

SHARP

Projektor

E501U-W

Uživatelská příručka

HDMI™

č. modelu
XP-E501U-W

Obsah

Úvod	iii
Důležité informace	iv
1. Projděte si základní přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí	1
1-1. Úvod k projektoru	1
1-2. Co balení obsahuje?	3
1-3. Názvy částí projektoru	4
1-4. Názvy prvků dálkového ovladače	9
2. Promítání obrazu (základní obsluha)	15
2-1. Sled kroků při promítání obrazu	15
2-2. Připojení počítače / zapojení napájecího kabelu	16
2-3. Zapnutí projektoru	18
2-4. Výběr zdroje	20
2-5. Nastavení polohy a velikosti promítaného obrazu	22
2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone)	25
2-7. Nastavení hlasitosti jednotky	28
2-8. Vypnutí projektoru	29
2-9. Přenášení projektoru	30
3. Užitečné funkce	31
3-1. Ztlumení obrazu a zvuku (AV-MUTE)	31
3-2. Pozastavení videa (statický obraz)	31
3-3. Zvětšení části obrazu (částečný zoom)	32
3-4. Nastavení svítivosti (jasu) (režim světla)	33
4. Použití prohlížeče (USB-A)	35
4-1. Co vše lze s prohlížečem dělat	35
4-2. Promítání obrazů uložených na USB flash discích (základní obsluha)	36

5. Použití nabídky na obrazovce	38
5-1. Základní práce s nabídkou na obrazovce	38
5-2. Seznam položek nabídky na obrazovce	42
5-3. OBRAZ	45
5-4. MOŽNOSTI OBRAZU	48
5-5. NASTAVENÍ (1)	51
5-6. NASTAVENÍ(2)	55
5-7. USB-A	67
5-8. INFORMACE	70
6. Připojování	71
6-1. Připojování k počítačům a video zařízením	71
7. Připojení k síti	73
7-1. Co lze dělat díky připojení k síti	73
7-2. Zapnutí funkce kabelové sítě LAN projektoru	73
7-3. Připojení k serveru HTTP projektoru	75
7-4. Registrace loga pozadí	79
8. Údržba	80
8-1. Čištění filtru	80
8-2. Čištění objektivu	83
8-3. Čištění skříně	84
9. Dodatek	85
9-1. Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy	85
9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů	87
9-3. Technické údaje	88
9-4. Rozměry skříně	90
9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek	91
9-6. Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení	93
9-7. O řídicím příkazu ASCII	95
9-8. Řešení potíží	97
9-9. Hlášení kontrol	100
9-10. Kontrolní seznam při řešení potíží	102

Úvod

Děkujeme vám za zakoupení tohoto projektoru.

Tento projektor lze připojit k počítačům, video zařízením atd. a promítat obraz ostře na promítací plochu.

Před použitím vašeho projektoru si tento dokument pozorně přečtěte.

Přečtěte si manuál, pokud máte jakékoli pochybnosti ohledně provozu nebo pokud se domníváte, že projektor může být vadný.

POZNÁMKY

- (1) Obsah tohoto manuálu nesmí být zčásti ani vcelku bez svolení znovu vytištěn.
- (2) Obsah tohoto manuálu se může bez předchozího upozornění změnit.
- (3) Příprava manuálu podlehla důkladné kontrole; pokud si však všimnete jakýchkoliv sporných bodů, chyb nebo opomenutí, kontaktujte nás.
- (4) Obrázek zobrazený v tomto manuálu je pouze orientační. Pokud se mezi obrázkem a skutečným výrobkem vyskytuje neshoda, řiďte se skutečným produktem.
- (5) Bez ohledu na článek (3) a (4) nebudeme odpovědní za žádné nároky na ztrátu zisku nebo jiné záležitosti vyplývající z používání tohoto zařízení.
- (6) Tento manuál je obvykle poskytován ve všech regionech, takže může obsahovat popisy, které se týkají jiných zemí.

Důležité informace

Informace o kabelech

Abyste zabránili rušení příjmu rozhlasu nebo televize, použijte stíněné kabely.

Upozornění k elektromagnetickému rušení (EMI)

VAROVÁNÍ:

Provoz tohoto zařízení v domácnostech může způsobovat vysokofrekvenční rušení.



Informace o likvidaci tohoto zařízení a jeho baterií.

CHCETE-LI SE ZBAVIT TOHOTO ZAŘÍZENÍ NEBO JEHO BATERIÍ, NEPOUŽÍVEJTE BĚŽNÝ KOŠ NA ODPADKY A NEHÁZEJTE JE DO OHNIŠTĚ!

Použité elektrické a elektronické přístroje a baterie by měly být vždy shromažďovány ODDĚLENĚ a mělo by s nimi tak být nakládáno, a to v souladu s místními předpisy.

Oddělený sběr podporuje nakládání šetrné k životnímu prostředí, recyklaci materiálů a minimalizaci finálního odpadu určeného k likvidaci. NESPRÁVNÁ LIKVIDACE ODPADU může být, vzhledem k přítomnosti určitých látek, nebezpečná pro lidské zdraví a životní prostředí! Kde je to možné, odvezte POUŽITÉ VYBAVENÍ do místního, obvykle obecního, sběrného místa.

Odstraňte POUŽITÉ BATERIE ze zařízení a odneste je na sběrné místo baterií; obvykle na místě, kde se prodávají nové baterie.

Máte-li pochybnosti ohledně likvidace zařízení, kontaktujte, prosím, místní úřady nebo prodejce a zeptejte se jich na správný postup při likvidaci.

POUZE PRO UŽIVATELE ZE ZEMÍ EVROPSKÉ UNIE A NĚKTERÝCH JINÝCH STÁTŮ, NAPŘÍKLAD NORSKA A ŠVÝCARSKA: Vaše spolupráce při odděleném sběru je vyžadována zákonem.

Pro připomenutí tohoto uživateli je na elektrickém nebo elektronickém vybavení a bateriích (nebo na balení) zobrazen výše uvedený symbol. Objeví-li se pod tímto symbolem 'Hg' nebo 'Pb', znamená to, že baterie obsahují stopy rtuti (Hg) a/nebo olova (Pb).

Od uživatelů v DOMÁCNOSTECH je vyžadováno použití existujících sběrných zařízení pro použité vybavení a baterie. Baterie jsou sbírány v místech prodeje. Vrácení baterií není zpoplatněno.

Je-li vybavení použito pro POTŘEBY PODNIKÁNÍ, kontaktujte, prosím, prodejce společnosti SHARP, který vás bude o sběru informovat. Mohou po vás být vyžadovány náklady vzniklé sběrem. Malé přístroje (a malá množství) mohou být přijata místními sběrnými zařízeními. Pro Španělsko: Pro informace ke sběru použitých výrobků se, prosím, obraťte na zavedený sběrný systém nebo vaše místní úřady.

Bezpečnostní varování ohledně laseru

VAROVÁNÍ

LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 1 [IEC 60825-1:2014]

SPOTŘEBITELSKÝ LASEROVÝ VÝROBEK TŘÍDY 1 dle EN 60825-1:2014+A11:2021 (pro EU a UK)

- Do tohoto výrobku je zabudován laserový modul. Použití ovladačů nebo upravených postupů lišících se od těch, které jsou zde uvedeny, vás může vystavit nebezpečnému záření.
- Osobám vystaveným účinku energie laseru v blízkosti clony hrozí nebezpečí popálenin.

- Tento výrobek náleží do třídy 1 dle normy IEC60825-1:2014.
- Pro EU a Velkou Británii
Pro EU a Spojené království je rovněž splněna norma EN 60825-1:2014+A11:2021 a EN 50689:2021.
- Při montáži a provozu přístroje dodržujte zákony a předpisy své země.
- Základní údaje o laserovém paprsku vyzařovaném z vestavěného světelného modulu:
 - Vlnová délka: 455 nm
 - Nejvyšší výkon: 88 W

Světelný modul

- Jakožto světelný zdroj je do výrobku zabudován světelný modul obsahující několik laserových diod.
- Tyto laserové diody jsou zatavené ve světelném modulu. K provozu světelného modulu není potřeba údržba ani servis.
- Koncovému uživateli není povoleno světelný modul vyměňovat.
- Ohledně výměny světelného modulu a ohledně dalších informací se obraťte na způsobilého prodejce.

Rizikové skupiny

Tento projektor je klasifikován jako rizikové zařízení skupiny 2 podle normy IEC/EN 62471-5:2015.

VAROVÁNÍ

Stejně jako u jakéhokoli jasného zdroje světla se nedívejte do paprsku, RG2 dle normy IEC/EN 62471-5:2015.

Informace o symbolech

Pro zajištění bezpečného a správného používání výrobku je v tomto návodu použita řada symbolů, které mají zabránit zranění vás i ostatních osob a poškození majetku.

Symboły a jejich významy jsou popsány níže. Před přečtením této příručky se ujistěte, že jste jim důkladně porozuměli.

 VAROVÁNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s výrobkem může vést k nehodám s následkem úmrtí či vážného zranění.
 UPOZORNĚNÍ	Nerespektování tohoto symbolu a nesprávné zacházení s výrobkem může vést ke zranění osob nebo poškození okolního majetku.

Příklady symbolů

	Tento symbol znamená, že byste si měli dávat pozor na úrazy elektrickým proudem.
	Tento symbol znamená, že byste si měli dát pozor na vysoké teploty.
	Tento symbol označuje jakoukoli zakázanou činnost či situaci.
	Tento symbol označuje cokoli, co se nesmí namočit.
	Tento symbol označuje předměty a místa, kterých byste se neměli dotýkat mokřými rukama.
	Tento symbol označuje cokoli, co se nesmí rozebírat.
	Tento symbol označuje úkony, které udělat musíte.
	Tento symbol znamená, že je třeba napájecí kabel odpojit ze zásuvky.

Bezpečnostní upozornění

VAROVÁNÍ

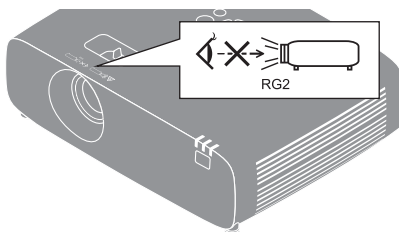
Promítané světlo



ZAKÁZÁNO

Promítané světlo a znázorněné umístění piktogramu/štítku na skříni

- Nedívejte se do objektivu projektoru.
Při chodu projektoru dochází k vyzařování silného světla, které by vám mohlo poškodit zrak. Osobám vystaveným účinku energie laseru v blízkosti clony hrozí nebezpečí popálenin. Zvláštní opatrnosti dbejte, když jsou poblíž děti.
- Nedívejte se do promítaného světla skrze optická zařízení (lupy, parabolická zrcadla apod.). Mohlo by tak dojít k poškození zraku.
- Před zapnutím projektoru zkontrolujte, zda se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do objektivu.
- Nedovolte dětem, aby projektor používaly bez dozoru. Pokud projektor používá dítě, měl by být vždy přítomen dospělý člověk, který dítě bedlivě sleduje.
- Níže uvedený piktogram umístěný na skříni v blízkosti objektivu upozorňuje, že pohled do projektoru je zakázán.



Pokračujte na následující stránku

⚠ VAROVÁNÍ

- Na projektoru jsou nalepeny tyto následující štítky.

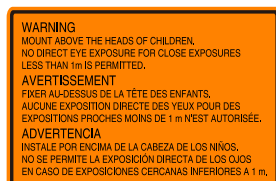
Štítek 1

Vysvětlující štítek k laseru

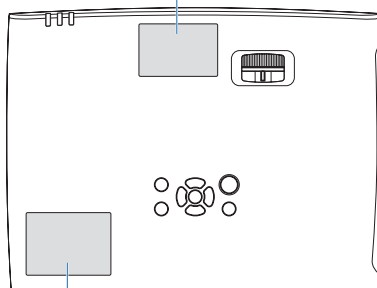


Štítek 2

Štítek s doplňkovými upozorněními FDA (pouze pro USA)



Štítek 2



Štítek 1

 VAROVÁNÍ
Zdroj energie**VYŽADOVÁNO****K napájení používejte vhodné napětí.**

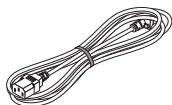
- Tento projektor je určen k použití s napájecím zdrojem střídavého proudu 100–240 V, 50/60 Hz. Před použitím projektoru zkontrolujte, zda napájecí zdroj, ke kterému má být projektor připojen, tyto požadavky splňuje.
- Jako zdroj napájení projektoru používejte elektrickou zásuvku. Nepřipojujte projektor přímo k elektroinstalaci osvětlení. Je to nebezpečné.

**NUTNÉ
UZEMNĚNÍ****Uzemnění napájecího kabelu**

- Konstrukce tohoto přístroje vyžaduje, aby byl při jeho používání napájecí kabel připojen k uzemnění. Jestliže není napájecí kabel připojen k uzemnění, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Ujistěte se proto prosím, že je napájecí kabel přímo zapojen do síťové zásuvky a řádně uzemněn. Nepoužívejte převodní adaptér na dvoupólovou zástrčku.
- Ujistěte se, že jsou projektor a počítač (zdrojový signál) připojené ke stejnému zemnicímu bodu. Pokud projektor a počítač (zdrojový signál) připojíte k různým zemnicím bodům, výkyvy v zemním potenciálu mohou způsobit požár nebo zapříčinit vznik kouře.

**VYŽADOVÁNO****Zacházení s napájecím kabelem**

- Používejte pouze napájecí kabel dodaný společně s tímto projektorem. Pokud dodaný napájecí kabel nesplňuje požadavky bezpečnostní normy vaší země a neodpovídá hodnotám napětí a proudu ve vašem regionu, musíte použít napájecí kabel, který jim odpovídá a vyhovuje.



- Vámi používaný napájecí kabel musí být schválen a musí splňovat bezpečnostní normy vaší země. Pro informace o specifikaci napájení kabelu přejděte na stranu 38. Za účelem výběru vhodného napájecího kabelu si sami ověřte jmenovité napětí ve vašem regionu.

**ZAKÁZÁNO**

- Napájecí kabel dodávaný s tímto projektorem je určen výhradně k použití s tímto projektorem. Z bezpečnostních důvodů jej nepoužívejte s jinými zařízeními.

Pokračujte na následující stránku

 VAROVÁNÍ


**NEBEZPEČNÉ
NAPĚTÍ**



**NEDOTÝKEJTE
SE MOKRÝMA
RUKAMA**

- S napájecím kabelem zacházejte opatrně a šetrně. Poškození kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 - Nepokládejte na kabel těžké předměty.
 - Nepokládejte kabel pod projektor.
 - Nezakrývejte kabel kobercem apod.
 - Nepoškrábejte kabel ani jej neupravujte.
 - Neohýbejte ho, nekrutěte s ním, ani netahejte za kabel nadměrnou silou.
 - Nevystavujte kabel působení tepla.
- V případě poškození kabelu (odkryté jádro vodiče, přerušené vodiče atd.) požádejte svého prodejce o jeho výměnu.
- Nedotýkejte se elektrické zástrčky, pokud venku hřmí. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.
- Nepřipojujte ani neodpojujte napájecí kabel mokrýma rukama. Mohlo by dojít k úrazu elektrickým proudem.

Montáž

ZAKÁZÁNO



**NEVYSTAVUJTE
VODĚ**



**ODPOJTE
NAPÁJECÍ KABEL**

Projektor nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže.

- Projektor nepoužívejte v místech, která jsou popsána níže. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 - Vratké stoly, nakloněné plochy nebo jiná nestabilní místa.
 - Špatně větrané prostory.
 - Do blízkosti radiátoru či jiných zdrojů tepla ani jej neumísťujte na přímé sluneční světlo.
 - Místa s neustálými vibracemi.
 - Místa s nadměrnou vlhkostí, prašností nebo mastnotami.
 - Prostředí s výskytem korozivních plynů (oxid siřičitý, sulfan, oxid dusičitý, chlór, amoniak, ozón atd.).
 - Venku.
 - Místa s vysokou teplotou a v prostředí, kde se rychle mění vlhkost a může pravděpodobně docházet ke kondenzaci.
 - Nepoužívejte projektor v níže popsaných místech, kde by mohl být vystaven působení vody a namočit se. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.
 - Nepoužívejte jej v dešti ani sněhu, na pobřeží či nábřeží apod.
 - Nepoužívejte jej v koupelně či ve sprchách.
 - Projektor neinstalujte pod zařízení vypouštějící vodu, jako je například klimatizace.
 - Nepokládejte na projektor vázy či květináče s rostlinami.
 - Nepokládejte na projektor šálky, kelímky, kosmetiku či léky.
- Pokud se voda apod. dostane dovnitř projektoru, vypněte nejprve jeho napájení, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na svého prodejce.

VAROVÁNÍ



UPOZORNĚNÍ

Při montáži pod strop

- Pro montáž projektoru pod strop se obraťte na svého prodejce. Pro montáž pod strop je zapotřebí zvláštních dovedností. NEDOVOLTE montážní práce provádět jiným osobám než montážním technikům. V opačném případě by totiž mohl projektor spadnout a způsobit zranění.
- Neneseme žádnou odpovědnost za jakékoli nehody a/nebo škody způsobené nesprávným zacházením s projektorem, nesprávnou montáží, použitím či úpravou projektoru nebo přírodními katastrofami.
- Nezavěšujte se na projektor namontovaný pod strop apod. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.
- Při namontování projektoru pod strop používejte elektrickou zásuvku, která je pohodlně v dosahu, abyste mohli napájecí kabel snadno zastrčit a vytáhnout.

Během použití



ZAKÁZÁNO



**ODPOJTE
NAPÁJECÍ KABEL**

Nestrkejte dovnitř projektoru žádné předměty.

- Nestrkejte ani neupustěte větracími otvory do projektoru kovové či hořlavé předměty ani jiná cizí tělesa. Mohlo by dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Zvláště opatrní buďte, jestliže jsou v domě děti. Pokud se dovnitř projektoru dostane cizí předmět, vypněte nejprve jeho napájení, poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na svého prodejce.



**ODPOJTE
NAPÁJECÍ KABEL**

Pokud se u projektoru projeví porucha, odpojte napájecí kabel.

- Pokud se z projektoru line kouř, podivný zápach či zvuk nebo pokud byl projektor upuštěn či jeho skříň poškozena, vypněte jeho napájení a poté odpojte napájecí kabel ze zásuvky. Mohlo by totiž dojít nejen k požáru či úrazu elektrickým proudem, ale rovněž k vážnému poškození vašeho zraku či k popálení. Ohledně oprav se obraťte na svého prodejce. Nikdy se nepokoušejte projektor opravit sami. Je to nebezpečné.



NEROZEBÍRAT

Projektor nerozebírejte.

- Nesnímejte ani neotvírejte skříň projektoru. Rovněž projektor nijak neupravujte. Uvnitř se nacházejí místa s vysokým napětím. Mohli byste způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo únik laserového světla, a v důsledku toho utrpět vážné poškození zraku či popálení. Provádění kontroly, seřízení či opravy vnitřku projektoru přenechejte způsobilému servisnímu pracovníkovi.

VAROVÁNÍ

 ZAKÁZÁNO  UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLOTY	Nestrkejte před objektiv žádné předměty, když je projektor v chodu. • Během provozu projektoru neumísťujte před objektiv předměty, které by stály v cestě vysílanému světlu. Dotyčný předmět by se mohl zahřát a poškodit či vzplanout. • Níže znázorněný piktogram nacházející se na skříni projektoru upozorňuje, že se před jeho objektiv nemají dávat žádné předměty. 
 ZAKÁZÁNO	Při čištění projektoru • K odstranění prachu z objektivu, skříně atd. nepoužívejte spreje s hořlavými plyny. Mohlo by tak dojít k požáru.
 ZAKÁZÁNO	Nepoužívejte v místech s nejvyšším zabezpečením. • Použití tohoto výrobku nesmí být doprovázeno smrtelnými riziky nebo nebezpečími, které mohou přímo vést k úmrtí či zranění osob, vážným škodám nebo jiným ztrátám, včetně těch souvisejících s řízením štěpné reakce v jaderném zařízení, se zdravotnickými přístroji na podporu života nebo s řízením odpalování raket ve zbraňových systémech.

 UPOZORNĚNÍ
Napájecí kabel**VYŽADOVÁNO****Zacházení s napájecím kabelem**

- Projektor by měl být nainstalován blízko snadno přístupné elektrické zásuvky.
- Při zapojování napájecího kabelu do vstupní napájecí koncovky projektoru zajistěte, aby byl jeho konektor plně a pevně zasunut. Ledabylé zapojení napájecího kabelu by mohlo vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

**VYŽADOVÁNO****ODPOJTE
NAPÁJECÍ KABEL****Manipulaci s napájecím kabelem provádějte podle níže uvedených pokynů, abyste předešli riziku požáru a zasažení elektrickým proudem.**

- Při připojování a odpojování napájecího kabelu držte kabel za jeho zástrčku.
- Před čištěním produktu nebo před delší plánovanou odstávkou produktu odpojte napájecí kabel od elektrické zásuvky.
- Pokud se napájecí kabel nebo zástrčka zahřívají nebo jsou poškozené, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a obraťte se na vašeho prodejce.

**VYŽADOVÁNO****Pravidelně čistěte prach a jiné nečistoty z napájecí zástrčky.**

- Pokud tak neučiníte, může dojít k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

**VYŽADOVÁNO****Před přesunem projektoru odpojte napájecí kabely a ostatní kabely.**

- Před přemístěním produktu se ujistěte, že je napájení produktu vypnuté, poté vytáhněte napájecí kabel z elektrické zásuvky a zkontrolujte, že jsou všechny kabely připojující produkt k jiným zařízením odpojené.

**ZAKÁZÁNO****Nepoužívejte napájecí kabel s rozbočovacím adaptérem.**

- Použití prodlužovacího kabelu by mohlo mít za následek přehřátí a následně požár.

 UPOZORNĚNÍ
Během použití**ZAKÁZÁNO****Nepoužívejte v sítích vystavovaných přepětí.**

- Konektory projektoru HDBaseT a LAN připojte do sítě, ve které nehrozí nebezpečí působení přepětí.
- Přepětí působící na konektory HDBaseT nebo LAN může vést k úrazu elektrickým proudem.

**VYŽADOVÁNO****Úkony posunu čočky, zaostření a přiblížení**

- Úkony posunu objektivu nebo seřízení zaostření či přiblížení a oddálení provádějte buď zpoza, nebo ze strany projektoru. Pokud byste tato seřizování prováděli zepředu, mohly by být vaše oči vystaveny silnému světlu a mohli byste si poranit zrak.

**ZAKÁZÁNO****Manipulace s bateriemi**

Nesprávné použití baterií může mít za následek jejich vytečení nebo explozi.

- Používejte pouze specifikované baterie.
- Vložte baterie tak, aby značky (+) a (-) na každé baterii odpovídaly značkám (+) a (-) v prostoru pro baterie.
- Nepoužívejte současně baterie různých značek.
- Nepoužívejte současně staré a nové baterie. Jejich životnost se tak může zkrátit, případně mohou vytéct.
- Vybité baterie okamžitě vyjměte, aby nevytekly do prostoru pro baterie. Pokud se kapalina uniklá z baterie dostane do styku s pokožkou nebo oblečením, zasažené místo okamžitě důkladně opláchněte. Pokud se vám dostane do oka, oko důkladně propláchněte (neprotírejte) a okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc. Kontakt kapaliny uniklé z baterie s očima nebo oděvem může způsobit podráždění pokožky nebo poškození zraku.
- Pokud nebudete dálkové ovládání delší dobu používat, vyjměte z něj baterie.
- Ponechání baterie v prostředí s extrémně vysokou teplotou nebo její vystavení extrémně nízkému tlaku vzduchu může mít za následek explozi nebo únik hořlavé kapaliny nebo plynu.
- Vybité baterie řádně zlikvidujte. Pokud baterii vhodíte do vody, do ohně, do rozehráté trouby nebo se ji pokusíte mechanicky rozdrtit, přerážnout nebo upravit, může dojít k výbuchu.
- Baterie nezkratujte.
- Baterie nedobíjejte. Dodané baterie nejsou nabíjecí.
- Při likvidaci baterií se obraťte na vašeho prodejce nebo místní úřady.

 UPOZORNĚNÍ

 ZAKÁZÁNO  UPOZORNĚNÍ NA VYSOKÉ TEPLoty	Informace o větracích otvorech • Neblokujte větrací otvory projektoru. Rovněž pod projektor nepokládejte měkké materiály, jako je papír či tkaniny. Mohlo by to způsobit požár. Ponechte dostatečný prostor mezi místem, kde je projektor osazen, a jeho okolím. (→ strana xviii) • Během promítání nebo okamžitě po jeho skončení se nedotýkejte výstupních větracích otvorů. Oblast výstupních větracích otvorů může být v tu chvíli horká a dotyk by způsobil popáleniny.
 ZAKÁZÁNO	Přenášení projektoru • Při přenášení nedržte projektor za úsek s objektivem. Zaostřovací kroužek by se mohl otočit a způsobit pád projektoru nebo zranění. Rovněž pokud umístíte ruku do mezery mezi skříní a objektivem, může se projektor poškodit, spadnout a způsobit zranění. • Rovněž ruku nestrkejte do zahlobení připojovací koncovky. Projektor by se mohl poškodit či spadnout, a způsobit tak zranění. Nepřenášejte projektor za zahlobenou část, která je odkrytá po sejmutí krytu filtru. V opačném případě by mohlo dojít k poškození skříně projektoru a k jeho pádu a zranění osob.
 ZAKÁZÁNO	Na produkt netlačte ani na něj nešplhejte. Produktu se nechtejte ani se na něj nezavěšujte. Produkt neotírejte ani jím neklepejte o tvrdé předměty. • Produkt by mohl upadnout, což by mohlo vést k jeho poškození nebo k poranění.
 VYŽADOVÁNO	Vyhnete se místům s mimořádnými teplotami a vlhkostí • V opačném případě by mohlo dojít k požáru, k úrazu elektrickým proudem nebo k poškození projektoru. Vhodné okolní prostředí pro použití tohoto projektoru je následující: - Provozní teplota: 0 °C až 45 °C / vlhkost: 20 až 80 % (bez kondenzace) - Skladovací teplota: -10 °C až 50 °C / vlhkost: 20 až 85 % (bez kondenzace)
Prohlídky a čištění	
 VYŽADOVÁNO	Prohlídka projektoru a čištění vnitřku • Čištění vnitřku projektoru konzultujte s vaším prodejcem přibližně jednou ročně. Pokud byste projektor nečistili po delší dobu, mohl by se uvnitř nahromadit prach a způsobit požár nebo poruchu.

Poznámky k montáži a údržbě

Nemontujte ani neskladujte projektor na místech podobných těm popsaným níže.

- Místa, která zesilují vibrace a nárazy
Pokud je projektor nainstalován v místech, kam se přenášejí vibrace ze zdrojů energie a podobně, nebo ve vozidlech či na lodích atd., mohou na něj působit vibrace nebo nárazy, které by mohly poškodit jeho vnitřní součásti a způsobit poruchu.
- V blízkosti vedení vysokého napětí a napájecích zdrojů
Mohlo by to rušit provoz přístroje.
- Místa, kde vznikají silná magnetická pole
V opačném případě může dojít k jeho poruše.
- Venkovní prostory a místa s výskytem vlhkosti nebo prachu
Místa vystavená olejovému kouři nebo olejové mlhovině
Místa, kde vznikají korozivní plyny
Ulpělé látky, jako je olej, chemická činidla nebo vlhkost, totiž mohou způsobit zkroucení nebo popraskání skříně, korozi kovových částí nebo poruchu projektoru.

Bezpečnostní opatření při osazení pod strop (Pro prodejce a instalačního technika)

1. Aby nedošlo k pádu projektoru, namontujte jej pod strop natolik pevným způsobem, aby zvolené řešení dlouhodobě udrželo společnou váhu projektoru a montážní jednotky pod strop.
2. Dbejte na to, abyste montáž projektoru pod strop provedli správně dle montážní příručky k jednotce pro montáž pod strop. Dbejte na to, abyste použili upevněné kovové armatury a pevně utáhli šrouby.
3. Aby nedošlo k pádu projektoru, použijte lanka proti pádu.
 - Zabezpečovací tyčku projektoru s lanky proti pádu namontujte na pevnou část budovy nebo konstrukce pomocí komerčně dostupných kovových armatur.
 - U jednotky montované pod strop používejte komerčně dostupné kovové armatury a lanka proti pádu, které mají dostatečnou pevnost, aby udržely společnou hmotnost projektoru a montážní jednotky pod strop.
 - Mírně povolte lanka proti pádu tak, abyste nezatížili projektor.
 - Správné umístění zabezpečovací tyčky naleznete v části „Názvy částí projektoru“. (→ strana 4)

Zabezpečení osobních údajů

V projektoru mohou být uloženy osobní identifikační údaje, například adresy IP.

Před přenosem nebo likvidací projektoru vymažte tato data provedením funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v menu na obrazovce.

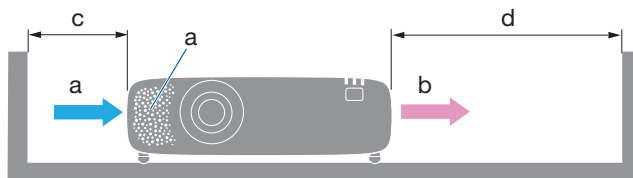
Upozornění zajišťující řádný výkon projektoru

- Pokud do objektivu vnikne intenzivní světlo, jako například laserové paprsky, může dojít k poruše.
- Před použitím v místech, kde je přítomno velké množství cigaretového kouře nebo prachu, se poraďte s vaším prodejcem.
- Pokud nadmořská výška místa instalace překračuje 2 600 m, jas (svítivost) světelného zdroje se s narůstající nadmořskou výškou automaticky snižuje.
- Pokud je okolní teplota vysoká, jas (svítivost) světelného zdroje se může automaticky snížit působením ochranné funkce přístroje.

- Pokud je po delší dobu z počítače atd. promítán stejný statický obraz, může vzor obrazu zůstat na obrazovce i po skončení promítání, avšak po určité době zase zmizí. Děje se tak v důsledku vlastností panelů s tekutými krystaly a nejedná se o závadu. Doporučujeme na straně počítače používat spořič obrazovky.
- Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1 700 m a výše, nezapomeňte v položce [REŽIM VENTILÁTORU] nastavit možnost [VELKÁ VÝŠKA]. V opačném případě může dojít k silnému zahřátí vnitřku projektoru a k následné poruše.
- Pokud je projektor používán ve velkých nadmořských výškách (místa s nízkým atmosférickým tlakem), může být výměna optických částí nezbytná dříve, než bývá obvyklé.
- Informace o přenášení projektoru
 - Nevystavujte projektor vibracím nebo silným otřesům.
V opačném případě by mohlo dojít k jeho poškození.
- Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než k úpravě náklonu projektoru.
Nesprávná zacházení, jako je jeho přenášení za nožky pro náklon nebo jeho opírání o stěnu, by mohla projektor poškodit.
- Projektor nepodporuje instalaci do stohu. Nestavte projektory přímo na sebe, jeden na druhý. Pokud tak neučiníte, může dojít k jejich poškození nebo poruše.
- Nedotýkejte se povrchu promítacího objektivu holými rukama.
Zvětšený obraz otisků prstů nebo nečistot na povrchu promítacího objektivu se promítne na plátno. Nedotýkejte se povrchu promítacího objektivu.
- Během promítání neodpojujte napájecí kabel od projektoru ani od elektrické zásuvky. Mohlo by tím dojít k poškození vstupní napájecí koncovky projektoru nebo kontaktů zástrčky. Pokud chcete během promítání obrazu přerušit napájení z elektrické sítě, použijte jistič atd.
- Informace o zacházení s dálkovým ovladačem
 - Dálkový ovladač nebude fungovat, jestliže jsou senzor dálkového signálu projektoru či vysílač signálu dálkového ovladače vystaveny silnému světlu nebo pokud jsou mezi nimi překážky, které brání signálu.
 - Používejte dálkový ovladač do vzdálenosti 6 metrů od projektoru a mířte jím na senzor dálkového signálu projektoru.
 - Neupustěte dálkový ovladač a nezacházejte s ním nevhodně.
 - Nedovolte, aby se na dálkový ovladač dostala voda nebo jiné tekutiny. Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
 - Nepoužívejte jej na horkých a vlhkých místech, pokud je to možné.
- Přijměte opatření, aby na promítací plochu nesvítlo žádné vnější světlo.
Zajistěte, aby na promítací plochu svítlo pouze světlo z projektoru. Čím méně vnějšího světla na promítací ploše, tím vyšší bude kontrast a krásnější obraz.
- Informace o promítacích plochách
Snímky nebudou čisté, pokud se na promítací ploše nachází špína, škrábance, zabarvení apod. Zacházejte s promítací plochou opatrně a chraňte ji před těkavými látkami, škrábanci a špínou.

Ponechané volné místo při montáži projektoru

- Při montáži ponechte kolem projektoru dostatečné místo, jak je popsáno níže. Pokud tak neučiníte, může projektor vyfukovaný horký vzduch nasávat zpět. Také se ujistěte, že na projektor nefouká proud vzduchu z klimatizace. Systém kontroly teploty projektoru může rozpoznat mimořádný stav (teplotní chybu) a automaticky vypnout napájení.



a: nasávací otvor / b: výfukový otvor / c: nejméně 50 cm /
d: nejméně 100 cm

POZNÁMKA:

- Výše uvedený obrázek předpokládá, že nad projektorem je dostatek místa.

Informace o autorských právech na originální promítané obrazy:

Používání tohoto projektoru za účelem komerčního zisku nebo přilákání pozornosti veřejnosti v různých podnicích (např. kavárnách nebo hotelech) a využití smrštění nebo rozšíření obrazu pomocí níže uvedených funkcí může vyvolat podezření na porušení autorských práv chráněných zákonem o autorských právech.

[POMĚR STRAN], [TRAPÉZ], funkce zvětšení nebo podobné funkce.

Funkce řízení spotřeby elektřiny

Tento projektor nabízí funkce řízení spotřeby elektřiny. Kvůli úspoře energie jsou funkce řízení spotřeby elektřiny (1 a 2) přednastaveny od výrobce níže uvedeným způsobem. Pro ovládání projektoru z externího zařízení připojeného prostřednictvím sítě LAN nebo sériového kabelu, změňte v menu na obrazovce nastavení položek 1 a 2.

1. POHOTOVOSTNÍ REŽIM (Tovární nastavení: NORMÁLNÍ)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] hodnotu [SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM] nebo [SPÁNEK].

2. ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ (Tovární nastavení: PŘIPRAVENO)

Pro ovládání projektoru z externího zařízení vyberte v položce [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] hodnotu [VYPNUTO].

POZNÁMKA:

- Jestliže je u režimu [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] nastavena možnost [PŘIPRAVENO] nebo [VYPNOUT], projektor se automaticky vypne, pokud během doby nastavené v tomtéž nastavení u položek [ČASOVAČ] a [ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO] nedojde k přijetí žádného vstupního signálu nebo ovládání projektoru.

Informace o registrovaných známkách a softwarová licence

- Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.
- Apple, Mac, MacBook a iMac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované v USA a dalších zemích.
- Microsoft, Windows a PowerPoint jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a dalších zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Trademark PJLink je ochranná známka, která uplatňuje práva v Japonsku, Spojených státech a jiných zemích a oblastech.
- Blu-ray je ochranná známka společnosti Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON a CRESTRON ROOMVIEW jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti CRESTRON Electronics, Inc. v USA a jiných zemích.
- Ostatní názvy výrobků a společností uvedené v této uživatelské příručce mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Softwarové licence GPL/LGPL

Produkt obsahuje software, na který je poskytována licence podle všeobecné veřejné licence GNU (GPL) nebo podle zjednodušené všeobecné veřejné licence GNU (LGPL) či jiné licence.

Pro získání více informací o jednotlivých softwarových produktech navštivte naši webovou stránku.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

1. Projděte si základní přehled výrobku, dodané položky a názvy součástí

1-1. Úvod k projektoru

Tato kapitola vás seznámí s vaším novým projektozem a popisuje jeho funkce a ovládací prvky.

Všeobecné údaje

- **Projektor typu s tekutými krystaly a s vysokým jasnem / vysokým rozlišením**

Jméno modelu	Jas	Rozlišení	Poměr stran
E501U-W	5 000 lm (Střed 5 300 lm)	WUXGA (1 920 × 1 200 pixelů)	16:10

- **Skladný a lehký**

Rozměry hlavní jednotky: 390 (Š) × 128 (V) × 294 (H) mm (včetně výstupků)

Hmotnost hlavní jednotky: 5 kg

Světelný zdroj a jas

- **Laserový světelný zdroj s dlouhou životností**

Laserový světelný zdroj má dlouhou životnost, takže není po značnou dobu zapotřebí žádných úkonů údržby, například výměny světelného zdroje nebo seřizování přístroje, čímž se snižují provozní náklady.

- **Jas nastavitelný v širokém rozmezí**

Na rozdíl od lamp lze výkon nastavovat od 100 % do 50 % v krocích po 1 %.

Montáž

- **360stupňová svislá montáž, možné promítání v režimu na výšku**

Tuto jednotku lze namontovat v libovolném úhlu 360stupňového rozsahu ve svislém směru.

Při montáži jednotky v šikmé poloze použijte upevňovací prvky s dostatečnou pevností.

Kromě toho je možné promítání na výšku s promítaným obrazem nakloněným o 90 stupňů.

Nezapomeňte postavit vyhrazený stojan a projektor na něj osadit.

- **Rozličné funkce korekce trapézového zkreslení**

Tato jednotka je vybavena rozličnými funkcemi korekce trapézového zkreslení (vodorovná/svislá korekce trapézového zkreslení, rohové zkreslení a deformace), což umožňuje promítání na nerovné plochy.

- **Vestavěný 16wattový monofonní reproduktor**

Projektor je vybaven vestavěným 16wattovým monofonním reproduktorem pro poslech a sledování v zasedacích místnostech a učebnách.

Obraz

- **Dvě HDMI vstupní koncovky**

Tyto projektory jsou vybaveny dvěma HDMI vstupními koncovkami.

HDMI vstupní koncovky projektoru jsou kompatibilní s HDCP.

- **Funkce prohlížeče pro promítání obrázků uložených na USB flash discích**

Obrazy uložené na běžně dostupném USB flash disku lze z této jednotky promítat po zasunutí USB flash disku s uloženými obrazy do USB portu (typ A). Můžete tedy promítat prezentace bez použití počítače.

Síť

- **Kompatibilní s kabelovou sítí LAN**

Projektor je vybaven LAN portem (RJ-45), takže jej lze připojit pomocí kabelové sítě LAN a ovládat z počítače.

- **Podporuje užitečný aplikační software**

Projektor podporuje aplikační software NaViSet Administrator 2. Stav projektoru lze sledovat a jeho různé funkce ovládat z počítače připojeného prostřednictvím kabelové sítě LAN.

- **Kompatibilní se softwarem CRESTRON ROOMVIEW®**

Tento projektor je kompatibilní se softwarem CRESTRON ROOMVIEW®. Správu a ovládání více do sítě připojených zařízení tak lze provádět z počítače nebo ovladačem.

Úspora energie

- **Energeticky úsporné provedení se spotřebou energie v pohotovostním režimu nejvýše 0,5 wattu**

Když je u pohotovostního režimu v nabídce na obrazovce nastavena možnost [NORMÁLNÍ] (tovární výchozí nastavení tohoto projektoru), je spotřeba energie v pohotovostním režimu nastavena na nejvýše 0,5 wattu.

- **REŽIM SVĚTLA snižuje provozní hluk a spotřebu energie**

Nastavením možnosti [TICHÝ 1], [TICHÝ 2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST] u položky [REŽIM SVĚTLA] v nabídce na obrazovce snížíte jas světelného zdroje, aby se snížil provozní hluk a spotřeba energie.

- **Jestliže není v rámci nastaveného času rozpoznán žádný signál nebo není proveden žádný úkon, světelný zdroj se automaticky vypne.**

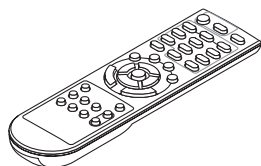
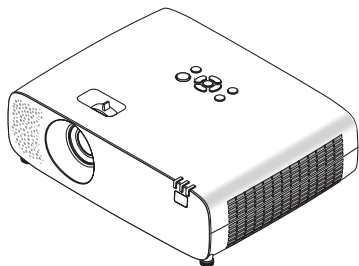
Když je u položky [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] v nabídce na obrazovce nastavena možnost [PŘIPRAVENO] (tovární výchozí nastavení tohoto projektoru) nebo „VYPNOUT“, světelný zdroj a napájení se mohou automaticky vypnout, jestliže není v rámci nastaveného času rozpoznán žádný signál nebo není proveden žádný úkon, čímž se snižuje spotřeba energie.

1-2. Co balení obsahuje?

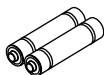
Zkontrolujte, zda balení obsahuje všechny položky uvedené na seznamu. Pokud kterákoli z položek chybí, obraťte se na prodejce.

Originální krabici a obalový materiál si uschovejte pro případ, že by bylo nutno projektor přepřavovat.

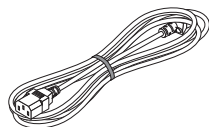
Projektor



Dálkový ovladač



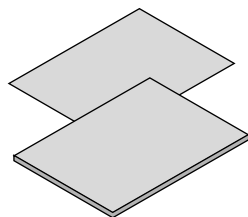
AAA alkalické baterie (2 ×)



Napájecí kabel

Typ zástrčky	
Pro USA	Pro EU

- **Důležité informace**
(Pro Severní Ameriku: TINS-0107VW02)
(Pro země mimo Severní Ameriku: TINS-0107VW02 a TINS-0108VW02)
- **Bezpečnostní upozornění**
(Pro Evropu)
- **Příručka rychlého nastavení**
- **Bezpečnostní štítek**
(Tuto samolepku použijte při nastaveném bezpečnostním hesle.)



Pouze pro USA

Omezená záruka

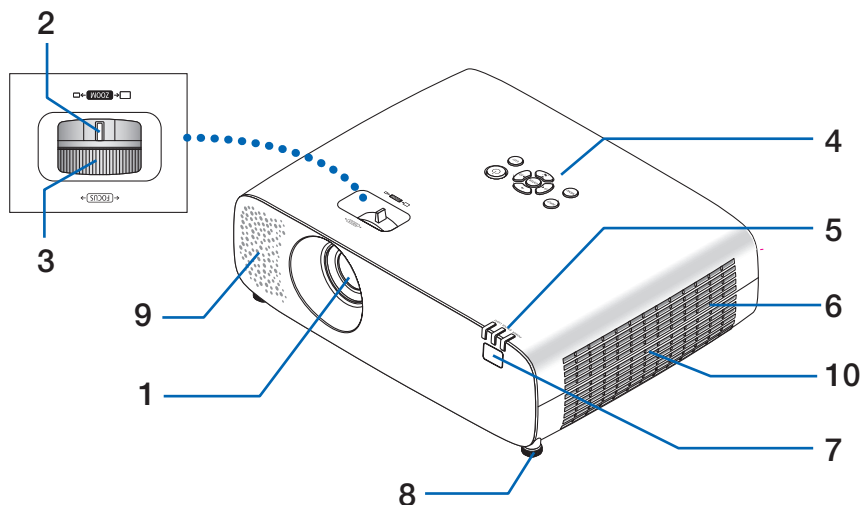
Pro zákazníky v Evropě

Aktuální platné záruční podmínky naleznete na naší webové stránce:

<https://sharpdisplays.eu>

1-3. Názvy částí projektoru

Přední strana



1. Objektiv

Z něj se promítá obraz.

2. Páčka zoomu

Nastavuje velikost promítaného obrazu.

(→ strana 23)

3. Zaostřovací kroužek

Přizpůsobuje ohnisko obrazu. (→ strana 23)

4. Ovládací panel hlavní jednotky

Slouží k zapínání a vypínání napájení projektoru, přepínání promítaného obrazového signálu atd. (→ strana 6)

5. Kontrolky

Kontrolky signalizují provozní stav projektoru. (→ strany 7, 100)

6. Reprodukter (monofonní)

Přehrává audio vstup ze vstupních koncovek HDMI1 a 2. (→ strana 28)

7. Snímače signálu z dálkového ovládání

Slouží k příjmu signálů z dálkového ovládání. Celkem jsou k dispozici dva snímače, po jednom na předním a zadním panelu.

8. Nožky pro náklon

Pomocí nožek pro náklon nastavíte svislý a vodorovný náklon projektoru. (→ strana 24)

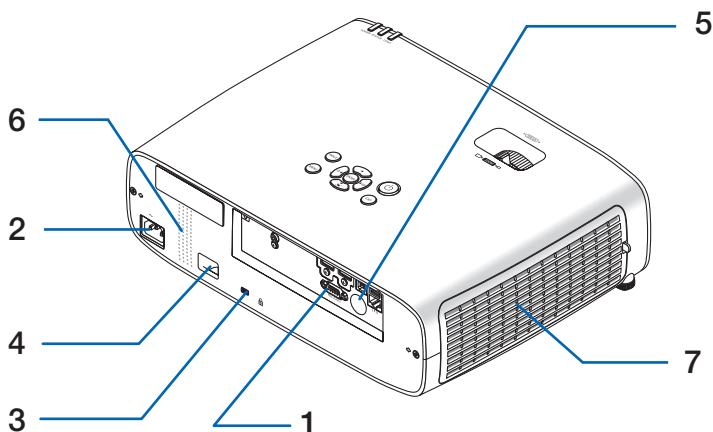
9. Nasávací otvor vzduchu

Nasává vnější vzduch na účelem ochlazování vnitřku projektoru.

10. Výfukový otvor

Odvádí vnitřní teplo z projektoru.

Zadní strana



1. Připojovací koncovky

Sem připojte kabely různých video a audio signálů. (→ strana 8)

2. Vstupní napájecí koncovka

Sem zapojte dodaný napájecí kabel. (→ strana 17)

3. Bezpečnostní štěrbin (K)*

Používá se k upevnění lanka proti krádeži.

4. Zabezpečovací tyčka

Zabezpečovací tyčka projektoru podporuje tloušťku lanek až do přibližně 5 mm v průměru.

Připevněte k ní zabezpečovací kabel (nebo lanko).

5. Snímač signálu z dálkového ovládání

Slouží k příjmu signálů z dálkového ovládání. Celkem jsou k dispozici dva snímače, po jednom na předním a zadním panelu.

6. Nasávací otvor vzduchu

Nasává vnější vzduch na účelem ochlazování vnitřku projektoru.

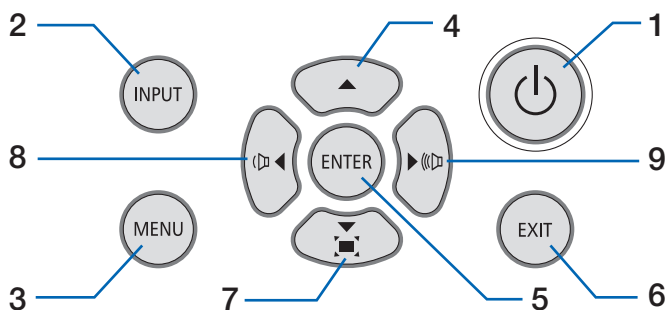
7. Nasávací otvor vzduchu (filtr)

Nasává vnější vzduch na účelem ochlazování vnitřku projektoru. (→ strana 80)

* Bezpečnostní zámek na ochranu proti krádeži je kompatibilní s bezpečnostními lanky/příslušenstvím společnosti Kensington.

Pro informace o výrobcích společnosti Kensington navštivte její webové stránky.

Ovládací prvky



1. Tlačítko (Napájení)

Zapíná a vypíná napájení jednotky (pohotovostní režim).

Pro vypnutí napájení (uvedení projektoru do pohotovostního režimu) stiskněte tlačítko jednou. Na obrazovce se objeví potvrzovací zpráva. Nyní tlačítko () stiskněte znovu.

2. Tlačítko INPUT

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, otevře se obrazovka vstupních koncovek.

3. Tlačítko MENU

Otevře nabídku na obrazovce pro provádění různých nastavení a úprav. (→ strana 38)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí ukazuje nabídka na obrazovce, nabídka zmizí.

4. Tlačítka

Když se ukazuje nabídka na obrazovce, můžete stisknutím tlačítek     vybrat položku, kterou chcete nastavit nebo upravit.

5. Tlačítko ENTER

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, přejdete jeho stisknutím do další úrovně nabídky a potvrdíte vybranou položku.

Když se ukazuje potvrzovací zpráva, potvrdíte danou položku.

6. Tlačítko EXIT

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, vrátíte se do předchozí úrovně nabídky.

7. Tlačítko (Korekce keystone)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, seřídí trapézové zkreslení. (→ strana 25)

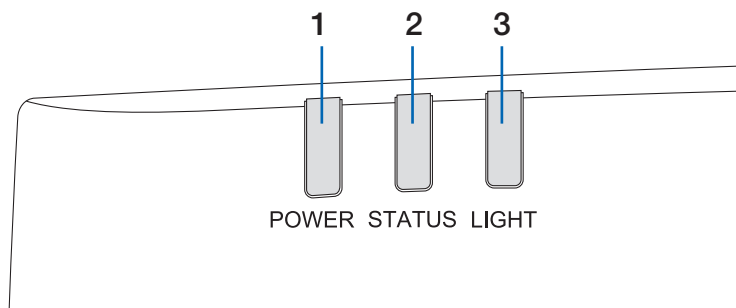
8. Tlačítko (Hlasitost –)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, upraví hlasitost. (→ strana 28)

9. Tlačítko (Hlasitost +)

Pokud se v okamžiku jeho stisknutí neukazuje nabídka na obrazovce, upraví hlasitost. (→ strana 28)

Kontrolky



1. Kontrolka POWER

Tato kontrolka signalizuje stav napájení projektoru.

Když je napájení zapnuto, kontrolka svítí modře.

V pohotovostním režimu svítí nebo bliká oranžově, případně svítí zeleně. (Závisí to na nastavení položky [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] v nabídce na obrazovce.)

2. Kontrolka STATUS

Tato kontrolka upozorňuje na mimořádnosti na jednotce.

3. Kontrolka LIGHT

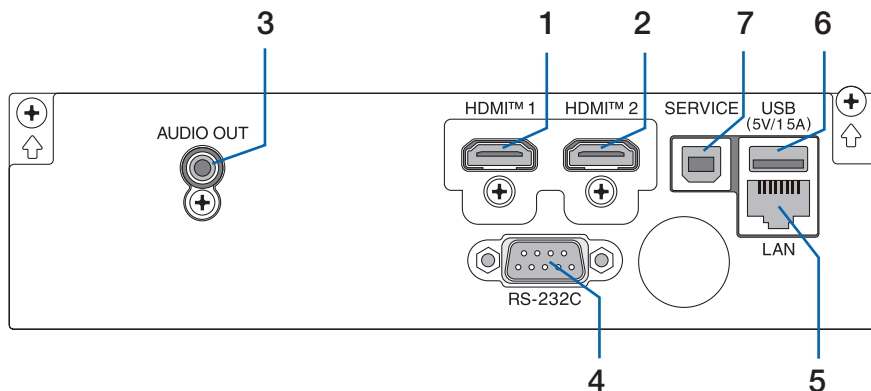
Tato kontrolka signalizuje stav nastavení položky [REŽIM SVĚTLA] v nabídce na obrazovce nebo mimořádnost na světelném zdroji.

TIP:

- Podrobnosti naleznete v kapitole „Seznam zobrazení kontrolky“.

(→ strana 100)

Vybavení panelu koncovek



1. Vstupní koncovka HDMI1 (typ A)

Propojte ji s výstupní koncovkou takových zařízení, jako jsou přehrávače Blu-ray nebo tunery digitálního vysílání.

Audio výstup z reproduktoru této jednotky je monofonní.

2. Vstupní koncovka HDMI2 (typ A)

Propojte ji s výstupní koncovkou takových zařízení, jako jsou přehrávače Blu-ray nebo tunery digitálního vysílání.

Audio výstup z reproduktoru této jednotky je monofonní.

3. Výstupní audio koncovka (mini stereo)

Vysílá audio signál videa promítaného z projektoru.

- Výstupní audio koncovka této jednotky není určena pro sluchátka.
- Pokud k výstupní audio koncovce této jednotky připojíte audio kabel, nebude z reproduktoru jednotky vycházet žádný zvuk.

4. Koncovka RS-232C (D-Sub, 9kolíkový)

Tato koncovka slouží k ovládání projektoru z počítače.

5. LAN port (RJ-45)

Tento port slouží k připojení projektoru ke kabelové síti LAN.

- Funkce serveru HTTP projektoru lze využít k ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče v počítači. (→ strana 73)

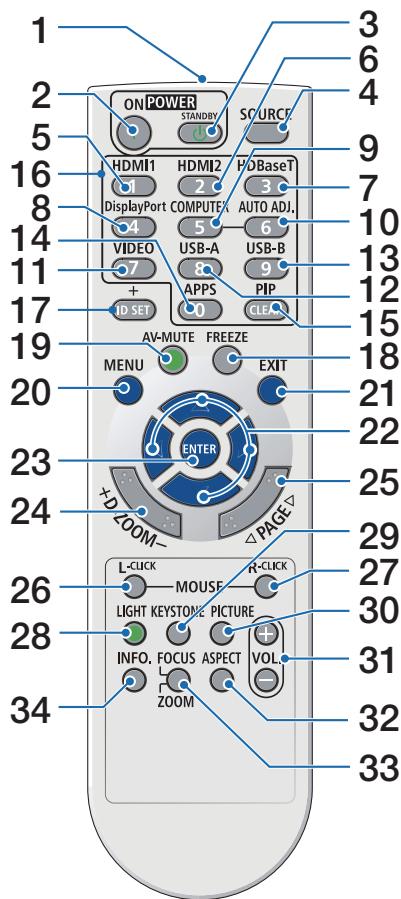
6. Port USB (typ A)

- Sem lze vsunout paměťovou kartu USB obsahující obrázky a promítat snímky pomocí funkce prohlížeče. (→ strana 35)
- Když je projektor zapnutý, dodává port napájení 5,0 V / 1,5 A.

7. Koncovka SERVICE (typ B)

Tato koncovka je určena výhradně pro použití servisním personálem. Zákazníci ji nesmí používat.

1-4. Názvy prvků dálkového ovladače



1. Infračervený vysílač

Odsud se vysílají infračervené signály dálkového ovládání.

Při ovládání namířte dálkovým ovladačem na snímač signálu na hlavní jednotce.

2. Tlačítko POWER ON (|)

V pohotovostním režimu (kontrolka POWER bliká oranžově*) zapne napájení projektoru.

(* Když je u pohotovostního režimu nastavena možnost [NORMÁLNÍ].)

3. Tlačítko POWER STANDBY

Po prvním stisknutí se objeví potvrzovací zpráva o vypnutí. Po opětovném stisknutí se napájení projektoru vypne (pohotovostní režim).

4. Tlačítko SOURCE

Otevře obrazovku vstupních koncovek.

5. Tlačítko HDMI1

Vybírá vstup HDMI1.

6. Tlačítko HDMI2

Vybírá vstup HDMI2.

7. Tlačítko HDBaseT

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

8. Tlačítko DisplayPort

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

9. Tlačítko COMPUTER

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

10. AUTO ADJ. Tlačítko

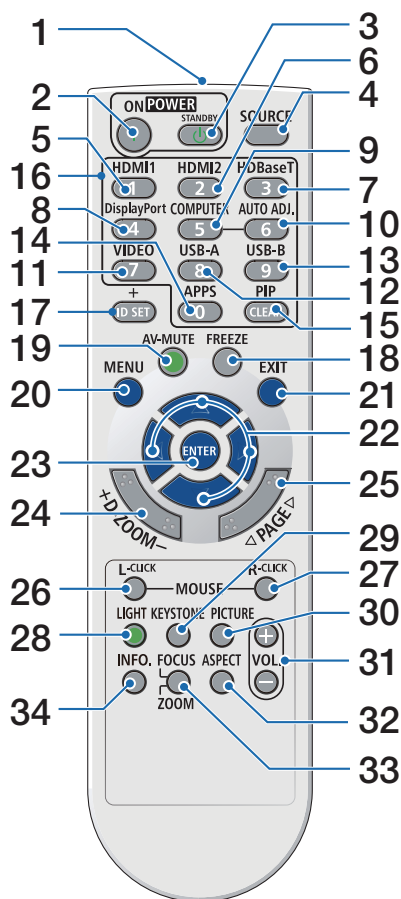
(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

11. Tlačítko VIDEO

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

12. Tlačítko USB-A

Vybírá prohlížeč. (→ strana 35)



13. Tlačítko USB-B

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

14. Tlačítko APPS

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

15. Tlačítko PIP

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

16. Tlačítko numerické klávesnice / tlačítko CLEAR

Používá se k zadávání ID při nastavení kontrolních ID.

Tlačítko CLEAR se používá ke zrušení nastavení kontrolního ID.

17. Tlačítko ID SET

Používá se k nastavení kontrolního ID pro ovládání více projektorů jednotlivě pomocí dálkového ovladače této jednotky. (→ strana 65)

18. Tlačítko FREEZE

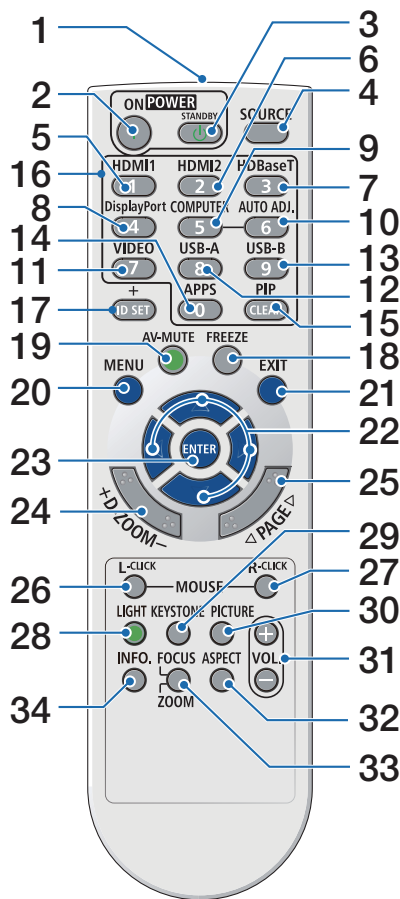
Zobrazí promítaný video signál jako statický obraz. Opětovným stisknutím vrátíte původní stav zpět.

19. Tlačítko AV-MUTE

Dočasně vypne obraz a zvuk. Opětovným stisknutím vrátíte původní stav zpět.

20. Tlačítko MENU

Otevře nabídku na obrazovce pro provádění různých nastavení a úprav.



21. Tlačítko EXIT

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, vrátíte se do předchozí úrovně nabídky. Pokud se kurzor nachází na hlavní nabídce, stisknutí tlačítka nabídku zavře.

Pokud se zobrazuje potvrzovací zpráva, stisknutí tlačítka úkon zruší.

22. Tlačítka ▼▲◀▶

Tato tlačítka se používají k práci s nabídkou na obrazovce, k úpravě polohy zobrazeného výřezu při přiblížení obrazovky pomocí tlačítek D-ZOOM (+)(-) a k přepínání obrazovek snímků v prohláze.

23. Tlačítko ENTER

Pokud se zobrazuje nabídka na obrazovce, přejdete jeho stisknutím do další úrovně nabídky.

Když se ukazuje potvrzovací zpráva, potvrďte danou položku.

24. Tlačítko D-ZOOM (+)(-)

Slouží k zvětšení a zmenšení (návratu do původní velikosti) obrazovky.

Když je obrazovka zvětšena, můžete přesouvat polohu zobrazeného výřezu pomocí tlačítek ▼▲◀▶.

25. Tlačítka PAGE ▼/▲

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

26. Tlačítko MOUSE L-CLICK

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

27. Tlačítko MOUSE R-CLICK

(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

28. Tlačítko LIGHT

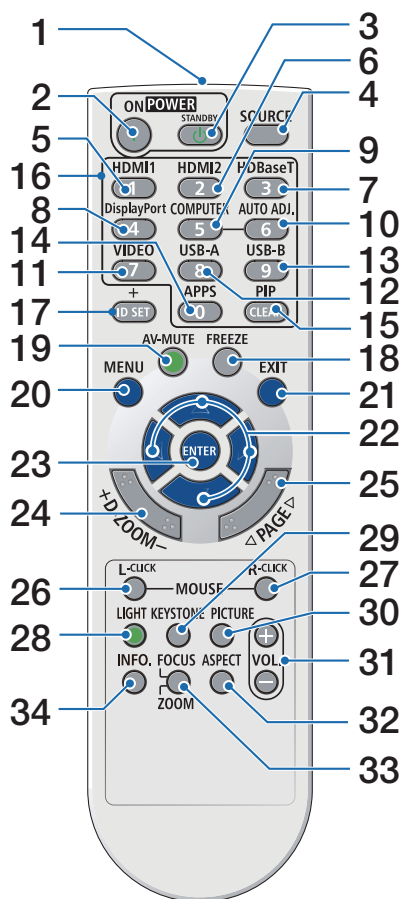
Toto tlačítko přepíná režim světla. (→ strana 33)

29. Tlačítko KEYSTONE

Zobrazí nabídku korekce trapézového zkreslení. (→ strana 25)

30. Tlačítko PICTURE

Toto tlačítko přepíná režim řízení obrazu. (→ strana 45)



31. VOL. Tlačítko (+)(-)

Tato tlačítka upravují hlasitost vestavěného reproduktoru. Rovněž nastavují hlasitost výstupní audio koncovky.

32. Tlačítko ASPECT

Toto tlačítko přepíná poměr stran. (→ strana 48)

33. Tlačítko FOCUS/ZOOM

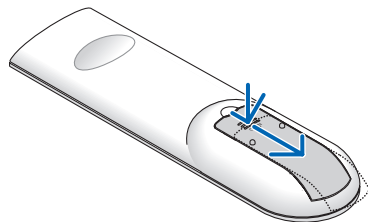
(Na tomto projektoru toto tlačítko nefunguje.)

34. INFO. Tlačítko

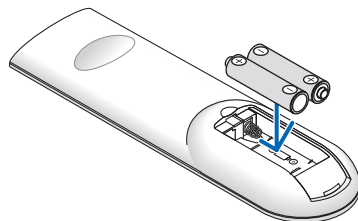
Zobrazuje obrazovku informací. (→ strana 70)

Vložení baterií

1. Pevně zatlačte a vysuňte kryt baterie.

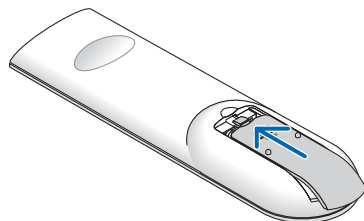


2. Vložte AAA alkalické baterie. Nezapomeňte baterie vkládat otočené správně dle polaritý (+/-).



3. Zasuňte kryt zpět přes baterie, dokud nezaklapne na své místo. Nemíchejte různé typy baterií či nové baterie se starými.

- Při výměně baterií zakupte 2 stejné AAA alkalické baterie.



Bezpečnostní upozornění týkající se dálkového ovladače

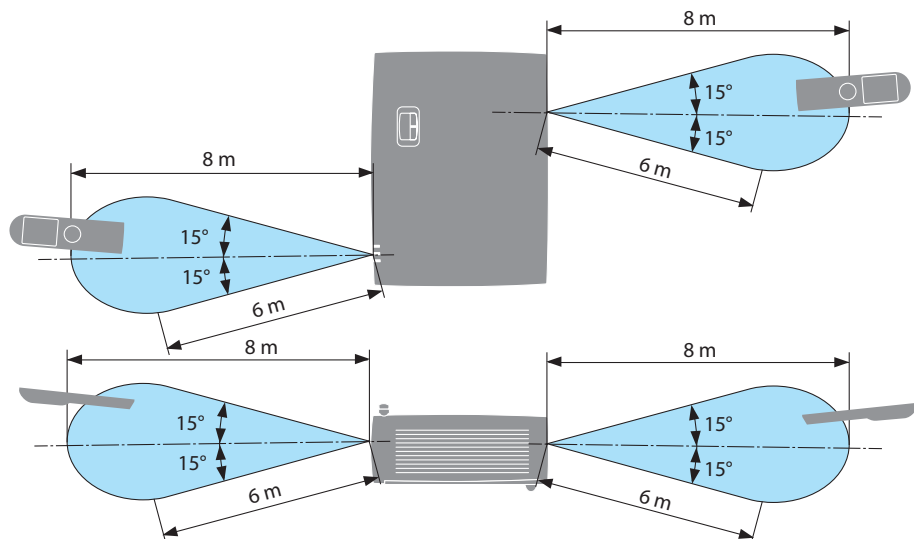
- S dálkovým ovladačem zacházejte opatrně.
- Pokud je dálkový ovladač vlhký nebo mokrá, ihned jej osušte.
- Nevystavujte jej nadměrnému teplu a vlhkosti.
- Baterie nezkratujte, nezahřívejte ani nerozebírejte.
- Baterie nevhazujte do ohně.
- Pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, baterie vyjměte.
- Nezapomeňte baterie vkládat otočené správně dle polaritý (+/-).
- Nemíchejte nové a staré baterie, ani různé typy baterií.
- Použité baterie likvidujte v souladu s místními nařízeními.

Provozní dosah bezdrátového dálkového ovladače

Při ovládání namířte vysílačem dálkového ovladače na snímač dálkového ovládání na hlavní jednotce. Přibližně

Signály dálkového ovládání lze přijímat v rozsahu znázorněném níže.

Rozsah příjmu



Toto schéma je jen ilustrací účinného rozsahu a může se mírně lišit od skutečného rozsahu.

POZNÁMKA:

- Opatření týkající se používání dálkového ovladače naleznete na straně [xix](#).

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

Tato kapitola popisuje, jak zapnout projektor a jak promítat obraz na plochu.

2-1. Sled kroků při promítání obrazu

Krok 1

- Připojení počítače / Zapojení napájecího kabelu (→ strana 16)



Krok 2

- Zapnutí projektoru (→ strana 18)



Krok 3

- Výběr zdroje (→ strana 20)



Krok 4

- Přizpůsobení velikosti a polohy obrazu (→ strana 22)
- Korekce trapézového zkreslení (→ strana 25)



Krok 5

- Zvýšení či snížení hlasitosti (→ strana 28)



Krok 6

- Prezentace promítaného obsahu



Krok 7

- Vypnutí projektoru (→ strana 29)



Krok 8

- Přemísťování projektoru (→ strana 30)

2-2. Připojení počítače / zapojení napájecího kabelu

1. Připojte počítač k projektoru.

Tato kapitola vás seznámí se základním připojením k počítači. Pro informace o dalších možnostech připojení viz kapitola „6. Připojování“ na straně 71.

Propojte běžně dostupný HDMI kabel mezi výstupním konektorem počítače HDMI a konektorem projektoru HDMI 1 či HDMI 2.

2. Zapojte dodanou napájecí šňůru do projektoru.

Nejdříve zapojte 3kolíkovou zástrčku dodané napájecí šňůry do vstupní napájecí koncovky projektoru a až poté zapojte zástrčku napájecího kabelu přímo do elektrické zásuvky. Nepoužívejte žádný převodní adaptér zástrčky.

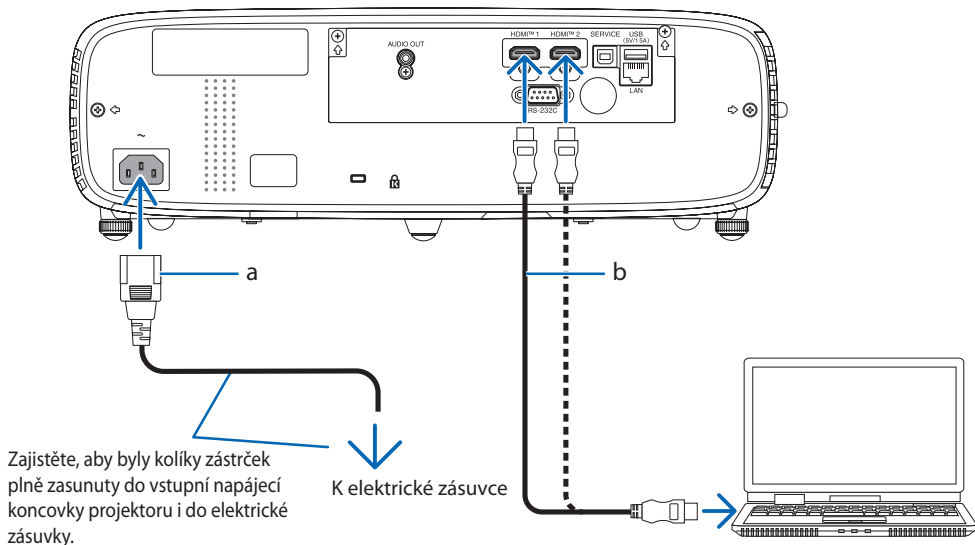


UPOZORNĚNÍ:

- Konstrukce tohoto přístroje vyžaduje, aby byl při jeho používání napájecí kabel připojen k uzemnění. Pokud by napájecí kabel připojen k uzemnění nebyl, může dojít k úrazu elektrickým proudem. Zajistěte prosím, aby byl napájecí kabel zapojen přímo do zásuvky a řádně uzemněn.
Nepoužívejte převodní adaptér na 2žilovou zástrčku.
- Nezapomeňte projektor a počítač (zdroj signálu) připojit k témuž uzemňovacímu bodu. Pokud by byly projektor a počítač (zdroj signálu) připojeny k různým uzemňovacím bodům, kolísáním zemnicího potenciálu může dojít ke vzniku požáru nebo kouře.

2. Promítání obrazu (základní obsluha)

V závislosti na pohotovostním režimu se kontrolka napájení tohoto projektoru rozsvítí buď zeleně, nebo oranžově, případně se oranžově rozblíká. Podrobnosti naleznete v kapitole „Hlášení kontrollek“.



a: napájecí kabel (součástí balení) / b: HDMI kabel (není součástí balení)



UPOZORNĚNÍ:

Pokud dojde k vypnutí projektoru pomocí tlačítka POWER, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Zacházejte proto s projektorem opatrně.

2-3. Zapnutí projektoru

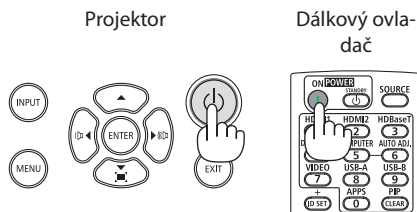
VAROVÁNÍ

Projektor vyzařuje silné světlo. Před zapnutím napájení si ověřte, že se nikdo v promítacím rozsahu nedívá do objektivu.

1. Stiskněte tlačítko (Napájení).

Kontrolka napájení se rozsvítí modře a obraz se začne promítat na plochu.

- Při ovládání dálkovým ovladačem stiskněte tlačítko zapnutí napájení ().
- Pokud není na vstupu přijímán žádný signál, objeví se modrá obrazovka. (jedná se o tovární nastavení tohoto projektoru)
- Pokud je obraz rozmazaný, otáčením zaostřovacím kroužkem obrazovku zaostřete. (→ strana 23)



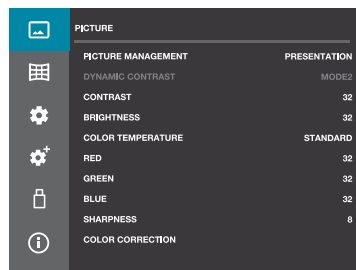
POZNÁMKA:

- Během provozu neblokuje světlo umisťováním předmětů před objektiv. Předmět by se mohl zahřát, a v důsledku toho se poškodit nebo způsobit požár.
Navíc může odražené světlo způsobit zahřátí objektivu projektoru a případně jej zdeformovat.
Pro dočasné vypnutí obrazovky během promítání stiskněte tlačítko „AV-MUTE“ na dálkovém ovladači. Pro opětovné zapnutí obrazovky stiskněte tlačítko „AV-MUTE“ ještě jednou.
- V níže uvedených případech se napájení nezapne, ani když stisknete tlačítko .
 - Pokud je vnitřní teplota mimořádně vysoká, napájení se z důvodu ochrany projektoru nezapne. Před zapnutím napájení prosím chvíli vyčkejte (dokud se vnitřní teplota nesníží).
 - Pokud se kontrolka stavu po stisknutí tlačítka  rozsvítí oranžově, je ovládací panel uzamčen. Odemkněte ovládací panel. (→ strana 52)

Volbu jazyka nabídky proveďte dle následujících kroků:

1. Stiskněte tlačítko MENU na dálkovém ovladači či na ovládacím panelu hlavní jednotky.

Otevře se nabídka na obrazovce.

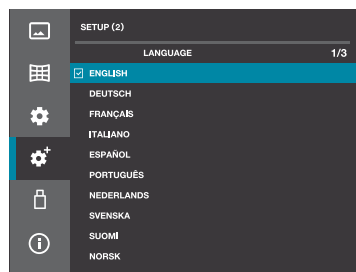


2. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [NASTAVENÍ(2)] a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ►.

Otevře se nabídka [NASTAVENÍ(2)].

3. Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [JAZYK], a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ►.

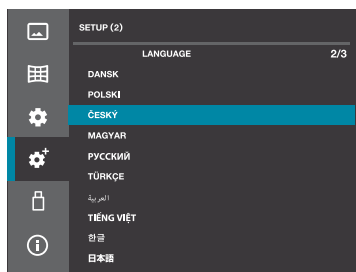
Otevře se seznam jazyků zobrazeného textu.



4. Pomocí tlačítek ▲ či ▼ vyberte jeden z 25 jazyků v nabídce.

5. Stisknutím tlačítka ENTER výběr potvrdíte.

Poté můžete začít s nabídkou pracovat.



2-4. Výběr zdroje

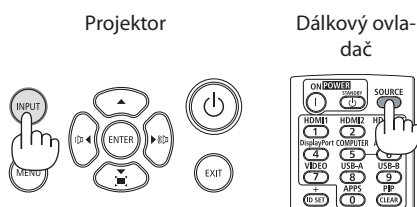
Výběr stisknutím volicího tlačítka vstupu

1. Zapněte napájení počítače nebo DVD přehrávače připojeného k projektoru.

Pro promítání obrazu z DVD přehrávače apod. proveďte úkon přehrávání (PLAY).

2. Stiskněte tlačítko INPUT (volicí tlačítko vstupu).

Otevře se obrazovka vstupních koncovek.



3. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na koncovku, z níž chcete obraz promítat, a poté stiskněte tlačítko ENTER.

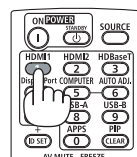


Výběr stisknutím tlačítka HDMI1 či HDMI2 na dálkovém ovladači

1. Zapněte napájení počítače nebo DVD přehrávače připojeného k projektoru.

Pro promítání obrazu z DVD přehrávače apod. proveďte úkon přehrávání (PLAY).

2. Stiskněte tlačítko HDMI1 či HDMI2 na dálkovém ovladači.



TIP:

- Pokud není na vstupu přijímán žádný signál, objeví se modrá obrazovka. (jedná se o tovární nastavení tohoto projektoru)
U DVD přehrávačů atd. proveďte úkon přehrávání (PLAY).
- Pokud nelze obrazovku z notebooku promítat správně:
Přepněte nastavení externího výstupu notebooku (výstup monitoru) na externí.
 - U notebooků se systémem Windows lze externí výstup zapínat a vypínat kombinací klávesy [Fn] s jednou z 12 funkčních kláves.

Příklady značek počítačů a práce s klávesami

[Fn] + [F5]	Dynabook
[Fn] + [F8]	DELL

* Podrobnosti o práci naleznete v uživatelské příručce k počítači.

- U Apple MacBooků nastavte zrcadlení obrazu.
 - Pokud se obraz stále nepromítá, vyberte vstupní koncovku znovu. (→ [předchozí strana](#))
-

2-5. Nastavení polohy a velikosti promítaného obrazu

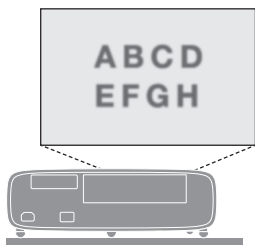
Nastavte polohu a velikost promítaného obrazu pomocí zaostřovacího kroužku, páčky zoomu, nožek pro náklon atd.



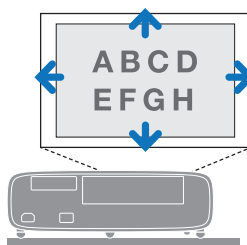
UPOZORNĚNÍ

Obraz nastavujte zpoza nebo z boku projektoru. Pokud byste tato nastavení prováděli zepředu, mohli byste své oči vystavit silnému světlu a přivodit si tak újmu.

Nastavení ohniska promítaného obrazu
[Zaostřovací kroužek] (→ [následující strana](#))



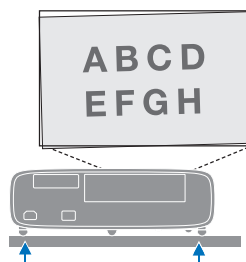
Nastavení velikosti promítaného obrazu
[Páčka zoomu] (→ [následující strana](#))



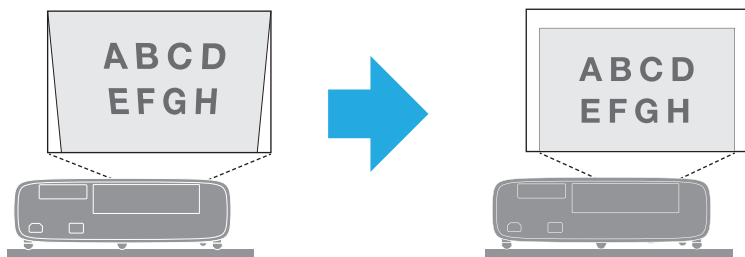
Nastavení výšky promítaného obrazu
[Nožky pro náklon] (→ [strana 24](#))



Nastavení vodorovného náklonu promítaného obrazu
[Nožky pro náklon] (→ [strana 24](#))



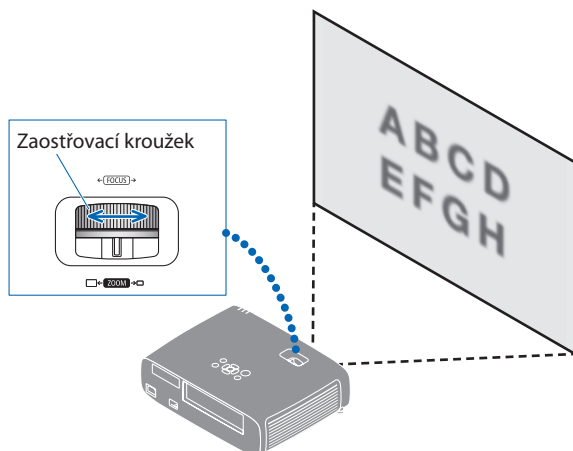
Náprava trapézového zkreslení promítaného obrazu
[Korekce keystone] (→ [strana 25](#))



* Na těchto ilustracích nejsou znázorněny kabely zapojené do projektoru.

Nastavení ohniska promítaného obrazu (zaostřovací kroužek)

1. Otáčením zaostřovacím kroužkem doleva a doprava seřídíte ohnisko.

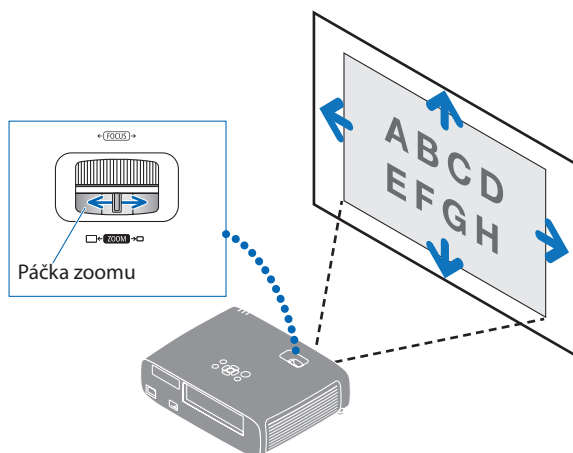


POZNÁMKA:

- Při seřizování ohniska dbejte na rovnoměrnost a zohledněte celou promítanou obrazovku. Pokud zaostříte pouze na střed promítaného obrazu, okraje mohou být rozmazané.

Nastavení velikosti promítaného obrazu (páčka zoomu)

1. Přesouváte páčku zoomu doleva a doprava.



Nastavení výšky a náklonu promítaného obrazu doleva/doprava (nožky pro náklon)

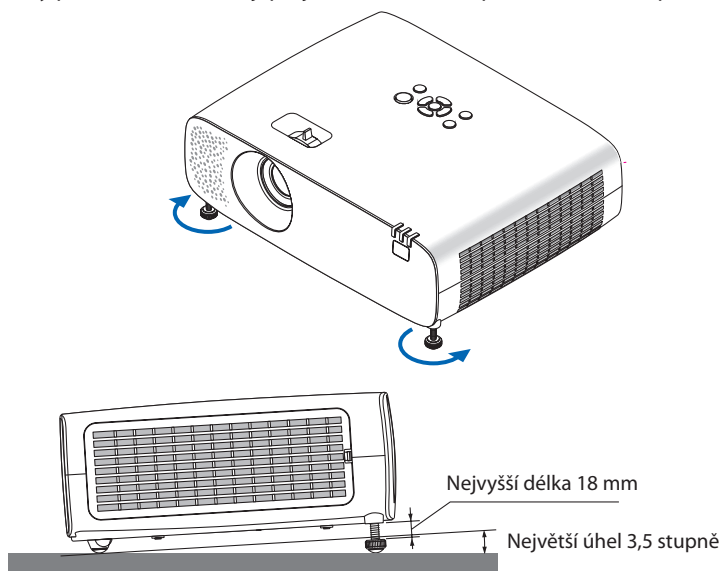
1. Výšku a náklon nastavte otáčením nožek pro náklon umístěných na levé a pravé straně přední části projektoru.

Otáčením se nožky pro náklon vysunují a zasunují.

Otáčením zároveň levou i pravou nožkou pro náklon nastavíte výšku promítaného obrazu.

Pokud je promítaný obraz nakloněn, seřídte jej do vodorovnosti otáčením jednou z nožek pro náklon.

- Pokud je promítaný obraz zkreslený, viz „2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone)“.
- Nožky pro náklon je možné vysunout až o 18 mm.
- Nožky pro náklon umožňují projektor naklonit až přibližně o 3,5 stupně.



POZNÁMKA:

- Při nastavování nožek pro náklon se nedotkněte výfukového otvoru. Projektor může být horký, když je zapnutý a rovněž nějakou dobu po vypnutí.
 - Nevysouvajte nožky pro náklon o více než 18 mm. Přesáhnutím meze 18 mm ohrozíte jejich upevnění a nožky pro náklon by mohly z projektoru vypadnout.
 - Nepoužívejte nožky pro náklon k jiným účelům než k nastavení promítacího úhlu projektoru.
- Nesprávným zacházením, jako je přenášení jednotky za nožky pro náklon nebo její zavěšení za ně na zed', můžete projektor poškodit.

2-6. Seřízení trapézového zkreslení (korekce keystone)

Trapézové zkreslení promítaného obrazu lze upravit pomocí funkce korekce keystone. Tato kapitola popisuje postup při použití funkce „vodorovná/svislá korekce keystone“.

Informace o typech funkcí korekce keystone na tomto projektoru

Tento projektor je vybaven celkem pěti typy funkcí korekce keystone popsanými níže.

- Při seřizování není možné některé z pěti funkcí korekce vzájemně kombinovat. Pokud zvolíte funkci korekce, kterou nelze kombinovat, stav korekce se automaticky resetuje.
- Podrobnosti o každé funkci korekce naleznete na straně 56.
- Opravený stav trapézového zkreslení se zachová i po vypnutí projektoru (Výchozí tovární nastavení pro [KEystone] je [ULOŽIT]). Pro zrušení korekce trapézového zkreslení proveďte postup resetu.

H / V KEYSTONE	Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte vodorovné a svislé trapézové zkreslení.
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte trapézové zkreslení u všech čtyř rohů promítaného obrazu.
SVISLÝ ROH	Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte trapézové zkreslení celkem šesti bodů, skládajících se ze čtyř rohů promítaného obrazu a dvou bodů uprostřed horního a dolního okraje.
PODUŠKOVITOST	Upravte zakřivené zkreslení při promítání obrazů na zakřivenou plochu.
LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	Výběrem vícera nastavovacích bodů zobrazených na promítaném obrazu upravte zkreslení.
RESTARTOVAT HODNOTU	Touto funkcí se upravený obraz obnoví do své původní polohy.

Provádění vodorovné/svislé korekce keystone

1. Stiskněte tlačítko ▼ (🔽) na ovládacím panelu hlavní jednotky.

Otevře se nabídka „KEYSTONE“.

- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko KEYSTONE.

H / V KEYSTONE

ROHOVÉ ZKRESLENÍ

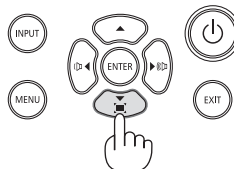
SVISLÝ ROH

PODUŠKOVITOST

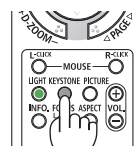
LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY

RESTARTOVAT HODNOTU

Projektor



Dálkový ovladač



2. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [H / V KEYSTONE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Uprostřed promítaného obrazu se otevře obrazovka [H / V KEYSTONE].

3. Po otevření obrazovky [H / V KEYSTONE] nastavte levý/pravý náklon promítaného obrazu pomocí tlačítek ◀/▶.

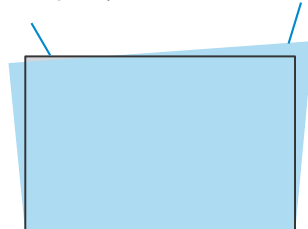
- Trojúhelníková značka na obrazovce [H / V KEYSTONE] v nastaveném směru zmodrá. Bílá trojúhelníková značka signalizuje, že nebylo provedeno žádné nastavení.

H / V KEYSTONE

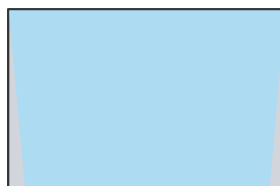


Rám plochy

Promítaný obraz



4. Po otevření obrazovky [H/V KEYSTONE] nastavte svislé trapézové zkreslení promítaného obrazu pomocí tlačítek ▲/▼.



5. Opakováním kroků 3 a 4 seřídíte trapézové zkreslení promítaného obrazu.



TIP:

- Když je dosaženo horní meze vodorovné/svislé korekce keystone, trojúhelníková značka zmizí.
 - Nastavitelný rozsah se liší v závislosti na zdroji vstupního signálu.
 - Při použití prohlížeče (USB-A) nelze nabídku korekce keystone zobrazit ani stisknutím tlačítka ▼ na hlavním ovládacím panelu jednotky.
-

2-7. Nastavení hlasitosti jednotky

Nastavte hlasitost vestavěného reproduktoru projektoru a hlasitost výstupu audio signálu z výstupní audio koncovky.

Nastavování pomocí ovládacích tlačítek na hlavní jednotce

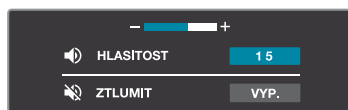
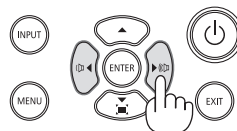
1. Když se nabídka na obrazovce neukazuje, stiskněte tlačítka ◀ (◀) / ▶ (▶).

Otevře se posuvník hlasitosti.

◀ Strana	Hlasitost se zvyšuje.
▶ Strana	Hlasitost se snižuje.

- Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze zvuk dočasně vypnout pomocí tlačítek ▲/▼.

K opětovnému zapnutí zvuku použijte poté, co posuvník hlasitosti zmizel, tlačítka ◀/▶.



POZNÁMKA:

- Hlasitost nelze pomocí tlačítek ◀/▶ nastavit, když se ukazuje nabídka na obrazovce a obraz jste zvětšili tlačítkem D-ZOOM (+).

Nastavování pomocí dálkového ovládání

1. Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítka HLASITOST +/-.

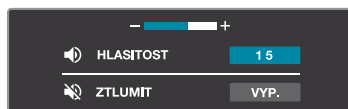
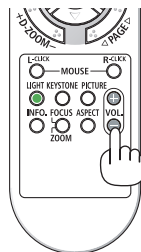
Otevře se posuvník hlasitosti.

Strana +	Hlasitost se zvyšuje.
Strana -	Hlasitost se snižuje.

- Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze zvuk dočasně vypnout pomocí tlačítek ▲/▼.

K opětovnému zapnutí zvuku použijte poté, co posuvník hlasitosti zmizel, tlačítka Hlasitost +/-.

- Když se zobrazuje posuvník hlasitosti, lze hlasitost rovněž upravit pomocí tlačítek ◀/▶.



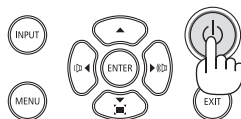
2-8. Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko .

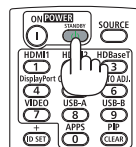
- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko pohotovostního režimu napájení.

Na obrazovce se objeví potvrzovací zpráva vypnutí.

Projektor



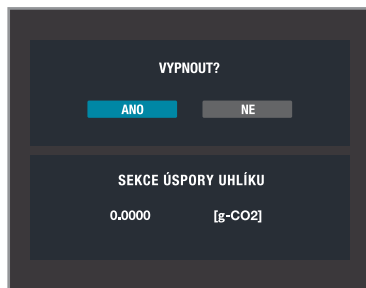
Dálkový ovladač



2. Stiskněte tlačítko znovu.

Zdroj světla zhasne a s ním se vypne i napájení. (Pohotovostní režim)

- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte znovu tlačítko pohotovostního režimu napájení.
- Když je pohotovostní režim nastaven, kontrolka napájení se oranžově rozbliká. (* Když je u pohotovostního režimu nastavena možnost [NORMÁLNĚ].)
- Pokud napájení vypnout nechcete, stiskněte tlačítko EXIT.



UPOZORNĚNÍ

Pokud dojde při běžné práci s projektozem k jeho vypnutí pomocí tlačítka POWER nebo k odpojení síťového napájecího zdroje, mohou se některé jeho části dočasně silně zahřát. Při zvedání projektoru proto buďte opatrní.

POZNÁMKA:

- Neodpojujte napájecí kabel z projektoru nebo z elektrické zásuvky, zatímco se stále promítá obraz. Mohlo by tím dojít k poškození vstupní napájecí koncovky projektoru nebo kontaktů zástrčky.
Pro odpojení napájecího kabelu nebo přerušení napájení ze sítě nejprve stiskněte tlačítko napájení a vyčkejte, dokud se projektor nepřepne do pohotovostního režimu (s kontrolkou napájení svítící či blikající oranžově nebo svítící zeleně).

TIP:

- Pokud používáte projektor s režimem světla nastaveným na možnost [TICHÝ 1], [TICHÝ 2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST], ukáže se v části „SEKCE ÚSPORY UHLÍKU“ potvrzovací zpráva vypnutí jiné číslo než 0.

2-9. Přenášení projektoru

Příprava: Ujistěte se, že je projektor vypnutý.

- 1. Vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky.**
- 2. Odpojte napájecí kabel od projektoru.**
- 3. Odpojte všechny ostatní kabely.**
 - Pokud je do projektoru zapojena paměť USB, vytáhněte ji.

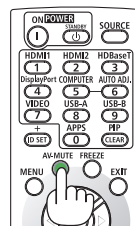
3. Užitečné funkce

3-1. Ztlumení obrazu a zvuku (AV-MUTE)

1. Stiskněte tlačítko AV-MUTE na dálkovém ovladači.

Promítaný obraz a zvuk vycházející z vestavěného reproduktoru a výstupních audio koncovek se dočasně vypnou.

- Pro opětovné zapnutí obrazu a zvuku stiskněte tlačítko AV-MUTE znovu.



TIP:

- Zvuk z výstupní audio koncovky (mini stereo) lze rovněž vypnout.
 - Obraz se vypne, avšak nabídka nikoli.
-

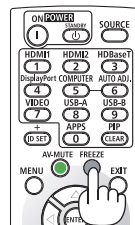
3-2. Pozastavení videa (statický obraz)

1. Stiskněte tlačítko FREEZE na dálkovém ovladači.

Pokud promítáte obraz z DVD přehrávače, video se pozastaví a promítá se statický obraz.



- Opětovným stisknutím tlačítka FREEZE se vrátíte k přehrávání videa.



POZNÁMKA:

- Tuto funkci nelze použít, když je vybrána vstupní koncovka USB-A.
-

TIP:

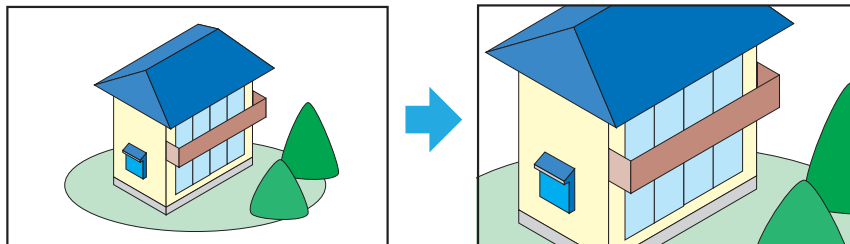
- Přepnutím do režimu statického obrazu se obraz promítaný v ten okamžik uloží do paměti projektoru a promítá se obraz (statický obraz) uložený v paměti. Přehrávání na DVD přehrávači atd. pokračuje i během promítání statického obrazu.
-

3-3. Zvětšení části obrazu (částečný zoom)

1. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (+) na dálkovém ovladači.

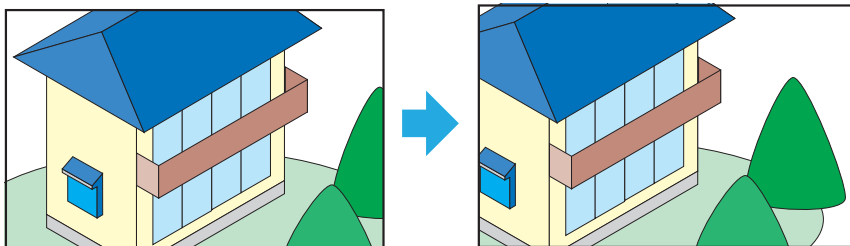
Obraz se zvětší každým stisknutím tlačítka zvětší.

- Obraz lze oproti původní velikosti zvětšit až na 4násobek.



2. Stiskněte některé z tlačítek ▼▲◀▶.

Posunete tím zvětšenou část obrazu.



3. Stiskněte tlačítko D-ZOOM (-).

Obraz se s každým stisknutím tlačítka zmenší.

- Jakmile se vrátí do původní velikosti, nelze již obraz dále zmenšovat.

POZNÁMKA:

- U některých signálů nemusí být zvětšení obrazu až na 4násobek původní velikosti možné.
 - Tuto funkci nelze použít, když je vybrána vstupní koncovka USB-A.
 - Nelze ji použít při zobrazení vestavěného testovacího vzoru projektoru.
-

TIP:

- Zvětšování a zmenšování obrazu je vystředěno na střed obrazovky.
 - Částečný zoom se zruší stisknutím tlačítka ASPECT na dálkovém ovladači nebo výběrem možnosti [POMĚR STRAN] v položce [ZOBRAZENÍ] nabídky na obrazovce a změnou poměru stran.
-

3-4. Nastavení svítivosti (jasu) (režim světla)

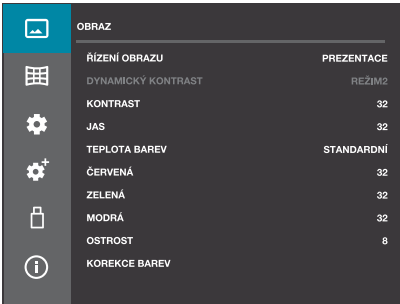
Tento projektor nabízí čtyři režimy světla, které lze vybrat dle účelu použití atd. Dále, když je u režimu světla vybrána možnost [NORMÁLNĚ], lze výkon svítivosti (jasu) nastavit v krocích po 1 %.

REŽIM SVĚTLA	NORMÁLNÍ	Obraz se na plochu promítá s normálním jasnem. Rovněž v části [NASTAVENÍ LAMPY] můžete jas světelného zdroje nastavit v rozsahu 100 % až 50 %. Jas je z výroby nastaven na 100 %.
	TICHÝ 1	Snížení jasu na přibližně 80 % a snížení spotřeby energie i provozního hluku.
	TICHÝ 2	Snížení jasu na přibližně 50 % a snížení spotřeby energie i provozního hluku.
	DLOUHÁ ŽIVOTNOST	Toto nastavení upřednostňuje prodloužení životnosti optických součástí.
NASTAVENÍ LAMPY	Když je u položky REŽIM SVĚTLA vybrána možnost [NORMÁLNÍ], lze jas světelného zdroje nastavit v rozsahu 100 % až 50 %. Když je vybrána možnost [TICHÝ 1], [TICHÝ 2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST], nelze NASTAVENÍ LAMPY vybrat.	

Změna [REŽIMU SVĚTLA]

1. Stiskněte tlačítko MENU.

Otevře se nabídka na obrazovce.

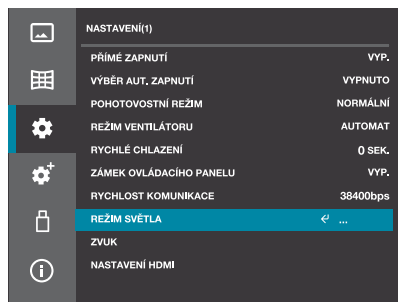


2. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na ikonu [NASTAVENÍ(1)] a poté stiskněte tlačítko ENTER nebo tlačítko ►.

Otevře se nabídka [NASTAVENÍ(1)].



3. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM SVĚTLA]. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na položku [REŽIM SVĚTLA] a poté stiskněte buď tlačítko ENTER, nebo tlačítko ►.

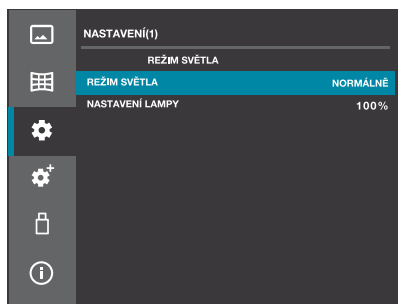


4. Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [REŽIM SVĚTLA], a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Ve středu kurzoru se zobrazí „◀▶“.

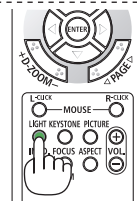
5. Pomocí tlačítek ▲/▼ zobrazte požadovaný režim ([NORMÁLNÍ] → [TICHÝ 1] → [TICHÝ 2] → [DLOUHÁ ŽIVOTNOST]) a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud v kroku 5 vyberete možnost [NORMÁLNÍ], lze vybrat i [NASTAVENÍ LAMPY]. V režimu [NASTAVENÍ LAMPY] lze jas zvýšit či snížit v rozmezí 100 % až 50 %.



TIP:

- Režim světla lze rychle přepínat stisknutím tlačítka LIGHT na dálkovém ovladači. Když stisknete tlačítko LIGHT na dálkovém ovladači, aktuálně nastavený režim světla se zobrazí v levém horním rohu obrazovky. Poté se režim světla každým stisknutím tlačítka LIGHT přepíná mezi jednotlivými možnostmi v pořadí [NORMÁLNÍ] → [TICHÝ 1] → [TICHÝ 2] → [DLOUHÁ ŽIVOTNOST].
- Upozorňujeme, že nastavení lampy nelze tímto úkonem změnit.



4. Použití prohlížeče (USB-A)

4-1. Co vše lze s prohlížečem dělat

Prohlížeč je vybaven následujícími funkcemi:

- Obrazy uložené na běžně dostupném USB flash disku lze z této jednotky promítat po zasunutí USB flash disku s uloženými obrazy do USB portu (typ A). Díky tomu vytvářet můžete prezentace i bez použití počítače.
- Z prohlížeče lze promítat následující typy obrazových souborů: JPEG, PNG, BMP, GIF a TIFF.
- Při postupném promítání více obrazů (přehrávání prezentace) lze provést tato následující nastavení:

EFEKT	Toto nastavení určuje směr posunu snímků při přepínání (doprava nebo dolů).
TŘÍDIT	Toto nastavení určuje pořadí snímků při přepínání (podle názvu, podle času, podle velikosti nebo podle přípony).
OTOČIT	Toto nastavení určuje směr otočení obrazu (90, 180 nebo 270 stupňů).
NEJLEPŠÍ SHODA	Tímto se nastaví velikost promítaného obrazu vzhledem k ploše.
OPAKOVAT	Toto nastavení určuje úkon provedený po zobrazení posledního snímku.

POZNÁMKA:

- Tlačítka D-ZOOM a FREEZE na dálkovém ovladači nelze na obrazovce prohlížeče použít.
- Informace o USB flash discích
 - Formátování USB flash disků, které hodláte použít spolu s funkcí prohlížeče projektoru, proveďte ve formátu FAT32.
 - Tato jednotka nedokáže rozpoznat USB flash disky naformátované ve formátu NTFS.
 - Pokud není USB paměť vsunutá do projektoru rozpoznána, zkontrolujte její formát.
 - Pokyny k formátování naleznete v příručce s pokyny nebo v souboru nápovědy k vašemu operačnímu systému Windows.
 - Nezaručujeme, že budou všechny běžně dostupné USB flash disky fungovat spolu s USB portem projektoru.
- V případě potřeby zkontrolujte USB flash disk na přítomnost virů.
- Podporované obrazy

Následující formáty obrazů lze promítat prohlížečem:

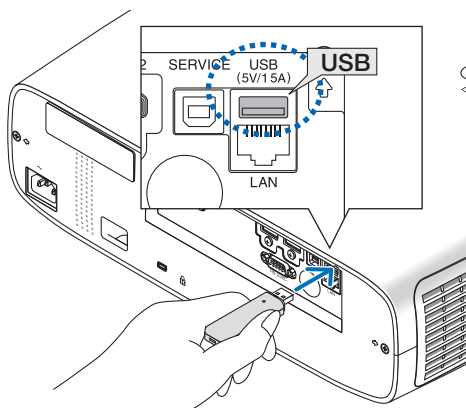
Přípona	Formát	Popis
jpg/jpeg	Základní kódér 24	Nejvyšší rozlišení: 10 000 × 10 000
	Progresivní RGB 24bitový	Nejvyšší rozlišení: rozlišení panelu
bmp	1-, 4- a 8bitová barevná hloubka	Nejvyšší rozlišení: 1 280 × 800
	RGB24, 32bitový	
png	24- a 48bitový, true color	
gif	1-, 4- a 8bitová barevná hloubka	
tiff		

4-2. Promítání obrazů uložených na USB flash discích (základní obsluha)

V této kapitole vysvětlujeme základní práci s prohlížečem. Nabídku možností prohlížeče naleznete na straně 67.

1. Zapněte napájení projektoru.

2. Vložte USB flash disk do USB portu (USB-A) projektoru.



3. Stiskněte tlačítko INPUT.

Otevře se obrazovka vstupních koncovek.

- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko USB-A.



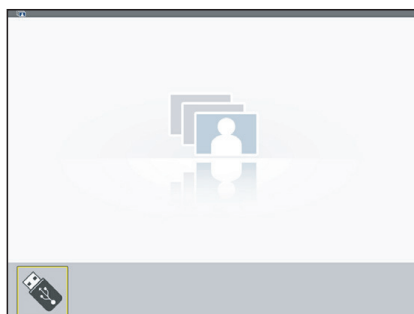
4. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [USB-A] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka se přepne na obrazovku prohlížeče.

- Pro zavření prohlížeče stiskněte volicí tlačítko vstupu a vyberte jinou koncovku než [USB-A].

5. Stiskněte tlačítko ENTER na obrazovce prohlížeče.

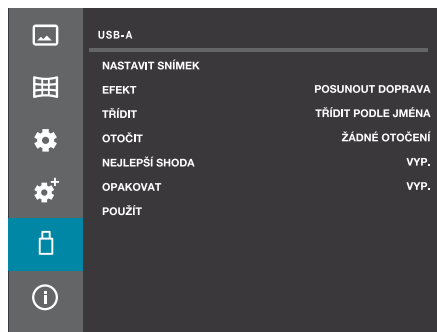
Objeví se ikony složek a obrazů uložených na USB flash disku.



6. Stiskněte tlačítko MENU, poté pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na ikonu nabídky USB-A.

Zobrazí se nabídka USB-A.

7. Proveďte potřebná nastavení u položek nabídky [EFEKT], [TŘÍDIT], [OTOČIT], [NEJLEPŠÍ SHODA] a [OPAKOVAT].



8. Nastavte kurzor na položku nabídky [POUŽÍT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nastavení provedená v kroku 7 se použijí.

9. Nastavte kurzor na položku nabídky [NASTAVIT SNÍMEK] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zahájí se přehrávání prezentace.

- Pro ukončení přehrávání prezentace stiskněte tlačítko EXIT.

5. Použití nabídky na obrazovce

5-1. Základní práce s nabídkou na obrazovce

Nabídku na obrazovce lze vyvolat pro nastavení ostroty promítaného obrazu, pro přepínání provozního režimu jednotky atd. Dále budeme „nabídku na obrazovce“ uvádět pod zkráceným výrazem „nabídka“.

5-1-1. Struktura obrazovky s nabídkou na obrazovce

Pro zobrazení nabídky stiskněte tlačítko MENU na hlavní jednotce projektoru nebo na dálkovém ovladači. Pro zavření nabídky stiskněte tlačítko EXIT nebo tlačítko MENU.

V této kapitole vysvětlujeme, jak nabídku zobrazit a ovládat.

Příprava: Zapněte projektor a promítněte obraz na plochu.

1. Stiskněte tlačítko MENU.

- Stisknutím tlačítka EXIT nebo tlačítka MENU zavřete nabídku.
- Můžete změnit místo na obrazovce, kde se nabídka objevuje. (Pozice nabídky → strana 50)

2. Stiskněte některé z tlačítek ▼/▲.

- Kurzor se přesouvá mezi ikonami hlavní nabídky ([OBRAZ] ⇔ [MOŽNOSTI OBRAZU] ⇔ [NASTAVENÍ(1)] ⇔ [NASTAVENÍ(2)] ⇔ [USB-A] ⇔ [INFORMACE]).
- Když se změní ikona hlavní nabídky, změní se i příslušná podnabídka.

Ikona	Název hlavní nabídky
	OBRAZ
	MOŽNOSTI OBRAZU
	NASTAVENÍ (1)
	NASTAVENÍ (2)
	USB-A (Prohlížeč)
	INFORMACE

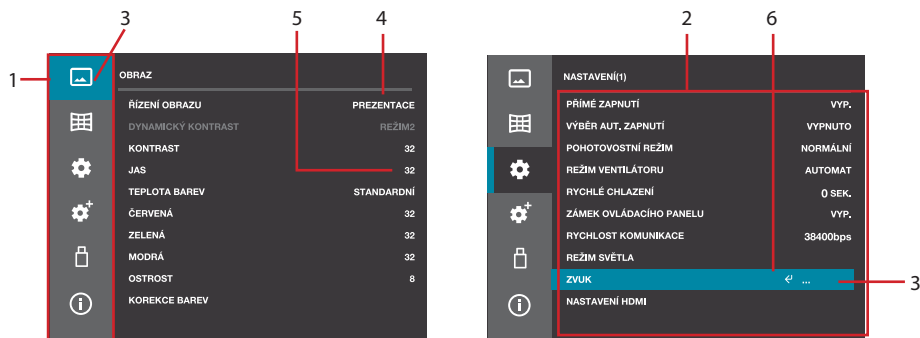
3. S kurzorem nastaveným na ikonu hlavní nabídky stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER.

Kurzor se tím přesune do podnabídky.

- Pro návrat z podnabídky k ikoně hlavní nabídky stiskněte tlačítko ◀ nebo tlačítko EXIT.
- Pro zavření nabídky stiskněte tlačítko MENU.

4. Pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na požadovanou položku podnabídky.

Značky a názvy položek zobrazené u pravého okraje položek podnabídky označují klíčové úkony.



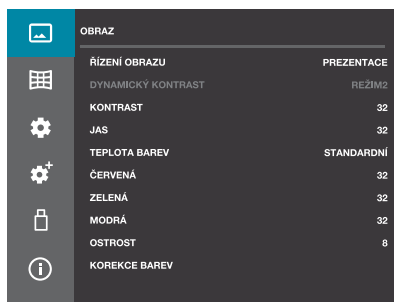
Vysvětlení na příkladu obrazovky nabídky

1. Ikona hlavní nabídky
2. Podnabídka
3. Kurzor
4. Když se zobrazuje název položky, stiskněte tlačítko ENTER a poté pomocí tlačítek ▼/▲ procházejte možnostmi. Pro potvrzení vybrané možnosti stiskněte tlačítko ENTER.
5. Když se zobrazuje číslo, stiskněte tlačítko ENTER a poté pomocí tlačítek ▼/▲ hodnotu zvýšte nebo snižte. Pro potvrzení vybrané hodnoty stiskněte tlačítko ENTER.
6. Když se zobrazuje (↵), stisknutím tlačítka ENTER se zobrazí nejbližší nižší úroveň nabídky.

5-1-2. Změna čísel

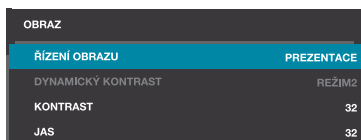
Jako příklad úkonu popisujeme postup změny hodnoty kontrastu.

1. Stisknutím tlačítka MENU otevřete nabídku na obrazovce.
2. Stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER.
Kurzor se přesune do podnabídky [OBRAZ].



3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [KONTRAST] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

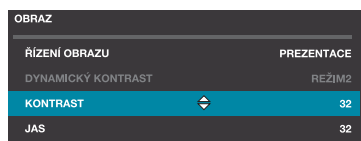
Ve středu kurzoru se zobrazí ⬄.



4. Pomocí tlačítek ▼ / ▲ zvýšte či snižte hodnotu.

5. Stiskněte tlačítko ENTER.

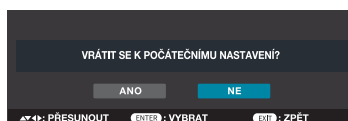
Hodnota je nastavena a „◀▶“ ve středu kurzoru zmizí.



5-1-3. Potvrzovací zpráva

Potvrzovací zpráva se zobrazí v určitých případech, například při resetování upravených hodnot do výchozího továrního nastavení.

Pomocí tlačítek ◀▶ přesuňte kurzor na položku [ANO] či [NE] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



5-2. Seznam položek nabídky na obrazovce

[] označuje výchozí tovární nastavení u jednotlivých položek.

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)	
OBRAZ	ŘÍZENÍ OBRAZU	VYSOKÝ LESK, PREZENTACE , VIDEO, GRAFICKY, TABULE (ZELENÁ), UŽIVATEL	45	
	DYNAMICKÝ KONTRAST	VYP., REŽIM 1, REŽIM 2 , REŽIM 3		
	KONTRAST	0 – 63 (32)		
	JAS	0 – 63 (32)		
	TEPLOTA BAREV	TEPLÁ, STANDARDNÍ , STUDENÁ, UŽIVATEL	46	
	ČERVENÁ	0 – 63 (32)		
	ZELENÁ	0 – 63 (32)		
	MODRÁ	0 – 63 (32)		
	OSTROST	0 – 15 (8)		
	KOREKCE BAREV	KOREKCE BAREV	ODSTÍN , JAS, SYTOST	47
ODSTÍN		ČERVENÁ (0-63), ŽLUTÁ (0-63), ZELENÁ (0-63), MODROZELENÁ (0-63), MODRÁ (0-63), FIALOVÁ (0-63)		
JAS		ČERVENÁ (0-63), ŽLUTÁ (0-63), ZELENÁ (0-63), MODROZELENÁ (0-63), MODRÁ (0-63), FIALOVÁ (0-63)		
SYTOST		ČERVENÁ (0-63), ŽLUTÁ (0-63), ZELENÁ (0-63), MODROZELENÁ (0-63), MODRÁ (0-63), FIALOVÁ (0-63)		
RESTARTOVAT HODNOTU				
MOŽNOSTI OBRAZU	POMĚR	AUTOMAT , ŠIROKÝ, PLNÝ, 4:3	48	
	ORIENTACE	STOLNÍ PŘEDNÍ , STOLNÍ ZADNÍ, STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY, STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY, STROPNÍ PŘEDNÍ, STROPNÍ ZADNÍ	50	
	POZICE NABÍDKY	NAHOŘE-VLEVO, NAHOŘE-VPRAVO, STŘED , DOLE-VLEVO, DOLE-VPRAVO		
	POZADÍ	MODRÁ , ČERNÁ, LOGO		
NASTAVENÍ (1)	PŘÍMÉ ZAPNUTÍ	VYP. , ZAP.	51	
	VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ	VYPNUTO , HDMI1, HDMI2		
	POHOTOVOSTNÍ REŽIM	NORMÁLNÍ , SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM, SPÁNEK		
	REŽIM VENTILÁTORU	AUTOMAT , VELKÁ VÝŠKA	52	
	RYCHLÉ CHLAZENÍ	0 SEK. , 30 SEK., 60 SEK.		
	ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU	VYP. , ZAP.		
	RYCHLOST KOMUNIKACE	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	53	
	REŽIM SVĚTLA	REŽIM SVĚTLA		NORMÁLNĚ, TICHÝ 1 , TICHÝ 2, DLOUHÁ ŽIVOTNOST
		NASTAVENÍ LAMPY		50% – 100%
	ZVUK	HLASITOST		0 – 25 (12)
ZTLUMIT		VYP. , ZAP.		
NASTAVENÍ HDMI	ÚROVEŇ VIDEO	AUTO , NORMÁLNĚ, ROZŠÍŘENÝ	54	

5. Použití nabídky na obrazovce

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)
NASTAVENÍ (2)	JAZYK	English, 日本語, 中文, 中文繁體, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, PORTUGUÊS, NEDERLANDS, SVENSKA, SUOMI, NORSK, DANSK, POLSKI, ČEŠTINA, MAGYAR, РУССКИЙ, TÜRKÇE, العربية, TIẾNG VIỆT, 한국어, ไทย, BAHASA INDONESIA, ROMÂNĂ	55
	AUT. NASTAVENÍ	VYHLEDÁNÍ VSTUPU	VYP., ZAP.
		TRAPÉZ AUTOMATICKY	VYP., ZAP.
	KEYSTONE	KEYSTONE	ULOŽIT, RESTARTOVAT
		H / V KEYSTONE	
		ROHOVÉ ZKRESLENÍ	
		SVISLÝ ROH	
		PODUŠKOVITOST	PODUŠKOVITOST X/Y GAIN
			PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ
			PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ
		LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	
		RESTARTOVAT HODNOTU	
	ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ	ZÁMEK KÓDU PIN	VYP., ZAP.
		ZMĚNA KÓDU PIN	
	ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ	PŘIPRAVENO, VYPNOUT, VYP.	
		ČASOVAČ	1 – 30 (5)
		ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO	0 – 30 (5)
	ZPRÁVA FILTRU	ČÍTAČ FILTRU	
		ČASOVAČ	VYP., 500 H, 1000 H, 2000 H
		RESETOVÁNÍ ČÍTAČE FILTRU	
	TESTOVACÍ VZOR	VYP., STUPNĚ ŠEDI (1–4), BAREVNÁ STUPNICE, ČERVENÁ, ZELENÁ, MODRÁ, ŠRAFOVÁNÍ, BÍLÁ, ČERNÁ, RASTROVÁ ŠEDÁ, OHNISKO	
	NASTAVENÍ SÍTĚ	NASTAVENÍ SÍTĚ	PROFIL (VYPNOUT, ZAPNOUT)
			DHCP (VYP., ZAP.)
			IP ADRESA
			MASKA PODSÍTĚ
			BRÁNA
			DNS
		INFORMACE O SÍTĚ	
		MAC ADRESA	
		IP ADRESA	
	SERVIS SÍTĚ	SERVER HTTP	VYP., ZAP.
	KONTROLNÍ ID	KONTROLNÍ ID	VYP., ZAP.
		KONTROLNÍ ID ČÍSLO	1-254 (1)
	OBNOVENÍ TOVÁŘNÍHO NASTAVENÍ		66

5. Použití nabídky na obrazovce

Hlavní nabídka	Podnabídka / hodnota nastavení		(Viz strana)
USB-A	NASTAVIT SNÍMEK		67
	EFEKT	POSUNOUT DOLŮ, POSUNOUT DOPRAVA	
	TRÍDIT	ROZŠÍŘIT TRÍDĚNÍ, TRÍDIT PODLE JMÉNA, TRÍDIT PODLE ČASU, TRÍDIT PODLE VELIKOSTI	
	OTOČIT	ŽÁDNÉ OTOČENÍ, 270 STUPŇŮ, 180 STUPŇŮ, 90 STUPŇŮ	
	NEJLEPŠÍ SHODA	ZAP./VYP.	
	OPAKOVAT	ZAP./VYP.	
	POUŽÍT		
INFORMACE	VSTUP		70
	VODOROVNÁ FREKVENCE		
	SVISLÁ FREKVENCE		
	DOBA PROVOZU SVĚTLA		
	JMÉNO MODELU		
	SERIAL NUMBER		
	VERZE FIRMWARE		
	SUBCPU		

5-3. OBRAZ

5-3-1. ŘÍZENÍ OBRAZU

Zvolte nastavení nejlépe odpovídající promítanému obrazu.

VYSOKÝ LESK	Promítá obrazy s nejvyšším jasnem. Toto nastavení použijte na světlých místech.
PREZENTACE	Obrazy dělá jasně živými. Toto nastavení použijte při promítání obsahu pomocí počítačových signálů.
VIDEO	Obrazy dělá přirozeně živými. Toto nastavení použijte při promítání obsahu z televizorů nebo obecných zdrojů obrazu.
GRAFICKY	Umožňuje přirozenou reprodukci při vysoké intenzitě barev. Toto nastavení použijte při promítání fotografií, obrazů, nápisů či jiného podobného obsahu v tmavých prostorách.
TABULE (ZELENÁ)	Tento režim je vhodný k promítání na černou nebo zelenou tabuli.
UŽIVATEL	Pokud se změní nastavení barev KONTRAST, JAS, TEPLOTA BAREV, ČERVENÁ, ZELENÁ, MODRÁ či OSTROST, zobrazí se [UŽIVATEL].

5-3-2. DYNAMICKÝ KONTRAST

Toto nastavení automaticky upravuje výkon světelného zdroje podle videa, a vytváří tak obraz s nejlépe odpovídajícím kontrastem.

VYP.	Kontrast se neoptimalizuje.
REŽIM1	Kontrast se optimalizuje.
REŽIM2	Kontrast se optimalizuje s prioritou jasu.
REŽIM3	Kontrast se optimalizuje se sníženým jasnem.

POZNÁMKA:

- [DYNAMICKÝ KONTRAST] nelze vybrat, pokud je [REŽIM SVĚTLA] nastaven na [TICHÝ1], [TICHÝ2] nebo [DLUHÁ ŽIVOTNOST].

5-3-3. KONTRAST

Toto nastavení zvýrazňuje či zjemňuje rozdíl mezi tmavými a světlými částmi obrazu.

5-3-4. JAS

Toto nastavení zesvětluje nebo ztmavuje obraz.

5-3-5. TEPLOTA BAREV

V této položce se nastavuje odstín červené, zelené a modré barvy.

TEPLÁ	Toto nastavení způsobí, že celá obrazovka bude vypadat načervenalé. Teplota barev je přibližně o 500 K nižší než při nastavení na možnost [STANDARDNÍ].
STANDARDNÍ	Toto nastavení převede celou obrazovku na střední barevný tón. Počátečním nastavením teploty barev z výroby je přibližně 8000 K.
STUDENÁ	Toto nastavení způsobí, že celá obrazovka bude vypadat namodralé. Teplota barev je přibližně o 500 K vyšší než při nastavení na možnost [STANDARDNÍ].
UŽIVATEL	Pokud hodnoty položek [ČERVENÁ], [ZELENÁ] a [MODRÁ] upravujete jednotlivě, zobrazí se [UŽIVATEL].

TIP:

- Teplota barev se liší v závislosti na nastavení položek [ŘÍZENÍ OBRAZU] a [REŽIM SVĚTLA].

5-3-6. ČERVENÁ/ZELENÁ/MODRÁ

Tato nastavení jednotlivě upravují červený, zelený a modrý odstín celé obrazovky.

5-3-7. OSTROST

Toto nastavení dělá obraz ostřejším nebo jemnějším.

5-3-8. KOREKCE BAREV

Toto nastavení upravuje odstín, jas a sytost obrazu.

KOREKCE BAREV	Vyberte nastavení, které hodláte upravit ([ODSTÍN], [JAS] či [SYTOST]).	
ODSTÍN	ČERVENÁ	Upravuje barvu se zaměřením na červenou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem ke žluté, ve směru „-“ změníte barvu směrem k fialové.
	ŽLUTÁ	Upravuje barvu se zaměřením na žlutou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem k zelené, ve směru „-“ změníte barvu směrem k červené.
	ZELENÁ	Upravuje barvu se zaměřením na zelenou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem k modrozelené, ve směru „-“ změníte barvu směrem ke žluté.
	MODROZELENÁ (Světle modrozelená)	Upravuje barvu se zaměřením na modrozelenou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem k modré, ve směru „-“ změníte barvu směrem k zelené.
	MODRÁ	Upravuje barvu se zaměřením na modrou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem k fialové, ve směru „-“ změníte barvu směrem k modrozelené.
	FIALOVÁ (červenofialová)	Upravuje barvu se zaměřením na fialovou a její okolí. Posunutím ve směru „+“ změníte barvu směrem k červené, ve směru „-“ změníte barvu směrem k modré.
JAS	ČERVENÁ	Upravuje jas červené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.
	ŽLUTÁ	Upravuje jas žluté barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.
	ZELENÁ	Upravuje jas zelené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.
	MODROZELENÁ (Světle modrozelená)	Upravuje jas modrozelené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.
	MODRÁ	Upravuje jas modré barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.
	FIALOVÁ (červenofialová)	Upravuje jas fialové barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte jas, ve směru „-“ snížíte jas.

SYTOST	ČERVENÁ	Upravuje sytost červené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
	ŽLUTÁ	Upravuje sytost žluté barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
	ZELENÁ	Upravuje sytost zelené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
	MODROZELENÁ (Světle modrozelená)	Upravuje sytost modrozelené barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
	MODRÁ	Upravuje sytost modré barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
	FIALOVÁ (červenofialová)	Upravuje sytost fialové barvy. Posunutím ve směru „+“ zvýšíte živost, ve směru „-“ snížíte živost barvy.
RESTARTOVAT HODNOTU	Tato funkce resetuje hodnoty nastavení korekce barev.	

5-4. MOŽNOSTI OBRAZU

5-4-1. POMĚR

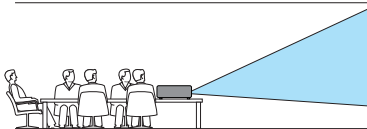
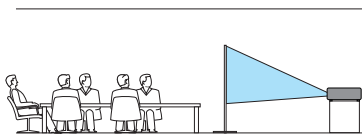
Vyberte poměr stran obrazovky.

AUTOMAT	Obraz se promítá v největší možné velikosti beze změny poměru stran u vstupního signálu.
ŠIROKÝ	Obraz se promítá v poměru stran 16:9.
PLNÝ	Obraz se promítá nejširším možným rozsahu.
4:3	Obraz se promítá v poměru stran 4:3.

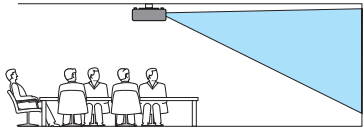
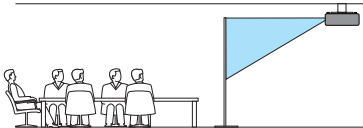
5-4-2. ORIENTACE

Vyberte nejlepší možnost dle podmínek montáže projektoru a plochy.

 VAROVÁNÍ	Ohledně montáže projektoru pod strop se poraďte se svým prodejcem. K montáži pod strop jsou nutné zvláštní dovednosti. V takových případech se nikdy nepokoušejte o montáž projektoru sami. Projektor by mohl spadnout a způsobit zranění.
--	--

STOLNÍ PŘEDNÍ	Projektor je umístěn na stole a promítá zepředu na plochu. 
STOLNÍ ZADNÍ	Projektor je umístěn na stole a promítá zpoza plochy (s použitím poloprůhledné plochy). 
STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY	Promítání zepředu na plochu, jakmile vestavěný snímač úhlu automaticky rozpozná úhel natočení projektoru, přepněte na [STOLNÍ PŘEDNÍ] či [STROPNÍ PŘEDNÍ]. Tuto možnost vyberte, pokud promítáte na plochu zepředu.
STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY	Promítání zpoza plochy, jakmile vestavěný snímač úhlu automaticky rozpozná úhel natočení projektoru, přepněte na [STOLNÍ ZADNÍ] či [STROPNÍ ZADNÍ]. Tuto možnost vyberte, pokud promítáte zpoza plochy.

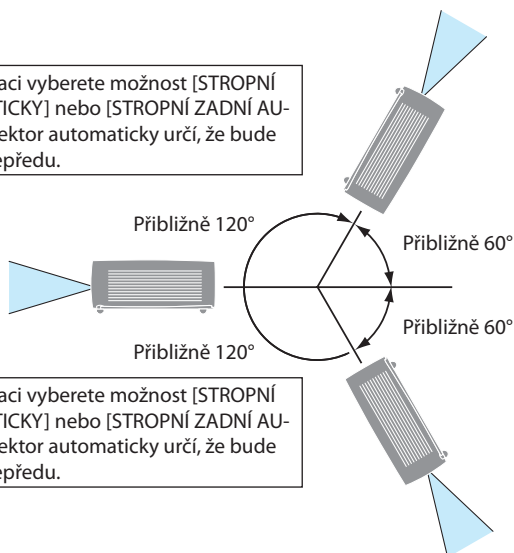
5. Použití nabídky na obrazovce

STROPNÍ PŘEDNÍ	Montáž projektoru vysoko pod strop před promítací plochu s využitím stropního držáku (prodává se samostatně). 
STROPNÍ ZADNÍ	Montáž projektoru vysoko pod strop za promítací plochu s využitím stropního držáku (prodává se samostatně) (s použitím poloprůhledné plochy). 

TIP:

- Informace o snímači úhlu
Rozpoznatelný rozsah úhlů vestavěného snímače úhlu projektoru je znázorněn na obrázku níže.

Pokud jako orientaci vyberete možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY] nebo [STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY], projektor automaticky určí, že bude obraz promítán zepředu.



Pokud jako orientaci vyberete možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY] nebo [STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY], projektor automaticky určí, že bude obraz promítán zpod stropu.

Pokud jako orientaci vyberete možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY] nebo [STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY], projektor automaticky určí, že bude obraz promítán zepředu.

5-4-3. POZICE NABÍDKY

Toto nastavení mění umístění nabídky na obrazovce.

NAHOŘE-VLEVO	Nabídka se zobrazuje v levém horním rohu obrazovky.
NAHOŘE-VPRAVO	Nabídka se zobrazuje v pravém horním rohu obrazovky.
STŘED	Nabídka se zobrazuje uprostřed obrazovky.
DOLE-VLEVO	Nabídka se zobrazuje v levém dolním rohu obrazovky.
DOLE-VPRAVO	Nabídka se zobrazuje v pravém dolním rohu obrazovky.

5-4-4. POZADÍ

Tímto nastavením vyberete barvu pozadí zobrazovaného, když není k dispozici žádný vstupní signál.

MODRÁ	Celá projekční plocha se zobrazuje modře.
ČERNÁ	Celá projekční plocha se zobrazuje černě.
LOGO	Přes celou projekční plochu se zobrazuje registrované pozadí. Po dodání z továrny se zobrazuje černá (bez obrázku loga).

POZNÁMKA:

- Když je jako vstupní signál vybrán USB-A, je tato funkce vypnuta.

TIP:

- K zaregistrování obrázku loga použijte funkci server HTTP.

5-5. NASTAVENÍ (1)

5-5-1. PŘÍMÉ ZAPNUTÍ

Toto nastavení určuje způsob provozu, když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení.

VYP.	Když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení, projektor se nastaví do pohotovostního režimu. Stisknutím tlačítka napájení projektor zapne.
ZAP.	Když je napájecí kabel zapojen do projektoru nebo když je dodáváno napájení, projektor se automaticky zapne.

POZNÁMKA:

- Po vypnutí napájení odpojte napájecí kabel, vyčkejte asi 20 sekund a poté napájecí kabel znovu zapojte. Projektor nemusí pracovat normálně, pokud je napájení zapnuto a vypnuto nebo napájecí kabel zapojen a odpojen v krátkém časovém rozmezí.

5-5-2. VÝBĚR AUT. ZAPNUTÍ

Tato funkce automaticky promítne obraz, když je přiváděn HDMI signál a jednotka se nachází v pohotovostním režimu.

VYPNUTO	Funkce automatického zapnutí se nespustí.
HDMI1	Když je rozpoznán signál na vstupní koncovce HDMI1, promítne se obraz.
HDMI2	Když je rozpoznán signál na vstupní koncovce HDMI2, promítne se obraz.

POZNÁMKA:

- Pokud je u položky [AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI1 nebo HDMI2, bude položka [POHOTOVOSTNÍ REŽIM] zašedlá a nelze ji vybrat.
- Když je u položky [AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI1, vypínejte napájení, pokud se promítá obraz ze vstupní koncovky HDMI 1. Stejně tak, když je u položky [AUTOMATICKÉ ZAPNUTÍ] nastavena možnost HDMI2, vypínejte napájení, pokud se promítá obraz ze vstupní koncovky HDMI 2.

5-5-3. POHOTOVOSTNÍ REŽIM

Tímto nastavením vyberete provozní režim, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

NORMÁLNÍ	V tomto režimu je spotřeba energie nižší než v režimu „Síťový pohotovostní režim“ nebo „Spánek“, avšak projektor nelze v případě jeho výběru ovládat přes LAN port. Pro zapnutí napájení projektoru stiskněte tlačítko napájení na ovládacím panelu hlavní jednotky nebo na dálkovém ovladači.
SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM	V tomto režimu je spotřeba energie vyšší než v režimu [NORMÁLNÍ], avšak jednotku lze zapnout z pohotovostního režimu pomocí funkce „Probuzení přes LAN“ prostřednictvím sítě LAN. Podrobnosti o funkci „Probuzení přes LAN“ naleznete u svého správce sítě.
SPÁNEK	V tomto režimu je spotřeba energie vyšší než v režimu „Síťový pohotovostní režim“, avšak napájení projektoru lze zapnout pomocí ovládacího softwaru.

5-5-4. REŽIM VENTILÁTORU

Toto nastavení určuje provoz chladicího ventilátoru za účelem snížení vnitřní teploty projektoru. Toto nastavení mění rychlost chladicího ventilátoru dle nadmořské výšky, ve které se projektor používá.

AUTOMAT	Chladicí ventilátor běží normální rychlostí. V závislosti na teplotě místa, v němž se projektor používá, a teplotě uvnitř projektoru běží chladicí ventilátor vysokou rychlostí.
VELKÁ VÝŠKA	Chladicí ventilátor běží vysokou rychlostí. Tuto možnost nastavte, když se nadmořská výška použití projektoru nachází v rozmezí 1 700 m a 3 000 m.

POZNÁMKA:

- Pokud projektor používáte v nadmořských výškách přesahujících přibližně 2 600 m, jas se z důvodu ochrany projektoru automaticky ztlumí.
- Projektor lze používat až do nadmořské výšky přibližně 3 000 m, pokud však tuto hodnotu překročí, napájení se z důvodu ochrany projektoru automaticky vypne.

5-5-5. RYCHLÉ CHLAZENÍ

Toto nastavení určuje dobu chodu chladicího ventilátoru po vypnutí projektoru. Dokud chladicí ventilátor běží, kontrolka napájení bliká zeleně. Neodpojujte napájecí kabel, dokud chladicí ventilátor běží.

0 SEK.	Chladicí ventilátor po vypnutí jednotky neběží.
30 SEK.	Chladicí ventilátor poběží ještě 30 sekund po vypnutí projektoru.
60 SEK.	Chladicí ventilátor poběží ještě 60 sekund po vypnutí projektoru.

5-5-6. ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU

Toto nastavení vypíná ovládací tlačítka na projektoru.

VYP.	Tlačítka na ovládacím panelu projektoru normálně fungují.
ZAP.	Tlačítka na ovládacím panelu projektoru nefungují (tlačítka jsou uzamčena).

TIP:

- Tlačítka dálkového ovladače budou fungovat, i když jsou ovládací tlačítka na hlavní jednotce uzamčena.

5-5-7. RYCHLOST KOMUNIKACE

Toto nastavení určuje rychlost přenosu dat koncovkou RS-232C. Nastavte jej dle přenosové rychlosti připojeného zařízení.

5-5-8. REŽIM SVĚTLA

Změnou jasu světelného zdroje můžete šetřit energii a upravit rovnováhu jasu mezi projektory během promítání na více ploch.

REŽIM SVĚTLA

NORMÁLNĚ	Obraz se na plochu promítá s normálním jasnem. Rovněž v části [NASTAVENÍ LAMPY] můžete jas světelného zdroje nastavit v rozsahu 100 % až 50 %. Jas je z výroby nastaven na 100 %.
TICHÝ 1	Snížení jasu na přibližně 80 % a snížení spotřeby energie i provozního hluku.
TICHÝ 2	Snížení jasu na přibližně 50 % a snížení spotřeby energie i provozního hluku.
DLOUHÁ ŽIVOTNOST	Toto nastavení upřednostňuje prodloužení životnosti optických součástí.

NASTAVENÍ LAMPY

Je účinné pouze tehdy, když je u režimu světla nastavena možnost [NORMÁLNÍ] a rozsah nastavení činí 100-50 %.

Když je vybrána možnost [TICHÝ 1], [TICHÝ 2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST], bude položka [NASTAVENÍ LAMPY] zašedlá a nelze ji vybrat.

5-5-9. ZVUK

Toto nastavení seřizuje zvukový výstup z projektoru.

HLASITOST	Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost, stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost. Rozsah činí 0 až +25.
ZTLUMIT	Zvuk vychází, když je vybrána možnost [VYP.], a žádný zvuk nevychází, když možnost [ZAP.] zvukový výstup zastaví.

5-5-10. NASTAVENÍ HDMI

Tato nastavení změňte dle výstupních podmínek zařízení připojeného do vstupní koncovky HDMI1 nebo HDMI2.

ÚROVEŇ VIDEO

AUTO	Plný nebo omezený rozsah úrovně HDMI signálu je rozpoznán automaticky. Pokud rozsah nelze správně rozpoznat automaticky, ručně přepněte na možnost [NORMÁLNÍ] nebo [ROZŠÍŘENÝ].
NORMÁLNÍ	Tuto možnost vyberte, když připojujete zařízení, jehož úroveň HDMI signálu je nastavena na plný rozsah.
ROZŠÍŘENÝ	Tuto možnost vyberte, když připojujete zařízení, jehož úroveň HDMI signálu je nastavena na omezený rozsah.

5-6. NASTAVENÍ(2)

5-6-1. JAZYK

Tímto nastavením vyberete jazyk zobrazení nabídky.

Pokud obnovíte tovární nastavení z nabídky na obrazovce, jazyk se přepne zpět na angličtinu.

5-6-2. AUT. NASTAVENÍ

Toto nastavení zapíná nebo vypíná automatické vyhledávání vstupního signálu, automatické nastavení obrazových signálů počítače a automatickou korekci trapézového zkreslení.

VYHLEDÁNÍ VSTUPU

VYP.	Pro ruční zadání vstupního signálu stiskněte volicí tlačítko vstupu.
ZAP.	Vstupní signál je rozpoznán automaticky a obraz se promítne.

TRAPÉZ AUTOMATICKY

VYP.	Provedte korekci trapézového zkreslení ručně.
ZAP.	Je rozpoznán náklon projektoru a trapézové zkreslení promítaného obrazu se automaticky nastaví ve svislém směru.

POZNÁMKA:

- Automatická korekce trapézového zkreslení nemusí fungovat, ani když je u položky [TRAPÉZ AUTOMATICKY] nastavena možnost [ZAP.].
- Automatická korekce trapézového zkreslení nefunguje, když je v nabídce na obrazovce u položky [ORIENTACE] nastavena možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ] nebo [STROPNÍ ZADNÍ].
- Když je v nabídce na obrazovce u položky [ORIENTACE] nastavena možnost [STROPNÍ PŘEDNÍ AUTOMATICKY] nebo [STROPNÍ ZADNÍ AUTOMATICKY] a tato jednotka je osazena pod strop, automatická korekce trapézového zkreslení nebude fungovat.
- Koncovku USB-A nelze vyhledat, pokud je u položky [VYHLEDÁNÍ VSTUPU] nastavena možnost [ZAP.].

5-6-3. Korekce keystone

Při promítání na nakloněnou nebo zakřivenou plochu se promítaný obraz zkreslí a přesáhne přes okraje plochy.

V takovém případě použijte funkci „Korekce keystone“ jednotky k nastavení promítaného obrazu tak, aby se vešel na plochu.

Pokud v nabídce na obrazovce vyberete možnost [KEYSTONE], otevře se nabídka korekce keystone. Tento projektor je vybaven celkem pěti typy funkcí korekce keystone popsanými níže.

- H / V KEYSTONE
 - ROHOVÉ ZKRESLENÍ
 - SVISLÝ ROH
 - PODUŠKOVITOST
 - LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY
- Při seřizování není možné některé z pěti funkcí korekce vzájemně kombinovat. Pokud zvolíte funkci korekce, kterou nelze kombinovat, stav korekce se automaticky resetuje.
- Opravený stav trapézového zkreslení se zachová i po vypnutí projektoru (Výchozí tovární nastavení pro [KEYSTONE] je [ULOŽIT]). Pro zrušení korekce trapézového zkreslení proveďte postup resetu.

Kombinace funkcí korekce

	H/V KEYSTONE	ROHOVÉ ZKRESLENÍ	SVISLÝ ROH	PODUŠKOVITOST	LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY
H/V KEYSTONE	-	Ne	Ne	Ne	Ne
ROHOVÉ ZKRESLENÍ	Ne	-	Ne	Ne	Ne
SVISLÝ ROH	Ne	Ne	-	Ano	Ano
PODUŠKOVITOST	Ne	Ne	Ano	-	Ano
LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY	Ne	Ne	Ano	Ano	-

Ano: seřiditelné / Ne: neseřiditelné

- Zobrazení vestavěného testovacího vzoru [ŠRAFOVÁNÍ] projektoru usnadní nastavení. (→ strana 63)

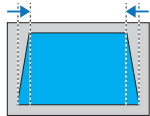
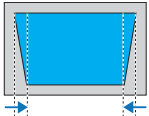
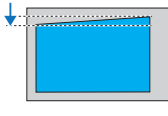
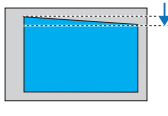
KEYSTONE

ULOŽIT	Hodnoty korekce trapézového zkreslení se zachovávají i po vypnutí projektoru.
RESETOVAT	Po vypnutí projektoru se hodnoty korekce trapézového zkreslení resetují.

H / V KEYSTONE

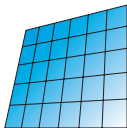
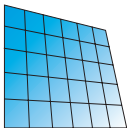
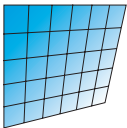
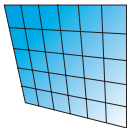
Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte vodorovné a svislé trapézové zkreslení.

Pokyny k obsluze naleznete na straně 25.

Stisknutím tlačítka ▲ se zmenší šířka horního okraje. 	Stisknutím tlačítka ▼ se zmenší šířka dolního okraje. 	Stisknutím tlačítka ◀ se zmenší šířka levého okraje. 	Stisknutím tlačítka ▶ se zmenší šířka pravého okraje. 
--	--	---	---

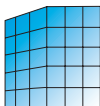
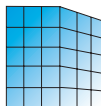
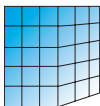
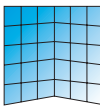
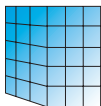
ROHOVÉ ZKRESLENÍ

Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte trapézové zkreslení u všech čtyř rohů promítaného obrazu.

NAHOŘE VLEVO 	NAHOŘE VPRAVO 	DOLE VPRAVO 	DOLE VLEVO 
---	--	--	---

SVISLÝ ROH

Pomocí tlačítek ▲▼◀▶ nastavte trapézové zkreslení celkem šesti bodů, skládajících se ze čtyř rohů promítaného obrazu a dvou bodů uprostřed horního a dolního okraje.

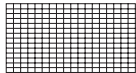
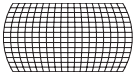
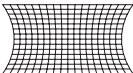
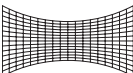
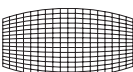
NAHOŘE VLEVO 	UPROSTŘED NAHOŘE 	NAHOŘE VPRAVO 	DOLE VPRAVO 	UPROSTŘED DOLE 	DOLE VLEVO 
---	---	--	--	---	--

PODUŠKOVITOST

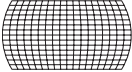
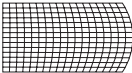
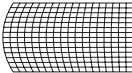
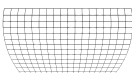
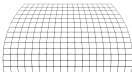
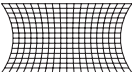
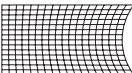
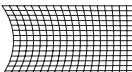
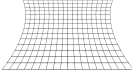
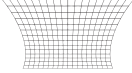
Upravte zakřivené zkreslení při promítání obrazů na zakřivenou plochu. Korekce zakřivení se dělí do 3 režimů. Mezi režimy se přepíná stisknutím tlačítka ENTER.

1. PODUŠKOVITOST X/Y GAIN	➡	2. PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ	➡	3. PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ
---------------------------	---	-----------------------------	---	-----------------------------

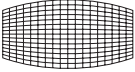
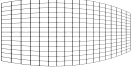
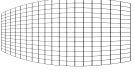
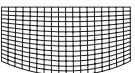
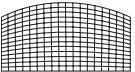
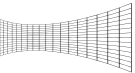
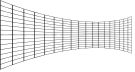
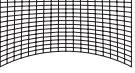
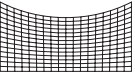
1. PODUŠKOVITOST X/Y GAIN

Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Rozšiřuje levý a pravý okraj vodorovně.
	▶ Tlačítko		Zužuje levý a pravý okraj směrem dovnitř.
	Tlačítko ▲		Zužuje horní a dolní okraj směrem dovnitř.
	Tlačítko ▼		Rozšiřuje horní a dolní okraj svisle.

2. PODUŠKOVITOST X POSUNUTÍ

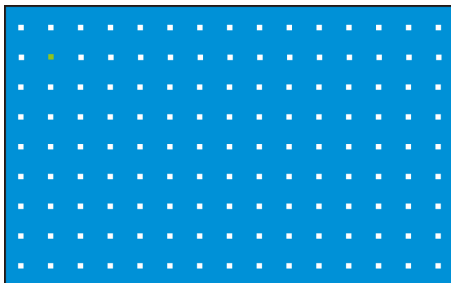
Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Napравuje zkreslení na levé straně. Rozšiřuje horní a dolní část levého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napравuje zkreslení na pravé straně. Rozšiřuje horní a dolní část pravého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napравuje vodorovné zkreslení. Rozšiřuje levou a pravou část horní poloviny ven a stahuje levou a pravou část dolní poloviny dovnitř.
	Tlačítko ▼		Napравuje vodorovné zkreslení. Rozšiřuje levou a pravou část dolní poloviny ven a stahuje levou a pravou část horní poloviny dovnitř.
	◀ Tlačítko		Napравuje zkreslení na levé straně. Rozšiřuje střed levého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napравuje zkreslení na pravé straně. Rozšiřuje střed pravého okraje ven, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napравuje vodorovné zkreslení. Stahuje levou a pravou část horní poloviny dovnitř, přičemž zachovává zkreslení dolní poloviny.
	Tlačítko ▼		Napравuje vodorovné zkreslení. Stahuje levou a pravou část dolní poloviny dovnitř, přičemž zachovává zkreslení horní poloviny.

3. PODUŠKOVITOST Y POSUNUTÍ

Před korekcí	Úkon	Po korekci	Popis
	◀ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Rozšiřuje horní a dolní část levého okraje ven a stahuje horní a dolní část pravého okraje dovnitř.
	▶ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Rozšiřuje horní a dolní část pravého okraje ven a stahuje horní a dolní část levého okraje dovnitř.
	Tlačítko ▲		Napravuje zkreslení na horní straně. Rozšiřuje levou a pravou část horního okraje vzhůru, přičemž zachovává zkreslení na dolní straně.
	Tlačítko ▼		Napravuje zkreslení na spodní straně. Rozšiřuje levou a pravou část dolního okraje dolů, přičemž zachovává zkreslení na horní straně.
	◀ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Stahuje horní a dolní část levého okraje dovnitř, přičemž zachovává zkreslení na pravé straně.
	▶ Tlačítko		Napravuje svislé zkreslení. Stahuje horní a dolní část pravého okraje dovnitř, přičemž zachovává zkreslení na levé straně.
	Tlačítko ▲		Napravuje zkreslení na horní straně. Rozšiřuje střed horního okraje vzhůru, přičemž zachovává zkreslení na dolní straně.
	Tlačítko ▼		Napravuje zkreslení na spodní straně. Rozšiřuje střed dolního okraje dolů, přičemž zachovává zkreslení na horní straně.

LADĚNÍ OBRAZU PODLE MŘÍŽKY

Výběrem vícera nastavovacích bodů zobrazených po celé promítací ploše a pomocí tlačítek ▲▼◀▶ upravte zkreslení.



RESETOVAT

Touto funkcí se upravený obraz obnoví do své původní polohy.

POZNÁMKA:

- Nejvyšší rozsah korekce trapézového zkreslení činí ± 30 stupňů svisle i vodorovně. Použití nejvyšší korekce však snižuje kvalitu obrazu a ztěžuje zaostřování. Použijte prosím nejmenší korekční hodnotu nutnou u daného projektoru.
- Korekce trapézového zkreslení může ovlivnit poměr stran obrazu.

5-6-4. ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ

Neoprávněnému použití projektoru můžete zabránit nastavením kódu PIN (třímístné číslo).

Pokud je ZÁMEK SPOUŠTĚNÍ zapnutý, objeví se po zapnutí jednotky obrazovka pro zadání KÓDU PIN a promítání nebude možné bez zadání správného kódu PIN.

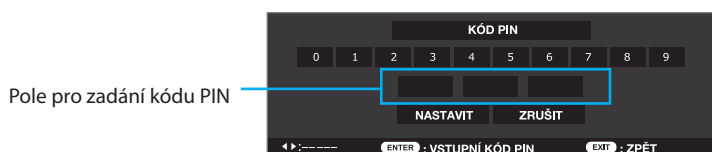
Důležité

- Při zadávání kódu PIN věnujte dostatečnou pozornost osobám ve své blízkosti, aby nemohlo dojít k zneužití kódu PIN. Pokud máte obavy, že byl kód PIN zcizen, okamžitě jej změňte.
- Kód PIN se nezruší, ani když z nabídky na obrazovce obnovíte tovární nastavení. Zapište si a bezpečně uložte vámi nastavený kód PIN, abyste jej nezapomněli.

ZÁMEK KÓDU PIN

Když vyberete [ZÁMEK KÓDU PIN], objeví se obrazovka vstupu pro zadání PIN (3místné číslo). Zadejte kód PIN. Kód PIN je z výroby nastaven na hodnotu „111“.

VYP.	Funkci zámku kódu PIN nelze použít.
ZAP.	Po zapnutí projektoru se objeví obrazovka pro zadání kódu PIN.



Jak zadat kód PIN

1. Na obrazovce pro zadání kódu PIN stiskněte tlačítko ENTER.

Rámeček s číslovkou „0“ a levý rámeček pole pro zadání kódu PIN zmodrají.

2. Stiskněte tlačítko ►.

Barva rámečku s číslovkou „1“ zmodrá.

3. Stiskněte tlačítko ENTER.

Číslovka „1“ je zadána do levého rámečku pole pro zadání kódu PIN a rámeček vpravo od něj zmodrá.

Zadaná číslovka „1“ se po krátké době změní na „*“.

4. Stiskněte tlačítko ENTER.

Číslovka „1“ je zadána do prostředního rámečku pole pro zadání kódu PIN a rámeček vpravo od něj zmodrá.

5. Stiskněte tlačítko ENTER.

Číslovka „1“ je zadána do pravého rámečku pole pro zadání kódu PIN a pole [NASTAVIT] zoranžoví.

6. Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [NASTAVIT], a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Obrazovka pro zadání kódu PIN se zavře.

ZMĚNA KÓDU PIN

Výchozí tovární kód PIN („111“) můžete změnit na jakékoli jiné číslo.

Pokud vyberete možnost „ZMĚNA KÓDU PIN“, otevře se obrazovka pro zadání kódu PIN. Zadejte aktuální kód PIN.

Poté se otevře obrazovka pro zadání nového kódu PIN. Zadejte nový kód PIN.

TIP:

- Pokud zapomenete kód PIN.
 - Pokud můžete otevřít nabídku na obrazovce, přechodem na položku [NASTAVENÍ(2)] → [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] resetujte kód PIN.
 - Použitím funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] vrátíte všechna nastavení na tovární výchozí hodnoty.
 - Pokud nabídku na obrazovce otevřít nelze, obraťte se na svého prodejce.

5-6-5. ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ

Pokud není po delší dobu rozpoznán žádný signál a s projektozem není proveden žádný úkon, světelný zdroj projektoru automaticky zhasne nebo se vypne napájení.

Nastavte režimy (Připraveno, Vypnout a Vypnuto) a jejich časy.

PŘIPRAVENO	Po dosažení času nastaveného v položce [ČASOVAČ] níže se projektor přepne do režimu Připraveno (pohotovostní režim) (s vypnutým světelným zdrojem). V režimu Připraveno bliká kontrolka POWER zeleně. Pokud je rozpoznán vstupní signál nebo je stisknuto tlačítko (jiné než tlačítko napájení) na ovládacím panelu hlavní jednotky nebo na dálkovém ovladači v režimu Připraveno, světelný zdroj se znovu zapne.
VYPNOUT	Po dosažení času nastaveného v položce [ČASOVAČ] níže se napájení projektoru vypne a nastaví se pohotovostní režim.
VYP.	Funkce řízení napájení je vypnuta.

ČASOVAČ

Nastavte čas, po jehož uplynutí zhasne světelný zdroj nebo se vypne projektor. Čas lze nastavit v rozsahu od 1 do 30 minut. Výchozí tovární nastavení činí „5 minut“.

Pokud jednotka zůstane bez signálu a žádné tlačítko nebylo stisknuto po dobu 30 sekund, v pravém dolním rohu obrazovky se zobrazí zpráva „ŽÁDNÝ VSTUP“ a čas zbývajících do přepnutí projektoru do režimu Připraveno (světelný zdroj zhasne) nebo jeho vypnutí.



ODPOČÍTÁVÁNÍ PŘIPRAVENO

Toto nastavení určuje čas (0 až 30 minut) od vstupu do režimu Připraveno do vypnutí napájení projektoru a nastavení pohotovostního režimu. Výchozí tovární nastavení činí „5 minut“. Pokud jej nastavíte na „0 minut“, projektor zůstane v režimu Připraveno.

5-6-6. ZPRÁVA FILTRU

V nasávacím otvoru vzduchu projektoru je osazen filtr. Pokud projektor používáte po delší dobu může se v závislosti na prostředí jeho montáže hromadit na filtru prach. Pokud se na filtru hromadí prach, sníží se větrání a omezí se účinnost chlazení. Další používání v tomto stavu může způsobit poruchu. Nastavte čas pro čištění filtru a pravidelně filtr čistěte.

ČÍTAČ FILTRU (Poznámka: kurzor se nepohybuje.)	Zobrazuje dobu používání filtru. Jakmile je filtr vyčištěn, proveďte restartování čítače filtru, aby se vrátil zpět na hodnotu „0 hodin“.
ČASOVAČ	Toto nastavení určuje dobu, po níž se zobrazí ikona upozornění na filtr. Když čas čítače filtru dosáhne doby nastavené u časovače, ikona upozornění na filtr se objeví na obrazovce. Když se na obrazovce objeví ikona upozornění na filtr, okamžitě vyjměte filtr a vyčistěte jej. (→ strana 80)
RESETOVÁNÍ ČÍTAČE FILTRU	Jakmile je filtr vyčištěn, proveďte restartování čítače filtru, aby se vrátil zpět na hodnotu „0 hodin“.



5-6-7. TESTOVACÍ VZOR

Toto nastavení zobrazí několik typů testovacích vzorů vestavěných v projektoru.

Testovací vzor zobrazte při nastavování zaostření nebo korekce trapézového zkreslení promítaného obrazu.

Pro návrat z obrazovky testovacího vzoru na původní obrazovku stiskněte tlačítko MENU, vyberte znovu položku „TESTOVACÍ VZOR“, přesuňte kurzor na možnost [VYP.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

5-6-8. NASTAVENÍ SÍTĚ

Pro ovládání projektoru z počítače prostřednictvím sítě proveďte nastavení sítě tak, aby bylo možné projektor připojit.

- Před provedením nastavení sítě propojte projektor a router atd. pomocí kabelu sítě LAN. (→ strana 72)
- Pokyny ke změně IP adresy, masky podsítě, brány a DNS naleznete na straně 73.
- Po změně nastavení sítě použijte tlačítka ▲/▼ k přesunutí kurzoru na položku [NASTAVIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.



PROFIL	Přesuňte kurzor na místo a poté stiskněte tlačítko ENTER. Pomocí tlačítek ▲ / ▼ přepněte na možnost „VYPNOUT“ nebo „ZAPNOUT“ a poté stiskněte tlačítko ENTER. <table border="1"> <tr> <td>VYPNOUT</td><td>Vypíná kabelovou síť LAN.</td></tr> <tr> <td>ZAPNOUT</td><td>Zapíná kabelovou síť LAN.</td></tr> </table>	VYPNOUT	Vypíná kabelovou síť LAN.	ZAPNOUT	Zapíná kabelovou síť LAN.
VYPNOUT	Vypíná kabelovou síť LAN.				
ZAPNOUT	Zapíná kabelovou síť LAN.				
DHCP	Přesuňte kurzor na místo a poté stiskněte tlačítko ENTER. Pomocí tlačítek ▲/▼ přesuňte kurzor na možnost [ZAP.] či [VYP.] a poté stiskněte tlačítko ENTER. <table border="1"> <tr> <td>VYP.</td><td>Ručně nastavte IP adresu a masku podsítě přidělené správcem sítě.</td></tr> <tr> <td>ZAP.</td><td>IP adresu, masku podsítě a bránu automaticky přiděluje server DHCP.</td></tr> </table>	VYP.	Ručně nastavte IP adresu a masku podsítě přidělené správcem sítě.	ZAP.	IP adresu, masku podsítě a bránu automaticky přiděluje server DHCP.
VYP.	Ručně nastavte IP adresu a masku podsítě přidělené správcem sítě.				
ZAP.	IP adresu, masku podsítě a bránu automaticky přiděluje server DHCP.				
IP ADRESA	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYP.], nastavte IP adresu projektoru v síti, ke které je projektor připojen.				
MASKA PODSÍTĚ	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYP.], nastavte masku podsítě projektoru v síti, ke které je projektor připojen.				
BRÁNA	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYP.], nastavte výchozí bránu projektoru v síti, ke které je projektor připojen.				
DNS	Pokud byla u položky „DHCP“ nastavena možnost [VYP.], nastavte IP adresu DNS serveru v síti, ke které je projektor připojen.				

5-6-9. SERVIS SÍTĚ

Nastavte, zda se má připojit k HTTP serveru projektoru.

SERVER HTTP

VYP.	Připojení k serveru HTTP není možné.
ZAP.	Připojení k serveru HTTP je možné.

5-6-10. KONTROLNÍ ID

Více projektorů lze samostatně ovládat přidělením ID čísel a přepínáním mezi jednotlivými ID čísly jedním dálkovým ovladačem.

Tuto funkci lze rovněž použít k přiřazení téhož ID čísla vícero projektorům a ovládání všech projektorů najednou jediným dálkovým ovladačem.

KONTROLNÍ ID	VYP.	Funkce kontrolního ID je vypnuta.
	ZAP.	Funkce kontrolního ID je zapnuta.
KONTROLNÍ ID ČÍSLO	Vyberte číslo od 1 do 254 pro přiřazení k projektoru. Tovární výchozí nastavení je „1“.	

POZNÁMKA:

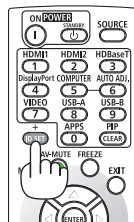
- Pokud je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAPNUTO], není možné projektor(y) ovládat dálkovými ovladači, které funkci kontrolního ID nepodporují (ovládací tlačítka na projektoru lze stále používat).

Jak nastavit a měnit ID čísla na dálkovém ovladači

1. Zapněte napájení projektoru.

2. Stiskněte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači.

Otevře se obrazovka kontrolního ID.



Pokud lze s aktuálním kontrolním ID dálkového ovladače ovládat projektor, otevře se v tuto chvíli obrazovka „Aktivní“; pokud ne, otevře se obrazovka „Neaktivní“.

Pokud chcete ovládat projektor, u něhož se zobrazuje „Neaktivní“, nastavte u dálkového ovladače totéž číslo, jako je kontrolní ID číslo nastavené u projektoru v kroku 3.

Když je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [VYP].

KONTROLNÍ ID (AKTIVNÍ)
KONTROLNÍ ID ČÍSLO ---

Když je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAP], je kontrolním ID číslem „1“ a ID číslo dálkového ovladače se s ním shoduje.

KONTROLNÍ ID (AKTIVNÍ)
KONTROLNÍ ID ČÍSLO 1

Když je u položky „KONTROLNÍ ID“ nastavena možnost [ZAP], je kontrolním ID číslem „1“ a ID číslo dálkového ovladače se s ním neshoduje.

KONTROLNÍ ID (NEAKTIVNÍ)
KONTROLNÍ ID ČÍSLO 1

3. Stiskněte a podržte tlačítko ID SET na dálkovém ovladači a poté stisknutím tlačítka číslice nastavte ID číslo dálkového ovladače.

Například pro změnu kontrolního ID na „3“ stiskněte číslici 3.

Pokud chcete, aby nebylo nastaveno žádné ID číslo (a hodláte obsluhovat všechny projektory najednou), zadejte buď „000“, nebo stiskněte tlačítko CLEAR.

TIP:

- Kontrolní ID dálkového ovladače můžete zaregistrovat v rozsahu od 1 do 254.
-

4. Uvolněte tlačítko ID SET.

Otevře se obrazovka kontrolního ID.

V tuto chvíli se aktivní/neaktivní obrazovka aktualizuje se změněným ID dálkového ovladače.

POZNÁMKA:

- Pokud je baterie dálkového ovladače téměř vybitá nebo ji vyjmete, mohou se ID čísla po nějaké době vymazat.
 - Mějte na paměti, že pokud stisknete jakékoli tlačítko, zatímco je baterie dálkového ovladače vyjmuta, budou nastavená ID čísla vymazána.
-

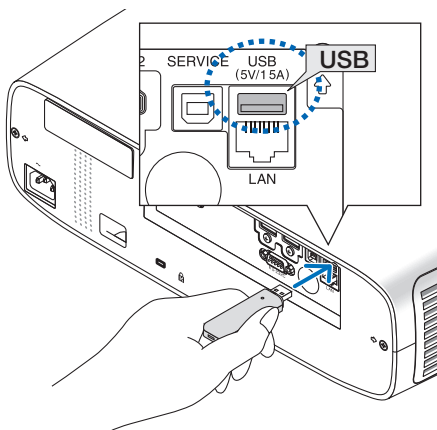
5-6-11. OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Tato možnost vrací upravené hodnoty u všech úprav a nastavení uložených v projektoru nebo hodnoty aktuálně zobrazovaného signálu do továrního výchozího nastavení.

5-7. USB-A

Promítněte obrazovku prohlížeče dle níže uvedeného postupu.

1. **Zapněte napájení projektoru.**
2. **Vsuňte USB flash disk obsahující obrazy určené k promítání do portu USB projektoru.**



3. **Stiskněte tlačítko INPUT na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači a vyberte [USB-A].**

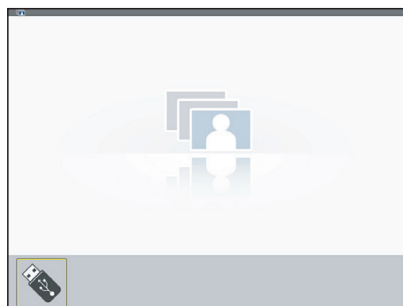
Obrazovka se přepne na obrazovku prohlížeče.

- Při ovládání z dálkového ovladače stiskněte tlačítko USB-A.
- Pro zavření prohlížeče stiskněte volicí tlačítko vstupu a vyberte jinou koncovku než [USB-A].



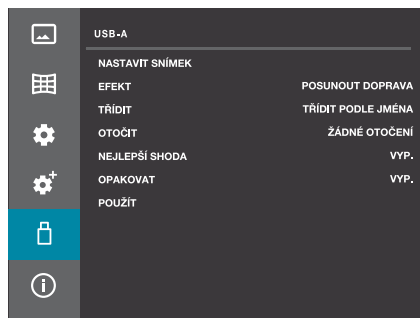
4. **Stiskněte tlačítko ENTER na obrazovce prohlížeče.**

Objeví se ikony složek a obrazů uložených na USB flash disku.



5. Stiskněte tlačítko MENU, poté pomocí tlačítek ▼ / ▲ přesuňte kurzor na ikonu USB-A nabídky.

Zobrazí se nabídka USB-A.



NASTAVIT SNÍMEK	Obrazy se promítají jako snímky na základě nastavení položek [EFEKT], „TŘÍDIT“, „OTOČIT“, „NEJLEPŠÍ SHODA“ a „OPAKOVAT“. Pokud jste změnili jakákoli nastavení, nezapomeňte kurzor přesunout na položku [POUŽÍT] a stisknout tlačítko ENTER.	
EFEKT	Toto nastavení určuje směr posunu snímků při přepínání.	
	POSUNOUT DOPRAVA	Snímky se při přepínání posouvají zleva doprava.
	POSUNOUT DOLŮ	Snímky se při přepínání posouvají seshora dolů.
TŘÍDIT	Toto nastavení určuje pořadí přepínání snímků.	
	TŘÍDIT PODLE JMÉNA	Soubory nebo složky jsou setříděny podle názvu.
	TŘÍDIT PODLE ČASU	Soubory nebo složky jsou setříděny podle času.
	TŘÍDIT PODLE VELIKOSTI	Soubory nebo složky jsou setříděny podle velikosti.
	ROZŠÍŘIT TŘÍDĚNÍ	Soubory nebo složky jsou setříděny podle přípony.
OTOČIT	Toto nastavení určuje směr otočení obrazů.	
	ŽÁDNÉ OTOČENÍ	Otáčení je vypnuto.
	90 STUPŇŮ	Obrazy jsou otočeny o 90 stupňů po směru hodinových ručiček.
	180 STUPŇŮ	Obrazy jsou otočeny o 180 stupňů po směru hodinových ručiček.
	270 STUPŇŮ	Obrazy jsou otočeny o 270 stupňů po směru hodinových ručiček.
NEJLEPŠÍ SHODA	Toto nastavení určuje velikost zobrazení obrazů.	
	VYP.	Promítne obraz v normálním pixelovém rozlišení.
	ZAP.	Promítne obraz podle poměru stran plochy.
OPAKOVAT	Toto nastavení určuje úkon provedený po zobrazení posledního snímku.	
	VYP.	Po promítnutí posledního obrazu se znovu objeví obrazovka se seznamem obrazů.
	ZAP.	Po promítnutí posledního obrazu se prezentace spustí znovu od prvního obrazu.
POUŽÍT	Výběrem této možnosti se použijí aktuální nastavení položek [EFEKT], [TŘÍDIT], [OTOČIT], [NEJLEPŠÍ SHODA] a [OPAKOVAT]. Pokud jste změnili jakákoli nastavení, nezapomeňte kurzor přesunout na položku [POUŽÍT] a stisknout tlačítko ENTER.	

5-8. INFORMACE

Toto nastavení zobrazuje informace o promítaném signálu, projektoru atd.

VSTUP	Toto nastavení zobrazí název koncovky vybraný volicím tlačítkem vstupu. Pokud je nastavena možnost COMPUTER, HDMI1 nebo HDMI2, zobrazí se rovněž rozlišení signálu.
VODOROVNÁ FREKVENCE	Toto nastavení zobrazuje vodorovnou synchronizační frekvenci vstupního signálu v kHz. Když není přítomen žádný signál, zobrazí se „--- kHz“.
SVISLÁ FREKVENCE	Toto nastavení zobrazuje svislou synchronizační frekvenci vstupního signálu v Hz. Když není přítomen žádný signál, zobrazí se „--- Hz“.
DOBA PROVOZU SVĚTLA	Toto nastavení zobrazuje dobu používání světelného zdroje.
JMÉNO MODELU	Toto nastavení zobrazuje jméno modelu.
SERIAL NUMBER	Toto nastavení zobrazuje sériové číslo projektoru.
VERZE FIRMWARE	Toto nastavení zobrazuje verzi firmwaru projektoru.
SUBCPU	Toto nastavení zobrazuje verzi firmwaru SUBCPU projektoru.

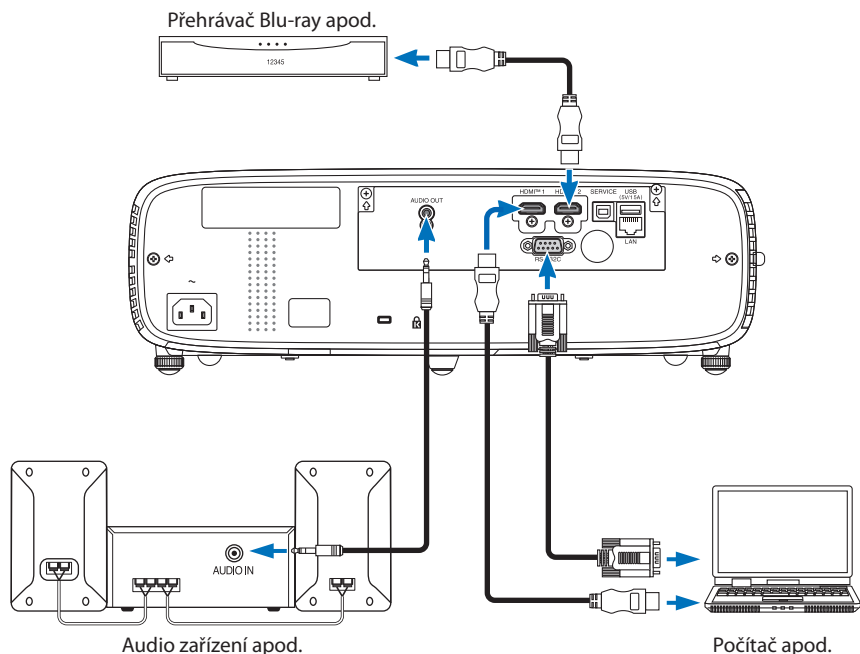
6. Připojování

6-1. Připojování k počítačům a video zařízením

Zde je uveden příklad připojení k externím zařízením.

POZNÁMKA:

- Coby běžně dostupné HDMI, LAN, RS-232C a audio kabely použijte stíněné typy kabelů. Použití kabelů jiných než níže uvedených typů může způsobit rušení příjmu.



Upozornění týkající se signálových kabelů

HDMI kabel (běžně dostupný)

- Použijte vysokorychlostní kabel HDMI Premium.
- Projektor automaticky rozpozná, zda je úroveň signálu HDMI v plném rozsahu nebo omezeném rozsahu.

Pokud se vstupní signál HDMI nepromítá správně, zkontrolujte úroveň signálu zařízení zapojeného do vstupní koncovky HDMI1 nebo HDMI2 a přepněte možnosti u položky [NASTAVENÍ HDMI] v nabídce na obrazovce. (→ strana 54)

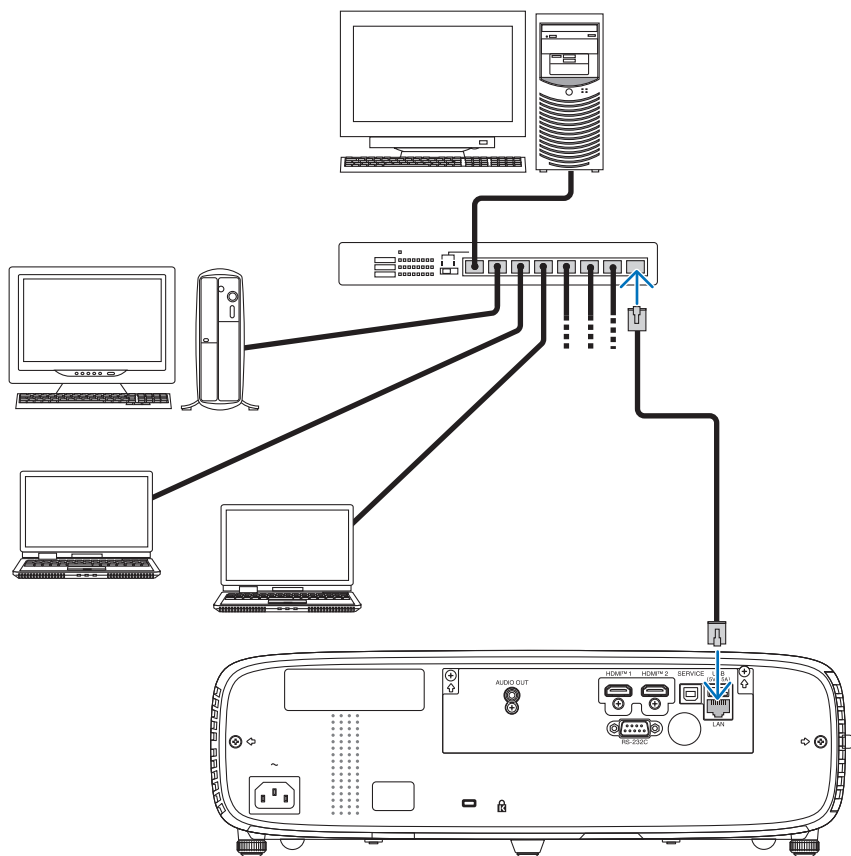
6-2. Připojení ke kabelové síti LAN

Připojením projektoru ke kabelové síti LAN můžete použít funkci serveru HTTP k ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači.

Pro podrobnosti viz kapitola „7. Připojení k síti“ (→ [následující strana](#)).

Pro kabely připojení LAN použijte běžně dostupné kabely STP (stíněný kroucený pár) kategorie 5e nebo vyšší.

Příklad připojení



7. Připojení k síti

7-1. Co lze dělat díky připojení k síti

- Webový prohlížeč na počítači nebo tabletu připojeném k téže síti (prostřednictvím bezdrátového nebo kabelového routeru) lze použít pro přístup k serveru HTTP projektoru přes jeho připojení ke kabelové síti LAN. Tím je uživateli umožněno ovládat projektor a konfigurovat jeho nastavení sítě.
- Server HTTP projektoru vám umožňuje měnit přihlašovací heslo k serveru HTTP, upravovat obrazy, seřizovat plochu, konfigurovat nastavení sítě, provádět nastavení u ovládání Crestron, nastavení AMX, nastavení PJLink a další.

7-2. Zapnutí funkce kabelové sítě LAN projektoru

Příprava

- Zapojte LAN kabel do projektoru. (→ [Předchozí strana](#))

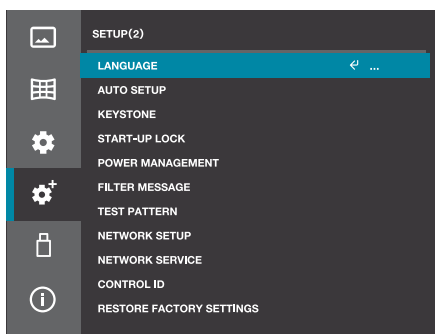
1. Stisknutím tlačítka MENU otevřete nabídku na obrazovce.

2. Pomocí tlačítek ▼ / ▲ přesuňte kurzor na ikonu [NASTAVENÍ(2)] a poté stiskněte tlačítko ► nebo tlačítko ENTER.

Kurzor se tím přesune do podnabídky.

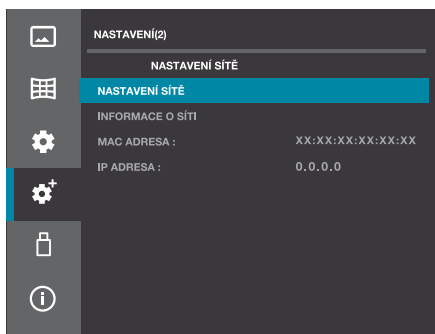
3. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte [NASTAVENÍ SÍTĚ] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Objeví se nabídka NASTAVENÍ SÍTĚ.



4. Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [NASTAVENÍ SÍTĚ], a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Otevře se obrazovka nastavení kabelové sítě LAN.



5. Zkontrolujte, že se kurzor nachází na položce [PROFIL], a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Pozadí se při vybrané možnosti [VYPNOUT] v položce PROFIL změní na modré.

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	VYPNOUT
DHCP	ZAP.
IP ADRESA	
MASKA PODSÍTĚ	
BRÁNA	
DNS	
NASTAVIT ZRUŠIT	
↶↷: PŘESUNOUT ENTER: DALŠÍ EXIT: ZPĚT	

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	VYPNOUT
DHCP	ZAP.

6. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [ZAPNOUT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Pokud je u položky PROFIL nastavena možnost [ZAPNOUT], kabelová síť LAN je zapnuta.

- Pokud chcete uložit nastavení sítě v projektoru, když je u DHCP nastavena možnost [ZAP.], pokračujte **krokem 13**.
- Pokud chcete změnit IP adresu na požadovanou, pokračujte **krokem 7**.

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	ZAP.

Změna IP adresy

(Příklad: nastavení IP adresy projektoru na 192.168.1.100)

7. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [DHCP] a poté stiskněte tlačítko ENTER.
8. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [VYP.] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

IP adresu lze změnit, když je DHCP vypnutý.

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	VYP.
IP ADRESA	0 . 0 . 0 . 0
MASKA PODSÍTĚ	0 . 0 . 0 . 0
BRÁNA	0 . 0 . 0 . 0
DNS	0 . 0 . 0 . 0
NASTAVIT ZRUŠIT	
↶↷: PŘESUNOUT ENTER: DALŠÍ EXIT: ZPĚT	

9. Pomocí tlačítek ▼/▲ vyberte možnost [IP ADRESA] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Zadávací pole IP adresy zcela vlevo zmodrá.

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	VYP.
IP ADRESA	0 . 0 . 0 . 0
MASKA PODSÍTĚ	0 . 0 . 0 . 0

10. Pomocí tlačítka ▼/▲ změňte hodnotu a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Druhé zadávací pole IP adresy zleva zmodrá.

11. Opakováním kroku 10 nastavte IP adresu.

Když stisknete tlačítko ENTER v zadávacím poli zcela vpravo, řádek s IP adresou zmodrá.

12. Stejným postupem nastavte položky [MASKA PODSÍTĚ], [BRÁNA], [DNS] atd.

PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	VYP.
IP ADRESA	192 . 0 . 0 . 0
MASKA PODSÍTĚ	0 . 0 . 0 . 0

13. Pomocí tlačítek ▼/▲ přesuňte kurzor na položku [NASTAVIT] a poté stiskněte tlačítko ENTER.

Nastavení sítě jsou uložena v jednotce projektoru.

PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	VYP.
IP ADRESA	192 . 168 . 1 . 100
MASKA PODSÍTĚ	0 . 0 . 0 . 0
BRÁNA	0 . 0 . 0 . 0

KABELOVÁ LAN	
PROFIL	ZAPNOUT
DHCP	VYP.
IP ADRESA	192 . 168 . 1 . 100
MASKA PODSÍTĚ	255 . 255 . 255 . 0
BRÁNA	192 . 168 . 1 . 1
DNS	192 . 168 . 1 . 1
NASTAVIT ZRUŠIT	
←↵: PŘESUNOUT ENTER: DALŠÍ EXIT: ZPĚT	

7-3. Připojení k serveru HTTP projektoru**Příprava**

- Nakonfiguruje nastavení sítě projektoru. (→ strana 73)

1. Zobrazení a ověření IP adresy projektoru.

- Vyberte položku [NASTAVENÍ(2)] → [NASTAVENÍ SÍTĚ] z nabídky na obrazovce projektoru.

2. Použijte nastavení sítě na počítači či tabletu.**3. Spustíte webový prohlížeč na svém počítači nebo tabletu.****Příklad obrazovky**

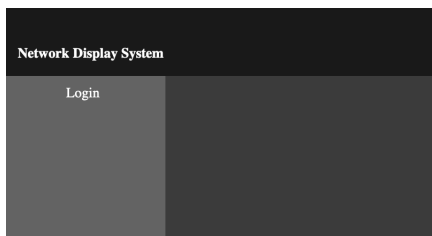
📷 📄 ⚙️ ⚙️ 🔒 ℹ️	NASTAVENÍ(2)	
	NASTAVENÍ SÍTĚ	
	INFORMACE O SÍTĚ	
	MAC ADRESA :	XX:XX:XX:XX:XX:XX
	IP ADRESA :	192.168.1.100

4. IP adresu projektoru, tak jak je uvedena na obrazovce nastavení sítě, zadejte do pole URL webového prohlížeče způsobem znázorněným níže.

Pokud je IP adresa uvedená na obrazovce „192.168.1.100“:

Do zadávacího pole URL zadejte „http://192.168.1.100/index.html“.

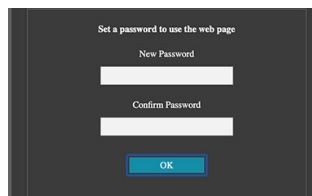
Po chvíli se ve webovém prohlížeči otevře obrazovka serveru HTTP.



5. Klikněte na tlačítko [Přihlásit se] v levém horním rohu obrazovky.

Obrazovka pro nastavení přihlašovacího hesla se otevře tehdy, když poprvé kliknete na [Login] nebo poté, co jste obnovili tovární výchozí nastavení v nabídce na obrazovce.

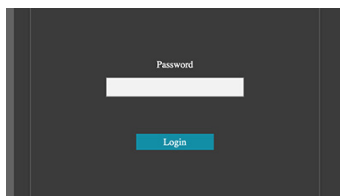
- Když bylo heslo nastaveno, obrazovka pro zadání přihlašovacího hesla se otevře při následujícím kliknutí na tlačítko [Login].



6. Zadejte požadované přihlašovací heslo a totéž heslo ještě jednou, poté klikněte na [OK].

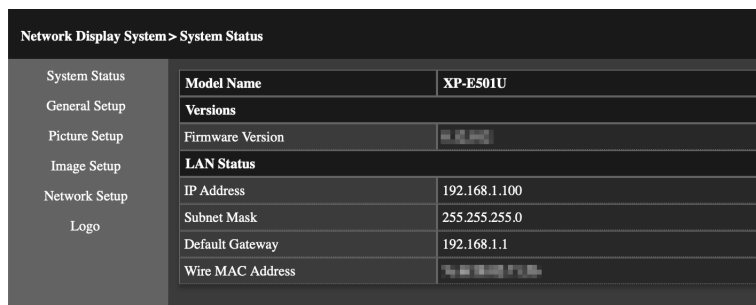
Otevře se obrazovka pro zadání přihlašovacího hesla.

- Heslo lze změnit na obrazovce serveru HTTP v rámci [General Setup].



7. Zadejte heslo nastavené v kroku 6 a poté klikněte na [Login].

Otevře se obrazovka serveru HTTP.



Nastavení na obrazovce serveru HTTP jsou následující:

System Status	Model Name	Zobrazuje název modelu zařízení.	
	Versions	Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.	
	LAN Status	Zobrazuje stav připojení sítě LAN.	
General Setup	Change Password for Webpage	Zde lze měnit přihlašovací heslo.	
	Projector Name	Zadejte název zařízení pro jeho ovládání přes síť.	
	Power & Input	Zapíná a vypíná napájení a přepíná signál.	
Picture Setup	Brightness	Nastavuje jas promítaného obrazu.	
	Contrast	Nastavuje kontrast promítaného obrazu.	
	Sharpness	Nastavuje ostrost promítaného obrazu.	
	Color Temperature (Red/Green/Blue)	Nastavuje teplotu barev promítaného obrazu.	
Image Setup	Aspect	Přepíná poměr stran promítaného obrazu.	
	Freeze	Zapíná a vypíná pozastavení obrazovky.	
	V Keystone	Napravuje svislé trapézové zkreslení.	
	H Keystone	Napravuje vodorovné trapézové zkreslení.	
	Corner correction	TopLeft_x	Napravuje zkreslení v levém horním rohu.
		TopLeft_y	
		TopRight_x	Napravuje zkreslení v pravém horním rohu.
		TopRight_y	
		BottomLeft_x	Napravuje zkreslení v levém dolním rohu.
		BottomLeft_y	
		BottomRight_x	Napravuje zkreslení v pravém dolním rohu.
		BottomRight_y	
Network Setup	LAN Setup	Získejte IP adresu automaticky. Použijte následující IP adresu.	Vybere, zda zapnout nebo vypnout DHCP. Když je DHCP vypnutý, nastavte IP adresu, masku podsítě, bránu a DNS níže.
		IP Address	Nastavuje IP adresu, když je DHCP vypnutý.
		Subnet	Nastavuje masku podsítě, když je DHCP vypnutý.
		Gateway	Nastavuje bránu, když je DHCP vypnutý.
		DNS	Nastavuje DNS, když je DHCP vypnutý.

Network Setup	Crestron control	IP Address	Nastavuje možnosti ovládání Crestron.
		IP ID	
		PORT	
	PJLink Setup	Password Enable	Vybírá zapnutí nebo vypnutí nastavování hesla.
		Password Disable	
		Input Password	Zadání hesla PJLink.
		Confirm Password	Opětovné zadání hesla PJLink pro potvrzení.
	Network Service	AMX Beacon	Vybírá, zda odeslat AMX signál. - Výchozí: Off (neodesílá se)
		PJLink	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout PJLink. - Výchozí: On (zapnuto)
		Crestron	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout Crestron. - Výchozí: On (zapnuto)
		PC Control	Vybírá, zda zapnout nebo vypnout koncovku RS-232C projektoru. - Výchozí: On (zapnuto)
		Search	Při jejím zapnutí projektor reaguje na oznámení o vyhledávání používaná kompatibilními aplikacemi. Při jejím vypnutí projektor nereaguje na oznámení o vyhledávání. - Výchozí: On (reaguje)
Logo	Choose File	Vybírá obraz, který hodláte použít coby logo.	
	Update	Odesílá vybraný obraz loga do projektoru.	

POZNÁMKA:

- Vždy klikněte na možnost [APPLY] po provedení jakékoli změny v obecném nastavení nebo v nastavení.
- Jakékoli změny v nastavení služeb sítě se projeví, jakmile projektor příště zapnete.
- Při zadávání hesla věnujte dostatečnou pozornost okolí, aby byla zajištěna ochrana proti zneužití hesla. Pokud máte obavy, že je heslo podvedeno, okamžitě heslo změňte.
- Při používání projektoru v síťovém prostředí se při konfiguraci nastavení vždy řiďte pokyny správce sítě.
- V závislosti na vašem síťovém prostředí může být rychlost promítnutí či odezva tlačítek pomalá nebo úkony nemusí být přijaty. V takových případech se obraťte na svého správce sítě.
- Rovněž, pokud budete pokračovat v ovládání tlačítek, může projektor přestat reagovat. V takových případech chvíli vyčkejte a poté úkon provedte znovu. Pokud projektor stále nereaguje ani po chvíli čekání, vypněte a poté znovu zapněte napájení.
- Pokud se ve webovém prohlížeči neotevře obrazovka nastavení sítě, stisknutím kombinace kláves Ctrl + F5 obnovte stránku prohlížeče.
- Projektor používá jazyk JavaScript a soubory cookies, takže nakonfigurujte svůj prohlížeč tak, aby jejich použití povoloval. Postup nastavení se liší v závislosti na verzi firmwaru. Viz soubor nápovědy nebo jiné materiály k softwaru.
- Informace o proxy serverech
V závislosti na typu proxy serveru a postupu jeho nastavení nemusí být provoz webového prohlížeče přes proxy server možný. V závislosti na typu proxy serveru se mohou vyskytnout jevy, jako je nezobrazování skutečně provedených nastavení v důsledku cacheování, nebo nereflektované nastavení provedených z webového prohlížeče. Pokud je to možné, doporučujeme se používání proxy serveru vyhnout.

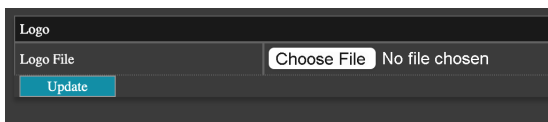
TIP:

- Pokud zapomenete heslo, přejděte na položku [NASTAVENÍ(2)] → [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v nabídce na obrazovce jednotky pro resetování hesla. Použitím funkce [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] vrátíte všechna nastavení na tovární výchozí hodnoty.
 - Co je PJLink?
PJLink je standardizací protokolu používaného k ovládání projektorů různých výrobců. Tento standardizovaný protokol byl vytvořen asociací Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMA) v roce 2005.
 - Nastavení CRESTRON jsou zapotřebí pouze k použití s CRESTRON ROOMVIEW.
- Pro více informací navštivte <https://www.crestron.com>

7-4. Registrace loga pozadí

Obrázek lze odeslat z počítače do projektoru a zaregistrovat jej jako logo pozadí.

Na obrazovce serveru HTTP projektoru zobrazte kartu [Logo], poté klikněte na [Choose File]. Dále vyberte obrazový soubor, který chcete zobrazit na obrazovce loga, a poté aktualizujte logo pozadí.



Podmínky pro obrázky loga

- * Velikost souboru: do 500 KB
- * Velikost obrazu: v rámci rozlišení projektoru (1 920 × 1 200 bodů)
- * Formát souboru: JPEG (full color)

Jakmile je zaregistrován, obrázek loga se zobrazí na pozadí, pokud je u možnosti [POZADÍ] v položce [MOŽNOSTI OBRAZU] nabídky na obrazovce nastaveno [LOGO] a není k dispozici signál.

Pokud je obrázek loga menší než rozlišení projektoru, objeví se uprostřed a okolí bude černé.

POZNÁMKA:

- Nezapomeňte projektor před kliknutím na „Aktualizovat“ zapnout. Obrázek loga nelze přenést, pokud se projektor nachází v režimu spánku nebo pohotovostním režimu.

8. Údržba

8-1. Čištění filtru

Filtr nasávacího otvoru chrání vnitřek projektoru před prachem a nečistotami.

Pokud se ve filtru nahromadí prach, bude bránit v proudění vzduchu, což zvýší vnitřní teplotu a případně povede k poruchám. Proto filtr vyčistěte, když se vám bude jevit špinavým.



VAROVÁNÍ

K odstranění prachu ulpělého na filtrech atd. nepoužívejte prosím spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by to totiž způsobit požár.

TIP:

- Informace o zobrazení času čištění filtru

- Projektor je vybaven funkcí, která vás upozorní, když nadešel čas vyčistit filtr. Když doba použití projektoru dosáhne přednastavené hodnoty, na obrazovce se objeví zpráva „Upozornění na filtr“. Jakmile se tato zpráva objeví, filtr vyčistěte.

UPOZORNĚNÍ - FILTR



- Četnost zobrazení zpráv o filtru (VYPNUTO, 500 H, 1000 H nebo 2000 H) můžete nastavit podle prostředí, v němž je projektor namontován.
- Četnost čištění filtru (časovač) je z továrny nastavena na 1 000 hodin.
- Po vyčištění filtru proveďte reset čítače filtru.
- Nastavení naleznete v položce „Filtr“ nabídky na obrazovce (→ strana 63).

Postup čištění filtru

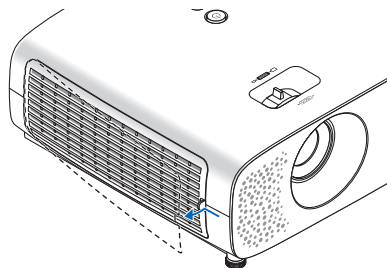
Pro vyčištění filtru vyjměte filtrační jednotku a kryt filtru a očistěte je.



UPOZORNĚNÍ

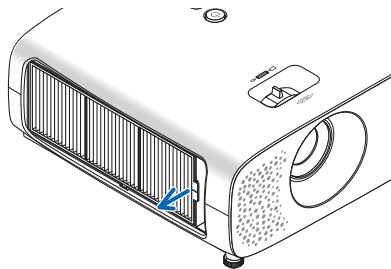
Před vyčištěním filtrů vypněte projektor, odpojte napájecí kabel a nechte skříň vychladnout. V opačném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem nebo popáleninám.

- 1. Zároveň s tisknutím knoflíku na pravé straně krytu filtru směrem doleva zatáhněte za kryt filtru a sejměte jej.**



2. Vyměňte filtr z jednotky projektoru.

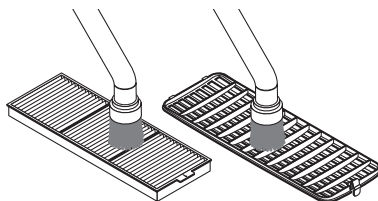
- Lehce stiskněte mezi prsty vyčnívající část na pravé straně filtru a zatáhněte za ni.

**3. Odstraňte prach z filtru a z krytu filtru.**

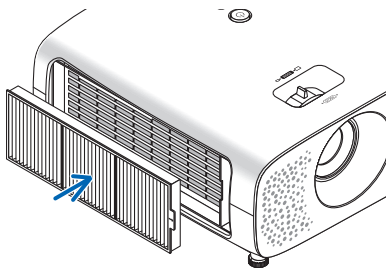
Očistěte přední i zadní stranu.

POZNÁMKA:

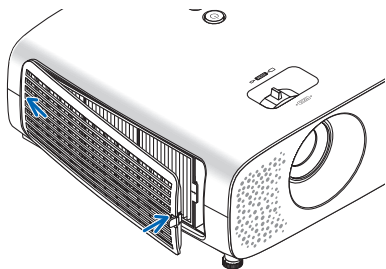
- K čištění filtru použijte násadec s kartáčkem. Vyhněte se přímému dotyku filtru bez násadce a nepoužívejte hubicový násadec.
- Neomývejte filtr vodou. Mohlo by dojít k jeho ucpání.

**4. Vsaďte filtr do jednotky.**

- Na jedné z kratších stran filtru se nachází výstupek.
- Při vsazování filtru zajistěte, aby se výstupek nacházel na pravé straně a směřoval ven.

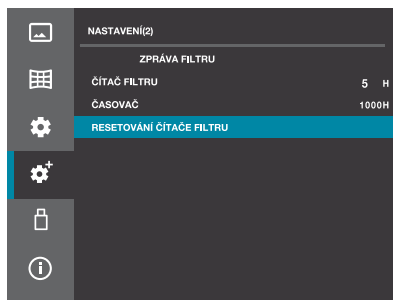
**5. Nasadte kryt filtru na projektor.**

- Nejprve zarovnejte výstupek na levé straně krytu filtru s projektorem a poté zatlačte pravou stranu krytu filtru dovnitř.
- Pevně tlačte, dokud neuslyšíte cvaknutí.



6. Resetujte dobu používání filtru.

1. Zapojte napájecí kabel do zásuvky a zapněte napájení projektoru.
2. V nabídce na obrazovce vyberte položku [NASTAVENÍ(2)] → [ZPRÁVA FILTRU] → [RESETOVÁNÍ ČÍTAČE FILTRU] a poté stiskněte tlačítko ENTER. (→ strana 63)



TIP:

- Doporučená doba výměny filtru činí 7 000 hodin.
Ohledně objednání náhradního filtru se prosím obraťte na svého prodejce.

Postup výměny filtru

Podrobné pokyny k sejmutí a nasazení krytu filtru i samotného filtru naleznete v kapitole „Postup čištění filtru“ (strany 94 až 96).

1. Sejměte kryt filtru z jednotky projektoru.
2. Vyměňte filtr z jednotky projektoru.
3. Odstraňte prach z krytu filtru.
4. Vsaďte nový filtr do těla projektoru.
5. Nasadte kryt filtru na tělo projektoru.
6. Resetujte dobu používání filtru.

8-2. Čištění objektivu

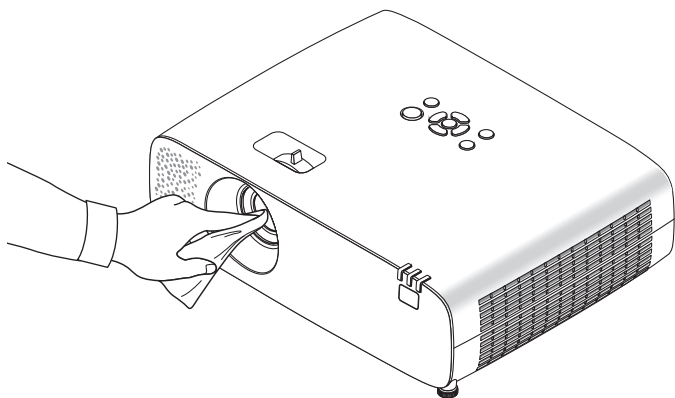
Objektiv projektoru je vyroben z plastu. K otření nečistot z objektivu používejte běžně dostupný čistič plastových čoček.

Běžně dostupné čističe plastových čoček lze zakoupit v obchodech s fotoaparáty atd.



VAROVÁNÍ

- Vypněte napájení, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a vyjměte objektiv k jeho očištění. Pokud by se jednotka během čištění objektivu zapnula, mohlo by vám silné světlo z objektivu poškodit oči. Rovněž by vám mohlo popálit prsty.
- K odstranění prachu ulpělého na objektivu prosím nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by totiž dojít k požáru.



POZNÁMKA:

- NIKDY nepoužívejte čistič skel či alkohol. Mohlo by to způsobit korozi povrchu plastové čočky a vést tak ke snížení jasu a zhoršení kvality obrazu.

8-3. Čištění skříně

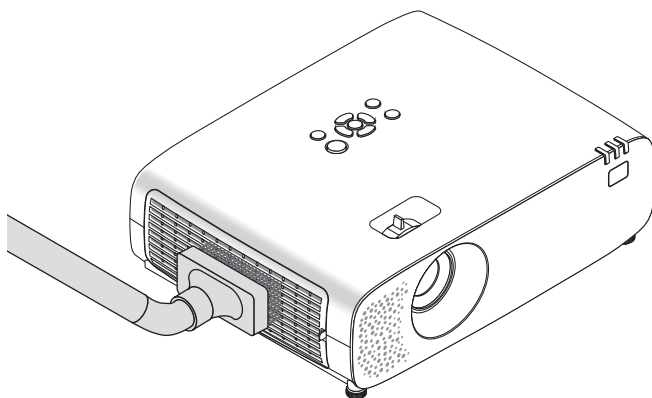
Před čištěním vždy vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky.

- Skříň otřete měkkým, suchým hadříkem zanechávajícím co nejméně vláken. V případě silného znečištění naneste na hadřík neutrální čisticí prostředek zředěný vodou, hadřík důkladně vyždímejte, otřete povrch a poté otírání dokončete suchým hadříkem. Pokud používáte chemickou utěrku, řiďte se varováním uvedeným na ní.
- Neotírejte skříň rozpouštědly, jako je ředidlo nebo benzin. Mohlo by to způsobit stárnutí nebo odlupování barvy.
- K odstranění prachu z ventilačních otvorů nebo z prostoru reproduktoru použijte násadec vysavače s kartáčkem. Vyhněte se přímému dotyku skříně bez násadce a nepoužívejte hubicový násadec.



VAROVÁNÍ

- Před čištěním projektor vypněte a odpojte od elektrické sítě.
- K odstranění prachu ulpělého na skříně prosím nepoužívejte spreje obsahující hořlavé plyny. Mohlo by totiž dojít k požáru.



Vysajte prach z větracích otvorů

- Pokud se v nasávacích otvorech nahromadí prach, bude bránit v proudění vzduchu, což zvýší vnitřní teplotu a případně povede k poruchám. Nasávací otvory vzduchu čistěte, když se vám budou jevit špinavé.
- Neškrábejte silou povrch skříně ani do ní nenarážte nehty či jakýmkoli tvrdými předměty. Mohlo by to způsobit její poškození.
- Pro vyčištění vnitřku projektoru se obraťte na prodejnu, kde jste jej zakoupili, nebo na naše středisko zákaznických služeb.

POZNÁMKA:

- K čištění skříně, objektivu ani promítací plochy nepoužívejte tekavé látky, například insekticidy. Rovněž nenechávejte po delší dobu dotýkat projektoru pryžové či vinylové výrobky. Mohlo by to způsobit stárnutí nebo odlupování barvy.

9. Dodatek

9-1. Promítací vzdálenost a velikost promítací plochy

Tuto kapitolu použijte jako vodítko ke stanovení velikosti obrazu při montáži projektoru na určité místo a dále k rozhodnutí, jakou velikost plochy budete potřebovat a jaké vzdálenosti je třeba k promítání v požadované velikosti.

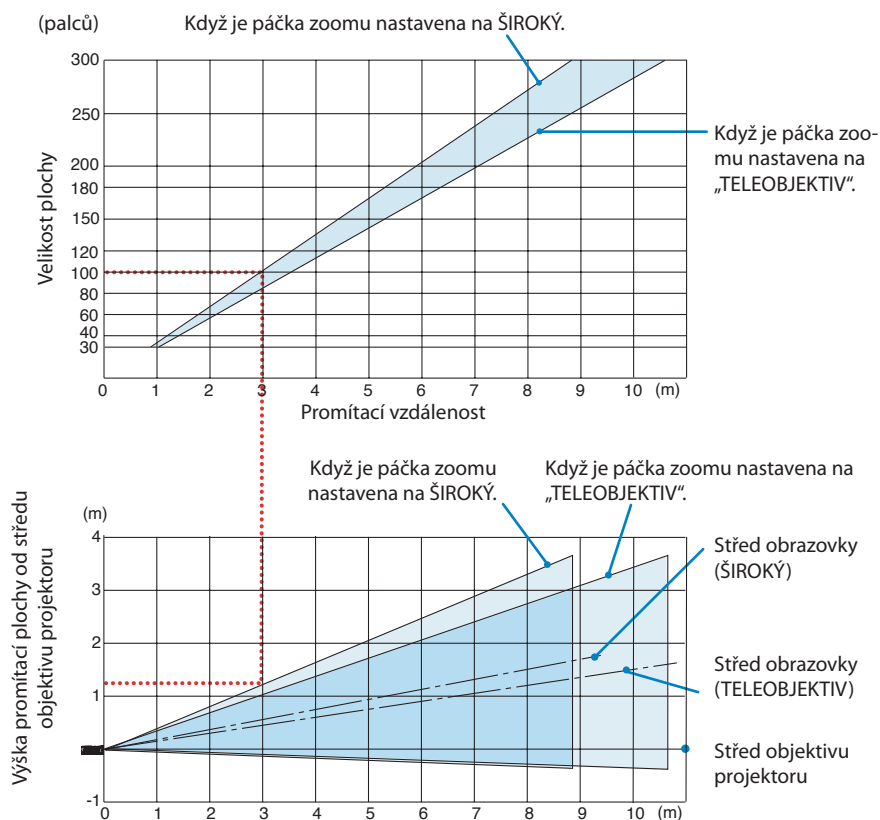
Rozsah promítacích vzdáleností, v nichž lze obraz zaostřit, se nachází mezi 0,86 m (pro 30palcovou obrazovku) a 10,65 m (pro 300palcovou obrazovku) od předního povrchu objektivu. Montáž proto proveďte v tomto rozsahu.

Jak pracovat s grafem

Graf zobrazuje promítací rozsah u vodorovně osazeného projektoru.

Z výše uvedeného grafu je patrné, že k promítání v širokoúhlém režimu na 100palcovou plochu je třeba projektor osadit do vzdálenosti přibližně 3 metrů.

Níže uvedený graf zobrazuje vzdálenost horního a dolního okraje obrazovky od středu objektivu projektoru. Pomocí něj určete, zda dokážete zajistit potřebnou výšku mezi projektorem a stropem nebo výšku pro montáž promítací plochy.

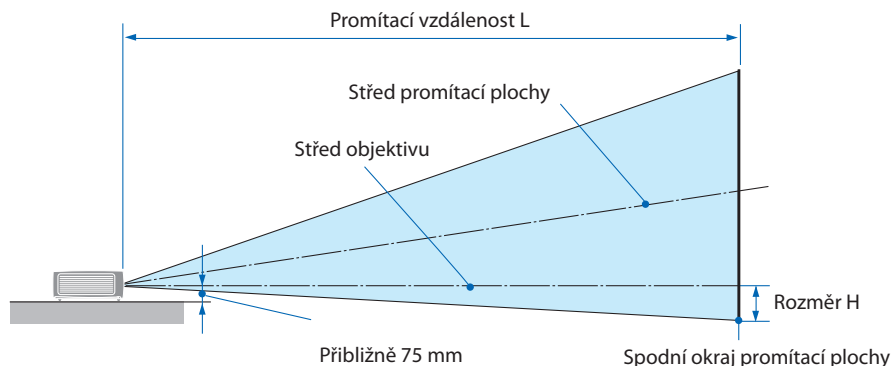


Příklad montáže na stůl

Níže uvedené schéma znázorňuje příklad používání projektoru na desce stolu.

Vodorovná promítací poloha: totožná vzdálenost doleva i doprava od středu objektivu.

Svislá promítací poloha: viz tabulka níže.



TIP:

- Výška od středu objektivu k dolnímu okraji promítací plochy (při zasunutých nožkách pro náklon).
- Hodnoty se liší o několik %, protože výpočet je přibližný.

Velikost promítací plochy (palců)	Šířka promítací plochy		Výška promítací plochy		Promítací vzdálenost L				Rozměr H	
	(cm)	(palců)	(cm)	(palců)	(m)		(palců)		(cm)	(palců)
					ŠIROKÝ	TELEOB- JEKTIV	ŠIROKÝ	TELEOB- JEKTIV		
30	64,6	25,4	40,4	15,9	0,859	1,041	33,8	41,0	4,2	1,7
40	86,2	33,9	53,8	21,2	1,154	1,397	45,4	55,0	5,5	2,2
60	129,2	50,9	80,8	31,8	1,744	2,109	68,7	83,0	8,3	3,3
70	150,8	59,4	94,2	37,1	2,039	2,465	80,3	97,0	9,7	3,8
80	172,3	67,8	107,7	42,4	2,334	2,821	91,9	111,1	11,1	4,4
90	193,9	76,3	121,2	47,7	2,629	3,177	103,5	125,1	12,5	4,9
100	215,4	84,8	134,6	53,0	2,924	3,533	115,1	139,1	13,9	5,5
120	258,5	101,8	161,5	63,6	3,514	4,244	138,3	167,1	16,6	6,5
150	323,1	127,2	201,9	79,5	4,399	5,312	173,2	209,1	20,8	8,2
200	430,8	169,6	269,2	106,0	5,874	7,092	231,3	279,2	27,7	10,9
250	538,5	212,0	336,5	132,5	7,349	8,872	289,3	349,3	34,7	13,7
300	646,2	254,4	403,9	159,0	8,824	10,652	347,4	419,4	41,6	16,4

9-2. Seznam kompatibilních vstupních signálů

Název signálu	Rozlišení	Poměr stran	Svislá skenovací frekvence (Hz)
VGA	640 × 480	4:3	60
SVGA	800 × 600	4:3	60
XGA	1024 × 768	4:3	60
HD	1280 × 720	16:9	60
WXGA	1280 × 768	15:9	60
	1280 × 800	16:10	60
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60
SXGA	1280 × 1024	5:4	60
FWXGA	1366 × 768	16:9	60
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60
WXGA+	1440 × 900	16:10	60
WXGA++	1600 × 900	16:9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60
UXGA	1600 × 1200	4:3	60
Full HD	1920 × 1080	16:9	60
WUXGA	1920 × 1200	16:10	60 ^(*)
UWFHD	2560 × 1080	21:9	60
4K UHD	3840 × 2160	16:9	30
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	24/50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

(*) 1 920 × 1 200 @60Hz podporuje pouze RB (snížené zatemňování).

9-3. Technické údaje

Tato kapitola poskytuje technické informace o výkonu projektoru.

Jméno modelu		E501U-W
Metoda promítání		Metoda promítání tekutými krystaly tří primárních barev a clonou
Provedení hlavních součástí		
	Panel s tekutými krystaly	
	Velikost	0,64" × 3 (poměr stran: 16:10)
	Pixely (*1)	2 304 000 (1 920 bodů × 1 200 řádků)
	Promítací objektiv	
	Zoom	Ruční
	Zaostření	Ruční
Zdroj světla		Laserová dioda s fosforem
Optické zařízení		Optická izolace pomocí dichroického zrcadla v kombinaci s dichroickým hranolem
Světelný výkon (*2)		5 000 lm(*3) / 5 300 lm (střed)
Velikost promítací plochy (promítací vzdálenost)		30 až 300 palců (0,86-10,65 m)
Reprodukovatelnost barev		10bitové zpracování barev (zhruba 1,07 miliard barev)
Snímací frekvence		
	Vodorovně	15 až 100 kHz
	Svisle	24 až 85 kHz
Vstupní/výstupní konečky		
HDMI	Video vstup	Typ A 2× Deep Color, LipSync, HDCP (*4)
	Audio vstup	Vzorkovací frekvence: 32/44,1/48 kHz Bitové rozlišení: 16/20/24bitové
Audio výstup		Stereo mini jack 1× (Společný pro všechny signály)
USB		USB typ A 1×, napájení 5,0 V / 1,5 A
SERVICE		USB typ B 1×
LAN		RJ-45 1×, 100BASE-TX, PLink Class1
Konektory ovládání		
	RS-232C	9kolíkový konektor D-Sub 1×
Vestavěný reproduktor		16 W (monofonní)
Pracovní prostředí (*5)	Provozní teplota: 0 až 45 °C Provozní vlhkost vzduchu: 20 až 80 % (bez kondenzace)	
	Skladovací teplota: -10 až 50 °C Skladovací vlhkost vzduchu: 20 až 85 % (bez kondenzace)	
	Provozní nadmořská výška: 0 až 3 000 m (1 700 až 3 000 m: Nastavte u položky [REŽIM VENTILÁTORU] možnost [VELKÁ VÝŠKA].)	

Jméno modelu		E501U-W	
Zdroj energie		100–240 VAC, 50/60 Hz	
Spotřeba energie		330 W (100–130 VAC) 310 W (200–240 VAC)	
Spotřeba energie (pohotovostní stav)			
POHOTOVOSTNÍ REŽIM	NORMÁLNÍ	0,37 W (100–130 VAC) / 0,37 W (200–240 VAC)	
	SÍŤOVÝ PO- HOTOVOSTNÍ REŽIM	0,82 W (100–130 VAC) / 0,82 W (200–240 VAC)	
Jmenovitý vstupní proud		3,3 A (100–130 VAC) – 1,4 A (200–240 VAC)	
Technické provedení napájecího kabelu		10 A nebo vyšší	
Vnější rozměry		15,4" (šířka) × 4,7" (výška) × 11,6" (hloubka) / 390 (šířka) × 116 (výška) × 294 (hloubka) mm (bez výstupků)	
		15,4" (šířka) × 5,0" (výška) × 11,6" (hloubka) / 390 (šířka) × 128 (výška) × 294 (hloubka) mm (včetně výstupků)	
Hmotnost		5,0 kg	

*1 Funkčních pixelů je více než 99,99 %.

*2 Zde se jedná o jas, když je u položky [ŘÍZENÍ OBRAZU] nastavena možnost [VYSOKÝ LESK] a režim světla je nastaven na „NORMÁLNÍ: 100 %“.

Pokud je zvolen jiný režim, jas se mírně sníží. Navíc je tato hodnota jasu založena na měření při okolní teplotě přibližně 33 °C. V závislosti na prostředí použití se liší.

*3 V souladu s normou ISO 21118-2020

*4 Pokud materiál není možné zobrazit přes vstup HDMI, nemusí to nutně znamenat, že projektor nefunguje správně. V případě implementace ochrany HDCP se určitý obsah chráněný technologií HDCP nemusí zobrazit z důvodu rozhodnutí/záměru společnosti HDCP (Digital Content Protection, LLC).

Video: Deep Color, 8/10/12bitové, Lip Sync.

Audio: LPCM; až 2 kanály, vzorkovací frekvence 32/44,1/48 KHz, bitové rozlišení; 16/20/24 bitů
HDMI: Podporuje HDCP 1.4

*5 Pokud je okolní teplota vysoká, svítivost (jas) světelného zdroje se může automaticky snížit z důvodu funkce ochrany projektoru. Pokud bude teplota nadále stoupat, může se napájení automaticky vypnout.

• Pro další informace navštivte:

USA: <https://business.sharpusa.com/>

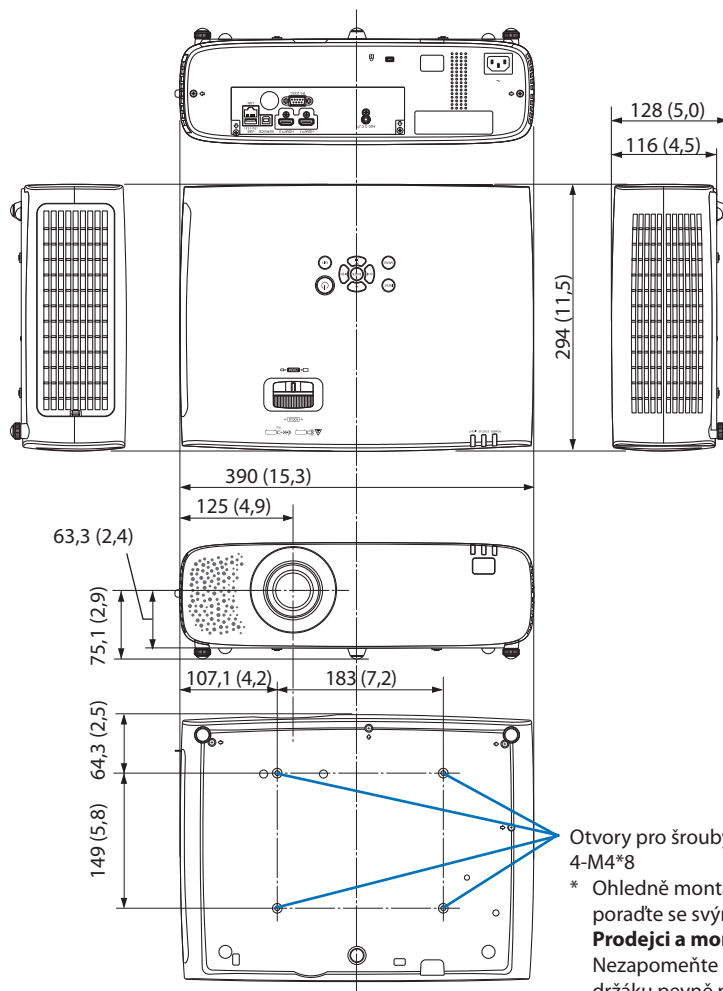
Evropa: <https://sharpdisplays.eu>

Celosvětově: <https://sharp-displays.jp.sharp/global/index.html>

Tyto technické údaje se mohou bez předchozího upozornění změnit.

9-4. Rozměry skříně

Jednotky: mm



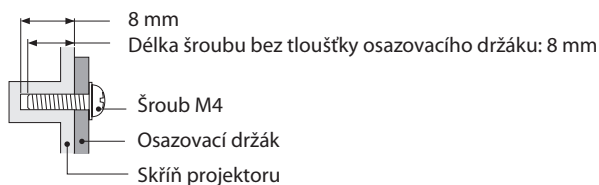
Otvory pro šrouby držáku pod strop*
4-M4*8

* Ohledně montáže projektoru pod strop se poraďte se svým prodejcem.

Prodejci a montážnímu technikovi

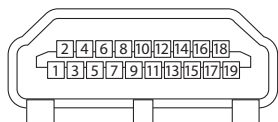
Nezapomeňte upevňovací prvky stropního držáku pevně přišroubovat do všech 4 otvorů pro šrouby.

Technické parametry použitých šroubů



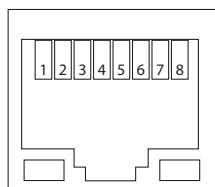
9-5. Přidělení kolíků a názvy signálů u hlavních koncovek

Konektor HDMI 1/HDMI 2 (typ A)



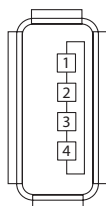
Č. kolíku	Signál
1	TMDS Data 2+
2	Stínění TMDS Data 2
3	TMDS Data 2–
4	TMDS Data 1+
5	Stínění TMDS Data 1
6	TMDS Data 1–
7	TMDS Data 0+
8	Stínění TMDS Data 0
9	TMDS Data 0–
10	TMDS takt +
11	TMDS stínění taktu
12	TMDS takt –
13	CEC
14	Odpojení
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC uzemnění
18	+5 V napájení
19	Rozpoznání technologie „hot plug“ (odpojení za běhu)

Port LAN (RJ-45)



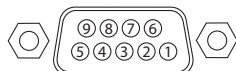
Č. kolíku	Signál
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Odpojení/HDBT2+
5	Odpojení/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Odpojení/HDBT3+
8	Odpojení/HDBT3–

Port USB (typ A)



Č. kolíku	Signál
1	V _{BUS}
2	D–
3	D+
4	Uzemnění

Port RS-232C (9kolíkový D-Sub)



Č. kolíku	Signál
1	Nepoužito
2	RxD přijatá data
3	TxD přenosová data
4	Nepoužito
5	Uzemnění
6	Nepoužito
7	RTS žádost o přenos
8	CTS přenos povolen
9	Nepoužito

9-6. Ovládací kódy pro PC a kabelové spojení

Ovládací kódy pro PC

Formát povelu - A

Funkce	Data kódů							
ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
VYPNUTÍ NAPÁJENÍ	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
VÝBĚR VSTUPU USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
VYPNUTÍ OBRAZU ZAPNUTO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
VYPNUTÍ OBRAZU VYPNUTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

Formát příkazu - B

Funkce	Data kódů								
ZAPNUTÍ NAPÁJENÍ	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
VYPNUTÍ NAPÁJENÍ	P	O	W	R	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
VÝBĚR VSTUPU HDMI1	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	1	<CR>
VÝBĚR VSTUPU HDMI2	I	R	G	B	<SP>	<SP>	3	2	<CR>
VÝBĚR VSTUPU USB-A	I	U	S	B	<SP>	<SP>	4	1	<CR>
AV ZTLUMENÍ VYPNUTO	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
AV ZTLUMENÍ ZAPNUTO	I	M	B	K	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>
VYPNUTÍ ZVUKU ZAPNUTO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	0	<CR>
VYPNUTÍ ZVUKU VYPNUTO	M	U	T	E	<SP>	<SP>	<SP>	1	<CR>

POZNÁMKA:

- Formáty povelů A a B jsou identifikovány automaticky.
- <SP> v Prostoru parametru znamená „20H“ v kódu ASCII.
<CR> v Prostoru parametru znamená „0DH“ v kódu ASCII.
- V případě potřeby se pro úplný seznam kódů ovládání počítačem obraťte na svého místního prodejce.

Kabelové spojení

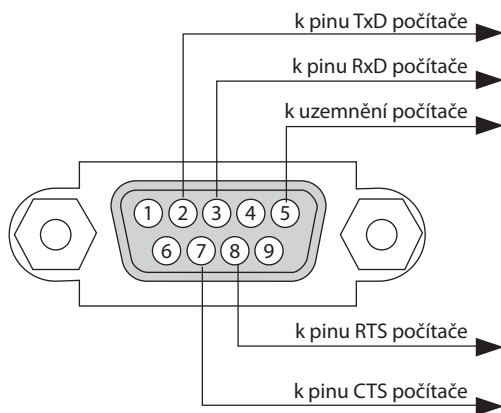
Komunikační protokol

Přenosová rychlost	38 400 b/s
Délka dat	8 bitů
Parita	Potlačená parita
Stop bit	Jeden bit
X zapnuto/vypnuto	Žádné
Komunikační procedura	Plný duplex

POZNÁMKA:

- V závislosti na vybavení doporučujeme při delších kabelážích snížit modulační rychlost.

Konektor RS-232C (9kolíkový D-Sub)



POZNÁMKA:

- Kolíky 1, 4, 6 a 9 se nepoužívají.
- Pro zjednodušení kabelového spojení propojte „Request to Send“ (Požadavek na vysílání) a „Clear to Send“ (Povolení k vysílání) jumperem na obou koncích kabelu.
- Při delších kabelážích doporučujeme nastavit rychlost komunikace v nabídkách projektoru na 9 600 b/s.

9-7. O řídicím příkazu ASCII

Tento přístroj podporuje běžné řídicí příkazy ASCII pro ovládání našeho projektoru a monitoru. Podrobné informace o příkazech naleznete na našich webových stránkách.

https://sharp-displays.jp.sharp/dl/en/pj_manual/lineup.html

Jak připojit externí zařízení

Existují dva způsoby, jak propojit projektor s externím zařízením, jako je počítač.

1. Připojení přes sériový port.

Připojuje projektor k počítači pomocí sériového kabelu (křížového kabelu).

2. Připojení přes síť (LAN)

Připojuje projektor k počítači pomocí kabelu LAN.

Co se týče typu LAN kabelu, obraťte se prosím na svého správce sítě.

Propojovací rozhraní

1. Připojení přes sériový port.

Komunikační protokol

Položka	Informace
Přenosová rychlost	38 400/19 200/9 600/4 800 b/s
Délka dat	8 bitů
Paritní bit	Potlačená parita
Stop bit	1 bit
Řízení toku	Žádný
Komunikační procedura	Plný duplex

2. Připojení přes síť

Komunikační protokol (připojení přes LAN)

Položka	Informace
Rychlost komunikace	Nastavená automaticky (10/100 Mb/s)
Podporované standardy	IEEE802.3 (10BASE-T) IEEE802.3u (100BASE-TX, Auto-Negotiation)

Pro přenos a příjem příkazu použijte TCP port číslo 7142.

Parametry tohoto zařízení

Vstupní příkaz

Vstupní konektor	Odezva	Parametr
HDMI1	hdmi1	hdmi1 nebo hdmi
HDMI2	hdmi2	hdmi2
USB-A	usb-a	usb-a

Stavový příkaz

Odezva	Chybový stav
error:temp	Chyba teploty
error:fan	Potíže s ventilátorem
error:light	Potíže se světelným zdrojem
error:system	Systémové potíže

9-8. Řešení potíží

Tato kapitola pomáhá při řešení problémů, se kterými se během nastavení nebo používání projektoru můžete setkat.

Časté problémy a jejich řešení

Potíže	Ověřte tyto položky
Projektor se nezapne nebo nevypne	- Zkontrolujte, že je napájecí kabel zapojen a že vypínač na skříni projektoru nebo dálkovém ovladači funguje. (→ strana 16, 18) - Zkontrolujte, zda se projektor nepřehřívá. Pokud je v okolí projektoru nedostatečné větrání nebo pokud je místnost, kde promítáte, obzvláště teplá, přesuňte projektor na chladnější místo. - Světelný modul se nerozsvítí. Počkejte celou jednu minutu a poté znovu zapněte napájení. - Nelze použít v nadmořských výškách nad 3 000 m. Nastavte položku [REŽIM VENTILÁTORU] na možnost [VELKÁ VÝŠKA], pokud projektor používáte v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více. Používání projektoru v nadmořské výšce zhruba 1 700 metrů nebo více bez nastavení hodnoty [VELKÁ VÝŠKA] může způsobit přehřívání projektoru a jeho následné vypnutí. Pokud k tomu dojde, počkejte několik minut a poté projektor zapněte. (→ strana 52) Pokud projektor zapnete ihned po vypnutí světelného modulu, po určitou dobu poběží větráky, aniž by se zobrazoval obraz, a teprve poté jej projektor zobrazí. Počkejte chvíli. - V případě, kdy si lze stěžít představit, že by potíž nebyla způsobena výše zmíněnými podmínkami, vytáhněte napájecí kabel ze zásuvky. Poté vyčkejte 5 minut a znova jej zapojte. (→ strana 29)
Projektor se vypne	Ověřte si, že je položka [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] vypnutá. (→ strana 43, 62)
Žádný obraz	- Zkontrolujte, zda je vybrán správný vstup. (→ strana 20) Pokud se obraz přesto nezobrazí, stiskněte znovu tlačítko SOURCE nebo jedno z tlačítek jednotlivých zdrojů. - Ověřte si, že jsou kabely řádně zapojeny. - Pomocí nabídek upravte jas a kontrast. (→ strana 45) - Ověřte si, že nebyla stisknuta tlačítka AV-MUTE (vypnutí obrazu). - Pomocí možnosti [OBNOVENÍ TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ] v nabídce resetujte nastavení nebo úpravy na výchozí tovární hodnoty. (→ strana 66) - Pokud nelze zobrazit HDMI 1 nebo HDMI 2 signál, zkuste následující kroky. - Přeinstalujte ovladač grafické karty zabudované ve vašem počítači nebo použijte aktualizovaný ovladač. Pro přeinstalování nebo aktualizaci vašeho ovladače viz uživatelská příručka dodávaná k počítači nebo grafické kartě. Popřípadě se obraťte na středisko uživatelské podpory výrobce svého počítače. Aktualizovaný ovladač nebo OS nainstalujte na vlastní zodpovědnost. Naše společnost nezodpovídá za žádné potíže a selhání způsobená touto instalací. - Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a notebook ještě není zapnutý. Ve většině případů se výstupní signál z notebooku nezapne, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku. * Pokud během používání dálkového ovladače dojde k promítnutí prázdného obrazu, může se jednat o důsledek spojení obrazovky počítače nebo softwaru pro řízení spotřeby. - Viz také strana 102.

Potíže	Ověřte tyto položky
Náhlé ztmavnutí obrazu	- Při vysoké okolní teplotě se může jas světelného zdroje automaticky snížit z důvodu funkce ochrany jednotky. - Pokud projektor používáte v nadmořských výškách přesahujících přibližně 2 600 m, jas se z důvodu ochrany projektoru automaticky ztlumí. (→ strana 52) - Když je zapnutá funkce DYNAMICKÝ KONTRAST, může se jas snížit v závislosti na promítaném obrazu. (→ strana 45)
Neobvyklý tón nebo odstín barvy	Nastavte hodnotu [ODSTÍN] v položce [OBRAZ]. (→ strana 46)
Obraz není na promítací ploše vyrovnan	- Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 22) - Použijte funkci korekce keystone k odstranění lichoběžníkového zkreslení. (→ strana 25)
Obraz je rozmazaný	- Upravte zaostření. (→ strana 23) - Změňte polohu projektoru, aby se zlepšil úhel, který svírá s promítací plochou. (→ strana 22) - Zajistěte, aby vzdálenost mezi projektorem a promítací plochou byla v rámci nastavitelného rozsahu objektivu. (→ strana 85) - Pokud projektor zchladl, následně byl přenesen do tepla a zapnut, může se na objektivu srážet pára. Jestliže k tomu dojde, nechte projektor na místě, dokud pára z objektivu nezmizí.
Vstupní signál HDMI se nepromítá správně	Úroveň signálu HDMI nemusí být rozpoznána správně. Zkontrolujte úroveň signálu zařízení připojeného k vstupní koncovce HDMI 1 nebo HDMI 2 a zkuste změnit nastavení položky [NASTAVENÍ HDMI] v nabídce na obrazovce pod položkou [NASTAVENÍ(1)]. (→ strana 54)
Žádný zvuk	- Byla hlasitost snížena? (→ strana 28) - Nebo je u funkce [ZTLUMIT] v nabídce na obrazovce nastavena možnost [ZAP.]? (→ strana 53)
Dálkový ovladač nefunguje	- Namířte infračervený vysílač dálkového ovladače přímo na přijímač dálkového ovládání projektoru. (→ strana 14) - Vložte nové baterie. (→ strana 13) - Zajistěte, aby mezi projektorem a vámi nebyly žádné překážky. - Stůjte nejvýše 8 m od projektoru. (→ strana 14) - Pokud byla nastavena položka [KONTROLNÍ ID], zkontrolujte, zda se ID číslo dálkového ovladače shoduje s ID číslem projektoru. (→ strana 65)
Kontrolka svítí nebo bliká	Viz hlášení kontrolky. (→ strana 100)

Pro více informací se obraťte na svého prodejce.

Pokud se nepromítá žádný obraz nebo pokud se obraz promítá nesprávně.

- Postup zapnutí projektoru a počítače.

Projektor a notebook je možné propojit jen tehdy, když je projektor v pohotovostním režimu a před zapnutím notebooku.

Ve většině případů se výstupní signál z notebooku nevyšle, pokud není kabel připojen k projektoru před zapnutím notebooku.

POZNÁMKA:

- Vodorovnou frekvenci aktuálního signálu lze zkontrolovat v nabídce projektoru pod položkou Informace. Pokud je uvedena hodnota „0 kHz“, znamená to, že z počítače nevystupuje žádný signál. (→ strana 80 nebo přejděte k dalšímu kroku)
-

- Povolení externího displeje počítače.

Zobrazení obrazu na displeji notebooku ještě nutně neznamená, že počítač přenáší signál do projektoru. V případě použití PC notebooku slouží ke spuštění nebo vypnutí externího displeje kombinace funkčních kláves. Obvykle lze externí displej zapnout a vypnout kombinací klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.

- Nestandardní výstup signálu z počítače

Pokud výstupní signál z PC notebooku neodpovídá průmyslovému standardu, promítaný obraz se nemusí zobrazit správně. Jestliže k tomu dojde, vypněte LCD displej PC notebooku, když se používá displej projektoru. Každý PC notebook má jiný způsob vypínání a opětovného zapínání místního LCD displeje, jak je popsáno v předchozím kroku. Podrobné informace najdete v dokumentaci ke svému počítači.

- Při používání počítače Mac je promítaný obraz nesprávný

Při používání počítače Mac spolu s projektorem nastavte přepínač DIP adaptéru Macu (není součástí dodávky projektoru) dle daného rozlišení. Po nastavení restartujte počítač Mac, aby se změny projevíly.

Pro nastavení jiných režimů zobrazení než režimů podporovaných počítačem Mac a projektorem může po změně přepínače DIP adaptéru u počítače Mac dojít k třepotání obrazu nebo se nemusí zobrazit nic. Pokud k tomu dojde, nastavte přepínač DIP na pevný režim 13" a poté počítač Mac restartujte. Poté na přepínači DIP znovu nastavte zobrazitelný režim a následně restartujte počítač Mac.

POZNÁMKA:

- Kabel videoadapteru vyrobený společností Apple Inc. je třeba použít s počítačem MacBook, který nemá 15kolíkový konektor Mini D-Sub.
-

- Zrcadlení v počítači MacBook

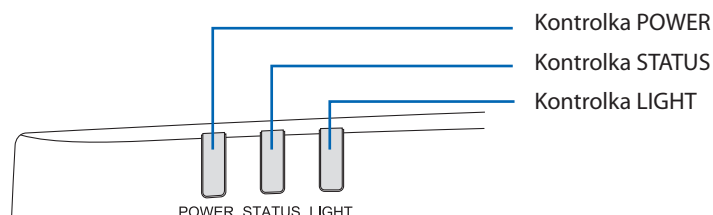
* Pokud není při používání projektoru s počítačem MacBook vypnuto zrcadlení v počítači MacBook, nelze výstup nastavit na hodnotu rozlišení projektoru. Informace o zrcadlení najdete v uživatelské příručce dodané k vašemu počítači Mac.

- Složky nebo ikony jsou na obrazovce počítače Mac skryty

Složky nebo ikony nemusí být na obrazovce vidět. Pokud k tomu dojde, vyberte možnost [View] (Zobrazit) → [Arrange] (Uspořádat) z nabídky Apple a ikony uspořádejte.

9-9. Hlášení kontrollek

Pokud tři kontrolky na ovládacím panelu projektoru svítí nebo blikají, zkontrolujte následující vysvětlení stavu projektoru.



Normální signalizace kontrollek

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 zhasnutá	 zhasnutá	 zhasnutá	Napájení je vypnuto
 oranžová (pomalé blikání)	 zhasnutá	 zhasnutá	Pohotovostní stav ([NORMÁLNÍ] pohotovostní režim)
 oranžová (svítí)	 zhasnutá	 zhasnutá	Pohotovostní stav (pohotovostní režim [SÍŤOVÝ POHOTOVOSTNÍ REŽIM])
 zelená (svítí)	 zhasnutá	 zhasnutá	Pohotovostní stav (pohotovostní režim [SPÁNEK])
 modrá (svítí)	 zhasnutá	 zelená (svítí)	Napájení je zapnuto (režim světla [NORMÁLNÍ])
 modrá (svítí)	 zhasnutá	 zelená (bliká)	Napájení je zapnuto (režim světla [TICHÝ 1], [TICHÝ 2] nebo [DLOUHÁ ŽIVOTNOST])
 zelená (rychlé blikání)	 zhasnutá	 zhasnutá	Projektor vychládá

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 zelená (pomalé blikání)	 zhasnutá	 zhasnutá	Režim Připraveno (→ strana 62)

Signalizace kontrolkek při výskytu mimořádnosti

POWER	STATUS	LIGHT	Stav projektoru
 zhasnutá	 oranžová (svítí)	Stavy	Když došlo ke stisknutí tlačítka na projektoru, zatímco jsou tlačítka ovládacího panelu uzamčena. Když se ID čísla projektoru a dálkového ovladače neshodují.
 červená (rychlé blikání)	 zhasnutá	 zhasnutá	Byla rozpoznána teplotní chyba. Zkontrolujte, zda nejsou zakryty vstupní a výstupní větrací otvory.
 zelená (svítí)	 červená (rychlé blikání)	 zhasnutá	Byla překročena doba používání filtru. Vyčistěte filtr a resetujte hodnotu čítače filtru. (→ strana 80)
 červená (svítí)	Jiné stavy	Jiné stavy	Hardwarová chyba. Obratě se prosím na svého prodejce.
 červená (rychlé blikání)	Jiné stavy	Jiné stavy	

9-10. Kontrolní seznam při řešení potíží

Ještě než se obrátíte na svého prodejce či servisní pracovníky, projděte si následující seznam, abyste se ujistili, že je oprava skutečně nutná. Za stejným účelem konzultujte část „Řešení potíží“ v uživatelské příručce. Níže uvedený kontrolní seznam nám pomůže váš problém vyřešit účinněji.

* Tuto a následující stránku si vytiskněte pro tuto případnou kontrolu.

Četnost výskytu:

☐ vždy ☐ někdy (Jak často? _____) ☐ jiné (_____)

Napájení

- ☐ Bez napájení (Kontrolka POWER nesvítí modře). Viz také „Stavová kontrolka (STATUS)“.
- ☐ Zástrčka napájecího kabelu je plně zasunuta do elektrické zásuvky.
- ☐ Hlavní vypínač je v zapnuté poloze.
- ☐ Žádné napájení, přestože jste podrželi tlačítko POWER stisknuté.
- ☐ Vypnutí během provozu.
 - ☐ Zástrčka napájecího kabelu je plně zasunuta do elektrické zásuvky.
 - ☐ Funkce [ŘÍZENÍ NAPÁJENÍ] je vypnutá (týká se pouze modelů s touto funkcí).

Video a zvuk

- ☐ Projektor nepromítá žádný obraz z počítače či video zařízení.
 - ☐ Stále se nepromítá žádný obraz, i když jste nejdříve připojili projektor k počítači a až následně počítač zapnuli.
 - ☐ Povolení výstupu signálu z notebooku do projektoru.
 - Externí displej můžete povolit/zakázat pomocí kombinace funkčních kláves. Obvykle k zapnutí či vypnutí externího displeje slouží kombinace klávesy „Fn“ a jedné z 12 funkčních kláves.
 - ☐ Žádný obraz (modré nebo černé pozadí, nic se nezobrazuje).
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
 - ☐ Zástrčka signálního kabelu je plně zasunuta do vstupního konektoru
 - ☐ Na obrazovce se objevuje zpráva. (_____)
 - ☐ Zdroj připojený k projektoru je v provozu a dostupný.
 - ☐ Stále se neobjevuje žádný obraz, i když jste upravili jas a/nebo kontrast.
 - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
- ☐ Obraz je příliš tmavý.
- ☐ Obraz zůstává nezměněn, i když upravíte jas a/nebo kontrast.
- ☐ Obraz je zkreslený.
 - ☐ Obraz vypadá lichoběžníkově zkreslený (ke změně nedojde ani po snaze o opravu pomocí funkce [TRAPEZ]).
- ☐ Části obrazu chybí.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
- ☐ Obraz je posunut ve vodorovném či svislém směru.
 - ☐ Projektor podporuje rozlišení i frekvenci vstupního zdroje.
 - ☐ Chybí některé obrazové body.
- ☐ Obraz bliká.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste v nabídce projektoru provedli příkaz [RESET].
 - ☐ Obraz z počítačového signálu bliká či vykazuje posun barev.
 - ☐ Stále beze změny, i když změníte nastavení položky [REŽIM VENTILÁTORU] z [VELKÁ VÝŠKA] na [AUTOMAT].
- ☐ Obraz vypadá rozmazaně či nezaostřeně.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste zkontrolovali rozlišení signálu v počítači a změnili jej na původní rozlišení projektoru.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili zaostření.
- ☐ Nefunguje zvuk.
 - ☐ Audio kabel je správně připojen k audio vstupu projektoru.
 - ☐ Stále beze změny, i když jste upravili hlasitost.
 - ☐ Konektor AUDIO OUT je připojen s vaším audio zařízením (týká se pouze modelů s konektorem AUDIO OUT).

Jiné

- ☐ Dálkový ovladač nefunguje.
 - ☐ Mezi senzorem projektoru a dálkovým ovladačem se nenacházejí žádné překážky.
 - ☐ Projektor je umístěn v blízkosti zářivkového světla, které může narušovat infračervené dálkové ovládání.
 - ☐ Identifikace projektoru a dálkového ovladače jsou totožné.
- ☐ Tlačítka na skříni projektoru nefungují (týká se pouze modelů s funkcí [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU]).
 - ☐ Funkce [ZÁMEK OVLÁDACÍHO PANELU] není zapnutá nebo je zakázána v nabídce.

V prázdném okénku níže prosím svůj problém popište podrobněji.

Informace o způsobu použití projektoru a o prostředí, ve kterém je používán.

Projektor

Číslo modelu:

Sériové č.:

Datum nákupu:

Doba provozu světelného modulu (v hodinách):

EKOLOGICKÝ REŽIM: ☐ VYPNUTO ☐ EKOLOGICKÝ
☐ DLOUHÁ ŽIVOTNOST

Informace o vstupním signálu:

Frekvence vodorovné synchronizace [] kHz

Frekvence svislé synchronizace [] Hz

Synchronizační polarita H ☐ (+) ☐ (–)

V ☐ (+) ☐ (–)

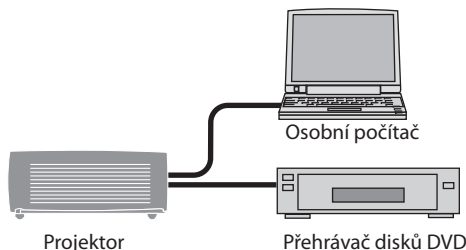
Typ synchronizace ☐ Samostatná ☐ Kompozitní
☐ Synchronizace signálem zelené

Kontrolka STATUS:

Svítilí ☐ oranžově ☐ zeleně

Bliká [] cykly

Číslo modelu dálkového ovladače:



Signální kabel

Standardní kabel společnosti SHARP nebo kabel jiného výrobce?

Číslo modelu: Délka: palců/m

Distribuční zesilovač

Číslo modelu:

Přepínač

Číslo modelu:

Adaptér

Číslo modelu:

Prostředí, v němž je projektor osazen

Velikost plochy: palců

Typ plochy: ☐ Matná bílá ☐ Balotina ☐ Polarizační
☐ Širokoúhlá ☐ Vysoký kontrast

Promítací vzdálenost: stopy/palce/m

Orientace: ☐ Pod stropem ☐ Na stole

Připojení do zásuvky:

☐ Zapojen přímo do elektrické zásuvky

☐ Připojen k prodlužovacímu kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

☐ Připojen k cívice napájecího kabelu nebo jinam (číslo připojeného zařízení _____)

Počítač

Výrobce:

Číslo modelu:

PC notebook ☐ / Stolní počítač ☐

Nativní rozlišení:

Obnovovací frekvence:

Video adaptér:

Jiné:

Video zařízení

Videorekordér, přehrávač disků DVD, videokamera, videoherní zařízení či jiné

Výrobce:

Číslo modelu:

