
- Projektörü içindeki sıcaklık düşene kadar yaklaşık bir saat soğumaya bırakın.

9-10. Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanıcı kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Bu kontrol listesi sorununuzu daha etkin bir şekilde çözmemize yardımcı olacaktır.

* Kontrolünüz için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Sıklık:

☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkla? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- ☐ Güç yok (POWER göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz. "Durum Göstergesi (STATUS)".
  - ☐ Güç kablosunun fişi prize tam olarak oturmuş.
  - ☐ Ana güç anahtarı ON konumuna basılmış.
  - ☐ POWER düğmesine basılı tutmanıza rağmen güç yok.
- ☐ Çalışma sırasında kapanma.
  - ☐ Güç kablosunun fişi prize tam olarak oturmuş.
  - ☐ [GÜÇ YÖNETİMİ] kapalı (sadece [GÜÇ YÖNETİMİ] işlevine sahip modellerde).

Video ve Ses

- ☐ PC veya vıdeo ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor.
  - ☐ Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - ☐ Dizüstü PC'nizin sinyal çıkışını projektöre gönderme.
    - İşlev tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile 12 işlev tuşundan birinin kombinasyonu harici ekranı açar veya kapatır.
  - ☐ Görüntü yok (mavi veya siyah fon, ekran yok).
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemi gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok.
  - ☐ Sinyal kablosunun fişi giriş terminaline tam olarak oturmuş
  - ☐ Ekranda bir mesaj belirir. (_____)
  - ☐ Projektöre bağlı olan kaynak etkin ve kullanılabilir.
  - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamanıza rağmen hala görüntü yok.
  - ☐ Giriş kaynağının çözünürlüğü ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
- ☐ Görüntü çok karanlık.
  - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamanıza rağmen değişmeden kalır.
- ☐ Görüntü bozuk.
  - ☐ Görüntü trapezoid gözüküyor ([KEYSTONE] DÜZELTMEsi yapmanıza rağmen değişmiyor).
- ☐ Görüntünün bir kısmı kayıp.
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemini gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü düşey veya yatay yönde kaymış.
  - ☐ Giriş kaynağının çözünürlüğü ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
  - ☐ Bazı pikseller kayıp.
- ☐ Görüntü titriyor.
  - ☐ Projektör menüsünden [SIFIRLA] işlemini gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.
  - ☐ [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] konumundan [OTOM.] konumuna ayarlamanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü bulanık veya odaklanmamış görünüyor.
  - ☐ PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ Odaklamayı ayarlamanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Ses yok.
  - ☐ Ses kablosu projektörün ses girişine doğru bağlanmış.
  - ☐ Ses düzeyini ayarlamanıza rağmen hala değişmiyor.
  - ☐ AUDIO OUT ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT terminaline sahip modellerde).

Diğer

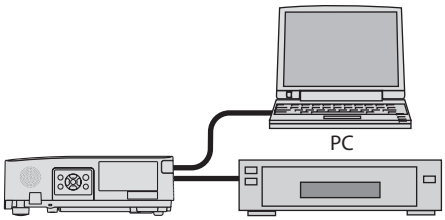
- ☐ Uzaktan kumanda çalışmıyor.
  - ☐ Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiçbir engel yok.
  - ☐ Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.
  - ☐ Projektör ve kumanda için kimlikler aynı.
- ☐ Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] işlevine sahip modellerde)
  - ☐ Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı bırakılmış.

Aşağıdaki boşluğa lütfen sorununuzu ayrıntılı bir şekilde tanımlayın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili BİLGİ

Projektör

Model numarası:
Seri No.:
Satın alma tarihi:
Işık modülü çalışma süresi (saat):
IŞIK MODU: ☐ NORMAL ☐ SESSİZ ☐ UZUN ÖMÜR
Giriş sinyali hakkında bilgi:
Yatay senk. frekansı [ ] kHz
Düşey senk. frekansı [ ] Hz
Senk. polaritesi H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)
Gösterge:
Sabit ışık [ ]
Yanıp sönen ışık [ ] döngü
Uzaktan kumanda model numarası:



Sinyal kablosu

SHARP standart veya diğer üreticinin kablosu?
Model numarası: Uzunluk: inç/m
Dağıtım yükseltici
Model numarası:
Değiştirici
Model numarası:
Adaptör
Model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç
Ekran tipi: ☐ Beyaz mat ☐ Boncuklu ☐ Polarizasyon ☐ Geniş açı ☐ Yüksek kontrast
Atış mesafesi: feet/inç/m
Yönlendirme: ☐ Tavan montajı ☐ Masaüstü
Elektrik prizi bağlantısı:
☐ Doğrudan prize bağlı
☐ Çoklu prize veya başka bir yere bağlı (bağlı ekipman sayısı _____)
☐ Kablo sarıcısına veya başka bir yere bağlı (bağlı ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:
Model numarası:
Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐
Doğal çözünürlük:
Yenileme Hızı:
Video adaptörü:
Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğer
Üretici:
Model numarası:

SHARP

SHARP CORPORATION

Ver. 4 6/26