SHARP

Projektor

P701U-W/P621U-W

Uživatelská příručka

HDMI™ HDBT™

č. modelu
XP-P701U-W/XP-P621U-W

Obsah

Úvod iv

Důležité informace v

1. Projděte si základní přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí 1

1-1. Úvod k projektoru 1

1-2. Co balení obsahuje? 4

1-3. Názvy částí projektoru 5

1-4. Názvy prvků dálkového ovladače 11

2. Promítání obrazu (základní obsluha) 17

2-1. Sled kroků při promítání obrazu 17

2-2. Připojení počítače / zapojení napájecího kabelu 18

2-3. Zapnutí projektoru 20

2-4. Výběr zdroje 22

2-5. Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu 23

2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone) 29

2-7. Nastavení hlasitosti jednotky 32

2-8. Vypnutí projektoru 33

2-9. Přenášení projektoru 34

3. Užitečné funkce 35

3-1. Ztlumení obrazu a zvuku (AV-MUTE) 35

3-2. Pozastavení videa (statický obraz) 35

3-3. Zvětšení části obrazu (částečný zoom) 36

3-4. Nastavení svítivosti (jasu) (režim světla) 37

4. Použití prohlížeče (USB-A) 39

4-1. Co vše lze s prohlížečem dělat 39

4-2. Promítání obrazů uložených na USB flash discích (základní obsluha) 40

5. Použití nabídky na obrazovce 42
5-1. Základní práce s nabídkou na obrazovce 42
5-2. Seznam položek nabídky na obrazovce 45
5-3. OBRAZ 48
5-4. MOŽNOSTI OBRAZU 50
5-5. NASTAVENÍ (1) 53
5-6. NASTAVENÍ(2) 57
5-7. USB-A 71
5-8. INFORMACE 72

6. Připojování 73
6-1. Připojování k počítačům a video zařízením 73
6-2. Připojení ke kabelové síti LAN 74
6-3. Připojení k přenosovému zařízení s HDBaseT (běžně dostupnému) 75
6-4. Promítání na výšku (orientace svisle) 77

7. Připojení k síti 80
7-1. Co lze dělat díky připojení k síti 80
7-2. Zapnutí funkce kabelové sítě LAN projektoru 80
7-3. Připojení k serveru HTTP projektoru 83
7-4. Registrace loga pozadí 87

8. Údržba 88
8-1. Čištění objektivu 88
8-2. Čištění skříně 89

9. Dodatek 90
9-1. Nastavení plochy a projektoru 90
9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů 94
9-3. Technické údaje 95
9-4. Rozměry skříně 98
9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek 99
9-6. Kódy ovládání počítačem a kabelové spojení 101
9-7. O povelech ASCII ovládání 103
9-8. Řešení potíží 105
9-9. Hlášení kontrolek 107
9-10. Kontrolní seznam pro řešení potíží 110

Úvod

Děkujeme vám za zakoupení tohoto projektoru.
Tento projektor lze připojit k počítačům, video zařízením atd. a promítat obraz ostře na promítací plochu.
Před použitím vašeho projektoru si tento dokument pozorně přečtěte.
Přečtěte si manuál, pokud máte jakékoli pochybnosti ohledně provozu nebo pokud se domníváte, že projektor může být vadný.

POZNÁMKY

(1) Obsah tohoto manuálu nesmí být zčásti ani vcelku bez svolení znovu vytištěn.

(2) Obsah tohoto manuálu se může bez předchozího upozornění změnit.

(3) Příprava manuálu podlehla důkladné kontrole; pokud si však všimnete jakýchkoliv sporných bodů, chyb nebo opomenutí, kontaktujte nás.

(4) Obrázek zobrazený v tomto manuálu je pouze orientační. Pokud se mezi obrázkem a skutečným výrobkem vyskytuje neshoda, řiďte se skutečným produktem.

(5) Bez ohledu na článek (3) a (4) nebudeme odpovědni za žádné nároky na ztrátu zisku nebo jiné záležitosti vyplývající z používání tohoto zařízení.

(6) Aplikace a obsahové služby mohou být bez předchozího upozornění upraveny, pozastaveny nebo ukončeny poskytovatelem služeb. Naše společnost nenese žádnou odpovědnost za jakékoli závady nebo škody vzniklé v důsledku takových změn.

(7) Tento manuál je obvykle poskytován ve všech regionech, takže může obsahovat popisy, které se týkají jiných zemí.

Důležité informace

Informace o kabelech

Abyste zabránili rušení příjmu rozhlasu nebo televize, použijte stíněné kabely.

Upozornění k elektromagnetickému rušení (EMI)

VAROVÁNÍ:

Provoz tohoto zařízení v domácnostech může způsobovat vysokofrekvenční rušení.



Informace o likvidaci tohoto zařízení a jeho baterií.

CHCETE-LI SE ZBAVIT TOHOTO ZAŘÍZENÍ NEBO JEHO BATERIÍ, NEPOUŽÍVEJTE BĚŽNÝ KOŠ NA ODPADKY A NEHÁZEJTE JE DO OHNIŠTĚ!

Použité elektrické a elektronické přístroje a baterie by měly být vždy shromažďovány ODDĚLENĚ a mělo by s nimi tak být nakládáno, a to v souladu s místními předpisy.

Oddělený sběr podporuje nakládání šetrné k životnímu prostředí, recyklaci materiálů a minimalizaci finálního odpadu určeného k likvidaci. NESPRÁVNÁ LIKVIDACE ODPADU může být, vzhledem k přítomnosti určitých látek, nebezpečná pro lidské zdraví a životní prostředí! Kde je to možné, odvezte POUŽITÉ VYBAVENÍ do místního, obvykle obecního, sběrného místa.

Odstraňte POUŽITÉ BATERIE ze zařízení a odneste jej na sběrné místo baterií; obvykle na místě, kde se prodávají nové baterie.

Máte-li pochybnosti ohledně likvidace zařízení, kontaktujte, prosím, místní úřady nebo prodejce a zeptejte se jich na správný postup při likvidaci.

POUZE PRO UŽIVATELE ZE ZEMÍ EVROPSKÉ UNIE A NĚKTERÝCH JINÝCH STÁTŮ, NAPŘÍKLAD NORSKA A ŠVÝCARSKA: Vaše spolupráce při odděleném sběru je vyžadována zákonem.

Pro připomenutí tohoto uživateli je na elektrickém nebo elektronickém vybavení a bateriích (nebo na balení) zobrazen výše uvedený symbol. Objeví-li se pod tímto symbolem 'Hg' nebo 'Pb', znamená to, že baterie obsahují stopy rtuti (Hg) a/nebo olova (Pb).

Od uživatelů v DOMÁCNOSTECH je vyžadováno použití existujících sběrných zařízení pro použité vybavení a baterie. Baterie jsou sbírány v místech prodeje. Vrácení baterií není zpoplatněno.

Je-li vybavení použito pro POTŘEBY PODNIKÁNÍ, kontaktujte, prosím, prodejce společnosti SHARP, který vás bude o sběru informovat. Mohou po vás být vyžadovány náklady vzniklé sběrem. Malé přístroje (a malá množství) mohou být přijata místními sběrnými zařízeními. Pro Španělsko: Pro informace ke sběru použitých výrobků se, prosím, obraťte na zavedený sběrný systém nebo vaše místní úřady.

Bezpečnostní varování ohledně laseru

⚠ VAROVÁNÍ

LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 1 [IEC 60825-1:2014]
SPOTŘEBITELSKÝ LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 1 dle EN 60825-1:2014+A11:2021 (pro EU a UK)

- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo upravených postupů lišících se od těch, které jsou zde uvedeny, vás může vystavit nebezpečnému záření. Osobám vystaveným účinku energie laseru v blízkosti clony hrozí nebezpečí popálenin.

- Tento výrobek náleží do třídy 1 dle normy IEC60825-1:2014.
- Pro EU a Spojené království je rovněž splněna norma EN 60825-1:2014+A11:2021 a EN 50689:2021.
- Při montáži a provozu přístroje dodržujte zákony a předpisy své země.
- Základní údaje o laserovém paprsku vyzařovaném z vestavěného světelného modulu:
  - Vlnová délka: 449 - 461 nm
  - Nejvyšší výkon: 180 W (P701U-W)
    129 W (P621U-W)

Světelný modul

- Jakožto světelný zdroj je do výrobku zabudován světelný modul obsahující několik laserových diod.
- Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. K provozu světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
- Koncovému uživateli není povoleno světelný modul vyměňovat.
- Ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací se obraťte na způsobilého prodejce.

Rizikové skupiny

Tento projektor je klasifikován jako rizikové zařízení skupiny 2 podle normy IEC/EN 62471-5:2015.

⚠ VAROVÁNÍ

Stejně jako u jakéhokoli jasného zdroje světla se nedívejte do paprsku, RG2 dle normy IEC/EN 62471-5:2015.

Informace o symbolech

Pro zajištění bezpečného a správného používání výrobku je v tomto návodu použita řada symbolů, které mají zabránit zranění vás i ostatních osob a poškození majetku.
Symboly a jejich významy jsou popsány níže. Před přečtením této příručky se ujistěte, že jste jim důkladně porozuměli.

VAROVÁNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s výrobkem může vést k nehodám s následkem úmrtí či vážného zranění.
UPOZORNĚNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s výrobkem může vést ke zranění osob nebo poškození okolního majetku.

Příklady symbolů

	Tento symbol znamená, že byste si měli dávat pozor na úrazy elektrickým proudem.
	Tento symbol znamená, že byste si měli dát pozor na vysoké teploty.
	Tento symbol označuje jakoukoli zakázanou činnost či situaci.
	Tento symbol označuje cokoli, co se nesmí namočit.
	Tento symbol označuje předměty a místa, kterých byste se neměli dotýkat mokrýma rukama.
	Tento symbol označuje cokoli, co se nesmí rozebírat.
	Tento symbol označuje úkony, které udělat musíte.
	Tento symbol znamená, že je třeba napájecí kabel odpojit ze zásuvky.

Bezpečnostní upozornění

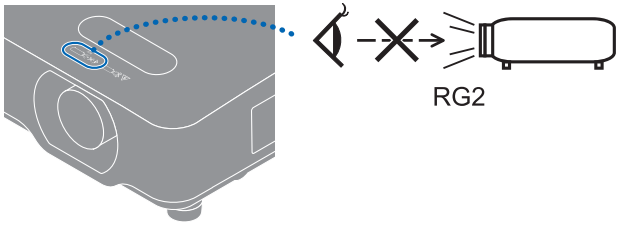
⚠ VAROVÁNÍ

Promítané světlo

ZAKÁZÁNO

Promítané světlo a znázorněné umístění piktogramu/štítku na skříni

- Nedívejte se do objektivu projektoru.
  Při chodu projektoru dochází k vyzařování silného světla, které by vám mohlo poškodit zrak. Osobám vystaveným účinku energie laseru v blízkosti clony hrozí nebezpečí popálenin. Zvláštní opatrnosti dbejte, když jsou poblíž děti.
- Nedívejte se do promítaného světla skrze optická zařízení (lupy, parabolická zrcadla apod.). Mohlo by tak dojít k poškození zraku.
- Před zapnutím projektoru zkontrolujte, zda se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do objektivu.
- Nedovolte dětem, aby projektor používaly bez dozoru. Pokud projektor používá dítě, měl by být vždy přítomen dospělý člověk, který dítě bedlivě sleduje.
- Níže uvedený piktogram umístěný na skříni v blízkosti objektivu upozorňuje, že pohled do projektoru je zakázán.



Pokračujte na následující stránku

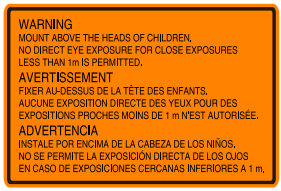
⚠ VAROVÁNÍ

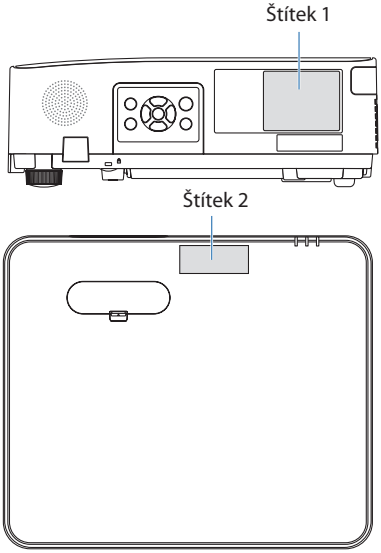
- Na projektoru jsou nalepeny tyto následující štítky.

Štítek 1
Vysvětlující štítek k laseru



Štítek 2
Štítek s doplňkovými upozorněními FDA (pouze pro USA)





⚠ VAROVÁNÍ

Zdroj energie

VYŽADOVÁNO

K napájení používejte vhodné napětí.

- Tento projektor je určen k použití s napájecím zdrojem střídavého proudu 100–240 V, 50/60 Hz. Před použitím projektoru zkontrolujte, zda napájecí zdroj, ke kterému má být projektor připojen, tyto požadavky splňuje.
- Jako zdroj napájení projektoru používejte elektrickou zásuvku. Nepřipojujte projektor přímo k elektroinstalaci osvětlení. Je to nebezpečné.

NUTNÉ UZEMNĚNÍ

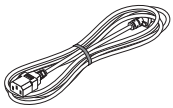
Uzemnění napájecího kabelu

- Konstrukce tohoto přístroje vyžaduje, aby byl při jeho používání napájecí kabel připojen k uzemnění. Jestliže není napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se proto prosím, že je napájecí kabel přímo zapojen do síťové zásuvky a řádně uzemněn. Nepoužívejte převodní adaptér na dvoupólovou zástrčku.
- Ujistěte se, že jsou projektor a počítač (zdrojový signál) připojené ke stejnému zemnícímu bodu. Pokud projektor a počítač (zdrojový signál) připojíte k různým zemnícím bodům, výkyvy v zemním potenciálu mohou způsobit požár nebo zapříčinit vznik kouře.

VYŽADOVÁNO

Zacházení s napájecím kabelem

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný společně s tímto projektorem. Pokud dodaný napájecí kabel nesplňuje požadavky bezpečnostní normy vaší země a neodpovídá hodnotám napětí a proudu ve vašem regionu, musíte použít napájecí kabel, který jim odpovídá a vyhovuje.



- Vámi používaný napájecí kabel musí být schválen a musí splňovat bezpečnostní normy vaší země. Pro informace o specifikaci napájení kabelu přejděte na stranu 96. Za účelem výběru vhodného napájecího kabelu si sami ověřte jmenovité napětí ve vašem regionu.

ZAKÁZÁNO

- Napájecí kabel dodávaný s tímto projektorem je určen výhradně k použití s tímto projektorem. Z bezpečnostních důvodů jej nepoužívejte s jinými zařízeními.

Pokračujte na následující stránku

⚠ VAROVÁNÍ



NEBEZPEČNÉ NAPĚTÍ

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně a šetrně. Poškození kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
  - Nepokládejte na kabel těžké předměty.
  - Nepokládejte kabel pod projektor.
  - Nezakrývejte kabel kobercem apod.
  - Nepoškrábejte kabel ani jej neupravujte.
  - Neohýbejte ho, nekruťte s ním, ani netahejte za kabel nadměrnou silou.
  - Nevystavujte kabel působení tepla.

  V případě poškození kabelu (odkryté jádro vodiče, přerušené vodiče atd.) požádejte svého prodejce o jeho výměnu.
- Nedotýkejte se elektrické zástrčky, pokud venku hřmí. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.



NEDOTÝKEJTE SE MOKRÝMA RUKAMA

- Nepřipojujte ani neodpojujte napájecí kabel mokrýma rukama. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

Montáž

Projektor nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže.



ZAKÁZÁNO

- Projektor nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
  - Vratké stoly, nakloněné plochy nebo jiná nestabilní místa.
  - Špatně větrané prostory.
  - Do blízkosti radiátoru či jiných zdrojů tepla ani jej neumísťujte na přímé sluneční světlo.
  - Místa s neustálými vibracemi.
  - Místa s nadměrnou vlhkostí, prašností nebo mastnotami.
  - Prostředí s výskytem korozivních plynů (oxid siřičitý, sulfan, oxid dusičitý, chlór, amoniak, ozón atd.).
  - Venku.
  - Místa s vysokou teplotou a v prostředí, kde se rychle mění vlhkost a může pravděpodobně docházet ke kondenzaci.



NEVYSTAVUJTE VODĚ

- Nepoužívejte projektor v níže popsaných místech, kde by mohl být vystaven působení vody a namočit se. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
  - Nepoužívejte jej v dešti ani sněhu, na pobřeží či nábřeží apod.
  - Nepoužívejte jej v koupelně či ve sprchách.
  - Projektor neinstalujte pod zařízení vypouštějící vodu, jako je například klimatizace.
  - Nepokládejte na projektor vázy či květináče s rostlinami.
  - Nepokládejte na projektor šálky, kelímky, kosmetiku či léky.

  Pokud se voda apod. dostane dovnitř projektoru, vypněte nejprve jeho napájení, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na svého prodejce.



ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL

⚠ VAROVÁNÍ



UPOZORNĚNÍ

Při montáži pod strop

- Pro montáž projektoru pod strop se obraťte na svého prodejce. Pro montáž pod strop je zapotřebí zvláštních dovedností.
  NEDOVOLTE montážní práce provádět jiným osobám než montážním technikům. V opačném případě by totiž mohl projektor spadnout a způsobit zranění.
- Neneseme žádnou odpovědnost za jakékoli nehody a/nebo škody způsobené nesprávným zacházením s projektorem, nesprávnou montáží, použitím či úpravou projektoru nebo přírodními katastrofami.
- Nezavěšujte se na projektor namontovaný pod strop apod. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.
- Při namontování projektoru pod strop používejte elektrickou zásuvku, která je pohodlně v dosahu, abyste mohli napájecí kabel snadno zastrčit a vytáhnout.

Během použití



ZAKÁZÁNO



ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL

Nestrkejte dovnitř projektoru žádné předměty.

- Nestrkejte ani neupusťte větracími otvory do projektoru kovové či hořlavé předměty ani jiná cizí tělesa. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Zvlášť opatrní buďte, jestliže jsou v domě děti. Pokud se dovnitř projektoru dostane cizí předmět, vypněte nejprve jeho napájení, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na svého prodejce.



ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL

Pokud se u projektoru projeví porucha, odpojte napájecí kabel.

- Pokud se z projektoru line kouř, podivný zápach či zvuk nebo pokud byl projektor upuštěn či jeho skříň poškozena, vypněte jeho napájení a poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Mohlo by totiž dojít nejen k požáru či úrazu elektrickým proudem, ale rovněž k vážnému poškození vašeho zraku či k popálení. Ohledně oprav se obraťte na svého prodejce.
  Nikdy se nepokoušejte projektor opravit sami. Je to nebezpečné.



NEROZEBÍRAT

Projektor nerozebírejte.

- Nesnímejte ani neotvírejte skříň projektoru.
  Rovněž projektor nijak neupravujte. Uvnitř se nacházejí místa s vysokým napětím. Mohli byste způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo únik laserového světla, a v důsledku toho utrpět vážné poškození zraku či popáleniny.
  Provádění kontroly, seřízení či opravy vnitřku projektoru přenechejte způsobilému servisnímu pracovníkovi.

⚠ VAROVÁNÍ	
ZAKÁZÁNO UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLOTY	**Nestrkejte před objektiv žádné předměty, když je projektor v chodu.** • Když projektor pracuje, nenechávejte nasazenou krytku objektivu. Krytka objektivu by se mohla zahřát a zkroutit. • Během provozu projektoru neumisťujte před objektiv předměty, které by stály v cestě vysílanému světlu. Dotyčný předmět by se mohl zahřát a poškodit či vzplanout. • Níže znázorněný piktogram nacházející se na skříni projektoru upozorňuje, že se před jeho objektiv nemají dávat žádné předměty. 
ZAKÁZÁNO	**Při čištění projektoru** • K odstranění prachu z objektivu, skříně atd. nepoužívejte spreje s hořlavými plyny. Mohlo by tak dojít k požáru.
ZAKÁZÁNO	**Nepoužívejte v místech s nejvyšším zabezpečením.** • Použití tohoto výrobku nesmí být doprovázeno smrtelnými riziky nebo nebezpečími, které mohou přímo vést k úmrtí či zranění osob, vážným škodám nebo jiným ztrátám, včetně těch souvisejících s řízením štěpné reakce v jaderném zařízení, se zdravotnickými přístroji na podporu života nebo s řízením odpalování raket ve zbraňových systémech.

⚠ UPOZORNĚNÍ	
Napájecí kabel	
 VYŽADOVÁNO	**Zacházení s napájecím kabelem** • Projektor by měl být nainstalován blízko snadno přístupné elektrické zásuvky. • Při zapojování napájecího kabelu do vstupní napájecí koncovky projektoru zajistěte, aby byl jeho konektor plně a pevně zasunut. Ledabylé zapojení napájecího kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 VYŽADOVÁNO  ODPOJTE NAPÁJECÍ KABEL	**Manipulaci s napájecím kabelem provádějte podle níže uvedených pokynů, abyste předešli riziku požáru a zasažení elektrickým proudem.** • Při připojování a odpojování napájecího kabelu držte kabel za jeho zástrčku. • Před čištěním produktu nebo před delší plánovanou odstávkou produktu odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky. • Pokud se napájecí kabel nebo zástrčka zahřívají nebo jsou poškozené, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na vašeho prodejce.
 VYŽADOVÁNO	**Pravidelně čistěte prach a jiné nečistoty z napájecí zástrčky.** • Pokud tak neučiníte, může dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 VYŽADOVÁNO	**Před přesunem projektoru odpojte napájecí kabely a ostatní kabely.** • Před přemístěním produktu se ujistěte, že je napájení produktu vypnuté, poté vytáhněte napájecí kabel z elektrické zásuvky a zkontrolujte, že jsou všechny kabely připojující produkt k jiným zařízením odpojené.
 ZAKÁZÁNO	**Nepoužívejte napájecí kabel s rozbočovacím adaptérem.** • Použití prodlužovacího kabelu by mohlo mít za následek přehřátí a následně požár.

⚠ UPOZORNĚNÍ

Během použití



ZAKÁZÁNO

Nepoužívejte v sítích vystavovaných přepětí.

- Konektory projektoru HDBaseT a LAN připojte do sítě, ve které nehrozí nebezpečí působení přepětí.
  Přepětí působící na konektory HDBaseT nebo LAN může vést k úrazu elektrickým proudem.



VYŽADOVÁNO

Úkony posunu čočky, zaostření a přiblížení

- Úkony posunu objektivu nebo seřízení zaostření či přiblížení a oddálení provádějte buď zpoza, nebo ze strany projektoru. Pokud byste tato seřizování prováděli zepředu, mohly by být vaše oči vystaveny silnému světlu a mohli byste si poranit zrak.
- Při provádění úkonu posunu objektivu se nedotýkejte rukama prostoru objektivu. V opačném případě byste si mohli přiskřípnout prsty mezi skříní a objektivem.



ZAKÁZÁNO

Manipulace s bateriemi

Nesprávné použití baterií může mít za následek jejich vytečení nebo explozi.

- Používejte pouze specifikované baterie.
- Vložte baterie tak, aby značky (+) a (-) na každé baterii odpovídaly značkám (+) a (-) v prostoru pro baterie.
- Nepoužívejte současně baterie různých značek.
- Nepoužívejte současně staré a nové baterie. Jejich životnost se tak může zkrátit, případně mohou vytéct.
- Vybité baterie okamžitě vyjměte, aby nevytekly do prostoru pro baterie. Pokud se kapalina uniklá z baterie dostane do styku s pokožkou nebo oblečením, zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. Pokud se vám dostane do oka, oko důkladně propláchněte (neprotírejte) a okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc. Kontakt kapaliny uniklé z baterie s očima nebo oděvem může způsobit podráždění pokožky nebo poškození zraku.
- Pokud nebudete dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte z něj baterie.
- Ponechání baterie v prostředí s extrémně vysokou teplotou nebo její vystavení extrémně nízkému tlaku vzduchu může mít za následek explozi nebo únik hořlavé kapaliny nebo plynu.
- Vybité baterie řádně zlikvidujte. Pokud baterii vhodíte do vody, do ohně, do rozehřáté trouby nebo se ji pokusíte mechanicky rozdrtit, přeříznout nebo upravit, může dojít k výbuchu.
- Baterie nezkratujte.
- Baterie nedobíjejte. Dodané baterie nejsou nabíjecí.
- Při likvidaci baterií se obraťte na vašeho prodejce nebo místní úřady.

⚠ UPOZORNĚNÍ

 ZAKÁZÁNO  UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLOTY	**Informace o větracích otvorech** • Neblokujte větrací otvory projektoru. Rovněž pod projektor nepokládejte měkké materiály, jako je papír či tkaniny. Mohlo by to způsobit požár. Ponechte dostatečný prostor mezi místem, kde je projektor osazen, a jeho okolím. (→ strana xix) • Během promítání nebo okamžitě po jeho skončení se nedotýkejte výstupních větracích otvorů. Oblast výstupních větracích otvorů může být v tu chvíli horká a dotyk by způsobil popáleniny.
 ZAKÁZÁNO	**Přenášení projektoru** • Při přenášení nedržte projektor za úsek s objektivem. Zaostřovací kroužek by se mohl otočit a způsobit pád projektoru nebo zranění. Rovněž pokud umístíte ruku do mezery mezi skříní a objektivem, může se projektor poškodit, spadnout a způsobit zranění. • Rovněž ruku nestrkejte do zahloubení připojovací koncovky. Projektor by se mohl poškodit či spadnout, a způsobit tak zranění.
 ZAKÁZÁNO	**Na produkt netlačte ani na něj nešplhejte. Produktu se nechytejte ani se na něj nezavěšujte. Produkt neotírejte ani jím neklepejte o tvrdé předměty.** • Produkt by mohl upadnout, což by mohlo vést k jeho poškození nebo k poranění.
 VYŽADOVÁNO	**Vyhněte se místům s mimořádnými teplotami a vlhkostí** • V opačném případě by mohlo dojít k požáru, k úrazu elektrickým proudem nebo k poškození projektoru. Vhodné okolní prostředí pro použití tohoto projektoru je následující: - Provozní teplota: 0 °C až 45 °C / vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) - Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C / vlhkost: 20 až 85 % (bez kondenzace)
Prohlídky a čištění	
 VYŽADOVÁNO	**Prohlídka projektoru a čištění vnitřku** • Čištění vnitřku projektoru konzultujte s vaším prodejcem přibližně jednou ročně. Pokud byste projektor nečistili po delší dobu, mohl by se uvnitř nahromadit prach a způsobit požár nebo poruchu.

Poznámky k montáži a údržbě

Nemontujte ani neskladujte projektor na místech podobných těm popsaným níže.

- Místa, která zesilují vibrace a nárazy
  Pokud je projektor nainstalován v místech, kam se přenášejí vibrace ze zdrojů energie a podobně, nebo ve vozidlech či na lodích atd., mohou na něj působit vibrace nebo nárazy, které by mohly poškodit jeho vnitřní součásti a způsobit poruchu.
- V blízkosti vedení vysokého napětí a napájecích zdrojů
  Mohlo by to rušit provoz přístroje.
- Místa, kde vznikají silná magnetická pole
  V opačném případě může dojít k jeho poruše.
- Venkovní prostory a místa s výskytem vlhkosti nebo prachu
  Místa vystavená olejovému kouři nebo olejové mlhovině
  Místa, kde vznikají korozivní plyny
  Ulpělé látky, jako je olej, chemická činidla nebo vlhkost, totiž mohou způsobit zkroucení nebo popraskání skříně, korozi kovových částí nebo poruchu projektoru.

Bezpečnostní opatření při osazení pod strop (Pro prodejce a instalačního technika)

1. Aby nedošlo k pádu projektoru, namontujte jej pod strop natolik pevným způsobem, aby zvolené řešení dlouhodobě udrželo společnou váhu projektoru a montážní jednotky pod strop.
2. Dbejte na to, abyste montáž projektoru pod strop provedli správně dle montážní příručky k jednotce pro montáž pod strop. Dbejte na to, abyste použili upevněné kovové armatury a pevně utáhli šrouby.
3. Aby nedošlo k pádu projektoru, použijte lanka proti pádu.
   - Zabezpečovací tyčku projektoru s lanky proti pádu namontujte na pevnou část budovy nebo konstrukce pomocí komerčně dostupných kovových armatur.
   - U jednotky montované pod strop používejte komerčně dostupné kovové armatury a lanka proti pádu, které mají dostatečnou pevnost, aby udržely společnou hmotnost projektoru a montážní jednotky pod strop.
   - Mírně povolte lanka proti pádu tak, abyste nezatížili projektor.
   - Správné umístění zabezpečovací tyčky naleznete v části „Názvy částí projektoru“. (→ strana 5)

Zabezpečení osobních údajů

V projektoru mohou být uloženy osobní identifikační údaje, například adresy IP.
Před přenosem nebo likvidací projektoru vymažte tato data provedením funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v menu na obrazovce.

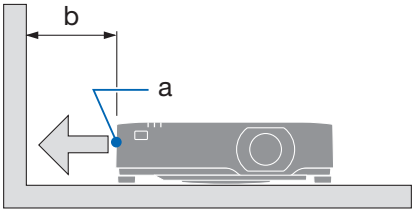
Upozornění zajišťující řádný výkon projektoru

- Pokud do objektivu vnikne intenzivní světlo, jako například laserové paprsky, může dojít k poruše.
- Před použitím v místech, kde je přítomno velké množství cigaretového kouře nebo prachu, se poraďte s vaším prodejcem.
- Pokud je po delší dobu z počítače atd. promítán stejný statický obraz, může vzor obrazu zůstat na obrazovce i po skončení promítání, avšak po určité době zase zmizí. Děje se tak v důsledku vlastností panelů s tekutými krystaly a nejedná se o závadu. Doporučujeme na straně počítače používat spořič obrazovky.
- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1 600 m a výše, nezapomeňte v položce [REŽIM VENTILÁTORU] nastavit možnost [VELKÁ VÝŠKA]. V opačném případě může dojít k silnému zahřátí vnitřku projektoru a k následné poruše.
- Pokud je projektor používán ve velkých nadmořských výškách (místa s nízkým atmosférickým tlakem), může být výměna optických částí nezbytná dříve, než bývá obvyklé.
- Informace o přenášení projektoru
  - Nezapomeňte nasadit přiloženou krytku objektivu, abyste ochránili čočku před škrábanci.
  - Nevystavujte projektor vibracím nebo silným otřesům.

  V opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než k úpravě náklonu projektoru.
  Nesprávná zacházení, jako je jeho přenášení za nožky pro náklon nebo jeho opírání o stěnu, by mohla projektor poškodit.
- Nedotýkejte se povrchu promítacího objektivu holýma rukama.
  Zvětšený obraz otisků prstů nebo nečistot na povrchu promítacího objektivu se promítne na plátno. Nedotýkejte se povrchu promítacího objektivu.
- Během promítání neodpojujte napájecí kabel od projektoru ani od elektrické zásuvky. Mohlo by tím dojít k poškození vstupní napájecí koncovky projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pokud chcete během promítání obrazu přerušit napájení z elektrické sítě, použijte jistič atd.
- Informace o zacházení s dálkovým ovladačem
  - Dálkový ovladač nebude fungovat, jestliže jsou senzor dálkového signálu projektoru či vysílač signálu dálkového ovladače vystaveny silnému světlu nebo pokud jsou mezi nimi překážky, které brání signálu.
  - Používejte dálkový ovladač do vzdálenosti 7 metrů od projektoru a mířte jím na senzor dálkového signálu projektoru.
  - Neupusťte dálkový ovladač a nezacházejte s ním nevhodně.
  - Nedovolte, aby se na dálkový ovladač dostala voda nebo jiné tekutiny. Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
  - Nepoužívejte jej na horkých a vlhkých místech, pokud je to možné.
- Přijměte opatření, aby na promítací plochu nesvítilo žádné vnější světlo.
  Zajistěte, aby na promítací plochu svítilo pouze světlo z projektoru. Čím méně vnějšího světla na promítací ploše, tím vyšší bude kontrast a krásnější obraz.
- Informace o promítacích plochách
  Snímky nebudou čisté, pokud se na promítací ploše nachází špína, škrábance, zabarvení apod. Zacházejte s promítací plochou opatrně a chraňte ji před těkavými látkami, škrábanci a špínou.

Ponechané volné místo při montáži projektoru

- Při montáži ponechte kolem projektoru dostatečné místo, jak je popsáno níže. Pokud tak neučiníte, může projektor vyfukovaný horký vzduch nasávat zpět.
  Také se ujistěte, že na projektor nefouká proud vzduchu z klimatizace.
  Systém kontroly teploty projektoru může rozpoznat mimořádný stav (teplotní chybu) a automaticky vypnout napájení.



a: výfukový otvor / b: nejméně 20 cm

POZNÁMKA:
- Výše uvedený obrázek předpokládá, že nad projektorem je dostatek místa. Vzadu se rovněž nachází nasávací otvor větrání. Proto za projektorem ponechte zhruba 10 cm volného místa, případně ještě více pro osazení kabelů.

Informace o autorských právech na originální promítané obrazy:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití smrštění nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.
[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOVOSTNÍ REŽIM (Tovární nastavení: NORMÁLNÍ)
Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] hodnotu [SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM] nebo [SPÁNEK].

2. ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ (Tovární nastavení: PŘIPRAVENO)
Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:
- Jestliže je u režimu [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] nastavena možnost [PŘIPRAVENO] nebo [VYPNOUT], projektor se automaticky vypne, pokud během doby nastavené v tomtéž nastavení u položek [ČASOVAČ] a [ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO] nedojde k přijetí žádného vstupního signálu nebo ovládání projektoru.

Informace o registrovaných známkách a softwarová licence

- Microsoft a Windows jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
- HDBaseT™ a logo HDBaseT Alliance jsou ochranné známky společnosti HDBaseT Alliance.
- Trademark PJLink je ochranná známka, která uplatňuje práva v Japonsku, Spojených státech a jiných zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti CRESTRON Electronics, Inc. v USA a jiných zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Ostatní názvy výrobků a společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Virtual Remote Tool využívá knihovnu WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Softwarové licence GPL/LGPL

  Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

  Pro získání více informací o jednotlivých softwarových produktech navštivte naši webovou stránku.
  https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Projděte si základní přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí

1-1. Úvod k projektoru

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektorem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Všeobecné údaje

- **Projektor typu s tekutými krystaly a s vysokým jasem / vysokým rozlišením**

Jméno modelu	Jas	Rozlišení	Poměr stran
P701U-W	7 000 lm (Střed 7 400 lm)	WUXGA (1 920 × 1 200 pixelů)	16:10
P621U-W	6 200 lm (Střed 6 500 lm)	WUXGA (1 920 × 1 200 pixelů)	16:10

  Podporuje rovněž vstupní signály s poměrem stran 21:9.

- **Vlastní utěsněná konstrukce, která dosahuje vysoké odolnosti proti vniknutí prachu**

  Díky svému vynikajícímu provedení odolnému proti vniknutí prachu není projektor vybaven filtrem. Výměny filtru proto nejsou nutné.

- **Tiché provedení využívající utěsněnou konstrukci**

  Tiché provedení bez rušivého hluku ventilátoru dokonce i v tiché konferenční místnosti nebo učebně.

- **Stálé promítání obrazu ve vysokém rozlišení po dlouhou dobu**

  Utěsněná konstrukce zabraňuje ulpívání prachu na optických součástech a umožňuje tak stálé promítání obrazu ve vysokém rozlišení po dlouhou dobu.

Světelný zdroj · Jas

- **Ve světelném modulu je zabudovaná laserová dioda s dlouhou životností**

  Výrobek je schopen provozu s nízkými náklady, protože laserový světelný zdroj lze používat po dlouhou dobu bez nutnosti výměny či údržby.

- **Jas lze nastavit v širokém rozmezí**

  Na rozdíl od běžných světelných zdrojů lze jas nastavit od 50 do 100 % v krocích po 1 %.

- **Režim [STÁLÝ JAS]**

  Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky řídí výkon světelného modulu podle jeho doby používání pro udržení stálého jasu.

Montáž

- **360° montáž a promítání na výšku**

  Projektor lze namontovat v libovolném úhlu od 0° do 360° ve svislém i vodorovném směru. Při montáži projektoru v nakloněné poloze použijte držáky s dostatečnou pevností. Obraz na výšku lze také promítat s promítací plochou natočenou o 90°. Nezapomeňte sestavit a nainstalovat vyhrazený stojan.

- **Mechanismus posunu čočky pro snadné nastavení polohy promítaného obrazu**

  Umístění promítaného obrazu se mění otáčením dvou voličů na horní straně skříně projektoru, jednoho pro svislý směr a druhého pro vodorovný směr.

Videa

- **2 vstupy HDMI, HDBaseT a další vstupní koncovky**

  Projektor je vybaven dvěma vstupními koncovkami HDMI a jednou koncovkou HDBaseT. Vstupní koncovka HDMI u tomto výrobku podporuje HDCP. HDBaseT je standardem připojení pro domácí spotřebiče vytvořeným sdružením HDBaseT Alliance.

- **Funkce [PROHLÍŽEČ] pro promítání statických obrázků uložených na USB paměti**

  Když vsunete komerčně dostupnou USB paměť obsahující obrázek do portu USB projektoru (typ A), může projektor promítat obrázky z USB. Tímto způsobem můžete vytvářet prezentace i bez použití počítače.

Síť

- **Kompatibilní s kabelovou sítí LAN**

  Projektor je vybaven portem LAN (RJ-45) a lze jej připojit ke kabelové síti LAN pro přenos obrázků z počítače do tohoto projektoru nebo pro ovládání tohoto projektoru z počítače.

- **Kompatibilita s CRESTRON ROOMVIEW**

  Projektor podporuje CRESTRON ROOMVIEW, což umožňuje správu a ovládání více zařízení připojených v síti z počítače.

- **Užitečné softwarové aplikace**

  Projektor je kompatibilní s našimi softwarovými aplikacemi (NaViSet Administrator 2, NaViSet Administrator Server Edition, Virtual Remote Tool, ProAssist, atd.). Lze jej ovládat z počítače připojeného prostřednictvím kabelové sítě LAN.

  - NaViSet Administrator 2, NaViSet Administrator Server Edition

    Můžete sledovat stav projektoru a ovládat různé funkce.

  - Virtual Remote Tool

    Na obrazovce počítače se otevře virtuální dálkový ovladač pro provádění jednoduchých úkonů, jako je zapnutí/vypnutí projektoru, přepínání signálů atd.

  - ProAssist

    Napravuje zkreslení při promítání na povrchy zvláštního tvaru (například válcové nebo kulové plochy).

  Pro stažení těchto softwarových nástrojů navštivte naši webovou stránku.

  URL: https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/index.html

Úspora energie

- **0,31 W (100-120 V stř. pr.) / 0,38 W (200-240 V stř. pr.) v pohotovostním režimu s technologií úspory energie**

  Výběrem možnosti [NORMÁLNĚ] u položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] v nabídce lze projektor přepnout do režimu úspory energie.

  NORMÁLNÍ: 0,31 W (100–120 V stř. pr.) / 0,38 W (200–240 V stř. pr.)

  SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM: 0,8 W (100–120 V stř. pr.) / 1,0 W (200–240 V stř. pr.)

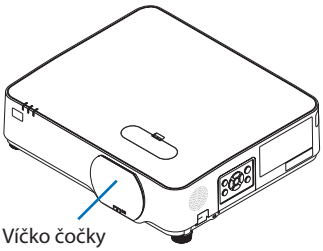
- **Zobrazení [REŽIM SVĚTLA] a „Měřiče úspory uhlíku“**

  Podle účelu použití lze vybrat ze tří možností položky [REŽIM SVĚTLA]. [NASTAVENÍ LAMPY] lze rovněž použít ke snížení výstupního výkonu a řízení spotřeby energie. Úsporný efekt z této doby bude započítán do sníženého množství emisí CO_2 a zobrazen v potvrzovací zprávě při vypínání.

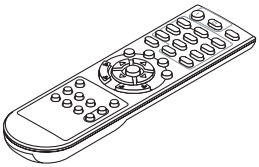
1-2. Co balení obsahuje?

Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce.
Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepravovat.

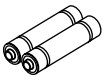
Projektor



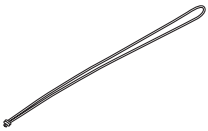
Víčko čočky



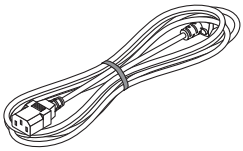
Dálkový ovladač



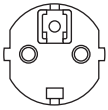
AAA alkalické baterie (2×)

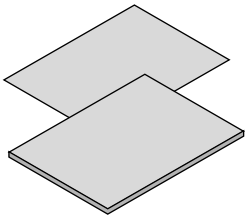


Poutko víčka čočky



Napájecí kabel
Viz strana x.

Typ zástrčky	
Pro USA	Pro EU
	



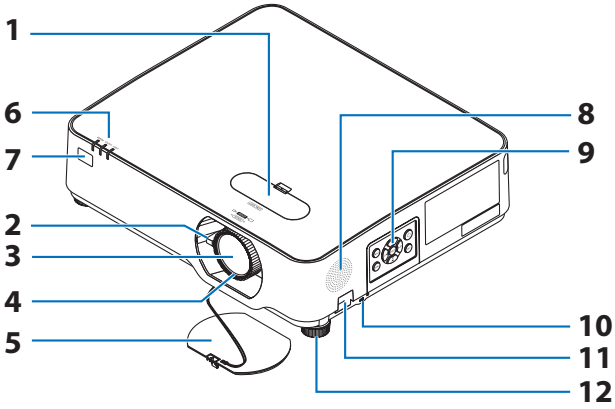
- **Důležité informace**
  (Pro Severní Ameriku: TINS-0092VW02)
  (Pro země mimo Severní Ameriku: TINS-0092VW02 a TINS-0106VW02)
- **Bezpečnostní upozornění**
  (Pro Evropu)
- **Příručka rychlého nastavení**
- **Bezpečnostní štítek**
  (Tento štítek použijte při nastavování bezpečnostního hesla.)

Pouze pro USA
- **Omezená záruka**

Pro zákazníky v Evropě:
Aktuální platné záruční podmínky naleznete na našich webových stránkách:
https://sharpdisplays.eu

1-3. Názvy částí projektoru

Přední strana



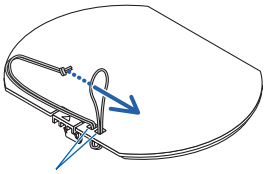
1. **Kryt posunu čočky**
   Sejmutím krytu získáte přístup k voličům vodorovného a svislého posunu. Otáčením těchto voličů nastavte polohu promítací plochy.
   (→ strana 24)
2. **Páčka zoomu**
   Nastavuje velikost promítaného obrazu.
   (→ strana 27)
3. **Objektiv**
   Z něj se promítá obraz.
4. **Zaostřovací kroužek**
   Přizpůsobuje ohnisko obrazu. (→ strana 26)
5. **Víčko čočky**
   Chrání čočku. Během promítání jej vždy nechávejte sejmuté.
6. **Kontrolky**
   Kontrolky signalizují provozní stav projektoru. (→ strany 8, 107)
7. **Snímače signálu z dálkového ovládání**
   Slouží k příjmu signálů z dálkového ovládání. Celkem jsou k dispozici dva snímače, po jednom na předním a zadním panelu.
8. **Reproduktor (monofonní)**
   Přehrává audio vstup ze vstupních koncovek HDMI1, HDMI2 a HDBaseT. (→ strana 32)
9. **Ovládací panel hlavní jednotky**
   Slouží k zapínání a vypínání napájení projektoru, přepínání promítaného video signálu atd. (→ strana 8).
10. **Bezpečnostní štěrbina ( )***
    Používá se k upevnění lanka proti krádeži.
11. **Otvor pro zabezpečovací řetízek**
    Sem připevněte mechanismus proti krádeži.
    K otvoru pro zabezpečovací řetízek lze připnout zabezpečovací lanka či řetízky o průměru až 4,6 mm.
12. **Nožky pro náklon**
    Pomocí nožek pro náklon nastavíte svislý a vodorovný náklon projektoru. (→ strana 28)

TIP:

- Bezpečnostní zámek na ochranu proti krádeži je kompatibilní s bezpečnostními lanky/příslušenstvím společnosti Kensington. Pro informace o výrobcích společnosti Kensington navštivte její webové stránky.

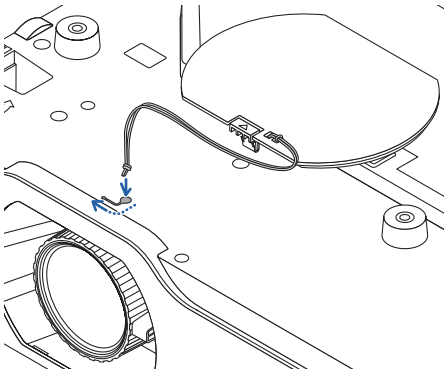
Upevnění poutka víčka čočky

1. **Zasuňte konec poutka do montážního otvoru ve víčku čočky a provlékněte jím uzel.**

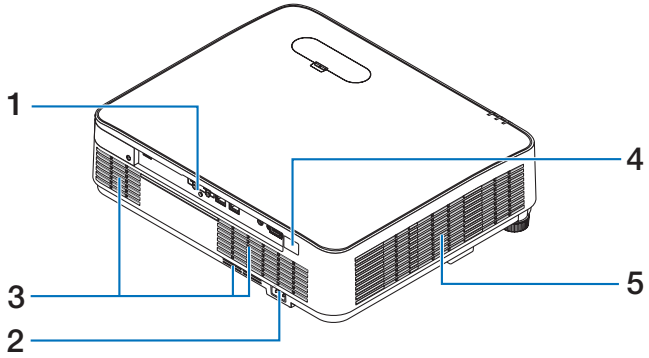


Montážní otvor ve víčku čočky

2. **Zasuňte uzel do montážního otvoru pro poutko (velkého) na spodní straně projektoru a poté jej zatlačte do úzké (malé) štěrbiny.**

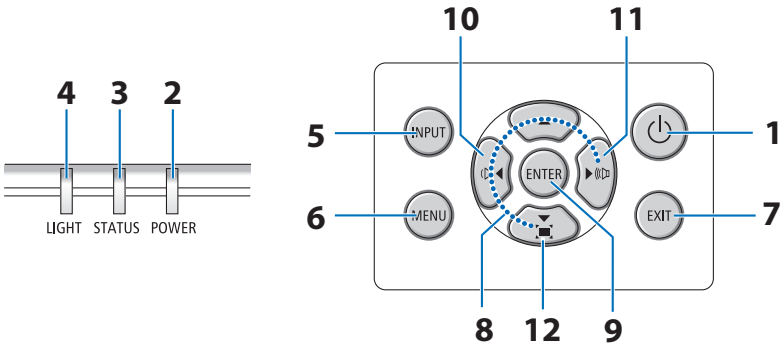


Zadní strana



1. **Připojovací koncovky**
   Sem připojte kabely různých video a audio signálů. (→ strana 10)
2. **Vstupní konektor střídavého proudu**
   Sem zapojte tříkolíkovou zástrčku přiloženého napájecího kabelu a opačný konec zapojte do aktivní síťové zásuvky.
   (→ strana 19)
3. **Nasávací otvor vzduchu**
   Nasává vnější vzduch na účelem ochlazování vnitřku projektoru.
4. **Snímač signálu z dálkového ovládání**
   Slouží k příjmu signálů z dálkového ovládání. Celkem jsou k dispozici dva snímače, po jednom na předním a zadním panelu. (→ strana 16)
5. **Výfukový otvor**
   Odvádí vnitřní teplo z projektoru.

Ovládací prvky / kontrolky



1. **Tlačítko ⏻ (POWER)**

   Zapíná a vypíná napájení jednotky (pohotovostní režim).

   Pro vypnutí napájení (uvedení projektoru do pohotovostního režimu) stiskněte tlačítko jednou. Na obrazovce se objeví potvrzovací zpráva. Nyní tlačítko (⏻) stiskněte znovu.

2. **Kontrolka POWER**

   Tato kontrolka signalizuje stav napájení projektoru.

   Když je napájení zapnuto, kontrolka svítí modře.

   V pohotovostním režimu svítí nebo bliká oranžově, případně svítí zeleně. (Závisí to na nastavení položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] v nabídce na obrazovce.)

3. **Kontrolka STATUS**

   Tato kontrolka upozorňuje na mimořádnosti na jednotce.

4. **Kontrolka LIGHT**

   Tato kontrolka signalizuje stav nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] v nabídce na obrazovce nebo mimořádnost na světelném zdroji.

TIP:

- Podrobnosti naleznete v kapitole „Hlášení kontrolek". (→ strana 107)

5. **Tlačítko INPUT**

   Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, otevře se obrazovka vstupních koncovek.

6. **Tlačítko MENU**

   Otevře nabídku na obrazovce pro provádění různých nastavení a úprav. (→ strana 42)

   Pokud se v okamžiku jeho stisknutí ukazuje nabídka na obrazovce, nabídka zmizí.

7. **Tlačítko EXIT**

   Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, vrátíte se do předchozí úrovně nabídky.

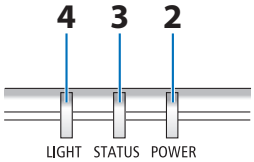
8. **Tlačítka ▼▲◀▶**

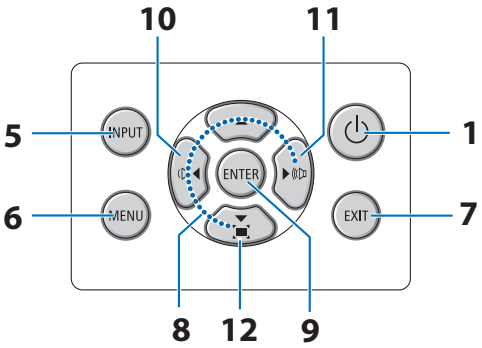
   Když se ukazuje nabídka na obrazovce, můžete stisknutím tlačítek ▼▲◀▶ vybrat položku, kterou chcete nastavit nebo upravit.

9. **Tlačítko ENTER**

   Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, přejdete jeho stisknutím do další úrovně nabídky a potvrdíte vybranou položku.

   Když se ukazuje potvrzovací zpráva, potvrdíte danou položku.





10. Tlačítko (Hlasitost –)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, upraví hlasitost. (→ strana 32)

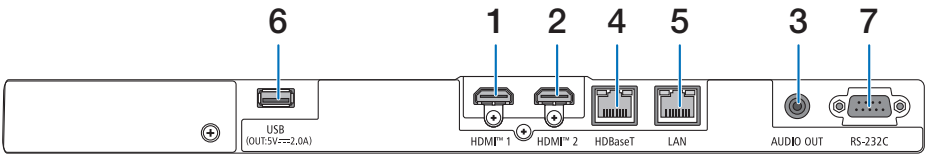
11. Tlačítko (Hlasitost +)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, upraví hlasitost. (→ strana 32)

12. Tlačítko (Korekce keystone)

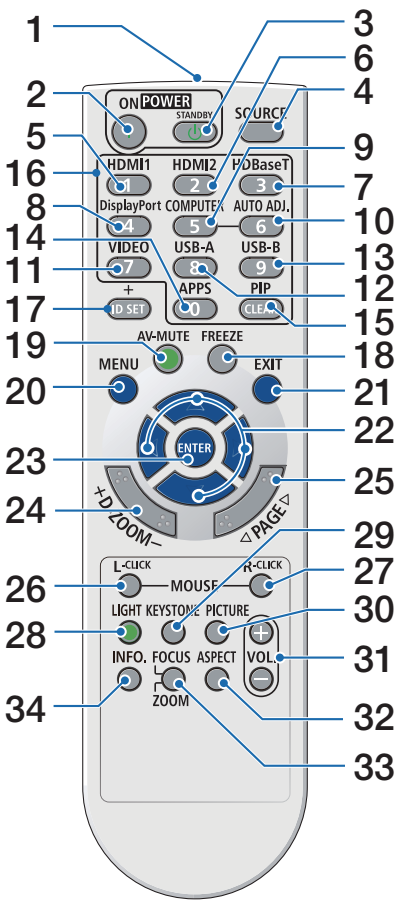
Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, seřídí trapézové zkreslení. (→ strana 29)

Vybavení panelu koncovek

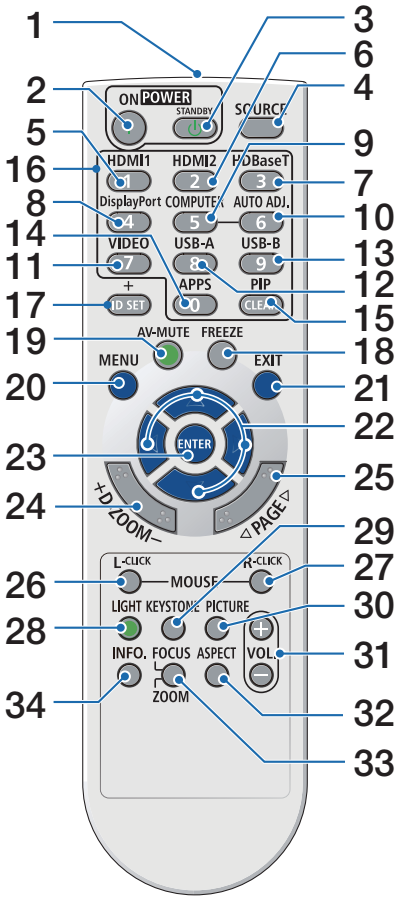


1. **Koncovka HDMI 1 (typ A)**
   Poskytuje připojení k výstupním koncovkám počítače, blu-ray přehrávače apod.
2. **Koncovka HDMI 2 (typ A)**
   Poskytuje připojení k výstupním koncovkám počítače, blu-ray přehrávače apod.
3. **Mini Jack AUDIO OUT (Stereo Mini)**
   Vysílá audio signál obrazu promítaného z projektoru.
   Pokud je připojeno zvukové zařízení, reproduktor projektoru bude vypnutý.
4. **Port HDBaseT (RJ-45)**
   Poskytuje připojení k běžně dostupným přenosovým zařízením kompatibilním s HDBaseT.
   (→ strana 75)
5. **Port LAN (RJ-45)**
   Připojuje projektor ke kabelové síti LAN.
   (→ strana 74)
6. **Port USB (typ A)**
   Připojte paměť USB. Pokud jsou obrazová data uložena na USB paměti, lze obraz promítat pomocí funkce [PROHLÍŽEČ] projektoru.
   (→ strana 39)
   Když je projektor zapnutý, dodává napájení 5 V / 2,0 A.
7. **Port RS-232C (D-Sub 9 pin)**
   Tento port slouží k připojení počítače nebo ovládacího systému. Umožňuje ovládání projektoru pomocí sériového komunikačního protokolu. Píšete-li svůj vlastní program, obvyklé kódy k ovládání počítačem naleznete na straně 101.

1-4. Názvy prvků dálkového ovladače



1. **Infračervený vysílač**
   Odsud se vysílají infračervené signály dálkového ovládání.
   Při ovládání namiřte dálkovým ovladačem na snímač signálu na hlavní jednotce.
2. **Tlačítko POWER ON (|)**
   V pohotovostním režimu (kontrolka POWER bliká oranžově*) zapne napájení projektoru.
   (* Když je u pohotovostního režimu nastavena možnost [NORMÁLNÍ].)
3. **Tlačítko POWER STANDBY (⏻)**
   Po prvním stisknutí se objeví potvrzovací zpráva o vypnutí. Po opětovném stisknutí se napájení projektoru vypne (pohotovostní režim).
4. **Tlačítko SOURCE**
   Otevře obrazovku vstupních koncovek.
5. **Tlačítko HDMI1**
   Vybírá vstup HDMI1.
6. **Tlačítko HDMI2**
   Vybírá vstup HDMI2.
7. **Tlačítko HDBaseT**
   Vybírá vstup HDBaseT.
8. **Tlačítko DisplayPort**
   (Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)
9. **Tlačítko COMPUTER**
   (Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)
10. **Tlačítko AUTO ADJ.**
    (Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)
11. **Tlačítko VIDEO**
    (Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)
12. **Tlačítko USB-A**
    Vybírá prohlížeč. (→ strana 39)



13. Tlačítko USB-B

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

14. Tlačítko APPS

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

15. Tlačítko PIP

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

16. Tlačítko numerické klávesnice / tlačítko CLEAR

Používá se k zadávání ID při nastavení ID ovladače.

Tlačítko CLEAR se používá ke zrušení nastavení ID ovladače.

Slouží také k zadávání čísel v [NASTAVENÍ SÍTĚ].

17. Tlačítko ID SET

Používá se k nastavení ID ovladače při ovládání více projektorů jednotlivě pomocí dálkového ovladače této jednotky. (→ strana 69)

18. Tlačítko FREEZE

Zobrazí promítaný video signál jako statický obraz.

Opětovným stisknutím vrátíte původní stav zpět.

19. Tlačítko AV-MUTE

Dočasně vypne obraz a zvuk. Opětovným stisknutím vrátíte původní stav zpět.

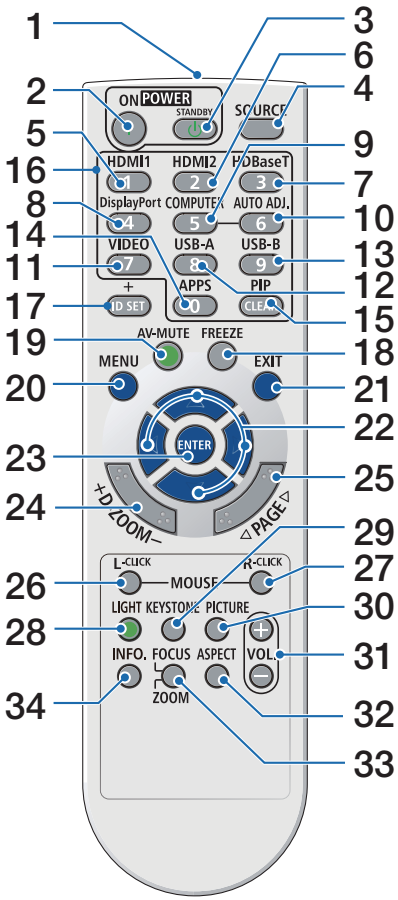
20. Tlačítko MENU

Otevře nabídku na obrazovce pro provádění různých nastavení a úprav.

21. Tlačítko EXIT

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, vrátíte se do předchozí úrovně nabídky. Pokud se kurzor nachází na hlavní nabídce, stisknutí tlačítka nabídku zavře.

Pokud se zobrazuje potvrzovací zpráva, stisknutí tlačítka úkon zruší.



22. Tlačítka ▼▲◀▶

Tato tlačítka se používají k práci s nabídkou na obrazovce, k úpravě polohy zobrazeného výřezu při přiblížení obrazovky pomocí tlačítek D-ZOOM (+)(-) a k přepínání obrazovek snímků v prohlížeči.

23. Tlačítko ENTER

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, přejdete jeho stisknutím do další úrovně nabídky.

Když se ukazuje potvrzovací zpráva, potvrdíte danou položku.

24. Tlačítko D-ZOOM (+)(–)

Slouží k zvětšení a zmenšení (návratu do původní velikosti) obrazovky.

Když je obrazovka zvětšena, můžete přesouvat polohu zobrazeného výřezu pomocí tlačítek ▼▲◀▶.

25. Tlačítka PAGE ▽/△

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

26. Tlačítko MOUSE L-CLICK

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

27. Tlačítko MOUSE R-CLICK

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

28. Tlačítko LIGHT

Toto tlačítko přepíná režim světla. (→ strana 37)

29. Tlačítko KEYSTONE

Zobrazí nabídku geometrické korekce. (→ strana 29)

30. Tlačítko PICTURE

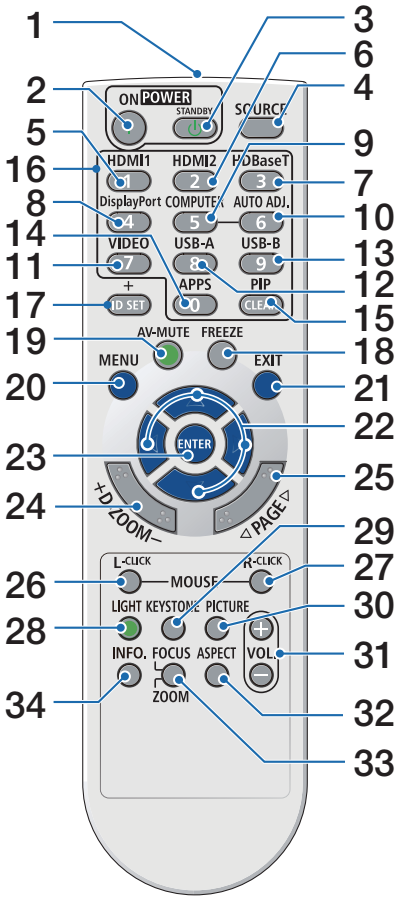
Toto tlačítko přepíná režim řízení obrazu. (→ strana 48)

31. Tlačítko VOL. (+)(–)

Tato tlačítka upravují hlasitost vestavěného reproduktoru. Rovněž nastavují hlasitost výstupní audio koncovky.

32. Tlačítko ASPECT

Toto tlačítko přepíná poměr stran. (→ strana 50)



33. Tlačítko FOCUS/ZOOM

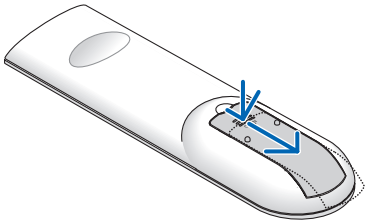
(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

34. Tlačítko INFO.

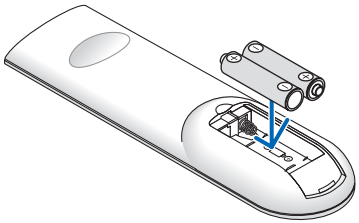
Otevře obrazovku informací. (→ strana 72)

Vložení baterií

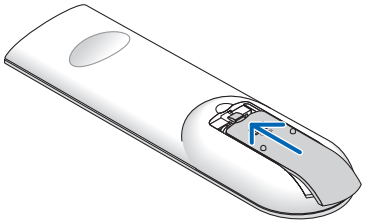
1. **Pevně zatlačte na kryt baterií a vysuňte jej.**



2. **Vložte AAA alkalické baterie. Nezapomeňte baterie vkládat otočené správně dle polarity (+/–).**



3. **Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezaklapne na své místo.**



POZNÁMKA:

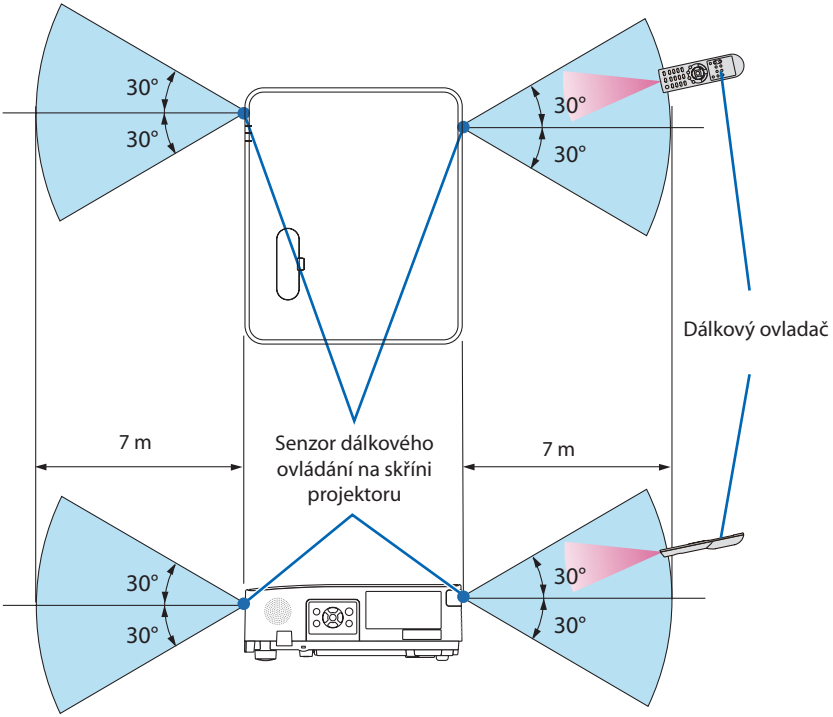
- Nemíchejte různé typy baterií ani nové baterie se starými.

- Při výměně baterií zakupte 2 stejné AAA alkalické baterie.

Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače

- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrý, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, baterie vyjměte.
- Nezapomeňte baterie vkládat otočené správně dle polarity (+/–).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače



- Infračervený signál funguje na vzdálenost 7 m v přímé viditelnosti a v úhlu 60° od senzoru dálkového ovládání na skříni projektoru.
- Pokud se mezi dálkovým ovladačem a senzorem projektoru nacházejí nějaké objekty nebo dopadá-li na senzor silné světlo, nebude projektor reagovat. Řádné ovládání projektoru rovněž není možné se slabými bateriemi v dálkovém ovladači.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

2-1. Sled kroků při promítání obrazu

Krok 1

- **Připojení počítače / Zapojení napájecího kabelu (→ strana 18)**



Krok 2

- **Zapnutí projektoru (→ strana 20)**



Krok 3

- **Výběr zdroje (→ strana 22)**



Krok 4

- **Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 23)**
- **Korekce trapézového zkreslení (→ strana 29)**



Krok 5

- **Nastavení hlasitosti jednotky (→ strana 32)**



Krok 6

- **Prezentace promítaného obsahu**



Krok 7

- **Vypnutí projektoru (→ strana 33)**



Krok 8

- **Přemisťování projektoru (→ strana 34)**

2-2. Připojení počítače / zapojení napájecího kabelu

1. **Připojte počítač k projektoru.**

   Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz kapitola „6. Připojování“ na straně 73.

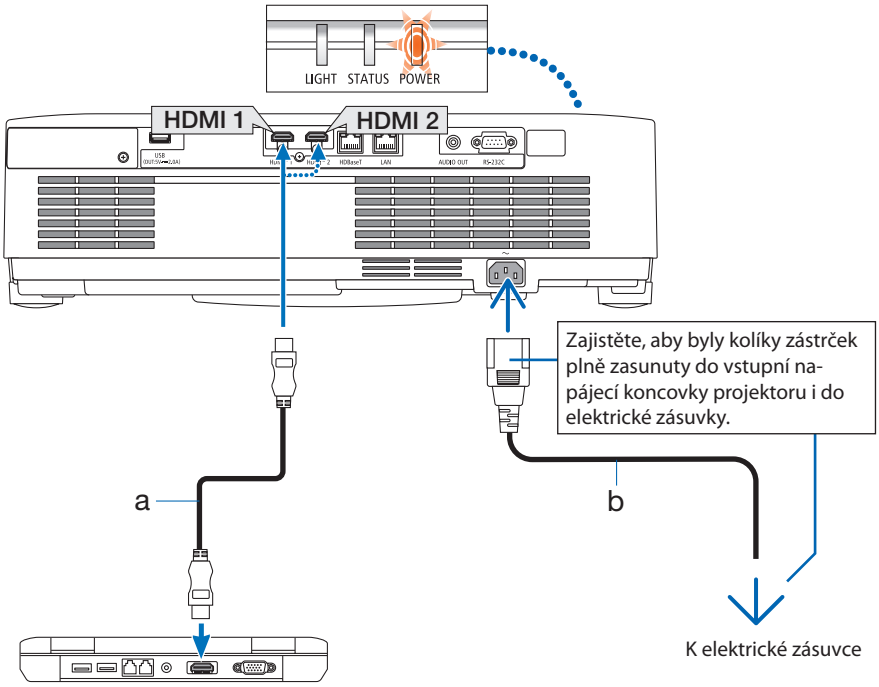
   Propojte běžně dostupný HDMI kabel mezi výstupním konektorem počítače HDMI a konektorem projektoru HDMI 1 či HDMI 2.

2. **Zapojte dodaný napájecí kabel do projektoru.**

   Nejdříve zapojte 3kolíkovou zástrčku dodaného napájecího kabelu do vstupní napájecí koncovky projektoru a až poté zapojte zástrčku napájecího kabelu přímo do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádný převodní adaptér zástrčky.

> **⚠ UPOZORNĚNÍ:**
>
> - Konstrukce tohoto přístroje vyžaduje, aby byl při jeho používání napájecí kabel připojen k uzemnění. Pokud by napájecí kabel připojen k uzemnění nebyl, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Zajistěte prosím, aby byl napájecí kabel zapojen přímo do zásuvky a řádně uzemněn.
>   Nepoužívejte převodní adaptér na 2žilovou zástrčku.
> - Nezapomeňte projektor a počítač (zdroj signálu) připojit k témuž uzemňovacímu bodu. Pokud by byly projektor a počítač (zdroj signálu) připojeny k různým uzemňovacím bodům, kolísáním zemnicího potenciálu může dojít ke vzniku požáru nebo kouře.

Po připojení napájecího kabelu začne kontrolka POWER tohoto projektoru blikat oranžově a přístroj přejde do pohotovostního režimu. (V tomto stavu je položka [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] nastavena na možnost [NORMÁLNÍ].)



a: Kabel HDMI (není součástí dodávky) / b: Napájecí kabel (součástí dodávky)

• Použijte vysokorychlostní kabel HDMI Premium.

⚠ UPOZORNĚNÍ:

Pokud dojde k vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Zacházejte proto s projektorem opatrně.

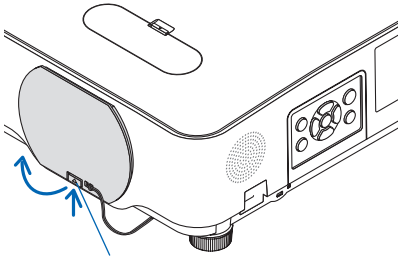
2-3. Zapnutí projektoru

⚠ VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení si ověřte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do objektivu.

1. **Sundejte víčko čočky.**

   Západku víčka čočky tiskněte směrem nahoru, zatáhněte za něj dopředu a sejměte jej.



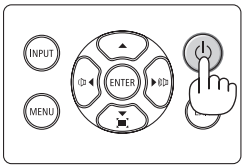
Západka

2. **Stiskněte tlačítko ⏻ (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko POWER ON na dálkovém ovladači.**

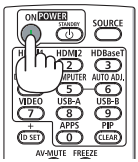
   Kontrolka POWER se rozsvítí modře a obraz se začne promítat na plochu.

   - Pokud není na vstupu přijímán žádný signál, objeví se modrá obrazovka. (počáteční nastavení projektoru)
   - Pokud je obraz rozmazaný, otáčením zaostřovacím kroužkem obrazovku zaostřete. (→ strana 26)

Projektor



Dálkový ovladač



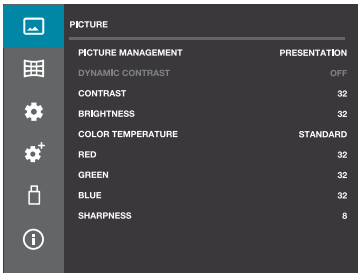
POZNÁMKA:

- V níže uvedených případech se napájení nezapne, ani když stisknete tlačítko.
  - Pokud je vnitřní teplota mimořádně vysoká, projektor se z důvodu jeho ochrany nezapne. Před zapnutím napájení prosím chvíli vyčkejte (dokud se vnitřní teplota nesníží).
  - Pokud se kontrolka stavu po stisknutí tlačítka rozsvítí oranžově, je ovládací panel uzamčen. Odemkněte ovládací panel. (→ strana 54)

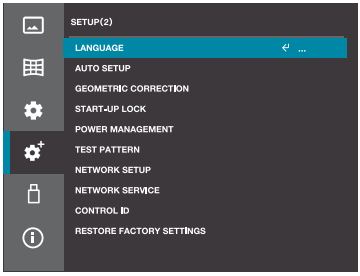
TIP:

Volbu jazyka nabídky proveďte dle následujících kroků:

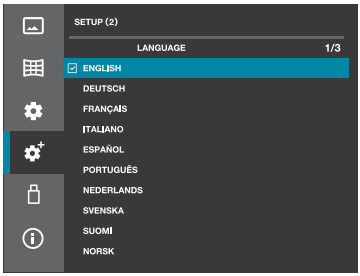
1. **Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či na ovládacím panelu hlavní jednotky.**
   Otevře se nabídka na obrazovce.



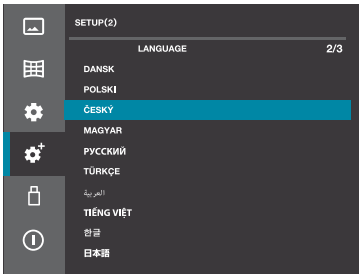
2. **Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [SETUP(2)] a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ▶.**
   Otevře se nabídka [SETUP(2)].



3. **Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [LANGUAGE], a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ▶.**
   Otevře se seznam jazyků zobrazeného textu.



4. **Pomocí tlačítek ▲ či ▼ vyberte jeden z 25 jazyků v nabídce.**
5. **Stisknutím tlačítka ENTER výběr potvrdíte.**
   Poté můžete začít s nabídkou pracovat.



2-4. Výběr zdroje

Výběr stisknutím volicího tlačítka vstupu

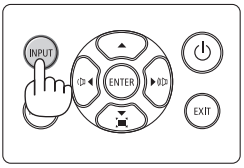
1. **Zapněte napájení počítače nebo DVD přehrávače připojeného k projektoru.**

   Pro promítání obrazu z DVD přehrávače apod. proveďte úkon přehrávání (PLAY).

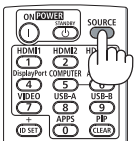
2. **Stiskněte tlačítko INPUT (volicí tlačítko vstupu).**

   Otevře se obrazovka vstupních koncovek.

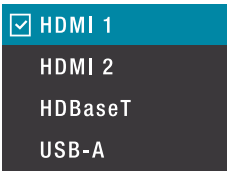
Projektor



Dálkový ovladač



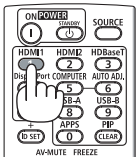
3. **Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na koncovku, z níž chcete obraz promítat, a poté stiskněte tlačítko ENTER.**



Výběr stisknutím tlačítka HDMI1 či HDMI2 na dálkovém ovladači

1. **Zapněte napájení počítače nebo DVD přehrávače připojeného k projektoru.**

   Pro promítání obrazu z DVD přehrávače apod. proveďte úkon přehrávání (PLAY).



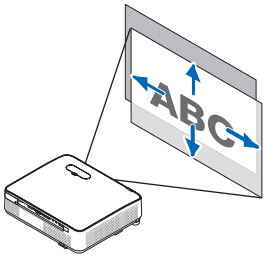
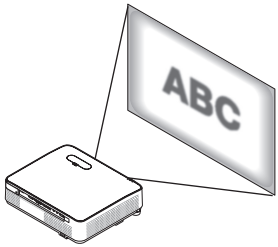
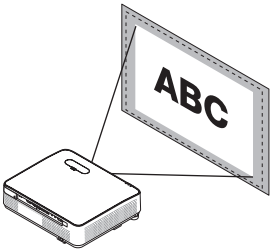
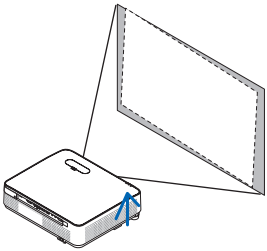
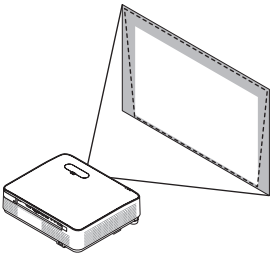
2. **Stiskněte tlačítko HDMI1 či HDMI2 na dálkovém ovladači.**

TIP:

- Pokud není na vstupu přijímán žádný signál, objeví se modrá obrazovka. (jedná se o počáteční nastavení tohoto projektoru) U DVD přehrávačů atd. proveďte úkon přehrávání (PLAY).

2-5. Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu

Pro přizpůsobení velikosti a polohy obrazu použijte kolečko posunu čočky, páčku nastavitelné nožky pro náklon, páčku a zaostřovací kroužek.
Pro lepší přehlednost jsou v nákresech této kapitoly vynechány kabely.

Přizpůsobení vodorovné a svislé polohy promítaného obrazu [Posun čočky] (→ strana 24) 	Nastavení ohniska [Zaostřovací kroužek] (→ strana 26) 
Jemné nastavení velikosti obrazu [Páčka zoomu] (→ strana 27) 	Nastavení výšky a vodorovného náklonu promítaného obrazu [Nožka pro náklon] (→ strana 28) 
Korekce trapézového zkreslení [Keystone] (→ strana 29) 	

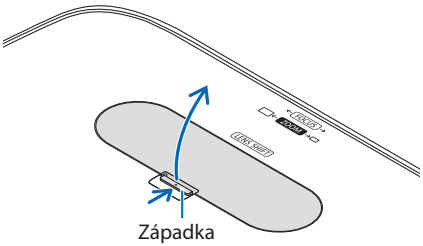
Nastavení svislé polohy promítaného obrazu (Posun čočky)

> **UPOZORNĚNÍ**
>
> Obraz nastavujte zpoza nebo z boku projektoru. Nastavování zepředu by mohlo vystavit vaše oči silnému světlu, které by je mohlo poškodit.

1. **Otevřete krytku posunu čočky.**

   Krytku otevírejte s její západkou posunutou dopředu.

   - Krytku posunu čočky nelze sejmout.



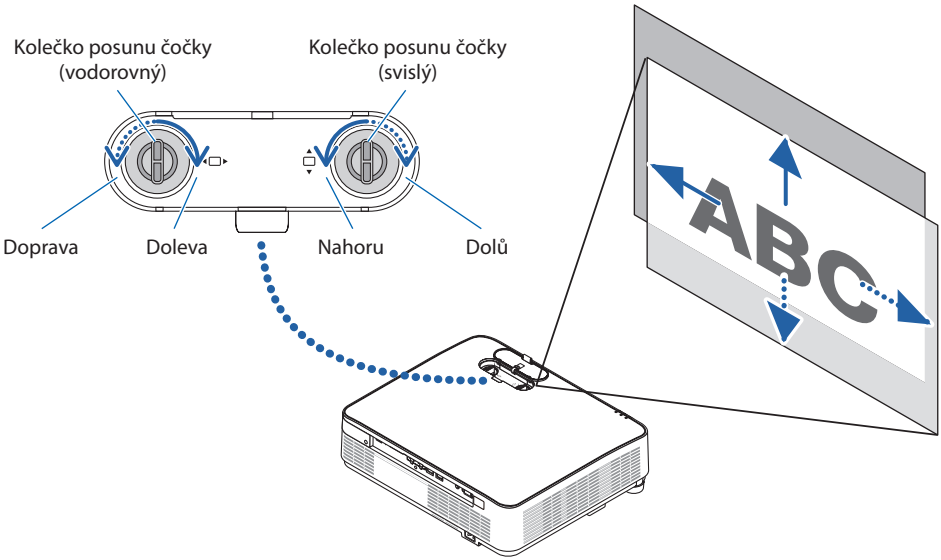
2. **Otáčejte kolečky posunu čočky po směru nebo proti směru hodinových ručiček.**

   Kolečko svislého posunu

   Otáčením po směru nebo proti směru hodinových ručiček nastavíte polohu promítaného obrazu ve svislém směru.

   Kolečko vodorovného posunu

   Otáčením po směru nebo proti směru hodinových ručiček nastavíte polohu promítaného obrazu ve vodorovném směru.

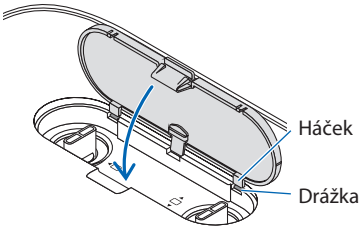


POZNÁMKA:

- Voliči lze otočit i o více než jednu celou otáčku, avšak polohu promítaného obrazu nelze posunout za rozsah uvedený na následující straně. Neotáčejte voliči silou. Mohlo by dojít k jejich poškození.
- Pokud posunete čočku do krajní polohy v úhlopříčném směru, okraje obrazu ztmavnou nebo se objeví stíny.
- Svislý posun je třeba zakončit posunutím obrazu nahoru. Pokud dokončíte nastavení svislého posunu posunutím obrazu dolů, úpravy zoomu/zaostření nebo silné otřesy mohou způsobit mírné posunutí promítaného obrazu dolů.

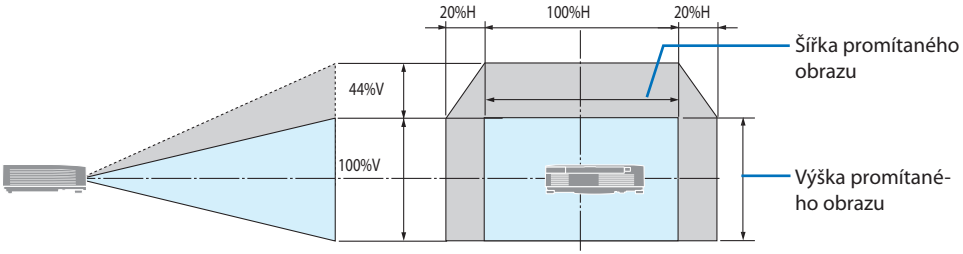
3. Zavřete krytku posunu čočky.

Vložte 2 (dva) háčky krytky do drážek v projektoru a poté krytku zavřete.



TIP:

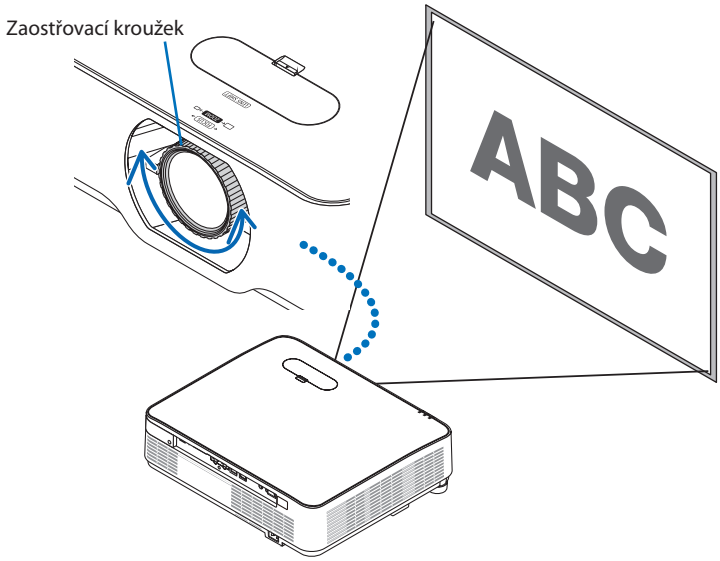
- Nákres dole ukazuje rozsah seřízení posunu čočky ([ORIENTACE]: [STOLNÍ PŘEDNÍ]).
- Rozsah seřízení posunu čočky při promítání v režimu [STROPNÍ PŘEDNÍ] naleznete na straně 93.



Popis symbolů: V označuje svislou polohu (výška promítaného obrazu) a H vodorovnou (šířka promítaného obrazu).

Zaostření

K získání nejlepšího možného zaostření použijte zaostřovací kroužek.

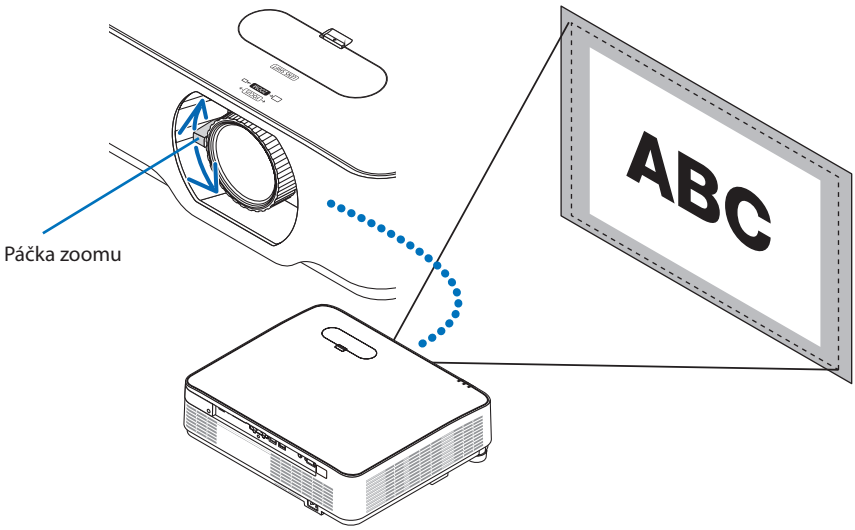


POZNÁMKA:

- Úpravy zaostření doporučujeme provést poté, co bude projektor promítat TESTOVACÍ VZOR po dobu nejméně 30 minut. Informace o TESTOVACÍM VZORU naleznete na straně 66.

Zoom

Otáčejte páčkou zoomu po směru a proti směru hodinových ručiček.



Seřízení náklonu (nožka pro náklon)

Seřízení levého a pravého náklonu.

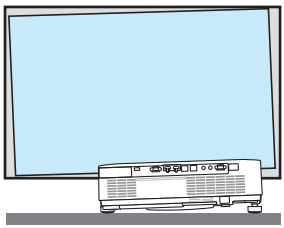
1. **Náklon seřiďte otáčením levé a pravé nožky.**

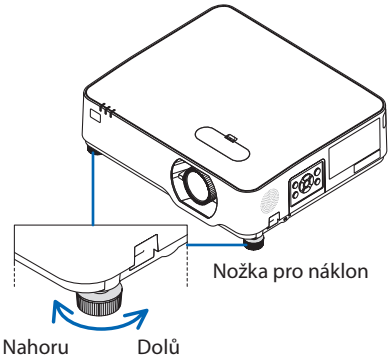
   Otáčením se nožky pro náklon prodlužují nebo zkracují.

   Výška promítaného obrazu se nastavuje otáčením levé a pravé nožky pro náklon.

   Pokud je promítaný obraz nakloněn, otáčením jedné z nožek pro náklon jej vyrovnejte.

   - Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone)“ (→ strana 29).
   - Nožky pro náklon lze vysunout až o 15 mm.
   - Pomocí nožek pro náklon lze projektor naklonit o nejvýše 2°.





POZNÁMKA:

- Nevysouvejte nožky pro náklon o více než 15 mm. V opačném případě by se upevňovací část nožek pro náklon mohla uvolnit a mohlo by dojít k jejich vypadnutí z projektoru.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než k nastavení promítacího úhlu projektoru.
  Nesprávné zacházení s nožkami pro náklon, jako je například přenášení projektoru za ně nebo jeho zaháknutí na zeď za ně, by mohlo projektor poškodit.

2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone)

Trapézové zkreslení promítaného obrazu lze upravit pomocí funkce geometrické korekce. Tato kapitola popisuje postup při použití funkce „vodorovná/svislá korekce keystone".

Informace o typech funkcí geometrické korekce na tomto projektoru

Tento projektor má šest typů funkcí geometrické korekce popsaných níže.

- Podrobnosti o každé funkci korekce naleznete na straně 58.
- Geometrickou korekcí opravený stav zkreslení se zachová i po vypnutí projektoru. (Výchozí tovární nastavení pro [KOREKCE] je [ULOŽIT].) Pro zrušení geometrické korekce zkreslení proveďte postup resetu.

H/V KEYSTONE	Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte vodorovné a svislé trapézové zkreslení.
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Slouží k nastavení trapézového zkreslení úpravou nastavení čtyř rohů promítaného obrazu.
SVISLÝ ROH	Provádí korekci při promítání na stěnu, která je vzhledem ke svislé rovině nakloněná. Nastavení celkem šesti bodů: čtyři rohy promítaného obrazu plus jeden bod uprostřed horního okraje a jeden uprostřed dolního okraje.
PODUŠKOVITOST	Upravte zakřivené zkreslení při promítání obrazů na zakřivenou plochu.
LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	Výběrem vícera nastavovacích bodů zobrazených na promítaném obrazu upravte zkreslení.
PC NÁSTROJ	Slouží k vyvolání dat geometrické korekce, která jsou předem zaregistrována v projektoru. Dále slouží k vyvolání dat geometrické korekce, která jsou zaregistrována v projektoru po provedení nastavení pomocí softwarové aplikace ProAssist.
RESTARTOVAT HODNOTU	Touto funkcí se upravený obraz obnoví do své původní polohy.

Provádění vodorovné/svislé korekce keystone

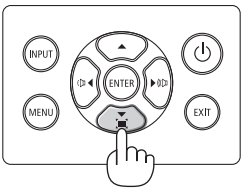
1. Stiskněte tlačítko ▼ ( ) na ovládacím panelu hlavní jednotky.

Otevře se nabídka [GEOMETRICKÁ KOREKCE].

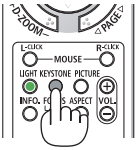
- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko KEYSTONE.



Projektor



Dálkový ovladač



2. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [H/V KEYSTONE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Uprostřed promítaného obrazu se otevře obrazovka [H/V KEYSTONE].



3. Po otevření obrazovky [H/V KEYSTONE] nastavte levý/pravý náklon promítaného obrazu pomocí tlačítek ◀/▶.

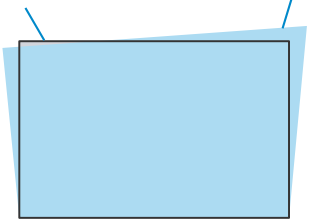
- Trojúhelníková značka na obrazovce [H/V KEYSTONE] v nastavovaném směru zmodrá. Bílá trojúhelníková značka signalizuje, že nebylo provedeno žádné nastavení.



- Pokud obrazovka [H/V KEYSTONE] zmizí, stiskněte znovu tlačítko ▼ na ovládacím panelu jednotky (nebo tlačítko KEYSTONE na dálkovém ovladači), vyberte položku [H/V KEYSTONE] a stiskněte tlačítko ENTER.

Rám plochy

Promítaný obraz



4. Po otevření obrazovky [H/V KEYSTONE] nastavte svislé trapézové zkreslení promítaného obrazu pomocí tlačítek ▲/▼.



5. Opakováním kroků 3 a 4 seřiďte trapézové zkreslení promítaného obrazu.



TIP:

- Když je dosaženo horní meze vodorovné/svislé korekce keystone, trojúhelníková značka zmizí.
- Nastavitelný rozsah se liší v závislosti na zdroji vstupního signálu.
- Při použití prohlížeče (USB-A) nelze nabídku geometrické korekce zobrazit ani stisknutím tlačítka ▼ na hlavním ovládacím panelu jednotky.

2-7. Nastavení hlasitosti jednotky

Nastavte hlasitost vestavěného reproduktoru projektoru a hlasitost výstupu audio signálu z výstupní audio koncovky.

Nastavování pomocí ovládacích tlačítek na projektoru

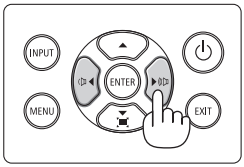
1. **Když se nabídka na obrazovce neukazuje, stiskněte tlačítka ◀ (🔉) / ▶ (🔊).**

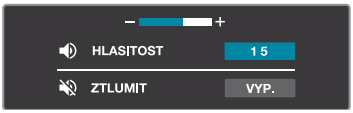
   Otevře se posuvník hlasitosti.

🔊 Strana	Hlasitost se zvyšuje.
🔉 Strana	Hlasitost se snižuje.

   - Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze zvuk dočasně vypnout pomocí tlačítek ▲/▼.

     K opětovnému zapnutí zvuku použijte poté, co posuvník hlasitosti zmizel, tlačítka ◀/▶.





POZNÁMKA:

- Hlasitost nelze pomocí tlačítek ◀/▶ nastavit, když se ukazuje nabídka na obrazovce a obraz jste zvětšili tlačítkem D-ZOOM (+).

Nastavování pomocí dálkového ovládání

1. **Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítka VOL. +/-.**

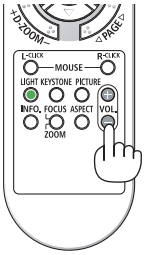
   Otevře se posuvník hlasitosti.

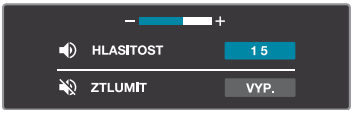
Strana +	Hlasitost se zvyšuje.
Strana -	Hlasitost se snižuje.

   - Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze zvuk dočasně vypnout pomocí tlačítek ▲/▼.

     K opětovnému zapnutí zvuku použijte poté, co posuvník hlasitosti zmizel, tlačítka Hlasitost +/-.

   - Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze hlasitost rovněž upravit pomocí tlačítek ◀/▶.





2-8. Vypnutí projektoru

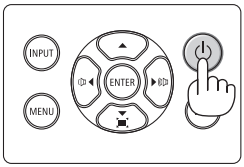
Chcete-li projektor vypnout:

1. **Nejprve stiskněte tlačítko (POWER) na skříni projektoru nebo tlačítko STANDBY na dálkovém ovladači.**

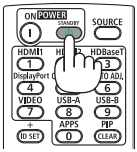
   Objeví se potvrzovací zpráva.



Projektor



Dálkový ovladač



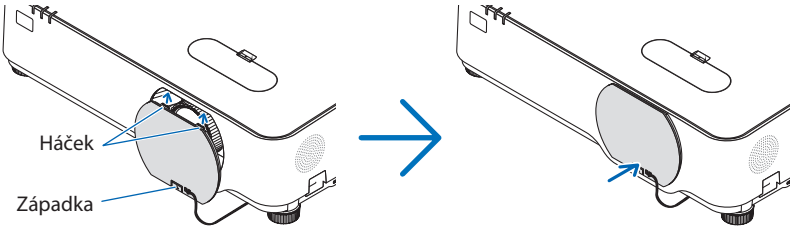
2. **Poté stiskněte znovu tlačítko (POWER) nebo STANDBY.**

   Když zdroj světla zhasne, vypne se i napájení (pohotovostní režim).

   Když projektor přejde do pohotovostního režimu, rozbliká se kontrolka POWER projektoru oranžově. (V tomto stavu je položka [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] nastavena na možnost [NORMÁLNÍ].)

3. **Nasaďte víčko čočky.**

   Zasuňte 2 (dva) háčky víčka do drážek v projektoru a poté zatlačte na spodní část víčka čočky. Západka se zacvakne do projektoru.



⚠ UPOZORNĚNÍ:

Pokud dojde k vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát.
Zacházejte proto s projektorem opatrně.

POZNÁMKA:

- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tím dojít k poškození vstupní napájecí koncovky projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pro vypnutí síťového napájení během promítání obrazu použijte přerušovač atd.
- Neodpojujte síťové napájení od projektoru v průběhu 10 sekund po provedení změn nebo nastavování a zavření nabídky. Mohlo by dojít ke ztrátě úprav či nastavených hodnot.

TIP:

- Pokud používáte projektor s režimem světla nastaveným na možnost [TICHÝ] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST], ukáže se v části „SEKCE ÚSPORY UHLÍKU“ potvrzovací zprávy vypnutí jiné číslo než 0.

2-9. Přenášení projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

1. **Vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky.**
2. **Odpojte napájecí kabel od projektoru.**
3. **Odpojte všechny ostatní kabely.**
   - Pokud je do projektoru zapojena paměť USB, vytáhněte ji.
4. **Před přesunem projektoru zašroubujte nožky pro náklon, pokud byly vysunuty.**

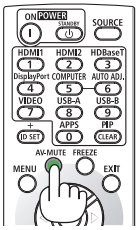
3. Užitečné funkce

3-1. Ztlumení obrazu a zvuku (AV-MUTE)

1. Stiskněte tlačítko AV-MUTE na dálkovém ovladači.

Promítaný obraz a zvuk vycházející z vestavěného reproduktoru a výstupních audio koncovek se dočasně vypnou.

- Pro opětovné zapnutí obrazu a zvuku stiskněte tlačítko AV-MUTE znovu.



TIP:

- Zvuk z výstupní audio koncovky (mini stereo) lze rovněž vypnout.
- Obraz se vypne, avšak nabídka nikoli.

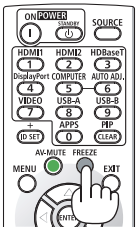
3-2. Pozastavení videa (statický obraz)

1. Stiskněte tlačítko FREEZE na dálkovém ovladači.

Pokud promítáte obraz z DVD přehrávače, video se pozastaví a promítá se statický obraz.



- Opětovným stisknutím tlačítka FREEZE se vrátíte k přehrávání videa.



POZNÁMKA:

- Tuto funkci nelze použít, když je vybrána vstupní koncovka USB-A.

TIP:

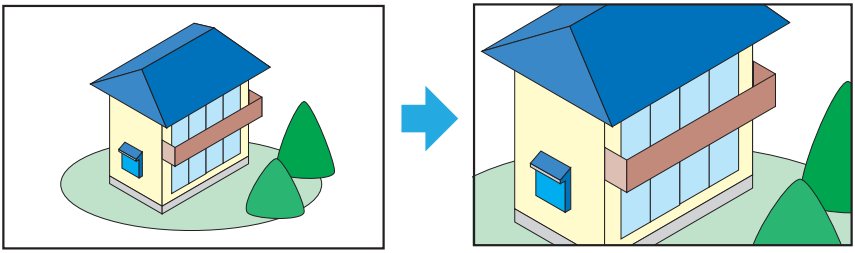
- Přepnutím do režimu statického obrazu se obraz promítaný v ten okamžik uloží do paměti projektoru a promítá se obraz (statický obraz) uložený v paměti. Přehrávání na DVD přehrávači atd. pokračuje i během promítání statického obrazu.

3-3. Zvětšení části obrazu (částečný zoom)

1. **Stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) na dálkovém ovladači.**

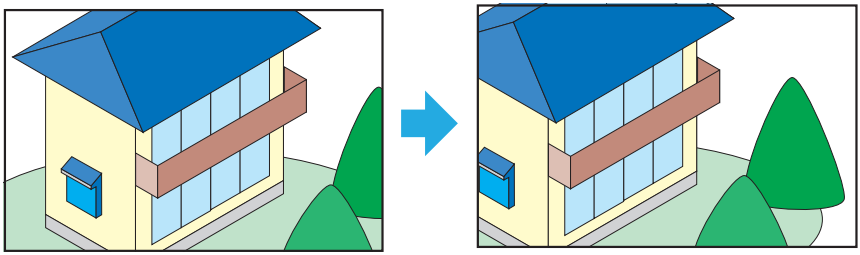
   Obraz se každým stisknutím tlačítka zvětší.

   • Obraz lze oproti původní velikosti zvětšit až na 4násobek.



2. **Stiskněte některé z tlačítek ▼▲◀▶.**

   Posunete tím zvětšenou část obrazu.



3. **Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).**

   Obraz se s každým stisknutím tlačítka zmenší.

   • Jakmile se vrátí do původní velikosti, nelze již obraz dále zmenšovat.

POZNÁMKA:

- U některých signálů nemusí být zvětšení obrazu až na 4násobek původní velikosti možné.
- Tuto funkci nelze použít, když je vybrána vstupní koncovka USB-A.
- Nelze ji použít při zobrazení vestavěného testovacího vzoru projektoru.

TIP:

- Zvětšování a zmenšování obrazu je vystředěno na střed plochy.
- Částečný zoom se zruší stisknutím tlačítka ASPECT na dálkovém ovladači nebo výběrem možnosti [POMĚR] v položce [DISPLEJ] nabídky na obrazovce a změnou poměru stran.

3-4. Nastavení svítivosti (jasu) (režim světla)

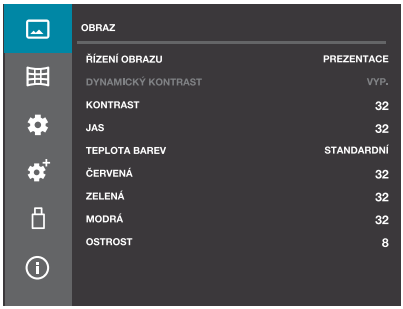
Podle účelu použití lze vybrat ze tří možností položky [REŽIM SVĚTLA]. Můžete také nastavit výstupní výkon a změnit svítivost (jas).

REŽIM SVĚTLA	Popis
NORMÁLNÍ	Standardní režim. Výstup můžete nastavit v rozsahu od 50 do 100 % pomocí [NASTAVENÍ LAMPY].
TICHÝ	Tento režim upřednostňuje snížení provozního hluku. Výstup můžete nastavit v rozsahu od 50 do 90 % pomocí [NASTAVENÍ LAMPY].
DLOUHÁ ŽIVOTNOST	Tento režim upřednostňuje prodloužení životnosti optických součástí. Výstup můžete nastavit v rozsahu od 50 do 80 % pomocí [NASTAVENÍ LAMPY].

Změnit [REŽIM SVĚTLA]

1. **Stiskněte tlačítko MENU.**

   Otevře se nabídka na obrazovce.



2. **Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [NASTAVENÍ(1)] a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ▶.**

   Otevře se nabídka [NASTAVENÍ(1)].



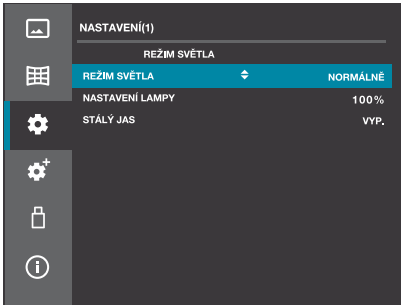
3. **Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM SVĚTLA]. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM SVĚTLA] a poté stiskněte buď tlačítko ENTER, nebo tlačítko ▶.**



4. **Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [REŽIM SVĚTLA], a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Ve středu kurzoru se zobrazí „ ⬍ “.

5. **Pomocí tlačítek ▲/▼ zobrazte požadovaný režim ([NORMÁLNÍ] →[TICHÝ] → [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]) a poté stiskněte tlačítko ENTER.**



Proveďte [NASTAVENÍ LAMPY]

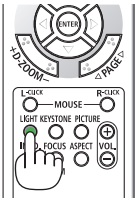
1. **Přesuňte kurzor na položku [NASTAVENÍ LAMPY] a stiskněte tlačítko ENTER.**

   Ve středu kurzoru se zobrazí „ ⬍ “.

2. **Pomocí tlačítek ▲/▼ proveďte nastavení a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

TIP:

- Režim světla lze rychle přepínat stisknutím tlačítka LIGHT na dálkovém ovladači. Když stisknete tlačítko LIGHT na dálkovém ovladači, aktuálně nastavený režim světla se zobrazí v levém horním rohu obrazovky. Poté se režim světla každým stisknutím tlačítka LIGHT přepíná mezi jednotlivými možnostmi v pořadí [NORMÁLNÍ] → [TICHÝ] → [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]. Upozorňujeme, že položky [NASTAVENÍ LAMPY] a [STÁLÝ JAS] nelze tímto úkonem změnit.



4. Použití prohlížeče (USB-A)

4-1. Co vše lze s prohlížečem dělat

Prohlížeč je vybaven následujícími funkcemi:

- Obrazy uložené na běžně dostupném USB flash disku lze z této jednotky promítat po zasunutí USB flash disku s uloženými obrazy do USB portu (typ A). Díky tomu můžete prezentace vytvářet i bez použití počítače.
- Z prohlížeče lze promítat následující typy obrazových souborů: JPEG, PNG, BMP, GIF a TIFF.
- Při postupném promítání více obrazů (přehrávání prezentace) lze provést tato následující nastavení:

EFEKT	Toto nastavení určuje směr posunu snímků při přepínání (doprava nebo dolů).
TŘÍDIT	Toto nastavení určuje pořadí snímků při přepínání (podle názvu, podle času, podle velikosti nebo podle přípony).
OTOČIT	Toto nastavení určuje směr otočení obrazu (90, 180 nebo 270 stupňů).
NEJLEPŠÍ SHODA	Tímto se nastaví velikost promítaného obrazu vzhledem k ploše.
OPAKOVAT	Toto nastavení určuje úkon provedený po zobrazení posledního snímku.

POZNÁMKA:

- Tlačítka D-ZOOM a FREEZE na dálkovém ovladači nelze na obrazovce prohlížeče použít.
- Informace o USB flash discích
  - Formátování USB flash disků, které hodláte použít spolu s funkcí prohlížeče projektoru, proveďte ve formátu FAT32.
  - Tato jednotka nedokáže rozpoznat USB flash disky naformátované ve formátu NTFS.
  - Pokud není USB paměť vsunutá do projektoru rozpoznána, zkontrolujte její formát.
  - Pokyny k formátování naleznete v příručce s pokyny nebo v souboru nápovědy k vašemu operačnímu systému Windows.
  - Nezaručujeme, že budou všechny běžně dostupné USB flash disky fungovat spolu s USB portem projektoru.
  - V případě potřeby zkontrolujte USB flash disk na přítomnost virů.
- Podporované obrazy

  Následující formáty obrazů lze promítat prohlížečem:

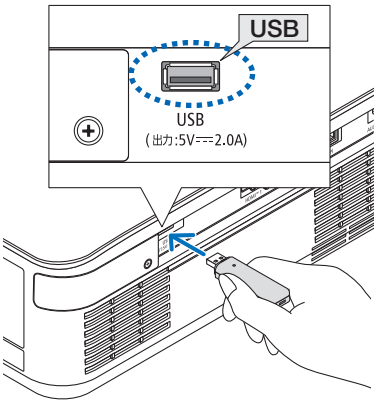
Přípona	Formát	Popis
jpg/jpeg	Základní kodér 24	Nejvyšší rozlišení: 10 000 × 10 000
	Progresivní RGB 24bitový	Nejvyšší rozlišení: rozlišení panelu
bmp	1-, 4- a 8bitová barevná hloubka	Nejvyšší rozlišení: 1 280 × 800
	RGB24, 32bitový	
png	24- a 48bitový, true color	
gif	1-, 4- a 8bitová barevná hloubka	
tiff		

4-2. Promítání obrazů uložených na USB flash discích (základní obsluha)

V této kapitole vysvětlujeme základní práci s prohlížečem. Nabídku možností prohlížeče naleznete na straně 71.

1. **Zapněte napájení projektoru.**

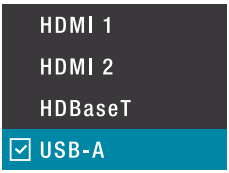
2. **Vložte USB flash disk do USB portu (USB-A) projektoru.**



3. **Stiskněte tlačítko INPUT.**

   Otevře se obrazovka vstupních koncovek.

   - Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko USB-A.



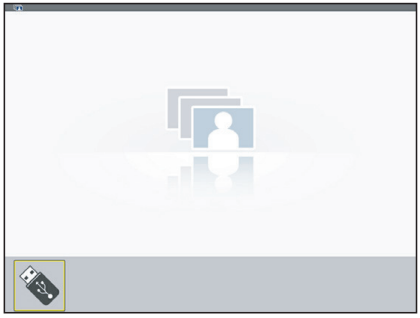
4. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [USB-A] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Obrazovka se přepne na obrazovku prohlížeče.

   - Pro zavření prohlížeče stiskněte volicí tlačítko vstupu a vyberte jinou koncovku než [USB-A].

5. **Stiskněte tlačítko ENTER na obrazovce prohlížeče.**

   Objeví se ikony složek a obrazů uložených na USB flash disku.



6. **Stiskněte tlačítko MENU, poté pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na ikonu USB-A nabídky.**

   Otevře se nabídka USB-A.

7. **Proveďte potřebná nastavení u položek nabídky [EFEKT], [TŘÍDIT], [OTOČIT], [NEJLEPŠÍ SHODA] a [OPAKOVAT].**



8. **Nastavte kurzor na položku nabídky [POUŽÍT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Nastavení provedená v kroku 7 se použijí.

9. **Nastavte kurzor na položku nabídky [NASTAVIT SNÍMEK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Zahájí se přehrávání prezentace.

   - Pro ukončení přehrávání prezentace stiskněte tlačítko EXIT.

TIP:

- Pokud je projektor zapnutý, je možné snímky přehrávat automaticky.
  Snímky určené k promítání uložte do složky „AUTO_PLAY“ na USB flash disku. Po provedení základních úkonů konfigurace nastavení vypněte projektor se vstupní koncovkou nastavenou na [USB-A]. Pokud je vybrána možnost [OPAKOVAT], snímky nastavené pro automatické promítání budou promítány pořád dokola.

5. Použití nabídky na obrazovce

5-1. Základní práce s nabídkou na obrazovce

Nabídku na obrazovce lze vyvolat pro nastavení ostrosti promítaného obrazu, pro přepínání provozního režimu jednotky atd. Dále budeme „nabídku na obrazovce" uvádět pod zkráceným výrazem „nabídka".

5-1-1. Struktura obrazovky s nabídkou na obrazovce

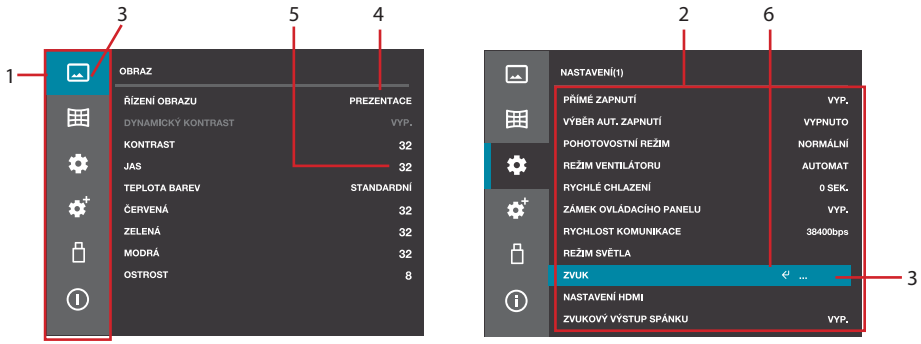
Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na hlavní jednotce projektoru nebo na dálkovém ovladači. Pro zavření nabídky stiskněte tlačítko EXIT nebo tlačítko MENU.
V této kapitole vysvětlujeme, jak nabídku zobrazit a ovládat.

Příprava: Zapněte projektor a promítněte obraz na plochu.

1. **Stiskněte tlačítko MENU.**
   - Stisknutím tlačítka EXIT nebo tlačítka MENU zavřete nabídku.
   - Můžete změnit místo na obrazovce, kde se nabídka objevuje. (Pozice nabídky → strana 52)
2. **Stiskněte některé z tlačítek ▼/▲.**
   - Kurzor se přesouvá mezi ikonami hlavní nabídky ([OBRAZ] ⇔ [MOŽNOSTI OBRAZU] ⇔ [NASTAVENÍ(1)] ⇔ [NASTAVENÍ(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [INFORMACE]).
   - Když se změní ikona hlavní nabídky, změní se i příslušná podnabídka.

Ikona	Název hlavní nabídky
	OBRAZ
	MOŽNOSTI OBRAZU
	NASTAVENÍ (1)
	NASTAVENÍ (2)
	USB-A (Prohlížeč)
	INFORMACE

3. **S kurzorem nastaveným na ikonu hlavní nabídky stiskněte tlačítko ▶ nebo tlačítko ENTER.**
   Kurzor se tím přesune do podnabídky.
   - Pro návrat z podnabídky k ikoně hlavní nabídky stiskněte tlačítko ◀ nebo tlačítko EXIT.
   - Pro zavření nabídky stiskněte tlačítko MENU.
4. **Pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na požadovanou položku podnabídky.**
   Značky a názvy položek zobrazené u pravého okraje položek podnabídky označují klíčové úkony.



Vysvětlení na příkladu obrazovky nabídky

1. Ikona hlavní nabídky
2. Podnabídka
3. Kurzor
4. Když se zobrazuje název položky, stiskněte tlačítko ENTER a poté pomocí tlačítek ▼/▲ procházejte možnostmi. Pro potvrzení vybrané možnosti stiskněte tlačítko ENTER.
5. Když se zobrazuje číslo, stiskněte tlačítko ENTER a poté pomocí tlačítek ▼/▲ hodnotu zvyšte nebo snižte. Pro potvrzení vybrané hodnoty stiskněte tlačítko ENTER.
6. Když se zobrazuje (↵), stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí nejbližší nižší úroveň nabídky.

5-1-2. Změna čísel

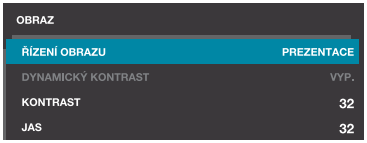
Jako příklad úkonu popisujeme postup změny hodnoty kontrastu.

1. **Stisknutím tlačítka MENU otevřete nabídku na obrazovce.**



2. **Stiskněte tlačítko ▶ nebo tlačítko ENTER.**

   Kurzor se přesune do podnabídky [OBRAZ].



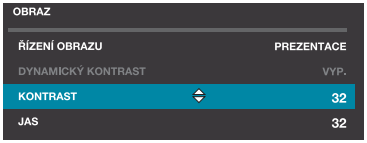
3. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [KONTRAST] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Ve středu kurzoru se zobrazí ⬍.

4. **Pomocí tlačítek ▼ / ▲ zvyšte či snižte hodnotu.**

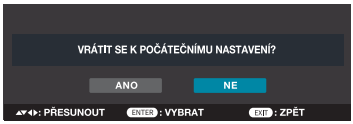
5. **Stiskněte tlačítko ENTER.**

   Hodnota je nastavena a „ ⬍ “ ve středu kurzoru zmizí.



5-1-3. Potvrzovací zpráva

Potvrzovací zpráva se zobrazí v určitých případech, například při resetování upravených hodnot do výchozího továrního nastavení.
Pomocí tlačítek ◀/▶ přesuňte kurzor na položku [ANO] či [NE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



5-2. Seznam položek nabídky na obrazovce

[ ] označuje výchozí tovární nastavení u jednotlivých položek.

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)
OBRAZ	ŘÍZENÍ OBRAZU	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE, VIDEO, GRAFICKY, TABULE (ZELENÁ), UŽIVATEL	48
	DYNAMICKÝ KONTRAST	VYP., REŽIM 1, REŽIM 2	
	KONTRAST	0 – 63 (32)	
	JAS	0 – 63 (32)	
	TEPLOTA BAREV	TEPLÁ, STANDARDNÍ, STUDENÁ, UŽIVATEL	49
	ČERVENÁ	0 – 63 (32)	
	ZELENÁ	0 – 63 (32)	
	MODRÁ	0 – 63 (32)	
	OSTROST	0 – 15 (8)	
MOŽNOSTI OBRAZU	POMĚR	AUTOMAT, ŠIROKÝ, PLNÝ, 4:3	50
	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ, STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY, STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY, STROPNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ	
	POZICE NABÍDKY	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, STŘED, DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO	52
	ČAS ZOBRAZENÍ NABÍDKY	MANUÁLNÍ, AUTOMATICKY 45 S	
	POZADÍ	MODRÁ, ČERNÁ, LOGO	
	STATICKÁ KONVERGENCE	VODOROVNĚ ČERVENÉ, VODOROVNĚ ZELENÉ, VODOROVNĚ MODRÉ SVISLE ČERVENÉ, SVISLE ZELENÉ, SVISLE MODRÉ	
NASTAVENÍ (1)	PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYP., ZAP.	53
	VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ	VYP., HDMI1, HDMI2	
	POHOTOVOSTNÍ REŽIM	NORMÁLNÍ, SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM, SPÁNEK	
	REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT, VYSOKÝ, VELKÁ VÝŠKA	54
	RYCHLÉ CHLAZENÍ	0 SEK., 30 SEK., 60 SEK.	
	ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYP., ZAP.	
	RYCHLOST KOMUNIKACE	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	55
	REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA: NORMÁLNÍ, TICHÝ, DLOUHÁ ŽIVOTNOST	
		NASTAVENÍ LAMPY: 50% – 100%	
		STÁLÝ JAS: VYP., ZAP.	
	ZVUK	HLASITOST: 0 – 25 (12)	56
		ZTLUMIT: VYP., ZAP.	
	NASTAVENÍ HDMI	ÚROVEŇ VIDEA: AUTO, NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ	
	ZVUKOVÝ VÝSTUP SPÁNKU	VYP., ZAP.	

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)
NASTAVENÍ (2)	JAZYK	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	57
	AUT. NASTAVENÍ	VYHLEDÁNÍ VSTUPU	VYP., ZAP.
		AUT. KEYSTONE	VYP., ZAP.
	GEOMETRICKÁ KOREKCE	KOREKCE	ULOŽIT, RESETOVAT	58
		H/V KEYSTONE	59
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ	
		SVISLÝ ROH	60
		PODUŠKOVITOST	PODUŠKOVITOST X/Y GAIN,	61
			PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ,	
			PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ	62
		LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	63
		PC NÁSTROJ	VYP., 1, 2, 3
		RESTARTOVAT HODNOTU	
	ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ	ZÁMEK KÓDU PIN	VYP., ZAP.	64
		ZMĚNA KÓDU PIN	65
	ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ	PŘIPRAVENO, VYPNOUT, VYP.	
		ČASOVAČ	1 – 30 (5)	66
		ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO	0 – 30 (5)	
	TESTOVACÍ VZOR	VYP., STUPNĚ ŠEDI (1–4), BAREVNÁ STUPNICE, ČERVENÁ, ZELENÁ, MODRÁ, ŠRAFOVÁNÍ, BÍLÁ, ČERNÁ, RASTROVÁ ŠEDÁ, OHNISKO	
	NASTAVENÍ SÍTĚ	NASTAVENÍ SÍTĚ	ROZHRANÍ (LAN, HDBaseT)	67
			PROFIL (VYPNOUT, ZAPNOUT)	
			DHCP (VYP., ZAP.)	
			IP ADRESA	
			MASKA PODSÍTĚ	
			BRÁNA	
			DNS	
		INFORMACE O SÍTI	68
		MAC ADRESA	
		IP ADRESA	
		STAV SÍTĚ	
	SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	VYP., ZAP.
		AMX BEACON	VYP., ZAP.
		PJLink	VYP., ZAP.
		Crestron	VYP., ZAP.
		OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE	VYP., ZAP.
		HLEDÁNÍ	VYP., ZAP.
	KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID	VYP., ZAP.	69
		KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1-254 (1)	
	OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ		70

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)
USB-A	NASTAVIT SNÍMEK		71
	EFEKT	POSUNOUT DOLŮ, POSUNOUT DOPRAVA	
	TŘÍDIT	ROZŠÍŘIT TŘÍDĚNÍ, TŘÍDIT PODLE JMÉNA, TŘÍDIT PODLE ČASU, TŘÍDIT PODLE VELIKOSTI	
	OTOČIT	ŽÁDNÉ OTOČENÍ, 270 STUPŇŮ, 180 STUPŇŮ, 90 STUPŇŮ	
	NEJLEPŠÍ SHODA	VYP., ZAP.	
	OPAKOVAT	VYP., ZAP.	
	POUŽÍT		
INFORMACE	VSTUP		72
	VODOROVNÁ FREKVENCE		
	SVISLÁ FREKVENCE		
	DOBA PROVOZU SVĚTLA		
	JMÉNO MODELU		
	SERIAL NUMBER		
	VERZE FIRMWARE		
	SUBCPU		
	IP ADRESA		

5-3. OBRAZ

5-3-1. ŘÍZENÍ OBRAZU

Zvolte nastavení nejlépe odpovídající promítanému obrazu.

VYSOKÝ LESK	Promítá obrazy s nejvyšším jasem. Toto nastavení použijte na světlých místech.
PREZENTACE	Obrazy dělá jasně živými. Toto nastavení použijte při promítání obsahu pomocí počítačových signálů.
VIDEO	Obrazy dělá přirozeně živými. Toto nastavení použijte při promítání obsahu z televizorů nebo obecných zdrojů obrazu.
GRAFICKY	Umožňuje přirozenou reprodukci při vysoké intenzitě barev. Toto nastavení použijte při promítání fotografií, obrazů, nápisů či jiného podobného obsahu v tmavých prostorách.
TABULE (ZELENÁ)	Tento režim je vhodný k promítání na zelenou tabuli.
UŽIVATEL	Pokud se změní nastavení barev KONTRAST, JAS, TEPLOTA BAREV, ČERVENÁ, ZELENÁ, MODRÁ či OSTROST, zobrazí se [UŽIVATEL].

5-3-2. DYNAMICKÝ KONTRAST

Toto nastavení automaticky upravuje výkon světelného zdroje podle videa, a vytváří tak obraz s nejlépe odpovídajícím kontrastem.

VYP.	Kontrast se neoptimalizuje.
REŽIM1	Kontrast se optimalizuje s prioritou jasu.
REŽIM2	Kontrast se optimalizuje se sníženým jasem.

POZNÁMKA:

- Režim [DYNAMICKÝ KONTRAST] nelze vybrat v následujících případech.
  - Pokud je u položky [REŽIM SVĚTLA] nastavena možnost [TICHÝ] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]
  - Pokud je u položky [STÁLÝ JAS] nastavena možnost [ZAP.]

5-3-3. KONTRAST

Toto nastavení zvýrazňuje či zjemňuje rozdíl mezi tmavými a světlými částmi obrazu.

5-3-4. JAS

Toto nastavení zesvětluje nebo ztmavuje obraz.

5-3-5. TEPLOTA BAREV

V této položce se nastavuje odstín červené, zelené a modré barvy.

TEPLÁ	Toto nastavení způsobí, že celá obrazovka bude vypadat načervenale. Teplota barev je přibližně o 500 K nižší než při nastavení na možnost [STANDARDNÍ].
STANDARDNÍ	Toto nastavení převede celou obrazovku na střední barevný tón. Počátečním nastavením teploty barev z výroby je přibližně 7800 K.
STUDENÁ	Toto nastavení způsobí, že celá obrazovka bude vypadat namodrale. Teplota barev je přibližně o 500 K vyšší než při nastavení na možnost [STANDARDNÍ].
UŽIVATEL	Pokud hodnoty položek [ČERVENÁ], [ZELENÁ] a [MODRÁ] upravujete jednotlivě, zobrazí se [UŽIVATEL].

TIP:

- Teplota barev se liší v závislosti na nastavení položek [ŘÍZENÍ OBRAZU] a [REŽIM SVĚTLA].

5-3-6. ČERVENÁ/ZELENÁ/MODRÁ

Tato nastavení jednotlivě upravují červený, zelený a modrý odstín celé obrazovky.

5-3-7. OSTROST

Toto nastavení dělá obraz ostřejším nebo jemnějším.

5-4. MOŽNOSTI OBRAZU

5-4-1. POMĚR

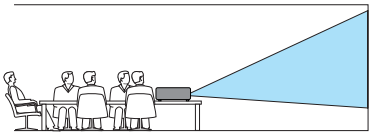
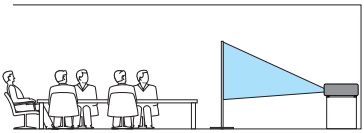
Vyberte poměr stran obrazovky.

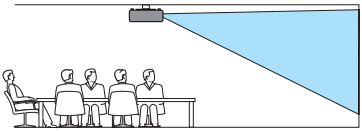
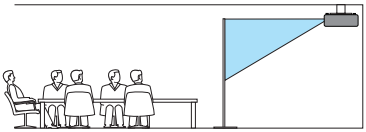
AUTOMAT	Obraz se promítá v největší možné velikosti beze změny poměru stran u vstupního signálu.
ŠIROKÝ	Obraz se promítá v poměru stran 16:9.
PLNÝ	Obraz se promítá nejširším možném rozsahu.
4:3	Obraz se promítá v poměru stran 4:3.

5-4-2. ORIENTACE

Vyberte nejlepší možnost dle podmínek montáže projektoru a plochy.

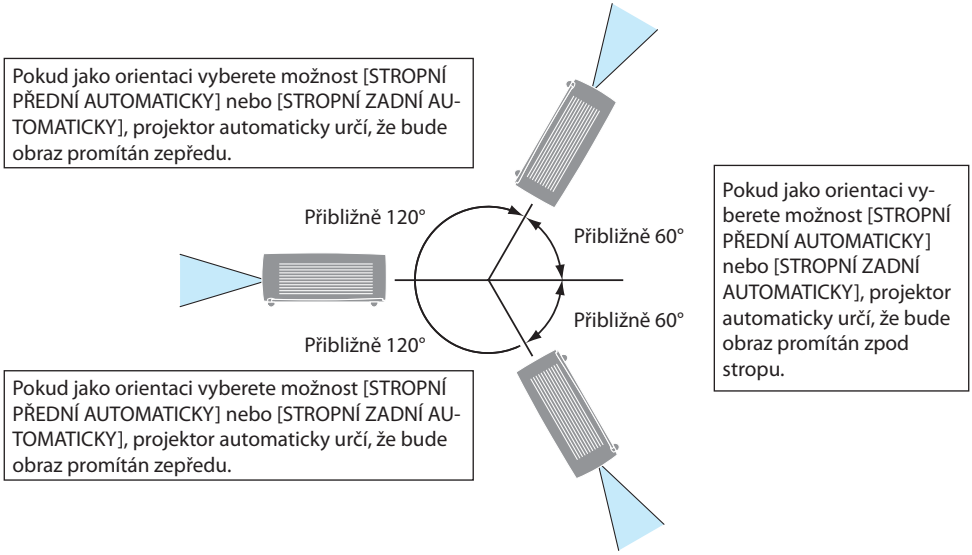
⚠ VAROVÁNÍ	Ohledně montáže projektoru pod strop se poraďte se svým prodejcem. K montáži pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. V takových případech se nikdy nepokoušejte o montáž projektoru sami. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.

STOLNÍ PŘEDNÍ	Projektor je umístěn na stole a promítá zepředu na plochu. 
STOLNÍ ZADNÍ	Projektor je umístěn na stole a promítá zpoza plochy (s použitím poloprůhledné plochy). 
STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY	Promítání zepředu na plochu, jakmile vestavěný snímač úhlu automaticky rozpozná úhel natočení projektoru, přepněte na [STOLNÍ PŘEDNÍ] či [STROPNÍ PŘEDNÍ]. Tuto možnost vyberte, pokud promítáte na plochu zepředu.
STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY	Promítání zpoza plochy, jakmile vestavěný snímač úhlu automaticky rozpozná úhel natočení projektoru, přepněte na [STOLNÍ ZADNÍ] či [STROPNÍ ZADNÍ]. Tuto možnost vyberte, pokud promítáte zpoza plochy.

STROPNÍ PŘEDNÍ	Montáž projektoru vysoko pod strop před promítací plochu s využitím stropního držáku (prodává se samostatně). 
STROPNÍ ZADNÍ	Montáž projektoru vysoko pod strop za promítací plochu s využitím stropního držáku (prodává se samostatně) (s použitím poloprůhledné plochy). 

TIP:

- Informace o snímači úhlu
  Rozpoznatelný rozsah úhlů vestavěného snímače úhlu projektoru je znázorněn na obrázku níže.



5-4-3. POZICE NABÍDKY

Toto nastavení mění umístění nabídky na obrazovce.

NAHOŘE-VLEVO	Nabídka se zobrazuje v levém horním rohu obrazovky.
NAHOŘE-VPRAVO	Nabídka se zobrazuje v pravém horním rohu obrazovky.
STŘED	Nabídka se zobrazuje uprostřed obrazovky.
DOLE-VLEVO	Nabídka se zobrazuje v levém dolním rohu obrazovky.
DOLE-VPRAVO	Nabídka se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazovky.

5-4-4. ČAS ZOBRAZENÍ NABÍDKY

Vyberte dobu, po kterou se má zobrazovat nabídka na obrazovce.

MANUÁLNÍ	Nabídka zůstane zobrazená. Pro zavření nabídky stiskněte tlačítko MENU.
AUTOMATICKY 45 S	Pokud během 45 sekund nestisknete žádné tlačítko, nabídka se automaticky zavře.

5-4-5. POZADÍ

Tímto nastavením vyberete barvu pozadí zobrazovaného, když není k dispozici žádný vstupní signál.

MODRÁ	Celá projekční plocha se zobrazuje modře.
ČERNÁ	Celá projekční plocha se zobrazuje černě.
LOGO	Přes celou projekční plochu se zobrazuje registrované pozadí. Po dodání z továrny se zobrazuje ČERNÁ (bez obrázku loga).

POZNÁMKA:

- Když je jako vstupní signál vybrán USB-A, je tato funkce vypnuta.

TIP:

- K registraci obrazu loga využijte funkci serveru HTTP.

5-4-6. STATICKÁ KONVERGENCE

Tato funkce vám umožní upravit barevnou odchylku v obrazu.
Tu lze přizpůsobit v jednotkách po ±1 pixelu ve vodorovném směru pro [VODOROVNĚ ČERVENÉ], [VODOROVNĚ ZELENÉ] a [VODOROVNĚ MODRÉ] a ve svislém směru pro [SVISLE ČERVENÉ], [SVISLE ZELENÉ] a [SVISLE MODRÉ].

5-5. NASTAVENÍ (1)

5-5-1. PŘÍMÉ ZAPNUTÍ

Toto nastavení určuje způsob provozu, když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení.

VYP.	Když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení, projektor se nastaví do pohotovostního režimu. Stisknutím tlačítka napájení projektor zapnete.
ZAP.	Když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení, projektor se automaticky zapne.

POZNÁMKA:

- Po vypnutí napájení odpojte napájecí kabel, vyčkejte asi 20 sekund a poté napájecí kabel znovu zapojte. Projektor nemusí pracovat normálně, pokud je napájení zapnuto a vypnuto nebo napájecí kabel zapojen a odpojen v krátkém časovém rozmezí.

5-5-2. VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ

Tato funkce automaticky promítne obraz, když je přiváděn HDMI signál a jednotka se nachází v pohotovostním režimu.

VYPNUTO	Funkce automatického zapnutí se nespustí.
HDMI 1	Když je rozpoznán signál na vstupní koncovce HDMI1, promítne se obraz.
HDMI 2	Když je rozpoznán signál na vstupní koncovce HDMI2, promítne se obraz.

POZNÁMKA:

- Pokud je u položky [AUT. ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI1 nebo HDMI2, bude položka [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] zašedlá a nelze ji vybrat.
- Když je u položky [AUT. ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI1, vypínejte napájení, pokud se promítá obraz ze vstupní koncovky HDMI 1. Stejně tak, když je u položky [AUT. ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI2, vypínejte napájení, pokud se promítá obraz ze vstupní koncovky HDMI 2.

5-5-3. POHOTOVOSTNÍ REŽIM

Tímto nastavením vyberete provozní režim, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

NORMÁLNÍ	V tomto režimu je spotřeba energie nižší než v režimu „Síťový pohotovostní režim“ nebo „Spánek“, avšak projektor nelze v případě jeho výběru ovládat přes LAN port. Pro zapnutí napájení projektoru stiskněte tlačítko napájení na skříni projektoru nebo na dálkovém ovladači.
SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM	V tomto režimu je spotřeba energie vyšší než v režimu [NORMÁLNÍ], avšak jednotku lze zapnout z pohotovostního režimu pomocí funkce „Probuzení přes LAN“ prostřednictvím sítě LAN. Podrobnosti o funkci „Probuzení přes LAN“ naleznete u svého správce sítě.
SPÁNEK	V tomto režimu je spotřeba energie vyšší než v režimu „Síťový pohotovostní režim“, avšak napájení projektoru lze zapnout pomocí ovládacího softwaru.

5-5-4. REŽIM VENTILÁTORU

Toto nastavení určuje provoz chladicího ventilátoru za účelem snížení vnitřní teploty projektoru.

AUTOMAT	Vestavěné větráky automaticky běží proměnlivou rychlostí v závislosti na vnitřní teplotě.
VYSOKÝ	Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí.
VELKÁ VÝŠKA	Vestavěné ventilátory běží vysokou rychlostí. Tuto možnost nastavte, pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.

POZNÁMKA:

- Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [VYSOKÝ], pokud projektor používáte nepřetržitě několik dní.
- Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte.
- Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více může zkrátit životnost jeho optických součástí, například světelného modulu.

5-5-5. RYCHLÉ CHLAZENÍ

Toto nastavení určuje dobu chodu chladicího ventilátoru po vypnutí projektoru.
Dokud chladicí ventilátor běží, kontrolka napájení bliká zeleně.
Neodpojujte napájecí kabel, dokud chladicí ventilátor běží.

0 SEK.	Chladicí ventilátor po vypnutí jednotky neběží.
30 SEK.	Chladicí ventilátor poběží ještě 30 sekund po vypnutí projektoru.
60 SEK.	Chladicí ventilátor poběží ještě 60 sekund po vypnutí projektoru.

5-5-6. ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU

Toto nastavení vypíná ovládací tlačítka na projektoru.

VYP.	Tlačítka na ovládacím panelu projektoru normálně fungují.
ZAP.	Tlačítka na ovládacím panelu projektoru nefungují (tlačítka jsou uzamčena).

TIP:

- Tlačítka dálkového ovladače budou fungovat, i když jsou ovládací tlačítka na hlavní jednotce uzamčena.

5-5-7. RYCHLOST KOMUNIKACE

Toto nastavení určuje rychlost přenosu dat koncovkou RS-232C. Nastavte jej dle přenosové rychlosti připojeného zařízení.

5-5-8. REŽIM SVĚTLA

Podle účelu použití lze vybrat ze tří možností položky [REŽIM SVĚTLA]. Můžete také nastavit výstupní výkon a změnit svítivost (jas).

REŽIM SVĚTLA

NORMÁLNĚ	Jedná se o standardní režim.
TICHÝ	Tento režim upřednostňuje snížení provozního hluku.
DLOUHÁ ŽIVOT-NOST	Tento režim upřednostňuje prodloužení životnosti optických součástí.

NASTAVENÍ LAMPY

Výstup jednotlivých [REŽIMŮ SVĚTLA] lze nastavit po 1 %.
Rozsah nastavení se bude lišit v závislosti na nastavení [REŽIMŮ SVĚTLA].
NORMÁLNÍ: 50–100 %
TICHÝ: 50–90 %
DLOUHÁ ŽIVOTNOST: 50–80 %

STÁLÝ JAS

VYP.	Režim [STÁLÝ JAS] bude zrušen.
ZAP.	Udržuje stálý jas.

POZNÁMKA:

- Pokud je u položky [STÁLÝ JAS] nastavena možnost [ZAP.], nelze vybrat [REŽIM SVĚTLA] a [NASTAVENÍ LAMPY].

TIP:

- Jas obvykle s přibývající dobou používání slábne, avšak při výběru režimu [STÁLÝ JAS] projektor automaticky upravuje výkon podle doby svého používání, aby bylo zajištěno zachování stálého jasu během doby životnosti světelného modulu. Nicméně, pokud je výstup nastaven na maximum, bude jas s přibývající dobou používání klesat.

5-5-9. ZVUK

Toto nastavení seřizuje zvukový výstup z projektoru.

HLASITOST	Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost, stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost. Rozsah činí 0 až +25.
ZTLUMIT	Zvuk vychází, když je vybrána možnost [VYP.], a žádný zvuk nevychází, když možnost [ZAP.] zvukový výstup zastaví.

5-5-10. NASTAVENÍ HDMI

Tato nastavení změňte dle výstupních podmínek zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI1 nebo HDMI2.

ÚROVEŇ VIDEA

AUTO	Plný nebo omezený rozsah úrovně HDMI signálu je rozpoznán automaticky. Pokud rozsah nelze správně rozpoznat automaticky, ručně přepněte na možnost [NORMÁLNĚ] nebo [ROZŠÍŘENÝ].
NORMÁLNĚ	Tuto možnost vyberte, když připojujete zařízení, jehož úroveň HDMI signálu je nastavena na plný rozsah.
ROZŠÍŘENÝ	Tuto možnost vyberte, když připojujete zařízení, jehož úroveň HDMI signálu je nastavena na omezený rozsah.

5-5-11. ZVUKOVÝ VÝSTUP SPÁNKU

Zvolte, zda se mají audio signály přenášet z výstupních audio koncovek, pokud je projektor v režimu spánku.

POZNÁMKA:

- Když je u položky [ZVUKOVÝ VÝSTUP SPÁNKU] nastavena hodnota [ZAP.], bude položka [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] zašedlá a nebude možné ji vybrat.

5-6. NASTAVENÍ(2)

5-6-1. JAZYK

Tímto nastavením vyberete jazyk zobrazení nabídky.
Pokud obnovíte tovární nastavení z nabídky na obrazovce, jazyk se přepne zpět na angličtinu.

5-6-2. AUT. NASTAVENÍ

Toto nastavení zapíná nebo vypíná automatické vyhledávání vstupního signálu, automatické nastavení obrazových signálů počítače a automatickou korekci trapézového zkreslení.

VYHLEDÁNÍ VSTUPU

VYP.	Pro ruční zadání vstupního signálu stiskněte volicí tlačítko vstupu.
ZAP.	Vstupní signál je rozpoznán automaticky a obraz se promítne.

TRAPÉZ AUTOMATICKY

VYP.	Proveďte korekci trapézového zkreslení ručně.
ZAP.	Je rozpoznán náklon projektoru a trapézové zkreslení promítaného obrazu se automaticky nastaví ve svislém směru.

POZNÁMKA:

- Automatická korekce trapézového zkreslení nemusí fungovat, ani když je u položky [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastavena možnost [ZAP.].
- Automatická korekce trapézového zkreslení nefunguje, když je v nabídce na obrazovce u položky [ORIENTACE] nastavena možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ] nebo [STROPNÍ ZADNÍ].
- Když je v nabídce na obrazovce u položky [ORIENTACE] nastavena možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY] nebo [STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY] a tato jednotka je osazena pod strop, automatická korekce trapézového zkreslení nebude fungovat.
- Koncovku USB-A nelze vyhledat, pokud je u položky [VYHLEDÁNÍ VSTUPU] nastavena možnost [ZAP.].

5-6-3. GEOMETRICKÁ KOREKCE

Při promítání na nakloněnou nebo zakřivenou plochu se promítaný obraz zkreslí a přesáhne přes okraje plochy.
V takovém případě použijte funkci [GEOMETRICKÁ KOREKCE] jednotky k nastavení promítaného obrazu tak, aby se vešel na plochu.
Pokud v nabídce na obrazovce vyberete možnost [GEOMETRICKÁ KOREKCE], otevře se nabídka geometrické korekce.
Tento projektor má šest typů funkcí geometrické korekce popsaných níže.

- H/V KEYSTONE
- ROHOVÉ ZKRESLENÍ
- SVISLÝ ROH
- PODUŠKOVITOST
- LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY
- PC NÁSTROJ

- Opravený stav geometrické korekce se zachová i po vypnutí projektoru. (Výchozí tovární nastavení pro [KOREKCE] je [ULOŽIT].) Pro zrušení geometrické korekce zkreslení proveďte postup resetu.
- Při seřizování není možné některé z šesti funkcí korekce vzájemně kombinovat.
  Pokud provedete některé ze seřízení, zobrazí se funkce korekce, které nelze kombinovat, zašedle a nebude je možné vybrat.
  Pokud chcete přepnout na funkci korekce, kterou nelze kombinovat, proveďte úkon [RESTARTOVAT HODNOTU].

Kombinace funkcí korekce

	H/V KEYSTONE	ROHOVÉ ZKRESLENÍ	SVISLÝ ROH	PODUŠKOVITOST	LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	PC NÁSTROJ
H/V KEYSTONE	-	Ne	Ne	Ne	Ne	Ne
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Ne	-	Ne	Ne	Ne	Ne
SVISLÝ ROH	Ne	Ne	-	Ano	Ano	Ne
PODUŠKOVITOST	Ne	Ne	Ano	-	Ano	Ne
LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	Ne	Ne	Ano	Ano	-	Ne
PC NÁSTROJ	Ne	Ne	Ne	Ne	Ne	-

Ano: seřiditelné / Ne: neseřiditelné

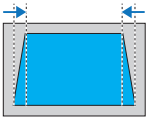
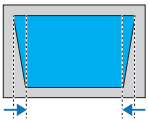
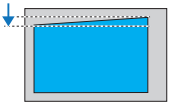
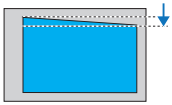
- Zobrazení vestavěného testovacího vzoru [ŠRAFOVÁNÍ] projektoru usnadní nastavení. (→ strana 66)

KOREKCE

ULOŽIT	Hodnoty geometrické korekce zkreslení se zachovají i po vypnutí projektoru.
RESETOVAT	Po vypnutí projektoru se hodnoty geometrické korekce zkreslení resetují.

H/V KEYSTONE

Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte vodorovné a svislé trapézové zkreslení.
Pokyny k obsluze naleznete na straně 29.

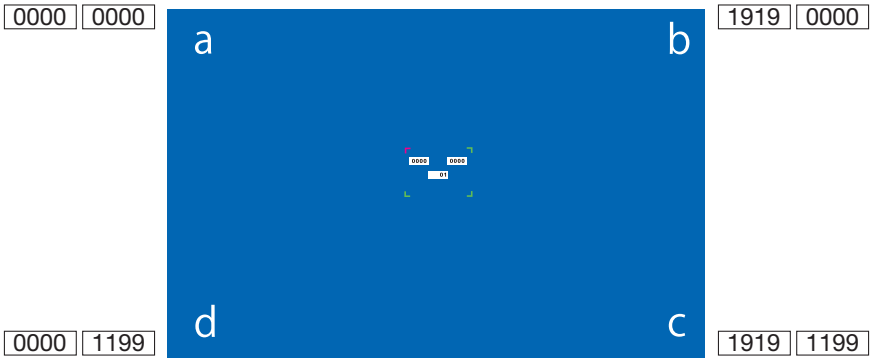
Stisknutím tlačítka ▲ se zmenší šířka horního okraje.	Stisknutím tlačítka ▼ se zmenší šířka dolního okraje.	Stisknutím tlačítka ◀ se zmenší šířka levého okraje.	Stisknutím tlačítka ▶ se zmenší šířka pravého okraje.
			

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

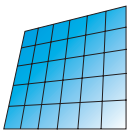
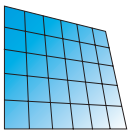
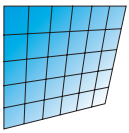
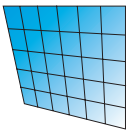
Slouží k nastavení trapézového zkreslení úpravou nastavení čtyř rohů promítaného obrazu. Stisknutím tlačítka ENTER vyberte oblast, kterou chcete upravit. Značka zvolené oblasti zčervená. Použijte tlačítka ◀/▶ pro nastavení ve vodorovném směru a tlačítka ▲/▼ pro nastavení ve svislém směru.

Čísla zobrazená na obrazovce představují následující:

Vlevo: souřadnice X (vodorovná)
Vpravo: souřadnice Y (svislá)
Střed: Pokud je daná hodnota na počátečním nastavení nebo pokud je nastavena na maximální hodnotu rozsahu korekce, zobrazí se „01“.



Obrázek korekce

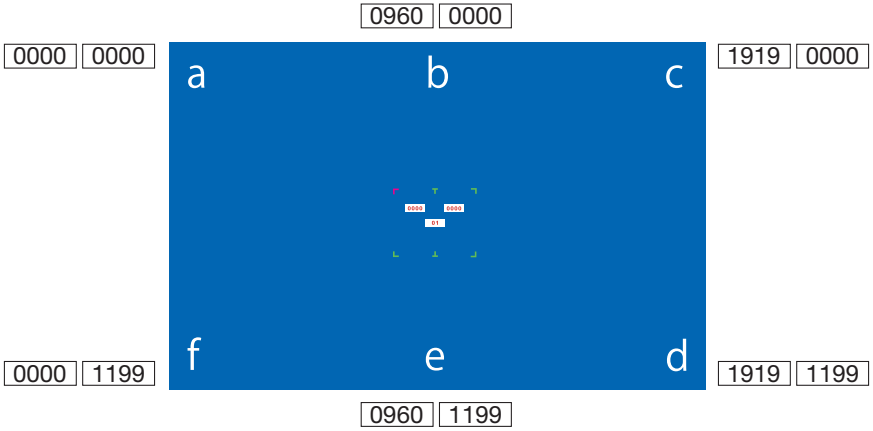
a	b	c	d
			

SVISLÝ ROH

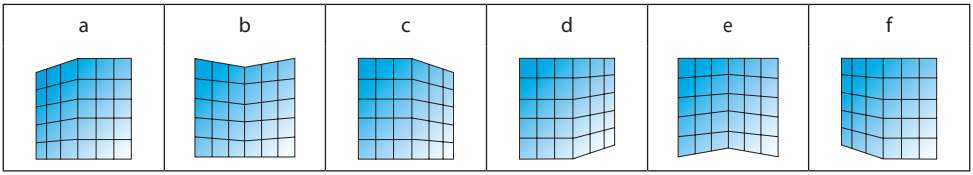
Provádí korekci při promítání na stěnu, která je vzhledem ke svislé rovině nakloněná.
Nastavení celkem šesti bodů: čtyři rohy promítaného obrazu plus jeden bod uprostřed horního okraje a jeden uprostřed dolního okraje.
Stisknutím tlačítka ENTER vyberte oblast, kterou chcete upravit. Značka zvolené oblasti zčervená.
Použijte tlačítka ◀/▶ pro nastavení ve vodorovném směru a tlačítka ▲/▼ pro nastavení ve svislém směru.

Čísla zobrazená na obrazovce představují následující:

Vlevo:	souřadnice X (vodorovná)
Vpravo:	souřadnice Y (svislá)
Střed:	Pokud je daná hodnota na počátečním nastavení nebo pokud je nastavena na maximální hodnotu rozsahu korekce, zobrazí se „01“.



Obrázek korekce

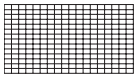
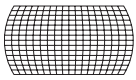
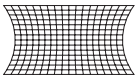
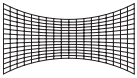
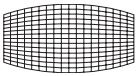


PODUŠKOVITOST

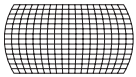
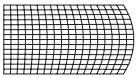
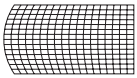
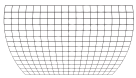
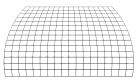
Upravte zakřivené zkreslení při promítání obrazů na zakřivenou plochu.
Korekce zakřivení se dělí do 3 režimů. Mezi režimy se přepíná stisknutím tlačítka ENTER.

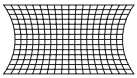
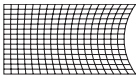
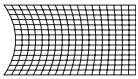
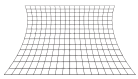
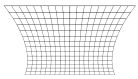
1. PODUŠKOVITOST X/Y GAIN → 2. PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ → 3. PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ

1. PODUŠKOVITOST X/Y GAIN

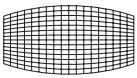
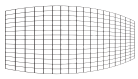
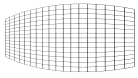
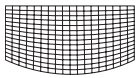
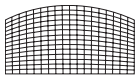
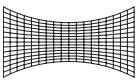
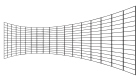
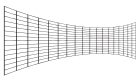
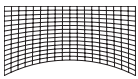
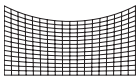
Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Rozšiřuje levý a pravý okraj vodorovně.
	▶ Tlačítko		Zužuje levý a pravý okraj směrem dovnitř.
	Tlačítko ▲		Zužuje horní a dolní okraj směrem dovnitř.
	Tlačítko ▼		Rozšiřuje horní a dolní okraj svisle.

2. PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ

Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Napravuje zkreslení na levé straně. Rozšiřuje horní a dolní část levého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napravuje zkreslení na pravé straně. Rozšiřuje horní a dolní část pravého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napravuje vodorovné zkreslení. Rozšiřuje levou a pravou část horní poloviny ven a stahuje levou a pravou část dolní poloviny dovnitř.
	Tlačítko ▼		Napravuje vodorovné zkreslení. Rozšiřuje levou a pravou část dolní poloviny ven a stahuje levou a pravou část horní poloviny dovnitř.

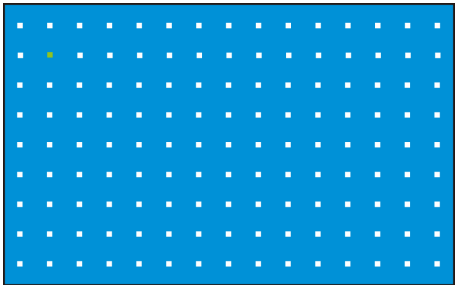
	◀ Tlačítko		Napravuje zkreslení na levé straně. Rozšiřuje střed levého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napravuje zkreslení na pravé straně. Rozšiřuje střed pravého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napravuje vodorovné zkreslení. Stahuje levou a pravou část horní poloviny dovnitř, přičemž zachovává zkreslení dolní poloviny.
	Tlačítko ▼		Napravuje vodorovné zkreslení. Stahuje levou a pravou část dolní poloviny dovnitř, přičemž zachovává zkreslení horní poloviny.

3. PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ

Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Rozšiřuje horní a dolní část levého okraje ven a stahuje horní a dolní část pravého okraje dovnitř.
	▶ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Rozšiřuje horní a dolní část pravého okraje ven a stahuje horní a dolní část levého okraje dovnitř.
	Tlačítko ▲		Napravuje zkreslení na horní straně. Rozšiřuje levou a pravou část horního okraje vzhůru, přičemž zachovává zkreslení na dolní straně.
	Tlačítko ▼		Napravuje zkreslení na spodní straně. Rozšiřuje levou a pravou část dolního okraje dolů, přičemž zachovává zkreslení na horní straně.
	◀ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Stahuje horní a dolní část levého okraje dovnitř, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Stahuje horní a dolní část pravého okraje dovnitř, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napravuje zkreslení na horní straně. Rozšiřuje střed horního okraje vzhůru, přičemž zachovává zkreslení na dolní straně.
	Tlačítko ▼		Napravuje zkreslení na spodní straně. Rozšiřuje střed dolního okraje dolů, přičemž zachovává zkreslení na horní straně.

LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY

Výběrem vícera nastavovacích bodů zobrazených po celé promítací ploše a pomocí tlačítek ▲▼◀▶ upravte zkreslení.



PC NÁSTROJ

Slouží k vyvolání dat geometrické korekce, která jsou předem zaregistrována v projektoru.
Lze zaregistrovat tři typy dat korekce.
Dále slouží k vyvolání dat geometrické korekce, která jsou zaregistrována v projektoru po provedení nastavení pomocí softwarové aplikace ProAssist.
Aplikaci ProAssist lze použít ke korekci zkreslení při promítání na povrchy zvláštního tvaru (například válcové nebo kulové plochy).

RESTARTOVAT HODNOTU

Touto funkcí se upravený obraz obnoví do své původní polohy.

POZNÁMKA:

- Nejvyšší rozsah korekce trapézového zkreslení činí ±30 stupňů svisle i vodorovně. Použití nejvyšší korekce však sníží kvalitu obrazu a ztíží zaostřování. Použijte prosím nejmenší korekční hodnotu nutnou u daného projektoru.
- Korekce trapézového zkreslení může ovlivnit poměr stran obrazu.

5-6-4. ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ

Neoprávněnému použití projektoru můžete zabránit nastavením kódu PIN (třímístné číslo). Pokud je ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ zapnutý, objeví se po zapnutí jednotky obrazovka pro zadání KÓDU PIN a promítání nebude možné bez zadání správného kódu PIN.

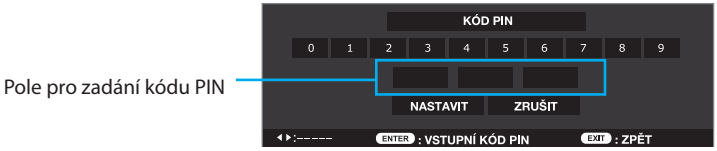
Důležité

- Kód PIN se nezruší, ani když z nabídky na obrazovce obnovíte tovární nastavení. Zapište si a bezpečně uložte vámi nastavený kód PIN, abyste jej nezapomněli.
- Při zadávání kódu PIN dávejte dostatečně pozor na lidi kolem, abyste zabránili zneužití kódu PIN. Pokud se obáváte, že byl kód PIN prolomen, okamžitě jej změňte.

ZÁMEK KÓDU PIN

Když vyberete [ZÁMEK KÓDU PIN], objeví se obrazovka vstupu pro zadání PIN (3místné číslo). Zadejte kód PIN. Kód PIN je z výroby nastaven na hodnotu „111“.

VYP.	Funkci zámku kódu PIN nelze použít.
ZAP.	Po zapnutí projektoru se objeví obrazovka pro zadání kódu PIN.



Jak zadat kód PIN

1. **Na obrazovce pro zadání kódu PIN stiskněte tlačítko ENTER.**

   Rámeček s číslovkou „0“ a levý rámeček pole pro zadání kódu PIN zmodrají.

2. **Stiskněte tlačítko ▶.**

   Barva rámečku s číslovkou „1“ zmodrá.

3. **Stiskněte tlačítko ENTER.**

   Číslovka „1“ je zadána do levého rámečku pole pro zadání kódu PIN a rámeček vpravo od něj zmodrá.

   Zadaná číslovka „1“ se po krátké době změní na „*“.

4. **Stiskněte tlačítko ENTER.**

   Číslovka „1“ je zadána do prostředního rámečku pole pro zadání kódu PIN a rámeček vpravo od něj zmodrá.

5. **Stiskněte tlačítko ENTER.**

   Číslovka„1“ je zadána do pravého rámečku pole pro zadání kódu PIN a pole [NASTAVIT] zoranžoví.

6. **Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [NASTAVIT], a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Obrazovka pro zadání kódu PIN se zavře.

ZMĚNA KÓDU PIN

Výchozí tovární kód PIN („111“) můžete změnit na jakékoli jiné číslo.
Pokud vyberete možnost „ZMĚNA KÓDU PIN“, otevře se obrazovka pro zadání kódu PIN. Zadejte aktuální kód PIN.
Poté se otevře obrazovka pro zadání nového kódu PIN. Zadejte nový kód PIN.

TIP:

- Pokud zapomenete svůj kód PIN
  - Pokud můžete otevřít nabídku na obrazovce, přechodem na položku [NASTAVENÍ(2)] → [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] resetujete kód PIN.
    Použitím funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] vrátíte všechna nastavení na počáteční výchozí hodnoty.
  - Pokud nabídku na obrazovce otevřít nemůžete, obraťte se na svého prodejce.

5-6-5. ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ

Pokud není po delší dobu rozpoznán žádný signál a s projektorem není proveden žádný úkon, světelný zdroj projektoru automaticky zhasne nebo se vypne napájení.
Nastavte režimy (Připraveno, Vypnout a Vypnuto) a jejich časy.

PŘIPRAVENO	Po dosažení času nastaveného v položce [ČASOVAČ] níže se projektor přepne do režimu Připraveno (pohotovostní režim) (s vypnutým světelným zdrojem). V režimu Připraveno bliká kontrolka POWER zeleně. Pokud je rozpoznán vstupní signál nebo je stisknuto tlačítko (jiné než tlačítko napájení) na ovládacím panelu hlavní jednotky nebo na dálkovém ovladači v režimu Připraveno, světelný zdroj se znovu zapne.
VYPNOUT	Po dosažení času nastaveného v položce [ČASOVAČ] níže se napájení projektoru vypne a nastaví se pohotovostní režim.
VYP.	Funkce řízení napájení je vypnuta.

ČASOVAČ

Nastavte čas, po jehož uplynutí zhasne světelný zdroj nebo se vypne projektor. Čas lze nastavit v rozsahu od 1 do 30 minut. Počáteční nastavení činí „5 minut".
Pokud jednotka zůstane bez signálu a žádné tlačítko nebylo stisknuto po dobu 30 sekund, v pravém dolním rohu obrazovky se zobrazí zpráva „ŽÁDNÝ VSTUP" a čas zbývající do přepnutí projektoru do režimu Připraveno (světelný zdroj zhasne) nebo jeho vypnutí.



ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO

Toto nastavení určuje čas (0 až 30 minut) od vstupu do režimu Připraveno do vypnutí napájení projektoru a nastavení pohotovostního režimu. Počáteční nastavení činí „5 minut". Pokud jej nastavíte na „0 minut", projektor zůstane v režimu Připraveno.

5-6-6. TESTOVACÍ VZOR

Toto nastavení zobrazí několik typů testovacích vzorů vestavěných v projektoru.
Testovací vzor zobrazte při nastavování zaostření nebo geometrické korekce promítaného obrazu.
Pro návrat z obrazovky testovacího vzoru na původní obrazovku stiskněte tlačítko MENU, vyberte znovu položku „TESTOVACÍ VZOR", přesuňte kurzor na možnost [VYP.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

5-6-7. NASTAVENÍ SÍTĚ

NASTAVENÍ SÍTĚ

Pro ovládání projektoru z počítače prostřednictvím sítě proveďte nastavení sítě tak, aby bylo možné projektor připojit.

- Před provedením nastavení sítě propojte projektor a router atd. pomocí kabelu sítě LAN. (→ strana 74)
- Pokyny ke změně IP adresy, masky podsítě, brány a DNS naleznete na straně 80.
- Po změně nastavení sítě použijte tlačítka ▲/▼ k přesunutí kurzoru na položku [NASTAVIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



ROZHRANÍ	Vyberte možnost [LAN], pokud chcete pro připojení ke kabelové síti LAN použít port LAN. Vyberte možnost [HDBaseT], pokud chcete pro připojení ke kabelové síti LAN použít port HDBaseT.
PROFIL	Přesuňte kurzor na místo a poté stiskněte tlačítko ENTER. Pomocí tlačítek ▲ / ▼ přepněte na možnost „VYPNOUT“ nebo „ZAPNOUT“ a poté stiskněte tlačítko ENTER. VYPNOUT – Vypíná kabelovou síť LAN. ZAPNOUT – Zapíná kabelovou síť LAN.
DHCP	Přesuňte kurzor na místo a poté stiskněte tlačítko ENTER. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na možnost [ZAPNUTO] či [VYPNUTO] a poté stiskněte tlačítko ENTER. VYP. – Ručně nastavte IP adresu a masku podsítě přidělené správcem sítě. ZAP. – IP adresu, masku podsítě a bránu automaticky přiděluje server DHCP.
IP ADRESA	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYPNUTO], nastavte IP adresu projektoru v síti, ke které je projektor připojen.
MASKA PODSÍTĚ	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYPNUTO], nastavte masku podsítě projektoru v síti, ke které je projektor připojen.
BRÁNA	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYPNUTO], nastavte výchozí bránu projektoru v síti, ke které je projektor připojen.
DNS	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYPNUTO], nastavte IP adresu DNS serveru v síti, ke které je projektor připojen.

INFORMACE O SÍTI

MAC ADRESA	Slouží k zobrazení MAC adresy projektoru.
IP ADRESA	Slouží k zobrazení IP adresy projektoru.
STAV SÍTĚ	Zobrazuje aktuální stav připojení sítě.

SPOJENÍ	Připojení k síti
ODPOJIT	Odpojeno od sítě
VYPNOUT	Položka [PROFIL] v [NASTAVENÍ SÍTĚ] je nastavena na [VYPNOUT].

TIP:

- Při expedici z výroby je nastavení kabelové sítě LAN deaktivováno. Chcete-li se připojit k síti, změňte nastavení položky [PROFIL] z možnosti [VYPNOUT] na možnost [ZAPNOUT], a aktivujte tak kabelovou síť LAN.

5-6-8. SERVIS SÍTĚ

SERVER HTTP

Nastavte, zda se má připojit k HTTP serveru projektoru.

VYP.	Připojení k serveru HTTP není možné.
ZAP.	Připojení k serveru HTTP je možné.

AMX BEACON/PJLink/Crestron/OVLÁDÁNÍ POČÍTAČE/HLEDÁNÍ

Zobrazuje aktuální nastavení pro každou položku.
Pro změnu nastavení se připojte k serveru HTTP. (→ strana 83)

5-6-9. KONTROLNÍ ID

Více projektorů lze samostatně ovládat přidělením ID čísel a přepínáním mezi jednotlivými ID čísly jedním dálkovým ovladačem.
Tuto funkci lze rovněž použít k přiřazení téhož ID čísla vícero projektorům a ovládání všech projektorů najednou jediným dálkovým ovladačem.

KONTROLNÍ ID	VYP.	Funkce ID ovladače je vypnuta.
	ZAP.	Funkce ID ovladače je zapnuta.
KONTROLNÍ ID ČÍSLO	Vyberte číslo od 1 do 254 pro přiřazení k projektoru. Tovární výchozí nastavení je „1“.	

POZNÁMKA:

- Pokud je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAP.], není možné projektor(y) ovládat dálkovými ovladači, které funkci ID ovladače nepodporují (ovládací tlačítka na projektoru lze stále používat).

Jak nastavit a měnit ID čísla na dálkovém ovladači

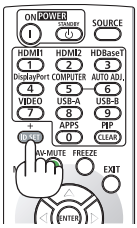
1. **Zapněte napájení projektoru.**

2. **Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.**

   Otevře se obrazovka ID ovladače.

   Pokud lze s aktuálním ID dálkového ovladače ovládat projektor, otevře se v tuto chvíli obrazovka „Aktivní“; pokud ne, otevře se obrazovka „Neaktivní“.

   Pokud chcete ovládat projektor, u něhož se zobrazuje „Neaktivní“, nastavte u dálkového ovladače totéž číslo, jako je ID ovladače číslo nastavené u projektoru v kroku 3.



Když je u položky „KONTROLNÍ ID “ nastavena možnost [VYP.].



Když je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAP.], je číslem ID ovladače „1“ a číslo ID dálkového ovladače se s ním shoduje.



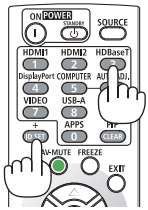
Když je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAP.], je číslem ID ovladače „1“ a číslo ID dálkového ovladače se s ním neshoduje.



3. **Stiskněte a podržte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači a poté stisknutím tlačítka číslice nastavte ID číslo dálkového ovladače.**

   Například pro změnu ID ovladače na „3“ stiskněte číslici 3.

   Pokud chcete, aby nebylo nastaveno žádné ID číslo (a hodláte obsluhovat všechny projektory najednou), zadejte buď „000“, nebo stiskněte tlačítko CLEAR.



TIP:

- ID dálkového ovladače můžete zaregistrovat v rozsahu od 1 do 254.

4. **Uvolněte tlačítko ID SET.**

   Otevře se obrazovka ID ovladače.

   V tuto chvíli se aktivní/neaktivní obrazovka aktualizuje se změněným ID dálkového ovladače.

POZNÁMKA:

- Pokud je baterie dálkového ovladače téměř vybitá nebo ji vyjmete, mohou se ID čísla po nějaké době vymazat.
- Mějte na paměti, že pokud stisknete jakékoli tlačítko, zatímco je baterie dálkového ovladače vyjmuta, budou nastavená ID čísla vymazána.

5-6-10. OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Tato možnost vrací upravené hodnoty u všech úprav a nastavení uložených v projektoru nebo hodnoty aktuálně zobrazovaného signálu do počátečního nastavení.

5-7. USB-A

Promítněte obrazovku prohlížeče dle kroků uvedených v kapitole„4-2. Promítání obrazů uložených na USB flash discích (základní obsluha)“. (→ strana 40)

<table>
<tr><td>NASTAVIT SNÍMEK</td><td>Obrazy se promítají jako snímky na základě nastavení položek [EFEKT], „TŘÍDIT“, „OTOČIT“, „NEJLEPŠÍ SHODA“ a „OPAKOVAT“.
Pokud jste změnili jakákoli nastavení, nezapomeňte kurzor přesunout na položku [POUŽÍT] a stisknout tlačítko ENTER.</td></tr>
<tr><td>EFEKT</td><td>Toto nastavení určuje směr posunu snímků při přepínání.<table><tr><td>POSUNOUT DOPRAVA</td><td>Snímky se při přepínání posouvají zleva doprava.</td></tr><tr><td>POSUNOUT DOLŮ</td><td>Snímky se při přepínání posouvají seshora dolů.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>TŘÍDIT</td><td>Toto nastavení určuje pořadí přepínání snímků.<table><tr><td>TŘÍDIT PODLE JMÉNA</td><td>Soubory nebo složky jsou setříděny podle názvu.</td></tr><tr><td>TŘÍDIT PODLE ČASU</td><td>Soubory nebo složky jsou setříděny podle času.</td></tr><tr><td>TŘÍDIT PODLE VELIKOSTI</td><td>Soubory nebo složky jsou setříděny podle velikosti.</td></tr><tr><td>ROZŠÍŘIT TŘÍDĚNÍ</td><td>Soubory nebo složky jsou setříděny podle přípony.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>OTOČIT</td><td>Toto nastavení určuje směr otočení obrazů.<table><tr><td>ŽÁDNÉ OTOČENÍ</td><td>Otáčení je vypnuto.</td></tr><tr><td>90 STUPŇŮ</td><td>Obrazy jsou otočeny o 90 stupňů po směru hodinových ručiček.</td></tr><tr><td>180 STUPŇŮ</td><td>Obrazy jsou otočeny o 180 stupňů po směru hodinových ručiček.</td></tr><tr><td>270 STUPŇŮ</td><td>Obrazy jsou otočeny o 270 stupňů po směru hodinových ručiček.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>NEJLEPŠÍ SHODA</td><td>Toto nastavení určuje velikost zobrazení obrazů.<table><tr><td>VYP.</td><td>Promítne obraz v normálním pixelovém rozlišení.</td></tr><tr><td>ZAP.</td><td>Promítne obraz podle poměru stran plochy.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>OPAKOVAT</td><td>Toto nastavení určuje úkon provedený po zobrazení posledního snímku.<table><tr><td>VYP.</td><td>Po promítnutí posledního obrazu se znovu objeví obrazovka se seznamem obrazů.</td></tr><tr><td>ZAP.</td><td>Po promítnutí posledního obrazu se prezentace spustí znovu od prvního obrazu.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>POUŽÍT</td><td>Výběrem této možnosti se použijí aktuální nastavení položek [EFEKT], [TŘÍDIT], [OTOČIT], [NEJLEPŠÍ SHODA] a [OPAKOVAT].
Pokud jste změnili jakákoli nastavení, nezapomeňte kurzor přesunout na položku [POUŽÍT] a stisknout tlačítko ENTER.</td></tr>
</table>

5-8. INFORMACE

Toto nastavení zobrazuje informace o promítaném signálu, projektoru atd.

VSTUP	Toto nastavení zobrazí název koncovky vybraný volicím tlačítkem vstupu. Pokud je nastavena možnost COMPUTER, HDMI1 nebo HDMI2, zobrazí se rovněž rozlišení signálu.
VODOROVNÁ FREKVENCE	Toto nastavení zobrazuje vodorovnou synchronizační frekvenci vstupního signálu v kHz. Když není přítomen žádný signál, zobrazí se „--- kHz“.
SVISLÁ FREK-VENCE	Toto nastavení zobrazuje svislou synchronizační frekvenci vstupního signálu v Hz. Když není přítomen žádný signál, zobrazí se „--- Hz“.
DOBA PROVOZU SVĚTLA	Toto nastavení zobrazuje dobu používání světelného zdroje.
JMÉNO MODELU	Toto nastavení zobrazuje jméno modelu.
SERIAL NUMBER	Toto nastavení zobrazuje sériové číslo projektoru.
VERZE FIRMWARE	Toto nastavení zobrazuje verzi firmwaru projektoru.
SUBCPU	Toto nastavení zobrazuje verzi firmwaru SUBCPU projektoru.
IP ADRESA	Slouží k zobrazení IP adresy projektoru.

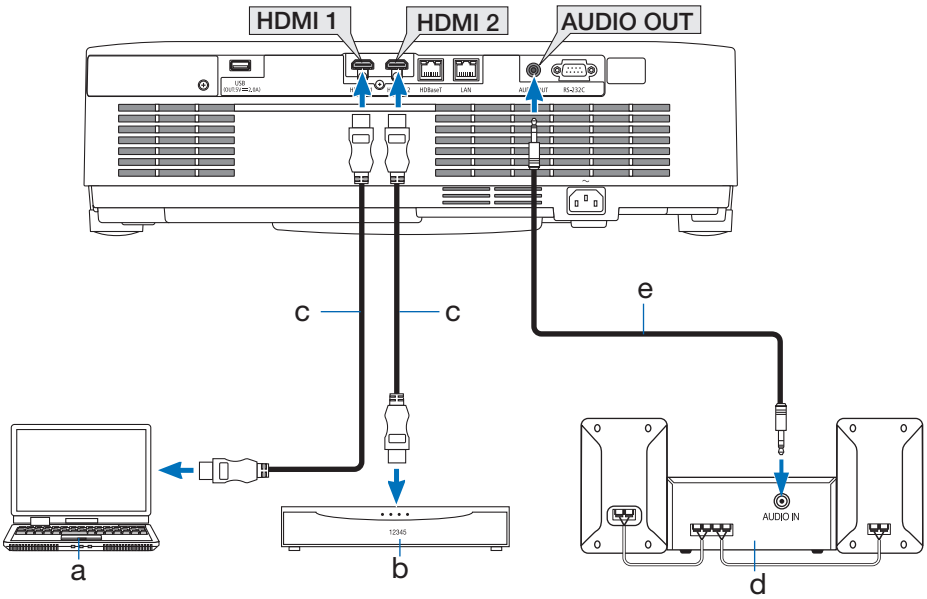
6. Připojování

POZNÁMKA:

- Propojovací kabel není přiložen k projektoru. Připravte si proto prosím vhodný kabel k připojení.
  Do konektorů HDMI, LAN, RS-232C a AUDIO prosím použijte stíněný kabel.
  Použití jiných kabelů a adaptérů může způsobit rušení radiového a televizního příjmu.

6-1. Připojování k počítačům a video zařízením

Zde je uveden příklad připojení k externím zařízením.



a: počítač atd. / b: Blu-ray přehrávač atd. /
c: kabel HDMI (není součástí dodávky) (Použijte vysokorychlostní kabel HDMI Premium.) /
d: audio zařízení atd. / e: stereo audio kabel s konektorem jack (není součástí dodávky)

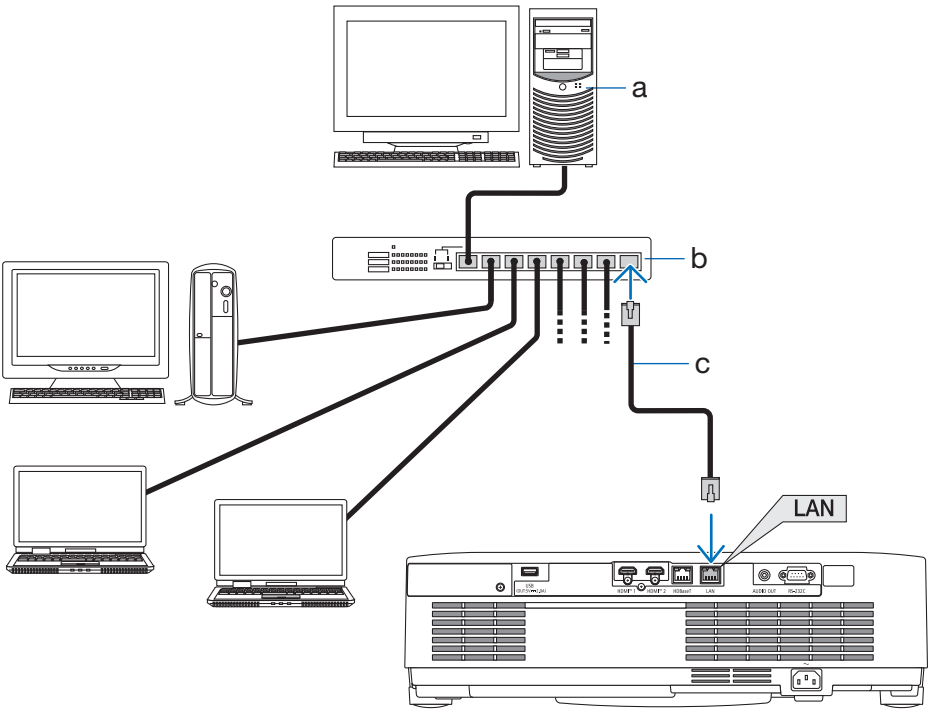
- Projektor automaticky rozpozná, zda je úroveň signálu HDMI v plném rozsahu nebo omezeném rozsahu.
  Pokud se vstupní signál HDMI nepromítá správně, zkontrolujte úroveň signálu zařízení zapojeného do vstupní koncovky HDMI1 nebo HDMI2 a přepněte možnosti u položky [NASTAVENÍ HDMI] v nabídce na obrazovce. (→ strana 56)

6-2. Připojení ke kabelové síti LAN

Pokud je projektor připojen ke kabelové síti LAN, můžete pomocí webového prohlížeče na počítači ovládat projektor pomocí funkce serveru HTTP.
Pro více informací viz kapitola „7. Připojení k síti“ (→ strana 80).

Příklad připojení k síti LAN

Příklad připojení ke kabelové síti LAN



a: server / b: rozbočovač /
c: kabel LAN (není součástí dodávky)
(Použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší.)

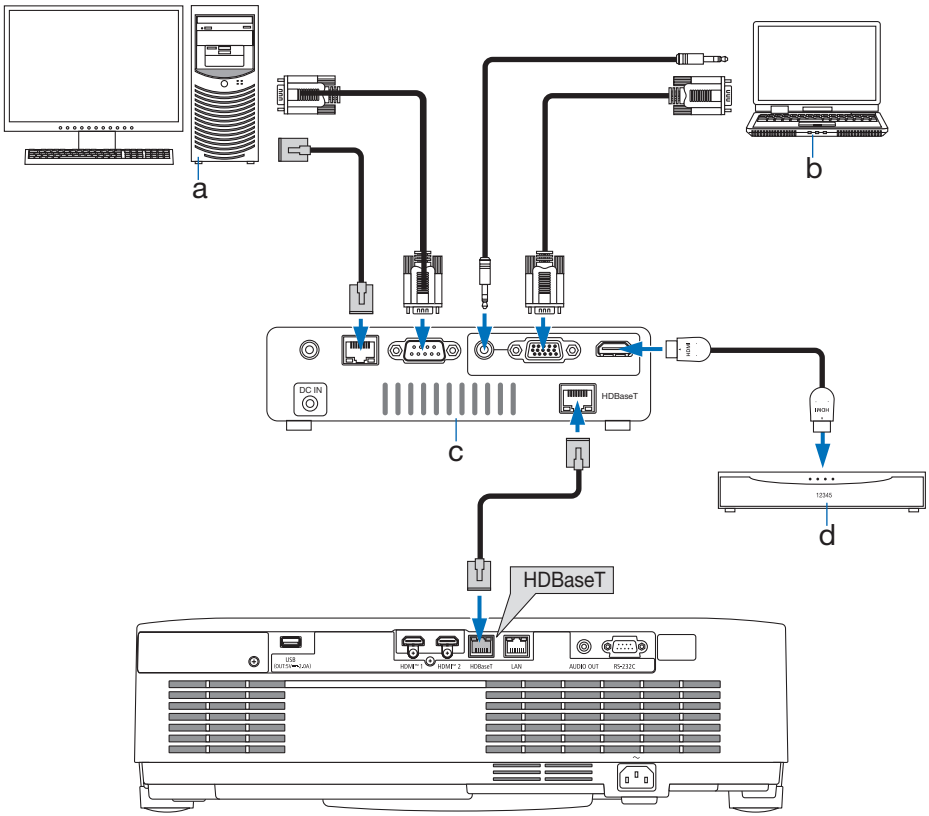
6-3. Připojení k přenosovému zařízení s HDBaseT (běžně dostupnému)

HDBaseT je standardem připojení pro domácí spotřebiče vytvořeným sdružením HDBaseT Alliance. Použijte komerčně dostupný LAN kabel k propojení portu HDBaseT na projektoru (RJ-45) s běžně dostupným přenosovým zařízením HDBaseT.

Port HDBaseT na projektoru podporuje signály HDMI (HDCP) z přenosových zařízení a sériové ovládání z externích zařízení.

- Pro připojení externích zařízení viz uživatelská příručka dodaná spolu s vaším přenosovým zařízením HDBaseT.

Příklad připojení



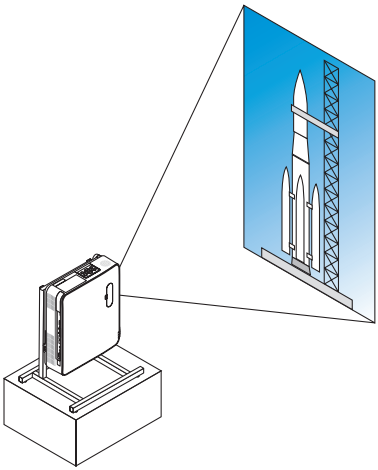
a: počítač (určený k ovládání) / b: počítač (určený pro výstup) / c: příklad přenosového zařízení / d: výstupní video zařízení HDMI

POZNÁMKA:

- Jako LAN kabel prosím použijte stíněný kroucený párový (STP) kabel kategorie 5e nebo vyšší (běžně dostupný).
- Nejvyšší přenosová vzdálenost přes LAN kabel je 100 m (pro 4K signál je nejvyšší vzdálenost 70 m).
- Krátké kabely, jako například o délce 0,5 m, nelze použít při montážích projektoru s HDBaseT.
- Nepoužívejte prosím jiné přenosové vybavení mezi projektorem a přenosovým zařízením. Mohlo by dojít ke zhoršení kvality obrazu.
- U tohoto projektoru není zaručeno, že bude fungovat se všemi běžně dostupnými HDBaseT přenosovými zařízeními.

6-4. Promítání na výšku (orientace svisle)

Svislý obraz z počítače lze promítat projektorem osazeným na výšku.



⚠ Bezpečnostní opatření během montáže

- Neosazujte prosím projektor otočený na výšku bez opory na podlahu nebo na stůl. Mohli byste zakrýt nasávací otvor či výfukový otvor, v důsledku čehož by se projektor zahřál a mohl by vypuknout požár nebo by došlo k poruše.
- Projektor je třeba osadit na stojan vyrobený za tímto účelem. V tomto případě musí být stojan navržen tak, aby se těžiště projektoru nacházelo bezpečně mezi rozpětím noh stojanu. V opačném případě by se mohl projektor převrátit a způsobit tak zranění, škodu či se porouchat.
- Přijměte opatření, která zabrání pádu projektoru pro případ výskytu závady na projektoru nebo stojanu.

Konstrukční a výrobní parametry stojanu

S žádostí o návrh a výrobu stojanu na míru pro použití při promítání na výšku se obraťte na poskytovatele montážních služeb. Zajistěte prosím, aby byly při návrhu stojanu splněny následující podmínky:

1. Pokud osazujete projektor s výfukovým otvorem směřujícím dolů, zajistěte vzdálenost nejméně 200 mm mezi výfukovým otvorem projektoru a podlahou.

   Neucpávejte nasávací otvor na zadní straně projektoru.

2. K upevnění projektoru na stojan využijte čtyř otvorů pro šrouby na spodní straně projektoru.

   Rozměry plochy ohraničené otvory pro šrouby: 200 × 250 mm

   Rozměry plochy ohraničené otvory na projektoru: M4 s maximální hloubkou 8 mm.

   * Navrhněte stojan prosím tak, aby se jej zadní nožky na spodní ploše projektoru nedotýkaly. Nožkou pro náklon lze otáčet a odmontovat ji.

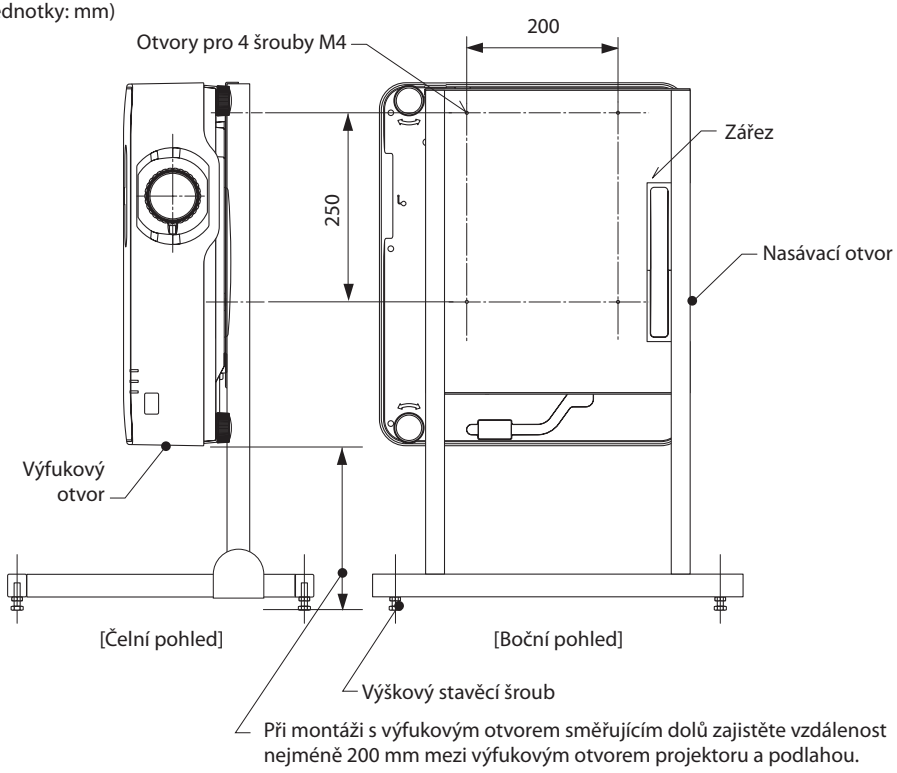
3. Mechanismus úpravy polohy ve vodorovném směru (například šrouby s matkami na čtyřech místech)

4. Prosím navrhněte stojan tak, aby se nedal snadno převrátit.

Referenční nákresy

* Nákres zobrazující požadavky na různé rozměry není skutečným nákresem konstrukce stojanu.

(Jednotky: mm)



7. Připojení k síti

7-1. Co lze dělat díky připojení k síti

- Webový prohlížeč na počítači nebo tabletu připojeném k téže síti (přes bezdrátový nebo kabelový router) lze použít k přístupu na server HTTP projektoru prostřednictvím kabelového připojení LAN. To uživateli umožňuje ovládat projektor a konfigurovat nastavení sítě.
- Server HTTP projektoru vám umožňuje měnit přihlašovací heslo k serveru HTTP, upravovat obrazy, seřizovat plochu, konfigurovat nastavení sítě, provádět nastavení u ovládání Crestron, nastavení AMX, nastavení PJLink a další.

7-2. Zapnutí funkce kabelové sítě LAN projektoru

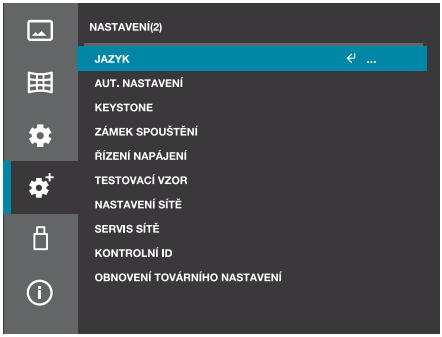
Příprava

- Zapojte LAN kabel do projektoru. (→ strana 74)

1. **Stisknutím tlačítka MENU otevřete nabídku na obrazovce.**
2. **Pomocí tlačítek ▼ / ▲ přesuňte kurzor na ikonu [NASTAVENÍ(2)] a poté stiskněte tlačítko ▶ nebo tlačítko ENTER.**

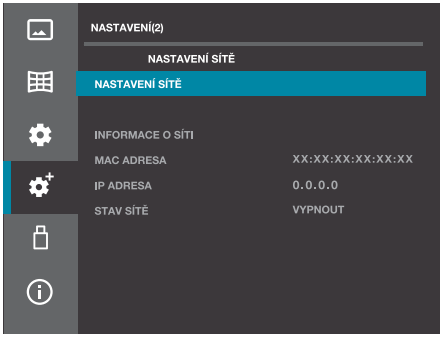
   Kurzor se tím přesune do podnabídky.
3. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [NASTAVENÍ SÍTĚ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Objeví se nabídka NASTAVENÍ SÍTĚ.



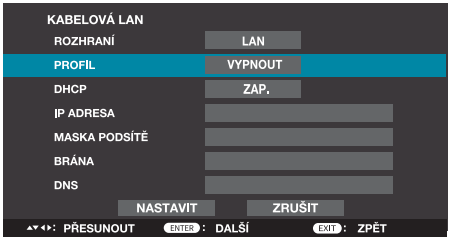
4. **Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [NASTAVENÍ SÍTĚ], a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Otevře se obrazovka nastavení kabelové sítě LAN.



5. **Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [PROFIL], a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Pozadí se při vybrané možnosti [VYPNOUT] v položce PROFIL změní na modré.

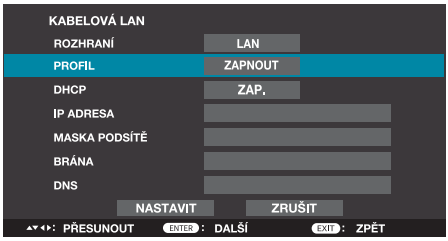




6. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [ZAPNOUT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Pokud je u položky PROFIL nastavena možnost [ZAPNOUT], kabelová síť LAN je zapnuta.

   - Pokud chcete uložit nastavení sítě v projektoru, když je u DHCP nastavena možnost [ON], pokračujte **krokem 13**.
   - Pokud chcete změnit IP adresu na požadovanou, pokračujte **krokem 7**.

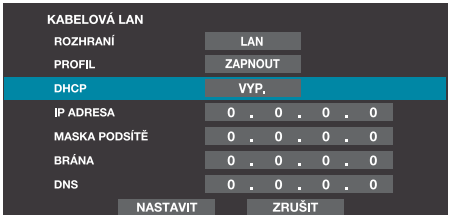


Změna IP adresy

(Příklad: nastavení IP adresy projektoru na 192.168.1.100)

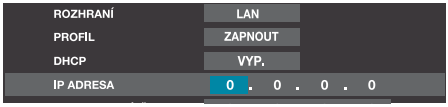
7. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [DHCP] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**
8. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [VYP.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   IP adresu lze změnit, když je DHCP vypnutý.



9. **Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [IP ADRESA] a poté stiskněte tlačítko ENTER.**

   Zadávací pole IP adresy zcela vlevo zmodrá.



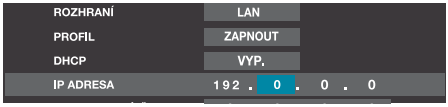
10. Pomocí tlačítka ▼/▲ změňte hodnotu a poté stiskněte tlačítko ENTER.

- Popřípadě můžete místo použití tlačítek ▼/▲ zadávat číselné hodnoty pomocí numerické klávesnice na dálkovém ovladači.

Druhé zadávací pole IP adresy zleva zmodrá.

11. Opakováním kroku 10 nastavte IP adresu.

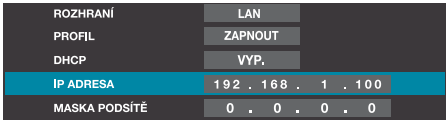
Když stisknete tlačítko ENTER v zadávacím poli zcela vpravo, řádek s IP adresou zmodrá.

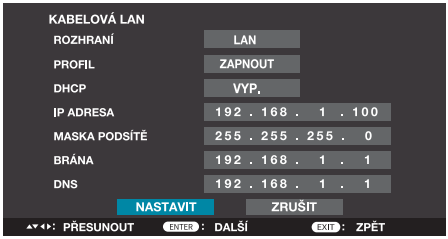


12. Stejným postupem nastavte položky [MASKA PODSÍTĚ], [BRÁNA], [DNS] atd.

13. Pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na položku [NASTAVIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nastavení sítě jsou uložena v jednotce projektoru.





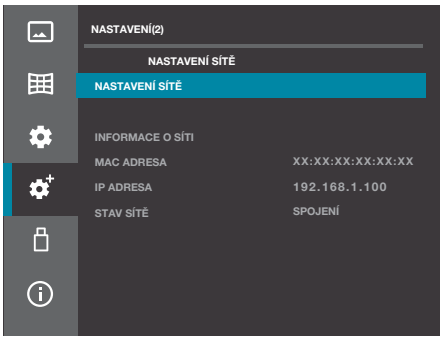
7-3. Připojení k serveru HTTP projektoru

Příprava

- Nakonfigurujte nastavení sítě projektoru. (→ strana 80)

1. **Zobrazení a ověření IP adresy projektoru.**
   - Vyberte položku [NASTAVENÍ(2)] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] z nabídky na obrazovce projektoru.
2. **Použijte nastavení sítě na počítači či tabletu.**
3. **Spusťte webový prohlížeč na svém počítači nebo tabletu.**

Příklad obrazovky



4. **IP adresu projektoru, tak jak je uvedena na obrazovce nastavení sítě, zadejte do pole URL webového prohlížeče způsobem znázorněným níže.**

   Pokud je IP adresa uvedená na obrazovce „192.168.1.100“:

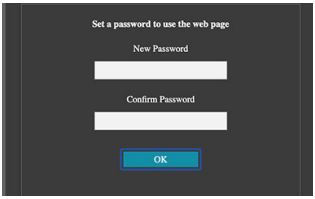
   Do zadávacího pole URL zadejte „http://192.168.1.100/index.html“.

   Po chvíli se ve webovém prohlížeči otevře obrazovka serveru HTTP.



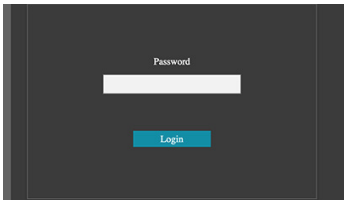
5. **Klikněte na tlačítko [Login] v levém horním rohu obrazovky.**

   Obrazovka pro nastavení přihlašovacího hesla se otevře tehdy, když poprvé kliknete na [Login] nebo poté, co jste obnovili tovární výchozí nastavení v nabídce na obrazovce.
   - Když bylo heslo nastaveno, obrazovka pro zadání přihlašovacího hesla se otevře při následujícím kliknutí na tlačítko [Login].



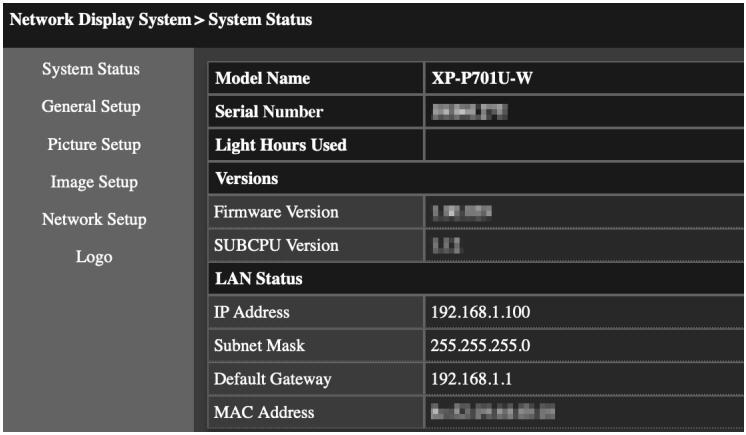
6. **Zadejte požadované přihlašovací heslo a totéž heslo ještě jednou, poté klikněte na [OK].**

   Otevře se obrazovka pro zadání přihlašovacího hesla.
   - Heslo lze změnit na obrazovce serveru HTTP v rámci [General Setup].



7. Zadejte heslo nastavené v kroku 6 a poté klikněte na [Login].

Otevře se obrazovka serveru HTTP.



Nastavení na obrazovce serveru HTTP jsou následující:

System Status	Model Name	Toto nastavení zobrazuje jméno modelu.
	Serial Number	Toto nastavení zobrazuje sériové číslo projektoru.
	Light Hours Used	Toto nastavení zobrazuje dobu používání světelného zdroje.
	Versions	Zobrazuje verzi firmwaru a SUBCPU projektoru.
	LAN Status	Zobrazuje stav připojení sítě LAN.
General Setup	Change Password for Webpage	Zde lze měnit přihlašovací heslo.
	Projector Name	Zadejte název pro identifikaci tohoto projektoru v aplikaci. Tento název není názvem síťového hostitele.
	Power & Input	Zapíná a vypíná napájení a přepíná signál.
Picture Setup	Brightness	Nastavuje jas promítaného obrazu.
	Contrast	Nastavuje kontrast promítaného obrazu.
	Sharpness	Nastavuje ostrost promítaného obrazu.
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Nastavuje teplotu barev promítaného obrazu.

Image Setup	Aspect	Přepíná poměr stran promítaného obrazu.	
	Freeze	Zapíná a vypíná pozastavení obrazovky.	
	V Keystone	Napravuje svislé trapézové zkreslení.	
	H Keystone	Napravuje vodorovné trapézové zkreslení.	
	Corner correction	TopLeft_x	Napravuje zkreslení v levém horním rohu.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Napravuje zkreslení v pravém horním rohu.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Napravuje zkreslení v levém dolním rohu.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Napravuje zkreslení v pravém dolním rohu.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Získejte IP adresu automaticky. Použijte následující IP adresu.	Vybere, zda zapnout nebo vypnout DHCP. Když je DHCP vypnutý, nastavte IP adresu, masku podsítě, bránu a DNS níže.
		IP Address	Nastavuje IP adresu, když je DHCP vypnutý.
		Subnet	Nastavuje masku podsítě, když je DHCP vypnutý.
		Gateway	Nastavuje bránu, když je DHCP vypnutý.
		DNS	Nastavuje DNS, když je DHCP vypnutý.
	Crestron control	IP Address	Nastavuje možnosti ovládání Crestron.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	PJLink Class	Přepíná mezi Class 1 a Class 2. - Výchozí: Class 2
		Notification	Vyberte, zda chcete zapnout či vypnout funkci Notification. - Výchozí: Off (neodesílá se)
		Notified Address	Když je [Notification] nastaveno na [On], zadejte cílovou IP ADRESU.
		Hash Algorithm	Vybere hashovací algoritmus, který se má použít pro šifrování během ověřování PJLink. Pokud je nastaven na [Auto] (Výchozí), vhodný hashovací algoritmus se vybere automaticky. Můžete také nastavit [High Secure (Version 2.10 or later)] nebo [Legacy], a to v závislosti na verzi ovládací dané aplikace.

Network Setup	PJLink Setup	Password Enable	Vybírá zapnutí nebo vypnutí nastavování hesla.
		Password Disable	
		Input Password	Zadání hesla PJLink.
		Confirm Password	Opětovné zadání hesla PJLink pro potvrzení.
	Network Service	AMX Beacon	Vybírá, zda odeslat AMX signál. - Výchozí: Off (neodesílá se)
		PJLink	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout PJLink. - Výchozí: On (zapnuto)
		Crestron	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout Crestron. - Výchozí: On (zapnuto)
		PC Control	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout koncovku RS-232C projektoru. - Výchozí: On (zapnuto)
		Search	Při jejím zapnutí projektor reaguje na oznámení o vyhledávání používaná kompatibilními aplikacemi. Při jejím vypnutí projektor nereaguje na oznámení o vyhledávání. - Výchozí: On (reaguje)
Logo	Choose File	Vybírá obraz, který hodláte použít coby logo.	
	Update	Odesílá vybraný obraz loga do projektoru.	

POZNÁMKA:

- Vždy klikněte na možnost [POUŽÍT] po provedení jakékoli změny v obecném nastavení nebo v nastavení sítě.
- Jakékoli změny v nastavení služeb sítě se projeví, jakmile projektor příště zapnete.
- Při zadávání hesla dávejte dostatečně pozor na lidi kolem, abyste zabránili zneužití hesla.
  Pokud se obáváte, že bylo heslo prolomeno, okamžitě jej změňte.
- Při používání projektoru v síťovém prostředí se při konfiguraci nastavení vždy řiďte pokyny správce sítě.
- V závislosti na vašem síťovém prostředí může být rychlost promítnutí či odezva tlačítek pomalá nebo úkony nemusí být přijaty. V takových případech se obraťte na svého správce sítě.
  Rovněž, pokud budete pokračovat v ovládání tlačítek, může projektor přestat reagovat. V takových případech chvíli vyčkejte a poté úkon proveďte znovu. Pokud projektor stále nereaguje ani po chvíli čekání, vypněte a poté znovu zapněte napájení.
- Pokud se ve webovém prohlížeči neotevře obrazovka nastavení sítě, stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku prohlížeče.
- Projektor používá jazyk JavaScript a soubory cookies, takže nakonfigurujte svůj prohlížeč tak, aby jejich použití povoloval.
  Postup nastavení se liší v závislosti na verzi firmwaru. Viz soubor nápovědy nebo jiné materiály k softwaru.
- Informace o proxy serverech
  V závislosti na typu proxy serveru a postupu jeho nastavení nemusí být provoz webového prohlížeče přes proxy server možný. V závislosti na typu proxy serveru se mohou vyskytnout jevy, jako je nezobrazování skutečně provedených nastavení v důsledku cacheování, nebo nereflektování nastavení provedených z webového prohlížeče. Pokud je to možné, doporučujeme se používání proxy serveru vyhnout.

TIP:

- Pokud zapomenete heslo, přejděte na položku [NASTAVENÍ(2)] → [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v nabídce na obrazovce jednotky pro resetování hesla. Použitím funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] vrátíte všechna nastavení na počáteční výchozí hodnoty.
- Co je PJLink?
  PJLink je standardizací protokolu používaného k ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) v roce 2005.
- Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze k použití s CRESTRON ROOMVIEW.
  Pro více informací navštivte https://www.crestron.com

7-4. Registrace loga pozadí

Obrázek lze odeslat z počítače do projektoru a zaregistrovat jej jako logo pozadí.
Na obrazovce serveru HTTP projektoru zobrazte kartu [Logo], poté klikněte na [Choose File]. Dále vyberte obrazový soubor, který chcete zobrazit na obrazovce loga, a poté aktualizujte logo pozadí.



Podmínky pro obrázky loga

* Velikost souboru: do 500 KB
* Velikost obrazu: v rámci rozlišení projektoru (1 920 × 1 200 bodů)
* Formát souboru: JPEG (full color)

Jakmile je zaregistrován, obrázek loga se zobrazí na pozadí, pokud je u možnosti [POZADÍ] v položce [MOŽNOSTI OBRAZU] nabídky na obrazovce nastaveno [LOGO] a není k dispozici signál.
Pokud je obrázek loga menší než rozlišení projektoru, objeví se uprostřed a okolí bude černé.

POZNÁMKA:

- Nezapomeňte projektor před kliknutím na „Aktualizovat“ zapnout. Obrázek loga nelze přenést, pokud se projektor nachází v režimu spánku nebo pohotovostním režimu.

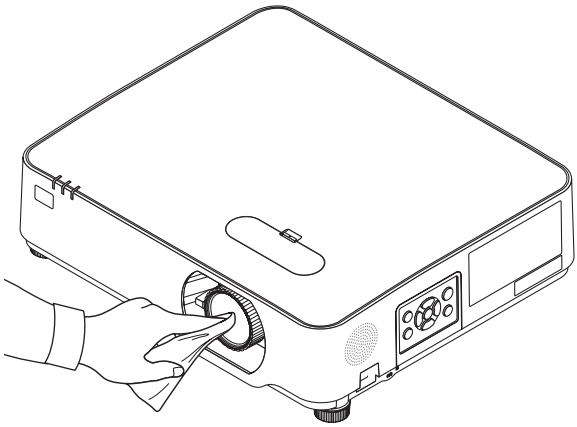
8. Údržba

8-1. Čištění objektivu

⚠ VAROVÁNÍ

- Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a vyjměte objektiv k jeho očištění. Pokud by se jednotka během čištění objektivu zapnula, mohlo by vám silné světlo z objektivu poškodit oči. Rovněž by vám mohlo popálit prsty.
- K odstranění prachu ulpělého na čočce atd. nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to totiž způsobit požár.

- Projektor používá plastové čočky. Použijte běžně dostupný čistič plastových čoček.
- Neškrábejte či nedělejte značky na povrch čoček, neboť plastové čočky se snadno poškrábají.
- Nikdy nepoužívejte alkohol nebo čistič skleněných čoček, neboť tím by se povrch plastových čoček poškodil.



8-2. Čištění skříně

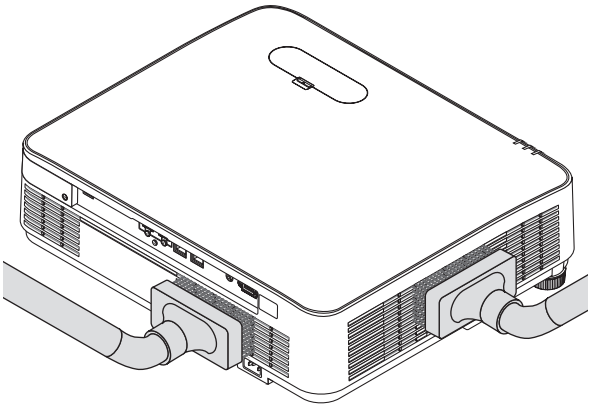
⚠ VAROVÁNÍ

- Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.
- K odstranění prachu ulpělého na skříni prosím nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by totiž dojít k požáru.

Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.

- Prach ze skříně očistěte suchým měkkým hadříkem.

  Pokud je skříň značně znečištěná, použijte jemný čisticí prostředek.
- Nikdy nepoužívejte silná čistidla nebo rozpouštědla, jako je například alkohol nebo ředidlo.
- K čištění větracích otvorů nebo reproduktoru použijte vysavač. Netlačte však kartáč vysavače do otvorů ve skříni.



Vysajte prach z větracích otvorů či reproduktoru.

- Špatné větrání způsobené nahromaděním prachu ve větracích otvorech může mít za následek přehřátí a poruchu. Tato místa je třeba pravidelně čistit.
- Neškrábejte povrch skříně ani do ní nenarážejte prsty nebo jakýmikoli tvrdými předměty.
- Ohledně čištění vnitřku projektoru se obraťte na svého prodejce.

POZNÁMKA:

- K čištění skříně, čočky ani promítací plochy nepoužívejte těkavá činidla, například insekticidy. Nenechávejte činidlo působit delší dobu na gumové nebo vinylové součásti. Mohlo by dojít k poškození povrchové úpravy nebo odloupnutí krycí vrstvy.

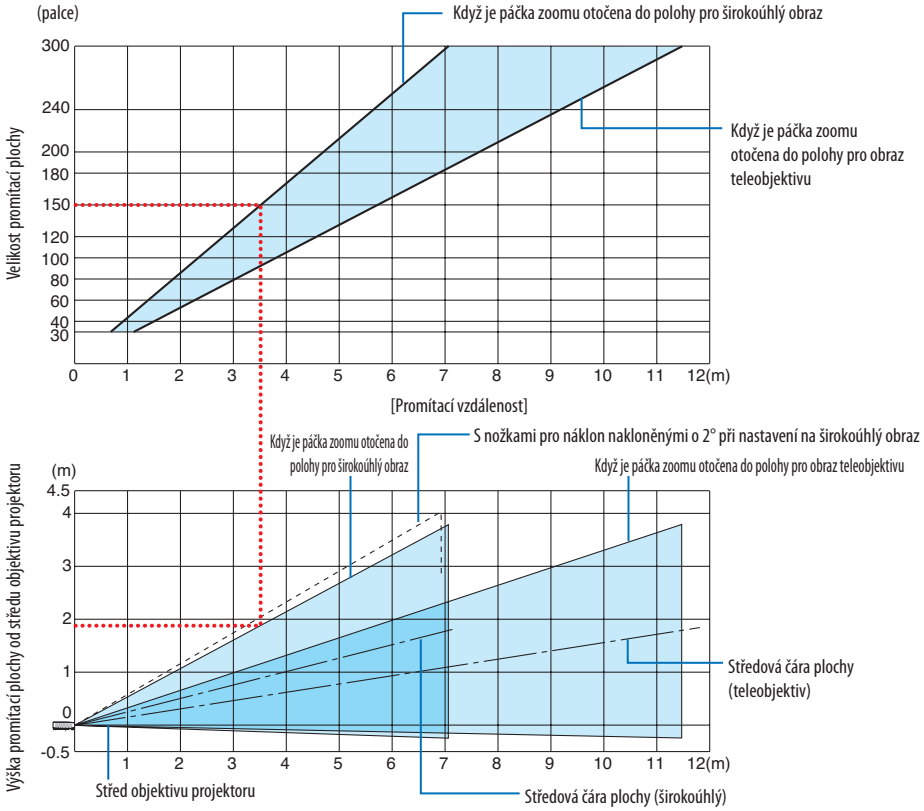
9. Dodatek

9-1. Nastavení plochy a projektoru

Tuto kapitolu použijte pro představu o velikosti obrazu při montáži projektoru na určité místo a ke stanovení, jakou velikost plochy budete potřebovat a jaké vzdálenosti je třeba k promítání obrazu v požadované velikosti.

Při poměru stran 16:10

Rozsah promítacích vzdáleností, při nichž je možné zaostřit, činí 0,68 m až 11,47 m. Montáž proveďte uvnitř tohoto rozsahu.

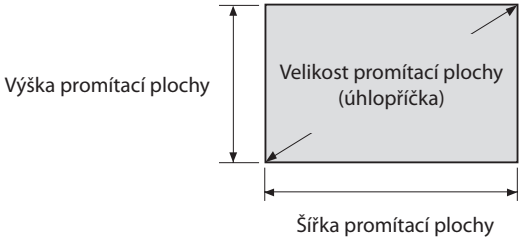


* Čísla uvedená u „výšky plochy od středu objektivu projektoru“ v tabulce promítacích vzdáleností jsou vypočtena pro posun čočky 44 % V.

Jak tabulku číst

Z horní tabulky na této stránce lze odvodit, že pro promítání širokoúhlých obrazů na 150palcovou plochu je nutné projektor namontovat přibližně 3,5 m od přední strany.
Z dolní tabulky lze pak vyčíst, že od středu objektivu projektoru k hornímu okraji plochy je zapotřebí přibližně 1,9 m. S jejich pomocí zjistíte, zda lze zajistit dostatečnou výšku mezi projektorem a stropem a také pro montáž promítací plochy. Graf zobrazuje promítací vzdálenost u vodorovně osazeného projektoru. Promítaný obraz lze posouvat nahoru a dolů, doleva a doprava pomocí funkce posunu čočky. (→ strana 24)

Tabulka velikostí a rozměrů promítacích ploch



(Poměr stran 16:10)

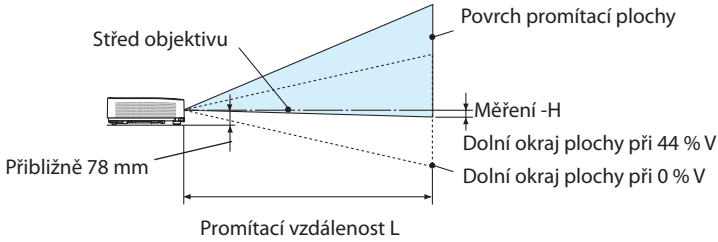
Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(m)	(palce)	(m)	(palce)
30	0,65	25,4	0,40	15,9
40	0,86	33,9	0,54	21,2
60	1,29	50,9	0,81	31,8
70	1,51	59,4	0,94	37,1
80	1,72	67,8	1,08	42,4
90	1,94	76,3	1,21	47,7
100	2,15	84,8	1,35	53,0
120	2,58	101,8	1,62	63,6
150	3,23	127,2	2,02	79,5
200	4,31	169,6	2,69	106,0
250	5,38	212,0	3,37	132,5
300	6,46	254,4	4,04	159,0

(Poměr stran 16:9)

Velikost (palce)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy	
	(m)	(palce)	(m)	(palce)
30	0,66	26,1	0,37	14,7
40	0,89	34,9	0,50	19,6
60	1,33	52,3	0,75	29,4
70	1,55	61,0	0,87	34,3
80	1,77	69,7	1,00	39,2
90	1,99	78,4	1,12	44,1
100	2,21	87,2	1,25	49,0
120	2,66	104,6	1,49	58,8
150	3,32	130,7	1,87	73,5
200	4,43	174,3	2,49	98,1
250	5,53	217,9	3,11	122,6
290	6,42	252,8	3,61	142,2

Příklad montáže na stůl

Diagram níže ukazuje příklad promítání s posunem čočky nastaveným na 44 % V.
Vodorovná promítací poloha: totožná vzdálenost doleva i doprava od středu objektivu.
Svislá promítací poloha: (viz tabulka níže)



Měření H: Výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy (při zašroubovaných nožkách pro náklon)

(Poměr stran 16:10)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L				Měření H	
	(m)		(palce)		(mm)	(palce)
	Širokoúhlý	Teleobjektiv	Širokoúhlý	Teleobjektiv	0 % V – 44 % V	0 % V – 44 % V
30	0,68	1,12	26,8	44,1	-202 - -24	-7,9 - -1,0
40	0,92	1,50	36,1	59,2	-269 - -32	-10,6 - -1,3
60	1,39	2,27	54,7	89,4	-404 - -48	-15,9 - -1,9
70	1,63	2,65	64,0	104,5	-471 - -57	-18,5 - -2,2
80	1,86	3,04	73,3	119,6	-538 - -65	-21,2 - -2,5
90	2,10	3,42	82,6	134,7	-606 - -73	-23,8 - -2,9
100	2,33	3,80	91,9	149,8	-673 - -81	-26,5 - -3,2
120	2,81	4,57	110,5	180,0	-808 - -97	-31,8 - -3,8
150	3,52	5,72	138,4	225,3	-1010 - -121	-39,7 - -4,8
200	4,70	7,64	184,9	300,7	-1346 - -162	-53,0 - -6,4
250	5,88	9,56	231,5	376,2	-1683 - -202	-66,2 - -7,9
300	7,06	11,47	278,0	451,7	-2019 - -242	-79,5 - -9,5

(Poměr stran 16:9)

Velikost promítací plochy (palce)	Promítací vzdálenost L				Měření H	
	(m)		(palce)		(mm)	(palce)
	Širokoúhlý	Teleobjektiv	Širokoúhlý	Teleobjektiv	0 % V – 44 % V	0 % V – 44 % V
30	0,70	1,15	27,5	45,3	-187 - -4	-7,4 - -0,2
40	0,94	1,55	37,1	60,9	-249 - -6	-9,8 - -0,2
60	1,43	2,33	56,2	91,9	-374 - -8	-14,7 - -0,3
70	1,67	2,73	65,8	107,4	-436 - -10	-17,2 - -0,4
80	1,91	3,12	75,3	122,9	-498 - -11	-19,6 - -0,4
90	2,16	3,52	84,9	138,4	-560 - -12	-22,1 - -0,5
100	2,40	3,91	94,4	153,9	-623 - -14	-24,5 - -0,6
120	2,88	4,70	113,6	185,0	-747 - -17	-29,4 - -0,7
150	3,61	5,88	142,3	231,5	-934 - -21	-36,8 - -0,8
200	4,83	7,85	190,1	309,1	-1245 - -28	-49,0 - -1,1
250	6,04	9,82	237,9	386,7	-1557 - -35	-61,3 - -1,4
290	7,01	11,40	276,1	448,7	-1806 - -40	-71,1 - -1,6

Rozsah posunu čočky

Tento projektor je vybaven funkcí posunu čočky (→ strana 24) pro nastavení polohy obrazu pomocí koleček. Posun čočky je možný v rozsahu uvedeném níže.

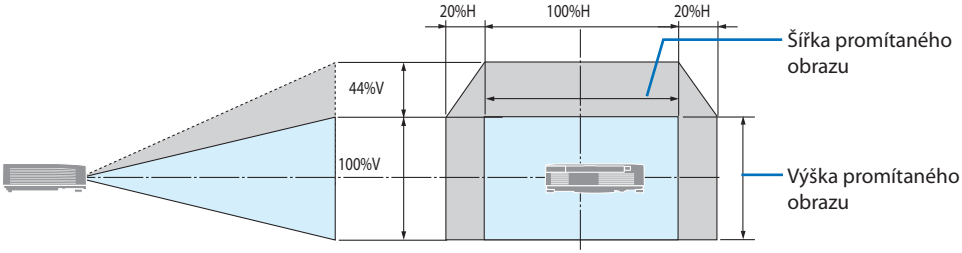
POZNÁMKA:

- V případě, že míra posunu čočky překročí níže vyobrazený rozsah, může se kolem okrajů promítaného obrazu objevit rozmazání a stín.

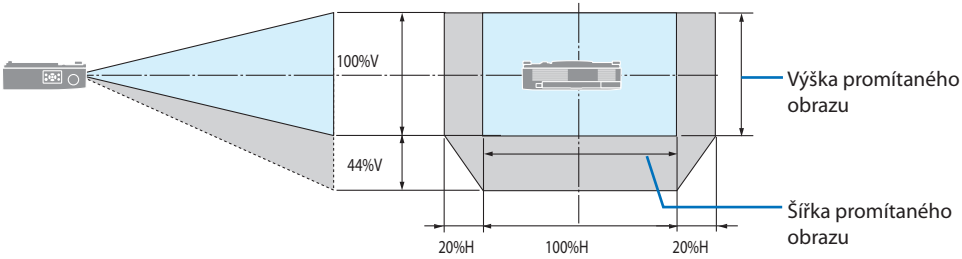
Legenda: V „Svisle“ odkazuje na výšku plochy a H „Vodorovně“ odkazuje na šířku plochy. Rozsah posunu čočky je vyjádřen jako vzájemný poměr výšky a šířky.

Rozsah posunu čočky:
Svislý směr: +44 %, –0 %
Vodorovný směr: ±20 %

STOLNÍ PŘEDNÍ, STOLNÍ ZADNÍ



STROPNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ



[Příklad] Při použití k promítání na 150 palcovou plochu (Poměr stran 16:10)
Podle kapitoly „Tabulky velikostí a rozměrů promítacích ploch“ (→ strana 91), H = 3,23 m, V = 2,02 m.
Rozsah přizpůsobení ve svislém směru: promítaný obraz lze posunout nahoru 0,44 × 2,02 m ≈ 0,89 m (když je čočka ve své středové poloze).
Rozsah přizpůsobení ve vodorovném směru: promítaný obraz lze posunout doleva o 0,20 × 3,23 m ≈ 0,65 m, doprava přibližně o 0,65 m.

* Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je pouze přibližný.

9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů

Název signálu	Rozlišení (body)	Poměr stran	Obnovovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
FWXGA	1366 × 768	16 : 9	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60*1
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60*1
UWFHD	2560 × 1080	21 : 9	60
4K UHD	3840 × 2160	16 : 9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

*1Původní rozlišení

Pokud je na vstupu jiný signál než „Původní rozlišení“, může změna velikosti obrazu způsobit nerovnoměrnou tloušťku znaků a linek a rozmazané barvy.

9-3. Technické údaje

Tato kapitola poskytuje technické informace o výkonu projektoru.

Jméno modelu			P701U-W	P621U-W
Metoda promítání			Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou	
Provedení hlavních součástek				
	Panel s tekutými krystaly			
		Velikost	0,64" 3× (poměr stran: 16:10)	
		Pixely (*1)	2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků)	
	Promítací objektiv		F = 1,58-2,02, f = 15,3-24,6 mm, poměr zoomu = 1,6	
		Zoom	Ruční	
		Zaostření	Ruční	
		Posun čočky	Ruční (H: ±20 %, V: +44 %, –0 %)	
	Zdroj světla		Laserová dioda s fosforem	
	Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem	
Světelný výkon (*2)			7 000 lm (*3) 7 400 lm (střed)	6 200 lm (*3) 6 500 lm (střed)
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)			30 až 300 palců (0,7–11,5 m)	
Reprodukovatelnost barev			10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)	
Snímací frekvence				
		Vodorovně	15 až 100 kHz	
		Svisle	50 až 120 Hz	
Vstupní/výstupní koncovky				
	HDMI	Video vstup	Typ A 2× Deep Color, LipSync, HDCP (*4)	
		Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové	
	HDBaseT	Video vstup	RJ-45 1×, 100BASE-TX, Deep Color, LipSync, HDCP (*4)	
		Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové	
	Audio výstup		Stereo mini jack 1× (Společný pro všechny signály)	
	USB		USB typ A 1×, napájení 5,0 V / 2,0 A	
	LAN		RJ-45 1×, 10BASE-T/100BASE-TX	
Konektory ovládání				
	RS-232C		9kolíkový konektor D-Sub 1×	
Vestavěný reproduktor			16 W (monofonní)	
Pracovní prostředí (*5)			Provozní teplota: 0 až 45 °C Provozní vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace)	
			Skladovací teplota: -10 až 50 °C Skladovací vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace)	
			Provozní nadmořská výška: 0 až 2 600 m (1 600 až 2 600 m: Nastavte u položky [REŽIM VENTILÁTORU] možnost [VELKÁ VÝŠKA].)	

<table>
<tr><td colspan="3">Jméno modelu</td><td>P701U-W</td><td>P621U-W</td></tr>
<tr><td colspan="3">Zdroj energie</td><td colspan="2">100–240 V stř. proud, 50/60 Hz</td></tr>
<tr><td colspan="3">Spotřeba energie</td><td>375 W (100–120(*6) V stř. pr.)
365 W (200–240 V stř. pr.)</td><td>315 W (100–120(*6) V stř. pr.)
310 W (200–240 V stř. pr.)</td></tr>
<tr><td colspan="5">Spotřeba energie (pohotovostní stav)</td></tr>
<tr><td rowspan="2"></td><td rowspan="2">POHOTOVOSTNÍ REŽIM</td><td>NORMÁLNÍ</td><td colspan="2">0,31 W (100–120(*6) V stř. pr.) / 0,38 W (200–240 V stř. pr.)</td></tr>
<tr><td>SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM</td><td colspan="2">0,8 W (100–120(*6) V stř. pr.) / 1,0 W (200–240 V stř. pr.)</td></tr>
<tr><td colspan="3">Jmenovitý vstupní proud</td><td>5,0 A (100–120(*6) V stř. pr.) -
2,0 A (200–240 V stř. pr.)</td><td>3,8 A (100–120(*6) V stř. pr.) -
1,6 A (200–240 V stř. pr.)</td></tr>
<tr><td colspan="3">Technické provedení napájecího kabelu</td><td colspan="2">10 A nebo vyšší</td></tr>
<tr><td colspan="3" rowspan="2">Vnější rozměry</td><td colspan="2">18,9" (šířka) × 4,8" (výška) × 16" (hloubka) /
480 (šířka) × 122 (výška) × 407 (hloubka) mm
(bez výstupků)</td></tr>
<tr><td colspan="2">18,9" (šířka) × 5,6" (výška) × 16" (hloubka) /
480 (šířka) × 142,5 (výška) × 407 (hloubka) mm
(včetně výstupků)</td></tr>
<tr><td colspan="3">Hmotnost</td><td>9,6 kg</td><td>9,4 kg</td></tr>
</table>

*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Jas, když je v položce ŘÍZENÍ OBRAZU nastavena možnost [VYSOKÝ LESK] a v položce REŽIM SVĚTLA nastavena možnost [NORMÁLNĚ]: 100 %.

Pokud je zvolen jiný režim, jas se mírně sníží.

*3 V souladu s normou ISO 21118-2020

*4 Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společenství HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color, 8/10/12bitové, Lip Sync.

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů

HDMI: Podporuje HDCP 1.4

HDBaseT: Podporuje HDCP 1.4

*5 Pokud je okolní teplota vysoká, svítivost (jas) světelného zdroje se může automaticky snížit z důvodu funkce ochrany projektoru.

(Obvykle jde o teplotu kolem 33 °C, avšak tato hodnota se liší v závislosti na provozním prostředí.)

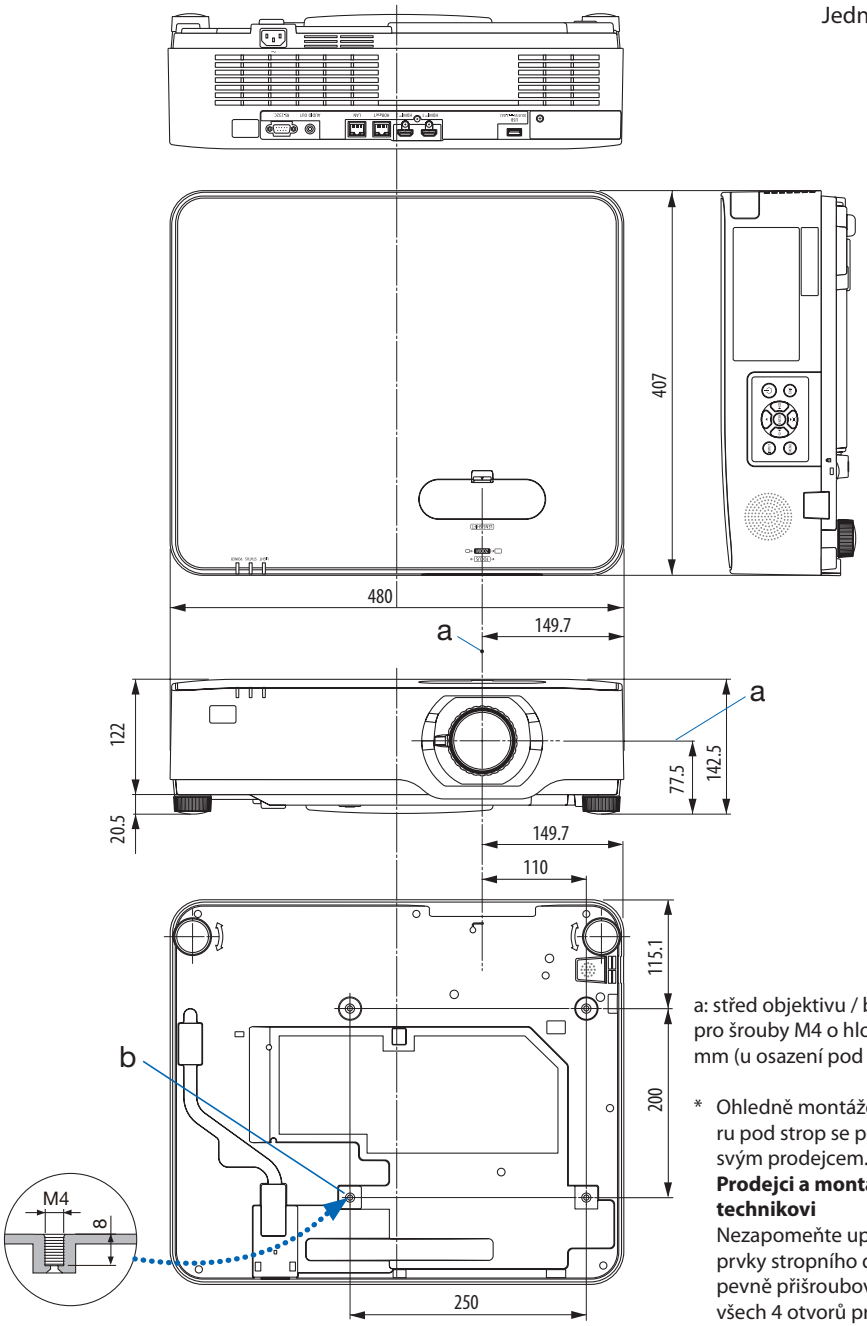
*6 Používejte certifikovaný napájecí kabel určený pro danou oblast, kde se napájecí napětí pohybuje mezi 120 a 130.

• Tyto technické údaje a konstrukce výrobku se mohou bez předchozího upozornění změnit.

Pro další informace navštivte:
USA: https://business.sharpusa.com/
Evropa: https://sharpdisplays.eu
Celosvětově: https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html
Informace o našem volitelném příslušenství naleznete na našich webových stránkách nebo v naší brožuře.

9-4. Rozměry skříně

Jednotky: mm

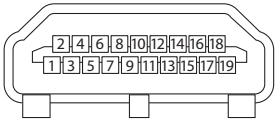


a: střed objektivu / b: 4 otvory pro šrouby M4 o hloubce 8 mm (u osazení pod strop)*

* Ohledně montáže projektoru pod strop se poraďte se svým prodejcem.
Prodejci a montážnímu technikovi
Nezapomeňte upevňovací prvky stropního držáku pevně přišroubovat do všech 4 otvorů pro šrouby.

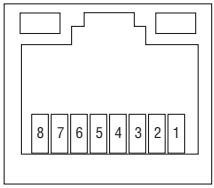
9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek

Konektor HDMI 1 / HDMI 2 (typ A)



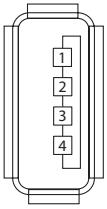
Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+
2	Stínění TMDS Data 2
3	TMDS Data 2–
4	TMDS Data 1+
5	Stínění TMDS Data 1
6	TMDS Data 1–
7	TMDS Data 0+
8	Stínění TMDS Data 0
9	TMDS Data 0–
10	TMDS takt +
11	TMDS stínění taktu
12	TMDS takt–
13	CEC
14	Odpojení
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC uzemnění
18	+5 V napájení
19	Zjištění technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)

Port HDBaseT/LAN (RJ-45)



Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3–

Port USB (typ A)



Č. kolíku	Signál
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Uzemnění

Port RS-232C (D-Sub 9 pin)



Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

9-6. Kódy ovládání počítačem a kabelové spojení

Kódy ovládání počítačem

Formát povelů – A

Funkce	Data kódu							
ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNUTÍ NAPÁJENÍ	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H
VÝBĚR VSTUPU USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
ZTLUMENÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
ZTLUMENÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
ZTLUMENÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
ZTLUMENÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Formát povelů – B

Funkce	Data kódu								
ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
VYPNUTÍ NAPÁJENÍ	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
VÝBĚR VSTUPU HDMI 1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
VÝBĚR VSTUPU HDMI 2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
VÝBĚR VSTUPU HDBaseT	I	N	E	T	<SP>	<SP>	5	1	<CR>
VÝBĚR VSTUPU USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
ZTLUMENÍ OBRAZU A ZVUKU VYPNUTO	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
ZTLUMENÍ OBRAZU A ZVUKU ZAPNUTO	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
ZTLUMENÍ ZVUKU VYPNUTO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
ZTLUMENÍ ZVUKU ZAPNUTO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

POZNÁMKA:

- Formáty povelů A a B jsou identifikovány automaticky.
- <SP> v prostoru parametru znamená „20H“ v kódu ASCII.
  <CR> v prostoru parametru znamená „0DH“ v kódu ASCII.
- V případě potřeby se pro úplný seznam kódů ovládání počítačem obraťte na svého místního prodejce.

Kabelové spojení

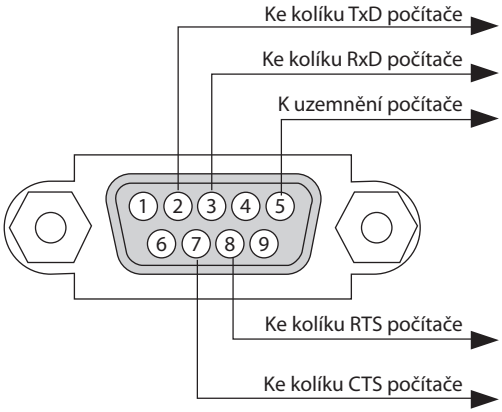
Komunikační protokol

Přenosová rychlost	38400 b/s
Datová délka	8 bitů
Parita	Bez parity
Stop bit	Jeden bit
X zapnuto/vypnuto	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

POZNÁMKA:

- V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit přenosovou rychlost.

Koncovka RS232C (9kolíkový D-SUB)



POZNÁMKA:

- Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.
- Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.
- Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9600 b/s.

9-7. O povelech ASCII ovládání

Tento přístroj podporuje běžné povely ASCII ovládání k ovládání našeho projektoru a monitoru. Pro podrobné informace o povelech navštivte naši webovou stránku.
https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Jak propojit s externím zařízením

Existují dva způsoby propojení projektoru s externími zařízeními, jako je např. počítač.

1. Propojení přes sériový port.

   Připojí projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížený kabel).

2. Propojení přes síť (LAN)

   Připojí projektor k počítači pomocí kabelu LAN.

   Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se na svého správce sítě.

Rozhraní připojení

1. Propojení přes sériový port.

   Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	38400/19200/9600/4800 b/s
Datová délka	8 bitů
Paritní bit	Bez parity
Stop bit	1 bit
Řízení datového toku	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Propojení přes síť

   Komunikační protokol (propojení přes síť LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavena automaticky (10/100 Mb/s)
Podporovaný standard	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, automatické vyjednávání)

   K vysílání a příjmu povelu použijte TCP port číslo 7142.

Parametry tohoto zařízení

Vstupní povel

Vstupní koncovka	Odpověď	Parametr
HDMI 1	hdmi 1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI 2	hdmi 2	hdmi 2
HDBaseT	hdbaset	hdbaset
USB-A	usb-a	usb-a

Stavový povel

Odpověď	Chybový stav
error:temp	Teplotní chyba
error:fan	Potíže s větrákem
error:light	Potíže se světelným zdrojem

9-8. Řešení potíží

Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Časté problémy a jejich řešení

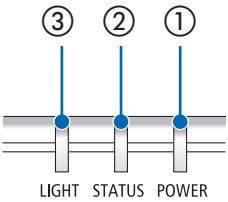
Potíže	Ověřte tyto položky
Projektor se nezapne nebo nevypne	• Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strany 18, 20) • Zkontrolujte, zda se projektor nepřehřál. Pokud je v okolí projektoru nedostatečné větrání nebo pokud je místnost, kde promítáte, obzvláště teplá, přesuňte projektor na chladnější místo. • Světelný modul se nerozsvítí. Počkejte celou jednu minutu a poté znovu zapněte napájení. • Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více. Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 600 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 54) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží větráky, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté jej projektor zobrazí. Počkejte chvíli. • V případě, kdy si lze stěží představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 33)
Projektor se vypne	• Nastavili jste čas v [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] v nabídce na obrazovce? (→ strana 65)
Žádný obraz	• Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 22) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko ZDROJ nebo jedno z tlačítek jednotlivých zdrojů. • Ověřte si, že jsou kabely řádně zapojeny. • Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 48) • Ověřte si, že nebyla stisknuta tlačítka AV-MUTE (vypnutí obrazu). • Pomocí možnosti [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 70) • Pokud nelze zobrazit HDMI 1 IN nebo HDMI 2 IN signál, zkuste následující kroky. - Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě se obraťte na středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. • Signály nemusí být podporovány v závislosti na přenosovém zařízení HDBaseT. RS-232C rovněž nelze v některých případech použít. • Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a notebook ještě není zapnutý. Ve většině případů se výstupní signál z notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spořiče obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby.

Potíže	Ověřte tyto položky
Náhlé ztmavnutí obrazu	• Ve vyhřáté místnosti se mohou spustit ochranné funkce projektoru, což může vést k dočasnému snížení svítivosti (jasu). Snižte teplotu v místnosti. • Když je zapnutá funkce DYNAMICKÝ KONTRAST, může se jas snížit v závislosti na promítaném obrazu. (→ strana 48)
Obraz není na promítací ploše vyrovnán	• Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 23) • Použijte funkci korekce keystone k odstranění lichoběžníkového zkreslení. (→ strana 29)
Obraz je rozmazaný	• Upravte zaostření. (→ strana 26) • Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 23) • Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu čočky. (→ strana 90) • Byla čočka posunuta o hodnotu přesahující garantovaný rozsah? (→ strana 25) • Pokud projektor zchladl, následně byl přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Jestliže k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Vstupní signál HDMI se nepromítá správně	• Úroveň signálu HDMI nemusí být rozpoznána správně. Zkontrolujte úroveň signálu zařízení připojeného k vstupní koncovce HDMI 1 nebo HDMI 2 a zkuste změnit nastavení položky [NASTAVENÍ HDMI] v nabídce na obrazovce pod položkou [NASTAVENÍ(1)]. (→ strana 56)
Žádný zvuk	• Byla hlasitost snížena? (→ strana 32) Nebo je u funkce [ZTLUMIT] v nabídce na obrazovce nastavena možnost [ZAP.]? (→ strana 56)
Dálkový ovladač nefunguje	• Namiřte infračervený vysílač dálkového ovladače přímo na přijímač dálkového ovládání projektoru. (→ strana 16) • Vložte nové baterie.(→ strana 15) • Zajistěte, aby mezi projektorem a vámi nebyly žádné překážky. • Stůjte nejvýše 7 m od projektoru. (→ strana 16) • Pokud byla nastavena položka [KONTROLNÍ ID], zkontrolujte, zda se číslo ID dálkového ovladače shoduje s číslem ID projektoru. (→ strana 69)
Kontrolka svítí nebo bliká	• Viz kontrolka POWER/STATUS/LIGHT. (→ strana 107)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

9-9. Hlášení kontrolek

Vlastnosti jednotlivých kontrolek



① Kontrolka POWER
② Kontrolka STATUS
③ Kontrolka LIGHT

Normální signalizace kontrolek

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
zhasnutá	zhasnutá	zhasnutá	Napájení je vypnuto
oranžová (pomalé blikání)	zhasnutá	zhasnutá	Pohotovostní stav ([NORMÁLNÍ] pohotovostní režim)
oranžová (svítí)	zhasnutá	zhasnutá	Pohotovostní stav (pohotovostní režim [SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM])
zelená (svítí)	zhasnutá	zhasnutá	Pohotovostní stav (pohotovostní režim [SPÁNEK])
modrá (svítí)	zhasnutá	zelená (svítí)	Napájení je zapnuto (režim světla [NORMÁLNÍ])
modrá (svítí)	zhasnutá	zelená (bliká)	Napájení je zapnuté (režim světla [TICHÝ] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST])
zelená (rychlé blikání)	zhasnutá	zhasnutá	Projektor vychládá
zelená (pomalé blikání)	zhasnutá	zhasnutá	Režim Připraveno (→ strana 65)

Signalizace kontrolek při výskytu mimořádnosti

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 modrá (svítí)	 oranžová (svítí)	Jiné stavy	Když došlo ke stisknutí tlačítka na projektoru, zatímco jsou tlačítka ovládacího panelu uzamčena.
			Když se ID čísla projektoru a dálkového ovladače neshodují.
 červená (rychlé blikání)	 zhasnutá	 zhasnutá	Byla rozpoznána teplotní chyba. Zkontrolujte, zda nejsou zakryty vstupní a výstupní větrací otvory.
 červená (svítí)	Jiné stavy	Jiné stavy	Hardwarová chyba. Obraťte se prosím na svého prodejce.
 červená (rychlé blikání)	Jiné stavy	Jiné stavy	

Pokud se spustí tepelná ochrana:

Jestliže teplota uvnitř projektoru příliš vzroste nebo poklesne, začne kontrolka POWER blikat červeně v krátkém cyklu. Poté se spustí tepelná ochrana a může dojít k vypnutí projektoru.
V takovém případě je třeba přijmout níže uvedená opatření:

- Vytáhněte zástrčku napájecí šňůry ze zásuvky ve zdi.
- Umístěte projektor na chladné místo, pokud se předtím nacházel v místě s vysokou okolní teplotou.
- Pokud se ve výfukovém otvoru nahromadil prach, vyčistěte jej.
- Nechte projektor zhruba jednu hodinu stát, dokud jeho vnitřní teplota neklesne.

9-10. Kontrolní seznam pro řešení potíží

Dříve než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná, a také nahlédněte do kapitoly „Řešení potíží" v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže vaše potíže vyřešit účinněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro svou kontrolu.

Četnost výskytu:

☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- ☐ Žádné napájení (kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Kontrolka stavu (STATUS)".
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Hlavní vypínač je stisknut do polohy ON.
  - ☐ Žádné napájení elektřinou, přestože jste stiskli a podrželi tlačítko POWER.
- ☐ Vypnutí během provozu.
  - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je zcela zasunuta do elektrické zásuvky.
  - ☐ Funkce [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s funkcí [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ]).

Video a zvuk

- ☐ Na projektoru se neobjevuje obraz z počítače či video zařízení.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
  - ☐ Povolení výstupu signálu PC notebooku na projektor.
    - Zobrazení z externího zdroje můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí zobrazení z externího zdroje slouží kombinace klávesy „Fn" a jedné z 12 funkčních kláves.
  - ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, žádné zobrazení).
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESETOVAT].
  - ☐ Zástrčka signálního kabelu je zcela zasunuta do vstupní koncovky
  - ☐ Na ploše se objevuje zpráva. (_____)
  - ☐ Zdroj připojený k projektoru je aktivní a dostupný.
  - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- ☐ Obraz je příliš tmavý.
  - ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- ☐ Obraz je zakřivený.
  - ☐ Obraz se zdá být trapézově zakřivený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [KEYSTONE] (Korekce trapézového zkreslení)).
- ☐ Části obrazu chybí.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESETOVAT].
- ☐ Obraz je posunut ve svislém či vodorovném směru.
  - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
  - ☐ Chybí některé obrazové body.
- ☐ Obraz bliká.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru zvolili příkaz [RESETOVAT].
  - ☐ Obraz se signálem z počítače bliká či vykazuje posun barev.
  - ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení položky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
- ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na přirozené rozlišení projektoru.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
- ☐ Žádný zvuk.
  - ☐ Audio kabel je správně zapojen do audio vstupu projektoru.
  - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
  - ☐ Konektor AUDIO OUT je zapojen do vašeho audio zařízení (týká se pouze modelů s koncovkou AUDIO OUT).

Jiné

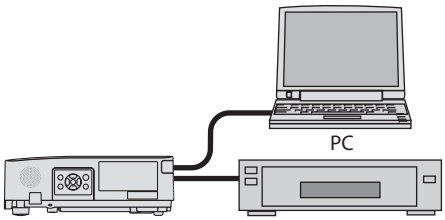
- ☐ Dálkový ovladač nefunguje.
  - ☐ Mezi čidlem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
  - ☐ Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
  - ☐ ID projektoru a dálkového ovladače jsou stejné.
- ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU])
  - ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je v nabídce zakázána.

Níže prosím popište vaše potíže podrobněji.

Informace o účelu a prostředí, ve kterém je projektor používán

Projektor

Číslo modelu:
Sériové č.:
Datum zakoupení:
Doba provozu světelného modulu (v hodinách):
REŽIM SVĚTLA: ☐ NORMÁLNÍ ☐ TICHÝ ☐ DLOUHÁ ŽIVOTNOST
Informace o vstupním signálu:
Vodorovná synchronizační frekvence [ ] kHz
Svislá synchronizační frekvence [ ] Hz
Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)
Kontrolka:
Svítí [ ]
Bliká [ ] cyklů
Číslo modelu dálkového ovladače:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti SHARP nebo kabel jiného výrobce?
Číslo modelu: Délka: m
Distribuční zesilovač
Číslo modelu:
Přepínač
Číslo modelu:
Adaptér
Číslo modelu:

Prostředí instalace

Velikost plochy: cm
Typ promítací plochy: ☐ Bílá matná ☐ Balotina ☐ Polarizovaná ☐ Širokoúhlá ☐ Vysoce kontrastní
Promítací vzdálenost: stopy/palce/m
Orientace: ☐ Osazení pod strop ☐ Na stole
Připojení do zásuvky:
☐ Připojen přímo do elektrické zásuvky
☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)
☐ Připojen k cívce napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:
Číslo modelu:
Notebook ☐ / stolní počítač ☐
Původní rozlišení
Obnovovací frekvence:
Video adaptér:
Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, DVD přehrávač, videokamera, videoherní nebo jiné
Výrobce:
Číslo modelu:

SHARP

SHARP CORPORATION

Ver. 4 6/26