SHARP

Projecteur

E501U-W

Mode d'emploi

HDMI™

Nº de modèle XP-E501U-W

Table des matières

Introduction iii

Informations importantes iv

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces 1

1-1. Introduction au projecteur 1

1-2. Que contient la boîte ? 3

1-3. Nomenclature du projecteur 4

1-4. Nomenclature de la télécommande 9

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire) 15

2-1. Procédure de projection d'une image 15

2-2. Connexion de votre ordinateur/Connexion du cordon d'alimentation 16

2-3. Mise en marche du projecteur 18

2-4. Sélection d'une source 20

2-5. Ajustement de la position et de la taille de l'image projetée 22

2-6. Ajustement de la distorsion trapézoïdale (Correction Keystone) 25

2-7. Réglage du volume de l'unité 28

2-8. Extinction du projecteur 29

2-9. Lors du déplacement du projecteur 30

3. Fonctions pratiques 31

3-1. Couper l'image et le son (AV-MUTE) 31

3-2. Geler un film (image fixe) 31

3-3. Agrandir une partie de l'image (zoom partiel) 32

3-4. Réglage de la luminance (luminosité) (mode lumière) 33

4. Utilisation de la visionneuse (USB-A) 35

4-1. Ce que vous pouvez faire avec la visionneuse 35

4-2. Projection d'images stockées sur des clés USB (opération de base) 36

5. Utilisation du menu à l'écran 38
5-1. Opérations de base du menu à l'écran 38
5-2. Liste des menus à l'écran 42
5-3. IMAGE 45
5-4. OPTIONS D'IMAGE 48
5-5. PARAMETRAGE(1) 51
5-6. PARAMETRAGE(2) 55
5-7. USB-A 70
5-8. INFORMATION 73

6. Câblages 74
6-1. Connexion aux ordinateurs et aux appareils vidéo 74

7. Connexion à un réseau 76
7-1. Ce que vous pouvez faire en vous connectant à un réseau 76
7-2. Activation de la fonction LAN filaire du projecteur 76
7-3. Connexion au serveur HTTP du projecteur 79
7-4. Enregistrement du logo de papier peint 84

8. Entretien 85
8-1. Nettoyage du filtre 85
8-2. Nettoyage de l'objectif 88
8-3. Nettoyage du boîtier 89

9. Annexe 90
9-1. Distance de projection et taille de l'écran 90
9-2. Liste des signaux d'entrée compatibles 92
9-3. Caractéristiques techniques 93
9-4. Dimensions du boîtier 95
9-5. Tâches de la broche et noms des signaux des principales bornes 96
9-6. Codes de commande PC et connexion des câbles 98
9-7. À propos de la commande de contrôle ASCII 100
9-8. Dépannage 102
9-9. Message du voyant 105
9-10. Liste des éléments à vérifier en cas de panne 107

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté le projecteur.
Ce projecteur peut être connecté à un ordinateur, un dispositif vidéo, etc. pour projeter des images nettes sur un écran.
Veuillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur.
Lisez ce manuel si vous avez des doutes concernant l'utilisation ou si vous pensez que le projecteur est défectueux.

REMARQUES

(1) Le contenu de ce manuel ne peut pas être réimprimé en partie ou en totalité sans autorisation.

(2) Le contenu de ce manuel est sujet à modification sans préavis.

(3) Une grande attention a été portée à la préparation de ce manuel ; toutefois, si vous remarquez des points contestables, des erreurs ou des omissions, veuillez nous contacter.

(4) Les illustrations de ce manuel sont uniquement indicatives. En cas de divergence entre l'image et le produit réel, le produit réel préside.

(5) Nonobstant les articles (3) et (4), nous ne saurions être tenus responsables d'aucune réclamation concernant une perte de bénéfice ou autres questions résultant de l'utilisation de cet appareil.

(6) Les applications et les services de contenu peuvent être modifiés, suspendus ou interrompus sans préavis par le fournisseur de services. Notre société décline toute responsabilité en cas de dysfonctionnements ou de dommages résultant de telles modifications.

(7) Ce manuel est communément fourni à toutes les régions donc il peut contenir des descriptions pertinentes pour d'autres pays.

Informations importantes

Informations sur les câbles

Utilisez des câbles blindés pour éviter les interférences avec la réception radio ou de télévision.

Avis concernant les interférences électromagnétiques (EMI)

AVERTISSEMENT :

L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel peut provoquer des interférences radio.

Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!
Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.
La collecte sélective permets un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.
Retiré les PILES USAGÉS de l'équipement et déposez-les dans un collecteur approprié; d'habitude situé chez les commerçants vendant des piles neuves.
Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.
Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.
Le symbole ci-dessus apparait sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément. Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent au-dessous du symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).
Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés et les piles. Les piles peuvent être collectées aux points de vente. Elle est gratuite.
Si l'éuipement a ééutilisédans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaî en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procéure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourrait être collectés par votre déchèterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

Précautions de sécurité relatives au laser

⚠ AVERTISSEMENT

APPAREIL À LASER DE CLASSE 1 [IEC 60825-1:2014]
APPAREIL À LASER GRAND PUBLIC DE CLASSE 1 EN 60825-1: 2014+A11:2021 (Pour l'UE et le Royaume-Uni)

- Le module laser est équipé dans ce produit. L'utilisation de commandes ou de réglages de procédures autres que ceux spécifiés dans le présent document peut entraîner une exposition à des rayonnements dangereux.
  L'exposition à l'énergie du laser à proximité de l'ouverture peut provoquer des brûlures.

- Ce produit est classé en classe 1 de la norme IEC 60825-1:2014.
- Pour l'UE et le Royaume-Uni, le produit est aussi conforme à EN 60825-1:2014+A11:2021 et EN 50689:2021.
- Respectez les lois et réglementations en vigueur dans votre pays par rapport à l'installation et à la gestion de l'appareil.
- Aperçu du laser émis par le module d'éclairage intégré :
  - Longueur d'onde : 455 nm
  - Puissance maximale : 88 W

Module d'éclairage

- Un module d'éclairage contenant plusieurs diodes lasers équipe le produit comme source de lumière.
- Ces diodes laser sont scellées dans le module d'éclairage. Aucun entretien et aucune réparation ne sont nécessaires pour la performance du module d'éclairage.
- L'utilisateur final n'est pas autorisé à remplacer le module d'éclairage.
- Contactez un distributeur agréé pour le remplacement du module d'éclairage et obtenir davantage d'informations.

Groupes de risque

Ce projecteur est classé dans le groupe de risque 2 de la IEC/EN 62471-5:2015.

⚠ AVERTISSEMENT

Comme pour toute source de lumière vive, ne fixez jamais le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

À propos des symboles

Pour garantir une utilisation correcte et en toute sécurité du produit, ce manuel utilise un certain nombre de symboles pour éviter de vous blesser, vous et d'autres personnes, et prévenir tout dommage matériel.
Les symboles et leur signification sont décrits ci-dessous. Assurez-vous de bien les comprendre avant de lire ce manuel.

AVERTISSEMENT	Ne pas tenir compte de ce symbole et manipuler le produit de manière erronée peut entraîner des accidents risquant de provoquer la mort ou des blessures graves.
ATTENTION	Ne pas respecter ce symbole et manipuler le produit de manière erronée peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages aux biens environnants.

Exemples de symboles

	Ce symbole indique que vous devez faire attention aux électrocutions.
	Ce symbole indique que vous devez faire attention aux températures élevées.
	Ce symbole indique quelque chose qui doit être interdit.
	Ce symbole indique quelque chose qui ne doit pas être mouillé.
	Ce symbole indique que vous ne devez pas toucher avec les mains mouillées.
	Ce symbole indique quelque chose qui ne doit pas être démonté.
	Ce symbole indique des choses que vous devez faire.
	Ce symbole indique que le cordon d'alimentation doit être débranché de la prise de courant.

Consignes de sécurité

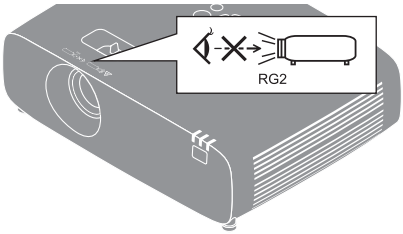
⚠ AVERTISSEMENT

Lumière projetée

INTERDIT

Lumière projetée et le pictogramme/l'étiquette sur le boîtier

- Ne jamais regarder dans l'objectif du projecteur.
  Lorsque le projecteur fonctionne, il projette une forte lumière qui pourrait endommager votre vision. L'exposition à l'énergie du laser à proximité de l'ouverture peut provoquer des brûlures. Soyez particulièrement prudent lorsque des enfants sont présents.
- Ne regardez jamais la lumière projetée à l'aide d'appareils optiques (loupes, réflecteurs, etc.). Cela pourrait entraîner une déficience visuelle.
- Vérifiez que personne dans la zone de projection ne regarde dans l'objectif avant d'allumer le projecteur.
- Non consentire ai bambini di azionare il proiettore da soli. Quando un bambino utilizza il proiettore, un adulto deve essere sempre presente e controllare il bambino con attenzione.
- Le pictogramme ci-dessous, qui est indiqué près de l'objectif sur le boîtier, indique que regarder dans le projecteur est interdit.



Passez à la page suivante

⚠ AVERTISSEMENT

- Les étiquettes suivantes sont collées sur le projecteur.

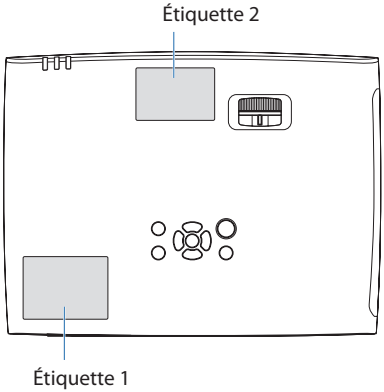
Étiquette 1
Étiquette explicative sur le laser

CLASS 1 LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER DE CLASSE 1
LASERPRODUKT DER KLASSE 1
PRODUCTO LÁSER DE CLASE 1
등급 1 레이저 제품　　1类激光产品　　第一級雷射產品
IEC 60825-1:2014

CONSUMER LASER PRODUCT
APPAREIL À LASER GRAND PUBLIC
VERBRAUCHER-LASERPRODUKT
PRODUCTO LÁSER PARA EL CONSUMIDOR
EN 60825-1:2014+A11:2021　EN 50689:2021
クラス 1 レーザ製品　　JIS C6802:2018

Étiquette 2
Étiquette d'avertissement supplémentaire FDA
(nur für USA)

WARNING
MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN.
NO DIRECT EYE EXPOSURE FOR CLOSE EXPOSURES
LESS THAN 1m IS PERMITTED.
AVERTISSEMENT
FIXER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.
AUCUNE EXPOSITION DIRECTE DES YEUX POUR DES
EXPOSITIONS PROCHES MOINS DE 1 m N'EST AUTORISÉE.
ADVERTENCIA
INSTALE POR ENCIMA DE LA CABEZA DE LOS NIÑOS.
NO SE PERMITE LA EXPOSICIÓN DIRECTA DE LOS OJOS
EN CASO DE EXPOSICIONES CERCANAS INFERIORES A 1 m.



⚠ AVERTISSEMENT

Alimentation électrique

REQUIS

Utilisez une alimentation à la tension appropriée.

- Ce projecteur est conçu pour être utilisé avec une alimentation 100-240 V CA, 50/60 Hz. Avant d'utiliser le projecteur, vérifiez que l'alimentation à laquelle le projecteur doit être connecté répond à ces exigences.
- Utilisez une prise de courant comme source d'alimentation du projecteur. Ne connectez jamais le projecteur directement au câblage électrique. Cela est dangereux.

MISE À LA TERRE OBLIGATOIRE

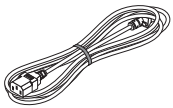
Branchement du cordon d'alimentation à la terre

- Cet équipement est conçu pour être utilisé avec le cordon d'alimentation connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer une électrocution. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement connecté à la prise murale et correctement mis à la terre. N'utilisez pas d'adaptateur de convertisseur de fiche à 2 broches.
- Assurez-vous de relier le projecteur et l'ordinateur (source du signal) à la même prise de terre. Si le projecteur et l'ordinateur (source du signal) sont reliés sur des points de terre différents, des fluctuations du potentiel de la terre peuvent provoquer un incendie ou de la fumée.

REQUIS

Manipulation du cordon d'alimentation

- Veuillez utiliser le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur. Si le cordon d'alimentation fourni ne répond pas aux normes de sécurité de votre pays, ni à la tension et au courant de votre région, assurez-vous d'utiliser un cordon d'alimentation conforme qui y réponde.



- Le cordon d'alimentation que vous utilisez doit être approuvé et conforme aux normes de sécurité de votre pays. Veuillez vous reporter à la page 94 pour connaître les spécifications du cordon d'alimentation.
  Pour sélectionner un cordon d'alimentation adapté, veuillez vérifier vous-même la tension nominale de votre région.

INTERDIT

- Le cordon d'alimentation fourni avec ce projecteur est exclusivement destiné à ce projecteur. Pour votre sécurité, ne l'utilisez pas avec d'autres appareils.

Passez à la page suivante

⚠ AVERTISSEMENT

TENSION DANGEREUSE

NE PAS TOUCHER AVEC LES MAINS MOUILLÉES

- Manipulez le cordon d'alimentation avec précaution. Le fait d'endommager le cordon peut provoquer un incendie ou une électrocution.
  - Ne placez jamais d'objets lourds sur le cordon.
  - Ne placez jamais le cordon sous le projecteur.
  - Ne couvrez jamais le cordon avec un tapis, etc.
  - Ne rayez, ni ne modifiez jamais le cordon.
  - Ne pliez, tordez ou ne tirez jamais sur le cordon avec une force excessive.
  - Ne soumettez jamais le cordon à la chaleur.

  Si le cordon est endommagé (fils dénudés, fils cassés, etc.), demandez à votre fournisseur de le remplacer.
- Ne touchez jamais la prise d'alimentation si vous entendez le tonnerre. Cela peut provoquer une électrocution.
- Ne jamais brancher ou débrancher le cordon d'alimentation avec les mains mouillées. Cela peut provoquer une électrocution.

Installation

INTERDIT

N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous.

- N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
  - Tables chancelantes, surfaces inclinées ou autres endroits instables.
  - Espaces mal aérés.
  - Près d'un radiateur ou autre source de chaleur, et ne l'exposez pas à la lumière directe du soleil.
  - Dans une zone constamment soumise à des vibrations.
  - Dans un lieu poussiéreux, humide ou à proximité de graisses.
  - Un environnement comprenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.).
  - À l'extérieur.
  - Dans un endroit à haute température dont le niveau d'humidité change rapidement et où il existe des risques de condensation.

NE PAS MOUILLER

DÉBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION

- N'utilisez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous où le projecteur pourrait être mouillé. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
  - N'utilisez jamais l'appareil sous la pluie ou la neige, au bord de la mer ou au bord de l'eau, etc.
  - N'utilisez jamais l'appareil dans une salle de bain ou une douche.
  - N'installez pas l'appareil sous des équipements susceptibles de libérer de l'eau, comme des systèmes d'air conditionné.
  - Ne placez jamais de vases ou de pots de plantes sur le projecteur.
  - Ne placez jamais de tasses, de produits cosmétiques ou de médicaments sur le projecteur.

  Si de l'eau, etc. pénètre à l'intérieur du projecteur, mettez tout d'abord le projecteur hors tension, débranchez ensuite le cordon d'alimentation de la prise secteur, puis contactez votre fournisseur.

⚠ AVERTISSEMENT

ATTENTION

Installation suspendue au plafond

- Consultez votre fournisseur pour installer le projecteur au plafond. Des compétences spéciales sont nécessaires pour l'installation au plafond. NE PAS faire effectuer les travaux d'installation par des personnes autres que des installateurs. Cela pourrait entraîner la chute du projecteur et causer des blessures.
- Nous ne pouvons être tenus pour responsables de tout accident et/ou dommage résultant d'une installation ou d'une manipulation incorrecte, d'une mauvaise utilisation, d'une modification ou d'une catastrophe naturelle.
- Lorsque qu'il est installé suspendu au plafond, etc., ne jamais se suspendre au projecteur. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures.
- Lors d'une installation suspendue au plafond, utilisez une prise de courant à portée de main afin que le cordon d'alimentation puisse être facilement branché et débranché.

Durant l'utilisation

INTERDIT

DÉBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION

Ne placez jamais d'objets à l'intérieur du projecteur.

- N'insérez jamais et ne faites jamais tomber d'objets métalliques ou combustibles ou d'autres corps étrangers dans le projecteur par les évents. Cela pourrait provoquer un incendie ou une électrocution. Soyez particulièrement prudent s'il y a des enfants à la maison. Si un corps étranger pénètre à l'intérieur du projecteur, mettez tout d'abord le projecteur hors tension, débranchez ensuite le cordon d'alimentation de la prise secteur, puis contactez votre fournisseur.

DÉBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION

Débranchez le cordon d'alimentation si le projecteur fonctionne mal.

- Si le projecteur émet de la fumée, des odeurs ou des sons étranges, ou si le projecteur est tombé ou si le boîtier est brisé, mettez le projecteur hors tension, puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant. Cela peut provoquer non seulement un incendie, une électrocution ou des brûlures mais également endommager gravement votre vue. Contactez votre fournisseur pour réparation.
  N'essayez jamais de réparer le projecteur vous-même. Cela est dangereux.

NE PAS DÉMONTER

Ne démontez jamais le projecteur.

- Ne jamais retirer ou ouvrir le boîtier du projecteur.
  De même, ne modifiez jamais le projecteur. Il y a des zones à haute tension dans le projecteur. Cela peut provoquer un incendie, une électrocution ou une fuite de lumière laser, entraînant de graves dommages pour la vue ou des brûlures.
  Demandez à un personnel de service qualifié de procéder à l'inspection, aux réglages et aux réparations de l'intérieur.

AVERTISSEMENT	
INTERDIT ATTENTION HAUTE TEMPÉRATURE	**Ne placez jamais d'objets devant l'objectif lorsque le projecteur fonctionne.** • Ne placez jamais d'objets qui obstruent la lumière devant l'objectif lorsque le projecteur fonctionne. L'objet risque de chauffer et de se briser ou de prendre feu. • Le pictogramme suivant indiqué sur le boîtier représente la précaution à prendre pour éviter de placer des objets devant l'objectif du projecteur.
INTERDIT	**Lors du nettoyage du projecteur** • N'utilisez jamais de vaporisateurs de gaz inflammables pour éliminer la poussière de l'objectif, du boîtier, etc. Cela pourrait provoquer un incendie.
INTERDIT	**Ne pas utiliser l'appareil dans les endroits à haute sécurité.** • L'utilisation du produit ne doit pas être accompagnée de risques ou de dangers mortels qui peuvent directement entraîner la mort, des blessures corporelles, des dommages physiques graves ou d'autres pertes, y compris le contrôle de réaction nucléaire dans une installation nucléaire, le système de survie médicale, et le contrôle de lancement de missile dans un système d'armes.

⚠ ATTENTION	
Cordon d'alimentation	
REQUIS	**Manipulation du cordon d'alimentation** • Le projecteur doit être installé à proximité d'une prise de courant facilement accessible. • Lorsque vous branchez le cordon d'alimentation sur la prise AC IN du projecteur, assurez-vous que le connecteur est complètement et fermement inséré. Une connexion lâche du cordon d'alimentation peut provoquer un incendie ou une électrocution.
REQUIS DÉBRANCHER LE CORDON D'ALIMENTATION	**Manipulez le cordon d'alimentation en suivant les consignes ci-dessous pour éviter un incendie ou une électrocution** • Lors du branchement ou du débranchement du cordon d'alimentation, tenez le cordon par sa tête. • Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur avant de nettoyer le produit ou si vous prévoyez de ne pas l'utiliser pendant une longue période. • Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche sont chauds ou endommagés, débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et contactez votre fournisseur.
REQUIS	**Nettoyez régulièrement la poussière et les autres débris sur la prise d'alimentation** • Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
REQUIS	**Débranchez les cordons d'alimentation et les autres câbles avant de déplacer le projecteur** • Avant de déplacer le produit, assurez-vous qu'il est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et vérifiez que tous les câbles connectant le produit à d'autres appareils sont débranchés.
INTERDIT	**Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple** • Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.

⚠ ATTENTION	
Durant l'utilisation	
INTERDIT	**N'utilisez jamais l'appareil sur des réseaux soumis à des surtensions.** • Connectez le port HDBaseT et le port LAN du projecteur à un réseau sur lequel il n'y a aucun risque de surtension. Une surtension appliquée au port HDBaseT ou LAN peut provoquer une électrocution.
REQUIS	**Opérations de déplacement de l'objectif, de mise au point et de zoom** • Lorsque vous déplacez l'objectif ou ajustez la mise au point ou le zoom, faites-le de derrière ou sur le côté du projecteur. Si ces ajustements sont effectués par l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une forte lumière et être blessés.

⚠ ATTENTION

INTERDIT

Manipulation des piles

Une mauvaise utilisation des piles peut provoquer des fuites ou un éclatement.

- Utilisez seulement les piles prescrites.
- Insérez les piles en faisant correspondre les signes (+) et (–) sur chaque pile avec ceux gravés à l'intérieur du boîtier.
- Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- Ne mélangez pas des piles neuves avec des piles anciennes. Cela peut raccourcir la durée de vie des piles ou provoquer une fuite de liquide des piles.
- Retirez immédiatement les piles usagées pour éviter toute fuite d'acide des piles dans le boîtier.
  En cas de fuite de liquide des piles sur la peau ou les vêtements, rincez immédiatement et soigneusement. Si un oeil est touché, faites immédiatement un bain d'oeil plutôt que de le frotter et consultez immédiatement un médecin. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre oeil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre oeil.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Il en va de même des environnements à très haute température ou dont la pression est très faible. Ne jetez pas les piles déchargées n'importe comment.
- Mettez correctement au rebut les piles usagées. Si une pile est jetée dans l'eau, dans le feu ou un four chaud, ou si elle est écrasée mécaniquement, découpée ou modifiée, cela peut provoquer une explosion.
- Ne provoquez pas le court-circuit des piles.
- Ne chargez pas les piles. Les piles fournies ne sont pas rechargeables.
- Contactez votre fournisseur ou les autorités locales pour la mise au rebut des piles.

INTERDIT

ATTENTION HAUTE TEMPÉRATURE

À propos des évents

- N'obstruez jamais les évents du projecteur. De même, ne placez jamais d'objets souples tels que du papier ou des chiffons sous le projecteur. Cela pourrait provoquer un incendie.
  Laissez un espace suffisant entre l'emplacement où le projecteur est installé et son environnement. (→ page xix)
- Ne touchez jamais la zone de l'évent d'évacuation pendant la projection ou immédiatement après la projection d'images. La zone de l'évent d'évacuation peut être chaude à ce moment là et la toucher peut provoquer des brûlures.

⚠ ATTENTION	
INTERDIT	**Déplacement du projecteur** • Lors du déplacement du projecteur, ne le tenez jamais par la section de l'objectif. La bague de mise au point risque de tourner, entraînant la chute du projecteur et des blessures. En outre, si vous placez la main sur l'écart entre le boîtier et l'objectif, le projecteur risque de s'endommager, de tomber et de causer des blessures. • De même, ne mettez pas votre main dans le creux de la borne de connexion. Le projecteur peut être endommagé ou il peut tomber et provoquer des blessures. Ne transportez jamais le projecteur en le tenant par le creux qui est exposé après avoir retiré le couvercle du filtre. Cela pourrait endommager le boîtier, et le projecteur pourrait tomber et causer des blessures.
INTERDIT	**Ne poussez pas le produit et ne montez pas dessus. Ne vous suspendez pas au produit. Ne frottez ni ne tapotez pas le produit avec des objets durs.** • Toute chute du produit peut entraîner dommages ou blessures.
REQUIS	**Évitez les emplacements soumis à des températures et un taux d'humidité extrêmes** • Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner un incendie ou une électrocution ou endommager le projecteur. L'environnement d'utilisation de ce projecteur est le suivant : - La température de fonctionnement : 0 °C à 45 °C / 32 °F à 113 °F / humidité : 20 à 80 % (sans condensation) - La température de stockage : -10 °C à 50 °C / 14 °F à 122 °F / humidité : 20 à 85 % (sans condensation)
Inspection et nettoyage	
REQUIS	**Inspection du projecteur et nettoyage de l'intérieur** • Consultez votre fournisseur environ une fois par an pour le nettoyage de l'intérieur du projecteur. La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur si elle n'est pas nettoyée pendant une période prolongée, ce qui peut provoquer un incendie ou un dysfonctionnement.

Remarques sur l'installation et la maintenance

N'installez, ni ne rangez jamais l'appareil dans des endroits tels que ceux décrits ci-dessous.

- Emplacements qui amplifient les vibrations et les impacts
  S'il est installé dans des endroits où les vibrations provenant de sources d'alimentation et autres sont véhiculées, ou dans des véhicules ou sur des navires, etc., le projecteur peut être affecté par des vibrations ou des chocs susceptibles d'endommager les pièces internes et de provoquer un dysfonctionnement.
- À proximité de lignes à haute tension et de sources d'alimentation
  Cela pourrait perturber l'appareil.
- Endroits où sont générés des champs magnétiques puissants
  Cela pourrait provoquer un dysfonctionnement.
- À l'extérieur et dans des endroits humides ou poussiéreux
  Les lieux exposés à la fumée ou à la vapeur d'huile
  Endroits où des gaz corrosifs sont générés
  Les substances telles que l'huile, les produits chimiques et l'humidité peuvent provoquer des déformations ou des fissures du boîtier, la corrosion des parties métalliques, ou un dysfonctionnement.

Précautions lors de l'installation au plafond (à l'attention du revendeur et de l'installateur)

1. Pour éviter la chute du projecteur, installez-le au plafond de façon à ce que la résistance soit suffisante pour supporter les poids combinés du projecteur et de l'unité de montage au plafond pour une période prolongée.
2. Lors de l'installation du projecteur au plafond, veillez à procéder de façon appropriée conformément au manuel d'installation de l'Unité de montage au plafond. Assurez-vous d'utiliser les accessoires métalliques fixes et de bien serrer les vis.
3. Afin de prévenir toute chute du projecteur, utilisez des câbles antichute.
   - Utilisez des accessoires métalliques disponibles dans le commerce pour joindre la barre de sécurité du projecteur avec la partie robuste d'un bâtiment ou d'une construction avec les câbles antichute.
   - Utilisez des accessoires métalliques et des câbles antichute disponibles dans le commerce ayant une résistance suffisante pour supporter les poids combinés du projecteur et de l'unité de montage au plafond.
   - Détendez légèrement les câbles antichute afin de ne pas imposer une charge sur le projecteur.
   - Reportez-vous à « Nomenclature du projecteur » pour l'emplacement de la barre de sécurité. (→ Page 5)

Sécurisation des informations personnelles

Des informations personnelles identifiables, telles que les adresses IP, peuvent être enregistrées sur le projecteur.
Avant de transférer ou de mettre le projecteur au rebut, effacez ces données en exécutant [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] dans le menu à l'écran.

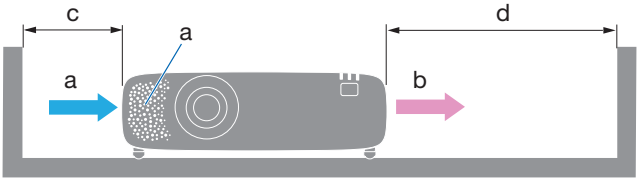
Précautions pour assurer les performances du projecteur

- Si une lumière intense, telle que des rayons laser, pénètre par l'objectif, cela peut entraîner un dysfonctionnement.
- Consultez votre fournisseur avant d'utiliser l'appareil dans des endroits où il y a beaucoup de fumée de cigarette ou de poussière.
- Lorsque l'altitude du lieu d'installation dépasse 2.600 m, la luminosité (luminance) de la source lumineuse diminue automatiquement à mesure que l'altitude augmente.
- Lorsque la température ambiante est élevée, la luminosité (luminance) de la source lumineuse peut diminuer automatiquement en raison de la fonction de protection de l'appareil.
- Lorsque la même image fixe est projetée sur une longue période avec un ordinateur, etc., le motif de l'image peut rester à l'écran après l'arrêt de la projection, mais elle disparaîtra au bout d'un moment. Cela se produit en raison des propriétés des panneaux à cristaux liquides et ne constitue pas un dysfonctionnement. Nous vous recommandons d'utiliser un économiseur d'écran côté ordinateur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude d'environ 1 700 mètres/5 577 pieds ou plus, veillez à régler le [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE]. Sinon, l'intérieur du projecteur risque de chauffer, entraînant un dysfonctionnement.
- Lorsque le projecteur est utilisé à haute altitude (endroits où la pression atmosphérique est faible), il peut être nécessaire de remplacer les pièces optiques plus tôt que d'habitude.
- À propos du déplacement du projecteur
  - Ne soumettez jamais le projecteur à des vibrations ou à des chocs violents.

  Le projecteur pourrait sinon être endommagé.
- N'utilisez pas le pied d'inclinaison pour une tâche autre que le réglage de l'inclinaison du projecteur.
  Une mauvaise manipulation, telle que porter le projecteur par les pieds d'inclinaison ou l'utiliser appuyé contre un mur, pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- Le projecteur ne prend pas en charge l'installation empilée. N'empilez pas les projecteurs directement les uns sur les autres. Le non-respect de cette consigne peut provoquer des dommages ou une panne.
- Ne touchez jamais la surface de l'objectif avec les mains nues.
  Les traces de doigts ou la saleté sur la surface de l'objectif de projection seront agrandies et projetées sur l'écran. Ne touchez jamais la surface de l'objectif.
- Ne débranchez jamais le câble d'alimentation du projecteur ou de la prise durant la projection. Cela pourrait entraîner une détérioration de la borne AC IN du projecteur ou le contact de la prise d'alimentation. Pour interrompre l'alimentation secteur pendant la projection d'images, utilisez un disjoncteur, etc.
- À propos de la manipulation de la télécommande
  - La télécommande ne fonctionnera pas si le capteur de signal à distance du projecteur ou l'émetteur de signal de la télécommande est exposé à une forte lumière ou si des obstacles entre eux obstruent les signaux.
  - Utilisez la télécommande à moins de 6 mètres du projecteur, en la pointant vers le capteur de signal à distance du projecteur.
  - Ne laissez jamais tomber la télécommande ou ne la manipulez jamais de façon incorrecte.
  - Ne laissez jamais d'eau ou d'autres liquides pénétrer dans la télécommande. Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
  - Évitez de l'utiliser autant que possible dans des endroits chauds et humides.
- Prenez des mesures pour empêcher que la lumière extérieure ne brille sur l'écran.
  Assurez-vous que seule la lumière du projecteur brille à l'écran. Moins il y a de lumière externe sur l'écran, plus le contraste est élevé et plus les images sont belles.
- À propos des écrans
  Les images ne seront pas nettes s'il y a de la saleté, des rayures, une décoloration, etc. sur votre écran. Manipulez l'écran avec soin, en le protégeant des substances volatiles, des rayures et de la saleté.

Dégagement pour l'installation du projecteur

- Lorsque vous installez le projecteur, prévoyez un espace suffisant autour de lui, comme décrit ci-dessous. Sinon, l'air chaud émis par le projecteur peut être renvoyé à l'intérieur.
  De plus, assurez-vous qu'aucun air provenant d'un climatiseur n'atteigne le projecteur.
  Le système de contrôle de la chaleur du projecteur peut détecter une anomalie (erreur de température) et couper automatiquement l'alimentation.



a : Entrée d'air / b : Évent d'échappement / c : 50 cm/19,7" ou plus / d : 100 cm/39,4" ou plus

REMARQUE :

- Dans la figure ci-dessus, il est supposé qu'il y a suffisamment d'espace au-dessus du projecteur.

À propos des droits d'auteur des images originales projetées :

Notez que l'utilisation de ce projecteur dans un but commercial ou pour attirer l'attention du public dans un lieu comme un café ou un hôtel et l'emploi de la compression ou de d'expansion d'image d'écran avec les fonctions suivantes risque de constituer une infraction aux droits d'auteur, protégés par la législation sur les droits d'auteur. [ASPECT (RATIO)], [KEYSTONE], fonction de grossissement et autres fonctions similaires.

Fonction de gestion de l'alimentation

Le projecteur est équipé de fonctions de gestion d'alimentation. Pour réduire la consommation d'énergie, les fonctions de gestion d'alimentation (1 et 2) sont préréglées en usine, comme indiqué ci-dessous. Pour commander le projecteur depuis un dispositif externe via RESEAU ou une connexion de câble série, utilisez le menu à l'écran pour changer les réglages de 1 et 2.

1. MODE VEILLE (préréglage en usine : NORMALE)

Pour commander le projecteur depuis un dispositif externe, sélectionnez [RÉSEAU EN VEILLE] ou [VEILLE] pour le [MODE VEILLE].

2. EXTINCTION AUTOMATIQUE (préréglage en usine : PRÊT)

Pour commander le projecteur depuis un dispositif externe, sélectionnez [DESACT.] pour [EXTINCTION AUTOMATIQUE].

REMARQUE :

- Si le mode [EXTINCTION AUTOMATIQUE] est réglé sur [PRÊT] ou [EXTINCTION], le projecteur s'éteint automatiquement si aucun signal d'entrée n'est reçu ou si le projecteur n'est pas utilisé dans le délai défini pour [MINUTEUR] et [COMPTE À REBOURS PRÊT] dans les mêmes réglages.

ENREGISTREZ VOTRE PROJECTEUR ! (pour les résidents des États-Unis et du Mexique)

Veuillez prendre le temps d'enregistrer votre nouveau projecteur. Ceci activera votre garantie limitée pièces et main d'oeuvre et le programme de service InstaCare.
Visitez notre site Internet sur https://proavreg.sharpusa.com et soumettez en ligne votre formulaire dûment rempli.
Dès réception, nous vous enverrons une lettre de confirmation comprenant tous les détails dont vous aurez besoin pour profiter des programmes de garantie et de service rapides et fiables du leader de l'industrie, Sharp Imaging and Information Company of America.

Informations d'enregistrement et licence de logiciel

- Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, l'habillage commercial HDMI et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Microsoft, Windows et PowerPoint sont soit des marques déposées soit des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans les autres pays.
- AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- La marque commerciale PJLink est une marque commerciale appliquée aux droits de la marque au Japon, aux États-Unis d'Amérique et dans d'autres pays et régions.
- Blu-ray est une marque commerciale de Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON et CRESTRON ROOMVIEW sont des marques commerciales ou des marques déposées de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce manuel de l'utilisateur peuvent être des marques commerciales ou des marques déposées de leurs détenteurs respectifs.
- Licences de logiciel GPL/LGPL
  Le produit inclut des logiciels sous licences GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), et autres.
  Pour plus d'informations sur chaque logiciel, visitez notre site Web.
  https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Vérifier l'aperçu du produit, les articles fournis et les noms des pièces

1-1. Introduction au projecteur

Cette section vous présente votre nouveau projecteur et décrit ses fonctions et ses commandes.

Généralités

- **Projecteur à haute luminosité/haute résolution de type affichage à cristaux liquides**

Nom du modèle	Luminosité	Résolution	Apparence
E501U-W	5000 lm (Centre 5300 lm)	WUXGA (1920 × 1200 pixels)	16:10

- **Compact et léger**

  Dimensions de l'unité principale : 390 (L) x 128 (H) x 294 (P) mm (y compris les saillies)

  Poids de l'unité principale : 5 kg

Source lumineuse et luminosité

- **Source de lumière laser longue durée**

  La source de lumière laser a une longue durée de vie, donc aucune procédure de maintenance telle que le remplacement de la source lumineuse ou des réglages n'est nécessaire pendant une période prolongée, réduisant ainsi les coûts d'exploitation.

- **Luminosité ajustable sur une large gamme**

  Contrairement aux lampes, la puissance peut être réglée de 100 % à 50 % par incréments de 1 %.

Installation

- **Installation verticale à 360 degrés, projection en mode portrait possible**

  Cette unité peut être installée à n'importe quel angle dans le sens vertical à 360 degrés.

  Lors de l'installation de l'appareil en angle, utilisez des raccords suffisamment résistants.

  De plus, la projection en mode portrait avec l'image projetée inclinée à 90° est possible. Veillez à la monter et à l'installer sur un support dédié.

- **Fonctions de correction trapézoïdale riches**

  Cette unité est équipée de fonctions de correction trapézoïdale riches (correction trapézoïdale horizontale/verticale, correction de la pierre angulaire et déformation), permettant la projection sur des écrans non plats.

- **Haut-parleur monaural 16 watts intégré**

  Le projecteur dispose d'un haut-parleur monaural intégré de 16 watts pour l'écoute et la visualisation dans des salles de réunion et des salles de classe.

Image

- **Deux bornes d'entrée HDMI**

  Ce projecteur est équipé de deux bornes d'entrée HDMI.

  Les bornes d'entrée HDMI du projecteur sont compatibles HDCP.

- **Fonction de visualisation pour la projection d'images enregistrées sur des clés flash USB**

  Les images sur une clé flash USB disponible dans le commerce peuvent être projetées depuis cette unité en insérant une clé flash USB avec des images stockées dessus dans le port USB (Type A). Cela permet de faire des présentations sans utiliser d'ordinateur.

Réseau

- **Compatible LAN filaire**

  Le projecteur est équipé d'un port LAN (RJ-45) afin qu'il puisse être connecté par réseau LAN filaire et contrôlé depuis un ordinateur.

- **Prend en charge un logiciel d'application pratique**

  Le projecteur prend en charge le logiciel d'application NaViSet Administrator 2. L'état du projecteur peut être surveillé et diverses fonctions contrôlées à partir d'un ordinateur connecté via un réseau LAN filaire.

- **Compatible avec CRESTRON ROOMVIEW®**

  Ce projecteur est compatible avec CRESTRON ROOMVIEW®. Plusieurs appareils connectés au réseau peuvent être gérés et contrôlés à partir d'un ordinateur ou d'un contrôleur.

Économie d'énergie

- **Conception économe en énergie avec une consommation électrique de 0,5 watt ou moins en veille**

  Lorsque le mode veille dans le menu à l'écran est défini sur [NORMAL] (valeur par défaut de ce projecteur), la consommation électrique en mode veille est définie sur 0,5 watt ou moins.

- **Le MODE LUMIERE réduit le bruit de fonctionnement et la consommation électrique**

  Régler le [MODE LUMIERE] dans le menu à l'écran sur [SILENCIEUX 1], [SILENCIEUX 2] ou [LONGUE DUREE DE VIE] réduit la luminosité de la source lumineuse pour réduire le bruit de fonctionnement et la consommation électrique.

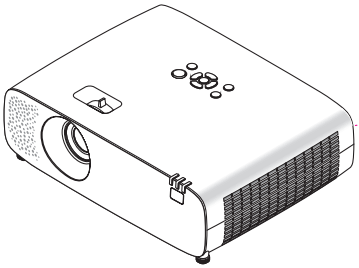
- **La source lumineuse s'éteint automatiquement si aucun signal n'est entré ou si aucune opération n'est effectuée dans le délai imparti.**

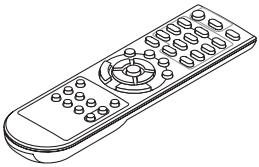
  Lorsque [EXTINCTION AUTOMATIQUE] dans le menu à l'écran est réglé sur [PRÊT] (réglage d'usine de ce projecteur) ou sur « Extinction », la source lumineuse et l'alimentation peuvent être automatiquement éteintes si aucun signal n'est entré ou si aucune opération n'est effectuée dans le délai imparti, réduisant ainsi la consommation électrique.

1-2. Que contient la boîte ?

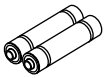
Assurez-vous que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque des pièces, contactez votre fournisseur.
Veuillez conserver la boîte et l'emballage d'origine au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur.

Projecteur

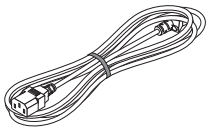




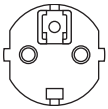
Télécommande

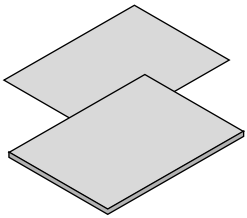


Piles alcalines AAA (× 2)



Cordon d'alimentation

Type de fiche	
Pour les États-Unis	Pour l'UE
	

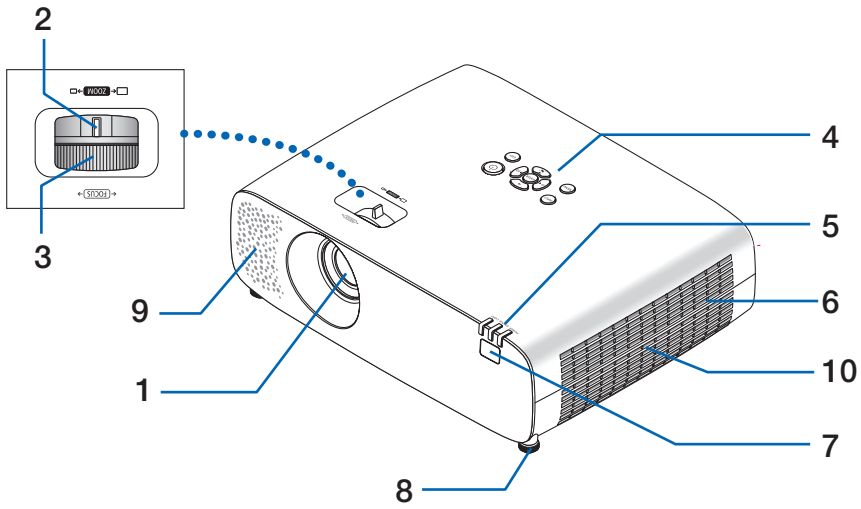


- **Informations importantes**
  (Pour l'Amérique du Nord : TINS-0107VW**)
  (Pour les pays autres que l'Amérique du Nord : TINS-0107VW** et TINS-0108VW**)
- **Consignes de sécurité**
  (Pour l'Europe)
- **Guide de configuration rapide**
- **Autocollant de sécurité**
  (Utilisez cette étiquette lorsque le mot de passe de sécurité est activé.)

Pour les États-Unis uniquement
Garantie limitée
Pour les clients en Europe
Vous trouverez notre politique de garantie actuelle valide sur notre site web :
https://sharpdisplays.eu

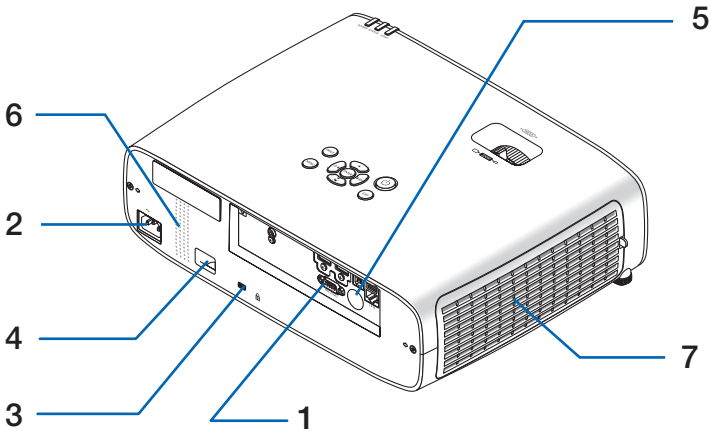
1-3. Nomenclature du projecteur

Avant



1. **Objectif**
   L'image est projetée à partir d'ici.
2. **Levier de zoom**
   Règle la taille de l'image projetée.
   (→ Page 23)
3. **Bague de mise au point**
   Règle la mise au point de l'image. (→ Page 23)
4. **Panneau de commande de l'unité principale**
   Ceci est utilisé pour allumer et éteindre le projecteur, pour commuter le signal vidéo projeté, etc. (→ Page 6)
5. **Voyants**
   Les voyants indiquent l'état de fonctionnement du projecteur. (→ Pages 7, 105)
6. **Haut-parleur (monaural)**
   Émet l'entrée audio depuis les bornes d'entrée HDMI1 et 2. (→ Page 28)
7. **Capteurs de signal de la télécommande**
   Les signaux de la télécommande sont reçus ici. Il y a deux capteurs, un sur le panneau avant et un sur le panneau arrière.
8. **Pieds d'inclinaison**
   Utilisez les pieds d'inclinaison pour régler l'inclinaison verticale et horizontale du projecteur. (→ Page 24)
9. **Évent d'admission d'air**
   Aspire l'air extérieur pour refroidir l'intérieur du projecteur.
10. **Orifice d'évacuation**
    Évacue la chaleur interne.

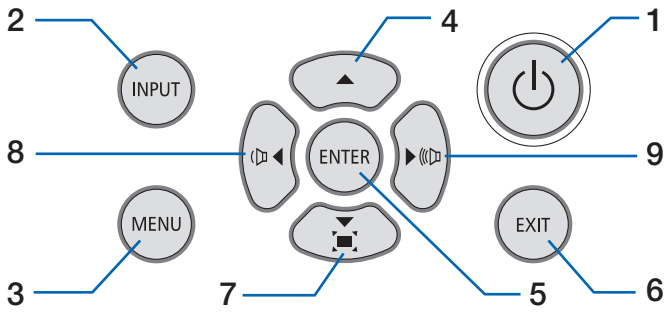
Arrière



1. **Bornes de connexion**
   Connectez ici les différents câbles de signal vidéo et audio. (→ Page 8)
2. **Borne CA IN**
   Connectez ici le cordon d'alimentation fourni. (→ Page 17)
3. **Fente de sécurité ( )***
   Ceci est utilisé lors de la fixation d'un câble antivol.
4. **Barre de sécurité**
   La barre de sécurité du projecteur supporte des épaisseurs allant jusqu'à environ 5 mm de diamètre.
   Fixez le câble de sécurité (ou le fil).
5. **Capteur de signal de la télécommande**
   Les signaux de la télécommande sont reçus ici. Il y a deux capteurs, un sur le panneau avant et un sur le panneau arrière.
6. **Évent d'admission d'air**
   Aspire l'air extérieur pour refroidir l'intérieur du projecteur.
7. **Évent d'admission d'air (filtre)**
   Aspire l'air extérieur pour refroidir l'intérieur du projecteur. (→ Page 85)

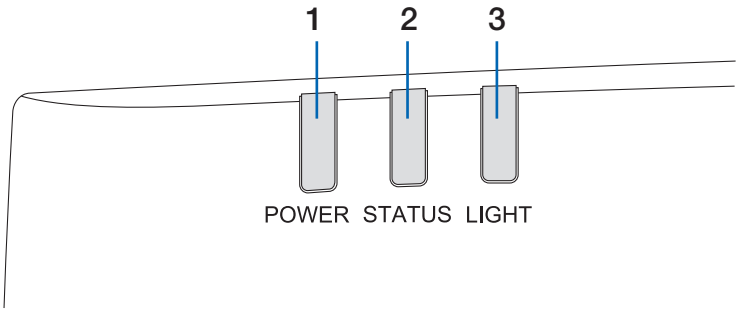
* Verrou antivol compatible avec les câbles/équipements de sécurité Kensington. Pour les produits, consultez le site internet de Kensington.

Commandes



1. **Bouton (Alimentation)**
   Permet d'allumer et d'éteindre l'unité (mode veille).
   Pour couper l'alimentation (mettre en mode veille), appuyez une fois sur le bouton. Un message de confirmation s'affiche à l'écran. Appuyez à nouveau sur le bouton ( ).
2. **Bouton INPUT**
   Lorsque vous appuyez sur ce bouton alors que le menu à l'écran ne s'affiche pas, l'écran de la borne d'entrée s'affiche.
3. **Bouton MENU**
   Affiche le menu à l'écran permettant d'effectuer divers réglages et ajustements. (→ Page 38)
   Lorsque vous appuyez sur ce bouton alors que le menu à l'écran s'affiche, le menu s'éteint.
4. **Boutons ▼▲◀▶**
   Lorsque le menu à l'écran s'affiche, appuyer sur les boutons ▼▲◀▶ vous permet de choisir l'élément que vous souhaitez régler ou ajuster.
5. **Bouton ENTER**
   Lorsque le menu à l'écran s'affiche, passe au niveau suivant du menu et confirme l'élément choisi.
   Lorsque le message de confirmation s'affiche, l'élément est confirmé.
6. **Bouton EXIT**
   Lorsque le menu à l'écran s'affiche, revient au niveau précédent du menu.
7. **Bouton (Correction trapézoïdale)**
   Lorsque vous appuyez sur ce bouton alors que le menu à l'écran ne s'affiche pas, ajuste la distorsion trapézoïdale. (→ Page 25)
8. **Bouton (Volume –)**
   Lorsque vous appuyez sur ce bouton alors que le menu à l'écran ne s'affiche pas, ajuste le volume. (→ Page 28)
9. **Bouton (Volume +)**
   Lorsque vous appuyez sur ce bouton alors que le menu à l'écran ne s'affiche pas, ajuste le volume. (→ Page 28)

Voyants



1. **Voyant POWER**

   Ce voyant indique l'état d'alimentation du projecteur.

   Le voyant est allumé en bleu lorsque l'appareil est sous tension.

   En mode veille, il est allumé ou clignote en orange, ou est allumé en vert. (Cela dépend du réglage [MODE VEILLE] du menu à l'écran.)

2. **Voyant STATUS**

   Ceci signale des anomalies de l'unité.

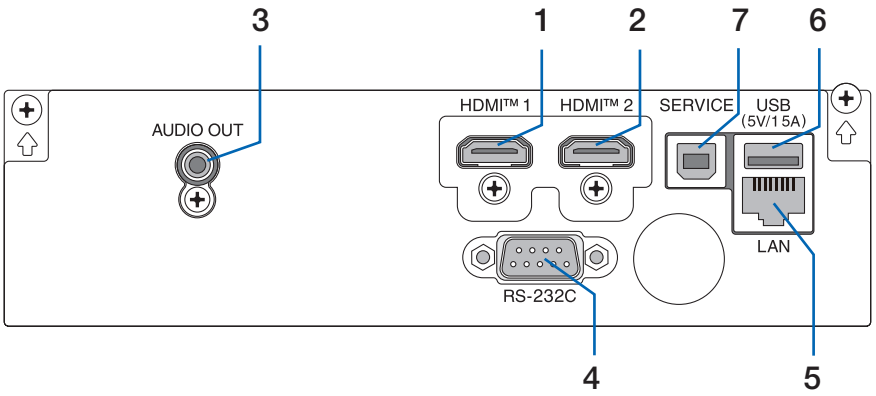
3. **Voyant LIGHT**

   Ceci indique l'état du réglage du [MODE LUMIERE] du menu à l'écran ou une anomalie de la source lumineuse.

ASTUCE :

- Pour plus de détails, reportez-vous à la « Liste des affichages du voyant ».
(→ Page 105)

Caractéristiques du panneau des bornes



1. **Borne d'entrée HDMI1 (Type A)**

   Connectez-la à la borne de sortie d'appareils tels que des lecteurs Blu-ray ou des tuners de diffusion numérique.

   La sortie audio du haut-parleur de cette unité est monaurale.

2. **Borne d'entrée HDMI2 (Type A)**

   Connectez-la à la borne de sortie d'appareils tels que des lecteurs Blu-ray ou des tuners de diffusion numérique.

   La sortie audio du haut-parleur de cette unité est monaurale.

3. **Borne de sortie audio (mini stéréo)**

   Ceci transmet le signal audio de la vidéo projetée par le projecteur.

   - La borne de sortie audio de cette unité n'est pas destinée aux écouteurs.
   - Si un câble audio est connecté à la borne de sortie audio de cette unité, aucun son n'est émis par le haut-parleur de l'unité.

4. **Borne RS-232C (D-Sub à 9 broches)**

   Ceci est utilisé pour faire fonctionner le projecteur à partir d'un ordinateur.

5. **Port LAN (RJ-45)**

   Utilisez ceci pour connecter le projecteur à un réseau LAN filaire.

   - La fonction de serveur HTTP du projecteur peut être utilisée pour commander le projecteur à l'aide d'un navigateur Web sur un ordinateur. (→ Page 76)

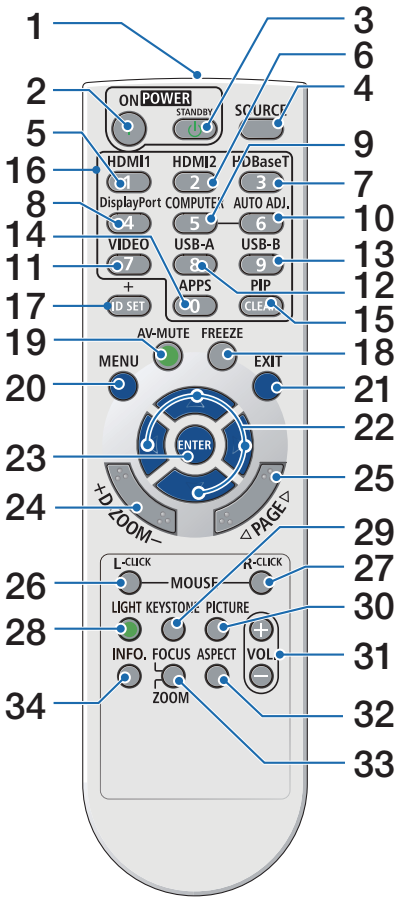
6. **Port USB (Type A)**

   - Une clé USB contenant des images peut être insérée ici pour projeter des diapositives à l'aide de la fonction de visualisation. (→ Page 35)
   - Lorsque le projecteur est allumé, une alimentation de 5,0 V / 1,5 A est fournie.

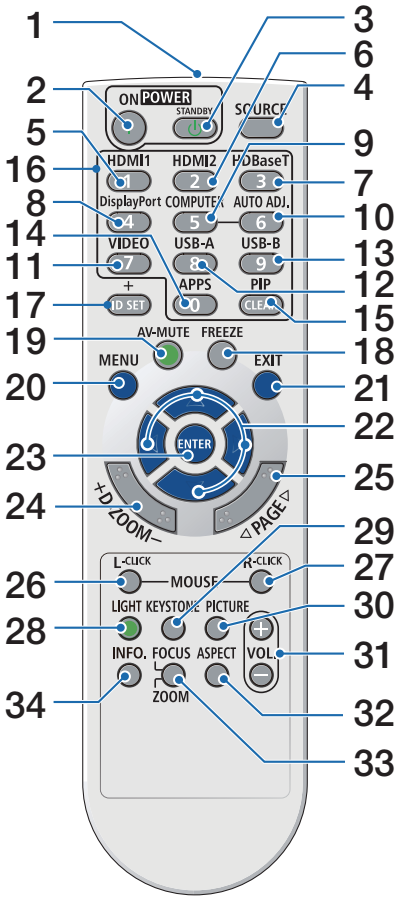
7. **Borne SERVICE (Type B)**

   Cette borne est réservée au personnel de service uniquement. Les clients ne peuvent pas l'utiliser.

1-4. Nomenclature de la télécommande



1. **Émetteur infrarouge**
   Les signaux de télécommande infrarouge sont transmis à partir d'ici.
   Pointez la télécommande vers le capteur de signal de l'unité principale lorsque vous l'utilisez.
2. **Bouton POWER ON (|)**
   En mode veille (avec le voyant POWER clignotant en orange*), allume le projecteur.
   (*Lorsque le mode veille est réglé sur [NORMAL])
3. **Bouton POWER STANDBY ⏻**
   Lorsque vous appuyez une fois, le message de confirmation d'arrêt s'affiche. Si vous appuyez à nouveau, le projecteur s'éteint (mode veille).
4. **Bouton SOURCE**
   Affiche l'écran de la borne d'entrée.
5. **Bouton HDMI1**
   Choisit l'entrée HDMI1.
6. **Bouton HDMI2**
   Choisit l'entrée HDMI2.
7. **Bouton HDBaseT**
   (Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)
8. **Bouton DisplayPort**
   (Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)
9. **Bouton COMPUTER**
   (Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)
10. **AUTO ADJ. Bouton**
    (Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)
11. **Bouton VIDEO**
    (Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)
12. **Bouton USB-A**
    Choisit la visionneuse. (→ Page 35)



13. Bouton USB-B

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

14. Bouton APPS

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

15. Bouton PIP

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

16. Bouton du clavier numérique/Bouton CLEAR

Utilisé pour saisir des identifiants lors de la définition de l'ID de contrôle.

Le bouton CLEAR est utilisé pour annuler le réglage de l'ID de contrôle.

Elle est également utilisée pour saisir des nombres dans [RÉGLAGES RÉSEAU].

17. Bouton ID SET

Utilisé pour définir l'ID de contrôle lors de l'utilisation de plusieurs projecteurs individuellement avec la télécommande de cette unité. (→ Page 68)

18. Bouton FREEZE

Affiche l'image sous forme d'image fixe.

Appuyez à nouveau pour revenir.

19. Bouton AV-MUTE

Coupe temporairement l'image et le son. Appuyez à nouveau pour revenir.

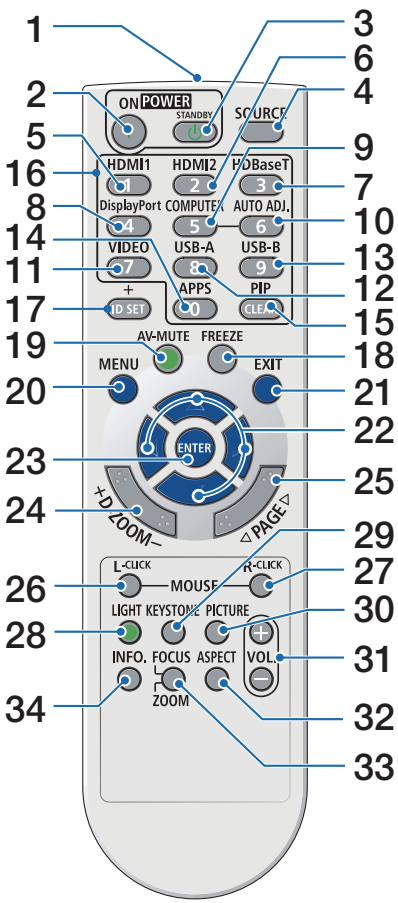
20. Bouton MENU

Affiche le menu à l'écran permettant d'effectuer divers réglages et ajustements.

21. Bouton EXIT

Lorsque le menu à l'écran s'affiche, revient au niveau précédent du menu. Lorsque le curseur est sur le menu principal, ferme le menu.

Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, annule l'opération.



22. Boutons ▼▲◀▶

Ils sont utilisés pour les opérations de menu à l'écran, le réglage de la position d'affichage lors du zoom avant sur l'écran à l'aide des boutons D-ZOOM (+)(-) et le changement d'écran de diapositives avec la visionneuse.

23. Bouton ENTER

Lorsque le menu à l'écran s'affiche, passe au niveau suivant du menu.

Lorsque le message de confirmation s'affiche, l'élément est confirmé.

24. Bouton D-ZOOM (+)(–)

Utilisez-les pour agrandir et réduire (revenir à la taille d'origine) l'écran.

Lorsque l'écran est agrandi, vous pouvez déplacer la position d'affichage à l'aide des boutons ▼▲◀▶.

25. Boutons PAGE ▽/△

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

26. Bouton MOUSE L-CLICK

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

27. Bouton MOUSE R-CLICK

(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

28. Bouton LIGHT

Il permet de commuter le mode lumière. (→ Page 33)

29. Bouton KEYSTONE

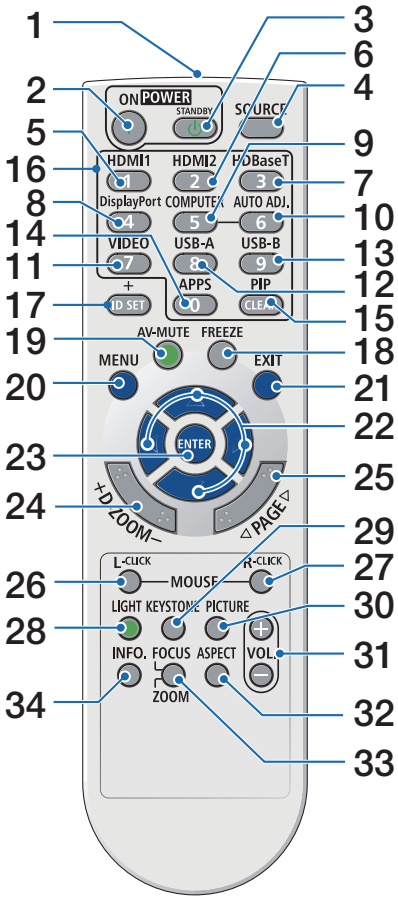
Affiche le menu de correction géométrique. (→ Page 25)

30. Bouton PICTURE

Il permet de commuter le mode de gestion d'image. (→ Page 45)

31. VOL. Bouton (+)(–)

Ils permettent de régler le volume du haut-parleur intégré. Ils règlent également le volume de la borne de sortie audio.



32. Bouton ASPECT

Il permet de modifier l'apparence. (→ Page 48)

33. Bouton FOCUS/ZOOM

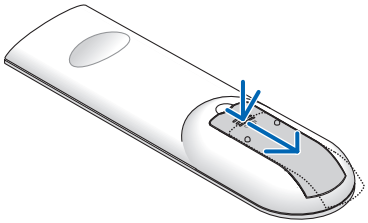
(Ce bouton ne fonctionne pas sur ce projecteur.)

34. INFO. Bouton

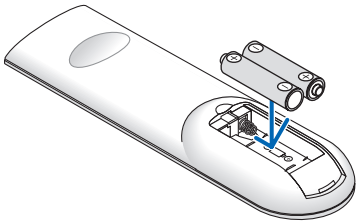
Affiche l'écran d'information. (→ Page 73)

Installation des piles

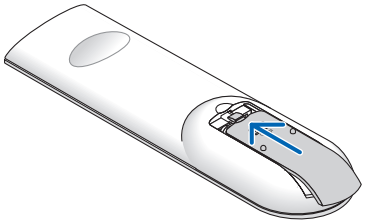
1. **Appuyez fermement et faites glisser le couvercle des piles.**



2. **Installez des piles alcalines AAA. Assurez-vous que la polarité (+/–) des piles est correctement alignée.**



3. **Remettez le couvercle des piles en le faisant glisser jusqu'à ce qu'il s'emboîte. Ne mélangez pas différents types de piles ou des piles neuves avec des anciennes.**
   - Lors du remplacement des piles, achetez 2 piles alcalines AAA du même type.



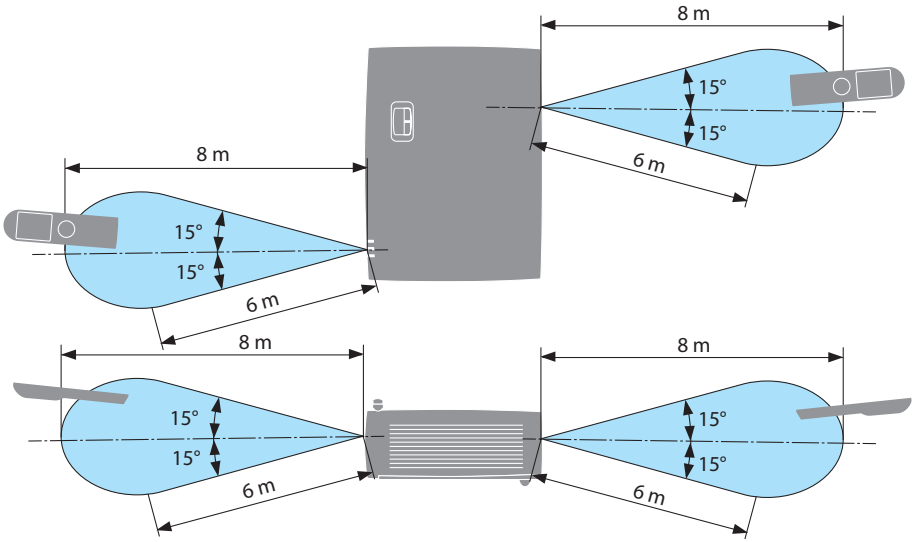
Précautions se rapportant à la télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez toute chaleur excessive et toute humidité.
- Ne court-circuitez, chauffez ou ne démontez jamais les piles.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Si la télécommande n'est pas utilisée pendant une longue période, retirez les piles.
- Assurez-vous que la polarité (+/–) des piles est correctement alignée.
- N'utilisez pas des piles neuves et des piles usagées en même temps et n'utilisez pas ensemble des piles de différents types.
- Mettez les piles usagées au rebut conformément aux réglementations locales.

Portée de fonctionnement de la télécommande sans fil

Pointez l'émetteur de la télécommande vers le capteur de la télécommande de l'unité principale lorsque vous l'utilisez. Environ
Les signaux de la télécommande peuvent être reçus dans la plage indiquée ci-dessous.

Plage de réception



Ce diagramme est une illustration de la plage effective et peut différer légèrement de la plage réelle.

REMARQUE :

- Pour les précautions d'utilisation de la télécommande, veuillez vous reporter à la page xviii.

2. Projection d'une image (fonctionnement élémentaire)

Ce chapitre décrit comment allumer le projecteur et projeter une image sur l'écran.

2-1. Procédure de projection d'une image

Étape 1

- **Connexion de votre ordinateur/Connexion du cordon d'alimentation (→ page 16)**

Étape 2

- **Mise en marche du projecteur (→ page 18)**

Étape 3

- **Sélection d'une source (→ page 20)**

Étape 4

- **Ajustement de la taille et de la position de l'image (→ page 22)**
- **Correction de la distorsion trapézoïdale (→ page 25)**

Étape 5

- **Augmentation ou diminution du volume (→ page 28)**

Étape 6

- **Réalisation d'une présentation**

Étape 7

- **Extinction du projecteur (→ page 29)**

Étape 8

- **Lors du déplacement du projecteur (→ page 30)**

2-2. Connexion de votre ordinateur/Connexion du cordon d'alimentation

1. Connectez votre ordinateur au projecteur.

Cette section décrit la procédure de base de connexion à un ordinateur. Pour plus d'informations concernant d'autres types de connexion, reportez-vous à « 6. Effectuer des connexions » à la page 74.

Connectez un câble HDMI disponible dans le commerce pour relier le connecteur de sortie HDMI de l'ordinateur avec le connecteur HDMI 1 ou HDMI 2 du projecteur.

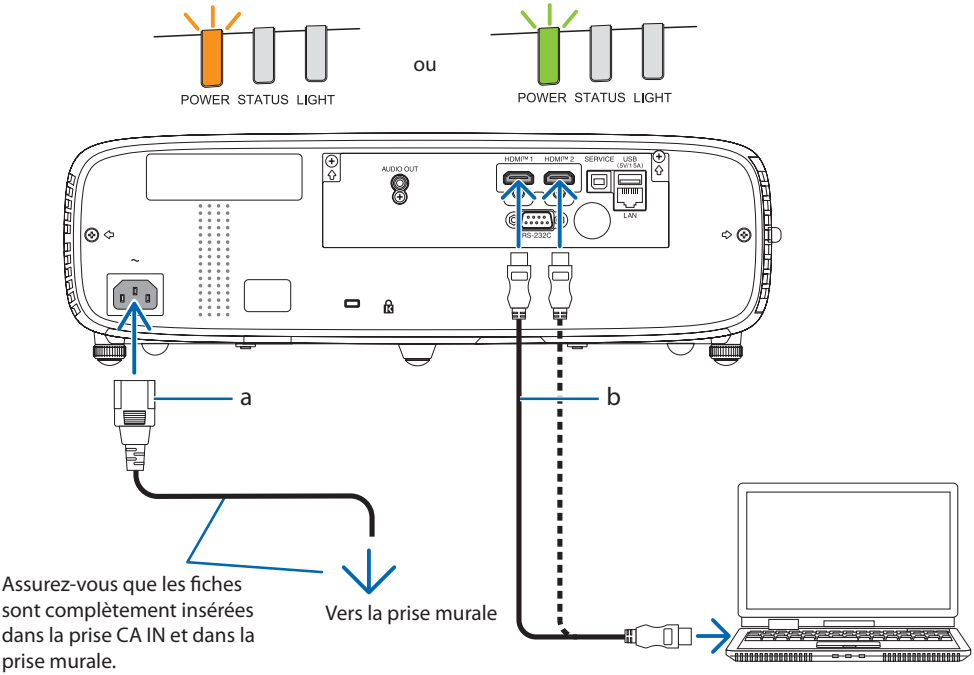
2. Connectez le cordon d'alimentation fourni au projecteur.

Raccordez tout d'abord la fiche à trois broches du cordon d'alimentation fourni dans la borne CA IN du projecteur, puis raccordez une autre fiche du cordon d'alimentation fourni directement à une prise du secteur. N'utilisez pas de convertisseur de fiche.

⚠ ATTENTION :

- Cet équipement est conçu pour être utilisé avec le cordon d'alimentation connecté à la terre. Si le cordon d'alimentation n'est pas connecté à la terre, cela peut provoquer une électrocution. Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement connecté directement à la prise murale et mis à la terre.
  N'utilisez pas d'adaptateur de convertisseur de fiche à 2 conducteurs.
- Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur (source du signal) au même point de terre. Si le projecteur et l'ordinateur (source du signal) sont connectés à des points de terre différents, les fluctuations du potentiel de terre peuvent provoquer un incendie ou de la fumée.

Selon le mode veille, le voyant d'alimentation de ce projecteur s'allume en vert ou en orange, ou clignote en orange. Reportez-vous à la section « Message du voyant » pour plus de détails.



a : Cordon d'alimentation (fourni) / b : Câble HDMI (non fourni)

⚠ ATTENTION :

Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec le bouton POWER. Manipulez le projecteur avec soin.

2-3. Mise en marche du projecteur

⚠ AVERTISSEMENT

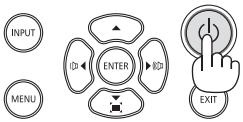
Le projecteur projette une lumière intense. Lors de la mise sous tension, assurez-vous que personne ne regarde l'objectif dans la plage de projection.

1. Appuyez sur le bouton ⏻ (Alimentation).

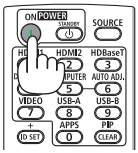
Le voyant d'alimentation s'allume en bleu et l'image est projetée sur l'écran.

- Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton d'alimentation (❙).
- Si aucun signal n'est reçu, un écran bleu s'affiche. (paramètres d'usine de ce projecteur)
- Si l'image est floue, tournez la bague de mise au point pour faire la mise au point de l'écran. (→ Page 23)

Unité de projecteur



Télécommande



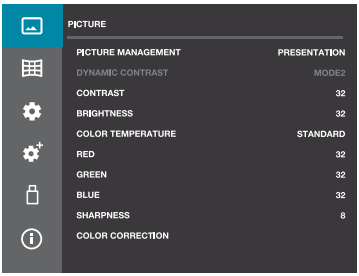
REMARQUE :

- Ne bloquez pas la lumière pendant le fonctionnement en plaçant des objets devant l'objectif. L'objet peut devenir chaud, ce qui peut entraîner des dommages ou un incendie.
  De plus, la lumière réfléchie peut provoquer un échauffement de l'objectif du projecteur, ce qui peut potentiellement le déformer. Pour éteindre temporairement l'écran pendant la projection, appuyez sur le bouton « AV-MUTE » de la télécommande. Pour réafficher l'écran, appuyez à nouveau sur le bouton « AV-MUTE ».
- Dans les cas ci-dessous, l'appareil ne s'allumera pas même si vous appuyez sur le bouton ⏻.
  - Si la température interne est anormalement élevée, l'alimentation n'est pas mise sous tension par mesure de protection. Veuillez patienter un moment (jusqu'à ce que la température interne baisse) avant de mettre l'appareil sous tension.
  - Si le voyant d'état s'allume en orange lorsque le bouton ⏻ est enfoncé, le panneau de commande est verrouillé. Déverrouillez le panneau de commande. (→ Page 52)

Pour choisir une langue pour le menu, suivez les étapes suivantes :

1. **Appuyez sur le bouton MENU de la télécommande ou du panneau de commande de l'unité principale.**

   Le menu à l'écran s'affiche.



2. **Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur vers l'icône [PARAMETRAGE(2)], puis appuyez sur le bouton ENTER ou sur le bouton ▶.**

   Le menu [PARAMETRAGE(2)] s'affiche.

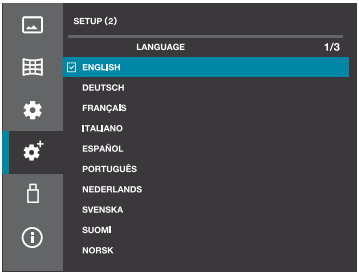
3. **Vérifiez que le curseur est réglé sur [LANGUE], puis appuyez sur le bouton ENTER ou sur le bouton ▶.**

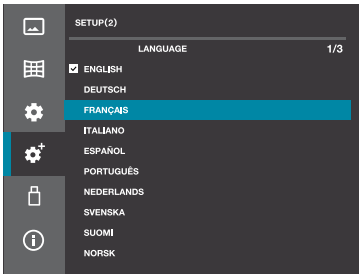
   La liste des langues d'affichage s'affiche.

4. **Utilisez le bouton ▲ ou ▼ pour choisir l'une des 25 langues du menu.**

5. **Appuyez sur le bouton ENTER pour exécuter la sélection.**

   Après cette opération, vous pouvez continuer à utiliser le menu.





2-4. Sélection d'une source

Choisir en appuyant sur le bouton du sélecteur d'entrée

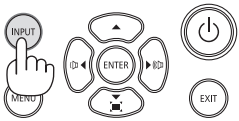
1. **Allumez l'ordinateur ou le lecteur DVD connecté au projecteur.**

   Pour projeter l'image d'un lecteur DVD, etc., lancez la lecture (PLAY).

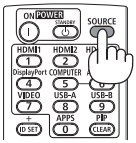
2. **Appuyez sur le bouton INPUT (sélecteur d'entrée).**

   L'écran de la borne d'entrée s'affiche.

Unité de projecteur



Télécommande

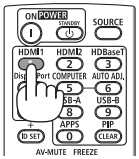


3. **Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur jusqu'à la borne dont vous souhaitez projeter l'image, puis appuyez sur le bouton ENTER.**

Choisir en appuyant sur le bouton HDMI1 ou HDMI2 de la télécommande

1. **Allumez l'ordinateur ou le lecteur DVD connecté au projecteur.**

   Pour projeter l'image d'un lecteur DVD, etc., lancez la lecture (PLAY).



2. **Appuyez sur le bouton HDMI1 ou HDMI2 de la télécommande.**

ASTUCE :

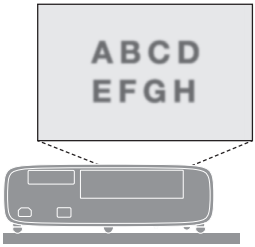
- Si aucun signal n'est reçu, un écran bleu s'affiche. (paramètres d'usine de ce projecteur)
  Pour les lecteurs DVD, etc., lancez la lecture (PLAY).
- Si l'écran d'un ordinateur portable ne peut pas être projeté correctement
  Pour des opérations détaillées, veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur de votre ordinateur.
  Si l'image n'est toujours pas projetée, choisissez à nouveau la borne d'entrée. (→ Page précédente)

2-5. Ajustement de la position et de la taille de l'image projetée

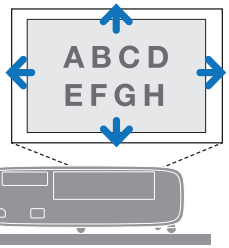
Ajustez la position et la taille de l'image projetée en utilisant la bague de mise au point, le levier de zoom, les pieds d'inclinaison, etc.

⚠ ATTENTION	Effectuez le réglage depuis l'arrière ou le côté du projecteur. Si ces ajustements sont effectués par l'avant, vos yeux pourraient être exposés à une forte lumière et être blessés.

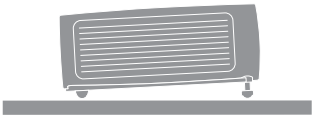
Ajustement de la mise au point de l'image projetée
[Bague de mise au point] (→ Page suivante)



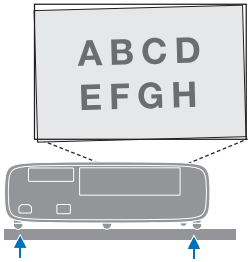
Ajustement de la taille de l'image projetée
[Levier de zoom] (→ Page suivante)



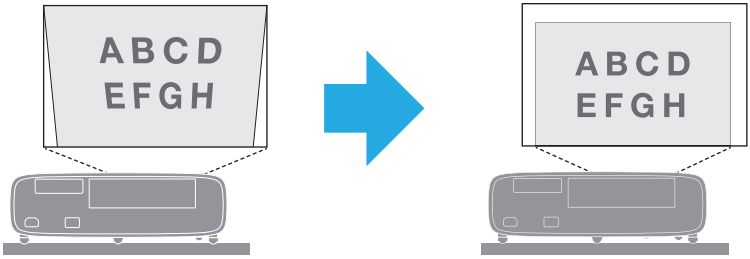
Ajustement de la hauteur de l'image projetée
[Pieds d'inclinaison] (→ Page 24)



Ajustement de l'inclinaison horizontale de l'image projetée
[Pieds d'inclinaison] (→ Page 24)



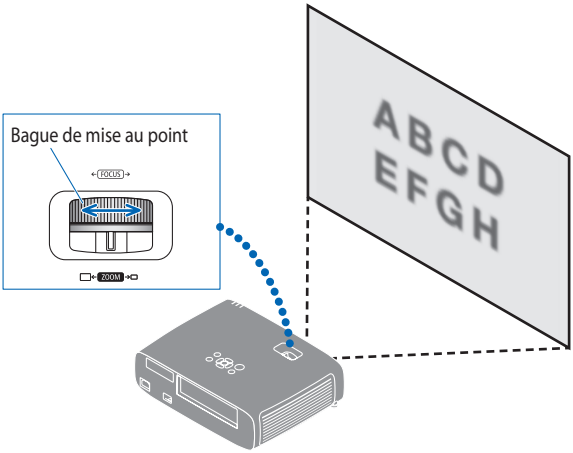
Correction de la distorsion trapézoïdale de l'image projetée
[Correction trapézoïdale] (→ Page 25)



* Les illustrations ici ne montrent pas les câbles connectés au projecteur.

Ajustement de la mise au point de l'image projetée (bague de mise au point)

1. Tournez la bague de mise au point à gauche et à droite pour ajuster la mise au point.

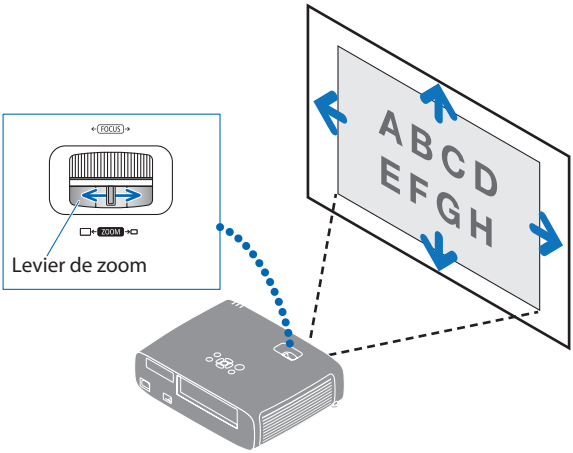


REMARQUE :

- Lors du réglage de la mise au point, faites attention à l'équilibre en regardant l'ensemble de l'écran projeté. Si vous vous concentrez uniquement sur le centre de l'image projetée, la périphérie peut être floue.

Ajustement de la taille de l'image projetée (levier de zoom)

1. Déplacez le levier de zoom vers la gauche et la droite.



Ajustement de la hauteur et de l'inclinaison gauche/droite de l'image projetée (pieds d'inclinaison)

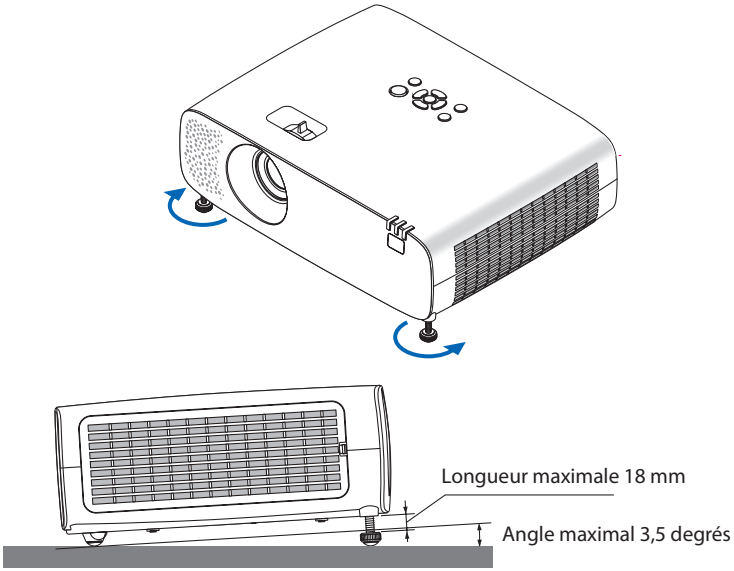
1. Ajustez en tournant les pieds d'inclinaison situés sur les côtés gauche et droit de l'avant du projecteur.

La rotation des pieds d'inclinaison les étend et les rétracte.

Tournez les pieds d'inclinaison gauche et droit pour régler la hauteur de l'image projetée.

Si l'image projetée est inclinée, faites pivoter l'un des pieds d'inclinaison pour l'ajuster horizontalement.

- Si l'image projetée est déformée, reportez-vous à « 2-6. Ajustement de la distorsion trapézoïdale (Correction Keystone) ».
- Les pieds d'inclinaison peuvent être étendus jusqu'à 18 mm.
- Les pieds d'inclinaison permettent d'incliner le projecteur jusqu'à environ 3,5 degrés.



REMARQUE :

- Ne touchez pas l'orifice d'échappement pendant le réglage des pieds d'inclinaison. Le projecteur peut être chaud lorsqu'il est allumé, mais également après avoir été éteint.
- N'allongez pas les pieds d'inclinaison de plus de 18 mm. Un dépassement de 18 mm rend le montage du pied d'inclinaison instable et celui-ci peut se détacher du projecteur.
- N'utilisez les pieds d'inclinaison à aucune autre fin que l'ajustement de l'angle de projection du projecteur.
  Une manipulation incorrecte, comme le transport de l'unité par les pieds d'inclinaison ou leur utilisation pour suspendre le projecteur à un mur, peut provoquer des dommages.

2-6. Ajustement de la distorsion trapézoïdale (Correction Keystone)

La distorsion trapézoïdale de l'image projetée peut être ajustée à l'aide de la fonction de correction géométrique. Cette section décrit la procédure de la fonction « Correction trapézoïdale horizontale/verticale ».

À propos des types de fonctions de correction géométrique sur ce projecteur

Ce projecteur dispose des cinq types de fonctions de correction géométrique décrits ci-dessous.

- Pour plus de détails sur chaque fonction de correction, reportez-vous à la page 56.
- L'état corrigé géométriquement est conservé même après la mise hors tension du projecteur. (Le réglage par défaut de l'usine pour [CORRECTION] est [MÉMORISER].) Pour annuler la correction géométrique, effectuez la procédure de réinitialisation.

H/V KEYSTONE	Utilisez les boutons ▲▼◀▶ pour ajuster la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale.
PIERRE ANGULAIRE	Ajustez la distorsion trapézoïdale en ajustant les quatre coins de l'image projetée.
COIN VERTICAL	Effectue une correction pour la projection sur un mur incliné par rapport au plan vertical. Ajustez un total de six points : les quatre coins de l'image projetée, plus un point au centre du bord supérieur et un au centre du bord inférieur.
COUSSINET	Ajustez la distorsion courbe lors de la projection d'images sur une surface courbe.
RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE	Choisissez plusieurs points de réglage affichés sur l'image projetée pour ajuster la distorsion.
RESET	Ceci restaure l'image ajustée à son état d'origine.

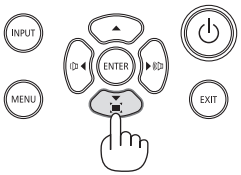
Exécution d'une correction trapézoïdale horizontale/verticale

1. Appuyez sur le bouton ▼ ([■]) du panneau de commande de l'unité principale.

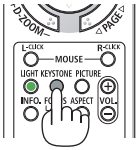
Le menu [CORREC. GEOMETRIQUE] s'affiche.

- Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton KEYSTONE.

Unité de projecteur



Télécommande



2. Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur sur [H / V KEYSTONE], puis appuyez sur le bouton ENTER.

L'écran [H / V KEYSTONE] s'affiche au centre de l'image projetée.

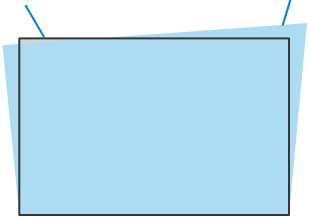
3. Pendant que l'écran [H / V KEYSTONE] s'affiche, utilisez les boutons ◀/▶ pour ajuster l'inclinaison gauche/droite de l'image projetée.

- La marque triangulaire sur l'écran [H/V KEYSTONE] dans la direction ajustée devient bleue. Une marque triangulaire blanche indique qu'aucun ajustement n'a été effectué.

- Si l'écran [H/V KEYSTONE] disparaît, appuyez à nouveau sur le bouton ▼ (ou sur le bouton KEYSTONE de la télécommande) du panneau de commande de l'unité, choisissez [H/V KEYSTONE], et appuyez sur le bouton ENTER.

Cadre de l'écran

Image de projection



4. Pendant que l'écran [H / V KEYSTONE] s'affiche, utilisez les boutons ▲/▼ pour ajuster la distorsion trapézoïdale dans la direction verticale.

5. Répétez les étapes 3 et 4 pour ajuster la distorsion trapézoïdale de l'image projetée.

ASTUCE :

- Lorsque la limite supérieure de la correction trapézoïdale horizontale/verticale est atteinte, la marque triangulaire disparaît.
- La plage ajustable varie en fonction de la source du signal d'entrée.
- Lorsque vous utilisez la visionneuse (USB-A), le menu de correction géométrique ne peut pas s'afficher même en appuyant sur le bouton ▼ du panneau de commande de l'unité principale.

2-7. Réglage du volume de l'unité

Réglez le volume du haut-parleur intégré du projecteur et le volume du signal audio émis par la borne de sortie audio.

Réglage à l'aide des boutons de commande sur l'unité principale

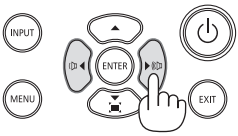
1. **Lorsque le menu à l'écran ne s'affiche pas, appuyez sur les boutons ◀ (🔊) / ▶ (🔊).**

   La barre de réglage du volume s'affiche.

(🔊) côté	Le volume augmente.
(🔊) côté	Le volume diminue.

   - Lorsque la barre de réglage du volume s'affiche, le son peut être temporairement coupé à l'aide des boutons ▲/▼.

     Pour réactiver le son, utilisez les boutons ◀/▶ une fois la barre de réglage du volume désactivée.



REMARQUE :

- Le volume ne peut pas être réglé à l'aide des boutons ◀/▶ lorsque le menu à l'écran s'affiche et que l'image est agrandie avec le bouton D-ZOOM (+).

Réglage à l'aide de la télécommande

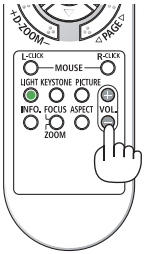
1. **Appuyez sur les boutons VOL. +/- de la télécommande.**

   La barre de réglage du volume s'affiche.

Côté +	Le volume augmente.
Côté -	Le volume diminue.

   - Lorsque la barre de réglage du volume s'affiche, le son peut être temporairement coupé à l'aide des boutons ▲/▼.

     Pour réactiver le son, utilisez les boutons Volume +/- une fois la barre de réglage du volume désactivée.
   - Lorsque la barre de réglage du volume s'affiche, le volume peut également être réglé à l'aide des boutons ◀/▶.



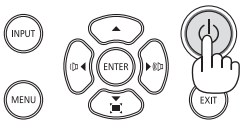
2-8. Extinction du projecteur

1. **Appuyez sur le bouton ⏻.**

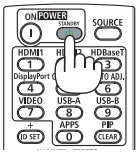
   • Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton de mise en veille.

   Le message de confirmation de mise hors tension s'affiche à l'écran.

Unité de projecteur



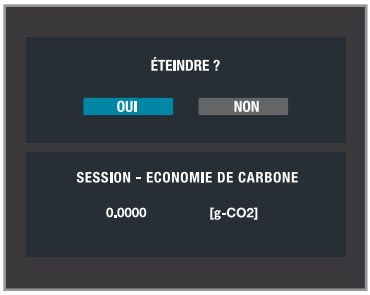
Télécommande



2. **Appuyez à nouveau sur le bouton.**

   La source lumineuse s'éteint, ainsi que l'alimentation. (Mode veille)

   - Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez à nouveau sur le bouton de mise en veille.
   - Lorsque le mode veille est activé, le voyant d'alimentation clignote en orange. (* Lorsque le mode veille est réglé sur [NORMAL])
   - Si vous ne souhaitez pas éteindre l'appareil, appuyez sur le bouton EXIT.



⚠ **ATTENTION**	Certaines parties du projecteur peuvent se trouver temporairement en surchauffe si le projecteur est éteint avec le bouton POWER ou si l'alimentation électrique est coupée pendant une utilisation normale du projecteur. Faites bien attention quand vous soulevez le projecteur.

REMARQUE :

- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation de la prise alors qu'une image est en cours de projection. Cela endommagerait la borne CA IN du projecteur ou le contact de la prise d'alimentation. Pour couper l'alimentation CA lorsque une image est projetée, utilisez le disjoncteur, etc.
- Ne coupez pas l'alimentation du projecteur pendant les 10 secondes qui suivent un changement de réglages ou de paramètres et la fermeture du menu. Vous risqueriez de perdre vos réglages et paramètres.

ASTUCE :

- Si vous utilisez le projecteur avec le mode lumière réglé sur [SILENCIEUX 1], [SILENCIEUX 2] ou [LONGUE DUREE DE VIE], un nombre autre que 0 s'affiche pour « SESSION - ÉCONOMIE DE CARBONE » dans le message de confirmation d'extinction.

2-9. Lors du déplacement du projecteur

Préparation : Assurez-vous que le projecteur est éteint.

1. **Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale.**
2. **Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur.**
3. **Déconnectez tous les autres câbles.**
   - Retirez la clé USB si elle est insérée dans le projecteur.
4. **Avant de déplacer le projecteur, vissez le pied d'inclinaison s'il a été allongé.**

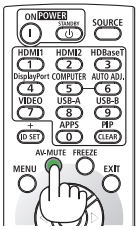
3. Fonctions pratiques

3-1. Couper l'image et le son (AV-MUTE)

1. **Appuyez sur le bouton AV-MUTE de la télécommande.**

   L'image projetée et le son émis par le haut-parleur intégré et les bornes de sortie audio sont temporairement désactivés.

   - Appuyez de nouveau sur le bouton AV-MUTE pour réactiver l'image et le son.



ASTUCE :

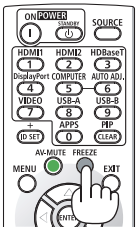
- Le son de la borne de sortie audio (mini-stéréo) peut également être désactivé.
- L'image s'éteint, mais pas le menu.

3-2. Geler un film (image fixe)

1. **Appuyez sur le bouton FREEZE de la télécommande.**

   Lorsque l'image d'un lecteur DVD est projetée, le film est figé et une image fixe s'affiche.

   - Appuyez à nouveau sur le bouton FREEZE pour revenir au film.



REMARQUE :

- Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque la borne d'entrée USB-A est choisie.

ASTUCE :

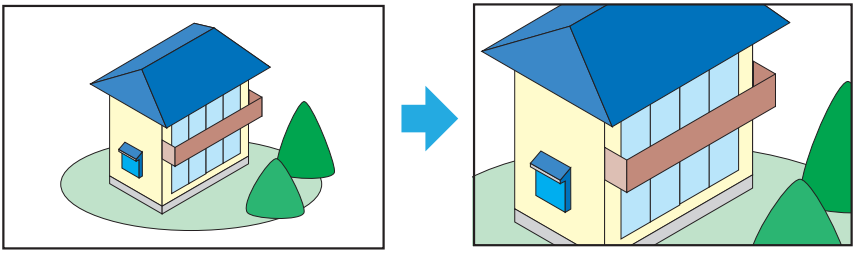
- Lorsque le mode image fixe est défini, l'image projetée à ce moment-là est stockée dans la mémoire du projecteur et l'image (image fixe) stockée dans la mémoire est projetée. La lecture sur le lecteur DVD, etc., continue même lorsque l'image fixe s'affiche.

3-3. Agrandir une partie de l'image (zoom partiel)

1. **Appuyez sur le bouton D-ZOOM (+) de la télécommande.**

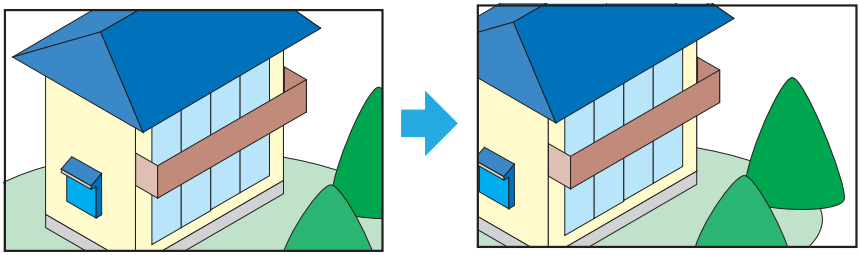
   L'image est agrandie à chaque fois que vous appuyez sur le bouton.

   • L'image peut être agrandie jusqu'à un maximum de 4 fois sa taille d'origine.



2. **Appuyez sur les boutons ▼▲◀▶.**

   La zone de l'image agrandie se déplace.



3. **Appuyez sur le bouton D-ZOOM (-).**

   L'image est réduite à chaque fois que vous appuyez sur le bouton.

   • Une fois revenue à sa taille d'origine, l'image ne peut plus être réduite.

REMARQUE :

- Avec certains signaux, il peut ne pas être possible de zoomer jusqu'à 4 fois la taille d'origine.
- Cette fonction ne peut pas être utilisée lorsque la borne d'entrée USB-A est choisie.
- Cela ne peut pas être utilisé lors de l'affichage de l'échantillon test intégré du projecteur.

ASTUCE :

- L'agrandissement et la réduction de l'image sont centrés au milieu de l'écran.
- Le zoom partiel est annulé lorsque le bouton ASPECT de la télécommande est enfoncé ou lorsque [ASPECT] est choisi sous [AFFICHAGE] dans le menu à l'écran et que le rapport d'aspect est modifié.

3-4. Réglage de la luminance (luminosité) (mode lumière)

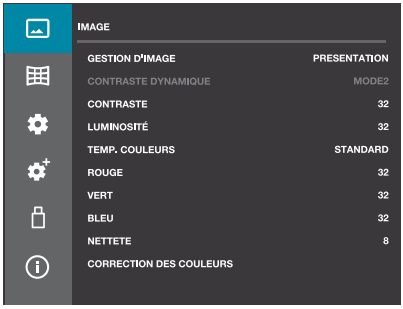
Ce projecteur offre quatre modes lumière qui peuvent être choisis en fonction de l'utilisation, etc. De plus, lorsque [NORMAL] est choisi pour le mode lumière, la luminance (luminosité) de sortie peut être réglée par incréments de 1 %.

MODE LUMIERE	NORMAL	L'image est projetée sur l'écran avec une luminosité normale. De plus, dans la section [AJUSTEMENT DE LA LAMPE], vous pouvez régler la luminosité de la source lumineuse dans une gamme de 100 % à 50 %. La luminosité est réglée à 100 % lors de l'expédition depuis l'usine.
	SILENCIEUX 1	Abaissement de la luminosité à environ 80 %, et réduction de la consommation d'énergie et du bruit de fonctionnement.
	SILENCIEUX 2	Abaissement de la luminosité à environ 50 %, et réduction de la consommation d'énergie et du bruit de fonctionnement.
	LONGUE DUREE DE VIE	Priorise l'allongement de la durée de vie des composants optiques.
AJUSTEMENT DE LA LAMPE	Lorsque [NORMAL] est choisi pour le MODE LUMIERE, la luminosité de la source lumineuse peut être réglée dans une gamme de 100 % à 50 %. Lorsque [SILENCIEUX 1], [SILENCIEUX 2] ou [LONGUE DUREE DE VIE] est choisi, AJUSTEMENT DE LA LAMPE ne peut pas être choisi.	

Modifiez [MODE LUMIERE]

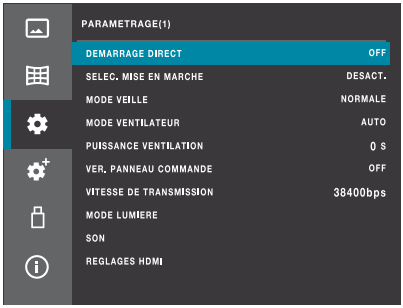
1. **Appuyez sur le bouton MENU.**

   Le menu à l'écran s'affiche.

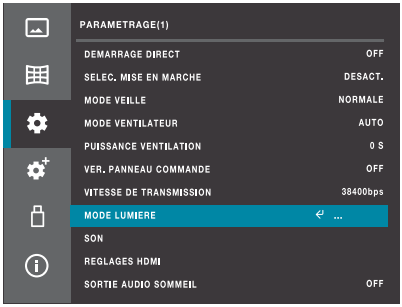


2. **Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur vers l'icône [PARAMETRAGE(1)], puis appuyez sur le bouton ENTER ou sur le bouton ▶.**

   Le menu [PARAMETRAGE(1)] s'affiche.



3. **Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur vers [MODE LUMIERE]. Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur vers [MODE LUMIERE], puis appuyez sur le bouton ENTER ou sur le bouton ▶.**

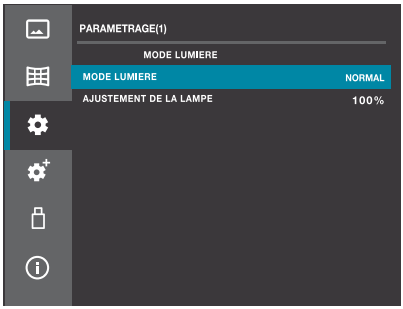


4. **Vérifiez que le curseur est réglé sur [MODE LUMIERE], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   « ⟺ » s'affiche au centre du curseur.

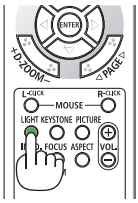
5. **Utilisez les boutons ▲/▼ pour afficher le mode souhaité ([NORMAL] →[SILENCIEUX 1] → [SILENCIEUX 2] → [LONGUE DUREE DE VIE]), puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Si [NORMAL] est choisi à l'étape 5, [AJUSTEMENT DE LA LAMPE] peut être choisi. En mode [AJUSTEMENT DE LA LAMPE], la luminosité peut être augmentée ou diminuée entre 100 % et 50 %.



ASTUCE :

- Vous pouvez rapidement changer le mode lumière en appuyant sur le bouton LIGHT de la télécommande.
  Lorsque vous appuyez sur le bouton LIGHT de la télécommande, le mode lumière actuellement défini s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran. Après cela, le mode lumière change dans l'ordre [NORMAL] → [SILENCIEUX 1] → [SILENCIEUX 2] → [LONGUE DUREE DE VIE] à chaque fois que vous appuyez sur le bouton LIGHT.
  Notez que le réglage de l'ajustement de la lampe ne peut pas être modifié avec cette opération.



4. Utilisation de la visionneuse (USB-A)

4-1. Ce que vous pouvez faire avec la visionneuse

La visionneuse possède les fonctions suivantes :

- Les images sur une clé flash USB disponible dans le commerce peuvent être projetées depuis cette unité en insérant une clé flash USB avec des images stockées dessus dans le port USB (Type A). Grâce à cela, vous pouvez faire des présentations sans utiliser d'ordinateur.
- Les types d'images pouvant être projetées par la visionneuse sont des images JPEG, PNG, BMP, GIF et TIFF.
- Lors de la projection successive de plusieurs images (lecture d'un diaporama), les réglages suivants peuvent être effectués :

EFFET	Cela définit le sens de changement de diapositives (droite ou bas).
ORDRE DE TRI	Cela définit l'ordre de changement des diapositives (par nom, par heure, par taille ou par extension).
ROTATION	Cela définit le sens de rotation de l'image (90, 180 ou 270°).
AJUSTEMENT ADAPTÉ	Cela définit la taille d'affichage de l'image par rapport à l'écran.
RÉPÉTER	Cela définit l'action effectuée après l'affichage de la dernière diapositive.

REMARQUE :

- Les boutons D-ZOOM et FREEZE de la télécommande ne peuvent pas être utilisés sur l'écran de la visionneuse.
- À propos des clés USB
  - Formatez les clés USB à utiliser avec la fonction de visionneuse du projecteur au format FAT32.
  - Cette unité ne peut pas reconnaître les clés USB au format NTFS.
  - Si la mémoire USB insérée dans le projecteur n'est pas reconnue, vérifiez son format.
  - Pour obtenir des instructions de formatage, reportez-vous au manuel d'instructions ou au fichier d'aide de votre système d'exploitation Windows.
  - Nous ne garantissons pas que toutes les clés USB disponibles dans le commerce fonctionnent avec le port USB du projecteur.
  - Vérifiez que la clé USB ne présente pas de virus, si nécessaire.
- Images prises en charge

  Les images pouvant être projetées par la visionneuse sont les suivantes :

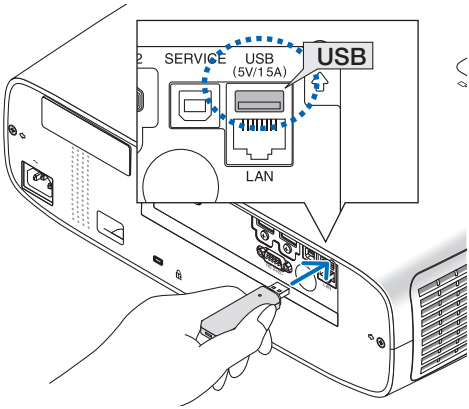
Extension	Format	Description
jpg/jpeg	Encodeur de base 24	Résolution maximale : 10000 x 10000
	RVB progressif 24 bits	Résolution maximale : Résolution du panneau
bmp	Base de palette 1, 4 et 8 bits	Résolution maximale : 1280 x 800
	RVB24, 32 bits	
png	24 et 48 bits, couleur réelle	
gif	Base de palette 1, 4 et 8 bits	
tiff		

4-2. Projection d'images stockées sur des clés USB (opération de base)

Cette section explique les opérations de base de la visionneuse. Veuillez consulter la page 70 pour le menu des options de la visionneuse.

1. **Allumez le projecteur.**

2. **Insérez la clé USB dans le port USB du projecteur (USB-A).**



3. **Appuyez sur le bouton INPUT.**

   L'écran de la borne d'entrée s'affiche.

   - Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton USB-A.

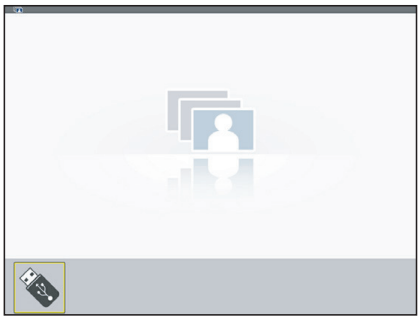
4. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [USB-A], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   L'écran passe à l'écran de la visionneuse.

   - Pour quitter la visionneuse, appuyez sur le bouton du sélecteur d'entrée et choisissez une borne autre que [USB-A].

5. **Appuyez sur le bouton ENTER sur l'écran de la visionneuse.**

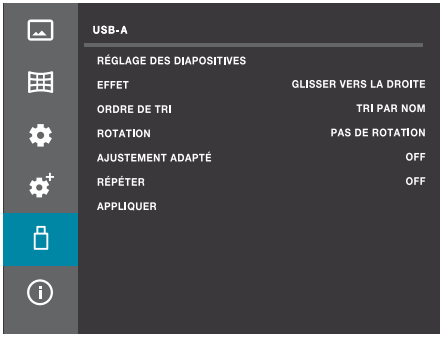
   Les icônes des dossiers et des images stockés sur la clé USB s'affichent.



6. **Appuyez sur le bouton MENU, puis utilisez les boutons ▼/▲ pour déplacer le curseur sur l'icône de menu USB-A.**

   Le menu USB-A s'affiche.

7. **Effectuez les réglages nécessaires pour les éléments de menu [EFFET], [ORDRE DE TRI], [ROTATION], [AJUSTEMENT ADAPTÉ] et [RÉPÉTER].**



8. **Réglez le curseur sur l'élément de menu [APPLIQUER], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Les réglages effectués à l'étape 7 s'appliquent.

9. **Réglez le curseur sur l'élément de menu [RÉGLAGE DES DIAPOSITIVES], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   La lecture du diaporama commence.

   - Pour arrêter la lecture du diaporama, appuyez sur le bouton EXIT.

ASTUCE :

- Lorsque le projecteur est allumé, les diapositives peuvent être lues automatiquement.
  Enregistrez les images à projeter dans le dossier « AUTO_PLAY » sur la clé USB. Après avoir suivi les opérations de base pour configurer les réglages, éteignez le projecteur avec la borne d'entrée réglée sur [USB-A]. Si [RÉPÉTER] est sélectionné, les diapositives définies pour la projection automatique seront affichées en boucle.

5. Utilisation du menu à l'écran

5-1. Opérations de base du menu à l'écran

Le menu à l'écran peut s'afficher pour régler la netteté de l'image projetée, pour changer le mode de fonctionnement de l'unité, etc. Ci-après, « menu à l'écran » est abrégé en « menu ».

5-1-1. Structure de l'écran du menu à l'écran

Pour afficher le menu, appuyez sur le bouton MENU du projecteur ou de la télécommande. Pour fermer le menu, appuyez sur le bouton EXIT ou sur le bouton MENU.
Cette section explique comment afficher et utiliser le menu.

Préparation : Allumez le projecteur et projetez une image sur l'écran.

1. **Appuyez sur le bouton MENU.**
   - Appuyer sur le bouton EXIT ou MENU permet de fermer le menu.
   - Vous pouvez changer la position d'affichage du menu à l'écran. (Position du menu → Page 50)
2. **Appuyez sur les boutons ▼/▲.**
   - Le curseur se déplace entre les icônes du menu principal ([IMAGE] ⇔ [OPTIONS D'IMAGE] ⇔ [PARAMETRAGE(1)] ⇔ [PARAMETRAGE(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [INFORMATION]).
   - Lorsque l'icône du menu principal change, le sous-menu change également.

Icône	Nom du menu principal
	IMAGE
	OPTIONS D'IMAGE
	PARAMETRAGE(1)
	PARAMETRAGE(2)
	USB-A (Visionneur)
	INFORMATION

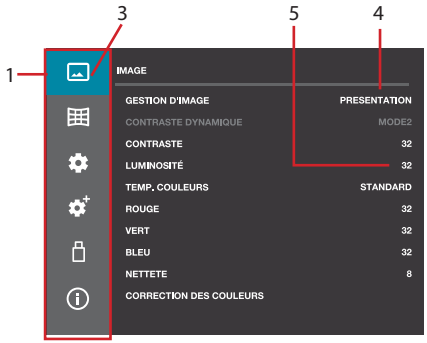
3. **Avec le curseur positionné sur une icône du menu principal, appuyez sur ▶ ou sur le bouton ENTER.**

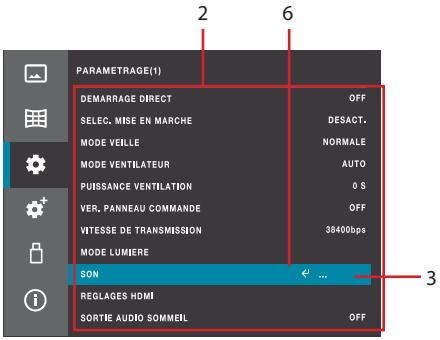
   Le curseur se déplace vers le sous-menu.

   - Pour revenir d'un sous-menu à l'icône du menu principal, appuyez sur ◀ ou sur le bouton EXIT.
   - Appuyez sur le bouton MENU pour fermer le menu.

4. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour déplacer le curseur vers l'élément de sous-menu souhaité.**

   Les marques et les noms d'éléments affichés sur le bord droit des éléments du sous-menu indiquent les opérations clés.





Explication d'un exemple d'écran de menu

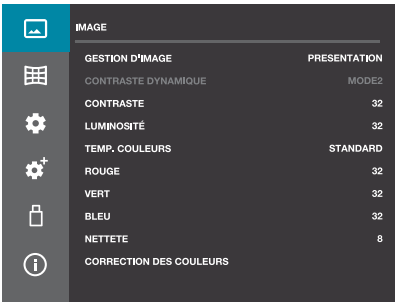
1. Icône du menu principal
2. Sous-menu
3. Curseur
4. Lorsqu'un nom d'élément s'affiche, appuyez sur le bouton ENTER, puis utilisez les boutons ▼/▲ pour parcourir les options. Appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer l'option.
5. Lorsqu'un nombre s'affiche, appuyez sur le bouton ENTER, puis utilisez les boutons ▼/▲ pour augmenter ou diminuer la valeur. Appuyez sur le bouton ENTER pour confirmer la valeur.
6. Lorsque (↵) s'affiche, appuyer sur le bouton ENTER permet d'afficher le niveau inférieur suivant du menu.

5-1-2. Modification des nombres

À titre d'exemple de fonctionnement, voici la procédure permettant de modifier la valeur de contraste.

1. **Appuyez sur le bouton MENU pour afficher le menu à l'écran.**
2. **Appuyez sur le bouton ▶ ou ENTER.**

   Le curseur se déplace vers le sous-menu [IMAGE].

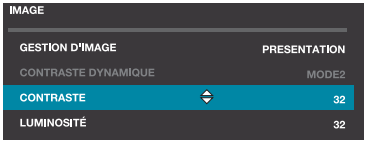


3. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [CONTRASTE], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   ◈ s'affiche au centre du curseur.

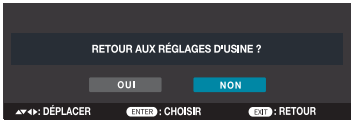
4. **Utilisez les boutons ▼ / ▲ pour augmenter ou diminuer la valeur.**
5. **Appuyez sur le bouton ENTER.**

   La valeur est définie, et le « ⇳ » au centre du curseur disparaît.



5-1-3. Message de confirmation

Un message de confirmation s'affiche dans certains cas, par exemple lors de la réinitialisation des valeurs ajustées aux valeurs d'usine par défaut.
Utilisez les boutons ◀/▶ pour déplacer le curseur vers [OUI] ou [NON], puis appuyez sur le bouton ENTER.



5-2. Liste des menus à l'écran

[ ] indique la valeur d'usine par défaut pour chaque élément.

Menu principal	Sous-menu/Valeur de réglage			(Voir page)
IMAGE	GESTION D'IMAGE	HTE LUMIN., PRESENTATION, VIDEO, GRAPHIQUE, TABLEAU D'ÉCOLE (VERT), UTILISATEUR		45
	CONTRASTE DYNAMIQUE	DESACT., MODE 1, MODE 2, MODE 3		
	CONTRASTE	0 – 63 (32)		
	LUMINOSITÉ	0 – 63 (32)		
	TEMP. COULEURS	CHAUDE, STANDARD, FRAIS, UTILISATEUR		
	ROUGE	0 – 63 (32)		46
	VERT	0 – 63 (32)		
	BLEU	0 – 63 (32)		
	NETTETÉ	0 – 15 (8)		
	CORRECTION DES COULEURS	CORRECTION DES COULEURS	TEINTE, LUMINOSITÉ, SATURATION DES COULEURS	
		TEINTE	ROUGE (0-63), JAUNE (0-63), VERT (0-63), CYAN (0-63), BLEU (0-63), MAGENTA (0-63)	
		LUMINOSITÉ	ROUGE (0-63), JAUNE (0-63), VERT (0-63), CYAN (0-63), BLEU (0-63), MAGENTA (0-63)	47
		SATURATION DES COULEURS	ROUGE (0-63), JAUNE (0-63), VERT (0-63), CYAN (0-63), BLEU (0-63), MAGENTA (0-63)	
		RESET		
OPTIONS D'IMAGE	APPARENCE	AUTO, LARGE, PLEINE LARGEUR, 4:3		48
	ORIENTATION	BUREAU VERS L'AVANT, BUREAU VERS L'ARRIÈRE, PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM., PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM., PLAFOND VERS L'AVANT, PLAFOND VERS L'ARRIÈRE		
	POSITION DU MENU	HAUT-GAUCHE, HAUT-DROITE, CENTRE, BAS-GAUCHE, BAS-DROITE		50
	DUREE AFFICHAGE MENU	MANUEL, AUTO 45 S		
	PAPIER PEINT	BLEU, NOIR, LOGO		
PARAMETRAGE(1)	DEMARRAGE DIRECT	OFF, ON		51
	SELEC. MISE EN MARCHE	DESACT., HDMI1, HDMI2		
	MODE VEILLE	NORMAL, RÉSEAU EN VEILLE, VEILLE		
	MODE VENTILATEUR	AUTO, HAUTE ALTITUDE		52
	PUISSANCE VENTILATION	0 S, 30 S, 60 S		
	VER. PANNEAU COMMANDE	OFF, ON		
	VITESSE DE TRANSMISSION	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps		53
	MODE LUMIERE	MODE LUMIERE	NORMAL, SILENCIEUX 1, SILENCIEUX 2, LONGUE DUREE DE VIE	
		AJUSTEMENT DE LA LAMPE	50% – 100%	
	SON	VOLUME	0 – 25 (12)	
		MUET	OFF, ON	
	REGLAGES HDMI	NIVEAU VIDEO	AUTO, NORMAL, AMELIORE	
	SORTIE AUDIO SOMMEIL	OFF, ON		54

Menu principal	Sous-menu/Valeur de réglage			(Voir page)
PARAMETRAGE(2)	LANGUE	Français, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ		55
	RÉGLAGES AUTO	RECHERCHE D'ENTRÉE	OFF, ON	
		AUTO KEYSTONE	OFF, ON	
	CORREC. GEOMETRIQUE	CORRECTION	MÉMORISER, RESET	56
		H / V KEYSTONE		57
		PIERRE ANGULAIRE		
		COIN VERTICAL		58
		COUSSINET	COUSSINET X/Y GAIN,	59
			COUSSINET X DECALAGE,	
			COUSSINET Y DECALAGE	61
		RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE		62
		RESET		
	VERROU DEMARRAGE	VERROUILLAGE CODE PIN	OFF, ON	63
		CHANGEMENT CODE PIN		64
	EXTINCTION AUTOMATIQUE	PRÊT, EXTINCTION, OFF		
		MINUTEUR	1 – 30 (5)	65
		COMPTE À REBOURS PRÊT	0 – 30 (5)	
	MESSAGE DE FILTRE	COMPTEUR DU FILTRE		
		MINUTEUR	OFF, 500 H, 1000 H, 2000 H	
		FILTRE COMPTEUR REMIS		
	ÉCHANTILLON TEST	OFF, ÉCHELLE DE GRIS (1–4), BARRE DE COULEUR, ROUGE, VERT, BLEU, HACHURER, BLANC, NOIR, RASTER GRIS, MISE AU POINT		
	CONFIGURATION DU RÉSEAU	RÉGLAGES RÉSEAU	PROFIL (DESACTIVER, ACTIVER)	
			DHCP (OFF, ON)	66
			ADRESSE IP	
			MASQUE SUBNET	
			PASSERELLE	
			DNS	
		INFORMATION RÉSEAU		
		ADRESSE MAC		
		ADRESSE IP		
		ETAT DU RESEAU		67
	SERVICES RESEAU	SERVEUR HTTP	OFF, ON	
		BALISE AMX	OFF, ON	
		PJLink	OFF, ON	
		Crestron	OFF, ON	
		CONTROLE DU PC	OFF, ON	
		RECHERCHE	OFF, ON	
	CONTROLE ID	CONTROLE ID	OFF, ON	68
		NUMERO DE CONTROLE ID	1-254 (1)	
	RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE			69

Menu principal	Sous-menu/Valeur de réglage		(Voir page)
USB-A	RÉGLAGE DES DIAPOSITIVES		70
	EFFET	GLISSER VERS LE BAS, GLISSER VERS LA DROITE	
	ORDRE DE TRI	TRI ÉTENDU, TRI PAR NOM, TRI PAR DATE, TRI PAR TAILLE	
	ROTATION	PAS DE ROTATION, 270 °, 180 °, 90 °	
	AJUSTEMENT ADAPTÉ	ON/OFF	
	RÉPÉTER	ON/OFF	
	APPLIQUER		
INFORMATION	ENTRÉE		73
	FREQUENCE HORIZONTALE		
	FREQUENCE VERTICALE		
	HEURES D'UTILIS. LUM		
	NOM DU MODÈLE		
	SERIAL NUMBER		
	VERSION DU FIRMWARE		
	SUBCPU		
	ADRESSE IP		

5-3. IMAGE

5-3-1. GESTION D'IMAGE

Choisissez le réglage optimal pour l'image projetée.

HTE LUMIN.	Projette les images à la luminosité maximale. Utilisez ce réglage dans les endroits lumineux.
PRESENTATION	Rend les images très vives. Utilisez ce réglage lors de la projection de contenu via des signaux informatiques.
VIDEO	Rend les images naturellement vives. Utilisez ce réglage lors de la projection de contenu à partir de téléviseurs ou de sources d'images générales.
GRAPHIQUE	Permet une reproduction naturelle avec une intensité de couleur élevée. Utilisez ce réglage lorsque vous projetez des photographies, des images, des signalétiques ou d'autres contenus similaires dans des espaces sombres.
TABLEAU D'ÉCOLE (VERT)	Ce mode est adapté pour projeter sur un tableau vert.
UTILISATEUR	Si les ajustements de couleur CONTRASTE, LUMINOSITÉ, TEMP. COULEURS, ROUGE, VERT, BLEU ou NETTETÉ sont modifiés, [UTILISATEUR] s'affiche.

5-3-2. CONTRASTE DYNAMIQUE

Cela ajuste automatiquement la sortie de la source lumineuse en fonction de la vidéo pour créer une image avec un contraste optimal.

DESACT.	Le contraste n'est pas optimisé.
MODE1	Le contraste est optimisé.
MODE2	Le contraste est optimisé en privilégiant la luminosité.
MODE3	Le contraste est optimisé avec la luminosité réduite.

REMARQUE :

- [CONTRASTE DYNAMIQUE] ne peut pas être sélectionné lorsque [MODE LUMIERE] est réglé sur [SILENCIEUX1], [SILENCIEUX2] ou [LONGUE DUREE DE VIE].

5-3-3. CONTRASTE

Cela rend la différence entre les parties sombres et claires de l'image plus claire ou plus douce.

5-3-4. LUMINOSITÉ

Cela rend l'image plus lumineuse ou plus sombre.

5-3-5. TEMP. COULEURS

Cela ajuste la teinte des couleurs rouge, verte et bleue.

CHAUDE	Cela donne à tout l'écran une apparence rougeâtre. La température des couleurs est inférieure d'environ 500 K à celle réglée sur [STANDARD].
STANDARD	Cela règle l'ensemble de l'écran sur un ton moyen. Le réglage d'usine de la température des couleurs est d'environ 8000 K.
FRAIS	Cela donne à tout l'écran une apparence bleuâtre. La température des couleurs est supérieure d'environ 500 K à celle réglée sur [STANDARD].
UTILISATEUR	Si les valeurs pour [ROUGE], [VERT] et [BLEU] sont ajustées individuellement, [UTILISATEUR] s'affiche.

ASTUCE :

- La température des couleurs varie en fonction des réglages de [GESTION D'IMAGE] et de [MODE LUMIERE].

5-3-6. ROUGE/VERT/BLEU

Ceux-ci ajustent individuellement les teintes rouge, verte et bleue de l'ensemble de l'écran.

5-3-7. NETTETÉ

Cela rend l'image plus nette ou plus douce.

5-3-8. CORRECTION DES COULEURS

Cela ajuste la teinte, la luminosité et la saturation de l'image.

CORRECTION DES COULEURS	Choisissez le réglage à ajuster ([TEINTE], [LUMINOSITÉ] ou [SATURATION DES COULEURS])	
TEINTE	ROUGE	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du rouge. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le jaune, dans la direction « – » pour la changer vers le magenta.
	JAUNE	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du jaune. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le vert, dans la direction « – » pour la changer vers le rouge.
	VERT	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du vert. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le cyan, dans la direction « – » pour la changer vers le jaune.
	CYAN (Bleu vif-vert)	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du cyan. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le bleu, dans la direction « – » pour la changer vers le vert.
	BLEU	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du bleu. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le magenta, dans la direction « – » pour la changer vers le cyan.
	MAGENTA (violet)	Ajuste la couleur centrée autour et à proximité du magenta. Déplacez-vous dans la direction « + » pour changer la couleur vers le rouge, dans la direction « – » pour la changer vers le bleu.

LUMINOSITÉ	ROUGE	Ajuste la luminosité du rouge. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
	JAUNE	Ajuste la luminosité du jaune. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
	VERT	Ajuste la luminosité du vert. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
	CYAN (Bleu vif-vert)	Ajuste la luminosité du cyan. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
	BLEU	Ajuste la luminosité du bleu. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
	MAGENTA (violet)	Ajuste la luminosité du magenta. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter la luminosité, dans le sens « – » pour la diminuer.
SATURATION DES COULEURS	ROUGE	Ajuste l'intensité du rouge. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
	JAUNE	Ajuste l'intensité du jaune. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
	VERT	Ajuste l'intensité du vert. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
	CYAN (Bleu vif-vert)	Ajuste l'intensité du cyan. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
	BLEU	Ajuste l'intensité du bleu. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
	MAGENTA (violet)	Ajuste l'intensité du magenta. Déplacez-vous dans le sens « + » pour augmenter l'éclat, dans le sens « – » pour affaiblir la couleur.
RESET	Cela réinitialise les valeurs d'ajustement de la correction des couleurs.	

5-4. OPTIONS D'IMAGE

5-4-1. APPARENCE

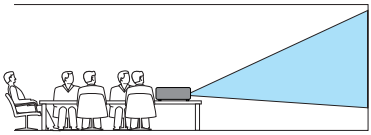
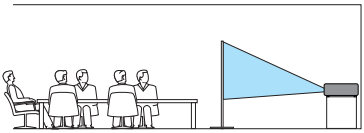
Choisissez l'apparence de l'écran.

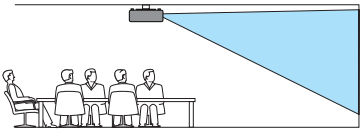
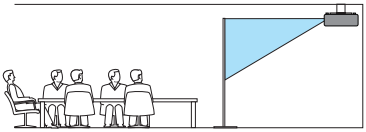
AUTO	L'image est projetée à la taille maximale sans modifier l'apparence du signal d'entrée.
LARGE	L'image est projetée avec une apparence de 16:9.
PLEINE LARGEUR	L'image est projetée à l'étendue maximum.
4:3	L'image est projetée avec une apparence de 4:3.

5-4-2. ORIENTATION

Choisissez en fonction des conditions d'installation du projecteur et de l'écran.

⚠ **AVERTISSEMENT**	Consultez votre revendeur pour l'installation du projecteur au plafond. Des compétences spéciales sont requises pour l'installation au plafond. N'essayez jamais d'installer le projecteur vous-même dans de tels cas. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures.

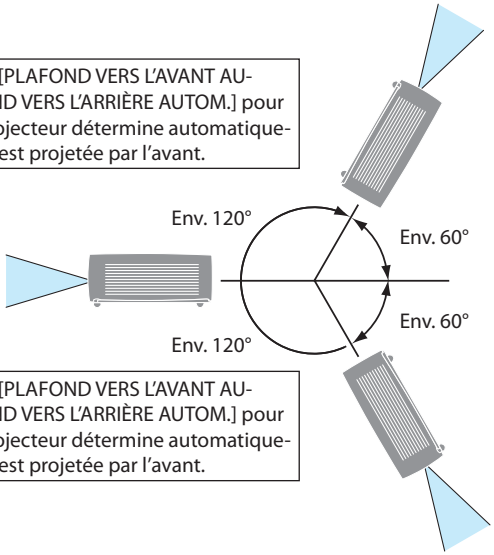
BUREAU VERS L'AVANT	Lorsque le projecteur est placé sur une table et projette depuis l'avant de l'écran. 
BUREAU VERS L'ARRIÈRE	Lorsque le projecteur est placé sur une table et projette depuis l'arrière de l'écran (en utilisant un écran semi-transparent). 
PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM.	Lors de la projection depuis l'avant de l'écran, une fois que le capteur d'angle intégré détecte automatiquement l'angle du projecteur, passez à [BUREAU VERS L'AVANT] ou [PLAFOND VERS L'AVANT]. Choisissez cet élément si vous projetez depuis l'avant de l'écran.
PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM.	Lors de la projection depuis l'arrière de l'écran, une fois que le capteur d'angle intégré détecte automatiquement l'angle du projecteur, passez à [BUREAU VERS L'ARRIÈRE] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE]. Choisissez cet élément si vous projetez depuis l'arrière de l'écran.

PLAFOND VERS L'AVANT	Lors de l'installation du projecteur en hauteur au plafond devant l'écran à l'aide d'un support de montage au plafond (vendu séparément). 
PLAFOND VERS L'ARRIÈRE	Lors de l'installation du projecteur en hauteur au plafond derrière l'écran à l'aide d'un support de montage au plafond (vendu séparément) (en utilisant un écran semi-transparent). 

ASTUCE :

- À propos du capteur d'angle
  La plage d'angle détectable du capteur d'angle intégré du projecteur est celle illustrée dans la figure ci-dessous.

Si vous choisissez [PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM.] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM.] pour l'orientation, le projecteur détermine automatiquement que l'image est projetée par l'avant.



Si vous choisissez [PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM.] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM.] pour l'orientation, le projecteur détermine automatiquement que l'image est projetée depuis le plafond.

Si vous choisissez [PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM.] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM.] pour l'orientation, le projecteur détermine automatiquement que l'image est projetée par l'avant.

5-4-3. POSITION DU MENU

Cela modifie la position d'affichage du menu à l'écran.

HAUT-GAUCHE	Le menu s'affiche dans le coin supérieur gauche de l'écran.
HAUT-DROITE	Le menu s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran.
CENTRE	Le menu s'affiche au centre de l'écran.
BAS-GAUCHE	Le menu s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran.
BAS-DROITE	Le menu s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran.

5-4-4. DUREE AFFICHAGE MENU

Sélectionnez le temps d'affichage pour le menu à l'écran.

MANUEL	Le menu continuera d'être affiché. Appuyez sur le bouton MENU pour fermer le menu.
AUTO 45 S	Le menu se fermera automatiquement si aucun bouton n'est enfoncé dans un délai de 45 secondes.

5-4-5. PAPIER PEINT

Cela permet de choisir la couleur du papier peint lorsqu'il n'y a pas de signal d'entrée.

BLEU	Toute la zone de projection s'affiche en bleu.
NOIR	Toute la zone de projection s'affiche en noir.
LOGO	Le papier peint enregistré s'affiche sur toute la zone de projection. Le NOIR (sans image de logo) est affiché lors de l'expédition depuis l'usine.

REMARQUE :

- Cette fonction est désactivée lorsque USB-A est choisi comme signal d'entrée.

ASTUCE :

- Pour enregistrer une image de logo, utilisez la fonction serveur HTTP.

5-5. PARAMETRAGE(1)

5-5-1. DEMARRAGE DIRECT

Cela définit le fonctionnement lorsque le cordon d'alimentation est connecté au projecteur ou lorsque l'alimentation est fournie.

OFF	Lorsque le cordon d'alimentation est connecté au projecteur ou lorsque l'alimentation est fournie, le projecteur est placé en mode veille. Appuyez sur le bouton d'alimentation pour mettre sous tension.
ON	Lorsque le cordon d'alimentation est connecté au projecteur ou lorsque l'alimentation est fournie, l'alimentation du projecteur s'allume automatiquement.

REMARQUE :

- Après avoir coupé l'alimentation, débranchez le cordon d'alimentation, attendez environ 20 secondes, puis rebranchez le cordon d'alimentation. Le projecteur peut ne pas fonctionner normalement si l'alimentation est allumée et éteinte ou si le cordon d'alimentation est branché et débranché dans un court laps de temps.

5-5-2. SELEC. MISE EN MARCHE

Cette fonction projette automatiquement une image lorsqu'un signal HDMI est reçu alors que l'unité est en mode veille.

DESACT.	La fonction de mise sous tension automatique ne fonctionne pas.
HDMI1	Lorsqu'un signal est détecté sur la borne d'entrée HDMI1, l'image est projetée.
HDMI2	Lorsqu'un signal est détecté sur la borne d'entrée HDMI2, l'image est projetée.

REMARQUE :

- Si [MISE EN MARCHE AUTOMATIQUE] est réglé sur HDMI1 ou HDMI2, [MODE VEILLE] est grisé et ne peut pas être choisi.
- Lorsque [MISE EN MARCHE AUTOMATIQUE] est réglé sur HDMI1, éteignez l'appareil pendant que l'image est projetée à partir de la borne d'entrée HDMI 1. De même, lorsque [MISE EN MARCHE AUTOMATIQUE] est réglé sur HDMI2, éteignez l'appareil pendant que l'image est projetée à partir de la borne d'entrée HDMI 2.

5-5-3. MODE VEILLE

Cela permet de choisir le mode de fonctionnement lorsque le projecteur est en veille.

NORMAL	Dans ce mode, la consommation d'énergie est inférieure à celle du mode « Réseau en veille » ou « Veille », mais le projecteur ne peut pas être commandé via le port LAN lorsque ce mode est choisi. Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande de l'unité principale ou de la télécommande.
RÉSEAU EN VEILLE	Dans ce mode, la consommation d'énergie est plus élevée qu'en mode [NORMAL], mais l'unité peut être allumée à partir du mode veille à l'aide de la fonction « Wake on LAN » (Réveil sur le LAN) via le LAN. Pour plus de détails sur la fonction « Wake on LAN », veuillez consulter votre administrateur réseau.
VEILLE	Dans ce mode, la consommation d'énergie est plus élevée qu'en mode « Réseau en veille », mais l'alimentation du projecteur peut être activée à l'aide d'un logiciel de contrôle.

5-5-4. MODE VENTILATEUR

Cela permet de régler le fonctionnement du ventilateur de refroidissement pour réduire la température interne du projecteur.
Cela modifie la vitesse du ventilateur de refroidissement en fonction de l'altitude de l'emplacement où le projecteur est utilisé.

AUTO	Le ventilateur de refroidissement fonctionne à vitesse normale. Le ventilateur de refroidissement fonctionne à haute vitesse en fonction de la température de l'endroit où le projecteur est utilisé et de la température à l'intérieur du projecteur.
HAUTE ALTITUDE	Le ventilateur de refroidissement fonctionne à haute vitesse. Réglez cette option lorsque l'altitude de l'emplacement où le projecteur est utilisé est comprise entre 1 700 m/5 577 pieds et 3 000 m/9 842 pieds.

REMARQUE :

- Si le projecteur est utilisé à des altitudes supérieures à environ 2 600 m/8 530 pieds, la luminosité est automatiquement atténuée pour protéger le projecteur.
- Le projecteur peut être utilisé jusqu'à une altitude d'environ 3 000 m/9 842 pieds, mais si cette altitude est dépassée, l'alimentation s'éteint automatiquement pour protéger le projecteur.

5-5-5. PUISSANCE VENTILATION

Cela définit la durée pendant laquelle le ventilateur de refroidissement fonctionne après l'arrêt du projecteur.
Le voyant d'alimentation clignote en vert pendant que le ventilateur de refroidissement fonctionne. Ne débranchez jamais le cordon d'alimentation pendant que le ventilateur de refroidissement fonctionne.

0 S	Le ventilateur de refroidissement ne fonctionne pas après l'arrêt de l'unité.
30 S	Le ventilateur de refroidissement fonctionne pendant 30 secondes après l'extinction du projecteur.
60 S	Le ventilateur de refroidissement fonctionne pendant 60 secondes après l'extinction du projecteur.

5-5-6. VER. PANNEAU COMMANDE

Ceci permet de désactiver les boutons de fonctionnement du projecteur.

OFF	Les boutons du panneau de commande du projecteur fonctionnent.
ON	Les boutons du panneau de commande du projecteur ne fonctionnent pas (ils sont verrouillés).

ASTUCE :

- Les boutons de la télécommande fonctionneront même lorsque les boutons de commande de l'unité principale sont verrouillés.

5-5-7. VITESSE DE TRANSMISSION

Cela permet de définir la vitesse de transfert des données pour la borne RS-232C. Réglez-la en fonction de la vitesse de transfert de l'appareil connecté.

5-5-8. MODE LUMIERE

En modifiant la luminosité de la source lumineuse, vous pouvez économiser de l'énergie et ajuster l'équilibre de la luminosité entre les projecteurs lors de la projection multi-écrans.

MODE LUMIERE

NORMAL	L'image est projetée sur l'écran avec une luminosité normale. De plus, dans la section [AJUSTEMENT DE LA LAMPE], vous pouvez régler la luminosité de la source lumineuse dans une gamme de 100 % à 50 %. La luminosité est réglée à 100 % lors de l'expédition depuis l'usine.
SILENCIEUX 1	Abaissement de la luminosité à environ 80 %, et réduction de la consommation d'énergie et du bruit de fonctionnement.
SILENCIEUX 2	Abaissement de la luminosité à environ 50 %, et réduction de la consommation d'énergie et du bruit de fonctionnement.
LONGUE DUREE DE VIE	Priorise l'allongement de la durée de vie des composants optiques.

AJUSTEMENT DE LA LAMPE

Ceci n'est efficace que lorsque le mode lumière est réglé sur [NORMAL] et que la plage de réglage est de 100 à 50 %.
Lorsque [SILENCIEUX 1], [SILENCIEUX 2], ou [LONGUE DUREE DE VIE] est choisi, [AJUSTEMENT DE LA LAMPE] est grisé et ne peut pas être choisi.

5-5-9. SON

Ceci permet de régler la sortie audio du projecteur.

VOLUME	Appuyez sur le bouton ◀ pour diminuer le volume, et sur le bouton ▶ pour augmenter le volume. La plage est de 0 à +25.
MUET	Le son est émis lorsque [OFF] est choisi, et aucun son n'est émis lorsque [ON] bloque la sortie audio.

5-5-10. REGLAGES HDMI

Modifiez ces paramètres en fonction des conditions de sortie de l'appareil connecté à la borne d'entrée HDMI1 ou HDMI2.

NIVEAU VIDEO

AUTO	La plage complète ou limitée du niveau du signal HDMI est détectée automatiquement. Si la plage ne peut pas être correctement détectée automatiquement, basculez manuellement sur [NORMAL] ou [AMELIORE].
NORMAL	Choisissez ceci lors de la connexion d'un appareil dont le niveau de signal HDMI est réglé sur la plage complète.
AMELIORE	Choisissez ceci lors de la connexion d'un appareil dont le niveau de signal HDMI est réglé sur la plage limitée.

5-5-11. SORTIE AUDIO SOMMEIL

Sélectionnez si des signaux audio doivent être émis par les bornes de sortie audio lorsque le projecteur est en mode veille.

5-6. PARAMETRAGE(2)

5-6-1. LANGUE

Ceci permet de choisir la langue d'affichage du menu.
La langue revient au français si vous réinitialisez les paramètres d'usine par défaut à partir du menu à l'écran.

5-6-2. RÉGLAGES AUTO

Cela active ou désactive la recherche automatique du signal d'entrée, le réglage automatique des signaux vidéo de l'ordinateur et la correction trapézoïdale automatique.

RECHERCHE D'ENTRÉE

OFF	Appuyez sur le bouton du sélecteur d'entrée pour choisir manuellement le signal d'entrée.
ON	Le signal d'entrée est automatiquement détecté et l'image est projetée.

AUTO KEYSTONE

OFF	Effectuez manuellement la correction trapézoïdale.
ON	L'inclinaison du projecteur est détectée et la distorsion trapézoïdale de l'image projetée est automatiquement ajustée dans le sens vertical.

REMARQUE :

- La correction trapézoïdale automatique peut ne pas fonctionner même lorsque [AUTO KEYSTONE] est réglé sur [ACTIVÉ].
- La correction trapézoïdale automatique ne fonctionne pas lorsque [PLAFOND VERS L'AVANT] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE] est réglé sur [ORIENTATION] dans le menu à l'écran.
- Lorsque [PLAFOND VERS L'AVANT AUTOM.] ou [PLAFOND VERS L'ARRIÈRE AUTOM.] est réglé sur [ORIENTATION] dans le menu à l'écran et que cette unité est montée au plafond, la correction trapézoïdale automatique ne fonctionne pas.
- La borne USB-A ne peut pas être recherchée lorsque [RECHERCHE D'ENTRÉE] est réglé sur [ACTIVÉ].

5-6-3. CORREC. GEOMETRIQUE

Lors de la projection sur un écran incliné ou incurvé, l'image projetée est déformée et s'étend au-delà de l'écran.
Dans ce cas, utilisez la fonction [CORREC. GEOMETRIQUE] de l'unité pour ajuster l'image projetée afin qu'elle s'adapte à l'écran.
Lorsque [CORREC. GEOMETRIQUE] est choisi dans le menu à l'écran, le menu de correction géométrique apparaît.
Ce projecteur dispose des cinq types de fonctions de correction géométrique décrits ci-dessous.

- H/V KEYSTONE
- PIERRE ANGULAIRE
- COIN VERTICAL
- COUSSINET
- RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE

- L'état de la correction géométrique est conservé même après la mise hors tension du projecteur. (Le réglage par défaut de l'usine pour [CORRECTION] est [MÉMORISER].) Pour annuler la correction géométrique, effectuez la procédure de réinitialisation.
- Certaines des cinq fonctions de correction ne peuvent pas être combinées pour le réglage.
  Si vous ajustez l'un des réglages, les fonctions de correction qui ne peuvent pas être combinées sont ont grisées et ne peuvent pas être choisies.
  Si vous souhaitez passer à une fonction de correction qui ne peut pas être combinée, effectuez [RESET].

Combinaison des fonctions de correction

	H/V KEYSTONE	PIERRE ANGULAIRE	COIN VERTICAL	COUSSINET	RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE
H/V KEYSTONE	-	Non	Non	Non	Non
PIERRE ANGULAIRE	Non	-	Non	Non	Non
COIN VERTICAL	Non	Non	-	Oui	Oui
COUSSINET	Non	Non	Oui	-	Oui
RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE	Non	Non	Oui	Oui	-

Oui : réglable/Non : non réglable

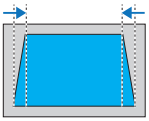
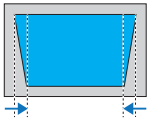
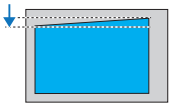
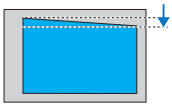
- L'affichage de l'échantillon test intégré [HACHURER] du projecteur facilite le réglage. (→ page 65)

CORRECTION

MÉMORISER	Les valeurs de correction géométrique sont conservées même après la mise hors tension du projecteur.
RESET	Lorsque le projecteur est éteint, les valeurs de correction géométrique sont réinitialisées.

H / V KEYSTONE

Utilisez les boutons ▲▼◀▶ pour ajuster la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale.
Pour les instructions de fonctionnement, veuillez vous reporter à la page 25.

Appuyer sur le bouton ▲ réduit la largeur du bord supérieur.	Appuyer sur le bouton ▼ réduit la largeur du bord inférieur.	Appuyer sur le bouton ◀ réduit la largeur du bord gauche.	Appuyer sur le bouton ▶ réduit la largeur du bord droit.
			

PIERRE ANGULAIRE

Ajustez la distorsion trapézoïdale en ajustant les quatre coins de l'image projetée.
Appuyez sur le bouton ENTER pour sélectionner la zone à ajuster. Le marqueur de la zone sélectionnée deviendra rouge.
Utilisez le bouton ◀/▶ pour ajuster la direction horizontale et les boutons ▲/▼ pour ajuster la direction verticale.
Les nombres affichés à l'écran représentent ce qui suit :

Gauche : Coordonnée X (horizontale)
Droite : Coordonnée Y (verticale)
Centre : Affiche « 01 » lorsque la valeur est au réglage initial ou lorsqu'elle est ajustée à la valeur maximale de la plage de correction.

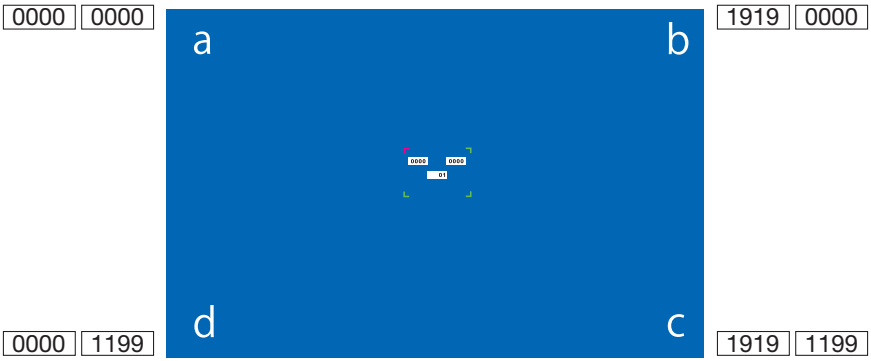
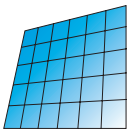
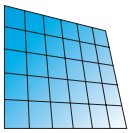
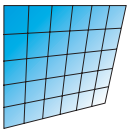
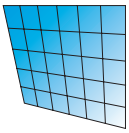


Image de correction

a	b	c	d
			

COIN VERTICAL

Effectue une correction pour la projection sur un mur incliné par rapport au plan vertical.
Ajustez un total de six points : les quatre coins de l'image projetée, plus un point au centre du bord supérieur et un au centre du bord inférieur.
Appuyez sur le bouton ENTER pour sélectionner la zone à ajuster. Le marqueur de la zone sélectionnée deviendra rouge.
Utilisez le bouton ◀/▶ pour ajuster la direction horizontale et les boutons ▲/▼ pour ajuster la direction verticale.

Les nombres affichés à l'écran représentent ce qui suit :

- Gauche : Coordonnée X (horizontale)
- Droite : Coordonnée Y (verticale)
- Centre : Affiche « 01 » lorsque la valeur est au réglage initial ou lorsqu'elle est ajustée à la valeur maximale de la plage de correction.

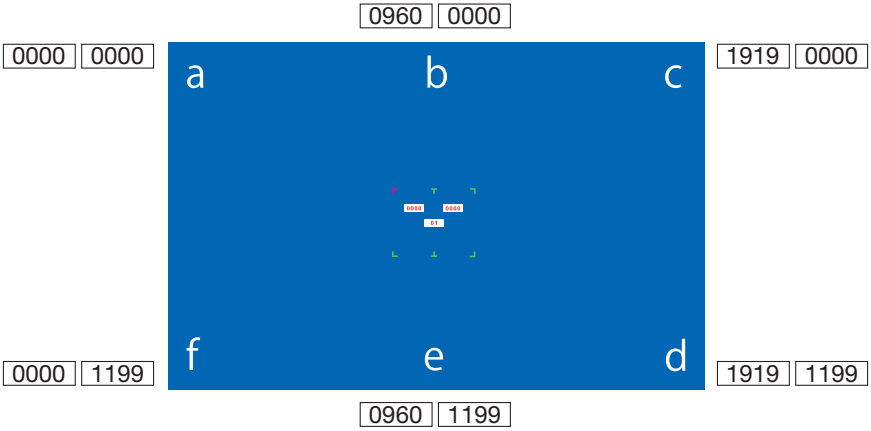
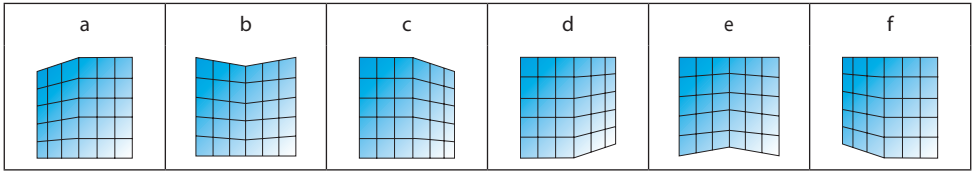


Image de correction

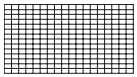
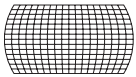
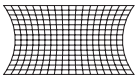
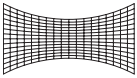
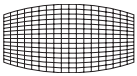


COUSSINET

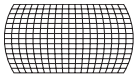
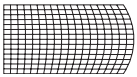
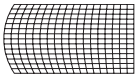
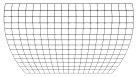
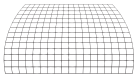
Ajustez la distorsion courbe lors de la projection d'images sur une surface courbe.
La correction courbée est divisée en 3 modes. Le mode bascule lorsque le bouton ENTER est enfoncé.

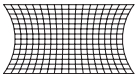
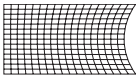
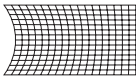
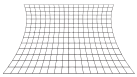
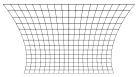
1. COUSSINET X/Y GAIN → 2. COUSSINET X DECALAGE → 3. COUSSINET Y DECALAGE

1. COUSSINET X/Y GAIN

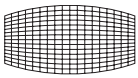
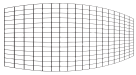
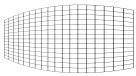
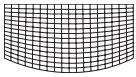
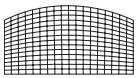
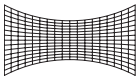
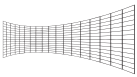
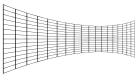
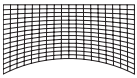
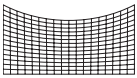
Avant correction	Opération	Après correction	Description
	◀ bouton		Étend les bords gauche et droit horizontalement.
	▶ bouton		Réduit les bords gauche et droit vers l'intérieur.
	Bouton ▲		Réduit les bords supérieur et inférieur vers l'intérieur.
	Bouton ▼		Étend les bords supérieur et inférieur verticalement.

2. COUSSINET X DECALAGE

Avant correction	Opération	Après correction	Description
	◀ bouton		Corrige la distorsion sur le côté gauche. Étend le haut et le bas du bord gauche vers l'extérieur tout en conservant la distorsion sur le côté droit.
	▶ bouton		Corrige la distorsion sur le côté droit. Étend le haut et le bas du bord droit vers l'extérieur tout en conservant la distorsion sur le côté gauche.
	Bouton ▲		Corrige la distorsion horizontale. Étend la gauche et la droite de la section supérieure vers l'extérieur et réduit la gauche et la droite de la section inférieure vers l'intérieur.
	Bouton ▼		Corrige la distorsion horizontale. Étend la gauche et la droite de la section inférieure vers l'extérieur et réduit la gauche et la droite de la section supérieure vers l'intérieur.

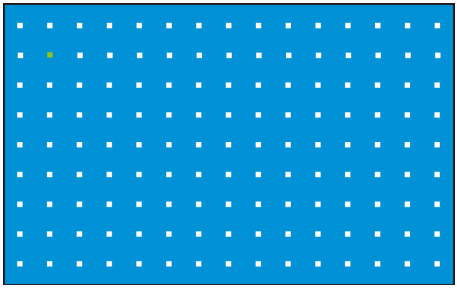
	◀ bouton		Corrige la distorsion sur le côté gauche. Étend le centre du bord gauche vers l'extérieur tout en conservant la distorsion sur le côté droit.
	▶ bouton		Corrige la distorsion sur le côté droit. Étend le centre du bord droit vers l'extérieur tout en maintenant la distorsion sur le côté gauche.
	Bouton ▲		Corrige la distorsion horizontale. Étend la gauche et la droite de la section supérieure vers l'intérieur tout en conservant la distorsion de la section inférieure.
	Bouton ▼		Corrige la distorsion horizontale. Réduit la gauche et la droite de la section inférieure vers l'intérieur tout en conservant la distorsion de la section supérieure.

3. COUSSINET Y DECALAGE

Avant correction	Opération	Après correction	Description
	◀ bouton		Corrige la distorsion verticale. Étend le haut et le bas du bord gauche vers l'extérieur et réduit le haut et le bas du bord droit vers l'intérieur.
	▶ bouton		Corrige la distorsion verticale. Étend le haut et le bas du bord droit vers l'extérieur et réduit le haut et le bas du bord gauche vers l'intérieur.
	Bouton ▲		Corrige la distorsion sur le côté supérieur. Étend la gauche et la droite du bord supérieur vers le haut tout en conservant la distorsion sur le côté inférieur.
	Bouton ▼		Corrige la distorsion sur le côté inférieur. Étend la gauche et la droite du bord inférieur vers le bas tout en conservant la distorsion sur le côté supérieur.
	◀ bouton		Corrige la distorsion verticale. Réduit le haut et le bas du bord gauche vers l'intérieur tout en conservant la distorsion sur le côté droit.
	▶ bouton		Corrige la distorsion verticale. Réduit le haut et le bas du bord droit vers l'intérieur tout en conservant la distorsion sur le côté gauche.
	Bouton ▲		Corrige la distorsion sur le côté supérieur. Étend le centre du bord supérieur vers le haut tout en conservant la distorsion sur le côté inférieur.
	Bouton ▼		Corrige la distorsion sur le côté inférieur. Étend le centre du bord inférieur vers le bas tout en conservant la distorsion sur le côté supérieur.

RÉGLAGE D'IMAGE DE LA GRILLE

Choisissez l'un des multiples points de réglage affichés sur l'ensemble de l'écran de projection et utilisez les boutons ▲▼◀▶ pour régler la distorsion.



RESET

Ceci restaure l'image ajustée à son état d'origine.

REMARQUE :

- La plage de correction trapézoïdale maximale est de ±30 degrés verticalement et horizontalement. L'utilisation d'une correction maximale réduit toutefois la qualité de l'image et rend la mise au point plus difficile. Veuillez utiliser la valeur de correction minimale pour le projecteur.
- La correction trapézoïdale peut affecter l'apparence de l'image.

5-6-4. VERROU DEMARRAGE

Vous pouvez empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur en définissant un code PIN (un numéro à 3 chiffres).
Si VERROU DEMARRAGE est activé, l'écran de saisie du CODE PIN apparaît lorsque l'unité est mise sous tension, et la projection n'est pas possible sans la saisie du code PIN correct.

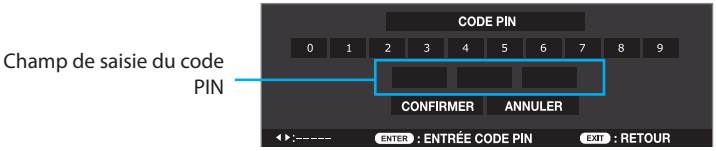
Important

- Lorsque vous saisissez le code PIN, prêtez suffisamment attention aux personnes qui vous entourent pour éviter toute utilisation abusive du code PIN.
  Si vous craignez que votre code PIN soit frauduleux, changez-le immédiatement.
- Le code PIN n'est pas annulé même si vous réinitialisez les paramètres d'usine par défaut à partir du menu à l'écran. Veuillez noter et conserver le code PIN que vous avez défini dans un endroit sûr afin de ne pas l'oublier.

VERROUILLAGE CODE PIN

Lorsque vous choisissez [VERROUILLAGE CODE PIN], l'écran de saisie du code PIN (un numéro à 3 chiffres) apparaît. Saisissez le code PIN. Le code PIN est réglé sur « 111 » au moment de l'expédition de l'usine.

OFF	La fonction de verrouillage du code PIN ne peut pas être utilisée.
ON	Lorsque le projecteur est allumé, l'écran de saisie du code PIN apparaît.



Comment saisir le code PIN

1. **Sur l'écran de saisie du code PIN, appuyez sur le bouton ENTER.**
   Le cadre « 0 » et le cadre gauche du champ de saisie du code PIN deviennent bleus.
2. **Appuyez sur le bouton ▶.**
   La couleur du cadre « 1 » devient bleue.
3. **Appuyez sur le bouton ENTER.**
   « 1 » est saisi dans le cadre de gauche du champ de saisie du code PIN, et le cadre à sa droite devient bleu.
   L'entrée « 1 » devient « * » après un court instant.
4. **Appuyez sur le bouton ENTER.**
   « 1 » est saisi dans le cadre central du champ de saisie du code PIN, et le cadre à sa droite devient bleu.
5. **Appuyez sur le bouton ENTER.**
   « 1 » est saisi dans le cadre de droite du champ de saisie du code PIN, et [CONFIRMER] devient orange.
6. **Vérifiez que le curseur est réglé sur [CONFIRMER], puis appuyez sur le bouton ENTER.**
   L'écran de saisie du code PIN disparaît.

CHANGEMENT CODE PIN

Vous pouvez modifier le code PIN par défaut (« 111 ») par n'importe quel autre numéro.
Si vous choisissez « CHANGEMENT CODE PIN », l'écran de saisie du code PIN apparaît. Saisissez le code PIN actuel.
Ensuite, l'écran de saisie du nouveau code PIN s'affiche. Saisissez le nouveau code PIN.

ASTUCE :

- Si vous oubliez votre code PIN
  - Si vous pouvez afficher le menu à l'écran, allez à [PARAMETRAGE(2)] → [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] pour réinitialiser le code PIN.
    Utiliser [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] permet de ramener tous les réglages à la configuration d'usine.
  - Si vous ne pouvez pas afficher le menu à l'écran, contactez votre revendeur.

5-6-5. EXTINCTION AUTOMATIQUE

Si aucun signal n'est reçu pendant une durée supérieure à la durée définie et que le projecteur n'est pas utilisé, la source lumineuse du projecteur s'éteint automatiquement ou l'alimentation est coupée. Définissez les modes (Prêt, Extinction et Désact.) et les heures.

PRÊT	Lorsque le temps défini dans le [MINUTEUR] ci-dessous est atteint, le projecteur passe en mode Prêt (veille) (avec la source lumineuse éteinte). En mode Prêt, le voyant POWER clignote en vert. Si un signal d'entrée est détecté ou si un bouton (autre que le bouton d'alimentation) du panneau de commande de l'unité principale ou de la télécommande est enfoncé en mode Prêt, la source lumineuse se rallume.
EXTINCTION	Lorsque l'heure définie dans [MINUTEUR] ci-dessous est atteinte, l'alimentation du projecteur s'éteint et le mode veille est activé.
OFF	La fonction d'extinction automatique est désactivée.

MINUTEUR

Réglez le temps jusqu'à ce que la source lumineuse s'éteigne ou jusqu'à ce que le projecteur s'éteigne. La durée peut être réglée de 1 à 30 minutes. Le réglage d'usine par défaut est « 5 minutes ».
Si l'unité reste sans signal et qu'aucun bouton n'est actionné pendant 30 secondes, « PAS D'ENTRÉE » et le temps restant jusqu'à ce que le projecteur passe en mode Prêt (source lumineuse éteinte) ou s'éteigne s'affichent dans le coin inférieur droit de l'écran.

COMPTE À REBOURS PRÊT

Cela définit la durée (de 0 à 30 minutes) après l'entrée en mode Prêt jusqu'à ce que l'alimentation du projecteur s'éteigne et que le mode veille soit défini. Le réglage d'usine par défaut est « 5 minutes ».
S'il est réglé sur « 0 minute », le projecteur reste en mode Prêt.

5-6-6. MESSAGE DE FILTRE

Un filtre est installé sur l'évent d'admission d'air du projecteur. Selon l'environnement d'installation, de la poussière peut s'accumuler sur le filtre si le projecteur est utilisé pendant une période prolongée. Si de la poussière s'accumule sur le filtre, la ventilation diminue et l'efficacité du refroidissement est réduite. Une utilisation continue dans ces conditions peut entraîner un dysfonctionnement.
Définissez une date pour nettoyer le filtre et nettoyez-le régulièrement.

COMPTEUR DU FILTRE (Remarque : Le curseur ne se déplace pas.)	Affiche le temps d'utilisation du filtre. Une fois le filtre nettoyé, effectuez la procédure de réinitialisation du compteur du filtre pour remettre le compteur du filtre sur « 0 heure ».
MINUTEUR	Il définit la durée jusqu'à ce que l'icône d'avertissement du filtre s'affiche. Lorsque le temps du compteur de filtre atteint le temps défini pour la minuterie, l'icône d'avertissement du filtre s'affiche à l'écran. Lorsque l'icône d'avertissement du filtre apparaît sur l'écran, retirez immédiatement le filtre et nettoyez-le. (→ Page 85)
FILTRE COMPTEUR REMIS	Une fois le filtre nettoyé, effectuez la procédure de réinitialisation du compteur du filtre pour remettre le compteur du filtre sur « 0 heure ».

5-6-7. ÉCHANTILLON TEST

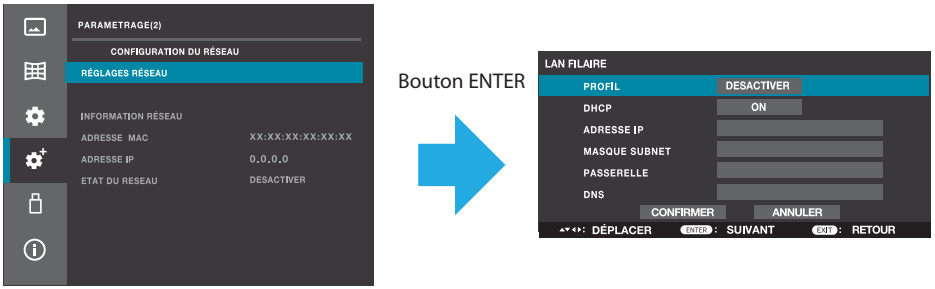
Cela affiche plusieurs types d'échantillons test intégrés au projecteur.
Affichez un échantillon test lors du réglage de la mise au point ou de la correction trapézoïdale de l'image projetée.
Pour revenir du mode d'échantillon test à l'écran d'origine, appuyez sur le bouton MENU, choisissez à nouveau « ÉCHANTILLON TEST », déplacez le curseur sur [OFF], puis appuyez sur le bouton ENTER.

5-6-8. CONFIGURATION DU RÉSEAU

RÉGLAGES RÉSEAU

Lorsque vous contrôlez le projecteur depuis un ordinateur via un réseau, définissez les paramètres réseau afin que le projecteur puisse être connecté.

- Avant d'effectuer les réglages réseau, connectez le projecteur et le routeur, etc., avec un câble LAN. (→ Page 75)
- Pour obtenir des instructions sur la modification de l'adresse IP, du masque subnet, de la passerelle et du DNS, reportez-vous à la page 76.
- Après avoir modifié les réglages réseau, utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur sur [CONFIRMER], puis appuyez sur le bouton ENTER.



PROFIL	Placez le curseur puis appuyez sur le bouton ENTER. Utilisez les boutons ▲ / ▼ pour basculer sur « DESACTIVER » ou sur « ACTIVER », puis appuyez sur le bouton ENTER.
DESACTIVER	Désactive le LAN filaire.
ACTIVER	Active le LAN filaire.
DHCP	Placez le curseur puis appuyez sur le bouton ENTER. Utilisez les boutons ▲/▼ pour déplacer le curseur sur [ACTIVÉ] ou [DÉSACTIVÉ], puis appuyez sur le bouton ENTER.
OFF	Affectez manuellement l'adresse IP et le masque subnet attribués par l'administrateur réseau.
ON	L'adresse IP, le masque subnet et la passerelle sont automatiquement attribués par le serveur DHCP.
ADRESSE IP	Si « DHCP » a été défini sur [OFF], réglez l'adresse IP du projecteur sur le réseau auquel le projecteur est connecté.
MASQUE SUBNET	Si « DHCP » est réglé sur [OFF], réglez le masque subnet du projecteur sur le réseau auquel le projecteur est connecté.
PASSERELLE	Si « DHCP » est réglé sur [OFF], réglez la passerelle par défaut du projecteur sur le réseau auquel le projecteur est connecté.
DNS	Si « DHCP » a été défini sur [OFF], réglez l'adresse IP du serveur DNS sur le réseau auquel le projecteur est connecté.

INFORMATION RÉSEAU

ADRESSE MAC	Ceci affiche l'ADRESSE MAC du projecteur.
ADRESSE IP	Ceci affiche l'adresse IP du projecteur.
ETAT DU RESEAU	Affiche l'état actuel de la connexion réseau.

CONNEXION	Connexion au réseau
DECONNEXION	Déconnecté du réseau
DESACTIVER	[PROFIL] dans [RÉGLAGES RÉSEAU] est réglé sur [DESACTIVER]

ASTUCE :

- En sortie d'usine, le paramètre de réseau local câblé est désactivé. Pour vous connecter à un réseau, changez [PROFIL] de [DESACTIVER] à [ACTIVER] pour activer le réseau local câblé.

5-6-9. SERVICES RESEAU

SERVEUR HTTP

Définissez si vous souhaitez ou non vous connecter au serveur HTTP du projecteur.

OFF	La connexion au serveur HTTP n'est pas possible.
ON	La connexion au serveur HTTP est possible.

BALISE AMX/PJLink/Crestron/CONTROLE DU PC/RECHERCHE

Affiche le réglage actuel de chaque élément.
Connectez-vous au serveur HTTP pour modifier les réglages. (→ page 78)

5-6-10. CONTROLE ID

Plusieurs projecteurs peuvent être utilisés individuellement en leur attribuant des ID et en changeant d'ID à l'aide d'une seule télécommande.
Cette fonction peut également être utilisée pour définir le même ID pour plusieurs projecteurs et faire fonctionner tous les projecteurs à la fois avec une seule télécommande.

CONTROLE ID	OFF	La fonction contrôle ID est désactivée.
	ON	La fonction contrôle ID est activée.
NUMERO DE CONTROLE ID	Sélectionnez un nombre de 1 à 254 à affecter au projecteur. Le réglage d'usine par défaut est « 1 ».	

REMARQUE :

- Lorsque « CONTROLE ID » est réglé sur [ACTIVÉ], il n'est pas possible d'utiliser les projecteurs à partir de télécommandes qui ne prennent pas en charge la fonction de contrôle ID (les boutons de commande sur le projecteur peuvent toujours être utilisés).

Comment définir et changer les ID sur la télécommande

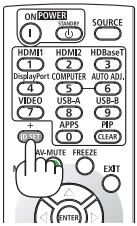
1. **Allumez le projecteur.**

2. **Appuyez sur le bouton ID SET de la télécommande.**

   L'écran contrôle ID s'affiche.

   À ce stade, si le contrôle ID de la télécommande actuel peut faire fonctionner le projecteur, l'écran « Actif » s'affiche ; sinon, l'écran « Inactif » s'affiche.

   Si vous souhaitez utiliser un projecteur pour lequel « Inactif » s'affiche, réglez la télécommande sur le même numéro que le numéro de contrôle ID du projecteur défini à l'étape 3.



Lorsque le « CONTROLE ID » est réglé sur [DESACT.]

Lorsque « CONTROLE ID » est réglé sur [ACTIVÉ], le numéro de contrôle ID est « 1 », et l'ID de la télécommande correspond

Lorsque « CONTROLE ID » est réglé sur [ACTIVÉ], le numéro de contrôle ID est « 1 », et l'ID de la télécommande ne correspond pas

3. **Appuyez et maintenez enfoncé le bouton ID SET de la télécommande, puis appuyez sur un bouton pour régler l'ID de la télécommande.**

   Par exemple, pour changer le contrôle ID sur « 3 », appuyez sur le nombre 3.

   Pour ne définir aucun identifiant (et faire fonctionner tous les projecteurs en même temps), saisissez « 000 » ou appuyez sur le bouton CLEAR.

ASTUCE :

- Vous pouvez enregistrer des contrôle ID de télécommande de 1 à 254.

4. **Relâchez le bouton ID SET.**

   L'écran contrôle ID s'affiche.

   À ce stade, l'écran actif/inactif est mis à jour avec le contrôle ID de télécommande modifié.

REMARQUE :

- Les ID peuvent être effacés après un certain temps si la batterie de la télécommande est faible ou si la batterie est retirée.
- Notez que les ID confirmés seront effacés si un bouton est enfoncé alors que la batterie de la télécommande est retirée.

5-6-11. RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE

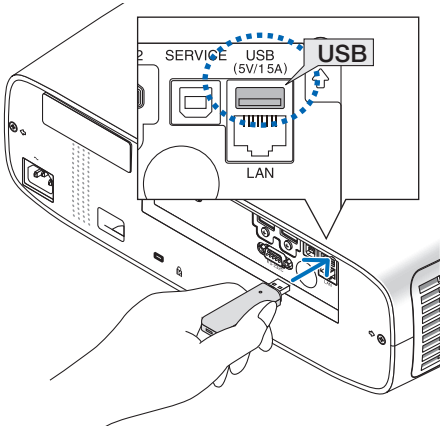
Cela renvoie les valeurs ajustées pour tous les réglages et paramètres stockés dans le projecteur ou pour le signal actuellement affiché
aux réglages d'usine par défaut.

5-7. USB-A

Affichez l'écran de la visionneuse en suivant la procédure ci-dessous.

1. **Allumez le projecteur.**

2. **Insérez la clé USB USB contenant les images à projeter dans le port USB du projecteur.**



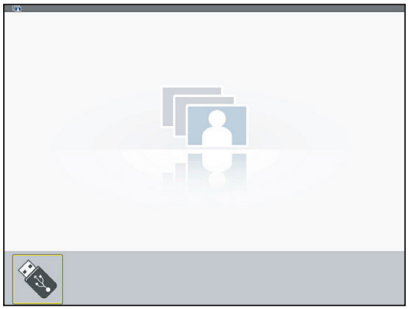
3. **Appuyez sur le bouton INPUT du panneau de commande du projecteur ou de la télécommande et sélectionnez [USB-A].**

   L'écran passe à l'écran de la visionneuse.

   - Lorsque vous utilisez la télécommande, appuyez sur le bouton USB-A.
   - Pour quitter la visionneuse, appuyez sur le bouton du sélecteur d'entrée et choisissez une borne autre que [USB-A].

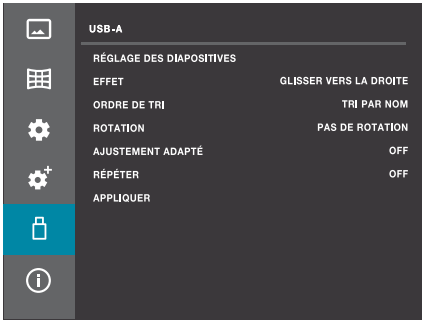
4. **Appuyez sur le bouton ENTER sur l'écran de la visionneuse.**

   Les icônes des dossiers et des images stockés sur la clé USB s'affichent.



5. **Appuyez sur le bouton MENU, puis utilisez les boutons ▼ / ▲ pour déplacer le curseur sur l'icône de menu USB-A.**

   Le menu USB-A s'affiche.



<table>
<tr><td>RÉGLAGE DES DIAPOSITIVES</td><td>Les images sont affichées sous forme de diapositives selon les réglages [EFFET], « ORDRE DE TRI », « ROTATION », « AJUSTEMENT ADAPTÉ » et « RÉPÉTER ».
Si vous modifiez des réglages, assurez-vous de placer le curseur sur [APPLIQUER] et appuyez sur le bouton ENTER.</td></tr>
<tr><td>EFFET</td><td>Cela définit le sens de changement de diapositives.<table><tr><td>GLISSER VERS LA DROITE</td><td>Les diapositives changent de gauche à droite.</td></tr><tr><td>GLISSER VERS LE BAS</td><td>Les diapositives changent de haut en bas.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>ORDRE DE TRI</td><td>Cela définit l'ordre de changement des diapositives.<table><tr><td>TRI PAR NOM</td><td>Les fichiers ou dossiers sont triés par nom.</td></tr><tr><td>TRI PAR DATE</td><td>Les fichiers ou dossiers sont triés par date.</td></tr><tr><td>TRI PAR TAILLE</td><td>Les fichiers ou dossiers sont triés par taille.</td></tr><tr><td>TRI ÉTENDU</td><td>Les fichiers ou dossiers sont triés par extension.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>ROTATION</td><td>Cela définit le sens de rotation des images.<table><tr><td>PAS DE ROTATION</td><td>La rotation est désactivée.</td></tr><tr><td>90°</td><td>Les images sont tournées de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.</td></tr><tr><td>180°</td><td>Les images sont tournées de 180° dans le sens des aiguilles d'une montre.</td></tr><tr><td>270°</td><td>Les images sont tournées de 270° dans le sens des aiguilles d'une montre.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>AJUSTEMENT ADAPTÉ</td><td>Cela définit la taille d'affichage des images.<table><tr><td>OFF</td><td>Affiche l'image à une résolution de pixels normale.</td></tr><tr><td>ON</td><td>Affiche l'image en fonction de l'apparence de l'écran.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>RÉPÉTER</td><td>Cela définit l'action effectuée après l'affichage de la dernière diapositive.<table><tr><td>OFF</td><td>Une fois la dernière image affichée, l'écran de la liste d'images réapparaît.</td></tr><tr><td>ON</td><td>Une fois la dernière image affichée, le diaporama recommence à partir de la première image.</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>APPLIQUER</td><td>Ceci applique les réglages pour [EFFET], [ORDRE DE TRI], [ROTATION], [AJUSTEMENT ADAPTÉ] et [RÉPÉTER].
Si vous modifiez des réglages, assurez-vous de placer le curseur sur [APPLIQUER] et appuyez sur le bouton ENTER.</td></tr>
</table>

5-8. INFORMATION

Cela affiche des informations relatives au signal projeté, au projecteur, etc.

ENTRÉE	Ceci affiche le nom de la borne sélectionnée avec le sélecteur d'entrée. De même, lorsque réglé sur COMPUTER, HDMI1, ou HDMI2, la résolution du signal s'affiche.
FREQUENCE HORIZONTALE	Ceci affiche la fréquence de synchronisation horizontal du signal d'entrée en kHz. « --- kHz » s'affiche en l'absence de signal.
FREQUENCE VERTICALE	Ceci affiche la fréquence de synchronisation verticale du signal d'entrée en Hz. « --- Hz » s'affiche en l'absence de signal.
HEURES D'UTILIS. LUM	Ceci affiche le temps d'utilisation de la source lumineuse.
NOM DU MODÈLE	Ceci affiche le nom du modèle.
SERIAL NUMBER	Ceci affiche le numéro de série du projecteur.
VERSION DU FIRMWARE	Ceci affiche la version du firmware du projecteur.
SUBCPU	Ceci affiche la version du firmware SUBCPU du projecteur.
ADRESSE IP	Ceci affiche l'adresse IP du projecteur.

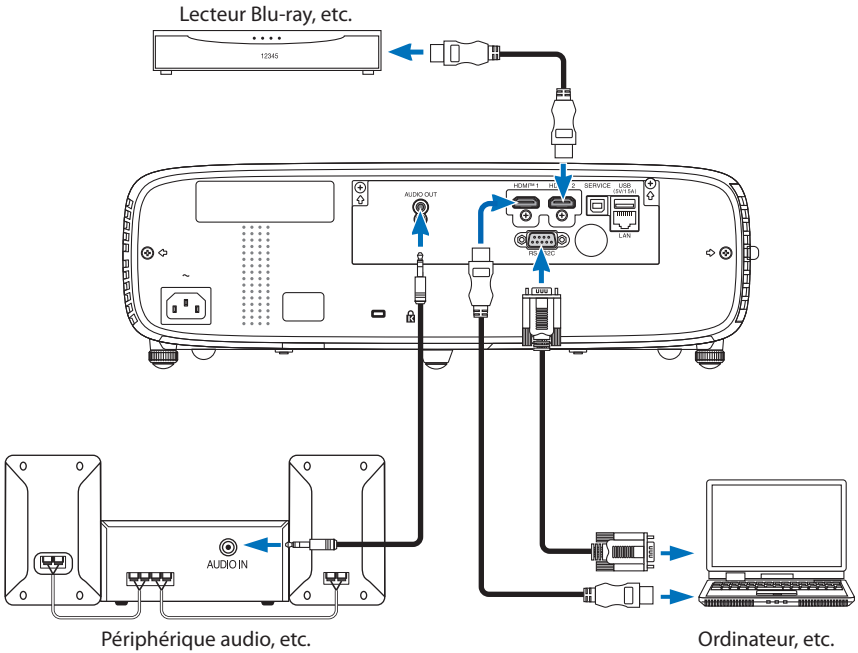
6. Câblages

6-1. Connexion aux ordinateurs et aux appareils vidéo

Vous trouverez ci-dessous un exemple de connexions à des appareils externes.

REMARQUE :

- Utilisez des câbles blindés disponibles dans le commerce pour les câbles HDMI, LAN, RS-232C et audio.
  L'utilisation de câbles de types autres que ceux indiqués ci-dessous peut provoquer des interférences de réception.



Précautions à observer concernant les câbles de signal

Câble HDMI (disponible dans le commerce)

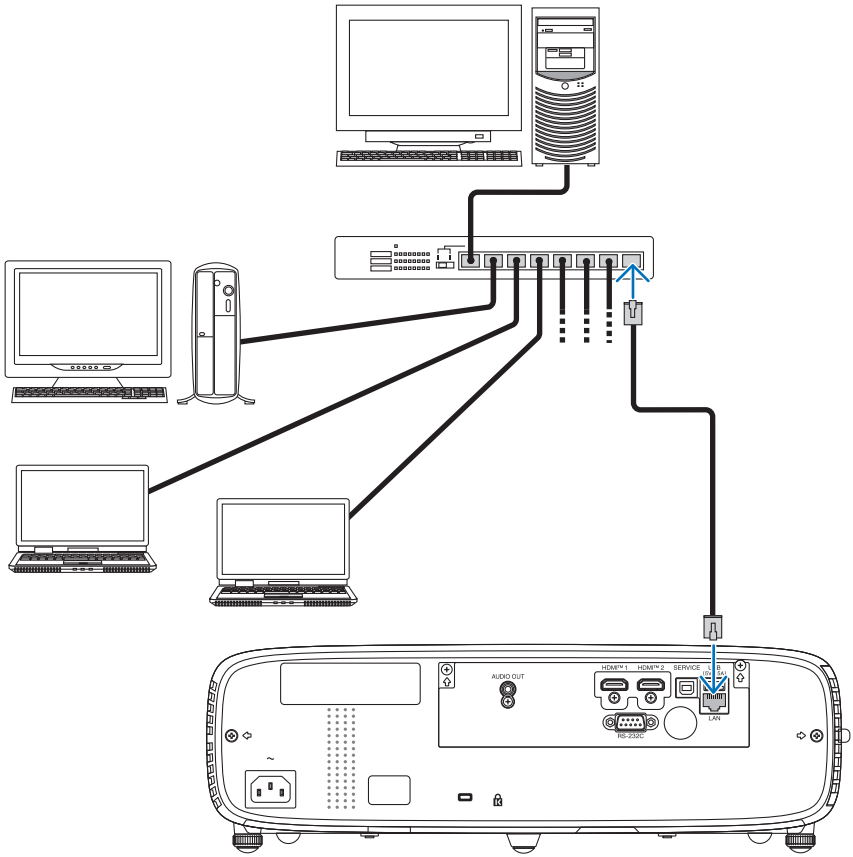
- Utilisez un câble HDMI High Speed Premium.
- Le projecteur détecte automatiquement si le niveau du signal HDMI est dans la plage complète ou dans la plage limitée.

  Si le signal d'entrée HDMI n'est pas projeté correctement, vérifiez le niveau du signal de l'appareil connecté au terminal d'entrée HDMI1 ou HDMI2, puis basculez les [REGLAGES HDMI] dans le menu à l'écran. (→ Page 54)

6-2. Connexion à un LAN FILAIRE

En connectant le projecteur à un LAN filaire, vous pouvez utiliser la fonction de serveur HTTP pour contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web sur un ordinateur.
Pour plus de détails, voir « 7. Connexion à un réseau » (→ Page suivante).
Pour les câbles LAN, utilisez des câbles à paires torsadées blindées (STP) de catégorie 5e ou supérieure disponibles dans le commerce.

Exemple de connexions



7. Connexion à un réseau

7-1. Ce que vous pouvez faire en vous connectant à un réseau

- Un navigateur Web sur un ordinateur ou une tablette connecté au même réseau (via un routeur sans fil ou filaire) peut être utilisé pour accéder au serveur HTTP du projecteur via sa connexion LAN filaire. Cela permet à l'utilisateur de contrôler le projecteur et de configurer les réglages réseau.
- Le serveur HTTP du projecteur vous permet de modifier le mot de passe de connexion au serveur HTTP, d'ajuster les images, d'ajuster l'écran, de configurer les réglages réseau, de définir les paramètres de contrôle Crestron, les paramètres AMX, les paramètres PJLink, et plus encore.

7-2. Activation de la fonction LAN filaire du projecteur

Préparation

- Connectez un câble LAN au projecteur. (→ Page précédente)

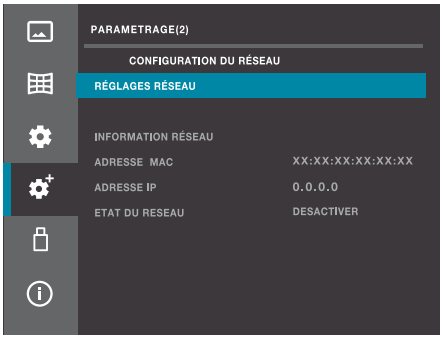
1. **Appuyez sur le bouton MENU pour afficher le menu à l'écran.**
2. **Utilisez les boutons ▼ / ▲ pour déplacer le curseur vers l'icône [PARAMETRAGE(2)], puis appuyez sur le bouton ▶ ou ENTER.**

   Le curseur se déplace vers le sous-menu.
3. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [RÉGLAGES RÉSEAU], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Le menu RÉGLAGES RÉSEAU s'affiche.

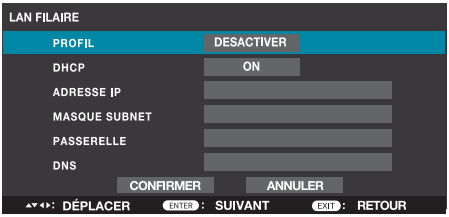
4. **Vérifiez que le curseur est réglé sur [RÉGLAGES RÉSEAU], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   L'écran des réglages LAN filaire s'affiche.



5. **Vérifiez que le curseur est réglé sur [PROFIL], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Le papier peint de [DESACTIVER] dans PROFIL devient bleu.



6. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [ACTIVER], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Lorsque PROFIL est réglé sur [ACTIVER], le LAN filaire est activé.

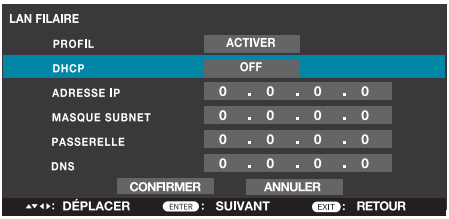
   - Si vous souhaitez enregistrer les réglages réseau dans le projecteur lorsque DHCP est [ACTIVÉ], passez à l'**étape 13**.
   - Pour passer à l'adresse IP souhaitée, allez à l'**étape 7**.

Modification de l'adresse IP

(Exemple : Pour définir l'adresse IP du projecteur sur 192.168.1.100)

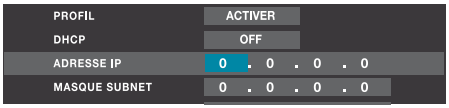
7. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [DHCP], puis appuyez sur le bouton ENTER.**
8. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [DESACT.], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   L'adresse IP peut être modifiée lorsque DHCP est désactivé.



9. **Utilisez les boutons ▼/▲ pour choisir [ADRESSE IP], puis appuyez sur le bouton ENTER.**

   Le champ de saisie le plus à gauche de l'adresse IP devient bleu.



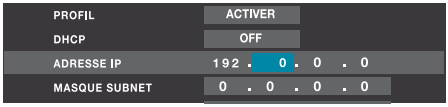
10. Utilisez le bouton ▼/▲ pour modifier la valeur, puis appuyez sur le bouton ENTER.

- Alternativement, vous pouvez saisir des valeurs numériques à l'aide du pavé numérique de la télécommande au lieu des boutons ▼/▲.

Le champ de saisie d'adresse IP suivant à droite devient bleu.

11. Répétez l'étape 10 pour définir l'adresse IP.

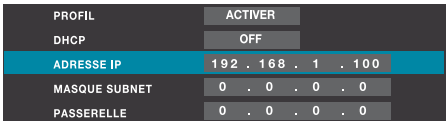
Lorsque vous appuyez sur le bouton ENTER dans le champ de saisie le plus à droite, la ligne de l'adresse IP devient bleue.

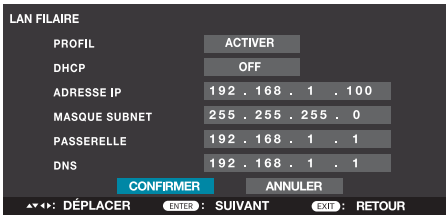


12. Utilisez cette même procédure pour régler [MASQUE SUBNET], [PASSERELLE], [DNS], etc.

13. Utilisez les boutons ▼/▲ pour placer le curseur sur [CONFIRMER], puis appuyez sur le bouton ENTER.

Les réglages réseau sont enregistrés dans le projecteur.





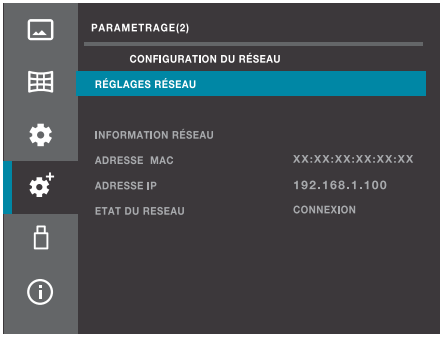
7-3. Connexion au serveur HTTP du projecteur

Préparation

- Configurez les réglages réseau du projecteur. (→ Page 76)

1. **Affichez et confirmez l'adresse IP du projecteur.**
   - Choisissez [PARAMETRAGE(2)] → [RÉGLAGES RÉSEAU] dans le menu à l'écran du projecteur.
2. **Utilisez les réglages réseau sur votre ordinateur ou votre tablette.**
3. **Lancez le navigateur Web sur votre ordinateur ou votre tablette.**

Exemple d'écran



4. **Saisissez l'adresse IP du projecteur telle qu'affichée sur l'écran des réglages réseau dans le champ URL du navigateur Web comme indiqué ci-dessous.**

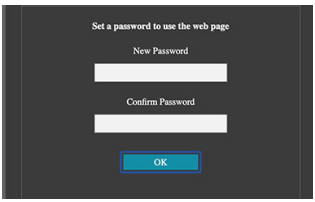
   Si l'adresse IP affichée à l'écran est « 192.168.1.100 »

   Saisissez « http://192.168.1.100/index.html » dans le champ de saisie de l'URL.

   Après un moment, l'écran du serveur HTTP s'affiche sur le navigateur Web.

5. **Cliquez sur le bouton [Connexion] en haut à gauche de l'écran.**

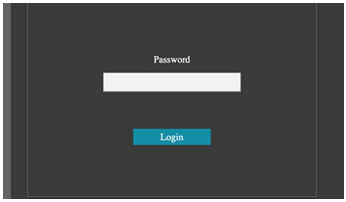
   L'écran de réglage du mot de passe de connexion apparaît la première fois que vous cliquez sur [Login] ou après avoir réinitialisé les paramètres d'usine dans le menu à l'écran.
   - Une fois le mot de passe défini, l'écran de saisie du mot de passe de connexion apparaîtra la prochaine fois que vous cliquerez sur le bouton [Login].



6. **Saisissez votre mot de passe de connexion souhaité et le même mot de passe à nouveau, puis cliquez sur [OK].**

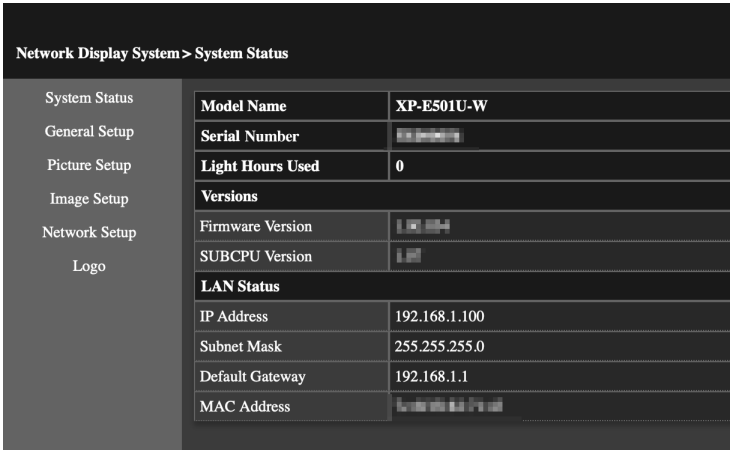
   L'écran de saisie du mot de passe de connexion s'affiche.

   - Le mot de passe peut être modifié sur l'écran du serveur HTTP sous [General Setup].



7. **Saisissez le mot de passe défini à l'étape 6, puis cliquez sur [Login].**

   L'écran du serveur HTTP s'affiche.



Les réglages sur l'écran du serveur HTTP sont les suivants :

System Status	Model Name	Ceci affiche le nom du modèle.
	Serial Number	Ceci affiche le numéro de série du projecteur.
	Light Hours Used	Ceci affiche le temps d'utilisation de la source lumineuse.
	Versions	Ceci affiche les versions du micrologiciel et du SUBCPU du projecteur.
	LAN Status	Ceci affiche l'état de la connexion LAN.
General Setup	Change Password for Webpage	Le mot de passe de connexion peut être modifié ici.
	Projector Name	Saisissez le nom de l'appareil lorsque vous le contrôlez via le réseau.
	Power & Input	Ceci allume et éteint l'appareil et commute le signal.
Picture Setup	Brightness	Ceci ajuste la luminosité de l'image projetée.
	Contrast	Ceci ajuste le contraste de l'image projetée.
	Sharpness	Ceci ajuste la netteté de l'image projetée.
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Ceci ajuste la température des couleurs de l'image projetée.

Image Setup	Aspect	Ceci commute l'apparence de l'image projetée.	
	Freeze	Ceci active et désactive le gel de l'écran.	
	V Keystone	Ceci corrige la distorsion trapézoïdale verticale.	
	H Keystone	Ceci corrige la distorsion trapézoïdale horizontale.	
	Corner correction	TopLeft_x	Ceci corrige la distorsion dans le coin supérieur gauche.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Ceci corrige la distorsion dans le coin supérieur droit.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Ceci corrige la distorsion dans le coin inférieur gauche.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Ceci corrige la distorsion dans le coin inférieur droit.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Obtenez automatiquement une adresse IP Utilisez l'adresse IP suivante.	Ceci permet de choisir d'activer ou de désactiver le DHCP. Lorsque le DHCP est désactivé, définissez l'adresse IP, le masque subnet, la passerelle et le DNS ci-dessous.
		IP Address	Définit l'adresse IP lorsque le DHCP est désactivé.
		Subnet	Définit le masque subnet lorsque le DHCP est désactivé.
		Gateway	Définit la passerelle lorsque le DHCP est désactivé.
		DNS	Définit le DNS lorsque le DHCP est désactivé.
	Crestron control	IP Address	Définit les options pour le contrôle Crestron.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	PJLink Class	Bascule entre Class 1 et Class 2. - Par défaut : Class 2
		Notification	Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de notification. - Par défaut : Off (non envoyé)
		Notified Address	Lorsque [Notification] est réglé sur [On], saisissez l'adresse IP de la destination.
		Hash Algorithm	Sélectionne l'algorithme de hachage à utiliser pour le chiffrement pendant l'authentification PJLink. Si la valeur est définie sur [Auto] (Par défaut), un algorithme de hachage approprié est automatiquement sélectionné. Vous pouvez également sélectionner [High Secure (Version 2.10 or later)] ou [Legacy] selon la version de l'application de contrôle.

Network Setup	PJLink Setup	Password Enable	Choisissez activé ou désactivé pour le réglage du mot de passe.
		Password Disable	
		Input Password	Saisissez le mot de passe PJLink.
		Confirm Password	Saisissez à nouveau le mot de passe PJLink pour confirmer.
	Network Service	AMX Beacon	Choisissez d'envoyer ou non une balise AMX. - Par défaut : Off (non envoyé)
		PJLink	Choisissez d'activer ou de désactiver PJLink. - Par défaut : On (activé)
		Crestron	Choisissez d'activer ou de désactiver Crestron. - Par défaut : On (activé)
		PC Control	Choisissez d'activer ou de désactiver la borne RS-232C du projecteur. - Par défaut : On (activé)
		Search	Lorsqu'elle est activée, le projecteur répond aux notifications de recherche utilisées par les applications compatibles. Lorsqu'elle est désactivée, le projecteur ne répond pas aux notifications de recherche. - Par défaut : On (répond)
Logo	Choose File	Choisissez l'image à utiliser comme logo.	
	Update	Envoie l'image du logo sélectionnée au projecteur.	

REMARQUE :

- Cliquez toujours sur [APPLIQUER] après avoir effectué une modification de n'importe quel réglage de configuration générale ou de configuration réseau.
- Toute modification apportée aux paramètres des services réseau sera reflétée lors de la prochaine mise sous tension du projecteur.
- Lorsque vous entrez le mot de passe, faites attention aux personnes autour de vous pour éviter toute utilisation abusive du mot de passe. Si vous vous rendez compte que le mot de passe a été volé, changez-le immédiatement.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement réseau, suivez toujours les instructions de l'administrateur réseau pour configurer les paramètres.
- Selon votre environnement réseau, la vitesse d'affichage ou la réponse des boutons peut être lente ou les opérations peuvent ne pas être acceptées. Dans de tels cas, consultez votre administrateur réseau.
  De plus, si vous continuez à utiliser les boutons, le projecteur pourrait cesser de répondre. Dans de tels cas, attendez un moment, puis effectuez à nouveau l'opération. Si le projecteur ne répond toujours pas après avoir attendu un certain temps, éteignez-le puis rallumez-le.
- Si l'écran des réglages réseau n'apparaît pas dans votre navigateur Web, appuyez sur les touches Ctrl + F5 pour actualiser l'affichage du navigateur Web.
- Le projecteur utilise JavaScript et des cookies. Dès lors, configurez votre navigateur pour activer ces fonctions. La méthode de réglage varie en fonction de la version du firmware. Reportez-vous au fichier d'aide ou à d'autres explications concernant le logiciel.
- À propos des serveurs proxy
  Selon le type et la méthode de configuration du serveur proxy, le fonctionnement du navigateur Web via le serveur proxy peut ne pas être possible. Selon le type de serveur proxy, des phénomènes tels que ce qui a été réellement défini ne s'affiche pas en raison de l'effet de la mise en cache ou les paramètres définis à partir du navigateur Web ne sont pas reflétés, peuvent se produire. Nous vous recommandons d'éviter si possible d'utiliser un serveur proxy.

ASTUCE :

- Si vous oubliez votre mot de passe, allez à [PARAMETRAGE(2)] → [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] dans le menu à l'écran de l'unité pour réinitialiser le mot de passe. Utiliser [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] permet de ramener tous les réglages à la configuration d'usine.
- Qu'est-ce que PJLink ?
  PJLink est une standardisation du protocole utilisé pour le contrôle des projecteurs de différents fabricants. Ce protocole standard a été défini par l'Association Japonaise des Industries de Système d'information et de Machines commerciales (JBMIA) en 2005.
- Les réglages CRESTRON ne sont nécessaires que pour une utilisation avec CRESTRON ROOMVIEW.
  Pour plus d'informations, visitez https://www.crestron.com

7-4. Enregistrement du logo de papier peint

Une image peut être envoyée d'un ordinateur au projecteur et enregistrée comme logo de papier peint.
Sur l'écran du serveur HTTP du projecteur, affichez l'onglet [Logo], puis cliquez sur [Choose File]. Ensuite, choisissez le fichier d'image que vous souhaitez afficher sur l'écran du logo, puis mettez à jour le logo de papier peint.

Conditions pour les images du logo

* Taille du fichier : Dans les limites de 500 Ko
* Taille de l'image : Dans les limites de la résolution du projecteur (1920 × 1200 points)
* Format de fichier : JPEG (couleur pleine)

Une fois enregistré, si [PAPIER PEINT] dans les [OPTIONS D'IMAGE] du menu à l'écran est réglé sur [LOGO], l'image du logo s'affiche en dans le papier peint lorsqu'il n'y a pas de signal.
Si l'image du logo est plus petite que la résolution du projecteur, l'image du logo s'affiche au centre et la zone environnante est noire.

REMARQUE :

- Assurez-vous que le projecteur est sous tension avant de cliquer sur « Mise à jour ». L'image du logo ne peut pas être transmise si le projecteur est en mode veille.

8. Entretien

8-1. Nettoyage du filtre

Le filtre de l'évent d'admission protège l'intérieur du projecteur de la poussière et de la saleté. Si de la poussière s'accumule dans le filtre, la circulation de l'air est entravée, ce qui entraîne une augmentation de la température interne et peut entraîner des dysfonctionnements. Par conséquent, nettoyez le filtre lorsqu'il semble sale.

⚠ **AVERTISSEMENT**	Veuillez ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour éliminer la poussière collée aux filtres, etc. Cela peut provoquer des incendies.

ASTUCE :

- À propos de l'affichage du temps de nettoyage du filtre
  - Le projecteur dispose d'une fonction pour vous avertir quand il est temps de nettoyer le filtre. Lorsque la durée d'utilisation du projecteur atteint la durée prédéfinie, un message « Avertissement filtre » apparaît à l'écran. Lorsque ce message apparaît, nettoyez le filtre.

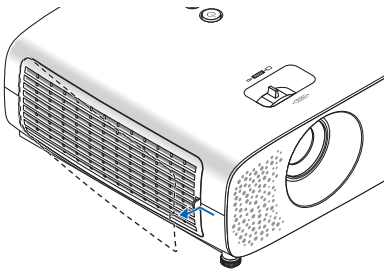
  - Vous pouvez modifier l'intervalle d'affichage du message de nettoyage du filtre (DESACT., 500H, 1000H ou 2000H) en fonction de votre environnement d'installation.
  - L'intervalle de nettoyage du filtre (minuteur) est réglé sur 1 000 heures par défaut.
  - Après le nettoyage du filtre, réinitialisez le compteur du filtre.
  - Pour les réglages, reportez-vous à « Filtre » dans le menu à l'écran (→ page 65).

Procédure de nettoyage du filtre

Pour nettoyer le filtre, retirez l'unité de filtre et le couvercle du filtre et nettoyez-les.

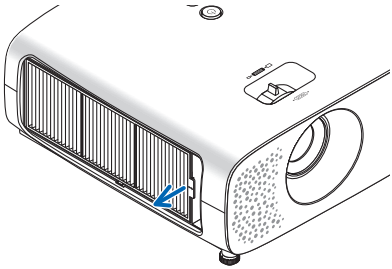
⚠ **ATTENTION**	Avant de nettoyer les filtres, éteignez le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation, puis laissez le boîtier refroidir. Ne pas respecter cette précaution peut provoquer une électrocution ou des brûlures.

1. **Tout en appuyant sur le bouton situé sur le côté droit du couvercle du filtre vers la gauche, tirez et retirez le couvercle du filtre.**



2. Retirez le filtre de l'unité de projecteur.

- Pincez légèrement la partie saillante sur le côté droit du filtre et tirez.

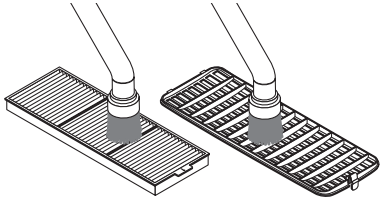


3. Retirez la poussière du filtre et du couvercle de filtre.

Nettoyez les deux côtés, l'avant et l'arrière.

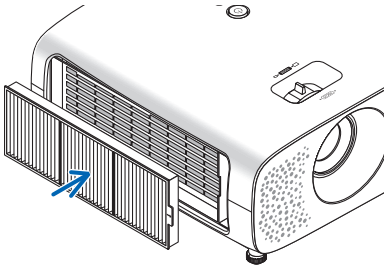
REMARQUE :

- Utilisez un adaptateur avec une brosse pour nettoyer le filtre. Évitez de toucher directement le filtre sans adaptateur et évitez d'utiliser un adaptateur de buse.
- Ne lavez pas à l'eau. Cela pourrait provoquer un colmatage.



4. Fixez le filtre à l'unité.

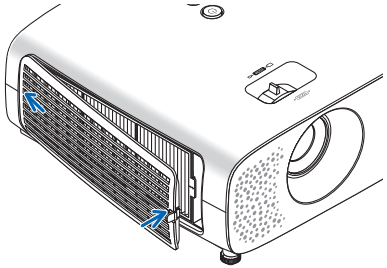
- Il y a une partie saillante sur un côté du bord le plus court du filtre.
- Lors de la fixation du filtre, assurez-vous que le côté avec la partie saillante est à droite et que la partie saillante est tournée vers l'extérieur.



5. Fixez le couvercle du filtre au projecteur.

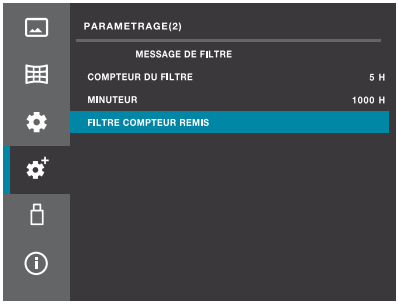
- Tout d'abord, alignez la partie saillante sur le côté gauche du couvercle du filtre avec le projecteur, puis appuyez sur le côté droit du couvercle du filtre.

  Appuyez fermement jusqu'à ce que vous entendiez un clic.



6. Réinitialisez le temps d'utilisation du filtre.

1. Branchez le cordon d'alimentation à une prise et allumez le projecteur.
2. Dans le menu à l'écran, choisissez [PARAMETRAGE(2)] → [MESSAGE DE FILTRE] → [FILTRE COMPTEUR REMIS], puis appuyez sur le bouton ENTER. (→ Page 65)



ASTUCE :

- Le temps de remplacement recommandé pour le filtre est de 7 000 heures.
  Veuillez contacter votre revendeur pour commander un filtre de remplacement.

Procédure de remplacement du filtre

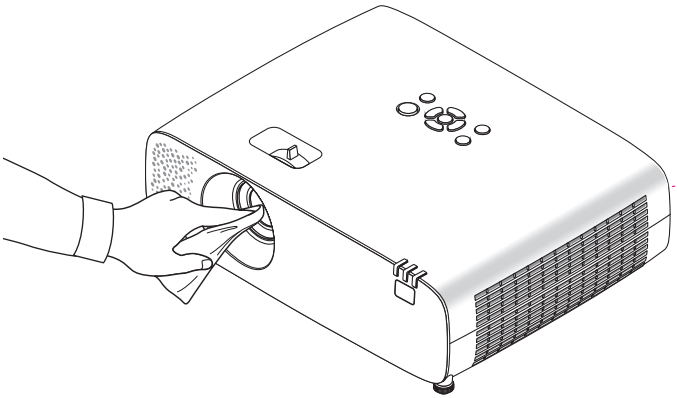
Pour obtenir des instructions détaillées sur la manière de retirer et de fixer le couvercle du filtre et le filtre, reportez-vous à la « Procédure de nettoyage du filtre » (pages 94 à 96).

1. Retirez le couvercle du filtre de l'unité de projecteur.
2. Retirez le filtre de l'unité de projecteur.
3. Retirez la poussière du couvercle du filtre.
4. Fixez le nouveau filtre au corps du projecteur.
5. Fixez le couvercle du filtre au corps du projecteur.
6. Réinitialisez le temps d'utilisation du filtre.

8-2. Nettoyage de l'objectif

L'objectif du projecteur est en plastique. Utilisez un nettoyant pour objectifs en plastique disponible dans le commerce pour essuyer toute saleté de l'objectif.
Les nettoyants pour objectifs en plastique disponibles dans le commerce peuvent être achetés dans les magasins d'appareils photo, etc.

⚠ **AVERTISSEMENT**	• Coupez l'alimentation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise et retirez l'objectif pour le nettoyer. Si l'unité s'allume pendant le nettoyage de l'objectif, la forte lumière émise par l'objectif peut endommager vos yeux. Cela peut également vous brûler les doigts. • Veuillez ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour retirer la poussière de l'objectif. Cela pourrait provoquer un incendie.



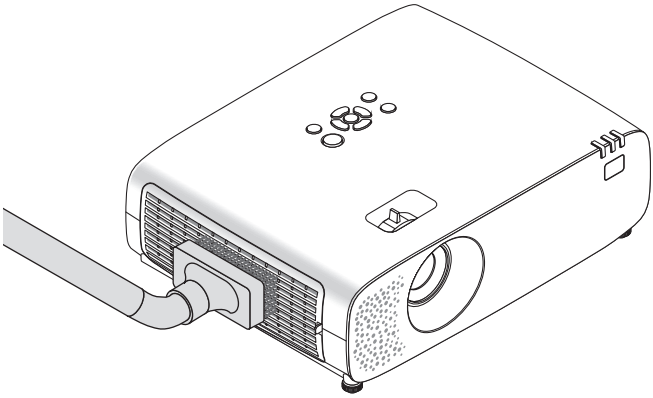
REMARQUE :
- N'utilisez JAMAIS de nettoyant pour vitres ou d'alcool. Cela peut corroder la surface de l'objectif en plastique, provoquant une diminution de la luminosité et une dégradation de la qualité de l'image.

8-3. Nettoyage du boîtier

Débranchez toujours le cordon d'alimentation de la prise avant le nettoyage.

- Essuyez avec un chiffon doux, sec et peu pelucheux.
  Pour les saletés tenaces, appliquez un peu de détergent neutre dilué avec de l'eau sur un chiffon, essorez soigneusement le chiffon, essuyez la surface, puis terminez d'essuyer avec un chiffon sec.
  Si vous utilisez un chiffon chimique, suivez l'avertissement fourni avec le chiffon.
- N'essuyez pas avec des solvants tels que du diluant ou de la benzine. Cela peut provoquer une détérioration ou un décollement de la peinture.
- Utilisez un adaptateur d'aspirateur avec une brosse pour éliminer la poussière des évents ou de la zone du haut-parleur. Évitez de toucher directement le boîtier sans adaptateur et évitez d'utiliser un adaptateur de buse.

⚠ **AVERTISSEMENT**	• Éteignez le projecteur, puis débranchez-le du secteur avant tout nettoyage. • Veuillez ne pas utiliser de spray contenant un gaz inflammable pour retirer la poussière du boîtier. Cela pourrait provoquer un incendie.



Aspirez la poussière des évents

- Si de la poussière s'accumule dans les évent d'admission, la circulation de l'air est entravée, ce qui entraîne une augmentation de la température interne et peut entraîner des dysfonctionnements. Nettoyez les évents d'admission lorsqu'ils semblent sales.
- Veillez à ne pas rayer ou frapper le boîtier fortement avec vos ongles ou d'autres objets durs. Cela pourrait causer des rayures.
- Pour nettoyer l'intérieur du projecteur, contactez le magasin où vous l'avez acheté ou notre centre de service client.

REMARQUE :

- N'appliquez pas de substances volatiles telles que des insecticides sur le boîtier, l'objectif ou l'écran.
  De plus, ne laissez pas de produits en caoutchouc ou en vinyle en contact avec le projecteur pendant des périodes prolongées.
  Cela pourrait entraîner une détérioration ou un décollement de la peinture.

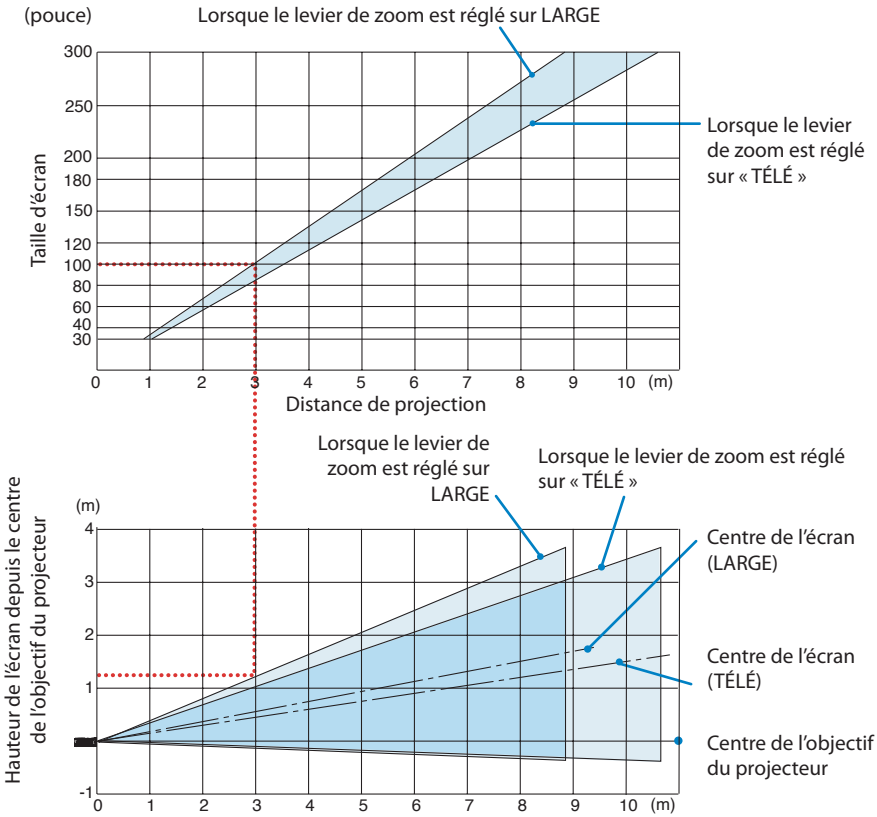
9. Annexe

9-1. Distance de projection et taille de l'écran

Utilisez ceci comme guide pour déterminer la taille de l'image lors de l'installation du projecteur dans un certain endroit, la taille de l'écran dont vous aurez besoin et la distance requise pour projeter à la taille souhaitée.
La distance de projection à laquelle l'image peut être focalisée est comprise entre 0,86 m (pour un écran de 30 pouces) et 10,65 m (pour un écran de 300 pouces) à partir de l'avant de l'objectif. Effectuez l'installation dans cette plage.

Comment lire le schéma

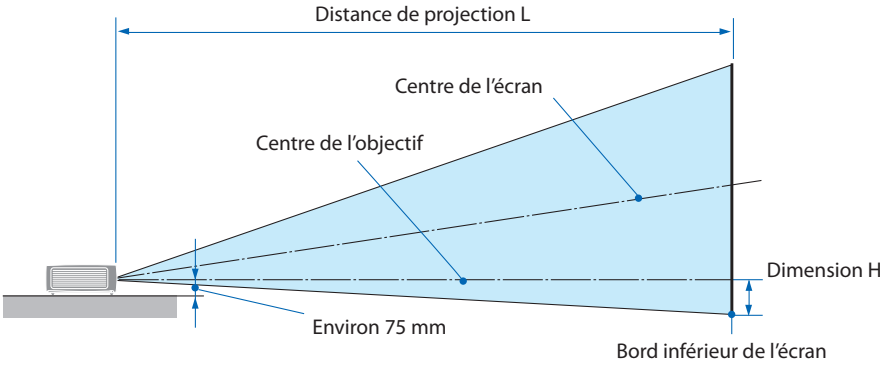
Le schéma montre la plage de projection lorsque le projecteur est installé horizontalement.
D'après le schéma ci-dessus, nous pouvons voir que pour projeter en mode large sur un écran de 100 pouces, le projecteur doit être installé à une distance d'environ 3 mètres.
Le tableau ci-dessous montre les bords supérieur et inférieur de l'écran à partir du centre de l'objectif du projecteur. Utilisez ce tableau pour déterminer si vous pouvez sécuriser la hauteur nécessaire entre le projecteur et le plafond ou la hauteur d'installation de l'écran.



Exemple d'installation sur un bureau

Le schéma ci-dessous montre un exemple d'utilisation du projecteur sur un bureau.

Position de projection horizontale : Équidistant à gauche et à droite du centre de l'objectif
Position de projection verticale : Reportez-vous au tableau ci-dessous



ASTUCE :

- Hauteur du centre de l'objectif au bord inférieur de l'écran (avec les pieds d'inclinaison rétractés)
- Les chiffres diffèrent de quelques % puisque le calcul est approximatif.

Taille de l'écran (pouce)	Largeur d'écran		Hauteur d'écran		Distance de projection L				Dimension H	
	(cm)	(pouce)	(cm)	(pouce)	(m)		(inches)		(cm)	(pouce)
					LARGE	TÉLÉ	LARGE	TÉLÉ		
30	64,6	25,4	40,4	15,9	0,859	1,041	33,8	41,0	4,2	1,7
40	86,2	33,9	53,8	21,2	1,154	1,397	45,4	55,0	5,5	2,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	1,744	2,109	68,7	83,0	8,3	3,3
70	150,8	59,4	94,2	37,1	2,039	2,465	80,3	97,0	9,7	3,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4	2,334	2,821	91,9	111,1	11,1	4,4
90	193,9	76,3	121,2	47,7	2,629	3,177	103,5	125,1	12,5	4,9
100	215,4	84,8	134,6	53,0	2,924	3,533	115,1	139,1	13,9	5,5
120	258,5	101,8	161,5	63,6	3,514	4,244	138,3	167,1	16,6	6,5
150	323,1	127,2	201,9	79,5	4,399	5,312	173,2	209,1	20,8	8,2
200	430,8	169,6	269,2	106,0	5,874	7,092	231,3	279,2	27,7	10,9
240	516,9	203,5	323,1	127,2	7,054	8,518	277,7	335,3	33,3	13,1
300	646,2	254,4	403,9	159,0	8,824	10,652	347,4	419,4	41,6	16,4

9-2. Liste des signaux d'entrée compatibles

Nom du signal	Résolution	Apparence	Fréquence de balayage vertical (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
HD	1280 × 720	16:9	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
FWXGA	1366 × 768	16:9	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 (*1)
UWFHD	2560 × 1080	21:9	60
4K UHD	3840 × 2160	16:9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

(*1) 1920 x 1200 @60Hz prend en charge uniquement le RB (Reduced Blanking).

9-3. Caractéristiques techniques

Cette section fournit des informations techniques sur les performances du projecteur.

Nom du modèle			E501U-W
Méthode			Méthode de projection par obturation de cristaux liquides de trois couleurs primaires
Caractéristiques des éléments principaux			
	Panneau à cristaux liquides		
		Taille	0.64" × 3 (apparence : 16:10)
		Pixels (*1)	2 304 000 (1920 points × 1200 lignes)
	Objectif de projection		F = 1,6 - 1,76, f = 19,1 - 23,0 mm, rapport de zoom = 1,2
		Zoom	Manuel
		Mise au point	Manuel
	Source de lumière		Diode laser avec phosphore
	Périphérique optique		Isolation optique par miroir dichroïque, combinaison par prisme dichroïque
Rendement lumineux (*2)			5000 lm(*3) / 5300 lm (Centre)
Taille de l'écran (distance de projection)			30 à 300 pouces (0,86 - 10,65 m)
Reproduction des couleurs			Processus couleur 10 bit (environ 1,07 milliards de couleurs)
Fréquence de balayage			
		Horizontal	15 à 100 kHz
		Vertical	24 à 85 kHz
Bornes d'entrée/de sortie			
	HDMI	Entrée vidéo	Type A × 2 Deep Color, LipSync, HDCP (*4)
		Entrée audio	Fréquence de d'échantillonnage : 32/44,1/48 kHz Bit d'échantillonnage : 16/20/24 bits
	Sortie audio		Mini prise stéréo × 1 (Commun à tous les signaux)
	USB		USB type A × 1, alimentation 5,0 V/1,5 A
	SERVICE		USB type B x 1
	LAN		RJ-45 × 1, 100BASE-TX, PJLink Classe 1
Bornes de commande			
	RS-232C		D-Sub à 9 broches × 1
Haut-parleur intégré			16 W (monaural)
Environnement d'utilisation (*5)			Température de fonctionnement : 0 à 45 °C / 32 à 113 °F Humidité de fonctionnement : 20 à 80 % (sans condensation)
			Température de stockage : -10 à 50 °C / 14 à 122 °F Humidité de stockage : 20 à 85 % (sans condensation)
			Altitude de fonctionnement : 0 à 3 000 m/9 843 pieds (1 700 à 3 000 m/5 577 à 9 843 pieds : Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE])

Nom du modèle			E501U-W
Alimentation électrique			100–240 VAC, 50/60 Hz
Consommation électrique			330 W (100–120(*6) VAC) 310 W (200–240 VAC)
Consommation électrique (mode veille)			
	MODE VEILLE	NORMAL	0,37 W (100–120(*6) VAC) / 0,37 W (200–240 VAC)
		RÉSEAU EN VEILLE	0,82 W (100–120(*6) VAC) / 0,82 W (200–240 VAC)
Courant d'entrée nominal			3,3 A (100–120(*6) VAC) – 1,4 A (200–240 VAC)
Spécifications du cordon d'alimentation			10 A ou supérieur
Dimensions externes			15,4" (largeur) × 4,7" (hauteur) × 11,6" (profondeur)/ 390 (largeur) × 116 (hauteur) × 294 (profondeur) mm (protrusions non comprises)
			15,4" (largeur) × 5,0" (hauteur) × 11,6" (profondeur)/ 390 (largeur) × 128 (hauteur) × 294 (profondeur) mm (protrusions incluses)
Poids			11,0 lbs / 5,0 kg

*1 Plus de 99,99 % de pixels réels.

*2 Il s'agit de la luminosité lorsque la [GESTION D'IMAGE] est réglée sur [HTE LUMIN.] et que le mode lumière est réglé sur « NORMAL : 100% ».
La luminosité diminue légèrement si un autre mode est choisi. De plus, la luminosité est basée sur une température ambiante d'environ 33 °C. Elle varie selon l'environnement d'utilisation.

*3 Conformité à la norme ISO 21118-2020

*4 Si vous ne pouvez pas voir des données via l'entrée HDMI, cela ne signifie pas nécessairement que le projecteur ne fonctionne pas correctement. Du fait de la mise en place de HDCP, il est possible que certains contenus soient protégés par HDCP et qu'ils ne puissent pas être affichés à cause de la décision/intention de la communauté HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Vidéo : Couleurs profondes, 8/10/12-bit, Lip Sync.
Audio : LPCM ; jusqu'à 2 canaux, taux d'échantillonnage 32/44,1/48 KHz, bit d'échantillonnage ; 16/20/24 bits
HDMI : Compatible avec HDCP 1.4

*5 Si la température ambiante est élevée, la luminance (luminosité) de la source lumineuse peut diminuer automatiquement en raison de la fonction de protection du projecteur. Si la température continue d'augmenter, l'alimentation peut s'éteindre automatiquement.

*6 Utilisez un cordon d'alimentation certifié pour la région où la tension d'alimentation est comprise entre 120 et 130.

- Pour plus d'informations, visitez :

  États-Unis : https://business.sharpusa.com/

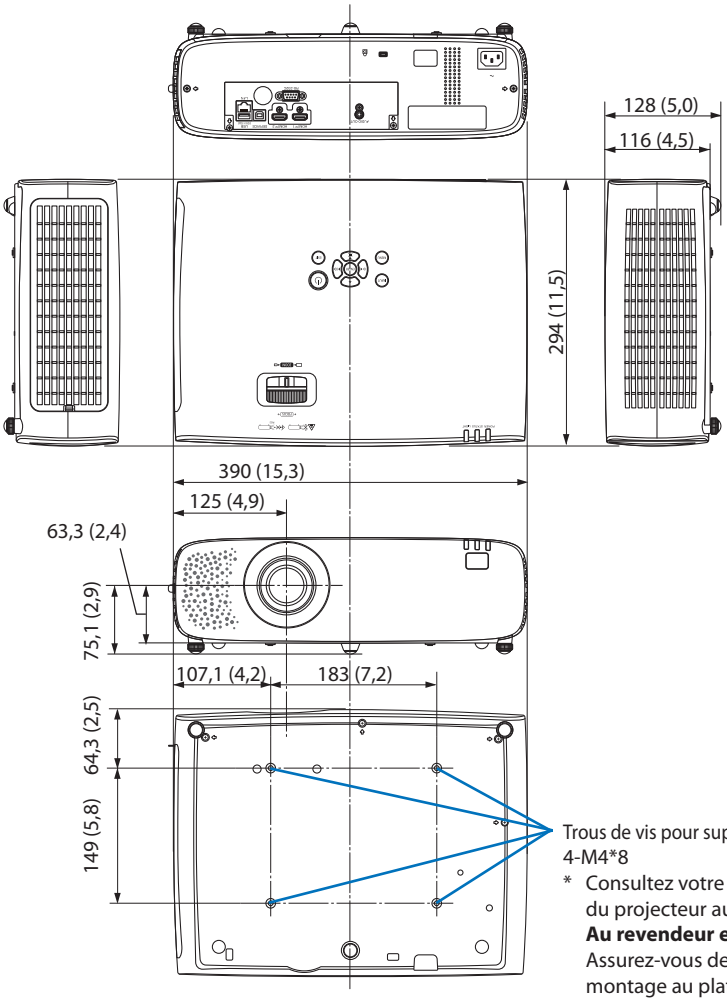
  Europe : https://sharpdisplays.eu

  Monde : https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html

  Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

9-4. Dimensions du boîtier

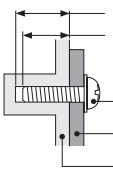
Unité : mm (pouce)



Trous de vis pour support de montage au plafond*
4-M4*8

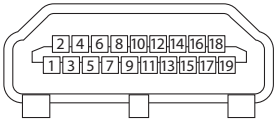
* Consultez votre revendeur pour l'installation du projecteur au plafond.
Au revendeur et à l'installateur
Assurez-vous de fixer les fixations de montage au plafond en toute sécurité, en utilisant les 4 trous de vis.

Spécifications des vis à utiliser



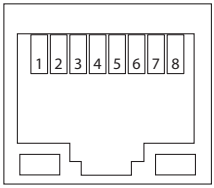
9-5. Tâches de la broche et noms des signaux des principales bornes

Borne HDMI 1/HDMI 2 (Type A)



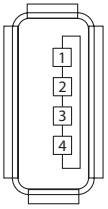
N° de broche	Signal
1	Données TMDS 2+
2	Blindage données TMDS 2
3	Données TMDS 2–
4	Données TMDS 1+
5	Blindage données TMDS 1
6	Données TMDS 1–
7	Données TMDS 0+
8	Blindage données TMDS 0
9	Données TMDS 0–
10	Horloge TMDS +
11	Blindage horloge TMDS
12	Horloge TMDS–
13	CEC
14	Déconnexion
15	SCL
16	SDA
17	Mise à la terre DDC/CEC
18	Alimentation + 5 V
19	Détection de connexion à chaud

Port LAN (RJ-45)



N° de broche	Signal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Déconnexion/HDBT2+
5	Déconnexion/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Déconnexion/HDBT3+
8	Déconnexion/HDBT3–

Port USB (Type A)



N° de broche	Signal
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Mise à la terre

Port RS-232C (D-Sub 9 broches)

N° de broche	Signal
1	Inutilisé
2	RxD données de réception
3	TxD données de transmission
4	Inutilisé
5	Mise à la terre
6	Inutilisé
7	RTS requête de transmission
8	CTS transmission autorisée
9	Inutilisé

9-6. Codes de commande PC et connexion des câbles

Codes de commande PC

Format de commande - A

Fonction	Données de code							
ALLUMÉ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
ÉTEINT	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
SÉLECTION D'ENTRÉE USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SOURDINE IMAGE ACT.	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SOURDINE IMAGE DESACT.	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOUND MUTE ACTIVE	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOUND MUTE DESACT.	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Format de commande - B

Fonction	Données de code								
ALLUMÉ	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
ÉTEINT	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
SÉLECTION D'ENTRÉE HDMI2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
SÉLECTION D'ENTRÉE USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
AV MUET DÉSACT.	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
AV MUET ACTIVÉ	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
SOUND MUTE ACTIVE	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
SOUND MUTE DESACT.	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

REMARQUE :

- Les formats de commande A et B sont identifiés automatiquement.
- <SP> dans la zone des paramètres signifie « 20H » en code ASCII.
  <CR> dans la zone des paramètres signifie « 0DH » en code ASCII.
- Prenez contact avec votre fournisseur local pour obtenir une liste complète des codes de PC Control, si nécessaire.

Connexion des câbles

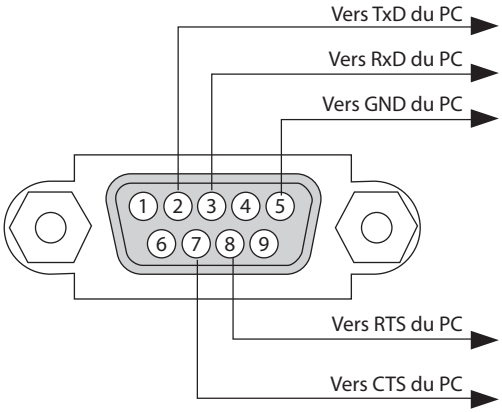
Protocole de communication

Taux de bauds	38 400 bps
Longueur des données	8 bits
Parité	Pas de parité
Bit d'arrêt	Un bit
X activé/désactivé	Aucun
Procédure de communications	Duplex complète

REMARQUE :

- Selon l'équipement, une vitesse de transmission moins élevée peut être recommandée pour les grandes longueurs de câble.

Port RS-232C (D-Sub 9P)



REMARQUE :

- Les broches 1, 4, 6 et 9 ne sont pas utilisées.
- Relier « Requête à envoyer » et « Effacer pour envoyer » aux deux extrémités du câble pour simplifier la connexion.
- Pour les longueurs de câble importantes, il est recommandé de régler la vitesse de communication dans les menus du projecteur à 9 600 bps.

9-7. À propos de la commande de contrôle ASCII

Cet appareil prend en charge la commande de contrôle ASCII commune pour contrôler notre projecteur et notre moniteur.
Veuillez visiter notre site internet pour des informations détaillées sur la commande.
https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Comment se connecter avec un périphérique externe

Il existe deux méthodes pour connecter le projecteur à un périphérique externe tel qu'un ordinateur.

1. Connexion via le port série.

   Connecte le projecteur à un ordinateur par un câble série (un câble croisé).

2. Connexion via le réseau (RÉSEAU)

   Connecte le projecteur avec votre ordinateur par le câble réseau local.

   Concernant le type de câble RÉSEAU, veuillez vous adresser à votre administrateur réseau.

Interface de connexion

1. Connexion via le port série.

   Protocole de communication

Article	Informations
Taux de bauds	38 400/19 200/9 600/4 800 bps
Longueur des données	8 bits
Bit de parité	Pas de parité
Bit d'arrêt	1 bit
Contrôle de débit	Aucun
Procédure de communications	Duplex complète

2. Connexion via le réseau

   Protocole de communication (connexion par RÉSEAU)

Article	Informations
Vitesse de transmission	Réglée automatiquement (10/100 Mbits/s)
Standard supporté	IEEE802.3 (10BASE-T)
	IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Négociation)

   Utilisez le numéro de port TCP 7142 pour transmettre et recevoir les commandes.

Paramètres pour ce dispositif

Commande d'entrée

Borne d'entrée	Réponse	Paramètre
HDMI1	hdmi1	hdmi1 ou hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
USB-A	usb-a	usb-a

Commande d'état

Réponse	Statut d'erreur
error:temp	Erreur de température
error:fan	Problème de ventilateur
error:light	Erreur source de lumière

9-8. Dépannage

Cette section facilite la résolution des problèmes pouvant être rencontrés pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

Problèmes courants & Solutions

Problème	Vérifiez ces éléments
Ne s'allume ou ne s'éteint pas	• Vérifiez que le cordon d'alimentation est branché et que le bouton d'alimentation du projecteur ou de la télécommande est activé. (→ pages 16, 18) • Vérifiez si le projecteur a surchauffé. Si la ventilation est insuffisante autour du projecteur ou si la pièce dans laquelle vous effectuez la présentation est particulièrement chaude, déplacez le projecteur vers un endroit plus frais. • Le module d'éclairage peut ne pas s'allumer. Attendez une minute entière, puis remettez l'appareil sous tension. • Ne peut pas être utilisé à des altitudes supérieures à 9 842 pieds/3 000 m. Réglez [MODE VENTILATEUR] sur [HAUTE ALTITUDE] lorsque vous utilisez le projecteur à des altitudes d'environ 5 577 pieds/1 700 mètres ou plus. Utiliser le projecteur à des altitudes d'environ 5 577 pieds/1 700 mètres ou plus sans régler sur [HAUTE ALTITUDE] peut causer une surchauffe et le projecteur pourrait s'éteindre. Si cela se produit, attendez quelques minutes et allumez le projecteur. (→ page 52) Si vous mettez le projecteur sous tension immédiatement après que le module d'éclairage soit éteint, le ventilateur fonctionne quelques instants sans qu'aucune image ne s'affiche, puis le projecteur affiche l'image. Attendez un instant. • Dans le cas où il est difficile de penser que le problème n'est pas provoqué par les conditions mentionnées ci-dessus, débranchez le cordon d'alimentation de la prise. Puis attendez 5 minutes avant de le brancher à nouveau. (→ page 29)
S'éteint	• Assurez-vous que l'[EXTINCTION AUTOMATIQUE] est désactivée. (→ page 43, 64)
Absence d'image	• Vérifiez que l'entrée appropriée est choisie. (→ page 20) Si l'image n'apparaît toujours pas, appuyez sur le bouton SOURCE ou sur l'un des boutons source à nouveau. • Assurez-vous que les câbles sont connectés correctement. • Utilisez les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. (→ page 45) • Vérifiez que les boutons AV-MUTE (image désactivée) ne sont pas enfoncés. • Réinitialisez les réglages ou ajustements aux niveaux des préréglages d'usine à l'aide de [RESTAURER LES PARAMÈTRES D'USINE] dans le menu. (→ page 69) • Si le signal HDMI 1 ou HDMI 2 ne peut être affiché, essayez ce qui suit. - Réinstallez les pilotes de la carte graphique installée dans votre ordinateur, ou utilisez des pilotes mis à jour. Pour la réinstallation ou la mise à jour des pilotes, référez-vous au mode d'emploi accompagnant votre ordinateur ou votre carte graphique, ou contactez le centre d'aide du fabricant de votre ordinateur. L'installation des pilotes mis à jour ou de votre système d'exploitation tient de votre propre responsabilité. Nous ne sommes responsables d'aucun problème ou panne causés par cette installation. • Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode veille et avant d'allumer l'ordinateur portable. Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé. * Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel économiseur d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur. • Voir également la page 107.

Problème	Vérifiez ces éléments
L'image devient subitement sombre	• Lorsque la température ambiante est élevée, la luminosité de la source lumineuse peut diminuer automatiquement en raison de la fonction de protection de l'appareil. • Si le projecteur est utilisé à des altitudes supérieures à environ 2 600 m (8 530 pieds), la luminosité est automatiquement réduite pour protéger le projecteur. (→ page 52) • Lorsque la fonction CONTRASTE DYNAMIQUE est activée, la luminosité peut diminuer en fonction de l'image affichée. (→ page 45)
La couleur ou la teinte n'est pas normale	• Réglez [TEINTE] dans [IMAGE]. (→ page 46)
L'image n'est pas carrée à l'écran	• Repositionnez le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 22) • Utilisez la fonction de correction trapézoïdale pour corriger la distorsion trapézoïdale. (→ page 25)
L'image est floue	• Ajustez la mise au point. (→ page 23) • Repositionnez le projecteur pour améliorer l'angle par rapport à l'écran. (→ page 22) • Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans l'intervalle de réglage de l'objectif. (→ page 90) • Une condensation risque de se former sur l'objectif si le projecteur est froid, déplacé dans un endroit chaud puis mis en marche. Si cela se produit, ne touchez pas le projecteur et attendez qu'il n'y ait plus de condensation sur l'objectif.
Le signal d'entrée HDMI n'est pas projeté correctement	• Le niveau de signal HDMI peut ne pas être détecté correctement. Vérifiez le niveau de signal du dispositif connecté à la borne d'entrée HDMI 1 ou HDMI 2 et essayez de modifier le réglage dans [RÉGLAGES HDMI] du menu à l'écran sous [PARAMETRAGE(1)]. (→ page 54)
Aucun son	• Le volume est-il baissé ? (→ page 28) Ou, la fonction [MUET] dans le menu à l'écran est-elle réglée sur [ACTIVÉ] ? (→ page 53)
La télécommande ne fonctionne pas	• Dirigez l'émetteur infrarouge de la télécommande vers le récepteur de télécommande du projecteur. (→ page 14) • Installez des piles neuves. (→ page 13) • Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre vous et le projecteur. • Placez-vous à 8 m/315 pouces du projecteur. (→ page 14) • Si un [CONTROLE ID] a été défini, vérifiez que le numéro ID de la télécommande correspond au numéro ID du projecteur. (→ page 68)
Le voyant est allumé ou clignote	• Voir le message du voyant. (→ page 105)

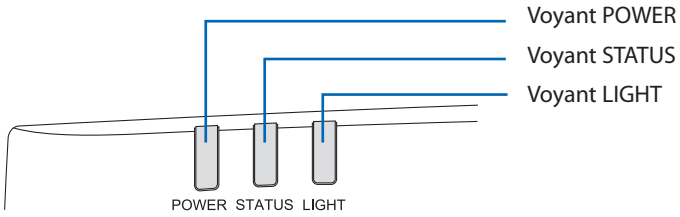
Pour plus d'informations, contactez votre fournisseur.

S'il n'y a pas d'image ou si l'image ne s'affiche pas correctement.

- Procédure de mise en marche pour le projecteur et le PC.
  Assurez-vous de connecter le projecteur et l'ordinateur portable pendant que le projecteur est en mode veille et avant d'allumer l'ordinateur portable.
  Dans la plupart des cas, le signal de sortie de l'ordinateur portable n'est pas activé si ce dernier n'est pas connecté au projecteur avant d'être allumé.
- Activation de l'affichage externe de l'ordinateur.
  L'affichage d'une image sur l'écran du PC portable ne signifie pas nécessairement qu'il envoie un signal vers le projecteur. Référez-vous à la documentation de votre ordinateur pour de plus amples informations.
- Envoi d'un signal non-standard par l'ordinateur
  Si le signal envoyé par un ordinateur portable n'est pas un standard industriel, l'image projetée peut ne pas s'afficher correctement. Si cela se produit, désactivez l'écran LCD de l'ordinateur portable lorsque l'affichage du projecteur est en cours d'utilisation. Chaque ordinateur portable a une façon différente de désactiver / réactiver les écrans LCD locaux comme décrit à l'étape précédente. Référez-vous à la documentation de votre ordinateur pour de plus amples informations.

9-9. Message du voyant

Si les trois voyants du panneau de commande du projecteur sont allumés ou clignotent, vérifiez les explications suivantes.



Affichage normal du voyant

POWER	STATUS	LIGHT	État du projecteur
Désactivé	Désactivé	Désactivé	Éteint
Orange (Clignotement lent)	Désactivé	Désactivé	Veille (mode veille [NORMAL])
Orange (Allumé)	Désactivé	Désactivé	Veille (mode veille [RÉSEAU EN VEILLE])
Vert (Allumé)	Désactivé	Désactivé	Veille (mode veille [VEILLE])
Bleu (Allumé)	Désactivé	Vert (Allumé)	Sous tension (mode lumière [NORMAL])
Bleu (Allumé)	Désactivé	Vert (Clignotement)	Sous tension (mode lumière [SILENCIEUX 1], [SILENCIEUX 2] ou [LONGUE DUREE DE VIE])
Vert (Clignotement rapide)	Désactivé	Désactivé	Le projecteur est en train de refroidir

POWER	STATUS	LIGHT	État du projecteur
Vert (Clignotement lent)	Désactivé	Désactivé	Mode prêt (→ page 64)

Affichage du voyant en cas d'anomalie

POWER	STATUS	LIGHT	État du projecteur
Désactivé	Orange (Allumé)	États	Lorsqu'un bouton du projecteur est enfoncé alors que les touches du panneau de commande sont verrouillées
			Lorsque les numéros d'ID du projecteur et de la télécommande ne correspondent pas
Rouge (Clignotement rapide)	Désactivé	Désactivé	Une erreur de température a été détectée. Vérifiez si les évents d'entrée et de sortie d'air sont obstrués.
Vert (Allumé)	Rouge (Clignotement rapide)	Désactivé	Temps de filtre dépassé. Nettoyez le filtre et réinitialisez le compteur du filtre. (→ Page 85)
Rouge (Allumé)	Autres états	Autres états	Erreur de matériel. Veuillez contacter votre revendeur.
Rouge (Clignotement rapide)	Autres états	Autres états	

9-10. Liste des éléments à vérifier en cas de panne

Avant de contacter votre revendeur ou le service après-vente, vérifiez la liste suivante pour être sûr que des réparations sont nécessaires en vous référant également à la section « Dépannage » de votre mode d'emploi. Cette liste de vérification ci-dessous vous aidera à résoudre votre problème plus efficacement.

* Imprimez cette page ainsi que la suivante pour réaliser la vérification.

Fréquence de l'événement :

☐ toujours ☐ parfois (À quelle fréquence ? _____) ☐ autre (_____)

Alimentation

- ☐ Pas d'alimentation (le témoin POWER ne s'allume pas en bleu). Voir également « Voyant d'état (STATUS) ».
  - ☐ La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ La commutateur d'alimentation principale est enfoncé en position ON.
  - ☐ Pas d'alimentation, même lorsque vous restez appuyé sur le bouton POWER.
- ☐ S'éteint pendant l'utilisation.
  - ☐ La fiche du câble d'alimentation est complètement insérée dans la prise murale.
  - ☐ La [EXTINCTION AUTOMATIQUE] est désactivée (uniquement sur les modèles avec la fonction [EXTINCTION AUTOMATIQUE]).

Vidéo et Audio

- ☐ Aucune image ne s'affiche depuis votre PC ou équipement vidéo vers le projecteur.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous connectiez d'abord le projecteur au PC, puis démarriez le PC.
  - ☐ Activation de l'envoi de signal de l'ordinateur portable vers le projecteur.
    - Une combinaison de touches de fonction active/désactive l'affichage externe. En général, la combinaison de la touche « Fn » avec l'une des 12 touches de fonction permet l'allumage ou l'extinction de l'affichage externe.
  - ☐ Aucune image (arrière-plan bleu ou noir, aucun affichage).
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous exécutiez [RESET] dans le menu du projecteur.
  - ☐ La fiche du câble signal est complètement insérée dans la borne d'entrée
  - ☐ Un message apparaît à l'écran. (_____)
  - ☐ La source connectée au projecteur est active et disponible.
  - ☐ Toujours aucune image bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
- ☐ L'image est trop sombre.
  - ☐ Demeure inchangé bien que vous régliez la luminosité et/ou le contraste.
- ☐ L'image est déformée.
  - ☐ L'image apparaît trapézoïdale (pas de changement même après avoir effectué le réglage [TRAPÈZE]).
- ☐ Des parties de l'image sont perdues.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [RESET] dans le menu du projecteur.
- ☐ L'image est décalée dans le sens vertical ou horizontal.
  - ☐ La résolution et la fréquence de la source d'entrée sont supportées par le projecteur.
  - ☐ Il y a une perte de pixels.
- ☐ L'image clignote.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous exécutiez [RESET] dans le menu du projecteur.
  - ☐ L'image montre des clignotements ou des mouvements de couleur sur un signal d'ordinateur.
  - ☐ Demeure inchangé malgré le changement du [MODE VENTILATEUR] de [HAUTE ALTITUDE] à [AUTO].
- ☐ L'image paraît floue ou pas au point.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez vérifié et changé la résolution du signal sur le PC à la résolution naturelle du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté la mise au point.
- ☐ Aucun son.
  - ☐ Le câble audio est correctement connecté à l'entrée audio du projecteur.
  - ☐ Toujours inchangé bien que vous ayez ajusté le niveau du son.
  - ☐ AUDIO OUT est connecté à votre équipement audio (uniquement les modèles dotés de la borne AUDIO OUT).

Autre

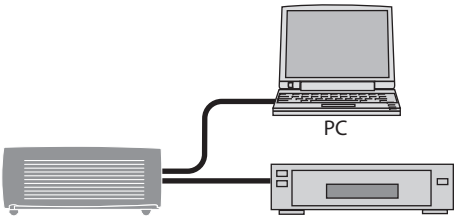
- ☐ La télécommande ne fonctionne pas.
  - ☐ Aucun obstacle entre le capteur du projecteur et la télécommande.
  - ☐ Le projecteur est placé près d'une lumière fluorescente qui peut gêner la télécommande infrarouge.
  - ☐ L'ID du projecteur et de la commande sont identiques.
- ☐ Les boutons sur le boîtier du projecteur ne fonctionnent pas (uniquement sur les modèles avec la fonction [VER. PANNEAU COMMANDE])
  - ☐ Le [VER. PANNEAU COMMANDE] n'est pas allumé ou est désactivé dans le menu.

Veuillez décrire votre problème de façon détaillée dans l'espace ci-dessous.

Informations sur l'application et l'environnement dans lequel votre projecteur est utilisé

Projecteur

Numéro de modèle :
N° de série :
Date d'achat :
Temps d'utilisation du module d'éclairage (heures) :
MODE ECO : ☐ DESACT. ☐ ÉCOLOGIQUE ☐ LONGUE DUREE DE VIE
Informations sur le signal d'entrée :
Fréquence de sync horizontale [ ] kHz
Fréquence de sync verticale [ ] Hz
Polarité sync H ☐ (+) ☐ (–) V ☐ (+) ☐ (–)
Type de sync ☐ Séparé ☐ Composite ☐ Sync sur vert
Témoin STATUS :
Lumière constante ☐ Orange ☐ Vert
Lumière clignotante [ ] cycles
Numéro de modèle de la télécommande :



Câble de signal

Câble standard SHARP ou d'un autre fabricant ?
Numéro de modèle : Longueur : pouces / m
Amplificateur de distribution
Numéro de modèle :
Commutateur
Numéro de modèle :
Adaptateur
Numéro de modèle :

Environnement de l'installation

Taille de l'écran : pouces
Type d'écran : ☐ Blanc mat ☐ Gouttes ☐ Polarisation ☐ Grand angle ☐ Haut contraste
Distance de projection : pieds / pouces / m
Orientation : ☐ Monté au plafond ☐ Bureau
Branchement de la prise d'alimentation :
☐ Branchée directement à la prise murale
☐ Branchée à une rallonge ou autre (nombre d'équipements connectés _____)
☐ Branchée à une bobine d'alimentation ou autre (nombre d'équipements connectés _____)

Ordinateur

Fabricant :
Numéro de modèle :
PC portable ☐ / Bureau ☐
Résolution naturelle :
Taux de rafraîchissement :
Adaptateur vidéo :
Autre :

Équipement vidéo

Magnétoscope, lecteur DVD, caméra vidéo, jeu vidéo ou autre
Fabricant :
Numéro de modèle :

SHARP

SHARP CORPORATION