

SHARP

Projetor

E501U-W

Manual do usuário

HDMI™

Nº do Modelo
XP-E501U-W

Sumário

Introdução	iii
Informações Importantes	iv
1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças	1
1-1. Introdução ao Projetor	1
1-2. O que há na Caixa?	3
1-3. Nomes das Peças do Projetor	4
1-4. Nomes das Peças do Controle Remoto	9
2. Projetando uma Imagem (Operação Básica)	15
2-1. Fluxo da Projeção de uma Imagem	15
2-2. Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Alimentação	16
2-3. Ligando o Projetor	18
2-4. Selecionando uma Fonte	20
2-5. Ajustando a posição e o tamanho da imagem projetada	22
2-6. Corrigindo a Distorção Trapezoidal (Correção Trapezoidal)	25
2-7. Ajustando o volume da unidade	28
2-8. Desligando o Projetor	29
2-9. Ao Mover o Projetor	30
3. Recursos Convenientes	31
3-1. Desligando a imagem e o som (AV-MUTE)	31
3-2. Congelando um filme (imagem estática)	31
3-3. Ampliar parte da imagem (zoom parcial)	32
3-4. Ajustando a luminância (brilho) (modo da lâmpada)	33
4. Usando o Visualizador (USB-A)	35
4-1. O que você pode fazer com o Visualizador	35
4-2. Projetando imagens armazenadas em pen drives USB (operação básica)	36

5. Usando o Menu na Tela	38
5-1. Operações Básicas do Menu na Tela	38
5-2. Lista dos menus na tela	42
5-3. IMAGEM	45
5-4. OPÇÕES IMAGEM	48
5-5. CONFIG.(1)	51
5-6. CONFIG.(2)	55
5-7. USB-A	67
5-8. INFORMAÇÃO	70
6. Fazendo Conexões	71
6-1. Conectando a Computadores e Dispositivos de Vídeo	71
7. Conectando a uma Rede	73
7-1. O que Você Pode Fazer Conectando-se a uma Rede	73
7-2. Ativando a função de rede com fio do projetor	73
7-3. Conectando ao servidor HTTP do projetor	75
7-4. Registrando o logótipo de fundo	79
8. Manutenção	80
8-1. Limpando o Filtro	80
8-2. Limpando a Lente	83
8-3. Limpando o Gabinete	84
9. Apêndice	85
9-1. Distância de Projeção e Tamanho da Tela	85
9-2. Lista de Sinais de Entrada Compatíveis	87
9-3. Especificações	88
9-4. Dimensões do Gabinete	90
9-5. Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos principais terminais	91
9-6. Códigos de Controle do PC e Conexão dos Cabos	93
9-7. Sobre o Comando de Controle ASCII	95
9-8. Solução de Problemas	97
9-9. Mensagem dos Indicadores	100
9-10. Lista de Verificação da Solução de Problemas	102

Introdução

Obrigado por adquirir o projetor.

Este projetor pode ser conectado a computadores, dispositivos de vídeo etc. para projetar imagens nítidas em uma tela.

Leia este manual com cuidado antes de usar o projetor.

Leia este manual se você tiver dúvidas sobre a operação ou se acreditar que o projetor está com defeito.

NOTAS

- (1) O conteúdo deste manual não pode ser reimpresso em parte ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Um cuidado especial foi tomado na preparação deste manual; no entanto, se você notar quaisquer pontos questionáveis, erros ou omissões, entre em contato conosco.
- (4) A imagem mostrada neste manual é apenas indicativa. Se houver inconsistência entre a imagem e o produto real, o produto real deverá prevalecer.
- (5) Independentemente dos artigos (3) e (4), não seremos responsáveis por quaisquer reivindicações sobre perda de lucro ou outras questões consideradas resultantes do uso deste dispositivo.
- (6) Este manual é comumente fornecido a todas as regiões de modo que elas podem conter descrições pertinentes a outros países.

Informações Importantes

Informações sobre o cabo

Use cabos blindados para evitar interferências com a recepção de rádio ou televisão.

Aviso Referente à Interferência Eletromagnética (EMI)

AVISO:

A operação deste equipamento em um ambiente residencial pode causar interferência de rádio.



Informação sobre a Eliminação deste Equipamento e suas Baterias

SE DESEA ELIMINAR ESTE EQUIPAMENTO OU AS SUAS BATERIAS, NÃO USE UM CONTENTOR DE RESÍDUOS VULGAR ! NÃO OS ATIRE PARA O FOGO !

Equipamento eléctrico e electrónico e baterias devem ser recolhidos e tratados SEPARADAMENTE de acordo com a Legislação em vigor.

A recolha SEPARADA assegura um tratamento favorável ao ambiente, promove a reciclagem de materiais, e minimiza a eliminação de resíduos. A ELIMINAÇÃO INCORRECTA pode ser perigosa para a saúde humana e para o ambiente devido a conter substancias perigosas! Leve os EQUIPAMENTOS USADOS para um local, geralmente um centro de recolha municipal, onde disponível. Remova as BATERIAS USADAS do equipamento e leve-as para um centro de recolha de baterias; geralmente um local de venda de novas baterias.

Em caso de dúvida acerca da eliminação, ponha-se em contacto com as autoridades locais ou consulte o seu distribuidor pela maneira correta de eliminação.

SOMENTE PARA USUÁRIOS NA UNIÃO EUROPEIA, e alguns outros países, por exemplo a Noruega e a Suíça: Sua participação na recolha separada é requerida por lei.

O simbolo acima, colocado nos equipamentos eléctricos e electrónicos e nas baterias (ou embalagem), é para o recordar disto ! Se 'Hg' ou 'Pb' aparecer debaixo do simbolo, isto significa que a bateria contém traços de mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb), respectivamente.

USUÁRIOS PARTICULARS devem utilizar as instalações existentes de retorno para os equipamentos e as baterias usadas. Geralmente as baterias são recolhidas nos locais que as vendem. O retorno é gratuito.

Se o equipamento foi usado para FINS COMERCIAIS, por favor contate o seu revendedor da SHARP que irá informá-lo sobre a retoma. Você pode ter de pagar as despesas resultantes da recolha de volta. Equipamentos pequenos (e pequenas quantidades) podem ser levado de volta ao seu local de recolha local. Para a Espanha: Entre em contato com o sistema de recolha estabelecido ou com as autoridades locais para tomar de volta os seus produtos usados.

Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a SHARP tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas. PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

Cuidado de Segurança do Laser

AVISO

PRODUTO A LASER CLASSE 1 [IEC 60825-1:2014]

PRODUTO A LASER DE CONSUMO CLASSE 1 DA EN 60825-1:2014+A11:2021 (para UE e Reino Unido)

- Este produto vem equipado com um módulo a laser. O uso de controles ou ajustes de procedimentos diferentes dos especificados neste documento pode resultar em exposição perigosa à radiação.

A exposição à energia do laser em torno da abertura pode causar queimaduras.

- Este produto é classificado como Classe 1 da IEC 60825-1:2014.
- Para a UE e Reino Unido, EN 60825-1:2014+A11:2021 e EN 50689:2021 também estão em conformidade.
- Obedeça às leis e aos regulamentos de seu país referentes à instalação e ao gerenciamento do dispositivo.
- Resumo do laser emitido pelo módulo de luz embutido:
 - Comprimento de onda: 455 nm
 - Potência máxima: 88 W

Módulo de Luz

- Um módulo de luz contendo diversos diodos de laser está instalado no produto como a fonte de luz.
- Esses diodos de laser estão lacrados no módulo de luz. Não é necessária nenhuma manutenção ou reparo para a execução do módulo de luz.
- O usuário final não tem permissão para substituir o módulo de luz.
- Entre em contato com um distribuidor qualificado para fazer a substituição do módulo de luz e obter mais informações.

Grupos de risco

Este projetor é classificado como grupo de risco 2 da IEC/EN 62471-5:2015.

AVISO

Como acontece com qualquer fonte de luz intensa, não olhe para o feixe, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Sobre os símbolos

Para assegurar a utilização correta e segura do produto, este manual usa vários símbolos para evitar lesões em você e outras pessoas, bem como danos à propriedade.

Os símbolos e seus significados são descritos abaixo. Compreenda-os completamente antes de ler o manual.

 AVISO	A não observância deste símbolo e o manuseio errado do produto poderão resultar em acidentes que levem à morte ou a ferimento grave.
 CUIDADO	A não observância deste símbolo e o manuseio errado do produto poderão resultar em lesão pessoal ou dano à propriedade em volta.

Exemplos de símbolos

	Este símbolo indica que você deve ter cuidado com choques elétricos.
	Este símbolo indica que você deve ter cuidado com altas temperaturas.
	Este símbolo indica algo que deve ser proibido.
	Este símbolo indica algo que não deve ser molhado.
	Este símbolo indica que você não deve tocar com as mãos molhadas.
	Este símbolo indica algo que não deve ser desmontado.
	Este símbolo indica coisas que você deve fazer.
	Este símbolo indica que o cabo de alimentação deve ser desconectado da tomada.

Precauções de Segurança

AVISO

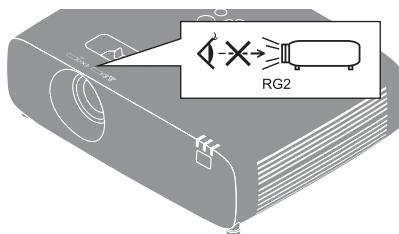
Luz projetada



PROIBIDO

Luz projetada e pictograma/etiqueta indicados no gabinete

- Não olhe na lente do projetor. Uma luz forte que pode prejudicar sua visão é projetada quando o projetor está funcionando. A exposição à energia do laser em torno da abertura pode causar queimaduras. Tenha muito cuidado quando crianças estiverem por perto.
- Não olhe para a luz projetada usando dispositivos óticos (lupas, refletores, etc.). Isso pode resultar em problemas de visão.
- Verifique se não há ninguém olhando na lente dentro do alcance da projeção antes de ligar o projetor.
- Não deixe crianças operarem o projetor sozinhas. Quando uma criança está operando o projetor, um adulto deve estar sempre por perto, observando-a com cuidado.
- O pictograma abaixo, indicado próximo da lente no gabinete, descreve que é proibido olhar para o projetor.



Continuar na próxima página

AVISO

- As seguintes etiquetas estão coladas no projetor.

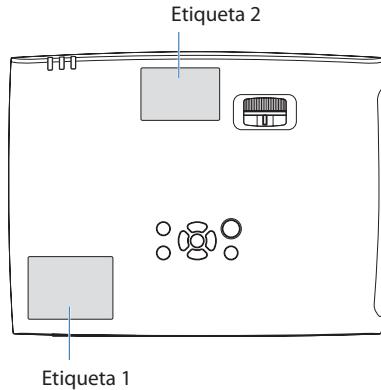
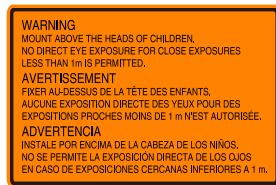
Etiqueta 1

Etiqueta explicativa do laser



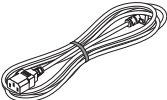
Etiqueta 2

Etiqueta de aviso adicional da
FDA
(Apenas para os EUA)



Etiqueta 1

 AVISO
Fonte de alimentação

 NECESSÁRIO	<p>Utilize uma fonte de alimentação com tensão adequada.</p> <ul style="list-style-type: none"> Este projetor é planejado para ser usado com uma fonte de alimentação de 100–240 V CA, 50/60 Hz. Antes de usar o projetor, verifique se a fonte de alimentação à qual ele será conectado atende a esses requisitos. Use uma tomada como a fonte de alimentação do projetor. Não conecte o projetor diretamente à fiação elétrica. Isso é perigoso.
 TEM DE ESTAR LIGADO À TERRA	<p>Conectar o cabo de alimentação ao fio-terra</p> <ul style="list-style-type: none"> Este equipamento foi planejado para ser usado na condição do cabo de alimentação conectado ao fio-terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado ao terra, poderá provocar choque elétrico. Verifique se o cabo de alimentação está conectado à tomada diretamente e aterrada de forma correta. Não use um adaptador conversor de plugue com 2 pinos. Conecte o projetor e o computador (fonte de sinal) ao mesmo ponto de aterramento. Se o projetor e o computador (fonte de sinal) forem conectados a diferentes pontos de aterramento, flutuações no potencial de aterramento poderão causar incêndio ou fumaça.
 NECESSÁRIO	<p>Manuseio do cabo de alimentação</p> <ul style="list-style-type: none"> Use o cabo de alimentação fornecido com o projetor. Se o cabo de alimentação fornecido não atender aos requisitos do padrão de segurança, tensão e corrente da sua região/país, use um cabo que esteja em conformidade e atenda aos requisitos.  O cabo de alimentação usado deve ser aprovado e estar em conformidade com os padrões de segurança do seu país. Consulte a página 38 sobre a especificação do cabo de alimentação. Para selecionar um cabo de alimentação adequado, verifique você mesmo a tensão nominal de sua região. O cabo de alimentação incluído é exclusivamente para usar com o projetor. Como medida de segurança, não o utilize com outros dispositivos.
 PROIBIDO	

Continuar na próxima página

AVISO



**TENSÃO
PERIGOSA**



**NÃO TOQUE
COM AS MÃOS
MOLHADAS**

- Manuseie o cabo de alimentação com cuidado. Danos no cabo podem provocar incêndio ou choque elétrico.
 - Não coloque objetos pesados sobre o cabo.
 - Não coloque o cabo sob o projetor.
 - Não cubra o cabo com tapetes, etc.
 - Não arranhe nem modifique o cabo.
 - Não dobre nem torça ou puxe o cabo com força excessiva.
 - Não aqueça o cabo.
- Se o cabo for danificado (com fios expostos, fios quebrados, etc.), peça ao revendedor para substituí-lo.
- Não toque no plugue de alimentação se ouvir trovões. Isso pode resultar em choque elétrico.
- Não conecte nem desconecte o cabo de alimentação com as mãos molhadas. Isso pode resultar em choque elétrico.

Instalação



PROIBIDO



NÃO MOLHE



**DESCONECTAR
O CABO DE
ALIMENTAÇÃO**

Não use em locais como os descritos abaixo.

- Não use em locais como os descritos abaixo. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
 - Mesas frágeis, superfícies inclinadas ou outros lugares instáveis.
 - Espaços mal ventilados.
 - Perto de um radiador, outras fontes de calor ou com exposição à luz direta do sol.
 - Áreas de vibração contínua.
 - Áreas húmidas, poeirentas, com vapores ou óleos.
 - Um ambiente onde existem gases corrosivos (dióxido de enxofre, sulfeto de hidrogénio, dióxido de azoto, cloreto, amónia, ozono, etc.)
 - Exterior.
 - Ambiente de elevada temperatura onde a humidade muda rapidamente e é provável que ocorra condensação.
 - Não use em locais como os descritos abaixo, onde o projetor pode ficar molhado. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico.
 - Não use na chuva ou na neve, na praia ou à beira-mar, etc.
 - Não use no banheiro ou no chuveiro.
 - Não instale o produto por baixo de equipamento que descarregue água, como ar-condicionados.
 - Não coloque vasos nem plantas sobre o projetor.
 - Não coloque copos, cosméticos ou remédios sobre o projetor.
- Se entrar água, etc., no projetor, primeiro desligue a alimentação, em seguida, desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com o revendedor.

AVISO

 CUIDADO	<p>Instalação suspensa no teto</p> <ul style="list-style-type: none"> Consulte o seu revendedor para instalar o projetor no teto. Habilidades especiais são necessárias para a instalação no teto. NÃO realize a instalação com pessoas que não sejam os instaladores. Fazer isso poderá resultar na queda do projetor e causar ferimentos. Não somos responsáveis por qualquer acidente ou/e dano resultante de uma instalação ou um manuseio incorreto, uso indevido, modificação ou desastres naturais. Quando instalado e suspenso no teto, etc., não se pendure no projetor. O projetor pode cair e provocar ferimentos. Ao instalar suspenso no teto, use uma tomada dentro do alcance, de modo que o cabo de alimentação possa ser facilmente conectado e desconectado.
Em uso	
 PROIBIDO	<p>Não coloque objetos dentro do projetor.</p> <ul style="list-style-type: none"> Não insira nem deixe cair nenhum objeto metálico nem nada combustível ou outros materiais estranhos nas passagens de ar do projetor. Fazer isto poderá provocar incêndio ou choque elétrico. Tenha um cuidado especial se houver criança em casa. Se entrar um objeto estranho no projetor, primeiro desligue a alimentação, em seguida desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com o revendedor.
 DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	<p>Desconecte o cabo de alimentação se o projetor apresentar mau funcionamento.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se o projetor soltar fumaça, odores estranhos ou sons, se o projetor caiu ou o gabinete quebrou, desligue a alimentação, em seguida desconecte o cabo de alimentação da tomada. Poderá causar não apenas incêndio ou choque elétrico, como também sérios danos à sua visão ou queimaduras. Entre em contato com o revendedor para fazer reparos. <p>Nunca tente consertar o projetor por si mesmo. Isso é perigoso.</p>
 NÃO DESMONTAR	<p>Não desmonte o projetor.</p> <ul style="list-style-type: none"> Não remova nem abra o gabinete do projetor. <p>Além disso, não modifique o projetor. Existem áreas de alta voltagem no projetor. Isso pode provocar incêndio, choque elétrico ou fuga de luz do laser, resultando em danos sérios à visão ou queimaduras.</p> <p>Peça a um profissional qualificado para realizar a inspeção, fazer ajustes e reparos no interior.</p>

AVISO

 PROIBIDO  CUIDADO COM A ALTA TEMPERATURA	<p>Não coloque objetos na frente da lente enquanto o projetor está funcionando.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não coloque objetos na frente da lente que obstruam a luz enquanto o projetor está funcionando. O objeto pode ficar quente, ser danificado ou pegar fogo. • O pictograma abaixo indicado no gabinete significa precaução para não colocar objetos na frente da lente do projetor. <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">  </div>
 PROIBIDO	<p>Ao limpar o projetor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não use spray com gás inflamável para remover a poeira da lente, gabinete, etc. Isso pode provocar um incêndio.
 PROIBIDO	<p>Não utilize em locais de alta segurança.</p> <ul style="list-style-type: none"> • O uso do produto não deve ser acompanhado de riscos fatais ou perigos que possam levar diretamente à morte, a lesões corporais, a danos físicos graves ou a outra perda, incluindo controle de reação nuclear em instalações nucleares, sistema médico de suporte à vida e controle de lançamento de mísseis em um sistema de armas.

 **CUIDADO**
Cabo de alimentação

 NECESSÁRIO	Manuseio do cabo de alimentação <ul style="list-style-type: none"> O projetor deve ser instalado perto de uma tomada de alimentação de fácil acesso. Ao conectar o cabo de alimentação ao terminal de entrada de CA do projetor, verifique se o conector está firme e totalmente inserido. Uma conexão solta do cabo de alimentação pode provocar incêndio ou choque elétrico.
 NECESSÁRIO  DESCONECTAR O CABO DE ALIMENTAÇÃO	Manusear o cabo de alimentação seguindo-o por baixo para evitar incêndio ou choque elétrico <ul style="list-style-type: none"> Quando ligar ou desligar o cabo de alimentação, puxe o cabo de alimentação segurando no respectivo plugue. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica antes de limpar o produto ou quando não estiver planejando usá-lo por um longo período. Quando o cabo de alimentação ou o plugue estiverem quentes ou danificados, desconecte o cabo de alimentação da tomada e entre em contato com seu revendedor.
 NECESSÁRIO	Limpe periodicamente a poeira e outros detritos do plugue de energia <ul style="list-style-type: none"> A não observância dessa precaução poderá resultar em incêndio ou em choque elétrico.
 NECESSÁRIO	Desconecte os cabos de alimentação e outros cabos antes de mover o projetor <ul style="list-style-type: none"> Antes de deslocar o produto, certifique-se de que o produto está desligado. Em seguida, retire o cabo de alimentação da tomada elétrica e verifique se todos os cabos que ligam o produto a outros dispositivos estão desligados.
 PROIBIDO	Não use o cabo de alimentação com uma tomada elétrica <ul style="list-style-type: none"> Adicionar um cabo de extensão pode dar origem a um incêndio como resultado de sobreaquecimento.

 CUIDADO	
Em uso	
 PROIBIDO	<p>Não use em redes sujeitas à sobretensão.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conecte a porta do projetor HDBaseT e a porta LAN a uma rede para a qual não há risco de aplicação de sobretensão. <p>A sobretensão aplicada HDBaseT ou à porta LAN pode resultar em choque elétrico.</p>
 NECESSÁRIO	<p>Operações de troca da lente, foco e zoom</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ao trocar a lente, ajustar o foco ou o zoom, faça isso por trás ou pela lateral do projetor. Se esses ajustes forem feitos pela frente, seus olhos poderão ficar expostos à luz forte e ser feridos.
 PROIBIDO	<p>Manuseio das pilhas</p> <p>O uso incorreto das baterias pode resultar em vazamentos ou ruptura ou explosão.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilize apenas as pilhas especificadas. • Insira as pilhas de forma a que os sinais (+) e (-) de cada uma corresponda aos sinais (+) e (-) indicadas no compartimento das pilhas. • Não misture marcas de pilhas. • Não combine pilhas novas com pilhas usadas. Isto pode encurtar a vida útil das mesmas ou provocar vazamentos de líquido. • Retire imediatamente as pilhas gastas, para evitar vazamentos de ácido para dentro do compartimento das pilhas. <p>Se o fluido da bateria vazado entrar em contato com sua pele ou roupa, enxágue imediata e completamente. Se entrar nos olhos, lave muito bem os olhos, sem esfregar, e procure assistência médica imediatamente. O líquido da bateria que entra em contato com os olhos ou com o vestuário pode provocar irritação da pele ou danos oculares.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se não utilizar o controle remoto durante muito tempo, retire as baterias. • Deixar uma bateria em um ambiente com temperatura extremamente alta, ou uma bateria sujeita a uma pressão de ar extremamente baixa, pode resultar em uma explosão ou no vazamento de líquido ou gás inflamável. • Descarte adequadamente as baterias gastas. O descarte de uma bateria na água, no fogo ou em um forno quente, ou o esmagamento, corte ou modificação mecânica de uma bateria pode resultar em uma explosão. • Não coloque as baterias em curto-círcuito. • Não carregue as baterias. As baterias fornecidas não são recarregáveis. • Entre em contato com o revendedor ou as autoridades locais ao descartar as baterias.

CUIDADO	
 PROIBIDO  CUIDADO COM A ALTA TEMPERATURA	<p>Sobre as passagens de ar</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não obstrua as passagens de ar do projetor. E mais, não coloque objetos macios, tais como, papel ou panos, sob o projetor. Ao fazer isto poderá provocar um incêndio. Deixe espaço suficiente entre o local onde o projetor está instalado e seus arredores. (→ página xviii) • Não toque na área de saída de ar enquanto projeta ou imediatamente após projetar imagens. A área da saída de ar pode estar quente nesse momento e tocá-la pode provocar queimaduras.
 PROIBIDO	<p>Movendo o projetor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ao mover o projetor, não segure na seção da lente. O anel de foco poderá girar, fazendo com que o projetor caia e resulte em ferimentos. Além disso, se você colocar a mão no espaço entre o gabinete e a lente, o projetor pode ficar danificado, cair e causar ferimentos. • E mais, não coloque as mãos dentro da ranhura do terminal de conexão. Caso contrário, o projetor poderá ser danificado ou cair, resultando em ferimentos. Não carregue o projetor segurando na área de ranhura exposta depois da tampa do filtro ter sido removida. Fazer isso poderá danificar o gabinete e o projetor poderá cair e causar ferimentos.
 PROIBIDO	<p>Não empurre nem suba para cima do produto. Não se agarre nem se pendure no produto. Não esfregue nem dê pancadas no produto com objetos duros.</p> <ul style="list-style-type: none"> • O produto pode cair e causar danos no mesmo ou lesões pessoais.
 NECESSÁRIO	<p>Evite locais com temperaturas e umidade extremas</p> <ul style="list-style-type: none"> • A não observância deste item poderá provocar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor. O ambiente de uso deste projetor é o seguinte: <ul style="list-style-type: none"> - Temperatura de operação: 0 °C a 45 °C/32 °F a 113 °F/umidade: 20 a 80% (sem condensação) - Temperatura de armazenamento: -10 °C a 50 °C/14 °F a 122 °F/umidade: 20 a 85% (sem condensação)
<p>Inspeções e Limpeza</p>	
 NECESSÁRIO	<p>Inspeção do projetor e limpeza do interior</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consulte seu revendedor uma vez por ano em relação a fazer a limpeza do interior do projetor. A poeira poderá acumular no interior do projetor se ele não for limpo por longos períodos de tempo, causando incêndio ou mau funcionamento.

Notas sobre a instalação e a manutenção

Não instale nem guarde em locais como os descritos abaixo.

- Locais que amplificam vibrações e impactos

Se for instalado em locais onde vibrações das fontes de alimentação e similares são transmitidas ou em veículos, embarcações, etc., o projetor poderá ser afetado por vibrações ou impactos que podem danificar as partes internas e provocar mau funcionamento.

- Próximo de linhas de alta tensão e fontes de alimentação

Pode danificar a unidade.

- Locais onde são gerados campos magnéticos fortes

Isso pode causar mau funcionamento.

- Ao ar livre e em locais com umidade ou poeira

Locais expostos à fumaça de óleo ou vapor

Locais onde são gerados gases corrosivos

Substâncias associadas, como óleo, produtos químicos e umidade, podem causar deformação ou rachaduras no gabinete, corrosão das peças de metal ou mau funcionamento.

Precauções ao instalar no teto (Para o revendedor e o instalador)

1. Para evitar que o projetor caia, instale-o no teto com força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto por um longo período de tempo.

2. Ao instalar o projetor no teto, faça isso corretamente de acordo com o manual de instalação da Unidade de Montagem no Teto. Use os acessórios de metal fixos e aperte os parafusos com firmeza.

3. Para evitar a queda do projetor, use fios de prevenção contra queda.

- Use os acessórios de metal comercialmente disponíveis para juntar a parte robusta de um prédio ou uma construção e a barra de segurança do projetor com os fios de prevenção de queda.

- Use os acessórios de metal comercialmente disponíveis e fios de prevenção contra queda que tenham força suficiente para suportar o peso combinado do projetor e da unidade de montagem no teto.

- Solte um pouco os fios de prevenção de queda de modo a não colocar uma carga no projetor.

- Consulte os "Nomes das Peças do Projetor" para ver a localização da barra de segurança. (→ página 4)

Protegendo informações pessoais

As informações pessoais de identificação, como os endereços IP, podem ser salvas no projetor.

Antes de transferir ou descartar o projetor, apague esses dados usando [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA], no menu na tela.

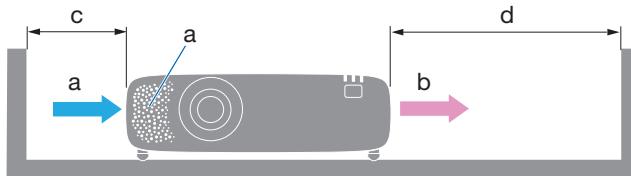
Cuidados para garantir o desempenho do projetor

- Se luz intensa, como feixes de laser, entrar pela lente, isso pode causar mau funcionamento.
- Consulte seu revendedor antes de utilizar em locais onde há muita fumaça de cigarro ou poeira.
- Quando a altitude do local de instalação excede 2600 m, o brilho (luminância) da fonte de luz diminui automaticamente à medida que a altitude aumenta.
- Quando a temperatura ambiente está alta, o brilho (luminância) da fonte de luz pode diminuir automaticamente devido à função de proteção da unidade.

- Quando a mesma imagem parada é projetada por um longo período de tempo com um computador, etc., o padrão da imagem pode permanecer na tela depois que a projeção para, mas desaparecerá depois de um tempo. Isso ocorre devido às propriedades dos painéis de cristal líquido e não indica um mau funcionamento. Recomendamos usar um protetor de tela no computador.
- Ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1700 m ou superior, defina a opção [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE]. Caso contrário, o interior do projetor poderá ficar quente, levando a mau funcionamento.
- Quando o projetor é usado em altas altitudes (locais onde a pressão atmosférica é baixa), pode ser necessário substituir as partes óticas mais cedo do que o normal.
- Ao mover o projetor
 - Não exponha o projetor a vibrações ou fortes impactos.
Caso contrário, ele poderá ser danificado.
- Use os pés de inclinação apenas para ajustar a inclinação do projetor.
O manuseio inadequado, como carregar o projetor pelos pés de inclinação ou usá-los apoiados na parede, pode causar mau funcionamento.
- O projetor não suporta a instalação em pilha. Não empilhe os projetores diretamente um sobre o outro. Se isso não for feito, poderá causar danos ou falhas.
- Não toque na superfície da lente de projeção com as mãos desprotegidas.
Impressões digitais ou sujeira na superfície da lente de projeção serão ampliadas e projetadas na tela. Não toque na superfície da lente de projeção.
- Não desconecte o cabo de alimentação do projetor nem da tomada durante a projeção. Isso poderá causar a deterioração do terminal de entrada de CA do projetor ou do contato do plugue de alimentação. Para cortar a fonte de alimentação CA enquanto as imagens estão sendo projetadas, use um disjuntor, etc.
- Sobre o manuseio do controle remoto
 - O controle remoto não funcionará se o sensor de sinal remoto do projetor ou o transmissor de sinal do controle estiver exposto à luz forte ou se houver obstáculos entre eles obstruindo os sinais.
 - Opere o controle remoto a 6 m de distância do projetor, apontando-o para o sensor de sinal remoto do projetor.
 - Não deixe o controle remoto cair nem o manuseie incorretamente.
 - Não deixe que água ou outros líquidos entrem do controle remoto. Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
 - Evite usar em locais quentes e úmidos o máximo possível.
- Tome medidas para evitar que a luz externa brilhe na tela.
Verifique se apenas a luz do projetor brilha na tela. Quanto menos luz externa na tela, maior o contraste e mais bonitas as imagens.
- Sobre as telas
As imagens não serão nítidas se houver sujeira, arranhões, descoloração, etc., na tela. Manuseie a tela com cuidado, protegendo-a de substâncias voláteis, arranhões e sujeira.

Espaço para Instalar o Projetor

- Ao instalar o projetor, mantenha espaço suficiente em torno dele, como descrito abaixo. Caso contrário, o ar quente emitido do projetor pode retornar para ele. Além disso, verifique se o vento do ar-condicionado não atinge o projetor. O sistema de controle de calor do projetor pode detectar uma anormalidade (erro de temperatura) e desligar automaticamente a alimentação.



a: Entrada de ar/b: Saída de ar/c: 50 cm/19,7" ou maior/

d: 100 cm/39,3" ou maior

NOTA:

- Na figura acima, supõe-se que há espaço suficiente acima do projetor.

Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que usar este projetor para obter ganhos comerciais ou atrair a atenção do público em um local como um café ou hotel e empregar compressão ou expansão da imagem da tela com as seguintes funções pode levantar preocupações sobre a violação de direitos autorais que são protegidos pela lei de direitos autorais.

[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], recurso Lupa e outros similares.

Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

1. MODO DE ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA] ou [SUSPENSÃO] para [MODO DE ESPERA].

2. GESTÃO DE ENERGIA (Predefinição de fábrica: 1 hora)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIGAR] para [GESTÃO DE ENERGIA].

NOTA:

- Se o modo [GESTÃO DE ENERGIA] estiver definido como [PRONTO] ou [DESLIGAR], o projetor será desligado automaticamente se nenhum sinal de entrada for recebido e o projetor não for operado dentro do tempo definido para [TEMPORIZADOR] e [CONTAGEM DECRESCENTE PRONTA] nas mesmas definições.

REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos da América e no México)

Reserve um tempo para registrar seu novo projetor. Esse procedimento ativará a garantia limitada de peças e mão de obra, e o programa de assistência técnica InstaCare.

Visite nosso site em <https://proavreg.sharpusa.com> e envie seu formulário preenchido on-line.

Após o recebimento, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para você aproveitar as vantagens dos programas de garantia e assistência técnica rápidos e confiáveis do líder do setor, a Sharp Imaging and Information Company of America.

Informações de Registro e Licença de Software

- Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Apple, Mac, MacBook e iMac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- Microsoft, Windows e PowerPoint são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- Trademark PJLink é uma marca comercial aplicada aos direitos de marca comercial no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON e CRESTRON ROOMVIEW são marcas comerciais ou marcas registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Outros nomes de produtos e empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, visite nosso site.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

1-1. Introdução ao Projetor

Esta seção apresenta seu novo projetor e descreve seus recursos e controles.

General

- Projetor de alto brilho/alta resolução de cristal líquido**

Nome do modelo	Brilho	Resolução	Relação de aspecto
E501U-W	5000 lm (5300 lm no centro)	WUXGA (1920 × 1200 pixels)	16:10

- Compacto e leve**

Dimensões da unidade principal: 390 (L) x 128 (A) x 294 (P) mm (incluindo as saliências)

Peso da unidade principal: 5 kg

Fonte de luz e brilho

- Fonte de luz a laser de longa duração**

A fonte de luz a laser tem uma longa vida útil, de modo que nenhum procedimento de manutenção, como a substituição da fonte de luz ou a realização de ajustes, é necessário por um longo período, reduzindo assim os custos de operação.

- Brilho ajustável em uma ampla gama**

Ao contrário das lâmpadas, a saída pode ser ajustada de 100% a 50% em incrementos de 1%.

Instalação

- Instalação vertical de 360 graus, projeção na orientação retrato possível**

Esta unidade pode ser instalada em qualquer ângulo na direção vertical de 360 graus.

Ao instalar a unidade em um ângulo, use acessórios com força suficiente.

Além disso, a projeção na orientação retrato, com a imagem projetada inclinada 90 graus, é possível. Certifique-se de construir, e instalar em, um suporte dedicado.

- Funções de correção trapezoidal abrangentes**

Esta unidade é equipada com funções de correção trapezoidal abrangentes (correção trapezoidal horizontal/vertical, correção de angulação e correção de distorção), permitindo a projeção em telas que não sejam planas.

- Alto-falante mono de 16 watts incorporado**

O projetor possui um alto-falante mono de 16 watts para ouvir e assistir em salas de reunião e salas de aula.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Imagen

- Dois terminais de entrada HDMI**

Este projetor está equipado com dois terminais de entrada HDMI.

Os terminais de entrada HDMI do projetor são compatíveis com HDCP.

- Função de visualizador para projetar imagens salvas em pen drives USB**

As imagens em um pen drive USB disponível comercialmente podem ser projetadas a partir desta unidade inserindo um pen drive USB com imagens armazenadas na porta USB (Tipo A). Isso permite fazer apresentações sem usar um computador.

Rede

- Compatível com redes com fio**

O projetor está equipado com uma porta LAN (RJ-45) para poder ser conectado a uma rede com fio e controlado a partir de um computador.

- Suporta software aplicativo conveniente**

O projetor suporta o software aplicativo NaViSet Administrator 2. O status do projetor pode ser monitorado e várias funções controladas a partir de um computador conectado via rede com fio.

- Compatível com CRESTRON ROOMVIEW®**

Este projetor é compatível com CRESTRON ROOMVIEW®. Vários dispositivos conectados à rede podem ser gerenciados e controlados a partir de um computador ou de um controlador.

Economia de energia

- Projetado para economia de energia com consumo de energia de 0,5 W ou menos no modo de espera**

Se o modo de espera no menu na tela estiver definido como [NORMAL] (predefinição de fábrica deste projetor), o consumo de energia no modo de espera é definido como 0,5 W ou menos.

- MODO DA LÂMPADA reduz o ruído de funcionamento e o consumo de energia**

Definir [MODO DA LÂMPADA] no menu na tela como [SILENCIO 1], [SILENCIO 2] ou [LONGA DURAÇÃO] reduzirá o brilho da fonte de luz, reduzindo assim o ruído de funcionamento e o consumo de energia.

- A fonte de luz será desligada automaticamente se nenhum sinal for recebido ou nenhuma operação for realizada dentro do tempo definido.**

Se [GESTÃO DE ENERGIA] no menu na tela estiver definida como [PRONTO] (predefinição de fábrica deste projetor) ou “Desligar”, a fonte de luz e a energia podem ser desligadas automaticamente se nenhum sinal for recebido ou nenhuma operação for realizada dentro do tempo definido, reduzindo assim o consumo de energia.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

1-2. O que há na Caixa?

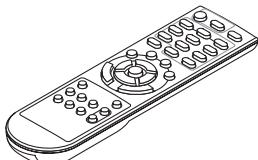
Verifique se sua caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o seu revendedor.

Guarde a caixa e o material de embalagem originais para o caso de precisar despachar o seu projetor.

Projetor



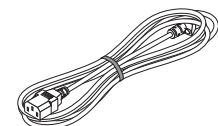
Controle remoto



Pilhas alcalinas AAA (× 2)

Tipo de plugue	
Para os EUA	Para a UE

Cabo de alimentação



- Informações importantes**

(Para a América do Norte: TINS-0107VW02)

(Para países fora da América do Norte: TINS-0107VW02 e TINS-0108VW02)

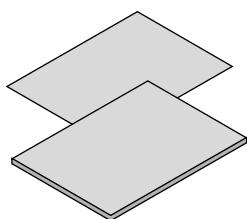
- Precauções de segurança**

(Para a Europa)

- Guia de configuração rápida**

- Adesivo de segurança**

(Use este adesivo se a senha de segurança for definida.)



Somente para os EUA

Garantia limitada

Para clientes na Europa

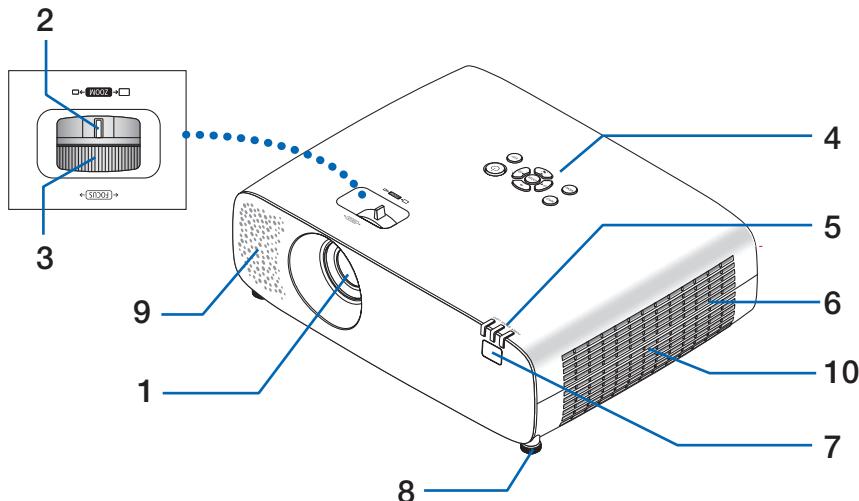
Você encontrará nossa Política de Garantia válida atualmente em nosso site:

<https://sharpdisplays.eu>

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

1-3. Nomes das Peças do Projetor

Frente



1. Lente

A imagem é projetada a partir daqui.

2. Alavanca de zoom

Ajusta o tamanho da imagem projetada.

(→ Página 23)

3. Anel de foco

Ajusta o foco da imagem. (→ Página 23)

4. Painel de controle da unidade principal

É usado para ligar e desligar o projetor, para alternar o sinal de vídeo projetado, etc. (→ Página 6)

5. Indicadores

Os indicadores mostram o status de funcionamento do projetor. (→ Páginas 7 e 100)

6. Alto-falante (mono)

Emite o áudio recebido nos terminais de entrada HDMI1 e HDMI2. (→ Página 28)

7. Sensores de sinal do controle remoto

Os sinais do controle remoto são recebidos aqui. Existem dois sensores, um no painel frontal e um no painel traseiro.

8. Pés de inclinação

Use os pés de inclinação para ajustar a inclinação vertical e horizontal do projetor. (→ Página 24)

9. Abertura para entrada de ar

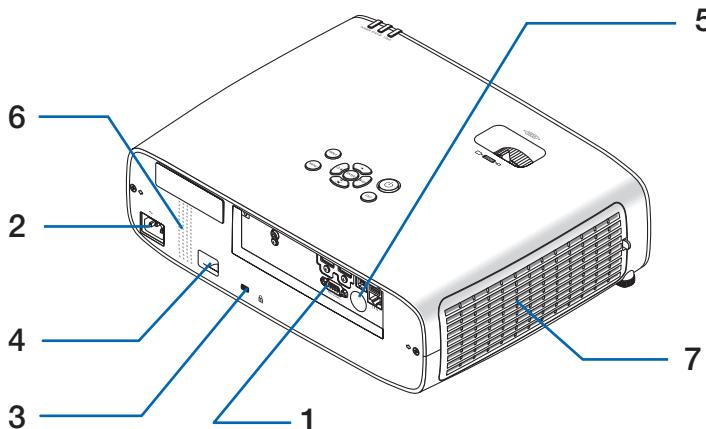
Recebe o ar exterior para esfriar o interior do projetor.

10. Abertura para saída de ar

Liberta o calor interno.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Traseira



1. Terminais de conexão

Conecte aqui os vários cabos de sinal de vídeo e de áudio. (→ Página 8)

2. Terminal de entrada de CA

Conecte aqui o cabo de alimentação incluído. (→ Página 17)

3. Slot de segurança (▲)*

Isto é usado para prender um cabo antirroubo.

4. Barra de segurança

A barra de segurança do projetor suporta espessuras de até aproximadamente 5 mm.

Prenda o cabo (ou fio) de segurança.

5. Sensor de sinal do controle remoto

Os sinais do controle remoto são recebidos aqui. Existem dois sensores, um no painel frontal e um no painel traseiro.

6. Abertura para entrada de ar

Recebe o ar exterior para esfriar o interior do projetor.

7. Abertura para entrada de ar (filtro)

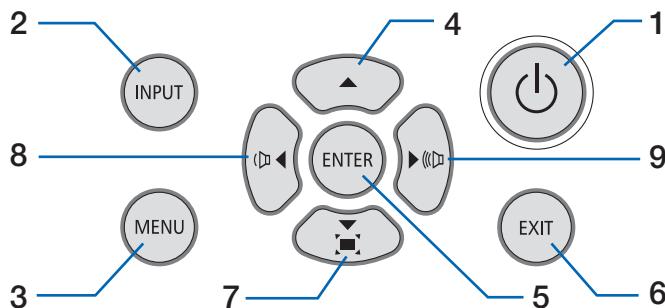
Recebe o ar exterior para esfriar o interior do projetor. (→ Página 80)

* trava de segurança e proteção antirroubo compatível com os cabos/equipamentos de segurança Kensington.

Para ver os produtos, visite o site da Kensington.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Controles



1. Botão (POWER) (Ligar)

Liga e desliga a unidade (modo de espera). Para desligar a unidade (colocá-la no modo de espera), pressione o botão uma vez. Uma mensagem de confirmação aparecerá na tela. Agora, pressione o botão (POWER) novamente.

2. Botão INPUT

Se for pressionado enquanto o menu na tela não estiver sendo exibido, a tela dos terminais de entrada é exibida.

3. Botão MENU

Exibe o menu na tela para fazer várias definições e ajustes. (→ Página 38)

Se for pressionado enquanto o menu na tela estiver sendo exibido, o menu é desligado.

4. Botões ▲▼◀▶

Se o menu na tela estiver sendo exibido, pressionar os botões ▲▼◀▶ permite selecionar o item a definir ou ajustar.

5. Botão ENTER

Se o menu na tela estiver sendo exibido, avança para o próximo nível do menu e confirma o item selecionado.

Se a mensagem de confirmação estiver sendo exibida, confirma o item.

6. Botão EXIT

Se o menu na tela estiver sendo exibido, retorna ao nível anterior do menu.

7. Botão (■) (Correção trapezoidal)

Se for pressionado enquanto o menu na tela não está sendo exibido, ajusta a distorção trapezoidal. (→ Página 25)

8. Botão (□) (Volume -)

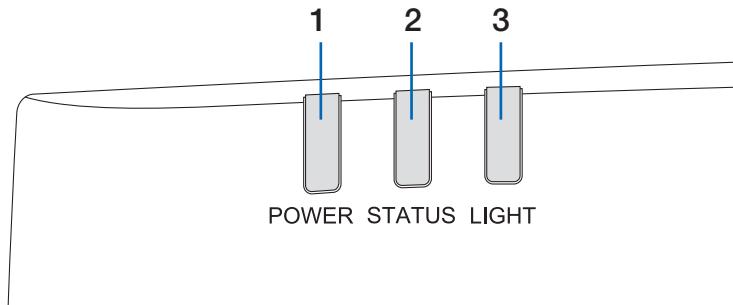
Se for pressionado enquanto o menu na tela não está sendo exibido, ajusta o volume. (→ Página 28)

9. Botão (□) (Volume +)

Se for pressionado enquanto o menu na tela não está sendo exibido, ajusta o volume. (→ Página 28)

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Indicadores



1. Indicador POWER

Este indicador mostra o status da energia do projetor.

O indicador fica azul quando a energia está ligada.

No modo de espera, ele se acende ou pisca em laranja, ou se acende em verde. (Isso depende da definição de [MODO DE ESPERA] no menu na tela.)

2. Indicador STATUS

Este indicador notifica sobre anomalias na unidade.

3. Indicador LIGHT

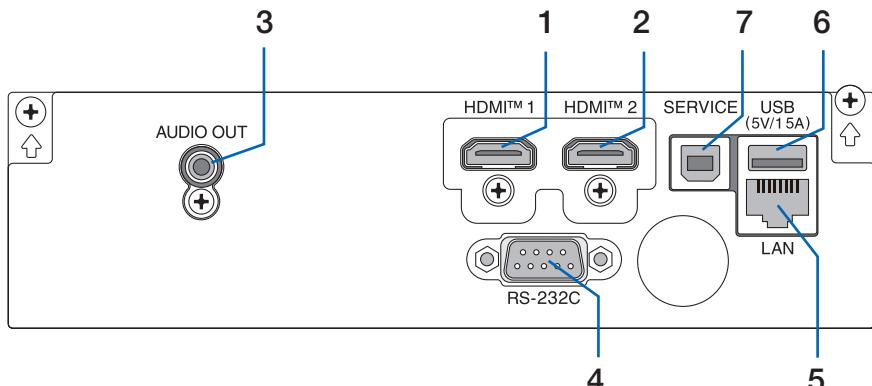
Este indicador informa qual o status de definição do [MODO DA LÂMPADA] no menu na tela ou uma anomalia na fonte de luz.

DICA:

- Para obter detalhes, consulte a "Lista de exibições dos indicadores".
(→ Página 100)

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Recursos do painel de terminais



1. Terminal de entrada HDMI1 (Tipo A)

Conecte-o ao terminal de saída de dispositivos tais como aparelhos de Blu-ray ou sintonizadores de transmissão digital.

A saída de áudio do alto-falante desta unidade é mono.

2. Terminal de entrada HDMI2 (Tipo A)

Conecte-o ao terminal de saída de dispositivos tais como aparelhos de Blu-ray ou sintonizadores de transmissão digital.

A saída de áudio do alto-falante desta unidade é mono.

3. Terminal de saída de áudio (3,5 mm estéreo)

Este terminal envia o sinal de áudio do vídeo sendo projetado pelo projetor.

- O terminal de saída de áudio desta unidade não se destina a fones de ouvido.
- Se um cabo de áudio for conectado ao terminal de saída de áudio desta unidade, nenhum som será emitido pelo alto-falante da unidade.

4. Terminal RS-232C (D-sub de 9 pinos)

Este terminal é usado para operar o projetor a partir de um computador.

5. Porta LAN (RJ-45)

Use este terminal para conectar o projetor a uma rede com fio.

- A função de servidor HTTP do projetor pode ser usada para controlar o projetor usando um navegador da web em um computador. (→ Página 73)

6. Porta USB (Tipo A)

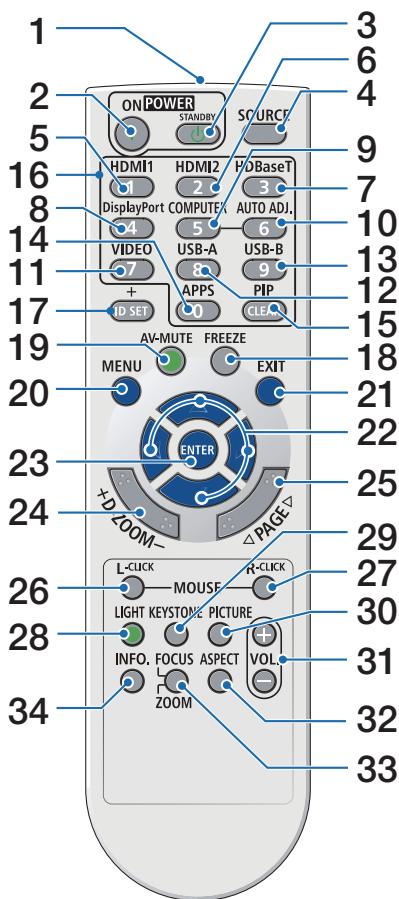
- Um pen drive USB contendo imagens pode ser inserido aqui para projetar slides usando a função de visualizador. (→ Página 35)
- Quando o projetor está ligado, é fornecida energia de 5,0 V / 1,5 A.

7. Terminal SERVICE (Tipo B)

Este terminal se destina a ser usado apenas pelo pessoal de manutenção. Os clientes não podem usá-lo.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

1-4. Nomes das Peças do Controle Remoto



1. Transmissor de infravermelho

Sinais infravermelhos do controle remoto são transmitidos a partir daqui.

Aponte o controle remoto para o sensor de sinal na unidade principal ao operá-lo.

2. Botão POWER ON (|)

Quando no modo de espera (com o indicador POWER piscando em laranja*), este botão liga o projetor.

(*Quando o modo de espera está definido como [NORMAL])

3. Botão POWER STANDBY ⏻

Quando pressionado uma vez, a mensagem de confirmação de desligamento é exibida. Quando pressionado novamente, o projetor é desligado (modo de espera).

4. Botão SOURCE

Exibe a tela dos terminais de entrada.

5. Botão HDMI1

Seleciona a entrada HDMI1.

6. Botão HDMI2

Seleciona a entrada HDMI2.

7. Botão HDBaseT

(Este botão não tem função neste projetor.)

8. Botão DisplayPort

(Este botão não tem função neste projetor.)

9. Botão COMPUTER

(Este botão não tem função neste projetor.)

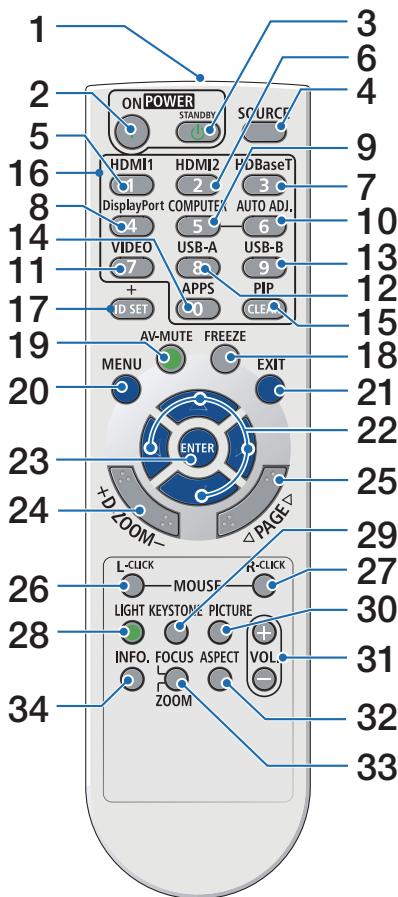
10. AUTO ADJ. Botão AUTO ADJ.

(Este botão não tem função neste projetor.)

11. Botão VIDEO

(Este botão não tem função neste projetor.)

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças



12. Botão USB-A

Seleciona o visualizador. (→ Página 35)

13. Botão USB-B

(Este botão não tem função neste projetor.)

14. Botão APPS

(Este botão não tem função neste projetor.)

15. Botão PIP

(Este botão não tem função neste projetor.)

16. Botões do teclado numérico/Botão CLEAR

Usados para inserir IDs ao definir o ID de controle.

O botão CLEAR é usado para cancelar a definição do ID de controle.

17. Botão ID SET

Usado para definir o ID de controle ao operar vários projetores individualmente com o controle remoto desta unidade. (→ Página 65)

18. Botão FREEZE

Exibe a imagem como uma imagem estática.

Pressione novamente para retornar.

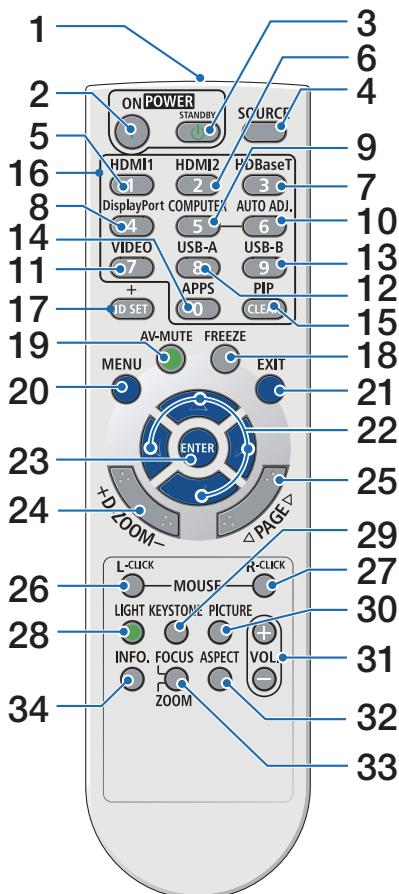
19. Botão AV-MUTE

Desliga temporariamente a imagem e o som. Pressione novamente para retornar.

20. Botão MENU

Exibe o menu na tela para fazer várias definições e ajustes.

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças



21. Botão EXIT

Se o menu na tela estiver sendo exibido, retorna ao nível anterior do menu. Se o cursor estiver no menu principal, o menu é fechado.

Se uma mensagem de confirmação estiver sendo exibida, cancela a operação.

22. Botões ▼▲◀▶

Estes botões são usados para operações do menu na tela, para ajustar a posição de exibição ao dar zoom na tela usando os botões D-ZOOM (+)(-) e para alternar as telas de slides com o visualizador.

23. Botão ENTER

Se o menu na tela estiver sendo exibido, avança para o próximo nível do menu.

Se a mensagem de confirmação estiver sendo exibida, confirma o item.

24. Botão D-ZOOM (+)(-)

Use este botão para ampliar e reduzir (retornar ao tamanho original) a tela.

Quando a tela está ampliada, você pode mover a posição da exibição usando os botões ▼▲◀▶.

25. Botão PAGE ▽/△

(Este botão não tem função neste projetor.)

26. Botão MOUSE L-CLICK

(Este botão não tem função neste projetor.)

27. Botão MOUSE R-CLICK

(Este botão não tem função neste projetor.)

28. Botão LIGHT

Este botão alterna o modo da lâmpada. (→ Página 33)

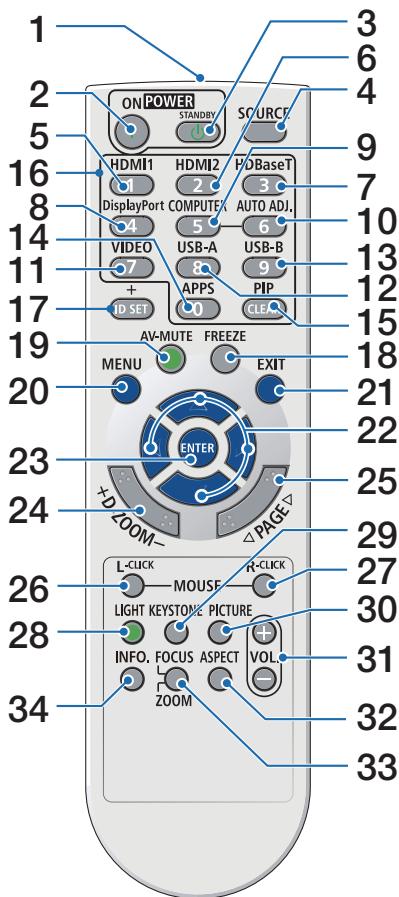
29. Botão KEYSTONE

Exibe o menu de correção trapezoidal. (→ Página 25)

30. Botão PICTURE

Este botão alterna o modo de gestão de imagem. (→ Página 45)

1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças



31. VOL. Botão VOL. (+)(-)

Este botão ajusta o volume do alto-falante integrado. Ele também ajusta o volume do terminal de saída de áudio.

32. Botão ASPECT

Este botão alterna a relação de aspecto. (→ Página 48)

33. Botão FOCUS/ZOOM

(Este botão não tem função neste projetor.)

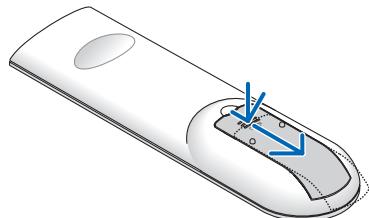
34. INFO. Botão INFO.

Exibe a tela de informação. (→ Página 70)

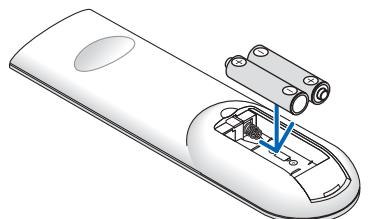
1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Instalação das pilhas

- Pressione firmemente e deslize para fora a tampa das pilhas.**

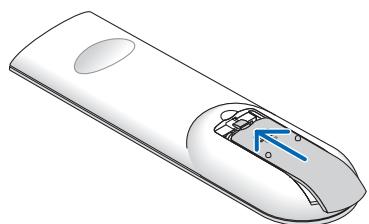


- Instale pilhas alcalinas AAA. Verifique se a polaridade (+/-) das pilhas está alinhada corretamente.**



- Deslize de volta a tampa sobre as pilhas até ela encaixar. Não misture tipos diferentes de pilhas ou pilhas novas e usadas.**

- Para substituir as pilhas, adquira 2 pilhas alcalinas AAA do mesmo tipo.



Precauções com o controle remoto

- Manuseie com cuidado o controle remoto.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não ponha em curto-círcuito, nem aqueça ou desmonte as pilhas.
- Não jogue as pilhas no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período, remova as pilhas.
- Verifique se a polaridade (+/-) das pilhas está alinhada corretamente.
- Não use pilhas novas junto com velhas, nem tipos diferentes de pilhas.
- Descarte as pilhas usadas de acordo com a regulamentação local.

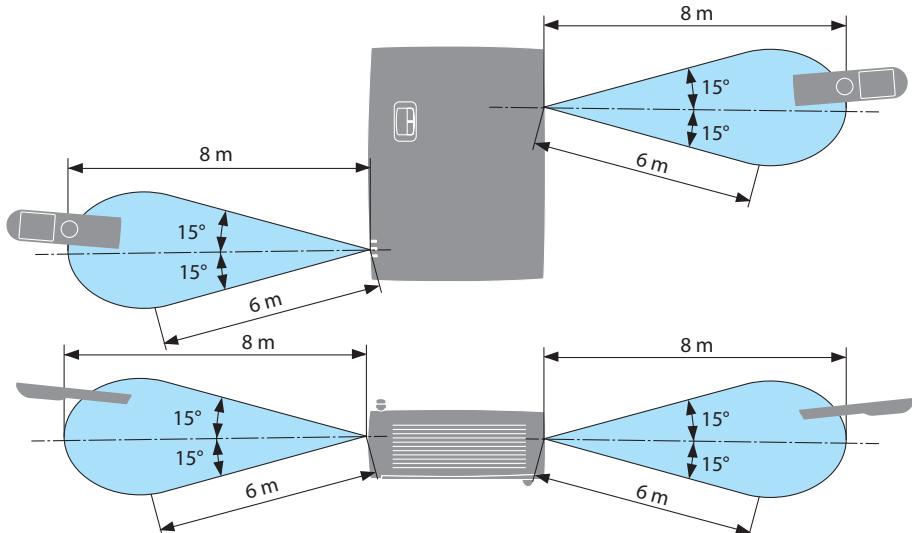
1. Verifique a visão geral do produto, itens fornecidos e nomes das peças

Alcance de operação do controle remoto sem fio

Aponte o transmissor do controle remoto para o sensor de controle remoto na unidade principal ao operá-lo. Aproximadamente

Os sinais do controle remoto podem ser recebidos dentro do alcance mostrado abaixo.

Alcance da recepção



Este diagrama é uma ilustração do alcance efetivo e pode diferir ligeiramente do alcance real.

NOTA:

- Para ver as precauções sobre o uso do controle remoto, consulte a página [xix](#).
-

2. Projetando uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

2-1. Fluxo da Projeção de uma Imagem

Etapa 1

- Conectando seu computador/Conectando o cabo de alimentação (→ página 16)



Etapa 2

- Ligando o projetor (→ página 18)



Etapa 3

- Selecionando uma fonte (→ página 20)



Etapa 4

- Ajustando o tamanho e a posição da imagem (→ página 22)
- Corrigindo a distorção trapezoidal (→ página 25)



Etapa 5

- Aumentando ou abaixando o volume (→ página 28)



Etapa 6

- Fazendo uma apresentação



Etapa 7

- Desligando o projetor (→ página 29)



Etapa 8

- Ao mover o projetor (→ página 30)

2-2. Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Alimentação

1. Conekte seu computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma conexão básica com um computador. Para obter informações sobre outras conexões, consulte "6. Fazendo Conexões" na página 71.

Conekte um cabo HDMI disponível comercialmente entre o conector de saída HDMI do computador e o conector HDMI 1 ou HDMI 2 do projetor.

2. Conekte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiro, coneke o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido ao terminal de entrada de CA no projetor e, em seguida, coneke o outro plugue do cabo de alimentação fornecido diretamente a uma tomada de parede. Não use nenhum adaptador de plugue.

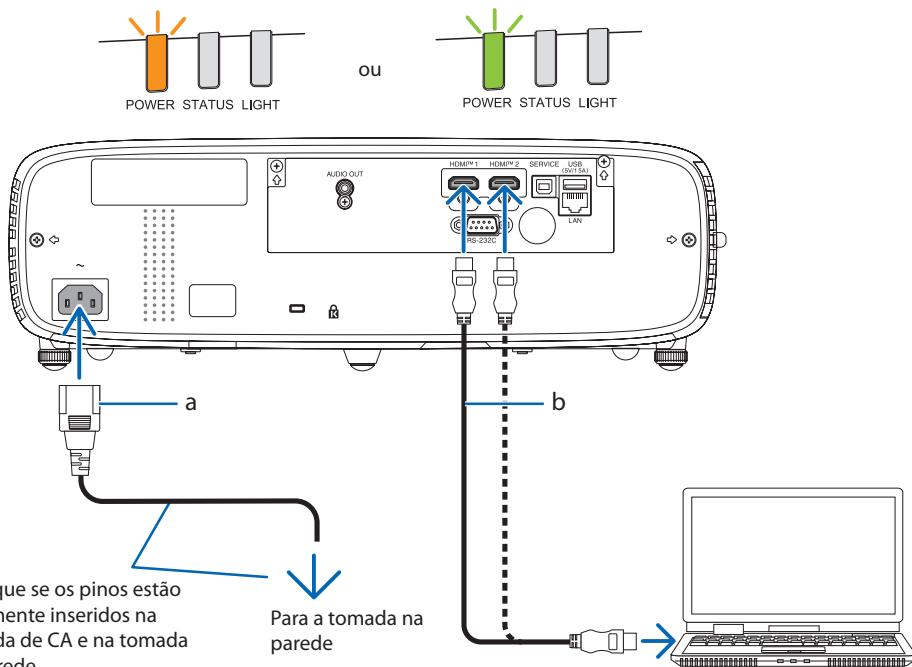


CUIDADO:

- Este equipamento foi projetado para ser usado com o cabo de alimentação conectado ao fio terra. Se o cabo de alimentação não estiver conectado ao terra, poderá provocar choque elétrico. Verifique se o cabo de alimentação está conectado diretamente à tomada e aterrado corretamente.
Não use um adaptador conversor de plugue com 2 núcleos.
- Certifique-se de conectar o projetor e o computador (fonte de sinal) ao mesmo ponto de aterramento. Se o projetor e o computador (fonte de sinal) forem conectados a diferentes pontos de aterramento, as flutuações no potencial do aterramento podem causar incêndio ou fumaça.

2. Projetando uma Imagem (Operação Básica)

Dependendo do modo de espera, o indicador de energia deste projetor se acenderá em verde ou laranja, ou piscará em laranja. Consulte a seção “Mensagem dos Indicadores” para obter detalhes.



Verifique se os pinos estão totalmente inseridos na entrada de CA e na tomada da parede.
Para a tomada na parede

a: Cabo de alimentação (fornecido) / b: Cabo HDMI (não fornecido)

CUIDADO:

Partes do projetor podem ficar temporariamente quentes se o projetor for desligado com o botão POWER. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

2-3. Ligando o Projetor

AVISO

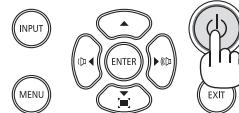
O projetor emite uma luz forte. Ao ligar a energia, certifique-se de que não há ninguém olhando para a lente dentro do alcance da projeção.

1. Pressione o botão (Ligar).

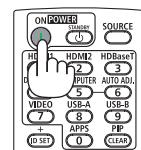
O indicador de energia se acende em azul e a imagem é projetada na tela.

- Ao operar a partir do controle remoto, pressione o botão Ligar ().
- Se nenhum sinal estiver sendo recebido, uma tela azul será exibida. (predefinições de fábrica deste projetor)
- Se a imagem estiver desfocada, gire o anel de foco para focar a imagem. (→ Página [23](#))

Unidade do projetor



Controle remoto



NOTA:

- Não bloquee a luz durante o funcionamento colocando objetos na frente da lente. O objeto pode aquecer, causando danos ou incêndio.

Além disso, a luz refletida pode fazer com que a lente do projetor aqueça, podendo deformar a lente.

Para desligar temporariamente a tela durante a projeção, pressione o botão "AV-MUTE" no controle remoto. Para exibir a tela novamente, pressione o botão "AV-MUTE" mais uma vez.

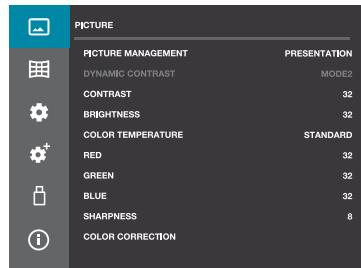
- Nos casos abaixo, a energia não será ligada mesmo se você pressionar o botão .
- Se a temperatura interna estiver anormalmente alta, a energia não será ligada para proteção. Aguarde um pouco (até que a temperatura interna diminua) antes de ligar a energia.
- Se o indicador de status se acender em laranja enquanto o botão  for pressionado, o painel de controle será bloqueado. Desbloqueie o painel de controle. (→ Página [52](#))

2. Projetando uma Imagem (Operação Básica)

Para selecionar um idioma dos menus, siga estes passos:

1. Pressione o botão MENU no controle remoto ou no painel de controle da unidade principal.

O menu na tela será exibido.



2. Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para o ícone de [CONFIG.(2)] e depois pressione o botão ENTER ou o botão ►.

O menu [CONFIG.(2)] será exibido.



3. Verifique se o cursor está posicionado em [IDIOMA] e depois pressione o botão ENTER ou o botão ►.

A lista de idiomas de exibição é exibida.

4. Use o botão ▲ ou ▼ para selecionar um dos 25 idiomas no menu.

5. Pressione o botão ENTER para aceitar a seleção.

Depois disso, você poderá prosseguir com a operação do menu.



2-4. Selecionando uma Fonte

Para selecionar pressionando o botão seletor de entrada

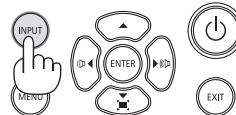
- Ligue o computador ou o leitor de DVD conectado ao projetor.**

Para projetar a imagem de um leitor de DVD ou aparelho similar, execute a operação de reprodução (PLAY).

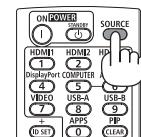
- Pressione o botão INPUT (seletor de entrada).**

A tela dos terminais de entrada é exibida.

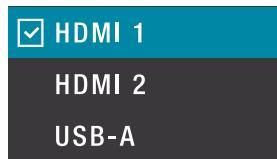
Unidade do projetor



Controle remoto



- Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para o terminal cuja imagem você deseja projetar e depois pressione o botão ENTER.**

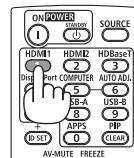


Para selecionar pressionando o botão HDMI1 ou HDMI2 no controle remoto

- Ligue o computador ou o leitor de DVD conectado ao projetor.**

Para projetar a imagem de um leitor de DVD ou aparelho similar, execute a operação de reprodução (PLAY).

- Pressione o botão HDMI1 ou HDMI2 no controle remoto.**



2. Projetando uma Imagem (Operação Básica)

DICA:

- Se nenhum sinal estiver sendo recebido, uma tela azul será exibida. (predefinições de fábrica deste projetor)
Para leitores de DVD ou aparelhos similares, execute a operação de reprodução (PLAY).
- Se a tela de um notebook não puder ser projetada corretamente
Mude a definição da saída externa do notebook (saída do monitor) para externa.
 - Para notebooks Windows, a saída externa pode ser habilitada e desabilitada usando uma combinação da tecla [Fn] com uma das 12 teclas de função.

Exemplos de marcas de computadores e operações das teclas

[Fn] + [F5]	Dynabook
[Fn] + [F8]	DELL

* Para conhecer as operações detalhadas, consulte o Manual do Usuário de seu computador.

- Para MacBooks da Apple, defina o espelhamento de vídeo.
- Se a imagem ainda não estiver projetada, selecione novamente o terminal de entrada. (→ [Página anterior](#))

2-5. Ajustando a posição e o tamanho da imagem projetada

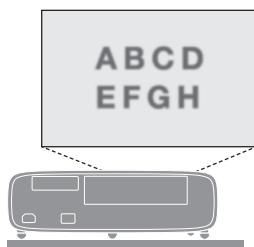
Ajuste a posição e o tamanho da imagem projetada operando o anel de foco, a alavanca de zoom, os pés de inclinação, etc.



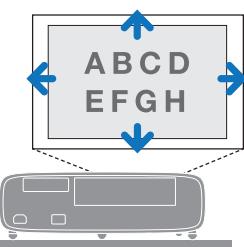
CUIDADO

Execute o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Se os ajustes forem feitos pela frente, seus olhos poderão ser expostos à luz forte e ser lesionados.

Ajustando o foco da imagem projetada
[Anel de foco] (→ [próxima página](#))



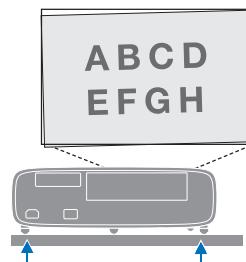
Ajustando o tamanho da imagem projetada
[Alavanca do zoom] (→ [próxima página](#))



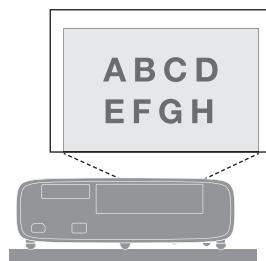
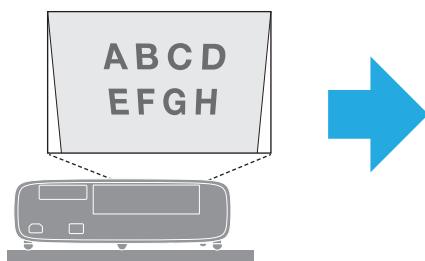
Ajustando a altura da imagem projetada
[Pés de inclinação] (→ [página 24](#))



Ajustando a inclinação horizontal da imagem
projetada
[Pés de inclinação] (→ [página 24](#))



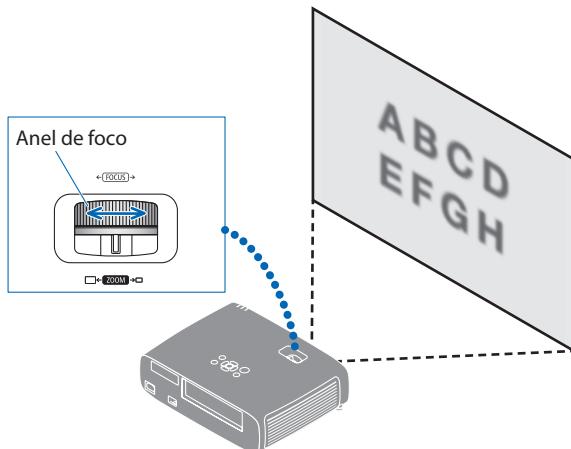
Corrigindo a distorção trapezoidal da imagem projetada
[Correção trapezoidal] (→ [página 25](#))



* As ilustrações aqui não mostram os cabos conectados ao projetor.

Ajustando o foco da imagem projetada (anel de foco)

1. Gire o anel de foco para a esquerda e para a direita para ajustar o foco.

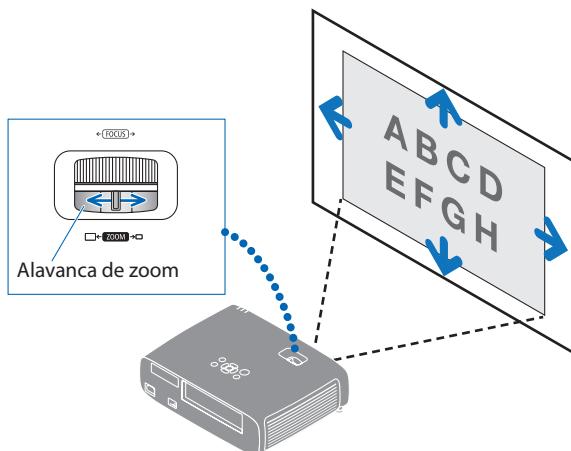


NOTA:

- Ao ajustar o foco, preste atenção ao equilíbrio, olhando para toda a tela projetada. Se você focar apenas o centro da imagem projetada, a periferia pode ficar desfocada.

Ajustando o tamanho da imagem projetada (alavanca de zoom)

1. Mova a alavanca de zoom para a esquerda e para a direita.



Ajustando a altura e a inclinação para a esquerda/direita da imagem projetada (pés de inclinação)

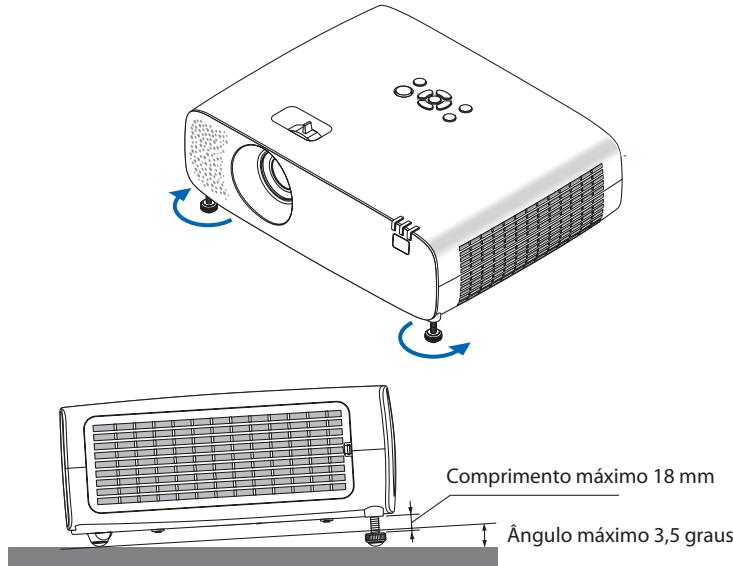
1. Ajuste girando os pés de inclinação localizados nos lados esquerdo e direito da frente do projetor.

Girar os pés inclinados os estende e retrai.

Gire ambos os pés de inclinação, da esquerda e da direita, para ajustar a altura da imagem projetada.

Se a imagem projetada estiver inclinada, gire um dos pés de inclinação para nivelá-la.

- Se a imagem projetada estiver distorcida, consulte “2-6. Corrigindo a Distorção Trapezoidal (Correção Trapezoidal)”.
- Os pés de inclinação podem ser estendidos até 18 mm.
- Os pés de inclinação permitem que o projetor seja inclinado em até aproximadamente 3,5 graus.



NOTA:

- Não toque na porta de exaustão enquanto ajusta os pés de inclinação. O projetor pode estar quente quando está ligado e também depois de ter sido desligado.
- Não estenda os pés de inclinação em mais de 18 mm. Exceder 18 mm tornará a montagem do pé de inclinação instável e o pé de inclinação poderá se soltar do projetor.
- Não use os pés de inclinação para qualquer outra finalidade que não seja ajustar o ângulo de projeção do projetor. O manuseio incorreto, como transportar a unidade segurando nos pés de inclinação ou usá-los para suspender o projetor em uma parede, pode causar danos.

2-6. Corrigindo a Distorção Trapezoidal (Correção Trapezoidal)

A distorção trapezoidal da imagem projetada pode ser ajustada usando a função de correção trapezoidal. Esta seção descreve o procedimento para a função “Correção trapezoidal horizontal/vertical”.

Sobre os tipos de funções de correção trapezoidal neste projetor

Este projetor possui os cinco tipos de funções de correção trapezoidal descritas abaixo.

- Algumas das cinco funções de correção não podem ser combinadas para o ajuste. Se você selecionar uma função de correção que não pode ser combinada, o estado de correção será redefinido automaticamente.
- Para obter detalhes sobre cada função de correção, consulte a página [56](#).
- O estado de trapezoide corrigido é mantido mesmo depois que o projetor é desligado (A predefinição padrão de fábrica para [KEYSTONE] é [ARMAZENAR]). Para reverter a correção trapezoidal, execute o procedimento de reposição.

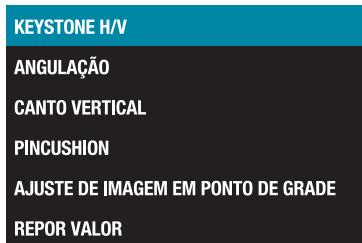
KEYSTONE H/V	Use os botões ▲▼◀▶ para corrigir a distorção trapezoidal horizontal e vertical.
ANGULAÇÃO	Corrija a distorção trapezoidal para os quatro cantos da imagem projetada usando os botões ▲▼◀▶ .
CANTO VERTICAL	Use os botões ▲▼◀▶ para corrigir a distorção trapezoidal para um total de seis pontos, consistindo nos quatro cantos da imagem projetada mais dois pontos no centro das bordas superior e inferior.
PINCUSHION	Corrija a distorção curva ao projetar imagens em uma superfície curva.
AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE	Selecione vários pontos de ajuste exibidos na imagem projetada para ajustar a distorção.
REPOR	Esta opção restaura a imagem ajustada para seu estado original.

Executando a correção trapezoidal horizontal/vertical

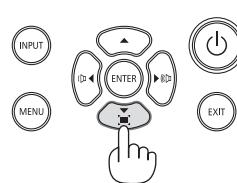
1. Pressione o botão ▼ (■) no painel de controle da unidade principal.

O menu "KEYSTONE" será exibido.

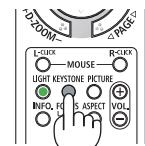
- Ao operar a partir do controle remoto, pressione o botão KEYSTONE.



Unidade do projetor



Controle remoto



2. Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para [KEYSTONE H/V] e depois pressione o botão ENTER.

A tela [KEYSTONE H/V] aparece no centro da imagem projetada.

KEYSTONE H/V



3. Enquanto a tela [KEYSTONE H/V] estiver sendo exibida, use os botões ◀/▶ para ajustar a inclinação para a esquerda/direita da imagem projetada.

- A marca triangular na tela [KEYSTONE H/V] na direção ajustada fica azul. Uma marca triangular branca indica que nenhum ajuste foi feito.



Moldura da tela



Imagen projetada

4. Enquanto a tela [KEYSTONE H/V] estiver sendo exibida, use os botões ▲/▼ para corrigir a distorção trapezoidal na direção vertical.



- 5. Repita os passos 3 e 4 para corrigir a distorção trapezoidal da imagem projetada.**



DICA:

- Se o limite superior da correção trapezoidal horizontal/vertical for atingido, a marca triangular desaparecerá.
 - A faixa ajustável varia dependendo da fonte do sinal recebido.
 - Ao usar o visualizador (USB-A), o menu de correção trapezoidal não pode ser exibido mesmo pressionando o botão ▼ no painel de controle da unidade principal.
-

2-7. Ajustando o volume da unidade

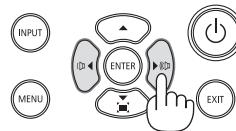
Ajuste o volume do alto-falante integrado do projetor e o volume do sinal de áudio enviado pelo terminal de saída de áudio.

Ajustando com os botões de operação na unidade principal

- Quando o menu na tela não estiver exibido, pressione os botões / .

A barra de ajuste de volume será exibida.

Lado do	O volume aumenta.
Lado do	O volume diminui.



- Quando a barra de ajuste de volume estiver sendo exibida, o som pode ser temporariamente desligado usando os botões /.

Para ligar novamente o som, use os botões / quando a barra de ajuste de volume não estiver mais sendo exibida.

NOTA:

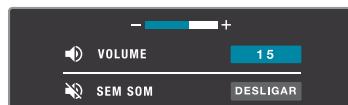
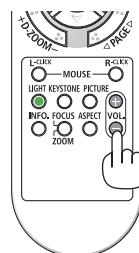
- O volume não pode ser ajustado usando os botões / quando o menu na tela estiver sendo exibido e a imagem estiver ampliada com o botão D-ZOOM (+).

Ajustando com o controle remoto

- Pressione o botão VOL. +/- do controle remoto.

A barra de ajuste de volume será exibida.

Lado do +	O volume aumenta.
Lado do -	O volume diminui.



- Quando a barra de ajuste de volume estiver sendo exibida, o som pode ser temporariamente desligado usando os botões /.

Para ligar novamente o som, use o botão VOL. +/- quando a barra de ajuste de volume não estiver mais sendo exibida.

- Quando a barra de ajuste de volume estiver sendo exibida, o volume também pode ser ajustado usando os botões /.

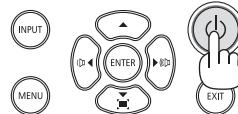
2-8. Desligando o Projetor

1. Pressione o botão .

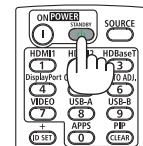
- Ao operar a partir do controle remoto, pressione o botão de espera de energia.

A mensagem de confirmação de desligamento será exibida na tela.

Unidade do projetor



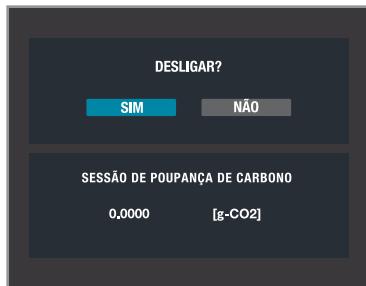
Controle remoto



2. Pressione novamente o botão.

A fonte de luz será desligada, bem como a energia. (Modo de espera)

- Ao operar a partir do controle remoto, pressione novamente o botão de espera de energia.
- Quando o modo de espera está definido, o indicador de energia pisca em laranja. (* Quando o modo de espera está definido como [NORMAL])
- Se você não quiser desligar a energia, pressione o botão EXIT.



CUIDADO

Partes do projetor poderão ficar temporariamente quentes se ele for desligado com o botão POWER ou se a fonte de energia CA for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao pegar o projetor.

NOTA:

- Não desconecte o cabo de alimentação do projetor ou da tomada enquanto uma imagem estiver sendo projetada. Se fizer isso, poderá danificar o terminal de entrada de CA do projetor ou o contato do plugue de energia.
Para desconectar o cabo de alimentação ou cortar o fornecimento de energia CA, primeiro pressione o botão de ligar e espere até que o projetor fique em modo de espera (com o indicador de energia aceso ou piscando em laranja, ou aceso em verde).

DICA:

- Se você estiver usando o projetor com o modo da lâmpada definido como [SILENCIO 1], [SILENCIO 2] ou [LONGA DURAÇÃO], um número diferente de 0 será exibido para "SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO" na mensagem de confirmação de desligamento.

2-9. Ao Mover o Projetor

Preparação: certifique-se de que o projetor está desligado.

- 1. Desconecte o cabo de alimentação da tomada.**
- 2. Desconecte o cabo de alimentação do projetor.**
- 3. Desconecte quaisquer outros cabos.**
 - Remova a memória USB se estiver inserida no projetor.

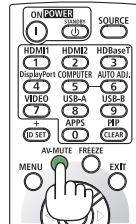
3. Recursos Convenientes

3-1. Desligando a imagem e o som (AV-MUTE)

1. Pressione o botão AV-MUTE no controle remoto.

A imagem sendo projetada e o som sendo produzido pelo alto-falante integrado e pelos terminais de saída de áudio são desligados temporariamente.

- Pressione novamente o botão AV-MUTE para ligar a imagem e o som.



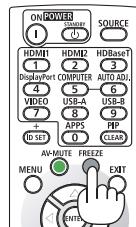
DICA:

- O som do terminal de saída de áudio (3,5 mm estéreo) também pode ser desligado.
- A imagem é desligada, mas não o menu.

3-2. Congelando um filme (imagem estática)

1. Pressione o botão FREEZE no controle remoto.

Quando a imagem de um leitor de DVD está sendo projetada, o filme é congelado e uma imagem estática é exibida.



- Pressione novamente o botão FREEZE para regressar ao filme.

NOTA:

- Esta função não pode ser usada quando o terminal de entrada USB-A está selecionado.

DICA:

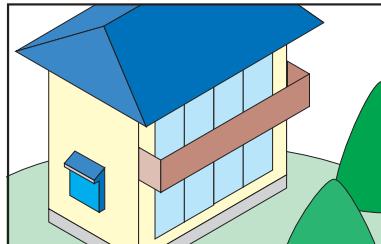
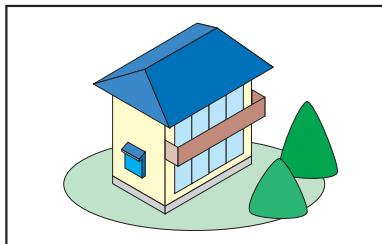
- Quando o modo de imagem estática é definido, a imagem sendo projetada naquele momento é armazenada na memória do projetor e a imagem (imagem estática) armazenada na memória é projetada. A reprodução no leitor de DVD, ou dispositivo similar, prossegue mesmo enquanto a imagem estática é exibida.

3-3. Ampliar parte da imagem (zoom parcial)

1. Pressione o botão D-ZOOM (+) no controle remoto.

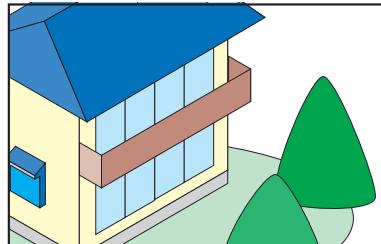
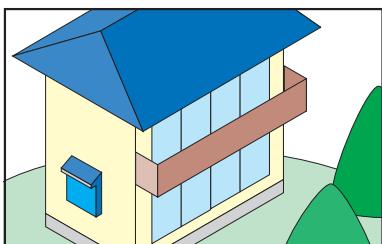
A imagem é ampliada cada vez que o botão é pressionado.

- A imagem pode ser ampliada até 4 vezes o tamanho original.



2. Pressione os botões ▼▲◀▶.

A área da imagem que é ampliada move-se.



3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

A imagem é reduzida cada vez que o botão é pressionado.

- Uma vez que regresse ao tamanho original, a imagem não pode ser mais reduzida.

NOTA:

- Com alguns sinais, pode não ser possível ampliar até 4 vezes o tamanho original.
- Esta função não pode ser usada quando o terminal de entrada USB-A está selecionado.
- Ela também não pode ser usada ao exibir o padrão de teste integrado no projetor.

DICA:

- A ampliação e redução da imagem são centradas no meio da tela.
- O zoom parcial é cancelado quando o botão ASPECT no controle remoto é pressionado ou quando [ASPECTO] está selecionado em [EXIBIÇÃO] no menu na tela e a relação de aspecto é alterada.

3-4. Ajustando a luminância (brilho) (modo da lâmpada)

Este projetor oferece quatro modos da lâmpada que podem ser selecionados de acordo com a finalidade do uso, etc.

Além disso, quando [NORMAL] está selecionado para o modo da lâmpada, a luminância (brilho) da saída pode ser ajustada em incrementos de 1%.

MODO DA LÂMPADA	NORMAL	A imagem é projetada na tela com brilho normal. Além disso, na seção [AJUSTE DA LÂMPADA], você pode ajustar o brilho da fonte de luz dentro do intervalo de 100% a 50%. O brilho vem definido como 100% de fábrica.
	SILENCIO 1	Reduzindo o brilho para aproximadamente 80% e diminuindo o consumo de energia e o ruído de funcionamento.
	SILENCIO 2	Reduzindo o brilho para aproximadamente 50% e diminuindo o consumo de energia e o ruído de funcionamento.
	LONGA DURAÇÃO	Prioriza o prolongamento da vida útil dos componentes ópticos.
AJUSTE DA LÂMPADA	Se [NORMAL] estiver selecionado para o MODO DA LÂMPADA, o brilho da fonte de luz pode ser ajustado dentro do intervalo de 100% a 50%. Se [SILENCIO 1], [SILENCIO 2] ou [LONGA DURAÇÃO] estiver selecionado, AJUSTE DA LÂMPADA não pode ser selecionado.	

Alterar [MODO DA LÂMPADA]

1. Pressione o botão MENU.

O menu na tela será exibido.



2. Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para o ícone de [CONFIG.(1)] e depois pressione o botão ENTER ou o botão ►.

O menu [CONFIG.(1)] será exibido.



- 3. Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para [MODO DA LÂMPADA]. Pressione os botões ▲/▼ para mover o cursor para [MODO DA LÂMPADA] e depois pressione o botão ENTER ou o botão ►.**



- 4. Verifique se o cursor está posicionado em [MODO DA LÂMPADA] e depois pressione o botão ENTER.**

" " será exibido no centro do cursor.

- 5. Use os botões ▲/▼ para exibir o modo desejado ([NORMAL] → [SILENCIO 1] → [SILENCIO 2] → [LONGA DURAÇÃO]) e depois pressione o botão ENTER.**

Se [NORMAL] for selecionado no passo 5, [AJUSTE DA LÂMPADA] poderá ser selecionado. No modo [AJUSTE DA LÂMPADA], o brilho pode ser aumentado ou diminuído entre 100% e 50%.

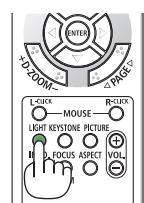


DICA:

- Você pode alternar rapidamente o modo da lâmpada pressionando o botão LIGHT no controle remoto.

Quando você pressiona o botão LIGHT no controle remoto, o modo da lâmpada atualmente definido é exibido no canto superior esquerdo da tela. Depois disso, o modo da lâmpada muda na ordem [NORMAL] → [SILENCIO 1] → [SILENCIO 2] → [LONGA DURAÇÃO] cada vez que o botão LIGHT é pressionado.

Observe que a definição do ajuste da lâmpada não pode ser alterada com esta operação.



4. Usando o Visualizador (USB-A)

4-1. O que você pode fazer com o Visualizador

O visualizador possui os seguintes recursos:

- As imagens em um pen drive USB disponível comercialmente podem ser projetadas a partir desta unidade inserindo um pen drive USB com imagens armazenadas na porta USB (Tipo A). Dessa forma, você pode fazer apresentações sem usar um computador.
- Os tipos de imagens que podem ser projetadas pelo visualizador são JPEG, PNG, BMP, GIF e TIFF.
- Ao projetar várias imagens em sucessão (reproduzindo uma apresentação de slides), as seguintes definições podem ser feitas:

EFEITO	Isto define a direção para mudar de diapositivo (para a direita ou para baixo).
SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO	Isto define a sequência de ordenação para trocar de diapositivo (por nome, por data e hora, por tamanho ou por extensão).
RODAR	Isto define a direção de rotação da imagem (90, 180 ou 270 graus).
AJUSTE AUTOMÁTICO	Isto define o tamanho da exibição da imagem em relação à tela.
REPETIR	Isto define a ação a executar após o último diapositivo ser exibido.

NOTA:

- Os botões D-ZOOM e FREEZE do controle remoto não podem ser usados na tela do visualizador.
- Sobre pen drives USB
 - Formate pen drives USB para serem usados com a função de visualização do projetor no formato FAT32.
 - Esta unidade não consegue reconhecer pen drives USB no formato NTFS.
 - Se o pen drive USB inserido no projetor não for reconhecido, verifique seu formato.
 - Para obter instruções de formatação, consulte o manual de instruções ou o arquivo de ajuda do seu sistema operacional Windows.
 - Não garantimos que todos os pen drives USB disponíveis comercialmente funcionarão com a porta USB do projetor.
 - Verifique se o pen drive USB tem vírus, se necessário.
- Imagens suportadas

As imagens que podem ser projetadas pelo visualizador são as seguintes:

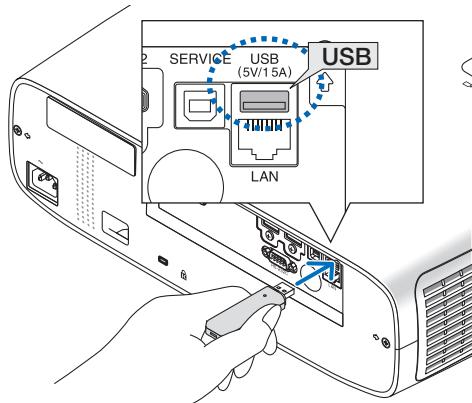
Extensão	Formato	Descrição
jpg/jpeg	Codificação Baseline 24	Resolução máxima: 10.000 x 10.000
	RGB Progressivo 24 bits	Resolução máxima: Resolução do painel
bmp	Paleta base de 1, 4 e 8 bits	Resolução máxima: 1280 x 800
	RGB24, 32 bits	
png	24 e 48 bits, true color	
gif	Paleta base de 1, 4 e 8 bits	
tiff		

4-2. Projetando imagens armazenadas em pen drives USB (operação básica)

Esta seção explica as operações básicas do visualizador. Consulte a página 67 para obter detalhes sobre o menu de opções do visualizador.

1. Ligue o projetor.

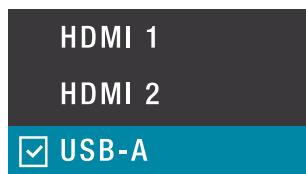
2. Insira o pen drive USB na porta USB (USB-A) do projetor.



3. Pressione o botão INPUT.

A tela dos terminais de entrada é exibida.

- Ao operar a partir do controle remoto, pressione o botão USB-A.



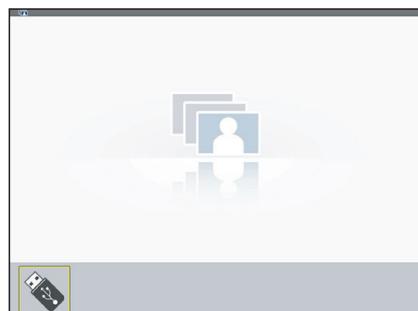
4. Use os botões ▼/▲ para selecionar [USB-A] e depois pressione o botão ENTER.

A tela mudará para a tela do visualizador.

- Para sair do visualizador, pressione o botão de seleção de entrada e selecione um terminal que não seja [USB-A].

5. Pressione o botão ENTER na tela do visualizador.

Os ícones das pastas e imagens armazenadas no pen drive USB serão exibidos.



- 6. Pressione o botão MENU e depois use os botões ▼/▲ para mover o cursor para o ícone do menu USB-A.**

O menu USB-A será exibido.



- 7. Faça as definições necessárias para os itens de menu [EFEITO], [SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO], [RODAR], [AJUSTE AUTOMÁTICO] e [REPETIR].**

- 8. Posicione o cursor no item de menu [APLICAR] e depois pressione o botão ENTER.**

As definições feitas no passo 7 serão aplicadas.

- 9. Posicione o cursor no item de menu [DEFINIR DIAPOSITIVO] e depois pressione o botão ENTER.**

A reprodução da apresentação de slides começará.

- Para terminar a reprodução da apresentação de slides, pressione o botão EXIT.

5. Usando o Menu na Tela

5-1. Operações Básicas do Menu na Tela

O menu na tela pode ser exibido para ajustar a nitidez da imagem projetada, para alternar o modo de operação da unidade, etc. Doravante, "menu na tela" será abreviado como "menu".

5-1-1. Estrutura da tela do menu na tela

Para exibir o menu, pressione o botão MENU na unidade do projetor ou no controle remoto. Para fechar o menu, pressione o botão EXIT ou o botão MENU.

Esta seção explica como visualizar e operar o menu.

Preparação: Ligue o projetor e projete uma imagem na tela.

1. Pressione o botão MENU.

- Pressionar o botão EXIT ou MENU fechará o menu.
- É possível alterar a posição em que o menu é exibido na tela. (Posição do Menu → Página 50)

2. Pressione os botões ▼/▲.

- O cursor se move entre os ícones do menu principal ([IMAGEM] ⇔ [OPÇÕES IMAGEM] ⇔ [CONFIG.(1)] ⇔ [CONFIG.(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [INFORMAÇÃO]).
- Quando o ícone do menu principal muda, o submenu também muda.

Ícone	Nome do menu principal
	IMAGEM
	OPÇÕES IMAGEM
	CONFIG.(1)
	CONFIG.(2)
	USB-A (Visualizador)
	INFORMAÇÃO

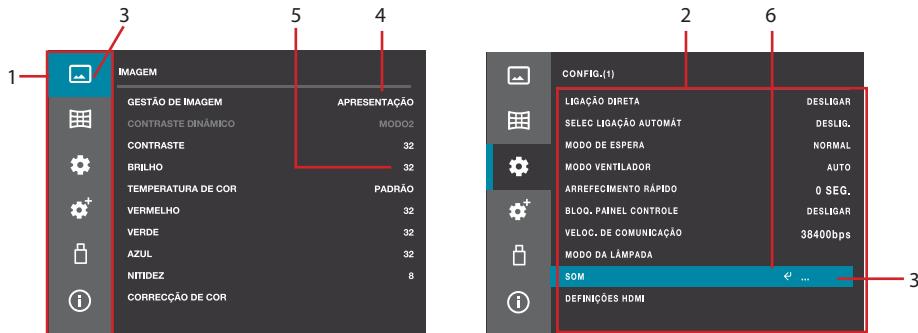
3. Com o cursor posicionado em um ícone do menu principal, pressione ► ou o botão ENTER.

O cursor se moverá para o submenu.

- Para retornar de um submenu para o ícone do menu principal, pressione ◀ ou o botão EXIT.
- Pressione o botão MENU para fechar o menu.

4. Use os botões ▼/▲ para mover o cursor para o item do submenu desejado.

As marcas e nomes de itens exibidos na margem direita dos itens do submenu indicam operações das teclas.



Explicação de um exemplo de tela de menu

1. Ícone de menu principal
2. Submenu
3. Cursor
4. Quando um nome de item estiver exibido, pressione o botão ENTER e depois use os botões ▼/▲ para alternar entre as opções. Pressione o botão ENTER para confirmar a opção.
5. Quando um número estiver exibido, pressione o botão ENTER e depois use os botões ▼/▲ para aumentar ou diminuir o valor. Pressione o botão ENTER para confirmar o valor.
6. Quando (◀) estiver exibido, pressionar o botão ENTER exibe o próximo nível inferior do menu.

5-1-2. Alterando números

Como exemplo de operação, em seguida é descrito o procedimento para alterar o valor do contraste.

- 1. Pressione o botão MENU para exibir o menu na tela.**
- 2. Pressione o botão ▶ ou ENTER.**

O cursor se moverá para o submenu [IMAGEM].



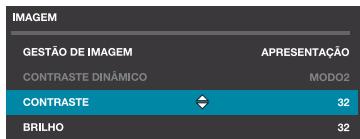
- 3. Use os botões ▼/▲ para selecionar [CONTRASTE] e depois pressione o botão ENTER.**
△ será exibido no centro do cursor.



4. Use os botões ▼ / ▲ para aumentar ou diminuir o valor.

5. Pressione o botão ENTER.

O valor ficará definido, e o “” no centro do cursor desaparecerá.



5-1-3. Mensagem de confirmação

Uma mensagem de confirmação é exibida em certos casos como, por exemplo, ao repor os valores ajustados para as predefinições de fábrica.

Use os botões / para mover o cursor para [SIM] ou [NÃO] e depois pressione o botão ENTER.



5-2. Lista dos menus na tela

[] indica o valor predefinido de fábrica para cada item.

Menu principal	Submenu/Valor de definição		(Ver pági-na)
IMAGEM	GESTÃO DE IMAGEM	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VÍDEO, GRÁFICO, QUADRO PRETO (VERDE), UTILIZADOR	45
	CONTRASTE DINÂMICO	DESLIGADO, MODO 1, <u>MODO 2</u> , MODO 3	
	CONTRASTE	0 – 63 (32)	
	BRILHO	0 – 63 (32)	
	TEMPERATURA DE COR	QUENTE, PADRÃO, FRIOS, UTILIZADOR	
	VERMELHO	0 – 63 (32)	
	VERDE	0 – 63 (32)	
	AZUL	0 – 63 (32)	
	NITIDEZ	0 – 15 (8)	
	CORREÇÃO DE COR	CORREÇÃO DE COR MATIZ, BRILHO, SATURAÇÃO MATIZ VERMELHO (0-63), AMARELO (0-63), VERDE (0-63), CYAN (0-63), AZUL (0-63), MAGENTA (0-63) BRILHO VERMELHO (0-63), AMARELO (0-63), VERDE (0-63), CYAN (0-63), AZUL (0-63), MAGENTA (0-63) SATURAÇÃO VERMELHO (0-63), AMARELO (0-63), VERDE (0-63), CYAN (0-63), AZUL (0-63), MAGENTA (0-63)	
		REPOR VALOR	47
OPÇÕES IMAGEM	PROPORÇÃO	AUTO, PANORÂMICO, CHEIO, 4:3	
	ORIENTAÇÃO	FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE SECRETÁRIA, AUTO FRENTE DE TETO, AUTO TRÁS DE TETO, FRENTE DE TETO, TRÁS DE TETO	
	POSIÇÃO DO MENU	TOPO-ESQUERDA, TOPO-DIREITA, CENTRO, FUNDO-ESQUERDA, FUNDO-DIREITA	
	FUNDO	AZUL, PRETO, LOGÓTIPO	50
CONFIG.(1)	LIGAÇÃO DIRETA	DESLIGAR, LIGAR	51
	SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT	<u>DESLIG.</u> , HDMI1, HDMI2	
	MODO DE ESPERA	NORMAL, LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA, SUSPENSÃO	
	MODO VENTILADOR	AUTO, ALTA ALTITUDE	
	ARREFECIMENTO RÁPIDO	0 SEG., 30 SEG., 60 SEG.	
	BLOQ. PAINEL CONTROLE	DESLIGAR, LIGAR	52
	VELOC. DE COMUNI-CAÇÃO	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
	MODO DA LÂMPADA	MODO DA LÂMPADA NORMAL, SILENCIO 1, SILENCIO 2, LONGA DURAÇÃO AJUSTE DA LÂMPADA 50% – 100%	
	SOM	VOLUME 0 – 25 (12) SEM SOM DESLIGAR, LIGAR	
	DEFINIÇÕES HDMI	NÍVEL VÍDEO AUTO, NORMAL, MELHORADO	54

5. Usando o Menu na Tela

Menu principal	Submenu/Valor de definição		(Ver página)
CONFIG.(2)	IDIOMA	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	55
	CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA	PROCURAR ENTRADA AUTO TRAPEZOIDE	DESLIGAR, LIGAR DESLIGAR, LIGAR
	KEYSTONE	KEYSTONE KEYSTONE H/V ANGULAÇÃO CANTO VERTICAL PINCUSHION	ARMAZENAR, REPOR PINCUSHION X/Y GANHO, PINCUSHION X DESLOCADO, PINCUSHION Y DESLOCADO AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE REPOR VALOR
	BLOQUEIO DE INICIALIZAÇÃO	BLOQUEIO DO CÓDIGO PIN	DESLIGAR, LIGAR
	GESTÃO DE ENERGIA	PRONTO, DESLIGAR, DESLIGAR TEMPORIZADOR CONTAGEM DECREScente PRONTA	ALTERAÇÃO DO CÓDIGO PIN
	MENSAGEM DE FILTRO	CONTADOR DO FILTRO TEMPORIZADOR REPOR CONTADOR DO FILTRO	1 – 30 (5) 0 – 30 (5)
	PADRÃO DE TESTE	DESLIGAR, ESCALA DE CINZENTOS (1 a 4), BARRA DE CORES, VERMELHO, VERDE, AZUL, SOMBREADO TRACADO CRUZADO, BRANCO, PRETO, CINZENTO POR QUADRÍCULA, FOCO	
	CONFIGURAÇÃO DE REDE	DEFINIÇÃO DE REDE SERVIDOR HTTP ID DE CONTROLE RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA	PERFIL (DESLATIVAR, ATIVAR) DHCP (DESLIGAR, LIGAR) ENDEREÇO IP MÁSCARA SUBNET PORTAL DNS INFORMAÇÕES DA REDE ENDEREÇO MAC ENDEREÇO IP DESLIGAR, LIGAR DESLIGADO, LIGADO 1-254 (1)
			61
			62
			63
			64
			65
			66

5. Usando o Menu na Tela

Menu principal	Submenu/Valor de definição		(Ver página)
USB-A	DEFINIR DIAPO-SITIVO		67
	EFEITO	DESLIZAR PARA BAIXO, DESLIZAR PARA A DIREITA	
	SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO	ORDENAR POR EXTENSÃO, ORDENAR POR NOME, ORDENAR POR TEMPO, ORDENAR POR Tamanho	
	RODAR	NÃO RODAR, 270 GRAUS, 180 GRAUS, 90 GRAUS	
	AJUSTE AUTOMÁTICO	LIGAR/DESLIGAR	
	REPETIR	LIGAR/DESLIGAR	
	APLICAR		
INFORMAÇÃO	ENTRADA		70
	FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
	FREQUÊNCIA VERTICAL		
	HORAS DE LÂMPADA USADAS		
	NOME DO MODELO		
	SERIAL NUMBER		
	VERSÃO DO FIRMWARE		
	SUBCPU		

5-3. IMAGEM

5-3-1. GESTÃO DE IMAGEM

Selecione a configuração ideal para a imagem projetada.

ALTO BRILHO	Projetar imagens com brilho máximo. Use esta definição em locais muito iluminados.
APRESENTAÇÃO	Deixa as imagens vivas e luminosas. Use esta definição ao projetar conteúdo via sinais de computador.
VIDEO	Deixa as imagens naturalmente vivas. Use esta definição ao projetar conteúdo de televisores ou fontes de imagem em geral.
GRÁFICO	Permite reprodução natural com alta intensidade de cor. Use esta definição ao projetar fotografias, imagens, sinalização ou outros conteúdos semelhantes em espaços escuros.
QUADRO PRETO (VERDE)	Este modo é adequado para projeção em um quadro preto ou verde.
UTILIZADOR	Se os ajustes de cor de CONTRASTE, BRILHO, TEMPERATURA DE COR, VERMELHO, VERDE, AZUL ou NITIDEZ forem alterados, [UTILIZADOR] será exibido.

5-3-2. CONTRASTE DINÂMICO

Esta definição ajusta automaticamente a saída da fonte de luz de acordo com o vídeo para criar uma imagem com contraste otimizado.

DESLIGADO	O contraste não é otimizado.
MODO1	O contraste é otimizado.
MODO2	O contraste é otimizado priorizando o brilho.
MODO3	O contraste é otimizado com o brilho reduzido.

NOTA:

- [CONTRASTE DINÂMICO] não pode ser selecionado quando o [MODO DA LÂMPADA] está definido para [SILENCIO1], [SILENCIO2] ou [LONGA DURAÇÃO].

5-3-3. CONTRASTE

Esta definição torna a diferença entre as partes escuras e as claras da imagem mais vincada ou mais suave.

5-3-4. BRILHO

Esta definição torna a imagem mais clara ou mais escura.

5-3-5. TEMPERATURA DE COR

Esta definição ajusta a matiz do vermelho, do verde e do azul.

QUENTE	Esta definição faz com que a tela toda pareça avermelhada. A temperatura de cor é aproximadamente 500 K mais baixa do que quando definida como [PADRÃO].
PADRÃO	Esta definição dá a toda a tela um tom médio. A predefinição de fábrica para a temperatura de cor é aproximadamente 8000 K.
FRIOS	Esta definição faz com que toda a tela pareça azulada. A temperatura de cor é aproximadamente 500 K mais alta do que quando definida como [PADRÃO].
UTILIZADOR	Se os valores para [VERMELHO], [VERDE] e [AZUL] forem ajustados individualmente, [UTILIZADOR] será exibido.

DICA:

- A temperatura de cor varia consoante as definições de [GESTÃO DE IMAGEM] e [MODO DA LÂMPADA].

5-3-6. VERMELHO/VERDE/AZUL

Estas definições ajustam individualmente os matizes de vermelho, verde e azul de toda a tela.

5-3-7. NITIDEZ

Esta definição torna a imagem mais nítida ou mais suave.

5-3-8. CORREÇÃO DE COR

Esta definição ajusta o matiz, o brilho e a saturação da imagem.

CORREÇÃO DE COR	Selecione a definição a ser ajustada ([MATIZ], [BRILHO] ou [SATURAÇÃO])	
MATIZ	VERMELHO	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do vermelho. Mova na direção "+" para aproximar a cor do amarelo, ou na direção "-" para aproximar a cor do magenta.
	AMARELO	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do amarelo. Mova na direção "+" para aproximar a cor do verde, ou na direção "-" para aproximar a cor do vermelho.
	VERDE	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do verde. Mova na direção "+" para aproximar a cor do ciano, ou na direção "-" para aproximar a cor do amarelo.
	CYAN (azul-esverdeado claro)	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do ciano. Mova na direção "+" para aproximar a cor do azul, ou na direção "-" para aproximar a cor do verde.
	AZUL	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do azul. Mova na direção "+" para aproximar a cor do magenta, ou na direção "-" para aproximar a cor do ciano.
	MAGENTA (roxo)	Ajusta a cor centrada em e nas proximidades do magenta. Mova na direção "+" para aproximar a cor do vermelho, ou na direção "-" para aproximar a cor do azul.

BRILHO	VERMELHO	Ajusta o brilho do vermelho. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
	AMARELO	Ajusta o brilho do amarelo. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
	VERDE	Ajusta o brilho do verde. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
	CYAN (azul-esverdeado claro)	Ajusta o brilho do ciano. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
	AZUL	Ajusta o brilho do azul. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
	MAGENTA (roxo)	Ajusta o brilho do magenta. Mova na direção "+" para aumentar o brilho, ou na direção "–" para diminuir o brilho.
SATURAÇÃO	VERMELHO	Ajusta a intensidade do vermelho. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
	AMARELO	Ajusta a intensidade do amarelo. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
	VERDE	Ajusta a intensidade do verde. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
	CYAN (azul-esverdeado claro)	Ajusta a intensidade do ciano. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
	AZUL	Ajusta a intensidade do azul. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
	MAGENTA (roxo)	Ajusta a intensidade do magenta. Mova na direção "+" para aumentar a vivacidade, ou na direção "–" para enfraquecer a cor.
REPOR VALOR	Esta definição repõe os valores da correção de cor.	

5-4. OPÇÕES IMAGEM

5-4-1. PROPORÇÃO

Selecione a relação de aspecto da tela.

AUTO	A imagem é projetada no tamanho máximo, sem alterar a relação de aspecto do sinal de entrada.
PANORÂMICO	A imagem é projetada com uma relação de aspecto de 16:9.
CHEIO	A imagem é projetada na extensão máxima.
4:3	A imagem é projetada com uma relação de aspecto de 4:3.

5-4-2. ORIENTAÇÃO

Selecione de acordo com as condições da instalação do projetor e da tela.

 AVISO	Consulte o seu revendedor para instalar o projetor no teto. Competências especiais são necessárias para a instalação no teto. Nunca tente instalar o projetor por conta própria nestes casos. O projetor pode cair e provocar lesões.
---	--

FRENTE DE SECRETÁRIA	Quando o projetor é colocado sobre uma mesa e projeta de frente da tela. 
TRÁS DE SECRETÁRIA	Quando o projetor é colocado sobre uma mesa e projeta de trás da tela (usando uma tela semitransparente). 
AUTO FRENTE DE TETO	Ao projetar da frente da tela, após o sensor de ângulo integrado detectar automaticamente o ângulo do projetor, mude para [FRENTE DE SECRETÁRIA] ou [FRENTE DE TETO]. Selecione este item se você estiver projetando da frente da tela.
AUTO TRÁS DE TETO	Ao projetar de trás da tela, após o sensor de ângulo integrado detectar automaticamente o ângulo do projetor, mude para [TRÁS DE SECRETÁRIA] ou [TRÁS DE TETO]. Selecione este item se você estiver projetando de trás da tela.

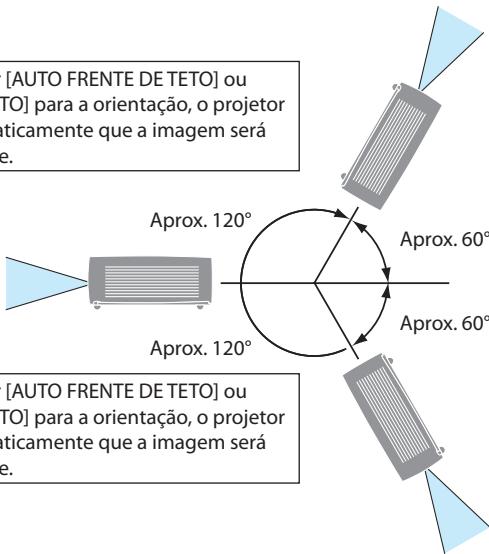
FRENTE DE TETO	Ao instalar o projetor no teto, na frente da tela, usando um acessório de montagem no teto (vendido separadamente).
TRÁS DE TETO	Ao instalar o projetor no teto, por trás da tela, usando um acessório de montagem no teto (vendido separadamente) (usando uma tela semitransparente).

DICA:

- Sobre o sensor de ângulo

A faixa de ângulos detectáveis pelo sensor de ângulo integrado do projetor é mostrada na figura abaixo.

Se você selecionar [AUTO FRENTE DE TETO] ou [AUTO TRÁS DE TETO] para a orientação, o projetor determina automaticamente que a imagem será projetada da frente.



Se você selecionar [AUTO FRENTE DE TETO] ou [AUTO TRÁS DE TETO] para a orientação, o projetor determina automaticamente que a imagem será projetada da frente.

Se você selecionar [AUTO FRENTE DE TETO] ou [AUTO TRÁS DE TETO] para a orientação, o projetor determina automaticamente que a imagem será projetada do teto.

5-4-3. POSIÇÃO DO MENU

Esta definição altera a posição de exibição do menu na tela.

TOPO-ESQUERDA	O menu é exibido no canto superior esquerdo da tela.
TOPO-DIREITA	O menu é exibido no canto superior direito da tela.
CENTRO	O menu é exibido no centro da tela.
FUNDO-ESQUERDA	O menu é exibido no canto inferior esquerdo da tela.
FUNDO-DIREITA	O menu é exibido no canto inferior direito da tela.

5-4-4. FUNDO

Esta definição seleciona a cor do fundo quando não houver sinal recebido.

AZUL	Toda a área de projeção é exibida em azul.
PRETO	Toda a área de projeção é exibida em preto.
LOGÓTIPO	O fundo registrado é exibido em toda a área de projeção. PRETO (sem imagem de logótipo) é exibido quando enviado da fábrica.

NOTA:

- Esta função é desativada quando USB-A é selecionado como o sinal de entrada.

DICA:

- Para registrar uma imagem de logótipo, use a função de servidor HTTP.

5-5. CONFIG.(1)

5-5-1. LIGAÇÃO DIRETA

Isto define qual a operação quando o cabo de alimentação é conectado ao projetor ou quando a energia é fornecida.

DESLIGAR	Quando o cabo de alimentação é conectado ao projetor ou quando a energia é fornecida, o projetor é colocado no modo de espera. Pressione o botão de ligar para ligar a energia.
LIGAR	Quando o cabo de alimentação é conectado ao projetor ou quando a energia é fornecida, a energia do projetor é ligada automaticamente.

NOTA:

- Após desligar a energia, desconecte o cabo de alimentação, espere cerca de 20 segundos e depois reconecte o cabo de alimentação. O projetor pode não funcionar normalmente se a energia for ligada e desligada ou o cabo de alimentação for conectado e desconectado em um curto intervalo de tempo.

5-5-2. SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT

Esta função projeta automaticamente uma imagem se um sinal HDMI for recebido enquanto a unidade está no modo de espera.

DESLIG.	A função Ligação Automática não funcionará.
HDMI1	Quando um sinal é detectado no terminal de entrada HDMI1, a imagem é projetada.
HDMI2	Quando um sinal é detectado no terminal de entrada HDMI2, a imagem é projetada.

NOTA:

- Se [LIGAÇÃO AUTOMÁT] estiver definido para HDMI1 ou HDMI2, [MODO DE ESPERA] ficará esmaecido e não poderá ser selecionado.
- Se [LIGAÇÃO AUTOMÁT] estiver definida como HDMI1, desligue a energia enquanto projeta a imagem do terminal de entrada HDMI1. Da mesma forma, se [LIGAÇÃO AUTOMÁT] estiver definida como HDMI2, desligue a energia enquanto projeta a imagem do terminal de entrada HDMI2.

5-5-3. MODO DE ESPERA

Esta definição seleciona o modo de operação quando o projetor estiver em espera.

NORMAL	Neste modo, o consumo de energia é menor do que nos modos "LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA" e "SUSPENSÃO", mas o projetor não pode ser controlado através da porta LAN quando este modo está selecionado. Para ligar o projetor, pressione o botão de ligar no painel de controle da unidade principal ou no controle remoto.
LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA	Neste modo, o consumo de energia é maior do que no modo [NORMAL], mas a unidade pode ser ligada, estando no modo de espera, usando a função "Wake on LAN" através da rede. Para obter detalhes sobre a função "Wake on LAN", consulte o administrador de sua rede.
SUSPENSÃO	Neste modo, o consumo de energia é maior do que no modo "LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA", mas o projetor pode ser ligado usando o software de controle.

5-5-4. MODO VENTILADOR

Isto define o funcionamento do ventilador de resfriamento para reduzir a temperatura interna do projetor.

Isto altera a velocidade do ventilador de resfriamento de acordo com a altitude do local onde o projetor é usado.

AUTO	O ventilador de resfriamento funciona em velocidade normal. O ventilador de resfriamento funciona em alta velocidade dependendo da temperatura do local onde o projetor é usado e da temperatura dentro do projetor.
ALTA ALTITUDE	O ventilador de resfriamento funciona em alta velocidade. Definia isto quando a altitude do local onde o projetor é usado for entre 1700 m e 3000 m.

NOTA:

- Se o projetor for usado em altitudes que excedam aproximadamente 2600 m, o brilho é reduzido automaticamente para proteger o projetor.
- O projetor pode ser utilizado até uma altitude de aproximadamente 3000 m, mas se exceder isso, a energia é automaticamente desligada para proteger o projetor.

5-5-5. ARREFECIMENTO RÁPIDO

Isto define o tempo que o ventilador de resfriamento funciona após o projetor ser desligado.

O indicador de energia pisca em verde enquanto o ventilador de resfriamento estiver funcionando. Não desconecte o cabo de alimentação enquanto o ventilador de resfriamento estiver funcionando.

0 SEG.	O ventilador de resfriamento não funciona após a unidade ser desligada.
30 SEG.	O ventilador de resfriamento funciona por 30 segundos após o projetor ser desligado.
60 SEG.	O ventilador de resfriamento funciona por 60 segundos após o projetor ser desligado.

5-5-6. BLOQ. PAINEL CONTROLE

Isto desativa os botões de operação no projetor.

DESLIGAR	Os botões do painel de controle do projetor funcionam.
LIGAR	Os botões do painel de controle do projetor não funcionam (são bloqueados).

DICA:

- Os botões do controle remoto funcionarão mesmo quando os botões de operação da unidade principal estiverem bloqueados.

5-5-7. VELOC. DE COMUNICAÇÃO

Isto define a velocidade de transferência de dados para o terminal RS-232C. Defina isto de acordo com a velocidade de transferência do dispositivo conectado.

5-5-8. MODO DA LÂMPADA

Alterando o brilho da fonte de luz, você pode economizar energia e ajustar o equilíbrio do brilho entre projetores durante a projeção de múltiplas telas.

MODO DA LÂMPADA

NORMAL	A imagem é projetada na tela com brilho normal. Além disso, na seção [AJUSTE DA LÂMPADA], você pode ajustar o brilho da fonte de luz dentro do intervalo de 100% a 50%. O brilho vem definido como 100% de fábrica.
SILENCIO 1	Reduzindo o brilho para aproximadamente 80% e diminuindo o consumo de energia e o ruído de funcionamento.
SILENCIO 2	Reduzindo o brilho para aproximadamente 50% e diminuindo o consumo de energia e o ruído de funcionamento.
LONGA DURAÇÃO	Prioriza o prolongamento da vida útil dos componentes ópticos.

AJUSTE DA LÂMPADA

Isto só é efetivo quando o modo da lâmpada está definido para [NORMAL], e o intervalo de ajuste é de 100 a 50%.

Se [SILENCIO 1], [SILENCIO 2] ou [LONGA DURAÇÃO] estiver selecionado, [AJUSTE DA LÂMPADA] ficará esmaecido e não poderá ser selecionado.

5-5-9. SOM

Isto ajusta a saída de áudio do projetor.

VOLUME	Pressione o botão ▲ para diminuir o volume, ou o botão ▼ para aumentar o volume. O intervalo é de 0 a +25.
SEM SOM	O som será emitido se [DESLIGAR] for selecionado, e nenhum som será emitido se [LIGAR] impedir a saída de áudio.

5-5-10. DEFINIÇÕES HDMI

Altere estas definições de acordo com as condições de saída do dispositivo conectado ao terminal de entrada HDMI1 ou HDMI2.

NÍVEL VÍDEO

AUTO	O intervalo total ou limitado do nível do sinal HDMI é detectado automaticamente. Se o intervalo não puder ser corretamente detectado automaticamente, altere manualmente para [NORMAL] ou [MELHORADO].
NORMAL	Selecione isto ao conectar um dispositivo cujo nível de sinal HDMI esteja definido para intervalo total.
MELHORADO	Selecione isto ao conectar um dispositivo cujo nível de sinal HDMI esteja definido para intervalo limitado.

5-6. CONFIG.(2)

5-6-1. IDIOMA

Isto seleciona o idioma para a exibição dos menus.

O idioma regressará para inglês se você repuser as predefinição de fábrica para o menu na tela.

5-6-2. CONFIGURAÇÃO AUTOMÁTICA

Isto liga ou desliga a busca automática de sinal de entrada, o ajuste automático de sinais de vídeo do computador e a correção trapezoidal automática.

PROCURAR ENTRADA

DESLIGAR	Pressione o botão seletor de entrada para selecionar manualmente o sinal de entrada.
LIGAR	O sinal de entrada é detectado automaticamente e a imagem é projetada.

AUTO TRAPEZOIDE

DESLIGAR	Realize a correção trapezoidal manualmente.
LIGAR	A inclinação do projetor é detectada e a distorção trapezoidal da imagem projetada é ajustada automaticamente na direção vertical.

NOTA:

- A correção trapezoidal automática pode não funcionar mesmo quando [AUTO TRAPEZOIDE] estiver definido como [LIGAR].
- A correção trapezoidal automática não funciona quando [FRENTE DE TETO] ou [TRÁS DE TETO] estiver definido em [ORIENTAÇÃO] no menu na tela.
- Se [AUTO FRENTE DE TETO] ou [AUTO TRÁS DE TETO] estiver definido em [ORIENTAÇÃO] no menu na tela e esta unidade estiver montada no teto, a correção trapezoidal automática não funcionará.
- O terminal USB-A não pode ser pesquisado se [PROCURAR ENTRADA] estiver definido como [LIGAR].

5-6-3. Correção trapezoidal

Ao projetar em uma tela inclinada ou curva, a imagem projetada ficará distorcida e se estenderá além da tela.

Neste caso, use a função “Correção trapezoidal” da unidade para ajustar a imagem projetada de modo que ela se enquadre na tela.

Quando [KEYSTONE] é selecionado no menu na tela, o menu de correção trapezoidal aparece.

Este projetor possui os cinco tipos de funções de correção trapezoidal descritas abaixo.

- KEYSTONE H/V
- ANGULAÇÃO
- CANTO VERTICAL
- PINCUSHION
- AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE

- Algumas das cinco funções de correção não podem ser combinadas para o ajuste.

Se você selecionar uma função de correção que não pode ser combinada, o estado de correção será redefinido automaticamente.

- O status da correção trapezoidal é retido mesmo depois que o projetor é desligado (A predefinição padrão de fábrica para [KEYSTONE] é [ARMAZENAR]). Para reverter a correção trapezoidal, execute o procedimento de reposição.

Funções de correção que podem ser combinadas

	KEYSTONE H/V	ANGULAÇÃO	CANTO VERTICAL	PINCUSHION	AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE
KEYSTONE H/V	-	Não	Não	Não	Não
ANGULAÇÃO	Não	-	Não	Não	Não
CANTO VERTICAL	Não	Não	-	Sim	Sim
PINCUSHION	Não	Não	Sim	-	Sim
AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE	Não	Não	Sim	Sim	-

Sim: ajustável / Não: não ajustável

- Exibir o padrão de teste [SOMBREADO TRAÇADO CRUZADO] integrado do projetor facilita o ajuste. (→ Página 63)

KEYSTONE

ARMAZENAR	Os valores da correção trapezoidal são retidos mesmo depois que o projetor é desligado.
REPOR	Quando o projetor é desligado, os valores de correção trapezoidal são reinicializados.

KEYSTONE H/V

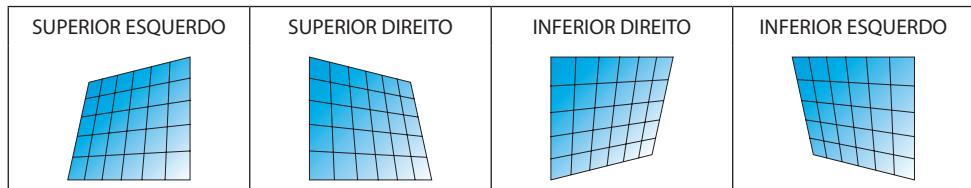
Use os botões ▲▼◀▶ para corrigir a distorção trapezoidal horizontal e vertical.

Para obter instruções de operação, consulte a página 25.

Pressionar o botão ▲ reduz a largura da borda superior.	Pressionar o botão ▼ reduz a largura da borda inferior.	Pressionar o botão ◀ reduz a largura da borda esquerda.	Pressionar o botão ▶ reduz a largura da borda direita.

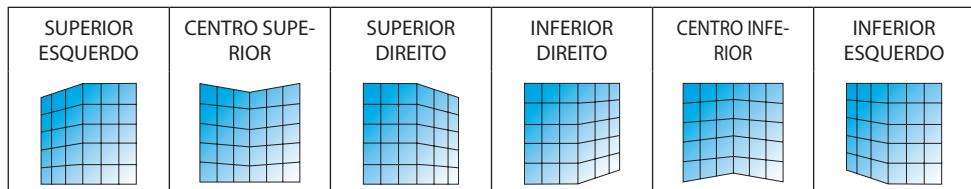
ANGULAÇÃO

Corrija a distorção trapezoidal para os quatro cantos da imagem projetada usando os botões ▲▼◀▶.



CANTO VERTICAL

Use os botões ▲▼◀▶ para corrigir a distorção trapezoidal para um total de seis pontos, consistindo nos quatro cantos da imagem projetada mais dois pontos no centro das bordas superior e inferior.



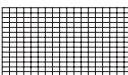
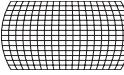
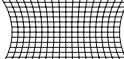
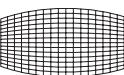
PINCUSHION

Corrija a distorção curva ao projetar imagens em uma superfície curva.

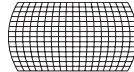
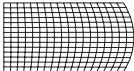
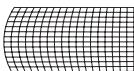
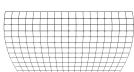
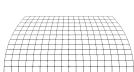
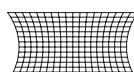
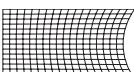
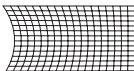
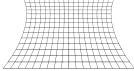
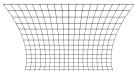
A correção curva é dividida em 3 modos. O modo é alterado quando o botão ENTER é pressionado.



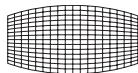
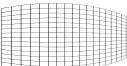
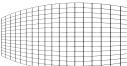
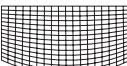
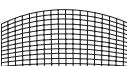
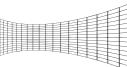
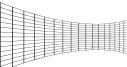
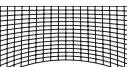
1. PINCUSHION X/Y GANHO

Antes da correção	Operação	Após a correção	Descrição
	◀ Botão		Expande horizontalmente as bordas esquerda e direita.
	▶ Botão		Encolhe as bordas esquerda e direita para dentro.
	Botão ▲		Encolhe as bordas superior e inferior para dentro.
	Botão ▼		Expande verticalmente as bordas superior e inferior.

2. PINCUSHION X DESLOCADO

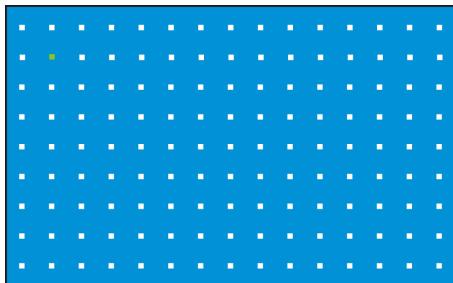
Antes da correção	Operação	Após a correção	Descrição
	◀ Botão		Corrigé a distorção no lado esquerdo. Expande a parte superior e inferior da borda esquerda para fora, mantendo a distorção no lado direito.
	▶ Botão		Corrigé a distorção no lado direito. Expande a parte superior e inferior da borda direita para fora, mantendo a distorção no lado esquerdo.
	Botão ▲		Corrigé a distorção horizontal. Expande a direita e a esquerda da seção superior para fora e encolhe a esquerda e a direita da seção inferior para dentro.
	Botão ▼		Corrigé a distorção horizontal. Expande a esquerda e a direita da seção inferior para fora e encolhe a esquerda e a direita da seção superior para dentro.
	◀ Botão		Corrigé a distorção no lado esquerdo. Expande o centro da borda esquerda para fora, mantendo a distorção no lado direito.
	▶ Botão		Corrigé a distorção no lado direito. Expande o centro da borda direita para fora, mantendo a distorção no lado esquerdo.
	Botão ▲		Corrigé a distorção horizontal. Encolhe a esquerda e a direita da seção superior para dentro, mantendo a distorção da seção inferior.
	Botão ▼		Corrigé a distorção horizontal. Encolhe a esquerda e a direita da seção inferior para dentro, mantendo a distorção da seção superior.

3. PINCUSHION Y DESLOCADO

Antes da correção	Operação	Após a correção	Descrição
	◀ Botão		Corrigé a distorção vertical. Expande a parte superior e inferior da borda esquerda para fora e encolhe a parte superior e inferior da borda direita para dentro.
	▶ Botão		Corrigé a distorção vertical. Expande a parte superior e inferior da borda direita para fora e encolhe a parte superior e inferior da borda esquerda para dentro.
	Botão ▲		Corrigé a distorção no lado superior. Expande a esquerda e a direita da borda superior para cima, mantendo a distorção no lado inferior.
	Botão ▼		Corrigé a distorção no lado inferior. Expande a esquerda e a direita da borda inferior para baixo, mantendo a distorção no lado superior.
	◀ Botão		Corrigé a distorção vertical. Encolhe a parte superior e inferior da borda esquerda para dentro, mantendo a distorção no lado direito.
	▶ Botão		Corrigé a distorção vertical. Encolhe a parte superior e inferior da borda direita para dentro, mantendo a distorção no lado esquerdo.
	Botão ▲		Corrigé a distorção no lado superior. Expande o centro da borda superior para cima, mantendo a distorção no lado inferior.
	Botão ▼		Corrigé a distorção no lado inferior. Expande o centro da borda inferior para baixo, mantendo a distorção no lado superior.

AJUSTE DE IMAGEM EM PONTO DE GRADE

Selecione um dos vários pontos de ajuste exibidos em toda a tela de projeção e use os botões ▲▼◀▶ para ajustar a distorção.



REPOR VALOR

Esta opção restaura a imagem ajustada para seu estado original.

NOTA:

- O alcance máximo da correção trapezoidal é de ± 30 graus vertical e horizontalmente. No entanto, usar a correção máxima reduzirá a qualidade da imagem e dificultará a focagem. Use o valor mínimo de correção para o projetor.
 - A correção trapezoidal pode afetar a relação de aspecto da imagem.
-

5-6-4. BLOQUEIO DE INICIALIZAÇÃO

Você pode evitar o uso não autorizado do projetor definindo um código PIN (um número de 3 algarismos).

Se o BLOQUEIO DE INICIALIZAÇÃO estiver ativado, a tela de entrada do CÓDIGO PIN aparecerá quando o dispositivo for ligado, e a projeção não será possível sem inserir o código PIN correto.

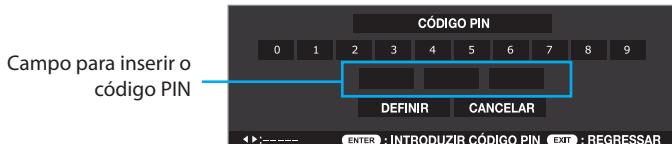
Importante

- Ao digitar o código PIN, preste bastante atenção às pessoas ao seu redor, para evitar o uso indevido do código PIN. Se você suspeitar que o código PIN está sendo usado indevidamente, mude-o imediatamente.
- O código PIN não será cancelado mesmo se as predefinições de fábrica forem repostas no menu na tela. Anote o código PIN definido e guarde-o num local seguro para não o esquecer.

BLOQUEIO DO CÓDIGO PIN

Se você selecionar [BLOQUEIO DO CÓDIGO PIN], a tela de entrada do código PIN (um número de 3 algarismos) será exibida. Insira o código PIN. O código PIN vem definido como "111" de fábrica.

DESLIGAR	A função Bloqueio do Código PIN não pode ser usada.
LIGAR	Quando o projetor é ligado, a tela de entrada do código PIN é exibida.



Como inserir o código PIN

1. Na tela de entrada do código PIN, pressione o botão ENTER.

A moldura do "0" e a moldura esquerda do campo para inserir o código PIN ficarão azuis.

2. Pressione o botão ▶.

A moldura do "1" ficará azul.

3. Pressione o botão ENTER.

"1" será inserido na moldura esquerda do campo para inserir o código PIN e a moldura à sua direita ficará azul.

O "1" inserido mudará para "*" após um curto período.

4. Pressione o botão ENTER.

"1" será inserido na moldura no centro do campo para inserir o código PIN e a moldura à sua direita ficará azul.

5. Pressione o botão ENTER.

"1" será inserido na moldura direita do campo para inserir o código PIN e [DEFINIR] ficará laranja.

6. Verifique se o cursor está posicionado em [DEFINIR] e depois pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do código PIN desaparecerá.

ALTERAÇÃO DO CÓDIGO PIN

É possível alterar o código PIN predefinido de fábrica ("111") para qualquer outro número. Se "ALTERAÇÃO DO CÓDIGO PIN" for selecionado, a tela de entrada do código PIN será exibida. Insira o código PIN atual. Em seguida, será exibida a tela para inserção do novo código PIN. Insira o novo código PIN.

DICA:

- Se você esquecer seu código PIN
 - Se você conseguir exibir o menu na tela, vá para [CONFIG.(2)] → [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA], para reinicializar o código PIN. Usar [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA] reverterá todas as definições para a predefinição de fábrica.
 - Se não conseguir exibir o menu na tela, entre em contato com seu revendedor.

5-6-5. GESTÃO DE ENERGIA

Se o projetor não for operado e nenhum sinal for recebido durante um tempo superior ao tempo definido, a fonte de luz ou a energia do projetor será desligada automaticamente. Defina os modos (PRONTO, DESLIGAR e DESLIGAR) e os tempos.

PRONTO	Quando o tempo definido no [TEMPORIZADOR] abaixo for atingido, o projetor muda para o modo Pronto (modo de espera) (com a fonte de luz desligada). No modo Pronto, o indicador POWER pisca em verde. Se um sinal de entrada for detectado ou se um botão (diferente do botão de ligar) no painel de controle da unidade principal ou no controle remoto for pressionado durante o modo Pronto, a fonte de luz será ligada novamente.
DESLIGAR	Quando o tempo definido no [TEMPORIZADOR] abaixo for atingido, o projetor será desligado e entrará em modo de espera.
DESLIGAR	A função de gestão de energia é desativada.

TEMPORIZADOR

Definir o tempo até a fonte de luz ou o projetor serem desligados. O tempo pode ser definido de 1 a 30 minutos. A predefinição de fábrica é “5 minutos”.

Se a unidade permanecer sem sinal e sem nenhuma operação durante 30 segundos, “NENHUMA ENTRADA” e o tempo restante até o projetor entrar no modo Pronto (fonte de luz desligada) ou ser desligado são exibidos no canto inferior direito da tela.



CONTAGEM DECRESCENTE PRONTA

Isto define o tempo (0 a 30 minutos) desde que o projetor entra no modo Pronto até ser desligado e entrar no modo de espera. A predefinição de fábrica é “5 minutos”. Se for definido como “0 minutos”, o projetor permanecerá no modo Pronto.

5-6-6. MENSAGEM DE FILTRO

Um filtro é instalado na abertura para entrada de ar no projetor. Dependendo do ambiente de instalação, pode acumular-se pó no filtro se o projetor for utilizado durante um longo período. Se a poeira se acumular no filtro, a ventilação diminuirá e a efetividade do esfriamento será reduzida. A utilização continuada nesta condição pode causar avaria.

Defina um tempo para limpar o filtro e limpe-o regularmente.

CONTADOR DO FILTRO (Nota: O cursor não se move.)	Exibe o tempo de uso do filtro. Uma vez que o filtro tenha sido limpo, execute o procedimento de reinicialização do contador do filtro para o repor para “0 horas”.
TEMPORIZADOR	Isto define o tempo até o ícone de aviso do filtro ser exibido. Quando o tempo do contador do filtro atingir o tempo definido para o temporizador, o ícone de aviso do filtro será exibido na tela. Quando o ícone de aviso do filtro aparecer na tela, remova imediatamente o filtro e limpe-o. (→ Página 80)
REPOR CONTADOR DO FILTRO	Uma vez que o filtro tenha sido limpo, execute o procedimento de reinicialização do contador do filtro para o repor para “0 horas”.

AVVISO FILTRO



5-6-7. PADRÃO DE TESTE

Isto exibe vários tipos de padrão de teste incorporados no projetor.

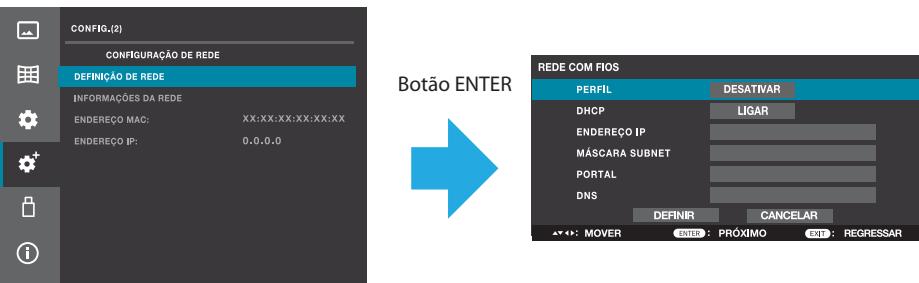
Exiba um padrão de teste ao ajustar o foco ou a correção trapezoidal da imagem projetada.

Para retornar da tela de padrão de teste para a tela original, pressione o botão MENU, selecione novamente “PADRÃO DE TESTE”, mova o cursor para [DESLIGAR] e depois pressione o botão ENTER.

5-6-8. CONFIGURAÇÃO DE REDE

Para controlar o projetor a partir de um computador através de uma rede, faça as definições de rede para que o projetor possa ser conectado.

- Antes de fazer as definições de rede, conecte o projetor e o roteador, etc., com um cabo LAN. (→ Página 72)
- Para obter instruções sobre como alterar o endereço IP, a máscara de sub-rede, o gateway e o DNS, consulte a página 73.
- Depois de alterar as definições de rede, use os botões ▲/▼ para mover o cursor para [DEFINIR] e depois pressione o botão ENTER.



PERFIL	Posicione o cursor no lugar e depois pressione o botão ENTER. Use os botões ▲ / ▼ para alternar entre “DESATIVAR” e “ATIVAR”, e depois pressione o botão ENTER.	
	DESATI-VAR	Desativa a rede com fio.
	ATIVAR	Ativa a rede com fio.
DHCP	Posicione o cursor no lugar e depois pressione o botão ENTER. Use os botões ▲/▼ para mover o cursor para [LIGAR] ou [DESLIGAR] e depois pressione o botão ENTER.	
	DESLIGAR	Defina manualmente o endereço IP e a máscara de sub-rede atribuídos pelo administrador da rede.
ENDERECO IP	Se “DHCP” foi definido como [DESLIGAR], defina o endereço IP do projetor na rede à qual o projetor está conectado.	
	Se “DHCP” estiver definido como [DESLIGAR], defina a máscara de sub-rede do projetor na rede à qual o projetor está conectado.	
PORTAL	Se “DHCP” estiver definido como [DESLIGAR], defina o gateway predefinido do projetor na rede à qual o projetor está conectado.	
DNS	Se “DHCP” foi definido como [DESLIGAR], defina o endereço IP do servidor DNS na rede à qual o projetor está conectado.	

5-6-9. SERVIÇO DE REDE

Defina se deve ser permitida a conexão ao servidor HTTP do projetor.

SERVIDOR HTTP

DESLIGAR	A conexão ao servidor HTTP não é possível.
LIGAR	A conexão ao servidor HTTP é possível.

5-6-10. ID DE CONTROLE

Vários projetores podem ser operados individualmente, atribuindo-lhes IDs e alternando entre IDs usando uma única unidade de controle remoto.

Esta função também pode ser usada para definir o mesmo ID para vários projetores e assim operar todos os projetores de uma vez com uma única unidade de controle remoto.

ID DE CONTROLE	DESLIGADO	A função de ID de controle é desativada.
	LIGADO	A função de ID de controle é ativada.
NÚMERO DE ID DE CONTROLE	Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor. A predefinição de fábrica é “1”.	

NOTA:

- Quando “ID DE CONTROLE” está definido como [LIGAR], não é possível operar o(s) projetor(es) a partir de unidades de controle remoto que não suportam a função de ID de controle (mas os botões de operação no projetor ainda podem ser usados).

Como definir e alterar IDs no controle remoto

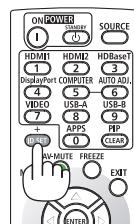
1. Ligue o projetor.

2. Pressione o botão ID SET no controle remoto.

A tela de ID de controle é exibida.

Neste momento, se o ID de controle remoto atual puder operar o projetor, a tela “Ativo” será exibida; se não, a tela “Inativo” será exibida.

Se você deseja operar um projetor para o qual “Inativo” é exibido, defina o controle remoto para o mesmo número que o número de ID de controle do projetor definido no passo 3.



Quando “ID DE CONTROLE” está definido como [DESLIGAR]

ID DE CONTROLE (ATIVO)	---
NÚMERO DE ID DE CONTROLE	---

Quando “ID DE CONTROLE” está definido como [LIGAR], o número de ID de controle é “1” e o ID do controle remoto corresponde

ID DE CONTROLE (ATIVO)	---
NÚMERO DE ID DE CONTROLE	1

Quando “ID DE CONTROLE” está definido como [LIGAR], o número de ID de controle é “1”, e o ID do controle remoto não corresponde

ID DE CONTROLE (INATIVO)	---
NÚMERO DE ID DE CONTROLE	1

3. Pressione e mantenha pressionado o botão ID SET no controle remoto e depois pressione um botão numérico para definir o ID do controle remoto.

Por exemplo, para alterar para o ID de controle para “3”, pressione o número 3.

Para não definir ID (e operar todos os projetores de uma vez), digite “000” ou pressione o botão CLEAR.

DICA:

- Você pode registrar IDs de controle remoto de 1 a 254.

4. Solte o botão ID SET.

A tela de ID de controle é exibida.

Neste momento, a tela de ativo/inativo é atualizada com o ID de controle remoto alterado.

NOTA:

- Os IDs podem ser apagados após um tempo se a bateria do controle remoto estiver fraca ou for removida.
 - Observe que os IDs definidos serão apagados se qualquer botão for pressionado enquanto a bateria do controle remoto é removida.
-

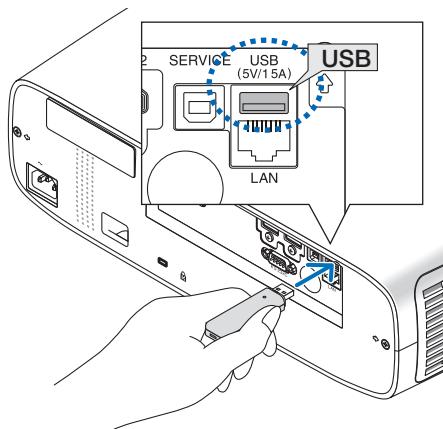
5-6-11. RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA

Isso retorna os valores ajustados para todos os ajustes e definições armazenados no projetor ou para o sinal atualmente exibido para as predefinições de fábrica.

5-7. USB-A

Exiba a tela do visualizador seguindo o procedimento abaixo.

- 1. Ligue o projetor.**
- 2. Insira o pen drive USB contendo as imagens a serem projetadas na porta USB do projetor.**



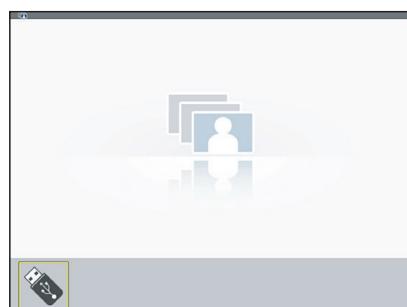
- 3. Pressione o botão INPUT no painel de controle do projetor ou no controle remoto e selecione [USB-A].**

A tela mudará para a tela do visualizador.

- Ao operar a partir do controle remoto, pressione o botão USB-A.
 - Para sair do visualizador, pressione o botão de seleção de entrada e selecione um terminal que não seja [USB-A].
- 4. Pressione o botão ENTER na tela do visualizador.**

Os ícones das pastas e imagens armazenadas no pen drive USB serão exibidos.

HDMI 1
HDMI 2
 USB-A



5. Pressione o botão MENU e depois use os botões ▼ / ▲ para mover o cursor para o ícone USB-A do menu.

O menu USB-A será exibido.



DEFINIR DIAPOSITIVO	As imagens são exibidas como slides de acordo com as definições de [EFEITO], "SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO", "RODAR", "AJUSTE AUTOMÁTICO" e "REPETIR". Se você alterar quaisquer definições, certifique-se de posicionar o cursor em [APLICAR] e pressione o botão ENTER.	
EFEITO	Isto define a direção da troca de slides.	
DESLIZAR PARA A DIREITA	DESLIZAR PARA A DIREITA	Os slides são trocados da esquerda para a direita.
	DESLIZAR PARA BAIXO	Os slides são trocados de cima para baixo.
SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO	Isto define a ordem da troca de slides.	
ORDENAR POR NOME	ORDENAR POR NOME	Os arquivos ou pastas são ordenados por nome.
	ORDENAR POR TEMPO	Os arquivos ou pastas são ordenados por data e hora.
	ORDENAR POR TAMAÑHO	Os arquivos ou pastas são ordenados por tamanho.
	ORDENAR POR EXTENSÃO	Os arquivos ou pastas são ordenados por extensão.
RODAR	Isto define a direção de rotação das imagens.	
NÃO RODAR	NÃO RODAR	A rotação é desativada.
	90 GRAUS	As imagens são rodadas 90 graus no sentido horário.
	180 GRAUS	As imagens são rodadas 180 graus no sentido horário.
	270 GRAUS	As imagens são rodadas 270 graus no sentido horário.
AJUSTE AUTOMÁTICO	Isto define o tamanho de exibição das imagens.	
DESLIGAR	DESLIGAR	Exibe a imagem em resolução de pixels normal.
	LIGAR	Exibe a imagem de acordo com a relação de aspecto da tela.
REPETIR	Isto define a ação a executar após o último diapositivo ser exibido.	
DESLIGAR	DESLIGAR	Após a última imagem ser exibida, a tela da lista de imagens reaparece.
	LIGAR	Após a última imagem ser exibida, a apresentação de slides recomeça com a primeira imagem.
APLICAR	Isto aplica as definições para [EFEITO], [SEQUÊNCIA DE ORDENAÇÃO], [RODAR], [AJUSTE AUTOMÁTICO] e [REPETIR]. Se você alterar quaisquer definições, certifique-se de posicionar o cursor em [APLICAR] e pressione o botão ENTER.	

5-8. INFORMAÇÃO

Isto exibe informação sobre o sinal projetado, o projetor, etc.

ENTRADA	Isto exibe o nome do terminal selecionado com o seletor de entrada. Além disso, quando definido como COMPUTER, HDMI1 ou HDMI2, a resolução do sinal é exibida.
FREQUÊNCIA HORIZONTAL	Isto exibe a frequência de sincronismo horizontal do sinal recebido, em kHz. "--- kHz" é exibido quando não há sinal.
FREQUÊNCIA VERTICAL	Isto exibe a frequência de sincronismo vertical do sinal recebido, em Hz. "--- Hz" é exibido quando não há sinal.
HORAS DE LÂMPADA USADAS	Isto exibe o tempo de uso da fonte de luz.
NOME DO MODELO	Isto exibe o nome do modelo.
SERIAL NUMBER	Isto exibe o número de série do projetor.
VERSÃO DO FIRMWARE	Isto exibe a versão do firmware do projetor.
SUBCPU	Isto exibe a versão do firmware do SUBCPU do projetor.

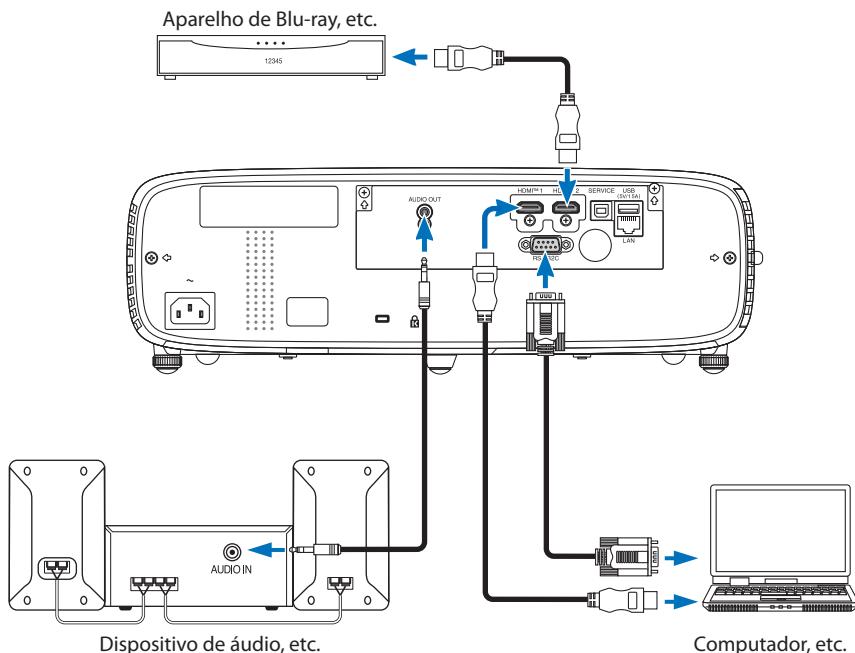
6. Fazendo Conexões

6-1. Conectando a Computadores e Dispositivos de Vídeo

Abaixo está um exemplo de conexões para dispositivos externos.

NOTA:

- Use cabos blindados para HDMI, LAN, RS-232C e cabos de áudio disponíveis comercialmente.
O uso de cabos de tipos diferentes dos indicados abaixo pode causar interferência na recepção.



Precauções com cabos de sinal

Cabo HDMI (disponível comercialmente)

- Use um cabo HDMI Premium High Speed.
- O projetor detecta automaticamente se o nível do sinal HDMI é de intervalo total ou limitado. Se o sinal de entrada HDMI não for projetado corretamente, verifique o nível do sinal do dispositivo conectado ao terminal de entrada HDMI1 ou HDMI2 e mude as [DEFINIÇÕES HDMI] no menu na tela. (→ Página 54)

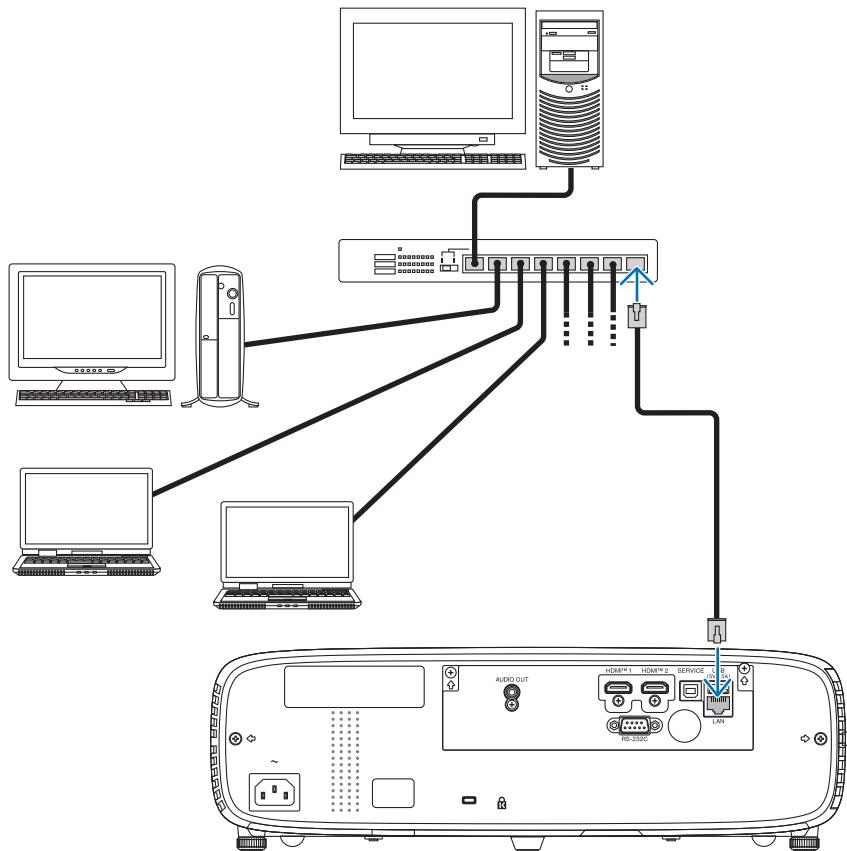
6-2. Conectando a uma Rede com Fio

Ao conectar o projetor a uma rede com fio, você pode usar a função de servidor HTTP para controlar o projetor usando um navegador da web em um computador.

Para obter detalhes, veja “7. Conectando a uma Rede” (\rightarrow [próxima página](#)).

Para os cabos LAN, use cabos de par trançado blindados (STP) Categoria 5e ou superior, disponíveis comercialmente.

Exemplo de conexões



7. Conectando a uma Rede

7-1. O que Você Pode Fazer Conectando-se a uma Rede

- Um navegador da web em um computador ou tablet conectado à mesma rede (via roteador sem fio ou com fio) pode ser usado para acessar o servidor HTTP do projetor através da sua conexão à rede com fio. Isso permite ao utilizador controlar o projetor e configurar definições da rede.
- O servidor HTTP do projetor permite que você mude a senha de login do servidor HTTP, ajuste imagens, ajuste a tela, configure definições de rede, faça as definições de controle Crestron, definições AMX, definições PJLink e muito mais.

7-2. Ativando a função de rede com fio do projetor

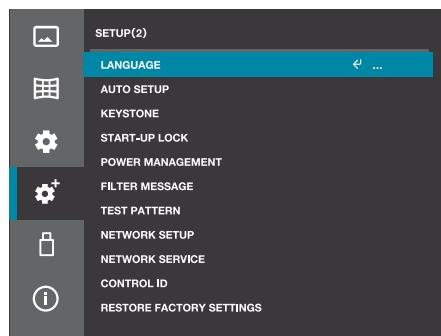
Preparação

- Conecte um cabo LAN ao projetor. (→ [Página anterior](#))

1. Pressione o botão MENU para exibir o menu na tela.

2. Use os botões ▼ / ▲ para mover o cursor para o ícone [CONFIG.(2)] e depois pressione o botão ► ou ENTER.

O cursor se moverá para o submenu.



3. Use os botões ▼/▲ para selecionar [DEFINIÇÃO DE REDE] e depois pressione o botão ENTER.

O menu DEFINIÇÃO DE REDE será exibido.

4. Verifique se o cursor está posicionado em [DEFINIÇÃO DE REDE] e depois pressione o botão ENTER.

A tela de definições de rede com fio será exibida.



5. Verifique se o cursor está posicionado em [PERFIL] e depois pressione o botão ENTER.

O fundo de [DESATIVAR] em PERFIL mudará para azul.



6. Use os botões ▼/▲ para selecionar [ATIVAR] e depois pressione o botão ENTER.

Quando PERFIL é definido como [ATIVAR], a rede com fio é ativada.

- Se você deseja salvar as definições de rede no projetor enquanto o DHCP está [LIGAR], prossiga para o **passo 13**.
- Para alterar para um endereço IP desejado, prossiga para o **passo 7**.

Alterando o endereço IP

(Exemplo: Para definir o endereço IP do projetor como 192.168.1.100)

7. Use os botões ▼/▲ para selecionar [DHCP] e depois pressione o botão ENTER.

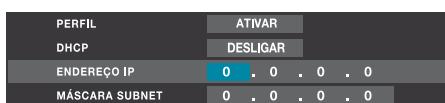
8. Use os botões ▼/▲ para selecionar [DESLIGAR] e depois pressione o botão ENTER.

O endereço IP pode ser alterado quando o DHCP está desligado.



9. Use os botões ▼/▲ para selecionar [ENDERECO IP] e depois pressione o botão ENTER.

O campo de entrada mais à esquerda do endereço IP fica azul.



10. Use o botão ▼/▲ para alterar o valor e depois pressione o botão ENTER.

O próximo campo de entrada do endereço IP à direita fica azul.

11. Repita o passo 10 para definir o endereço IP.

Ao pressionar o botão ENTER no campo de entrada mais à direita, a linha do endereço IP muda para azul.

PERFIL	ATIVAR
DHCP	DESLIGAR
ENDEREÇO IP	192 . 0 . 0 . 0
MÁSCARA SUBNET	0 . 0 . 0 . 0

12. Use este mesmo procedimento para definir [MÁSCARA SUBNET], [PORTAL], [DNS], etc.

13. Use os botões ▼/▲ para posicionar o cursor em [DEFINIR] e depois pressione o botão ENTER.

As definições de rede serão salvas na unidade do projetor.

PERFIL	ATIVAR
DHCP	DESLIGAR
ENDEREÇO IP	192 . 168 . 1 . 100
MÁSCARA SUBNET	0 . 0 . 0 . 0
PORTAL	0 . 0 . 0 . 0

REDE COM FIOS	
PERFIL	ATIVAR
DHCP	DESLIGAR
ENDEREÇO IP	192 . 168 . 1 . 100
MÁSCARA SUBNET	255 . 255 . 255 . 0
PORTAL	192 . 168 . 1 . 1
DNS	192 . 168 . 1 . 1
DEFINIR	
ENTER : PRÓXIMO EXIT : REGRESSAR	

7-3. Conectando ao servidor HTTP do projetor

Preparação

- Configure as definições de rede do projetor. (→ Página 73)

1. Exiba e confirme o endereço IP do projetor.

- Selecione [CONFIG.(2)] → [CONFIGURAÇÃO DE REDE] no menu na tela do projetor.

2. Use as definições de rede em seu computador ou tablet.

3. Inicie o navegador da web em seu computador ou tablet.

Exemplo de tela

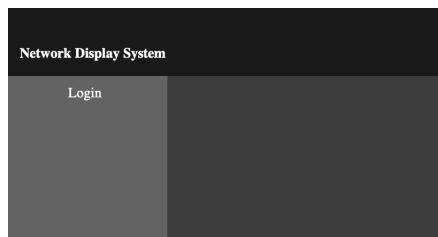


- 4. Digite o endereço IP do projetor, conforme exibido na tela de definições de rede, no campo de URL do navegador da web, como mostrado abaixo.**

Se o endereço IP exibido na tela for "192.168.1.100"

Insira "http://192.168.1.100/index.html" no campo de entrada da URL.

Após um momento, a tela do servidor HTTP será exibida no navegador da web.



- 5. Clique no botão [Login] no canto superior esquerdo da tela.**

A tela para definir a senha de login aparece na primeira vez que você clicar em [Login] ou depois de repor as predefinições de fábrica no menu na tela.

- Uma vez que a senha tenha sido definida, a tela de entrada da senha de login aparecerá na próxima vez que você clicar no botão [Login].



- 6. Insira a senha de login desejada e a mesma senha novamente e depois clique em [OK].**

A tela de entrada da senha de login será exibida.

- A senha pode ser alterada na tela do servidor HTTP em [General Setup].



- 7. Insira a senha definida no passo 6 e depois clique em [Login].**

A tela do servidor HTTP será exibida.

Network Display System > System Status	
System Status	XP-E501U
General Setup	
Picture Setup	
Image Setup	
Network Setup	
Logo	
Model Name	XP-E501U
Versions	
Firmware Version	0.0.000
LAN Status	
IP Address	192.168.1.100
Subnet Mask	255.255.255.0
Default Gateway	192.168.1.1
Wire MAC Address	00-0E-1C-01-00-00

As definições na tela do servidor HTTP são as seguintes:

System Status	Model Name	Exibe o nome do modelo do dispositivo.	
	Versions	Exibe a versão do firmware do projetor.	
	LAN Status	Exibe o status da conexão da rede.	
General Setup	Change Password for Webpage	A senha de login pode ser alterada aqui.	
	Projector Name	Insira o nome do dispositivo quando o controlar pela rede.	
	Power & Input	Liga e desliga a energia e troca o sinal.	
Picture Setup	Brightness	Ajusta o brilho da imagem projetada.	
	Contrast	Ajusta o contraste da imagem projetada.	
	Sharpness	Ajusta a nitidez da imagem projetada	
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Ajusta a temperatura de cor da imagem projetada	
Image Setup	Aspect	Troca a relação de aspecto da imagem projetada.	
	Freeze	Liga e desliga o congelamento da tela.	
	V Keystone	Isto corrige a distorção trapezoidal vertical.	
	H Keystone	Isto corrige a distorção trapezoidal horizontal.	
	Corner correction	TopLeft_x	Corrigir a distorção no canto superior esquerdo.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Corrigir a distorção no canto superior direito.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Corrigir a distorção no canto inferior esquerdo.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Corrigir a distorção no canto inferior direito.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Obtém um endereço IP automaticamente	Seleciona se o DHCP deve ser ativado ou desativado.
		Use o seguinte endereço IP.	Se o DHCP estiver desativado, defina o endereço IP, a máscara de sub-rede, o gateway e o DNS abaixo.
		IP Address	Define o endereço IP se o DHCP estiver desativado.
		Subnet	Define a máscara de sub-rede se o DHCP estiver desativado.
		Gateway	Define o gateway se o DHCP estiver desativado.
		DNS	Define o DNS se o DHCP estiver desativado.

Network Setup	Crestron control	IP Address	Define as opções para controle Crestron.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	Password Enable	Selecione ligado ou desligado para a definição de senha.
		Password Disable	
		Input Password	Insira a senha do PJLink.
		Confirm Password	Insira novamente a senha do PJLink, para confirmar.
	Network Service	AMX Beacon	Selecionar se deseja enviar um beacon AMX. - Predefinição: Off (não enviado)
		PJLink	Selecionar se deseja ativar ou desativar o PJLink. - Predefinição: On (ativado)
		Crestron	Selecionar se deseja ativar ou desativar o controle Crestron. - Predefinição: On (ativado)
		PC Control	Selecionar se deseja ativar ou desativar o terminal RS-232C do projetor. - Predefinição: On (ativado)
		Search	Quando ligado, o projetor responde a notificações de busca usadas por aplicativos compatíveis. Quando desligado, o projetor não responde a notificações de busca. - Predefinição: On (responde)
Logo	Choose File	Selecionar a imagem a ser usada como logotipo.	
	Update	Envia para o projetor a imagem de logotipo selecionada.	

NOTA:

- Sempre clique em [APPLY] depois de fazer uma alteração em qualquer definição de Configuração Geral ou Configuração de Rede.
 - Quaisquer alterações nas definições do Serviço de Rede serão refletidas na próxima vez que o projetor for ligado.
 - Ao digitar a senha, preste bastante atenção às pessoas ao seu redor para proteção contra abuso de senha. Se você está preocupado com a possibilidade de a senha ter sido roubada, altere-a imediatamente.
 - Ao usar o projetor em um ambiente de rede, siga sempre as instruções do administrador da rede para configurar as definições.
 - Dependendo do ambiente de sua rede, a velocidade de exibição ou a resposta dos botões podem ser lentas, ou as operações podem não ser aceitas. Nesses casos, consulte o administrador de sua rede.
- Além disso, se você continuar a operar os botões, o projetor pode parar de responder. Nesses casos, espere um pouco e depois execute a operação novamente. Se o projetor continuar não respondendo depois de esperar um pouco, desligue-o e ligue-o novamente.
- Se a tela de definições de rede não aparecer em seu navegador da web, pressione as teclas Ctrl + F5 para atualizar a exibição do navegador da web.
 - O projetor usa JavaScript e cookies; portanto, configure seu navegador para permitir essas funções. O método de definição varia de acordo com a versão do firmware. Consulte o arquivo de ajuda ou outras explicações para o software.
 - Sobre servidores proxy
- Dependendo do tipo e método de definição do servidor proxy, a operação do navegador da web via servidor proxy pode não ser possível. Dependendo do tipo de servidor proxy, podem ocorrer fenômenos como o que foi realmente definido não ser exibido devido ao efeito da cache, ou as definições feitas a através do navegador da web não serem refletidas. Recomendamos que você evite usar um servidor proxy, se possível.

DICA:

- Se você esquecer sua senha, vá para [CONFIG.(2)] → [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA] no menu na tela da unidade para reinicializar a senha. Usar [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA] reverterá todas as definições para a predefinição de fábrica.
- O que é PJLink?
PJLink é uma padronização de protocolo usada para controlar projetores de diferentes fabricantes. Esse protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMSIA) em 2005.
- As definições CRESTRON são necessárias apenas para usar com CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite <https://www.crestron.com>

7-4. Registrando o logótipo de fundo

Uma imagem pode ser enviada de um computador para o projetor e registrada como o logótipo de fundo.

Na tela do servidor HTTP do projetor, exiba a guia [Logo] e clique em [Choose File]. Em seguida, selecione o arquivo da imagem que você deseja exibir na tela do logótipo e depois atualize o logótipo de fundo.



Condições para imagens de logótipo

- * Tamanho do arquivo: até 500 kB
- * Tamanho da imagem: dentro da resolução do projetor (1920 × 1200 pontos)
- * Formato do arquivo: JPEG (cor total)

Uma vez registrado, se [FUNDO] em [OPÇÕES IMAGEM] do menu na tela for definido como [LOGÓTIPO], a imagem do logótipo será exibida no fundo quando não houver sinal.

Se a imagem do logótipo for menor que a resolução do projetor, será exibida no centro, e a área circundante ficará em preto.

NOTA:

- Certifique-se de que o projetor está ligado antes de clicar em "Atualizar". A imagem do logótipo não pode ser transmitida se o projetor estiver em Suspensão ou modo de Espera.

8. Manutenção

8-1. Limpando o Filtro

O filtro da entrada de ar protege o interior do projetor contra poeira e sujeira.

Se houver poeira acumulada no filtro, o fluxo de ar será prejudicado, fazendo com que a temperatura interna aumente e podendo causar anomalias. Portanto, limpe o filtro quando ele parecer sujo.



AVISO

Não use um spray contendo gás inflamável para remover a poeira acumulada nos filtros, etc. Isso pode resultar em incêndios.

DICA:

- Sobre a exibição do tempo de limpeza do filtro
 - O projetor tem uma função para notificar quando for o momento de limpar o filtro. Quando o tempo de uso do projetor atingir o tempo predefinido, uma mensagem de "Aviso do Filtro" aparecerá na tela. Quando esta mensagem aparecer, limpe o filtro.

AVISO FILTRO



- Você pode alterar o intervalo de exibição da mensagem de limpeza do filtro (DESLIGAR, 500 HORAS, 1000 HORAS ou 2000 HORAS) para se adequar ao ambiente da sua instalação.
- A predefinição de fábrica para o intervalo de limpeza do filtro (temporizador) é de 1000 horas.
- Após limpar o filtro, reinicialize o contador do filtro.
- Para saber mais sobre as definições, consulte "Filtro" no menu na tela (→ página 63).

Procedimento para a limpeza do filtro

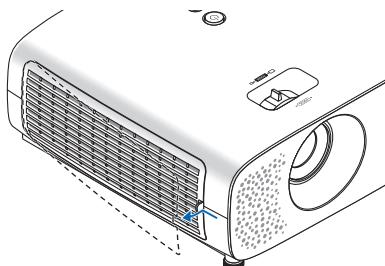
Para limpar o filtro, remova a unidade do filtro e a tampa do filtro e limpe-as.



CUIDADO

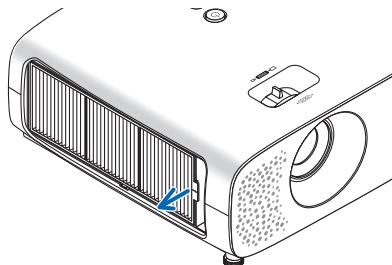
Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e depois permita que o gabinete esfrie. Não fazer isso pode resultar em choque elétrico ou queimaduras.

1. Enquanto pressiona o botão no lado direito da tampa do filtro para a esquerda, puxe e remova a tampa do filtro.



2. Remova o filtro da unidade do projetor.

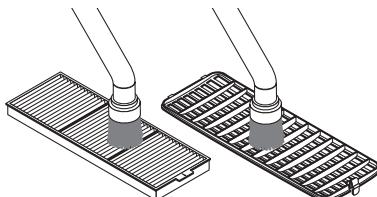
- Aperte levemente a parte saliente no lado direito do filtro e puxe.

**3. Remova a poeira do filtro e da tampa do filtro.**

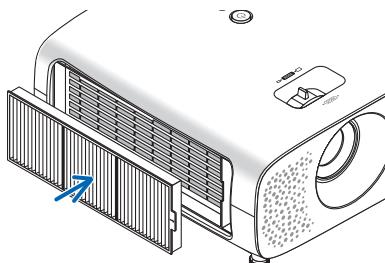
Limpe na frente e atrás.

NOTA:

- Use um adaptador com uma escova para limpar o filtro. Evite tocar diretamente no filtro sem um adaptador e evite usar um adaptador com bico.
- Não lave com água. Fazer isso pode causar entupimento.

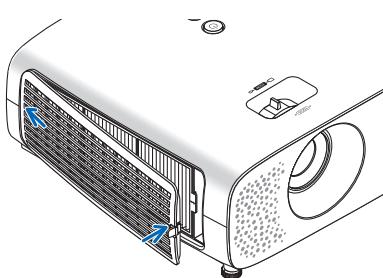
**4. Instale o filtro na unidade.**

- Há uma parte saliente em um lado da borda mais curta do filtro.
- Ao instalar o filtro, garanta que o lado com a parte saliente fique à direita e que a parte saliente fique voltada para fora.

**5. Instale a tampa do filtro no projetor.**

- Primeiro, alinhe a parte saliente do lado esquerdo da tampa do filtro com o projetor, e depois pressione o lado direito da tampa do filtro para dentro.

Pressione firmemente até ouvir um clique.



6. Reinicialize o tempo de uso do filtro.

1. Conecte o cabo de alimentação em uma tomada e ligue o projetor.
2. No menu na tela, selecione [CONFIG.(2)] → [MENSAGEM DE FILTRO] → [REPOR CONTADOR DO FILTRO] e depois pressione o botão ENTER. (→ Página 63)



DICA:

- O tempo recomendado para a substituição do filtro é de 7000 horas.
Entre em contato com seu revendedor para solicitar um filtro de substituição.

Procedimento para a substituição do filtro

Para obter instruções detalhadas sobre como remover e instalar a tampa do filtro e o filtro, consulte “Procedimento para limpeza do filtro” (páginas 94 a 96).

1. Remova a tampa do filtro da unidade do projetor.
2. Remova o filtro da unidade do projetor.
3. Remova a poeira da tampa do filtro.
4. Instale o novo filtro no corpo do projetor.
5. Instale a tampa do filtro no corpo do projetor.
6. Reinicialize o tempo de uso do filtro.

8-2. Limpando a Lente

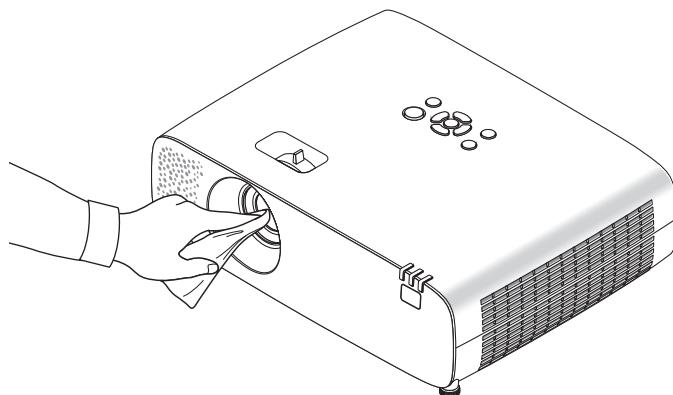
A lente do projetor é feita de plástico. Para remover qualquer sujeira da lente, use um produto para limpeza de lentes de plástico disponível comercialmente.

Produtos para limpeza de lentes de plástico comercialmente disponíveis podem ser adquiridos em lojas de câmeras, etc.



AVISO

- Desligue a energia, desconecte o plugue da tomada e depois remova a lente para limpeza. Se a unidade for ligada enquanto limpa a lente, a forte luz da lente pode lesionar seus olhos. Também pode queimar seus dedos.
- Não use um spray contendo gás inflamável para remover a poeira na lente. Isso poderia causar um incêndio.



NOTA:

- NUNCA use um produto para limpeza de vidro nem álcool. Esses produtos podem corroer a superfície da lente de plástico, causando uma diminuição do brilho e degradação da qualidade da imagem.
-

8-3. Limpando o Gabinete

Sempre desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar.

- Limpe com um pano macio e seco com poucos fiapos.

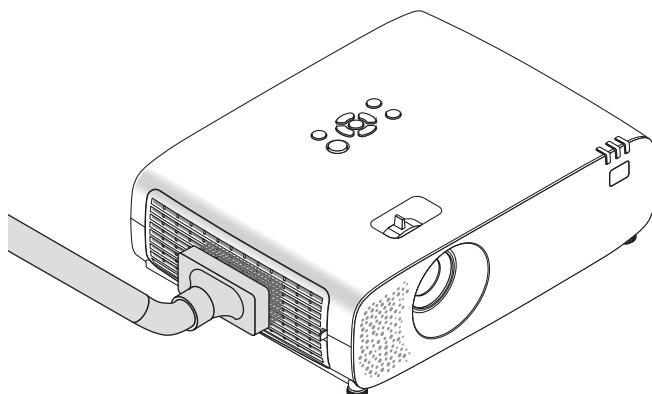
Se estiver muito sujo, aplique um pouco de detergente neutro diluído em água em um pano, torça o pano completamente, limpe a superfície e depois finalize limpando com um pano seco. Se usar um pano químico, siga o aviso fornecido com o pano.

- Não limpe com solventes como tiner ou benzina. Esses produtos podem causar deterioração ou descascamento da tinta.
- Use um adaptador de aspirador de pó com uma escova para remover a poeira nas aberturas para ventilação ou na área do alto-falante. Evite tocar diretamente no gabinete sem um adaptador e evite usar um adaptador com bico.



AVISO

- Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de alimentação da tomada.
- Não use um spray contendo gás inflamável para remover a poeira na lente e no gabinete. Isso poderia causar um incêndio.



Aspire a poeira das aberturas de ventilação

- Se houver poeira acumulada nas aberturas de entrada de ar, o fluxo de ar será prejudicado, fazendo com que a temperatura interna aumente e podendo causar anomalias. Limpe as aberturas de entrada de ar quando elas parecerem sujas.
- Não arranhe nem bata no gabinete com as unhas ou outros objetos rígidos. Fazer isso pode causar arranhões.
- Para limpar o interior do projetor, entre em contato com a loja onde o adquiriu ou com o nosso centro de atendimento ao cliente.

NOTA:

- Não aplique substâncias voláteis, tais como inseticidas, no gabinete, na lente ou na tela. Além disso, não deixe produtos de borracha ou vinil em contato com o projetor por períodos prolongados. Fazer isso pode causar deterioração ou descascamento da tinta.

9. Apêndice

9-1. Distância de Projeção e Tamanho da Tela

Use isto como um guia para determinar o tamanho da imagem ao instalar o projetor em um determinado local, qual o tamanho da tela necessário e qual a distância necessária para projetar no tamanho desejado.

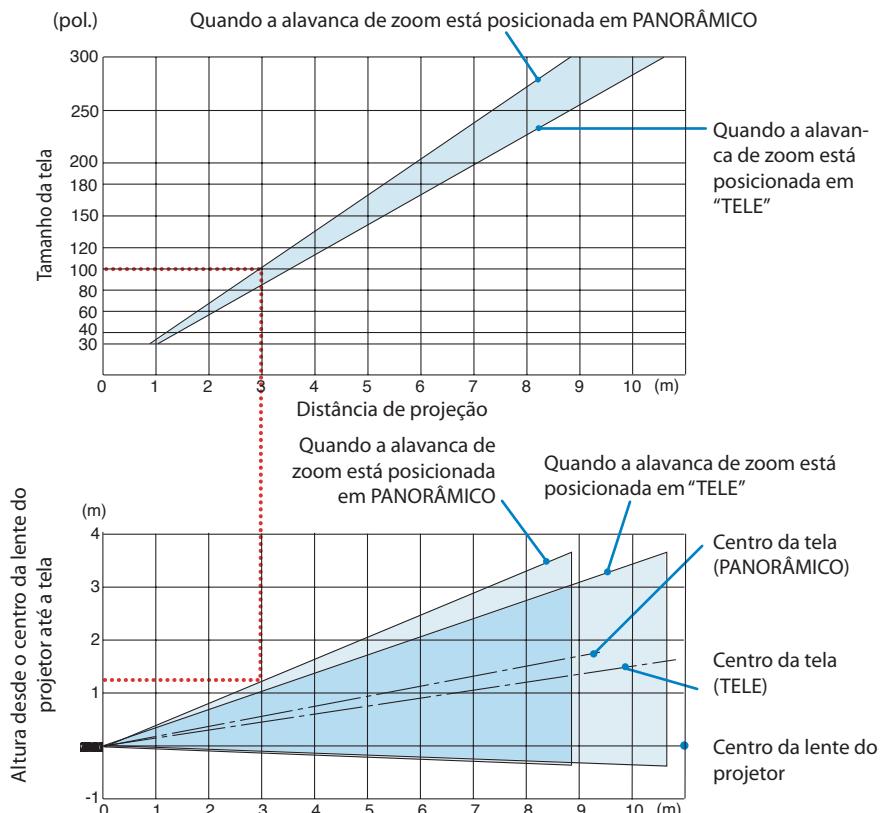
O intervalo de distâncias de projeção para as quais a imagem pode ser focada é de 0,86 m (para uma tela de 30 polegadas) a 10,65 m (para uma tela de 300 polegadas) desde a frente da lente. Instale dentro deste intervalo.

Como ler o diagrama

O diagrama mostra o intervalo de distâncias de projeção quando o projetor é instalado horizontalmente.

No diagrama de cima, podemos ver que, para projetar em modo panorâmico em uma tela de 100 polegadas, o projetor deve ser instalado a uma distância de cerca de 3 metros.

A tabela abaixo mostra as bordas superior e inferior da tela a partir do centro da lente do projetor. Use esta tabela para determinar se você pode garantir a altura do projetor ao teto necessária ou a altura para instalar a tela.

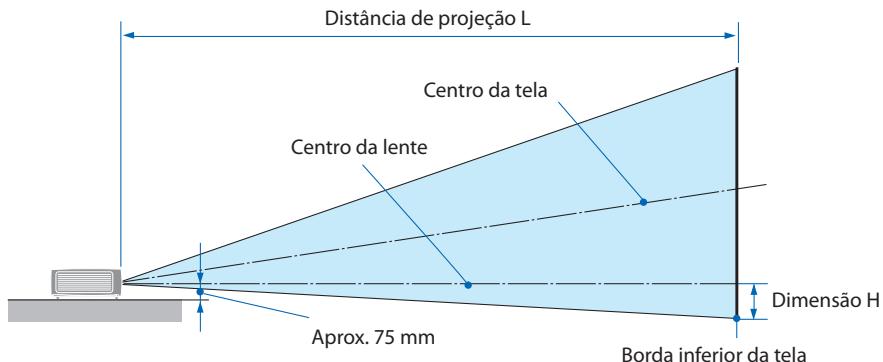


Exemplo de instalação sobre uma mesa

O diagrama abaixo mostra um exemplo de uso do projetor sobre uma mesa.

Posição de projeção horizontal: equidistante à esquerda e à direita do centro da lente

Posição de projeção vertical: consulte a tabela abaixo



DICA:

- Altura do centro da lente até a borda inferior da tela (com os pés de inclinação retraídos)
- Os valores diferem em várias % porque o cálculo é aproximado

Tamanho da tela (pol.)	Largura da tela		Altura da tela		Distância de projeção L				Dimensão H	
	(cm)	(pol.)	(cm)	(pol.)	(m)		(pol.)		(cm)	(pol.)
					PANO-RÂMICO	TELE	PANO-RÂMICO	TELE		
30	64,6	25,4	40,4	15,9	0,859	1,041	33,8	41,0	4,2	1,7
40	86,2	33,9	53,8	21,2	1,154	1,397	45,4	55,0	5,5	2,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	1,744	2,109	68,7	83,0	8,3	3,3
70	150,8	59,4	94,2	37,1	2,039	2,465	80,3	97,0	9,7	3,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4	2,334	2,821	91,9	111,1	11,1	4,4
90	193,9	76,3	121,2	47,7	2,629	3,177	103,5	125,1	12,5	4,9
100	215,4	84,8	134,6	53,0	2,924	3,533	115,1	139,1	13,9	5,5
120	258,5	101,8	161,5	63,6	3,514	4,244	138,3	167,1	16,6	6,5
150	323,1	127,2	201,9	79,5	4,399	5,312	173,2	209,1	20,8	8,2
200	430,8	169,6	269,2	106,0	5,874	7,092	231,3	279,2	27,7	10,9
250	538,5	212,0	336,5	132,5	7,349	8,872	289,3	349,3	34,7	13,7
300	646,2	254,4	403,9	159,0	8,824	10,652	347,4	419,4	41,6	16,4

9-2. Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

Nome do sinal	Resolução	Relação de aspecto	Frequência de varredura vertical (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
HD	1280 × 720	16:9	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
FWXGA	1366 × 768	16:9	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 (*1)
UWFHD	2560 × 1080	21:9	60
4K UHD	3840 × 2160	16:9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

(*1) 1920 x 1200 a 60 Hz suporta apenas RB (apagamento reduzido).

9-3. Especificações

Esta seção fornece informação técnica sobre o desempenho do projetor.

Nome do modelo	E501U-W	
Método	Método de projeção por obturador de cristal líquido de três cores primárias	
Especificação das peças principais		
Painel de cristal líquido	Tamanho	0,64" x 3 (relação de aspecto: 16:10)
	Pixels (*1)	2.304.000 (1920 pontos x 1200 linhas)
Lente de projeção	F = 1.6 a 1.76, f = 19,1 a 23,0 mm, Relação de Zoom = 1,2	
	Zoom	Manual
	Focagem	Manual
Fonte de luz		Diodo laser com fósforo
Dispositivo ótico		Isolamento óptico por espelho dicroico, combinação por prisma dicroico
Saída de luz (*2)	5000 lm (*3) / 5300 lm (centro)	
Tamanho da tela (distância de projeção)	30 a 300 polegadas (0,86 a 10,65 m)	
Reprodução de cores	Processamento de cor de 10 bits (aprox. 1,07 bilhão de cores)	
Frequência de varredura		
	Horizontal	15 a 100 kHz
	Vertical	24 a 85 kHz
Terminais de entrada/saída		
HDMI	Entrada de vídeo	Tipo A x 2 Deep Color, Lip Sync, HDCP (*4)
	Entrada de áudio	Frequência de amostragem: 32/44,1/48 kHz Profundidade de bits: 16/20/24 bits
Saída de áudio		Tomada 3,5 mm estéreo x 1 (Comum a todos os sinais)
USB		USB tipo A x 1, alimentação 5,0 V/1,5 A
SERVICE		USB tipo B x 1
LAN		RJ-45 x 1, 100BASE-TX, PJLink Classe 1
Terminais de controle		
RS-232C		D-Sub de 9 pinos x 1
Alto-falante integrado		16 W (mono)
Ambiente de uso (*5)	Temperatura de operação: 0 a 45 °C Umidade de operação: 20 a 80% (sem condensação)	
	Temperatura de armazenamento: -10 a 50 °C Umidade de armazenamento: 20 a 85% (sem condensação)	
	Altitude de operação: 0 a 3000 m (1700 a 3000 m: defina [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE])	

Nome do modelo	E501U-W	
Fonte de alimentação	100–240 VAC, 50/60 Hz	
Consumo de energia	330 W (100–130 VAC) 310 W (200–240 VAC)	
Consumo de energia (modo de espera)		
MODO DE ESPERA	NORMAL	0,37 W (100–130 VAC) / 0,37 W (200–240 VAC)
	LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA	0,82 W (100–130 VAC) / 0,82 W (200–240 VAC)
Corrente nominal de entrada	3,3 A (100–130 VAC) – 1,4 A (200–240 VAC)	
Especificação do cabo de alimentação	10 A ou superior	
Dimensões externas	15,4" (largura) × 4,7" (altura) × 11,6" (profundidade)/ 390 (largura) × 116 (altura) × 294 (profundidade) mm (excluindo as saliências)	
	15,4" (largura) × 5,0" (altura) × 11,6" (profundidade)/ 390 (largura) × 128 (altura) × 294 (profundidade) mm (incluindo as saliências)	
Peso	5,0 kg	

*1 Os pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o brilho quando a [GESTÃO DE IMAGEM] está definida como [ALTO BRILHO] e o modo da lâmpada está definida como "NORMAL: 100%".

O brilho diminuirá ligeiramente se qualquer outro modo estiver selecionado. Além disso, o brilho é baseado em uma temperatura ambiente de aproximadamente 33 °C. Ele varia dependendo do ambiente de uso.

*3 Compatibilidade com ISO 21118-2020

*4 Se você não conseguir ver o material via entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando corretamente. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Vídeo: Deep Color, 8/10/12 bits, Lip Sync.

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 kHz, profundidade de bits: 16/20/24 bits

HDMI: suporta HDCP 1.4

*5 Se a temperatura ambiente estiver alta, a luminância da fonte de luz (brilho) pode diminuir automaticamente devido à função de proteção do projetor. Se a temperatura continuar a subir, a energia pode ser desligada automaticamente.

- Para obter informações adicionais, visite:

EUA: <https://business.sharpusa.com/>

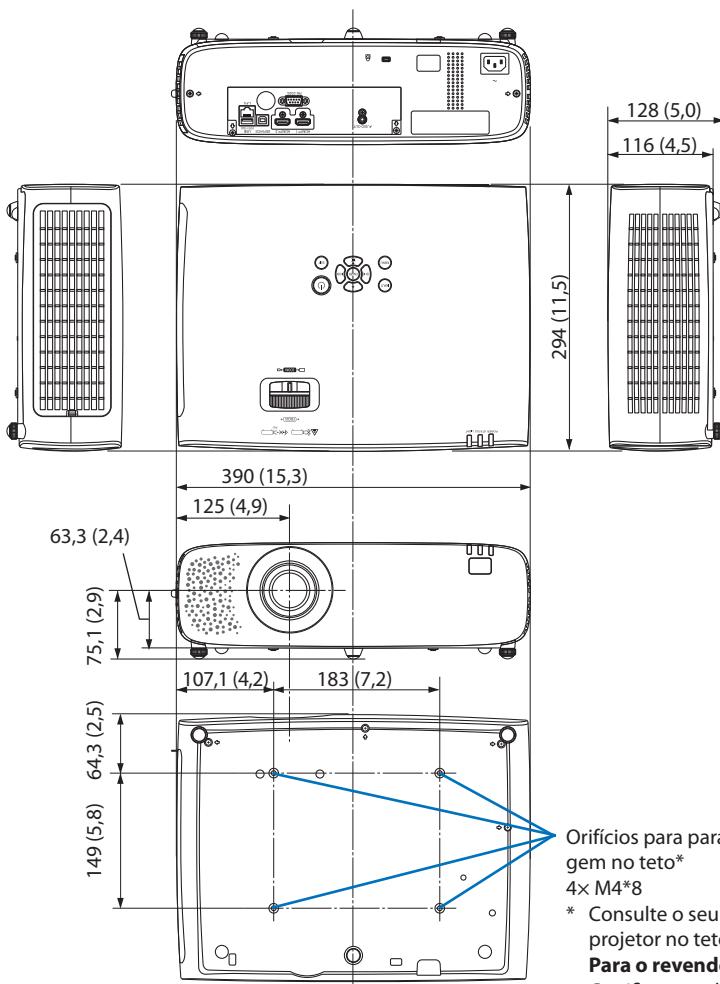
Europa: <https://sharpdisplays.eu>

Global: <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

9-4. Dimensões do Gabinete

Unidade: mm (pol.)



Orifícios para parafusos para suporte de montagem no teto*

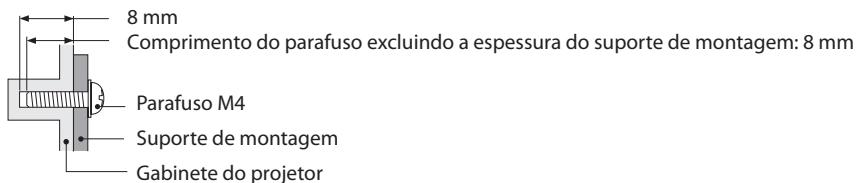
4x M4*8

* Consulte o seu revendedor para instalar o projetor no teto.

Para o revendedor e o instalador

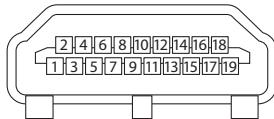
Certifique-se de fixar os encaixes de montagem no teto com firmeza, usando todos os orifícios para parafusos.

Especificações dos parafusos a serem usados



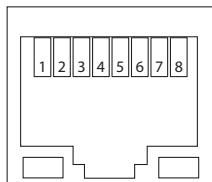
9-5. Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos principais terminais

Terminal HDMI 1/HDMI 2 (Tipo A)



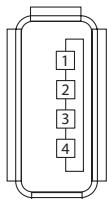
nº do pino	Sinal
1	Dados TMDS 2+
2	Blindagem dos Dados TMDS 2
3	Dados TMDS 2-
4	Dados TMDS 1+
5	Blindagem dos Dados TMDS 1
6	Dados TMDS 1-
7	Dados TMDS 0+
8	Blindagem dos Dados TMDS 0
9	Dados TMDS 0-
10	Relógio TMDS +
11	Blindagem do Relógio TMDS
12	Relógio TMDS -
13	CEC
14	Desconexão
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC terra
18	Fonte de alimentação de +5 V
19	Detecção de plugue ativo

Porta LAN (RJ-45)

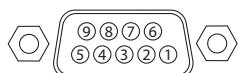


nº do pino	Sinal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Desconexão/HDBT2+
5	Desconexão/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Desconexão/HDBT3+
8	Desconexão/HDBT3-

Porta USB (Tipo A)



nº do pino	Sinal
1	V_{BUS}
2	D-
3	D+
4	Aterrramento

Porta RS-232C (D-Sub de 9 pinos)

nº do pino	Sinal
1	Sem uso
2	RxD dados de recepção
3	TxD dados de transmissão
4	Sem uso
5	Aterrramento
6	Sem uso
7	RTS requisição de transmissão
8	CTS transmissão permitida
9	Sem uso

9-6. Códigos de Controle do PC e Conexão dos Cabos

Códigos de Controle do PC

Formato de comando - A

Função	Dados do Código							
LIGAR	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGAR	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SELECIONAR ENTRADA USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
IMAGEM COM MUDO LIG.	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
IMAGEM COM MUDO DESLIG.	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOM COM MUDO LIG.	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOM COM MUDO DESLIG.	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Formato de comando - B

Função	Dados do Código								
LIGAR	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
DESLIGAR	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
SELECIONAR ENTRADA USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
DESLIGAR AV SEM SOM	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
LIGAR AV SEM SOM	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
SOM COM MUDO LIG.	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SOM COM MUDO DESLIG.	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

NOTA:

- Os formatos de comando A e B são identificados automaticamente.
- <SP> na área de parâmetros significa "20H" em código ASCII.
- <CR> na área de parâmetros significa "0DH" em código ASCII.
- Entre em contato com o revendedor local para obter uma lista completa dos Códigos de Controle do PC, se necessário.

Conexão a Cabo

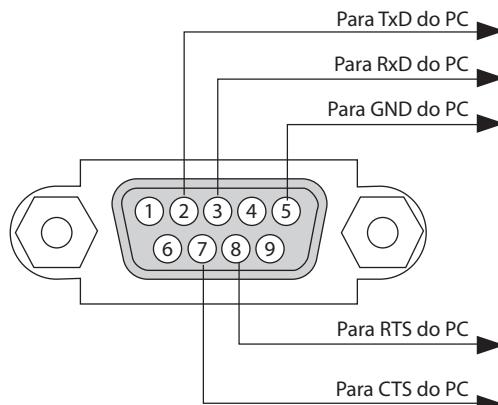
Protocolo de Comunicação

Taxa de transmissão	38.400 bps
Comprimento dos dados	8 bits
Paridade	Sem paridade
Bit de parada	Um bit
X lig./deslig.	Nenhum
Procedimento de comunicações	Duplex completo

NOTA:

- Dependendo do equipamento, recomenda-se usar uma taxa de transmissão mais baixa com cabos longos.

Porta RS-232C (D-Sub 9P)



NOTA:

- Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.
- Conecte RTS e CTS nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.
- Para os cabos longos, recomenda-se definir a velocidade de comunicação nos menus do projetor para 9600 bps.

9-7. Sobre o Comando de Controle ASCII

Esse dispositivo suporta o Comando de Controle ASCII comum para controlar o projetor e o monitor. Visite nosso site para obter informações detalhadas sobre o comando.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Como conectar um dispositivo externo

Existem dois métodos para conectar o projetor a um dispositivo externo, por exemplo, um computador.

1. Conexão através da porta serial.

Conecta o projetor a um computador por um cabo serial (um cabo cruzado).

2. Conexão via rede (LAN)

Conecta o projetor ao seu computador pelo cabo LAN.

Em relação ao tipo de cabo LAN, pergunte ao seu administrador de rede.

Interface de conexão

1. Conexão através da porta serial.

Protocolo de Comunicação

Item	Informações
Taxa de transmissão	38400/19200/9600/4800 bps
Comprimento dos dados	8 bits
Bit de paridade	Sem paridade
Bit de parada	1 bit
Controle do fluxo	Nenhum
Procedimento de comunicações	Duplex completo

2. Conexão via rede

Protocolo de Comunicação (Conexão via LAN)

Item	Informações
Velocidade de comunicação	Definida automaticamente (10/100 Mbps)
Padrão suportado	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Autonegociação)

Use o número da porta TCP 7142 para transmitir e receber comandos.

Parâmetros deste dispositivo

Comando de entrada

Terminal de entrada	Resposta	Parâmetro
HDMI1	hdmi1	hdmi1 ou hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
USB-A	usb-a	usb-a

Comando de estado

Resposta	Estado do erro
error:temp	Erro de temperatura
error:fan	Problema com o ventilador
error:light	Problema com a fonte de luz
error:system	Problema com o sistema

9-8. Solução de Problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você pode encontrar ao instalar ou usar o projetor.

Problemas comuns e soluções

Problema	Verifique estes itens
Não liga ou não desliga	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se o cabo de alimentação está conectado na tomada e se o botão de ligar no gabinete do projetor ou no controle remoto está ligado. (→ página 16, 18) Verifique se o projetor superaqueceu. Se a ventilação ao redor do projetor for insuficiente ou se a sala onde você está apresentando estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. O módulo de luz pode não acender. Espere um minuto e depois ligue a energia novamente. Não pode ser usado em altitudes acima de 3000 m. Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes acima de aproximadamente 1700 metros. Usar o projetor em altitudes acima de aproximadamente 1700 metros sem definir o modo do ventilador como [ALTA ALTITUDE] pode causar o superaquecimento do projetor e o projetor pode ser desligado. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 52) Se você ligar o projetor imediatamente depois de o módulo de luz ser desligado, os ventiladores funcionarão sem ser exibida qualquer imagem por algum tempo, e depois o projetor exibirá a imagem. Espere um momento. Caso seja difícil pensar que o problema não é causado pelas condições mencionadas, desconecte o cabo de alimentação da tomada. Espere durante 5 minutos e depois conecte-o novamente. (→ página 29)
Desliga-se	<ul style="list-style-type: none"> Certifique-se de que a [GESTÃO DE ENERGIA] está desligada. (→ página 43, 62)
Sem imagem	<ul style="list-style-type: none"> Verifique se a devida entrada está selecionada. (→ página 20) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione novamente o botão SOURCE ou um dos botões de seleção da fonte. Certifique-se de que os cabos estão conectados corretamente. Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 45) Verifique se os botões AV-MUTE (imagem desligada) não estão pressionados. Reponha as definições ou ajustes para os níveis predefinidos de fábrica usando [RESTAURAR CONFIGURAÇÕES DE FÁBRICA] no menu. (→ página 66) Se o sinal HDMI 1 ou HDMI 2 não puder ser exibido, tente o seguinte. <ul style="list-style-type: none"> Reinstale o driver da placa de vídeo embutida no computador ou use o driver atualizado. Para reinstalar ou atualizar o driver, consulte o guia do usuário que vem com seu computador ou a placa de vídeo, ou consulte a central de assistência do fabricante do computador. Instale o driver ou SO atualizado sob sua própria responsabilidade. Nós não seremos responsáveis por quaisquer problemas ou falhas causadas por esta instalação. Certifique-se de conectar o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar a energia do notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado, a menos que seja conectado ao projetor antes de ser ligado. <ul style="list-style-type: none"> * Se a tela ficar em branco ao usar o controle remoto, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. Veja também a página 102.

Problema	Verifique estes itens
A imagem escurece de repente	<ul style="list-style-type: none"> Se a temperatura ambiente estiver alta, o brilho da fonte de luz pode diminuir automaticamente devido à função de proteção da unidade. Se o projetor for usado em altitudes que excedam aproximadamente 2600 m, o brilho é reduzido automaticamente para proteger o projetor. (→ página 52) Quando a função CONTRASTE DINÂMICO está ativa, o brilho pode diminuir dependendo da imagem que está sendo exibida. (→ página 45)
O matiz ou tom da imagem é incomum	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 46)
A imagem não se enquadra na tela	<ul style="list-style-type: none"> Reposicione o projetor para melhorar o ângulo em relação à tela. (→ página 22) Use a função de correção trapezoidal para corrigir a distorção trapezoidal. (→ página 25)
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none"> Ajuste o foco. (→ página 23) Reposicione o projetor para melhorar o ângulo em relação à tela. (→ página 22) Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste da lente. (→ página 85) Poderá ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor em repouso até a condensação sumir da lente.
O sinal de entrada HDMI não é projetado corretamente	<ul style="list-style-type: none"> O nível do sinal HDMI pode não ser detectado corretamente. Verifique o nível do sinal do dispositivo conectado ao terminal de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 e tente alterar a definição em [DEFINIÇÕES HDMI] no menu na tela em [CONFIG.(1)]. (→ página 54)
Sem som	<ul style="list-style-type: none"> O volume foi abaixado? (→ página 28) Ou a função [SEM SOM] no menu na tela está definida como [LIGAR]? (→ página 53)
O controle remoto não funciona	<ul style="list-style-type: none"> Aponte o transmissor de infravermelho do controle remoto para o receptor de controle remoto no projetor. (→ página 14) Instale pilhas novas. (→ página 13) Certifique-se de que não há obstáculos entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 8 m de distância do projetor. (→ página 14) Se um [ID DE CONTROLE] tiver sido definido, verifique se o número de ID para o controle remoto corresponde ao número de ID para o projetor. (→ página 65)
Um indicador está aceso ou piscando	<ul style="list-style-type: none"> Consulte a seção “Mensagem dos Indicadores”. (→ página 100)

Para obter mais informações, entre em contato com seu revendedor.

Se não houver imagem, ou se a imagem não for apresentada corretamente.

- Processo de ligação do projetor e do PC.

Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado, a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.

NOTA:

- Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Informações. Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 80 ou vá para a próxima etapa)

- Ativação da exibição externa do computador.

Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa.

- Saída de sinal não padrão do computador

Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada poderá não ser exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reativar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta ao usar um Mac

Ao usar um Mac com o projetor, selecione o interruptor DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com sua resolução. Após a configuração, reinicie o Mac para que as alterações entrem em vigor.

Para definir modos de exibição diferentes dos aceitos pelo Mac e pelo projetor, mudar o interruptor DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina o interruptor DIP para o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure os interruptores DIP para um modo de exibição e reinicie o Mac mais uma vez.

NOTA:

- É necessário um cabo de Adaptador de Vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um miniterminal D-Sub de 15 pinos.

- Espelhamento em um MacBook

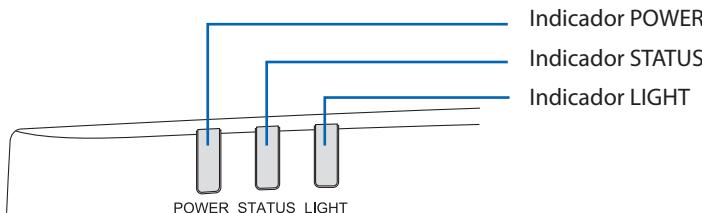
* Ao usar o projetor com um MacBook, a saída pode não estar definida para a resolução da exibição do projetor, a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o computador Mac, para se informar sobre o espelhamento.

- As pastas ou os ícones ficam ocultos na tela do Mac

As pastas ou os ícones podem não ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [Exibir] → [Organizar] no menu Apple e organize os ícones.

9-9. Mensagem dos Indicadores

Se um ou mais dos três indicadores no painel de controle do projetor estiverem acesos ou piscando, verifique as seguintes explicações.



Exibição normal dos indicadores

POWER	STATUS	LIGHT	Status do projetor
			A energia está desligada
			Em espera (modo de espera [NORMAL])
			Em espera (modo de espera [LIGAÇÃO À REDE EM MODO DE ESPERA])
			Em espera (modo de espera [SUSPENSÃO])
			A energia está ligada (modo da lâmpada [NORMAL])
			A energia está ligada (modo da lâmpada [SILÊNCIO 1], [SILÊNCIO 2] ou [LONGA DURAÇÃO])
			O projetor está esfriando

POWER	STATUS	LIGHT	Status do projetor
 Verde (piscando lentamente)	 Desligado	 Desligado	Modo Pronto (→ página 62)

Exibição dos indicadores quando há uma anomalia

POWER	STATUS	LIGHT	Status do projetor
 Desligado	 Laranja (aceso)	 Status	Quando um botão no projetor é pressionado enquanto as teclas do painel de controle estão bloqueadas
			Quando os números de ID do projetor e do controle remoto não coincidem.
 Vermelho (piscando rapidamente)	 Desligado	 Desligado	Foi detectado um erro de temperatura. Verifique se as aberturas para entrada e saída de ar estão bloqueadas.
 Verde (aceso)	 Vermelho (piscando rapidamente)	 Desligado	Tempo do filtro excedido. Limpe o filtro e reinicialize o contador do filtro. (→ Página 80)
 Vermelho (aceso)	Outros status	Outros status	Erro de hardware. Entre em contato com o seu revendedor.
 Vermelho (piscando rapidamente)	Outros status	Outros status	

9-10. Lista de Verificação da Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou o pessoal de manutenção, verifique a lista a seguir para saber se os reparos são necessários, consultando a seção “Solução de Problemas” no manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com mais eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência:

sempre às vezes (Com que frequência? _____) outros (_____)

Energia

- Sem energia (o indicador POWER não acende em azul). Consulte também o “Indicador de estado (STATUS)”.
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - O principal botão de alimentação está na posição LIG.
 - Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão POWER.

- Desliga durante a operação.
 - O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.
 - O [GESTÃO DE ENERGIA] está desligado (somente os modelos com a função [GESTÃO DE ENERGIA]).

Vídeo e Áudio

- Nenhuma imagem do PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor.
- Nenhuma imagem, mesmo que você conecte o projetor primeiro ao PC e, depois, inicie o PC.
- Ativar a saída do sinal do notebook para o projetor.
 - Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla “Fn” com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.
- Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
- Nenhuma imagem, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
- O plugue do cabo do sinal está totalmente inserido no terminal de entrada
- Uma mensagem aparece na tela.
(_____)
- A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
- Nenhuma imagem, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
- Imagem escura demais.
- Inalterada, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- Imagem distorcida.
- Imagem com aparência trapezoidal (inalterada, mesmo que você faça o ajuste [TRAPEZOIDE]).

- Partes da imagem estão perdidas.
 - Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
- A imagem é trocada na posição vertical ou horizontal.
 - A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
 - Alguns pixels são perdidos.
- Imagem trêmula.
 - Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
 - A imagem parece trêmula ou tem alterações de cor em um sinal do computador.
 - Ainda inalterada, mesmo que você mude o [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- A imagem está embacada ou fora de foco.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o foco.
- Sem som.
 - O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
 - Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o nível do volume.
 - AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com terminal AUDIO OUT).

Outros

- O controle remoto não funciona.
- Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
- O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir nos controles remotos infravermelhos.
- As IDs do projetor e do controle remoto são iguais.

- Os botões do gabinete do projetor não funcionam (apenas os modelos com a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE])
 - A opção [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativada ou está desativada no menu.

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:

nº de série:

Data da compra:

Tempo de operação do módulo de luz (horas):

MODO ECO: DESLIG. ECO
 LONGA DURAÇÃO

Informações sobre o sinal de entrada:

Frequência da sincronização horizontal [] kHz

Frequência da sincronização vertical [] Hz

Polaridade da sincronização H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo de sincronização Separada Composta
 Sinc. em Verde

Indicador STATUS:

Luz constante Laranja Verde

Luz intermitente [] ciclos

Número do modelo do controle remoto:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegada

Tipo de tela: Branco fosco Pérola Polarização
 Grande angular Alto contraste

Distância de projeção: m

Orientação: Montagem no teto Mesa

Conexão da tomada:

- Conectado diretamente à tomada
- Conectado à extensão do cabo de alimentação ou outro (número do equipamento conectado _____)
- Conectado a uma bobine do cabo de alimentação ou outro (número do equipamento conectado _____)

Computador

Fabricante:

Número do modelo:

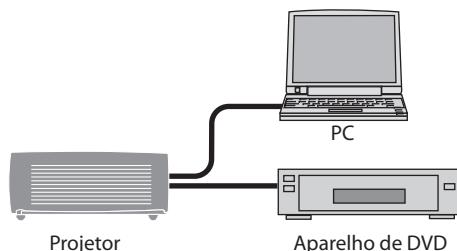
Notebook Desktop

Resolução nativa:

Taxa de atualização:

Adaptador de vídeo:

Outros:



Cabo do sinal

SHARP padrão ou outro cabo do fabricante?

Número do modelo: Comprimento: m

Amplificador de distribuição

Número do modelo:

Comutador

Número do modelo:

Adaptador

Número do modelo:

Equipamento de vídeo

VCR, aparelho de DVD, câmera de vídeo, videogame ou outro

Fabricante:

Número do modelo:

SHARP
SHARP CORPORATION