

SHARP

Projektör

E501U-W

Kullanıcı Kılavuzu

HDMI™

Model No.
XP-E501U-W

İçindekiler

Giriş	iii
-------------	-----

Önemli Bilgi	iv
--------------------	----

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin	1
1-1. Projektöre Giriş	1
1-2. Kutuda Neler Var?	3
1-3. Projektör Parçalarının İsimleri	4
1-4. Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri	9

2. Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)	15
2-1. Görüntü Yansıtma Akışı	15
2-2. Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama	16
2-3. Projektörü Açma	18
2-4. Bir Kaynak Seçme	20
2-5. Yansıtılan görüntünün konumunu ve boyutunu ayarlama	22
2-6. Trapezoidal Bozulmanın Ayarlanması (Keystone Düzeltmesi)	25
2-7. Ünitenin ses düzeyini ayarlama	28
2-8. Projektörü Kapatma	29
2-9. Projektörü Taşırken	30

3. Kullanışlı Özellikler	31
3-1. Resmi ve sesi susturma (AV-MUTE)	31
3-2. Bir filmi dondurma (durağan görüntü)	31
3-3. Resmin bir bölümünü yakınlaştırma (Kısmi Yakınlaştırma)	32
3-4. Parlaklığı ayarlama (Işık modu)	33

4. Görüntüleyicinin (USB-A) Kullanılması	35
4-1. Görüntüleyici ile Yapabilecekleriniz	35
4-2. USB flaş sürücülere kaydedilmiş görüntüleri yansıtma (temel işlem)	36

5. Ekran Menüsünün Kullanılması	38
5-1. Ekran Menüsünün Temel İşlemleri	38
5-2. Ekran menüsü listesi	42
5-3. RESİM	45
5-4. GÖRÜNTÜ SEÇEN.	48
5-5. AYARLAMA (1)	51
5-6. AYARLAMA(2)	55
5-7. USB-A	70
5-8. BİLGİ	73
6. Bağlantıları Yapma	74
6-1. Bilgisayarlara ve Video Cihazlarına Bağlanma	74
7. Bir Ağa Bağlanma	76
7-1. Bir Ağa Bağlanarak Yapabilecekleriniz	76
7-2. Projektörün kablolu LAN işlevini etkinleştirme	76
7-3. Projektörün HTTP sunucusuna bağlanma	79
7-4. Fon Logosunu Kaydırma	84
8. Bakım	85
8-1. Filtreyi Temizleme	85
8-2. Merceğin Temizlenmesi	88
8-3. Kasanın Temizlenmesi	89
9. Ekler	90
9-1. Projeksiyon Mesafesi ve Ekran Boyutu	90
9-2. Uyumlu Giriş Sinyali Listesi	92
9-3. Teknik Özellikler	93
9-4. Kasa Boyutları	95
9-5. Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları	96
9-6. PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı	98
9-7. ASCII Kontrol Komutu Hakkında	100
9-8. Sorun Giderme	102
9-9. Gösterge Mesajı	105
9-10. Sorun Giderme Kontrol Listesi	107

Giriş

Projektörü satın aldığınız için teşekkür ederiz.

Bu projektör, görüntüleri bir ekrana net bir şekilde yansıtmak için bilgisayarlara, video cihazlarına vb. bağlanabilir.

Lütfen projektörünüzü kullanmadan önce bu kılavuzu dikkatle okuyun.

Çalıştırma hakkında herhangi bir şüpheniz varsa veya projektörün arızalı olabileceğini düşünüyorsanız bu kılavuzu okuyun.

NOTLAR

- (1) Bu kılavuzun içeriği izin alınmadan kısmen veya tamamen yeniden basılamaz.
- (2) Bu kılavuzun içeriği önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.
- (3) Bu kılavuzun hazırlanmasında büyük özen gösterilmiştir; ancak herhangi bir şüpheli nokta, hata veya eksiklik fark ederseniz, lütfen bizimle iletişime geçin.
- (4) Bu kılavuzda gösterilen resim yalnızca gösterge niteliğindedir. Görüntü ile gerçek ürün arasında tutarsızlık olması durumunda, gerçek ürün geçerli olacaktır.
- (5) Madde (3) ve (4)'e bakılmaksızın, bu cihazın kullanımından kaynaklandığı düşünülen kar kaybı veya diğer konularla ilgili herhangi bir talepten sorumlu olmayacağız.
- (6) Uygulamalar ve içerik hizmetleri, hizmet sağlayıcı tarafından önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir, askıya alınabilir veya sonlandırılabilir. Şirketimiz, bu tür değişikliklerden kaynaklanan arızalar veya hasarlardan sorumlu değildir.
- (7) Bu kılavuz genel olarak tüm bölgelere sağlanır, bu nedenle başka ülkelerle ilgili açıklamalar içerebilir.

Önemli Bilgi

Kablo bilgileri

Radyo veya televizyon yayın alımında paraziti önlemek için blendajlı kablolar kullanın.

Elektromanyetik Girişimle İlgili Uyarı (EMI)

UYARI:

Bu cihazın bir yerleşim ortamında kullanılması radyo parazitine neden olabilir.



Bu Ekipmanın Tasfiye Edilebilir Parçaları ve pilleri hakkında bilgi

EĞER BU EKİPMANI YA DA PİLLERİNİ TASFİYE ETMEK İSTİYORSANIZ SIRADAN BİR ÇÖP KUTUSUNA ATMAYINIZ VE KESİNLİKLE ŞÖMİNEYE YA DA ATEŞE ATMAYINIZ!

Kullanılmış elektrikli ve elektronik ekipman ve pillerin her zaman toplanması ve yerel kanunlara göre AYRI olarak işlenmesi gerekir.

Ayrı toplama sayesinde çevre dostu bir işlem, malzeme geri dönüşümü ve atıkların nihai şekilde atılmasının minimuma indirilmesi mümkündür. HATALI TASFİYE içindeki çeşitli maddeler dolayısıyla insan sağlığına ve çevreye zarar verebilir! KULLANILAN EKİPMANI yerel tesislere, genelde belediye toplama tesislerine ya da diğer toplama tesislerine götürünüz.

KULLANILMIŞ PİLLERİ ekipmandan çıkarın, bir pil toplama tesisine götürün; burası genelde yeni pillerin satıldığı bir yer olabilir.

Eğer tasfiye konusunda bir şüpheniz varsa, yerel makamlarla ya da satıcılarla bağlantıya geçiniz ve doğru tasfiye metodu hakkında bilgi alınız.

SADECE AVRUPA BİRLİĞİ'NDEKİ KULLANICILAR VE BAZI DİĞER ÜLKE KULLANICILARI İÇİNDİR (ÖRNEĞİN NORVEÇ VE İSVİÇRE): Ayrı toplama yerlerine katılımınız kanunlara göre mecburidir.

Elektrikli ve elektronik ekipman ve piller (ya da ambalaj) üzerinde yer alan yukarıdaki sembol kullanıcılara bu durumu hatırlatır. Eğer sembol altında 'Hg' ya da 'Pb' varsa bu, pilde sırasıyla cıva (Hg) ya da kurşun (Pb) vardır.

ÖZEL EVLERDEKİ kullanıcıların kullanılmış ekipman ve piller için mevcut iade tesisleri kullanmalarına olunur. Piller satış noktasında toplanır. İade ücretsizdir.

Eğer ekipman İŞ AMAÇLARI için kullanıldıysa, lütfen SHARP satıcınızla bağlantıya geçin. Satıcınız size geri alım hakkında bilgi verecektir. Geri alımdan kaynaklanan maliyetleri ödemeniz talep edilebilir. Küçük ekipmanlar (ve küçük miktarlar) yerel toplama tesisiniz tarafından alınabilir. İspanya için: Lütfen ilgili toplama sistemi ya da yerel tesisle bağlantıya geçin ve kullanılmış ürünlerinizi geri almalarını rica edin.

Lazer Güvenlik Uyarısı

UYARI

SINIF 1 LAZER ÜRÜNÜ [IEC 60825-1:2014]

EN 60825-1:2014+A11:2021'E GÖRE SINIF 1 TÜKETİCİ LAZER ÜRÜNÜ (AB ve Birleşik Krallık için)

- Bu üründe lazer modülü bulunmaktadır. Burada belirtilenlerin dışında kontroller veya ayar prosedürlerinin kullanılması, tehlikeli radyasyon maruziyetine neden olabilir. Diyaframa yakın lazer enerjisine maruz kalmak yanıklara neden olabilir.

- Bu ürün IEC 60825-1:2014 uyarınca Sınıf 1 olarak sınıflandırılmıştır.
- AB ve Birleşik Krallık için
AB ve Birleşik Krallık için, EN 60825-1:2014+A11:2021 ve EN 50689:2021 ile de uygundur.
- Cihazın kurulumu ve idaresine ilişkin olarak ülkenizdeki yasa ve yönetmeliklere riayet edin.
- Dahili ışık modülünden yayılan lazer hakkında genel bilgi:
 - Dalga boyu: 455 nm
 - Maksimum güç: 88 W

Işık Modülü

- Işık kaynağı olarak, ürün birden fazla lazer diyot içeren bir ışık modülüyle donatılmıştır.
- Bu lazer diyotları ışık modülünde sızdırmaz bir şekilde muhafazalanmıştır. Işık modülünün performansı için herhangi bir bakım veya servis gerekmemektedir.
- Son kullanıcının ışık modülünü değiştirmesine izin verilmez.
- Işık modülünün değiştirilmesi ve daha fazla bilgi için yetkili distribütör ile irtibata geçin.

Risk grupları

Bu projektör IEC/EN 62471-5:2015 uyarınca risk grubu 2 olarak sınıflandırılmıştır.

UYARI

Tüm parlak ışık kaynaklarında olduğu gibi ışık huzmesine doğrudan bakmayın, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Semboller hakkında

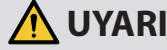
Bu ürünün güvenli ve düzgün kullanılmasını sağlamak üzere, bu kılavuzda sizin ve başkalarının yaralanmasını ve ayrıca maddi hasarı önlemek için çeşitli semboller kullanılmaktadır. Semboller ve anlamları aşağıda açıklanmıştır. Bu kılavuzu okumadan önce bunları iyice anladığınızdan emin olun.

 UYARI	Bu sembolü önemsememek ve ürünü hatalı bir şekilde kullanmak, ölüme veya ağır yaralanmalara neden olan kazalara yol açabilir.
 DİKKAT	Bu sembolü önemsememek ve ürünü hatalı bir şekilde kullanmak kişisel yaralanmaya veya çevredeki eşyalarda hasara neden olabilir.

Sembol örnekleri

	Bu sembol elektrik çarpmasına karşı dikkatli olmanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol yüksek sıcaklıklara karşı dikkatli olmanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol yasaklanması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol ıslanmaması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol ıslak ellerle dokunmamanız gerektiğini gösterir.
	Bu sembol, parçalarına ayrılması gereken bir şeyi gösterir.
	Bu sembol, yapmanız gereken şeyleri gösterir.
	Bu sembol, güç kablosunun elektrik prizinden çıkarılması gerektiğini gösterir.

Güvenlik Uyarıları

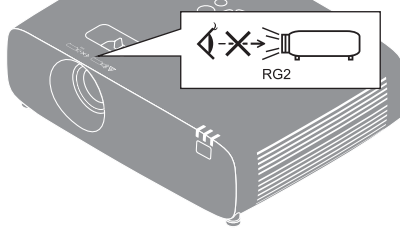

UYARI

Yansıtılan Işık


YASAK

Yansıtılan ışık ve kasa üzerinde gösterilen piktogram/etiket

- Projektörün merceğinin içine bakmayın. Projektör çalışırken, görüşünüze zarar verebilecek güçlü bir ışık yansıtılır. Diyaframa yakın lazer enerjisine maruz kalmak yanıklara neden olabilir. Etrafta çocuklar varken özellikle dikkatli olun.
- Optik cihazları (büyüteçler, reflektörler vb.) kullanarak yansıtılan ışığa bakmayın. Bunun yapılması görme bozukluğuna neden olabilir.
- Projektörü açmadan önce, yansıtma menzili içinde hiç kimsenin merceğe bakmadığını kontrol edin.
- Çocukların projektörü tek başına çalıştırmasına izin vermeyin. Bir çocuk projektörü kullanırken, bir yetişkin her zaman orada olmalı ve çocuğu dikkatli bir şekilde izlemelidir.
- Kasa üzerindeki merceğin yakınında gösterilen aşağıdaki piktogram, projektörün içine doğru bakmanın yasak olduğunu anlatır.


Sonraki sayfaya devam edin

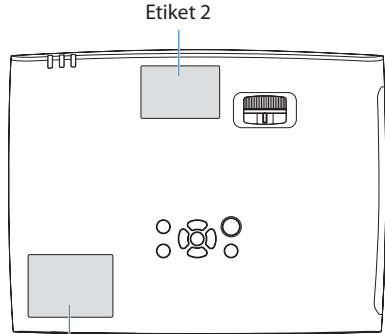
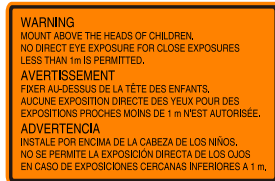
⚠ UYARI

- Aşağıdaki etiketler projektörün üzerine yapıştırılmıştır.

Etiket 1 Lazer açıklama etiketi



Etiket 2 FDA ek uyarı etiketi (Yalnızca ABD için)



Etiket 1



UYARI

Güç kaynağı



GEREKLİ

Uygun voltaja sahip bir güç kaynağı kullanın.

- Bu projektör, 100–240 VAC, 50/60 Hz güç kaynağı ile kullanılmak üzere tasarlanmıştır. Projektörü kullanmadan önce, projektörün bağlanacağı güç kablosunun bu gereksinimleri karşıladığını kontrol edin.
- Projektörün güç kaynağı olarak bir elektrik prizi kullanın. Projektörü doğrudan elektrikli ışık kablolarına bağlamayın. Bunun yapılması tehlikelidir.



TOPRAKLANMALIDIR

Güç kablosunun topraklama hattına bağlanması

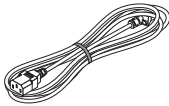
- Bu cihaz güç kablosunun topraklama hattına bağlı olması koşulu altında kullanım için tasarlanmıştır. Güç kablosunun topraklama hattına bağlı olmaması durumunda, elektrik çarpmasına neden olabilir. Lütfen güç kablosunun doğrudan duvar prizine bağlandığından ve düzgün bir şekilde topraklandığından emin olun.
2 pimli bir fiş dönüştürme adaptörü kullanmayın.
- Projektörü ve bilgisayarı (sinyal kaynağı) aynı topraklama noktasına bağladığınızdan emin olun. Projektör ve bilgisayar (sinyal kaynağı) farklı topraklama noktalarına bağlanırsa topraklama potansiyelindeki dalgalanmalar yangına veya dumana neden olabilir.



GEREKLİ

Güç kablosunun kullanılması

- Lütfen bu projektörle birlikte verilen güç kablosunu kullanın. Birlikte verilen güç kablosu, ülkenizin güvenlik standardı ile bölgenizdeki voltaj ve akım gereksinimlerini karşılamıyorsa, bunlara uyan ve karşılayan bir güç kablosu kullandığınızdan emin olun.



- Kullandığınız güç kablosu ülkenizin güvenlik standartlarına uygun ve onaylanmış olmalıdır. Lütfen güç kablosu teknik özellikleri ile ilgili olarak 94. sayfaya bakın.
Uygun bir güç kablosu seçmek için lütfen bölgenizde geçerli nominal voltajı kendiniz kontrol edin.



YASAK

- Bu projektörle birlikte verilen güç kablosu yalnızca bu projektörle kullanım içindir. Güvenlik için diğer cihazlarla birlikte kullanmayın.

Sonraki sayfaya devam edin

 UYARI
**TEHLİKELİ VOLTAJ****ISLAK ELLERLE
DOKUNMAYIN**

- Güç kablosunu dikkatli kullanın. Kablonun hasar görmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
 - Kablonun üzerine ağır nesneler koymayın.
 - Kabloyu projektörün altına yerleştirmeyin.
 - Kabloyu bir kilim vb. ile örtmeyin.
 - Kabloyu çizmeyin veya modifiye etmeyin.
 - Kabloyu aşırı güç kullanarak bükmeyin, burmayın veya çekmeyin.
 - Kabloya ısı uygulamayın.
- Kablonun hasar görmesi halinde (açığa çıkan çekirdek teller, kırık teller vb.), satıcınızdan kabloyu değiştirmesini isteyin.
- Gök gürültüsü duymanız halinde elektrik fişine dokunmayın. Bunun yapılması elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Islak ellerle güç kablosunu bağlamayın veya kablounun bağlantısını kesmeyin. Bunun yapılması elektrik çarpmasına neden olabilir.

Kurulum**YASAK****ISLATMAYIN****GÜÇ KABLOSUNU
PRİZDEN ÇEKİN****Aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın.**

- Aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
 - Sallantılı masalar, eğimli yüzeyler veya diğer dengesiz yerler.
 - İyi havalandırılmamış alanlar.
 - Bir radyatörün, diğer ısı kaynaklarının yanına veya doğrudan güneş ışığı alan yerlere.
 - Sürekli vibrasyon olan alanlara.
 - Nemli, tozlu, buharlı veya yağlı alanlara.
 - Aşındırıcı gazların bulunduğu ortam (kükürt dioksit, hidrojen sülfür, nitrojen dioksit, klor, amonyak, ozon, vs.).
 - Dış mekanlara.
 - Yüksek sıcaklıktaki yerlere, hızlı nem değişikliklerinin olduğu ve yoğunlaşmanın muhtemel olduğu yerlere.
 - Projektörün ıslanabileceği, aşağıda açıklananlar gibi yerlerde kullanmayın. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
 - Yağmurda veya karda, deniz kenarında ya da su kenarlarında vb. kullanmayın
 - Banyoda veya duş odasında kullanmayın.
 - Klima gibi su tahliyesi olan ekipmanların altına kurmayın.
 - Projektörün üzerine vazo veya saksı bitkileri koymayın.
 - Projektörün üzerine fincanlar, kozmetik malzemeleri veya ilaçlar koymayın.
- Projektörün içine su vb. girmesi halinde, öncelikle projektörün gücünü kapatın ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.

 UYARI
**DİKKAT****Tavandan asılı olarak kurulum**

- Projektörün tavana kurulumu için satıcınıza danışın. Tavan montajı için özel beceriler gerekir. Kurulum işlerini kurulum görevlileri dışındaki kişiler ile YAPMAYIN. Bunun yapılması projektörün düşmesine ve yaralanmalara neden olmasına yol açabilir.
- Yanlış kurulum veya taşıma, yanlış kullanım, modifikasyon veya doğal afetlerden kaynaklanan herhangi bir kaza veya/ve hasardan sorumlu olmayacağız.
- Kurulum tavandan vb. asılı bir şekilde yapıldığında projektörden sarkmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Tavana asılı bir şekilde kurulum yaparken, güç kablosunun kolayca takılıp çıkarılabilmesi için erişilebilir bir elektrik prizini kullanın.

Kullanım sırasında**YASAK****GÜÇ KABLOSUNU
PRİZDEN ÇEKİN****Projektörün içine nesneler yerleştirmeyin.**

- Havalandırma deliklerinden projektörün içine metal veya yanıcı nesneler ya da başka yabancı maddeler sokmayın veya düşürmeyin. Bunun yapılması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Evde çocuklar varsa özellikle dikkat edin. Projektörün içine yabancı bir madde girmesi halinde, öncelikle projektörün gücünü kapatın, ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.

**GÜÇ KABLOSUNU
PRİZDEN ÇEKİN****Projektör arızalanırsa güç kablosunu prizden çekin.**

- Projektörden duman veya garip kokular ya da sesler yayılması halinde veya projektör düşürülmüş ya da kasası kırılmışsa, projektörün gücünü kapatın ve ardından güç kablosunu elektrik prizinden çekin. Sadece yangına veya elektrik çarpmasına değil, aynı zamanda görme yeteneğinize ciddi zararlar verebilir veya yanıklara neden olabilir. Onarımlar için satıcınızla iletişim kurun. Projektörü asla kendi başınıza onarmaya çalışmayın. Bunun yapılması tehlikelidir.

**PARÇALARINA
AYIRMAYIN****Projektörü parçalarına ayırmayın.**

- Projektörün kasasını çıkarmayın veya açmayın. Aynı zamanda, projektörü modifiye etmeyin. Projektörde yüksek voltajlı alanlar bulunmaktadır. Yangına, elektrik çarpmasına veya lazer ışık sızıntısına neden olarak görme yeteneğinize ciddi zarar verebilir veya yanıklara neden olabilir. Yetkili servis personelinin projektörün iç kontrol, ayar ve onarım işlemlerini gerçekleştirmesini sağlayın.

 UYARI

 YASAK  YÜKSEK SICAKLIK UYARISI	Projektör çalışırken merceğin önüne nesneler koymayın. - Projektör çalışırken merceğin önüne ışığı engelleyen nesneler yerleştirmeyin. Nesne ısınabilir, kırılabilir veya alev alabilir. - Kasa üzerinde gösterilen aşağıdaki piktogram, projektör merceğinin önüne nesneler yerleştirmekten kaçınılması için alınması gereken önlem anlamına gelmektedir. 
 YASAK	Projektörü temizlerken Mercek, kasa vb. üzerindeki tozu temizlemek için yanıcı gaz spreyleri kullanmayın. Bunun yapılması yangına neden olabilir.
 YASAK	Yüksek güvenlikli konumlarda kullanmayın. Ürünün kullanılması, nükleer bir tesisteki nükleer reaksiyon kontrolünde, tıbbi yaşam destek sisteminde ve bir silah sisteminde füze fırlatma kontrolünde olduğu gibi doğrudan ölüme, kişisel yaralanmalara yol açabilecek ölümcül riskler ve tehlikeler barındırmamalıdır.

 DİKKAT
Güç kablosu**GEREKLİ****Güç kablosunun kullanılması**

- Projektörün kurulumu kolayca erişilebilen bir elektrik prizine yakın bir yere yapılmalıdır.
- Güç kablosunu projektörün AC IN terminaline bağlarken konektörün tamamen ve sıkıca takıldığından emin olun. Güç kablosunun gevşek bağlanması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

**GEREKLİ****GÜÇ KABLOSUNU
PRİZDEN ÇEKİN****Yangın veya elektrik çarpmasını önlemek için, güç kablosunu aşağıda belirtildiği gibi kullanın.**

- Güç kablosunu takarken veya çıkarırken güç kablosunu fişinden tutarak çekin.
- Ürünü temizlemeden önce veya ürünü uzun bir süre kullanmayı planlamıyorsanız, güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın.
- Elektrik kablosu veya fişi ısındığında ya da hasar gördüğünde, elektrik kablosunu prizden çekin ve satıcınızla iletişim kurun.

**GEREKLİ****Elektrik fişinden tozu ve diğer kalıntıları periyodik olarak temizleyin**

- Bunun yapılmaması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

**GEREKLİ****Projektörü hareket ettirmeden önce güç kablolarının ve diğer kabloların bağlantısını kesin**

- Ürünü taşımadan önce ürünün kapalı olduğundan emin olun ardından güç kablosunu prizden çekin ve ürünü diğer cihazlara bağlayan tüm kabloların bağlantısının kesildiğinden emin olun.

**YASAK****Güç kablosunu uzatma kablosu ile kullanmayın.**

- Uzatma kablosu eklemek aşırı ısınma sonucu yangına neden olabilir.

DİKKAT
Kullanım sırasında**Aşırı gerilime maruz kalan şebekelerde kullanmayın.**

- Projektörün HDBaseT bağlantı noktasını ve LAN bağlantı noktasını aşırı gerilim uygulanma riski olmayan bir ağa bağlayın. HDBaseT veya LAN bağlantı noktasına aşırı gerilim uygulanması elektrik çarpmasına neden olabilir.

**Mercek kaydırma, odaklama ve yakınlaştırma işlemleri**

- Merceği kaydırırken veya odaklamayı veya yakınlaştırmayı ayarlarken, bunu projektörün arkasından veya projektörün yanından yapın. Ayarlamaların ön taraftan gerçekleştirilmesi durumunda, gözleriniz güçlü ışığa maruz kalabilir ve yaralanabilir.

**Pillerin kullanılması**

Yanlış pil kullanımı sızıntılara veya patlamalara neden olabilir.

- Yalnızca belirtilen pilleri kullanın.
- Pillerin üzerindeki (+) ve (-) işaretleri pil bölmelerindeki (+) ve (-) işaretleri ile eşleştirecek şekilde pilleri yerleştirin.
- Pil markalarını karıştırmayın.
- Yeni ve eski pilleri kombine etmeyin. Bu pil ömrünü kısaltabilir veya pillerden sıvı sızmasına neden olabilir.
- Pil asidinin pil bölmesine akmasını engellemek için bitmiş pilleri hemen çıkarın.
- Pilden sızan sıvı cildinize veya giysilerinize bulaşırsa, derhal ve derinlemesine olacak şekilde durulayın. Gözünüze kaçarsa, ovalamak yerine gözünüzü iyice yıkayın ve derhal tıbbi yardım alın. Pilden sızan sıvının gözünüze veya giysinize kaçması, cilt tahrişine neden olabilir veya gözünüze zarar verebilir.
- Uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilleri çıkarın.
- Pili aşırı derecede sıcak bir ortamda bırakmak veya pili aşırı derecede düşük hava basınca maruz bırakmak patlamaya veya yanıcı sıvı ya da gazların sızmasına yol açabilir.
- Biten pilleri uygun bir şekilde atın. Pilin suya, ateşe veya sıcak fırına atılması, mekanik olarak ezilmesi veya kesilmesi veya üzerinde değişiklik yapılması, patlamaya neden olabilir.
- Pilleri kısa devre yapmayın.
- Pilleri şarj etmeyin. Birlikte verilen piller şarj edilemez.
- Pilleri bertaraf ederken, satıcınızla veya yerel yönetimle iletişim kurun.

DİKKAT

 YASAK  YÜKSEK SICAKLIK UYARISI	Havalandırma delikleri hakkında - Projeğin havalandırma deliklerini tıkamayın. Ayrıca, projenin altına kağıt veya bez gibi yumuşak nesneler koymayın. Bunun yapılması, yangına yol açabilir. Projeğin kurulumunun yaptığı yer ile etrafındaki nesneler arasında yeterli boşluk bırakın. (→ sayfa xviii) - Görüntüleri yansıtırken veya görüntüleri yansıttıktan hemen sonra çıkış havalandırması bölgesine dokunmayın. Çıkış havalandırması bölgesi bu sırada sıcak olabilir ve bu bölgeye dokunmak yanıklara neden olabilir.
 YASAK	Projeyi taşıması - Projeyi taşıırken, mercekle bölümleri tutmayın. Odaklama halkası dönerek projeyi düşmesine ve yaralanmaya neden olabilir. Ayrıca, elinizi kasa ve mercek arasındaki boşluğa koymanız durumunda, projeye hasar görebilir, düşebilir ve yaralanmalara neden olabilir. - Ayrıca, elinizi bağlantı terminalinin yuvasına sokmayın. Projeye hasar görebilir veya düşebilir ve yaralanmalara neden olabilir. Projeyi, filtre kapağı çıkarıldıktan sonra açığa çıkan girintili alandan tutarak taşımayın. Bunun yapılması, kasaya zarar verebilir ve projeyi düşürerek bir yaralanmaya neden olabilir.
 YASAK	Lütfen ürünü itmeyin ya da ürüne tırmanmayın. Ürüne tutunmayın veya asılmayın. Ürünü sert nesnelerle silmeyin veya ürüne vurmayın. Ürün düşürerek zarar görebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
 GEREKLİ	Aşırı sıcaklıklara ve neme maruz kalan konumlardan kaçın - Bunun yapılmaması yangına veya elektrik çarpmasına ya da projeyi hasar görmesine neden olabilir. Bu projeyi için kullanım ortamı aşağıdaki gibidir: - Çalışma sıcaklığı: 0°C ila 45°C / 32°F ila 113°F / nem oranı: %20 ila 80 (yoğuşmasız) - Depolama sıcaklığı: -10°C ila 50°C / 14°F ila 122°F / nem oranı: %20 ila 85 (yoğuşmasız)
Kontroller ve Temizlik	
 GEREKLİ	Projeyi incelemesi ve içini temizlemesi Projeyi içini temizlemek için yılda bir kez satıcınıza danışın. Uzun süre temizlenmemesi durumunda, projeyi içinde toz birikerek yangına veya arızaya neden olabilir.

Kurulum ve bakımla ilgili notlar

Aşağıda tarif edilen yerlerde kurulumunu yapmayın veya depolamayın.

- Titreşimleri ve darbeleri büyüten yerler
Projektör, güç kaynaklarından ve benzerlerinden kaynaklanan titreşimlerin iletiildiği yerlere veya araçlara ya da gemilere vb. kurulursa dahili parçalara zarar verebilecek ve arızaya yol açabilecek titreşimler veya çarpmalardan etkilenebilir.
- Yüksek voltajlı enerji hatlarına ve güç kaynaklarına yakın yerler
Üniteyi bozabilir.
- Güçlü manyetik alanların oluşturulduğu yerler
Bunun yapılması, arızaya yol açabilir.
- Dış mekanlar ve nemli veya tozlu yerler
Yağ dumanına veya buhara maruz kalan yerler
Aşındırıcı gazların oluşturulduğu yerler
Yağ, kimyasallar gibi yapışan maddeler ve nem kasanın deformasyonuna veya çatlamasına, metal parçaların korozyonuna veya arızaya neden olabilir.

Tavana monte ederken alınacak önlemler (Satıcıya ve kurulumcuya)

1. Projektörün düşmesini önlemek için projektörün ve tavana montaj ünitesinin toplam ağırlığına uzun bir süre boyunca dayanabilecek yeterli sağlamlığı sağlayacak bir şekilde tavana takın.
2. Projektörü tavana takarken, bunu Tavana Montaj Ünitesinin kurulum kılavuzuna uygun şekilde doğru bir şekilde yaptığınızdan emin olun. Sabit metal bağlantı elemanlarını kullandığınızdan ve vidaları sağlam bir şekilde sıktığınızdan emin olun.
3. Projektörün düşmesini önlemek için düşme önleme telleri kullanın.
 - Bir binanın veya yapının sağlam bir parçası ile projektörün güvenlik çubuğunu düşme önleme telleriyle birleştirmek için piyasada satılan metal bağlantı elemanlarını kullanın.
 - Projektörün ve tavana montaj ünitesinin toplam ağırlığına dayanabilecek yeterli dayanıma sahip, piyasada satılan metal bağlantı elemanları ve düşme önleme telleri kullanın.
 - Projektörün üzerine yük binmemesi için düşme önleme tellerini hafifçe gevşetin.
 - Güvenlik çubuğunun konumu için "Projektörün Parçalarının Adları" bölümüne başvurun. (→ sayfa 5)

Kişisel bilgilerin emniyete alınması

IP adresleri gibi kişisel olarak tanımlanabilir bilgiler projektöre kaydedilebilir.

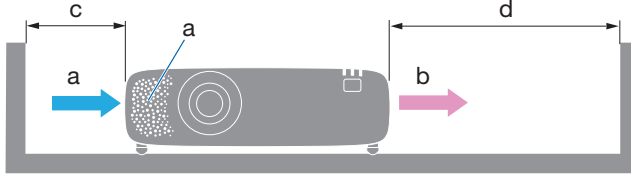
Projektörü devretmeden veya bertaraf etmeden önce, ekran menüsünde [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] işlemini gerçekleştirerek bu verileri temizleyin.

Projektörün performansını sağlamak için uyarılar

- Lazer ışınları gibi yoğun ışık mercekten içeri girerse bu, arızaya neden olabilir.
- Yoğun sigara dumanı veya toz olan yerlerde kullanmadan önce satıcınıza danışın.
- Kurulum yerinin rakımı 2600 m'yi aştığında, rakım yükseldikçe ışık kaynağının parlaklığı (lüminansı) otomatik olarak azalır.
- Ortam sıcaklığı yüksek olduğunda, ünitenin koruma fonksiyonu nedeniyle ışık kaynağının parlaklığı (lüminansı) otomatik olarak azalabilir.
- Aynı durağan görüntü bir bilgisayar vb. ile uzun bir süre boyunca yansıtıldığında, görüntü deseni projeksiyon durdurulduktan sonra ekranda kalabilir, ancak bir süre sonra gözden kaybolacaktır. Bu, sıvı kristal panellerin özellikleri dolayısıyla gerçekleşir ve bir arıza değildir. Bilgisayar tarafında bir ekran koruyucu kullanmanızı öneririz.
- Projektörü yaklaşık 5577 feet/1700 metre veya daha yüksek irtifalarda kullanırken, [FAN MODU] ögesini [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarladığınızdan emin olun. Bu yapılmazsa projektörün içi ısınabilir ve arızaya neden olabilir.
- Projektör yüksek irtifalarda (atmosfer basıncının düşük olduğu yerlerde) kullanıldığında, optik parçaların normalden daha kısa sürede değiştirilmesi gerekebilir.
- Projektörün taşınması hakkında
 - Projektörü titreşimlere veya güçlü darbelerle maruz bırakmayın. Aksi takdirde projektör hasar görebilir.
- Eğim ayaklarını projektörün eğimini ayarlayanın dışında bir amaç için kullanmayın. Projektörü eğim ayaklarından tutarak taşımak veya duvara dayalı olarak kullanmak gibi yanlış kullanım, arızaya neden olabilir.
- Projektör, istif kurulumunu desteklemez. Projektörleri doğrudan birbirinin üzerine istiflemeyin. Bunun yapılmaması hasara veya arızaya neden olabilir.
- Projeksiyon merceğinin yüzeyine çıplak ellerle dokunmayın. Projeksiyon merceği yüzeyindeki parmak izleri veya kir büyütülecek ve ekrana yansıtılacaktır. Projeksiyon merceğinin yüzeyine dokunmayın.
- Projeksiyon sırasında, güç kablosunu projektörden veya elektrik prizinden çıkarmayın. Bunun yapılması, projektörün AC IN terminalinin veya elektrik fişi kontağının bozulmasına neden olabilir. Görüntüler yansıtılırken AC güç kaynağını kesintiye uğratmak için bir kesici vb. kullanın.
- Uzaktan kumandanın kullanılması hakkında
 - Projektörün uzaktan kumanda sinyal sensörü veya uzaktan kumandanın sinyal vericisi güçlü bir ışığa maruz kalırsa veya aralarında sinyalleri engelleyen engeller varsa, uzaktan kumanda çalışmayacaktır.
 - Uzaktan kumandayı projektörden 6 metre mesafede ve projektörün uzaktan kumanda sinyal sensörüne doğrultarak kullanın.
 - Uzaktan kumandayı düşürmeyin veya uygun olmayan bir şekilde kullanmayın.
 - Su veya başka sıvıların uzaktan kumandaya girmesine izin vermeyin. Uzaktan kumanda ıslanırsa derhal kurulaıın.
 - Sıcak ve nemli yerlerde mümkün olduğunca kullanmaktan kaçının.
- Harici ışığın ekran üzerine parlamaması için önlemler alın. Yalnızca projektörden gelen ışığın ekrana yansıdığından emin olun. Ekranda ne kadar az harici ışık olursa, kontrast o kadar yüksek ve görüntüler o kadar güzel olur.
- Ekranlar hakkında
 - Ekranınızda kir, çizikler, renk bozulması vb. olması durumunda, görüntüler net olmayacaktır. Ekranı uçucu maddelerden, çiziklerden ve kirden koruyarak özenli bir şekilde kullanın.

Projektörün Kurulumu için Boşluk

- Projektörün kurulumunu yaparken, aşağıda açıklandığı üzere etrafında yeterli boşluk bırakın. Bırakmazsanız projektörden yayılan sıcak hava tekrar içeri alınabilir. Ayrıca, bir klimadan gelen esintinin projektöre vurmadığından emin olun. Projektörün ısı kontrol sistemi bir anormallik (sıcaklık hatası) algılayabilir ve otomatik olarak gücü kesebilir.



a: Hava girişi / b: Hava çıkışı / c: 50 cm/19,7" veya daha büyük /
d: 100 cm/39,3" veya daha fazla

NOT:

- Yukarıdaki şekilde, projektörün üzerinde yeterli boşluk olduğu varsayılmaktadır.

Projeksiyonla gösterilen orijinal resimlerin Telif Hakkı hakkında:

Bu projektörün ticari amaçla ya da kahve dükkanı veya otel gibi bir yerde halkın ilgisini çekmek amacıyla kullanılmasının, ekrandaki görüntünün aşağıdaki fonksiyonların kullanımı ile sıkıştırılması veya genişletilmesinin telif hakkı yasaları ile korunmakta olan telif haklarının ihlali hakkında endişe yaratabileceğini lütfen unutmayın.

[GÖRÜNÜŞ ORANI], [KİLİTTAŞI], Büyütme özelliği ve diğer benzer özellikler.

Güç yönetimi işlevi

Projeksiyon cihazı güç yönetimi işlevlerine sahiptir. Güç tüketimini azaltmak için, güç yönetimi işlevleri (1 ve 2) aşağıda gösterildiği gibi fabrika ön ayarlıdır. Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan gelen LAN üzerinden veya bir seri kablo bağlantısıyla kontrol etmek için ayarları 1 ve 2 şeklinde değiştirmek üzere ekran menüsünü kullanın.

1. STANDBY MODU (Fabrika ön ayarı: NORMAL)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [STANDBY MODU] için [AĞ BEKLEME] veya [UYKU] seçeneğini seçin.

2. GÜÇ YÖNETİMİ (Fabrika ön ayarı: HAZIR)

Projeksiyon cihazını harici bir cihazdan kontrol etmek için [GÜÇ YÖNETİMİ] için [KAPALI] seçeneğini seçin.

NOT:

- [GÜÇ YÖNETİMİ] modu [HAZIR] veya [KAPAT] olarak ayarlanmışsa, giriş sinyali alınmazsa veya projektör aynı ayarlardaki [ZAMANLAYICI] ve [HAZIR GERİ SAYIM] için ayarlanan süre içinde çalıştırılmazsa projektör otomatik olarak kapanacaktır.

Kayıt Bilgileri ve Yazılım Lisansı

- HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.
- Microsoft, Windows ve PowerPoint, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri'nde ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markaları veya ticari markalardır.
- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- PJLink ticari markası, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülke ve bölgelerde ticari marka hakları için başvuru yapılmış bir ticari markadır.
- Blu-ray, Blu-ray Disc Association'ın bir ticari markasıdır.
- CRESTRON ve CRESTRON ROOMVIEW, Crestron Electronics, Inc. şirketinin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerdeki ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.
- Bu kullanıcı kılavuzunda adı geçen diğer ürün ve şirket adları, ilgili sahiplerinin ticari markaları veya tescilli ticari markaları olabilir.
- GPL/LGPL Yazılım Lisansları
Ürün GNU Genel Kamu Lisansı (GPL), GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) ve diğerleri altında lisanslanmış yazılım içerir.

Her bir yazılım hakkında daha fazla bilgi için web sitemizi ziyaret edin.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin

1-1. Projektöre Giriş

Bu bölüm size yeni projektörünüzü tanıtır ve özellikleri ile kontrollerini açıklar.

Genel

- Likit kristal tip yüksek parlaklıklı/yüksek çözünürlüklü projektör**

Model adı	Parlaklık	Çözünürlük	Görünüm
E501U-W	5000 lm (Orta 5300 lm)	WUXGA (1920 × 1200 piksel)	16:10

- Kompakt ve hafif**

Ana ünite boyutları: 390 (G) x 128 (Y) x 294 (D) mm (çıkıntılar dahil)

Ana ünite ağırlığı: 5 kg

Işık kaynağı ve parlaklık

- Uzun ömürlü lazer ışık kaynağı**

Lazer ışık kaynağı uzun kullanım ömrüne sahiptir, bu nedenle uzun bir süre boyunca ışık kaynağını değiştirme veya ayarlamalar yapma gibi bakım prosedürlerine gerek kalmaz, bu da işletme maliyetlerini düşürür.

- Geniş bir aralıkta ayarlanabilir parlaklık**

Lambaların aksine, çıkış %1'lik artışlarla %100'den %50'ye kadar ayarlanabilir.

Kurulum

- 360 derece dikey kurulum, dikey projeksiyon mümkündür**

Bu ünite, 360 derecelik dikey yönde herhangi bir açıda kurulabilir.

Ünitenin kurulumunu açılı yaparken, yeterli mukavemete sahip bağlantı elemanları kullanın.

Ayrıca, yansıtılan görüntünün 90 derece eğimli dikey projeksiyonu mümkündür. Özel bir stant inşa edip üzerine kurduğunuzdan emin olun.

- Zengin keystone düzeltme işlevleri**

Bu ünite, düz olmayan ekranlara projeksiyon yapma imkanı sunan zengin keystone düzeltme işlevleri (yatay/dikey keystone düzeltme, köşe düzeltme ve bükme) bulunmaktadır.

- Dahili 16 watt mono hoparlör**

Projektörde, toplantı odalarında ve sınıflarda dinleme ve görüntüleme için dahili 16 watt mono hoparlöre sahiptir.

Resim

- **İki HDMI giriş terminali**

Bu projektörlerde iki adet HDMI giriş terminali bulunmaktadır.

Projektörün HDMI giriş terminaleri HDCP uyumludur.

- **USB flaş sürücülere kaydedilmiş resimleri yansıtmak için görüntüleyici işlevi**

Ticari olarak temin edilebilen bir USB flaş sürücüdeki görüntüler, görüntülerin depolandığı bir USB flaş sürücüyü USB bağlantı noktasına (Type A) takarak bu üniteden yansıtılabilir. Bu, bilgisayar kullanmadan sunum yapma olanağı sağlar.

Ağ

- **Kablolu LAN uyumlu**

Projektörde, kablolu LAN ile bağlanabilmesi ve bir bilgisayardan kontrol edilebilmesi için bir LAN bağlantı noktası (RJ-45) bulunmaktadır.

- **Kullanışlı uygulama yazılımını destekler**

Projektör, NaViSet Administrator 2 uygulama yazılımını destekler. Projektörün durumu izlenebilir ve kablolu LAN üzerinden bağlanan bir bilgisayardan çeşitli işlevler kontrol edilebilir.

- **CRESTRON ROOMVIEW® ile uyumlu**

Bu projektör CRESTRON ROOMVIEW® ile uyumludur. Ağa bağlı birden fazla cihaz bir bilgisayardan veya kumandadan yönetilebilir ve kontrol edilebilir.

Enerji tasarrufu

- **Beklemede 0,5 watt veya daha düşük güç tüketimi ile enerji tasarrufu sağlayan tasarım**

Ekran menüsündeki bekleme modu [NORMAL] (bu projektörün fabrika ayarı) olarak ayarlandığında, bekleme modundaki güç tüketimi 0,5 watt veya daha düşük olarak ayarlanır.

- **IŞIK MODU çalışma gürültüsünü ve güç tüketimini azaltır**

Ekran menüsünde [IŞIK MODU]'nu [SESSİZ 1], [SESSİZ 2] veya [UZUN ÖMÜR] olarak ayarlamak, çalışma gürültüsünü ve güç tüketimini azaltmak için ışık kaynağının parlaklığını düşürecektir.

- **Belirlenen süre içinde sinyal girişi olmazsa veya işlem yapılmazsa ışık kaynağı otomatik olarak kapanır.**

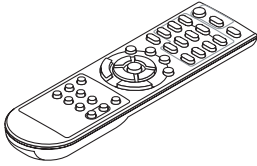
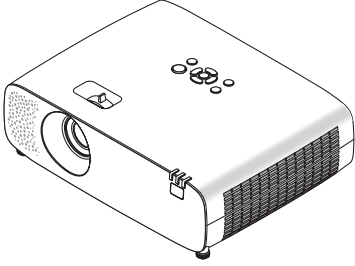
Ekran menüsünde [GÜÇ YÖNETİMİ] [HAZIR] (bu projektörün fabrika varsayılana) veya "Kapat" olarak ayarlandığında, belirlenen süre içinde sinyal girişi olmazsa veya işlem yapılmazsa ışık kaynağı ve gücü otomatik olarak kapatılarak güç tüketimi azaltılır.

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin

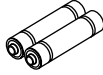
1-2. Kutuda Neler Var?

Listedeki her şeyin kutuda olduğundan emin olun. Eksik bir şey varsa satıcınızla görüşün. Projektörünüzü göndermenizi gerektirecek durumlar için lütfen orijinal kutuyu ve ambalajları saklayın.

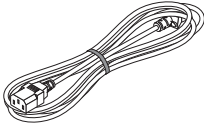
Projektör



Uzaktan kumanda



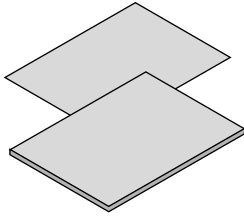
AAA alkalin pil (× 2)



Güç kablosu

Fiş tipi	
ABD için	AB için

- **Önemli Bilgi**
(Kuzey Amerika için: TINS-0107VW**)
(Kuzey Amerika dışındaki Diğer ülkeler için: TINS-0107VW** ve TINS-0108VW**)
- **Güvenlik Uyarıları**
(Avrupa İçin)
- **Hızlı Kurulum Kılavuzu**
- **Güvenlik Etiket**
(Güvenlik şifresi etkin olduğunda bu etiketi kullanın.)



Sadece ABD için

Sınırlı garanti

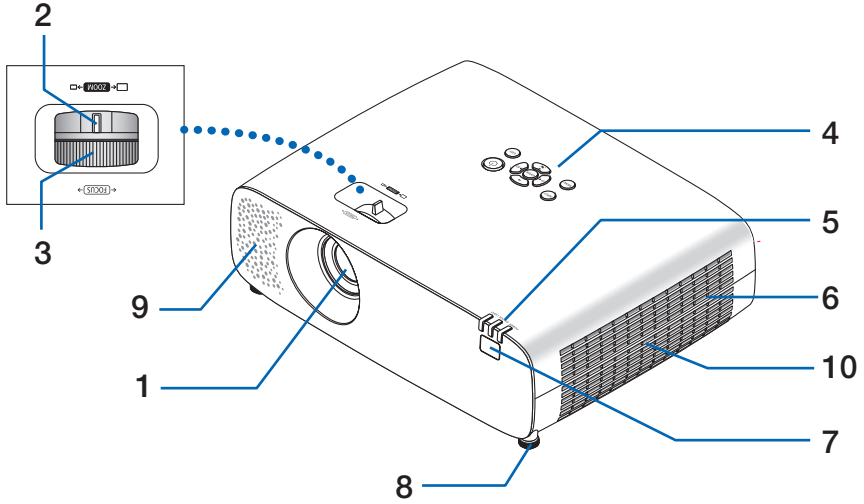
Avrupa'daki müşteriler için

Mevcut geçerli Garanti Politikamızı web sitemizde bulabilirsiniz:

<https://sharpdisplays.eu>

1-3. Projektör Parçalarının İsimleri

Ön



1. Mercek

Resim buradan yansıtılır.

2. Zum kolu

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.

(→ Sayfa 23)

3. Netleme halkası

Resmin netlemesini ayarlar. (→ Sayfa 23)

4. Ana ünite kontrol paneli

Projektörün gücünü açmak ve kapatmak, yansıtılan video sinyalini değiştirmek vb. için kullanılır. (→ Sayfa 6)

5. Göstergeler

Göstergeler projektörün çalışma durumunu gösterir. (→ Sayfa 7, 105)

6. Hoparlör (mono)

HDMI1 ve 2 giriş terminalinden gelen ses girişini dışarı verir. (→ Sayfa 28)

7. Uzaktan kumanda sinyal sensörleri

Uzaktan kumandadan gelen sinyaller buradan alınır. Biri ön panelde diğeri arka panelde olmak üzere iki sensör vardır.

8. Eğim ayakları

Projektörün düşey ve yatay eğimini ayarlamak için eğim ayaklarını kullanın. (→ Sayfa 24)

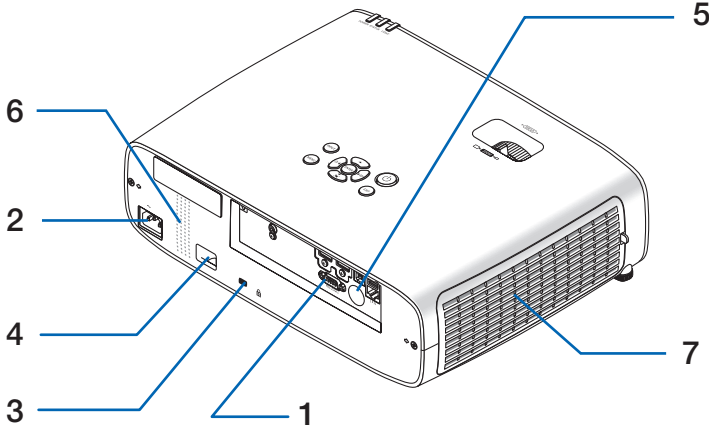
9. Hava girişi menfezi

Projektörün içini soğutmak için dış havayı içeri çeker.

10. Çıkış menfezi

İç ısıyı dışarı atar.

Arka



1. Bağlantı terminalleri

Çeşitli video ve ses sinyali kablolarını buraya bağlayın. (→ Sayfa 8)

2. AC IN terminali

Birlikte verilen güç kablosunu buraya bağlayın. (→ Sayfa 17)

3. Güvenlik Yuvası (K)*

Bu, bir hırsızlık önleme kablosu takılırken kullanılır.

4. Güvenlik çubuğu

Projektörün güvenlik çubuğu, çapı yaklaşık 5 mm'ye kadar olan kalınlıkları destekler.

Güvenlik kablosunu (veya teli) takın.

5. Uzaktan kumanda sinyali sensörü

Uzaktan kumandadan gelen sinyaller buradan alınır. Biri ön panelde diğeri arka panelde olmak üzere iki sensör vardır.

6. Hava girişi menfezi

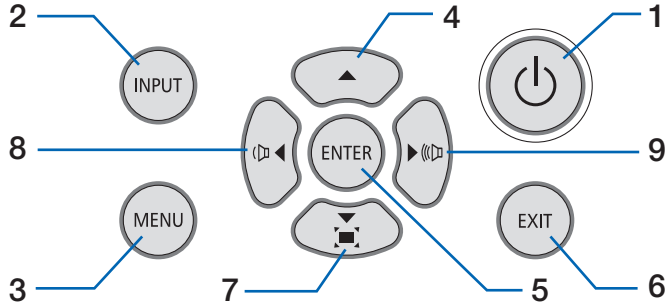
Projektörün içini soğutmak için dış havayı içeri çeker.

7. Hava girişi menfezi (filtre)

Projektörün içini soğutmak için dış havayı içeri çeker. (→ Sayfa 85)

* Güvenlik ve hırsızlığa karşı koruma kilidi, Kensington güvenlik kabloları/ekipmanları ile uyumludur. Ürünler için Kensington'ın web sitesini ziyaret edin.

Kontroller



1. (Güç) düğmesi

Ünitenin gücünü açar ve kapatır (standby modu).

Gücü kapatmak için (standby moduna almak için) düğmeye bir kez basın. Ekranda bir onay mesajı görünecektir. Şimdi () düğmesine tekrar basın.

2. INPUT düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, giriş terminali ekranı görüntülenir.

3. MENU düğmesi

Çeşitli ayarlar ve değişiklikler yapmak için ekran menüsünü görüntüler. (→ Sayfa 38)
Ekran menüsü görüntülenirken basıldığında, menü kapanır.

4. ▼▲◀▶ düğmeleri

Ekran menüsü görüntülenirken, ▼▲◀▶ düğmelerine basmak, ayarlamak veya değiştirmek istediğiniz öğeyi seçmenize olanak sağlar.

5. ENTER düğmesi

Ekran menüsü görüntülenirken, menünün bir sonraki düzeyine ilerler ve seçilen öğeyi onaylar.

Onay mesajı görüntülendiğinde, öğeyi onaylar.

6. EXIT düğmesi

Ekran menüsü görüntülenirken, menünün önceki düzeyine döner.

7. (Keystone Düzeltme) düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, trapezoidal bozulmayı ayarlar. (→ Sayfa 25)

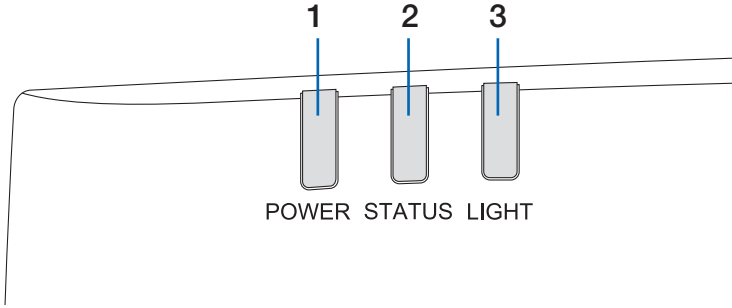
8. (Ses Düzeyi -) düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, ses düzeyini ayarlar. (→ Sayfa 28)

9. (Ses Düzeyi +) düğmesi

Ekran menüsü görüntülenmiyorken basıldığında, ses düzeyini ayarlar. (→ Sayfa 28)

Göstergeler



1. POWER göstergesi

Bu gösterge projektörün güç durumunu gösterir.

Güç açıkken gösterge mavi yanar.

Bekleme modunda turuncu renkte yanar veya yanıp söner ya da yeşil renkte yanar. (Bu, ekran menüsündeki [STANDBY MODU] ayarına bağlıdır.)

2. STATUS göstergesi

Bu, ünite anormalliklerini bildirir.

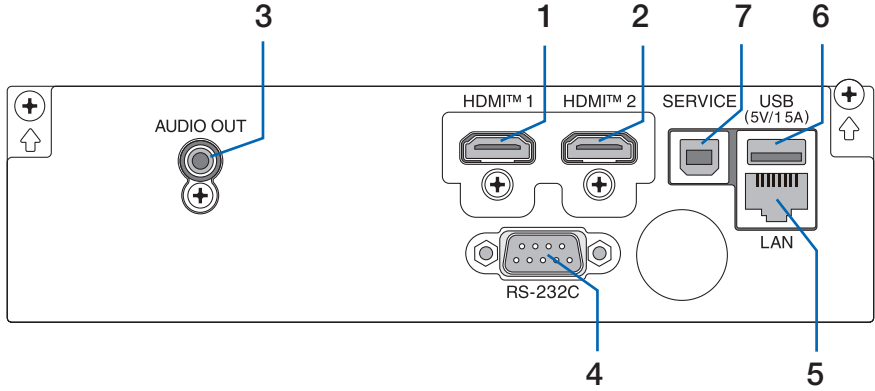
3. LIGHT göstergesi

Bu, ekran menüsünün [IŞIK MODU] ayar durumunu veya bir ışık kaynağı anormalliğini gösterir.

İPUCU:

- Ayrıntılar için "Gösterge Ekranları Listesi"ne bakın. (→ Sayfa 105)

Terminal Paneli Özellikleri



1. HDMI1 giriş terminali (Type A)

Bunu Blu-ray oynatıcılar veya dijital yayın ayarlayıcıları gibi cihazların çıkış terminaline bağlayın.

Bu ünitenin hoparlöründen gelen ses çıkışı monodur.

2. HDMI2 giriş terminali (Type A)

Bunu Blu-ray oynatıcılar veya dijital yayın ayarlayıcıları gibi cihazların çıkış terminaline bağlayın.

Bu ünitenin hoparlöründen gelen ses çıkışı monodur.

3. Ses çıkış terminali (mini stereo)

Bu, projektörden yansıtılan videonun ses sinyalini dışarı verir.

- Bu ünitenin ses çıkış terminali kulaklıklara yönelik değildir.
- Bu ünitenin ses çıkış terminaline bir ses kablosu bağlanırsa ünitenin hoparlöründen ses gelmez.

4. RS-232C terminali (D-Sub 9 pimli)

Bu, projektörü bir bilgisayardan çalıştırmak için kullanılır.

5. LAN portu (RJ-45)

Projektörü kablolu LAN'a bağlamak için bunu kullanın.

- Projektörün HTTP sunucusu işlevi, bir bilgisayardaki web tarayıcısı kullanılarak projektörü kontrol etmek için kullanılabilir. (→ Sayfa 76)

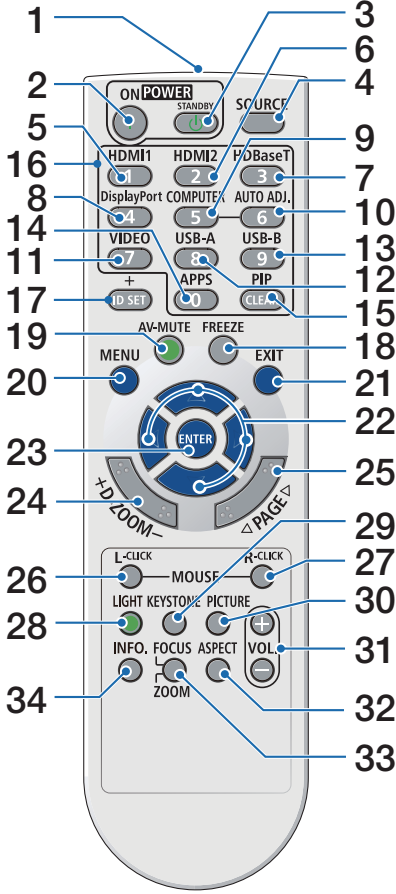
6. USB portu (Type A)

- İçinde görüntü bulunan bir USB bellek çubuğu, görüntüleyici işlevini kullanarak slaytları yansıtmak için buraya takılabilir. (→ Sayfa 35)
- Projektör açıldığında 5,0 V / 1,5 A güç sağlanır.

7. SERVICE terminali (Type B)

Bu terminal sadece servis personeli içindir. Müşteriler bunu kullanamaz.

1-4. Uzaktan Kumandanın Parça İsimleri



1. Kızılötesi Verici

Kızılötesi uzaktan kumanda sinyalleri buradan iletilir.

Çalıştırırken uzaktan kumandayı ana ünitadaki sinyal sensörüne doğru tutun.

2. POWER ON (|) Düğmesi

Standby modundayken (POWER göstergesi turuncu yanıp sönerken*), projektörün gücünü açar.

(*Standby modu [NORMAL] olarak ayarlandığında)

3. POWER STANDBY Düğmesi

Bir kez basıldığında, kapatma onay mesajı görüntülenir. Tekrar basıldığında projektörün gücü kapanır (standby modu).

4. SOURCE Düğmesi

Giriş terminali ekranını görüntüler.

5. HDMI1 Düğmesi

HDMI1 girişini seçer.

6. HDMI2 Düğmesi

HDMI2 girişini seçer.

7. HDBaseT Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

8. DisplayPort Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

9. COMPUTER Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

10. AUTO ADJ. Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

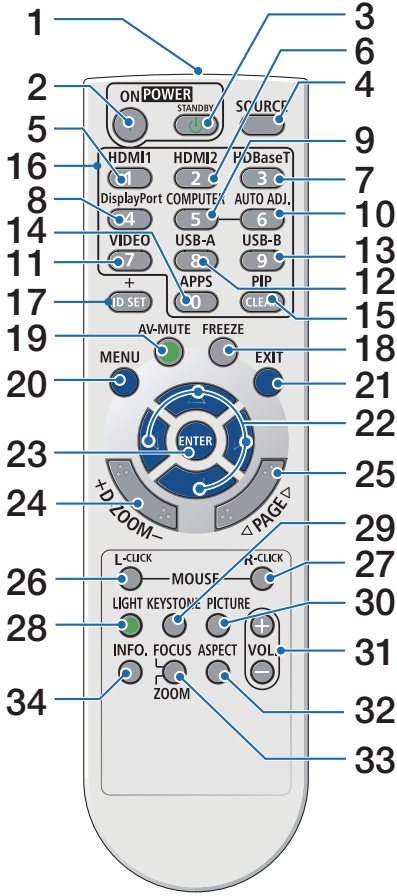
11. VIDEO Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

12. USB-A Düğmesi

Görüntüleyiciyi seçer. (→ Sayfa 35)

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin



13. USB-B Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

14. APPS Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

15. PIP Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

16. Sayısal Tuş Takımı Düğmesi/CLEAR Düğmesi

Kontrol Kimliğini ayarlarken kimlikleri girmek için kullanılır.

CLEAR düğmesi, kontrol kimliği ayarını iptal etmek için kullanılır.

[AĞ AYARI] içinde sayı girmek için de kullanılır.

17. ID SET Düğmesi

Birden fazla projektörü bu ünitenin uzaktan kumandasıyla ayrı ayrı çalıştırırken kontrol kimliğini ayarlamak için kullanılır. (→ Sayfa 68)

18. FREEZE Düğmesi

Görüntüyü durağan bir resim olarak görüntüler.

Geri dönmek için tekrar basın.

19. AV-MUTE Düğmesi

Resmi ve sesi geçici olarak susturur. Geri dönmek için tekrar basın.

20. MENU Düğmesi

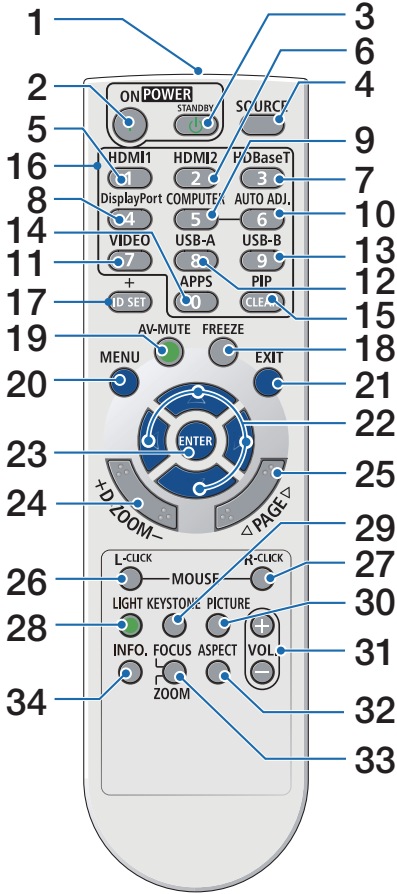
Çeşitli ayarlar ve değişiklikler yapmak için ekran menüsünü görüntüler.

21. EXIT Düğmesi

Ekran menüsü görüntülenirken, menünün önceki düzeyine döner. İmleç ana menü üzerindeyken menüyü kapatır.

Bir onay mesajı görüntülediğinde işlemi iptal eder.

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin



22. ▼▲◀▶ Düğmeleri

Bunlar, ekran menüsü işlemleri, D-ZOOM (+)(-) düğmelerini kullanarak ekranı yakınlaştırdığınızda ekran konumunu ayarlama ve görüntüleyici ile slayt ekranlarını değiştirmek için kullanılır.

23. ENTER Düğmesi

Ekran menüsü görüntülendiğinde, menünün bir sonraki düzeyine ilerler.

Onay mesajı görüntülendiğinde, öğeyi onaylar.

24. D-ZOOM (+)(-) Düğmesi

Bunları, ekranı büyütme ve küçültme (orijinal boyutuna döndürmek) için kullanın.

Ekran yakınlaştırıldığında, ▼▲◀▶ düğmelerini kullanarak görüntü konumunu hareket ettirebilirsiniz.

25. PAGE ▼/▲ Düğmeleri

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

26. MOUSE L-CLICK Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

27. MOUSE R-CLICK Düğmesi

(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

28. LIGHT Düğmesi

Bu, ışık modunu değiştirir. (→ Sayfa 33)

29. KEYSTONE Düğmesi

GEOMETRİK DÜZELTME menüsünü görüntüler. (→ Sayfa 25)

30. PICTURE Düğmesi

Bu, resim yönetimi modunu değiştirir. (→ Sayfa 45)

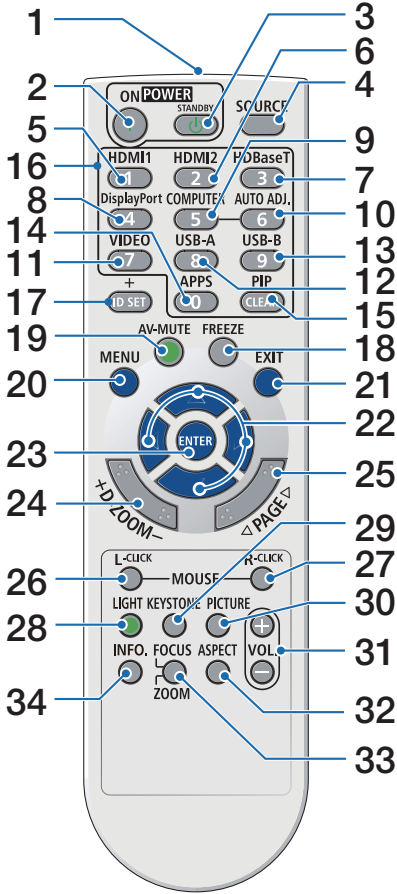
31. VOL. (+)(-) Düğmesi

Bunlar dahili hoparlörün ses düzeyini ayarlar. Ayrıca ses çıkış terminalinin ses düzeyini de ayarlarlar.

32. ASPECT Düğmesi

Bu, görünüm oranını değiştirir. (→ Sayfa 48)

1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin



33. FOCUS/ZOOM Düğmesi

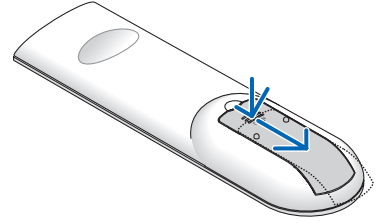
(Bu düğme bu projektörde çalışmaz.)

34. INFO. Düğmesi

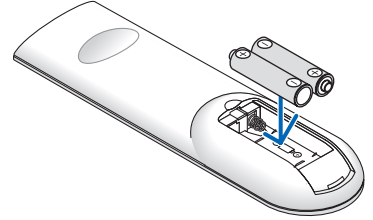
Bilgi ekranını görüntüler. (→ Sayfa 73)

Pilin Takılması

1. Sıkıca bastırın ve pil kapağını kaydırarak çıkarın.

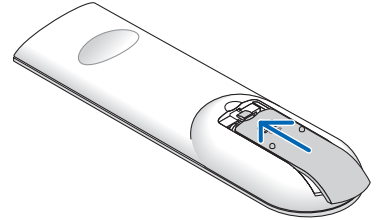


2. AAA alkalin pilleri takın. Pillerin (+/-) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.



3. Kapağı tam olarak yerine oturana kadar geriye doğru kaydırın. Farklı tiplerdeki pilleri veya yeni ve eski pilleri karıştırmayın.

- Pilleri değiştirirken aynı tip AAA alkalin pillerden 2 adet alın.



Uzaktan Kumanda Önlemleri

- Uzaktan kumandayı dikkatlice kullanın.
- Uzaktan kumanda ıslanırsa hemen kurulaşın.
- Aşırı ısı ve nemden kaçınınız.
- Pilleri kısa devre yaptırmayın, ısıtmayın veya sökmeyin.
- Pilleri ateşe atmayın.
- Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
- Pillerin (+/-) kutuplarının doğru hizalandığından emin olun.
- Eski ve yeni pilleri veya farklı türdeki pilleri birlikte kullanmayın.
- Kullanılmış pilleri yerel yönetmeliklerinize uygun olarak atın.

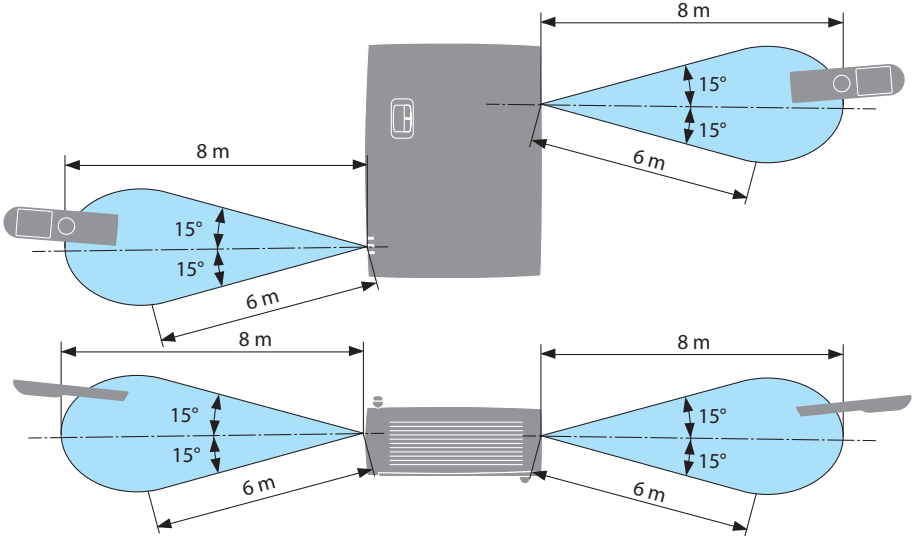
1. Ürüne genel bakış bölümünü, birlikte verilen öğeleri ve parça adlarını kontrol edin

Kablosuz Uzaktan Kumanda için Çalışma Aralığı

Çalıştırırken uzaktan kumandanın vericisini ana üniteadaki uzaktan kumanda sensörüne doğru tutun. Yaklaşık

Uzaktan kumanda sinyalleri aşağıda gösterilen aralıkta alınabilir.

Alım aralığı



Bu diyagram etkin aralığın bir illüstrasyonudur ve gerçek aralıktan biraz farklılık gösterebilir.

NOT:

- Uzaktan kumandayı kullanma önlemleri için lütfen [xvii.](#) sayfaya bakın.

2. Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Bu bölüm projektörün nasıl açılacağını ve ekran üzerine görüntünün nasıl yansıtılacağını anlatır.

2-1. Görüntü Yansıtma Akışı

1. Adım

- Bilgisayarınızı bağlama/Güç kablosunu bağlama (→ sayfa 16)



2. Adım

- Projektörü açma (→ sayfa 18)



3. Adım

- Kaynak seçme (→ sayfa 20)



4. Adım

- Resim boyutunu ve konumunu ayarlama (→ sayfa 22)
- Keystone bozulmasını düzeltme (→ sayfa 25)



5. Adım

- Sesi açma veya kısma (→ sayfa 28)



6. Adım

- Bir sunum yapma



7. Adım

- Projektörü kapatma (→ sayfa 29)



8. Adım

- Projektörü Hareket Ettirirken (→ sayfa 30)

2-2. Bilgisayarınızı Bağlama/Güç Kablosunu Bağlama

1. Bilgisayarınızı projektöre bağlayın.

Bu bölüm içinde temel bir bilgisayar bağlantısının nasıl yapılacağı anlatılmaktadır. Diğer bağlantılar ile ilgili daha ayrıntılı bilgi için bkz. "6. Bağlantılar Yapma", sayfa 74.

Ticari olarak temin edilebilen bir HDMI kablosunu, bilgisayarın HDMI çıktı konnektörü ile projektörün HDMI 1 veya HDMI 2 konnektörü arasına bağlayın.

2. Ürünle birlikte verilen güç kablosunu projektöre takın.

Önce ürünle birlikte verilen güç kablosunun üç pimli fişini projektörün AC IN terminaline bağlayın ve sonrasında ürünle birlikte verilen güç kablosunun başka bir fişini doğrudan duvar prizine takın. Hiçbir fiş dönüştürücü kullanmayın.

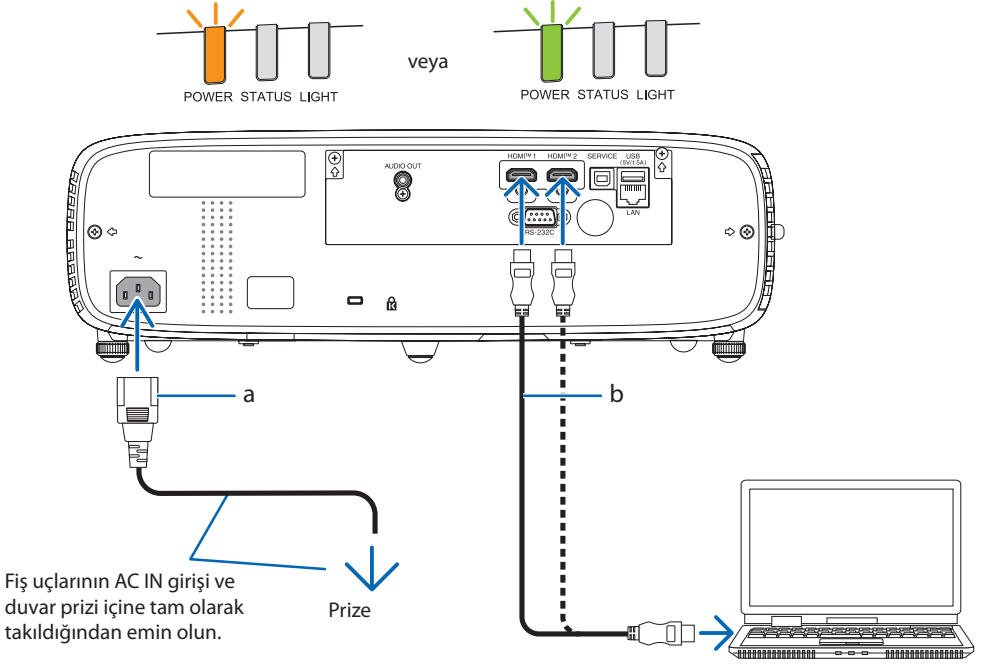


DİKKAT:

- Bu cihaz güç kablosunun topraklama hattına bağlı olması koşulu altında kullanım için tasarlanmıştır. Güç kablosunun topraklama hattına bağlı olamaması durumunda, elektrik çarpmasına neden olabilir. Lütfen güç kablosunun doğrudan duvar prizine bağlandığından ve düzgün bir şekilde toprakladığından emin olun. 2 çekirdekli priz dönüştürme adaptörü kullanmayın.
- Projektörü ve bilgisayarı (sinyal kaynağı) aynı topraklama noktasına bağladığınızdan emin olun. Projektör ve bilgisayar (sinyal kaynağı) farklı topraklama noktalarına bağlanırsa topraklama potansiyelindeki dalgalanmalar yangına veya dumana neden olabilir.

2. Görüntü Yansıtma (Temel İşlem)

Standby moduna bağlı olarak, bu projektörün güç göstergesi yeşil veya turuncu renkte yanar ya da turuncu renkte yanıp söner. Ayrıntılar için “Gösterge Mesajı” bölümüne bakın.



a: Güç kablosu (birlikte verilir) / b: HDMI kablosu (birlikte verilmez)



DİKKAT:

Projektör POWER düğmesiyle kapatılırsa projektörün bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Projektörü dikkatli kullanın.

2-3. Projektörü Açma

**UYARI**

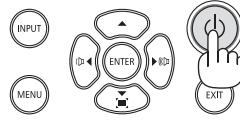
Projektör güçlü bir ışık yansıtır. Gücü açarken, yansıtma aralığında kimsenin merceğe bakmadığından emin olun.

1. (Güç) düğmesine basın.

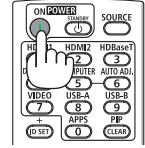
Güç göstergesi mavi yanar ve resim ekrana yansıtılır.

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, açma () düğmesine basın.
- Sinyal girişi yoksa mavi bir ekran görüntülenir. (bu projektörün fabrika varsayılanları)
- Resim bulanıksa odaklama halkasını çevirerek ekranı odaklayın. (→ Sayfa 23)

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda

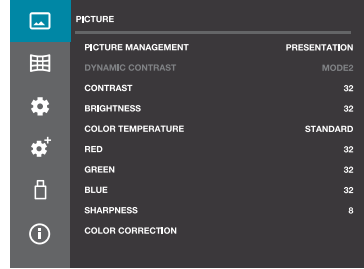
**NOT:**

- Çalışma sırasında merceğin önüne nesneler yerleştirerek ışığı engellemeyin. Nesne ısınabilir, bu da hasara veya yangına yol açabilir. Ayrıca, yansıyan ışık projektör merceğinin ısınmasına ve merceğin muhtemelen deforme olmasına neden olabilir. Yansıtma sırasında ekranı geçici olarak kapatmak için uzaktan kumandadaki "AV-MUTE" düğmesine basın. Ekranı tekrar görüntülemek için "AV-MUTE" düğmesine bir kez daha basın.
- Aşağıdaki durumlarda,  düğmesine bassanız bile güç açılmaz.
 - Dahili sıcaklık anormal derecede yüksekse koruma amacıyla güç açılmaz. Lütfen gücü açmadan önce bir süre bekleyin (dahili sıcaklık düşene kadar).
 - Durum göstergesi,  düğmesine basılırken turuncu yanarsa kontrol paneli kilitlenir. Kontrol panelinin kilidini açın. (→ Sayfa 52)

Bir menü dili seçmek için aşağıdaki adımları izleyin:

1. Uzaktan kumanda veya ana ünitenin kontrol panelindeki MENU düğmesine basın.

Ekran menüsü görüntülenir.

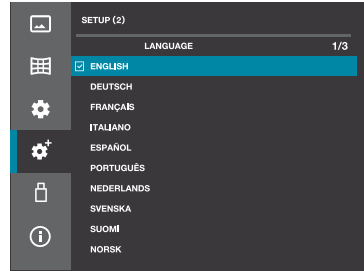


2. İmleci [AYARLAMA(2)] simgesine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine veya ► düğmesine basın.

[AYARLAMA(2)] menüsü görüntülenir.

3. İmlecin [DİL] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine veya ► düğmesine basın.

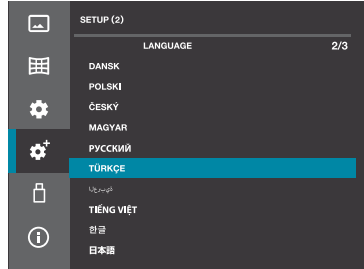
Ekran dilleri listesi görüntülenir.



4. Menüden 25 dilden birini seçmek için ▲ veya ▼ düğmesini kullanın.

5. Seçimi uygulamak için ENTER düğmesine basın.

Bunu yaptıktan sonra, menü işlemlerine devam edebilirsiniz.



2-4. Bir Kaynak Seçme

Giriş seçici düğmesine basarak seçme

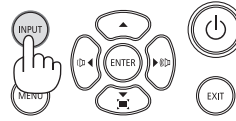
1. **Projektöre bağlı bilgisayarın veya DVD oynatıcının gücünü açın.**

DVD oynatıcı vb. üzerinden resim yansıtmak için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.

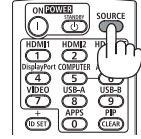
2. **INPUT (giriş seçici) düğmesine basın.**

Giriş terminali ekranı görüntülenir.

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



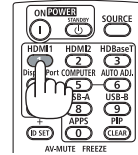
3. **İmleci, resmini yansıtmak istediğiniz terminale taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.**



Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basarak seçme

1. **Projektöre bağlı bilgisayarın veya DVD oynatıcının gücünü açın.**

DVD oynatıcı vb. üzerinden resim yansıtmak için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.



2. **Uzaktan kumanda üzerindeki HDMI1 veya HDMI2 düğmesine basın.**

İPUCU:

- Sinyal girişi yoksa mavi bir ekran görüntülenir. (bu projektörün fabrika varsayılanları)
DVD oynatıcılar vb. için oynatma (PLAY) işlemini gerçekleştirin.
- Bir dizüstü bilgisayarın ekranı düzgün yansıtılmıyorsa
Dizüstü bilgisayarın harici çıkışı (monitör çıkışı) ayarını hariciye çevirin.
Ayrıntılı işlemler için lütfen bilgisayarınızın Kullanıcı Kılavuzuna bakın.
Resim hala yansıtılmıyorsa giriş terminalini tekrar seçin. (→ [Önceki sayfa](#))

2-5. Yansıtılan görüntünün konumunu ve boyutunu ayarlama

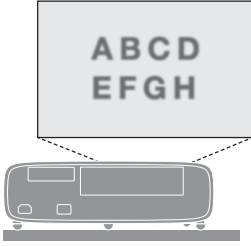
Odaklama halkası, zum kolu, eğim ayakları vb. kullanarak yansıtılan görüntünün konumunu ve boyutunu ayarlayın.



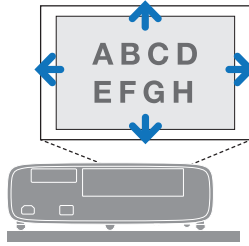
DİKKAT

Ayarlamayı arkadan veya projektörün yanından yapın. Ayarlamaların ön taraftan gerçekleştirilmesi durumunda, gözleriniz güçlü ışığa maruz kalabilir ve yaralanabilir.

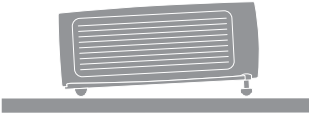
Yansıtılan görüntünün odağını ayarlama
[Odaklama Halkası] (→ [Sonraki sayfa](#))



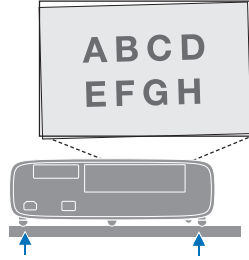
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlama
[Zum Kolu] (→ [Sonraki sayfa](#))



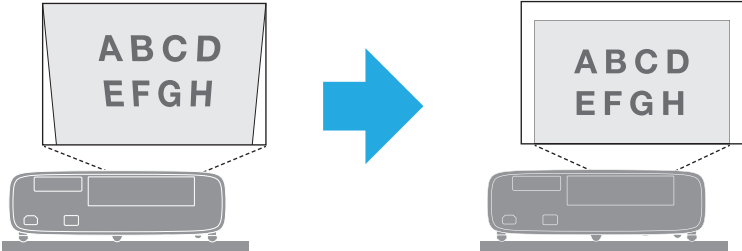
Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ayarlama
[Eğim Ayakları] (→ Sayfa 24)



Yansıtılan görüntünün yatay eğimini ayarlama
[Eğim Ayakları] (→ Sayfa 24)



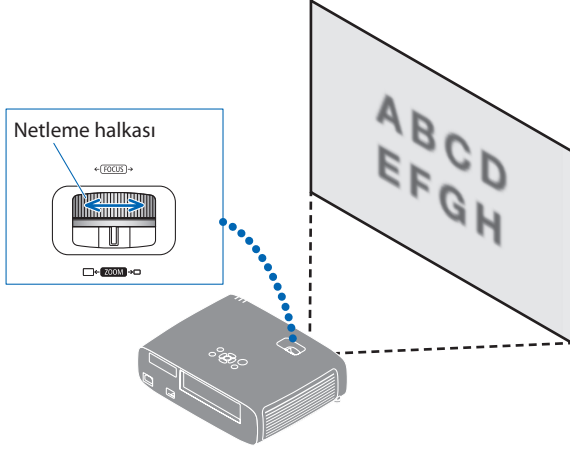
Yansıtılan görüntünün trapezoidal bozulmasını düzeltme
[Keystone Düzeltmesi] (→ Sayfa 25)



* Buradaki çizimler projektöre bağlı kabloları göstermemektedir.

Yansıtılan görüntünün odağını ayarlama (odaklama halkası)

1. Odağı ayarlamak için odaklama halkasını sola ve sağa çevirin.

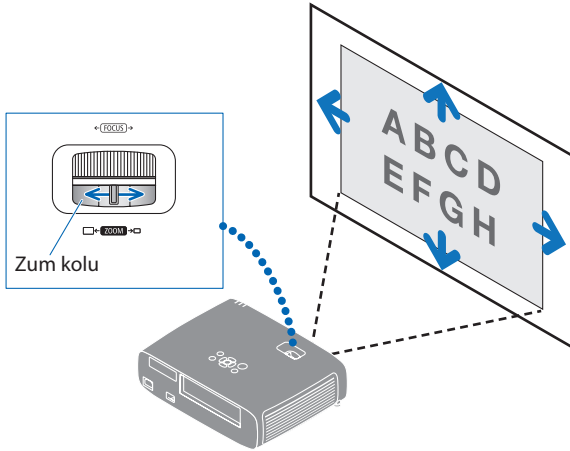


NOT:

- Odağı ayarlarken, yansıtılan ekranın tamamına bakarak dengeye dikkat edin. Yalnızca yansıtılan görüntünün ortasına odaklanırsanız çevresi bulanık olabilir.

Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlama (zum kolu)

1. Zum kolunu sola ve sağa hareket ettirin.



Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ve sol/sağ eğimini ayarlama (Eğim ayakları)

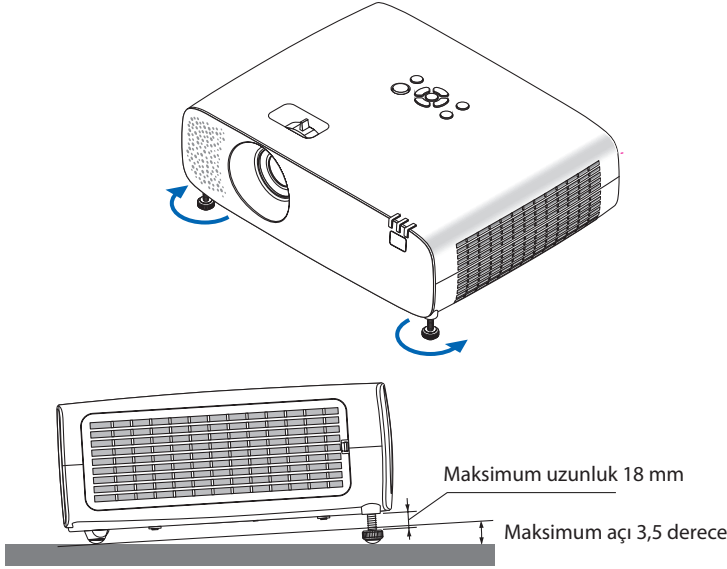
1. Projektörün ön tarafının sol ve sağ taraflarında bulunan eğim ayaklarını döndürerek ayarlayın.

Eğim ayaklarını döndürmek, onları uzatır ve geri çeker.

Yansıtılan görüntünün yüksekliğini ayarlamak için hem sol hem de sağ eğim ayaklarını çevirin.

Yansıtılan RESİM eğikse yatay olarak ayarlamak için eğim ayaklarından birini döndürün.

- Yansıtılan resmin şekli bozursa "2-6. Trapezoidal Bozulmanın Ayarlanması (Keystone Düzeltmesi)" bölümüne bakın.
- Eğim ayakları 18 mm'ye kadar uzatılabilir.
- Eğim ayakları projektörün yaklaşık 3,5 dereceye kadar eğilmesine olanak sağlar.



NOT:

- Eğim ayaklarını ayarlarken egzoz portuna dokunmayın. Projektör açıkken ve kapatıldıktan sonra da sıcak olabilir.
- Eğim ayaklarını 18 mm'den fazla uzatmayın. 18 mm'yi aşmak, eğim ayağı montajını dengesiz hale getirir ve eğim ayağının projektörden ayrılmasına neden olabilir.
- Eğim ayaklarını projektörün yansıtma açısını ayarlamak dışında bir amaç için kullanmayın. Ünitenin eğim ayaklarından tutularak taşınması veya projektörü duvara asmak için kullanılması gibi yanlış kullanımlar hasara neden olabilir.

2-6. Trapezoidal Bozulmanın Ayarlanması (Keystone Düzeltmesi)

Yansıtılan görüntünün yamuk bozulması geometrik düzeltme fonksiyonu kullanılarak ayarlanabilir. Bu bölümde, "Yatay/Dikey Keystone Düzeltmesi" işlevi için prosedür açıklanmaktadır.

Bu projektördeki geometrik düzeltme fonksiyonlarının türleri hakkında

Bu projektör, aşağıda açıklanan beş tip geometrik düzeltme fonksiyonuna sahiptir.

- Her düzeltme işlevi hakkında ayrıntılar için bkz. sayfa 56.
- Projektörün gücü kapatıldıktan sonra bile geometrik olarak düzeltilmiş durum korunur. ([DÜ-ZELTME] için fabrika varsayılan ayarı [SAKLA] seçeneğidir.) Geometrik düzeltmeyi geri almak için sıfırlama prosedürünü gerçekleştirin.

H / V KEYSTONE	Yatay ve dikey trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın.
KÖŞETAŞI	Yansıtılan görüntünün dört köşesini ayarlayarak trapezoidal bozulmayı düzeltin.
DÜŞEY KÖŞE	Dikey düzleme göre acılı duran bir duvara yansıtma için düzeltme yapar. Yansıtılan görüntünün dört köşesi, ayrıca üst kenarın merkezinde bir nokta ve alt kenarın merkezinde bir nokta olmak üzere toplam altı noktayı ayarlayın.
YASTIK	Kavisli bir yüzeye görüntü yansıtırken kavisli bozulmayı ayarlayın.
KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	Bozulmayı ayarlamak için yansıtılan görüntüde gösterilen birden fazla ayar noktasını seçin.
SIFIRLAMA DEĞERİ	Bu, ayarlanan görüntüyü orijinal durumuna geri getirir.

Yatay/Dikey Keystone Düzeltmesi Gerçekleştirme

1. Ana ünitenin kontrol panelindeki ▼ () düğmesine basın.

[GEOMETRİK DÜZELTME] menüsü görüntülenir.

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, KEYS-TONE düğmesine basın.

H / V KEYSTONE

KÖSETAŞİ

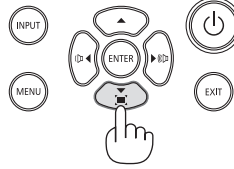
DÜŞEY KÖŞE

YASTIK

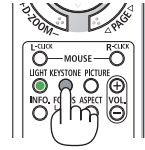
KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI

SIFIRLAMA DEĞERİ

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



2. İmleci [H / V KEYSTONE] a taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

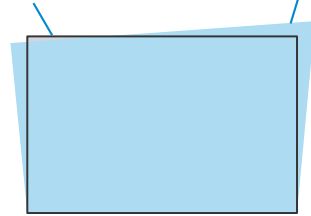
[H / V KEYSTONE] ekranı yansıtılan görüntünün ortasında görünür.

H / V KEYSTONE



Ekran çerçevesi

Yansıtılan görüntü



3. [H / V KEYSTONE] ekranı görüntülenirken, yansıtılan görüntünün sol/sağ eğimini ayarlamak için ◀/▶ düğmelerini kullanın.

- Ayarlanan yönde [H / V KEYSTONE] ekranındaki üçgen işaret maviye döner. Beyaz üçgen bir işaret, herhangi bir ayar yapılmadığını gösterir.

H / V KEYSTONE

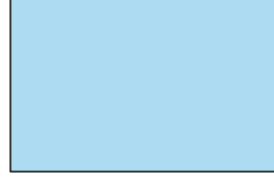


- [H / V KEYSTONE] ekranı kaybolursa ünitenin kontrol panelindeki ▼ düğmesine (veya uzaktan kumandadaki KEYSTONE düğmesine) tekrar basın, [H / V KEYSTONE] öğesini seçin ve ENTER düğmesine basın.

4. [H / V KEYSTONE] ekranı görüntülenirken, dikey yönde trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.



- 5. Yansıtılan görüntünün trapezoidal bozulmasını ayarlamak için 3. ve 4. adımları tekrarlayın.**



İPUCU:

- Yatay/dikey keystone düzeltmesi üst sınırına ulaşıldığında üçgen işaret kaybolur.
- Ayarlanabilir aralık, giriş sinyali kaynağına bağlı olarak değişir.
- Görüntüleyiciyi (USB-A) kullanırken, ana ünitenin kontrol panelindeki ▼ düğmesine basılarak bile geometrik düzeltme menüsü görüntülenemez.

2-7. Ünitenin ses düzeyini ayarlama

Projektörün dahili hoparlörünün ses düzeyini ve ses çıkış terminalinden çıkan ses sinyalinin ses düzeyini ayarlayın.

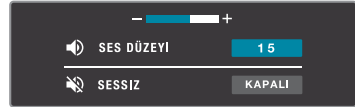
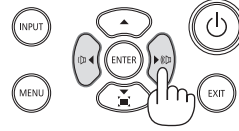
Ana üniteadaki işlem düğmeleriyle ayarlama

1. Ekran menüsü görüntülenmediğinde, ◀ () / ▶ () düğmelerine basın.

Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenir.

◀ () taraf	Ses düzeyi artar.
▶ () taraf	Ses düzeyi azalır.

- Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenmediğinde, ses ▲/▼ düğmeleri kullanılarak geçici olarak sessiz yapılabilir. Sesi geri açmak için, ses düzeyi ayarlama çubuğu kapandıktan sonra ◀/▶ düğmelerini kullanın.



NOT:

- Ekran menüsü görüntülendiğinde ve görüntü D-ZOOM (+) düğmesiyle yakınlaştırdığında ses düzeyi ◀/▶ düğmeleri kullanılarak ayarlanamaz.

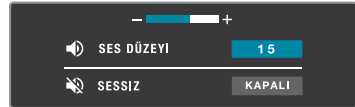
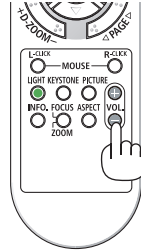
Uzaktan kumandayla kullanarak ayarlama

1. Uzaktan kumandanın VOL. +/- düğmelerine basın.

Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenir.

+ taraf	Ses düzeyi artar.
- taraf	Ses düzeyi azalır.

- Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülenmediğinde, ses ▲/▼ düğmeleri kullanılarak geçici olarak sessiz yapılabilir. Sesi geri açmak için, ses düzeyi ayarlama çubuğu kapandıktan sonra Ses Düzeyi +/- düğmelerini kullanın.
- Ses düzeyi ayarlama çubuğu görüntülendiğinde, ses düzeyi ◀/▶ düğmeleri kullanılarak da ayarlanabilir.



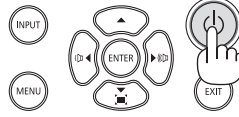
2-8. Projektörü Kapatma

1. düğmesine basın.

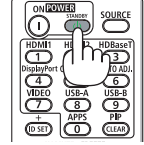
- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, güç bekleme düğmesine basın.

Kapatma onay mesajı ekranda görüntülenir.

Projektör ünitesi



Uzaktan kumanda



2. Düğmeye tekrar basın.

Işık kaynağı ve güç kapanır. (Standby modu)

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, güç bekleme düğmesine tekrar basın.
- Standby modu ayarlandığında, güç göstergesi turuncu renkte yanıp söner. (* Standby modu [NORMAL] olarak ayarlandığında)
- Gücü kapatmak istemiyorsanız EXIT düğmesine basın.



DİKKAT

Projeksiyon cihazının normal çalışması sırasında projeksiyon cihazı POWER düğmesi veya AC güç kaynağının bağlantısının kesilmesi ile kapatıldığında projeksiyon cihazının bazı parçaları geçici olarak ısınabilir. Projeksiyon cihazını kaldırırken dikkatli olun.

NOT:

- Bir görüntü yansıtılırken güç kablosunu projektörden veya prizden çıkartmayın. Bunu yapmak projektörün AC IN terminalini veya elektrik fişinin kontağını bozabilir. Güç kablosunu çıkarmak veya AC güç kaynağını kesmek için önce güç düğmesine basın ve projektör standby moduna geçene kadar (güç göstergesi turuncu yanıp sönmüceye veya YEŞİL yanınca kadar) bekleyin. Görüntü yansıtılırken ac gücünü kapalı konuma getirmek için kesiciyi vb. Kullanın.
- Bir ayarlama veya ayarlar değişikliği yaptıktan ve menüyü kapattıktan sonraki 10 saniye içinde ac güç kaynağının projektöre bağlantısını kesmeyin. Aksi takdirde ayarlar ve ayarlar kaybolabilir.

İPUÇU:

- Projektörü ışık modu [SESSİZ 1], [SESSİZ 2] veya [UZUN ÖMÜR] olarak ayarlanmış şekilde kullanıyorsanız, gücü kapatma onay mesajında "KARBON TASARRUFU-OTURUM" için 0'dan farklı bir sayı görüntülenecektir.

2-9. Projektörü Taşırken

Hazırlık: Projektörün KAPALI olduğundan emin olun.

1. **Güç kablosunu prizden çekin.**
2. **Güç kablosunu projektörden çekin.**
3. **Diğer tüm kabloların BAĞLANTIsını KESin.**
 - Projektöre takılıysa USB belleği çıkarın.
4. **Projektörü taşımadan önce uzatılmış olan eğim ayağını döndürerek içeri alın.**

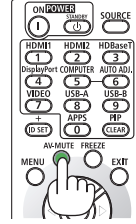
3. Kullanışlı Özellikler

3-1. Resmi ve sesi susturma (AV-MUTE)

1. Uzaktan kumandadaki AV-MUTE düğmesine basın.

Yansıtılan resim ve dahili hoparlörden ve ses çıkış terminallerinden gelen ses geçici olarak kapatılır.

- Resmi ve sesi tekrar açmak için AV-MUTE düğmesine tekrar basın.



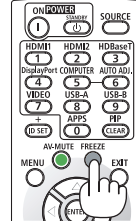
İPUCU:

- Ses çıkış terminalinden (mini stereo) gelen ses de kapatılabilir.
- Resim kapanır, ancak menü kapanmaz.

3-2. Bir filmi dondurma (durağan görüntü)

1. Uzaktan kumandadaki FREEZE düğmesine basın.

Bir DVD oynatıcının görüntüsü yansıtılırken, film dondurulur ve durağan bir görüntü görüntülenir.



- Filme geri dönmek için FREEZE düğmesine tekrar basın.

NOT:

- Bu işlev USB-A giriş terminali seçildiğinde kullanılamaz.

İPUCU:

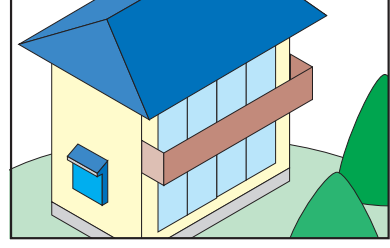
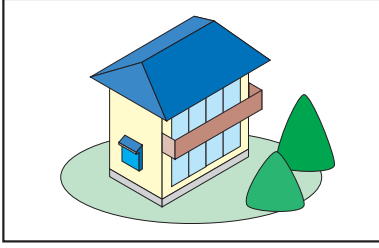
- Durağan görüntü modu ayarlandığında, o anda yansıtılan resim projektörün belleğinde saklanır ve bellekte saklanan resim (durağan görüntü) yansıtılır. DVD oynatıcıda oynatma vb. durağan görüntü görüntülenirken bile devam eder.

3-3. Resmin bir bölümünü yakınlaştırma (Kısmi Yakınlaştırma)

1. Uzaktan kumandadaki D-ZOOM (+) düğmesine basın.

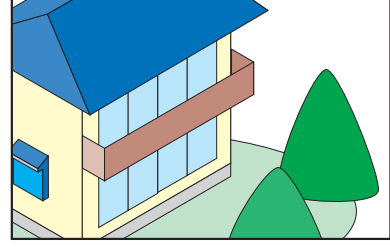
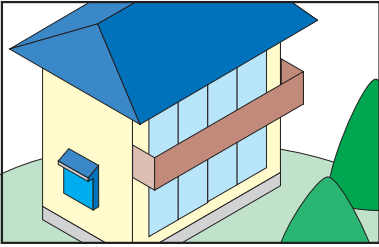
Düğmeye her basıldığında resim yakınlaştırılır.

- Resim orijinal boyutunun en fazla 4 katına kadar yakınlaştırılabilir.



2. ▼▲◀▶ düğmelerine basın.

Yakınlaştırılan resim alanı hareket eder.



3. D-ZOOM (-) düğmesine basın.

Düğmeye her basıldığında resim küçültülür.

- Orijinal boyutuna geri döndükten sonra, resim daha fazla küçültülemez.

NOT:

- Bazı sinyallerle, orijinal boyutun 4 katına kadar yakınlaştırmak mümkün olmayabilir.
- Bu işlev USB-A giriş terminali seçildiğinde kullanılamaz.
- Bu, projektörün dahili test modeli görüntülerken kullanılamaz.

İPUCU:

- Resim büyütme ve küçültme ekranın ortasına hizalanır.
- Kısmi yakınlaştırma, uzaktan kumandadaki ASPECT düğmesine basıldığında veya ekran menüsündeki [DISPLAY] altında [GÖRÜ-NÜM] seçildiğinde ve en boy oranı değiştirildiğinde iptal edilir.

3-4. Parlaklığı ayarlama (Işık modu)

Bu projektör, kullanım amacına vb. göre seçilebilen dört ışık modu sunar.

Ayrıca, ışık modu için [NORMAL] seçildiğinde, parlaklık çıkış gücü %1'lik artışlarla ayarlanabilir.

IŞIK MODU	NORMAL	Resim ekrana normal parlaklıkta yansıtılır. Ayrıca, [LAMBDA AYARI] bölümünde, ışık kaynağının parlaklığını %100 ile %50 arasında ayarlayabilirsiniz. Fabrikadan sevk edildiğinde parlaklık %100 olarak ayarlanır.
	SESSİZ 1	Parlaklığı yaklaşık %80'e düşürerek güç tüketimini ve çalışma gürültüsünü azaltır.
	SESSİZ 2	Parlaklığı yaklaşık %50'ye düşürerek güç tüketimini ve çalışma gürültüsünü azaltır.
	UZUN ÖMÜR	Optik bileşenlerin hizmet ömrünü uzatma önceliği verir.
LAMBDA AYARI	IŞIK MODU için [NORMAL] seçildiğinde, ışık kaynağının parlaklığı %100 ile %50 arasında ayarlanabilir. [SESSİZ 1], [SESSİZ 2] veya [UZUN ÖMÜR] seçildiğinde, LAMBDA AYARI seçilemez.	

[IŞIK MODU] seçeneğini değiştirin

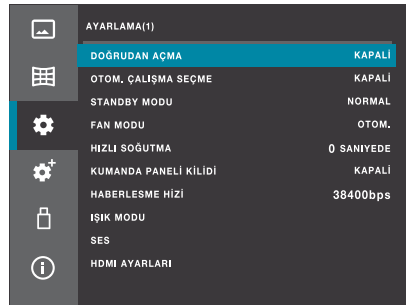
1. MENU düğmesine basın.

Ekran menüsü görüntülenir.

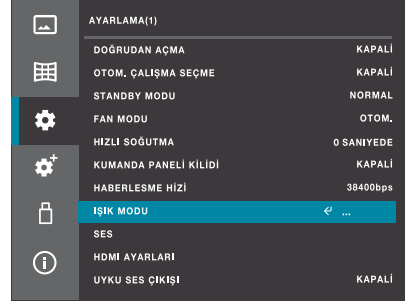


2. İmleci [AYARLAMA(1)] simgesine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine veya ► düğmesine basın.

[AYARLAMA(1)] menüsü görüntülenir.



3. İmleci [IŞIK MODU]'na taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın. İmleci [IŞIK MODU]'na taşımak için ▲/▼ düğmelerine basın, ardından ENTER düğmesine veya ► düğmesine basın.

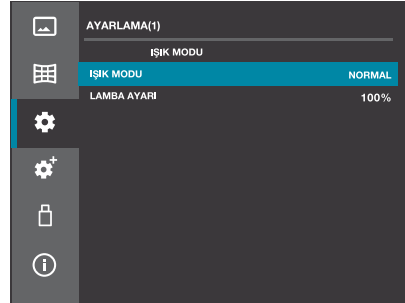


4. İmlecin [IŞIK MODU] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.

İmlecin ortasında "◀▶" görüntülenir.

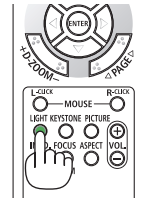
5. İstediğiniz modu ([NORMAL] → [SESSİZ 1] → [SESSİZ 2] → [UZUN ÖMÜR]) görüntülemek için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

5. adımda [NORMAL] seçilirse, [LAMBDA AYARI] seçilebilir. [LAMBDA AYARI] modunda, parlaklık %100 ile %50 arasında artırılabilir veya azaltılabilir.



İPUCU:

- Uzaktan kumanda üzerindeki LIGHT düğmesine basarak ışık modunu hızlıca değiştirebilirsiniz. Uzaktan kumanda üzerindeki LIGHT düğmesine bastığınızda, o anda ayarlanmış ışık modu ekranın sol üst köşesinde görüntülenir. Bundan sonra, LIGHT düğmesine her basıldığında ışık modu sırasıyla [NORMAL] → [SESSİZ 1] → [SESSİZ 2] → [UZUN ÖMÜR] şeklinde değişir. Bu işlemle ışık ayarı ayarının değiştirilemeyeceğini unutmayın.



4. Görüntüleyicinin (USB-A) Kullanılması

4-1. Görüntüleyici ile Yapabilecekleriniz

Görüntüleyici aşağıdaki özelliklere sahiptir:

- Ticari olarak temin edilebilen bir USB flaş sürücüdeki görüntüler, görüntülerin depolandığı bir USB flaş sürücüyü USB bağlantı noktasına (Type A) takarak bu üniteden yansıtılabilir. Bu sayede bilgisayar kullanmadan sunum yapabilirsiniz.
- Görüntüleyici tarafından yansıtılabilen görüntü türleri JPEG, PNG, BMP, GIF ve TIFF'tir.
- Birden fazla görüntüyü art arda yansıtırken (slayt gösterisi oynatırken) aşağıdaki ayarlar yapılabilir:

EFEKT	Slaytların geçiş yönünü ayarlar (sağa veya aşağıya).
SIRALAMA DÜZENİ	Slaytların geçiş sırasını ayarlar (isme, zamana, boyuta veya uzantıya göre).
DÖNDÜR	Görüntünün dönüş yönünü ayarlar (90, 180 veya 270 derece).
EN UYGUN	Görüntünün ekrana göre görüntü boyutunu ayarlar.
TEKRARLA	Son slayt görüntüledikten sonra gerçekleştirecek işlemi ayarlar.

NOT:

- Uzaktan kumandanın D-ZOOM ve FREEZE düğmeleri görüntüleyici ekranında kullanılamaz.
- USB flaş sürücüler hakkında
 - Projektörün görüntüleyici işleviyle kullanılacak USB flaş sürücüler FAT32 biçiminde biçimlendirin.
 - Bu ünite NTFS biçimindeki USB flaş sürücülerini tanıyamaz.
 - Projektöre takılı USB belleği tanımadığı takdirde, formatını kontrol edin.
 - Biçimlendirme talimatları için Windows işletim sisteminizin kullanım kılavuzuna veya yardım dosyasına başvurun.
 - Ticari olarak temin edilebilen tüm USB flaş sürücülerin projektörün USB portuyla çalışacağını garanti etmiyoruz.
 - Gerektiğinde USB flaş sürücüyü virüslere karşı kontrol edin.
- Desteklenen Görüntüler

Görüntüleyici tarafından yansıtılabilecek görüntüler şunlardır:

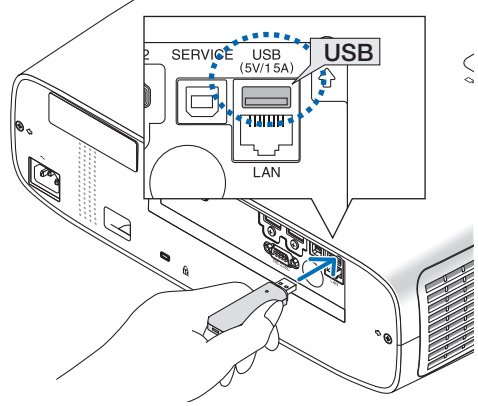
Uzantı	Biçim	Açıklama
jpg/jpeg	Temel kodlayıcı 24	Maksimum çözünürlük: 10000 x 10000
	Aşamalı RGB 24-bit	Maksimum çözünürlük: Panel çözünürlüğü
bmp	1, 4 ve 8 bit palet tabanlı	Maksimum çözünürlük: 1280 x 800
	RGB24, 32 bit	
png	24 ve 48 bit, true color	
gif	1, 4 ve 8 bit palet tabanlı	
tiff		

4-2. USB flaş sürücülere kaydedilmiş görüntüleri yansıtma (temel işlem)

Bu bölüm, görüntüleyicinin temel işlemlerini açıklar. Görüntüleyicinin seçenek menüsü için lütfen bkz. sayfa 70.

1. Projektörü açın.

2. USB flaş sürücüyü projektörün USB bağlantı noktasına (USB-A) takın.



3. INPUT düğmesine basın.

Giriş terminali ekranı görüntülenir.

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, USB-A düğmesine basın.

4. ▼/▲ düğmelerini kullanarak [USB-A]'yı seçin, ardından ENTER düğmesine basın.

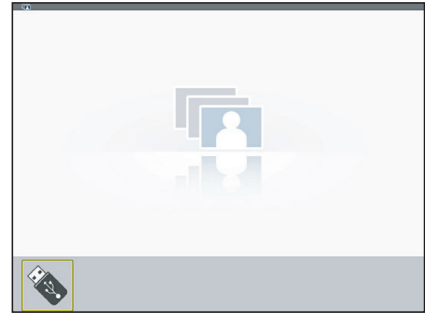
Ekran görüntüleyici ekranına geçer.

- Görüntüleyiciden çıkmak için giriş seçici düğmesine basın ve [USB-A] dışındaki bir terminali seçin.



5. Görüntüleyici ekranında ENTER düğmesine basın.

USB flaş sürücüde depolanan klasörlerin ve görüntülerin simgeleri görüntülenir.



6. **MENU** düğmesine basın, sonra imleci USB-A menü simgesine taşımak için ▼/▲ düğmelerini kullanın.

USB-A menüsü görüntülenir.

7. **[EFEKT]**, **[SIRALAMA DÜZENİ]**, **[DÖNDÜR]**, **[EN UYGUN]** ve **[TEKRARLA]** menü öğeleri için gerekli ayarları yapın.



8. İmleci **[UYGULA]** menü öğesine getirin, ardından **ENTER** düğmesine basın.

7. Adım'da yapılan ayarlar uygulanır.

9. İmleci **[SLAYT SETİ]** menü öğesine getirin, ardından **ENTER** düğmesine basın.

Slayt gösterisi oynatımı başlar.

- Slayt gösterisi oynatımını sonlandırmak için **EXIT** düğmesine basın.

İPUCU:

- Projektör açıldığında slaytlar otomatik olarak oynatılabilir.

Yansıtılacak görüntüleri USB flash sürücüdeki "AUTO_PLAY" klasörüne kaydedin. Ayarları yapılandırmak için temel işlemleri takip ettikten sonra, giriş terminali [USB-A] olarak ayarlanmışken projektörü kapalı konumuna getirin. [TEKRARLA] seçiliyse otomatik yansıtma için ayarlanmış slaytlar döngüde görüntülenecektir.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

5-1. Ekran Menüsünün Temel İşlemleri

Projektörün yansıtılan resminin netliğini ayarlamak, ünitenin çalışma modunu değiştirmek vb. için ekran menüsü görüntülenebilir. Bundan sonra “ekran menüsü”, “menü” olarak kısaltılacaktır.

5-1-1. Ekran menüsü ekranının yapısı

Menüyü görüntülemek için projektör ünitesi veya uzaktan kumanda üzerindeki MENU düğmesine basın. Menüyü kapatmak için EXIT düğmesine veya MENU düğmesine basın.

Bu bölüm menüyü nasıl görüntüleyeceğinizi ve çalıştıracağınızı açıklar.

Hazırlık: Projektörün gücünü açın ve ekrana bir resim yansıtın.

1. MENU düğmesine basın.

- EXIT düğmesine veya MENU düğmesine basmak menüyü kapatacaktır.
- Menünün ekranda görüntüldüğü konumu değiştirebilirsiniz. (Menü Konumu → Sayfa 50)

2. ▼/▲ düğmelerine basın.

- İmleç ana menü simgeleri arasında hareket eder ([RESİM] ↔ [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] ↔ [AYARLAMA(1)] ↔ [AYARLAMA(2)] ↔ [USB-A] ↔ [BİLGİ]).
- Ana menü simgesi değiştiğinde, alt menü de değişir.

Simge	Ana menü adı
	RESİM
	GÖRÜNTÜ SEÇEN.
	AYARLAMA (1)
	AYARLAMA (2)
	USB-A (Görüntüleyici)
	BİLGİ

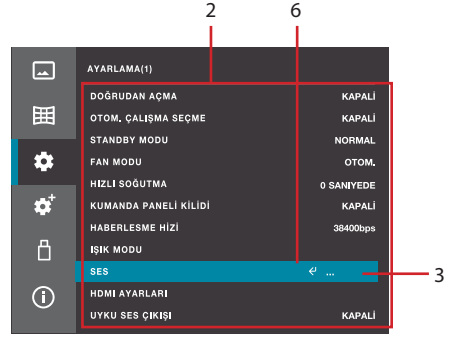
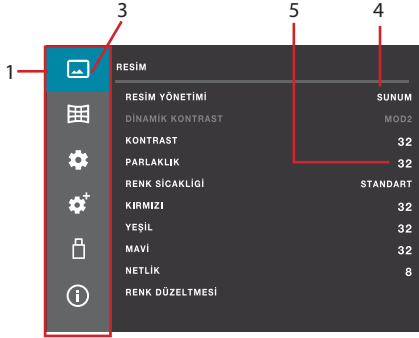
3. İmleç ana menü simgesine ayarlı durumdayken, ► veya ENTER düğmesine basın.

İmleç alt menüye geçer.

- Bir alt menüden ana menü simgesine dönmek için ◀ veya EXIT düğmesine basın.
- Menüyü kapatmak için MENU düğmesine basın.

4. İmleci istediğiniz alt menü öğesine taşımak için ▼/▲ düğmelerini kullanın.

Alt menü öğelerinin sağ kenarında görüntülenen işaretler ve öğe adları anahtar işlemleri gösterir.



Menü ekranı örneği açıklaması

1. Ana menü simgesi
2. Alt menü
3. İmleç
4. Bir öğe adı görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basın, ardından seçenekler arasında geçiş yapmak için ▼/▲ düğmelerini kullanın. Seçeneği onaylamak için ENTER düğmesine basın.
5. Bir sayı görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basın, ardından değeri artırmak veya azaltmak için ▼/▲ düğmelerini kullanın. Değeri onaylamak için ENTER düğmesine basın.
6. (←) görüntülendiğinde, ENTER düğmesine basmak menünün bir sonraki alt düzeyini görüntüler.

5-1-2. Sayıları değiştirme

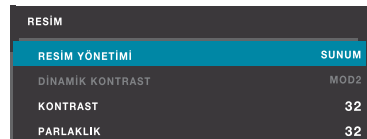
Çalışma örneği olarak, kontrast değerini değiştirme prosedürü aşağıda açıklanmıştır.

1. Ekran menüsünü görüntülemek için MENU düğmesine basın.
2. ► veya ENTER düğmesine basın.
İmleç [RESİM] alt menüsüne geçer.



3. [KONTRAST] öğesini seçmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

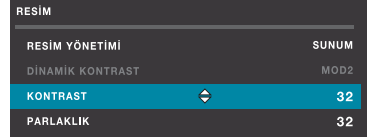
◊ imlecin ortasında görüntülenir.



4. Değeri artırmak veya azaltmak için ▼ / ▲ düğmelerini kullanın.

5. ENTER düğmesine basın.

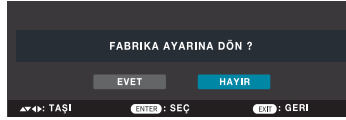
Değer ayarlanır ve imlecin ortasındaki “◀▶” kaybolur.



5-1-3. Onay mesajı

Ayarlanan değerleri fabrika ayarlarına sıfırlarken olduğu gibi belirli durumlarda bir onay mesajı görüntülenir.

İmleci [EVET] veya [HAYIR] ögesine taşımak için ◀▶ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.



5-2. Ekran menüsü listesi

[] her öğenin fabrika varsayılan değerini gösterir.

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
RESİM	RESİM YÖNETİMİ	Y.PARLAKLIK, SUNUM , VİDEO, GRAFİK, KARATAHTA (YEŞİL), KULLANICI	45
	DİNAMİK KONTRAST	KAPALI, MOD 1, MOD 2 , MOD 3	
	KONTRAST	0 – 63 (32)	
	PARLAKLIK	0 – 63 (32)	
	RENK SICAKLIĞI	SICAK, STANDART , SERİN, KULLANICI	
	KIRMIZI	0 – 63 (32)	46
	YEŞİL	0 – 63 (32)	
	MAVİ	0 – 63 (32)	
	NETLİK	0 – 15 (8)	
	RENK DÜZELTMESİ	RENK DÜZELTMESİ TON , PARLAKLIK, DOYGUNLUK	
	TON	KIRMIZI (0-63), SARI (0-63), YEŞİL (0-63), SİYAN (0-63), MAVİ (0-63), MAGENTA (0-63)	47
	PARLAKLIK	KIRMIZI (0-63), SARI (0-63), YEŞİL (0-63), SİYAN (0-63), MAVİ (0-63), MAGENTA (0-63)	
GÖRÜNTÜ SEÇEN.	RENK DÜZELTMESİ	KIRMIZI (0-63), SARI (0-63), YEŞİL (0-63), SİYAN (0-63), MAVİ (0-63), MAGENTA (0-63)	
	DOYGUNLUK	KIRMIZI (0-63), SARI (0-63), YEŞİL (0-63), SİYAN (0-63), MAVİ (0-63), MAGENTA (0-63)	
	SIFIRLA		
	GÖRÜNÜM	OTOMATİK , GENİŞ, TAM, 4:3	48
	YÖNLENDİRME	MASAÜSTÜ ÖN , MASAÜSTÜ ARKA, OTOM. TAVAN ÖN, OTOM. TAVAN ARKA, TAVAN ÖN, TAVAN ARKA	
	MENÜ KONUMU	ÜST-SOL, ÜST-SAĞ, ORTA , ALT-SOL, ALT-SAĞ	50
AYARLAMA (1)	MENÜ GÖSTERİM SÜRESİ	MANUEL, OTOMATİK 45 SN	
	FON	MAVİ , SİYAH, LOGO	
	DOĞRUDAN AÇMA	KAPALI , AÇIK	51
AYARLAMA (1)	OTOM. ÇALIŞMA SEÇME	KAPALI , HDMI1, HDMI2	
	STANDBY MODU	NORMAL , AĞ BEKLEME, UYKU	52
	FAN MODU	OTOM , YÜKSEK İRTİFA	
	HIZLI SOĞUTMA	0 SANİYEDE , 30 SANİYEDE, 60 SANİYEDE	
	KUMANDA PANELİ KİLİDİ	KAPALI , AÇIK	
	HABERLESME HIZI	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	53
	İŞİK MODU	İŞİK MODU NORMAL , SESSİZ 1 , SESSİZ 2, UZUN ÖMÜR	
	LAMBA AYARI	%50-%100	
	SES	SES DÜZEYİ 0 – 25 (12)	
	SESSİZ	KAPALI , AÇIK	54
AYARLAMA (1)	HDMI AYARLARI	VİDEO DÜZEYİ OTOMATİK , NORMAL, GELİŞTİRİLMİŞ	
	UYKU SES ÇIKIŞI	KAPALI , AÇIK	

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
AYARLAMA (2)	DİL	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	55
	OTOMATİK KURULUM	GİRİŞ ARAMA	KAPALI, AÇIK
		OTOM. KİLİTTAŞI AYARI	KAPALI, AÇIK
	GEOMETRİK DÜZELTME	DÜZELTME	SAKLA, SIFIRLA
		H / V KEYSTONE	56
		KÖSETAŞI	57
		DÜŞEY KÖŞE	58
		YASTIK	YASTIK X/Y KAZANÇ,
			YASTIK X KAYMA,
			YASTIK Y KAYMA
		KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	61
		SIFIRLAMA DEĞERİ	62
	BAŞLATMA KİLİDİ	PIN KODU KİLİDİ	KAPALI, AÇIK
		PIN KODU DEĞİŞTİR	63
	GÜÇ YÖNETİMİ	HAZIR, KAPAT, KAPALI	64
		ZAMANLAYICI	1 – 30 (5)
		HAZIR GERİ SAYIM	0 – 30 (5)
	SÜZME MESAJI	FİLTRE SAYACI	65
		ZAMANLAYICI	KAPALI, 500 SAAT, 1000 SAAT, 2000 SAAT
		FİLTRE SAYACINI SIFIRLA	
	TEST MODELİ	KAPALI, GRI TONLAMA (1–4), RENK ÇUBUĞU, KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ, AKSİNE TARAMA, BEYAZ, SİYAH, GRI TARAMA, ODACLAMA	
	AĞ KURULUMU	AĞ AYARI	PROFİL (DEVRE DİŞİ, ETKİN)
			DHCP (KAPALI, AÇIK)
			IP ADRESİ
			ALTŞEBEKE MASKİ
			GEÇİT
			DNS
		AĞ BİLGİLERİ	66
		MAC ADRESİ	
		IP ADRESİ	
		AĞ DURUMU	
	AĞ SERVİSİ	HTTP SUNUCUSU	KAPALI, AÇIK
		AMX UYARI IŞIĞI	KAPALI, AÇIK
		PJLink	KAPALI, AÇIK
		Crestron	KAPALI, AÇIK
		PC KONTROLÜ	KAPALI, AÇIK
		ARAMA	KAPALI, AÇIK
	KONTROL KİMLİĞİ	KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI, AÇIK
		KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	1-254 (1)
	FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE		68
			69

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

Ana menü	Alt menü/Ayar Değeri		(Bkz. sayfa)
USB-A	SLAYT SETİ		70
	EFEKT	AŞAĞI SLAYT, SAĞ SLAYT	
	SIRALAMA DÜZENİ	GENİŞLETME DÜZENİ, AD DÜZENİ, SAAT DÜZENİ, BOYUT DÜZENİ	
	DÖNDÜR	DÖNDÜRME, 270 DERECE, 180 DERECE, 90 DERECE	
	EN UYGUN	AÇIK/KAPALI	
	TEKRARLA	AÇIK/KAPALI	
	UYGULA		
BİLGİ	GİRİŞ		73
	YATAY FREKANS		
	DÜŞEY FREKANS		
	KULLANILAN IŞIK SAATİ		
	MODEL ADI		
	SERIAL NUMBER		
	BELLENİM SÜRÜMÜ		
	SUBCPU		
	IP ADRESİ		

5-3. RESİM

5-3-1. RESİM YÖNETİMİ

Yansıtılan görüntü için en uygun ayarı seçin.

Y.PARLAKLIK	Görüntüleri maksimum parlaklıkta yansıtır. Bu ayarı parlak yerlerde kullanın.
SUNUM	Görüntüleri parlak ve canlı yapar. Bu ayarı bilgisayar sinyalleriyle içerik yansıtırken kullanın.
VİDEO	Görüntüleri doğal bir şekilde canlı yapar. Bu ayarı televizyonlardan veya genel görüntü kaynaklarından içerik yansıtırken kullanın.
GRAFİK	Yüksek renk yoğunluğu ile doğal yeniden üretim sağlar. Bu ayarı karanlık alanlarda fotoğraflar, resimler, tabelalar veya benzeri içeriği yansıtırken kullanın.
KARATAHTA (YEŞİL)	Bu mod, yeşil bir tebeşir tahtasına yansıtma yapmak için uygundur.
KULLANICI	KONTRAST, PARLAKLIK, RENK SICAKLIĞI, KIRMIZI, YEŞİL, MAVİ veya NETLİK renk ayarları değiştirilirse [KULLANICI] görüntülenir.

5-3-2. DİNAMİK KONTRAST

Bu, optimum kontrastla bir görüntü oluşturmak için ışık kaynağı çıkışını videoya göre otomatik olarak ayarlar.

KAPALI	Kontrast optimize edilmemiştir.
MOD1	Kontrast optimize edilmiştir.
MOD2	Kontrast, parlaklığa öncelik verilerek optimize edilmiştir.
MOD3	Kontrast, parlaklık azaltılarak optimize edilmiştir.

NOT:

- [DİNAMİK KONTRAST], [IŞIK MODU] [SESSİZ1], [SESSİZ2] veya [UZUN ÖMÜR] olarak ayarlandığında seçilemez.

5-3-3. KONTRAST

Bu, görüntünün koyu ve parlak kısımları arasındaki farkı daha net veya daha yumuşak hale getirir.

5-3-4. PARLAKLIK

Bu, resmi daha parlak veya daha koyu yapar.

5-3-5. RENK SICAKLIĞI

Bu, kırmızı, yeşil ve mavi renklerin tonunu ayarlar.

SICAK	Bu, tüm ekranın kırmızımsı görünmesini sağlar. Renk sıcaklığı, [STANDART] olarak ayarlandığında olduğundan yaklaşık 500 K daha düşüktür.
STANDART	Bu, tüm ekranı orta bir tona ayarlar. Fabrika varsayılan renk sıcaklığı ayarı yaklaşık 8000 K'dır.
SERİN	Bu, tüm ekranın mavimsi görünmesini sağlar. Renk sıcaklığı, [STANDART] olarak ayarlandığında olduğundan yaklaşık 500 K daha yüksektir.
KULLANICI	[KIRMIZI], [YEŞİL] ve [MAVİ] değerleri ayrı ayrı ayarlanırsa [KULLANICI] görüntülenir.

İPUÇU:

- Renk sıcaklığı [RESİM YÖNETİMİ] ve [IŞIK MODU] ayarlarına göre değişir.

5-3-6. KIRMIZI/YEŞİL/MAVİ

Bunlar tüm ekranın kırmızı, yeşil ve mavi tonlarını ayrı ayrı ayarlar.

5-3-7. NETLİK

Bu, görüntüyü daha net veya daha yumuşak hale getirir.

5-3-8. RENK DÜZELTMESİ

Bu, resmin tonunu, parlaklığını ve doygunluğunu ayarlar.

RENK DÜZELTMESİ	Ayarlanacak ayarı seçin ([TON], [PARLAKLIK] veya [DOYGUNLUK])	
TON	KIRMIZI	Rengi kırmızı etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi sarıya doğru değiştirmek için "+" yönünde, macenta-ya doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.
	SARI	Rengi sarı etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi yeşile doğru değiştirmek için "+" yönünde, kırmızıya doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.
	YEŞİL	Rengi yeşilin etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi siyana doğru değiştirmek için "+" yönünde, sarıya doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.
	SİYAN (Parlak mavi-yeşil)	Rengi siyanın etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi maviye doğru değiştirmek için "+" yönünde, yeşile doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.
	MAVİ	Rengi mavinin etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi macentaya doğru değiştirmek için "+" yönünde, siyana doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.
	MAGENTA (mor)	Rengi macentanın etrafında ve çevresinde ortalayarak ayarlar. Rengi kırmızıya doğru değiştirmek için "+" yönünde, maviye doğru değiştirmek için "-" yönünde hareket edin.

PARLAKLIK	KIRMIZI	Kırmızının parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
	SARI	Sarının parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
	YEŞİL	Yeşilin parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
	SİYAN (Parlak mavi-yeşil)	Siyanın parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
	MAVİ	Mavinin parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
	MAGENTA (mor)	Macentanın parlaklığını ayarlar. Parlaklığı artırmak için "+" yönünde, parlaklığı azaltmak için "-" yönünde hareket edin.
DOYGUNLUK	KIRMIZI	Kırmızının gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
	SARI	Sarının gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
	YEŞİL	Yeşilin gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
	SİYAN (Parlak mavi-yeşil)	Siyanın gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
	MAVİ	Mavinin gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
	MAGENTA (mor)	Macentanın gücünü ayarlar. Canlılığı artırmak için "+" yönünde, rengi zayıflatmak için "-" yönünde hareket edin.
SIFIRLA	Bu, renk düzeltme ayarlama değerlerini sıfırlar.	

5-4. GÖRÜNTÜ SEÇEN.

5-4-1. GÖRÜNÜM

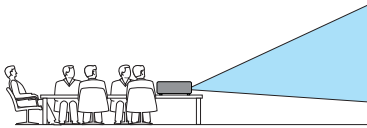
Ekranın en boy oranını seçin.

OTOMATİK	Görüntü, giriş sinyalinin en boy oranı değiştirilmeden maksimum boyutta yansıtılır.
GENİŞ	Resim 16:9 en boy oranıyla yansıtılır.
TAM	Resim maksimum ölçüde yansıtılır.
4:3	Resim 4:3 en boy oranıyla yansıtılır.

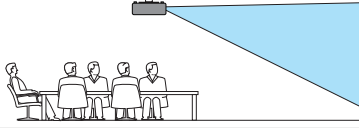
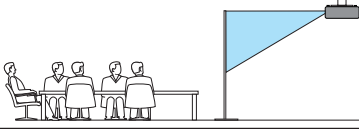
5-4-2. YÖNLENDİRME

Projektörün ve ekranın kurulum koşullarına göre seçin.

 UYARI	Projektörü tavana monte etmek için satıcınıza danışın. Tavan montajı için özel beceriler gereklidir. Bu gibi durumlarda projektörün kurulumunu hiçbir zaman kendiniz yapmaya çalışmayın. Projektör düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
---	---

MASAÜSTÜ ÖN	Projektör bir masanın üzerine yerleştirildiğinde ve ekranın önünden yansıtıldığında. 
MASAÜSTÜ ARKA	Projektör bir masanın üzerine yerleştirildiğinde ve perdenin arkasından yansıtıldığında (yarı saydam bir perde kullanarak). 
OTOM. TAVAN ÖN	Ekranın önünden yansıtıldığında, dahili açı sensörü projektörün açısını otomatik olarak algıladıktan sonra [MASAÜSTÜ ÖN] veya [TAVAN ÖN] konumlarına geçin. Ekranın önünden yansıtıyorsanız bu öğeyi seçin.
OTOM. TAVAN ARKA	Ekranın arkasından yansıtıldığında, dahili açı sensörü projektörün açısını otomatik olarak algıladıktan sonra [MASAÜSTÜ ARKA] veya [TAVAN ARKA] konumlarına geçin. Ekranın arkasından yansıtıyorsanız bu öğeyi seçin.

5. Ekran Menüsünün Kullanılması

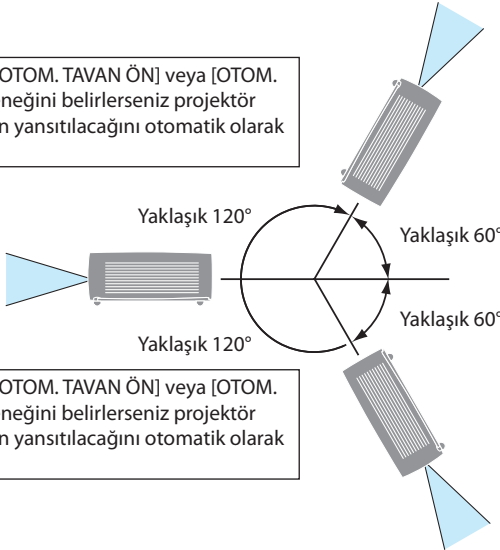
TAVAN ÖN	Tavana montaj aparatı (ayrı satılır) kullanarak projektörü ekranın önünde tavanda yüksek bir yere monte ederken. 
TAVAN ARKA	Projektörü tavana montaj aparatı (ayrı satılır) kullanarak ekranın arkasına tavanda yüksek bir yere monte ederken (yarı saydam bir ekran kullanarak). 

İPUCU:

- Açı Sensörü Hakkında

Projektörün dahili açı sensörünün algılanabilir açı aralığı aşağıdaki şekilde gösterilmiştir.

Yönlendirme için [OTOM. TAVAN ÖN] veya [OTOM. TAVAN ARKA] seçeneğini belirlerseniz projektör görüntünün önden yansıtılacağını otomatik olarak belirler.



Yönlendirme için [OTOM. TAVAN ÖN] veya [OTOM. TAVAN ARKA] seçeneğini belirlerseniz projektör görüntünün tavandan yansıtılacağını otomatik olarak belirler.

Yönlendirme için [OTOM. TAVAN ÖN] veya [OTOM. TAVAN ARKA] seçeneğini belirlerseniz projektör görüntünün önden yansıtılacağını otomatik olarak belirler.

5-4-3. MENÜ KONUMU

Bu, ekran menüsünün görüntü konumunu değiştirir.

ÜST-SOL	Menü ekranın sol üst köşesinde görüntülenir.
ÜST-SAĞ	Menü ekranın sağ üst köşesinde görüntülenir.
ORTA	Menü ekranın ortasında görüntülenir.
ALT-SOL	Menü ekranın sol alt köşesinde görüntülenir.
ALT-SAĞ	Menü ekranın sağ alt köşesinde görüntülenir.

5-4-4. MENÜ GÖSTERİM SÜRESİ

Ekran menüsü için görüntüleme süresini seçin.

MANUEL	Menü görüntülenmeye devam edecektir. Menüü kapatmak için MENU düğmesine basın.
OTOMATİK 45 SN	45 saniye sonra herhangi bir düğmeye basılmazsa menü otomatik olarak kapanır.

5-4-5. FON

Bu, giriş sinyali olmadığında arka planın rengini seçer.

MAVİ	Projeksiyon alanının tamamı mavi renkte görüntülenir.
SIYAH	Projeksiyon alanının tamamı siyah renkte görüntülenir.
LOGO	Kayıtlı arka plan tüm projeksiyon alanı üzerinde görüntülenir. Fabrikadan sevk edildiğinde SIYAH (logo görüntüsü yok) görüntülenir.

NOT:

- Bu işlev, giriş sinyali olarak USB-A seçildiğinde devre dışı bırakılır.

İPUCU:

- Logo görüntüsü kaydetmek için "HTTP sunucusu" işlevini kullanın.

5-5. AYARLAMA (1)

5-5-1. DOĞRUDAN AÇMA

Bu, güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç verildiğinde çalışmayı ayarlar.

KAPALI	Güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç verildiğinde, projektör standby moduna ayarlanır. Gücü açmak için güç düğmesine basın.
AÇIK	Güç kablosu projektöre bağlandığında veya güç sağlandığında, projektör otomatik olarak açılır.

NOT:

- Gücü kapattıktan sonra, güç kablusunun bağlantısını kesin, yaklaşık 20 saniye bekleyin ve ardından güç kablusunu yeniden bağlayın. Güç açılıp kapatılırsa veya güç kablosu kısa bir süre içinde takılıp çıkarılırsa projektör normal çalışmayabilir.

5-5-2. OTOM. ÇALIŞMA SEÇME

Bu işlev, ünite bekleme modundayken bir HDMI sinyali girildiğinde otomatik olarak bir görüntü yansıtır.

KAPALI	Otomatik Açma İşlevi çalışmayacaktır.
HDMI1	HDMI1 giriş terminalinde bir sinyal algılandığında, resim yansıtılır.
HDMI2	HDMI2 giriş terminalinde bir sinyal algılandığında, resim yansıtılır.

NOT:

- [OTOM. ÇALIŞMA] HDMI1 veya HDMI2 olarak ayarlanırsa [STANDBY MODU] gri görüntülenir ve seçilemez.
- [OTOM. ÇALIŞMA] HDMI1 olarak ayarlandığında, HDMI 1 giriş terminalinden görüntü yansıtılırken gücü kapatın. Benzer şekilde, [OTOM. ÇALIŞMA] HDMI2 olarak ayarlandığında, HDMI 2 giriş terminalinden görüntü yansıtılırken gücü kapatın.

5-5-3. STANDBY MODU

Bu, projektör beklemedeyken çalışma modunu seçer.

NORMAL	Bu modda, güç tüketimi "Ağ Bekleme" veya "Uyku" modundan daha düşüktür, ancak bu mod seçildiğinde projektör LAN bağlantı noktası üzerinden kontrol edilemez. Projektörü açmak için ana ünitenin kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.
AĞ BEKLEME	Bu modda, güç tüketimi [NORMAL] moda göre daha yüksektir ancak ünite LAN üzerinden "LAN'dayken Uyan" işlevi kullanılarak bekleme modundan açılabilir. "LAN'dayken Uyan" işlevi hakkında ayrıntılar için lütfen ağ yöneticinize danışın.
UYKU	Bu modda, güç tüketimi "Ağ Bekleme" modundan daha yüksektir, ancak projektörün gücü kontrol yazılımı kullanılarak açılabilir.

5-5-4. FAN MODU

Bu, projektörün iç sıcaklığını düşürmek için soğutma fanının çalışmasını ayarlar.

Bu, projektörün kullanıldığı yerin yüksekliğine göre soğutma fanının hızını değiştirir.

OTOM.	Soğutma fanı normal hızda çalışır. Soğutma fanı, projektörün kullanıldığı yerin sıcaklığına ve projektörün içindeki sıcaklığa bağlı olarak yüksek hızda çalışır.
YÜKSEK İRTİFA	Soğutma fanı yüksek hızda çalışır. Projektörün kullanıldığı yerin rakımı 1700 m/5577 feet ile 3000 m/9842 feet arasında olduğunda bunu ayarlayın.

NOT:

- Projektör yaklaşık 2600 m/8530 feet'i aşan yüksekliklerde kullanılıyorsa projektörü korumak için parlaklık otomatik olarak azaltılır.
- Projektör yaklaşık 3000 m/9842 feet yüksekliğe kadar kullanılabilir, ancak bu yükseklik aşılsa projektörü korumak için güç otomatik olarak kapanır.

5-5-5. HIZLI SOĞUTMA

Bu, projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanının çalışma süresini ayarlar.

Soğutma fanı çalışırken güç göstergesi yeşil renkte yanıp söner.

Soğutma fanı çalışırken güç kablosunu çıkarmayın.

0 SANIYEDE	Ünite kapatıldıktan sonra soğutma fanı çalışmaz.
30 SANIYEDE	Projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanı 30 saniye çalışır.
60 SANIYEDE	Projektör kapatıldıktan sonra soğutma fanı 60 saniye çalışır.

5-5-6. KUMANDA PANELİ KİLİDİ

Bu, projektör üzerindeki işlem düğmelerini devre dışı bırakır.

KAPALI	Projektör kontrol panelindeki düğmeler çalışır.
AÇIK	Projektör kontrol panelindeki düğmeler çalışmaz (kilitlidir).

İPUCU:

- Ana ünitenin çalıştırma düğmeleri kilitli olduğunda bile uzaktan kumanda düğmeleri çalışacaktır.

5-5-7. HABERLESME HIZI

Bu, RS-232C terminali için veri aktarım hızını ayarlar. Bunu bağlı cihazın aktarım hızına göre ayarlayın.

5-5-8. IŞIK MODU

Işık kaynağının parlaklığını değiştirerek enerji tasarrufu yapabilir ve çoklu ekran projeksiyonu sırasında projektörler arasındaki parlaklık dengesini ayarlayabilirsiniz.

IŞIK MODU

NORMAL	Resim ekrana normal parlaklıkta yansıtılır. Ayrıca, [LAMBA AYARI] bölümünde, ışık kaynağının parlaklığını %100 ile %50 arasında ayarlayabilirsiniz. Fabrikadan sevk edildiğinde parlaklık %100 olarak ayarlanır.
SESSİZ 1	Parlaklığı yaklaşık %80'e düşürerek güç tüketimini ve çalışma gürültüsünü azaltır.
SESSİZ 2	Parlaklığı yaklaşık %50'ye düşürerek güç tüketimini ve çalışma gürültüsünü azaltır.
UZUN ÖMÜR	Optik bileşenlerin hizmet ömrünü uzatma önceliği verir.

LAMBA AYARI

Bu yalnızca ışık modu [NORMAL] olarak ayarlandığında ve ayar aralığı %100-50% olduğunda etkilidir. [SESSİZ 1], [SESSİZ 2] veya [UZUN ÖMÜR] seçildiğinde, [LAMBA AYARI] gri görüntülenir ve seçilemez.

5-5-9. SES

Bu, projektörden gelen ses çıkışı ayarlar.

SES DÜZEYİ	Sesi azaltmak için ◀ düğmesine, sesi artırmak için ▶ düğmesine basın. Aralık 0 ila +25 şeklindedir.
SESSİZ	[KAPALI] seçildiğinde ses dışarı verilir ve [AÇIK] ses çıkışını durdurduğunda ses dışarı verilmez.

5-5-10. HDMI AYARLARI

Bu ayarları HDMI1 veya HDMI2 giriş terminaline bağlı cihazın çıkış koşullarına göre değiştirin.

VIDEO DÜZEYİ

OTOMATİK	HDMI sinyal seviyesinin tam aralığı veya sınırlı aralığı otomatik olarak algılanır. Aralık otomatik olarak doğru algılanamazsa, manuel olarak [NORMAL] veya [GELİŞTİRİLMİŞ] seçeneğine geçiş yapın.
NORMAL	HDMI sinyal seviyesi tam aralık olarak ayarlanmış bir cihazı bağlarken bunu seçin.
GELİŞTİRİLMİŞ	HDMI sinyal seviyesi sınırlı aralığa ayarlanmış bir cihazı bağlarken bunu seçin.

5-5-11. UYKU SES ÇIKIŞI

Projektör uyku modundayken ses çıkış terminallerinden ses sinyali verilip verilmeyeceğini seçin.

5-6. AYARLAMA(2)

5-6-1. DİL

Bu, menü ekranı için dili seçer.

Ekran menüsünden fabrika varsayılanlarını sıfırlarsanız dil İngilizceye dönecektir.

5-6-2. OTOMATİK KURULUM

Bu, otomatik giriş sinyali aramasını, bilgisayarın video sinyallerinin otomatik ayarını ve otomatik çarpıklık düzeltmesini açar veya kapatır.

GİRİŞ ARAMA

KAPALI	Giriş sinyalini manuel olarak seçmek için giriş seçme düğmesine basın.
AÇIK	Giriş sinyali otomatik olarak algılanır ve görüntü yansıtılır.

OTOM. KİLİTTAŞI AYARI

KAPALI	Keystone düzeltmesini manuel olarak gerçekleştirin.
AÇIK	Projektörün eğimi algılanır ve yansıtılan resimdeki keystone bozulması otomatik olarak dikey yönde ayarlanır.

NOT:

- [OTOM. KİLİTTAŞI AYARI] [AÇIK] olarak ayarlansa bile otomatik keystone düzeltmesi çalışmayabilir.
- Otomatik keystone düzeltmesi [TAVAN ÖN] veya [TAVAN ARKA] ekran menüsünde [YÖNLENDİRME] olarak ayarlandığında çalışmaz.
- [OTOM. TAVAN ÖN] veya [OTOM. TAVAN ARKA] ekran menüsünde [YÖNLENDİRME] olarak ayarlandığında ve bu ünite tavana monte edildiğinde, otomatik keystone düzeltmesi çalışmayacaktır.
- USB-A terminali, [GİRİŞ ARAMA] [AÇIK] olarak ayarlandığında aranamaz.

5-6-3. GEOMETRİK DÜZELTME

Eğik veya kavisli bir ekrana yansıtırken, yansıtılan görüntü bozulacak ve ekranın ötesine uzanacaktır. Bu durumda, yansıtılan görüntünün ekrana sığması için ünitenin [GEOMETRİK DÜZELTME] işlevini kullanın.

Ekran menüsünde [GEOMETRİK DÜZELTME] seçildiğinde, geometrik düzeltme menüsü görünür.

Bu projektör, aşağıda açıklanan beş tip geometrik düzeltme fonksiyonuna sahiptir.

- H / V KEYSTONE
- KÖŞETAŞI
- DÜŞEY KÖŞE
- YASTIK
- KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI
- Geometrik düzeltme durumu, projektörün gücü kapatıldıktan sonra bile korunur. ([DÜZELTME] için fabrika varsayılan ayarı [SAKLA] seçeneğidir.) Geometrik düzeltmeyi geri almak için sıfırlama prosedürünü gerçekleştirin.
- Ayarlama için beş düzeltme işlevinden bazıları birleştirilemez. Ayarlamalardan herhangi birini yaparsanız, birleştirilemeyen düzeltme işlevleri gri görünerek seçilemez hale gelecektir. Birleştirilemeyen bir düzeltme işlevine geçmek isterseniz, [SIFIRLAMA DEĞERİ] işlemini gerçekleştirin.

Düzeltilme işlevlerini birleştirme

	H / V KEYSTONE	KÖŞETAŞI	DÜŞEY KÖŞE	YASTIK	KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI
H / V KEYSTONE	-	Hayır	Hayır	Hayır	Hayır
KÖŞETAŞI	Hayır	-	Hayır	Hayır	Hayır
DÜŞEY KÖŞE	Hayır	Hayır	-	Evet	Evet
YASTIK	Hayır	Hayır	Evet	-	Evet
KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI	Hayır	Hayır	Evet	Evet	-

Evet: ayarlanabilir / Hayır: ayarlanamaz

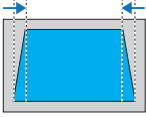
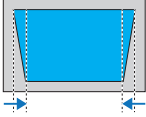
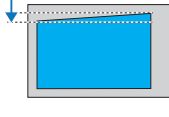
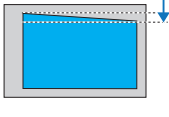
- Projektörün dahili [AKSİNE TARAMA] test desenini görüntülemek ayarlamayı kolaylaştırır. (→ sayfa 65)

DÜZELTME

SAKLA	Geometrik düzeltme değerleri projektör kapatıldıktan sonra bile korunur.
SIFIRLA	Projektör kapatıldığında, geometrik düzeltme değerleri sıfırla.

H / V KEYSTONE

Yatay ve dikey trapezoidal bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın. Kullanım talimatları için lütfen bkz. sayfa 25.

▲ düğmesine basmak üst kenarın genişliğini azaltır. 	▼ düğmesine basmak alt kenarın genişliğini azaltır. 	◀ düğmesine basmak sol kenarın genişliğini azaltır. 	▶ düğmesine basmak sağ kenarın genişliğini azaltır. 
--	--	--	---

KÖSETAŞI

Yansıtılan görüntünün dört köşesini ayarlayarak trapezoidal bozulmayı düzeltin.

Ayarlanacak alanı seçmek için ENTER düğmesine basın. Seçilen alanın işaretleyicisi kırmızıya dönecektir.

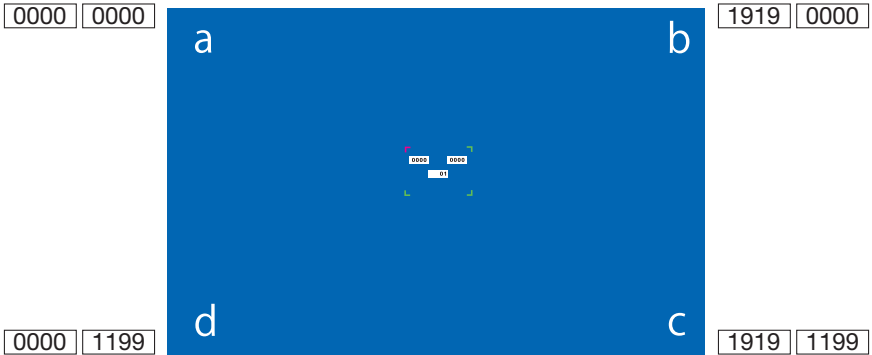
Yatay yönü ayarlamak için ◀/▶ düğmesini ve dikey yönü ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.

Ekranда görüntülenен sayılar aşağıdakileri temsil eder:

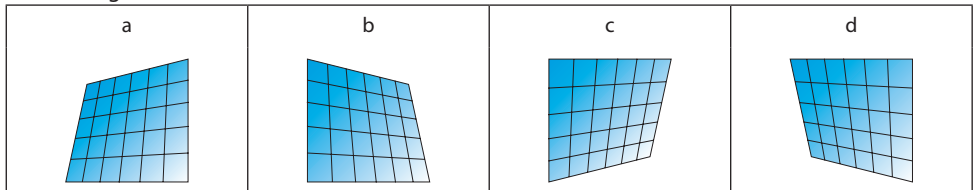
Sol : X koordinatı (yatay)

Sağ : Y koordinatı (dikey)

Merkez : Değer başlangıç ayarındayken veya düzeltme aralığının maksimum değerine ayarlandığında "01"i görüntüler.



Düzeltilme görüntüsü



DÜŞEY KÖŞE

Dikey düzleme göre açılı duran bir duvara yansıtma için düzeltme yapar.

Yansıtılan görüntünün dört köşesi, ayrıca üst kenarın merkezinde bir nokta ve alt kenarın merkezinde bir nokta olmak üzere toplam altı noktayı ayarlayın.

Ayarlanacak alanı seçmek için ENTER düğmesine basın. Seçilen alanın işaretleyicisi kırmızıya dönecektir.

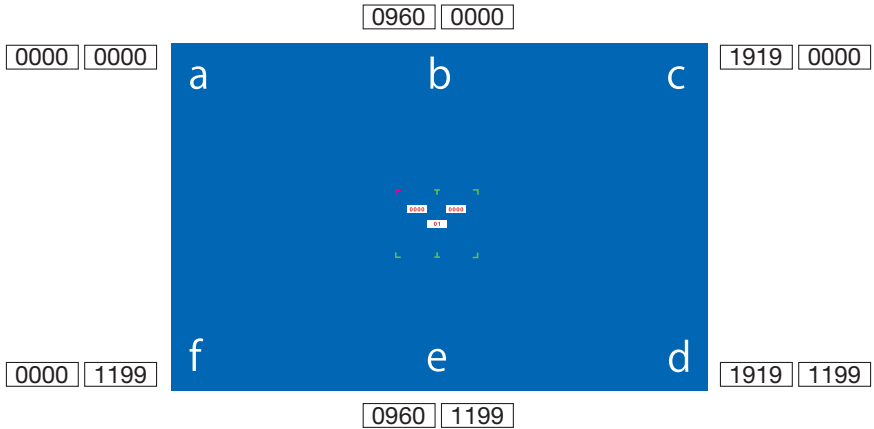
Yatay yönü ayarlamak için ◀/▶ düğmesini ve dikey yönü ayarlamak için ▲/▼ düğmelerini kullanın.

Ekranда görüntülenen sayılar aşağıdakileri temsil eder:

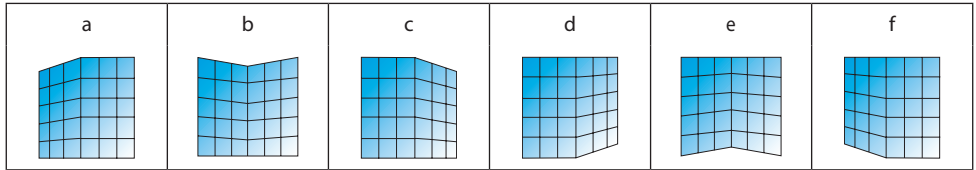
Sol : X koordinatı (yatay)

Sağ : Y koordinatı (dikey)

Merkez : Değer başlangıç ayarındayken veya düzeltme aralığının maksimum değerine ayarlandığında "01"i görüntüler.



Düzeltilme görüntüsü



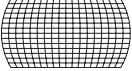
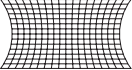
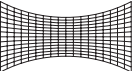
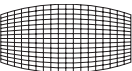
YASTIK

Kavisli bir yüzeye görüntü yansıtırken kavisli bozulmayı ayarlayın.

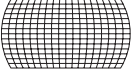
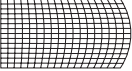
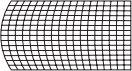
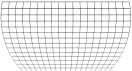
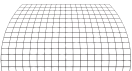
Kavisli düzeltme 3 moda ayrılmıştır. ENTER düğmesine basıldığında modlar değişir.

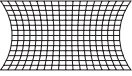
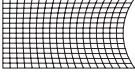
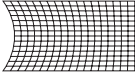
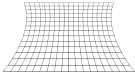
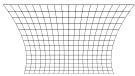


1. YASTIK X/Y KAZANÇ

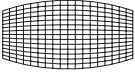
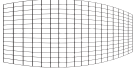
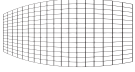
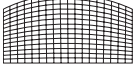
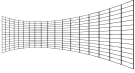
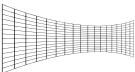
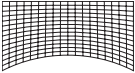
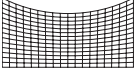
Düzeltilme öncesi	Çalıştırma	Düzeltilme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Sol ve sağ kenarları yatay olarak genişletir.
	▶ düğmesi		Sol ve sağ kenarları içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst ve alt kenarları içe doğru daraltır.
	▼ düğmesi		Üst ve alt kenarları dikey olarak genişletir.

2. YASTIK X KAYMA

Düzeltilme öncesi	Çalıştırma	Düzeltilme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Sol taraftaki bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir.
	▶ düğmesi		Sağ taraftaki bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir.
	▲ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Üst kısmın sol ve sağ tarafını dışa doğru genişletir ve alt kısmın içe doğru daraltır.
	▼ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Alt kısmın sol ve sağ tarafını dışa doğru genişletir ve üst kısmın içe doğru daraltır.

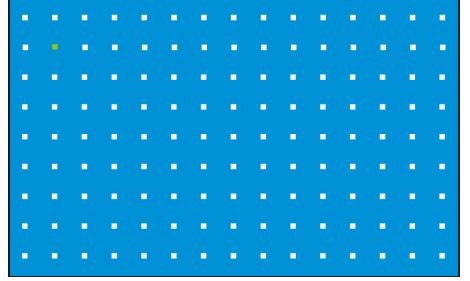
	◀ düğmesi		Sol taraftaki bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın orta kısmını dışa doğru genişletir.
	▶ düğmesi		Sağ taraftaki bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın orta kısmını dışa doğru genişletir.
	▲ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Alt kısmın bozulmasını korurken üst kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Yatay bozulmayı düzeltir. Üst kısmın bozulmasını korurken alt kısmın sol ve sağ tarafını içe doğru daraltır.

3. YASTIK Y KAYMA

Düzeltilme öncesi	Çalıştırma	Düzeltilme sonrası	Açıklama
	◀ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sol kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir ve sağ kenarın üst ve alt kısmını içe doğru daraltır.
	▶ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sağ kenarın üst ve alt kısmını dışa doğru genişletir ve sol kenarın üst ve alt kısmını içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst taraftaki bozulmayı düzeltir. Alt taraftaki bozulmayı korurken üst kenarın sol ve sağ tarafını yukarı doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Alt taraftaki bozulmayı düzeltir. Üst taraftaki bozulmayı korurken alt kenarın sol ve sağ tarafını aşağı doğru genişletir.
	◀ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sağ taraftaki bozulmayı korurken sol kenarın üst ve alt tarafını içe doğru daraltır.
	▶ düğmesi		Dikey bozulmayı düzeltir. Sol taraftaki bozulmayı korurken sağ kenarın üst ve alt tarafını içe doğru daraltır.
	▲ düğmesi		Üst taraftaki bozulmayı düzeltir. Alt taraftaki bozulmayı korurken üst kenarın orta kısmını yukarı doğru genişletir.
	▼ düğmesi		Alt taraftaki bozulmayı düzeltir. Üst taraftaki bozulmayı korurken alt kenarın orta kısmını aşağı doğru genişletir.

KILAVUZ GÖRÜNTÜ AYARI

Tüm yansıtma ekranında görüntülenen birden fazla ayar noktasından birini seçin ve bozulmayı ayarlamak için ▲▼◀▶ düğmelerini kullanın.



SIFIRLAMA DEĞERİ

Bu, ayarlanan görüntüyü orijinal durumuna geri getirir.

NOT:

- Maksimum keystone düzeltmesi aralığı dikey ve yatay olarak ± 30 derecedir. Ancak maksimum düzeltme kullanmak görüntü kalitesini düşürecek ve odaklamayı daha zor hale getirecektir. Lütfen projektör için minimum düzeltme değerini kullanın.
- Keystone düzeltmesi, görüntünün en boy oranını etkileyebilir.

5-6-4. BAŞLATMA KİLİDİ

PIN kodu (3 rakamlı bir sayı) belirleyerek projektörün yetkisiz kullanımını engelleyebilirsiniz. BAŞLATMA KİLİDİ etkinleştirilirse ünite açıldığında PIN KODU giriş ekranı görünecek ve doğru PIN kodu girilmeden yansıtma mümkün olmayacaktır.

Önemli

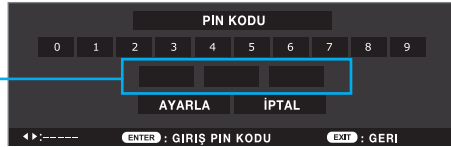
- PIN kodunu girerken, PIN kodunun kötüye kullanılmasını önlemek için çevrenizdeki kişilere dikkat edin. PIN kodunun çalınmasından endişeleniyorsanız PIN kodunu hemen değiştirin.
- Ekran menüsünden fabrika ayarlarını sıfırladığınızda bile PIN kodu iptal edilmez. Ayarladığınız PIN kodunu unutmamak için lütfen bir yere yazın ve güvenli bir yerde saklayın.

PIN KODU KİLİDİ

[PIN KODU KİLİDİ] öğesini seçtiğinizde, PIN kodu (3 rakamlı bir sayı) giriş ekranı görünür. PIN kodunu girin. PIN kodu, fabrikadan çıkışta "111" olarak ayarlıdır.

KAPALI	PIN Kodu Kilidi işlevi kullanılamaz.
AÇIK	Projektörün gücü açıldığında PIN kodu giriş ekranı görünecektir.

PIN kodu girişi alanı



PIN kodu nasıl girilir

1. PIN kodu giriş ekranında ENTER düğmesine basın.

"0" çerçevesi ve PIN kodu giriş alanının sol çerçevesi mavi olur.

2. ► düğmesine basın.

"1" çerçevesinin rengi maviye döner.

3. ENTER düğmesine basın.

PIN kodu giriş alanının sol çerçevesine "1" girilir ve sağındaki çerçeve maviye döner. Girilen "1" kısa bir süre sonra " * " olarak değişecektir.

4. ENTER düğmesine basın.

PIN kodu giriş alanının orta çerçevesine "1" girilir ve sağındaki çerçeve maviye döner.

5. ENTER düğmesine basın.

PIN kodu giriş alanının sağ çerçevesine "1" girilir ve [AYARLA] turuncuya döner.

6. İmlecin [AYARLA] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.

PIN kodu giriş ekranı kaybolur.

PIN KODU DEĞİŞTİR

Fabrika varsayılanı PIN kodunu ("111") başka bir sayıya değiştirebilirsiniz.

"PIN KODU DEĞİŞTİR" ögesini seçerseniz PIN kodu giriş ekranı görünür. Mevcut PIN kodunu girin.

Ardından, yeni PIN kodunun girileceği ekran görüntülenir. Yeni PIN kodunu girin.

İPUÇU:

- PIN kodunuzu unutursanız
 - Ekran menüsünü görüntüleyebilirsiniz PIN kodunu sıfırlamak için [AYARLAMA(2)] → [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] seçeneğine gidin.
[FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] kullanmak tüm ayarları fabrika varsayılanına döndürecektir.
 - Ekran menüsünü görüntüleyemiyorsanız satıcınızla iletişime geçin.

5-6-5. GÜÇ YÖNETİMİ

Ayarlanan süreden daha uzun bir süre sinyal girişi olmazsa ve projektör çalıştırılmazsa, projektörün ışık kaynağı otomatik olarak kapanır veya güç kesilir.

Modları (Hazır, Kapat ve Kapalı) ve süreleri ayarlayın.

HAZIR	Aşağıdaki [ZAMANLAYICI] adresinde ayarlanan süreye ulaşıldığında, projektör Hazır (bekleme) moduna geçer (ışık kaynağı kapalıyken). HAZIR modundayken, POWER göstergesi yeşil renkte yanıp söner. Bir giriş sinyali algılanırsa veya Hazır modundayken ana ünitenin kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki bir düğmeye (güç düğmesi dışında) basılırsa, ışık kaynağı tekrar yanar.
KAPAT	Aşağıdaki [ZAMANLAYICI] adresinde ayarlanan süreye ulaşıldığında, projektörün gücü kapanır ve bekleme moduna geçilir.
KAPALI	Güç yönetimi işlevi devre dışı bırakılır.

ZAMANLAYICI

Işık kaynağı kapatılana veya projektör kapatılana kadar geçecek süreyi ayarlayın. Süre 1 ila 30 dakika arasında ayarlanabilir. Fabrika varsayılan ayarı "5 dakika"dır.

Ünite sinyalsiz kalırsa ve 30 saniye boyunca hiçbir düğme çalıştırılmazsa, ekranın sağ alt köşesinde "GİRDİ YOK" ve projektörün Hazır moduna geçmesine (ışık kaynağı kapalı) veya kapanmasına kadar kalan süre görüntülenir.



HAZIR GERİ SAYIM

Bu, Hazır moduna girdikten sonra projektörün gücü kapanana ve bekleme modu ayarlanana kadar geçecek süreyi (0 ila 30 dakika) ayarlar. Fabrika varsayılan ayarı "5 dakika"dır. "0 dakika" olarak ayarlanırsa projektör Hazır modunda kalır.

5-6-6. SÜZME MESAJI

Projektörün hava giriş menfezine bir filtre takılmıştır. Kurulum ortamına bağlı olarak, projektör uzun süre kullanılırsa filtre üzerinde toz birikebilir. Filtre üzerinde toz birikmesi durumunda havalandırma azalacak ve soğutma etkinliği düşecektir. Bu durumda kullanılmaya devam edilmesi arızaya neden olabilir.

Filtreyi temizlemek için bir zaman belirleyin ve filtreyi düzenli olarak temizleyin.

FILTRE SAYACI (Not: İmleç hareket etmiyor.)	Filtre kullanım süresini görüntüler. Filtre temizlendikten sonra, filtre sayacını "0 saat"e geri ayarlamak için filtre sayacı sıfırlama prosedürünü uygulayın.
ZAMANLAYICI	Bu, filtre uyarı simgesi görüntülenene kadar geçecek süreyi ayarlar. Filtre sayacı süresi zamanlayıcı için ayarlanan süreye ulaştığında, ekranda filtre uyarı simgesi görüntülenir. Ekranda filtre uyarı simgesi görüldüğünde, filtreyi hemen çıkarın ve temizleyin. (→ Sayfa 85)
FILTRE SAYACINI SIFIRLA	Filtre temizlendikten sonra, filtre sayacını "0 saat"e geri ayarlamak için filtre sayacı sıfırlama prosedürünü uygulayın.



5-6-7. TEST MODELİ

Bu, projektörde yerleşik olarak bulunan çeşitli test modellerini görüntüler.

Yansıtılan görüntünün odağını veya kilit taşı düzeltmesini ayarlarken bir test deseni görüntüleyin. Test modeli ekranından orijinal ekrana dönmek için MENU düğmesine basın, tekrar "TEST MODELİ"ni seçin, imleci [KAPALI] üzerine getirin, ardından ENTER düğmesine basın.

5-6-8. AĞ KURULUMU

AĞ AYARI

Projektörü bir ağ üzerinden bir bilgisayardan kontrol ederken, projektörün bağlanabilmesi için ağ ayarlarını yapın.

- Ağ ayarlarını yapmadan önce, projektörü ve yönlendiriciyi vb. bir LAN kablosuyla bağlayın. (→ Sayfa 75)
- IP adresi, altşebeke maskesi, geçit ve DNS değiştirme talimatları için bkz. sayfa 76.
- Ağ ayarlarını değiştirdikten sonra, imleci [AYARLA] üzerine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.



ENTER düğmesi



PROFİL	İmleci yerine yerleştirin, ardından ENTER düğmesine basın. “DEVRE DIŞI” veya “ETKİN” arasında geçiş yapmak için ▲ / ▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.				
	<table border="1"> <tr> <td>DEVRE DIŞI</td><td>Kablolu LAN'ı devre dışı bırakır.</td></tr> <tr> <td>ETKİN</td><td>Kablolu LAN'ı etkinleştirir.</td></tr> </table>	DEVRE DIŞI	Kablolu LAN'ı devre dışı bırakır.	ETKİN	Kablolu LAN'ı etkinleştirir.
DEVRE DIŞI	Kablolu LAN'ı devre dışı bırakır.				
ETKİN	Kablolu LAN'ı etkinleştirir.				
DHCP	İmleci yerine yerleştirin, ardından ENTER düğmesine basın. İmleci [AÇIK] veya [KAPALI] üzerine taşımak için ▲/▼ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.				
	<table border="1"> <tr> <td>KAPALI</td><td>Ağ yöneticisi tarafından atanan IP adresini ve alt ağ maskesini manuel olarak ayarlayın.</td></tr> <tr> <td>AÇIK</td><td>IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucusu tarafından otomatik olarak atanır.</td></tr> </table>	KAPALI	Ağ yöneticisi tarafından atanan IP adresini ve alt ağ maskesini manuel olarak ayarlayın.	AÇIK	IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucusu tarafından otomatik olarak atanır.
KAPALI	Ağ yöneticisi tarafından atanan IP adresini ve alt ağ maskesini manuel olarak ayarlayın.				
AÇIK	IP adresi, alt ağ maskesi ve ağ geçidi DHCP sunucusu tarafından otomatik olarak atanır.				
IP ADRESİ	“DHCP” [KAPALI] olarak ayarlandıysa projektörün bağlı olduğu ağdaki IP adresini ayarlayın.				
ALTŞEBEKE MASKİ	“DHCP” [KAPALI] olarak ayarlandıysa, projektörün bağlı olduğu ağdaki altşebeke maskesini ayarlayın.				
GEÇİT	“DHCP” [KAPALI] olarak ayarlandıysa, projektörün bağlı olduğu ağdaki varsayılan geçidi ayarlayın.				
DNS	“DHCP” [KAPALI] olarak ayarlandıysa projektörün bağlı olduğu ağdaki DNS sunucusunun IP adresini ayarlayın.				

AĞ BİLGİLERİ

MAC ADRESİ	Bu, projektörün MAC adresini görüntüler.
IP ADRESİ	Bu, projektörün IP adresini görüntüler.
AĞ DURUMU	Güncel ağ bağlantısı durumunu görüntüler.
	BAĞLANTI Ağa bağlanılıyor
	BAĞLANTIYI KES Ağ bağlantısı kesildi
	DEVRE DİŞİ [AĞ AYARI] içindeki [PROFİL] öğesinin değeri [DEVRE DİŞİ] olarak ayarlanmıştır

İPUÇU:

- Fabrikadan gönderildiğinde, kablolu LAN ayarı devre dışı durumdadır. Bir ağa bağlanmak için kablolu LAN'ı ETKİNLİŞTİRMELİK üzerine [PROFİL] öğesini [DEVRE DİŞİ] konumundan [ETKİN] konumuna değiştirin.

5-6-9. AĞ SERVİSİ**HTTP SUNUCUSU**

Projektörün HTTP sunucusuna bağlanıp bağlanmayacağını ayarlayın.

KAPALI	HTTP sunucusuna bağlantı mümkün değil.
AÇIK	HTTP sunucusuna bağlantı mümkün.

AMX UYARI IŞIĞI/PJLink/Crestron/PC KONTROLÜ/ARAMA

Her öğe için güncel ayarı görüntüler.

Ayarları değiştirmek için HTTP sunucusuna bağlanın. (→ sayfa 78)

5-6-10. KONTROL KİMLİĞİ

Birden fazla projektör, onlara kimlikler atanarak ve tek bir uzaktan kumanda birimi kullanılarak kimlikler değiştirilerek ayrı ayrı çalıştırılabilir.

Bu işlem, birden fazla projektör için aynı kimliği ayarlamak ve tüm projektörleri tek bir uzaktan kumanda birimiyle aynı anda çalıştırmak için de kullanılabilir.

KONTROL KİMLİĞİ	KAPALI	Kontrol kimliği işlevi devre dışı bırakıldı.
	AÇIK	Kontrol kimliği işlevi etkinleştirildi.
KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI	Projektöre atamak için 1'den 254'e kadar bir sayı seçin. Fabrika varsayılan ayarı "1"dir.	

NOT:

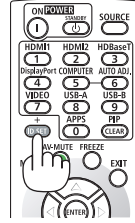
- "KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, kontrol kimliği işlevini desteklemeyen uzaktan kumanda birimlerinden projektör/projektörleri çalıştırmak mümkün değildir (projektör üzerindeki işletim düğmeleri yine de kullanılabilir).

Uzaktan kumandadaki kimlikleri ayarlama ve değiştirme

1. Projektörü açın.

2. Uzaktan kumandadaki ID SET düğmesine basın.

Kontrol kimliği ekranı görüntülenir.



"KONTROL KİMLİĞİ" [KAPALI] olarak ayarlandığında

KONTROL KİMLİĞİ (AKTİF)

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI ---

"KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, Kontrol kimliği numarası "1" olur ve uzaktan kumanda kimliği eşleşir

KONTROL KİMLİĞİ (AKTİF)

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI 1

"KONTROL KİMLİĞİ" [AÇIK] olarak ayarlandığında, Kontrol kimliği numarası "1" olur ve uzaktan kumanda kimliği eşleşmez.

KONTROL KİMLİĞİ (AKTİF DEĞİL)

KONTROL KİMLİĞİ NUMARASI 1

3. Uzaktan kumandadaki ID SET düğmesini basılı tutun, ardından uzaktan kumandanın kimliğini ayarlamak için bir sayı düğmesine basın.

Örneğin, kontrol kimliğini "3" olarak değiştirmek için 3 numaralı düğmeye basın.

Kimlik ayarlamamak (ve tüm projektörleri aynı anda çalıştırmak) için "000" girin veya CLEAR düğmesine basın.

İPUCU:

- Uzaktan kumanda kimliklerini 1'den 254'e kadar kaydedebilirsiniz.

4. ID SET düğmesini bırakın.

Kontrol kimliği ekranı görüntülenir.

Bu sırada, etkin/etkin değil ekranı değiştirilen uzaktan kumanda kimliği ile güncellenir.

NOT:

- Uzaktan kumandanın pili zayıfsa veya pil çıkarılırsa kimlikler bir süre sonra silinebilir.
- Uzaktan kumandanın pili çıkarılırken herhangi bir düğmeye basılırsa ayarlanan kimliklerin silineceğini unutmayın.

5-6-11. FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE

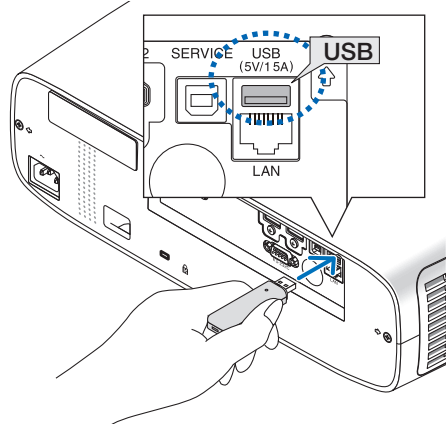
Bu, projektörde depolanan tüm ayarlamalar ve ayarlar için veya şu anda görüntülenen sinyal için ayarlanan değerleri

fabrika varsayılanlarına döndürür.

5-7. USB-A

Aşağıdaki prosedürü izleyerek görüntüleyici ekranını görüntüleyin.

1. **Projektörü açın.**
2. **Görüntülenecek görüntüleri içeren USB flaş sürücüyü projektörün USB bağlantı noktasına takın.**



3. **Projektörün kontrol panelindeki veya uzaktan kumandadaki INPUT düğmesine basın ve [USB-A]'yı seçin.**

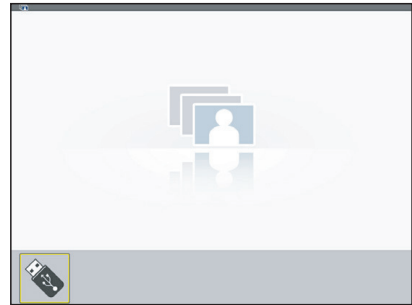
Ekran görüntüleyici ekranına geçer.

- Uzaktan kumandadan çalıştırırken, USB-A düğmesine basın.
- Görüntüleyiciden çıkmak için giriş seçici düğmesine basın ve [USB-A] dışındaki bir terminali seçin.



4. **Görüntüleyici ekranında ENTER düğmesine basın.**

USB flaş sürücüde depolanan klasörlerin ve görüntülerin simgeleri görüntülenir.



5. MENU düğmesine basın, sonra imleci USB-A menü simgesine taşımak için ▼ / ▲ düğmelerini kullanın.

USB-A menüsü görüntülenir.



5. Ekran Menüsünün Kullanılması

SLAYT SETİ	Görüntüler, [EFEKT], "SIRALAMA DÜZENİ", "DÖNDÜR", "EN UYGUN" ve "TEKRARLA" ayarlarına göre slaytlar halinde görüntülenir. Ayarları değiştirirseniz, imleci [UYGULA] üzerine getirdiğinizden ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.	
EFEKT	Bu, slaytların geçiş yönünü ayarlar.	
	SAĞ SLAYT	Slaytlar soldan sağa doğru değişir.
	AŞAĞI SLAYT	Slaytlar yukarıdan aşağıya doğru değişir.
SIRALAMA DÜZENİ	Bu, slaytların geçiş sırasını ayarlar.	
	AD DÜZENİ	Dosyalar veya klasörler ada göre sıralanır.
	SAAT DÜZENİ	Dosyalar veya klasörler süreye göre sıralanır.
	BOYUT DÜZENİ	Dosyalar veya klasörler boyuta göre sıralanır.
	GENİŞLETME DÜZENİ	Dosyalar veya klasörler uzantıya göre sıralanır.
DÖNDÜR	Bu, görüntülerin dönüş yönünü ayarlar.	
	DÖNDÜRME	Döndürme devre dışı bırakıldı.
	90 DERECE	Görüntüler saat yönünde 90 derece döndürülür.
	180 DERECE	Görüntüler saat yönünde 180 derece döndürülür.
	270 DERECE	Görüntüler saat yönünde 270 derece döndürülür.
EN UYGUN	Bu, görüntülerin gösterim boyutunu ayarlar.	
	KAPALI	Görüntüyü normal piksel çözünürlüğünde görüntüler.
	AÇIK	Görüntüyü ekran en boy oranına göre görüntüler.
TEKRARLA	Son slayt görüntülendikten sonra gerçekleştirilecek işlemi ayarlar.	
	KAPALI	Son görüntü görüntülendikten sonra görüntü listesi ekranı yeniden görünür.
	AÇIK	Son görüntü görüntülendikten sonra slayt gösterisi ilk görüntüden yeniden başlar.
UYGULA	Bu, [EFEKT], [SIRALAMA DÜZENİ], [DÖNDÜR], [EN UYGUN] ve [TEKRARLA] için ayarları uygular. Ayarları değiştirirseniz, imleci [UYGULA] üzerine getirdiğinizden ve ENTER düğmesine bastığınızdan emin olun.	

5-8. BİLGİ

Bu, yansıtılan sinyal, projektör vb. hakkında bilgileri görüntüler.

GİRİŞ	Bu, giriş seçici ile seçilen terminal adını görüntüler. Ayrıca, COMPUTER, HDMI1 veya HDMI2'ye ayarlandığında, sinyal çözünürlüğü görüntülenir.
YATAY FREKANS	Bu, giriş sinyalinin yatay senkronize frekansını kHz olarak görüntüler. Sinyal yokken "--- kHz" görüntülenir.
DÜSEY FREKANS	Bu, giriş sinyalinin dikey senkronize frekansını Hz olarak görüntüler. Sinyal yokken "--- Hz" görüntülenir.
KULLANILAN IŞIK SAATİ	Bu, ışık kaynağının kullanım süresini görüntüler.
MODEL ADI	Bu, model adını görüntüler.
SERIAL NUMBER	Bu, projektörün seri numarasını görüntüler.
BELLENİM SÜRÜMÜ	Bu, projektörün belenim sürümünü görüntüler.
SUBCPU	Bu, projektörün SUBCPU belenim sürümünü görüntüler.
IP ADRESİ	Bu, projektörün IP adresini görüntüler.

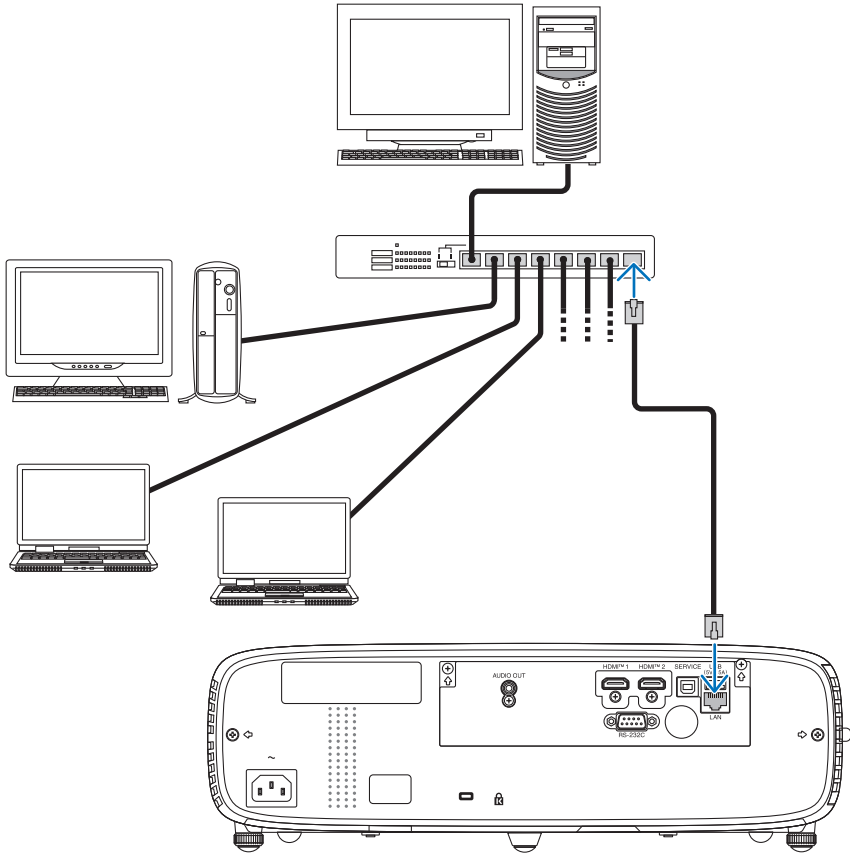
6-2. Kablolu LAN'a Bağlanma

Projektörü kablolu bir LAN'a bağlayarak, bir bilgisayardaki web tarayıcısı kullanarak projektörü kontrol etmek için HTTP Sunucusu işlevini kullanabilirsiniz.

Ayrıntılar için bkz. "7. Ağa Bağlanma" (→ [Sonraki sayfa](#)).

LAN kabloları için piyasada bulunan Kategori 5e veya üzeri blindajlı bükümlü çift (STP) kablolar kullanın.

Bağlantı örnekleri



7. Bir Ağa Bağlanma

7-1. Bir Ağa Bağlanarak Yapabilecekleriniz

- Aynı ağa (kablolu veya kablosuz modem aracılığıyla) bağlı bir bilgisayar veya tabletteki bir web tarayıcısı, projektörün HTTP sunucusuna kablolu LAN bağlantısı üzerinden erişmek için kullanılabilir. Bu, kullanıcının projektörü kontrol etmesine ve ağ ayarını yapılandırmasına olanak sağlar.
- Projektörün HTTP sunucusu, HTTP sunucusu oturum açma parolasını değiştirmenize, görüntüleri ayarlamanıza, ekranı ayarlamanıza, ağ ayarlarını yapılandırmanıza, Crestron kontrol ayarlarını, AMX ayarlarını, PJLink ayarlarını ve daha fazlasını yapmanıza olanak tanır.

7-2. Projektörün kablolu LAN işlevini etkinleştirme

Hazırlık

- Projektöre bir LAN kablosu bağlayın. (→ [Önceki sayfa](#))

1. Ekran menüsünü görüntülemek için MENU düğmesine basın.

2. İmleci [AYARLAMA (2)] simgesine taşımak için ▼ / ▲ düğmelerini kullanın, ardından ► veya ENTER düğmesine basın.

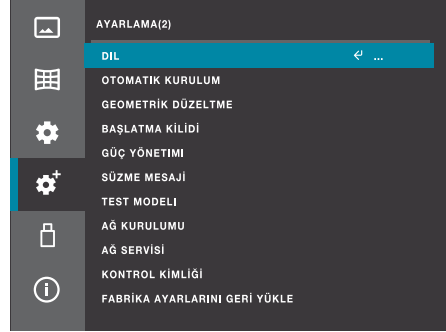
İmleç alt menüye geçer.

3. ▼/▲ düğmelerini kullanarak [AĞ AYARI] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.

AĞ AYARI menüsü görüntülenir.

4. İmlecin [AĞ AYARI] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın.

Kablolu LAN ayarları ekranı görüntülenir.



5. İmlecin [PROFİL] olarak ayarlandığını kontrol edin, ardından ENTER düğmesine basın. [DEVRE DİŞİ] öğesinin PROFİL içindeki fonu maviye döner.

KABLOLU LAN	
PROFİL	DEVRE DİŞİ
DHCP	AÇIK
IP ADRESİ	
ALTŞEBEKE MASKİ	
GEÇİT	
DNS	
AYARLA İPTAL	
←→: TAŞI ENTER: İLERİ EXIT: GERİ	

KABLOLU LAN	
PROFİL	DEVRE DİŞİ
DHCP	AÇIK

6. ▼/▲ düğmelerini kullanarak [ETKİN] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın. PROFİL [ETKİN] olarak ayarlandığında, kablolu LAN etkinleştirilir.
- DHCP [AÇIK] konumundayken ağ ayarlarını projektöre kaydetmek istiyorsanız **13 adım'a** geçin.
 - İsteddiğiniz bir IP adresine geçmek isterse-
niz **7. adım'a** ilerleyin.

KABLOLU LAN	
PROFİL	ETKİN
DHCP	AÇIK

IP adresini değiştirme

(Örnek: Projektörün IP adresini 192.168.1.100 olarak ayarlamak için)

7. ▼/▲ düğmelerini kullanarak [DHCP] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.
8. [KAPALI] öğesini seçmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

DHCP kapalıyken IP adresi değiştirilebilir.

KABLOLU LAN	
PROFİL	ETKİN
DHCP	KAPALI
IP ADRESİ	0 . 0 . 0 . 0
ALTŞEBEKE MASKİ	0 . 0 . 0 . 0
GEÇİT	0 . 0 . 0 . 0
DNS	0 . 0 . 0 . 0
AYARLA İPTAL	
←→: TAŞI ENTER: İLERİ EXIT: GERİ	

9. ▼/▲ düğmelerini kullanarak [IP ADRESİ] öğesini seçin, ardından ENTER düğmesine basın.

IP adresinin en soldaki giriş alanı maviye döner.

KABLOLU LAN	
PROFİL	ETKİN
DHCP	KAPALI
IP ADRESİ	0 . 0 . 0 . 0
ALTŞEBEKE MASKİ	0 . 0 . 0 . 0

10. Değeri değiştirmek için ▼/▲ düğmesini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

- Alternatif olarak, ▼/▲ düğmeleri yerine uzaktan kumandadaki Sayısal Tuş Takımını kullanarak sayısal değerler girebilirsiniz.

Sağdaki bir sonraki IP adresi giriş alanı maviye döner.

11. IP adresini ayarlamak için 10. adımı tekrarlayın.

En sağdaki giriş alanında ENTER düğmesine bastığınızda, IP adresi satırı maviye döner.

12. [ALTŞEBEKE MASKİ], [GEÇİT], [DNS] vb. ayarlamak için aynı prosedürü kullanın.

13. İmleci [AYARLA] konumuna getirmek için ▼/▲ düğmelerini kullanın, ardından ENTER düğmesine basın.

Ağ ayarları projektör ünitesine kaydedilir.

PROFİL	ETKİN
DHCP	KAPALI
IP ADRESİ	192 . 0 . 0 . 0
ALTŞEBEKE MASKİ	0 . 0 . 0 . 0

PROFİL	ETKİN
DHCP	KAPALI
IP ADRESİ	192 . 168 . 1 . 100
ALTŞEBEKE MASKİ	0 . 0 . 0 . 0
GEÇİT	0 . 0 . 0 . 0

KABLOLU LAN	
PROFİL	ETKİN
DHCP	KAPALI
IP ADRESİ	192 . 168 . 1 . 100
ALTŞEBEKE MASKİ	255 . 255 . 255 . 0
GEÇİT	192 . 168 . 1 . 1
DNS	192 . 168 . 1 . 1
AYARLA İPTAL	
←→: TAŞI ENTER: İLERİ EXIT: GERİ	

7-3. Projektörün HTTP sunucusuna bağlanma

Hazırlık

- Projektörün ağ ayarlarını yapılandırın. (→ Sayfa 76)

- Projektörün IP adresini görüntüleyin ve onaylayın.**
 - Projektörün ekran menüsünden [AYARLAMA(2)] → [AĞ AYARI] ögesini seçin.
- Bilgisayarınızda veya tabletinizde ağ ayarlarını kullanın.**
- Bilgisayarınızda veya tablet cihazınızda web tarayıcısını başlatın.**

Ekran örneği

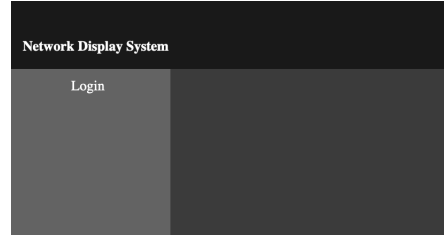


- Ağ ayarları ekranında görüntülenen projektörün IP adresini, aşağıda gösterildiği gibi web tarayıcısının URL alanına girin.**

Ekranı görüntülenen IP adresi "192.168.1.100" ise

URL giriş alanına "http://192.168.1.100/index.html" yazın.

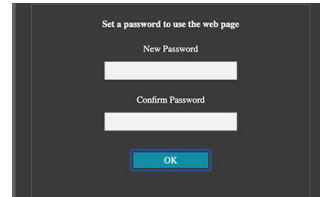
Biraz sonra, HTTP sunucusu ekranı web tarayıcısında görüntülenecektir.



- Ekranın sol üst kısmındaki [Giriş] düğmesine tıklayın.**

Giriş şifresini ayarlama ekranı, [Login] düğmesine ilk tıkladığınızda veya ekran menüsünden fabrika ayarlarına sıfırladığınızda görünür.

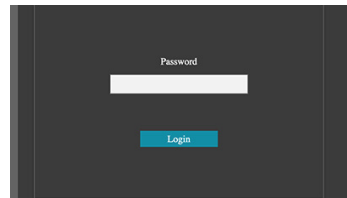
- Şifre ayarlandıktan sonra, [Login] düğmesine bir sonraki tıkladığınızda giriş şifresi giriş ekranı görünecektir.



- İstediğiniz giriş şifresini ve aynı şifreyi tekrar girin, ardından [OK] düğmesine tıklayın.**

Giriş şifresi giriş ekranı görüntülenir.

- Şifre, HTTP sunucusu ekranında [General Setup] altında değiştirilebilir.



7. 6. adımda ayarlanan şifreyi girin, ardından [Login] düğmesine tıklayın.

HTTP sunucusu ekranı görüntülenir.

Network Display System > System Status		
System Status	Model Name	XP-E501U-W
General Setup	Serial Number	
Picture Setup	Light Hours Used	0
Image Setup	Versions	
Network Setup	Firmware Version	
Logo	SUBCPU Version	
	LAN Status	
	IP Address	192.168.1.100
	Subnet Mask	255.255.255.0
	Default Gateway	192.168.1.1
	MAC Address	

HTTP sunucusu ekranındaki ayarlar aşağıdaki gibidir:

System Status	Model Name	Bu, model adını görüntüler.
	Serial Number	Bu, projektörün seri numarasını görüntüler.
	Light Hours Used	Bu, ışık kaynağının kullanım süresini görüntüler.
	Versions	Bu, projektörün ürün yazılımı ve SUBCPU sürümlerini görüntüler.
	LAN Status	Bu, LAN bağlantı durumunu görüntüler.
General Setup	Change Password for Webpage	Giriş şifresi buradan değiştirilebilir.
	Projector Name	Ağ üzerinden kontrol ederken cihaz adını girin.
	Power & Input	Bu, gücü açıp kapatır ve sinyali değiştirir.
Picture Setup	Brightness	Bu, yansıtılan görüntünün parlaklığını ayarlar.
	Contrast	Bu, yansıtılan görüntünün kontrastını ayarlar.
	Sharpness	Bu, yansıtılan görüntünün netliğini ayarlar.
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Bu, yansıtılan görüntünün renk sıcaklığını ayarlar.

Image Setup	Aspect	Bu, yansıtılan görüntünün görünüm oranını değiştirir.	
	Freeze	Bu, ekran dondurmasını açıp kapatır.	
	V Keystone	Bu, dikey keystone bozulmasını düzeltir.	
	H Keystone	Bu, yatay keystone bozulmasını düzeltir.	
	Corner correction	TopLeft_x	Bu, sol üst köşedeki bozulmayı düzeltir.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Bu, sağ üst köşedeki bozulmayı düzeltir.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Bu, sol alt köşedeki bozulmayı düzeltir.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Bu, sağ alt köşedeki bozulmayı düzeltir.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Otomatik olarak bir IP adresi al Aşağıdaki IP adresini kullanın.	Bu, DHCP'nin etkinleştirilmesini veya devre dışı bırakılmasını seçer. DHCP devre dışı bırakıldığında, aşağıdaki IP adresini, alt ağ maskesini, ağ geçidini ve DNS'yi ayarlayın.
		IP Address	DHCP devre dışı bırakıldığında IP adresini ayarlar.
		Subnet	DHCP devre dışı bırakıldığında alt ağ maskesini ayarlar.
		Gateway	DHCP devre dışı bırakıldığında ağ geçidini ayarlar.
		DNS	DHCP devre dışı bırakıldığında DNS'yi ayarlar.
	Crestron control	IP Address	Crestron kontrolü için seçenekleri ayarlar.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	PJLink Class	Class 1 ile Class 2 arasında geçiş yapar. - Varsayılan: Class 2
		Notification	Bildirim özelliğini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: Off (gönderilmedi)
		Notified Address	[Notification], [On] olarak ayarlandığında hedefin IP adresini girin.
		Hash Algorithm	PJLink kimlik doğrulaması sırasında şifreleme için kullanılacak hash algoritmasını seçer. [Auto] (Varsayılan) olarak ayarlandığında, uygun bir hash algoritması otomatik olarak seçilir. Kontrol uygulamasının sürümüne göre [High Secure (Version 2.10 or later)] veya [Legacy] seçeneklerini de ayarlayabilirsiniz.

Network Setup	PJLink Setup	Password Enable	Şifre ayarı için açık veya kapalı ögesini seçin.
		Password Disable	
		Input Password	PJLink şifresini girin.
		Confirm Password	Onaylamak için PJLink şifresini tekrar girin.
	Network Service	AMX Beacon	Bir AMX işaretinin gönderilip gönderilmediğini seçin. - Varsayılan: Off (gönderilmedi)
		PJLink	PJLink'i etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		Crestron	Crestron'u etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		PC Control	Projektörün RS-232C terminalini etkinleştirmeyi veya devre dışı bırakmayı seçin. - Varsayılan: On (etkin)
		Search	Projektör açıldığında, uyumlu uygulamalar tarafından kullanılan arama bildirimlerine yanıt verir. Kapalı olduğunda, projektör arama bildirimlerine yanıt vermez. - Varsayılan: On (yanıt verir)
Logo	Choose File	Logo olarak kullanılacak resmi seçin.	
	Update	Seçilen logo görüntüsünü projektöre gönderir.	

NOT:

- Herhangi bir Genel Kurulum veya Ağ Kurulumu ayarında değişiklik yaptıktan sonra her zaman [APPLY] düğmesine tıklayın.
- Ağ Hizmeti ayarlarında yapılan değişiklikler projektörün bir sonraki açılışında yansıtılacaktır.
- Parolayı girdiğinizde, parola uygunsuz kullanım koruması için etraftaki insanlara yeterince dikkat edin. Parolanın ele geçirildiğinden endişe ediyorsanız, parolayı hemen değiştirin.
- Projektörü bir ağ ortamında kullanırken, ayarları yapılandırmak için her zaman ağ yöneticisinin talimatlarını izleyin.
- Ağ ortamınıza bağlı olarak, görüntüleme hızı veya düğme yanıtı yavaş olabilir veya işlemler kabul edilmeyebilir. Bu gibi durumlarda, ağ yöneticinize danışın.

Ayrıca, düğmeleri çalıştırmaya devam ederseniz, projektör yanıt vermeyi durdurabilir. Bu gibi durumlarda, bir süre bekleyin ve ardından işlemi tekrar gerçekleştirin. Bir süre bekledikten sonra projektör hala yanıt vermiyorsa, gücü kapatıp tekrar açın.

- Ağ ayarları ekranı web tarayıcınızda görünmezse, web tarayıcısının ekranını yenilemek için Ctrl + F5 tuşlarına basın.
- Projektör JavaScript ve çerezler kullanır, bu nedenle tarayıcınızı bu işlevleri etkinleştirecek şekilde yapılandırın. Ayar yöntemi ürün yazılımı sürümüne bağlı olarak değişir. Yazılım için yardım dosyasına veya diğer açıklamalara bakın.
- Proxy Sunucuları Hakkında

Proxy sunucusunun türüne ve ayar yöntemine bağlı olarak, web tarayıcısının proxy sunucusu üzerinden çalıştırılması mümkün olmayabilir.

Proxy sunucusunun türüne bağlı olarak, önbelleğe almanın etkisi nedeniyle gerçekte ayarlananların görüntülenmemesi veya web tarayıcısından yapılan ayarların yansıtılmaması gibi durumlar ortaya çıkabilir. Mümkünse proxy sunucu kullanmaktan kaçınmanızı öneririz.

İPUÇU:

- Şifreyi unutursanız şifreyi sıfırlamak için ünitenin ekran menüsünde [AYARLAMA(2)] → [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] seçeneğine gidin. [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] kullanmak tüm ayarları fabrika varsayılanına döndürecektir.
- PJLink nedir?
PJLink, farklı üreticilerin projektörlerini kontrol etmek için kullanılan bir protokol standardizasyonudur. Bu standart protokol, Japan Business Machine ve Information System Industries Association (JBMA) tarafından 2005 yılında oluşturulmuştur.
- CRESTRON ayarları yalnızca CRESTRON ROOMVIEW ile kullanım için gereklidir.

Daha fazla bilgi için <https://www.crestron.com> sitesini ziyaret edin.

7-4. Fon Logosunu Kaydırma

Bir görüntü bilgisayardan projektöre gönderilebilir ve arka plan logosu olarak kaydedilebilir. Projektörün HTTP sunucusu ekranında, [Logo] sekmesini görüntüleyin, ardından [Choose File] ögesine tıklayın. Ardından, logo ekranında görüntülemek istediğiniz görüntü dosyasını seçin ve ardından arka plan logosunu güncelleyin.

Logo görselleri için koşullar

- * Dosya boyutu: 500 KB içinde
- * Görüntü boyutu: Projektörün çözünürlüğü dahilinde (1920 × 1200 nokta)
- * Dosya biçimi: JPEG (tam renk)

Kayıt edildikten sonra, ekran menüsündeki [GÖRÜNTÜ SEÇEN.] ögesinde [FON], [LOGO] olarak ayarlıysa, sinyal olmadığında logo resmi fonda görüntülenecektir.

Logo görüntüsü projektörün çözünürlüğünden küçükse, logo görüntüsü ortada görüntülenir ve çevresindeki alan siyah olur.

NOT:

- “Güncelle” düğmesine tıklamadan önce projektörün açık olduğundan emin olun. Projektör Uyku veya Bekleme modundaysa logo görüntüsü iletilemez.

8. Bakım

8-1. Filtreyi Temizleme

Giriş havalandırmasının filtresi projektörün içini toz ve kirden korur.

Filtrede toz birikirse, hava akışı engellenerek iç sıcaklığın yükselmesine ve potansiyel olarak arızalara yol açacaktır. Bu nedenle, filtre kirli görüldüğünde temizleyin.



UYARI

Lütfen filtreleere vb. yapışmış tozları temizlemek için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak yangınlara neden olabilir.

İPUÇU:

- Filtre temizleme süresi göstergesi hakkında
 - Projektör, filtreyi temizleme zamanı geldiğinde sizi bilgilendiren bir işleve sahiptir. Projektörün kullanım süresi önceden ayarlanan süreye ulaştığında, ekranda bir "Filtre Uyarısı" mesajı görünecektir. Bu mesaj görüldüğünde filtreyi temizleyin.

FILTRE UYARISI



- Filtre temizleme mesajı gösterim aralığını (KAPALI, 500 SAAT, 1000 SAAT veya 2000 SAAT) kurulum ortamınıza uygun olacak şekilde değiştirebilirsiniz.
- Filtre temizleme aralığı (zamanlayıcı) fabrika varsayılını olarak 1000 SAAT olarak ayarlıdır.
- Filtreyi temizledikten sonra, filtre sayacını sıfırlayın.
- Ayarlar için ekran menüsündeki "Filtre" bölümüne bakın (→ sayfa 65).

Filtre temizleme prosedürü

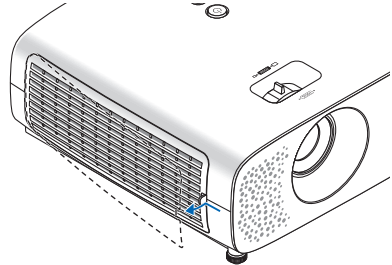
Filtreyi temizlemek için filtre ünitesini ve filtre kapağını çıkarın ve temizleyin.



DİKKAT

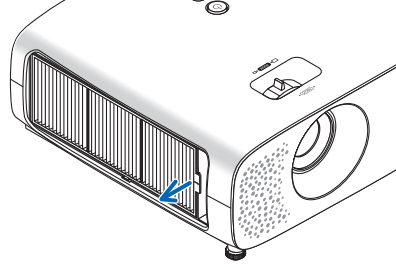
Filtreleri temizlemeden önce projektörü kapatın, güç kablosunu çıkarın ve ardından kasanın soğumasını bekleyin. Bunun yapılmaması elektrik çarpmasına veya yanık yaralanmalarına neden olabilir.

- Filtre kapağının sağ tarafındaki düğmeyi sola doğru bastırırken, filtre kapağını çekin ve çıkarın.**



2. Filtreyi projektör ünitesinden çıkarın.

- Filtrenin sağ tarafındaki çıkıntılı kısmı hafifçe sıkıştırın ve çekin.

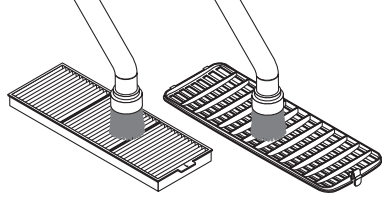


3. Filtre ve filtre kapağındaki tozu temizleyin.

Hem ön hem de arka tarafı temizleyin.

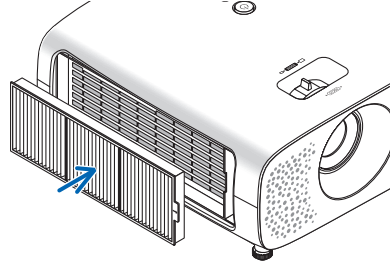
NOT:

- Filtreyi temizlemek için fırçalı bir adaptör kullanın. Bir adaptör olmadan filtreye doğrudan dokunmaktan ve bir nozul adaptörü kullanmaktan kaçının.
- Su ile yıkamayın. Aksi takdirde tıkanıklığa neden olabilir.



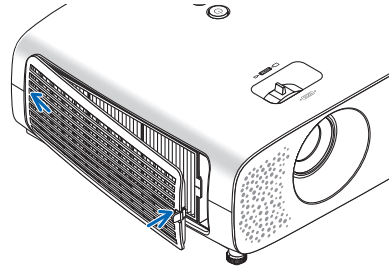
4. Filtreyi üniteye takın.

- Filtrenin kısa kenarının bir tarafında çıkıntılı bir kısım vardır.
- Filtreyi takarken, çıkıntılı kısmın sağda ve dışa dönük olduğundan emin olun.



5. Filtre kapağını projektöre takın.

- İlk önce filtre kapağının sol tarafındaki çıkıntılı kısmı projektörle hizalayın ardından filtre kapağının sağ tarafına basın.
- Bir tık sesi duyana kadar sıkıca bastırın.



6. Filtre kullanım süresini sıfırlayın.

1. Güç kablosunu bir prize takın ve projektörün gücünü açın.
2. Ekran menüsünde [AYARLAMA(2)] → [SÜZME MESAJI] → [FILTRE SAYACINI SIFIRLA] öğelerini seçin, ardından ENTER düğmesine basın. (→ Sayfa 65)



İPUCU:

- Filtre için önerilen değişim süresi 7000 saattir. Yedek filtre siparişi için lütfen bayinize başvurun.

Filtre değiştirme prosedürü

Filtre kapağının ve filtrenin nasıl çıkarılacağı ve takılacağı hakkında ayrıntılı talimatlar için "Filtre temizleme prosedürü" (sayfa 85 ila 87) bölümüne bakın.

1. Filtre kapağını projektör ünitesinden çıkarın.
2. Filtreyi projektör ünitesinden çıkarın.
3. Filtre kapağındaki tozu temizleyin.
4. Yeni filtreyi projektör gövdesine takın.
5. Filtre kapağını projektör gövdesine takın.
6. Filtre kullanım süresini sıfırlayın.

8-2. Merceğin Temizlenmesi

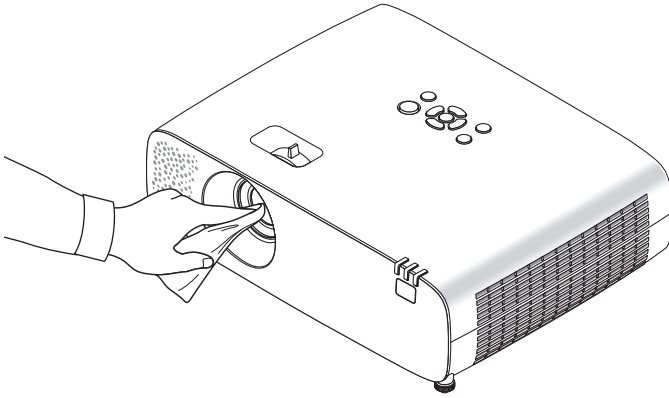
Projektörün merceği plastikten yapılmıştır. Mercekteki kirleri silmek için piyasada satılan bir plastik mercek temizleyici kullanın.

Piyasada satılan plastik mercek temizleyiciler fotoğraf makinesi mağazalarından vb. yerlerden satın alınabilir.



UYARI

- Gücü kapatın, elektrik fişini prizden çekin ve temizlik için lensi çıkarın. Mercek temizlenirken ünite açılırsa mercekten gelen güçlü ışık gözlerinize zarar verebilir. Parmaklarınızı da yakabilir.
- Merceğe yapışan tozu temizlemek için yanıcı gaz içeren bir sprey kullanmayın. Bunu yapmak, yangınlara neden olabilir.



NOT:

- ASLA cam temizleyici veya alkol kullanmayın. Bunu yapmak plastik merceğin yüzeyini aşındırarak parlaklığın azalmasına ve görüntü kalitesinin bozulmasına neden olabilir.

8-3. Kasanın Temizlenmesi

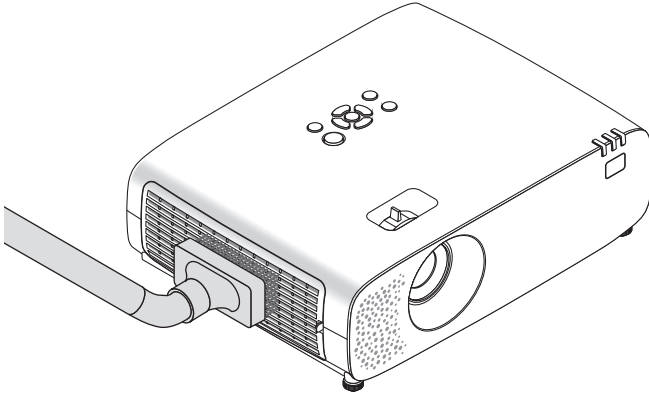
Temizlemeden önce daima güç kablosunu prizden çekin.

- Az t y bırakan yumuřak, kuru bir bezle silin.
Ađır kirler i in bir beze suyla seyreltilmiř bir miktar n tr deterjan uygulayın, bezi iyice sıkın, y zeyi silin ve ardından kuru bir bezle silmeyi tamamlayın.
Kimyasal bir bez kullanıyorsanız bezle birlikte verilen uyarıya uyun.
- Tiner veya benzin gibi       lerle silmeyin. Bunu yapmak boyanın bozulmasına veya soyulmasına neden olabilir.
- Havalandırma deliklerindeki veya hoparl r alanındaki tozu temizlemek i in fır alı bir elektrikli s p rge adapt r  kullanın. Bir adapt r olmadan kasaya dođrudan dokunmaktan ve bir nozul adapt r  kullanmaktan ka ının.



UYARI

- Temizlemeden  nce projekt r  kapatın ve fiřini prizden  ekin.
- Kasaya yapıřan tozu temizlemek i in l tfen yanıcı gaz i eren bir spre y kullanmayın. Bunu yapmak, yangınlara neden olabilir.



Havalandırma deliklerindeki tozu s p r n

- Hava giriř deliklerinde toz birikirse hava akıřı engellenir ve i  sıcaklık y kselerek arızalara yol a abilir. Hava giriř delikleri kirli g r nd đ nde temizleyin.
- Kasayı tırnaklarınızla veya bařka sert cisimlerle sert e  izmeyin veya vurmeyin. Bunu yapmak  iziklere neden olabilir.
- Projekt r n i ini temizlemek i in satın aldıđınız mađazaya veya m řteri hizmetleri merkezimize bařvurun.

NOT:

- Kasa, mercek veya ekran  zerine b cek ilacı gibi u ucu maddeler uygulamayın.
Ayrıca, kau uk veya vinil  r nleri uzun s re projekt rle temas halinde bırakmayın. Bunun yapılması bozulmaya veya boyanın soyulmasına neden olabilir.

9. Ekler

9-1. Projeksiyon Mesafesi ve Ekran Boyutu

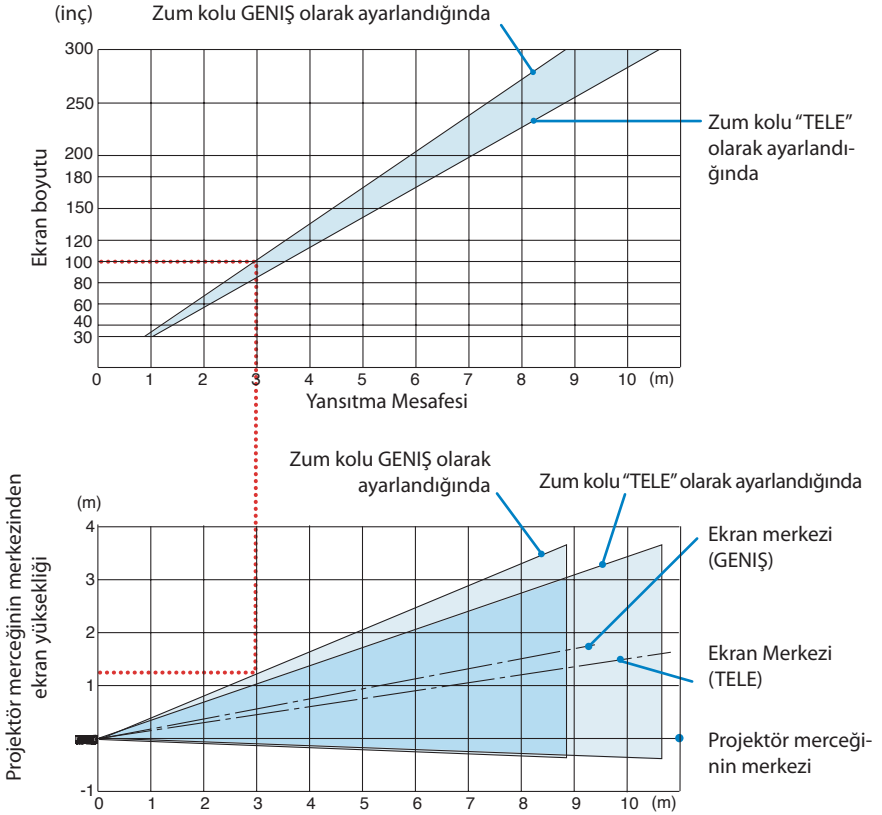
Projektörü belirli bir yere kurarken resim boyutunu, ihtiyacınız olan ekran boyutunu ve istenen boyutta yansıtmak için gereken mesafeyi belirlemek üzere bunu bir kılavuz olarak kullanın. Görüntünün odaklanabileceği projeksiyon mesafesi aralığı, merceğin önünden 0,86 m (30 inç ekran için) ile 10,65 m (300 inç ekran için) arasındadır. Bu aralık içinde kurun.

Şemanın Okunması

Şema projektör yatay olarak kurulduğunda projeksiyon aralığını göstermektedir.

Yukarıdaki diyagramdan, 100 inçlik bir ekrana geniş modda yansıtmak için projektörün yaklaşık 3 metre mesafeye kurulması gerektiğini görebiliriz.

Aşağıdaki tablo projektörün merceğinin merkezinden ekranın üst ve alt kenarlarını göstermektedir. Projektörden tavana kadar gerekli yüksekliği veya perdeyi kurmak için gerekli yüksekliği sağlayıp sağlayamayacağınızı belirlemek için bu tabloyu kullanın.

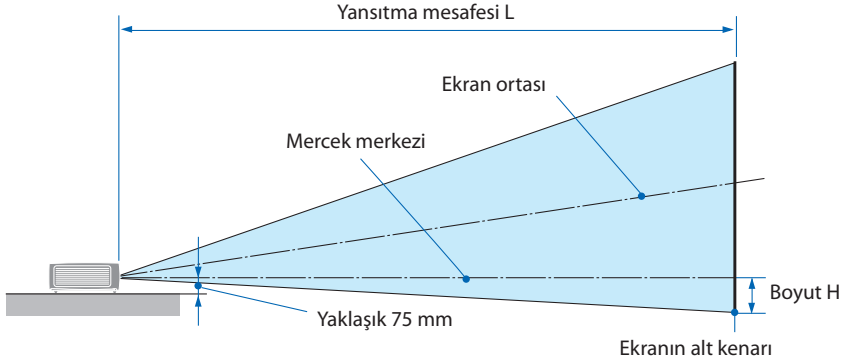


Masaüstü Kurulum Örneği

Aşağıdaki şema, projektörün bir masaüstünde kullanım örneğini göstermektedir.

Yatay yansıtma konumu: Merceğin ortasından eşit mesafede sol ve sağ

Dikey yansıtma konumu: Aşağıdaki tabloya bakın



İPUÇU:

- Merceğin merkezinden ekranın alt kenarına kadar olan yükseklik (eğim ayakları içeri çekilmiş halde)
- Hesaplama yaklaşık olduğundan rakamlar çeşitli % oranlarında farklılık gösterir

Ekran boyutu (inç)	Ekran genişliği		Ekran yüksekliği		Yansıtma mesafesi L				Boyut H	
	(cm)	(inç)	(cm)	(inç)	(m)		(inç)		(cm)	(inç)
					GENİŞ	TELE	GENİŞ	TELE		
30	64,6	25,4	40,4	15,9	0,859	1,041	33,8	41,0	4,2	1,7
40	86,2	33,9	53,8	21,2	1,154	1,397	45,4	55,0	5,5	2,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	1,744	2,109	68,7	83,0	8,3	3,3
70	150,8	59,4	94,2	37,1	2,039	2,465	80,3	97,0	9,7	3,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4	2,334	2,821	91,9	111,1	11,1	4,4
90	193,9	76,3	121,2	47,7	2,629	3,177	103,5	125,1	12,5	4,9
100	215,4	84,8	134,6	53,0	2,924	3,533	115,1	139,1	13,9	5,5
120	258,5	101,8	161,5	63,6	3,514	4,244	138,3	167,1	16,6	6,5
150	323,1	127,2	201,9	79,5	4,399	5,312	173,2	209,1	20,8	8,2
200	430,8	169,6	269,2	106,0	5,874	7,092	231,3	279,2	27,7	10,9
240	516,9	203,5	323,1	127,2	7,054	8,518	277,7	335,3	33,3	13,1
300	646,2	254,4	403,9	159,0	8,824	10,652	347,4	419,4	41,6	16,4

9-2. Uyumlu Giriş Sinyali Listesi

Sinyal adı	Çözünürlük	Görünüm	Dikey tarama frekansı (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
HD	1280 × 720	16:9	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
FWXGA	1366 × 768	16:9	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^(*)
UWFHD	2560 × 1080	21:9	60
4K UHD	3840 × 2160	16:9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

(*) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB (Azaltılmış Boşluk) destekler.

9-3. Teknik Özellikler

Bu bölümde, projektörün performansı hakkında teknik bilgiler sağlanmaktadır.

Model adı	E501U-W		
Yöntem	Üç ana renk sıvı kristal obtüratör projeksiyon yöntemi		
Ana parçaların teknik özellikleri			
Sıvı kristal panel	Boyut	0,64" × 3 (en boy oranı: 16:10)	
	Piksel ^{(*)1}	2304000 (1920 nokta × 1200 satır)	
	Yansıtma merceği	F = 1,6 - 1,76, f = 19,1 - 23,0 mm, Yakınlaştırma Oranı = 1,2	
	Yakınlaştırma	Manuel	
	Odaklama	Manuel	
	Işık kaynağı	Fosforlu Lazer diyotu	
	Optik cihaz	Dikroik aynayla optik izolasyon, dikroik prizmayla birleştirme	
Işık çıkış gücü ^{(*)2}	5000 lm ^{(*)3} / 5300 lm (Orta)		
Ekran boyutu (atış mesafesi)	30 ila 300 inç (0,86 - 10,65 m)		
Renk üretilebilirliği	10-bit renk işleme (yakl. 1,07 milyar renk)		
Tarama frekansı			
	Yatay	15 ila 100 kHz	
	Dikey	24 ila 85 kHz	
Giriş/çıkış terminalleri			
HDMI	Video girişi	Type A × 2 Deep Color, LipSync, HDCP ^{(*)4}	
	Ses girişi	Örnekleme frekansı: 32/44,1/48 kHz Örnekleme biti: 16/20/24 bit	
Ses çıkışı	Stereo mini jak × 1 (Tüm sinyaller için ortak)		
USB	USB type A × 1, 5,0 V/1,5 A güç kaynağı		
SERVICE	USB type B x 1		
LAN	RJ-45 × 1, 100BASE-TX, PLink Sınıf 1		
Kontrol Terminalleri			
	RS-232C	D-Sub 9 pimli × 1	
Dahili Hoparlör	16 W (mono)		
Kullanım ortamı ^{(*)5}	Çalışma sıcaklığı: 0 ila 45 °C / 32 ila 113 °F Çalışma nemi: %20 ila 80 (yoğunlaşmaz)		
	Depolama sıcaklığı: -10 ila 50 °C / 14 ila 122 °F Depolama nemi: %20 ila 85 (yoğunlaşmaz)		
	Çalışma irtifası: 0 ila 3000 m/9843 ft (1700 ila 3000 m/5577 ila 9843 feet: [FAN MODU] ayarını [YÜK-SEK İRTİFA] olarak AYARLAYIN.)		

Model adı			E501U-W
Güç kaynağı			100–240 VAC, 50/60 Hz
Güç tüketimi			330 W (100–120 ^(*6) VAC) 310 W (200–240 VAC)
Güç tüketimi (Bekleme durumu)			
	STANDBY MODU	NORMAL	0,37 W (100–120 ^(*6) VAC) / 0,37 W (200–240 VAC)
		AĞ BEKLEME	0,82 W (100–120 ^(*6) VAC) / 0,82 W (200–240 VAC)
Nominal giriş akımı			3,3 A (100–120 ^(*6) VAC) – 1,4 A (200–240 VAC)
Güç kablosu özellikleri			10 A veya üstü
Dış boyutlar	15,4" (genişlik) × 4,7" (yükseklik) × 11,6" (derinlik)/ 390 (genişlik) × 116 (yükseklik) × 294 (derinlik) mm (çıkıntılar hariç)		
	15,4" (genişlik) × 5,0" (yükseklik) × 11,6" (derinlik)/ 390 (genişlik) × 128 (yükseklik) × 294 (derinlik) mm (çıkıntılar dahil)		
Ağırlık			11,0 lbs / 5,0 kg

*1 Etkin pikseller %99,99'dan fazladır.

*2 Bu, [RESİM YÖNETİMİ] [Y.PARLAKLIK] olarak ayarlandığında ve ışık modu "NORMAL: %100" olarak ayarlandığındaki parlaklıktır.

Başka bir mod seçilirse parlaklık biraz azalacaktır. Ayrıca, parlaklık yaklaşık 33 °C'lık bir ortam sıcaklığına dayanmaktadır. Kullanım ortamına bağlı olarak değişir.

*3 ISO 21118-2020 ile uyumluluk

*4 HDMI girişi üzerinden materyal izleme yapamıyorsanız bu her zaman projektörün düzgün şekilde çalışmadığı anlamına gelmez. HDCP'nin uygulanması ile bazı durumlarda HDCP ile korunan belirli içeriklerin HDCP topluluğunun (Digital Content Protection, LLC) kararı/uygulaması sebebiyle gösterilmemesi söz konusu olabilir.

Video: Deep Color, 8/10/12-bit, Lip Sync.

Ses: LPCM; 2 kanala kadar, örnekleme hızı 32/44,1/48 KHz, örnekleme biti; 16/20/24-bit

HDMI: HDCP 1.4'ü destekler

*5 Ortam sıcaklığı yüksekse, projektörün koruma işlevi nedeniyle ışık kaynağı parlaklığı (parlaklık) otomatik olarak azalabilir. Sıcaklık yükselmeye devam ederse güç otomatik olarak kapanabilir.

*6 Güç kaynağı voltajının 120 ile 130 arasında olduğu bölgeler için sertifikalı bir güç kablosu kullanın.

• Ek bilgi için ziyaret edin:

ABD: <https://business.sharpusa.com/>

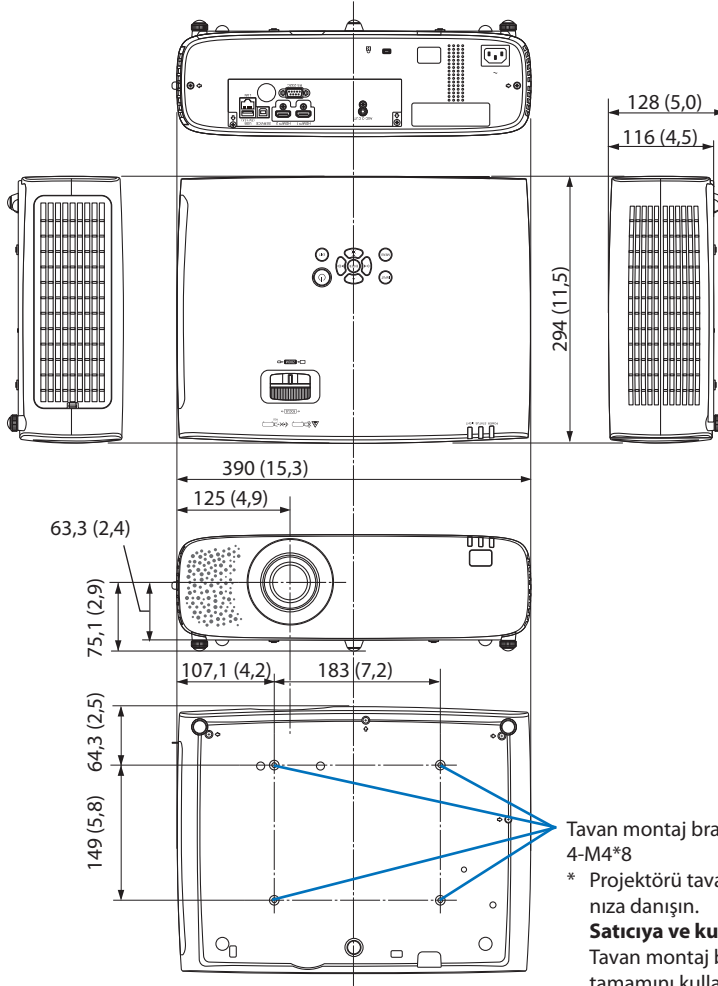
Avrupa: <https://sharpdisplays.eu>

Küresel: <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

Özellikler önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

9-4. Kasa Boyutları

Birim: mm (inç)



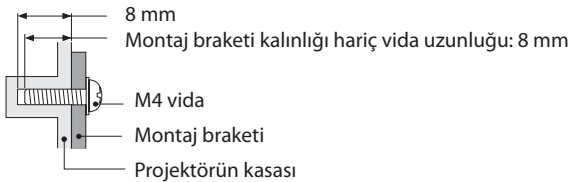
Tavan montaj braketi için vida delikleri*
4-M4*8

* Projektörü tavana monte etmek için satıcı-
nıza danışın.

Satıcıya ve kurulumu yapana

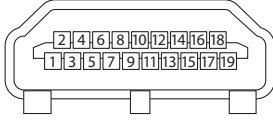
Tavan montaj bağlantılarını 4 vida deliğinin
tamamını kullanarak güvenli bir şekilde
sabitlediğinizden emin olun.

Kullanılacak vida özellikleri



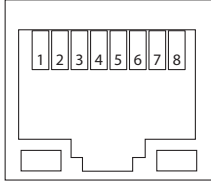
9-5. Ana terminallerin pim atamaları ve sinyal adları

HDMI 1/HDMI 2 Terminali (A Tipi)



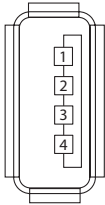
Pim No.	Sinyal
1	TMDS Data 2+
2	TMDS Data 2 Kalkanı
3	TMDS Data 2-
4	TMDS Data 1+
5	TMDS Data 1 Kalkanı
6	TMDS Data 1-
7	TMDS Data 0+
8	TMDS Data 0 Kalkanı
9	TMDS Data 0-
10	TMDS Saati +
11	TMDS Saat Kalkanı
12	TMDS Saati-
13	CEC
14	Bağlantı Kesilmesi
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC topraklama
18	+5 V güç kaynağı
19	Sıcak fiş algılama

LAN Bağlantı Noktası (RJ-45)

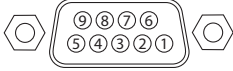


Pim No.	Sinyal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2+
5	Bağlantı Kesilmesi/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3+
8	Bağlantı Kesilmesi/HDBT3-

USB Bağlantı Noktası (A Tipi)



Pim No.	Sinyal
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Topraklama

RS-232C Bağlantı Noktası (D-Sub 9 Pimli)

Pim No.	Sinyal
1	Kullanılmayan
2	RxD sinyal verisi
3	TxD iletim verisi
4	Kullanılmayan
5	Topraklama
6	Kullanılmayan
7	RTS iletim talebi
8	CTS iletim izinli
9	Kullanılmayan

9-6. PC Kontrol Kodları ve Kablo Bağlantısı

PC Kontrolü Kodları

Komut Formatı - A

İşlev	Kod Verisi							
GÜÇ AÇIK	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
GÜÇ KAPALI	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
GİRİŞ SEÇİMİ HDM11	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
GİRİŞ SEÇİMİ HDM12	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
GİRİŞ SEÇİMİ USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
RESİM SESSİZ AÇIK	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
RESİM SESSİZ KAPALI	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SES SESSİZ AÇIK	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SES SESSİZ KAPALI	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Komut Formatı - B

İşlev	Kod Verisi								
GÜÇ AÇIK	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
GÜÇ KAPALI	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
GİRİŞ SEÇİMİ HDM11	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
GİRİŞ SEÇİMİ HDM12	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
GİRİŞ SEÇİMİ USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
AV SESSİZ KAPALI	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
AV SESSİZ AÇIK	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
SES SESSİZ AÇIK	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SES SESSİZ KAPALI	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

NOT:

- Komut formatları A ve B otomatik olarak tanımlanır.
- Parametre alanındaki <SP>, ASCII kodunda "20H" anlamına gelir.
Parametre alanındaki <CR>, ASCII kodunda "0DH" anlamına gelir.
- Gerekirse, kişisel bilgisayar Kontrol Kodlarının tam bir listesi için yerel satıcınıza başvurun.

Kablo Bağlantısı

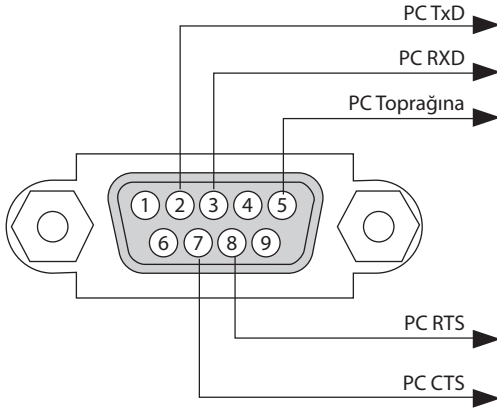
Haberleşme Protokolü

Baud hızı	38400 bps
Veri uzunluğu	8 bit
Parite	Parite yok
Durdurma biti	Tek bit
X açık/kapalı	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dubleks

NOT:

- Ekipmana bağlı olarak, uzun kablolarda daha düşük baud hızı önerilebilir.

RS-232C Bağlantı Noktası (D-Sub 9P)



NOT:

- 1, 4, 6 ve 9 pimleri kullanılmaz.
- "Göndermek için İste" ve "Göndermek için Sil" jumper'ı kablo bağlantısını basitleştirmek için kablounun her iki ucundadır.
- Uzun kablo çalışmalarında, projektör menülerinde iletişim hızını 9600 bps'ye ayarlamanız önerilir.

9-7. ASCII Kontrol Komutu Hakkında

Bu cihaz, projektörümüzün ve ekranın kontrolü için ortak ASCII Kontrol Komutunu destekler. Lütfen komutla ilgili ayrıntılı bilgi için web sitemizi ziyaret edin.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Harici bir cihazla bağlanma

Projektörü bir bilgisayar gibi harici bir cihaza bağlamanın iki yöntemi vardır.

1. Seri bağlantı noktası üzerinden bağlantı.

Projektörü seri kabloyla bir bilgisayara bağlar (çapraz kablo).

2. Ağ üzerinden bağlantı (LAN)

Projektörü bir LAN kablosuyla bir bilgisayara bağlar.

LAN kablosunun türü ile ilgili olarak lütfen ağ yöneticinize danışın.

Bağlantı arayüzü

1. Seri bağlantı noktası üzerinden bağlantı.

Haberleşme Protokolü

Öge	Bilgi
Baud hızı	38400/19200/9600/4800 bps
Veri uzunluğu	8 bit
Parite biti	Parite yok
Durdurma biti	1 bit
Akış kontrolü	Yok
Haberleşme prosedürü	Tam dubleks

2. Ağ üzerinden bağlantı

Haberleşme Protokolü (LAN üzerinden Bağlantı)

Öge	Bilgi
Haberleşme hızı	Otomatik olarak ayarla (10/100 Mbps)
Desteklenen standart	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Otomatik Anlaşma)

Komut iletme ve alma için 7142 numaralı TCP bağlantı noktasını kullanın.

Bu cihaz için parametreler

Giriş komutu

Giriş terminali	Yanıt	Parametre
HDMI1	hdmi1	hdmi1 veya hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
USB-A	usb-a	usb-a

Durum komutu

Yanıt	Hata Durumu
error:temp	Sıcaklık hatası
error:fan	Fan sorunu
error:light	Işık kaynağı sorunu

9-8. Sorun Giderme

Bu bölüm projektörünüzü kurarken veya kullanırken karşılaşılabileceğiniz sorunları çözmenizde yardımcı olur.

Sık Karşılaşılan Sorunlar ve Çözümleri

Sorun	Bu Öğeleri Kontrol Edin
Açılmıyor veya kapanmıyor	- Güç kablusunun takılı olduğundan ve projektör kasası veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesinin açık olduğundan emin olun. (→ sayfa 16, 18) - Projektörün aşırı ısınıp ısınmadığını kontrol edin. Projektörün etrafında yetersiz havalandırma varsa veya sunum yaptığınız oda özellikle sıcaksa projektörü daha serin bir yere taşıyın. - Işık modülü yanmayabilir. Tam bir dakika bekleyin ve ardından gücü tekrar açın. 3000 m/9842 feet üzerindeki rakımlarda kullanılamaz. Projektörü yaklaşık olarak 1700 metre/5577 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanırken [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmalıdır. Projektörün [YÜKSEK İRTİFA] olarak ayarlanmadan, yaklaşık 1700 metre/5577 feet veya daha yüksek irtifalarda kullanılması, projektörün aşırı ısınmasına ve projektörün kapanmasına neden olabilir. Bu olduğu takdirde, birkaç dakika bekleyin ve projektörü açın. (→ sayfa 52) Projektörü ışık modülü kapatıldıktan hemen sonra çalıştırırsanız, fanlar herhangi bir görüntü görüntülenmeden bir süre çalışır ve ardından projektör görüntüyü görüntüler. Bir süre bekleyin. - Sorunun yukarıda belirtilen koşullardan kaynaklanmadığı düşünüldüğünde, güç kablusunu prizden çıkartın. Ardından, tekrar prize takmadan önce 5 dakika bekleyin. (→ sayfa 29)
Kapanacaktır	[GÜÇ YÖNETİMİ]'nin kapalı olduğundan emin olun. (→ sayfa 43, 64)
Resim yok	- Uygun girişin seçilip seçilmediğini kontrol edin. (→ sayfa 20) Hâlâ görüntü yoksa SOURCE düğmesine veya kaynak düğmelerinden birine tekrar basın. - Kablolarınızın doğru bir şekilde bağlandığından emin olun. - Parlaklık ve kontrastı ayarlamak için menüleri kullanın. (→ sayfa 45) - AV-MUTE (görüntü kapalı) düğmelerine basılmadığını kontrol edin. - Ayarları veya düzenlemeleri Menüdeki [FABRİKA AYARLARINI GERİ YÜKLE] seçeneğini kullanarak fabrika ön ayar düzeylerine sıfırlayın. (→ sayfa 69) - HDMI 1 veya HDMI 2 sinyali görüntülenemiyorsa aşağıdakileri deneyin. - Bilgisayarınızda yerleşik grafik kartı için sürücünüzü yeniden yükleyin veya güncellenmiş sürücüyü kullanın. Sürücünüzü yeniden yüklemek veya güncellemek için, bilgisayarınız veya grafik kartınızla birlikte verilen kullanım kılavuzuna başvurun ya da bilgisayar üreticinizin destek merkezi ile temasa geçin. Güncellenmiş sürücüyü veya işletim sistemini kendi sorumluluğunuzda kurun. Bu kurulumdan kaynaklanan herhangi bir sorun ve arızadan sorumlu değiliz. - Projektör bekleme modundayken ve dizüstü kişisel bilgisayarı açmadan önce, projektör ve dizüstü bilgisayar bağlantısını yaptığınızdan emin olun. Çoğu durumda dizüstü kişisel bilgisayarın kıks sinyali, güç verilmeden önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez. * Uzaktan kumandanızı kullanırken ekran kararırsa bunun sebebi bilgisayarın ekran koruyucusu veya güç yönetim yazılımı olabilir. - Ayrıca bkz. sayfa 107.

Sorun	Bu Öğeleri Kontrol Edin
Resim aniden kararıyor	- Ortam sıcaklığı yüksek olduğunda, ünitenin koruma fonksiyonundan dolayı ışık kaynağının parlaklığı otomatik olarak azalabilir. - Projektör yaklaşık 2600 m'yi (8530 feet) aşan yüksekliklerde kullanılıyorsa projektörü korumak için parlaklık otomatik olarak azaltılır. (→ sayfa 52) - DİNAMİK KONTRAST fonksiyonu etkinleştirildiğinde, görüntülenen resme bağlı olarak parlaklık azalabilir. (→ sayfa 45)
Renk tonu veya ton olağan dışı	[RESİM] seçeneğindeki [TON] ayarını yapın. (→ sayfa 46)
Görüntü ekrana dik değil	- Ekrana olan açısını iyileştirmek için, projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 22) - Yamuk bozulmasını düzeltmek için Keystone Düzeltme işlevini kullanın. (→ sayfa 25)
Resim bulanık	- Odağı ayarlayın. (→ sayfa 23) - Ekrana olan açısını iyileştirmek için, projektörü yeniden konumlandırın. (→ sayfa 22) - Projektör ve ekran arasındaki mesafenin merceğin ayar aralığı dahilinde olduğundan emin olun. (→ sayfa 90) - Projektör soğukken sıcak bir yere getirilip açıldıktan sonra mercekte buğulanma oluşabilir. Bu olduğu takdirde, mercekteki buğulanma kayboluncaya kadar projektörü bekletin.
HDMI GİRİŞ sinyali doğru yansıtılmıyor	HDMI sinyal seviyesi doğru algılanmayabilir. HDMI 1 veya HDMI 2 giriş terminaline bağlı cihazın sinyal seviyesini kontrol edin ve ekran menüsündeki [AYARLAMA(1)] altındaki [HDMI AYARLARI] bölümündeki AYARLAMA'yı değiştirmeyi deneyin. (→ sayfa 54)
Ses yok	- Ses kısıldı mı? (→ sayfa 28) - Yoksa ekran menüsündeki [SESSİZ] işlevi [AÇIK] olarak mı ayarlandı? (→ sayfa 53)
Uzaktan kumanda çalışmıyor	- Uzaktan kumandanın kızıltötesi vericisini projektörün uzaktan kumanda alıcısına doğru tutun. (→ sayfa 14) - Yeni pilleri takın. (→ sayfa 13) - Siz ve projektör arasında hiçbir engel olmadığından emin olun. - Projektörden en fazla 8 m/315 inç mesafede durun. (→ sayfa 14) - Bir [KONTROL KİMLİĞİ] tanımlanmışsa uzaktan kumandanın kimlik numarasının projektörün kimlik numarasıyla eşleşip eşleşmediğini kontrol edin. (→ sayfa 68)
Gösterge yanıyor veya yanıp sönüyor	Gösterge Mesajına bakın. (→ sayfa 105)

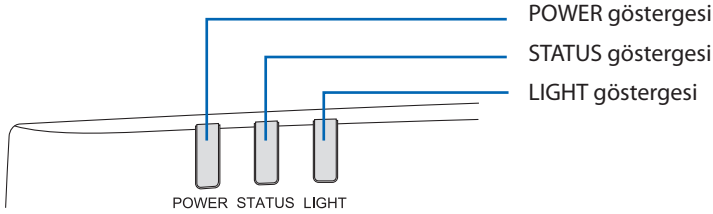
Daha fazla bilgi için satıcınızla görüşün.

Resim yok veya resim düzgün görüntülenmiyor.

- Projektör ve PC için güç açma işlemi.
Projektörün ve dizüstü bilgisayarın bağlantısını, projektör bekleme modundayken ve dizüstü PC'yi açmadan önce yaptığınızdan emin olun.
Çoğu durumda dizüstü PC'nin çıkış sinyalleri açılmadan önce projektöre bağlanmadıkça açık hale gelmez.
- Bilgisayarın harici ekranını etkinleştirme.
Dizüstü PC'nin ekranında görüntü olması bunu çıkış sinyali olarak projektöre gönderdiği anlamına gelmez. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümanlarına bakın.
- Bilgisayardan standart olmayan sinyal çıkışı
Eğer dizüstü PC'den gelen sinyal endüstri standardı değilse, yansıtılan görüntü doğru gösterilmeyebilir. Bu olduğunda, projektörü kullanırken dizüstü PC'nin LCD ekranını devre dışı bırakın. Her dizüstü bilgisayarın yerel LCD ekranlarını devre dışı bırakmak/tekrar devreye almak için farklı yöntemleri vardır. Ayrıntılı bilgi için bilgisayarınızın dokümanlarına bakın.

9-9. Gösterge Mesajı

Projektör kontrol panelindeki üç gösterge yanıyor veya yanıp sönüyorsa aşağıdaki açıklamaları kontrol edin.



Normal gösterge ekranı

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
 Kapalı	 Kapalı	 Kapalı	Güç kapalı
 Turuncu (Yavaş yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme ([NORMAL] bekleme modu)
 Turuncu (Yanıyor)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme ([AĞ BEKLEME] bekleme modu)
 Yeşil (Yanıyor)	 Kapalı	 Kapalı	Bekleme ([UYKU] bekleme modu)
 Mavi (Yanıyor)	 Kapalı	 Yeşil (Yanıyor)	Güç açık ([NORMAL] ışık modu)
 Mavi (Yanıyor)	 Kapalı	 Yeşil (Yanıp sönüyor)	Güç açık ([SESSİZ 1], [SESSİZ 2] veya [UZUN ÖMÜR] ışık modu)
 Yeşil (Hızlı yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Projektör soğuyor

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
 Yeşil (Yavaş yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Hazır modu (→ sayfa 64)

Bir anormallik olduğunda gösterge ekranı

POWER	STATUS	LIGHT	Projektör durumu
 Kapalı	 Turuncu (Yanıyor)	Durumlar	Kontrol paneli tuşları kilitliken projektördeki bir düğmeye basıldığında Projektör ve uzaktan kumandanın kimlik numaraları eşleşmediğinde
 Kırmızı (Hızlı yanıp sönüyor)	 Kapalı	 Kapalı	Bir sıcaklık hatası algılandı. Hava giriş ve çıkış deliklerinin tıkalı olup olmadığını kontrol edin.
 Yeşil (Yanıyor)	 Kırmızı (Hızlı yanıp sönüyor)	 Kapalı	Filtre süresi aşıldı. Filtreyi temizleyin ve filtre sayacını sıfırlayın. (→ Sayfa 85)
 Kırmızı (Yanıyor)	Diğer durumlar	Diğer durumlar	Donanım hatası. Lütfen satıcınızla iletişime geçin.
 Kırmızı (Hızlı yanıp sönüyor)	Diğer durumlar	Diğer durumlar	

9-10. Sorun Giderme Kontrol Listesi

Satıcınız veya servis personeli ile görüşmeden önce, onarım gerektiğinden emin olmak için aşağıdaki listeyi kontrol ettiğinizden emin olun, ayrıca kullanım kılavuzunuzdaki "Sorun giderme" bölümüne de bakın. Aşağıdaki kontrol listesi sorununuzu daha etkin şekilde çözmenize yardımcı olacaktır.

* Kontrol için bu sayfayı ve sonraki sayfayı yazdırın.

Meydana gelme sıklığı:

☐ her zaman ☐ bazen (Ne sıklıkta? _____) ☐ diğer (_____)

Güç

- ☐ Güç yok (POWER göstergesi mavi yanmıyor). Ayrıca bkz "Durum Göstergesi (STATUS)".
 - ☐ Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş.
 - ☐ Ana güç anahtarı AÇIK durumda.
 - ☐ POWER düğmesine basmanıza ve basılı tutmanıza rağmen enerji yok.
- ☐ Çalışma sırasında kapatın.
 - ☐ Güç kablusunun fişi prize tam olarak oturmuş.
 - ☐ [GÜÇ YÖNETİMİ] kapalı (sadece [GÜÇ YÖNETİMİ] fonksiyonuna sahip modellerde).

Video ve Ses

- ☐ PC veya video ekipmanınızdan projektöre görüntü gelmiyor.
 - ☐ Projektörü önce PC'ye bağlayıp sonra PC'yi açmış olmanıza rağmen hala görüntü yok.
 - ☐ Dizüstü PC'nizin sinyalini projektöre gönderme.
 - Fonksiyon tuşlarının kombinasyonu harici ekranı etkinleştirir/ devre dışı bırakır. Genellikle, "Fn" tuşu ile birlikte 12 fonksiyon tuşundan biri harici ekranı açar veya kapatır.
 - ☐ Görüntü yok (mavi veya siyah arka plan, görüntü yok).
 - ☐ Projektör menüsünden [SİFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala görüntü yok.
 - ☐ Sinyal kablusunun fişi giriş terminaline tam olarak oturmuş.
 - ☐ Ekranda bir mesaj belirir. (_____)
 - ☐ Projektöre bağlı olan kaynak aktif ve kullanılabilir.
 - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala görüntü yok.
 - ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
- ☐ Görüntü çok karanlık.
 - ☐ Parlaklık ve/veya kontrastı ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü bozuk.
 - ☐ Görüntü trapezoidal beliriyor ([KİLİTTASİ] ayarlaması yapmanıza rağmen değişmiyor).
- ☐ Görüntünün bir kısmı kayıp.
 - ☐ Projektör menüsünden [SİFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü dikey veya yatay yönde kaymış.
 - ☐ Giriş kaynağının çözünürlük ve frekansı projektör tarafından desteklenir.
 - ☐ Bazı pikseller kayıp.
- ☐ Görüntü titriyor.
 - ☐ Projektör menüsünden [SİFIRLA] gerçekleştirmiş olmanıza rağmen hala değişmiyor.
 - ☐ Bilgisayar sinyalinde görüntü titriyor veya renk kayması var.
 - ☐ [FAN MODU] [YÜKSEK İRTİFA] yerine [OTOM.] yapıldığı halde hala değişmiyor.
- ☐ Görüntü bulanık veya net değil.
 - ☐ PC'de sinyalin çözünürlüğünü kontrol etmenize ve projektörün doğal çözünürlüğüne değiştirmenize rağmen hala değişmiyor.
 - ☐ Odaklamınıza rağmen hala değişmiyor.
- ☐ Ses yok.
 - ☐ Ses kablusu projektörün ses girişine düzgün şekilde bağlı.
 - ☐ Ses seviyesini ayarlamınıza rağmen hala değişmiyor.
 - ☐ AUDIO OUT ses ekipmanınıza bağlı (sadece AUDIO OUT terminaline sahip ekipmanlarda).

Diğer:

- ☐ Uzaktan kumanda çalışmıyor.
 - ☐ Projektörün sensörü ile uzaktan kumanda arasında hiçbir engel yok.
 - ☐ Projektör kızılötesi uzaktan kumanda kontrollerini bozabilecek floresan ışık yakınına konulmuş.
 - ☐ Projektör kimliği ve uzaktan kumanda kimliği aynıdır.
- ☐ Projektör kasası üzerindeki düğmeler çalışmıyor (sadece [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] fonksiyonuna sahip modellerde)
 - ☐ Menüden [KUMANDA PANELİ KİLİDİ] açılmamış veya devre dışı.

Aşağıdaki boşluğa sorunuzu ayrıntılı biçimde yazın.

Projektörün kullanıldığı uygulama ve ortam ile ilgili bilgi

Projektör

Model numarası:

Seri No.:

Satın alma tarihi:

Işık modülü çalışma süresi (saat):

EKO. MODU:

☐ KAPALI ☐ EKO.

☐ UZUN ÖMÜR

Giriş sinyali ile ilgili bilgi:

Yatay senk. frekansı

[] kHz

Dikey senk. frekansı

[] Hz

Senk. polaritesi

H ☐ (+) ☐ (-)

V ☐ (+) ☐ (-)

Senk tipi

☐ Ayrı ☐ Kompozit

☐ Yeşilde Senk.

STATUS Göstergesi:

Sürekli yanan ışık

☐ Turuncu ☐ Yeşil

Yanıp sönen ışık

[] döngü

Uzaktan kumanda model numarası:

Kurulum ortamı

Ekran boyutu: inç

Ekran tipi: ☐ Beyaz mat ☐ Boncuk ☐ Polarizasyon

☐ Geniş açı ☐ Yüksek kontrast

Atış mesafesi: feet/inç/m

Yönlendirme: ☐ Tavan montajı ☐ Masaüstü

Elektrik prizi bağlantısı:

☐ Doğrudan prize bağlı

☐ Güç kablosu uzatma kablosuna veya başka bir bağlantıya bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

☐ Güç kablosu makarasına veya başka bir bağlantıya bağlı (bağlı olan ekipman sayısı _____)

Bilgisayar

Üretici:

Model numarası:

Dizüstü PC ☐ / Masaüstü ☐

Doğal çözünürlük:

Yenileme oranı:

Video adaptörü:

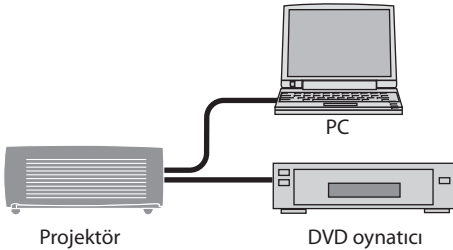
Diğer:

Video ekipmanı

VCR, DVD oynatıcı, Video kamera, Video oyunu veya diğerleri

Üretici:

Model numarası:



Sinyal kablosu

SHARP standardı veya diğer üreticinin kablosu?

Model numarası: Uzunluk: inç/m

Dağıtım yükseltici

Model numarası:

Değiştirici

Model numarası:

Adaptör

Model numarası:

