

SHARP

Proiettore

E501U-W

Manuale dell'utente

HDMI™

Modello n.
XP-E501U-W

Sommario

Introduzione	iii
Informazioni importanti	iv
1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti	1
1-1. Introduzione al proiettore	1
1-2. Che cosa contiene la scatola?	3
1-3. Denominazione delle parti del proiettore	4
1-4. Denominazione delle parti del telecomando	9
2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)	15
2-1. Flusso di proiezione di un'immagine	15
2-2. Collegamento del computer/collegamento del cavo di alimentazione	16
2-3. Accensione del proiettore	18
2-4. Selezione di una fonte	20
2-5. Regolazione della posizione e della dimensione dell'immagine proiettata	22
2-6. Regolazione della distorsione trapezoidale (Correzione trapezio)	25
2-7. Regolazione del volume dell'unità	28
2-8. Spegnimento del proiettore	29
2-9. Quando si sposta il proiettore	30
3. Funzioni utili	31
3-1. Disattivazione di immagine e suono (AV-MUTE)	31
3-2. Fermo immagine di un filmato (immagine fissa)	31
3-3. Zoom di parte dell'immagine (Zoom parziale)	32
3-4. Regolazione della luminanza (luminosità) (Modo luce)	33
4. Utilizzo del visualizzatore (USB-A)	35
4-1. Che cosa si può fare con il visualizzatore	35
4-2. Proiezione di immagini memorizzate su unità flash USB (operazione di base)	36

5. Utilizzo del menu su schermo	38
5-1. Operazioni di base del menu su schermo	38
5-2. Elenco dei menu su schermo	42
5-3. REGOLAZIONE IMMAGINE	45
5-4. OPZIONI IMMAGINE	48
5-5. IMPOSTAZIONE(1)	51
5-6. IMPOSTAZIONE(2)	55
5-7. USB-A	67
5-8. INFORMAZIONI	70
6. Esecuzione dei collegamenti	71
6-1. Collegamento a computer e dispositivi video	71
7. Collegamento a una rete	73
7-1. Che cosa è possibile fare collegandosi a una rete	73
7-2. Abilitazione della funzione LAN cablata del proiettore	73
7-3. Connessione al server HTTP del proiettore	75
7-4. Registrazione del logo sfondo immagini	79
8. Manutenzione	80
8-1. Pulizia del filtro	80
8-2. Pulizia dell'obiettivo	83
8-3. Pulizia dell'involucro	84
9. Appendice	85
9-1. Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo	85
9-2. Elenco dei segnali in ingresso compatibili	87
9-3. Specifiche	88
9-4. Dimensioni dell'involucro	90
9-5. Assegnazioni pin e nomi segnale dei terminali principali	91
9-6. Codici di controllo PC e collegamento dei cavi	93
9-7. Informazioni sul comando di controllo ASCII	95
9-8. Risoluzione dei problemi	97
9-9. Messaggio di indicazione	100
9-10. Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi	102

Introduzione

Grazie per aver acquistato il proiettore.

Questo proiettore può essere collegato a computer, dispositivi video, ecc. per proiettare immagini in modo nitido su uno schermo.

Leggere attentamente questo manuale prima di utilizzare il proiettore.

Leggere questo manuale in caso di dubbi sul funzionamento o se si ritiene che il proiettore sia difettoso.

NOTE

- (1) Il contenuto di questo manuale non può essere ristampato in parte o in tutto senza autorizzazione.
- (2) Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- (3) È stata prestata molta attenzione alla preparazione del presente manuale; tuttavia, se si notano punti dubbi, errori o omissioni, contattarci.
- (4) L'immagine mostrata nel manuale è solo indicativa. In caso di incoerenza tra l'immagine e il prodotto effettivo, il prodotto effettivo entrerà in vigore.
- (5) Indipendentemente dall'articolo (3) e (4), non saremo responsabili per qualsiasi reclamo in merito a perdita di profitti o ad altre questioni causate dall'utilizzo di questo dispositivo.
- (6) Questo manuale viene comunemente fornito a tutte le regioni in modo che possa contenere descrizioni pertinenti altri paesi.

Informazioni importanti

Informazioni sul cavo

Utilizzare cavi schermati per evitare interferenze con la ricezione radiofonica o televisiva.

Avviso relativo alle interferenze elettromagnetiche (EMI)

AVVERTENZA:

Il funzionamento di questa apparecchiatura in un ambiente residenziale potrebbe causare interferenze radio.



Informazioni sullo smaltimento di questo dispositivo e delle sue batterie

PER SMALTIRE IL PRESENTE DISPOSITIVO O LE SUE BATTERIE, NON UTILIZZARE IL NORMALE BIDONE DELLA SPAZZATURA, E NON GETTATELI NEL FUOCO!

Le apparecchiature elettriche ed elettroniche usate e le batterie devono essere sempre raccolte e trattate in conformità alla normativa vigente sulla RACCOLTA DIFFERENZIATA.

La raccolta differenziata promuove un trattamento ambientalmente compatibile, il riciclo dei materiali, minimizzando lo smaltimento finale di rifiuti. Uno SMALTIMENTO IMPROPRI può essere pericoloso per la salute umana e per l'ambiente a causa di determinate sostanze ! Porta i DISPOSITIVI USATI alla locale piazzola municipale ove disponibile.

Rimuovere le BATTERIE USATE dal dispositivo e portale negli apposite contenitori posti nei punti vendita delle nuove batterie.

Nel caso di dubbi circa lo smaltimento, contattare le autorità locali o i rivenditori e informarsi sul corretto metodo di smaltimento.

SOLO PER GLI UTILIZZATORI NELL'UNIONE EUROPEA, E IN ALCUNE ALTRE NAZIONI; PER ESEMPIO NORVEGIA E SVIZZERA: la partecipazione alla raccolta differenziata è richiesta per legge.

Il simbolo sopra mostrato si trova sulle apparecchiature elettriche ed elettroniche e sulle batterie (o sull'imballaggio) per ricordare all'utilizzatore di questo. Se "Hg" o "Pb" compaiono sotto il simbolo significa che le batterie contengono tracce di mercurio o piombo, rispettivamente (Hg) o (Pb). Gli utilizzatori dei NUCLEI DOMESTICI sono chiamati ad utilizzare le esistenti piazzole ove conferire i dispositivi usati e le batterie. Le batterie sono raccolte anche nei punti vendita. Il conferimento è gratuito.

Se il dispositivo è stato utilizzato per SCOPI PROFESSIONALI, siete pregati di contattare il Vs. Rivenditore Sharp che Vi darà informazioni sul ritiro. Potrebbero essere addebitate le spese di ritiro e riciclaggio. Prodotti piccoli (e quantitativi ridotti) potranno essere ritirati anche dai centri di raccolta locali. Per la Spagna: Contattare il sistema di raccolta ufficiale o l'ente locale preposto al ritiro dei prodotti usati.

Precauzioni di sicurezza per il laser

AVVERTENZA

PRODOTTO LASER DI CLASSE 1 [IEC 60825-1:2014]

PRODOTTO LASER DI CLASSE 1 DELLA NORMA EN 60825-1:2014+A11:2021 (Per UE e Regno Unito)

- Il modulo laser è in dotazione con questo prodotto. L'uso di controlli o regolazioni di procedure diversi da quelli qui specificati possono risultare in una esposizione a radiazioni pericolose. L'esposizione all'energia laser vicino all'apertura potrebbe causare ustioni.

- Questo prodotto è classificato come Classe 1 della norma IEC 60825-1:2014.

- Per UE e Regno Unito

Per UE e Regno Unito, il prodotto è conforme anche a EN 60825-1:2014+A11:2021 e EN 50689:2021.

- Rispettare le leggi e le normative vigenti nel proprio Paese in relazione all'installazione e alla gestione del dispositivo.

- Descrizione generale del laser emesso dal modulo luce integrato:

- Lunghezza d'onda: 455 nm
- Potenza massima: 88 W

Modulo luce

- Un modulo luce contenente più diodi laser è in dotazione nel prodotto come fonte luminosa.
- Questi diodi laser sono sigillati nel modulo luce. Nessuna manutenzione o riparazione è necessaria per ottenere le migliori prestazioni del modulo luce.
- L'utente finale non è autorizzato a sostituire il modulo luce.
- Contattare un distributore qualificato per sostituire il modulo luce e per ricevere ulteriori informazioni.

Gruppi di rischio

Questo proiettore è classificato come gruppo di rischio 2 di IEC/EN 62471-5:2015.

AVVERTENZA

Come con qualsiasi fonte di luce intensa, non fissare il fascio, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

Informazioni sui simboli

Per garantire un uso corretto e sicuro del prodotto, questo manuale utilizza un certo numero di simboli per evitare lesioni all'utente e ad altri, nonché danni alla proprietà.

I simboli e il loro significato sono descritti di seguito. Assicurarsi di comprenderli appieno prima di leggere il presente manuale.

	AVVERTENZA	La mancata osservanza di questo simbolo e l'uso erroneo del prodotto potrebbero provocare incidenti che portano a morte o lesioni gravi.
	ATTENZIONE	La mancata osservanza di questo simbolo e l'uso erroneo del prodotto potrebbero provocare lesioni personali o danni alle proprietà circostanti.

Esempi di simboli

	Questo simbolo indica che si deve fare attenzione alle scosse elettriche.
	Questo simbolo indica che è necessario fare attenzione alle alte temperature.
	Questo simbolo indica un divieto.
	Questo simbolo indica un componente che non deve essere bagnato.
	Questo simbolo indica di non toccare con le mani bagnate.
	Questo simbolo indica un divieto di smontaggio.
	Questo simbolo indica operazioni che si devono eseguire.
	Questo simbolo indica che il cavo di alimentazione deve essere scollegato dalla presa di corrente.

Precauzioni di sicurezza

AVVERTENZA

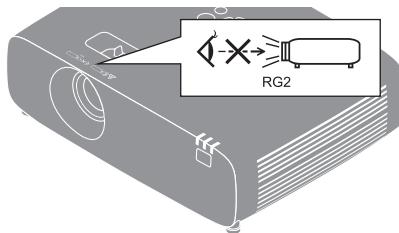
Luce proiettata



VIETATO

Luce proiettata e pittogramma/etichetta indicati sull'involtucro

- Non guardare nell'obiettivo del proiettore.
Una luce forte che potrebbe danneggiare la vista viene proiettata quando il proiettore è in funzione. L'esposizione all'energia laser vicino all'apertura potrebbe causare ustioni. Prestare particolare attenzione in presenza di bambini.
- Non guardare la luce proiettata mediante dispositivi ottici (lenti di ingrandimento, riflettori, ecc.). Ciò potrebbe provocare danni alla vista.
- Controllare che non ci sia nessuno che guarda l'obiettivo all'interno del campo di proiezione prima di accendere il proiettore.
- Non consentire ai bambini di azionare il proiettore da soli. Quando un bambino utilizza il proiettore, un adulto deve essere sempre presente e controllare il bambino con attenzione.
- Il pittogramma riportato di seguito, che è indicato vicino all'obiettivo sull'involtucro, descrive che guardare all'interno del proiettore è vietato.



Continua alla pagina successiva

AVVERTENZA

- Le seguenti etichette sono attaccate sul proiettore.

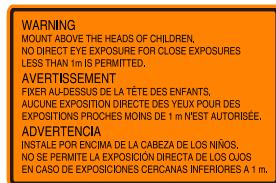
Etichetta 1

Etichetta esplicativa del laser

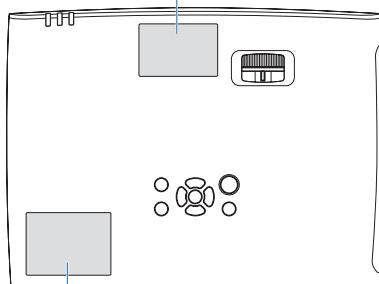


Etichetta 2

Etichetta di avvertenza aggiuntiva FDA
(solo per gli Stati Uniti)



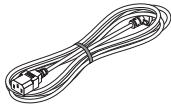
Etichetta 2



Etichetta 1

AVVERTENZA

Alimentazione

 RICHIESTO	<p>Utilizzare una fonte di alimentazione con tensione adeguata.</p> <ul style="list-style-type: none"> Questo proiettore è stato progettato per essere utilizzato con una alimentazione di 100-240 V CA, 50/60 Hz. Prima di utilizzare il proiettore, verificare che l'alimentazione alla quale il proiettore deve essere collegato soddisfi questi requisiti. Utilizzare una presa di corrente per l'alimentazione del proiettore. Non collegare il proiettore direttamente al cablaggio elettrico. Farlo è pericoloso.
 DEVE ESSERE COLLEGATO A TERRA	<p>Collegamento del cavo di alimentazione alla messa a terra</p> <ul style="list-style-type: none"> Questo apparecchio è stato progettato per essere utilizzato con il cavo di alimentazione collegato alla messa a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato alla messa a terra, potrebbe causare scosse elettriche. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato direttamente alla presa a muro e collegato a terra correttamente. Non utilizzare un adattatore convertitore spina a 2 conduttori. Assicurarsi di collegare il proiettore e il computer (fonte del segnale) allo stesso punto di messa a terra. Se il proiettore e il computer (fonte del segnale) saranno collegati a punti di messa a terra diversi, le fluttuazioni del potenziale di terra potrebbero causare incendio o fumo.
 RICHIESTO	<p>Gestione del cavo di alimentazione</p> <ul style="list-style-type: none"> Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione con questo proiettore. Se il cavo di alimentazione in dotazione non soddisfa i requisiti degli standard di sicurezza del proprio Paese, nonché la tensione e la corrente della propria regione, assicurarsi di utilizzare un cavo di alimentazione che sia conforme e soddisfi questi requisiti.  <ul style="list-style-type: none"> Il cavo di alimentazione utilizzato deve essere approvato e conforme agli standard di sicurezza del proprio Paese. Fare riferimento alla pagina 89 relativa alle specifiche del cavo di alimentazione. Per selezionare un cavo di alimentazione appropriato, controllare la tensione nominale della propria regione. Il cavo di alimentazione in dotazione con il proiettore è destinato esclusivamente all'uso con questo proiettore. Per ragioni di sicurezza, non utilizzarlo con altri dispositivi.
 VIETATO	

AVVERTENZA



**TENSIONE
PERICOLOSA**



**NON TOCCARE
CON LE MANI
BAGNATE**

- Maneggiare il cavo di alimentazione con attenzione. Danni al cavo potrebbero causare incendi o scosse elettriche.
 - Non posizionare oggetti pesanti sul cavo.
 - Non collocare il cavo sotto il proiettore.
 - Non coprire il cavo con un tappeto, ecc.
 - Non graffiare o modificare il cavo.
 - Non piegare, torcere o tirare il cavo con forza eccessiva.
 - Non riscaldare il cavo.
- Nel caso in cui il cavo sia danneggiato (fili esposti, fili rotti, ecc.), rivolgersi al proprio rivenditore per la sostituzione.
- Non toccare la spina di alimentazione qualora si odano dei tuoni. Ciò potrebbe provocare scosse elettriche.
 - Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate. Ciò potrebbe provocare scosse elettriche.

Installazione



VIETATO

Non utilizzare in luoghi come quelli descritti di seguito.

- Non utilizzare in luoghi come quelli descritti di seguito. Farlo potrebbe causare un incendio o scosse elettriche.
 - Tavoli traballanti, superfici inclinate o altre posizioni instabili.
 - Spazi scarsamente ventilati.
 - Vicino a un termosifone, altre fonti di calore o sotto la luce diretta del sole.
 - Aree sottoposte a vibrazione continua.
 - Aree soggette a umidità, polvere, vapori o oli.
 - Un ambiente in cui sono presenti gas corrosivi (anidride solforosa, acido solfidrico, biossido di azoto, cloro, ammoniaca, ozono, eccetera).
 - Aree esterne.
 - Ambienti con temperature elevate e dove l'umidità cambia rapidamente e si può formare condensa.



NON BAGNARE



**SCOLLEGARE
IL CAVO DI
ALIMENTAZIONE**

- Non utilizzare in luoghi come quelli descritti di seguito, dove il proiettore potrebbe bagnarci. Farlo potrebbe causare un incendio o scosse elettriche.
 - Non utilizzare sotto la pioggia o la neve, in spiaggia o vicino ad uno specchio d'acqua, ecc.
 - Non utilizzare in un bagno o nella doccia.
 - Non installare sotto apparecchiature che scaricano acqua, come condizionatori d'aria.
 - Non collocare vasi o piante in vaso sul proiettore.
 - Non posizionare bicchieri, cosmetici o farmaci sul proiettore.

Se dell'acqua, ecc. dovesse penetrare all'interno del proiettore, prima di tutto spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore.

AVVERTENZA

 ATTENZIONE	<p>Installazione sospeso a soffitto</p> <ul style="list-style-type: none"> Consultare il rivenditore per l'installazione del proiettore al soffitto. Per l'installazione a soffitto sono necessarie competenze speciali. NON fare eseguire il lavoro di installazione da persone diverse dagli installatori. Ciò potrebbe causare la caduta del proiettore e causare lesioni. Non siamo responsabili di eventuali incidenti o/e danni derivanti da installazione o gestione impropria, uso improprio, modifiche o calamità naturali. Quando è installato sospeso al soffitto, ecc., non appendersi al proiettore. Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni. Quando si installa sospeso al soffitto, utilizzare una presa di corrente a portata di mano in modo che il cavo di alimentazione possa essere facilmente collegato e scollegato dalla presa di corrente.
Durante l'uso	
 VIETATO	<p>Non mettere oggetti all'interno del proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> Non inserire o versare metalli o oggetti infiammabili o altri materiali estranei all'interno del proiettore dalle bocchette di ventilazione. Farlo potrebbe causare un incendio o scosse elettriche. Prestare particolare attenzione se vi sono bambini in casa. Se un oggetto estraneo penetra all'interno del proiettore, prima di tutto spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore.
 SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE	<p>Scollegare il cavo di alimentazione se il proiettore non funziona correttamente.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se il proiettore emette fumo o strani odori o suoni, o se è caduto o l'involucro si è rotto, spegnerlo e scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. Ciò potrebbe non solo causare incendi o scosse elettriche, ma anche gravi danni alla vista o ustioni. Contattare il rivenditore per le riparazioni. Non tentare mai di riparare il proiettore da soli. Farlo è pericoloso.
 NON SMONTARE	<p>Non smontare il proiettore.</p> <ul style="list-style-type: none"> Non rimuovere o aprire l'involucro del proiettore. Inoltre, non modificare il proiettore. Ci sono aree ad alta tensione nel proiettore. Ciò potrebbe causare incendi, scosse elettriche o fughe di luce laser, provocando gravi danni alla vista o ustioni. <p>Rivolgersi a personale di assistenza qualificato per eseguire ispezioni, regolazioni e riparazioni della parte interna.</p>

AVVERTENZA



VIETATO



**ATTENZIONE
ALLE ALTE
TEMPERATURE**

Non porre oggetti davanti all'obiettivo mentre il proiettore è in funzione.

- Non posizionare oggetti davanti all'obiettivo che ostruiscono la luce quando il proiettore è in funzione. L'oggetto potrebbe surriscaldarsi e di conseguenza rompersi o prendere fuoco.
- Il pittogramma di seguito presente sull'involucro del proiettore indica le precauzioni per evitare di posizionare oggetti davanti all'obiettivo del proiettore.



VIETATO

Durante la pulizia del proiettore

- Non utilizzare spray di gas infiammabili per rimuovere la polvere dall'obiettivo, dall'involucro, ecc. Farlo potrebbe causare un incendio.



VIETATO

Non utilizzare in luoghi ad alta sicurezza.

- L'uso del prodotto non deve essere accompagnato da rischi mortali o pericoli che potrebbero portare direttamente a morte, lesioni personali, gravi danni fisici o altre perdite, compresi il controllo della reazione nucleare in una centrale nucleare, il sistema medico di supporto vitale e il controllo del lancio di missili in un sistema di armamenti.

ATTENZIONE

Cavo di alimentazione

 RICHIESTO	<p>Gestione del cavo di alimentazione</p> <ul style="list-style-type: none"> Il proiettore deve essere installato vicino a una presa di corrente facilmente accessibile. Quando si collega il cavo di alimentazione al terminale di ingresso AC IN del proiettore, assicurarsi che il connettore sia completamente e saldamente inserito. Un collegamento allentato del cavo di alimentazione potrebbe causare un incendio o scosse elettriche.
 RICHIESTO  SCOLLEGARE IL CAVO DI ALIMENTAZIONE	<p>Maneggiare il cavo di alimentazione attenendosi alle indicazioni di seguito per evitare incendi o scosse elettriche</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si collega o scollega il cavo di alimentazione, estrarre il cavo tenendolo dalla spina. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica prima di pulire il prodotto o quando non si intende utilizzare il prodotto per un periodo prolungato. Quando il cavo di alimentazione o la spina sono caldi o danneggiati, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e contattare il rivenditore.
 RICHIESTO	<p>Pulire periodicamente la polvere e altri detriti dalla spina di alimentazione</p> <ul style="list-style-type: none"> In caso contrario, potrebbero verificarsi incendi o scosse elettriche.
 RICHIESTO	<p>Scollegare i cavi di alimentazione e gli altri cavi prima di spostare il proiettore</p> <ul style="list-style-type: none"> Prima di spostare il prodotto, assicurarsi che sia spento, quindi scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e controllare che tutti i cavi che collegano il prodotto ad altri dispositivi siano scollegati.
 VIETATO	<p>Non utilizzare il cavo di alimentazione con un trasformatore di tensione</p> <ul style="list-style-type: none"> L'aggiunta di un cavo di prolunga potrebbe causare un incendio come conseguenza di un surriscaldamento.

ATTENZIONE

Durante l'uso

 VIETATO	<p>Non utilizzare su reti soggette a sovratensioni.</p> <ul style="list-style-type: none">Collegare la porta HDBaseT e la porta LAN del proiettore a una rete per la quale non vi è alcun rischio di sovratensione applicata. La sovratensione applicata a HDBaseT o LAN potrebbe causare scosse elettriche.
 RICHIESTO	<p>Operazioni di spostamento dell'obiettivo, messa a fuoco e zoom</p> <ul style="list-style-type: none">Quando si sposta l'obiettivo o si regola la messa a fuoco o lo zoom, farlo dalla parte posteriore o laterale del proiettore. Se le regolazioni vengono eseguite dalla parte anteriore, gli occhi potrebbero essere esposti a una forte luce e subire lesioni.

⚠ ATTENZIONE

 VIETATO	<p>Gestione delle batterie</p> <p>L'uso non corretto delle batterie può dar luogo a perdite o scoppi.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizzare solo le batterie indicate. • Inserire le batterie in modo che i segni (+) e (-) su ciascuna batteria corrispondano ai segni (+) e (-) del vano batterie. • Non mescolare batterie di marche diverse. • Non utilizzare insieme batterie nuove e vecchie. Si potrebbe causare una riduzione della durata delle batterie o una perdita di liquido. • Rimuovere immediatamente le batterie scariche per impedire che l'acido fuoriesca nel vano batterie. Se il liquido fuoriuscito dalla batteria viene a contatto con la pelle o i vestiti, risciacquare immediatamente e accuratamente. Se viene a contatto con gli occhi, lavare bene gli occhi anziché strofinare e consultare immediatamente un medico. Il liquido fuoriuscito dalla batteria che viene a contatto con gli occhi o i vestiti può causare un'irritazione della pelle o danni agli occhi. • Se si prevede di non utilizzare il telecomando per lungo tempo, rimuovere le batterie. • Lasciare una batteria in un ambiente con una temperatura estremamente elevata o esporre una batteria a una pressione dell'aria estremamente bassa può determinare un'esplosione o una perdita di liquido o gas infiammabile. • Smaltire in modo appropriato le batterie esaurite. Lo smaltimento di una batteria in acqua, fuoco o in un forno caldo o frantumandola o tagliandola meccanicamente oppure la modifica di una batteria può determinare un'esplosione. • Non mettere in corto circuito le batterie. • Non ricaricare le batterie. Le batterie fornite non sono ricaricabili. • Contattare il proprio rivenditore o le autorità locali quando si smaltiscono le batterie.
 VIETATO  ATTENZIONE ALLE ALTE TEMPERATURE	<p>Informazioni sulle bocchette di ventilazione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Non ostruire le bocchette di ventilazione del proiettore. Inoltre, non collocare oggetti morbidi come carta o panni sotto il proiettore. Farlo potrebbe causare un incendio. Lasciare uno spazio sufficiente tra il luogo in cui è installato il proiettore e l'ambiente circostante. (→ pagina xv) • Non toccare l'area della bocchetta di scarico durante la proiezione o subito dopo la proiezione delle immagini. La bocchetta di scarico potrebbe essere molto calda a questo punto e il contatto potrebbe provocare ustioni.

ATTENZIONE	
 VIETATO	<p>Spostamento del proiettore</p> <ul style="list-style-type: none"> Quando si sposta il proiettore, non tenere la parte dell'obiettivo. L'anello di messa a fuoco potrebbe ruotare e il proiettore potrebbe cadere con conseguenti lesioni. Inoltre, se si mette la mano nello spazio tra l'involucro e l'obiettivo, il proiettore potrebbe danneggiarsi, cadere e causare lesioni personali. Inoltre, non mettere la mano nella cavità del terminale di connessione. Il proiettore potrebbe danneggiarsi o cadere, con conseguenti lesioni. Non trasportare il proiettore afferrando l'area incassata che è esposta dopo la rimozione del coperchio del filtro. Ciò potrebbe danneggiare l'involucro e il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni.
 VIETATO	<p>Non spingere o arrampicarsi sul prodotto. Non afferrare o appendersi al prodotto. Non strofinare o toccare il prodotto con oggetti duri.</p> <ul style="list-style-type: none"> Il prodotto potrebbe cadere, danneggiandosi o causando lesioni alle persone.
 RICHIESTO	<p>Evitare luoghi con temperature e umidità estreme</p> <ul style="list-style-type: none"> La mancata osservanza potrebbe causare incendi o scosse elettriche o danni al proiettore. L'ambiente di utilizzo per questo proiettore è il seguente: <ul style="list-style-type: none"> - Temperatura di funzionamento: da 0 °C a 45 °C/da 32 °F a 113 °F/umidità: da 20 a 80% (senza condensa) - Temperatura di conservazione: da -10 °C a 50 °C/da 14 °F a 122 °F/umidità: da 20 a 85% (senza condensa)
Ispezioni e pulizia	
 RICHIESTO	<p>Ispezione e pulizia dell'interno del proiettore</p> <ul style="list-style-type: none"> Consultare il proprio rivenditore circa una volta all'anno per la pulizia dell'interno del proiettore. La polvere potrebbe accumularsi all'interno del proiettore se non viene pulito per un lungo periodo di tempo, portando a incendi o malfunzionamenti.

Note sull'installazione e la manutenzione

Non installare o conservare in luoghi simili a quelli descritti di seguito.

- Luoghi che amplificano vibrazioni e urti
Se installato in luoghi in cui vengono trasmesse vibrazioni dalle fonti di alimentazione e simili, o in veicoli o imbarcazioni, ecc., il proiettore potrebbe essere influenzato da vibrazioni o urti che potrebbero danneggiare le parti interne e causare un funzionamento non corretto.
- Vicino a linee di alimentazione e fonti di alimentazione ad alta tensione
Ciò potrebbe disturbare l'unità.
- Luoghi in cui vengono generati forti campi magnetici
Farlo potrebbe causare un malfunzionamento.
- All'aperto e in luoghi umidi o polverosi
Luoghi esposti a fumi oleosi o vapore
Luoghi in cui vengono generati gas corrosivi
Sostanze attaccate come olio, sostanze chimiche e umidità possono causare deformazione o incrinature dell'involucro, corrosione delle parti metalliche o malfunzionamento.

Precauzioni per l'installazione a soffitto (al rivenditore e all'installatore)

1. Per evitare che il proiettore cada, installarlo sul soffitto con forza sufficiente a sostenere il peso combinato del proiettore e dell'unità di montaggio a soffitto per un periodo di tempo prolungato.
2. Quando si installa il proiettore a soffitto, assicurarsi di farlo correttamente in conformità al manuale di installazione per l'unità di montaggio a soffitto. Assicurarsi di utilizzare i raccordi di metallo fissi e di serrare saldamente le viti.
3. Per evitare che il proiettore cada, usare cavi di prevenzione caduta.
 - Utilizzare raccordi in metallo disponibili in commercio per unire la parte robusta di un edificio o di una costruzione e la barra di sicurezza del proiettore con i cavi di prevenzione caduta.
 - Utilizzare raccordi metallici disponibili in commercio e cavi di prevenzione caduta con forza sufficiente a sopportare il peso combinato del proiettore e dell'unità di montaggio a soffitto.
 - Allentare leggermente i cavi di prevenzione caduta, in modo da non porre un carico sul proiettore.
 - Fare riferimento a "Denominazione delle parti del proiettore" per la posizione della barra di sicurezza. (→ Pagina 5)

Protezione delle informazioni personali

Le informazioni personali identificabili, come gli indirizzi IP, possono essere salvate sul proiettore.

Prima di trasferire o smaltire il proiettore, cancellare questi dati eseguendo [RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA] sul menu a schermo.

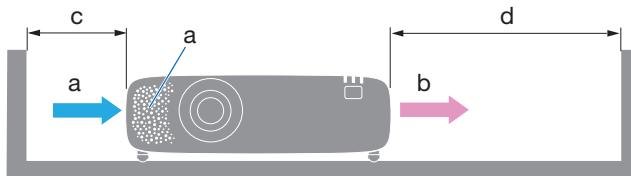
Per le voci che non possono essere ripristinate, cancellarle singolarmente.

Precauzioni per garantire le prestazioni del proiettore

- Se una luce intensa, come quella dei raggi laser, entra dall'obiettivo, potrebbe portare a un malfunzionamento.
- Consultare il proprio rivenditore prima di utilizzare in luoghi con presenza di molto fumo di sigaretta o polvere.
- Quando l'altitudine del luogo di installazione supera 2.600 m, la luminosità (luminanza) della sorgente luminosa diminuisce automaticamente all'aumentare dell'altitudine.
- Quando la temperatura ambiente è elevata, la luminosità (luminanza) della sorgente luminosa può diminuire automaticamente a causa della funzione di protezione dell'unità.
- Quando viene proiettato lo stesso fermo immagine per un lungo periodo di tempo con un computer, ecc., il modello dell'immagine potrebbe rimanere sullo schermo dopo che la proiezione viene interrotta, ma scomparirà dopo un certo tempo. Questo accade a causa delle caratteristiche dei pannelli a cristalli liquidi, non è un malfunzionamento. Si consiglia di utilizzare un salvaskeramo sul computer.
- Quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.700 metri/5.577 piedi o superiori, assicurarsi di impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA]. In caso contrario, la parte interna del proiettore potrebbe surriscaldarsi, causando un malfunzionamento.
- Quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini elevate (luoghi in cui la pressione atmosferica è bassa), potrebbe essere necessario sostituire i componenti ottici in anticipo rispetto al solito.
- Quando si sposta il proiettore
 - Non sottoporre il proiettore a vibrazioni o urti violenti.
In caso contrario, il proiettore potrebbe subire danni.
 - Non usare i piedini di inclinazione per scopi diversi da quelli di regolazione dell'angolo di proiezione del proiettore.
Un utilizzo improprio, per esempio il trasporto del proiettore dai piedini di inclinazione o l'utilizzo appoggiato contro un muro, potrebbe portare a malfunzionamenti.
- Il proiettore non supporta l'installazione impilata. Non impilare i proiettori direttamente uno sopra l'altro. La mancata osservanza di questa precauzione potrebbe causare danni o guasti.
- Non toccare la superficie dell'obiettivo di proiezione a mani nude.
Impronte digitali o sporco sulla superficie dell'obiettivo di proiezione saranno ingranditi e proiettati sullo schermo. Non toccare la superficie dell'obiettivo di proiezione.
- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore o dalla presa di corrente durante la proiezione. Farlo potrebbe causare il deterioramento del terminale di ingresso AC IN del proiettore o del contatto della spina di alimentazione. Per interrompere l'alimentazione CA mentre è in corso la proiezione delle immagini, utilizzare un interruttore di circuito, ecc.
- Informazioni sull'uso del telecomando
 - Il telecomando non funziona se il sensore di segnale del telecomando del proiettore o il trasmettitore di segnale del telecomando sono esposti a una forte luce o sono presenti tra loro ostacoli che ostruiscono i segnali.
 - Utilizzare il telecomando a 6 metri al massimo dal proiettore, puntandolo verso il sensore di segnale remoto del proiettore.
 - Non far cadere il telecomando, né usarlo in modo non corretto.
 - Non permettere che acqua o altri liquidi penetrino all'interno del telecomando. Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugarlo immediatamente.
 - Evitare l'uso in ambienti caldi e umidi per quanto possibile.
- Intraprendere misure per evitare che la luce esterna cada sullo schermo.
Assicurarsi che solo la luce del proiettore colpisca lo schermo. Minore è la quantità di luce esterna sullo schermo, maggiore è il contrasto e più belle sono le immagini.
- Informazioni sugli schermi
Le immagini non sono nitide se ci sono sporco, graffi, scolorimento, ecc. sullo schermo. Maneggiare lo schermo con cura, proteggendolo da sostanze volatili, graffi e sporco.

Spazio libero per l'installazione del proiettore

- Quando si installa il proiettore, mantenere uno spazio sufficiente intorno a esso, come descritto di seguito. In caso contrario, il calore emesso dallo scarico del proiettore potrebbe essere aspirato nuovamente all'interno. Inoltre, verificare che la corrente d'aria proveniente da un condizionatore d'aria non sia rivolta sul proiettore. Il sistema di controllo del calore del proiettore potrebbe rilevare un'anomalia (errore di temperatura) e spegnere automaticamente il proiettore.



a: bocchetta di aspirazione/b: bocchetta di scarico/
c: 50 cm/19,7" o superiore/d: 100 cm/39,3" o superiore

NOTA:

- Nella figura sopra, si presume che ci sia spazio sufficiente al di sopra del proiettore.

Informazioni sul copyright delle immagini originali proiettate:

Si noti che l'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, per esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine sullo schermo con le seguenti funzioni potrebbero comportare la violazione dei diritti d'autore protetti della legge sui diritti d'autore.

[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], funzioni di ingrandimento e altre funzioni simili.

Funzione di gestione dell'alimentazione

Il proiettore è dotato di funzioni di gestione dell'alimentazione. Al fine di ridurre il consumo di energia, le funzioni di gestione dell'alimentazione (1 e 2) sono preimpostate in fabbrica come mostrato di seguito. Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno tramite una connessione LAN o via cavo seriale, utilizzare il menu sullo schermo per modificare le impostazioni per 1 e 2.

1. MODALITÀ STAND BY (preselezione di fabbrica: NORMALE)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [STANDBY DI RETE] o [SOSPENSIONE] per [MODALITÀ STAND BY].

2. RISPARMIO ENERGETICO (preselezione di fabbrica: PRONTO)

Per controllare il proiettore da un dispositivo esterno, selezionare [PRONTO] per [RISPARMIO ENERGETICO].

NOTA:

- Se la modalità [RISPARMIO ENERGETICO] è impostata su [PRONTO] o [SPEGNE], il proiettore si spegnerà automaticamente se non viene ricevuto alcun segnale di ingresso o se il proiettore non viene utilizzato entro il tempo impostato per [TIMER] e [PRONTO COUNTDOWN] nelle stesse impostazioni.

Informazioni di registrazione e licenza software

- I termini HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Apple, Mac, MacBook e iMac sono marchi di fabbrica di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows e PowerPoint sono marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- AMX è un marchio registrato di AMX LLC negli Stati Uniti.
- PJLink è un marchio di fabbrica applicato per i diritti di marchio di fabbrica in Giappone, Stati Uniti d'America e altri Paesi e aree.
- Blu-ray è un marchio di fabbrica di Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON e CRESTRON ROOMVIEW sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati di CRESTRON Electronics, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Altri nomi di prodotti e aziende menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi di fabbrica o marchi di fabbrica registrati dei rispettivi proprietari.
- Licenze software GPL/LGPL

Il prodotto include software rilasciati sotto licenza GNU General Public License (GPL), licenza GNU Lesser General Public License (LGPL) ed altre licenze.

Per ulteriori informazioni su ciascun software, visitare il nostro sito web.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

1-1. Introduzione al proiettore

Questa sezione introduce al nuovo proiettore e descrive le funzioni e i controlli.

Generale

- Proiettore ad alta luminosità/alta risoluzione del tipo a cristalli liquidi**

Nome del modello	Luminosità	Risoluzione	Rapporto aspetto
E501U-W	5.000 lm (Centro 5.300 lm)	WUXGA (1.920 × 1.200 pixel)	16:10

- Compatto e leggero**

Dimensioni unità principale: 390 (L) x 128 (A) x 294 (P) mm (incluse le sporgenze)

Peso unità principale: 5 kg

Fonte luminosa e luminosità

- Fonte luminosa laser a lunga durata**

La fonte luminosa laser ha una lunga durata, pertanto non sono necessarie per un lungo periodo procedure di manutenzione come la sostituzione della fonte luminosa o la sua regolazione, riducendo così i costi operativi.

- Luminosità regolabile su un vasto campo**

A differenza delle lampade, l'uscita può essere regolata dal 100% al 50% in incrementi dell'1%.

Installazione

- Installazione verticale a 360 gradi, proiezione in modalità ritratto possibile**

Questa unità può essere installata con qualsiasi angolazione in direzione verticale a 360 gradi.

Quando si installa l'unità con un'angolazione, utilizzare raccordi con resistenza sufficiente.

Inoltre, è possibile la proiezione in modalità ritratto con l'immagine proiettata inclinata di 90 gradi. Assicurarsi di costruire e installare su un supporto dedicato.

- Ricche funzioni di correzione trapezio**

Questa unità è dotata di ricche funzioni di correzione trapezio (correzione trapezio orizzontale/verticale, correzione angolare e deformazione), consentendo la proiezione su schermi non piatti.

- Altoparlante monoaurale da 16 watt incorporato**

Il proiettore ha un altoparlante monoaurale da 16 watt incorporato per l'ascolto e la visione in sale riunioni e aule.

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Regolazione immagine

- Due terminali di ingresso HDMI**

Questo proiettore è dotato di due terminali di ingresso HDMI.

I terminali di ingresso HDMI del proiettore sono compatibili con HDCP.

- Funzione visualizzatore per proiettare immagini salvate su unità flash USB**

Le immagini su un'unità flash USB disponibile in commercio possono essere proiettate da questa unità inserendo un'unità flash USB con immagini memorizzate al suo interno nella porta USB (Tipo A). Ciò consente presentazioni senza l'uso di un computer.

Rete

- Compatibile con LAN cablata**

Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) in modo che possa essere collegato tramite LAN cablata e controllato da un computer.

- Supporta software applicativi utili**

Il proiettore supporta il software applicativo NaViSet Administrator 2. Lo stato del proiettore può essere monitorato e varie funzioni controllate da un computer collegato tramite LAN cablata.

- Compatibile con CRESTRON ROOMVIEW®**

Questo proiettore è compatibile con CRESTRON ROOMVIEW®. Più dispositivi connessi alla rete possono essere gestiti e controllati da un computer o un controller.

Risparmio energetico

- Design a risparmio energetico con un consumo di 0,5 watt in standby**

Quando la modalità standby nel menu su schermo è impostata su [NORMALE] (impostazione predefinita di fabbrica del proiettore), il consumo energetico in modalità standby è impostato su 0,5 watt.

- Il MODO LUCE riduce il rumore operativo e il consumo energetico**

L'impostazione di [MODO LUCE] nel menu su schermo su [SILENZIOSO 1], [SILENZIOSO 2] o [LUNGA DURATA] ridurrà la luminosità della fonte luminosa per ridurre il rumore operativo e il consumo energetico.

- La fonte luminosa si spegne automaticamente se non viene immesso alcun segnale o non viene eseguita alcuna operazione entro il tempo impostato.**

Quando [RISPARMIO ENERGETICO] nel menu su schermo è impostato su [PRONTO] (impostazione predefinita di fabbrica di questo proiettore) o "Spegne", la fonte luminosa e l'alimentazione possono essere spente automaticamente se non viene immesso alcun segnale o non viene eseguita alcuna operazione entro il tempo impostato, riducendo il consumo energetico.

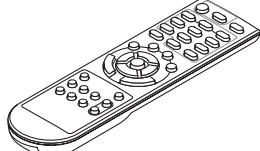
1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

1-2. Che cosa contiene la scatola?

Assicurarsi che la scatola contenga tutti gli oggetti elencati. Se mancano dei componenti, rivolgersi al proprio rivenditore.

Conservare la scatola originale e i materiali di imballaggio nel caso sia necessario spedire il proiettore.

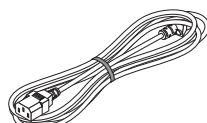
Proiettore



Telecomando

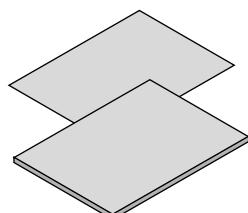


Batterie alcaline AAA (× 2)



Cavo di alimentazione

Tipo di spina	
Per USA	Per UE



- Informazioni importanti**

(Per il Nord America: TINS-0107VW01)

(Per altri Paesi diversi dal Nord America: TINS-0107VW01 e TINS-0108VW01)

- Precauzioni di sicurezza**

(Per Paesi diversi dal Nord America.)

- Guida rapida all'installazione**

- Adesivo di sicurezza**

(Utilizzare questo adesivo quando è impostata la password di sicurezza.)

Solo per USA

Garanzia limitata

Per i clienti in Europa

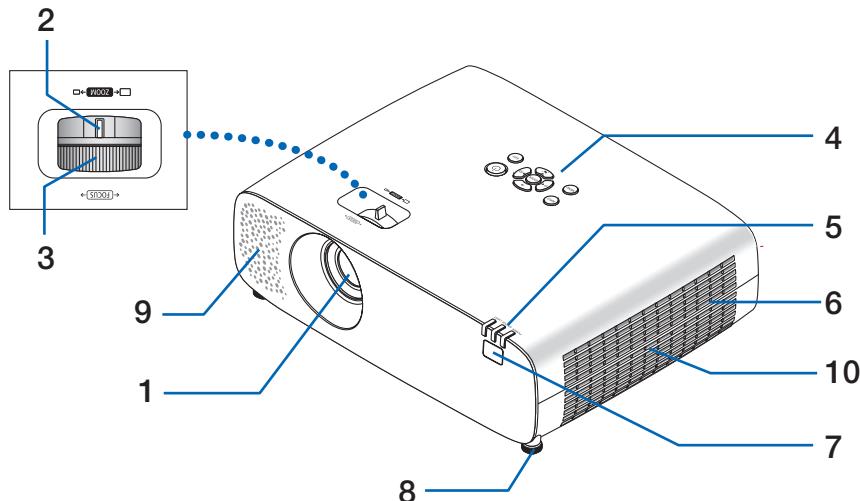
Le nostre attuali condizioni di garanzia valide sono disponibili sul nostro sito web:

<https://www.sharpnecdisplays.eu>

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

1-3. Denominazione delle parti del proiettore

Anteriore



1. Obiettivo

L'immagine viene proiettata da qui.

2. Leva dello zoom

Regola la dimensione dell'immagine proiettata.

(→ Pagina 23)

3. Anello di messa a fuoco

Regola la messa a fuoco dell'immagine. (→ Pagina 23)

4. Pannello di controllo dell'unità principale

Serve per accendere e spegnere il proiettore, per commutare il segnale video proiettato, ecc. (→ Pagina 6)

5. Indicatori

Gli indicatori mostrano lo stato operativo del proiettore. (→ Pagine 7, 100)

6. Altoparlante (monoaurale)

Emette l'ingresso audio dai terminali di ingresso HDMI1 e 2. (→ Pagina 28)

7. Sensori segnale telecomando

I segnali dal telecomando vengono ricevuti qui. Ci sono due sensori, uno ciascuno sui pannelli anteriore e posteriore.

8. Piedini di inclinazione

Utilizzare i piedini di inclinazione per regolare l'inclinazione verticale e orizzontale del proiettore. (→ Pagina 24)

9. Bocchetta di aspirazione dell'aria

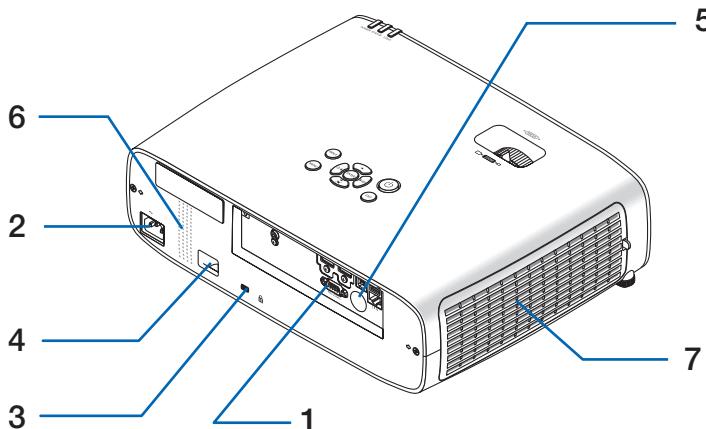
Aspira l'aria esterna per raffreddare l'interno del proiettore.

10. Bocchetta di scarico

Scarica il calore interno.

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Posteriore



1. Terminali di collegamento

Collegare qui i vari cavi di segnale video e audio. (→ Pagina 8)

2. Terminale CA IN

Collegare qui il cavo di alimentazione incluso. (→ Pagina 17)

3. Slot di sicurezza ()*

Viene utilizzato quando si fissa un cavo antifurto.

4. Barra di sicurezza

La barra di sicurezza del proiettore supporta spessori fino a circa 5 mm di diametro.

Fissare il cavo (o il filo) di sicurezza.

5. Sensore segnale telecomando

I segnali dal telecomando vengono ricevuti qui. Ci sono due sensori, uno ciascuno sui pannelli anteriore e posteriore.

6. Bocchetta di aspirazione dell'aria

Aspira l'aria esterna per raffreddare l'interno del proiettore.

7. Bocchetta di aspirazione dell'aria (filtri)

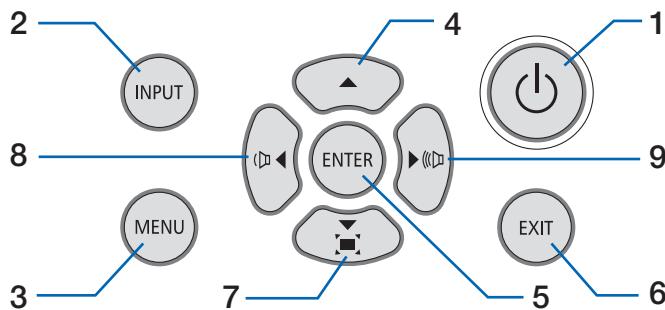
Aspira l'aria esterna per raffreddare l'interno del proiettore. (→ Pagina 80)

* Blocco di sicurezza e protezione antifurto compatibili con cavi/attrezzi di sicurezza Kensington.

Per i prodotti, visitare il sito web di Kensington.

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Controlli



1. Tasto (alimentazione)

Accende e spegne l'unità (modalità standby).

Per spegnere l'alimentazione (mettere in modalità standby), premere il tasto una volta. Un messaggio di conferma apparirà sullo schermo. Ora premere di nuovo il tasto (.

2. Tasto INPUT

Se premuto quando il menu su schermo non è visualizzato, viene visualizzata la schermata del terminale di ingresso.

3. Tasto MENU

Visualizza il menu su schermo per l'esecuzione di varie impostazioni e regolazioni. (→ Pagina 38)

Se premuto mentre il menu su schermo è visualizzato, il menu si spegne.

4. Tasti

Quando il menu su schermo è visualizzato, premendo i tasti è possibile selezionare la voce che si desidera impostare o regolare.

5. Tasto ENTER

Quando il menu su schermo è visualizzato, avanza al livello successivo del menu e conferma la voce selezionata.

Quando il messaggio di conferma è visualizzato, conferma la voce.

6. Tasto EXIT

Quando il menu su schermo è visualizzato, torna al livello precedente del menu.

7. Tasto (correzione trapezio)

Se premuto quando il menu su schermo non è visualizzato, regola la distorsione trapezoidale. (→ Pagina 25)

8. Tasto (Volume -)

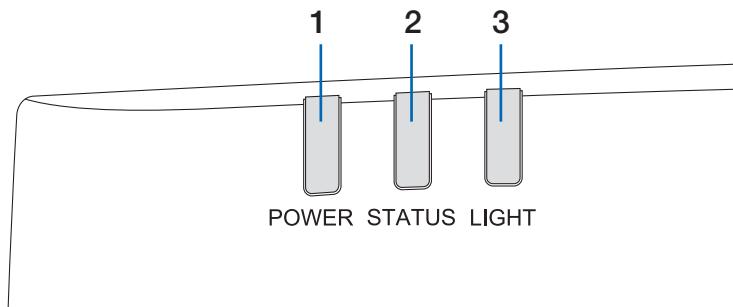
Se premuto quando il menu su schermo non è visualizzato, regola il volume. (→ Pagina 28)

9. Tasto (Volume +)

Se premuto quando il menu su schermo non è visualizzato, regola il volume. (→ Pagina 28)

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Indicatori



1. Indicatore POWER

Questo indicatore mostra lo stato di alimentazione del proiettore.

L'indicatore si accende in blu quando l'alimentazione è attiva.

In standby, è acceso o lampeggiante in arancione, o acceso in verde. (Questo dipende dall'impostazione [MODALITÀ STAND BY] del menu su schermo.)

2. Indicatore STATUS

Questo avvisa rispetto ad anomalie dell'unità.

3. Indicatore LIGHT

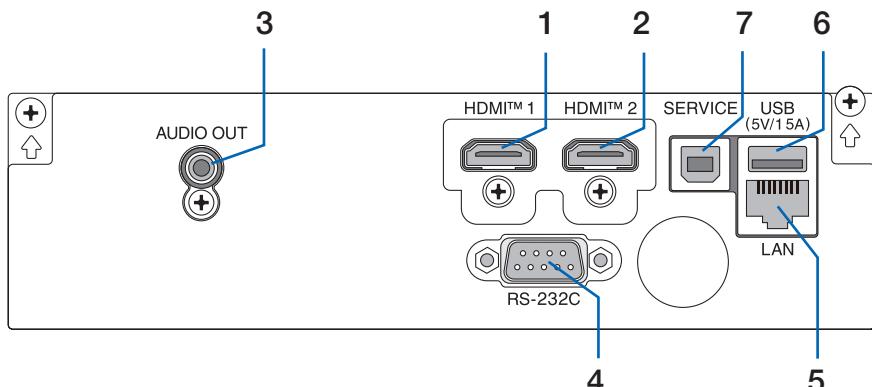
Indica lo stato di impostazione del menu su schermo [MODO LUCE] o un'anomalia della fonte luminosa.

SUGGERIMENTO:

- Per i dettagli, fare riferimento a "Elenco display indicatori".
(→ Pagina 100)

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Funzioni del pannello dei terminali



1. Terminale di ingresso HDMI1 (Tipo A)

Collegare questo al terminale di uscita di dispositivi come lettori Blu-ray o sintonizzatori di trasmissione digitale.

L'uscita audio dell'altoparlante di questa unità è monoaurale.

2. Terminale di ingresso HDMI2 (Tipo A)

Collegare questo al terminale di uscita di dispositivi come lettori Blu-ray o sintonizzatori di trasmissione digitale.

L'uscita audio dell'altoparlante di questa unità è monoaurale.

3. Terminale di uscita audio (stereo mini)

Emette il segnale audio del video proiettato dal proiettore.

- Il terminale di uscita audio di questa unità non è per le cuffie.
- Se un cavo audio è collegato al terminale di uscita audio di questa unità, nessun suono verrà emesso dall'altoparlante dell'unità.

4. Terminale RS-232C (D-Sub 9 pin)

Viene utilizzato per azionare il proiettore da un computer.

5. Porta LAN (RJ-45)

Utilizzare per collegare il proiettore a una LAN cablata.

- La funzione server HTTP del proiettore può essere utilizzata per controllare il proiettore tramite un browser web su un computer. (→ Pagina 73)

6. Porta USB (Tipo A)

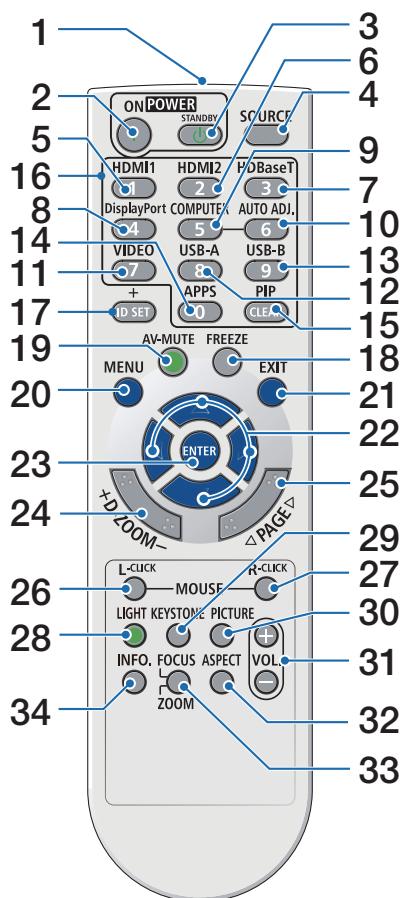
- Una chiavetta USB contenente immagini può essere inserita qui per proiettare diapositive utilizzando la funzione visualizzatore. (→ Pagina 35)
- Quando il proiettore è acceso, viene fornita un'alimentazione di 5,0 V/1,5 A.

7. Terminale SERVICE (Tipo B)

Questo terminale serve solo per il personale di assistenza. I clienti non possono usarlo.

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

1-4. Denominazione delle parti del telecomando



1. Trasmettitore a infrarossi

I segnali del telecomando a infrarossi vengono trasmessi da qui.

Puntare il telecomando verso il sensore di segnale sull'unità principale quando lo si utilizza.

2. Tasto POWER ON (|)

Quando in modalità standby (con l'indicatore POWER che lampeggia in arancione*), accende il proiettore.

(*Quando la modalità standby è impostata su [NORMALE])

3. Tasto POWER STANDBY ⏻

Se premuto una volta, viene visualizzato il messaggio di conferma dello spegnimento. Se premuto di nuovo, l'alimentazione del proiettore si spegne (modalità standby).

4. Tasto SOURCE

Visualizza la schermata dei terminali di ingresso.

5. Tasto HDMI1

Selezione l'ingresso HDMI1.

6. Tasto HDMI2

Selezione l'ingresso HDMI2.

7. Tasto HDBaseT

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

8. Tasto DisplayPort

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

9. Tasto COMPUTER

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

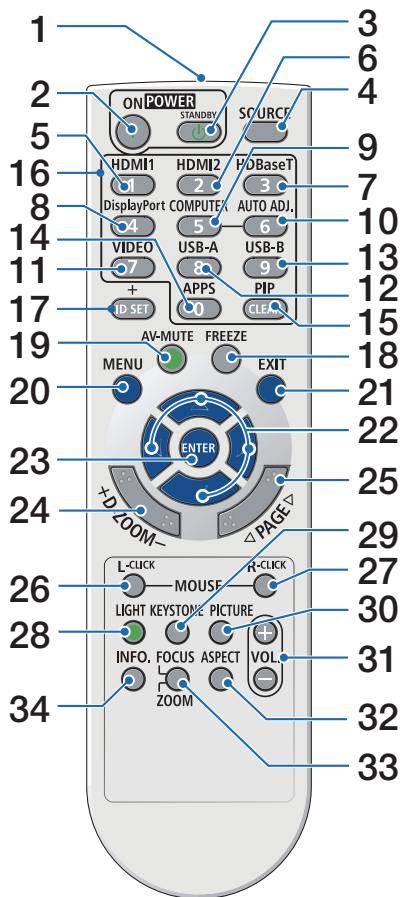
10. AUTO ADJ. Tasto

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

11. Tasto VIDEO

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti



12. Tasto USB-A

Selezione il visualizzatore. (→ Pagina 35)

13. Tasto USB-B

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

14. Tasto APPS

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

15. Tasto PIP

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

16. Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR

Utilizzato per l'ingresso degli ID durante l'impostazione dell'ID di controllo.

Il tasto CLEAR viene utilizzato per annullare l'impostazione dell'ID di controllo.

17. Tasto ID SET

Utilizzato per impostare l'ID di controllo quando si utilizzano più proiettori singolarmente con il telecomando di questa unità. (→ Pagina 65)

18. Tasto FREEZE

Visualizza l'immagine come immagine fissa.

Premere di nuovo per tornare.

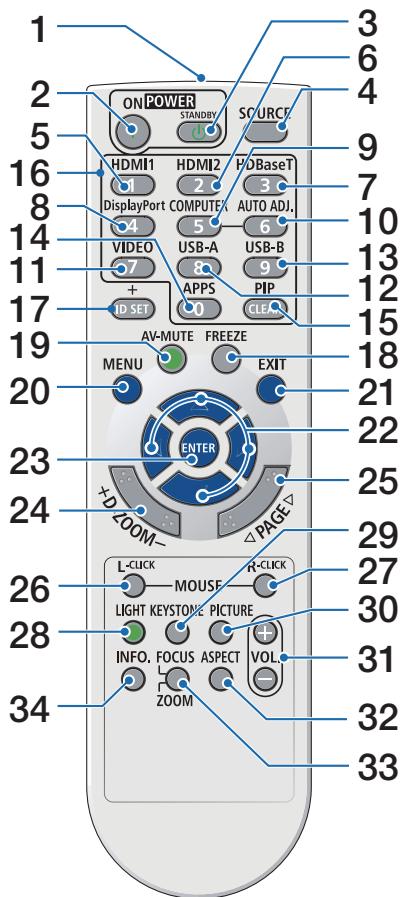
19. Tasto AV-MUTE

Disattiva temporaneamente immagine e suono.
Premere di nuovo per tornare.

20. Tasto MENU

Visualizza il menu su schermo per l'esecuzione di varie impostazioni e regolazioni.

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti



21. Tasto EXIT

Quando il menu su schermo è visualizzato, torna al livello precedente del menu. Quando il cursore è sul menu principale, chiude il menu.

Quando viene visualizzato un messaggio di conferma, annulla l'operazione.

22. Tasti ▼▲◀▶

Vengono utilizzati per le operazioni del menu su schermo, regolando la posizione di visualizzazione quando si ingrandisce lo schermo usando i tasti D-ZOOM (+)(-) e commutando le schermate delle diapositive con il visualizzatore.

23. Tasto ENTER

Quando il menu su schermo è visualizzato, avanza al livello successivo del menu.

Quando il messaggio di conferma è visualizzato, conferma la voce.

24. Tasto D-ZOOM (+)(-)

Utilizzare questi per ingrandire e ridurre lo schermo (tornare alla dimensione originale).

Quando lo schermo è ingrandito, è possibile spostare la posizione di visualizzazione utilizzando i tasti ▼▲◀▶.

25. Tasti PAGE ▽/△

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

26. Tasto MOUSE L-CLICK

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

27. Tasto MOUSE R-CLICK

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

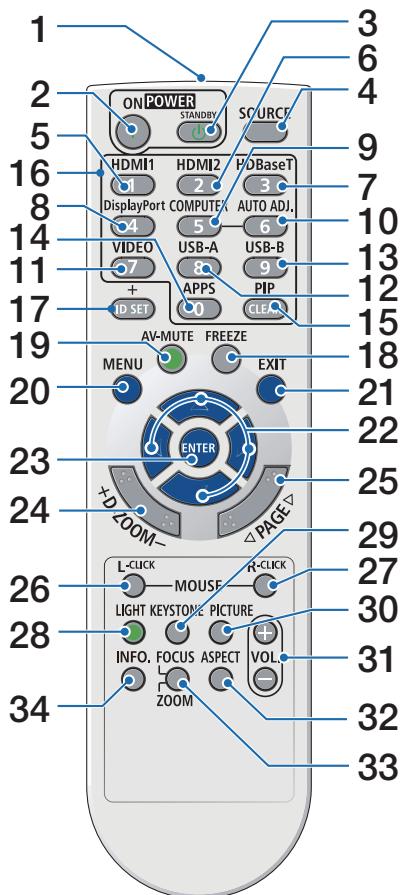
28. Tasto LIGHT

Cambia il modo luce. (→ Pagina 34)

29. Tasto KEYSTONE

Visualizza il menu di correzione trapezio. (→ Pagina 25)

1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti



30. Tasto PICTURE

Cambia la modalità di gestione immagine. (→ Pagina 45)

31. VOL. Tasto (+)(-)

Questi regolano il volume dell'altoparlante incorporato. Regolano anche il volume del terminale di uscita audio.

32. Tasto ASPECT

Questo cambia il rapporto aspetto. (→ Pagina 48)

33. Tasto FOCUS/ZOOM

(Questo tasto non funziona in questo proiettore.)

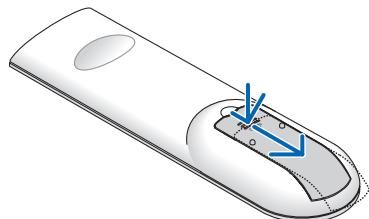
34. INFO. Tasto

Visualizza la schermata delle informazioni. (→ Pagina 70)

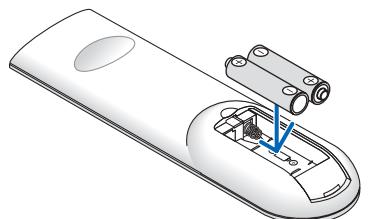
1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Installazione della batteria

- Premere con decisione e far scorrere il coperchio del vano batterie per estrarlo.**

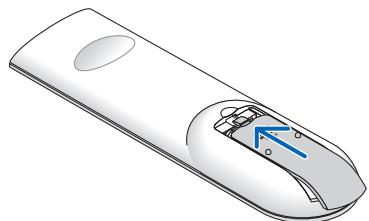


- Installare nuove batterie (AAA). Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.**



- Far scorrere indietro il coperchio sulle batterie finché non scatta in posizione. Non mescolare tipi diversi di batterie o batterie nuove e vecchie.**

- Quando si sostituiscono le batterie, acquistare 2 batterie alcaline AAA dello stesso tipo.



Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiare il telecomando con cura.
- Se il telecomando si bagna, asciugarlo immediatamente.
- Evitare eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se non si utilizzerà il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovere le batterie.
- Controllare che la polarità delle batterie (+/-) sia allineata correttamente.
- Non usare batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie insieme.
- Attenersi alle norme locali sullo smaltimento delle batterie esaurite.

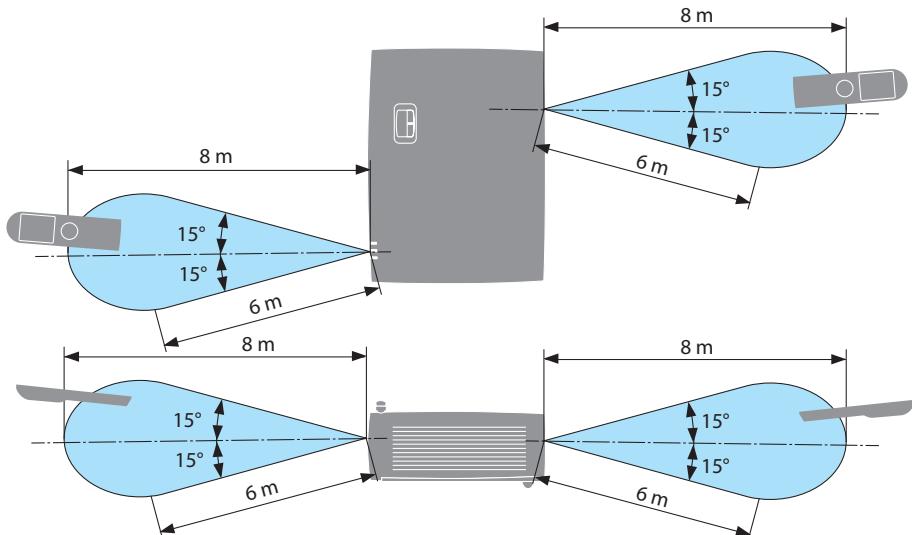
1. Controllare la descrizione generale del prodotto, i componenti in dotazione e i nomi dei componenti

Campo operativo per il telecomando senza fili

Puntare il trasmettitore del telecomando verso il sensore del telecomando sull'unità principale quando lo si utilizza. Circa

I segnali del telecomando possono essere ricevuti all'interno del campo mostrato di seguito.

Campo di ricezione



Questo diagramma è un'illustrazione del campo effettivo e può differire leggermente dal campo reale.

NOTA:

- Per le precauzioni sull'uso del telecomando, fare riferimento a pagina [xix](#).
-

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare un'immagine sullo schermo.

2-1. Flusso di proiezione di un'immagine

Passaggio 1

- Collegamento del computer/collegamento del cavo di alimentazione (→ pagina 16)



Passaggio 2

- Accensione del proiettore (→ pagina 18)



Passaggio 3

- Selezione di una fonte (→ pagina 20)



Passaggio 4

- Regolazione della dimensione e della posizione dell'immagine (→ pagina 22)
- Correzione della distorsione trapezio [TRAPEZIO] (→ pagina 25)



Passaggio 5

- Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 28)



Passaggio 6

- Creazione di una presentazione



Passaggio 7

- Spegnimento del proiettore (→ pagina 29)



Passaggio 8

- Quando si sposta il proiettore (→ pagina 30)

2-2. Collegamento del computer/collegamento del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustra un collegamento di base a un computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere "6. Esecuzione dei collegamenti" a pagina [71](#).

2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegare prima la spina a tre poli del cavo di alimentazione in dotazione al terminale CA IN del proiettore, quindi collegare un'altra spina del cavo di alimentazione in dotazione direttamente alla presa a muro. Non utilizzare un convertitore spina.

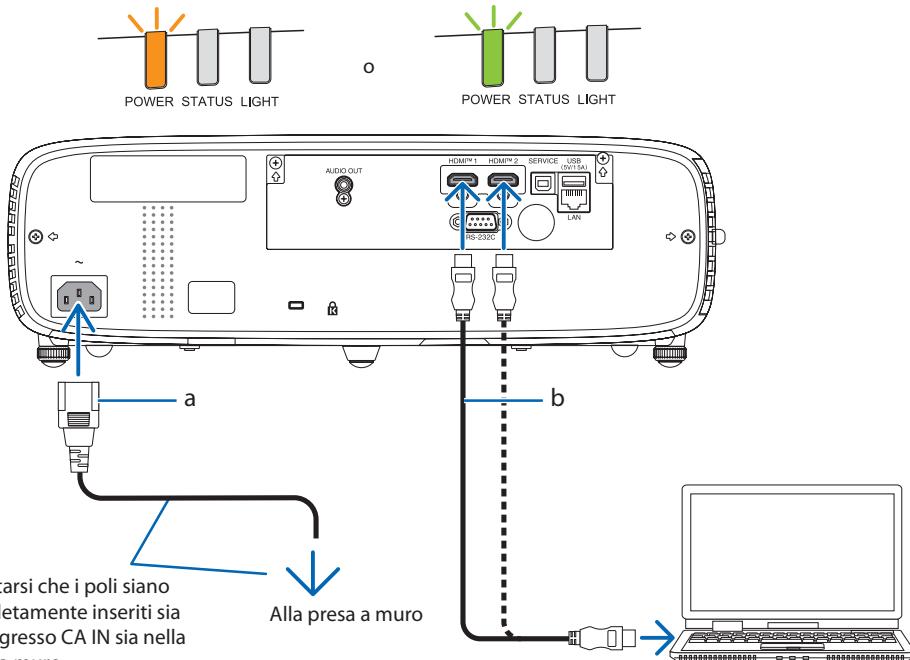


ATTENZIONE:

- Questo apparecchio è stato progettato per essere utilizzato con il cavo di alimentazione collegato alla messa a terra. Se il cavo di alimentazione non è collegato alla messa a terra, sussiste il rischio di scosse elettriche. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato direttamente alla presa a muro e correttamente messo a terra.
Non utilizzare un adattatore convertitore spina a 2 conduttori.
- Assicurarsi di collegare il proiettore e il computer (fonte del segnale) allo stesso punto di messa a terra. Se il proiettore e il computer (fonte del segnale) sono collegati a punti di messa a terra diversi, le fluttuazioni del potenziale di terra possono causare incendi o fumo.

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

A seconda della modalità standby, l'indicatore di alimentazione di questo proiettore si illuminerà in verde o in arancione, oppure lampeggerà in arancione. Fare riferimento alla sezione "Messaggio di indicazione" per i dettagli.



a: Cavo di alimentazione (in dotazione)/b: Cavo HDMI (non in dotazione)

ATTENZIONE:

Alcune parti del proiettore potrebbero riscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento con il tasto POWER. Fare attenzione nel maneggiare il proiettore.

2-3. Accensione del proiettore

AVVERTENZA

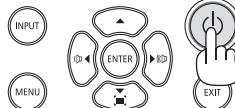
Il proiettore proietta una forte luce. Quando si accende l'alimentazione, assicurarsi che nessuno stia guardando l'obiettivo all'interno del campo di proiezione.

1. Premere il tasto (alimentazione).

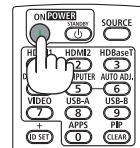
L'indicatore di alimentazione si illumina in blu e l'immagine viene proiettata sullo schermo.

- Quando si opera dal telecomando, preme-re il tasto di accensione ().
- Se nessun segnale è messo in ingresso, viene visualizzata una schermata blu. (impostazioni predefinite di fabbrica di questo proiettore)
- Se l'immagine è sfocata, ruotare l'anello di messa a fuoco per mettere a fuoco lo schermo. (→ Pagina 23)

Unità proiettore



Telecomando



NOTA:

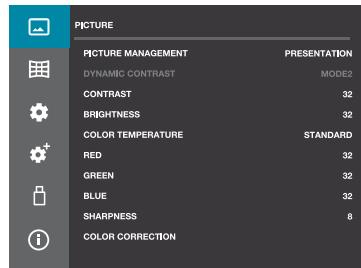
- Non bloccare la luce durante il funzionamento posizionando oggetti davanti all'obiettivo. L'oggetto potrebbe surriscaldarsi, causando danni o incendi.
Inoltre, la luce riflessa potrebbe causare il surriscaldamento dell'obiettivo del proiettore, con la possibilità di deformarlo.
Per spegnere temporaneamente lo schermo durante la proiezione, premere il tasto "AV-MUTE" sul telecomando. Per visualizzare nuovamente lo schermo, premere il tasto "AV-MUTE" ancora una volta.
- Nei casi seguenti, l'alimentazione non si accenderà neanche se si preme il tasto .
- Se la temperatura interna è abnormalmente alta, l'alimentazione non si accenderà per protezione. Attendere un certo tempo (finché la temperatura interna non si abbassa) prima di accendere l'alimentazione.
- Se l'indicatore di stato si illumina in arancione mentre il tasto  è premuto, il pannello di controllo è bloccato. Sbloccare il pannello di controllo. (→ Pagina 52)

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Procedere come segue per selezionare una lingua per il menu:

- Premere il tasto MENU sul telecomando o sul pannello di controllo dell'unità principale.

Viene visualizzato il menu su schermo.



- Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore sull'icona [IMPOSTAZIONE(2)], quindi premere il tasto ENTER o il tasto ►.

Viene visualizzato il menu [IMPOSTAZIONE(2)].

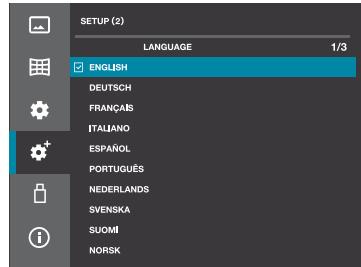
- Verificare che il cursore sia impostato su [LINGUA], quindi premere il tasto ENTER o il tasto ►.

Viene visualizzato l'elenco delle lingue di visualizzazione.

- Utilizzare il tasto ▲ o ▼ per selezionare una delle 25 lingue dal menu.

- Premere il tasto ENTER per effettuare la selezione.

A questo punto, è possibile procedere all'utilizzo del menu.



NOTA:

- Se si verifica una delle seguenti condizioni, il proiettore non si accende.
 - Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, il proiettore rileva una temperatura anormalmente alta. In questa condizione il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In questo caso, attendere che i componenti interni del proiettore si raffreddino.
 - Se l'indicatore STATUS si illumina in arancione con il tasto di alimentazione premuto, significa che il [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato. Annullare il blocco disattivandolo. (→ pagina 52)
- Mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu con cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione utilizzando il tasto di alimentazione.

2-4. Selezione di una fonte

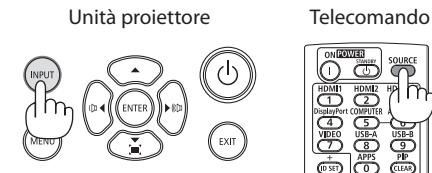
Selezione premendo il tasto selettore di ingresso

1. Accendere l'alimentazione del computer o del lettore DVD collegato al proiettore.

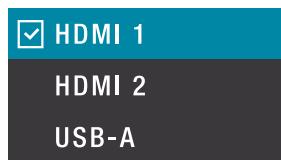
Per proiettare l'immagine da un lettore DVD, ecc., eseguire l'operazione di riproduzione (PLAY).

2. Premere il tasto INPUT (selettore ingresso).

Viene visualizzata la schermata del terminale di ingresso.



3. Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore sul terminale la cui immagine si desidera proiettare, quindi premere il tasto ENTER.

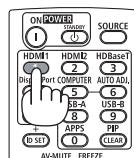


Selezione premendo il tasto HDMI1 o HDMI2 sul telecomando

1. Accendere l'alimentazione del computer o del lettore DVD collegato al proiettore.

Per proiettare l'immagine da un lettore DVD, ecc., eseguire l'operazione di riproduzione (PLAY).

2. Premere il tasto HDMI1 o HDMI2 sul telecomando.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

SUGGERIMENTO:

- Se nessun segnale è messo in ingresso, viene visualizzata una schermata blu. (impostazioni predefinite di fabbrica di questo proiettore)
Per i lettori DVD, ecc., eseguire l'operazione di riproduzione (PLAY).
- Se lo schermo di un computer portatile non può essere proiettato correttamente
Commutare l'impostazione di uscita esterna (uscita monitor) del computer portatile su esterna.
 - Per i computer portatili Windows, l'uscita esterna può essere abilitata e disabilitata utilizzando una combinazione del tasto [Fn] con uno dei 12 tasti funzione.

Esempi di marche di computer e operazioni con i tasti

[Fn] + [F5]	Dynabook
[Fn] + [F8]	DELL

* Per operazioni dettagliate, fare riferimento al manuale utente del computer.

- Per gli Apple MacBook, impostare il mirroring del video.

- Se l'immagine ancora non viene proiettata, selezionare nuovamente il terminale di ingresso. (→ [Pagina precedente](#))

2-5. Regolazione della posizione e della dimensione dell'immagine proiettata

Regolare la posizione e la dimensione dell'immagine proiettata agendo sull'anello di messa a fuoco, sulla leva zoom, sui piedini di inclinazione, ecc.

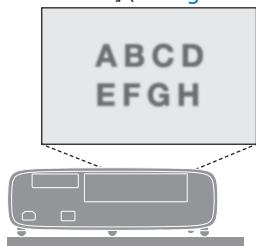


ATTENZIONE

Eseguire la regolazione da dietro o dal lato del proiettore. Se le regolazioni vengono eseguite dalla parte anteriore, gli occhi potrebbero essere esposti a una forte luce e subire lesioni.

Regolazione della messa a fuoco dell'immagine proiettata

[Anello messa a fuoco] (→ [Pagina successiva](#))



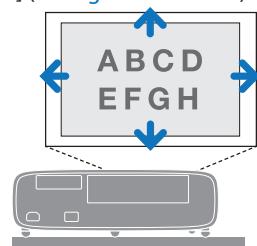
Regolazione dell'altezza dell'immagine proiettata

[Piedini di inclinazione] (→ [Pagina 24](#))



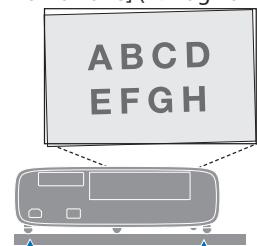
Regolazione della dimensione dell'immagine proiettata

[Leva zoom] (→ [Pagina successiva](#))



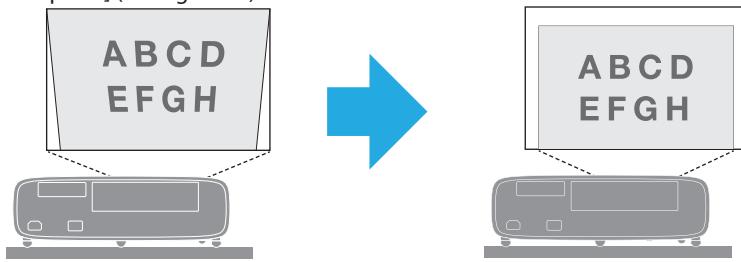
Regolazione dell'inclinazione orizzontale dell'immagine proiettata

[Piedini di inclinazione] (→ [Pagina 24](#))



Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata

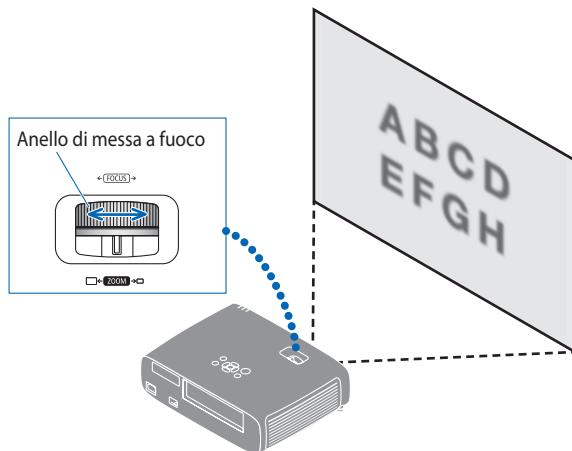
[Correzione trapezio] (→ [Pagina 25](#))



* Le illustrazioni qui non mostrano i cavi collegati al proiettore.

Regolazione della messa a fuoco dell'immagine proiettata (anello di messa a fuoco)

1. Ruotare l'anello di messa a fuoco a sinistra e a destra per regolare la messa a fuoco.

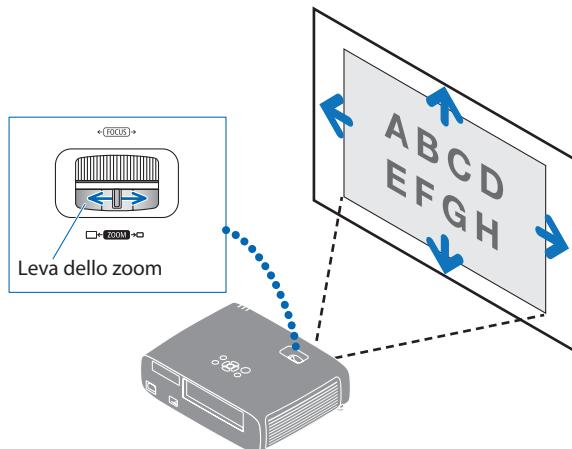


NOTA:

- Quando si regola la messa a fuoco, prestare attenzione all'equilibrio, guardando l'intero schermo proiettato. Se ci si concentra solo sul centro dell'immagine proiettata, la periferia potrebbe essere sfocata.

Regolazione della dimensione dell'immagine proiettata (leva dello zoom)

1. Spostare la leva dello zoom a sinistra e a destra.



2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Regolazione dell'altezza e dell'inclinazione a sinistra/destra dell'immagine proiettata (Piedini di inclinazione)

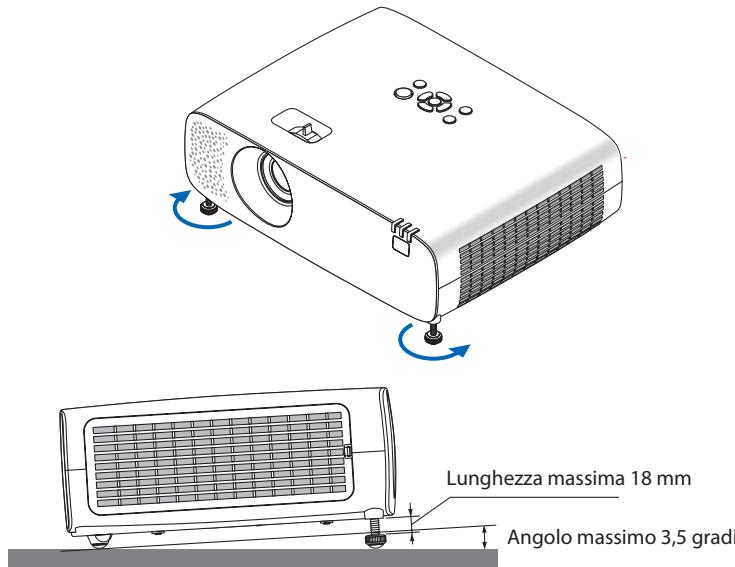
1. Regolare ruotando i piedini di inclinazione posti sui lati sinistro e destro della parte anteriore del proiettore.

I piedini di inclinazione si estendono e si ritraggono ruotandoli.

Ruotare entrambi i piedini di inclinazione a sinistra e a destra per regolare l'altezza dell'immagine proiettata.

Se l'immagine proiettata è inclinata, ruotare uno dei piedini di inclinazione per regolarla orizzontalmente.

- Se l'immagine proiettata è distorta, fare riferimento a "2-6. Regolazione della distorsione trapezoidale (Correzione trapezio)".
- I piedini di inclinazione possono essere estesi fino a 18 mm.
- I piedini di inclinazione permettono di inclinare il proiettore fino a circa 3,5 gradi.



NOTA:

- Non toccare la porta di scarico durante la regolazione dei piedini di inclinazione. Il proiettore potrebbe essere molto caldo quando è acceso, e anche dopo essere stato spento.
- Non estendere i piedini di inclinazione oltre 18 mm. Superare i 18 mm renderà instabile il montaggio del piedino di inclinazione e il piedino di inclinazione potrebbe staccarsi dal proiettore.
- Non utilizzare i piedini di inclinazione per scopi diversi dalla regolazione dell'angolo di proiezione del proiettore. Un utilizzo scorretto, come trasportare l'unità dai piedini di inclinazione o usarli per sospendere il proiettore da una parete, può causare danni.

2-6. Regolazione della distorsione trapezoidale (Correzione trapezio)

La distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata può essere regolata utilizzando la funzione di correzione trapezio. Questa sezione descrive la procedura per la funzione "Correzione trapezio orizzontale/verticale".

Informazioni sui tipi di funzioni di correzione trapezio di questo proiettore

Questo proiettore dispone dei cinque tipi di funzioni di correzione trapezio descritti di seguito.

- Le cinque funzioni di correzione non possono essere combinate per la regolazione.
- Selezionando un'altra funzione di correzione, lo stato di correzione precedente verrà azzerato.
- Per i dettagli su ciascuna funzione di correzione, fare riferimento a pagina [56](#).
- Lo stato di correzione trapezio viene mantenuto anche dopo lo spegnimento del proiettore.

Per invertire la correzione trapezio, eseguire la procedura di azzeramento.

Correzione trapezio orizzontale/verticale	Utilizzare i tasti ▲▼◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale orizzontale e verticale.
CORREZIONE ANGOLARE	Regolare la distorsione trapezoidale per i quattro angoli dell'immagine proiettata utilizzando i tasti ▲▼◀▶ .
ANGOLO VERTICALE	Utilizzare i tasti ▲▼◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale per un totale di sei punti, costituiti dai quattro angoli dell'immagine proiettata più due punti al centro dei bordi superiore e inferiore.
EFFETTO CUSCINO	Regolare la distorsione curva quando si proiettano immagini su una superficie curva.
REGOLAZIONE GRIGLIA IMMAGINE	Selezionare più punti di regolazione visualizzati sull'immagine proiettata per regolare la distorsione.
AZZERA VALORE	Questo riporta l'immagine regolata al suo stato originale.

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base)

Esecuzione della correzione trapezio orizzontale/verticale

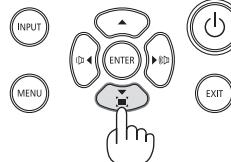
1. Premere il tasto ▼ (■) sul pannello di controllo dell'unità principale.

Viene visualizzato il menu "TRAPEZIO".

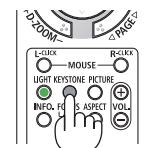
- Quando si opera dal telecomando, preme il tasto KEYSTONE.



Unità proiettore



Telecomando



2. Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore su "TRAPEZIO H/V", quindi premere il tasto ENTER.

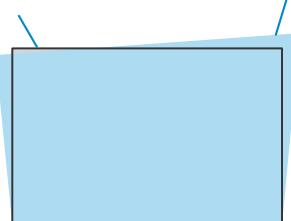
Viene visualizzata la schermata "TRAPEZIO H/V" al centro dell'immagine proiettata.

TRAPEZIO H/V



Cornice dello schermo

Immagine proiettata



3. Mentre la schermata "TRAPEZIO H/V" è visualizzata, utilizzare i tasti ◀/▶ per regolare l'inclinazione a sinistra/destra dell'immagine proiettata.

- Il segno triangolare sulla schermata [TRAPEZIO H/V] nella direzione regolata diventa blu. Un segno triangolare bianco indica che non è stata effettuata alcuna regolazione.

TRAPEZIO H/V



- Se la schermata "TRAPEZIO H/V" scompare, premere di nuovo il tasto ▼ (o il tasto KEYSTONE sul telecomando) sul pannello di controllo dell'unità, selezionare [TRAPEZIO H/V] e premere il tasto ENTER.

4. Mentre la schermata [TRAPEZIO H/V] è visualizzata, utilizzare i tasti ▲/▼ per regolare la distorsione trapezoidale in direzione verticale.



5. Ripetere i passaggi 3 e 4 per regolare la distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata.



SUGGERIMENTO:

- Quando viene raggiunto il limite superiore della correzione trapezio orizzontale/verticale, il segno triangolare scompare.
 - Il campo di regolazione varia a seconda della fonte del segnale di ingresso.
 - Quando si utilizza il visualizzatore (USB-A), il menu di correzione trapezio non può essere visualizzato neanche premendo il tasto ▼ sul pannello di controllo dell'unità principale.
-

2-7. Regolazione del volume dell'unità

Regolare il volume dell'altoparlante incorporato del proiettore e il volume del segnale audio emesso dal terminale di uscita audio.

Regolazione con i tasti operativi sull'unità principale

1. Quando il menu su schermo non è visualizzato, premere i tasti .

Viene visualizzata la barra di regolazione volume.

lato	Il volume aumenta.
lato	Il volume diminuisce.

- Quando la barra di regolazione del volume è visualizzata, il suono può essere temporaneamente disattivato utilizzando i tasti .

Per riattivare il suono, utilizzare i tasti dopo che la barra di regolazione del volume si è spenta.

NOTA:

- Il volume non può essere regolato utilizzando i tasti quando il menu su schermo è visualizzato e l'immagine è ingrandita con il tasto D-ZOOM (+).

Regolazione tramite il telecomando

1. Premere i tasti VOL. +/- del telecomando.

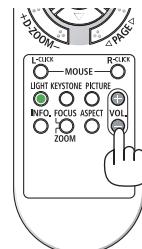
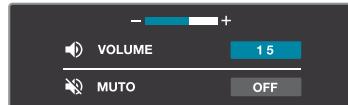
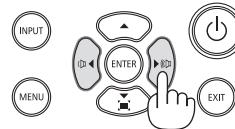
Viene visualizzata la barra di regolazione volume.

lato +	Il volume aumenta.
Lato -	Il volume diminuisce.

- Quando la barra di regolazione del volume è visualizzata, il suono può essere temporaneamente disattivato utilizzando i tasti .

Per riattivare il suono, utilizzare i tasti Volume +/- dopo che la barra di regolazione del volume si è spenta.

- Quando la barra di regolazione del volume è visualizzata, il volume può essere regolato anche utilizzando i tasti .



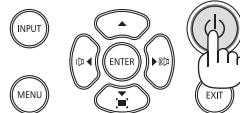
2-8. Spegnimento del proiettore

1. Premere il tasto .

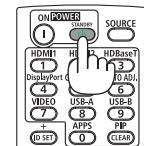
- Quando si opera dal telecomando, premere il tasto modalità standby.

Il messaggio di conferma dello spegnimento viene visualizzato sullo schermo.

Unità proiettore



Telecomando



2. Premere di nuovo il tasto.

La fonte luminosa si spegne e così anche l'alimentazione. (Modalità standby)

- Quando si opera dal telecomando, preme di nuovo il tasto di standby alimentazione.
- Quando la modalità standby è impostata, l'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione. (* Quando la modalità standby è impostata su [NORMALE])
- Se non si desidera spegnere l'alimentazione, premere il tasto EXIT.



ATTENZIONE

Parti del proiettore potrebbero surriscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento con il tasto POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore. Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore o dalla presa di alimentazione mentre viene proiettata un'immagine. Farlo potrebbe deteriorare il terminale di ingresso CA IN del proiettore o il contatto della spina di alimentazione.
Per disconnettere il cavo di alimentazione o interrompere l'alimentazione CA, premere prima il tasto di alimentazione e attendere che il proiettore passi alla modalità standby (con l'indicatore di alimentazione acceso o lampeggiante in arancione o acceso in verde).

SUGGERIMENTO:

- Se si utilizza il proiettore con il modo luce impostato su [SILENZIOSO 1], [SILENZIOSO 2] o [LUNGA DURATA], verrà visualizzato un numero diverso da 0 per "SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2" nel messaggio di conferma spegnimento.

2-9. Quando si sposta il proiettore

Preparazione: assicurarsi che il proiettore sia spento.

- 1. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro.**
- 2. Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore.**
- 3. Disconnettere tutti gli altri cavi.**
 - Rimuovere la memoria USB se è inserita nel proiettore.

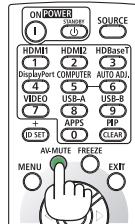
3. Funzioni utili

3-1. Disattivazione di immagine e suono (AV-MUTE)

1. Premere il tasto AV-MUTE sul telecomando.

L'immagine proiettata e il suono emesso dall'altoparlante integrato e dai terminali di uscita audio vengono temporaneamente spenti.

- Premere di nuovo il tasto AV-MUTE per riattivare l'immagine e il suono.



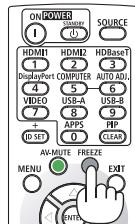
SUGGERIMENTO:

- Il suono dal terminale di uscita audio (stereo mini) può anche essere spento.
- L'immagine si spegne, ma non il menu.

3-2. Fermo immagine di un filmato (immagine fissa)

1. Premere il tasto FREEZE sul telecomando.

Quando viene proiettata l'immagine di un lettore DVD, il filmato viene fermato e viene visualizzata un'immagine fissa.



- Premere di nuovo il tasto FREEZE per tornare al filmato.

NOTA:

- Questa funzione non può essere utilizzata quando è selezionato il terminale di ingresso USB-A.

SUGGERIMENTO:

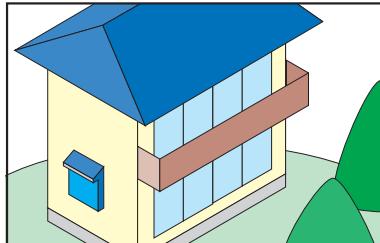
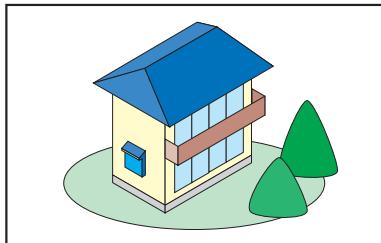
- Quando la modalità immagine fissa è impostata, l'immagine proiettata in quel momento viene conservata nella memoria del proiettore e viene proiettata l'immagine (immagine fissa) conservata in memoria. La riproduzione sul lettore DVD, ecc. procede anche mentre viene visualizzata l'immagine fissa.

3-3. Zoom di parte dell'immagine (Zoom parziale)

1. Premere il tasto D-ZOOM (+) sul telecomando.

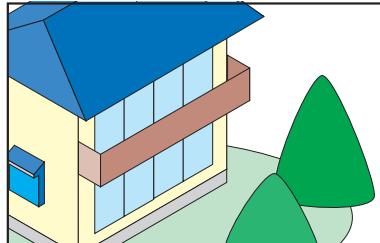
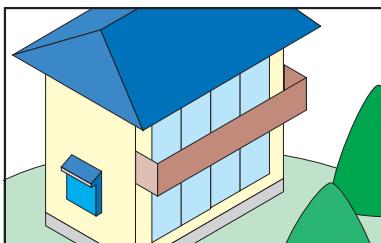
L'immagine viene ingrandita ogni volta che si preme il tasto.

- L'immagine può essere ingrandita fino a un massimo di 4 volte la dimensione originale.



2. Premere i tasti ▼▲◀▶.

L'area dell'immagine ingrandita si sposta.



3. Premere il tasto D-ZOOM (-).

L'immagine viene ridotta ogni volta che si preme il tasto.

- Una volta tornata alla dimensione originale, l'immagine non può essere ulteriormente ridotta.

NOTA:

- Con alcuni segnali, potrebbe non essere possibile ingrandire fino a 4 volte la dimensione originale.
- Questa funzione non può essere utilizzata quando è selezionato il terminale di ingresso USB-A.
- Questo non può essere utilizzato quando si visualizza lo schermo test integrato del proiettore.

SUGGERIMENTO:

- L'ingrandimento e la riduzione dell'immagine sono centrati nel mezzo dello schermo.
- Lo zoom parziale viene annullato quando viene premuto il tasto ASPECT sul telecomando o quando [ASPETTO] è selezionato sotto [DISPLAY] nel menu su schermo e il rapporto aspetto viene cambiato.

3-4. Regolazione della luminanza (luminosità) (Modo luce)

Questo proiettore offre quattro modi luce che possono essere selezionati in base allo scopo di utilizzo, ecc.

Inoltre, quando [NORMALE] è selezionato per il modo luce, l'uscita di luminanza (luminosità) può essere regolata in incrementi dell'1%.

MODO LUCE	NORMALE	L'immagine viene proiettata sullo schermo a luminosità normale. Inoltre, nella sezione [REGOLARE LUCE], è possibile regolare la luminosità della fonte luminosa nel campo tra il 100% e il 50%. La luminosità è impostata al 100% al momento della spedizione dalla fabbrica.
	SILENZIO-SO 1	Riduzione della luminosità a circa 80% e riduzione del consumo energetico e del rumore operativo.
	SILENZIO-SO 2	Riduzione della luminosità a circa 50% e riduzione del consumo energetico e del rumore operativo.
	LUNGA DURATA	Dà priorità all'estensione della durata di servizio dei componenti ottici.
REGOLARE LUCE		Quando [NORMALE] è selezionato per il MODO LUCE, la luminosità della fonte luminosa può essere regolata nel campo tra il 100% e il 50%. Quando [SILENZIOSO 1], [SILENZIOSO 2] o [LUNGA DURATA] è selezionato, REGOLARE LUCE non può essere selezionato.

Cambiare [MODO LUCE]

1. Premere il tasto MENU.

Viene visualizzato il menu su schermo.



2. Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore sull'icona [IMPOSTAZIONE(1)], quindi premere il tasto ENTER o il tasto ►.

Viene visualizzato il menu [IMPOSTAZIONE(1)].



- 3. Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore su [MODO LUCE]. Premere i tasti ▲/▼ per spostare il cursore su [MODO LUCE], quindi premere il tasto Invio o il tasto ►.**



- 4. Verificare che il cursore sia impostato su [MODO LUCE], quindi premere il tasto ENTER.**

“” viene visualizzato al centro del cursore.

- 5. Utilizzare i tasti ▲/▼ per visualizzare la modalità desiderata ([NORMALE] →[SILENZIOSO 1] →[SILENZIOSO 2] →[LUNGA DURATA]), quindi premere il tasto ENTER.**

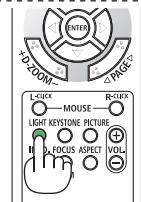
Se [NORMALE] è selezionato nel passaggio 5, è possibile selezionare [REGOLARE LUCE]. Nella modalità [REGOLARE LUCE], la luminosità può essere aumentata o diminuita tra il 100% e il 50%.



SUGGERIMENTO:

- È possibile cambiare rapidamente il modo luce premendo il tasto LIGHT sul telecomando. Quando si preme il tasto LIGHT sul telecomando, il modo luce attualmente impostato viene visualizzato nell'angolo in alto a sinistra dello schermo. Dopo di ciò, il modo luce cambia nell'ordine [NORMALE] →[SILENZIOSO 1] →[SILENZIOSO 2] →[LUNGA DURATA] ogni volta che viene premuto il tasto LIGHT.

Si noti che l'impostazione di regolazione luce non può essere modificata con questa operazione.



4. Utilizzo del visualizzatore (USB-A)

4-1. Che cosa si può fare con il visualizzatore

Il visualizzatore presenta le seguenti caratteristiche:

- Le immagini su un'unità flash USB disponibile in commercio possono essere proiettate da questa unità inserendo un'unità flash USB con immagini memorizzate al suo interno nella porta USB (Tipo A). Grazie a ciò, è possibile effettuare presentazioni senza l'utilizzo di un computer.
- I tipi di immagini che possono essere proiettati dal visualizzatore sono JPEG, PNG, BMP, GIF e TIFF.
- Quando si proiettano più immagini in successione (riproduzione di una presentazione), è possibile effettuare le seguenti impostazioni:

EFFETTO	Questo imposta la direzione per il cambio di diapositive (a destra o giù).
ORDINAMENTO	Questo imposta l'ordinamento per il cambio di diapositive (per nome, per ora, per dimensione o per estensione).
RUOTA	Questo imposta la direzione di rotazione dell'immagine (90, 180 o 270 gradi).
OTTIMALE	Questo imposta la dimensione di visualizzazione dell'immagine rispetto allo schermo.
RIPETI	Questo imposta l'azione eseguita dopo che è stata visualizzata l'ultima diapositiva.

NOTA:

- I tasti D-ZOOM e FREEZE del telecomando non possono essere utilizzati sulla schermata del visualizzatore.
- Informazioni sulle USB unità flash
 - Formattare le unità flash USB da utilizzare con la funzione visualizzatore del proiettore in formato FAT32.
 - Questa unità non è in grado di riconoscere le unità flash USB in formato NTFS.
 - Se la memoria USB inserita nel proiettore non viene riconosciuta, controllarne il formato.
 - Per le istruzioni di formattazione, fare riferimento al manuale di istruzioni o al file della guida del sistema operativo Windows.
 - Non garantiamo che tutte le unità flash USB disponibili in commercio funzioneranno con la porta USB del proiettore.
 - Controllare l'unità flash USB per i virus, se necessario.
- Immagini supportate

Le immagini che possono essere proiettate dal visualizzatore sono le seguenti:

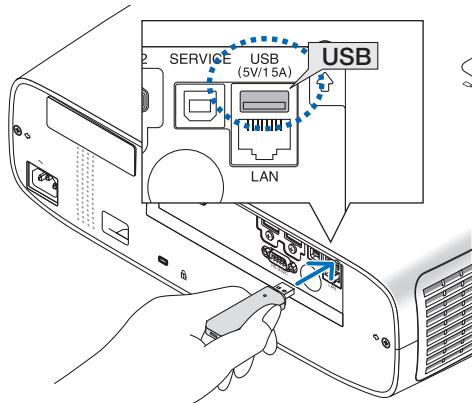
Estensione	Formato	Descrizione
jpg/jpeg	Codificatore linea di base 24	Risoluzione massima: 10.000 x 10.000
	RGB progressivo 24 bit	Risoluzione massima: risoluzione del pannello
bmp	Base tavolozza 1, 4 e 8 bit	Risoluzione massima: 1.280 x 800
	RGB24, 32 bit	
png	24 e 48 bit, true color	
gif	Base tavolozza 1, 4 e 8 bit	
tiff		

4-2. Proiezione di immagini memorizzate su unità flash USB (operazione di base)

Questa sezione spiega le operazioni di base del visualizzatore. Vedere pagina 67 per il menu delle opzioni del visualizzatore.

- Accendere il proiettore.**

- Inserire l'unità flash USB nella porta USB del proiettore (USB-A).**



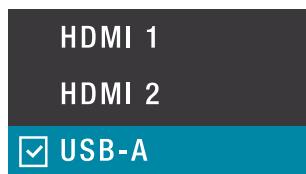
- Premere il tasto del selettore di ingresso.**

Viene visualizzata la schermata del terminale di ingresso.

- Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [USB-A], quindi premere il tasto ENTER.**

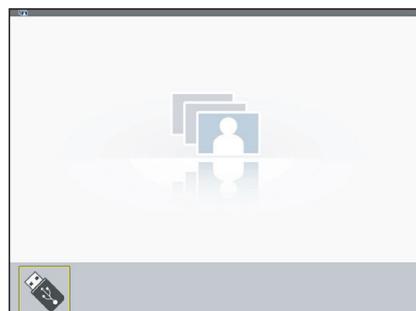
Lo schermo passa alla schermata del visualizzatore.

- Per uscire dal visualizzatore, premere il tasto del selettore di ingresso e selezionare un terminale diverso da [USB-A].



- Premere il tasto ENTER sulla schermata del visualizzatore.**

Vengono visualizzate le icone delle cartelle e delle immagini memorizzate sull'unità flash USB.



4. Utilizzo del visualizzatore (USB-A)

- 6. Premere il tasto MENU, quindi utilizzare i tasti ▼/▲ per spostare il cursore sull'icona del menu USB-A.**

Viene visualizzato il menu USB-A.

- 7. Effettuare le impostazioni necessarie per le voci di menu [EFFETTO], [ORDINAMENTO], [RUOTA], [OTTIMALE] e [RIPETI].**



- 8. Impostare il cursore sulla voce di menu [APPLICA], quindi premere il tasto ENTER.**

Le impostazioni effettuate al passaggio 7 sono applicate.

- 9. Impostare il cursore sulla voce di menu [IMPOSTA DIAPOSITIVA], quindi premere il tasto ENTER.**

La riproduzione della presentazione si avvia.

- Per terminare la riproduzione della presentazione, premere il tasto EXIT.

5. Utilizzo del menu su schermo

5-1. Operazioni di base del menu su schermo

Il menu su schermo può essere visualizzato per regolare l'intensità dell'immagine proiettata, per commutare la modalità operativa dell'unità, ecc. Di seguito, "menu su schermo" è abbreviato in "menu".

5-1-1. Struttura della schermata del menu su schermo

Per visualizzare il menu, premere il tasto MENU sull'unità proiettore o sul telecomando. Per chiudere il menu, premere il tasto EXIT o il tasto MENU.

Questa sezione spiega come visualizzare e utilizzare il menu.

Preparazione: accendere il proiettore e proiettare un'immagine sullo schermo.

1. Premere il tasto MENU.

- Premendo il tasto EXIT o il tasto MENU si chiuderà il menu.
- È possibile modificare la posizione in cui il menu viene visualizzato sullo schermo. (Posizione menu → Pagina 50)

2. Premere i tasti ▼/▲.

- Il cursore si sposta tra le icone del menu principale ([REGOLAZIONE IMMAGINE] ⇔ [OPZIONI IMMAGINE] ⇔ [IMPOSTAZIONE(1)] ⇔ [IMPOSTAZIONE(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [INFORMAZIONI]).
- Quando l'icona del menu principale cambia, anche il sottomenu cambia.

Icona	Nome menu principale
	REGOLAZIONE IMMAGINE
	OPZIONI IMMAGINE
	IMPOSTAZIONE(1)
	IMPOSTAZIONE(2)
	USB-A (Visualizzatore)
	INFORMAZIONI

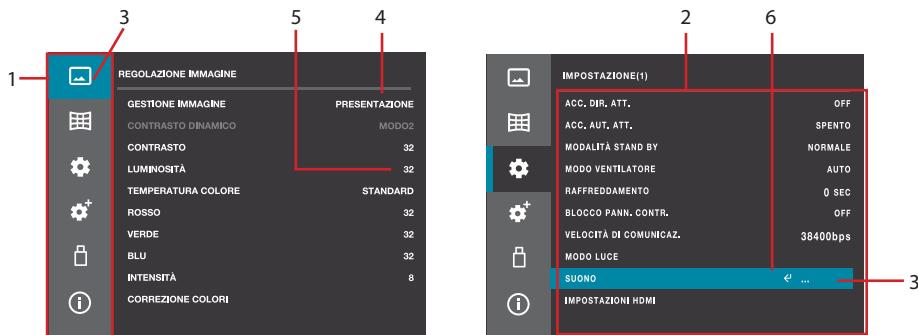
3. Con il cursore impostato su un'icona del menu principale, premere ► o il tasto ENTER.

Il cursore si sposta sul sottomenu.

- Per tornare da un sottomenu all'Icona del menu principale, premere ◀ o il tasto EXIT.
- Premere il tasto MENU per chiudere il menu.

4. Utilizzare i tasti ▼/▲ per spostare il cursore sulla voce del sottomenu desiderata.

I segni e i nomi delle voci visualizzati sul lato destro delle voci del sottomenu indicano le operazioni dei tasti.



Spiegazione di un esempio di schermata del menu

1. Icona del menu principale
2. Sottomenu
3. Cursore
4. Quando viene visualizzato un nome di voce, premere il tasto ENTER, quindi utilizzare i tasti ▼/▲ per scorrere ciclicamente tra le opzioni. Premere il tasto ENTER per confermare l'opzione.
5. Quando viene visualizzato un numero, premere il tasto ENTER, quindi utilizzare i tasti ▼/▲ per aumentare o diminuire il valore. Premere il tasto ENTER per confermare il valore.
6. Quando (◀) viene visualizzato, la pressione del tasto ENTER visualizza il livello inferiore successivo del menu.

5-1-2. Modifica dei numeri

Come esempio di operazione, di seguito viene descritta la procedura per modificare il valore del contrasto.

- 1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo.**
- 2. Premere il tasto ▶ o ENTER.**

Il cursore si sposta sul sottomenu [IMMAGINE].



- 3. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [CONTRASTO], quindi premere il tasto ENTER.**

◀ viene visualizzato al centro del cursore.



4. Utilizzare i tasti ▼/▲ per aumentare o diminuire il valore.

5. Premere il tasto ENTER.

Il valore viene impostato e "◆" al centro del cursore scompare.



5-1-3. Messaggio di conferma

Un messaggio di conferma viene visualizzato in certi casi, per esempio quando si azzerano i valori regolati a quelli predefiniti di fabbrica.

Utilizzare i tasti ◀/▶ per spostare il cursore su [SÌ] o [NO], quindi premere il tasto ENTER.



5-2. Elenco dei menu su schermo

[] indica il valore predefinito di fabbrica per ciascuna voce.

Menu principale	Sottomenu/Valore di impostazione		(Vedere pagina)
REGOLAZIONE IMMAGINE	GESTIONE IMMAGINE	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, GRAFICO, SCHERMO VERDE, UTENTE	45
	CONTRASTO DINAMICO	OFF, MODO 1, MODO 2, MODO 3	
	CONTRASTO	0 – 63 (32)	
	LUMINOSITÀ	0 – 63 (32)	
	TEMPERATURA COLORE	CALDA, STANDARD, FRESCO, UTENTE	
	ROSSO	0 – 63 (32)	
	VERDE	0 – 63 (32)	
	BLU	0 – 63 (32)	
	INTENSITÀ	0 – 15 (8)	
	CORREZIONE COLORI	CORREZIONE COLORI	
		TONALITÀ, LUMINOSITÀ, SATURAZIONE	
		TONALITÀ	
	LUMINOSITÀ	ROSSO (0-63), GIALLO (0-63), VERDE (0-63), CIANO (0-63), BLU (0-63), MAGENTA (0-63)	46
		ROSSO (0-63), GIALLO (0-63), VERDE (0-63), CIANO (0-63), BLU (0-63), MAGENTA (0-63)	
		SATURAZIONE	
	AZZERA VALORE	ROSSO (0-63), GIALLO (0-63), VERDE (0-63), CIANO (0-63), BLU (0-63), MAGENTA (0-63)	
		ROSSO (0-63), GIALLO (0-63), VERDE (0-63), CIANO (0-63), BLU (0-63), MAGENTA (0-63)	
OPZIONI IMMAGINE	ASPETTO	AUTO, WIDE, FULL, 4:3	48
	POSIZIONAMENTO	SCRIVANIA ANTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, AUTOM. SOFFITTO ANTERIORE, AUTOM. SOFFITTO POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE	
	POSIZIONE MENU	ALTO-SINISTRA, ALTO-DESTRA, CENTRO, BASSO-SINISTRA, BASSO-DESTRA	
	SFONDO IMMAGINI	BLU, NERO, LOGO	
IMPOSTAZIONE(1)	ACC. DIR. ATT.	OFF, ON	51
	ACC. AUT. ATT.	SPENTO, HDMI1, HDMI2	
	MODALITÀ STAND BY	NORMALE, STANDBY DI RETE, SOSPENSIONE	
	MODO VENTILATORE	AUTO, ALTITUDINE ELEVATA	52
	RAFFREDDAMENTO	0 SEC, 30 SEC, 60 SEC	
	BLOCCO PANN. CONTR.	OFF, ON	
	VELOCITÀ DI COMUNICAZ.	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	53
	MODO LUCE	MODO LUCE	
		NORMALE, SILENZIOSO 1, SILENZIOSO 2, LUNGA DURATA	
	REGOLARE LUCE	50% – 100%	
	SUONO	VOLUME	
		0 – 25 (12)	
	MUTO	OFF, ON	
	IMPOSTAZIONI HDMI	LIVELLO VIDEO	54
		AUTO, NORMALE, MIGLIORATO	

Menu principale	Sottomenu/Valore di impostazione		(Vedere pagina)
IMPOSTAZIONE(2)	LINGUA	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČES蒂NA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	55
	AUTOREGOLAZIONE	RICERCA INGRESSO OFF, ON	
		AUTO TRAPEZIO OFF, ON	
	TRAPEZIO	TRAPEZIO MEMORIZZA, AZZERA	56
		TRAPEZIO H/V	
		CORREZIONE ANGOLARE	57
		ANGOLO VERTICALE	
		EFFETTO CUSCINO EFFETTO CUSCINO X/Y AUMENTO, EFFETTO CUSCINO X OFFSET, EFFETTO CUSCINO Y OFFSET	58 59
		REGOLAZIONE GRIGLIA IMMAGINE	60
		AZZERA VALORE	
BLOCCO AVVIO	BLOCCO CODICE PIN	OFF, ON	61
		MODIFICA CODICE PIN	62
RISPARMIO ENERGETICO	PRONTO, SPEGNE, OFF		
	TIMER	1 – 30 (5)	
	PRONTO COUNT-DOWN	0 – 30 (5)	63
MESSAGGIO FILTRO	TIMER FILTRO		
	TIMER	OFF, 500 ORE, 1000 ORE, 2000 ORE	
		RIPRISTINO TIMER FILTRO	
SCHERMO TEST	OFF, SCALA DEI GRIGI (1–4), BARRA DEI COLORI, ROSSO, VERDE, BLU, QUADRETTATURA, BIANCO, NERO, RASTER GRIGIO, FUOCO		
CONFIGURAZIONE DI RETE	IMPOSTAZIONE	PROFILO (DISABILITÀ, ABILITÀ)	
	RETE	DHCP (OFF, ON) INDIRIZZO IP SUBNET MASK GATEWAY DNS	64
		INFORMAZIONI RETE	
		INDIRIZZO MAC	
		INDIRIZZO IP	
SERVIZIO DI RETE	SERVER HTTP	OFF, ON	64
ID DI CONTROLLO	ID DI CONTROLLO	OFF, ON	65
	NUMERO ID CONTROLLO	1-254 (1)	
RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA			66

5. Utilizzo del menu su schermo

Menu principale	Sottomenu/Valore di impostazione		(Vedere pagina)
USB-A	IMPOSTA DIAPO-SITIVA		67
	EFFETTO	SCORRI IN BASSO, SCORRI A DESTRA	
	ORDINAMENTO	ESTENDI ORDINE, ORDINE NOME, ORA ORDINE, DIMENSIONE ORDINE	
	RUOTA	NON RUOTARE, 270 GRADI, 180 GRADI, 90 GRADI	
	OTTIMALE	ON/OFF	
	RIPETI	ON/OFF	
	APPLICA		
INFORMAZIONI	INGRESSO		70
	FREQUENZA ORIZZONTALE		
	FREQUENZA VERTICALE		
	ORE DI LUCE UTILIZZATE		
	NOME DEL MODELLO		
	SERIAL NUMBER		
	VERSIONE DEL FIRMWARE		
	SUBCPU		

5-3. REGOLAZIONE IMMAGINE

5-3-1. GESTIONE IMMAGINE

Selezionare l'impostazione ottimale per l'immagine proiettata.

ALTA LUMIN.	Proietta immagini alla massima luminosità. Utilizzare questa impostazione in luoghi luminosi.
PRESENTAZIONE	Rende le immagini vivacemente brillanti. Utilizzare questa impostazione quando si proiettano contenuti tramite segnali del computer.
VIDEO	Rende le immagini naturalmente vivaci. Utilizzare questa impostazione quando si proiettano contenuti da televisori o fonti di immagini generiche.
GRAFICO	Consente una riproduzione naturale con un'alta intensità del colore. Utilizzare questa impostazione quando si proiettano foto, immagini, segnaletica o altri contenuti simili in spazi bui.
SCHERMO VERDE	Questa modalità è adatta per proiettare su una lavagna nera o verde.
UTENTE	Se le regolazioni del colore di CONTRASTO, LUMINOSITÀ, TEMPERATURA COLORE, ROSSO, VERDE, BLU o INTENSITÀ vengono modificate, viene visualizzato [UTENTE].

5-3-2. CONTRASTO DINAMICO

Regola automaticamente l'uscita della fonte luminosa in base al video per creare un'immagine con contrasto ottimale.

OFF	Il contrasto non è ottimizzato.
MODO1	Il contrasto è ottimizzato.
MODO2	Il contrasto è ottimizzato dando priorità alla luminosità.
MODO3	Il contrasto è ottimizzato con la luminosità ridotta.

NOTA:

- [CONTRASTO DINAMICO] non può essere selezionato quando [MODO LUCE] è impostato su [SILENZIOSO1], [SILENZIOSO2] o [LUNGA DURATA].

5-3-3. CONTRASTO

Ciò rende la differenza tra le parti scure e chiare dell'immagine più netta o più morbida.

5-3-4. LUMINOSITÀ

Questo rende l'immagine più luminosa o più scura.

5-3-5. TEMPERATURA COLORE

Questo regola la tonalità dei colori rosso, verde e blu.

CALDA	Questo fa apparire l'intero schermo rossastro.
STANDARD	Questo imposta l'intero schermo su un tono medio.
FRESCO	Questo fa apparire l'intero schermo bluastro.
UTENTE	Se i valori per [ROSSO], [VERDE] e [BLU] vengono regolati individualmente, viene visualizzato [UTENTE].

5-3-6. ROSSO/VERDE/BLU

Questi regolano individualmente le tonalità rosse, verdi e blu dell'intero schermo.

5-3-7. INTENSITÀ

Questo rende l'immagine più nitida o più morbida.

5-3-8. CORREZIONE COLORI

Questo regola la tonalità, la luminosità e la saturazione dell'immagine.

CORREZIONE COLORI	Selezionare l'impostazione da regolare ([TONALITÀ], [LUMINOSITÀ] o [SATURAZIONE])	
TONALITÀ	ROSSO	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del rosso. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il giallo, nella direzione "-" per modificarlo verso il magenta.
	GIALLO	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del giallo. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il verde, nella direzione "-" per modificarlo verso il rosso.
	VERDE	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del verde. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il ciano, nella direzione "-" per modificarlo verso il giallo.
	CIANO (Blu-verde brillante)	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del ciano. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il blu, nella direzione "-" per modificarlo verso il verde.
	BLU	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del blu. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il magenta, nella direzione "-" per modificarlo verso il ciano.
	MAGENTA (viola)	Regola il colore centrato attorno e nelle vicinanze del magenta. Spostare nella direzione "+" per modificare il colore verso il rosso, nella direzione "-" per modificarlo verso il blu.

LUMINOSITÀ	ROSSO	Regola la luminosità del rosso. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
	GIALLO	Regola la luminosità del giallo. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
	VERDE	Regola la luminosità del verde. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
	CIANO (Blu-verde brillante)	Regola la luminosità del ciano. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
	BLU	Regola la luminosità del blu. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
	MAGENTA (viola)	Regola la luminosità del magenta. Spostare nella direzione "+" per aumentare la luminosità, nella direzione "-" per diminuire la luminosità.
SATURAZIONE	ROSSO	Regola l'intensità del rosso. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
	GIALLO	Regola l'intensità del giallo. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
	VERDE	Regola l'intensità del verde. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
	CIANO (Blu-verde brillante)	Regola l'intensità del ciano. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
	BLU	Regola l'intensità del blu. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
	MAGENTA (viola)	Regola l'intensità del magenta. Spostare nella direzione "+" per aumentare la vivacità, nella direzione "-" per indebolire il colore.
AZZERA VALORE	Questo azzera i valori di regolazione correzione colore.	

5-4. OPZIONI IMMAGINE

5-4-1. ASPETTO

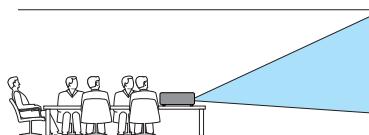
Selezione del rapporto aspetto dello schermo.

AUTO	L'immagine viene proiettata alla dimensione massima senza modificare il rapporto aspetto del segnale di ingresso.
WIDE	L'immagine viene proiettata con un rapporto aspetto di 16:9.
FULL	L'immagine viene proiettata alla massima estensione.
4:3	L'immagine viene proiettata con un rapporto aspetto di 4:3.

5-4-2. POSIZIONAMENTO

Selezionare in base alle condizioni di installazione del proiettore e dello schermo.

 AVVERTENZA	Consultare il rivenditore per l'installazione del proiettore a soffitto. Per l'installazione a soffitto sono richieste competenze speciali. Non tentare mai di installare il proiettore da soli in questi casi. Il proiettore potrebbe cadere e causare lesioni.
---	--

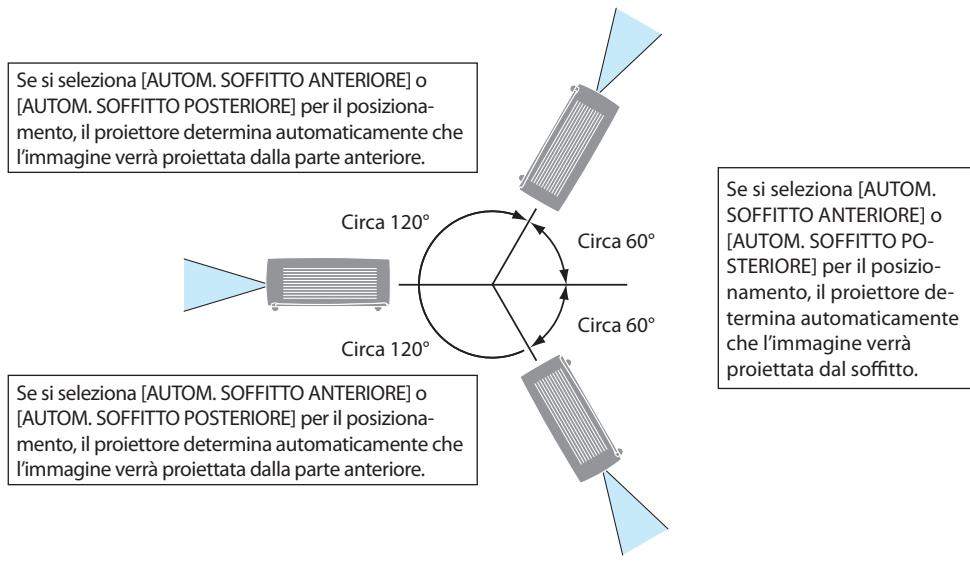
SCRIVANIA ANTERIORE	Quando il proiettore è posizionato su un tavolo e proietta di fronte allo schermo. 
SCRIVANIA POSTERIORE	Quando il proiettore è posizionato su un tavolo e proietta da dietro lo schermo (utilizzando uno schermo semitrasparente). 
AUTOM. SOFFITTO ANTERIORE	Quando si proietta dalla parte anteriore dello schermo, dopo che il sensore di angolazione incorporato rileva automaticamente l'angolazione del proiettore, passare a [SCRIVANIA ANTERIORE] o [SOFFITTO ANTERIORE]. Selezionare questa voce se si proietta dalla parte anteriore dello schermo.
AUTOM. SOFFITTO POSTERIORE	Quando si proietta da dietro lo schermo, dopo che il sensore di angolazione incorporato rileva automaticamente l'angolazione del proiettore, passare a [SCRIVANIA POSTERIORE] o [SOFFITTO POSTERIORE]. Selezionare questa voce se si proietta da dietro lo schermo.

SOFFITTO ANTERIORE	Quando si installa il proiettore in alto sul soffitto davanti allo schermo utilizzando un attacco per montaggio a soffitto (venduto separatamente).
SOFFITTO POSTERIORE	Quando si installa il proiettore in alto sul soffitto dietro lo schermo utilizzando un attacco per montaggio a soffitto (venduto separatamente) (utilizzando uno schermo semitrasparente).

SUGGERIMENTO:

- Informazioni sul sensore di angolazione

Il campo di angolazione rilevabile del sensore di angolazione incorporato del proiettore è come mostrato nella figura seguente.



5-4-3. POSIZIONE MENU

Questo sposta la posizione di visualizzazione del menu su schermo.

ALTO-SINISTRA	Il menu viene visualizzato nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
ALTO-DESTRA	Il menu viene visualizzato nell'angolo in alto a destra dello schermo.
CENTRO	Il menu viene visualizzato al centro dello schermo.
BASSO-SINISTRA	Il menu viene visualizzato nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
BASSO-DESTRA	Il menu viene visualizzato nell'angolo in basso a destra dello schermo.

5-4-4. SFONDO IMMAGINI

Questo seleziona il colore dello sfondo immagini quando non c'è nessun segnale di ingresso.

BLU	L'intera area di proiezione viene visualizzata in blu.
NERO	L'intera area di proiezione viene visualizzata in nero.
LOGO	Lo sfondo immagini registrato viene visualizzato su tutta l'area di proiezione. NERO (nessuna immagine logo) è visualizzato alla spedizione dalla fabbrica.

NOTA:

- Questa funzione è disabilitata quando USB-A è selezionato come segnale di ingresso.

SUGGERIMENTO:

- Per registrare un'immagine logo, utilizzare la funzione server HTTP.

5-5. IMPOSTAZIONE(1)

5-5-1. ACC. DIR. ATT.

Questo imposta l'operazione quando il cavo di alimentazione è collegato al proiettore o quando viene fornita alimentazione.

OFF	Quando il cavo di alimentazione è collegato al proiettore o quando viene fornita alimentazione, il proiettore è impostato sulla modalità standby. Premere il tasto di alimentazione per accendere l'alimentazione.
ON	Quando il cavo di alimentazione è collegato al proiettore o quando viene fornita alimentazione, l'alimentazione del proiettore si accende automaticamente.

NOTA:

- Dopo aver spento l'alimentazione, scollegare il cavo di alimentazione, attendere circa 20 secondi, quindi ricollegare il cavo di alimentazione. Il proiettore potrebbe non operare normalmente se l'alimentazione viene accesa e poi spenta o il cavo di alimentazione viene collegato e scollegato in un breve periodo di tempo.

5-5-2. ACC. AUT. ATT.

Questa funzione proietta automaticamente un'immagine quando viene immesso un segnale HDMI mentre l'unità è in modalità standby.

SPENTO	La funzione Acc. aut. att. non opererà.
HDMI1	Quando un segnale viene rilevato al terminale di ingresso HDMI1, l'immagine viene proiettata.
HDMI2	Quando un segnale viene rilevato al terminale di ingresso HDMI2, l'immagine viene proiettata.

NOTA:

- Se [AUTO POWER ON] è impostato su HDMI1 o HDMI2, [MODALITÀ STAND BY] sarà rappresentato in grigio e non potrà essere selezionato.
- Quando [AUTO POWER ON] è impostato su HDMI1, spegnere l'alimentazione durante la proiezione dell'immagine dal terminale di ingresso HDMI1. Analogamente, quando [AUTO POWER ON] è impostato su HDMI2, spegnere l'alimentazione durante la proiezione dal terminale di ingresso HDMI2.

5-5-3. MODALITÀ STAND BY

Questo seleziona la modalità operativa quando il proiettore è in standby.

NORMALE	In questa modalità, il consumo energetico è inferiore rispetto alla modalità "Standby di rete" o "Sospensione", ma il proiettore non può essere controllato tramite la porta LAN quando questa modalità è selezionata. Per accendere il proiettore, premere il tasto di alimentazione sul pannello di controllo dell'unità principale o sul telecomando.
STANDBY DI RETE	In questa modalità, il consumo energetico è superiore rispetto alla modalità [NORMALE], ma l'unità può essere accesa dallo standby utilizzando la funzione "Wake on LAN" tramite LAN. Per dettagli sulla funzione "Wake on LAN", consultare l'amministratore di rete.
SOSPENSIONE	In questa modalità, il consumo energetico è superiore rispetto alla modalità "Standby di rete", ma il proiettore può essere acceso utilizzando un software di controllo.

5-5-4. MODO VENTILATORE

Questo imposta il funzionamento della ventola di raffreddamento per ridurre la temperatura interna del proiettore.

Questo cambia la velocità della ventola di raffreddamento in base all'altitudine del luogo in cui viene utilizzato il proiettore.

AUTO	La ventola di raffreddamento funziona a velocità normale. La ventola di raffreddamento funziona ad alta velocità a seconda della temperatura del luogo in cui viene utilizzato il proiettore e della temperatura all'interno del proiettore.
ALTITUDINE ELEVATA	La ventola di raffreddamento funziona ad alta velocità. Impostare quando l'altitudine del luogo in cui viene utilizzato il proiettore è compresa tra 1.700 m/5.577 piedi e 3.000 m/9.842 piedi.

NOTA:

- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini superiori a circa 2.600 m/8.530 piedi, la luminosità viene automaticamente attenuata per proteggere il proiettore.
- Il proiettore può essere utilizzato fino a un'altitudine di circa 3.000 m/9.842 piedi, ma se la supera, l'alimentazione si spegne automaticamente per proteggere il proiettore.

5-5-5. RAFFREDDAMENTO

Questo imposta il tempo di funzionamento della ventola di raffreddamento dopo lo spegnimento del proiettore.

L'indicatore di alimentazione lampeggia in verde mentre la ventola di raffreddamento è in funzione. Non scollegare il cavo di alimentazione mentre la ventola di raffreddamento è in funzione.

0 SEC	La ventola di raffreddamento non funziona dopo aver spento l'unità.
30 SEC	La ventola di raffreddamento funziona per 30 secondi dopo aver spento il proiettore.
60 SEC	La ventola di raffreddamento funziona per 60 secondi dopo aver spento il proiettore.

5-5-6. BLOCCO PANN. CONTR.

Questo disabilita i tasti operativi sul proiettore.

OFF	I tasti sul pannello di controllo del proiettore funzionano.
ON	I tasti sul pannello di controllo del proiettore non funzionano (sono bloccati).

SUGGERIMENTO:

- I tasti del telecomando funzioneranno anche quando i tasti operativi dell'unità principale sono bloccati.

5-5-7. VELOCITÀ DI COMUNICAZ.

Questo imposta la velocità di trasferimento dati per il terminale RS-232C. Impostare in base alla velocità di trasferimento del dispositivo collegato.

5-5-8. MODO LUCE

Cambiando la luminosità della fonte luminosa, è possibile risparmiare energia e regolare il bilanciamento della luminosità tra i proiettori durante la proiezione multischermo.

MODO LUCE

NORMALE	L'immagine viene proiettata sullo schermo a luminosità normale. Inoltre, nella sezione [REGOLARE LUCE], è possibile regolare la luminosità della fonte luminosa nel campo tra il 100% e il 50%. La luminosità è impostata al 100% al momento della spedizione dalla fabbrica.
SILENZIOSO 1	Riduzione della luminosità a circa 80% e riduzione del consumo energetico e del rumore operativo.
SILENZIOSO 2	Riduzione della luminosità a circa 50% e riduzione del consumo energetico e del rumore operativo.
LUNGA DURATA	Dà priorità all'estensione della durata di servizio dei componenti ottici.

REGOLARE LUCE

Questo è efficace solo quando il modo luce è impostato su [NORMALE] e il campo di regolazione è 100-50%.

Quando [SILENZIOSO 1], [SILENZIOSO 2] o [LUNGA DURATA] è selezionato, [REGOLARE LUCE] sarà rappresentato in grigio e non potrà essere selezionato.

5-5-9. SUONO

Questo regola l'audio emesso dal proiettore.

VOLUME	Premere il tasto ▲ per diminuire il volume, il tasto ▼ per aumentare il volume. Il campo è da 0 a +25.
MUTO	Il suono è emesso quando [OFF] è selezionato, e nessun suono è emesso quando [ON] arresta l'uscita audio.

5-5-10. IMPOSTAZIONI HDMI

Modificare queste impostazioni in base alle condizioni di uscita del dispositivo collegato al terminale di ingresso HDMI1 o HDMI2.

LIVELLO VIDEO

AUTO	Il campo completo o il campo limitato del livello del segnale HDMI vengono rilevati automaticamente. Se il campo non può essere correttamente rilevato automaticamente, passare manualmente a [NORMALE] o [MIGLIORATO].
NORMALE	Selezionare quando si collega un dispositivo il cui livello del segnale HDMI è impostato su campo completo.
MIGLIORATO	Selezionare quando si collega un dispositivo il cui livello del segnale HDMI è impostato su campo limitato.

5-6. IMPOSTAZIONE(2)

5-6-1. LINGUA

Questo seleziona la lingua per la visualizzazione del menu.

La lingua tornerà a inglese se si azzerano i valori predefiniti di fabbrica dal menu su schermo.

5-6-2. AUTOREGOLAZIONE

Questo attiva o disattiva la ricerca automatica del segnale di ingresso, la regolazione automatica dei segnali video del computer e la correzione automatica trapezio.

RICERCA INGRESSO

OFF	Premere il tasto selettore di ingresso per selezionare manualmente il segnale di ingresso.
ON	Il segnale di ingresso viene rilevato automaticamente e l'immagine viene proiettata.

AUTO TRAPEZIO

OFF	Eseguire la correzione trapezio manualmente.
ON	L'inclinazione del proiettore viene rilevata e la distorsione trapezio dell'immagine proiettata viene regolata automaticamente in direzione verticale.

NOTA:

- La correzione trapezio automatica potrebbe non funzionare anche quando [AUTO TRAPEZIO] è impostato su [ON].
 - La correzione auto trapezio non funziona quando [SOFFITTO ANTERIORE] o [SOFFITTO POSTERIORE] è impostato su [POSIZIONAMENTO] nel menu su schermo.
 - Quando [AUTOM. SOFFITTO ANTERIORE] o [AUTOM. SOFFITTO POSTERIORE] è impostato su [POSIZIONAMENTO] nel menu su schermo e questa unità è montata a soffitto, la correzione auto trapezio non funzionerà.
 - Il terminale USB-A non può essere ricercato quando [RICERCA INGRESSO] è impostato su [ON].
-

5-6-3. Correzione trapezio

Quando si proietta su uno schermo inclinato o curvo, l'immagine proiettata sarà distorta e si estenderà oltre lo schermo.

In questo caso, utilizzare la funzione "Correzione trapezio" dell'unità per regolare l'immagine proiettata in modo che si adatti allo schermo.

Quando [TRAPEZIO] è selezionato nel menu su schermo, appare il menu correzione trapezio.

Questo proiettore dispone dei cinque tipi di funzioni di correzione trapezio descritti di seguito.

- TRAPEZIO H/V
- CORREZIONE ANGOLARE
- ANGOLO VERTICALE
- EFFETTO CUSCINO
- REGOLAZIONE GRIGLIA IMMAGINE

- Le cinque funzioni di correzione non possono essere combinate per la regolazione.
- La selezione di un'altra funzione di correzione azzerà la correzione precedente.
- Lo stato della correzione trapezio viene mantenuto anche dopo lo spegnimento del proiettore. Per invertire la correzione trapezio, eseguire la procedura di azzeramento.
- La visualizzazione dello schermo test [QUADRETTATURA] integrato del proiettore facilita la regolazione. (→ Pagina 63)

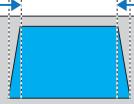
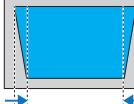
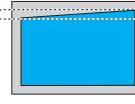
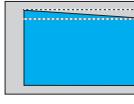
TRAPEZIO

MEMORIZZA	I valori di correzione trapezio vengono mantenuti anche dopo lo spegnimento del proiettore.
AZZERA	Quando il proiettore viene spento, i valori di correzione trapezio vengono azzerati.

TRAPEZIO H/V

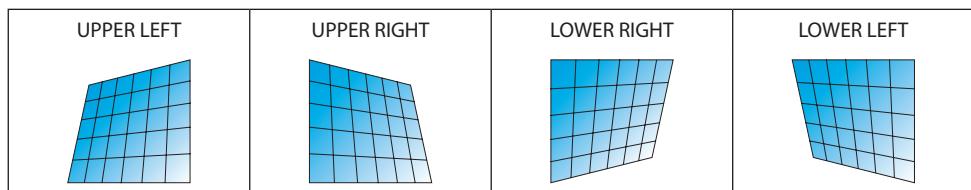
Utilizzare i tasti **▲▼◀▶** per regolare la distorsione trapezoidale orizzontale e verticale.

Per le istruzioni operative, fare riferimento a pagina 25.

Premendo il tasto ▲ si riduce la larghezza del bordo superiore.	Premendo il tasto ▼ si riduce la larghezza del bordo inferiore.	Premendo il tasto ◀ si riduce la larghezza del bordo sinistro.	Premendo il tasto ▶ si riduce la larghezza del bordo destro.
			

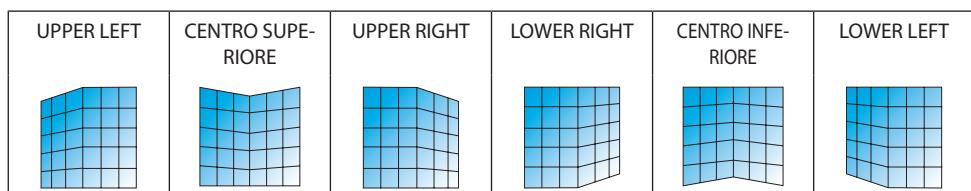
CORREZIONE ANGOLARE

Regolare la distorsione trapezoidale per i quattro angoli dell'immagine proiettata utilizzando i tasti ▲▼◀▶.



ANGOLO VERTICALE

Utilizzare i tasti ▲▼◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale per un totale di sei punti, costituiti dai quattro angoli dell'immagine proiettata più due punti al centro dei bordi superiore e inferiore.



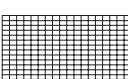
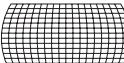
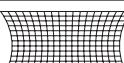
EFFETTO CUSCINO

Regolare la distorsione curva quando si proiettano immagini su una superficie curva.

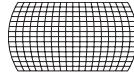
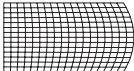
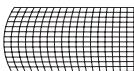
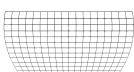
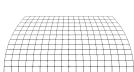
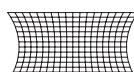
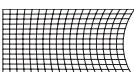
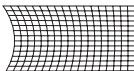
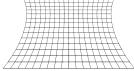
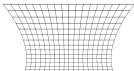
La correzione della curvatura è divisa in 3 modalità. La modalità cambia quando si preme il tasto ENTER.



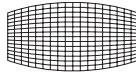
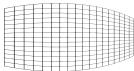
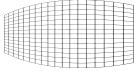
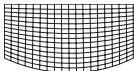
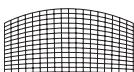
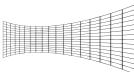
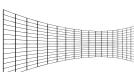
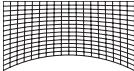
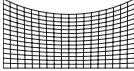
1. EFFETTO CUSCINO X/Y AUMENTO

Prima della correzione	Funzionamento	Dopo la correzione	Descrizione
	◀ tasto		Espande i bordi sinistro e destro orizzontalmente.
	▶ tasto		Riduce i bordi sinistro e destro verso l'interno.
	Tasto ▲		Riduce i bordi superiore e inferiore verso l'interno.
	Tasto ▼		Espande i bordi superiore e inferiore verticalmente.

2. EFFETTO CUSCINO X OFFSET

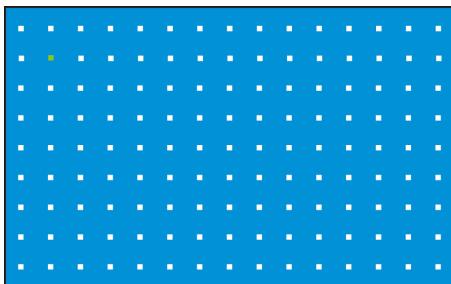
Prima della correzione	Funzionamento	Dopo la correzione	Descrizione
	◀ tasto		Corregge la distorsione sul lato sinistro. Espande i bordi superiore e inferiore del lato sinistro verso l'esterno mantenendo la distorsione sul lato destro.
	▶ tasto		Corregge la distorsione sul lato destro. Espande i bordi superiore e inferiore del lato destro verso l'esterno mantenendo la distorsione sul lato sinistro.
	Tasto ▲		Corregge la distorsione orizzontale. Espande la sezione superiore a sinistra e a destra verso l'esterno, e riduce la sezione inferiore a sinistra e a destra verso l'interno.
	Tasto ▼		Corregge la distorsione orizzontale. Espande la sezione inferiore a sinistra e a destra verso l'esterno, e riduce la sezione superiore a sinistra e a destra verso l'interno.
	◀ tasto		Corregge la distorsione sul lato sinistro. Espande il centro del bordo sinistro verso l'esterno mantenendo la distorsione sul lato destro.
	▶ tasto		Corregge la distorsione sul lato destro. Espande il centro del bordo destro verso l'esterno mantenendo la distorsione sul lato sinistro.
	Tasto ▲		Corregge la distorsione orizzontale. Espande la sezione superiore a sinistra e a destra verso l'interno mantenendo la distorsione della sezione inferiore.
	Tasto ▼		Corregge la distorsione orizzontale. Riduce la sezione inferiore a sinistra e a destra verso l'interno mantenendo la distorsione della sezione superiore.

3. EFFETTO CUSCINO Y OFFSET

Prima della correzione	Funzionamento	Dopo la correzione	Descrizione
	◀ tasto		Corregge la distorsione verticale. Espande i bordi superiore e inferiore del lato sinistro verso l'esterno e riduce i bordi superiore e inferiore del lato destro verso l'interno.
	▶ tasto		Corregge la distorsione verticale. Espande i bordi superiore e inferiore del lato destro verso l'esterno e riduce i bordi superiore e inferiore del lato sinistro verso l'interno.
	Tasto ▲		Corregge la distorsione sul lato superiore. Espande la sezione superiore a sinistra e a destra verso l'alto mantenendo la distorsione sul lato inferiore.
	Tasto ▼		Corregge la distorsione sul lato inferiore. Espande la sezione inferiore a sinistra e a destra verso il basso mantenendo la distorsione sul lato superiore.
	◀ tasto		Corregge la distorsione verticale. Riduce i bordi superiore e inferiore del lato sinistro verso l'interno mantenendo la distorsione sul lato destro.
	▶ tasto		Corregge la distorsione verticale. Riduce i bordi superiore e inferiore del lato destro verso l'interno mantenendo la distorsione sul lato sinistro.
	Tasto ▲		Corregge la distorsione sul lato superiore. Espande il centro del bordo superiore verso l'alto mantenendo la distorsione sul lato inferiore.
	Tasto ▼		Corregge la distorsione sul lato inferiore. Espande il centro del bordo inferiore verso il basso mantenendo la distorsione sul lato superiore.

REGOLAZIONE GRIGLIA IMMAGINE

Selezionare uno dei molteplici punti di regolazione visualizzati sull'intera schermata di proiezione e utilizzare i tasti ▲▼◀▶ per regolare la distorsione.



AZZERA VALORE

Questo riporta l'immagine regolata al suo stato originale.

NOTA:

- Il campo massimo di correzione trapezio è di ± 30 gradi in verticale e in orizzontale. Tuttavia, l'uso della correzione massima ridurrà la qualità dell'immagine e renderà più difficile la messa a fuoco. Utilizzare il valore di correzione minimo per il proiettore.
 - La correzione trapezio potrebbe influire sul rapporto aspetto dell'immagine.
-

5-6-4. BLOCCO AVVIO

È possibile impedire l'uso non autorizzato del proiettore impostando un codice PIN (un numero a 3 cifre).

Se BLOCCO AVVIO è abilitato, la schermata di ingresso del CODICE PIN apparirà quando l'unità proiettore viene accesa e non sarà possibile proiettare senza immettere il codice PIN corretto.

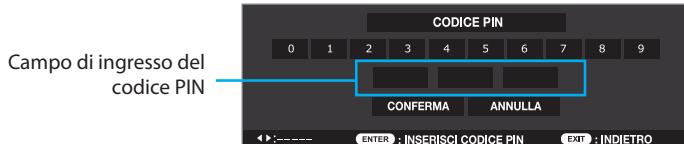
Importante

- Quando si inserisce il codice PIN, prestare sufficiente attenzione alle persone intorno per prevenire l'abuso del codice PIN. Se si teme che il codice PIN venga scoperto, cambiarlo immediatamente.
- Il codice PIN non viene annullato neanche quando si azzerano le impostazioni di fabbrica dal menu su schermo. Annotare e memorizzare il codice PIN impostato in un luogo sicuro per non dimenticarlo.

BLOCCO CODICE PIN

Quando si seleziona [BLOCCO CODICE PIN], viene visualizzata la schermata di ingresso del codice PIN (un numero di 3 cifre). Immettere il codice PIN. Il codice PIN è impostato su "111" al momento della spedizione dalla fabbrica.

OFF	La funzione blocco codice PIN non può essere utilizzata.
ON	Quando il proiettore viene acceso, verrà visualizzata la schermata di ingresso del codice PIN.



Come immettere il codice PIN

1. Nella schermata di ingresso del codice PIN, premere il tasto ENTER.

La cornice "0" e la cornice sinistra del campo di ingresso del codice PIN diventano blu.

2. Premere il tasto ▶.

Il colore della cornice "1" diventa blu.

3. Premere il tasto ENTER.

"1" viene immesso nella cornice sinistra del campo di ingresso del codice PIN e la cornice alla sua destra diventa blu.

"1" immesso cambierà a "*" dopo un breve periodo di tempo.

4. Premere il tasto ENTER.

"1" viene immesso nella cornice centrale del campo di ingresso del codice PIN e la cornice alla sua destra diventa blu.

5. Premere il tasto ENTER.

"1" viene immesso nella cornice destra del campo di ingresso del codice PIN e [CONFERMA] diventa arancione.

6. Verificare che il cursore sia impostato su [CONFERMA], quindi premere il tasto ENTER.

La schermata di ingresso del codice PIN scompare.

MODIFICA CODICE PIN

È possibile modificare il codice PIN predefinito di fabbrica ("111") a qualsiasi altro numero. Se si seleziona "MODIFICA CODICE PIN", viene visualizzata la schermata di ingresso del codice PIN. Immettere il codice PIN corrente.

Successivamente, viene visualizzata la schermata per immettere il nuovo codice PIN. Immettere il nuovo codice PIN.

SUGGERIMENTO:

- Se si dimentica il codice PIN
 - Se è possibile visualizzare il menu su schermo, andare a [IMPOSTAZIONE(2)] → [RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA] per ripristinare il codice PIN.
L'uso di [RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA] riporterà tutte le impostazioni a quelle predefinite di fabbrica.
 - Se non è possibile visualizzare il menu su schermo, contattare il rivenditore.

5-6-5. RISPARMIO ENERGETICO

Se non viene immesso alcun segnale per un periodo di tempo superiore a quello impostato e il proiettore non è azionato, la fonte luminosa del proiettore si spegne automaticamente o l'alimentazione si spegne.

Impostare le modalità (Pronto, Spegne e Spento) e gli orari.

PRONTO	Quando si raggiunge il tempo impostato in [TIMER] di seguito, il proiettore passa alla modalità Pronto (standby) (con la fonte luminosa spenta). Quando in modalità Pronto, l'indicatore POWER lampeggia in verde. Se viene rilevato un segnale di ingresso o se viene premuto un tasto (diverso dal tasto di alimentazione) sul pannello di controllo dell'unità principale o sul telecomando mentre si è in modalità Pronto, la fonte luminosa si riaccende.
SPEGNE	Quando si raggiunge il tempo impostato in [TIMER] di seguito, l'alimentazione del proiettore si spegne e viene impostata la modalità standby.
OFF	La funzione risparmio energetico è disabilitata.

TIMER

Impostare il tempo fino allo spegnimento della fonte luminosa o fino allo spegnimento del proiettore. Il tempo può essere impostato tra 1 e 30 minuti. L'impostazione predefinita di fabbrica è "5 minuti". Se l'unità rimane senza segnale e nessun tasto è azionato per 30 secondi, "NESSUN INGRESSO" e il tempo rimanente fino al passaggio del proiettore alla modalità Pronto (fonte luminosa spenta) o allo spegnimento vengono visualizzati nell'angolo inferiore destro dello schermo.



PRONTO COUNTDOWN

Questo imposta il tempo (da 0 a 30 minuti) dopo l'ingresso nella modalità Pronto fino allo spegnimento del proiettore e all'impostazione della modalità standby. L'impostazione predefinita di fabbrica è "5 minuti". Se impostato su "0 minuti", il proiettore rimane in modalità Pronto.

5-6-6. MESSAGGIO FILTRO

Un filtro è installato sulla bocchetta di aspirazione dell'aria del proiettore. A seconda dell'ambiente di installazione, la polvere potrebbe accumularsi sul filtro se il proiettore viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato. Se si accumula polvere sul filtro, la ventilazione diminuirà e l'effetto di raffreddamento sarà ridotto. Continuare l'uso in questa condizione potrebbe causare malfunzionamenti. Impostare un tempo per pulire il filtro e pulire il filtro regolarmente.

TIMER FILTRO (Nota: il cursore non si sposta.)	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Una volta pulito il filtro, eseguire la procedura di ripristino timer filtro per riportare il timer filtro a "0 ore".
TIMER	Questo imposta il tempo fino alla visualizzazione dell'avviso filtro. Quando il tempo del timer filtro raggiunge il tempo impostato per il timer, l'avviso filtro viene visualizzato sullo schermo. Quando l'icona dell'avviso filtro appare sullo schermo, rimuovere immediatamente il filtro e pulirlo. (→ Pagina 80)
RIPRISTINO TIMER FILTRO	Una volta pulito il filtro, eseguire la procedura di ripristino timer filtro per riportare il timer filtro a "0 ore".



5-6-7. SCHERMO TEST

Vengono visualizzati vari tipi di schermi test integrati nel proiettore.

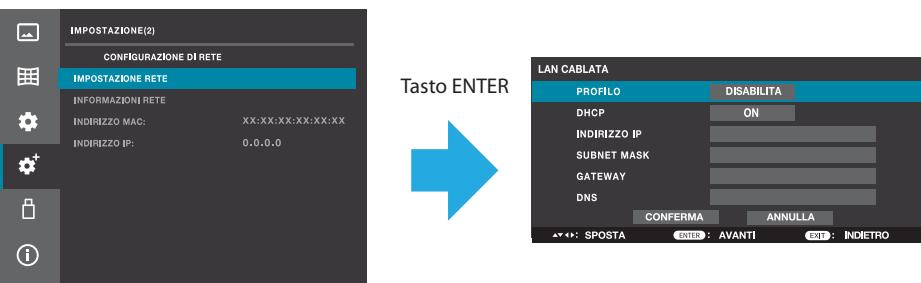
Visualizzare uno schermo test quando si regola la messa a fuoco o la correzione trapezio dell'immagine proiettata.

Per tornare dalla schermata dello schermo test alla schermata originale, premere il tasto MENU, selezionare di nuovo "SCHERMO TEST", spostare il cursore su [OFF], quindi premere il tasto ENTER.

5-6-8. CONFIGURAZIONE DI RETE

Quando si controlla il proiettore da un computer tramite una rete, effettuare le impostazioni di rete in modo che il proiettore possa essere collegato.

- Prima di effettuare le impostazioni di rete, collegare il proiettore e il router, ecc., con un cavo LAN.
→ Pagina 72)
- Per istruzioni su come modificare l'indirizzo IP, la subnet mask, il gateway e DNS, fare riferimento a pagina 73.
- Dopo aver modificato le impostazioni di rete, utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore su [CONFERMA], quindi premere il tasto ENTER.



PROFILO	Impostare il cursore in posizione e premere il tasto ENTER. Utilizzare i tasti ▲/▼ per passare a "DISABILITA" o "ABILITA", quindi premere il tasto ENTER.	
	DISABILITA	Disabilita la LAN cablata.
	ABILITA	Abilita la LAN cablata.
DHCP	Impostare il cursore in posizione e premere il tasto ENTER. Utilizzare i tasti ▲/▼ per spostare il cursore su [ON] o [OFF], quindi premere il tasto ENTER.	
	OFF	Impostare manualmente l'indirizzo IP e la subnet mask assegnati dall'amministratore di rete.
SUBNET MASK	Se "DHCP" è stato impostato su [OFF], impostare la subnet mask del proiettore nella rete cui è collegato il proiettore.	
GATEWAY	Se "DHCP" è impostato su [OFF], impostare il gateway predefinito del proiettore nella rete cui è collegato il proiettore.	
DNS	Se "DHCP" è stato impostato su [OFF], impostare l'indirizzo IP del server DNS nella rete cui è collegato il proiettore.	

5-6-9. SERVIZIO DI RETE

Impostare se connettersi o meno al server HTTP del proiettore.

SERVER HTTP

OFF	La connessione al server HTTP non è possibile.
ON	La connessione al server HTTP è possibile.

5-6-10. ID DI CONTROLLO

È possibile azionare più proiettori individualmente assegnando loro degli ID e cambiando gli ID con una singola unità di telecomando.

Questa funzione può anche essere utilizzata per impostare lo stesso ID per più proiettori e azionare tutti i proiettori contemporaneamente con una singola unità telecomando.

ID DI CONTROLLO	OFF	La funzione ID di controllo è disabilitata.
	ON	La funzione ID di controllo è abilitata.
NUMERO ID CONTROLLO	Selezionare un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore. L'impostazione predefinita di fabbrica è "1".	

NOTA:

- Quando "ID DI CONTROLLO" è impostato su [ON], non è possibile azionare i proiettori da unità telecomando che non supportano la funzione ID di controllo (i tasti operativi sul proiettore possono comunque essere utilizzati).

Come impostare e modificare gli ID sul telecomando

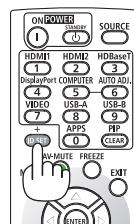
1. Accendere il proiettore.

2. Premere il tasto ID SET sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata ID di controllo.

A questo punto, se l'attuale ID del telecomando può azionare il proiettore, viene visualizzata la schermata "Attivo"; in caso contrario, viene visualizzata la schermata "Inattivo".

Se si desidera utilizzare un proiettore per il quale viene visualizzato "Inattivo", impostare il telecomando sullo stesso numero del numero ID controllo del proiettore impostato nel passaggio 3.



Quando "ID DI CONTROLLO" è impostato su [OFF]

ID CONTROLLO (ATTIVO)	---
NUMERO ID CONTROLLO	---

Quando "ID DI CONTROLLO" è impostato su [ON], il numero ID controllo è "1" e l'ID del telecomando corrisponde

ID CONTROLLO (ATTIVO)	---
NUMERO ID CONTROLLO	1

Quando "ID DI CONTROLLO" è impostato su [ON], il numero ID controllo è "1" e l'ID del telecomando non corrisponde

ID CONTROLLO (INATTIVO)	---
NUMERO ID CONTROLLO	1

3. Premere e tenere premuto il tasto ID SET sul telecomando, quindi premere un tasto numerico per impostare l'ID del telecomando.

Per esempio, per modificare l'ID di controllo su "3", premere il numero 3.

Per non impostare un ID (e azionare tutti i proiettori contemporaneamente), immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

SUGGERIMENTO:

- È possibile registrare gli ID del telecomando da 1 a 254.

4. Rilasciare il tasto ID SET.

Viene visualizzata la schermata ID di controllo.

A questo punto, la schermata attivo/inattivo viene aggiornata con l'ID del telecomando modificato.

NOTA:

- Gli ID potrebbero essere cancellati dopo un certo tempo se la batteria del telecomando è scarica o è stata rimossa.
 - Tenere presente che gli ID impostati verranno cancellati se si preme un tasto mentre la batteria del telecomando è stata rimossa.
-

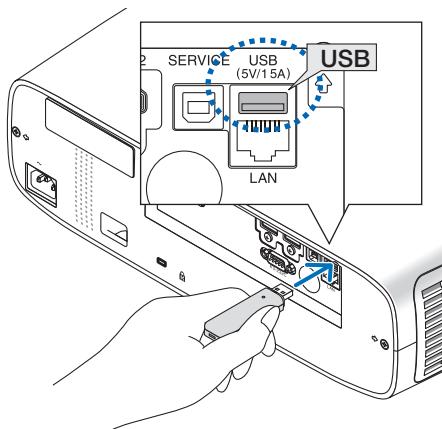
5-6-11. RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA

Questo riporta indietro i valori regolati per tutte le regolazioni e le impostazioni memorizzate nel proiettore o per il segnale attualmente visualizzato alle impostazioni di fabbrica.

5-7. USB-A

Visualizzare la schermata del visualizzatore attenendosi alla procedura seguente.

- 1. Accendere il proiettore.**
- 2. Inserire l'unità flash USB contenente le immagini da proiettare nella porta USB del proiettore.**



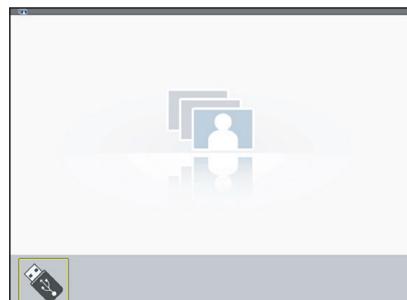
- 3. Premere il tasto del selettore di ingresso sul pannello di controllo del proiettore o sul telecomando e selezionare [USB-A].**

Lo schermo passa alla schermata del visualizzatore.

- Quando si opera dal telecomando, premere il tasto USB-A.
 - Per uscire dal visualizzatore, premere il tasto del selettore di ingresso e selezionare un terminale diverso da [USB-A].
- 4. Premere il tasto ENTER sulla schermata del visualizzatore.**

Vengono visualizzate le icone delle cartelle e delle immagini memorizzate sull'unità flash USB.

HDMI 1
HDMI 2
 USB-A



5. Premere il tasto MENU, quindi utilizzare i tasti ▼/▲ per spostare il cursore sull'icona del menu USB-A.

Viene visualizzato il menu USB-A.



5. Utilizzo del menu su schermo

IMPOSTA DIAPOSITIVA	Le immagini vengono visualizzate come diapositive in base alle impostazioni di [EFFETTO], "ORDINAMENTO", "RUOTA", "OTTIMALE" e "RIPETI". Se si modifica un'impostazione, assicurarsi di impostare il cursore su [APPLICA] e premere il tasto ENTER.	
EFFETTO	Questo imposta la direzione per il cambio delle diapositive.	
SCORRI A DESTRA	Le diapositive cambiano da sinistra a destra.	
	SCORRI IN BASSO	Le diapositive cambiano dall'alto in basso.
ORDINAMENTO	Questo imposta l'ordine per il cambio delle diapositive.	
ORDINE NOME	I file o le cartelle sono ordinati per nome.	
	ORA ORDINE	I file o le cartelle sono ordinati per ora.
	DIMENSIONE ORDINE	I file o le cartelle sono ordinati per dimensione.
	ESTENDI ORDINE	I file o le cartelle sono ordinati per estensione.
RUOTA	Questo imposta la direzione di rotazione delle immagini.	
NON RUOTARE	La rotazione è disabilitata.	
	90 GRADI	Le immagini sono ruotate di 90 gradi in senso orario.
	180 GRADI	Le immagini sono ruotate di 180 gradi in senso orario.
	270 GRADI	Le immagini sono ruotate di 270 gradi in senso orario.
OTTIMALE	Questo imposta le dimensioni di visualizzazione delle immagini.	
OFF	Visualizza l'immagine alla normale risoluzione in pixel.	
	ON	Visualizza l'immagine in base al rapporto aspetto dello schermo.
RIPETI	Questo imposta l'azione eseguita dopo che è stata visualizzata l'ultima diapositiva.	
OFF	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la schermata dell'elenco immagini viene visualizzata nuovamente.	
	ON	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la presentazione ricomincia dalla prima immagine.
APPLICA	Questo applica le impostazioni per [EFFETTO], [ORDINAMENTO], [RUOTA], [OTTIMALE] e [RIPETI]. Se si modifica un'impostazione, assicurarsi di impostare il cursore su [APPLICA] e premere il tasto ENTER.	

5-8. INFORMAZIONI

Visualizza le informazioni sul segnale proiettato, sul proiettore, ecc.

INGRESSO	Visualizza il nome del terminale selezionato con il selettori di ingresso. Inoltre, quando impostato su COMPUTER, HDMI1 o HDMI2, viene visualizzata la risoluzione del segnale.
FREQUENZA ORIZ-ZONTALE	Visualizza la frequenza di sincronizzazione orizzontale del segnale di ingresso in kHz. "--- kHz" viene visualizzato quando non c'è segnale.
FREQUENZA VERTICALE	Visualizza la frequenza di sincronizzazione verticale del segnale di ingresso in Hz. "--- Hz" viene visualizzato quando non c'è segnale.
ORE DI LUCE UTILIZZATE	Visualizza il tempo di utilizzo della fonte luminosa.
NOME DEL MODELLO	Visualizza il nome del modello.
SERIAL NUMBER	Visualizza il numero di serie del proiettore.
VERSIONE DEL FIRMWARE	Visualizza la versione del firmware del proiettore.
SUBCPU	Visualizza la versione del firmware SUBCPU del proiettore.

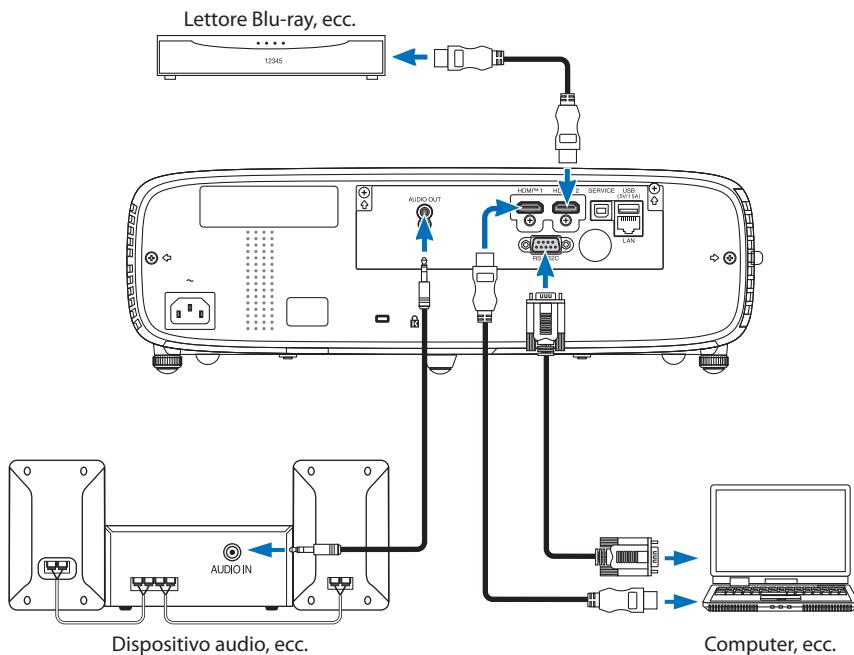
6. Esecuzione dei collegamenti

6-1. Collegamento a computer e dispositivi video

Di seguito è riportato un esempio di collegamenti a dispositivi esterni.

NOTA:

- Utilizzare cavi schermati per i cavi HDMI, LAN, RS-232C e i cavi audio disponibili in commercio.
L'uso di cavi di tipo diverso da quelli indicati di seguito può causare interferenze di ricezione.



Precauzioni sui cavi di segnale

Cavo HDMI (disponibile in commercio)

- Utilizzare un cavo HDMI Premium ad alta velocità.
- Il proiettore rileva automaticamente se il livello del segnale HDMI è a campo completo o limitato. Se il segnale di ingresso HDMI non viene proiettato correttamente, controllare il livello del segnale del dispositivo collegato al terminale di ingresso HDMI1 o HDMI2 e commutare le [IMPOSTAZIONI HDMI] nel menu su schermo. (→ Pagina 54)

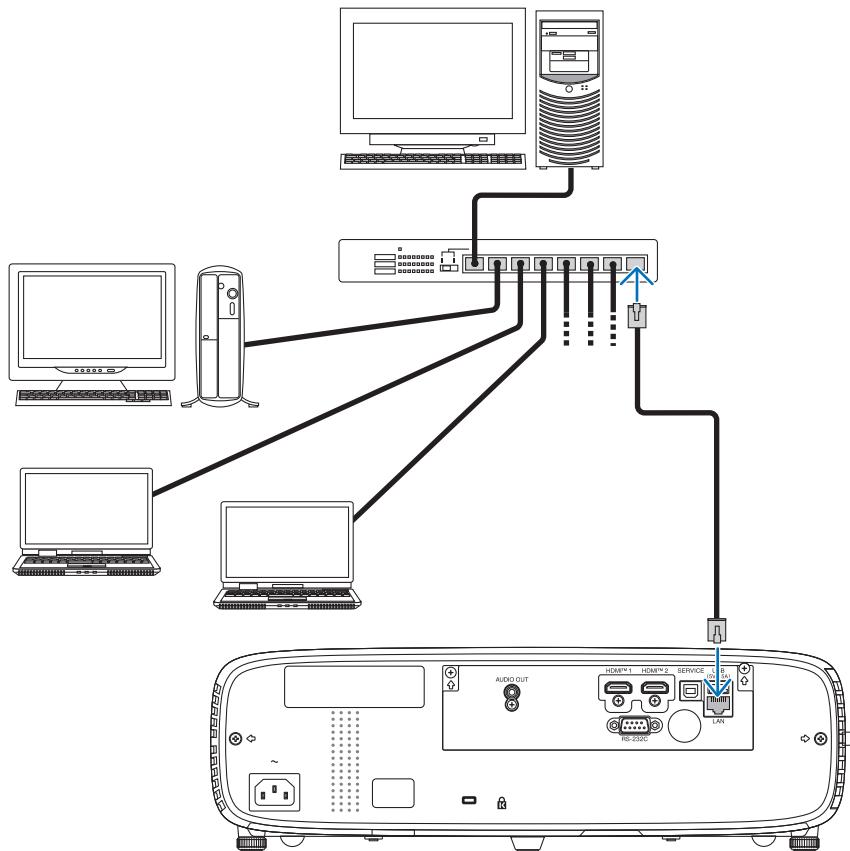
6-2. Collegamento a una LAN cablata

Collegando il proiettore a una LAN cablata, è possibile utilizzare la funzione server HTTP per controllare il proiettore utilizzando un browser web su un computer.

Per i dettagli, vedere "7. Collegamento a una rete" (→ [Pagina successiva](#)).

Per i cavi LAN, utilizzare cavi a doppino intrecciato schermato (STP) di categoria 5e o superiore, disponibili in commercio.

Esempio di collegamenti



7. Collegamento a una rete

7-1. Che cosa è possibile fare collegandosi a una rete

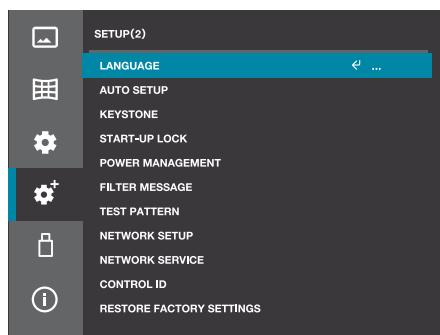
- Un browser web su un computer o un tablet collegato alla stessa rete (tramite router wireless o cablato) può essere utilizzato per accedere al server HTTP del proiettore tramite la sua connessione LAN cablata. Ciò consente all'utente di controllare il proiettore e configurare le impostazioni di rete.
- Il server HTTP del proiettore consente di modificare la password di accesso al server HTTP, regolare le immagini, regolare lo schermo, configurare le impostazioni di rete, effettuare le impostazioni di controllo Crestron, le impostazioni AMX, le impostazioni PJLink e altro ancora.

7-2. Abilitazione della funzione LAN cablata del proiettore

Preparazione

- Collegare un cavo LAN al proiettore. (→ [Pagina precedente](#))

1. Premere il tasto MENU per visualizzare il menu su schermo.



2. Utilizzare i tasti ▼/▲ per spostare il cursore sull'icona [IMPOSTAZIONE (2)], quindi premere il tasto ► o ENTER.

Il cursore si sposta sul sottomenu.

3. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [IMPOSTAZIONE RETE], quindi premere il tasto ENTER.

Venne visualizzato il menu IMPOSTAZIONE RETE.



4. Controllare che il cursore sia impostato su [IMPOSTAZIONE RETE], quindi premere il tasto ENTER.

Venne visualizzata la schermata delle impostazioni LAN cablata.

5. Controllare che il cursore sia impostato su [PROFILO], quindi premere il tasto ENTER.

Lo sfondo immagini di [DISABILITA] in PROFILO cambia a blu.

LAN CABLATA	
PROFILO	DISABILITA
DHCP	ON
INDIRIZZO IP	
SUBNET MASK	
GATEWAY	
DNS	
CONFERMA	ANNULLA
▲▼ : SPOSTA	ENTER : AVANTI
	EXIT : INDIETRO

LAN CABLATA	
PROFILO	DISABILITA
DHCP	ON

6. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [ABI-LITA], quindi premere il tasto ENTER.

Quando PROFILO è impostato su [ABILITA], la LAN cablata è abilitata.

- Se si desidera salvare le impostazioni di rete nel proiettore mentre DHCP è [ON], procedere al **passaggio 13**.
- Per cambiare un indirizzo IP desiderato, procedere al **passaggio 7**.

Modifica dell'indirizzo IP

(Esempio: per impostare l'indirizzo IP del proiettore su 192.168.1.100)

7. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [DHCP], quindi premere il tasto ENTER.

8. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [OFF], quindi premere il tasto ENTER.

L'indirizzo IP può essere modificato quando DHCP è disattivato.

LAN CABLATA	
PROFILO	ABILITA
DHCP	ON

LAN CABLATA	
PROFILO	ABILITA
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	0 . 0 . 0 . 0
SUBNET MASK	0 . 0 . 0 . 0
GATEWAY	0 . 0 . 0 . 0
DNS	0 . 0 . 0 . 0
CONFERMA	ANNULLA
▲▼ : SPOSTA	ENTER : AVANTI
	EXIT : INDIETRO

9. Utilizzare i tasti ▼/▲ per selezionare [INDI-RIZZO IP], quindi premere il tasto ENTER.

Il campo di immissione più a sinistra dell'indi-rizzo IP diventa blu.

PROFILO	ABILITA
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	0 . 0 . 0 . 0
SUBNET MASK	0 . 0 . 0 . 0

10. Utilizzare il tasto ▼/▲ per modificare il valore, quindi premere il tasto ENTER.

Il campo di immissione successivo dell'indi-rizzo IP a destra diventa blu.

11. Ripetere il passaggio 10 per impostare l'indirizzo IP.

Quando si preme il tasto ENTER nel campo di immissione più a destra, la riga dell'indirizzo IP diventa blu.

PROFILO	ABILITA
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	192 . 0 . 0 . 0
SUBNET MASK	0 . 0 . 0 . 0

12. Utilizzare la stessa procedura per impostare [SUBNET MASK], [GATEWAY], [DNS], ecc.

13. Utilizzare i tasti ▼/▲ per impostare il cursore su [CONFERMA], quindi premere il tasto ENTER.

Le impostazioni di rete vengono salvate nell'unità proiettore.

PROFILO	ABILITA
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	192 . 168 . 1 . 100
SUBNET MASK	0 . 0 . 0 . 0
GATEWAY	0 . 0 . 0 . 0

LAN CABLATA	
PROFILO	ABILITA
DHCP	OFF
INDIRIZZO IP	192 . 168 . 1 . 100
SUBNET MASK	255 . 255 . 255 . 0
GATEWAY	192 . 168 . 1 . 1
DNS	192 . 168 . 1 . 1
CONFERMA	ANNULLA
◀▶: SPOSTA	ENTER : AVANTI EXIT : INDIETRO

7-3. Connessione al server HTTP del proiettore

Preparazione

- Configurare le impostazioni di rete del proiettore. (→ Pagina 73)

1. Visualizzare e confermare l'indirizzo IP del proiettore.

- Selezionare [IMPOSTAZIONE(2)] → [CONFIGURAZIONE DI RETE] dal menu su schermo del proiettore.

2. Utilizzare le impostazioni di rete sul computer o sul tablet.

3. Avviare il browser web sul computer o sul tablet.

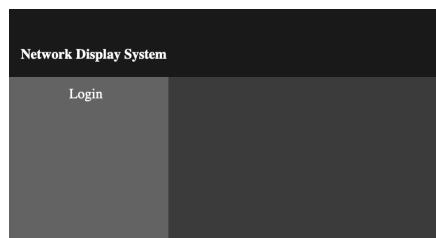
Esempio di schermata



4. Immettere l'indirizzo IP del proiettore visualizzato sulla schermata delle impostazioni di rete nel campo URL del browser web, come mostrato di seguito.

Se l'indirizzo IP visualizzato sullo schermo è "192.168.1.100"

Immettere "http://192.168.1.100/index.html" nel campo di immissione URL.

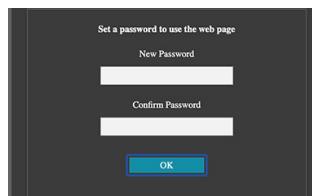


Dopo un momento, la schermata del server HTTP verrà visualizzata sul browser web.

5. Fare clic sul tasto [Login] nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.

La schermata per l'impostazione della password di accesso viene visualizzata la prima volta che si fa clic su [Login] o dopo aver ripristinato le impostazioni di fabbrica nel menu su schermo.

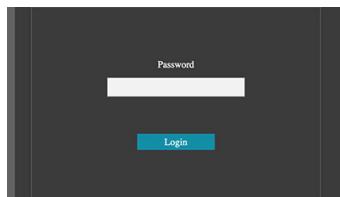
- Una volta impostata la password, la schermata di immissione della password di accesso verrà visualizzata la volta successiva in cui si fa clic sul tasto [Login].



6. Immettere la password di accesso desiderata e poi di nuovo la stessa password, quindi fare clic su [OK].

Viene visualizzata la schermata di immissione della password di accesso.

- La password può essere modificata nella schermata del server HTTP sotto [General Setup].



7. Immettere la password impostata nel passaggio 6, quindi fare clic su [Login].

Viene visualizzata la schermata del server HTTP.

Network Display System > System Status	
System Status	Model Name XP-E501U
General Setup	Versions
Picture Setup	Firmware Version
Image Setup	LAN Status
Network Setup	IP Address 192.168.1.100
Logo	Subnet Mask 255.255.255.0
	Default Gateway 192.168.1.1
	Wire MAC Address

Le impostazioni nella schermata del server HTTP sono le seguenti:

System Status	Model Name	Visualizza il nome del modello del dispositivo.	
	Versions	Questo visualizza la versione del firmware del proiettore.	
	LAN Status	Questo visualizza lo stato della connessione LAN.	
General Setup	Change Password for Webpage	La password di accesso può essere modificata qui.	
	Projector Name	Immettere il nome del dispositivo quando lo si controlla tramite la rete.	
	Power & Input	Questo accende e spegne l'alimentazione e commuta il segnale.	
Picture Setup	Brightness	Questo regola la luminosità dell'immagine proiettata.	
	Contrast	Questo regola il contrasto dell'immagine proiettata.	
	Sharpness	Questo regola l'intensità dell'immagine proiettata.	
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Questo regola la temperatura colore dell'immagine proiettata.	
Image Setup	Aspect	Questo commuta il rapporto aspetto dell'immagine proiettata.	
	Freeze	Questo commuta tra acceso e spento il fermo immagine.	
	V Keystone	Questo corregge la distorsione trapezio verticale.	
	H Keystone	Questo corregge la distorsione trapezio orizzontale.	
	Corner correction	TopLeft_x	Questo corregge la distorsione nell'angolo in alto a sinistra.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Questo corregge la distorsione nell'angolo in alto a destra.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Questo corregge la distorsione nell'angolo in basso a sinistra.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Questo corregge la distorsione nell'angolo in basso a destra.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Ottenere automaticamente un indirizzo IP	Questo seleziona se abilitare o disabilitare DHCP.
		Utilizzare il seguente indirizzo IP.	Quando DHCP è disabilitato, impostare indirizzo IP, subnet mask, gateway e DNS di seguito.
		IP Address	Imposta l'indirizzo IP quando DHCP è disabilitato.
		Subnet	Imposta la subnet mask quando DHCP è disabilitato.
		Gateway	Imposta il gateway quando DHCP è disabilitato.
		DNS	Imposta DNS quando DHCP è disabilitato.

Network Setup	Crestron control	IP Address	Imposta le opzioni per il controllo Crestron.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	Password Enable	Selezionare acceso o spento per l'impostazione della password.
		Password Disable	
		Input Password	Immettere la password PJLink.
		Confirm Password	Immettere nuovamente la password PJLink per confermare.
	Network Service	AMX Beacon	Selezionare se inviare o meno un beacon AMX. - Impostazione predefinita: Off (non inviato)
		PJLink	Selezionare se abilitare o disabilitare PJLink. - Impostazione predefinita: On (abilitato)
		Crestron	Selezionare se abilitare o disabilitare Crestron. - Impostazione predefinita: On (abilitato)
		PC Control	Selezionare se abilitare o disabilitare il terminale RS-232C del proiettore. - Impostazione predefinita: On (abilitato)
		Search	Quando è attivato, il proiettore risponde alle notifiche di ricerca usate dalle applicazioni compatibili. Quando è spento, il proiettore non risponde alle notifiche di ricerca. - Impostazione predefinita: On (risponde)
Logo	Choose File	Selezionare l'immagine da usare come logo.	
	Update	Invia l'immagine del logo selezionata al proiettore.	

NOTA:

- Fare sempre clic su [APPLY] dopo aver apportato una modifica a una configurazione generale o una configurazione di rete.
- Tutte le modifiche alle impostazioni del servizio di rete verranno applicate alla successiva accensione del proiettore.
- Quando si immettere la password, prestare attenzione alle persone presenti per la protezione della password. Se si teme che la password sia stata riconosciuta, cambiarla immediatamente.
- Quando si utilizza il proiettore in un ambiente di rete, seguire sempre le istruzioni dell'amministratore di rete per configurare le impostazioni.
- A seconda dell'ambiente di rete, la velocità di visualizzazione o la risposta dei tasti potrebbe essere lenta, oppure le operazioni potrebbero non essere accettate. In questi casi, consultare l'amministratore di rete.
Inoltre, se si continua a utilizzare i tasti, il proiettore potrebbe smettere di rispondere. In questi casi, attendere un certo tempo e poi eseguire di nuovo l'operazione. Se il proiettore ancora non risponde dopo aver atteso qualche istante, spegnere e poi riaccendere l'alimentazione.
- Se la schermata delle impostazioni di rete non appare nel browser web, premere i tasti Ctrl + F5 per aggiornare il display del browser web.
- Il proiettore utilizza JavaScript e cookie, quindi configurare il browser per abilitare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia a seconda della versione del firmware. Fare riferimento al file della guida o ad altre spiegazioni per il software.
- Informazioni sui server proxy
A seconda del tipo e del metodo di impostazione del server proxy, potrebbe non essere possibile il funzionamento del browser web tramite il server proxy. A seconda del tipo di server proxy, potrebbero verificarsi fenomeni quali l'assenza di visualizzazione di ciò che è stato effettivamente impostato a causa dell'effetto di caching, oppure la mancata applicazione delle impostazioni effettuate dal browser web. Si consiglia di evitare di utilizzare un server proxy, se possibile.

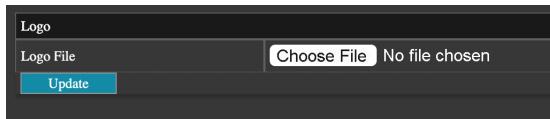
SUGGERIMENTO:

- Se si dimentica la password, andare a [IMPOSTAZIONE(2)] → [RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA] nel menu su schermo dell'unità per ripristinare la password. L'uso di [RIPRISTINA LE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA] riporterà tutte le impostazioni a quelle predefinite di fabbrica.
- Che cos'è PJLink?
PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005.
- Le impostazioni CRESTRON sono richieste solo per l'uso con CRESTRON ROOMVIEW.
Per ulteriori informazioni, visitare <https://www.crestron.com>

7-4. Registrazione del logo sfondo immagini

Un'immagine può essere inviata da un computer al proiettore e registrata come logo di sfondo immagini.

Sulla schermata del server HTTP del proiettore, visualizzare la scheda [Logo], quindi fare clic su [Choose File]. Successivamente, selezionare il file immagine che si desidera visualizzare sulla schermata logo, quindi aggiornare il logo di sfondo immagini.



Condizioni per le immagini logo

- * Dimensione del file: entro 500 KB
- * Dimensione dell'immagine: entro la risoluzione del proiettore (1.920 × 1.200 punti)
- * Formato del file: JPEG (colore pieno)

Una volta registrato, se [SFONDO IMMAGINI] nelle [OPZIONI IMMAGINE] del menu su schermo è impostato su [LOGO], l'immagine logo verrà visualizzata nello sfondo immagini in assenza di segnale. Se l'immagine logo è più piccola della risoluzione del proiettore, l'immagine logo viene visualizzata al centro e l'area circostante è nera.

NOTA:

- Assicurarsi che il proiettore sia acceso prima di fare clic su "Aggiorna". L'immagine logo non può essere trasmessa se il proiettore è in modalità sospensione o standby.

8. Manutenzione

8-1. Pulizia del filtro

Il filtro delle bocchette di aspirazione dell'aria protegge l'interno del proiettore dalla polvere e dallo sporco.

Se la polvere si accumula nel filtro, il flusso d'aria sarà impedito, provocando un aumento della temperatura interna e potenzialmente portando a malfunzionamenti. Pertanto, pulire il filtro quando appare sporco.



AVVERTENZA

Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabile per rimuovere la polvere attaccata ai filtri, ecc. Ciò potrebbe causare incendi.

SUGGERIMENTO:

- Informazioni sulla visualizzazione del tempo di pulizia del filtro
 - Il proiettore è dotato di una funzione che avvisa quando è il momento di pulire il filtro. Quando il tempo di utilizzo del proiettore raggiunge il tempo preimpostato, un messaggio di "Avviso filtro" apparirà sullo schermo. Quando appare questo messaggio, pulire il filtro.



- È possibile modificare l'intervallo di visualizzazione del messaggio di pulizia del filtro (SPENTO, 500 ORE, 1000 ORE o 2000 ORE) in base all'ambiente di installazione.
- L'intervallo di pulizia del filtro (timer) è impostato su 1000 ORE per impostazione predefinita di fabbrica.
- Dopo aver pulito il filtro, azzerare il valore del timer filtro.
- Per le impostazioni, fare riferimento a "Filtro" nel menu su schermo (→ pagina 63).

Procedura di pulizia del filtro

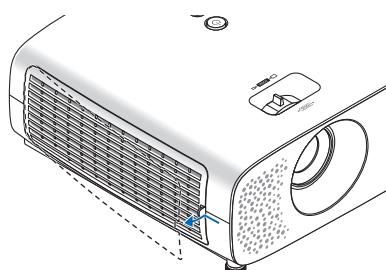
Per pulire il filtro, rimuovere l'unità filtro e il coperchio del filtro e pulirli.



ATTENZIONE

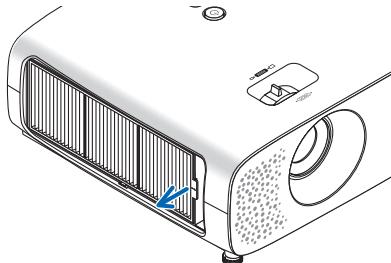
Prima di pulire i filtri, spegnere il proiettore, scollegare il cavo di alimentazione e quindi lasciare raffreddare l'involucro. La mancata osservanza di tali istruzioni può causare scosse elettriche o ustioni.

1. **Mentre si preme la manopola sul lato destro del coperchio del filtro verso sinistra, tirare e rimuovere il coperchio del filtro.**



2. Rimuovere il filtro dall'unità proiettore.

- Stringere leggermente la parte sporgente sul lato destro del filtro e tirare.

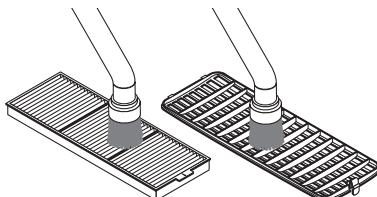


3. Rimuovere la polvere dal filtro e dal coperchio del filtro.

Pulire entrambi i lati, anteriore e posteriore.

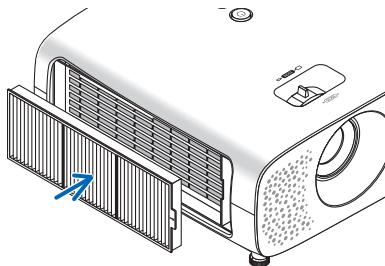
NOTA:

- Utilizzare un adattatore con una spazzola per pulire il filtro. Evitare di toccare il filtro direttamente senza un adattatore ed evitare di utilizzare un adattatore a ugello.
- Non lavare con acqua. Ciò potrebbe causare intasamento.



4. Collegare il filtro all'unità.

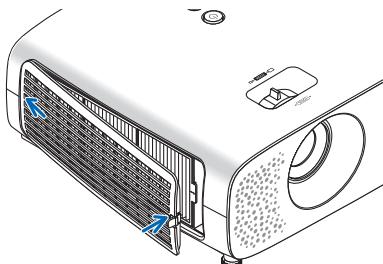
- C'è una parte sporgente su un lato del bordo più corto del filtro.
- Quando si applica il filtro, assicurarsi che il lato con la parte sporgente sia a destra e che la parte sporgente sia rivolta verso l'esterno.



5. Applicare il coperchio del filtro al proiettore.

- Prima di tutto, allineare la parte sporgente sul lato sinistro del coperchio del filtro con il proiettore, quindi premere il lato destro del coperchio del filtro all'interno.

Premere con decisione fino a sentire un clic.



6. Azzerare il valore del tempo di utilizzo del filtro.

- Inserire il cavo di alimentazione in una presa e accendere il proiettore.
- Nel menu su schermo, selezionare [IMPOSTAZIONE(2)] → [MESSAGGIO FILTRO] → [RIPRISTINO TIMER FILTRO], quindi premere il tasto ENTER. (→ Pagina 63)



SUGGERIMENTO:

- Il tempo di sostituzione consigliato per il filtro è di 7.000 ore.
Contattare il rivenditore per ordinare un filtro di ricambio.

Procedura di sostituzione del filtro

Per istruzioni dettagliate su come rimuovere e applicare il coperchio del filtro e il filtro, fare riferimento a "Procedura di pulizia del filtro" (pagine 94-96).

- Rimuovere il coperchio del filtro dall'unità proiettore.
- Rimuovere il filtro dall'unità proiettore.
- Rimuovere la polvere dal coperchio del filtro.
- Applicare il nuovo filtro al corpo del proiettore.
- Applicare il coperchio del filtro al corpo del proiettore.
- Azzerare il valore del tempo di utilizzo del filtro.

8-2. Pulizia dell'obiettivo

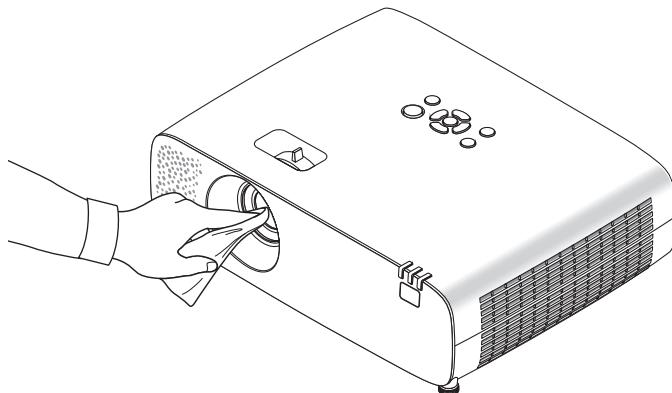
L'obiettivo del proiettore è realizzato in plastica. Utilizzare un detergente per obiettivi in plastica disponibile in commercio per rimuovere lo sporco dall'obiettivo.

I detergenti per obiettivi in plastica disponibili in commercio possono essere acquistati nei negozi di fotografia, ecc.



AVVERTENZA

- Spegnere l'alimentazione, scolare la spina di alimentazione dalla presa e rimuovere l'obiettivo per la pulizia. Se l'unità si accende durante la pulizia dell'obiettivo, la luce intensa dall'obiettivo potrebbe danneggiare gli occhi. Potrebbe anche ustionare le dita.
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabile per rimuovere la polvere attaccata all'obiettivo. Ciò potrebbe causare un incendio.



NOTA:

- Non usare MAI detergenti per vetri o alcol. In tal modo, si potrebbe corrodere la superficie dell'obiettivo in plastica, causando una diminuzione della luminosità e un deterioramento della qualità dell'immagine.
-

8-3. Pulizia dell'involucro

Scollegare sempre il cavo di alimentazione dalla presa prima della pulizia.

- Pulire con un panno morbido e asciutto con poca lanugine.

Per lo sporco pesante, applicare del detergente neutro diluito con acqua su un panno, strizzare accuratamente il panno, pulire la superficie, quindi finire di pulire con un panno asciutto.

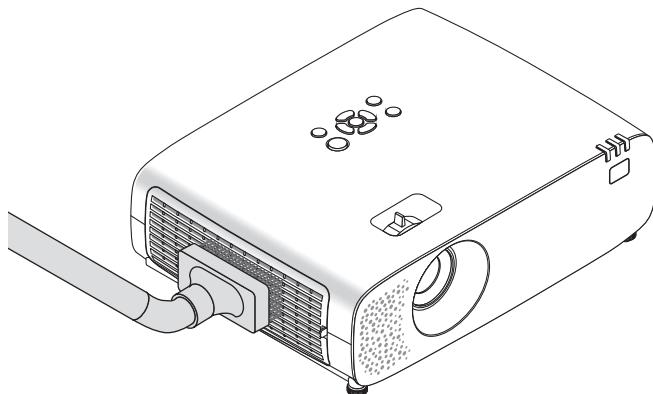
Se si utilizza un panno chimico, seguire l'avvertenza fornita con il panno.

- Non pulire con solventi come diluente o benzina. Ciò potrebbe causare deterioramento o distacco della vernice.
- Utilizzare un adattatore per aspirapolvere con una spazzola per rimuovere la polvere dalle bocchette dell'aria o dall'area dell'altoparlante. Evitare di toccare l'involucro direttamente senza un adattatore ed evitare di utilizzare un adattatore a ugello.



AVVERTENZA

- Spegnere e scollegare il proiettore dalla presa prima di pulirlo.
- Non utilizzare uno spray contenente gas infiammabile per rimuovere la polvere attaccata all'involucro. Ciò potrebbe causare un incendio.



Aspirare la polvere dalle bocchette dell'aria

- Se la polvere si accumula nelle bocchette di aspirazione dell'aria, il flusso d'aria sarà impedito, causando un aumento della temperatura interna e potenzialmente portando a malfunzionamenti. Pulire le bocchette di aspirazione dell'aria quando appaiono sporche.
- Non graffiare o colpire energicamente l'involucro con le unghie o altri oggetti duri. Ciò potrebbe causare graffi.
- Per pulire l'interno del proiettore, contattare il negozio di acquisto o il nostro centro di assistenza clienti.

NOTA:

- Non applicare sostanze volatili come insetticidi sull'involucro, sull'obiettivo o sullo schermo. Inoltre, non lasciare prodotti in gomma o vinile a contatto con il proiettore per periodi prolungati. Ciò potrebbe causare deterioramento o distacco della vernice.

9. Appendice

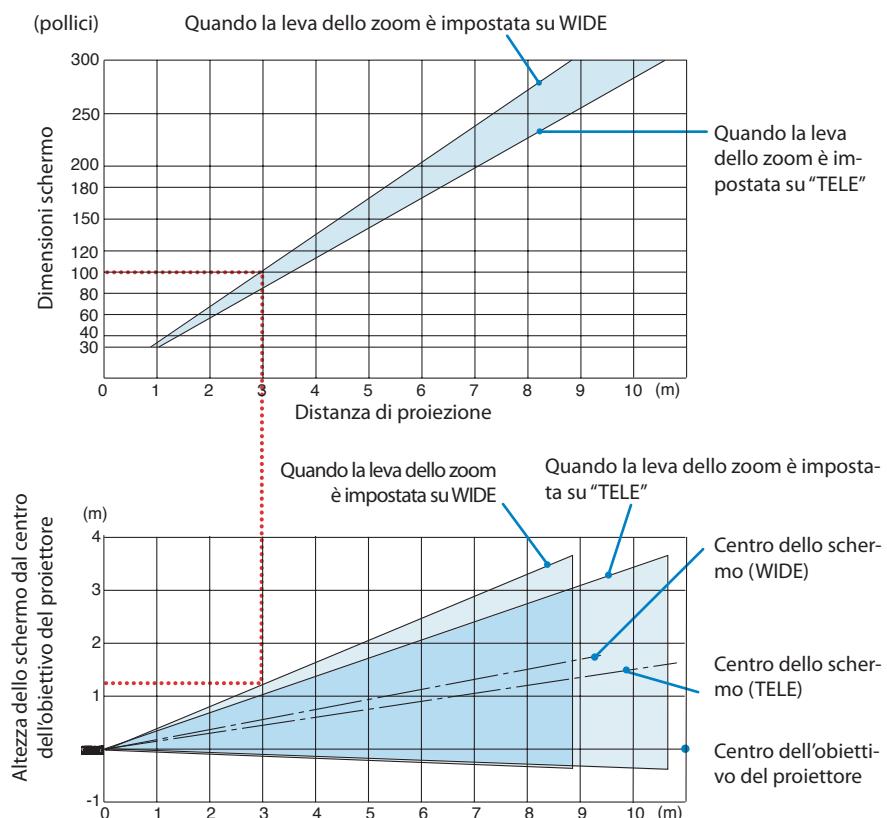
9-1. Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo

Usare questa guida per determinare le dimensioni dell'immagine quando si installa il proiettore in una determinata posizione, quale dimensione dello schermo sarà necessaria e quale distanza è richiesta per proiettare alla dimensione desiderata.

Il campo della distanza di proiezione alla quale l'immagine può essere messa a fuoco è compreso tra 0,86 m (per uno schermo da 30 pollici) e 10,65 m (per uno schermo da 300 pollici) dalla parte anteriore dell'obiettivo. Installare all'interno di questo campo.

Come leggere il diagramma

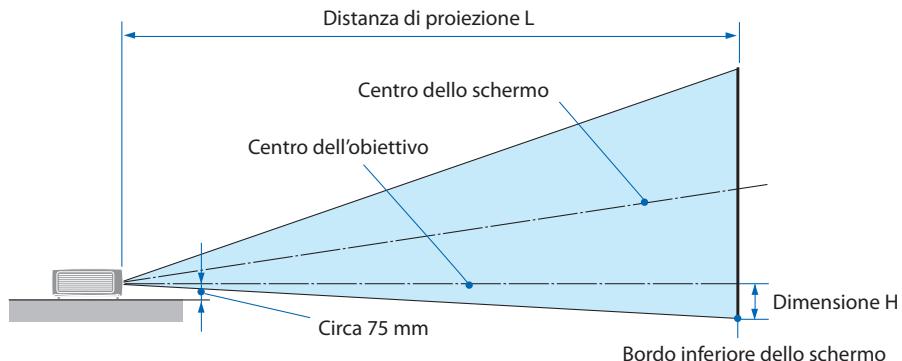
Il diagramma mostra il campo di proiezione quando il proiettore è installato orizzontalmente. Dal diagramma sopra possiamo vedere che per proiettare in modalità grandangolo su uno schermo da 100 pollici, il proiettore dovrebbe essere installato a una distanza di circa 3 metri. La tabella seguente mostra i bordi superiore e inferiore dello schermo dal centro dell'obiettivo del proiettore. Utilizzare questa tabella per determinare se è possibile ottenere l'altezza necessaria dal proiettore al soffitto o l'altezza per l'installazione dello schermo.



Esempio di installazione su scrivania

Il diagramma seguente mostra un esempio di utilizzo del proiettore su una scrivania.

Posizione di proiezione orizzontale: equidistante a sinistra e a destra dal centro dell'obiettivo
Posizione di proiezione verticale: fare riferimento alla tabella seguente



SUGGERIMENTO:

- Altezza dal centro dell'obiettivo al bordo inferiore dello schermo (con piedini di inclinazione ritratti)
- I numeri differiscono di diversi punti % perché il calcolo è approssimativo.

Dimen- sione dello schermo (pollici)	Larghezza dello schermo		Altezza dello schermo		Distanza di proiezione L				Dimensione H	
	(cm)	(pollici)	(cm)	(pollici)	(m)		(pollici)		(cm)	(pollici)
					Ampio	Tele	Ampio	Tele		
30	64,6	25,4	40,4	15,9	0,859	1,041	33,8	41,0	4,2	1,7
40	86,2	33,9	53,8	21,2	1,154	1,397	45,4	55,0	5,5	2,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	1,744	2,109	68,7	83,0	8,3	3,3
70	150,8	59,4	94,2	37,1	2,039	2,465	80,3	97,0	9,7	3,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4	2,334	2,821	91,9	111,1	11,1	4,4
90	193,9	76,3	121,2	47,7	2,629	3,177	103,5	125,1	12,5	4,9
100	215,4	84,8	134,6	53,0	2,924	3,533	115,1	139,1	13,9	5,5
120	258,5	101,8	161,5	63,6	3,514	4,244	138,3	167,1	16,6	6,5
150	323,1	127,2	201,9	79,5	4,399	5,312	173,2	209,1	20,8	8,2
200	430,8	169,6	269,2	106,0	5,874	7,092	231,3	279,2	27,7	10,9
250	538,5	212,0	336,5	132,5	7,349	8,872	289,3	349,3	34,7	13,7
300	646,2	254,4	403,9	159,0	8,824	10,652	347,4	419,4	41,6	16,4

9-2. Elenco dei segnali in ingresso compatibili

Nome del segnale	Risoluzione	Rapporto aspetto	Frequenza di scansione verticale (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
	1366 × 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 (*1)
UWFHD	2560 × 1080	21:9	60
4K (2160p)	3840 × 2160	16:9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

(*1) 1.920 x 1.200 a 60 Hz supporta solo RB (mascheramento ridotto).

9-3. Specifiche

Questa sezione fornisce le informazioni tecniche sulle prestazioni del proiettore.

Nome del modello	E501U-W	
Metodo	Metodo di proiezione con otturatore a cristalli liquidi a tre colori primari	
Specifiche delle parti principali		
Pannello a cristalli liquidi	Dimensione	0,64" x 3 (rapporto aspetto: 16:10)
	Pixel (*1)	2.304.000 (1.920 punti x 1.200 linee)
Obiettivo di proiezione	F	= 1,6 - 1,76, f = 19,1 - 23,0 mm, Rapporto zoom = 1,2
	Zoom	Manuale
	Messa a fuoco	Manuale
Fonte luminosa	Diodo laser con fosforo	
Dispositivo ottico	Isolamento ottico per specchio dicroico, combinazione tramite prisma dicroico	
Uscita luce (*2)	5000 lm(*3)/5300 lm (Centro)	
Dimensioni schermo (distanza di proiezione)	Da 30 a 300 pollici (0,86 - 10,65 m)	
Riproducibilità colore	Elaborazione colore 10 bit (circa 1,07 miliardi di colori)	
Frequenza di scansione		
	Orizzontale	Da 15 a 100 kHz
	Verticale	Da 24 a 85 kHz
Terminali di ingresso/uscita		
HDMI	Ingresso video	Tipo A x 2 Deep Color, LipSync, HDCP (*4)
	Ingresso audio	Frequenza di campionamento: 32/44,1/48 kHz Bit di campionamento: 16/20/24 bit
Uscita audio		Stereo mini jack x 1 (Comune a tutti i segnali)
USB		USB tipo A x 1, alimentazione 5,0 V/1,5 A
SERVICE		USB tipo B x 1
LAN		RJ-45 x 1, 100BASE-TX, PJLink Classe1
Terminali di controllo		
RS-232C		D-Sub 9 pin x 1
Altoparlante integrato		16 W (monoaurale)
Ambiente di utilizzo (*5)	Temperatura operativa: da 0 a 45 °C/da 32 a 113 °F Umidità operativa: da 20 a 80% (senza condensa)	
	Temperatura di conservazione: da -10 a 50 °C/da 14 a 122 °F Umidità di conservazione: da 20 a 85% (senza condensa)	
	Altitudine operativa: da 0 a 3.000 m/9.843 piedi (Da 1.700 a 3.000 m/da 5.577 a 9.843 piedi: impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA])	

Nome del modello	E501U-W	
Alimentazione	100–240 VAC, 50/60 Hz	
Consumo energetico	330 W (100–130 VAC) 310 W (200–240 VAC)	
Consumo energetico (modalità standby)		
MODALITÀ STAND BY	NORMALE	0,5 W (100–130 VAC)/0,5 W (200–240 VAC)
	STANDBY DI RETE	2,0 W (100–130 VAC)/2,0 W (200–240 VAC)
Corrente di ingresso nominale	3,3 A (100–130 VAC) – 1,4 A (200–240 VAC)	
Specifiche del cavo di alimentazione	10 A o superiore	
Dimensioni esterne	15,4" (larghezza) × 4,7" (altezza) × 11,6" (profondità)/ 390 (larghezza) × 116 (altezza) × 294 (profondità) mm (escluse le sporgenze)	
	15,4" (larghezza) × 5,0" (altezza) × 11,6" (profondità)/ 390 (larghezza) × 128 (altezza) × 294 (profondità) mm (incluse le sporgenze)	
Peso	11,0 libbre/5,0 kg	

*1 I pixel effettivi sono più del 99,99%.

*2 Questa è la luminosità quando [GESTIONE IMMAGINE] è impostata su [ALTA LUMIN.] e il modo luce è impostato su "NORMALE: 100%".

La luminosità diminuirà leggermente se viene selezionata qualsiasi altra modalità. Inoltre, la luminosità si basa su una temperatura ambiente di circa 33 °C. Varia a seconda dell'ambiente di utilizzo.

*3 Conformità a ISO 21118-2020

*4 Se non si riesce a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione di HDCP, può succedere che certi contenuti siano protetti con HDCP e non possano essere visualizzati a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color, 8/10/12 bit, Lip Sync.

Audio: LPCM; fino a 2 canali, frequenza di campionamento 32/44,1/48 kHz; bit di campionamento 16/20/24 bit

HDMI: supporta HDCP 1.4

*5 Se la temperatura ambiente è alta, la luminanza della fonte luminosa (luminosità) potrebbe diminuire automaticamente a causa della funzione di protezione del proiettore. Se la temperatura continua ad aumentare, il proiettore potrebbe spegnersi automaticamente.

- Per ulteriori informazioni, visitare:

Stati Uniti: <https://business.sharpusa.com/>

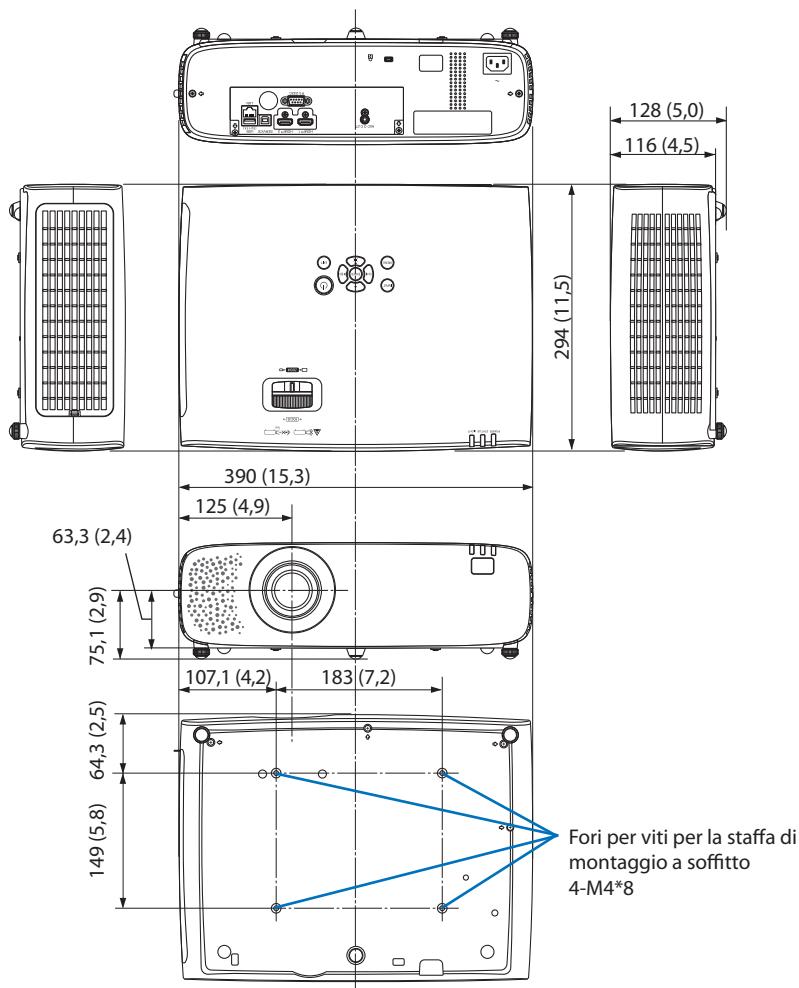
Europa: <https://www.sharpnecdisplays.eu>

Globale: <https://www.sharp-nec-displays.com/global/>

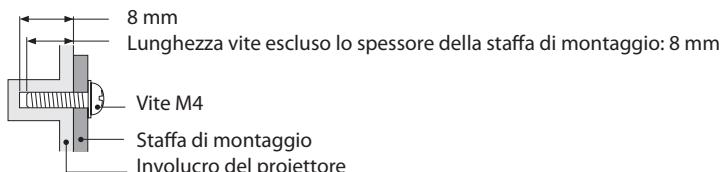
Le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

9-4. Dimensioni dell'involucro

Unità: mm (pollici)

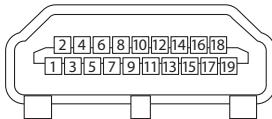


Dimensioni delle viti da utilizzare



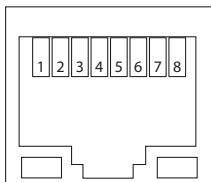
9-5. Assegnazioni pin e nomi segnale dei terminali principali

Terminale HDMI 1/HDMI 2 (Tipo A)



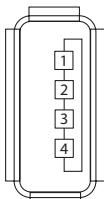
N. pin	Segnale
1	Dati TMDS 2+
2	Schermo dati TMDS 2
3	Dati TMDS 2-
4	Dati TMDS 1+
5	Schermo dati TMDS 1
6	Dati TMDS 1-
7	Dati TMDS 0+
8	Schermo dati TMDS 0
9	Dati TMDS 0-
10	Clock TMDS +
11	TMDS Clock Shield
12	Clock TMDS -
13	CEC
14	Disconnessione
15	SCL
16	SDA
17	Messa a terra DDC/CEC
18	Alimentazione +5 V
19	Rilevamento hot plug

Porta LAN (RJ-45)

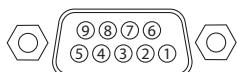


N. pin	Segnale
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD-/HDBT0-
3	RxD+/HDBT1+
4	Disconnessione/HDBT2+
5	Disconnessione/HDBT2-
6	RxD-/HDBT1-
7	Disconnessione/HDBT3+
8	Disconnessione/HDBT3-

Porta USB (Tipo A)



N. pin	Segnale
1	V _{BUS}
2	D-
3	D+
4	Messa a terra

Porta RS-232C (D-Sub a 9 pin)

N. pin	Segnale
1	Non utilizzato
2	RxD dati di ricezione
3	TxD dati di trasmissione
4	Non utilizzato
5	Messa a terra
6	Non utilizzato
7	RTS richiesta di trasmissione
8	CTS trasmissione ammessa
9	Non utilizzato

9-6. Codici di controllo PC e collegamento dei cavi

Codici di controllo del PC

Formato comando - A

Funzione	Dati codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO HDMI 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SELEZIONE INGRESSO HDMI 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SELEZIONE INGRESSO USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
MUTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
MUTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
MUTO SUONO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
MUTO SUONO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Formato comando - B

Funzione	Dati codice							
ACCENSIONE	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1 <CR>
SPEGNIMENTO	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0 <CR>
SELEZIONE INGRESSO HDMI 1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1 <CR>
SELEZIONE INGRESSO HDMI 2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2 <CR>
SELEZIONE INGRESSO USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1 <CR>
AV MUTO SPENTO	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0 <CR>
AV MUTO ON	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1 <CR>
MUTO SUONO ACCESO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0 <CR>
MUTO SUONO SPENTO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1 <CR>

NOTA:

- I formati di comando A e B vengono identificati automaticamente.
- <SP> nell'area Parametro indica "20H" nel codice ASCII.
- <CR> nell'area Parametro indica "0DH" nel codice ASCII.
- Rivolgersi al rivenditore locale per un elenco completo dei codici di controllo PC, se necessario.

Collegamento dei cavi

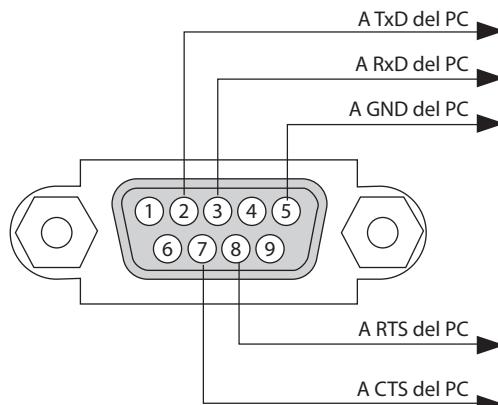
Protocollo di comunicazione

Velocità in baud	38400 bps
Lunghezza dei dati	8 bit
Parità	Nessuna parità
Bit arresto	Un bit
X on/off	Nessuno
Procedura di comunicazione	Full duplex

NOTA:

- A seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Porta RS-232C (D-Sub-9P)



NOTA:

- Non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.
- I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.
- Per i cavi lunghi, si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

9-7. Informazioni sul comando di controllo ASCII

Questo dispositivo supporta il comando di controllo ASCII comune per controllare il proiettore e il monitor.

Visitare il nostro sito web per informazioni dettagliate sul comando.

https://www.sharp-nec-displays.com/dl/en/pj_manual/lineup.html

Metodo di connessione con un dispositivo esterno

Esistono due metodi per collegare il proiettore con un dispositivo esterno, per esempio un computer.

- Connessione attraverso la porta seriale.

Collega il proiettore a un computer tramite un cavo seriale (un cavo incrociato).

- Connessione tramite rete (LAN)

Collega il proiettore al computer con il cavo LAN.

Per quanto riguarda il tipo di cavo LAN, rivolgersi all'amministratore di rete.

Esempio di connessione

- Connessione attraverso la porta seriale.

Protocollo di comunicazione

Voce	Informazioni
Velocità in baud	38400/19200/9600/4800 bps
Lunghezza dei dati	8 bit
Bit parità	Nessuna parità
Bit arresto	1 bit
Controllo flusso	Nessuno
Procedura di comunicazione	Full duplex

- Connessione tramite rete

Protocollo di comunicazione (connessione tramite LAN)

Voce	Informazioni
Velocità di comunicazione	Impostata automaticamente (10/100 Mbps)
Standard supportati	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negoziazione)

Utilizzare la porta TCP numero 7142 per la trasmissione e la ricezione dei comandi.

Parametri per questo dispositivo

Comando di ingresso

Terminale d'ingresso	Risposta	Parametro
HDMI1	hdmi1	hdmi1 o hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
USB-A	usb-a	usb-a

Comando di stato

Risposta	Stato errore
error:temp	Errore di temperatura
error:fan	Problema alla ventola
error:light	Problema con la fonte luminosa
error:system	Problema al sistema

9-8. Risoluzione dei problemi

Questa sezione aiuta a risolvere eventuali problemi che potrebbero sorgere durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Problemi comuni e soluzioni

Problema	Controllare queste voci
Non si accende o non si spegne	<ul style="list-style-type: none"> • Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto di alimentazione sull'involucro del proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagina 17) • Controllare se il proiettore si è surriscaldato. Se la ventilazione è insufficiente intorno al proiettore o se la stanza in cui si effettua la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. • Il modulo luce potrebbe non accendersi. Attendere un minuto intero e quindi riacendere l'alimentazione. • Non può essere utilizzato ad altitudini superiori a 9.842 piedi/3.000 m. Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando si utilizza il proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5.577 piedi/1.700 metri. L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 5.577 piedi/1.700 metri senza impostare su [ALTITUDINE ELEVATA] può causare il surriscaldamento del proiettore e il suo spegnimento. In questo caso, attendere un paio di minuti, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 52) Se si accende il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento del modulo luce, i ventilatori girano senza visualizzare un'immagine per un certo tempo, quindi il proiettore visualizza l'immagine. Attendere un momento. • Nel caso in cui risulti difficile pensare che il problema non sia causato dalle suddette condizioni, scolare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente. Quindi attendere almeno 5 minuti prima di ricollegarlo. (→ pagina 29)
Si spegne	<ul style="list-style-type: none"> • Assicurarsi che il [RISPARMIO ENERGETICO] sia spento. (→ pagina 43, 62)

Problema	Controllare queste voci
L'immagine diventa improvvisamente scura	<ul style="list-style-type: none"> Quando la temperatura ambiente è alta, la luminosità della fonte luminosa potrebbe diminuire automaticamente a causa della funzione di protezione dell'unità. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini superiori a circa 2.600 m (8.530 piedi), la luminosità viene automaticamente attenuata per proteggere il proiettore. (→ pagina 52) Quando la funzione CONTRASTO DINAMICO è abilitata, la luminosità potrebbe diminuire a seconda dell'immagine visualizzata. (→ pagina 45)
Il tono o la tonalità del colore sono insoliti	<ul style="list-style-type: none"> Regolare [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 46)
L'immagine non è allineata rispetto allo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 22) Eseguire [TRAPEZIO] quando il trapezio è distorto. (→ pagina 25)
L'immagine è sfocata	<ul style="list-style-type: none"> Regolare la messa a fuoco. (→ pagina 23) Cambiare la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 22) Assicurarsi che la distanza fra il proiettore e lo schermo sia compresa nel campo di regolazione dell'obiettivo. (→ pagina 85) Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e quindi viene acceso. In tal caso, lasciare riposare il proiettore fino a che non vi è più condensa sull'obiettivo.
Appare uno sfarfallio sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> Impostare [MODO VENTILATORE] su un valore diverso da [ALTITUDINE ELEVATA] quando si utilizza il proiettore ad altitudini pari o inferiori a circa 5.577 piedi/1.700 metri. L'utilizzo del proiettore ad altitudini inferiori a circa 5.577 piedi/1.700 metri con l'impostazione su [ALTITUDINE ELEVATA] può provocare un raffreddamento eccessivo del modulo luce, causando lo sfarfallio dell'immagine. Commutare [MODO VENTILATORE] a [AUTO]. (→ pagina 52)
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	<ul style="list-style-type: none"> Verificare la risoluzione e la frequenza del computer. Assicurarsi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 87) Regolare manualmente l'immagine del computer con Orizzontale/Verticale in [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 48)
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none"> Puntare il trasmettitore a infrarossi del telecomando verso il ricevitore del telecomando del proiettore. (→ pagina 14) Installare nuove batterie. (→ pagina 13) Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra l'utente e il proiettore. Posizionarsi a una distanza non superiore a 8 m/315 pollici dal proiettore. (→ pagina 14) Se è stato impostato un [ID DI CONTROLLO], controllare che il numero ID del telecomando corrisponda al numero ID del proiettore. (→ pagina 65)
L'indicatore è illuminato o lampeggia	<ul style="list-style-type: none"> Vedere il messaggio di indicazione. (→ pagina 100)

Per ulteriori informazioni, rivolgersi al proprio rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Procedura di accensione del proiettore e del PC.

Assicurarsi di collegare il proiettore e il PC portatile mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere il PC portatile.

Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC portatile non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

NOTA:

- Si può controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore è "0 kHz", non vi sono segnali emessi dal computer. (→ pagina 80 o procedere al passaggio successivo)

- Attivazione del display esterno del computer.

La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del PC portatile non significa necessariamente che venga emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un PC portatile compatibile, una combinazione di tasti funzione consentirà di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.

- Segnale non standard emesso dal computer

Se il segnale emesso dal PC portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata potrebbe non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivare lo schermo LCD del PC portatile quando il display del proiettore è in uso. Ciascun PC portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla documentazione del computer.

- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Mac

Quando si utilizza un Mac con il proiettore, impostare l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviare il Mac per rendere attive le modifiche.

Per le modalità di visualizzazione di impostazioni diverse da quelle supportate dal Mac e dal proiettore, cambiare l'interruttore DIP sull'adattatore Mac potrebbe far sì che l'immagine si ripeta leggermente o che non venga visualizzata. In tal caso, impostare l'interruttore DIP sul modo fisso a 13 pollici, quindi riavviare il Mac. Dopodiché, ripristinare gli interruttori DIP a una modalità visualizzabile, quindi riavviare nuovamente il Mac.

NOTA:

- Per un MacBook che non dispone di un terminale mini D-Sub a 15 pin, è necessario un cavo adattatore video prodotto da Apple Inc.

- Mirroring su un MacBook

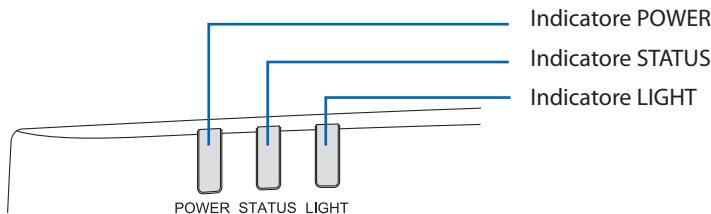
* Quando si utilizza il proiettore con un MacBook, potrebbe non essere possibile impostare l'uscita sulla risoluzione del display del proiettore a meno che il "mirroring" non sia disattivato sul MacBook. Per ulteriori informazioni sul mirroring, fare riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Mac.

- Le cartelle o le icone sono nascoste sullo schermo del Mac

Le cartelle o le icone potrebbero non essere visualizzate sullo schermo. In tal caso, selezionare [Visualizza] → [Disponibili] dal menu Apple e ordinare le icone.

9-9. Messaggio di indicazione

Se i tre indicatori sul pannello di controllo del proiettore sono accesi o lampeggiano, controllare le seguenti spiegazioni.



Display normale degli indicatori

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore
			L'alimentazione è spenta
 Arancione (Lampeggio lento)			Standby (modalità standby [NORMALE])
 Arancione (Acceso)			Standby (modalità standby [STANDBY DI RETE])
 Verde (Acceso)			Standby (modalità standby [SOSPENSIONE])
 Blu (Acceso)		 Verde (Acceso)	Alimentazione accesa (modo luce [NORMALE])
 Blu (Acceso)		 Verde (Lampeggiante)	Alimentazione accesa (modo luce [SILENZIOSO 1], [SILENZIOSO 2] o [LUNGA DURATA])
 Verde (Lampeggio veloce)			Il proiettore si sta raffreddando

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore
Verde (Lampeggio lento)	Spento	Spento	Modalità pronto (→ pagina 62)

Display dell'indicatore quando c'è un'anomalia

POWER	STATUS	LIGHT	Stato del proiettore
Spento	Arancione (Acceso)	Stati	Quando un tasto del proiettore viene premuto mentre i tasti del pannello di controllo sono bloccati
			Quando i numeri ID del proiettore e del telecomando non corrispondono
Rosso (Lampeggio veloce)	Spento	Spento	È stato rilevato un errore di temperatura. Controllare se le bocchette di aspirazione e scarico dell'aria sono bloccate.
Verde (Acceso)	Rosso (Lampeggio veloce)	Spento	Tempo filtro superato. Pulire il filtro e azzerare il valore del timer filtro. (→ Pagina 80)
Rosso (Acceso)	Altri stati	Altri stati	Errore hardware. Contattare il rivenditore.
Rosso (Lampeggio veloce)	Altri stati	Altri stati	

9-10. Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgersi al rivenditore o al personale di assistenza, controllare il seguente elenco per accertarsi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione "Risoluzione dei problemi" del manuale dell'utente. L'elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.

* Stampare questa pagina e la prossima come riferimento.

Frequenza del problema:

sempre a volte (Quanto spesso? _____) altro (_____)

Alimentazione

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Nessuna alimentazione (l'indicatore POWER non si accende in blu).
Vedere anche "Indicatore stato (STATUS)".
<input type="checkbox"/> La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
<input type="checkbox"/> L'interruttore di alimentazione principale è premuto in posizione ACCESA.
<input type="checkbox"/> Assenza di alimentazione anche quando si tiene premuto il tasto POWER. | <input type="checkbox"/> Spegnimento durante il funzionamento.
<input type="checkbox"/> La spina del cavo di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
<input type="checkbox"/> [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è spento (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]).
<input type="checkbox"/> [AUTO SPEGNIMENTO] è spento (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]). |
|--|--|

Video e Audio

- | | |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Nessuna immagine è visualizzata dal PC o dall'apparecchiatura video al proiettore.
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si collega prima il proiettore al PC e quindi si avvia il PC.
<input type="checkbox"/> Abilitazione dell'uscita del segnale del PC portatile al proiettore.
<ul style="list-style-type: none"> • Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare o disattivare il display esterno. <input type="checkbox"/> Nessuna immagine (sfondo blu o nero, nessuna visualizzazione).
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando si preme il tasto AUTO ADJ..
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
<input type="checkbox"/> La spina del cavo di segnale è completamente inserita nel terminale di ingresso
<input type="checkbox"/> Sullo schermo viene visualizzato un messaggio.
(_____)
<input type="checkbox"/> La fonte collegata al proiettore è attiva e disponibile.
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna immagine visualizzata anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
<input type="checkbox"/> La risoluzione e la frequenza della fonte di ingresso sono supportate dal proiettore.
<input type="checkbox"/> L'immagine è troppo scura.
<input type="checkbox"/> Rimane invariato anche se si regola la luminosità e/o il contrasto.
<input type="checkbox"/> L'immagine è distorta.
<input type="checkbox"/> L'immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione [TRAPEZIO]).
 | <input type="checkbox"/> Parti dell'immagine sono andate perdute.
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna modifica anche dopo aver premuto il tasto AUTO ADJ..
<input type="checkbox"/> Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore.
<input type="checkbox"/> L'immagine è spostata in direzione verticale o orizzontale.
<ul style="list-style-type: none"> • Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente su un segnale del computer. • La risoluzione e la frequenza della fonte di ingresso sono supportate dal proiettore. • Alcuni pixel sono andati perduti. <input type="checkbox"/> Sfarfallio dell'immagine.
<ul style="list-style-type: none"> • Ancora nessuna modifica anche dopo aver premuto il tasto AUTO ADJ.. • Ancora nessuna modifica anche se si esegue [AZZERA] nel menu del proiettore. • Sfarfallio dell'immagine o deviazione dei colori su un segnale del computer. • Situazione invariata, nonostante [MODO VENTILATORE] sia stato commutato da [ALTO] a [AUTO]. <input type="checkbox"/> L'immagine è sfocata o fuori fuoco.
<ul style="list-style-type: none"> • Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata alla risoluzione originale del proiettore. • Ancora nessuna modifica anche dopo aver regolato la messa a fuoco. <input type="checkbox"/> Nessun suono.
<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo audio è collegato correttamente all'ingresso audio del proiettore. • Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume. • AUDIO OUT è collegato all'apparecchiatura audio (solo modelli con terminale AUDIO OUT). |
|---|---|

Altro

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Il telecomando non funziona.
<input type="checkbox"/> Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
<input type="checkbox"/> Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i telecomandi a infrarossi.
<input type="checkbox"/> L'ID per il proiettore e per il telecomando sono uguali. | <input type="checkbox"/> I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.]).
<input type="checkbox"/> [BLOCCO PANN. CONTR.] non è attivato oppure è disabilitato nel menu.
<input type="checkbox"/> Ancora invariato anche quando si tiene premuto il tasto INPUT per più di 10 secondi. |
|--|--|

Descrivere il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto:

Tempo di utilizzo del modulo luce (ore):

MODO ECOLOGICO: SPENTO ECO
 LUNGA DURATA

Informazioni sul segnale di ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [] Hz

Polarità sincronizzazione H (+) (-)

V (+) (-)

Tipo sincronizzazione Separata Composita
 Sincronizzazione su verde

Indicatore STATUS:

Luce fissa Arancione Verde

Luce lampeggiante [] cicli

Numero modello del telecomando:

Ambiente di installazione

Dimensioni schermo: pollici

Tipo schermo: Bianco patinato Perline Polarizzazione
 Grandangolo Alto contrasto

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Posizionamento: Montaggio a soffitto Scrivania

Collegamento della presa di alimentazione:

- Collegata direttamente alla presa a muro
- Collegata a una prolunga del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate _____)
- Collegata a una bobina del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate _____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

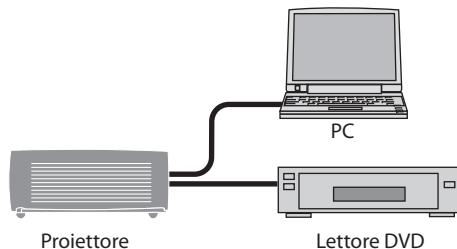
PC portatile /Desktop

Risoluzione originale:

Frequenza di aggiornamento:

Adattatore video:

Altro:



Cavo dei segnali

Cavo standard SHARP o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogame o altro

Produttore:

Numero modello:

SHARP
SHARP CORPORATION