NEC

Projetor

PA622U/PA522U/PA672W/ PA572W/PA722X/PA622X/ PA621U/PA521U/PA671W/ PA571W/PA721X/PA621X

Manual do usuário

• PA522U, PA572W, PA622X, PA621U, PA671W e PA721X não são distribuídos na América do Norte.
Model No.
NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X/NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

- Apple, Mac, Mac OS, iMac e MacBook são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca comercial registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader e Acrobat são marcas registradas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, o Logotipo HDMI e a High-Definition Multimedia Interface são marcas comercias ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- DisplayPort e DisplayPort Compliance Logo são marcas comerciais possuídas por Video Electronics Standards Association.
- HDBaseT™ é a marca comercial de HDBaseT Alliance.
- Trademark PJLink é uma marca comercial requerida para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Outros nomes de produtos e de empresas mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- Licenças da TOPPERS Software

  Este produto inclui software distribuído de acordo com a Licença da TOPPERS.

  Para mais informações sobre cada software, veja o arquivo “readme.pdf” dentro da pasta “about TOPPERS” no CD fornecido.

OBSERVAÇÕES

(1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.

(2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.

(3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.

(4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projetor.

Informações Importantes

Precauções de Segurança

Precauções

Leia este manual cuidadosamente antes de usar o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.
Este manual é o Manual do Usuário comum para os seguintes modelos 1 e 2. As explicações neste manual se baseiam principalmente no modelo NP-PA622U. Neste manual, algumas das descrições sobre os seguintes dois tipos de grupos de nomes de modelos foram substituídas devido às diferenças nas funções básicas dos projetores.

1. Os modelos seguintes são descritos como [Modelos HDBaseT].

   NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X

2. Os modelos seguintes são descritos como [Modelos MM].

   NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X

CUIDADO

Para desligar a energia principal, certifique-se de remover o plugue da tomada.
O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

CUIDADO

PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE.
HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR.
SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO QUALIFICADA.

Este símbolo acautela o usuário de que voltagem não isolada dentro da unidade pode ser suficiente para causar choque elétrico. Por isso, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer peça dentro da unidade.

Este símbolo alerta o usuário de que informação importante relacionada com a operação e manutenção desta unidade foi fornecida.
As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

AVISO: PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

CUIDADO

Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado.
Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantidas na superfície do painel LCD.
Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerá.

Descartando seus produtos usados

A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isso inclui projetores e seus acessórios elétricos ou lâmpadas. Ao descartar esses produtos, por favor, siga a orientação das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto.
Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Esse esforço nos ajudará a reduzir os resíduos bem como o impacto negativo, tal como o do mercúrio contido numa lâmpada, à saúde humana e ao meio ambiente a um nível mínimo.
A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia.

Questões Importantes de Segurança

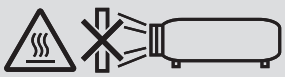
Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projetor além de evitar incêndio e choque. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.

⚠ Instalação

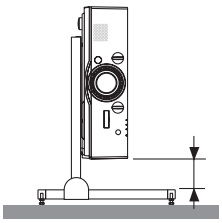
- Não coloque o projetor nas seguintes condições:
  - sobre um carrinho, estande ou mesa instáveis.
  - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
  - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
  - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
  - sobre uma folha de papel ou tecido, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
  - Não tente instalar o projetor por conta própria.
  - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
  - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
  - Por favor, consulte o seu revendedor para obter mais informações.

AVISO

- Não cubra a lente com a tampa de lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser facilmente afetado pelo calor na frente da lente do projetor. Fazer isto poderá fazer com que o objeto derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.



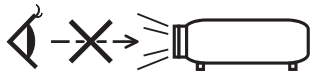
Não use o projetor com inclinação para a esquerda e direita. Isto poderá resultar em mau funcionamento. No entanto, é possível a instalação na posição de retrato* (quando for construída uma plataforma sob medida). Para a instalação de retrato, instale o projetor com a passagem de ar no fundo e deixe um espaço de pelo menos 130 mm por baixo da entrada de ar.



⚠ Prevenções Contra Incêndio e Choque ⚠

- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do seu projetor. Deixe um espaço suficiente entre o seu projetor e uma parede. (→ página vii)
- Não tente tocar as saídas de exaustão na parte traseira esquerda e a traseira (vista da frente), pois ela pode ficar quente enquanto o projetor estiver ligado e imediatamente depois que ele for desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão de ALIMENTAÇÃO ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
  Tenha cuidado ao levantar o projetor.

- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel caiam dentro do seu projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que possa cair dentro do seu projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do seu projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de serviço responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe através das lentes quando o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados.



- Não deixe qualquer item (lentes de aumento, etc.) no caminho da luz do projetor. A luz que está sendo projetada é extensiva, portanto, qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar a luz proveniente da lente pode causar consequências imprevisíveis, como incêndio ou ferimento aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
  - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
  - Não curve ou puxe excessivamente o cabo de alimentação.
  - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetor ou de qualquer objeto pesado.
  - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
  - Não aqueça o cabo de alimentação.
  - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificada verifique o projetor nas seguintes condições:
  - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
  - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
  - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
  - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
  - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.
- Quando usar um cabo de rede LAN:
  Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.

⚠ CUIDADO

- Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A má utilização, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode causar danos ao projetor.
- Não envie o projetor em embalagem maleável por serviço de entrega de encomendas ou transporte de carga. O projetor dentro da embalagem maleável poderá ser danificado.
- Selecione [HIGH] no Modo Ventilador se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (A partir do menu, selecione [CONFIG.] → [OPÇÕES(1)] → [MODO VENTILADOR] → [MODO] → [HIGH].)
- Não mova o projetor segurando-o pela cobertura de fiação. Fazer isto poderá resultar na queda do projetor ou provocar ferimentos.
- Não desconecte o cabo de alimentação da tomada da parede ou do projetor quando ele estiver com a alimentação ligada. Fazer isto pode causar danos ao conector de entrada da alimentação CA do projetor e (ou) do forcado do cabo de alimentação.
  Para desligar a fonte de energia CA quando o projetor está ligado, use uma fonte de alimentação equipada com um conector e um fusível.
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador de ALIMENTAÇÃO estiver piscando em azul. Fazer isso poderá provocar falha prematura da lâmpada.
- O plugue de alimentação pode ser desconectado do soquete depois de desligar o fornecimento de energia do projetor.
  Imediatamente após desligar o fornecimento da alimentação CA durante uma projeção de vídeo ou depois de desligar o fornecimento de alimentação do projetor, o gabinete do projetor pode ficar momentaneamente muito quente. Por favor, manuseie com cuidado.

Cuidado ao manusear a Lente Opcional

Quando enviar o projetor com a lente, remova a lente antes de despachar o projetor. Sempre coloque a tampa da lente contra poeira quando ela não estiver montada no projetor. A lente e o mecanismo de mudança da lente poderão ser danificados devido ao manuseio inadequado durante o transporte.
Não segure a peça da lente quando transportar o projetor.
Fazer isto pode provocar a rotação do anel de foco, resultando na queda acidental do projetor.

Precauções com o Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não ponha em curto circuito, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias umas com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 178.
- Certifique-se de substituir a lâmpada e o filtro quando a mensagem **[A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DA SUA VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO. USE A LÂMPADA ESPECIFICADA PARA SEGURANÇA E DESEMPENHO.]** aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar no compartimento da lâmpada. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos.
  Se isso acontecer, contate seu revendedor para a substituição da lâmpada.

Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.
A lâmpada tem uma característica que é a de seu brilho gradualmente diminuir com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

⚠ CUIDADO:

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e então desconecte o cabo de alimentação. Espere pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar, antes de manuseá-la.
- Ao remover a lâmpada de um projetor montado no teto, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Cacos de vidro podem cair se a lâmpada estiver queimada.

Sobre o modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou mais altas.
  O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.
- O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode super esfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes óticos, como a lâmpada.

Sobre os direitos autorais das imagens originais projetadas:

Por favor, observe que, ao usar este projetor com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre a violação de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.
[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZÓIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

⚠ Precauções com a saúde quando visualizar imagens em 3D

Antes da visualização, certifique-se de ler as precauções de cuidados de saúde que podem ser encontradas neste manual de usuário, incluídas com seus óculos 3D, ou seu conteúdo compatível com 3D, tais como os Discos Blue-ray, vídeo games, jogos de computador e similares.
Para evitar quaisquer sintomas adversos, observe o seguinte:

- Não use óculos 3D para ver qualquer material que não sejam imagens em 3D.
- Mantenha uma distância de 2 m/7 pés, ou mais, entre a tela e o usuário. Visualizar imagens em 3D a uma distância muito curta pode forçar os seus olhos.
- Evite visualizar imagens 3D por um período de tempo prolongado. Faça um intervalo de 15 minutos, ou mais, após cada hora de visualização.
- Se você, ou qualquer membro de sua família, tem um histórico de convulsões, consulte um médico antes de assistir imagens em 3D.
- Se você se sentir mal com náusea, tontura, enjoo, dor de cabeça, fadiga ocular, visão turva, convulsões ou entorpecimento, enquanto assistir imagens em 3D, pare de assisti-las. Se os sintomas ainda persistirem, consulte um médico.
- Assista as imagens 3D bem na frente da tela. Assistir de uma visão em ângulo pode causar fadiga ou tensão ocular.

Função de gerenciamento de energia

A fim de manter baixo o consumo de energia, as seguintes funções de gerenciamento da alimentação (1) e (2) foram definidas quando do embarque na fábrica. Por favor, exiba o menu na tela e altere as configurações (1) e (2) de conformidade com o objetivo de uso do projetor.

1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

- *Quando [NORMAL] estiver selecionado para [MODO ESPERA], os seguintes conectores e funções não funcionarão:*

  Conector HDMI OUT, conector AUDIO OUT, Porta Ethernet/HDBase T, Porta USB-A, funções LAN, função de Alerta de Mensagens*

  (→ página 129)

  ** Os modelos MM servem como portas Ethernet.*

2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 60 minutos)

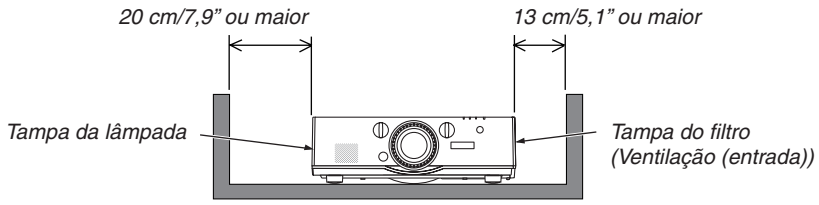
- *Quando [1:00] for selecionado para [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 1 hora se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.*

  (→ página 130)

Espaço para Instalar o Projetor

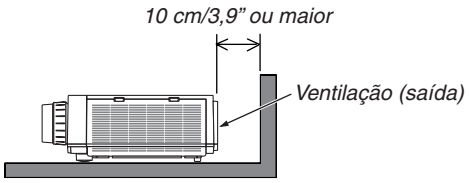
Permita espaço amplo entre o projetor e suas vizinhanças, conforme é mostrado abaixo.
A exaustão de alta temperatura saindo do dispositivo pode ser novamente sugada pelo aparelho.
Evite instalar o projetor num lugar onde o movimento do ar do HVAC seja dirigido para o projetor.
O ar aquecido do HVAC por ser puxado pela fresta da entrada de ventilação do projetor. Se isto acontecer, a temperatura dentro do projetor aumentará demais, fazendo com que o protetor contra superaquecimento automaticamente desligue a energia do projetor.

Exemplo 1 – se houver paredes em ambos os lados do projetor.



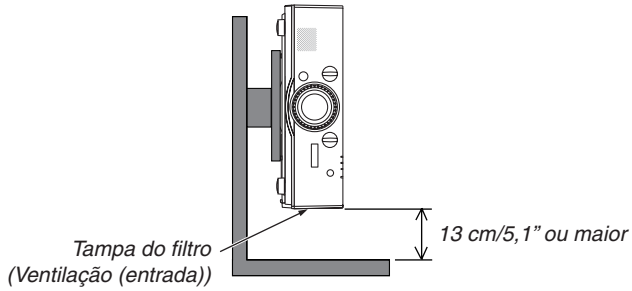
OBSERVAÇÃO:
O desenho mostra a folga adequada necessária para a frente, traseira e topo do projetor.

Exemplo 2 – se houver uma parede atrás do projetor.



OBSERVAÇÃO:
O desenho mostra a folga adequada necessária para a traseira, laterais e topo do projetor.

Exemplo 3 – no caso de projeção em retrato.



OBSERVAÇÃO:
- *O desenho mostra a folga adequada necessária para a frente, traseira e topo do projetor.*
- *Consulte a página 166 para um exemplo de instalação na projeção retrato.*

Sumário

Informações Importantes i

1. Introdução 1
❶ O que há na caixa? 1
❷ Introdução ao Projetor 2
Parabéns pela Sua Aquisição do Projetor 2
Instalação 2
Vídeos 3
Rede 3
Ecenomia de energia 4
Manutenção 4
Sobre este manual do usuário 5
Sobre as [DEFINIÇÕES DE REDE] do projetor 6
❸ Nomes das Partes do Projetor 7
Frente/Topo 7
Traseira 8
Painel de Controle/Indicador de Seção 9
Painel de Recursos do Terminal 10
❹ Nomes das Partes do Controle Remoto 11
Instalação da Bateria 12
Precauções com o Controle Remoto 12
Faixa de Operação do Controle Remoto Sem Fio 13

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica) 14
❶ Fluxo de Projeção de Imagem 14
❷ Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Energia 15
❸ Ligando o Projetor 16
Observação sobre a tela Startup (tela do Menu de Seleção do Idioma) 17
❹ Selecionar uma Fonte 18
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo 18
❺ Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem 20
Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Troca de lentes) 21
Foco 22
Lente aplicável: NP30ZL 23
Lente aplicável: NP11FL 24
Zoom 25
Ajustando os Pés de Inclinação 25
❻ Otimizando o Sinal do Computador Automaticamente 26
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático 26
❼ Aumentando ou Diminuindo o Volume 26
❽ Desligando o Projetor 27
❾ Após o uso 28

3. Recursos Convenientes 29
❶ Desativando a Imagem e o Som 29
❷ Congelando uma Imagem 30
❸ Ampliando uma Imagem 30

❹ Alterar Modo Eco/Verificar Efeito de Economia de Energia Usando o Modo Eco [MODO ECO] 31
Verificar Efeito de Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO] 32
❺ Usando o Receptor de Mouse Remoto Opcional (NP01MR) 33
❻ Corrigindo a Distorção Trapezoidal Horizontal e Vertical [ANGULAÇÃO] 35
❼ Evitar o Uso Não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA] 38
❽ Projetando vídeos 3D 41
Procedimento para assistir vídeos 3D usando este projetor 41
Quando os vídeos não podem ser exibidos em 3D 43
❾ Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP 44
❿ Projetando a Imagem da Tela do Seu Computador a Partir do Projetor Via Rede [PROJETOR DE REDE] (Modelos MM) 54
⓫ Usando o Projetor para Operar Seu Computador Através de uma Rede [DESKTOP REMOTO] (Modelos MM) 58
Prepare um teclado sem fio disponível no mercado (Versão modelo US) 58
Configurando a senha para a conta de usuário do Windows 7 59
Configurando o Acesso Remoto 59
Verificando o Endereço IP no Windows 7 59
Iniciando o Desktop Remoto 60

4. Projeção tela múltipla 63
❶ Coisas que podem ser feitas usando a projeção tela múltipla 63
Caso 1. Usando um projetor só para projetar dois tipos de vídeos [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] 63
Caso 2. Usando quatro projetores (painel de cristal líquido: XGA) para projetar o vídeo com uma resolução de 1920 × 1080 pixels [LADO A LADO] 64
Coisas a serem observadas quando instalar os projetores 66
❷ Exibindo Duas Imagens ao Mesmo Tempo 67
Projetando duas telas 68
Trocando a exibição principal com a sub-exibição e vice versa 69
Restrições 70
❸ Exibindo uma Imagem Usando [COMBINAÇÃO DE LÂMINA] 71
Definindo a sobreposição das telas de projeção 72
Ajuste do Nível Preto 75

5. Usando o Menu de Tela 77
❶ Usando os Menus 77
❷ Elementos do Menu 78
❸ Lista de Itens do Menu 79
❹ Descrições e Funções do Menu [ENTRADA] 85
❺ Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR] 89
[IMAGEM] 89
[OPÇÕES IMAGEM] 93
[VÍDEO] 97
[DEFINIÇÕES 3D] 99
❻ Descrições e Funções do Menu [EXIBIÇÃO] 100
[PIP/IMAGEM POR IMAGEM] 100
[CORREÇÃO GEOMÉTRICA] 102

[COMBINAÇÃO DE LÂMINA] 106
[TELA MÚLTIPLA] 107
❼ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.] 109
[MENU] 109
[INSTALAÇÃO] 111
[CONTROLE] 114
[DEFINIÇÕES DE REDE] 122
[OPÇÕES DA FONTE] 127
[OPÇÕES DE ENERGIA] 129
Voltar ao Padrão de Fábrica [REINI.] 131
❽ Funções e Descrições do Menu [INFO.] 133
[TEMPO DE USO] 133
[FONTE(1)] 134
[FONTE(2)] 134
[FONTE(3)] 134
[FONTE(4)] 135
[REDE COM FIOS] 135
[VERSION(1)] 135
[VERSION(2)] (MM apenas) 135
[OUTROS] 136
[CONDIÇÕES] 136
[HDBaseT] 137
❾ Menu de Aplicação (Modelos MM) 138
UTILIDADE EXPRESSA DE IMAGEM 138
UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP 138
PROJETOR DE REDE 139
CONEXÃO DE DESKTOP REMOTO 139
DEFINIÇÕES DE REDE(MM) 140

6. Conectando a Outros Equipamentos 155
❶ Montando uma lente (vendida separadamente) 155
Montagem da lente 155
Removendo a lente 156
❷ Fazendo Conexões 157
Conexão com sinal RGB analógico 157
Conexão com sinal RGB digital. 158
Conectando um Monitor Externo 161
Conectando Seu Blu-ray Player ou Outro Equipamento Audiovisual 162
Conectando a Entrada de Componente 163
Conectando a entrada HDMI 164
Conectando a um dispositivo de transmissão HDBaseT (vendido comercialmente) (Modelos HDBaseT) 165
Projeção em retrato (orientação vertical) 166
Conexão a uma rede com fios 169
Conectando a uma rede sem fios (vendida separadamente) (Modelos MM) 170
Montar uma unidade de rede sem fios 170
Para remover a unidade de rede sem fios 172
Exemplo de conexão de rede sem fios 173

7. Manutenção 174

❶ Limpeza dos filtros.....174
❷ Limpeza das Lentes 177
❸ Limpeza do Gabinete 177
❹ Substituição da Lâmpada e dos Filtros 178

8. Supportware do Usuário 183
❶ Ambiente Operacional do Software Incluído no CD-ROM.....183
Nomes e Recursos de Pacotes de Programas de Software.....183
Serviço de download 184
Ambiente Operacional 184
❷ Instalando Programa de Software 186
Instalação para software de Windows 186
Usando no Mac OS.....188
❸ Operando o Projetor Através da Rede (Virtual Remote Tool).....189
Conecte o projetor a uma rede. 190
❹ Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5).....192
❺ Projetando a Imagem ou Vídeo da Tela do Seu Computador a partir do Projetor na rede (Image Express Utility Lite) (Modelos MM).....196
Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD....201
❻ Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite) (Modelos MM) 203
O que você pode fazer com o GCT 203
Projetando uma imagem a partir de um Ângulo (GCT) 203
❼ Projetando Imagens do Projetor por uma rede (Image Express Utility Lite 2.0) (Modelos MM).....205
O que você pode fazer com o Image Express Utility 2.0 205
Conectando o projetor a uma rede local.....206
Operação Básica do Image Express Utility 2.0.....207
❽ Usando o Projetor Para Operar Seu Computador através de uma rede local (Desktop Control Utility 1.0) (Modelos MM).....216
O que você pode fazer com o Desktop Control Utility 1.0 216
Conectando o projetor a uma rede local.....216
Usando o projetor para operar a tela de área de trabalho do computador.....217

9. Usando o Visualizador (Modelos MM) 225
❶ O que você pode fazer com o Visualizador 225
❷ Preparando os materiais de apresentação.....228
❸ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB.....229
Iniciando o Visualizador 229
Saindo do Visualizador 234
Nomes e funções da tela de Visualizador.....235
Definição de opção de visualizador 240
❹ Projetando dados de um arquivo compartilhado.....243
Conectar um projetor a uma pasta compartilhada 243
Desconectando a pasta compartilhada do projetor 246
❺ Projetando dados de um servidor de mídia.....247
Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11.....247
Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 12.....249

Conectando o projetor para o servidor de mídia 250
Desconectando o projetor do servidor de mídia 251
❻ Restrições na exibição de arquivos 252
Algumas restrições em arquivos de PowerPoint 252
Algumas restrições em arquivos de Excel 252
Algumas restrições em arquivos PDF 252

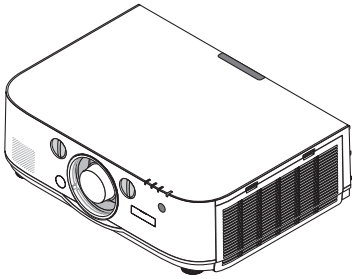
10. Apêndice 253
❶ Distância de projeção e tamanho da tela 253
Tipos de lentes e distância da projeção 253
Tabelas de tamanhos das telas e dimensões 256
Alcance da troca de lente 257
❷ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis 259
❸ Especificações 262
[Modelos HDBaseT] 262
[Modelos MM] 264
❹ Dimensões do Gabinete 266
❺ Montagem da cobertura de fiação (vendida separadamente) 267
❻ Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos conectores principais 268
❼ Solução de problemas 270
Mensagens do Indicador 270
Problemas Comuns e Soluções 272
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente. 274
❽ Códigos de Controle do PC e Conexão de Cabos 275
❾ Lista de Verificação de Solução de Problemas 276
❿ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México) 278

1. Introdução

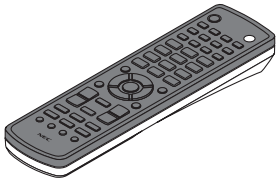
❶ O que há na caixa?

Confira se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Por favor, guarde a caixa e a embalagem originais para o caso de precisar despachar o seu projetor.

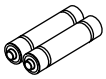
Projetor



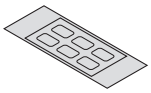
Tampa de poeira para a lente
** O projetor é enviado sem a lente. Para obter mais detalhes sobre a lente e as distâncias de projeção, consulte a página 253.*



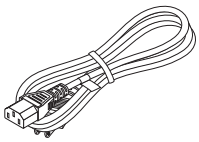
Controle remoto (7N901081)



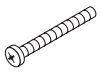
Pilhas alcalinas AA (x2)



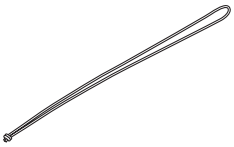
Adesivo com caracteres para seleção da entrada



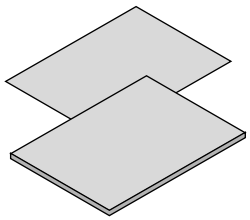
Cabo de alimentação
(EUA: 7N080241)
(UE: 7N080022)



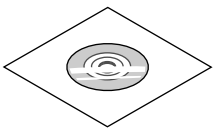
Rosca de prevenção de furto da lente (24V00841)
Esta rosca torna difícil remover a lente montada no projetor. (→ página 156)



Alças (24J23901) (para evitar a queda da cobertura da lâmpada)
Fixar as alças para a tampa da lâmpada e filtro evita que elas caiam quando o projetor é suspenso do teto.



- *Informação importante (Para a América do Norte: 7N8N4122) (Para outros países que não estejam na América do Norte: 7N8N4122 e 7N8N4132)*
- *Guia de Instalação Rápida (Para América do Norte: 7N8N4142) (Para outros países que não estejam na América do Norte: 7N8N4142 e 7N8N4152)*



CD-ROM do projetor NEC Manual do Usuário (PDF) e o utilitário (7N951973)

Somente para a América do Norte
Garantia limitada
Para clientes na Europa:
Em nosso site, você poderá encontrar nossa Política de Garantia atual: www.nec-display-solutions.com

❷ Introdução ao Projetor

Esta seção o apresenta ao seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

Parabéns pela Sua Aquisição do Projetor

Este projetor é um dos melhores disponíveis no mercado atualmente. O projetor permite que você projete imagens precisas de até 500 polegadas (medidas diagonalmente) desde o seu PC ou computador Mac (desktop ou notebook), aparelho de vídeo, aparelho Blue Ray ou câmera de documentos.
Você pode usar o projetor sobre uma mesa ou carrinho, para projetar imagens por trás da tela, e montá-lo permanentemente no teto*1. O controle remoto pode ser usado sem fio.

*1 Não tente montar o projetor no teto por conta própria.

O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.

Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais. Por favor, consulte o seu revendedor para obter mais informações.

Instalação

- **Projetor de alto brilho/alta resolução de cristal líquido**

Modelo	Brilho	Resolução	Relação de Apresentação
PA622U/PA621U	6200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA522U/PA521U	5200 lm	WUXGA (1920 × 1200)	16:10
PA672W/PA671W	6700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA572W/PA571W	5700 lm	WXGA (1280 × 800)	16:10
PA722X/PA721X	7200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3
PA622X/PA621X	6200 lm	XGA (1024 × 768)	4:3

- **Lentes opcionais de grande alcance selecionáveis de conformidade com o local da instalação**

  Este projetor aceita 6 tipos de lentes opcionais, oferecendo uma seleção de lentes adaptáveis a uma variedade de lugares de instalação e métodos de projeção.

  Além disso, as lentes podem ser montadas e removidas com um toque.

  Observe que nenhuma lente está montada no momento do embarque na fábrica. Por favor, adquira separadamente as lentes opcionais.

- **Função de mudança de lentes para o ajuste fácil da posição da imagem projetada**

  A posição da imagem projetada é movida através do giro de dois discos na frente do projetor, um para a direção vertical e outro para a direção horizontal.

- **Ângulo de instalação de 360º (livre de inclinação)**

  O projetor pode ser instalado em qualquer ângulo (360º).

  Observe, entretanto, que a configuração do “modo ventilador” deve ser alterada de conformidade com o ângulo da instalação.

  Além disso, o projetor não pode ser instalado inclinado para a esquerda ou direita.

- **Projeção em retrato é possível**

  Este projetor pode executar a projeção em retrato com a tela de projeção girada 90º.

  No entanto, o tempo* de substituição da lâmpada é de 2.000 horas para projeção em retrato.

  * O tempo de substituição não está garantido.

Vídeos

- **Ampla gama de conectores de entrada/saída (HDMI, DisplayPort, BNC, etc.) e alto-falante mono embutido**

  O projetor está equipado com uma variedade de conectores de entrada/saída: HDMI (entrada × 2, saída × 1) DisplayPort, BNC (5-núcleos), computador (analógico), etc.

  Os conectores HDMI de entrada/saída deste projetor e o conector de entrada DisplayPort suportam HDCP.

  O projetor ainda está equipado com um alto-falante mono, embutido, de 10 W.

- **Equipado com um terminal de entrada HDBaseT [Modelos HDBaseT]**

  Este projetor está equipado com um terminal de entrada HDBaseT que pode ser conectado a um dispositivo de transmissão HDBaseT que é vendido comercialmente.

  HDBaseT é uma conexão padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance.

- **Exibição simultânea de 2 imagens (PIP/IMAGEM POR IMAGEM)**

  Duas imagens podem ser projetadas simultaneamente com um único projetor.

  Há dois tipos de layouts para as duas imagens: “imagem em imagem” na qual a sub imagem é exibida sobre a imagem principal, e a “imagem por imagem”, na qual a imagem principal e a sub imagem são exibidas uma próxima da outra.

- **Projeção tela múltipla usando vários projetores**

  Este projetor é equipado com vários terminais de entrada e saída HDMI que podem conectar-se a diversos projetores em uma corrente daisy. Uma imagem de alta qualidade é obtida dividindo e projetando vídeos de alta resolução entre os vários projetores.

  Além disso, os limites das telas são suavizados usando a função combinação de lâmina.

  * O sinal de vídeo composto de cada conector de entrada do computador, BNC, BNC (CV) e sinal de vídeo S do conector de Entrada BNC (Y/C) não são produzidos a partir do Conector HDMI OUT deste projetor.

- **Função de comutação contínua para mudanças mais suaves de tela ao comutar o sinal**

  Quando o conector de entrada é alterado, a imagem exibida antes da comutação é mantida de modo que a nova imagem possa ser trocada sem um intervalo devido à ausência de sinal.

- **Suporta o formato 3D HDMI**

  Este projetor pode ser usado para assistir vídeos em 3D usando visores 3D do tipo obturador ativo e emissores de 3D comercialmente disponíveis que suportam Xpand 3D.

Rede

- **Suportado por rede com fios/rede sem fios [Modelos MM] (unidade de rede sem fios vendida separadamente)**

  Porta HDBaseT/Ethernet* Pode ser transmitido vídeo desde um computador equipado com uma porta RF-45 que é conectada a uma rede com fios ao projetor, e o projetor ainda pode ser controlado desde o computador.

  Além disso, os modelos MM também podem ser usados numa rede sem fios usando uma unidade de rede sem fios, vendida separadamente.

  * Os modelos MM servem como portas Ethernet.

- **LAN-compatible Viewer [Modelos MM]**

  O visualizador embutido do projetor permite que você veja os arquivos de imagens ou filme na pasta compartilhada de seu PC conectado a uma LAN com ou sem fio.

  * O Visualizador suporta a função Compartilhamento de Media no Windows Media Player 11.

- **Compatibilidade CRESTRON ROOMVIEW**

  O projetor aceita CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados de um computador ou controlador.

- **Software de utilitário conveniente (Supportware para Usuário) fornecido como padrão.**

  [Modelos HDBaseT]

  Os três softwares de utilitário armazenados do CD-ROM do projetor NEC (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (para Windows) e PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS)) podem ser usados. Os três seguintes softwares utilitários no CD-ROM não podem ser usados.

  Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (para Windows) e Desktop Control Utility 1.0 (para Windows)

  [Modelos MM]

  Os seis softwares gravados no CD-ROM do Projetor NEC (Virtual Remote Tool, PC Control Utility Pro 4 (para Windows), PC Control Utility Pro 5 (para Mac OS), Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (para Windows), Desktop Control Utility 1.0 (para Windows)) podem ser usados. O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado e usado desde uma memória USB ou um cartão SD disponíveis comercialmente mesmo sem instalar num computador.

  Image Express Utility Lite (para Windows/Mac OS), Image Express Utility 2.0 (para Windows) e Desktop Control Utility 1.0 (para Windows)

Ecenomia de energia

- **Projeto de economia de energia com um consumo de alimentação em espera de 0,11 watts (100-130 V)/0.16 watts (200-240 V)**

  Quando o [MODO ESPERA] do menu na tela estiver definido para [NORMAL], o consumo de energia no modo espera será de 0,11 watts (100-130 V)/0,16 watts (200-240 V).

- **"Modo eco" para consumo de energia baixa e display de "Medidor de Carbono"**

  O projetor está equipado com o "modo eco" para reduzir o consumo na alimentação durante o uso. Ainda mais, o efeito de economia na alimentação quando é definido o modo eco é convertido na quantidade de redução de emissão de CO_2 e isto é indicado na tela de mensagem de confirmação quando a alimentação é desligada na "Informação" no menu da tela (MEDIDOR DE CARBONO).

Manutenção

- **Tempo máximo para substituição de lâmpada de 4.000 horas e não há necessidade de limpar os filtros.**

  Quando usado no modo eco, o tempo* de substituição da lâmpada é estendido para um máximo de 4.000 horas.

  * Este tempo não está garantido.

  Além disso, este projetor usa filtros grandes de 2 camadas. Quando estes filtros são substituídos por novos quando trocar a lâmpada, não há necessidade de limpeza regular do filtro.

* Os menus atuais podem ser diferentes das imagens de menu no manual do usuário.

Sobre este manual do usuário

A melhor forma de iniciar é usar o seu tempo para fazer tudo direito desde a primeira vez. Dedique alguns minutos agora para rever o manual do usuário. Essa prática pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, você encontrará uma visão geral. Se a seção não for aplicável, pule-a.

Notação por Funções Principais

Estas indicam as descrições dos grupos de modelos de conformidade com as funções principais.
[Modelos HDBaseT]
Aplicável aos modelos NP-PA622U/NP-PA522U/NP-PA672W/NP-PA572W/NP-PA722X/NP-PA622X.
[Modelos MM]
Aplicável aos modelos NP-PA621U/NP-PA521U/NP-PA671W/NP-PA571W/NP-PA721X/NP-PA621X.
*A descrição se aplica a todos os modelos, se o nome do modelo não estiver indicado.

Notação por Resolução

Estas indicam as descrições dos grupos de modelos de acordo com a resolução dos painéis de cristal líquido.
Tipo WUXGA
Aplicável aos modelos NP-PA622U/NP-PA621U/NP-PA522U/NP-PA521U.
Tipo WXGA
Aplicável aos modelos NP-PA672W/NP-PA671W/NP-PA572W/NP-PA571W.
Tipo XGA
Aplicável aos modelos NP-PA722X/NP-PA721X/NP-PA622X/NP-PA621X.
*A descrição se aplica a todos os modelos, se o nome do tipo não estiver indicado.

Como diferenciar o Modelo do Grupo

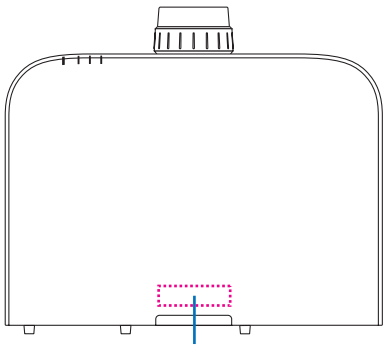
P A 6 2 2 U

"1" se refere ao modelo MM.
"2" se refere ao modelo HDBaseT.

Como diferenciar o Tipo do Grupo

P A 6 2 2 U

"U" se refere ao tipo WUXGA.
"W" se refere ao tipo WXGA.
"X" se refere ao tipo XGA.



Símbolo do Nome do Modelo

Exemplo: PA622U
"NP-" não é indicado no topo do gabinete.

Sobre as [DEFINIÇÕES DE REDE] do projetor

As “DEFINIÇÕES DE REDE” têm de ser realizadas quando conectar este projetor a uma rede com fios ou sem fios.

Para os [Modelos HDBaseT]

Por favor, configure o projetor usando as seguintes “1. DEFINIÇÕES DE REDE”. “2. DEFINIÇÕES DE REDE (MM)” não podem ser usadas.

Para os [Modelos MM]

Os dois tipos seguintes de [DEFINIÇÕES DE REDE] 1 e 2 podem ser usados. Use as [DEFINIÇÕES DE REDE] 1 e 2 para fins diferentes dependendo do software e da função descritos na tabela abaixo.

1. **“DEFINIÇÕES DE REDE” sob [CONFIG.] no menu da tela (→ Página 122)**
   Ou “DEFINIÇÕES DE REDE” no servidor HTTP (→ Página 48)
2. **“DEFINIÇÕES DE REDE (MM)” no menu do aplicativo (→ Página 140)**
   Ou “DEFINIÇÕES DE REDE” no servidor HTTP (MM) (→ Página 51)

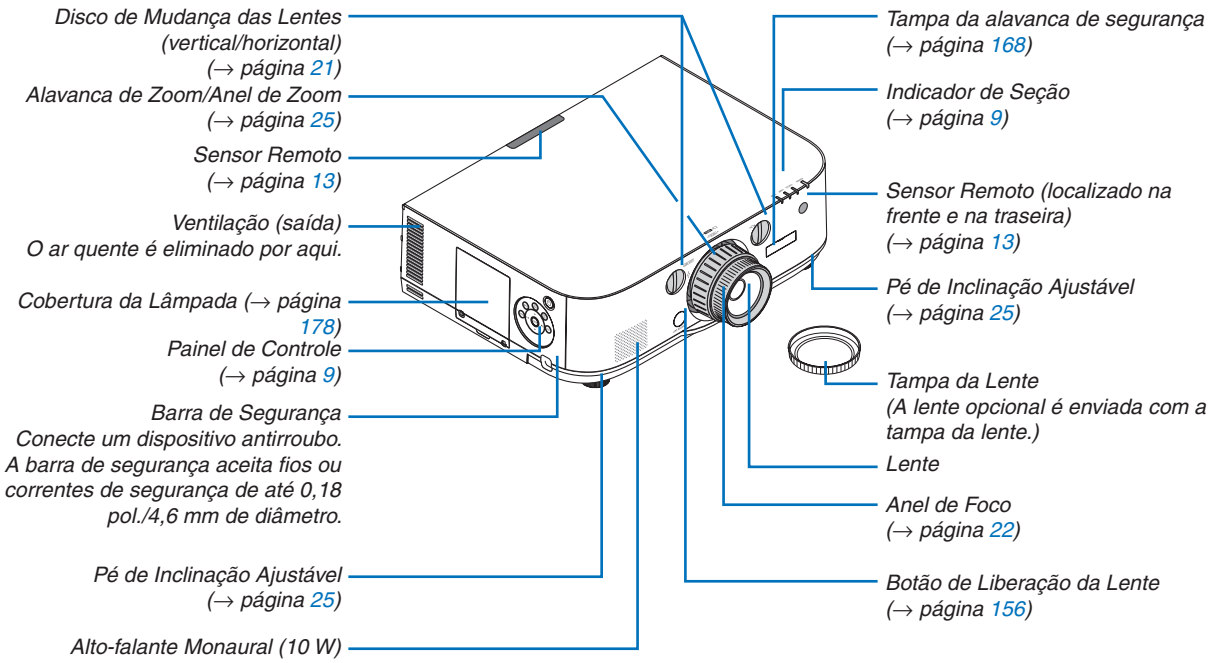
	1. DEFINIÇÕES DE REDE	2. DEFINIÇÕES DE REDE (MM)
Rede com fios	OK	OK
Rede sem fios	Não OK	OK*
Usos principais	Controle do projetor	Transmissão de imagens
Função	• PC Control • PJLink • AMX BEACON • CRESTRON • EMAIL DE ALERTA • Servidor HTTP (AJUSTES DO PROJETOR) • Sincronizar com um Serv. de tempo da net	• Pasta compartilhada (visualizador) • Servidor de Mídia (visualizador) • Projetor da rede • Área de trabalho remota
Supportware do Usuário	• PC Control Utility Pro 4 • PC Control Utility Pro 5 • Ferramenta Virtual Remota	• Image Express Utility Lite • Image Express Utility 2.0 • Desktop Control Utility 1.0

* Uma unidade de rede sem fios vendida separadamente é necessária para conectar o projetor a uma rede sem fios.

❸ Nomes das Partes do Projetor

Frente/Topo

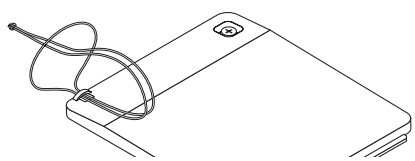
A lente é vendida separadamente. A descrição abaixo é para quando a lente NP13ZL está montada.

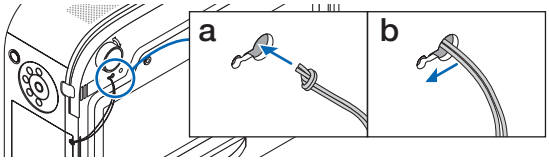


Montagem da correia

1. Monte a correia das tampas do filtro e da lâmpada como é mostrado no diagrama abaixo.

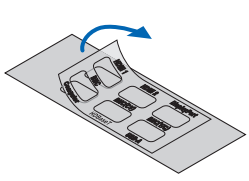
2. Insira o nó da correia no orifício no fundo do projetor e puxe na direção da seta para prender.

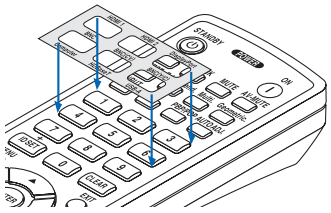


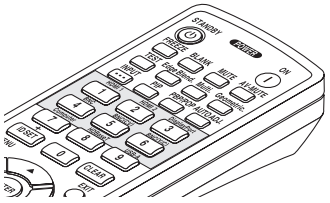


Como colar o adesivo de seleção de entrada de caracteres no controle remoto

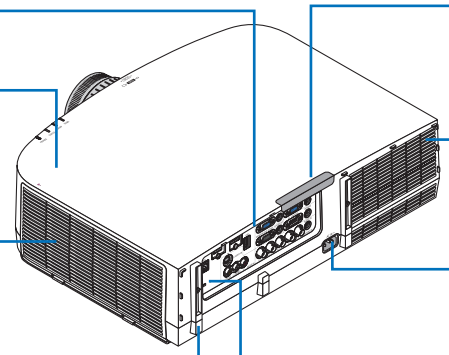
- ***Descasque a cobertura do adesivo e alinhe os orifícios do adesivo com os Botões 1 a 6 antes de colar.***
  - *Tome cuidado para não deixar que o adesivo entre em contato com os botões quando colar.*
  - *As explicações e ilustrações neste manual são dadas com o adesivo colado.*







Traseira



Terminal do Painel (→ página 10)

Porta USB (Rede) [Modelos MM] Esta está localizada dentro do projetor. Uma unidade de rede sem fios vendida separadamente pode ser acoplada. (→ página 170)

Ventilação (entrada) / Tampa do Filtro (→ página 174, 181)

Conexão da cobertura de fiação (esquerda e direita) Orifícios dos parafusos e ranhuras para a cobertura opcional de fiação (→ página 267)

Sensor Remoto (localizado na frente e na traseira) (→ página 13)

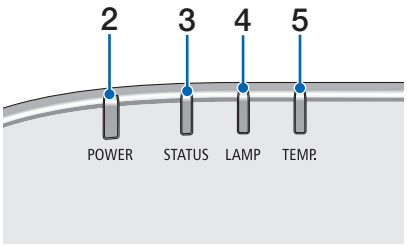
Ventilação (saída) O ar quente é eliminado por aqui.

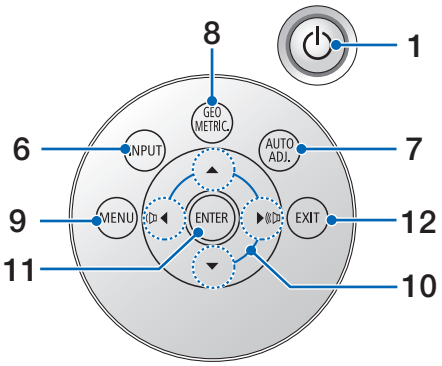
Entrada CA Conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação aqui e conecte a outra extremidade a uma tomada na parede. (→ página 15)

*Slot de segurança embutido ( )**

* Este slot de segurança é compatível com o MicroSaver ® Security System.

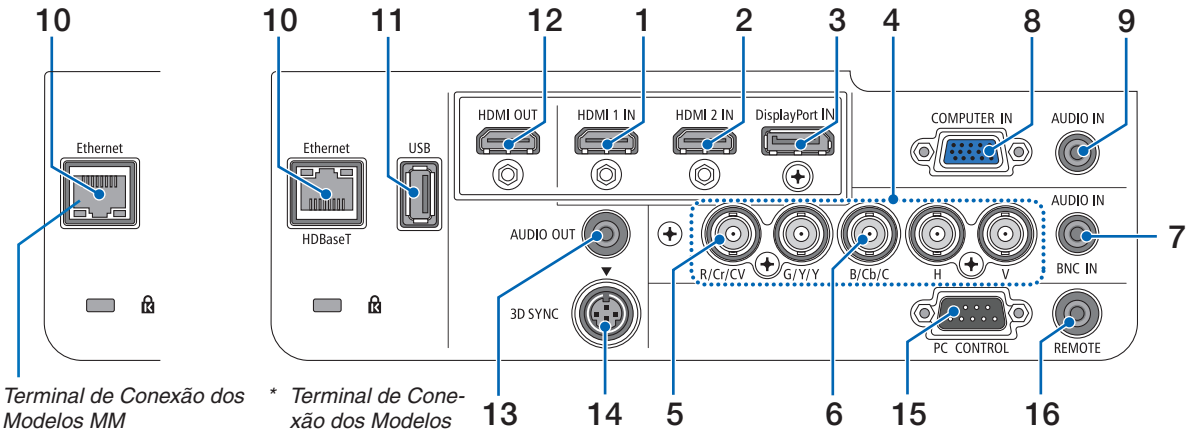
Painel de Controle/Indicador de Seção





1. **Botão (ALIMENTAÇÃO)**
   (→ página 16, 27)
2. **Indicador POWER**
   (→ página 15, 16, 27, 270)
3. **Indicador STATUS**
   (→ página 270)
4. **Indicador LAMP**
   (→ página 178, 271)
5. **Indicador TEMP.**
   (→ página 271)
6. **Botão INPUT**
   (→ página 18)
7. **Botão AUTO ADJ.**
   (→ página 26)
8. **Botão Geometric.**
   (→ página 35)
9. **Botão MENU**
   (→ página 77)
10. **▲▼◀▶ / Botões de Volume ◀▶**
    (→ página 26, 77)
11. **Botão ENTER**
    (→ página 77)
12. **Botão EXIT**
    (→ página 77)

Painel de Recursos do Terminal



* *Terminal de Conexão dos Modelos MM*
A orientação da porta é de baixo para cima.

* *Terminal de Conexão dos Modelos HDBaseT*

1. **Conector de ENTRADA HDMI 1 (Tipo A)**
   (→ páginas 158, 160, 164)
2. **Conector de ENTRADA HDMI 2 (Tipo A)**
   (→ páginas 158, 160, 164)
3. **Conector DisplayPort IN**
   (→ página 158)
4. **Conectores BNC IN [R/Cr/CV, G/Y/Y, B/Cb/C, H, V] (BNC × 5)**
   (→ página 157, 162)
5. **BNC (CV) Conector de Entrada (BNC × 1)**
   (→ página 162)
6. **BNC (Y/C) Conector de Entrada (BNC × 2)**
   (→ página 162)
7. **BNC Mini Jack de ÁUDIO IN (Stereo Mini)**
   (→ página 160, 162)
8. **COMPUTADOR IN/Conector do Componente de entrada (Mini D-Sub de 15 pinos)**
   (→ páginas 157, 163)
9. **COMPUTADOR Mini Jack de ÁUDIO IN (Stereo Mini)**
   (→ página 157, 163)
10. **Ethernet/HDBase T Port (RJ-45) [Modelos HDBaseT]**
    (→ página 165, 169)
    Ethernet Port (RJ-45) [Modelos MM]
    (→ página 169)
11. **Porta USB-A (Tipo A)**
    (→ página 225)
    (Modelos HDBaseT: Para futura expansão. Esta porta permite fonte de alimentação.)
12. **Conector de SAÍDA HDMI (Tipo A)**
    (→ páginas 161)
13. **Mini-jack de AUDIO OUT (Stereo Mini)**
    (→ página 161)
14. **Conector de SINCRONIZAÇÃO 3D (Mini DIN de 4 pinos)**
    (→ página 41)
15. **Porta PC CONTROL (D-Sub de 9 Pinos)**
    (→ página 269)
    Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 275.
16. **Conector REMOTO (Stereo Mini)**
    Use este conector para o controle remoto com fio do projetor usando o controle remoto NEC para as séries PX750U/PH1000U/PH1400U.
    Conecte o projetor e o controle remoto opcional usando um cabo de controle remoto com fio disponível comercialmente.

OBSERVAÇÃO:

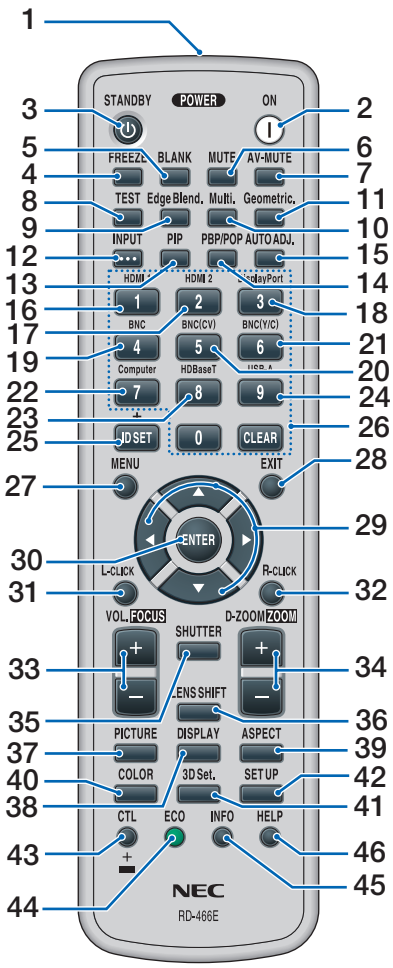
- *Quando um cabo de controle remoto é ligado ao conector REMOTO, as operações do controle remoto em infravermelho não podem ser realizadas.*
- *O sinal de vídeo composto de cada conector de entrada do computador, BNC, BNC (CV) e sinal de vídeo S do conector de Entrada BNC (Y/C) não são produzidos a partir do Conector HDMI OUT deste projetor.*

[Modelos HDBaseT]

- *Quando [HDBaseT] está selecionado no [SENSOR REMOTO] e o projetor estiver conectado a um dispositivo de transmissão comercialmente disponível compatível com HDBaseT, as operações com controle remoto em infravermelho não podem ser realizadas se os sinais da transmissão do controle remoto foram configuradas no dispositivo de transmissão. Entretanto, controle remoto usando raios infravermelhos pode ser realizado quando a fonte de alimentação do dispositivo de transmissão estiver desligada.*

❹ Nomes das Partes do Controle Remoto

O modelo HDBaseT está descrito nas ilustrações do controle remoto.



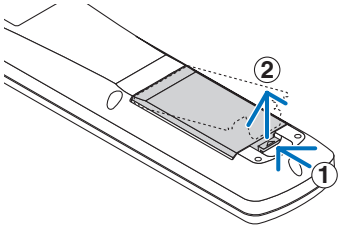
1. **Transmissor de Infravermelho**
   (→ página 13)
2. **Botão POWER ON**
   (→ página 16)
3. **Botão de STANDBY**
   (→ página 27)
4. **Botão FREEZE**
   (→ página 30)
5. **Botão de BLANK**
   (→ página 29)
6. **Botão MUTE**
   (→ página 29)
7. **Botão AV-MUTE**
   (→ página 29)
8. **Botão de TEST**
   (→ página 85)
9. **Botão Edge Blend.**
   (→ página 71, 106)
10. **Multi. Botão**
    (→ página 107)
11. **Botão Geometric.**
    (→ página 35, 102)
12. **Botão de INPUT**
    (→ página 18)
13. **Botão de PIP**
    (→ página 68)
14. **Botão PBP/POP**
    (→ página 68)
15. **Botão AUTO ADJ.**
    (→ página 26)
16. **1 Botão (HDMI 1)**
    (→ página 18)
17. **2 Botão (HDMI 2)**
    (→ página 18)
18. **3 Botão (DisplayPort)**
    (→ página 18)
19. **4 Botão (BNC)**
    (→ página 18)
20. **5 Botão (BNC(CV))**
    (→ página 18)
21. **6 Botão (BNC(Y/C))**
    (→ página 18)
22. **7 Botão (Computer)**
    (→ página 18)
23. **8 Botão (HDBaseT) [Modelos HDBaseT]**

    8 Botão (Ethernet) [Modelos MM]
    (→ página 18)
24. **9 Botão (USB-A)**
    (→ página 18)
25. **Botão ID SET**
    (→ página 120)
26. **Botão de Teclado Numérico/ Botão CLEAR**
    (→ página 120)
27. **Botão MENU**
    (→ página 77)
28. **Botão EXIT**
    (→ página 77)
29. **Botão ▲▼◀▶**
    (→ página 77)
30. **Botão ENTER**
    (→ página 77)
31. **Botão* L-CLICK**
    (→ página 34)
32. **Botão* R-CLICK**
    (→ página 34)
33. **Botão VOL./FOCUS (+)(-)**
    (→ página 26)
34. **Botão D-ZOOM/ZOOM (+)(–)**
    (→ página 30)
    (O Botão “ZOOM” não funciona nesta série de projetores)
35. **Botão do SHUTTER**
    (não disponível nesta série de projetores)
36. **Botão de LENS SHIFT**
    (não disponível nesta série de projetores)
37. **Botão PICTURE**
    (→ página 89)
38. **Botão DISPLAY**
    (→ página 100)
39. **Botão ASPECT**
    (→ página 95)
40. **Botão COLOR**
    (→ página 91)
41. **Botão 3D Set.**
    (→ página 99)
42. **Botão de SETUP**
    (→ página 109)
43. **Botão de CTL**
    (→ página 34)
44. **Botão ECO**
    (→ página 31)
45. **Botão de INFO**
    (→ página 134)
46. **Botão HELP**
    (→ página 134)

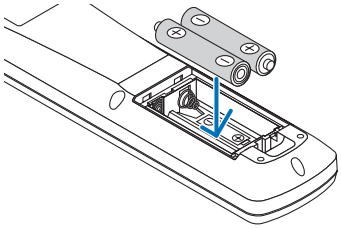
* Os botões ▲▼◀▶, E-CLICK e D-CLICK funcionam somente quando um cabo USB é conectado ao seu computador.

Instalação da Bateria

1. ***Pressione trava e remova a tampa da bateria.***

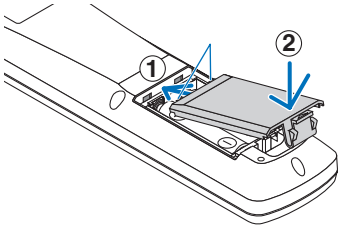


2. ***Instale novas baterias (AA). Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.***



3. ***Recoloque a tampa sobre as baterias até encaixá-la.***

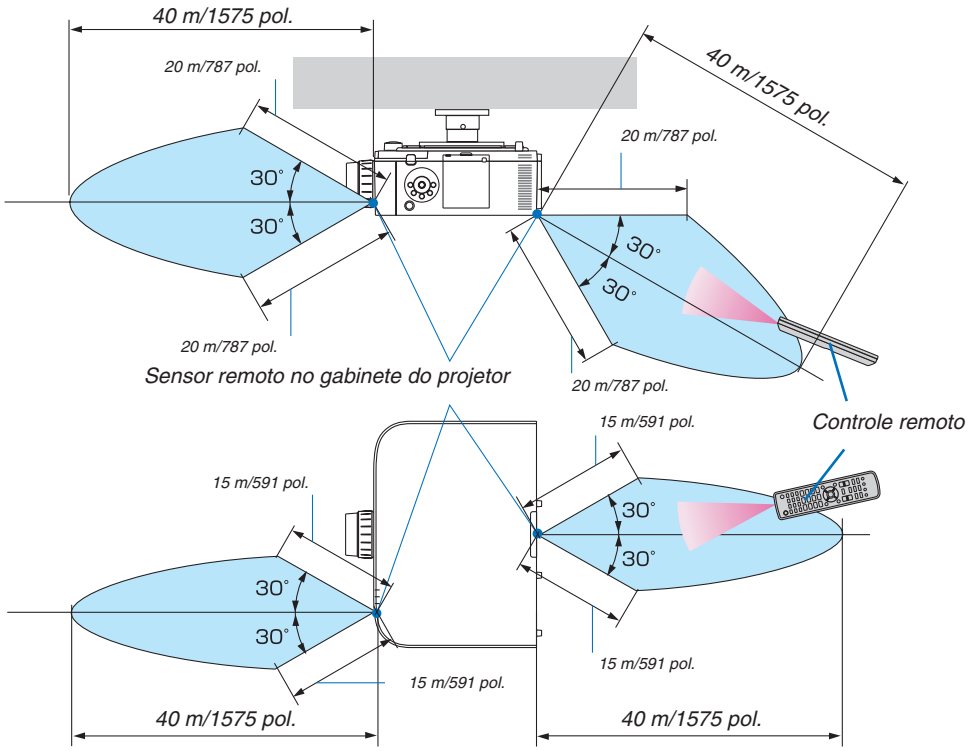
OBSERVAÇÃO: Não misture vários tipos de baterias ou baterias novas e antigas.



Precauções com o Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não ponha em curto circuito, aqueça ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/–) das baterias está alinhada corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias umas com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

Faixa de Operação do Controle Remoto Sem Fio



- O sinal infravermelho opera por uma linha de visão até a metragem acima e dentro de um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor não responderá se houver objetos entre o controle remoto e o sensor, ou se luz forte chegar ao sensor. Baterias fracas também impedirão o controle remoto de operar o projetor corretamente.

2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

❶ Fluxo de Projeção de Imagem

Etapa 1

- ***Conectar o seu computador / Conectar o cabo de alimentação (→ página 15)***

Etapa 2

- ***Ligando o projetor (→ página 16)***

Etapa 3

- ***Selecionando uma fonte (→ página 18)***

Etapa 4

- ***Ajustando o tamanho e a posição da imagem (→ página 20)***
- ***Corrigindo distorção do trapezóide [ANGULAÇÃO] (→ página 35, 102)***

Etapa 5

- ***Ajustar uma imagem e o som***
  - *Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 26)*
  - *Aumentar ou abaixar o volume (→ página 26)*

Etapa 6

- ***Fazer uma apresentação***

Etapa 7

- ***Desligando o projetor (→ página 27)***

Etapa 8

- ***Após o uso (→ página 28)***

❷ Conectando Seu Computador/Conectando o Cabo de Energia

1. Conecte o seu computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma conexão básica com um computador. Para obter informações sobre outras conexões, consulte "(2) Fazendo Conexões", na pág. 157.

Conecte o terminal de saída do display (Mini D-sub de 15 pinos) no computador ao terminal de entrada de vídeo no projetor com um cabo de computador disponível comercialmente (com núcleo de ferrite) e depois gire o botão dos conectores para fixá-los bem.

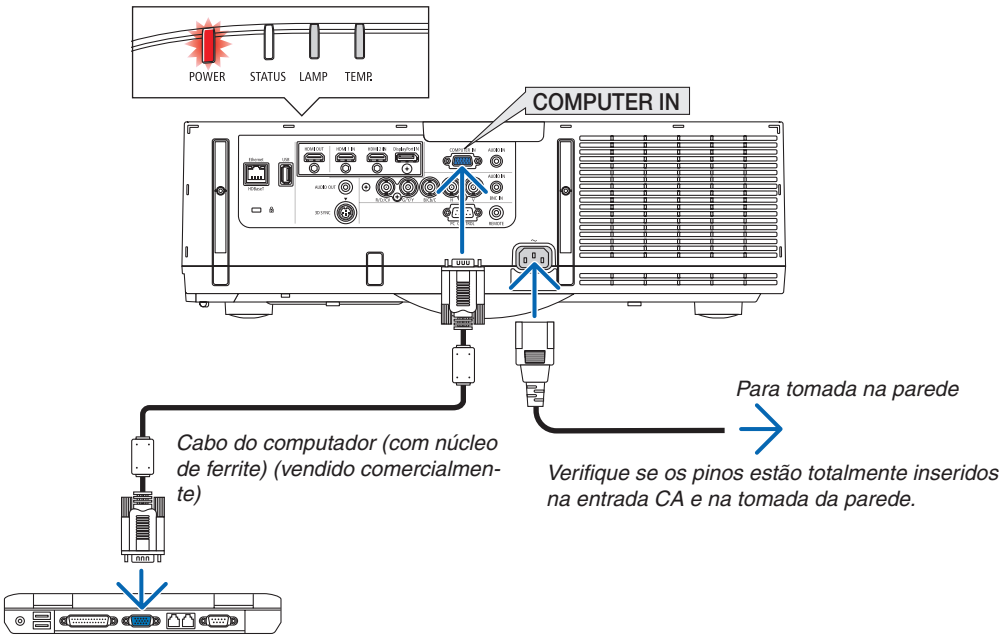
2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiramente conecte o plugue de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada CA do projetor. Em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

Ao conectar o cabo de alimentação, o indicador de ENERGIA do projetor acenderá em laranja. Se não houver sinais de entrada, o dispositivo entrará no modo espera após cerca de 10 segundos e acenderá em vermelho.*

A luz do indicador de STATUS se apagará.*

** Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA]. Veja a seção Indicador de Alimentação. (→ página 270)*

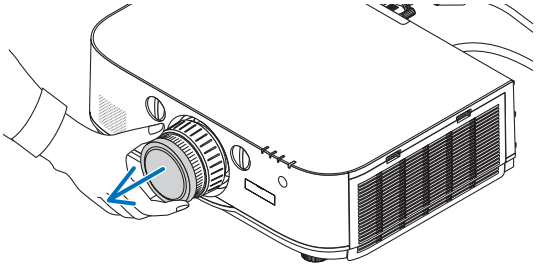


⚠ CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão de ALIMENTAÇÃO ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.

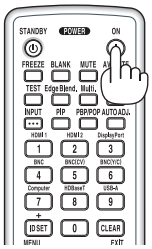
❸ Ligando o Projetor

1. Remova a tampa da lente.



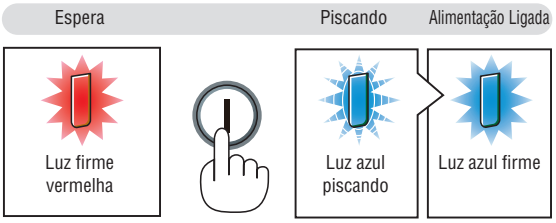
2. Pressione o ⏻ botão (ALIMENTAÇÃO) no gabinete do projetor ou o botão LIGAR do controle remoto.

O indicador de ALIMENTAÇÃO acederá em azul vindo do vermelho e depois começará a piscar. Depois disso, a imagem será projetada na tela.



DICA:

- *Quando a mensagem "PROJECTOR IS LOCKED! ENTER YOUR PASSWORD." (Projetor bloqueado! Insira sua senha.) for exibida, isso indicará que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 38)*
- *Quando a mensagem ECO é exibida significa que [LIGAR] está selecionado para [MENSAGEM ECO]. (→ página 110)*
- *Pressionar botões como o de energia ou MENU emitirão um som. Para desligar o som de bipe, selecione [DESLIGA] para [BIPE] a partir do menu. (→ página 121)*



(→ página 270)

Depois de ligar o projetor, verifique se a fonte do computador ou a fonte de vídeo está ligada.

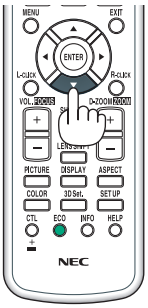
OBSERVAÇÃO: Uma tela azul (fundo azul) é exibida quando nenhum sinal está entrando (menu de definição por padrão de fábrica).

Observação sobre a tela Startup (tela do Menu de Seleção do Idioma)

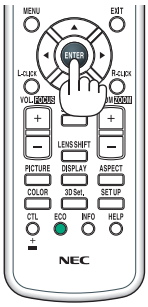
Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Startup (Inicializar). Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos 29 idiomas do menu.

Para selecionar um idioma de menu, siga estes procedimentos:

1. ***Use o botão ▲, ▼, ◄ ou ► para selecionar um dos 29 idiomas no menu.***



2. ***Pressione o botão ENTER para executar a seleção.***



Depois disso, você poderá prosseguir com o menu de operação.
Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.
(→ [IDIOMA] na página 81 e 109)

OBSERVAÇÃO:

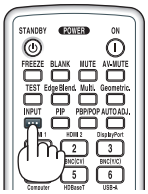
- *Durante a projeção, depois de desligar o fornecimento de energia (ligação direta deslig.), espere cerca de 1 minuto ou mais antes de ligar novamente a energia.*
- *Mantenha a tampa fora da lente enquanto a alimentação do projetor estiver ligada.*
  Se a tampa estiver colocada ela poderá ser deformada por causa da alta temperatura.
- *Se uma das situações abaixo ocorrer, o projetor não será ligado.*
  - *Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projetor.*
  - *Quando a lâmpada chega ao fim de sua vida útil, o projetor não liga. Se isso acontecer, troque a lâmpada.*
  - *Se o indicador de STATUS acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio, desligando esse recurso. (→ página 119)*
  - *Se a lâmpada não acender e se o indicador de STATUS piscar ligado, desligado, em um ciclo de seis vezes, aguarde um minuto e ligue a alimentação novamente.*
- *Enquanto o indicador ALIMENTAÇÃO estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a alimentação não pode ser desligada com o botão de alimentação.*
- *Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.*
- *Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até a luz da lâmpada ficar brilhante.*
- *Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura estiver alta, os ventiladores vão girar sem exibir imagem por algum tempo, em seguida, o projetor exibirá a imagem.*

❹ Selecionar uma Fonte

Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

OBSERVAÇÃO: Ligue o equipamento de fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

Detectar o Sinal Automaticamente



Pressione o botão de ENTRADA por 1 segundo ou mais. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e a exibirá. A fonte de entrada mudará da seguinte maneira:

[Modelos HDBaseT]
HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → (VC) BNC → BNC(Y/C) → COMPUTADOR → HDBaseT → HDMI1 → …

[Modelos MM]
Confere automaticamente qualquer sinal de entrada na ordem HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → BNC(CV) → BNC(Y/C) → COMPUTADOR → USB-A. O sinal de entrada será projetado quando for detectado.

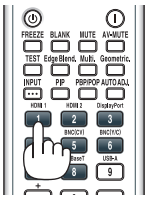
- Pressione brevemente o display da tela [ENTRADA].

* Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.

Pressione os botões ▼/▲ para coincidir com o terminal de entrada visado e depois pressione o botão ENTER para trocar a entrada. Para apagar a exibição do menu na tela [ENTRADA], pressione o botão MENU ou EXIT.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

Usar o Controle Remoto



Pressione um destes botões 1/HDMI 1, 2/HDMI 2, 3/DisplayPort, 4/BNC, 5/BNC(CV), 6/BNC(Y/C), 7/Computer, 8/HDBaseT*1 ou 9/USB-A*2

*1 Para os modelos MM, “8/Ethernet” será selecionada e o projetor se alternará para a Ethernet.
*2 O modelo HDBaseT não pode ser usado.

Selecionar Fonte Padrão

Você pode definir uma fonte como a fonte padrão para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [BÁSICO].***

3. ***Pressione o botão ▶ para selecionar [OPÇÕES DA FONTE].***

4. ***Pressione o botão ▼ quatro vezes para selecionar [PADRÃO SELEC. P/ENTR.] e pressione o botão ENTER.***

A tela [PADRÃO SELEC. P/ENTR.] será exibida.

(→ página 128)

* *Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.*

OBSERVAÇÃO:

[Modelos MM]

- *A Ethernet não pode ser detectada automaticamente mesmo se [PADRÃO SELEC. P/ENTR.] foi definido para [AUTO]. Selecione [ETHERNET] em [PADRÃO SELEC. P/ENTR.] para habilitar a Ethernet a ser automaticamente selecionada quando a alimentação do projetor for ligada.*

5. ***Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.***

6. ***Pressione o botão SAIR algumas vezes para fechar o menu.***

7. ***Reinicie o projetor.***

   A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

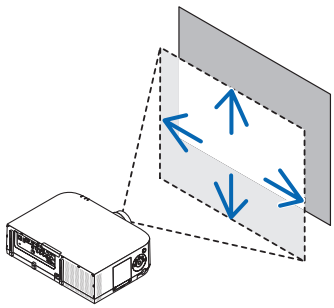
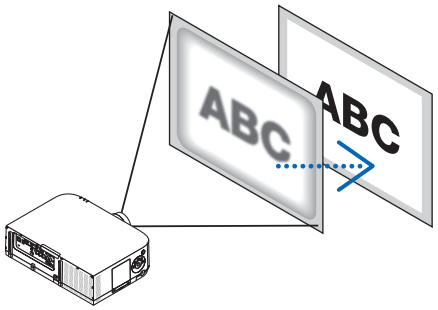
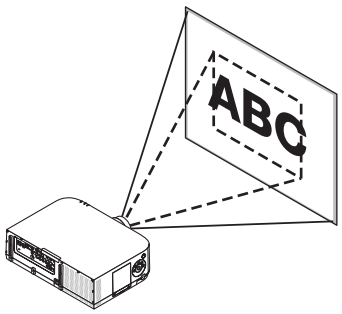
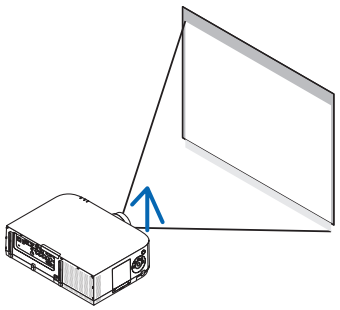
OBSERVAÇÃO: Mesmo com a opção [AUTO] ativada, [HDBaseT] não será selecionada automaticamente. Para definir a sua rede como a fonte padrão, selecione [HDBaseT].

DICA:

- *Quando o projetor estiver no Modo Espera, o uso de um sinal de computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador. ([SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT]) → página 130)*
- *No Windows 7, uma combinação das teclas do Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.*

❺ Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem

Use o disco de mudança de lentes, a alavanca de pé de inclinação ajustável, a alavanca de zoom/disco de zoom e o anel de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição.
Neste capítulo os desenhos e cabos são omitidos para maior clareza.

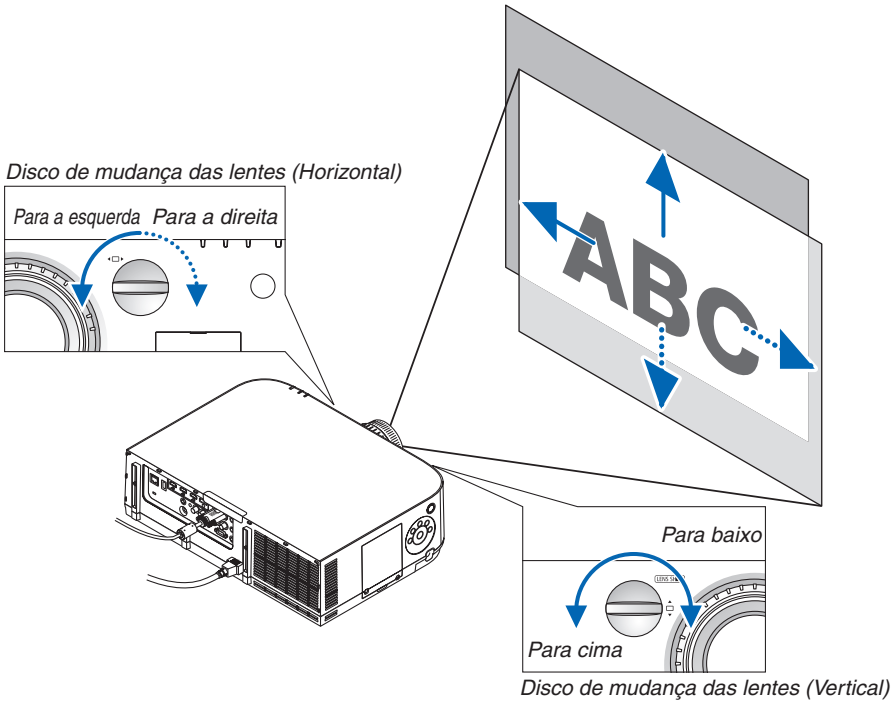
Ajuste da imagem projetada na posição vertical e horizontal. [Troca das lentes] (→ página 21) 	Ajustar o foco [Anel de Foco] (→ página 22) 
Ajuste fino do tamanho de uma imagem [Alavanca de Zoom/disco de Zoom] (→ página 25) 	Ajuste da altura da imagem projetada e inclinação horizontal [Pé de inclinação]*1 (→ página 25) 

*OBSERVAÇÃO *1: Ajuste a altura da imagem projetada usando o pé de inclinação quando você desejar projetar a imagem numa posição mais alta do que a faixa de ajuste da lente.*

Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Troca de lentes)

⚠ CUIDADO

Realize o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Ajustar pela frente pode expor os seus olhos à luz forte que pode feri-los.



- ***Gire os discos de mudanças das lentes para a direita ou para a esquerda.***

Disco vertical
Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção vertical.
Alcance aproximado de rotação: Cerca de 6 voltas para a esquerda, cerca de 2 voltas para a direita, quando a lente está na posição central.

Disco horizontal
Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção horizontal.
Alcance aproximado de rotação: Cerca de 1 volta para a esquerda, cerca de 1 volta para a direita, quando a lente está na posição central.

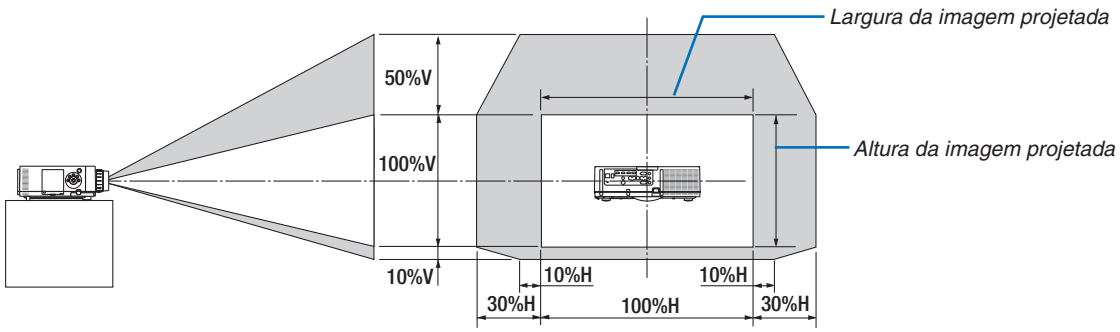
OBSERVAÇÃO:

- *Os discos podem ser girados mais do que uma volta completa, mas a posição do projetor não pode ser movida além do alcance indicado na página seguinte.*
- *Se a lente for deslocada para o máximo na direção diagonal, as bordas da tela ficarão escuras ou sombreadas.*
- *O ajuste do deslocamento vertical tem de ser concluído com uma imagem voltada para cima. Se você concluir o ajuste vertical com uma imagem voltada para baixo, os ajustes do zoom/foco ou fortes tremores poderá fazer com que a imagem se desloque levemente.*
- *A função de mudança da lente não pode ser usada quando usar a lente NP11FL vendida separadamente.*

DICA:

- *O diagrama abaixo mostra o alcance do ajuste de desvio da lente (formato de projeção: área de trabalho/frente) do tipo WUXGA (excluindo a unidade de lente NP30ZL). Use o pé de inclinação se deseja elevar a posição da projeção além disso. (→ página 25)*
- *Consulte a Página 257 para o alcance do ajuste de desvio da lente do tipo WXGA/tipo XGA e para a projeção pendente do teto/frente.*

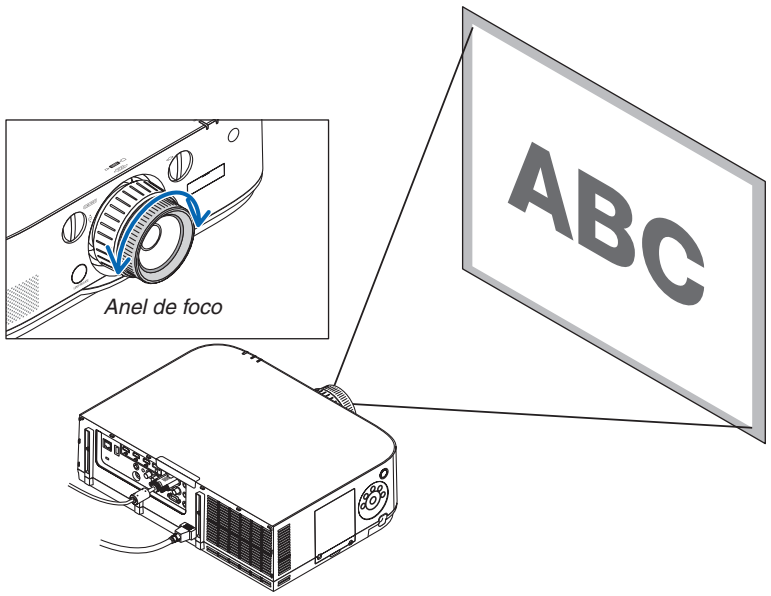
PA622U/PA522U



Descrição dos símbolos: V indica vertical (altura da imagem projetada), H indica horizontal (largura da imagem projetada).

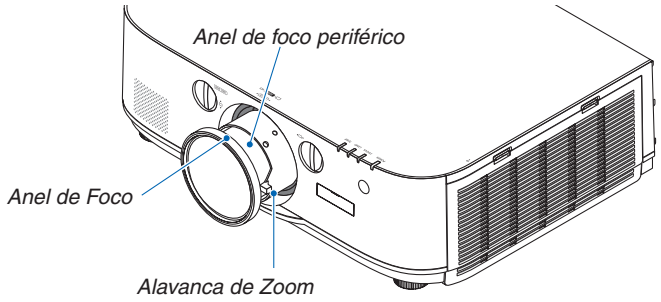
Foco

Lente aplicável: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL
Use anel de FOCO para obter melhor foco.



Lente aplicável: NP30ZL

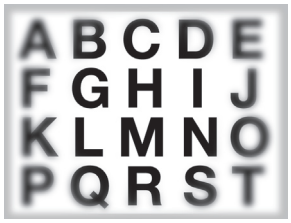
A unidade de lente NP30ZL alinha o foco periférico em torno do eixo ótico.

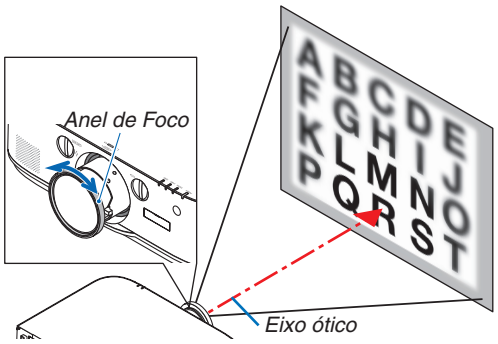


1. ***Gire o anel de foco para a esquerda e direita para alinhar o foco em torno do eixo ótico.***

   * *O diagrama mostra um exemplo quando a troca de lente é movida para o topo. O topo da tela é ajustado.*

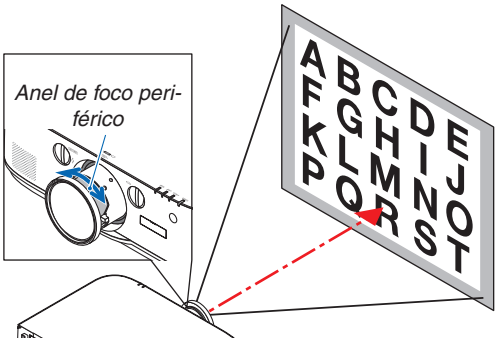
   Quando a lente está no centro, o centro da tela é ajustado.





2. ***Gire o anel de foco periférico para a esquerda e direita para alinhar o foco sobre toda a tela.***

   Neste ponto, o foco em torno do eixo ótico ajustado em (1) permanece inalterado.



Lente aplicável: NP11FL

Com a lente NP11FL, ajuste o foco e a distorção da imagem.

Preparações:

Gire os discos de troca de lentes (vertical e horizontal) no projetor para retornar a troca de lente para o centro.

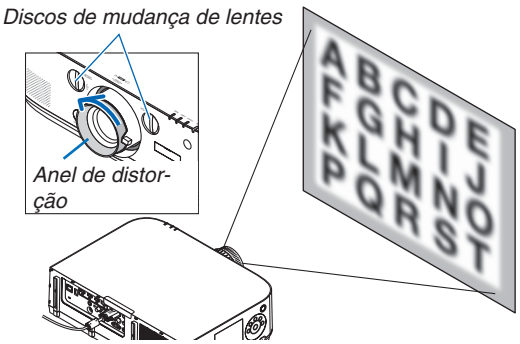
Aproxime a posição do centro da lente (aqui explicada para o modo de projeção da frente da secretária)

Disco horizontal..... Primeiro gire o disco para a extremidade esquerda, depois gire-o mais de modo que o botão fique na horizontal. Desta posição, gire o disco mais uma volta completa para a direita.

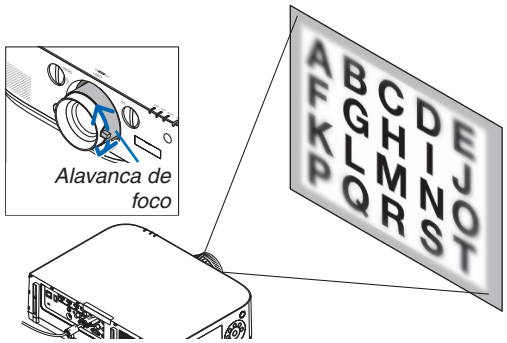
Disco vertical..... Primeiro gire o disco para a extremidade do fundo, depois gire-o mais de modo que o botão fique na horizontal.

Desta posição, gire o disco mais duas voltas completas para a esquerda.

1. Gire o anel de distorção para a extremidade esquerda.



2. Gire a alavanca de foco para a direita e para a esquerda para ajustar o foco no centro da tela.

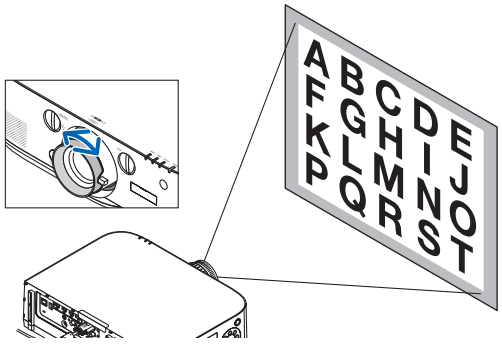


3. Use o anel de distorção para corrigir a distorção da tela.

(Isto também trás as bordas da tela para o foco.)

4. Use a alavanca de foco para um ajuste geral do foco na tela.

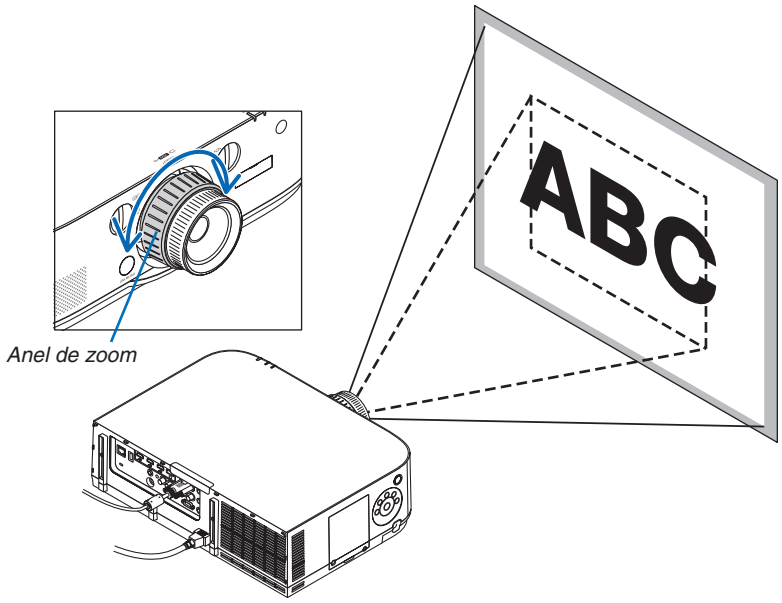
* *Se o foco no centro da tela estiver desfocado, gire o anel de distorção um pouco para a esquerda. O foco no centro da tela agora pode ser ajustado com a alavanca de foco.*



Zoom

Gire a alavanca de zoom ou o anel de zoom para a direita e para a esquerda.

- A lente NP11FL vendida separadamente não possui um anel de zoom.



Ajustando os Pés de Inclinação

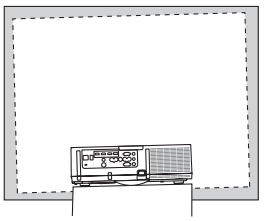
1. Gire os pés para a esquerda e direita para ajustar.

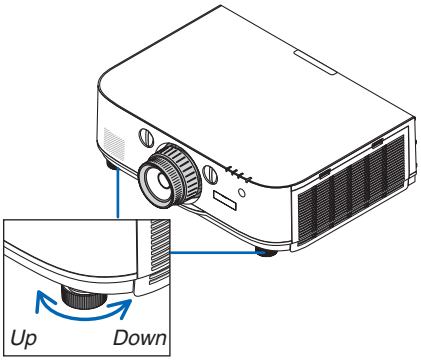
Os pés de inclinação se alongam ou encurtam quando girados.

A altura da imagem projetada é ajustada girando os pés de inclinação da esquerda e da direita.

Se a imagem projetada estiver inclinada, gire um dos pés de inclinação para ajustar a imagem de modo que ela fique no nível.

- *Se a imagem projetada estiver distorcida, consulte "3-6 Corrigindo a Distorção do Trapezoide Horizontal e Vertical [ANGULAÇÃO]" (→ pág. 35) e "[CORREÇÃO GEOMÉTRICA]" (→ pág. 102).*
- *Os pés de inclinação podem ser estendidos num máximo de 20 mm.*
- *Os pés de inclinação podem ser usados para inclinar o projetor num máximo de 4°.*





Pé de inclinação

OBSERVAÇÃO:

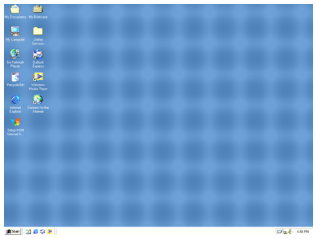
- *Não aumente os pés de inclinação mais do que 20 mm/0,8". Isto fará a seção de montagem dos pés de inclinação instáveis e poderá fazer com que os pés de inclinação saiam do projetor.*
- *Não use os pés de inclinação para outro propósito que não seja o de ajustar o ângulo de projeção do projetor.*
  Manusear incorretamente os pés de inclinação, tal como carregar o projetor segurando os pés de inclinação, ou enganchando numa parede usando os pés de inclinação, pode danificar o projetor.

❻ Otimizando o Sinal do Computador Automaticamente

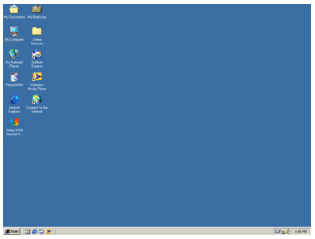
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático

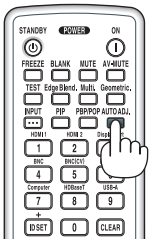
Quando projetar um sinal do terminal de entrada de vídeo de um computador, terminal de entrada de vídeo BNC (RGB analógico), terminal de entrada HDMI 1, terminal de entrada HDMI 2, terminal de entrada DisplayPort (incluindo o sinal de entrada HDBase), ajuste a qualidade da imagem com um simples toque no botão se as extremidades da tela estiverem cortadas ou se a qualidade da projeção estiver ruim.
Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.
Este ajuste pode ser necessário quando o seu computador for conectado pela primeira vez.

[Imagem de má qualidade]



[Imagem normal]





OBSERVAÇÃO:
Alguns sinais podem demorar a exibir ou podem não ser exibidos corretamente.

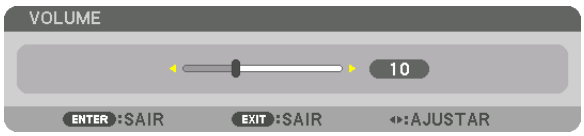
- *Se a operação de Ajuste Automático não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 93, 94)*

❼ Aumentando ou Diminuindo o Volume

O nível do áudio do alto-falante pode ser ajustado.

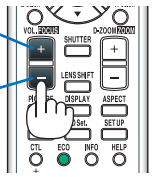
Importante:

- *Não aumente o volume até o nível máximo no sistema de alto-falante externo conectado ao AUDIO OUT do projetor. Fazer isto poderá produzir um som alto inesperado no momento de ligar ou desligar o projetor, provocando danos à sua audição. Ao ajustar o volume do sistema de alto-falante externo, defina o nível de volume do sistema de alto-falante para menos da metade de sua faixa e ajuste o volume no projetor para obter o nível apropriado de som.*

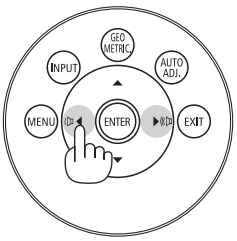


Aumentar o volume

Abaixar o volume



DICA: Quando nenhum menu aparecer, os botões ◀ e ▶ do gabinete do projetor funcionarão como um controle de volume.



OBSERVAÇÃO:
[Modelos HDBaseT]

- *Os controles de volume não ficam disponíveis com o botão ◀ ou ▶ quando uma imagem é ampliada com o uso do botão D-ZOOM (+) ou quando o menu é exibido.*

[Modelos MM]

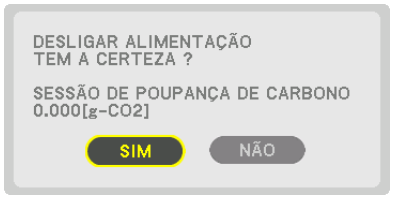
- *Quando o menu sobre a tela é exibido e a tela foi ampliada usando o botão, o volume não pode ser ajustado usando o botão, se o visor Ethernet (a seleção de áudio é Ethernet) estiver sendo exibido.*

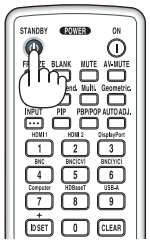
❽ Desligando o Projetor

Para desligar o projetor:

1. ***Primeiramente, pressione o botão (ALIMENTAÇÃO) no gabinete do projetor ou o botão STANDBY do controle remoto.***

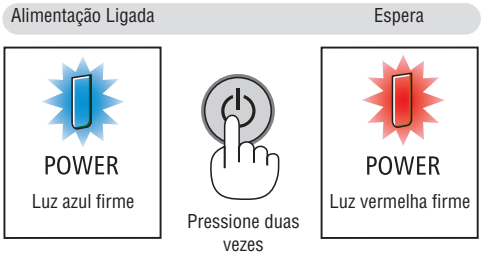
   A mensagem [ALIMENTAÇÃO DESLIG. / TEM CERTEZA? / ECONOMIA DE CARBONO - SESSÃO 0,000[g-CO2]] aparecerá.





2. ***Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione (ALIMENTAÇÃO) ou o botão STANDBY novamente.***

   A lâmpada irá desligar e o fornecimento de energia será cortado. Neste momento, se não houver sinais de entrada, o projetor entrará no modo espera após cerca de 10 segundos. No modo de espera, o indicador de ALIMENTAÇÃO acenderá uma luz vermelha e o indicador de STATUS se apagará quando a opção [NORMAL] for selecionada para [MODO DE ESPERA].



⚠ CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão de ALIMENTAÇÃO ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor.
Tenha cuidado ao levantar o projetor.

OBSERVAÇÃO:

- *Enquanto o indicador de ALIMENTAÇÃO estiver piscando uma luz azul em ciclos curtos, não será possível desligar a alimentação.*
- *Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligá-lo e exibir uma imagem.*
- *Não desconecte o cabo de alimentação do projetor ou da tomada de alimentação enquanto uma imagem estiver sendo projetada. Fazer isso poderá danificar o conector de entrada CA do projetor ou o contato do plugue de alimentação. Para desligar a fonte de energia CA quando uma imagem está sendo projetada, use a chave da fita de alimentação, o disjuntor, etc.*
- *Não desconecte a fonte de energia CA do projetor nos 10 segundos após realizar ajustes ou alterar as definições e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das definições.*

❾ Após o uso

Preparação: Certifique-se de que o projetor esteja desligado.

1. ***Desconecte o cabo de alimentação.***

2. ***Desconecte todos os outros cabos.***

3. ***Monte a tampa da lente na lente.***

4. ***Antes de mover o projetor, atarraxe os pés de inclinação se eles tiverem sido aumentados.***

3. Recursos Convenientes

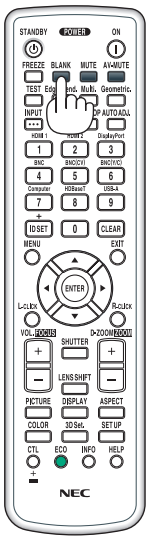
❶ Desativando a Imagem e o Som

O vídeo projetado e o som de saída do alto-falante interno e o som do terminal de saída desaparecerão momentaneamente.

Pressione o botão BLANK.
O vídeo projetado será cortado.

Pressione o botão MUTE.
O áudio projetado será cortado.

Pressione o botão AV-MUTE.
O vídeo e o som projetados serão cortados.



- Pressione o botão mais uma vez para que os vídeo e áudio cancelados apareçam novamente.
  Quando AV-MUDO e BRANQUEAR permanecem continuados por mais algum tempo, a função de economia de energia ativará o consumo baixo de alimentação da lâmpada

---

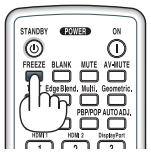
OBSERVAÇÃO:

- *Quando os botões AV-MUDO e BRANQUEAR são pressionados imediatamente depois que a função de economizar energia tenha sido ativada, algumas vezes o brilho poderá não voltar imediatamente para o normal.*

DICA:

- *O vídeo irá desaparecer, mas não a exibição do menu.*

❷ Congelando uma Imagem



Pressione o botão CONGELAR para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

OBSERVAÇÃO: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo executado.

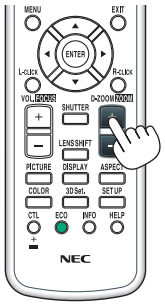
❸ Ampliando uma Imagem

Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

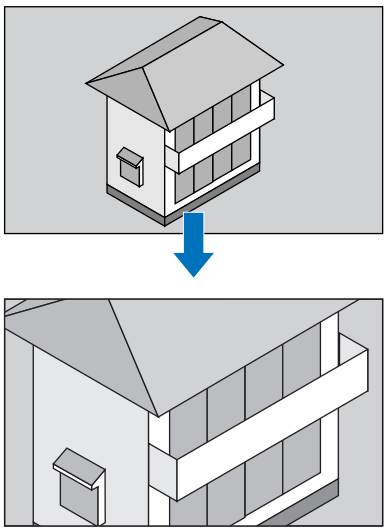
OBSERVAÇÃO:

- *Dependendo de um sinal de entrada, a ampliação máxima pode ser menor do que quatro vezes, ou a função poderá ser restrita.*

Para fazer isso:

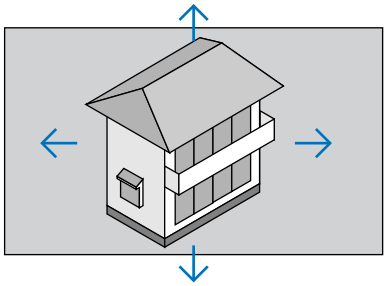


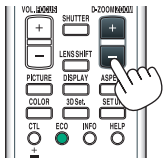
1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para aumentar a imagem.



2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem aumentada será movida





3. Pressione o botão D-ZOOM (–).

Toda vez que o botão D-ZOOM (–) for pressionado, a imagem será reduzida.

OBSERVAÇÃO:

- *A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.*
- *A exibição do menu cancelará a atual ampliação.*

❹ Alterar Modo Eco/Verificar Efeito de Economia de Energia Usando o Modo Eco [MODO ECO]

Este recurso permite que você selecione dois modos de brilho para a lâmpada:
Modos DESLIG. e LIGADO. A vida útil da lâmpada poderá ser ampliada ligando o [MODO ECO].

[MODO ECO]	Descrição
[DESLIG.]	Esta é a configuração padrão (100% de Brilho).
[LIGADO]	Baixo consumo na alimentação da lâmpada (Brilho de aproximadamente 80%).

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

1. ***Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].***
2. ***Use o botão ▲ ou ▼ para selecionar [LIGADO].***
3. ***Pressione o botão ENTER.***

   Para alterar de [LIGADO] PARA [DESLIG.], retorne para o Passo 2 e selecione [DESLIG.]. Repita o Passo 3.

OBSERVAÇÃO:

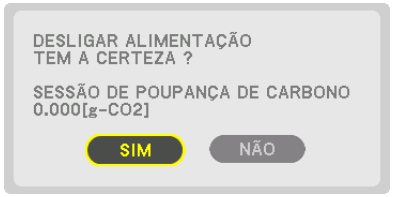
- *O [MODO ECO] pode ser alterado usando o menu.*
  Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [MODO DA LÂMPADA] e pressione o botão ENTER.
- *O tempo da lâmpada restante e as horas de uso podem ser verificados em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] →[TEMPO DE USO].*
- *[MODO ECO] está sempre definido para [DESLIG.] para 1 minuto imediatamente depois que a lâmpada é ligada A condição da lâmpada não será afetada, mesmo quando o valor de [MODO ECO] for alterado.*
- *Após o lapso de 1 minuto após o projetor exibir uma tela azul, preta ou com logotipo, [MODO ECO] passará automaticamente para [LIGADO].*
- *Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser que o [MODO ECO] mude automaticamente para o modo [LIGADO] a fim de proteger o projetor. Isto é chamado de "Modo ECO Forçado". Quando o projetor está no Modo Eco Forçado, o brilho da imagem diminui ligeiramente e o indicador de TEMPERATURA acende em laranja. Ao mesmo tempo, o símbolo de Termômetro [🌡] é exibido na fundo direito da tela.*
  Quando o projetor retorna para a temperatura normal, o Modo Eco Forçado é cancelado e o [MODO ECO] volta para o modo [DESLIG.].

Verificar Efeito de Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO_2 (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido como [DESLIG.] ou [LIGADO]. Esse recurso chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

São exibidas duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução de emissões de CO_2 do momento da remessa até agora. Você pode verificar as informações sobre [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 133)

A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra o volume de redução de emissões de CO_2 entre o momento da alteração para MODO ECO, imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [ALIMENTAÇÃO DESLIG. / TEM CERTEZA?] no momento do desligamento.



DICA:

- *A fórmula, como abaixo, é usada para calcular o volume de redução de emissões de CO_2.*
  Quantidade de redução da emissão de CO_2 = (Consumo de energia em DESLIG. para MODO ECO – Consumo de energia em LIGADO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO_2. Quando a imagem for desativada com o botão AV-MUDO, a redução da emissão de CO_2 também aumentará.*
  ** O cálculo do volume de redução de emissões de CO_2 baseia-se em uma publicação da OECD "CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emissões de CO2 derivadas da queima de combustível, Edição de 2008).*
- *O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base na economia registrada em intervalos de 15 minutos.*
- *Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato de [MODO ECO] estar ativado ou desativado.*

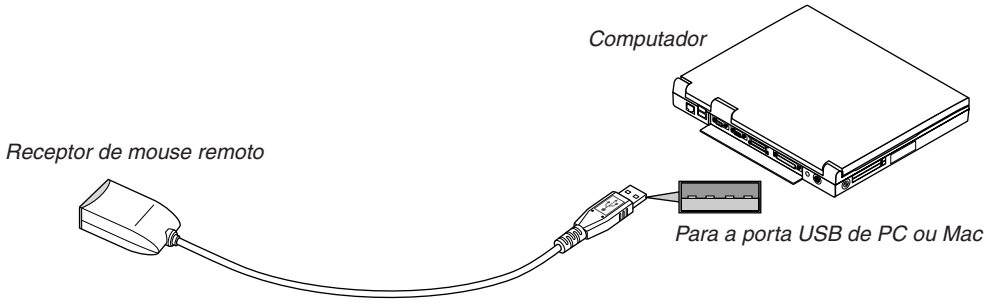
❺ Usando o Receptor de Mouse Remoto Opcional (NP01MR)

O receptor de mouse remoto opcional permite que você opere as funções do mouse do seu computador desde o controle remoto. É uma grande conveniência para clicar através das apresentações geradas no seu computador.

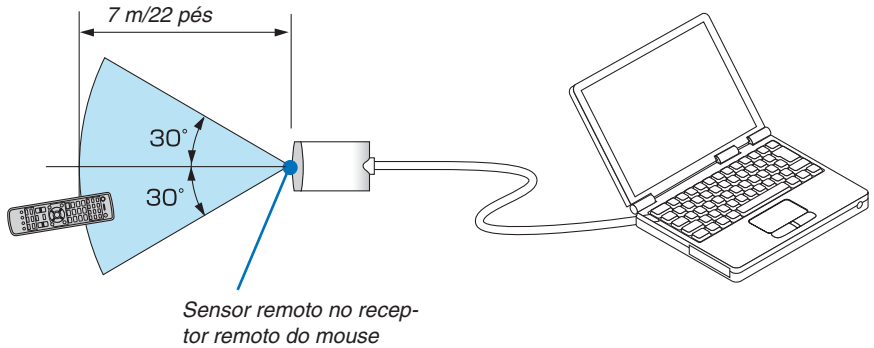
Conectando o receptor de mouse remoto no seu computador

Se você deseja usar a função de mouse remoto, conecte o receptor de mouse e o computador.
O receptor de mouse pode ser conectado diretamente à porta USB do computador (tipo A).

OBSERVAÇÃO: Dependendo do tipo de conexão ou do SO instalado no seu computador, você talvez precise reiniciar o seu computador ou alterar as suas configurações.



Quando operar um computador através do receptor de mouse remoto



Quando conectar usando o terminal USB

Para o PC, o receptor de mouse apenas pode ser usado com um Windows XP*, Windows Vista, Windows 7 ou Max OS X 10.0.0 ou sistema operacional mais recente.

** OBSERVAÇÃO: No SP1 ou versão mais antiga do Windows XP, se o cursor do mouse não se movimentar corretamente, faça o seguinte:*
Desmarque a caixa de seleção Melhorar precisão do ponteiro sob o controle deslizante de velocidade do mouse na caixa de diálogo Propriedades do Mouse [guia Opções de Ponteiro].

OBSERVAÇÃO: Quando usar o PowerPoint para o SO Max, o botão CTL e os botões da pagina ▼/▲ (página para cima e para baixo) no controle remoto serão desativados.

OBSERVAÇÃO: Aguarde pelo menos 5 segundos após desconectar o receptor de mouse antes de reconectá-lo e vice versa. O computador pode não identificar o receptor de mouse se ele for repetidamente conectado e desconectado em intervalos rápidos.

Operando o mouse do seu computador a partir do controle remoto

Você pode operar o mouse do seu computador com o controle remoto.

Botão CTL + Botão PAGE ▼/▲

..... percorre a área de visualização da janela ou se move para o slide anterior ou seguinte no PowerPoint no seu computador.

Botões ▲▼◀▶ ..... movem o cursor do mouse no seu computador.

Botão E-CLICK..... funciona como o botão esquerdo do mouse.

Botão D-CLICK..... funciona como o botão direito do mouse.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando você opera o computador usando o botão ▲▼◀ ou ▶ com o menu exibido, ambos o ponteiro do menu e do mouse serão afetados. Feche o menu e execute a operação do mouse.*
- *Quando usar o PowerPoint para Mac OS, o botão CTL e os botões da pagina ▼/▲ (página para cima e para baixo) no controle remoto serão desativados.*

Sobre o modo Copiar:

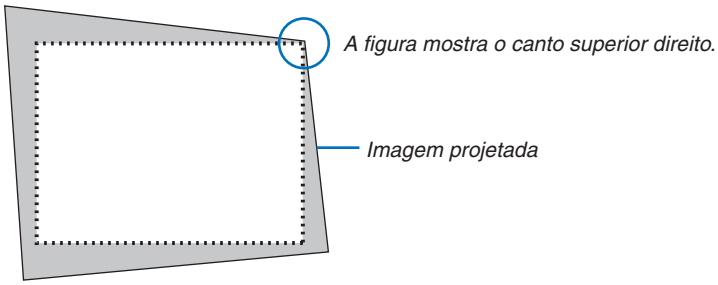
Pressionando os botões E-CLICK ou D-CLICK por dois ou três segundos e depois liberando, o modo de copiar está configurado e a operação de copiar pode ser realizada simplesmente pressionando os botões ▲▼◀▶. Para colar o item, pressione o botão E-CLICK (ou D-CLICK). Para cancelar pressione o botão D-CLICK (ou E-CLICK).

DICA: Você pode alterar a velocidade do Ponteiro na caixa de diálogo Propriedades do Mouse do Windows. Para obter mais informações, consulte a documentação do usuário ou a ajuda online, fornecidas com o seu computador.

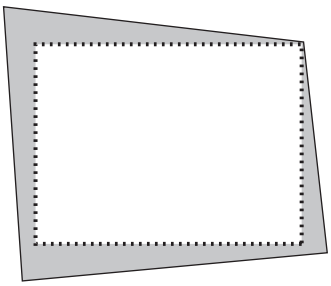
❻ Corrigindo a Distorção Trapezoidal Horizontal e Vertical [ANGULAÇÃO]

Use o recurso [ANGULAÇÃO] para corrigir distorção de trapezoide (trapezoidal) para fazer os lados superior ou inferior, direito ou esquerdo da tela mais longo ou mais curto, assim a imagem projetada será retangular.

1. ***Pressione e segure o botão Geometric. por pelo menos 2 segundos para reconfigurar os ajustes atuais.***
   Os ajustes atuais para [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] serão apagados.
2. ***Projete uma imagem a fim de que a tela seja menor do que a área da grelha.***



3. ***Escolha qualquer um dos cantos e alinhe o canto da imagem com o canto da tela.***



4. ***Pressione o botão Geometric.***

Exiba a tela [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] no menu da tela.

5. Pressione o botão ▼ para alinhar com a [ANGULAÇÃO] e pressione o botão ENTER.

O desenho mostra que o ícone superior esquerdo (▼) está selecionado.

A tela mudará para a tela [ANGULAÇÃO].

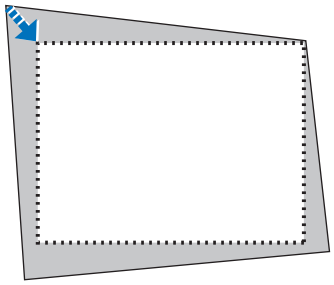
OBSERVAÇÃO:

- *Quando a função [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] diferente da tela [ANGULAÇÃO] foi configurada, a tela [ANGULAÇÃO] não será mais exibida. Quando a tela não for exibida, pressione o botão Geometric. por 2 segundos ou mais, ou execute [REINI.] em [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] para limpar o valor de ajuste de [CORREÇÃO GEOMÉTRICA].*

6. Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar um ícone (▲) que aponta na direção que você deseja mover o quadro da imagem projetada.

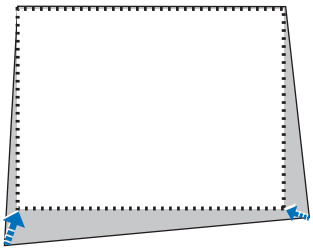
7. Pressione o botão ENTER.

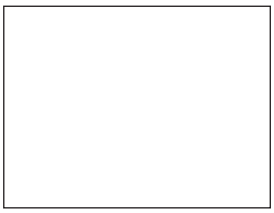
8. Use o botão ▲▼◀▶ para mover o quadro da imagem projetada como mostrado no exemplo.



9. Pressione o botão ENTER.

10. Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar outro ícone que aponta para a direção.





Na tela de ajuste de [ANGULAÇÃO], selecione [SAIR] ou pressione o botão SAIR no controle remoto.

A tela de confirmação é exibida.

11. ***Pressione o botão ◄ ou ► para destacar o [OK] e pressione o botão ENTER.***

Isto completa a correção de [ANGULAÇÃO].

- *Selecione [CANCELAR] e pressione o botão ENTER para retornar para a tela [ANGULAÇÃO].*

Selecionar [CANCELAR] vai retornar para a tela de ajuste sem salvar as alterações (Passo 3).
Selecionar [REINI.] retornará ao padrão de fábrica.
Selecionar [DESFAZER] sairá sem salvar as alterações.

OBSERVAÇÃO:

- *Mesmo quando o projetor está ligado, os valores de correção usados por último são aplicados.*
- *Realizar qualquer uma das duas ações a seguir para limpar o valor de ajuste de [ANGULAÇÃO].*
  - *Na Etapa 11, selecione [REINI.] e pressione o botão ENTER.*
  - *Pressione o botão Geometric. por 2 segundos ou mais.*
  - *Execute [EXIB.] → [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] → [REINI.] no menu da tela.*
- *Usar correção de ANGULAÇÃO pode fazer com que a imagem fique ligeiramente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.*

---

❼ Evitar o Uso Não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma palavra-chave para o seu projetor usando-se o menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma palavra-chave for definida, a ativação do projetor exibirá a tela para entrada da senha. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem.

• A definição de [SEGURANÇA] não pode ser cancelada com a opção [REINI.] do menu.

Para habilitar a função Segurança:

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [MENU].***

3. ***Pressione o botão ▶ para selecionar [CONTROLE].***

4. ***Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***

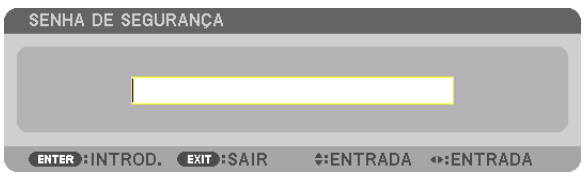
O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

5. ***Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.***

A tela [SENHA DE SEGURANÇA] será exibida.

6. ***Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione o botão ENTER.***

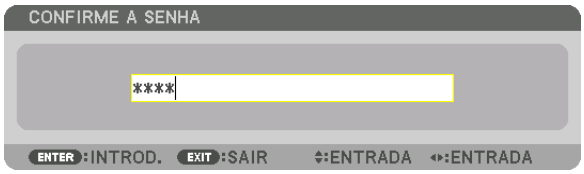
OBSERVAÇÃO: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos.



A tela [CONFIRMAR SENHA] será exibida.

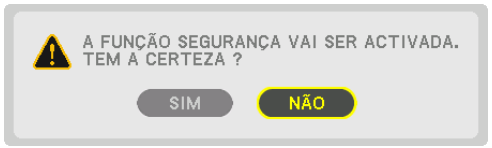
OBSERVAÇÃO: Faça uma anotação da sua senha e guarde-a num lugar seguro.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione o botão ENTER.



A tela de confirmação será exibida.

8. Selecione [YES] e pressione o botão ENTER.



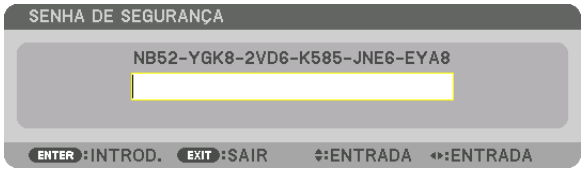
A função SEGURANÇA foi habilitada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está habilitada:

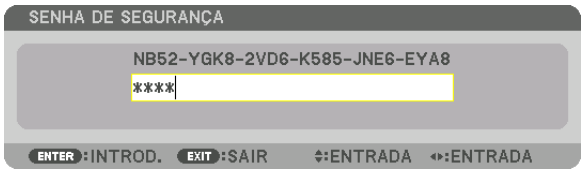
1. Pressione o botão ALIMENTAÇÃO.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que o projetor está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.



3. Digite a palavra-chave correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.



OBSERVAÇÃO: O modo de desativação de segurança é mantido até a principal fonte de energia ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

Para desativar a função SEGURANÇA:

1. ***Pressione o botão MENU.***

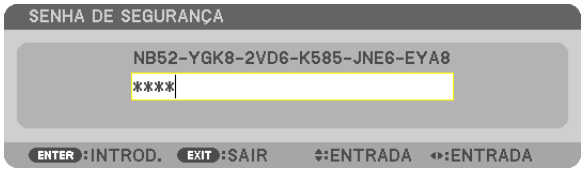
   O menu será exibido.

2. ***Selecione [CONFIG.] → [CONTROLE] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.***

   O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

3. ***Selecione [DESLIG.] e pressione o botão ENTER.***

   A tela SENHA DE SEGURANÇA será exibida.



4. ***Digite a senha e pressione o botão ENTER.***

   Quando a senha correta for inserida, a função SEGURANÇA será desativada.

OBSERVAÇÃO: Se você esquecer a sua senha, contate o revendedor. O revendedor informará sua senha mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Confirmação de Senha. Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

❽ Projetando vídeos 3D

Este projetor pode ser usado para assistir vídeos em 3D usando visores 3D do tipo obturador ativo comercialmente disponíveis. A fim de sincronizar o vídeo 3D e o visor, um emissor de 3D comercialmente disponível precisa ser conectado ao projetor (na lateral do projetor).
O visor 3D recebe informação do transmissor de 3D e realiza a abertura e fechamento da esquerda e da direita.

⚠ CUIDADO

Precauções com a saúde
Antes de utilizar, certifique-se que leu todas as precauções de saúde que devem estar especificadas nos manuais anexados ao visor 3D e o software do vídeo 3D (aparelho Blu-ray, jogos, arquivos de animações de computador, etc.).
Por favor, observe o seguinte a fim de evitar efeitos adversos à saúde.

- Não use o visor de 3D para outro propósito que não seja o de assistir vídeos em 3D.
- Mantenha uma distância de pelo menos 2 metros da tela quando estiver assistindo vídeos. Assistir um vídeo perto demais da tela aumentará a fadiga ocular.
- Não assista continuamente vídeos por um longo período de tempo. Faça uma pausa de 15 minutos para cada hora que assistir.
- Consulte um médico antes de assistir se você, ou algum membro da sua família, tem uma história de sofrer convulsões causadas por sensibilidade à luz.
- Pare imediatamente de assistir e repouse quando você não se sentir fisicamente bem enquanto assiste (vômito, desorientação, náusea, dores de cabeça, olhos doloridos, visão embaçada, câimbras, adormecimento dos membros, etc.). Por favor, consulte o seu médico se os sintomas persistirem.
- Por favor, assista um vídeo em 3D diretamente na frente da tela. Se você assistir um vídeo 3D obliquamente dos lados, isto poderá resultar em fadiga física e dos olhos.

Preparações do visor de 3D e emissor 3D
Por favor, use um visor 3D do tipo obturador ativo que esteja de conformidade com o padrão VESA.
Um tipo comercialmente disponível de RF fabricado por Xpand é recomendado.

Visor 3D..... Xpand X105-RF
Emissor 3D..... Xpand AD025-RF-X1

Procedimento para assistir vídeos 3D usando este projetor

1. ***Conecte o dispositivo de vídeo ao projetor.***
2. ***Ligue a fonte de alimentação para o projetor.***
3. ***Execute o software de vídeo em 3D e projete o vídeo usando o projetor.***

   Isto foi automaticamente definido quando embarcado da fábrica. Quando um vídeo 3D não puder ser projetado, pode ser porque a detecção dos sinais 3D não está incluída ou porque eles não são detectáveis pelo projetor.

   Por favor, selecione o formato manualmente.
4. ***Selecione o formato do vídeo em 3D.***

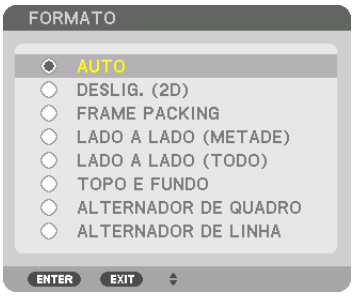
   (1)Pressione o botão "Config.3D" no controle remoto.

A tela [DEFINIÇÕES 3D] será exibida.

(2)Pressione o botão ▼ para alinhar o cursor com o [FORMATO] e pressione o botão ENTER.

A tela de formato será exibida.

(3)Selecione o formato do sinal de entrada usando o botão ▼ e, em seguida, pressione o botão ENTER.



A tela de definições 3D desaparecerá e o vídeo em 3D será projetado.

Pressione o botão MENU e o menu na tela irá desaparecer.

A tela de mensagem de cautela sobre 3D será exibida quando alterar para um vídeo 3D (definição de fábrica quando enviado). Por favor, leia as "Precauções de Saúde", na página anterior, para assistir vídeos da maneira correta. A tela irá desaparecer depois de 60 segundos ou quando o botão ENTER for pressionado. (→ página 110)

5. Ligue a fonte de alimentação do visor 3D e use o visor para assistir o vídeo.

Um vídeo normal será exibido quando um vídeo 2D for inserido.

Para assistir um vídeo 3D em 2D, selecione [DESLIG. (2D)] na tela [FORMATO] mencionada acima em (3).

OBSERVAÇÃO:

- *Quando trocar para uma imagem 3D, as seguintes funções serão canceladas e desativadas.Os valores de ajuste [BRANQUEAR], [PIP/IMAGEM POR IMAGEM], [CORREÇÃO GEOMÉTRICA], [COMBINAÇÃO DE LÂMINA] ([CORREÇÃO GEOMÉTRICA] E [COMBINAÇÃO DE LÂMINA] serão mantidos.)*
- *A saída pode não ser automaticamente mudada para vídeo 3D dependendo do sinal de entrada do 3D.*
- *Verifique as condições operacionais descritas no manual do usuário do aparelho Blu-ray.*
- *Conecte o terminal DIN do emissor de 3D ao 3D SYNC do projetor principal.*
- *O visor 3D permite que os vídeos sejam vistos em 3D através da recepção de sinais óticos sincronizados transmitidos pelo emissor de 3D.*
  Como resultado, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada por condições como a luminosidade do ambiente, o tamanho da tela, a distância da exibição, etc.
- *Quando estiver reproduzindo um software de vídeo em 3D, a qualidade da imagem em 3D pode ser afetada se a CPU do computador ou desempenho dos fragmentos do gráfico estiverem baixos. Por favor, verifique o ambiente operacional do computador que está especificado no manual de operação anexo ao software do vídeo 3D.*
- *Dependendo do sinal, [FORMATO] e [INVERTER D/E] pode não ser possível de selecionar. Por favor, mude o sinal neste caso.*

Quando os vídeos não podem ser exibidos em 3D

Verifique os seguintes pontos quando os vídeos não podem ser exibidos em 3D.
Além disso, leia o manual de operação anexado ao visor 3D.

Possíveis causas	Soluções
O sinal selecionado de saída não é suportado em 3D.	Mude o sinal do vídeo de entrada para um que suporte 3D.
O formato do sinal selecionado é mudado para [DESLIG. (2D)].	Mude o formato no menu na tela para [AUTO] ou um formato que suporte 3D.
Um visor que não é suportado pelo projetor está sendo usado.	Por favor, adquira um visor 3D ou emissor 3D disponíveis comercialmente(recomendado). (→ página 41)
Verifique os seguintes pontos quando um vídeo não puder ser visualizado em 3D usando um visor 3D que é compatível com o projetor.	
A fonte de alimentação do visor 3D está desligada.	Ligue a fonte de alimentação do visor 3D.
A bateria interna do visor 3D está descarregada.	Por favor, carregue ou substitua a bateria.
O visor está localizado muito distante da tela.	Por favor, chegue mais perto da tela até que o vídeo possa ser visto em 3D.
	Alterne o INVERTER D/E no menu sobre a tela para [DESLIG.].
Devido a estarem trabalhando muitos projetores 3D ao mesmo tempo nas proximidades, os projetores podem interferir uns com os outros. Como alternativa, pode haver uma fonte de luz intensa próxima da tela.	Mantenha distância suficiente entre os projetores.
	Mantenha a fonte de luz afastada da tela.
	Alterne o INVERTER D/E no menu sobre a tela para [DESLIG.].
Há um obstáculo entre o receptor ótico do visor 3D e o emissor 3D.	Por favor, remova o obstáculo.
O formato 3D contido no vídeo 3D não é suportado.	Verifique com a empresa que vendeu o conteúdo do vídeo 3D.

❾ Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP

Visão geral

Usando o navegador no computador, a tela do servidor HTTP do projetor pode ser exibida para operar o projetor. Para a tela do servidor HTTP do projetor, há uma tela do servidor HTTP básica (comum para ambos os modelos HDBaseT e MM) e a tela dedicada do servidor HTTP para os modelos MM.

Operações possíveis na tela do servidor HTTP

(1) Operações possíveis na tela básica do servidor HTTP (comum a ambos os modelos HDBaseT e MM)

- Quando usar as seguintes funções, configure as definições necessárias para conectar o projetor à rede (rede com fios). (DEFINIÇÕES DE REDE)
  - PC Control Utility Pro 4/Pro 5
  - Ferramenta Virtual Remota
- Configure o e-mail de notificação. (EMAIL DE ALERTA)

  Quando o projetor estiver conectado a uma rede (rede com fios), as notificações sobre o período da substituição da lâmpada e vários erros são enviados para o endereço de e-mail que foi definido.
- Operando o projetor.

  Operações como ligar/desligar a alimentação do projetor, terminal de entrada de transição, controle de volume, controle de imagem, etc. podem ser realizados.
- Configure o [PJLink SENHA] e [AMX BEACON], etc.

(2) Operações possíveis na tela do servidor HTTP dedicado para os modelos MM

- Quando usar as seguintes funções nos modelos MM, configure as definições necessárias para conectar o projetor à rede (rede com fios/rede sem fios).
  - Image Express Utility Lite
  - Image Express Utility 2.0
  - Desktop Control Utility 1.0
  - Projetor da rede
  - Área de trabalho remota
  - Visualizador (quando uma pasta compartilhada/servidor de mídia é usado)

Para visualizar a tela do servidor HTTP

(1) A tela básica do servidor HTTP (comum para ambos os modelos HDBaseT e MM)

1. ***Conecte o projetor ao computador com um cabo de rede vendido comercialmente. (→ página 169)***
2. ***Selecione [CONFIG.] → [DEFINIÇÕES DE REDE] → [REDE COM FIOS] no menu da tela para configurar as definições de rede. (→ página 122)***
3. ***Inicie o navegador no seu computador e insira o endereço ou URL no campo de entrada.***

   Especifique o endereço ou o URL como "http://<IP Address of Projector>/index.html" (<Endereço IP do Projetor>/índice. html).

   A tela básica do servidor HTTP será exibida.

(2) Tela do servidor HTTP apenas para os modelos MM

1. ***Conecte o projetor ao computador com um cabo de rede vendido comercialmente. (→ página 169) Alternativamente, instale uma rede sem fios vendida separadamente. (→ página 170)***
2. ***Selecione [TERMINAL DE ENTRADA] → [ETHERNET] no menu da tela.***

   O menu do aplicativo será exibido.
3. ***Selecione "DEFINIÇÕES DE REDE (MM)" e configure as definições de rede. (→ página 138)***

   DICA:
   - *Se você deseja definir o endereço IP aqui, defina um endereço IP diferente no mesmo segmento como o endereço IP que foi configurado na tela básica do servidor HTTP.*

4. Inicie o navegador no seu computador e insira o endereço ou URL no campo de entrada.

Especifique o endereço ou o URL como "http://<Endereço IP do Projetor (MM)>/index.html".

Apenas a tela do servidor HTTP para os modelos MM será exibida.

DICA: A configuração de endereço IP de fábrica é [DHCP ON].

OBSERVAÇÃO:

- *Para usar o projetor em uma rede, consulte o seu administrador da rede sobre as definições de rede.*
- *A resposta do monitor ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das configurações da sua rede.*
  Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se ainda assim não tiver resposta, desligue e religue o projetor.
- *Se a tela DEFINIÇÕES DE REDE DO PROJETOR não aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o seu navegador (ou limpar o cache).*
- *Este projetor usa "JavaScript" e "Cookies" e o navegador deve ser definido para aceitar estas funções. O método de configuração varia de acordo com a versão do navegador. Por favor, consulte os arquivos de ajuda e outras informações fornecidas no software.*

Preparação antes do Uso

Conecte o projetor a um cabo de rede comercialmente disponível antes de iniciar operações no navegador. (→ página 169)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de configuração. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens que foram de fato definidos não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache, e o conteúdo definido no navegador pode não se refletir na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

Processamento do Endereço para Operação por meio de um Navegador

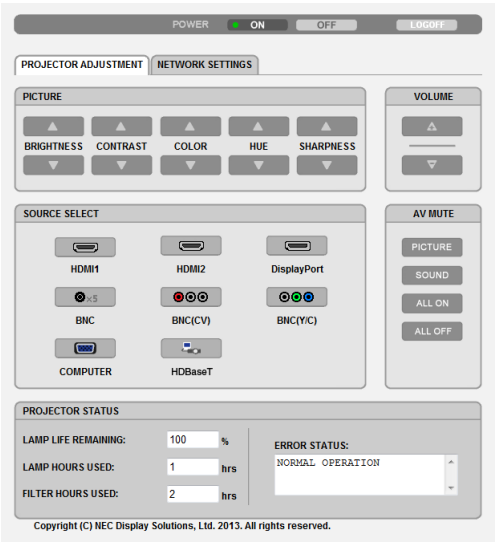
Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada por meio de um navegador, o nome do hospedeiro poderá ser usado como é, quando o nome do hospedeiro correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome do domínio por um administrador de rede, ou quando o nome do hospedeiro correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo “HOSTS” do computador que está sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do hospedeiro do projetor tiver sido definido como “pj.nec.co.jp”, o acesso à definição da rede será realizado pela especificação de
http://pj.nec.co.jp/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

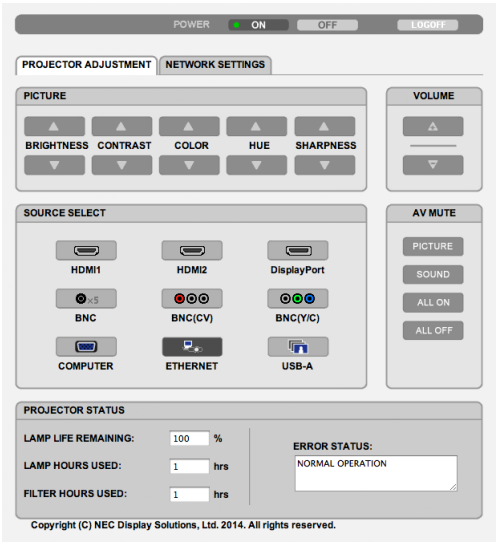
Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for “192,168.73.1”, o acesso à definição da rede será realizado pela especificação de
http://192,168.73.1/index.html
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

AJUSTES DO PROJETOR

Tela de ajuste do projetor para os modelos HDBaseT



Tela de ajuste do projetor para os modelos MM



ALIMENTAÇÃO: Este controla a alimentação do projetor.
ON ..... A alimentação é ligada.
OFF ..... A alimentação é desligada.

VOLUME: Controla o volume do projetor.
▲..... Aumenta o valor de ajuste de volume.
▼..... Diminui o valor de ajuste de volume.

AV-MUDO: Controla a função de emudecer o áudio do projetor.
IMAGEM LIGADA... Retira o áudio do vídeo.
IMAGEM DESLIG... Devolve o áudio ao vídeo.
SOM LIGADO..... Retira o áudio.
SOM DESLIG. ..... Reativa o áudio.
TODOS LIGADO..... Desativa cada uma das funções de vídeo e áudio.
TODOS DESLIG. .... Ativa cada uma das funções de vídeo e áudio.

IMAGEM: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

BRILHO ▲ ..... Aumenta o valor de ajuste de brilho.

BRILHO ▼ ..... Diminui o valor de ajuste de brilho.

CONTRASTE ▲..... Aumenta o valor de ajuste de contraste.

CONTRASTE ▼..... Diminui o valor de ajuste de contraste.

COR ▲..... Aumenta o valor de ajuste de cor.

COR ▼..... Diminui o valor de ajuste de cor.

MATIZ ▲..... Aumenta o valor de ajuste de matiz.

MATIZ ▼..... Diminui o valor de ajuste de matiz.

NITIDEZ ▲..... Aumenta o valor de ajuste de nitidez.

NITIDEZ ▼..... Diminui o valor de ajuste de nitidez.

- As funções que podem ser controladas variam de acordo com o sinal que entra no projetor. (→ página 91, 92)

SELECIONAR A ORIGEM: Alterna o conector de entrada do projetor.

HDMI1 ..... Alterna para o conector ENTRADA HDMI 1.

HDMI2 ..... Alterna para o conector ENTRADA HDMI 2.

DisplayPort..... Alterna para a DisplayPort.

BNC ..... Alterna para entrada de vídeo BNC (analógico RGB).

BNC(CV) ..... Alterna para entrada de vídeo BNC (CV)

BNC(Y/C) ..... Alterna para entrada de vídeo BNC (Y/C).

COMPUTADOR ..... Alterna para o conector COMPUTER IN.

[Modelos HDBaseT]

HDBaseT..... Alterna para entrada de imagem enviada de um dispositivo de transmissão que suporta HDBaseT.

[Modelos MM]

ETHERNET..... Troca para a exibição dos dados que são enviados da rede.

USB-A..... Troca para a exibição dos dados da memória USB que foram definidos no projetor.

STATUS DO PROJETOR: Exibe a condição do projetor.

TEMPO DA LÂMPA. REST.....Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

HORAS DE LÂMPADA USADAS.....Exibe o número de horas de utilização da lâmpada.

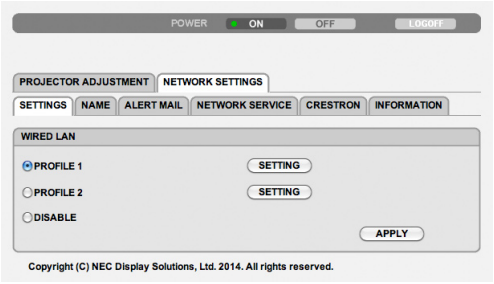
HORAS DO FILTRO USADAS .....Exibe o número de horas de utilização do filtro.

ERROR STATUS.....Exibe o status dos erros que ocorrem com o projetor.

LOG OFF: Desconectar o seu projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

DEFINIÇÕES DE REDE

http://<IP Address of Projector (Basic)>/index.html



• DEFINIÇÕES

COM FIO

DEFINIÇÕES	Define para rede local com fio.
APLIQUE	Aplica suas definições na rede local com fio.
PERFIL 1/PERFIL 2	As duas definições podem ser feitas para a conexão da rede local com fio. Selecione PERFIL 1 ou PERFIL 2.
DESATIVAR	Desativa a conexão da rede local com fio
DHCP ON	Atribui automaticamente o endereço IP, máscara subnet e portal ao projetor a partir de seu servidor DHCP.
DHCP OFF	Define o endereço IP, máscara subnet e portal para o projetor atribuído por seu administrador da rede.
ENDEREÇO IP	Define seu endereço IP da rede conectada ao projetor.
MÁSCARA SUBNET	Define o número da máscara subnet da rede conectada ao projetor.
PORTAL	Define o portal padrão da rede conectada ao projetor.
DNS AUTO LIGADO	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
DNS AUTO DESLIG.	Define seu endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.

• NOME

NOME DO PROJETOR	Insira um nome para o seu projetor de modo que o computador o identifique. O nome do projetor deve ter no máximo 16 caracteres. DICA: O nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
NOME DO HOSPEDEIRO	Insira o nome do hospedeiro da rede conectada ao projetor. O nome do hospedeiro deve ter no máximo 15 caracteres.
NOME DO DOMÍNIO	Insira o nome do domínio da rede conectada ao projetor. O nome do domínio deve ter no máximo 60 caracteres.

• E-MAIL DE ALERTA

EMAIL DE ALERTA	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma rede com fios. A inclusão de uma marca de seleção ativará o recurso de E-mail de Alerta. Limpar a marca de seleção desativará o recurso de E-mail de Alerta. Exemplo de uma mensagem a ser enviada pelo projetor: A lâmpada e os filtros estão no fim de sua vida útil. Por favor, substitua a lâmpada e os filtros. Nome do Projetor: Projetor NEC Horas de Lâmpada Usadas: 100 [H]
ENDEREÇO DO REMETENTE	Insira o endereço do remetente.
NOME DE SERVIDOR SMTP	Insira o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
END. DESTINATÁRIO 1, 2, 3	Insira o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
EMAIL DE TESTE	Envie um e-mail de teste para verificar se suas configurações estão corretas ou não *OBSERVAÇÃO:* • *Se você executar um teste, talvez não receba um e-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se as configurações da rede estão corretas.* • *Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um e-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está correto.*
SALVAR	Clique neste botão para salvar suas definições para a memória do projetor.

• SERVIÇO DE REDE

SENHA PJLink	Defina uma senha para PJLink*. Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres. Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte o seu revendedor.
SENHA HTTP	Defina uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter no máximo 10 caracteres. Quando uma senha é definida, você será solicitado a usar o seu nome de usuário (arbitrário) e senha durante o LOGON
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery ao conectar à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinx. *DICA:* *Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e baixará o Módulo de Detecção de Dispositivo apropriado de um servidor AMX.* *A inserção de uma marca de seleção permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery.* *Limpar uma marca de seleção desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.*

OBSERVAÇÃO: Se você esquecer a sua senha, contate o seu revendedor.

*O que é PJLink?
PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.
O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.
A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

• CRESTRON

ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DESABILITAR	Desabilita ROOMVIEW.
HABILITE	Habilita ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL para gerenciamento a partir do controlador.

DESABILITAR	Desabilita o CRESTRON CONTROL.
HABILITE	Habilita o CRESTRON CONTROL.
ENDEREÇO IP	Defina o seu endereço IP do CRESTRON SERVER.
IP ID	Defina a sua ID de IP do CRESTRON SERVER.

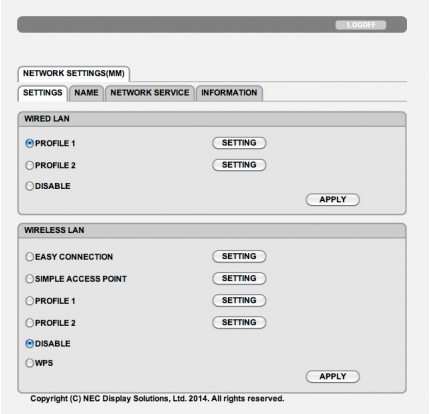
DICA: As configurações CRESTRON são exigidas somente para uso com o CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

• INFORMAÇÕES

REDE COM FIOS	Exibe uma lista de definições de conexão de rede local com fio.
ATUALIZAÇÃO	Reflete as definições quando elas são alteradas.

DEFINIÇÕES DE REDE (Modelos MM)

http://<IP Address of Projector (MM)>/index.html



• DEFINIÇÕES

WIRED ou WIRELESS

SETTING	Define para rede local com fio ou rede local sem fio.
APPLY	Aplica suas definições na rede local com fio ou rede local sem fio.
DISABLE	Desativa a conexão da rede local com fio
PROFILE 1/PROFILE 2	As duas definições podem ser feitas para a conexão da rede local com fio. Selecione PROFILE 1 ou PROFILE 2.
DHCP ON	Atribui automaticamente o endereço IP, máscara da sub-rede e gateway ao projetor a partir de seu servidor DHCP.
DHCP OFF	Define o endereço IP, máscara da sub-rede e portal para o projetor atribuído por seu administrador da rede.
IP ADDRESS	Define seu endereço IP da rede conectada ao projetor.
SUBNET MASK	Define o número da máscara da sub-rede da rede conectada ao projetor.
GATEWAY	Define o gateway padrão da rede conectada ao projetor.
WINS	Define o endereço IP de seu servidor WINS da rede conectada ao projetor quando [DHCP] está ativado; esta opção não está disponível.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.
AUTO DNS OFF	Define seu endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.

Configuração de REDE SEM FIOS (com a Rede sem Fios opcional necessária)

EASY CONNECTION	Executa uma rede local sem fio usando EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCES POINT	Define o projetor para um ponto de acesso simples.
WPS	Use WPS (Wi-Fi Protected Setup™) para configurar a rede local sem fio para o projetor. *NOTA:* • *Use os menus do projetor para fazer as conexões WPS e mude as definições do perfil WPS.*
CHANNEL	Selecione um canal. Os canais disponíveis variam dependendo do país e da região. Quando você selecionar [INFRASTRUCTURE], certifique-se de que o projetor e seu ponto de acesso estejam no mesmo canal; quando selecionar [AD HOC], certifique-se de que o projetor e seu computador estejam no mesmo canal.

<table>
<tr><td>SSID</td><td>Digite um identificador (SSID) para a rede local sem fio. A comunicação pode ser feita apenas com um equipamento cujo SSID corresponda ao SSID de sua rede local sem fio.</td></tr>
<tr><td>SITE SURVEY</td><td>Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para a rede local sem fio no site. Selecione um SSID que você possa acessar.</td></tr>
<tr><td>NETWORK TYPE</td><td>Selecione um método de comunicação ao usar a rede local sem fio.
INFRASTRUCTURE: Selecione esta opção ao se comunicar com um ou mais equipamentos conectados à rede local sem fio via ponto de acesso sem fio.
AD HOC: Selecione esta opção ao usar a rede local sem fio para se comunicar diretamente com um computador no modo ponto a ponto.</td></tr>
<tr><td>SECURITY TYPE</td><td>Ative ou desative o modo de criptografia para ter uma transmissão segura. Ao ativar o modo de criptografia, defina a chave WEP ou a chave criptografada.
<table>
<tr><td>DISABLE</td><td>Não ativará o recurso de criptografia. Suas comunicações podem ser monitoradas por alguém.</td></tr>
<tr><td>WEP de 64 bits</td><td>Usa o comprimento de dados de 64 bits para ter uma transmissão segura.</td></tr>
<tr><td>WEP de 128 bits</td><td>Usa o comprimento de dados de 128 bits para ter uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em comparação com o uso da criptografia com comprimento de dados de 64 bits.</td></tr>
<tr><td>WPA-PSK TKIP / WPA-PSK AES/
WPA2-PSK TKIP / WPA2-PSK AES/
WPA-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA-EAP AES EAP-TLS/
WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA2-EAP AES EAP-TLS/
WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</td><td>Estas opções fornecem mais segurança que o WEP.</td></tr>
</table>
NOTA:
• As definições WEP devem ser as mesmas dos dispositivos de comunicação, tais como, PC ou ponto de acesso, em sua rede sem fio.
• Quando você usar o WEP, a velocidade de transmissão de sua imagem será reduzida.
• Outras chaves de criptografia diferentes do WEP de 64 bits e do WEP de 128 bits não estão disponíveis quando [AD HOC] está selecionado em [NETWORK TYPE].
• Para instalar um certificado digital, use o menu do projetor. (→ página 145)</td></tr>
<tr><td>INDEX</td><td>Seleciona a chave de criptografia ao selecionar [WEP 64 bits] ou [WEP 128 bits] em [SECURITY TYPE].</td></tr>
<tr><td>KEY</td><td>Ao selecionar [WEP 64 bits] ou [WEP 128 bits] em [SECURITY TYPE]:
Digite a chave WEP.
<table>
<tr><td>Selecionar</td><td>Caracteres (ASCII)</td><td>Dígito hexadecimal (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP de 64 bits</td><td>Até 5 caracteres</td><td>Até 10 caracteres</td></tr>
<tr><td>WEP de 128 bits</td><td>Até 13 caracteres</td><td>Até 26 caracteres</td></tr>
</table>
Ao selecionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] ou [WPA2 PSK-AES]:
Digite a chave de criptografia. O comprimento da chave deve ser de 8 ou mais e 63 ou menos.</td></tr>
<tr><td>USERNAME</td><td>Define um nome de usuário para WPA-EAP/WPA2-EAP.</td></tr>
</table>

PASSWORD	Define uma senha para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.
USE DIGITAL CERTIFICATE	Selecione isto se você usar um certificado digital para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

• NOME

NOME DO HOST	Insira o nome de host da rede conectada ao projetor. O nome do host deve ter no máximo 15 caracteres.

• NETWORK SERVICE

SENHA HTTP	Defina uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter no máximo 10 caracteres.

• CRESTRON

ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DESABILITAR	Desabilita ROOMVIEW.
HABILITE	Habilita ROOMVIEW.

CRESTRON CONTROL para gerenciamento a partir do controlador.

DESABILITAR	Desabilita o CRESTRON CONTROL.
HABILITE	Habilita o CRESTRON CONTROL.
ENDEREÇO IP	Defina o seu endereço IP do CRESTRON SERVER.
IP ID	Defina a sua ID de IP do CRESTRON SERVER.

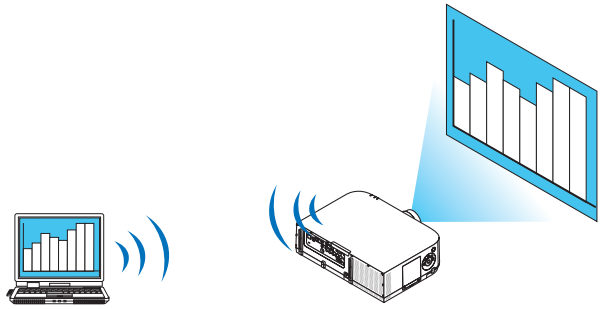
DICA: As configurações CRESTRON são exigidas somente para uso com o CRESTRON ROOMVIEW.
Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

• INFORMAÇÕES

REDE COM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local com fio.
REDE SEM FIOS	Exibe uma lista de configurações de conexão de rede local sem fio.
ATUALIZAR	Reflete as configurações quando elas são alteradas.

⑩ Projetando a Imagem da Tela do Seu Computador a Partir do Projetor Via Rede [PROJETOR DE REDE] (Modelos MM)

Ao selecionar o projetor conectado à mesma rede do seu PC, a imagem da tela do PC poderá ser projetada para a tela via rede. Não há necessidade de conectar usando o cabo do computador (VGA).



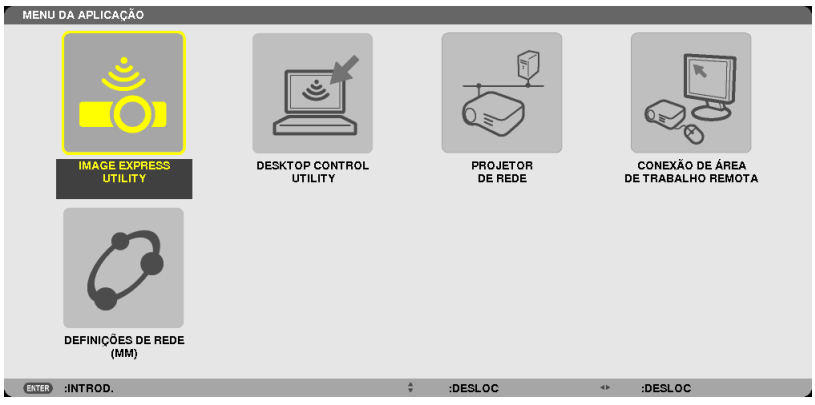
Ambiente Operacional

Sistema Operacional Aplicável	Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Especificações de hardware	As especificações recomendadas pela Microsoft como ambiente de operação para Windows8/Windows7/Windows Vista devem ser satisfeitas.
Ambiente de Rede	Ambiente de rede com ou sem fio que suporta TCP/IP é requerido.
Cor da tela	Cor Alta (16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) *Configuração com 256 cores ou menos não está disponível.

Configurando o Projetor para Modo de Entrada do Projetor de Rede

1. ***Pressione o botão "8/Ethernet" no controle remoto com o fornecimento de alimentação para o projetor ligado.***

   A tela do menu do aplicativo será exibida.

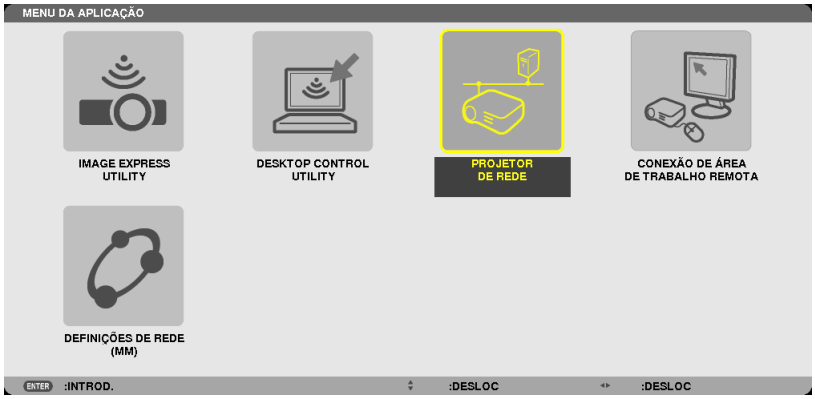


- *Quando operar com o corpo principal, pressione brevemente o botão "ENTRADA" para exibir a tela do [TERMINAL DE ENTRADA] no menu na tela.*

  Pressione o botão ▼ para selecionar [8:ETHERNET] e, em seguida, pressione o botão "ENTRAR" para exibir a tela do menu do aplicativo.

2. Pressione o botão SELECIONAR ▼ ou ▲ para selecionar [REDE] e pressione o botão ENTER.

Na tela, o menu [MENU APLICAÇÃO] é exibido.



3. A partir do menu [MENU DE APLICAÇÃO], selecione [PROJETOR DE REDE].

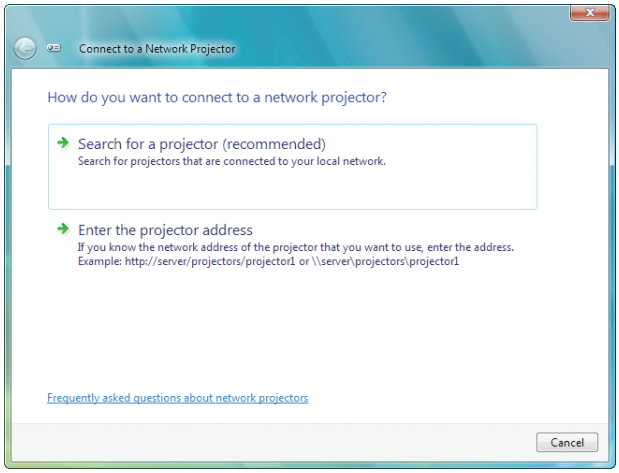
O [NOME DO PROJETOR/RESOLUÇÃO DE EXIBIÇÃO/SENHA/URL] será exibido.

Projetando a Imagem com o Projetor de Rede

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique [Todos os Programas].***
3. ***Clique em [Acessórios].***
4. ***Clique em [Conectar a um Projetor de Rede].***

   Quando a janela [Permissão Conecte a um Projetor de Rede] aparecer, clique em [Sim.].

   A janela "Conecte a um Projetor de Rede" aparece.

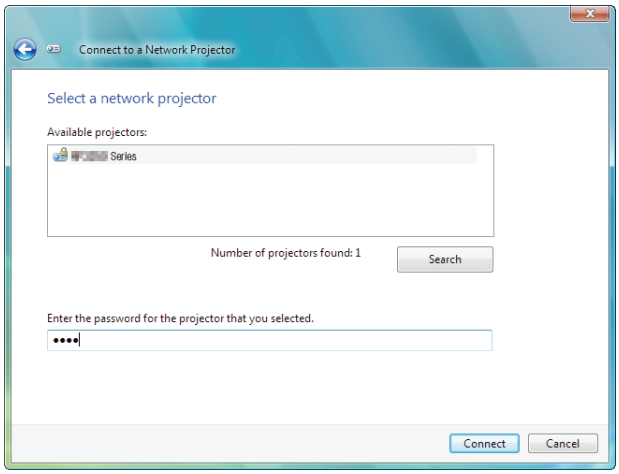


5. ***Clique em [→ Procurar por um projetor (recomendável)].***

   Na caixa "Projetores disponíveis ", "Série PA621U" é exibido.
6. ***Clique [PA621U Series].***

   A mensagem "Insira a senha para o projetor que você selecionou." é exibida na parte inferior da janela.

7. Insira a senha na caixa de inserção de senha usando a operação na etapa 3 da página 55.



8. Clique em [Conectar].

A função de projetor de rede funciona e a tela do Windows 7 é projetada a partir do projetor.

- *Se a resolução da tela do seu computador for diferente da resolução da tela do projetor, a função PROJETOR DE REDE pode não funcionar. Se isso acontecer, mude a resolução da tela do computador para uma resolução mais baixa do que a exibida na Etapa 3 da página 55.*

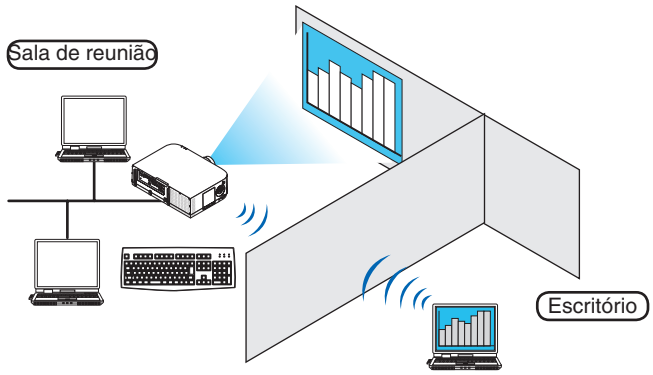
NOTA: Quando a função do projetor de rede funcionar, a cor de fundo da área de trabalho muda para uma cor sólida. Quando a função do projetor de rede é interrompida, a cor de fundo original é restaurada.

Referência: Se o projetor não puder ser encontrado no Passo 5, clique em [→ Digite o endereço do projetor]. Em seguida, insira o "Endereço de Rede" (Exemplo de entrada: http://10.32.97.61/lan) e "Projectorpassword" (Exemplo de entrada: 82291627) exibido na tela projetada a partir do projetor.

⓫ Usando o Projetor para Operar Seu Computador Através de uma Rede [DESKTOP REMOTO] (Modelos MM)

- Ao selecionar o PC conectado à mesma rede do seu projetor, a imagem da tela do PC poderá ser projetada para a tela via rede.

  Em seguida, operando o teclado, você pode operar o Windows 8, Windows 7, Windows Vista ou Windows XP no PC conectado à rede.
- Com a função Desktop Remoto, você pode operar o PC remotamente posicionado a uma certa distância do projetor.

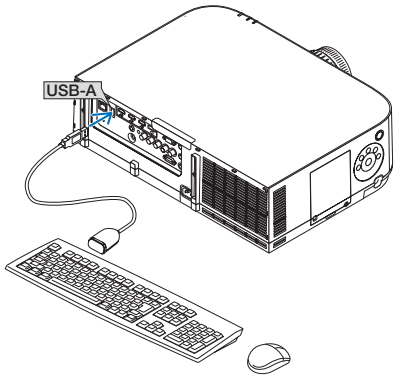


NOTA:

- *A função [DESKTOP REMOTO] funcionará nas seguintes edições do Windows.*
  Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise,
  Windows 7 Professional, Windows 7, Windows 7 Ultimate Enterprise,
  Windows Vista Home Premium, Windows Vista Business, Windows Vista Ultimate, Windows Vista Enterprise,
  Windows XP Professional Service Pack 3
- *No manual do usuário, este recurso é descrito usando o Windows 7 como exemplo.*
- *Um teclado é requerido para usar a função Desktop Remoto.*
- *A função Desktop Remoto pode ser operada com um teclado. Usando um mouse sem fio com um teclado sem fio é mais útil para operar.*
  Use um teclado sem fio disponível no mercado, um mouse sem fio e um receptor sem fio USB.
  Use um teclado USB e mouse USB disponível no mercado.
- *Um teclado USB com um núcleo embutido não pode ser usado com o projetor.*
- *Um teclado sem fio ou mouse que suporte Bluetooth não pode ser usado com o projetor.*
- *Não garantimos que a porta USB do projetor ofereça suporte a todas os dispositivos USB no mercado.*

Prepare um teclado sem fio disponível no mercado (Versão modelo US).

Conecte um receptor sem fio USB à porta USB (Tipo A) do projetor. Faça todos os ajustes necessários para seu teclado e mouse sem fio.



Configurando a senha para a conta de usuário do Windows 7

DICA: Se uma senha tiver sido definida para uma conta, os passos 1 a 9 podem ser ignorados.

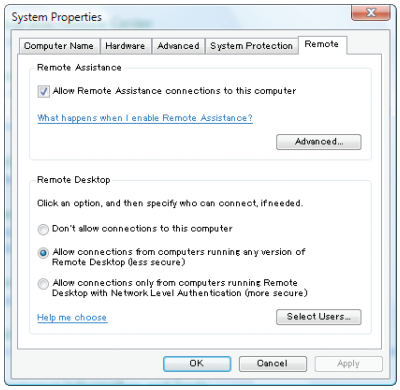
1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Adicionar ou remover conta do usuário] exibido em [Conta do Usuário].***
4. ***Quando o botão [Controle da Conta do Usuário] aparecer, clique em [Continuar].***
5. ***Clique em [Administrator].***
6. ***Clique em [Criar uma senha].***
7. ***Insira a senha para a caixa [Nova senha].***
8. ***Inserir a mesma senha como na Etapa 7 para a caixa [Confirmar nova senha].***
9. ***Clique em [Criar uma senha].***

   O Administrador é mudado para [Proteção de Senha].

Configurando o Acesso Remoto

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Sistema e Segurança].***
4. ***Clique em [Permitir acesso remoto] exibido em [Sistema].***
5. ***Quando o botão [Controle da Conta do Usuário] aparecer, clique em [Continuar].***

   A janela [Propriedades do Sistema] aparece.
6. ***Clique em [Permitir conexões de computadores que executam qualquer versão de Desktop Remoto (menos segura)] na caixa de Desktop Remoto e clique em [OK].***

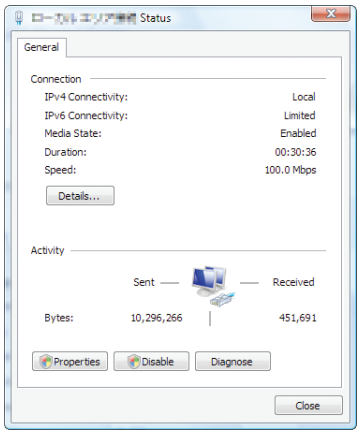


Verificando o Endereço IP no Windows 7

1. ***Clique [Início] na área de trabalho do Windows 7.***
2. ***Clique em [Painel de Controle].***
3. ***Clique em [Ver status de rede e tarefas] exibido em [Rede e Internet].***

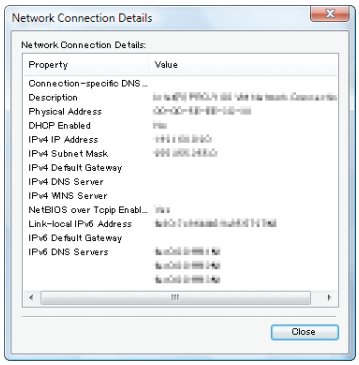
4. ***Clique em [Exibir status] exibido em azul à direita de[Conexão de Área Local] na janela.***

   A janela [Status de Conexão de Área Local] aparece.



5. ***Clique em [Detalhes...].***

   Escreva o valor para "Endereço IP IPv4" (xxx.xxx.xxx.xxx) exibido.



6. ***Clique em [Fechar].***
7. ***Clique em [X] no canto superior direito da janela.***

   O sistema volta para a área de trabalho.

Iniciando o Desktop Remoto

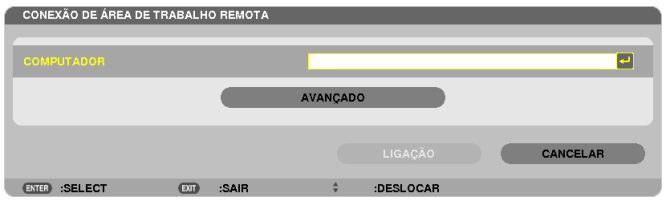
1. ***Pressione o botão "8/Ethernet" no controle remoto com o fornecimento de alimentação para o projetor ligado.***

   A tela do menu do aplicativo será exibida.

- *Quando operar com o corpo principal, pressione brevemente o botão "ENTRADA" para exibir a tela do [TERMINAL DE ENTRADA] no menu na tela.*

  Pressione o botão ▼ para selecionar [8:ETHERNET] e, em seguida, pressione o botão "ENTRAR" para exibir a tela do menu do aplicativo.

A janela [CONEXÃO DESKTOP REMOTO] aparece.



2. ***Use o teclado sem fio para colocar o endereço IP do Windows 7 e clique em [LIGAÇÃO].***

   A tela de abertura do Windows 7 será exibida na tela projetada pelo projetor.

3. ***Use o teclado sem fio para inserir a senha do usuário e pressione "Enter".***

   A função de desktop remoto começa.

   A área de trabalho do Windows 7 é exibida na tela projetada pelo projetor.

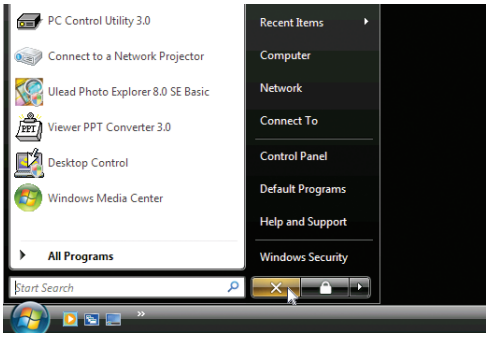
   Desconecte o computador.

   Use o teclado sem fio conectado ao projetor para operar o Windows 7.

NOTA: Quando a projeção é feita com a função desktop remoto, a cor de fundo da área de trabalho é mudada para uma cor sólida.

Saindo do Desktop Remoto

1. Use o teclado sem fio para clicar em [Iniciar] na tela da área de trabalho projetada pelo projetor.



2. Clique em [X] à direita do menu iniciar.

A função de desktop remoto é interrompida.

3. Pressione o botão para um terminal de entrada diferente de "8/Ethernet" no controle remoto.

Troque o terminal de entrada usando o botão "ENTRADA" para operações no corpo principal.

DICA:
Configurando [OPCÕES] no DESKTOP REMOTO
Clicando em [OPÇÕES] exibe a tela [DESEMPENHO].
Realizando configurações para [OPÇÕES] permitirá que você exiba o fundo da área de trabalho, ou ative a função de animação da janela durante a operação do Desktop Remoto. Contudo, fazer isso fará com que a resposta do mouse ou exibição diminua.
Se a resposta de exibição e mouse diminuírem, experimente uma ou mais das seguintes:

FUNDO DO DESKTOP: Desmarque esta opção para exibir o fundo da área de trabalho em uma cor sólida.
ANIMAÇÃO DA JANELA E MENU: Desmarque esta opção para desabilitar a animação de janela e menu.
TEMAS: Desmarque esta opção para não usar Temas.
MOSTRAR CONTEÚDO DE JANELA ENQUANTO ARRASTA: Desmarque esta opção para mostrar somente o contorno da janela enquanto arrasta.

4. Projeção tela múltipla

❶ Coisas que podem ser feitas usando a projeção tela múltipla

Este projetor pode ser usado isoladamente ou disposto em múltiplas unidades para projeção de tela múltipla.
Nós apresentaremos aqui um exemplo de projeção sobre duas telas.

Caso 1

Usando um projetor só para projetar dois tipos de vídeos ao mesmo tempo
[PIP/IMAGEM POR IMAGEM]

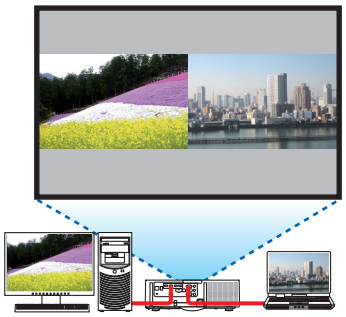
Caso 2

Usando quatro projetores (painel de cristal líquido: XGA) para projetar o vídeo com uma resolução de 1920 × 1080 pixels
[LADO A LADO]

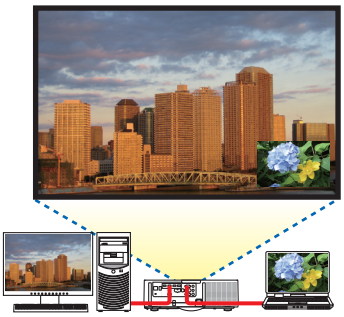
Caso 1. Usando um projetor só para projetar dois tipos de vídeos [PIP/IMAGEM POR IMAGEM]

Exemplo de conexão e da projeção da imagem

No caso de [IMAGEM POR IMAGEM]



No caso de [IMAGEM EM IMAGEM]

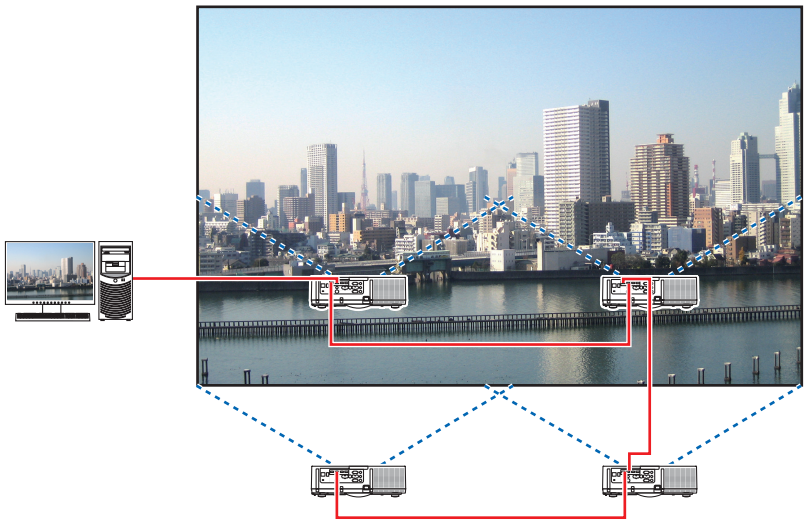


Usando operações com o menu de tela

Exiba a tela [EXIB.] → [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] → [MODO] no menu sobre a tela e selecione [IMAGEM EM IMAGEM] ou [IMAGEM POR IMAGEM].
Para detalhes, por favor, consulte “4-2 Exibindo Duas Imagens ao Mesmo Tempo”. (→ página 67)

Caso 2. Usando quatro projetores (painel de cristal líquido: XGA) para projetar o vídeo com uma resolução de 1920 × 1080 pixels [LADO A LADO]

Exemplo de conexão e da projeção da imagem



Usando operações com o menu de tela

*1 **Quatro vídeos similares são exibidos quando quatro projetores são projetados.***

Solicite ao varejista para ajustar a posição de projeção para cada projetor.

OBSERVAÇÃO:

- *Ao configurar o projetor, atribua uma identificação de controle exclusiva a cada projetor.*
- *Defina o "Ajuste de cor" e o "Ajuste DeepColor" no seu aparelho Blu-ray ou computador para "Auto". Consulte o manual do proprietário que acompanha seu aparelho Blu-ray ou computador para obter maiores informações.*
- *Conecte uma saída HDMI do seu aparelho Blu-ray ou computador ao primeiro projetor, em seguida, conecte ao conector de entrada HDMI1 ou HDMI2 do segundo projetor e dos subsequentes.*
- *Selecionar uma outra fonte de entrada no segundo projetor ou subsequentes irá desabilitar a função do repetidor HDMI.*

2 Opere o menu sobre a tela usando os quatro projetores respectivos para dividir a imagem em quatro porções.

Exiba a tela [EXIB.] → [TELA MÚLTIPLA] → [DEFINIÇÕES DE IMAGEM] no menu sobre a tela e selecione [LADO A LADO].

(1) Na tela para definir o número de unidades horizontais, selecione [2 UNIDADES]. (número de unidades para a direção horizontal)

(2) Na tela para definir o número de unidades verticais, selecione [2 UNIDADES]. (número de unidades para a direção vertical)

(3) Na tela para definir a ordem horizontal, selecione [1ª UNIDADE] ou [2ª UNIDADE].

(observe as telas, aquela que está à esquerda é a [1ª UNIDADE] enquanto que aquela que está à direita é a [2ª UNIDADE])

(4) Na tela para definir a ordem vertical, selecione [1ª UNIDADE] ou [2ª UNIDADE].

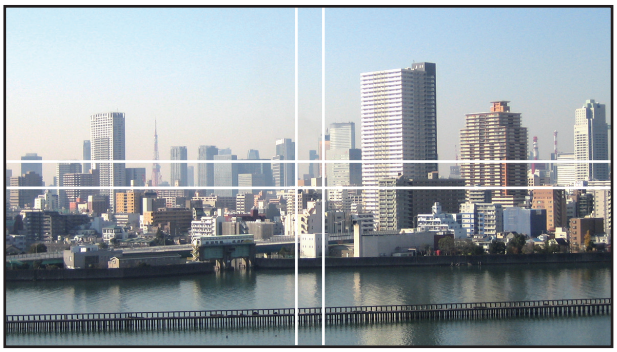
(observe as telas, aquela que está no topo é a [1ª UNIDADE] enquanto que aquela que está no fundo é a [2ª UNIDADE])

3 Ajuste a troca de lente para cada projetor para proceder a sintonia fina dos limites da tela.

Para uma definição ainda mais detalhada, ajuste usando [EXIB.] → [COMBINAÇÃO DE LÂMINA] no menu sobre a tela para cada projetor.

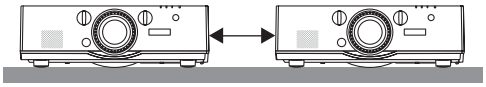
Para detalhes, por favor, consulte "4-3 Exibindo uma Imagem Usando [COMBINAÇÃO DE LÂMINA]".

(→ página 71)

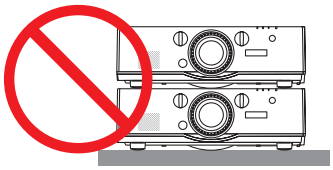


Coisas a serem observadas quando instalar os projetores

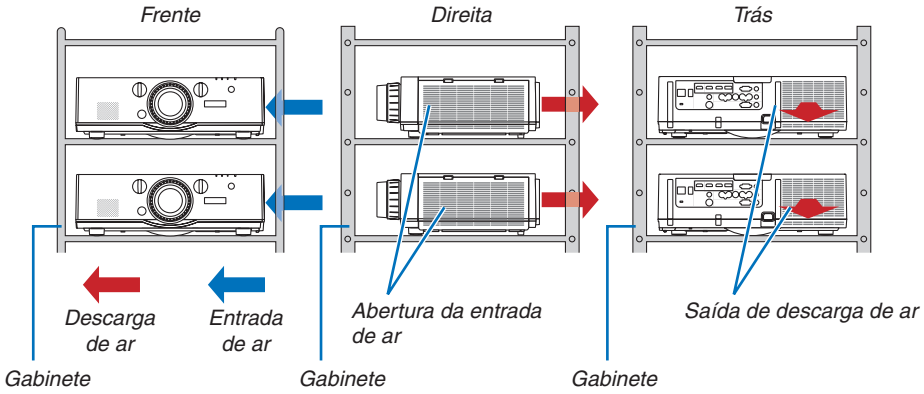
- Deixe espaço suficiente no lado esquerdo e direito do projetor de modo que a tomada de ar e frestas de saída do projetor não fiquem obstruídas. Quando a tomada de ar e a fresta de saída estão obstruídas, a temperatura dentro do projetor subirá e isto poderá resultar em mau funcionamento.



- Por favor, não empilhe os projetores diretamente um sobre o outro quando os instalar. Quando os projetores ficam empilhados um sobre o outro, eles podem cair, resultando em danos e falhas.



- Exemplo de instalação ao usar dois projetores
  A instalação a seguir é recomendada quando combinar a instalação de dois projetores para projeção sobre telas múltiplas. Por favor, deixe um espaço de pelo menos 10 cm entre a entrada de ar/saída de descarga e a parede.
  [Exemplo de instalação]



⚠ AVISO

Solicite ao varejista que se utilize de serviços especializados de instalação, tal como quando montar o projetor no teto. Nunca realize a instalação por conta própria. O projetor poderá cair e provocar ferimentos. Use um gabinete resistente que possa suportar o peso da instalação do projetor. Por favor, não empilhe os projetores diretamente um sobre o outro.

OBSERVAÇÃO:

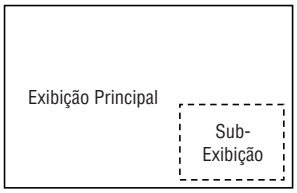
- *Para a distância de alcance da projeção, por favor, consulte o Apêndice "Distância de projeção e tamanho da tela". (→ página 253)*

❷ Exibindo Duas Imagens ao Mesmo Tempo

O projetor tem uma função que permite que você veja dois sinais diferentes simultaneamente. Você tem dois modos: Modo IMAGEM EM IMAGEM e modo IMAGEM POR IMAGEM.
A projeção do vídeo exibido na primeira tela é conhecida como a exibição principal enquanto a projeção do vídeo que é chamado subsequentemente é conhecida como sub-exibição.
Selecione a função do projetor sob [EXIB.] → [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] → [MODO] no menu na tela (a definição padrão na fábrica quando do despacho é IMAGEM EM IMAGEM). (→ página 100)
• Uma tela única é projetada quando a alimentação é ligada.

A função Imagem em Imagem

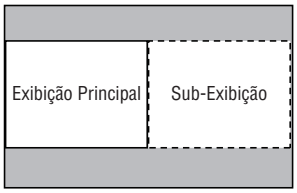
Uma pequena sub-exibição é exibida dentro da exibição principal.



A sub-exibição pode ser definida e ajustada como segue. (→ página 100)
• Selecione como exibir a sub-exibição no topo-direita, topo-esquerda, fundo-direita ou fundo-esquerda da tela (o tamanho da sub-exibição pode ser selecionado e a posição pode ser ajustada com precisão)
• Troque a exibição principal com a sub-exibição

A função imagem por imagem

Exiba a exibição principal e a sub-exibição lado a lado.



A exibição principal e a sub-exibição podem ser definidas e ajustadas como segue. (→ página 101)
• Selecionando o limite da exibição (proporção) da exibição principal e da sub-exibição
• Troque a exibição principal e a sub-exibição

Terminais de entrada que podem ser usados para a tela principal e sub tela.

A tela principal e a sub tela podem fornecer os seguintes terminais de entrada.
• A exibição principal e a sub-exibição suportam sinais do computador até WUXGA@60HzRB.

<table>
<tr><th colspan="2" rowspan="2"></th><th colspan="8">Sub-exibição ou exibição adicional</th></tr>
<tr><th>HDMI1</th><th>HDMI2</th><th>DisplayPort</th><th>BNC</th><th>(VC) BNC</th><th>BNC(Y/C)</th><th>COMPUTA-DOR</th><th>HDBaseT</th></tr>
<tr><td rowspan="9">Exibição Principal</td><td>HDMI1</td><td colspan="3" rowspan="3">No</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td rowspan="3">No</td></tr>
<tr><td>HDMI2</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>BNC</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td colspan="3" rowspan="3">No</td><td>No</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>(VC) BNC</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>BNC(Y/C)</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>COMPUTA-DOR</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>No</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>No</td><td>Yes</td></tr>
<tr><td>HDBaseT</td><td colspan="3">No</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>Yes</td><td>No</td></tr>
</table>

OBSERVAÇÃO:
• *Alguns sinais poderão não aparecer dependendo da resolução.*

Projetando duas telas

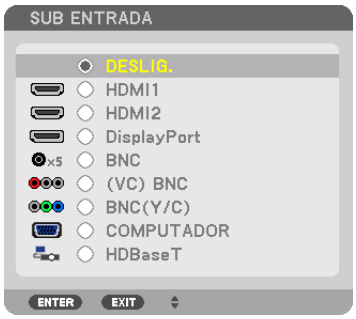
1. ***Pressione o botão MENU para exibir o menu na tela e selecione [EXIB.] → [PIP/IMAGEM POR IMAGEM].***

Isto exibe a tela [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] no menu sobre a tela.

2. ***Selecione [SUB ENTRADA] usando os botões ▼/▲ e pressione o botão ENTRADA.***

Isto exibe a tela [SUB ENTRADA].

3. ***Selecione o sinal de entrada usando os botões ▼/▲ e pressione o botão ENTER.***



** Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.*

A tela [IMAGEM EM IMAGEM] ou [IMAGEM POR IMAGEM] definida sob [MODO] é projetada. (→ página 100)

- *Quando o nome do sinal é exibido em cinza, isto significa que ele não pode ser selecionado.*
- *O sinal também pode ser selecionado pressionando o botão PIP ou o botãoPBP/ POP no controle remoto.*

4. ***Pressione o botão MENU.***

O menu na tela irá desaparecer.

5. ***Quando retornar para a tela única, exiba a tela [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] mais uma vez e selecione [DESLIG.] na tela [SUB ENTRADA] da etapa 3.***

DICA:

- *Durante a projeção de tela dupla, se a entrada selecionada não é suportada pela sub tela, a sub tela irá aparecer como uma tela preta.*

Trocando a exibição principal com a sub-exibição e vice versa

1. ***Pressione o botão MENU para exibir o menu na tela e selecione [EXIB.] → [PIP/IMAGEM POR IMAGEM].***

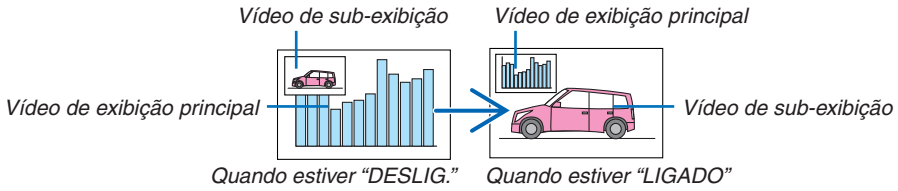
Isto exibe a tela [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] no menu sobre a tela.

2. ***Selecione [TROCA DE IMAGEM] usando os botões ▼/▲ e pressione o botão ENTRAR.***

Exibe a tela para trocar as posições de exibição.

3. ***Selecione [LIGADO] usando o botão ▼ e, em seguida, pressione o botão ENTER.***

O vídeo da exibição principal será trocado com aquele da sub-exibição.



A saída de sinal do terminal de saída HDMI não muda, mesmo se as posições de exibição são trocadas.

4. ***Pressione o botão MENU.***

O menu na tela irá desaparecer.

Restrições

- As seguintes operações são ativadas apenas para a exibição principal.
  - Ajustes áudio visuais
  - Ampliação do vídeo / compressão usando os botões D-ZOOM/ZOOM +/–.

    No entanto, ampliação/compressão apenas dependem das posições definidas em [BORDA IMAGEM POR IMAGEM].
  - PDR. TESTE
- As seguintes operações são ativadas para ambas a exibição principal e sub-exibição. Estas operações não podem ser aplicadas individualmente.
  - Eliminação momentânea de vídeo/áudio
  - Pausa no vídeo
- [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] não podem ser usados quando um vídeo 3D está sendo exibido.
- Quando usar a função [PIP/IMAGEM POR IMAGEM], [LEGENDA FECHADA] e [CONTRASTE DINÂMICO] podem ser usados.
- [PIP/IMAGEM POR IMAGEM] não podem ser usados quando o sinal de entrada tem uma resolução de 1920 × 1200 ou mais.
- A saída do terminal HDMI tem uma função de repetir. A resolução de saída é limitada pela resolução máxima do conector e projetor conectados.

❸ Exibindo uma Imagem Usando [COMBINAÇÃO DE LÂMINA]

Um vídeo de alta resolução pode ser projetado numa tela ainda maior combinando múltiplos projetores à esquerda, direita, topo e fundo.
Este projetor está equipado com uma função “COMBINAÇÃO DE LÂMINA” que torna indistinguível as bordas (limites) da tela da projeção.

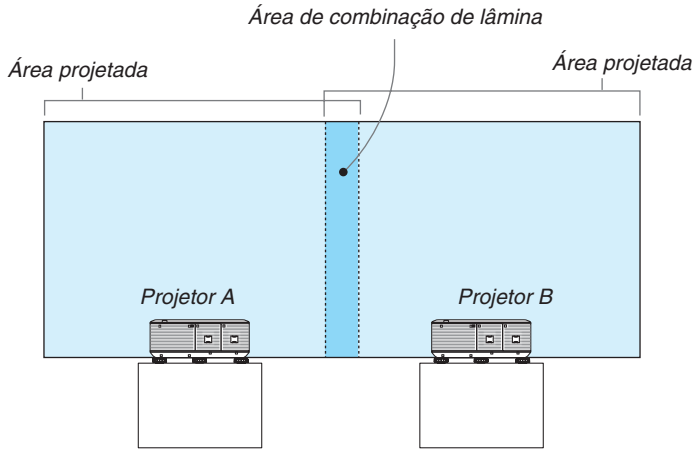
OBSERVAÇÃO:

- *Para as distâncias de alcance do projetor, consulte “Distância de alcance e tamanho da tela” na página 253.*
- *Antes de realizar a função Combinação de Lâmina, coloque o projetor na posição correta de modo que a imagem fique quadrada no tamanho apropriado, e então faça os ajustes óticos (troca de lente, foco e zoom).*
- *Ajuste o brilho de cada projetor usando [AJUSTE DA LÂMPADA] em [MODO DA LÂMPADA]. Adicionalmente, use [REF. BALANÇO DE BRANCO] para ajustar o [CONTRASTE], [BRILHO] e [UNIFORMIDADE].*

Antes de explicar o uso da função Combinação de Lâmina

Esta seção explica do caso para “Exemplo: Colocando dois projetores lado a lado”. Como mostrado, a imagem projetada à esquerda é referida como “Projetor A” e a imagem projetada à direita é referida como “Projetor B”. A menos que seja especificado de outra maneira doravante, “projetor” é usado para indicar ambos A e B.

Exemplo: Colocando dois projetores lado a lado



Preparação:
- Ligue o projetor e exiba um sinal.
- Quando realizar as definições ou ajustes usando o controle remoto, ative a [ID DE CONTROLE] de modo a não ativar os outros projetores. (→ página 120)

Definindo a sobreposição das telas de projeção

① Ative [COMBINAÇÃO DE LÂMINA].

1 Pressione o botão "Combinação de Lâmina".

A tela [COMBINAÇÃO DE LÂMINA] será exibida. Alinhe o cursor com [MODO] e pressione o botão ENTER. A tela de modo será exibida.

2 Selecione [MODO] → [LIGADO] e pressione o botão ENTER.

Isto ativa a função Combinação de Lâmina. Os seguintes itens do menu estão disponíveis:
[TOPO], [FUNDO], [ESQUERDA], [DIREITA] e [NÍVEL PRETO]

3 Selecione [DIREITA] para o Projetor A e [ESQUERDA] para o Projetor B.

Pressione o botão ENTER.

Os seguintes itens estão disponíveis:
[CONTROLE], [MARCADOR], [ALCANCE] e [POSIÇÃO]

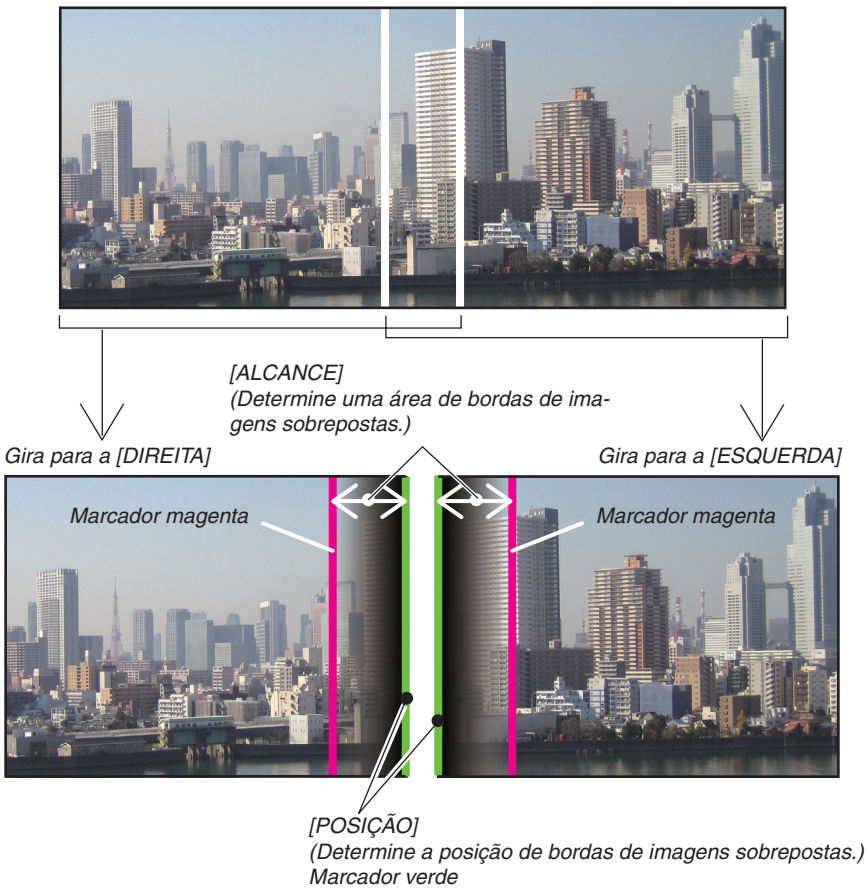
4 Selecione [CONTROLE] → [LIGADO] e pressione o botão ENTER.

Cada um [TOPO], [FUNDO], [ESQUERDA], [DIREITA] e [NÍVEL PRETO] têm seu próprio [CONTROLE], [MARCADOR], [ALCANCE] e [POSIÇÃO].

- *Para o Projetor A, defina o [CONTROLE] para o [TOPO], [ESQUERDA] e [FUNDO] para [DESLIG.]. Similarmente para o Projetor B, defina o [CONTROLE] para o [TOPO], [DIREITA] e [FUNDO] para [DESLIG].*

② Ajuste [ALCANCE] e [POSIÇÃO] para determinar uma área de sobreposição de bordas de imagens projetadas de cada projetor.

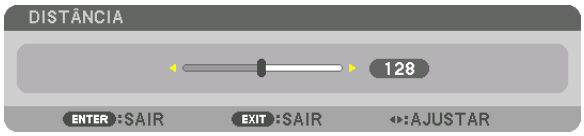
Ligar [MARCADOR] exibirá marcadores em magenta e verde.
O marcador magenta é usado para [ALCANCE] e verde é para [POSIÇÃO].



* Estas duas telas são separadas no diagrama para fins de explicação.

1 Ajustar [ALCANCE].

Use o botão ◀ ou ▶ para ajustar a área de sobreposição.



DICA:

- *Ajuste para sobrepor o marcador de um projetor com o marcador do outro projetor.*

2 Ajustar [POSIÇÃO].

Use o botão ◀ ou ▶ para alinhar uma borda com a outra borda das imagens sobrepostas.

DICA:

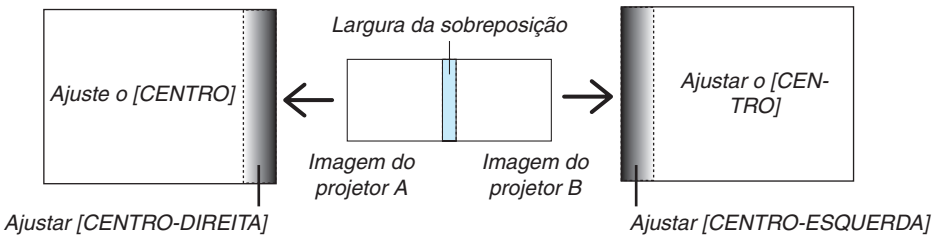
- *Quando exibir um sinal com resolução diferente, execute a função combinação de lâmina desde o começo.*
- *A definição de [MARCADOR] não será salva e voltará para [DESLIG.] quando o projetor for desligado.*
- *Para exibir ou esconder o marcador enquanto o projetor está funcionando, ligue ou desligue [MARCADOR] do menu.*

Ajuste do Nível Preto

Isto ajusta o nível preto da área de sobreposição e não sobreposição da tela múltipla (COMBINAÇÃO DE LÂMINA).
Ajuste o nível de brilho se você acha que a diferença á muito grande.

OBSERVAÇÃO:
Esta função é ativada apenas quando [MODO] estiver ligado.
A área ajustável varia dependendo de qual combinação de [TOPO], [FUNDO], [ESQUERDA] e [DIREITA] está ligada.

Exemplo: Ajustando o Nível Preto quando posicionar dois projetores lado a lado



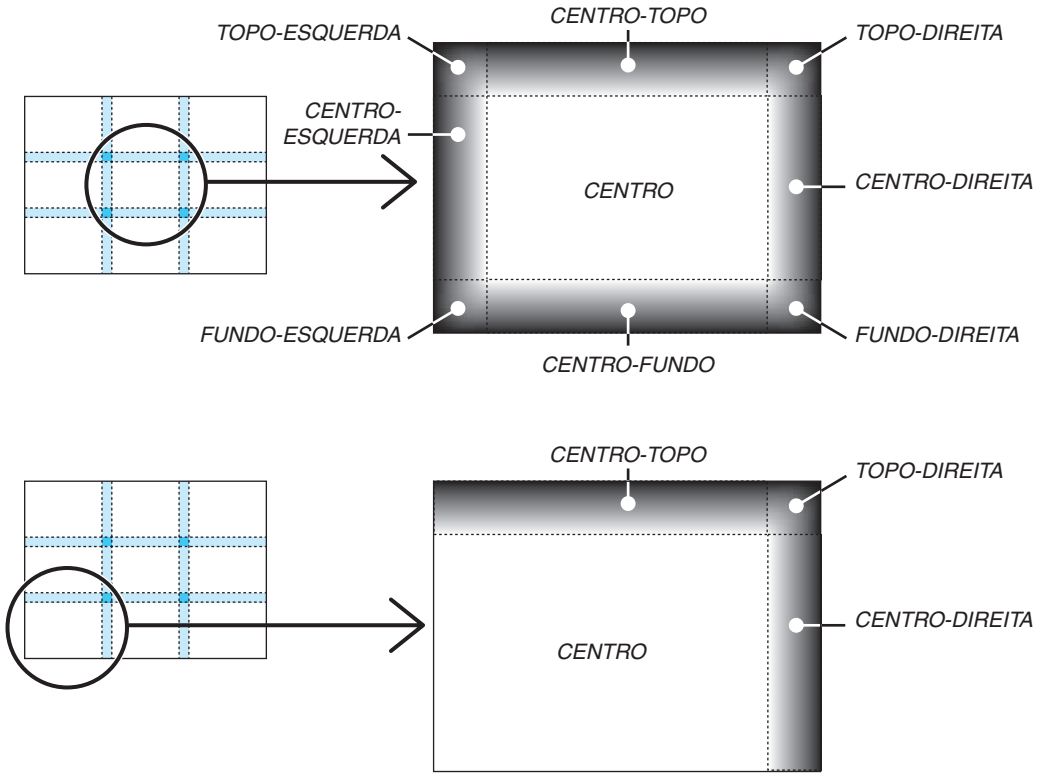
1. ***Ligue [MODO]***
2. ***Selecione [NÍVEL PRETO] e pressione o botão ENTER.***
   A tela mudará para a tela de ajuste do nível preto.

3. ***Use o botão ▼ ou ▲ para selecionar um item e use o botão ◄ ou ► para ajustar o nível preto.***
   Faça isto para o outro projetor, se necessário.

9 porções segmentadas para o ajuste do Nível Preto

O centro do projetor

Esta função ajusta o nível de brilho de 9 porções segmentadas do centro do projetor e 4 porções segmentadas do projetor do fundo à esquerda, como mostrado abaixo.



DICA:

- *O número de divisões de telas do nível preto (máximo de nove divisões) muda dependendo do número de posições de combinação de lâmina selecionadas (topo, fundo, direita, esquerda). Além disso, quando os finais das telas topo/fundo e esquerda/direita são selecionados, a divisão do canto da tela aparece.*
- *A largura da combinação de lâminas definida no alcance e o canto é formada pela área de interseção dos finais do topo/fundo ou dos finais esquerda/direita.*
- *O [NÍVEL PRETO] pode ser ajustado apenas para torná-lo mais brilhante.*

5. Usando o Menu de Tela

❶ Usando os Menus

OBSERVAÇÃO: O menu de tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação interlaçada é projetada.

1. ***Pressione o botão MENU no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.***

OBSERVAÇÃO: Comandos como ENTER, SAIR, ▲▼, ◀▶ na parte inferior mostram os botões disponíveis para a sua operação.

2. ***Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.***

3. ***Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para realçar o primeiro item da primeira guia.***

4. ***Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.***

   Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

5. ***Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.***

6. ***Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.***

   As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

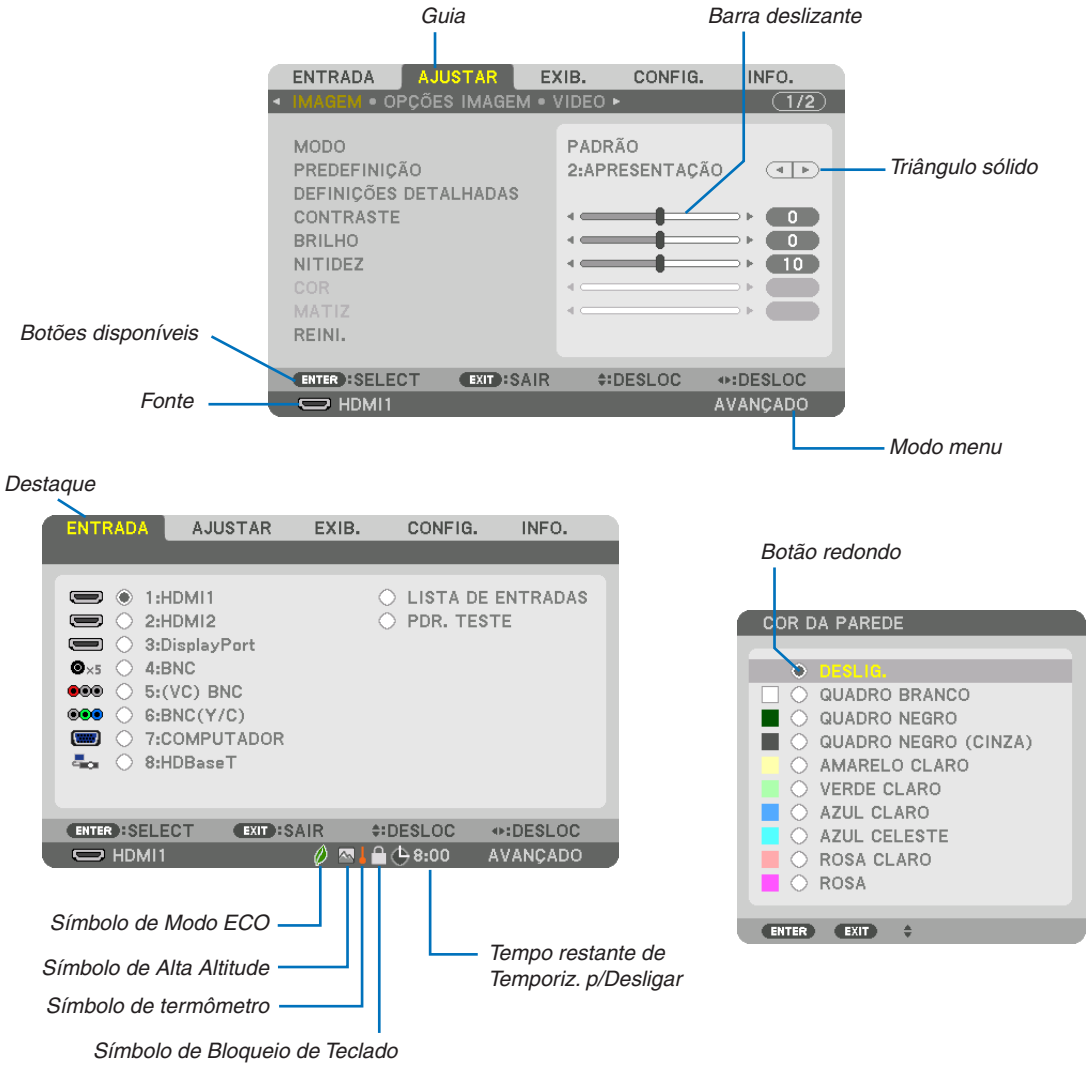
7. ***Repita as etapas 2 a 6 para ajustar os demais itens ou pressione o botão SAIR no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.***

OBSERVAÇÃO: Quando um menu ou mensagem é exibido, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das configurações.

8. ***Pressione o botão MENU para fechar o menu.***

   Para voltar para o menu anterior, pressione o botão EXIT.

❷ Elementos do Menu



As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

Realce.....Indica o menu ou item selecionado.

Triângulo sólido .....Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo realçado indica que o item está ativo.

Guia .....Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. A seleção de uma guia coloca a página referente a ela na frente.

Botão redondo.....Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.

Fonte.....Indica a fonte selecionada no momento.

Modo menu .....Indica o modo de menu atual: BÁSICO ou AVANÇADO.

Tempo restante de Temporizador p/Desligar

.....Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DELIGAR] estiver pré-definido.

Barra deslizante .....Indica as definições ou a direção do ajuste.

Símbolo de Modo ECO.....Indica que [MODO ECO] está definido.

Símbolo de bloqueio de teclado.....Indica que [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado.

Símbolo de termômetro.....Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [LIGADO] à força porque a temperatura interna está muito alta.

Símbolo de Alta Altitude .....Indica que [MODO VENTILADOR] está definido para o modo [ALTA ALTITUDE].

❸ Lista de Itens do Menu

• Os itens básicos do menu são indicados pela área sombreada.

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da origem de entrada.

Item do Menu				Padrão	Opções
ENTRADA	1:HDMI1			*	
	2:HDMI2			*	
	3:DisplayPort			*	
	4:BNC			*	
	5:(VC) BNC			*	
	6:BNC(Y/C)			*	
	7:COMPUTADOR			*	
	8:HDBaseT*1				
	8:ETHERNET*2				
	9:USB-A*2				
	LISTA DE ENTRADAS				
	PDR. TESTE				
AJUSTAR	IMAGEM	MODO		PADRÃO	PADRÃO, PROFISSIONAL
		PREDEFINIÇÃO		*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VÍDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
		DEFINIÇÕES DETALHADAS	GERAL		
			REFERÊNCIA	*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VÍDEO, CINEMA, GRÁFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREÇÃO GAMA*3		DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
			TAMANHO DA TELA*4	*	GRANDE, MÉDIA, PEQUENA
			TEMPERATURA DE COR*5	*	
			CONTRASTE DINÂMICO	*	DESLIG., IMAGEM EM MOVIMENTO, IMAGEM FIXA
			BALANÇO DE BRANCO		
			CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILHO R	0	
			BRILHO G	0	
			BRILHO B	0	
			CORREÇÃO DE COR		
			VERMELHO	0	
			VERDE	0	
			AZUL	0	
			AMARELO	0	
			MAGENTA	0	
			CYAN	0	
		CONTRASTE		50	
		BRILHO		50	
		NITIDEZ		10	
		COR		50	
		MATIZ		0	
		REINI.			
	OPÇÕES IMAGEM	RELÓGIO		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTICAL		*	
		BRANQUEAR		*	TOPO, FUNDO, ESQUERDA, DIREITA
		SOBRE DIGITALIZAÇÃO		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO		*	(COMPUTADOR) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, NATIVO
				*	(COMPONENTE/VÍDEO/S-VÍDEO) AUTO, 4:3, LETTERBOX, TELA PANORÂMICA, ZOOM
				*	(COMPONENTE/VÍDEO/S-VÍDEO) AUTO, JANELA 4:3, LETTERBOX, TELA PANORÂMICA, COMPLETO
		RESOLUÇÃO DE ENTRADA*6		*	–
	VÍDEO	REDUÇÃO DE RUÍDO	RED.DE RUÍDO ALEATÓRIA	*	DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO
			RED.DE RUÍDO MOSQUITO	DESLIG.	DESLIG., BAIXO, MÉDIO, ALTO
			BLOQUEAR RED.DE RUÍDO	DESLIG.	DESLIG., BAIXO
		DESINTERLAÇAR		NORMAL	NORMAL, CINEMA, PARADA
		MELHORIA DE CONTRASTE	MODO	AUTO	DESLIG., AUTO, NORMAL
			GANHO		
		TIPO DE SINAL		AUTO	AUTO, RGB, COMPONENTE
		NÍVEL VÍDEO		AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO

* O asterisco (*) indica que a configuração padrão irá variar dependendo do sinal.
*1 Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.
*2 Apenas os modelos MM serão exibidos.
*3 O item [CORREÇÃO GAMA] ficará disponível quando um item diferente de [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA]
*4 O item [TAMANHO DA TELA] ficará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].
*5 Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], a [TEMPERATURA DE COR] não estará disponível.
*6 O item [RESOLUÇÃO DE ENTRADA] pode ser selecionado para entrada do COMPUTADOR e entrada BNC (RGB analógica).

Item do Menu					Padrão	Opções
AJUSTAR	DEFINIÇÕES 3D	VISUALIZADOR ESTÉREO			ÚNICO	ÚNICO, DUPLO ESQUERDO, DUPLO DIREITO
		FILTRO ESTÉREO			ÚNICO	ÚNICO, DUPLO ESQUERDO, DUPLO DIREITO
		FORMATO			AUTO	AUTO, DESLIG. (2D), FRAME PACKING, LADO A LADO (METADE), LADO A LADO (TODO), TOPO E FUNDO, ALTERNADOR DE QUADRO, ALTERNADOR DE LINHA
		INVERTER D/E			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
DISPLAY	PIP/IMAGEM POR IMAGEM	SUB ENTRADA				DESLIG., HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, (VC) BNC, BNC(Y/C), COMPUTADOR, HDBaseT*7
		MODO				PIP, IMAGEM POR IMAGEM
		TROCA DE IMAGEM			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		DEF. IMAGEM EM IMAGEM	POSIÇÃO INICIAL			TOPO-ESQUERDA, TOPO-DIREITA, FUNDO-ESQUERDA, FUNDO-DIREITA
			POSIÇÃO HORIZONTAL			
			POSIÇÃO VERTICAL			
			TAMANHO			GRANDE, MÉDIA, PEQUENA
		BORDA				
	CORREÇÃO GEOMÉTRICA	TRAPEZÓIDE	HORIZONTAL			
			VERTICAL			
			INCLINAÇÃO			
			TAXA DE PROJEÇÃO			
		ANGULAÇÃO				TOPO-ESQUERDA, TOPO, TOPO-DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, FUNDO-ESQUERDA, FUNDO, FUNDO-DIREITA
		HORIZONTAL CORNER				TOPO-ESQUERDA, TOPO, TOPO-DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, FUNDO-ESQUERDA, FUNDO, FUNDO-DIREITA
		VERTICAL CORNER				TOPO-ESQUERDA, TOPO, TOPO-DIREITA, ESQUERDA, DIREITA, FUNDO-ESQUERDA, FUNDO, FUNDO-DIREITA
		PINCUSHION				TOPO, FUNDO, ESQUERDA, DIREITA
		FERRAMENTA P/ COMPUT.			DESLIG.	DESLIG., 1, 2, 3
		REINI.				
	COMBINAÇÃO DE LÂMINA	MODO			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		TOPO	CONTROLE		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			MARCADOR		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			ALCANCE			
			POSIÇÃO			
		FUNDO	CONTROLE		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			MARCADOR		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			ALCANCE			
			POSIÇÃO			
		ESQUERDA	CONTROLE		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			MARCADOR		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			ALCANCE			
			POSIÇÃO			
		DIREITA	CONTROLE		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			MARCADOR		LIGADO	DESLIG., LIGADO
			ALCANCE			
			POSIÇÃO			
		NÍVEL PRETO	TOPO-ESQUERDA			
			CENTRO-TOPO			
			TOPO-DIREITA			
			CENTRO-ESQUERDA			
			CENTRO			
			CENTRO-DIREITA			
			FUNDO-ESQUERDA			
			CENTRO-FUNDO			
			FUNDO-DIREITA			
	TELA MÚLTIPLA	BALANÇO DE BRANCO	MODO		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			CONTRASTE W			
			CONTRASTE R			
			CONTRASTE G			
			CONTRASTE B			
			BRILHO W			
			BRILHO R			
			BRILHO G			
			BRILHO B			
		DEFINIÇÕES DE IMAGEM	MODO		DESLIG.	DESLIG., ZOOM, LADO A LADO
			ZOOM	ZOOM HORIZONTAL		
				ZOOM VERTICAL		
				POSIÇÃO HORIZONTAL		
				POSIÇÃO VERTICAL		
			LADO A LADO	WIDTH		1 UNIDADE, 2 UNIDADES, 3 UNIDADES, 4 UNIDADES
				ALTURA		1 UNIDADE, 2 UNIDADES, 3 UNIDADES, 4 UNIDADES
				POSIÇÃO HORIZONTAL		1ª UNIDADE, 2ª UNIDADE, 3ª UNIDADE, 4ª UNIDADE
				POSIÇÃO VERTICAL		1ª UNIDADE, 2ª UNIDADE, 3ª UNIDADE, 4ª UNIDADE

*7 [ETHERNET] será exibida nos modelos MM.

Item do Menu				Padrão	Opções
CONFIG.	MENU	IDIOMA		PORTUGUÊS	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, ئۇيغۇر, 繁體中文
		SELEÇÃO DE COR		COR	COR, MONOCROMÁTICO
		EXIBIÇÃO PADRÃO		LIGADO	DESLIG., LIGADO
		TELA DE MENSAGEM		LIGADO	DESLIG., LIGADO
		APRESENTAÇÃO DE ID		LIGADO	DESLIG., LIGADO
		MENSAGEM ECO		DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		MSG CAUTELA SOBRE 3D		LIGADO	DESLIG., LIGADO
		TEMPO DE APRESENTAÇÃO		AUTO 45 SEG	MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG
		MENSAGEM DE FILTRO		DESLIG.	DESLIGADO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
	INSTALAÇÃO	ORIENTAÇÃO		AUTO	AUTO, FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENTE DE TETO
		TIPO DE TELA		LIVRE	LIVRE, TELA 4:3, TELA 16:9, TELA 16:10
		COR DA PAREDE		DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
		MODO VENTILADOR		AUTO	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE
		MODO DA LÂMPADA	MODO ECO	DESLIG.	DESLIG., LIGADO
			AJUSTE DA LÂMPADA		
		REF. BALANÇO DE BRANCO	CONTRASTE R		
			CONTRASTE G		
			CONTRASTE B		
			BRILHO R		
			BRILHO G		
			BRILHO B		
			UNIFORMIDADE R		
			UNIFORMIDADE B		
		CONVERGÊNCIA ESTÁTICA	HORIZONTAL R		
			HORIZONTAL G		
			HORIZONTAL B		
			VERTICAL R		
			VERTICAL G		
			VERTICAL B		

Item do Menu							Padrão	Opções
CONFIG.	CONTROLE	FERRAMENTAS	MODO DE ADMINISTRAÇÃO	MODO MENU			AVANÇADO	AVANÇADO, BÁSICO
				VALORES DA DEFINIÇÃO NÃO GUARDADOS			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
				NOVA SENHA				
				CONFIRME A SENHA				
			TEMPOR. DE PROGRAMA	ATIVAR			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
				DEFINIÇÕES	EDITAR	ATIVO		DESLIG., LIGADO
						DIA		DOM, SEG, TER, QUA, QUI, SEX, SÁB, SEG-SEX, SEG-SÁB, TODOS OS DIAS
						HORA		
						FUNÇÃO		ALIMENTAÇÃO, ENTRADA, MODO ECO
						DEFINIÇÕES AVANÇADAS		
						ALIMENTAÇÃO		DESLIG., LIGADO
						ENTRADA		HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, (VC) BNC, BNC(Y/C), COMPUTADOR, HDBaseT
						MODO ECO		DESLIG., LIGADO
						REPETIR		DESLIG., LIGADO
					APAGAR			
					UP			
					DOWN			
					VOLTAR			
			DEFINIÇÕES DE DATA E HORA	DEFINIÇÕES DE FUSO HORÁRIO	GMT			-12:00, -11:30, -11:00, -10:30, -10:00, -09:30, -09:00, -08:30, -08:00, -07:30, -07:00, -06:30, -06:00, -05:30, -05:00, -04:30, -04:00, -03:30, -03:00, -02:30, -02:00, -01:30, -01:00, -00:30, 00:00, +00:30, +01:00, +01:30, +02:00, +02:30, +03:00, +03:30, +04:00, +04;30, +05:00, +05:30, +06:00, +06:30, +07:00, +07:30, +08:00, +08:30, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +11:30, +12:00, +12:30, +13:00
				DEFINIÇÕES DE DATA E HORA	DATA MM/DD/AAAA			
					HORA HH:MM			
					SERV. DE TEMPO DA NET			DESLIG., LIGADO
					ENDEREÇO IP			
					ATUALIZAÇÃO			
				DEF. HORÁRIO DE VERÃO	ATIVAR			DESLIG., LIGADO
					MÊS(INICIAR)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DIA(INICIAR)			PRIMEIRA SEMANA, SEGUNDA SEMANA, TERCEIRA SEMANA, QUARTA SEMANA, ÚLTIMA SEMANA
								DOM, SEG, TER, QUA, QUI, SEX, SÁB
					HORA(INICIAR)			
					MÊS(SAIR)			1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12
					DIA(SAIR)			PRIMEIRA SEMANA, SEGUNDA SEMANA, TERCEIRA SEMANA, QUARTA SEMANA, ÚLTIMA SEMANA
								DOM, SEG, TER, QUA, QUI, SEX, SÁB
					HORA(SAIR)			
					DIFERENÇA DE TEMPO			+01:00, +00:30, -00:30, -01:00
			MOUSE					(Observação) Isto não pode ser usado para este dispositivo.
		BLOQ. PAINEL CONTROLE					DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SEGURANÇA					DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		VELOC. DE COMUNICAÇÃO					38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
		ID DE CONTROLE		NÚMERO DE ID DE CONTROLE			1	1–254
				ID DE CONTROLE			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SENSOR REMOTO					FRENTE/TRÁS	FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS, HDBase-T*8
		BIP					DESLIG.	DESLIG., LIGADO

*8 [HDBaseT] não será exibida nos modelos MM.

Item do Menu					Padrão	Opções
CONFIG.	DEFINIÇÕES DE REDE	REDE COM FIOS	PERFIS			DESATIVAR, PERFIL1, PERFIL2
			DHCP			DESLIG., LIGADO
			ENDEREÇO IP			192,168.0,10
			MÁSCARA SUBNET			255,255.255,0
			PORTAL			192,168.0,1
			DNS AUTO			DESLIG., LIGADO
			CONFIGURAÇÃO DNS			
			LIGAR NOVAM.			
		NOME DO PROJETOR	NOME DO PROJETOR			Série PA622U*9
		DOMÍNIO	NOME DO HOSPEDEIRO			necpj
			NOME DO DOMÍNIO			
		EMAIL DE ALERTA	EMAIL DE ALERTA			DESLIG., LIGADO
			NOME DO HOSPEDEIRO			
			NOME DO DOMÍNIO			
			ENDEREÇO DO REMETENTE			
			NOME DE SERVIDOR SMTP			
			END. DESTINATÁRIO 1			
			END. DESTINATÁRIO 2			
			END. DESTINATÁRIO 3			
			EMAIL DE TESTE			
		SERVIÇO DE REDE	SERVIDOR HTTP	NOVA SENHA		
				CONFIRME A SENHA		
			PJLink	NOVA SENHA		
				CONFIRME A SENHA		
			AMX BEACON			DESLIG., LIGADO
			CRESTRON	ROOMVIEW		
				CRESTRON CONTROL		
	OPÇÕES DA FONTE	AUTO AJUSTE			NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO
		SISTEMA DE COR	BNC(VIDEO)		AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			BNC(Y/C)		AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		SELEÇÃO ÁUDIO	HDMI1		HDMI1	HDMI1, BNC
			HDMI2		HDMI2	HDMI2, BNC
			DisplayPort		DisplayPort	DisplayPort, BNC
			HDBaseT*10		HDBaseT	HDBaseT, BNC
			ETHERNET*11		ETHERNET	ETHERNET, BNC
			USB-A*11		USB-A	USB-A, BNC
		PADRÃO SELEC. P/ENTR.			ÚLTIMO	ÚLTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, (VC) BNC, BNC(Y/C), COMPUTADOR, HDBaseT*12
		COMUTAÇÃO CONTÍNU			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		LEGENDA FECHADA			DESLIG.	DESLIG, LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		FUNDO			AZUL	AZUL, PRETO, LOGO
	OPÇÕES DE ENERGIA	MODO ESPERA			NORMAL	NORMAL, HDBaseT MODO ESP. *13
		LIGAÇÃO DIRETA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO
		SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT			DESLIG.	DESLIG., HDMI1, HDMI2, DisplayPort, COMPUTADOR, HDBaseT*14
		DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA			1:00	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00
		TEMPORIZ. P/DESLIGAR			DESLIG.	DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	REINI.	SINAL CORRENTE				
		TODOS OS DADOS				
		TODOS OS DADOS (INCLUINDO LISTA DE ENTRADAS)				
		APAGAR HORAS DA LÂMPADA				
		APAGAR HORAS DO FILTRO				

*9 [Série PA621U] será exibida nos modelos MM.
*10 Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.
*11 Apenas os modelos MM serão exibidos.
*12 [ETHERNET] será exibida nos modelos MM.
*13 [REDE EM ESPERA] será exibida nos modelos MM.
*14 [HDBaseT] será exibida apenas nos modelos HDBaseT.

Item do Menu			Padrão	Opções
INFO.	TEMPO DE USO	TEMPO DA LÂMPA. REST.		
		HORAS DE LÂMPADA USADAS		
		HORAS DO FILTRO USADAS		
		POUP. TOT. DE CARB.		
	FONTE(1)	TERMINAL DE ENTRADA		
		RESOLUÇÃO		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		FREQUÊNCIA VERTICAL		
		TIPO DE SINC		
		POLARIDADE DE SINC		
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		
		NOME DA FONTE		
		ENTRADA Nº		
	FONTE(2)	TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
		PROFUNDIDADE DE BITS		
		NÍVEL VÍDEO		
		VELOCIDADE DA LIGAÇÃO		
		PISTA DE LIGAÇÕES		
		FORMATO 3D		
	FONTE(3)	TERMINAL DE ENTRADA		
		RESOLUÇÃO		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
		TIPO DE SINC		
		NOME DA FONTE		
		ENTRADA Nº		
	FONTE(4)	TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
		PROFUNDIDADE DE BITS		
		NÍVEL VÍDEO		
		VELOCIDADE DA LIGAÇÃO		
		PISTA DE LIGAÇÕES		
		FORMATO 3D		
	REDE COM FIOS	ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
	VERSION(1)	FIRMWARE		
		DATA		
		SUB-CPU		
	VERSION(2)*15	FIRMWARE(MM)		
	OUTROS	DATA E HORA		
		NOME DO PROJETOR		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		ID DE CONTROLE*16		
	CONDIÇÕES	TEMPERATURA DE ENTRADA		
		TEMPERATURA DE SAÍDA		
		POSIÇÃO DE INSTALAÇÃO		
		EIXO X		
		EIXO Y		
		EIXO Z		
	HDBaseT*17	QUALIDADE DO SINAL		
		MODO DE OPERAÇÃO		
		ESTADO DO LINK		
		ESTADO DO HDMI		

*15 Apenas os modelos MM serão exibidos.
*16 [ID DE CONTROLE] será exibida quando [ID DE CONTROLE] foi definida.
*17 Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.

❹ Descrições e Funções do Menu [ENTRADA]

* Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.

1:HDMI1

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal HDMI 1 IN.

2:HDMI2

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal HDMI 2 IN.

3:DisplayPort

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal de entrada da porta de exibição.

4:BNC

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal de entrada de vídeo.
(Esta projeta o sinal analógico RGB ou o sinal do componente.)

5:(VC) BNC

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal de entrada de vídeo (VC) BNC.
(Esta projeta o sinal composto de vídeo.)

6:BNC(Y/C)

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal de entrada de vídeo BNC (Y/C).
(Esta projeta o sinal S-vídeo.)

7:COMPUTADOR

Esta projeta o vídeo do dispositivo conectado ao terminal de entrada de vídeo do computador.
(Esta projeta o sinal analógico RGB ou o sinal do componente.)

8:HDBaseT*1

Projetando o sinal HDBaseT ou da REDE COM FIOS.

8:ETHERNET*2

Troca para a exibição dos dados que são enviados da rede.

9:USB-A*2

Troca para a exibição dos dados (visualizador de exib.) da memória USB que foi definida no projetor. (→ página 225)

LISTA DE ENTRADAS

Exibe uma lista de sinais. Veja as páginas seguintes.

PDR. TESTE

Fecha o menu e muda para a tela pdr. teste.

*1 Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.
*2 Apenas os modelos MM serão exibidos.

Usando a Lista de Entradas

Quando quaisquer ajustes de fonte são feitos, os ajustes são automaticamente registrados na Lista de Entradas. Os (valores de ajuste de) sinais registrados podem ser carregados a partir da Lista de Entrada sempre que necessário. No entanto, apenas até 100 patterns (padrões) podem ser registrados na Lista de Entradas. Quando 100 padrões tiverem sido registrados na Lista de Entrada, uma mensagem de erro então é exibida e nenhum padrão adicional pode ser registrado. Então, você deverá apagar os (valores de ajuste de) sinais que não são mais necessários.

Exibindo a Lista de Entradas

1. ***Pressione o botão MENU.***

   O menu será exibido.

2. ***Pressione o botão ◄ ou ► para selecionar [ENTRADA].***

   A lista de ENTRADA será exibida.

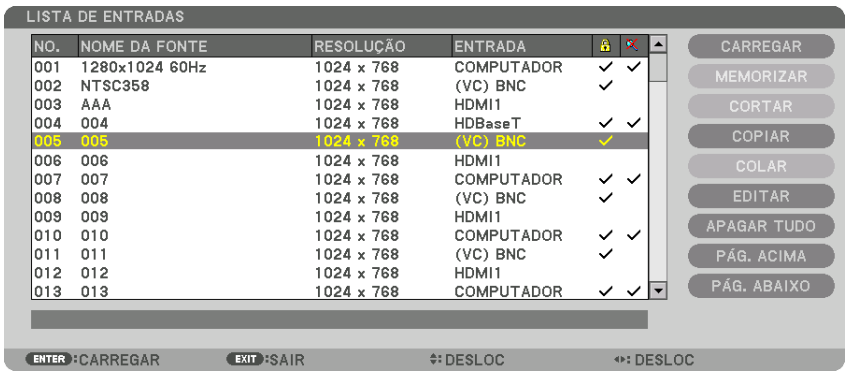
* *Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.*

3. ***Use ◄, ►, ▲ ou ▼ para selecionar [LISTA DE ENTRADAS] e pressione o botão ENTER.***

   A janela [LISTA DE ENTRADAS] será exibida.

   Se a janela da [LISTA DE ENTRADAS] não for exibida, troque o menu para [AVANÇADO].

   Para alternar o menu entre [AVANÇADO] e [BÁSICO], selecione [CONFIG,] → [CONTROLE] → [FERRAMENTAS] → [MODO DE ADMINISTRAÇÃO] → [MODO MENU]. (→ página 114)



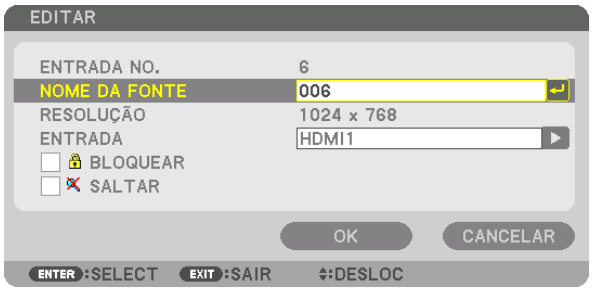
Inserindo o sinal atualmente projetado na Lista de Entradas [MEMORIZAR]

1. ***Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar qualquer número.***
2. ***Pressione o botão ◄ ou ► para selecionar [MEMORIZAR] e pressione o botão ENTER.***

Chamando um sinal da Lista de Entrada [CARREGAR]
Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar um sinal e pressione o botão ENTER.

Editando um sinal da Lista de Entrada [EDITAR]

1. ***Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar um sinal que você deseja editar.***
2. ***Pressione o botão ◄, ►, ▲ ou ▼ para selecionar [EDITAR] e pressione o botão ENTER.***
   A janela de Editar será exibida.



NOME DA FONTE	Insira o nome de um sinal. Até 18 caracteres alfanuméricos podem ser usados.
ENTRADA	O terminal de entrada pode ser mudado. O terminal de entrada pode ser mudado para HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/BNC(CV)/BNC(Y/C)/COMPUTADOR/HDBaseT ([ETHERNET] para os modelos MM).
BLOQUEAR	Defina isto para que o sinal selecionado não possa ser apagado quando [APAGAR TUDO] for executado. As alterações feitas depois da execução de BLOQUEAR não podem ser salvas.
SALTAR	Defina para que o sinal selecionado seja ignorado durante a auto pesquisa.

3. ***Defina os itens acima e selecione [OK] e pressione o botão ENTER.***

OBSERVAÇÃO: O terminal de entrada não pode ser alterado para o sinal atualmente projetado.

Cortar um sinal da Lista de Entrada [CORTAR]

1. ***Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar um sinal que você deseja apagar.***
2. ***Pressione o botão ◀, ▶, ▲ ou ▼ para selecionar [CORTAR] e pressione o botão ENTER.***

   O sinal será apagado da Lista de Entradas e o sinal apagado será exibido na área de transferência no fundo da Lista de Entradas.

OBSERVAÇÃO:
- *O sinal projetado atualmente não pode ser apagado.*
- *Quando o sinal bloqueado é selecionado, ele será exibido em cinza o que indica que ele não está disponível.*

DICA:
- *Dados na área de transferência podem ser passados para a Lista de Entradas.*
- *Dados na área de transferência não serão perdidos depois que a Lista de Entradas é fechada.*

Copiando e colando um sinal da Lista de Entradas [COPIAR] / [COLAR]

1. ***Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar um sinal que você deseja copiar.***
2. ***Pressione o botão ◀, ▶, ▲ ou ▼ para selecionar [COPIAR] e pressione o botão ENTER.***

   O sinal copiado será exibido na área de transferência no fundo da Lista de Entradas.
3. ***Pressione o botão ◀ ou ▶ para mover a lista.***
4. ***Pressione o botão ▲ ou ▼ para selecionar um sinal.***
5. ***Pressione o botão ◀, ▶, ▲ ou ▼ para selecionar [COLAR] e pressione o botão ENTER.***

   Dados na área de transferência serão copiados para o sinal.

Apagando todos os sinais da Lista de Entrada [APAGAR TUDO]

1. ***Pressione o botão ◀, ▶, ▲ ou ▼ para selecionar [APAGAR TUDO] e pressione o botão ENTER.***

   A mensagem de confirmação será exibida.
2. ***Pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar [SIM] e pressione o botão ENTER.***

OBSERVAÇÃO: O sinal bloqueado não pode ser apagado.

---

❺ Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR]

[IMAGEM]

[MODO]

Esta função permite que você determine como guardar as configurações de [DEFINIÇÕES DETALHADAS] de [PREDEFINIÇÃO] para cada entrada.

PADRÃO ..... Salva as definições padrão para cada item de [PREDEFINIÇÃO] (Predefinição de 1 a 7)

PROFISSIONAL..... Salva todas as definições de [IMAGEM] para cada entrada.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando [PDR. TESTE] é exibido, [MODO] não pode ser selecionado.*

[PREDEFINIÇÃO]

Esta função lhe permite selecionar definições otimizadas de sua imagem projetada.
Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, ciano ou magenta.
Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Você também pode usar [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para configurar definições ajustáveis pelo usuário para personalizar cada gama ou cor.
Suas configurações podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO ..... Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

APRESENTAÇÃO.... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VÍDEO ..... Recomendada para exibição de programa típico de TV.

CINEMA ..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendada para gráficos.

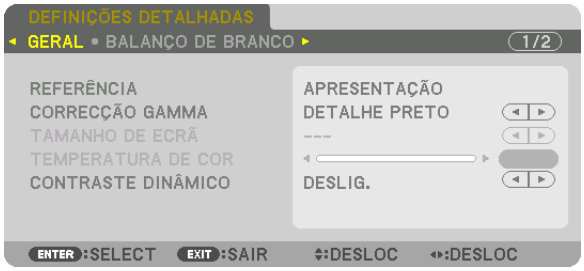
sRGB ..... Valores de cor padrão

DICOM SIM. ..... Recomendado para formato de simulação DICOM.

OBSERVAÇÃO:

- *A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para diagnóstico real.*
- *DICOM significa Comunicações e Imagens Digitais em Medicina. É um padrão desenvolvido pelo American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).*
  O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser deslocados de sistema para sistema.

[DEFINIÇÕES DETALHADAS]



[GERAL]

Armazenamento de Suas Configurações Personalizadas [REFERÊNCIA]

Esta função permite o armazenamento das configurações personalizadas no [PREDEFINIÇÃO 1] ao [PREDEFINIÇÃO 7].
Primeiro, em [REFERÊNCIA], selecione um modo básico de predefinição; depois, selecione [CORREÇÃO GAMA] e [TEMPERATURA DE COR].

ALTO BRILHO ..... Recomendado para uso em um ambiente com bastante iluminação.

APRESENTAÇÃO.... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VÍDEO ..... Recomendada para exibição de programa típico de TV.

CINEMA ..... Recomendado para filmes.

GRÁFICO..... Recomendada para gráficos.

sRGB ..... Valores de cor padrão.

DICOM SIM. ..... Recomendado para formato de simulação DICOM.

Seleção do Modo de Correção de Gama [CORREÇÃO GAMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA ..... Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL..... Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO ... Enfatiza detalhes de áreas escuras da imagem.

OBSERVAÇÃO: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Selecionando o Tamanho da Tela para DICOM SIM [TAMANHO DA TELA]

Esta função fará a correção de gama adequada ao tamanho da tela.

GRANDE ..... Para tela de 150"

MÉDIA ..... Para tela de 100"

PEQUENA ..... Para tela de 50"

OBSERVAÇÃO: Esta função apenas está disponível quando [DICOM SIM.] é selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

Ajuste da Temperatura da Cor [TEMPERATURA DE COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura de cor que você preferir.
Um valor entre 5000 K e 10500 K pode ser definido em unidades de 100 K.

OBSERVAÇÃO: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

Ajuste de Brilho e Contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Quando definir, a melhor taxa de contraste ótimo é ajustada de acordo com o vídeo.

DESLIGADO ..... O contraste dinâmico está desativado.

IMAGEM EM MOVIMENTO ..... A maioria das definições otimizadas para imagens em movimento.

IMAGEM FIXA ..... A maioria das definições otimizadas para imagens estáticas. Segue rapidamente quaisquer mudanças no vídeo.

OBSERVAÇÃO:

- *Dependendo das condições, as definições do projetor tais como [CONTRASTE DINÂMICO] podem não ser possíveis de ser selecionadas.*

Ajuste do balanço de branco [BALANÇO DE BRANCO]

Isto permite ajustar o balanço de branco. Contraste de cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco da tela; é usado o Brilho de cada cor (RGB) para ajustar o nível de preto da tela.

[CORREÇÃO DE COR]

Corrige a cor para todos os sinais.
Ajusta a tonalidade para as cores vermelha, verde, azul, amarela, magenta e cyan.

VERMELHO	MATIZ	+ Direção	Direção magenta
		– Direção	Direção amarela
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca
VERDE	MATIZ	+ Direção	Direção amarela
		– Direção	Direção cyan
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca
AZUL	MATIZ	+ Direção	Direção cyan
		– Direção	Direção magenta
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca
AMARELO	MATIZ	+ Direção	Direção vermelha
		– Direção	Direção verde
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca
MAGENTA	MATIZ	+ Direção	Direção azul
		– Direção	Direção vermelha
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca
CYAN	MATIZ	+ Direção	Direção verde
		– Direção	Direção azul
	SATURAÇÃO	+ Direção	Vívido
		– Direção	Fraca

[CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

[BRILHO]

Ajusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

[NITIDEZ]

Controla os detalhes da imagem.

[COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

[MATIZ]

Varia o nível de cor de +/– verde a +/– azul. O nível de vermelho é usado como referência.

Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
Sistema RGB de "COMPUTADOR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"*1	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPONENTE sistema de "COMPUTADOR/DisplayPort/HDMI/HDBaseT"*1	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
Vídeo Composto/S-Vídeo	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
USB-A*2, ETHERNET	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

*1 Sinais de dispositivos de transmissão que aceitem HDBaseT podem ser entrados apenas para os modelos HDBaseT.
*2 Sinais da porta USB-A podem ser entrados apenas dos modelos MM.

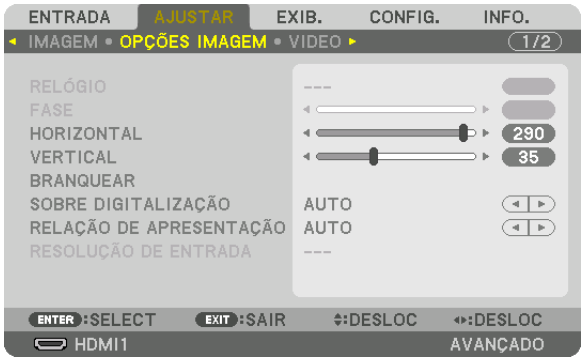
OBSERVAÇÃO:

- *Quando [PDR. TESTE] é exibido, [CONTRASTE], [BRILHO], [NITIDEZ], [COR] e [MATIZ] não podem ser ajustados.*

[REINI.]

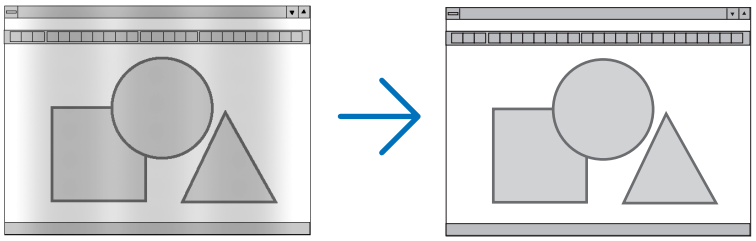
As configurações e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as configurações de fábrica, com exceção da seguinte; números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].
Não serão redefinidas as configurações e ajustes de [DEFINIÇÕES DETALHADAS], na tela [PREDEFINIÇÃO], que não estejam selecionadas no momento.

[OPÇÕES IMAGEM]



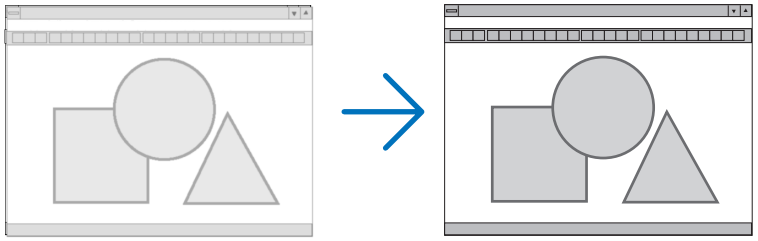
Ajustando o Relógio e a Fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite o ajuste manual de RELÓGIO e FASE.



RELÓGIO ..... Use este item para o ajuste fino da imagem do computador ou para remover qualquer tira vertical que possa aparecer. Esta função ajusta as frequências de relógio que eliminam a faixa horizontal da imagem.

Este ajuste pode ser necessário quando o seu computador for conectado pela primeira vez.



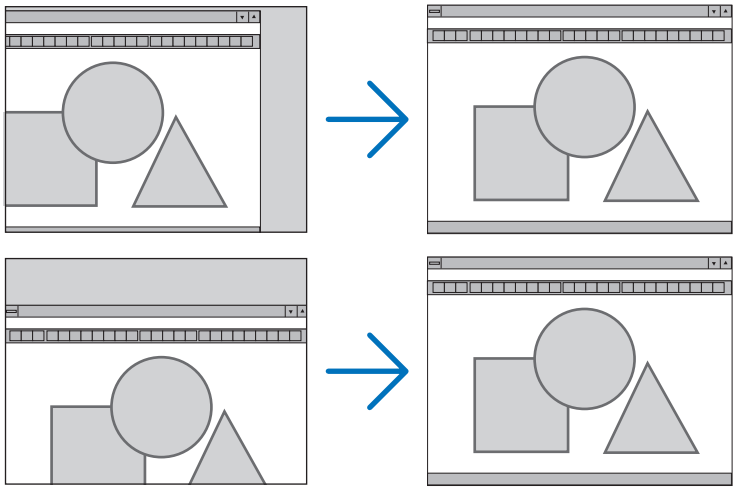
FASE ..... Use este item para ajustar a fase do relógio ou para reduzir o ruído do vídeo, interferência de pontos ou diafonia. (Isto é evidente quando parte da sua imagem parece estar trêmula.)

Use [FASE] somente depois de concluído o [RELÓGIO].

OBSERVAÇÃO: Os itens [RELÓGIO] e [FASE] estão disponíveis somente para sinais RGB.

Ajuste de Posição Horizontal/Vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta a posição da imagem horizontal e verticalmente.

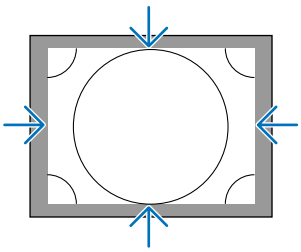


- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste de [RELÓGIO] e [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes de [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] do sinal atual serão armazenados na memória como sinal corrente. Da próxima vez que você projetar o sinal com a mesma resolução, frequência horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

  Para excluir ajustes armazenados na memória, do menu, selecione [REINI.] → [SINAL CORRENTE] e redefina os ajustes.

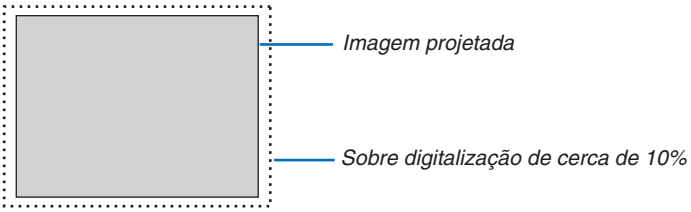
[BRANQUEAR]

Ajusta o alcance da exibição (branquear) no topo, fundo, bordas esquerda e direita do sinal de entrada.



Seleção de Porcentagem de Sobre Digitalização [SOBRE DIGITALIZAÇÃO]

Selecione a porcentagem de sobre digitalização (Auto, 0%, 5% e 10%) do sinal.



OBSERVAÇÃO:

- *O item [SOBRE DIGITALIZAÇÃO] não está disponível:*
  - quando [NATIVO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

Seleção de relação de apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

Use esta função para selecionar a relação vertical/horizontal de apresentação da tela.
Selecione o tipo de tela (tela 4:3, tela 16:9 ou tela 16:10) na definição de tela antes de definir a relação de apresentação. (→ página 112)
O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e define a relação de apresentação ótima.

Para o sinal de Computador

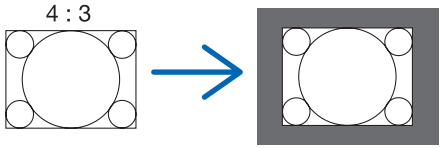
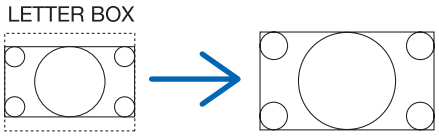
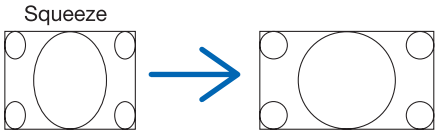
Para sinais de Componente/Vídeo/S-Vídeo

Quando o tipo da tela é definido para 4:3

Quando o tipo da tela é definido para 16:9 ou 16:10

Resolução		Relação de Apresentação
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	aprox. 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:10
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10
WQXGA	2560 × 1600	16:10

Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e o exibirá na sua relação de apresentação. Dependendo do sinal, o projetor poderá determinar incorretamente a relação de apresentação. Se isto ocorrer, selecione aqui a relação de apresentação adequada.
4:3	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 4:3.
5:4	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 5:4
16:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:9
15:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 15:9
16:10	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:10

Opções	Função
NATIVO	O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tiver uma resolução mais baixa ou mais alta do que a resolução nativa do projetor. (→ página 2) Quando o sinal de entrada do computador tem a resolução mais alta do que a resolução nativa do projetor, o centro de uma imagem será exibido. 
LETTERBOX	A imagem de um sinal de letterbox (16:9) é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. 
TELA PANORÂMICA	A imagem de um sinal compactado (16:9) é esticada para a esquerda e direita em 16:9. 
ZOOM	A imagem de um sinal compactado (16:9) é esticada para a esquerda e direita em 4:3. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita e, portanto, não ficam visíveis.
COMPLETO	Projeção para o tamanho de tela cheia.

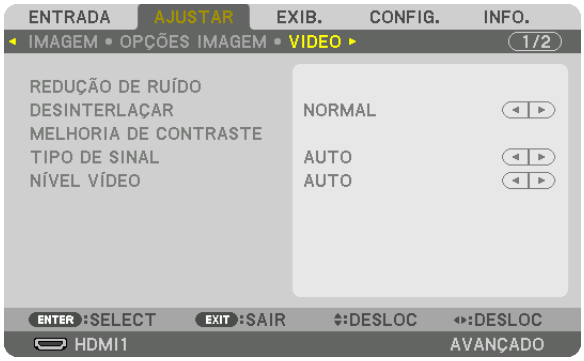
DICA:

- *A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente com o uso de [POSIÇÃO] quando for selecionada a relação de apresentação [16:9], [15:9] ou [16:10].*
- *O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão de uma fonte de vídeo.*
  O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho de imagem "1,85:1" ou com o tamanho do escopo de cinema "2,35:1" para filmes.
- *O termo "compactado" refere-se à imagem compactada da qual a relação de apresentação é convertida de 16:9 a 4:3.*

[RESOLUÇÃO DE ENTRADA]

A resolução é atribuída automaticamente quando a resolução do sinal de entrada do terminal de entrada de vídeo do computador ou do terminal de entrada de vídeo BNC (analógico RGB) não podem ser distinguidos.

[VÍDEO]



Usando a Redução de Ruído [REDUÇÃO DE RUÍDO]

Quando projetar uma imagem de vídeo você pode usar a função [REDUÇÃO DE RUÍDO] para reduzir o ruído da tela (aspereza e distorção). Este dispositivo está equipado com três tipos de funções de redução de ruído. Selecione a função de conformidade com o tipo de ruído. Dependendo do nível de ruído, o efeito de redução de ruído pode ser definido como [DESLIG.], [BAIXO], [MÉDIO] ou [ALTO]. A [REDUÇÃO DE RUÍDO] pode ser selecionada para os sinais e componentes de entrada de sinal SDTV e HDTV.

RED.DE RUÍDO ALEATÓRIA..... Reduz o ruído aleatório de tremulação de uma imagem.

RED.DE RUÍDO MOSQUITO..... Reduz o ruído de mosquito que aparece em volta das beiradas de uma imagem durante a reprodução de Blu-ray.

BLOQUEAR RED.DE RUÍDO..... Reduz o bloqueio do ruído ou os padrões tipo mosaico selecionando LIGADO.

Selecionando o Modo de Processo de Conversão Progressiva do Interlaçado [DESINTERLAÇAR]

Esta função permite que você selecione um processo de conversão de interlaçado para progressiva para sinais de vídeo.

NORMAL..... Distingue automaticamente uma imagem em movimento de uma imagem estática, para criar uma imagem distinta. Por favor, selecione [EM MOVIMENTO] se houver tremulação óbvia e ruídos.

EM MOVIMENTO ... Selecione quando projetar imagens em movimento. Esta é adequada para sinais com muita instabilidade e ruído.

PARADA..... Selecione quando projetar imagens estáticas. O vídeo irá piscar quando uma imagem em movimento é projetada.

OBSERVAÇÃO: Esta característica não está disponível com sinais RGB.

[MELHORIA DE CONTRASTE]

Usando as características do olho humano, uma qualidade de imagem com uma sensação de contraste e resolução é alcançada.

DESLIG. ..... O conjunto da visão é desligado.

AUTO ..... A qualidade e o contraste das imagens são automaticamente melhorados usando a função conjunto da visão.

NORMAL..... Ajusta o ganho manualmente.

[TIPO DE SINAL]

Seleção de sinais RGB e componente. Normalmente, isto é definido para [AUTO]. Altere a definição se a cor da imagem permanece não natural.

AUTO ..... Distingue automaticamente sinais RGB e componente.
RGB ..... Alterna para a entrada RGB.
COMPONENTE..... Alterna para a entrada do sinal do componente.

[NÍVEL VÍDEO]

Seleciona o nível do sinal de vídeo quando conectando a um dispositivo externo para o terminal HDMI 1 IN, terminal HDMI 2 IN, terminal de entrada DisplayPort e terminal de entrada HDBaseT* do projetor.

* Para os modelos MM, use os terminais HDMI 1 IN, HDMI 2 IN e o terminal de entrada DisplayPort.

AUTO ..... O nível do vídeo é trocado automaticamente com base na informação do dispositivo que emite o sinal.
Dependendo do dispositivo conectado, esta definição pode não ser feita corretamente. Neste caso, mude para “NORMAL” ou “MELHORADO” a partir do menu e visualize com a definição ideal.
NORMAL..... Isto desativa o modo melhorado.
MELHORADO..... Isto melhora o contraste da imagem, exprimindo as seções clara e escura mais dinamicamente.
SUPER BRANCO.... O contraste do vídeo é melhorado e as áreas escuras parecem mais dinâmicas.

[DEFINIÇÕES 3D]

Por favor, consulte “3-8 Projetando vídeos 3D” (→ pág. 41) para a operação.

VISUALIZADOR ESTÉREO

Empilhe um único ou vários projetores e faça a definição para projetar vídeos 3D. Selecione as definições esquerda / direita do visor 3D usando o visualizador estéreo.

ÚNICO..... Use um projetor único para projetar vídeos em 3D.
DUPLO ESQUERDO Use um projetor dedicado para exibir vídeos na esquerda.
DUPLO DIREITO .... Use um projetor dedicado para exibir vídeos na direita.

FILTRO ESTÉREO

Empilhe um único ou vários projetores e faça a definição para projetar vídeos 3D. Definição da imagem para óculos 3D fabricados pela Infitec.

ÚNICO..... Use um projetor único para projetar vídeos em 3D.
DUPLO ESQUERDO Use um projetor dedicado para exibir vídeos na esquerda.
DUPLO DIREITO .... Use um projetor dedicado para exibir vídeos na direita.

FORMATO

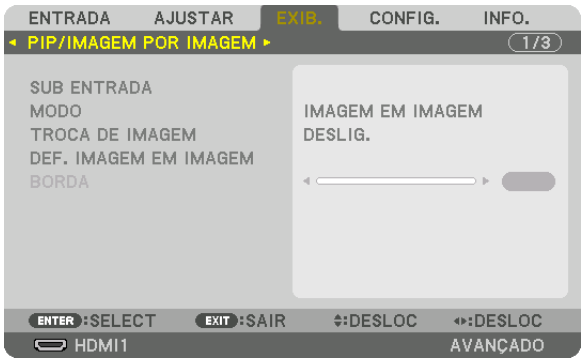
Selecione o formato do vídeo 3D (formato de gravação / transmissão). Selecione para corresponder à transmissão 3D e mídia 3D. Normalmente, [AUTO] é selecionado. Por favor, selecione o formato do sinal de entrada 3D quando o sinal de detecção do formato 3D não pode ser distinguido.

INVERTER D/E

Inverta a ordem da exibição para os vídeos da direita e esquerda.
Selecione [LIGADO] se você sentir desconforto com a exibição 3D quando [DESLIG.] é selecionado.

❻ Descrições e Funções do Menu [EXIBIÇÃO]

[PIP/IMAGEM POR IMAGEM]



SUB ENTRADA

Selecione o sinal de entrada a ser exibido na sub-exibição.
Por favor, consulte “4-2 Exibindo Duas Imagens ao Mesmo Tempo” (→ pág. 67) para detalhes sobre a operação.

MODO

Selecione IMAGEM EM IMAGEM ou IMAGEM POR IMAGEM quando alternar para exibição em 2 telas.

TROCA DE IMAGEM

Os vídeos na exibição principal e sub-exibição serão trocados.
Por favor, consulte “4-2 Exibindo Duas Imagens ao Mesmo Tempo” (→ pág. 69) para detalhes.

DEF. IMAGEM EM IMAGEM

Selecione a posição da exibição, o ajuste da posição e o tamanho da sub-exibição na tela IMAGEM EM IMAGEM.

POSIÇÃO INICIAL .. Seleção da posição de exibição da sub-exibição ao trocar para a tela IMAGEM EM IMAGEM.

POSIÇÃO HORIZONTAL

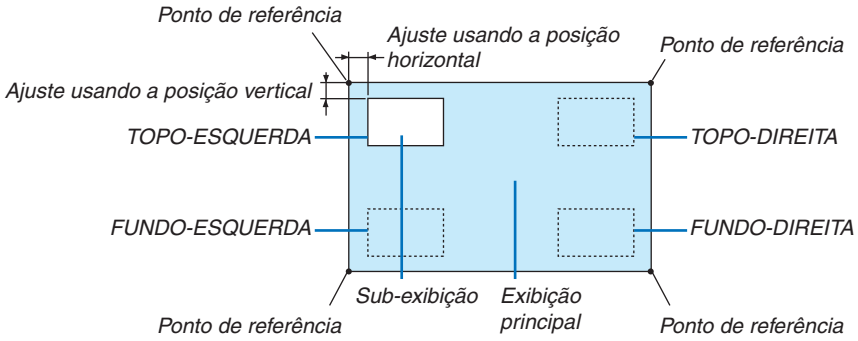
..... Ajuste a posição de exibição da sub-exibição na direção horizontal. Os cantos respectivos servirão como pontos de referência.

POSIÇÃO VERTICAL

..... Ajuste a posição de exibição da sub-exibição na direção vertical. Os cantos respectivos servirão como pontos de referência.

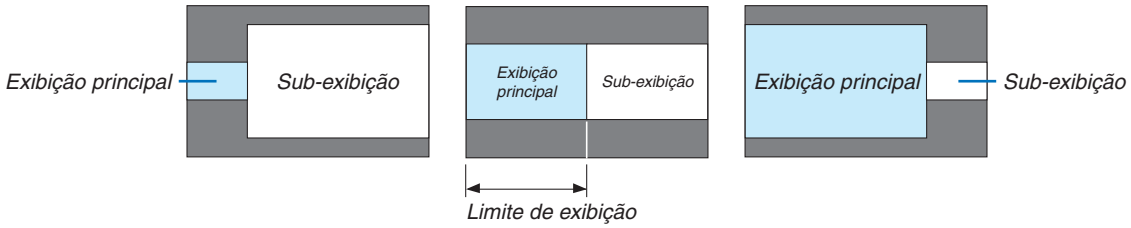
TAMANHO..... Selecione o tamanho da exibição da sub-exibição.

DICA:
As posições horizontal e vertical são a quantidade de movimento desde os pontos de referência. Por exemplo, quando TOPO-ESQUERDA é ajustado, a posição é exibida com a mesma quantidade de movimento mesmo se exibida com outras posições iniciais.
A quantidade máxima de movimento é a metade da resolução do projetor.



BORDA

Selecione o limite de exibição da exibição principal e da sub-exibição da tela [IMAGEM POR IMAGEM].



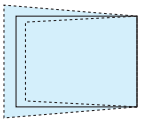
DICA:
- *Para o tipo WUXGA, seis etapas podem ser selecionadas.*
- *Para os tipos WXGA/XGA, três etapas podem ser selecionadas.*

[CORREÇÃO GEOMÉTRICA]

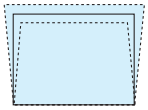
TRAPEZÓIDE

Exibe a tela de correção trapezoidal e ajusta a distorção do trapezoide da tela de projeção.
Para exibir a tela [TRAPEZÓIDE], selecione → [EXIB.] → [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] → [TRAPEZÓIDE] no menu sobre a tela. A tela [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] também pode ser exibida pressionando o botão Geometric. no controle remoto.

HORIZONTAL..... Ajustes ao projetar de uma direção diagonal para a tela.



VERTICAL..... Ajustes ao projetar de uma direção do fundo ou do topo para a tela.



INCLINAÇÃO..... Ajusta a distorção quando faz correção trapezoidal com a tela movida na direção vertical usando a troca de lente.

TAXA DE PROJEÇÃO

..... Ajusta de acordo com a taxa de projeção da lente opcional usada.

Nome do modelo da unidade de lente	Alcance do ajuste
NP11FL	8
NP30ZL	8–10
NP12ZL	12–15
NP13ZL	15–30
NP14ZL	29–47
NP15ZL	46–71

OBSERVAÇÃO:

- *Quando a alimentação é fornecida para o dispositivo, o valor de ajuste previamente usado para [TRAPEZÓIDE] é retido mesmo que o gradiente do dispositivo seja alterado.*
- *Quando limpar o valor de ajuste do [TRAPEZÓIDE], pressione o botão Geometric. po 2 segundos ou mais.*
- *Quando configurar outras funções de [CORREÇÃO GEOMÉTRICA], o menu [TRAPEZÓIDE] não pode ser selecionado. Quando realizar correção trapezoidal, pressione o botão Geometric. por 2 segundos ou mais para limpar o valor de ajuste de [CORREÇÃO GEOMÉTRICA].*
- *Como uma correção elétrica é realizada por [TRAPEZÓIDE], o brilho pode ser reduzido ou a qualidade da tela às vezes pode se deteriorar.*

ANGULAÇÃO

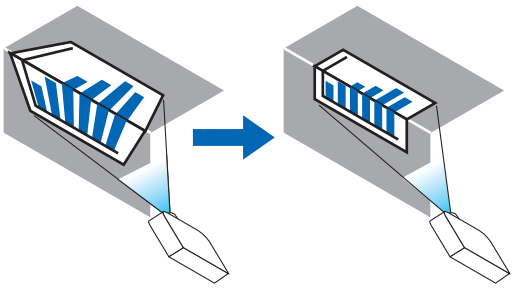
Exibe a tela de correção de 4 pontos e ajusta a distorção trapezoidal da tela de projeção.
Por favor, consulte “Corrigindo a Distorção Horizontal e Vertical do Trapezoide [ANGULAÇÃO]” (→ pág. 35) para detalhes sobre a operação.

HORIZONTAL CORNER/VERTICAL CORNER

Correção da distorção para a projeção do canto, tais como superfícies de parede.

HORIZONTAL CORNER

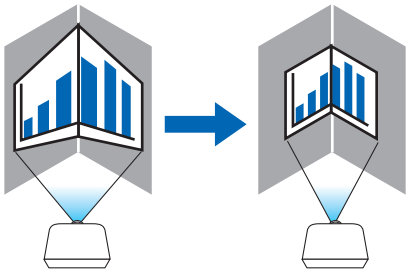
..... Executa a correção para a projeção sobre uma parede que está em ângulo com a direção horizontal.



* Também é possível a correção do ângulo inverso.

VERTICAL CORNER

..... Executa a correção para a projeção sobre uma parede que está em ângulo com a direção vertical.



* Também é possível a correção do ângulo inverso.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando o alcance do ajuste máximo for excedido, o ajuste de distorção é desativado. Ajuste o projetor num ângulo ótimo pois a deterioração na qualidade da imagem aumenta enquanto o volume de ajuste da distorção se torna maior.*
- *Observe que a imagem ficará fora de foco devido à diferença da distância entre os lados superior e inferior, ou esquerdo e direito e o centro da tela para os cortes das projeções através dos cantos. As lentes com pontos focais não são recomendadas para projeções cortando através de cantos pois a imagem ficará fora de foco.*

Método de ajuste

1. ***Alinhe o cursor com o [HORIZONTAL CORNER] ou [VERTICAL CORNER] do menu [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] e pressione o botão ENTER.***
   - *A tela de ajuste será exibida.*
2. ***Pressione os botões ▼▲◀▶ para alinhar o cursor (caixa amarela) com o ponto de ajuste do alvo e pressione o botão ENTER.***
   - *O cursor mudará para um ponto de ajuste (de cor amarela).*
3. ***Pressione os botões ▼▲◀▶ para ajustar os cantos ou os lados da tela e depois pressione o botão ENTER.***
   - *O ponto de ajuste voltará a ser um cursor (caixa amarela).*

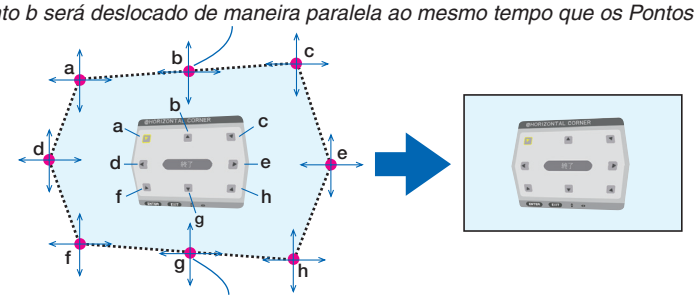
   Explicação da transição de telas
   - *Os pontos de ajuste dos quatro cantos (a, c, f e h no desenho) se moverão independentemente.*
   - *Os seguintes pontos de ajuste diferem no [HORIZONTAL CORNER] e [VERTICAL CORNER].*

     HORIZONTAL CORNER: Quando o Ponto b no desenho é movido, e o lado superior e o Ponto g são movidos, o lado inferior se moverá de modo paralelo.

     VERTICAL CORNER: Quando o Ponto d no desenho é movido, e o lado esquerdo e o Ponto e são movidos, o lado direito se moverá de modo paralelo.

[Pontos de ajuste da tela do [HORIZONTAL CORNER] e os pontos de movimento na tela de projeção]

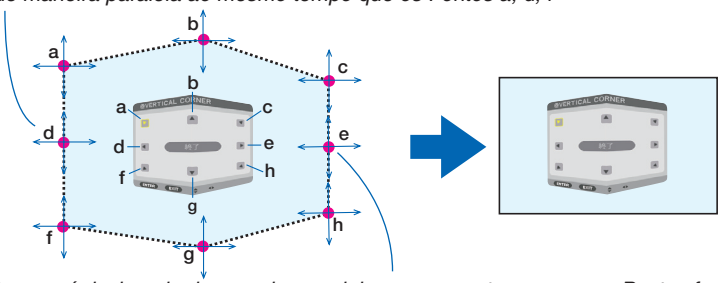
O Ponto b será deslocado de maneira paralela ao mesmo tempo que os Pontos a, b, c



O Ponto g será deslocado de maneira paralela ao mesmo tempo que os Pontos f, g, h

[Pontos de ajuste da tela do [VERTICAL CORNER] e os pontos de movimento da tela de projeção]

O Ponto d será deslocado de maneira paralela ao mesmo tempo que os Pontos a, d, f



O Ponto e será deslocado de maneira paralela ao mesmo tempo que os Pontos f, g, h

4. ***Inicie do Passo 2 em diante para ajustar os demais pontos.***
5. ***Quando o ajuste estiver completo, pressione os botões ▼▲◀▶ para alinhar o cursor com a [SAÍDA] na tela de ajuste e depois pressione o botão ENTER.***
   - *Mude para a tela do menu [CORREÇÃO GEOMÉTRICA].*

PINCUSHION

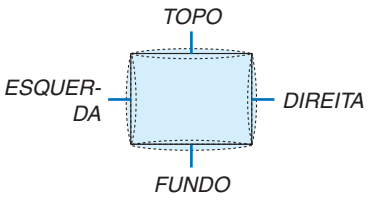
Ajuste a curva de distorção da tela de projeção.

TOPO ..... Ajuste a curva de distorção da borda superior da tela de projeção.

FUNDO..... Ajuste a curva de distorção da borda inferior da tela de projeção.

ESQUERDA..... Ajuste a curva de distorção da borda esquerdar da tela de projeção.

DIREITA ..... Ajuste a curva de distorção da borda direita da tela de projeção.



FERRAMENTA P/ COMPUT. (Para um futuro suporte)

Recuperar os dados da correção geométrica que estão registrados antecipadamente no projetor.
Há três tipos de dados registrados.

OBSERVAÇÃO:

- *TRAPEZÓIDE, ANGULAÇÃO e PINCUSHION não podem ser selecionados quando definir a correção geométrica usando uma ferramenta p/ comput.*
- *Para limpar os dados da [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] que foram definidos, pressione o botão Geometric. por 2 segundos ou mais.*
- *Como uma correção elétrica é realizada na correção geométrica, o brilho pode ser afetado ou a qualidade da imagem às vezes pode ser degradada.*

REINI.

Reinicie o valor de ajuste que foi definido em CORREÇÃO GEOMÉTRICA (retornar para o valor inicial).

[COMBINAÇÃO DE LÂMINA]

Isto ajusta as bordas (limites) da tela de projeção quando projetando vídeos de alta resolução usando uma combinação de diversos projetores nas posições para cima, para baixo, esquerda e direita.

MODO

Isto ativa e desativa a função de COMBINAÇÃO DE LÂMINA.
Quando o modo estiver definido para LIGADO, as definições TOPO, FUNDO, ESQUERDA, DIREITA e NÍVEL PRETO podem ser ajustadas.

TOPO/FUNDO/ESQUERDA/DIREITA

Isto seleciona as localizações de COMBINAÇÃO DE LÂMINA na esquerda, direita, topo e fundo da tela.
A seguinte definição pode ser ajustada quando um item é selecionado. (→ página 71)

CONTROLE ..... Ativa as funções TOPO, FUNDO, ESQUERDA e DIREITA.
MARCADOR..... Define se exibe o marcador ou não, quando ajustar o alcance e posição de exibição. Quando girados, um marcador magenta para ajustar o ajustamento de alcance e um marcador verde para ajustar a posição de exibição serão exibidos.
ALCANCE..... Ajusta o alcance (largura) da combinação de lâmina.
POSIÇÃO ..... Ajusta a posição de exibição da combinação de lâmina.

NÍVEL PRETO

Divide a tela em nove partes e mantém uniforme o nível preto para cada projetor.
As nove telas divididas são TOPO-ESQUERDA, CENTRO-TOPO, TOPO-DIREITA, CENTRO-ESQUERDA, CENTRO, CENTRO-DIREITA, FUNDO-ESQUERDA, CENTRO-FUNDO e FUNDO-DIREITA. (→ página 75)

[TELA MÚLTIPLA]

BALANÇO DE BRANCO

Isto ajusta o balanço de branco para cada projetor quando projetando usando uma combinação de vários projetores.
Isto pode ser ajustado quando [MODO] é definido para [LIGADO].

BRILHO W, BRILHO R, BRILHO G, BRILHO B
..... Ajustando a cor preta do vídeo.
CONTRASTE W, CONTRASTE R, CONTRASTE G, CONTRASTE B
..... Ajustando a cor branca do vídeo.

DEFINIÇÕES DE IMAGEM

Isto define a condição de divisão quando projetar usando uma combinação de vários projetores.
Por favor, consulte “4. Projeção em Tela-múltipla” (→ pág. 63) para detalhes.

MODO	DESLIG.	Use o projetor em estado de independente.
	ZOOM	Isto ajusta a posição e a largura da área do vídeo que você deseja dividir. A largura da combinação de lâmina também será automaticamente definida para aquela largura.
	LADO A LADO	Isto atribui as telas divididas para os projetores. A função de combinação de lâmina também será definida automaticamente.
ZOOM	ZOOM HORIZONTAL	Isto amplia a área do vídeo na direção horizontal.
	ZOOM VERTICAL	Isto amplia a área do vídeo na direção vertical.
	POSIÇÃO HORIZONTAL	Isto muda a área do vídeo na direção horizontal.
	POSIÇÃO VERTICAL	Isto muda a área do vídeo na direção vertical.
LADO A LADO	WIDTH	Isto seleciona o número de projetores a serem dispostos horizontalmente.
	ALTURA	Isto seleciona o número de projetores a serem dispostos verticalmente.
	POSIÇÃO HORIZONTAL	Isto seleciona a posição dos projetores começando da esquerda, dentre aqueles dispostos horizontalmente.
	POSIÇÃO VERTICAL	Isto seleciona a posição dos projetores começando da esquerda, dentre aqueles dispostos verticalmente.

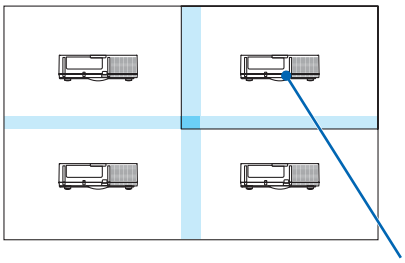
Condições para o uso de lado a lado

- Todos os projetores devem preencher as seguintes condições.
  - O tamanho do painel deve ser o mesmo
  - O tamanho da tela de projeção deve ser o mesmo
  - As extremidades esquerda e direita ou do topo e do fundo da tela de projeção devem ser consistentes.
  - As definições para as bordas da esquerda e da direita da combinação de lâmina são as mesmas
  - As definições para as bordas do topo e do fundo da combinação de lâmina são as mesmas.

  Se as condições de lado a lado são atendidas, a tela de vídeo do projetor em cada posição de instalação será automaticamente extraída e projetada.

  Se as condições de lado a lado não são atendidas, ajuste a tela de vídeo do projetor em cada posição de instalação usando a função zoom.
- Atribua uma identidade de controle exclusiva a cada projetor.
- Defina o “Ajuste de cor” e o “Ajuste DeepColor” no seu aparelho Blu-ray ou computador para “Auto”. Consulte o manual do proprietário que acompanha seu aparelho Blu-ray ou computador para obter maiores informações. Conecte uma saída HDMI do seu aparelho Blu-ray ou computador ao primeiro projetor, em seguida, conecte ao conector de entrada HDMI1 ou HDMI2 do segundo projetor e dos subsequentes.

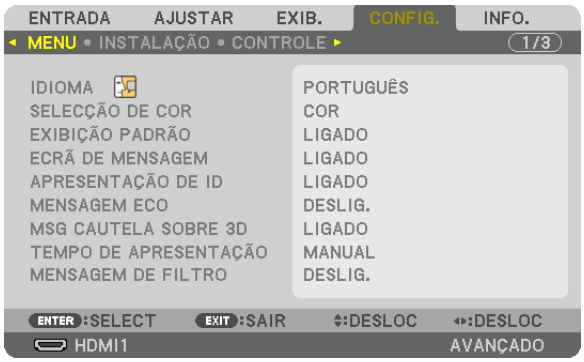
Exemplo de configuração lado a lado) Número de unidades horizontais = 2, número de unidades verticais = 2



Ordem horizontal = Segunda unidade
Ordem vertical = Primeira unidade

❼ Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]

[MENU]



Seleção do Idioma do Menu [IDIOMA]

Você pode escolher para as instruções na tela um de 29 idiomas.

OBSERVAÇÃO: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção da Cor do Menu [SELEÇÃO DE COR]

Há duas opções de cor de menu à sua escolha: COR e MONOCROMÁTICO.

Ativando/Desativando a Exibição da Fonte [EXIBIÇÃO PADRÃO]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como HDMI1, HDMI2, DisplayPort, BNC, (VC) BNC, BNC(Y/C), COMPUTADOR, HDBaseT, a ser exibido no canto superior direito da tela.

Ligando e desligando as mensagens [TELA DE MENSAGEM]

Esta opção seleciona se exibir, ou não, as mensagens do projetor no fundo da imagem projetada.
Mesmo quando “DESLIGADO” está selecionado, o aviso de bloqueio de segurança é exibido. O aviso de bloqueio de segurança desliga quando o bloqueio de segurança é cancelado.

ATIVAÇÃO/DESATIVAÇÃO do ID de Controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

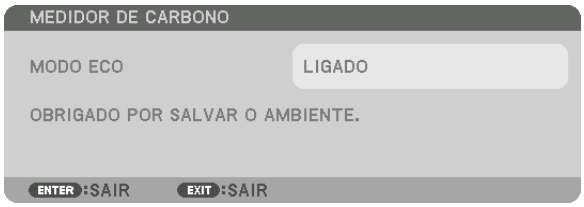
APRESENTAÇÃO DE ID..... Esta opção ativa ou desativa o número de identificação exibido quando é pressionado o botão DEF ID no controle remoto. (→ página 120)

Ativação/Desativação da Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

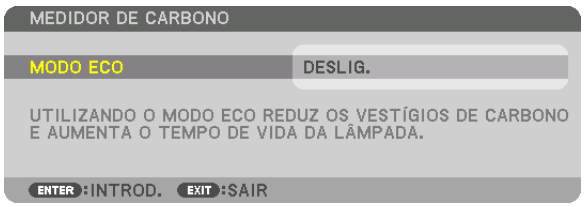
A Mensagem Eco alerta o usuário para economizar energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [LIGADO] para [MODO ECO].

Quando [LIGADO] for selecionado para [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione qualquer um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para [MODO ECO]



Pressionar o botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 31)
Para fechar a mensagem, pressione o botão SAIR.

[MSG CAUTELA SOBRE 3D]

Este seleciona se deve, ou não, exibir a mensagem de cautela quando mudar para um vídeo 3D.
A condição padrão quando despachado da fábrica é [LIGADO].

DESLIGADO..... A tela da mensagem de cautela sobre 3D não será exibida.

LIGADA..... A tela de mensagem de cautela sobre 3D será exibida quando mudar para um vídeo 3D. Pressione o botão ENTER para cancelar a mensagem.

- A mensagem desaparecerá automaticamente depois de 60 segundos ou quando outros botões forem pressionados. Se ela desaparecer automaticamente, a mensagem de cautela sobre 3D aparecerá novamente quando mudar para um vídeo 3D.

Seleção de Tempo de exibição do menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

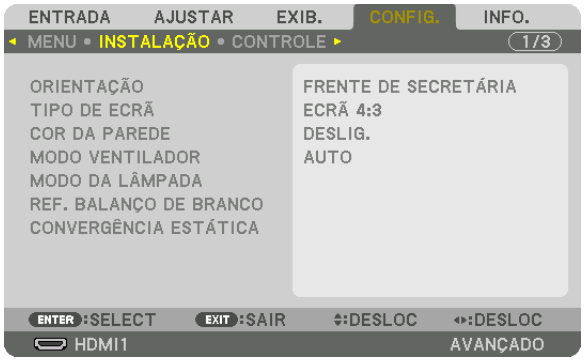
Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor, depois do último toque de um botão, até a desativação do menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. A opção [AUTO 45 SEG] é padrão de fábrica.

Seleção de Tempo de Intervalo para Mensagem de Filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite a seleção de tempo para a exibição de mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando receber a mensagem “POR FAVOR, LIMPE O FILTRO”. (→ página 174)
Cinco opções estão disponíveis: DESLIGADO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
O padrão para o plano de fundo é [DESLIG.].

OBSERVAÇÃO: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

[INSTALAÇÃO]



Selecionando a Orientação do Projetor [ORIENTAÇÃO]

Esta seleção reorienta sua imagem para o seu tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frontal da secretária, projeção traseira do teto, projeção traseira da secretária e projeção frontal do teto.

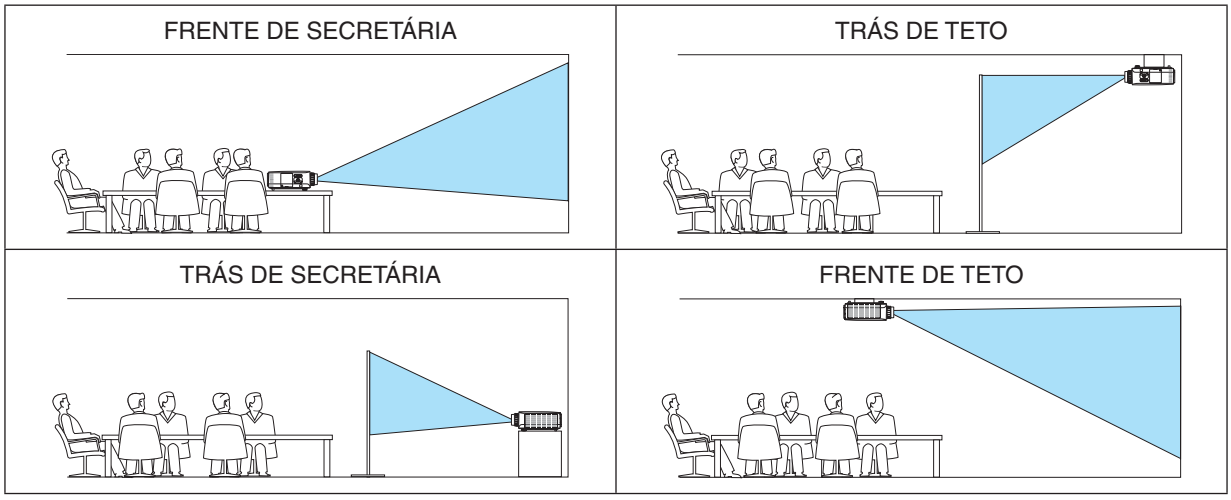
OBSERVAÇÃO:

- *Solicite ao varejista se você necessitar serviços especializados de instalação, tal como quando montar o projetor no teto. Nunca instale o projetor por conta própria. Isto poderá resultar em que o projetor caia e provoque ferimentos nas pessoas.*
- *Quando usar o projetor suspenso do teto, certifique-se de que as pessoas não permaneçam por baixo do projetor. No caso em que a lâmpada se quebre, há o risco de que fragmentos de vidro caiam de dentro do projetor.*

AUTO ..... Esta detecta automaticamente e projeta a FRENTE DE SECRETÁRIA e a FRENTE DE TETO.

OBSERVAÇÃO:

- *A TRÁS DE SECRETÁRIA e a TRÁS DE TETO não serão detectados. Por favor, selecione manualmente.*



DICA:

- *Verifique se a FRENTE DE SECRETÁRIA automática está instalada dentro de ± 10 graus para a instalação do chão e se FRENTE DE TETO está dentro de ± 10 graus para a instalação do teto. Selecione manualmente quando a tela da projeção está invertida.*

Selecionando Relação de Apresentação e Posição para a Tela [TIPO DE TELA]

Tipo de tela	Define a relação de apresentação da tela de projeção.	
	LIVRE	A proporção do painel de cristal líquido é selecionada. Selecione isto quando projetando em tela múltipla e tela 17:9 (2 K).
	Tela 4:3	Para uma tela com relação de apresentação 4:3
	Tela 16:9	Para uma tela com relação de apresentação 16:9
	Tela 16:10	Para uma tela com relação de apresentação 16:10

OBSERVAÇÃO:

- *Depois de alterar o tipo de tela, verifique a configuração de [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu. (→ página 95)*

Como usar a Correção da Cor da Parede [COR DA PAREDE]

Esta função permite a rápida correção adaptável de cor em aplicativos nos quais a tela não é branca.

OBSERVAÇÃO: A seleção de [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.

Seleção do Modo Ventilador [MODO VENTILADOR]

O Modo Ventilador é usado para definir a velocidade do ventilador de arrefecimento interno.

MODO..... Esta opção lhe permite selecionar três modos de velocidade do ventilador: AUTO, ALTA e ALTA ALTITUDE.
AUTO: Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variável de acordo com a temperatura interna.
ALTA: Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade
ALTA ALTITUDE: Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou mais altas.

OBSERVAÇÃO:

- *Certifique-se de que a velocidade está ajustada para [ALTA] quando você estiver usando este dispositivo continuamente por vários dias.*
- *Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou mais altas.*
- *O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele poderá ser desligado. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor.*
- *O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode super esfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO].*
- *O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes óticos, como a lâmpada.*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*

DICA:

- *Quando [ALTA ALTITUDE] estiver selecionado, um ícone [ ] será exibido na parte inferior do menu da tela.*

[MODO DA LÂMPADA]

Quando o modo eco é definido para [LIGADO], as emissões de CO_2 (calculadas da redução no consumo de energia) do projetor podem ser reduzidas. O modo eco reduz o consumo de energia principalmente através da redução do brilho da lâmpada. Como resultado o tempo de substituição da lâmpada (como uma orientação)* é ampliado. (→ página 31, 133)

* O tempo de substituição não está garantido.

AJUSTE DA LÂMPADA

..... Este pode ser definido quando o modo eco estiver definido para [DESLIG.]. Ajuste a lâmpada para coincidir com o brilho de cada projetor quando projetar numa exibição de múltiplas-telas usando vários projetores.

MODO ECO	DESLIG.	A luminescência da lâmpada (brilho) será de 100% e a tela ficará brilhante. A luminescência da lâmpada pode ser definida usando o ajuste da lâmpada.
	LIGADO	A luminescência da lâmpada (brilho) se tornará de aproximadamente 80% e o tempo de substituição da lâmpada (estimado)* será estendido. * O tempo de substituição não está garantido.
AJUSTE DA LÂMPADA		Quando o [MODO ECO] está definido para [DESLIG.], o [AJUSTE DA LÂMPADA] está ativado. Ajuste a lâmpada para coincidir com o brilho de cada projetor quando projetar numa exibição de múltiplas-telas usando vários projetores.

[REF. BALANÇO DE BRANCO]

Este recurso permite-lhe ajustar o balanço de branco para todos os sinais.
Os níveis de preto e branco do sinal são ajustados para uma cor ideal de reprodução.
A uniformidade também é ajustada quando a vermelhidão (R) e azulado (B) da cor branca na direção horizontal (esquerda/direita) da tela estiverem desiguais.

CONTRASTE R/CONTRASTE G/CONTRASTE B

..... Estes ajustam a cor branca da imagem.

BRILHO R/BRILHO G/BRILHO B

..... Estes ajustam a cor preta da imagem.

UNIFORMIDADE R. Quanto mais próxima a definição estiver do lado +, mais forte será o vermelho no lado esquerdo da imagem (aumentando em direção à borda esquerda) e mais fraco será o vermelho no lado direito da imagem (diminuindo em direção à borda direita).

Isto é invertido quando definido para o lado –.

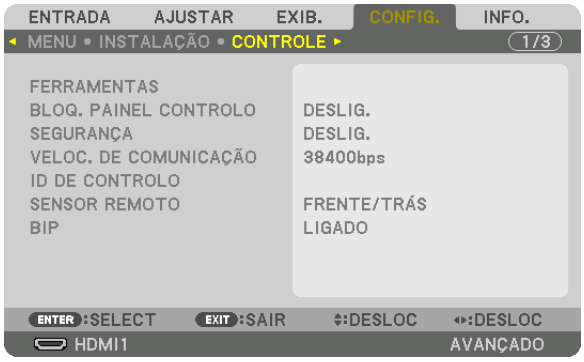
UNIFORMIDADE B. Quanto mais próxima a definição estiver do lado +, mais forte será o azul no lado esquerdo da imagem (aumentando em direção à borda esquerda) e mais fraco será o azul no lado direito da imagem (diminuindo em direção à borda direita).

Isto é invertido quando definido para o lado –.

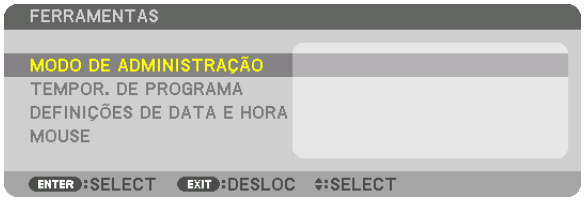
[CONVERGÊNCIA ESTÁTICA]

Este aspecto permite-lhe ajustar para o desvio de cor da imagem.
Isto pode ser ajustado em unidade de ± 1 pixel na direção horizontal para HORIZONTAL R, G e B, e na direção vertical para VERTICAL R, G e B.

[CONTROLE]

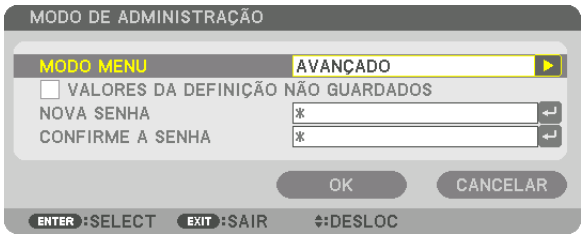


FERRAMENTAS



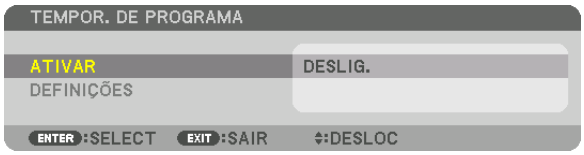
MODO DE ADMINISTRAÇÃO

Isto permite que você selecione o MODO MENU, salve definições e defina uma senha para o modo de administração.



MODO MENU	Selecione entre o menu [BÁSICO] ou [AVANÇADO]. (→ página 114)	—
VALORES DA DEFINIÇÃO NÃO GUARDADOS	Colocar uma marca de seleção não salvará suas definições de projetor. Desmarque esta caixa para salvar suas definições de projetor.	—
NOVA SENHA/CONFIRME A SENHA	Atribua uma senha para o modo de administração.	Até 10 caracteres alfanuméricos

TEMPOR. DE PROGRAMA



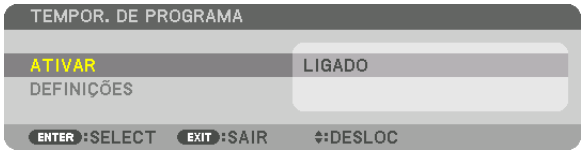
Esta opção o projetor fica ligado/em espera e muda os sinais de vídeo, e seleciona modo ECO automaticamente em um tempo específico.

OBSERVAÇÃO:

- *Antes de usar [TEMPOR. DE PROGRAMA], certifique-se que os recursos [DATA E HORA] estão definidos. (→ página 118) Certifique-se que o projetor está em condição de espera com o cabo de ALIMENTAÇÃO conectado.*
  O projetor tem um relógio embutido. O relógio continuará funcionando por cerca de duas semanas depois que a alimentação principal foi desligada. Se a energia principal não é suprida ao projetor por duas semanas ou mais, o relógio principal para de funcionar.

Configurando um novo tempor. de programa

1. ***Na tela TEMPOR. DE PROGRAMAR, use o botão ▲ ou ▼ para selecionar [DEFINIÇÕES] e pressione o botão ENTER.***

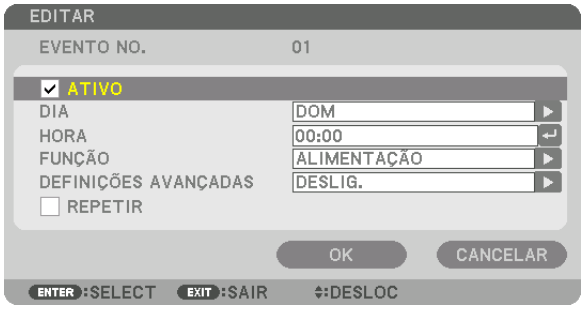


A tela [LISTA DE PROGRAMAS] será exibida.

2. ***Selecione um número de programa em branco e pressione o botão ENTER.***

A tela [EDITAR] será exibida.

3. ***Faça as configurações para cada item, como requerido.***



ATIVO ..... Coloque uma marca de seleção para ativar o programa.

DIA ..... Selecione dias da semana para o tempor. de programa. Para executar o programa de Segunda a Sexta, selecione [SEG-SEX]. Para executar o programa todos os dias, selecione [TODOS OS DIAS].

HORA..... Selecione a hora de execução do programa. Insira a hora no formato 24 horas.

FUNÇÃO..... Selecione uma função a ser executada. Selecionar [ALIMENTAÇÃO] permitirá que você ligue ou desligue o projetor selecionando [DEFINIÇÕES AVANÇADAS]. Selecionar [ENTRADA] permitirá que você selecione uma fonte de vídeo selecionando [DEFINIÇÕES AVANÇADAS]. Selecionar [MODO ECO] permitirá que você selecione [MODO ECO] definindo [DEFINIÇÕES AVANÇADAS].

DEFINIÇÕES AVANÇADAS

..... Selecione ligar ou desligar, um tipo de fonte de vídeo, ou MODO ECO para o item selecionado em [FUNÇÃO].

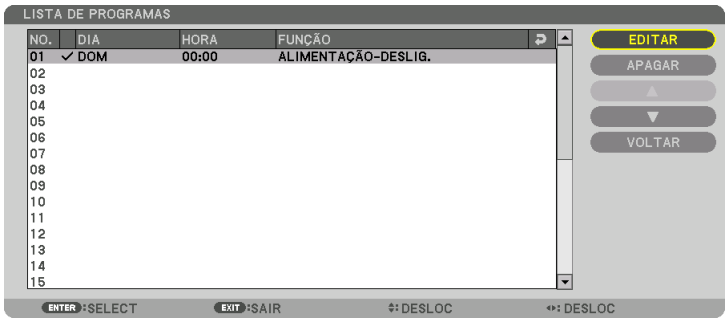
REPETIR..... Coloque uma marca de seleção para repetir o programa de forma continuada. Para usar o programa somente esta semana, desmarque a marca de seleção.

4. Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isso completará as definições.

Você voltará para a tela [LISTA DE PROGRAMAS].

5. Selecione [VOLTAR] e pressione o botão ENTER.



Você voltará para a tela [TEMPOR. DE PROGRAMA].

6. Pressione o botão EXIT (SAIR).

Você voltará para a tela [FERRAMENTAS].

OBSERVAÇÃO:

- *Até 30 definições diferentes de temporizador podem ser programadas.*
- *Quando [TEMPOR. DE PROGRAMA] é ligado, a definição [MODO ESPERA] é ignorada.*
- *O temporizador de programa é executado na base da hora definida, não na base de programa.*
- *Uma vez que o programa não marcado com a seleção [REPETIR] tenha sido executado, a marca de seleção na caixa [ATIVO] será apagada automaticamente e o programa será desativado.*
- *Quando ambas as definições de tempo ligado e desligado forem definidas ao mesmo tempo, a definição tempo desligado tomará a preferência.*
- *Se duas fontes diferentes são definidas ao mesmo tempo, o programa de maior número tomará a preferência.*
- *A definição de tempo ligado não será executada enquanto a ventilação estiver funcionando ou se um erro estiver ocorrendo.*
- *Se a definição de tempo desligado expirar sob as condições nas quais desligar não seja possível, a definição de temporizador desligado não será executada até que desligar se torne possível.*
- *Programas não marcados com uma marca de [ATIVO] na tela de [EDIÇÃO] não serão executados mesmo se o Temporizador de Programa estiver ativo.*
- *Quando o projetor está ligado usando o temporizador de programa e se você quiser desligar o projetor, configure o temporizador para desligar ou faça isso manualmente a fim de não deixar o projetor ligado por um longo período de tempo.*

Ativando o temporizador de programa

1. ***Selecione [ATIVAR] na tela de [TEMPORIZ. DE PROGRAMA] e pressione o botão ENTER.***
   A tela de seleção será exibida.
2. ***Pressione o botão ▼ para alinhar o cursor com [LIGADO] e pressione o botão ENTER.***
   Retorne para a tela [TEMPOR. DE PROGRAMA].

OBSERVAÇÃO:

- *Quando as definições efetivas do [TEMPOR. DE PROGRAMA] não tiverem sido definidas para [LIGADO], o programa não será executado mesmo se os itens [ATIVO] na lista de programas tenham sido marcados.*
- *Mesmo quando as definições efetivas de [TEMPOR. DE PROGRAMA] estão definidas para [LIGADO], o [TEMPOR. DE PROGRAMA] não vai funcionar até que a tela [TEMPOR. DE PROGRAMA] seja fechada.*

Mudando as definições programadas

1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMA], selecione um programa que você quer editar e pressione o botão ENTER.***
2. ***Mude as definições na tela [EDITAR].***
3. ***Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.***
   As definições programadas serão mudadas.
   Você voltará para a tela [LISTA DE PROGRAMAS].

Mudando a ordem dos programas

1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMA], selecione um programa cuja ordem você queira mudar e pressione o botão ▶.***
2. ***Pressione o botão ▼ para selecionar ▲ ou ▼.***
3. ***Pressione o botão ENTER algumas vezes para selecionar uma fileira para a qual você deseja mover o programa.***
   A ordem dos programas será mudada.

Apagando os programas

1. ***Na tela [LISTA DE PROGRAMAS], selecione um número de programa que você queira apagar e pressione o botão ▶.***
2. ***Pressione o botão ▼ para selecionar [APAGAR].***
3. ***Pressione o botão ENTER.***
   A tela de confirmação será exibida.
4. ***Selecione [YES] e pressione o botão ENTER.***
   O programa será apagado.

Isto finalizará a exclusão do programa.

DEFINIÇÕES DE DATA E HORA

Você pode definir a hora atual, mês, dia e ano.

OBSERVAÇÃO: O projetor tem um relógio embutido. O relógio continuará funcionando por cerca de duas semanas depois que a alimentação principal foi desligada. Se a alimentação principal estiver desligada por duas semanas ou mais, o relógio embutido vai parar de funcionar. Se o relógio embutido parar, defina a data e a hora novamente. O relógio embutido não parará de funcionar enquanto em modo espera.

DEFINIÇÕES DE FUSO HORÁRIO.....Selecione seu fuso horário.

DEFINIÇÕES DE DATA E HORA.....Defina sua data atual (DD/MM/AAAA) e hora (HH:MM).

SERV. DE TEMPO DA NET .....Se você marca esta opção, o relógio embutido do projetor será sincronizado com um servidor de hora da Internet a cada 24 horas e no momento de inicialização do projetor.

ATUALIZAR.....Sincroniza o relógio embutido do projetor imediatamente. O botão ATUALIZAR não está disponível a não ser que a caixa de seleção SERV. DE TEMPO DA NET esteja ligada.

DEFINIÇÕES DE HORÁRIO DE VERÃO...Se você marcar esta opção, o relógio para horário de verão será ativado.

[MOUSE]

Esta função não pode ser usada neste dispositivo. Ele é usado apenas para fins de futura expansão.

Desativar os Botões do Gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE.

OBSERVAÇÃO:

- *Como cancelar o [BLOQ. PAINEL CONTROLE]*
  Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está definido para [LIGADO], pressione o botão SAIR ou o botão ENTRADA no corpo principal por aproximadamente 10 segundos para cancelar a definição de [BLOQ. PAINEL CONTROLE].

DICA:

- *Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] é ativado, um ícone de cadeado [ ] será exibido na parte do fundo à direita do menu.*
- *Este BLOQUEIO DO PAINEL DE CONTROLE não afeta as funções do controle remoto.*

Ativando Segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SEGURANÇA.
Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar nenhuma imagem. (→ página 38)

OBSERVAÇÃO: Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Seleção da Velocidade da Comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta de PC Control (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 115200 bps. O padrão é 38400 bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para que seu equipamento fique conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para cabeamentos longos).

OBSERVAÇÃO:

- *Selecione [38400bps] ou menos quando usar o software dos programas fornecidos.*
- *A velocidade de comunicação que você selecionou não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*

Configuração de Identificador para o Projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto que tenha a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir o mesmo identificador a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de identificação a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE.....Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

ID DE CONTROLE .....Selecione [DESLIG.] para desativar a definição do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a definição do ID DE CONTROLE.

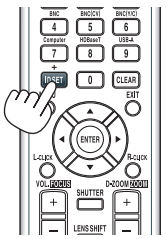
OBSERVAÇÃO:

- *Quando [LIGADO] for selecionado para [ID DE CONTROLE], o projetor não poderá ser operado com um controle remoto que não ofereça suporte à função ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os botões do gabinete do projetor.)*
- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*
- *Pressionar e segurar o botão ENTER do gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar o ID DE CONTROLE.*

Atribuição ou Alteração do Identificador de Controle

1. ***Ligue o projetor.***
2. ***Pressione o botão DEF ID no controle remoto.***

   Será exibida a tela ID DE CONTROLE.



   Se o projetor puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [ATIVO]. Se o projetor não puder ser operado com o identificador atual de controle remoto, será exibido [INATIVO]. Para operar o projetor inativo, atribua o identificador de controle usado para o projetor, por meio deste procedimento (Etapa 3).

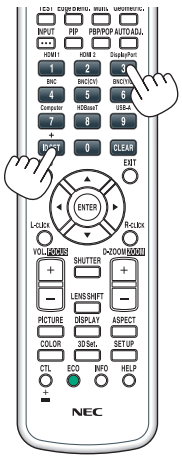
3. ***Pressione um dos botões do teclado numérico e, ao mesmo tempo, pressione e segure o botão DEF ID no controle remoto.***

   Exemplo:

   Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

   Sem ID significa que todos os projetores podem ser operados conjuntamente com um único controle remoto. Para definir "Sem ID", digite "000" ou pressione o botão LIMPAR.

   DICA: O intervalo de IDs vai de 1 a 254.



4. ***Solte o botão DEF ID.***

   Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

OBSERVAÇÃO:

- *Os identificadores poderão ser cancelados depois de alguns dias, quando as baterias ficarem sem carga ou forem removidas.*
- *Pressionar acidentalmente qualquer um dos botões do controle remoto cancelará o identificador atualmente especificado com as baterias removidas.*

Ligar ou Desligar o Sensor Remoto [SENSOR REMOTO]

Esta opção determina qual sensor remoto do projetor está ativado em modo sem fio.
As opções são: FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS e HDBaseT*.

* Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.

OBSERVAÇÃO:

- *O controle remoto do projetor não conseguirá receber sinais se o fornecimento da alimentação do dispositivo de transmissão HDBaseT conectado ao projetor for ligado quando este foi definido para "HDBaseT".*

DICA:

- *Se o sistema de controle remoto não funciona sob luz direta do sol ou iluminação forte atinge o sensor do controle remoto do projetor, escolha outra opção.*

Habilitação de Som de Acionamento de Tecla e Som de Aviso de Erro [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som de acionamento de botão ou alarme quando ocorre um erro ou quando são realizadas as seguintes operações.

- Exibição do menu principal
- Comutação de fontes
- Redefinição de dados com o uso de [REINI.]
- Pressionar o botão POWER ON ou STANDBY

[DEFINIÇÕES DE REDE]

Importante:

- *Consulte o administrador da sua rede sobre estas definições.*
- *Quando usar uma conexão de rede com fio, conecte o cabo Ethernet (cabo de rede) à porta Ethernet/HDBaseT (porta Ethernet para os modelos MM) no projetor. (→ página 169)*

DICA: As configurações da rede que você fez não serão afetadas mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Dicas sobre Como Configurar uma Conexão de Rede

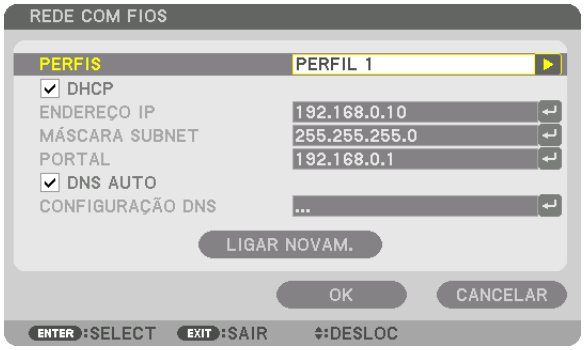
Para configurar o projetor para uma conexão de rede:
Selecione [REDE COM FIO] → [PERFIS] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].
As duas definições podem ser feitas para a conexão da rede com fio.
Em seguida, ligue ou desligue [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET] e [PORTAL] e selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 123)

Para recuperar as definições de rede armazenadas no número do perfil:
Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para rede com fio, e então selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 123)

Para conectar um servidor DHCP:
Ligue o [DHCP] para rede com fios. Selecione [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, desligue [DHCP]. (→ página 123)

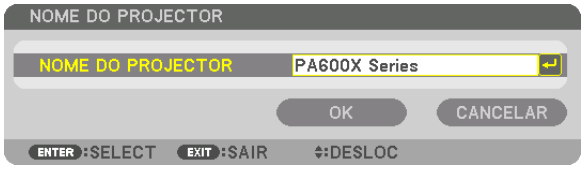
Para receber mensagens de erro ou de tempo de substituição de lâmpada via e-mail:
Selecione [EMAIL DE ALERTA] e configure [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP] e [ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO]. Por último, selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 125)

REDE COM FIOS



PERFIS	• As definições para usar a porta ETHERNET/HDBaseT embutida no projetor podem ser gravadas na memória do projetor de duas formas. • Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] e então configure para [DHCP] e as outras opções. Após fazer isso, selecione [OK] e pressione o botão ENTER. Isto irá armazenar suas definições na memória. • Para recuperar as definições da memória: Após selecionar [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] da lista de [PERFIS]. Selecione [OK] e pressione o botão ENTER. • Selecione [DESATIVAR] quando não se conectar a uma rede com fios	—
DHCP	Marque para automaticamente atribuir um endereço IP ao projetor a partir de seu servidor DHCP. Desmarque esta caixa para registrar um endereço IP ou número de máscara subnet obtida a partir do administrador de sua rede.	—
ENDEREÇO IP	Defina seu endereço de IP ou a rede conectada para o projetor quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
MÁSCARA SUBNET	Defina seu número de máscara subnet ou a rede conectada ao projetor quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
PORTAL	Defina seu portal padrão da rede conectada ao projetor quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
DNS AUTO	Marque para automaticamente atribuir o endereço IP do seu servidor DNS conectado ao projetor a partir de seu servidor DHCP. Desmarque esta caixa para definir o endereço IP de seu servidor DNS conectado ao projetor.	Até 12 caracteres numéricos
CONFIGURAÇÃO DNS	Defina o endereço IP de seu servidor DNS na rede conectada ao projetor quando [DNS AUTO] é apagada.	Até 12 caracteres numéricos
LIGAR NOVAM.	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente isto se você mudou [PERFIS].	—

NOME DO PROJETOR



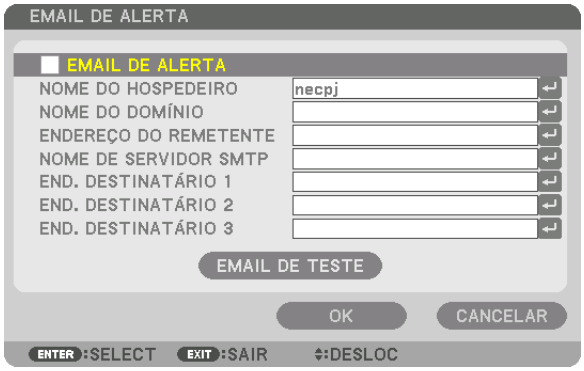
NOME DO PROJETOR	Defina um nome de projetor exclusivo.	Até 16 caracteres alfanuméricos e símbolos

DOMÍNIO

Defina um nome de hospedeiro e nome de domínio do projetor.

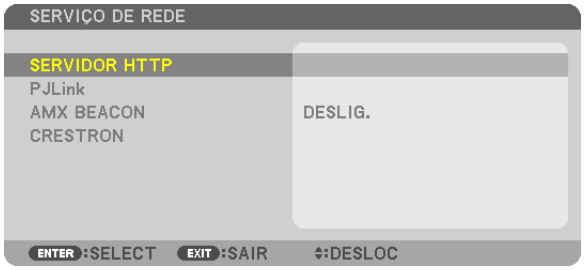
NOME DO HOSPEDEIRO	Defina um nome de hospedeiro do projetor.	Até 15 caracteres alfanuméricos
NOME DO DOMÍNIO	Defina um nome de domínio do projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos

EMAIL DE ALERTA



EMAIL DE ALERTA	Esta opção notificará o seu computador do momento de substituir a lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail quando usar uma rede sem fios ou com fios. A inclusão de uma marca de seleção ativará o recurso de E-mail de Alerta. Limpar a marca de seleção desativará o recurso de E-mail de Alerta. **Exemplo de uma mensagem a ser enviada pelo projetor:** A lâmpada e os filtros estão no fim de sua vida útil. Por favor, substitua a lâmpada e os filtros. Nome do Projetor: Projetor NEC Horas de Lâmpada Usadas: 100 [H]	—
NOME DO HOSPEDEIRO	Digite um nome de hospedeiro.	Até 15 caracteres alfanuméricos
NOME DO DOMÍNIO	Digite um nome de domínio da rede conectada ao projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos
ENDEREÇO DO REMETENTE	Especifique o endereço do remetente.	Até 60 caracteres alfanuméricos e símbolos
NOME DE SERVIDOR SMTP	Digite o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.	Até 60 caracteres alfanuméricos
ENDEREÇO DESTINATÁRIO 1, 2, 3	Digite seu endereço do destinatário.	Até 60 caracteres alfanuméricos e símbolos
EMAIL DE TESTE	Envie um e-mail de teste para checar se suas definições estão corretas. *OBSERVAÇÃO:* • *Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um e-mail de Alerta. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está corretamente configurado.* • *A não ser que qualquer um dos [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP] ou [END. DESTINATÁRIO 1-3] esteja selecionado, o [EMAIL DE TESTE] não está disponível.* • *Certifique-se de destacar [OK] e pressione o botão ENTER antes de executar [E-MAIL DE TESTE].*	—

SERVIÇO DE REDE



SERVIDOR HTTP	Defina uma senha para seu servidor HTTP.	Até 10 caracteres alfanuméricos
PJLink	Esta opção permite que você defina uma senha quando você usa o recurso PJLink. *OBSERVAÇÃO:* • *Não esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte o seu revendedor.* • *O que é PJLink?* *PJLink é uma padronização de protocolo usado para controlar projetores de vários fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.* *O projetor aceita todos os comandos de PJLink Class 1.* • *A configuração de PJLink não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*	Até 32 caracteres alfanuméricos
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção de AMX Device Discovery ao conectar à rede aceita pelo sistema de controle AMX NetLinx. *DICA:* *Quando usar um dispositivo que aceite AMX Device Discovery, todo o sistema do controle AMX NetLinx reconhecerá o dispositivo e baixará o Módulo de Detecção de Dispositivo apropriado de um servidor AMX.* A inserção de uma marca de seleção permitirá a detecção do projetor na AMX Device Discovery. Limpar uma marca de seleção desabilitará a detecção do projetor na AMX Device Discovery.	—
CRESTRON	ROOMVIEW: ligue ou desligue quando estiver controlando o projetor desde o seu PC. CRESTRON CONTROL: ligue ou desligue quando estiver controlando o projetor desde o seu controlador. • CONTROLLER IP ADDRESS (endereços IP dos controladores): insira o seu endereço IP do CRESTRON SERVER. • IP ID: Insira a sua identidade IP do CRESTRON SERVER.	Até 12 caracteres numéricos

[OPÇÕES DA FONTE]

Definição do Ajuste Automático [AUTO AJUSTE]

Este recurso define o modo Ajuste Automático para que o ruído e a estabilidade do sinal do computador possam ser ajustados, automática ou manualmente. Você pode fazer os ajustes automáticos de duas maneiras: [NORMAL] e [FINO].

DESLIG. ..... O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Você pode otimizar o sinal do computador manualmente.

NORMAL..... Configuração padrão. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Normalmente, selecione esta opção.

FINO ..... Selecione esta opção se ajuste fino for necessário. Leva mais tempo para alternar para a fonte do que quando está selecionado [NORMAL].

DICA:

- *A condição padrão quando despachado da fábrica é [NORMAL].*
- *Quando o botão AJUS. AUTO é pressionado, o mesmo ajuste [FINO] é realizado.*

[SISTEMA DE COR]

Este recurso permite que você selecione o sinal de vídeo da TV, que difere de país para país (NTSC, PAL, etc.). Isto é definido para [AUTO] por padrão da fábrica. Defina isto se o projetor não consegue identificar o sinal automaticamente.

[SELEÇÃO ÁUDIO]

Esta seleciona a entrada de áudio do terminal HDMI 1 IN, terminal HDMI 2 IN, terminal de entrada de DisplayPort e porta Ethernet/HDBaseT*.

Quando inserir áudio analógico, conecte o terminal de saída do dispositivo conectado, com o terminal de entrada de áudio BNC e defina Seleção de Áudio para “BNC”.

* Para os modelos MM, use os terminais HDMI 1 IN, HDMI 2 IN, o terminal de entrada DisplayPort, e as portas Ethernet e USB-A.

Seleção da Fonte Padrão [PADRÃO SELEC. P/ENTR.]

Você pode configurar o projetor ao padrão de qualquer de suas entradas sempre que o projetor seja ligado.

ÚLTIMA..... Define o projetor ao padrão da prévia ou da última entrada ativa cada vez que ele seja ligado.
AUTO ..... Busca por uma fonte ativa em ordem de HDMI1 → HDMI2 → DisplayPort → BNC → (VC)BNC → BNC(Y/C) → COMPUTADOR → HDBaseT e exibe a primeira fonte encontrada.
HDMI1 ..... Exibe a fonte digital do conector HDMI 1 IN sempre que o projetor é ligado.
HDMI2 ..... Exibe a fonte digital do conector HDMI 2 IN sempre que o projetor é ligado.
DisplayPort..... Exibe a fonte digital da DisplayPort sempre que o projetor é ligado.
BNC ..... Projeta o sinal de entrada do terminal de entrada de vídeo BNC
(VC)BNC ..... Projeta o sinal de entrada do terminal de entrada de vídeo (VC)BNC.
BNC(Y/C) ..... Projeta o sinal de entrada do terminal de entrada de vídeo BNC(Y/C).
COMPUTADOR ..... Exibe o sinal de computador do conector COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.
HDBaseT*1..... Projeta o sinal HDBaseT.
ETHERNET*2..... Projeta os dados enviados desde o computador através da unidade de rede sem fios (vendida separadamente) que está instalada no corpo principal ou na porta Ethernet (RJ-45).
USB-A*2..... Projeta os dados (visualizador do exib.) da memória USB que foram definidos no projetor.

*1 Apenas os modelos HDBaseT serão exibidos.
*2 Apenas os modelos MM serão exibidos.

[COMUTAÇÃO CONTÍNU]

Quando o conector de entrada é alterado, a imagem exibida antes da comutação é mantida para trocar a nova imagem sem um intervalo devido à ausência de sinal.

Definição da Legenda Fechada [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo ou S-Video.
As legendas e o texto serão exibidos um pouco depois que o menu na tela desaparecer.

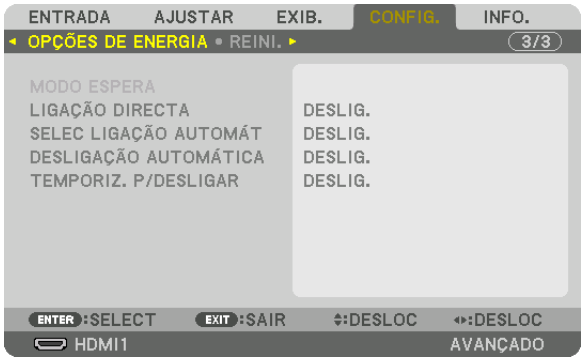
DESLIG. ..... Esta é a opção para sair do modo de legenda fechada.
LEGENDA 1 a 4..... O texto é sobreposto.
TEXTO 1 a 4..... O texto é exibido.

Seleção de uma Cor ou Logotipo para o Fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou logotipo quando não houver sinal disponível. O padrão para o fundo é [AZUL].

OBSERVAÇÃO:
- *Mesmo quando o logo de fundo é selecionado, se duas imagens são exibidas no modo [PIP/IMAGEM POR IMAGEM], o fundo azul é exibido sem o logo quando não houver sinal.*

[OPÇÕES DE ENERGIA]



Seleção de Economia de Energia no [MODO ESPERA]

Definição do consumo de energia no modo espera.

NORMAL..... No modo espera, o consumo de energia do projetor é de 0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V).

No modo espera, a luz indicadora de ALIMENTAÇÃO acende em vermelho e o indicador STATUS apagará.

- Quando definido para [NORMAL], os seguintes terminais e funções serão desativados. Terminal de saída HDMI, terminais de saída de áudio, porta Ethernet/HDBaseT (porta Ethernet para os modelos MM), porta USB-A, função de rede, função de [EMAIL DE ALERTA]

HDBaseT MODO ESP. (Modelos HDBaseT)/REDE EM ESPERA (Modelos MM)

..... Comparado com [NORMAL], o consumo de energia no modo espera é mais alto, mas a energia pode ser fornecida para o projetor usando uma rede com fios.

No modo espera, a luz indicadora de alimentação acende em laranja enquanto o indicador STATUS será desligado.

Importante:

- *Quando [HDBaseT MODO ESP.] ([REDE EM ESPERA] para os modelos MM) é selecionado, [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ficará na cor cinza e será desativada enquanto [0:15] é compulsoriamente selecionado.*
- *Quando estiver definido para [HDBaseT MODO ESP.] ([REDE EM ESPERA] para os modelos MM), sob as seguintes condições, a definição [MODO ESPERA] fica desabilitada e a unidade irá para o modo de repouso*.*
  ** O modo adormecido se refere ao modo onde as restrições funcionais devido ao [ESTADO ESPERA] são removidas.*
  - *Quando [ATIVAR] for selecionado sob [SERVIÇO DE REDE] → [AMX BEACON]*
  - *Quando [SERVIÇO DE REDE] → [CRESTRON] → [CRESTRON CONTROL] → [ATIVAR] é selecionado*
  - *Quando [CONTROLE] → [SENSOR REMOTO] → [HDBaseT] é selecionado (apenas para os modelos HDBaseT)*
  - *Quando um sinal está sendo recebido do dispositivo de transmissão HDBaseT (apenas para os modelos HDBaseT)*
- *Quando [NORMAL] for selecionado, a exibição [SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT] fica na cor cinza e é desativada, e [DESLIG.] é selecionado automaticamente.*

OBSERVAÇÃO:

[Modelos HDBaseT]

- *Quando conectar a um dispositivo de transmissão HDBaseT disponível comercialmente, se o dispositivo de transmissão está definido para transmitir sinais de controle remoto, o consumo de energia do projetor no modo espera irá aumentar.*

DICA:

- *Sua configuração não será afetada mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*
- *O consumo de energia do modo espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO_2.*

Habilitação da Ligação Direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de alimentação for conectado a uma tomada ativa de alimentação. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão ALIMENTAÇÃO no controle remoto ou no gabinete do projetor.

Ligando o Projetor Detectando o Sinal de Entrada [SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT]

Sob a condição de [REDE EM ESPERA], caso contrário, sob a condição de [HDBaseT MODO ESP.] se você usar o modelo HDBaseT, o projetor irá detectar automaticamente e projetar sincronizando a entrada do sinal a partir dos terminais selecionados entre Computador, HDMI1/2, DisplayPort e HDBaseT por esta função.

DESLIG. ..... A função SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT fica inativa.

HDMI1, HDMI2, DisplayPort, COMPUTADOR, HDBaseT*

..... Quando o projetor detectar a entrada de sinal do computador a partir do terminal selecionado, ele será LIGADO automaticamente e projetará a tela do computador.

* Isto não é indicado nos modelos MM.

OBSERVAÇÃO:

- *Se você quiser ativar a função SELEC LIGAÇÃO AUTOMÁT após DESLIG. o projetor, interrompa o sinal a partir dos terminais de entrada ou retire o cabo do computador do projetor e aguarde por cerca de 3 segundos e, então, forneça sinal a partir do terminal selecionado. No caso do sinal do computador ser fornecido continuamente ao projetor, porém com o projetor DESLIG. e na transição para o modo REDE EM ESPERA, ele continuará no modo REDE EM ESPERA e não será LIGADO automaticamente. E mais, se o sinal do HDMI1/2, DisplayPort ou HDBaseT for fornecido continuamente ao projetor, o projetor poderá ser LIGADO de novo automaticamente com base na definição dos dispositivos externos, mesmo que ele seja DESLIG. e esteja na condição do modo REDE EM ESPERA.*
- *Esta função não é ativada pela entrada de sinal do componente a partir do terminal de entrada da tela do computador nem pelo sinal do computador como Sincronização em Verde e Sincronização Composta.*

Habilitação de Gerenciamento de Alimentação [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]

Quando esta opção estiver selecionada, será possível habilitar o projetor para desligar automaticamente (na hora selecionada: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) se não tiver sido recebida entrada de qualquer sinal ou se nenhuma operação for realizada.

OBSERVAÇÃO:

- *A [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] não funcionará quando estão sendo projetados sinais da porta Ethernet/HDBaseT nos modelos HDBaseT. [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] funciona mesmo quando o visor ou a rede está sendo projetada nos modelos MM.*
- *Quando o modo [MODO ESPERA] é definido para [HDBaseT MODO ESP.] ([REDE EM ESPERA] para os modelos MM), a [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] fica com a cor cinza e [0:15] é compulsoriamente selecionado.*

Como usar o Temporizador p/Desligar [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR]

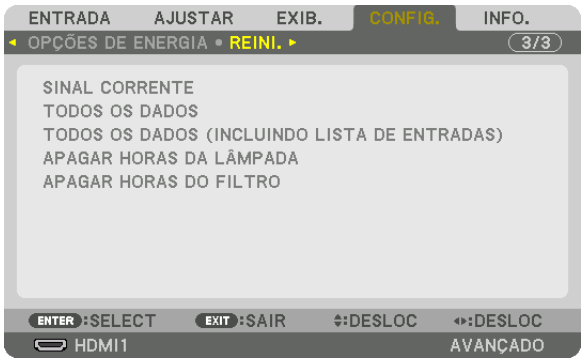
1. ***Selecione o tempo desejado, entre 30 minutos e 16 horas: DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Pressione o botão ENTER no controle remoto.***
3. ***Começa a contagem regressiva do tempo restante.***
4. ***O projetor será desligado depois de concluída a contagem regressiva.***

OBSERVAÇÃO:

- *Para cancelar o tempo definido, selecione [DESLIG.] no tempo definido ou desligue o projetor.*
- *Quando faltar 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, no fundo da tela, a mensagem [O PROJETOR SE DESLIGARÁ DENTRO DE 3 MINUTO].*

Voltar ao Padrão de Fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e configurações para o padrão de fábrica de uma ou de todas as fontes, exceto a seguinte:



[SINAL CORRENTE]

Redefine os ajustes do sinal corrente para os níveis predefinidos do padrão de fábrica.
Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEF], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] e [SOBRE DIGITALIZAÇÃO].

[TODOS OS DADOS]

Redefine todos os ajustes e definições de todos os sinais para o padrão de fábrica.
Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [LISTA DE ENTRADAS], [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [COMBINAÇÃO DE LÂMINA], [TELA MÚLTIPLA], [TIPO DE TELA], [CORREÇÃO GEOMÉTRICA], [REF. BALANÇO DE BRANCO], [CONVERGÊNCIA ESTÁTICA], [MODO DE ADMINISTRAÇÃO], [BLOQ. PAINEL CONTROLE], [SEGURANÇA], [VELOCIDADE DE COMUNICAÇÃO], [DEFINIÇÕES DE DATA E HORA], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].
Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte abaixo “Apagar Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]”.

[TODOS OS DADOS (INCLUINDO LISTA DE ENTRADAS)]

Redefine todos os ajustes e configurações de todos os sinais para o padrão de fábrica, exceto [IDIOMA], [FUNDO], [MENSAGEM DE FILTRO], [COMBINAÇÃO DE LÂMINA], [TELA MÚLTIPLA], [TIPO DE TELA], [CORREÇÃO GEOMÉTRICA], [REF. BALANÇO DE BRANCO], [CONVERGÊNCIA ESTÁTICA], [MODO DE ADMINISTRAÇÃO], [BLOQ. PAINEL CONTROLE], [SEGURANÇA], [VELOCIDADE DA COMUNICAÇÃO], [DEFINIÇÕES DE DATA E HORA], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].
Também apaga todos os sinais na [LISTA DE ENTRADAS] e retorna para as predefinições de fábrica.

OBSERVAÇÃO: Os sinais bloqueados na Lista de Entradas não podem ser redefinidos.

Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada de volta para zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [YES] e pressione o botão ENTER.

OBSERVAÇÃO:

- *O tempo decorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.*
- *O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão AJUDA do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.*

Zerando as Horas de Utilização do Filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

Redefine a utilização do filtro para zero. A seleção desta opção exibe o submenu para confirmação. Selecione [YES] e pressione o botão ENTER.

O item [DESLIG.] é selecionado para [MENSAGEM DE FILTRO] na hora do embarque. Quando [DESLIG.] é selecionado, você não precisa apagar as horas de utilização do filtro.

OBSERVAÇÃO: O tempo decorrido de uso do filtro não será afetado mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

❽ Funções e Descrições do Menu [INFO.]

Exibe o status do sinal corrente e uso da lâmpada. Este item tem nove páginas. As informações incluídas são as seguintes:

DICA: Pressionar o botão AJUDA mostrará os itens do menu [INFO.].

[TEMPO DE USO]

* Esta tela pertence ao modelo HDBaseT.
A guia do submenu no visor [INFO.], nos modelos MM, se tornará [TEMPO DE USO]/[FONTE(1)]/[FONTE(2)]/[REDE COM FIOS]/[VERSION(1)]/[VERSION(2)]/[OUTROS][CONDIÇÕES].

[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)*
[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)
[HORAS DE FILTRO USADAS] (H)
[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)

* O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.

O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 Horas e começará a contagem regressiva.

Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.

- A mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos será exibida por um minuto, quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão ALIMENTAÇÃO do projetor ou do controle remoto.

  Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou controle remoto.

Vida útil da lâmpada (H)			Lâmpada para substituição
MODO ECO		Durante a instalação retrato	
NORMAL (DESLIG.)	ECO (LIGADO)		
3000	4000	2000	NP26LP

- [POUP. TOT. DE CARB.]

  Este item exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator pegada de carbono do cálculo de economia de carbono se baseia na OCDE (Edição 2008). (→ página 32)

[FONTE(1)]

TERMINAL DE ENTRADA
FREQUÊNCIA HORIZONTAL
TIPO DE SINC
TIPO DE DIGITALIZAÇÃO
ENTRADA Nº

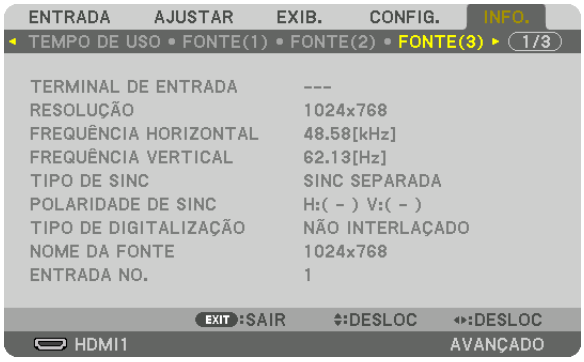
RESOLUÇÃO
FREQUÊNCIA VERTICAL
POLARIDADE DE SINC
NOME DA FONTE

[FONTE(2)]

TIPO DE SINAL
PROFUNDIDADE DE BITS
VELOCIDADE DA LIGAÇÃO
FORMATO 3D

TIPO DE VÍDEO
NÍVEL VÍDEO
PISTA DE LIGAÇÕES

[FONTE(3)]



TERMINAL DE ENTRADA
FREQUÊNCIA HORIZONTAL
NOME DA FONTE

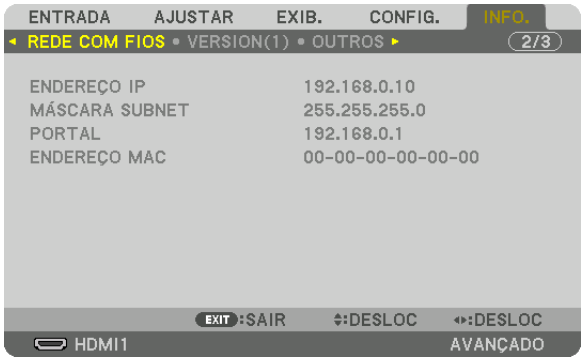
RESOLUÇÃO
TIPO DE SINC
ENTRADA Nº

[FONTE(4)]

TIPO DE SINAL
PROFUNDIDADE DE BITS
VELOCIDADE DA LIGAÇÃO
FORMATO 3D

TIPO DE VÍDEO
NÍVEL VÍDEO
PISTA DE LIGAÇÕES

[REDE COM FIOS]



ENDEREÇO IP
PORTAL

MÁSCARA SUBNET
ENDEREÇO MAC

[VERSION(1)]

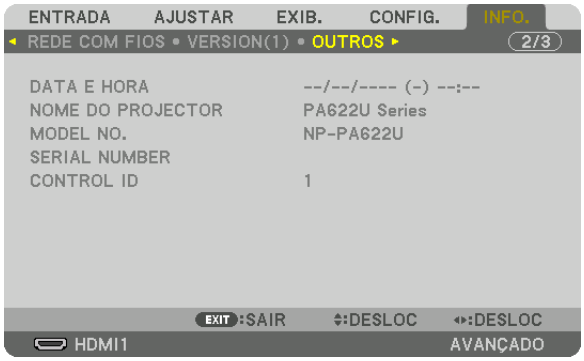
FIRMWARE
SUB-CPU

DATA

[VERSION(2)] (MM apenas)

FIRMWARE(MM)

[OUTROS]



DATA E HORA
NOME DO PROJETOR
MODEL NO.
SERIAL NUMBER
ID DE CONTROLE (Quando [ID DE CONTROLE] é definida)

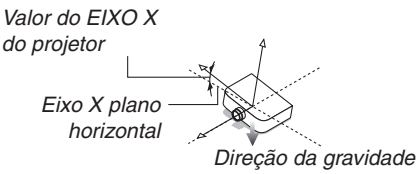
[CONDIÇÕES]

TEMPERATURA DE ENTRADA
TEMPERATURA DE SAÍDA
POSIÇÃO DE INSTALAÇÃO
EIXO X
EIXO Y
EIXO Z

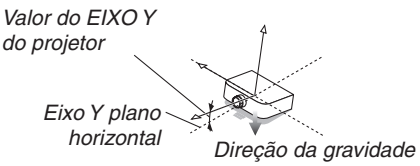
Sobre as condições do EIXO X, EIXO Y e EIXO Z

* A seta de direção do EIXO Z na figura representa o topo do projetor.

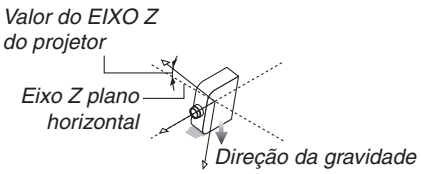
EIXO X ..... Exibe a imagem do projetor num ângulo de –100 – + 100 graus para a direção horizontal do Eixo X.



EIXO Y ..... Exibe a imagem do projetor num ângulo de –100 – + 100 graus para a direção horizontal do Eixo Y.



EIXO Z ..... Exibe a imagem do projetor num ângulo de –100 – + 100 graus para a direção horizontal do Eixo Z.



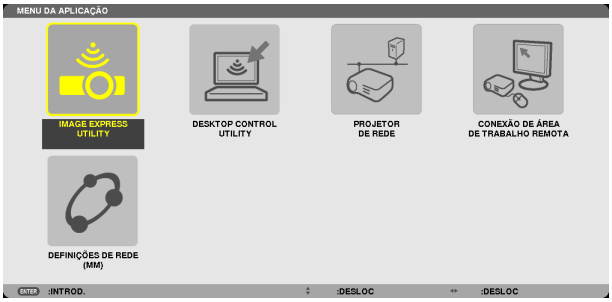
[HDBaseT]

QUALIDADE DO SINAL
ESTADO DO LINK

MODO DE OPERAÇÃO
ESTADO DO HDMI

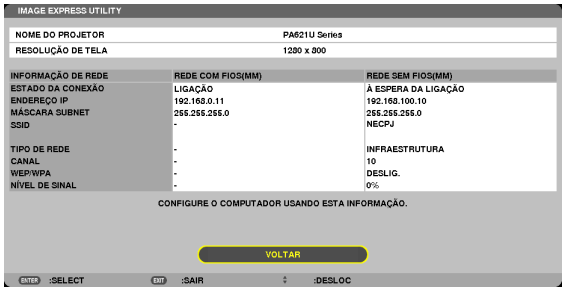
❾ Menu de Aplicação (Modelos MM)

Quando [ETHERNET] é selecionado a partir do menu [ENTRADA], o menu de aplicação [MENU DE APLICAÇÃO] será exibido.
O menu do aplicativo permite que você defina o Supportware do Usuário e as Definições de Rede (DEFINIÇÕES DE REDE).
O Supportware do Usuário está incluído no CD- ROM do Projetor NEC fornecido.
[AVANÇADO] e [BÁSICO] podem ser selecionados no [MODO MENU] sob [CONFIG.] → [CONTROLE] → [FERRAMENTAS] → [MODO DE ADMINISTRAÇÃO]. (→ página 114)
O menu [BÁSICO] contém o as funções essenciais mínimas dos menus e comandos.



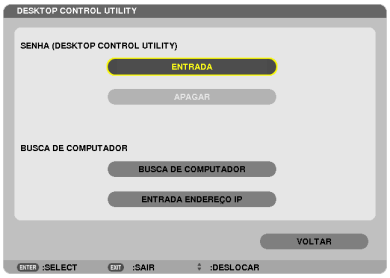
UTILIDADE EXPRESSA DE IMAGEM

Isto mostra informação de nome do projetor, resolução e rede (com fio/sem fio) que são requeridas para usar a Utilidade Expressa de Imagem (Image Express Utility).
Use esta informação para configurações em seu computador.



UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP

Isto permite que você defina entradas de senha/eliminação, busca de computador e endereço IP na rede (com fio/sem fio) que são requeridos para usar a Utilidade de Controle de Desktop.

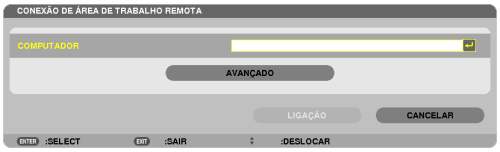


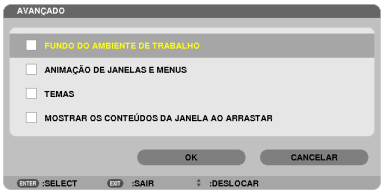
PROJETOR DE REDE

Isto mostra informação de nome do projetor, resolução e rede (com fio/sem fio) que são requeridas para usar o Projetor de Rede.
Use esta informação para configurações em seu computador.

CONEXÃO DE DESKTOP REMOTO

Isto permite que você configure a entrada de nome do computador e efeitos para o Desktop Remoto.





NOTA:

- *Um teclado USB é requerido para configurar a Conexão de Desktop Remoto.*

DEFINIÇÕES DE REDE(MM)

Importante:

- *Consulte o administrador da rede sobre essas configurações.*
- *Quando usar uma rede com fios, conecte o cabo da rede (cabo Ethernet) à porta Ethernet (rede) do projetor. (→ página 169)*
- *Quando usar uma rede sem fios, conecte uma unidade de rede sem fios (NPO2LM2) vendida separadamente ao projetor. (→ página 170)*

DICA: As [DEFINIÇÕES DE REDE(MM)] que você fez não serão afetadas mesmo quando for acionado [REINI.] no menu.

Dicas sobre Como Configurar uma Conexão de Rede

Para configurar o projetor para uma conexão de rede:
Selecione [REDE COM FIO] ou [REDE SEM FIOS] → [PERFIS] → [PERFIL 1] ou [PERFIL 2].
Duas definições podem ser definidas por uma rede com ou sem fio.
Em seguida, ligue ou desligue [DHCP], [ENDEREÇO IP], [MÁSCARA SUBNET], e [PORTAL] e selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 142)

Para recuperar as configurações de rede armazenadas no número do perfil:
Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para rede com ou sem fio, e então selecione [OK] e pressione o botão ENTER. (→ página 141)

Para conectar um servidor DHCP:
Ligue [DHCP] para rede com ou sem fio. Selecione [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, desligue [DHCP]. (→ página 142)

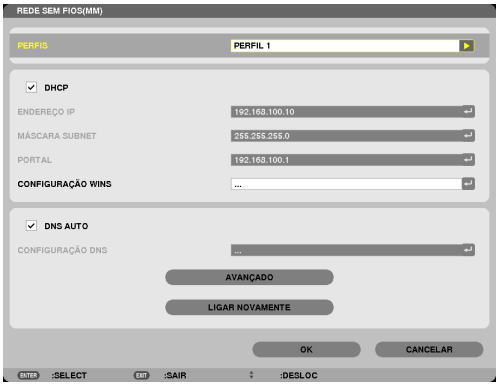
Para definir somente rede sem fios (TIPO DE REDE e WEP/WPA):
Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para rede sem fio, e então selecione [AVANÇADO] e [OK] e pressione o botão ENTER. O menu Avançado será exibido. (→ página 143)

Para selecionar um SSID:
Selecione [AVANÇADO] → [INSPEÇÃO DE LOCAL] e pressione o botão ENTER.
Selecione uma SSID e pressione o botão > para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.
Se não usar [SITE SURVEY], digite o SSID e selecione [INFRAESTRUTURA] ou [AD HOC]. (→ página 143)

Para executar [EASY CONNECTION] usando o Express Utility 2.0:
[LIGAÇÃO FÁCIL] é um modo que pode reduzir as difíceis configurações de rede ao usar o Image Express Utility e conectar o PC e o projetor via rede sem fios.
O Image Express Utility Lite e Image Express Utility 2.0 estão incluídos no CD- ROM fornecido com o projetor NEC.
Para usar [CONEXÃO FÁCIL], selecione [REDE SEM FIOS] → [PERFIS] → [CONEXÃO FÁCIL].

NOTA: A função [CONEXÃO FÁCIL] é disponível para Windows 7, Windows Vista ou Windows XP SP3.

REDE COM FIOS ou REDE SEM FIOS (somente no menu AVANÇADO)



PERFIS	• Até duas definições para a porta Ethernet ou unidade da rede USB sem fios podem ser memorizadas na memória do projetor. Um total de quatro definições podem ser memorizadas.
	Cinco definições podem ser memorizadas: duas para a porta Ethernet embutida, duas para a rede sem fios e uma para WPS.
	• Selecione [PROFILE 1] ou [PROFILE 2] e então configure para [DHCP] e outras opções.
	Após fazer isso, selecione [OK] e pressione o botão ENTER. Isto irá armazenar suas definições na memória.
	• Para recuperar as configurações da memória:
	Após selecionar [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] da lista de [PERFIS].
	Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.
	• Para executar [EASY CONNECTION] usando o Image Express Utility Lite ou o Image Express Utility 2.0, selecione [WIRELESS LAN] → [PROFILES] → [EASY CONNECTION].
	• Para parar de emitir ondas de rádio a partir da Unidade rede sem fios USB, selecione [DESABILITAR] a partir da lista de [PERFIS].
	• Selecionar [PONTO DE ACESSO SIMPLES] irá permitir que o projetor crie uma rede de infraestrutura.
	O endereço IP do projetor será definido automaticamente.
	Selecione “Obter um Endereço IP Automaticamente” para definir o endereço IP de um computador conectado.
	Leva alguns segundos para as mudanças no endereço de IP de seu computador surtirem efeito no Windows 7/Windows Vista, enquanto leva um ou dois minutos no Windows XP.
	Quando você conecta com seu computador para salvar seu perfil e seleciona “Conectar Automaticamente quando ao alcance” na aba de propriedades de Rede Sem Fio no Windows para seu perfil selecionado, sua rede sem fios será acessada sob as seguintes condições:
	  • quando o computador ou projetor forem ligados
	  • quando o tipo de notebook que está dentro do alcance de uma rede sem fios do projetor puder ser alcançada.
	Transmissão de dados entre rede sem fios e rede com fios não é possível.
	Quando o modo [PONTO DE ACESSO SIMPLES] é usado para enviar imagens, é recomendado conectar-se somente a um computador.
		—

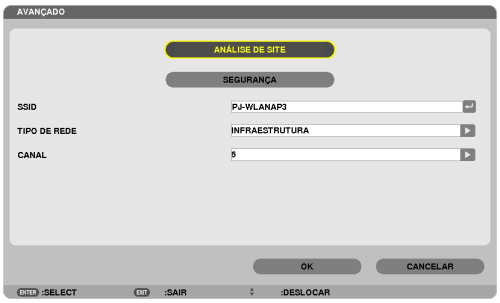
	• Quando selecionar [WPS], a rede será conectado usando definições armazenadas automaticamente com a função WPS. Selecionar [WPS] permitirá que o projetor acesse a rede usando as definições que a função WPS armazenou automaticamente.	
DHCP	Faça uma marca para automaticamente atribuir um endereço IP ao projetor a partir de um servidor DHCP. Desmarque esta caixa para registrar um endereço IP ou número de máscara subnet obtida a partir do administrador de rede.	—
ENDEREÇO IP	Defina seu endereço de IP ou a rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
MÁSCARA SUBNET	Defina seu número de máscara subnet ou a rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
PORTAL	Defina seu portal da rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
CONFIGURAÇÃO WNS	Defina o endereço de IP ou seu servidor WINS da rede conectada para o projeto quando [DHCP] está desligado.	Até 12 caracteres numéricos
DNS AUTO	Faça uma marca para automaticamente atribuir um endereço IP de seu servidor conectado ao projetor a partir de um servidor DHCP. Desmarque esta caixa para definir o endereço IP de seu servidor DNS conectado ao projetor.	—
CONFIGURAÇÃO DNS	Defina o endereço IP de seu servidor DNS na rede conectada ao projetor quando [DNS AUTO] é apagada.	Até 12 caracteres numéricos
AVANÇADO*	Este menu permite que você defina vários itens para sua conexão de rede sem fio (tipo de rede, segurança).	—
RECONECTAR	Tente novamente conectar o projetor a uma rede. Tente isto se você mudou [PERFIS].	—

* A tela de configuração [AVANÇADA] somente está disponível para [REDE SEM FIOS].

NOTA:

- *Se você selecionar [CONEXÃO FÁCIL] a partir de [PERFIS], você não pode definir para DHCP e seus seguintes itens exceto [CANAL] em [AVANÇADO].*

Definição AVANÇADA (requerida somente para rede sem fios) (somente menu AVANÇADO)



VERIFICAÇÃO DO SITE	Exibe uma lista de SSIDs disponíveis para rede sem fios no site. Selecione um SSID que você possa acessar. Para selecionar um SSID, destaque [SSID] e use o SELECIONAR → para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER. ..... Ponto de acesso sem fio ..... PC Ad Hoc ..... WEP ou WPA ativados	—
SEGURANÇA	Isto irá ligar ou desligar o modo de criptografia para transmissão segura. Para utilizar criptografia, especifique uma chave WEP ou chave de criptografia. Selecione seu tipo de segurança apropriada para seu computador e unidade de rede sem fios. DESATIVAR..... Não ligará o recurso de criptografia. Sua comunicação pode ser monitorada por alguém. WEP(64bits) ..... Usa datalength de 64 bits para uma transmissão segura. WEP(128bit) ..... Usa datalength de 128 bits para uma transmissão segura. Esta opção aumentará a privacidade e a segurança em relação à criptografia de datalength de 64 bits. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP ..... Estas opções oferecer maior segurança do que WEP. *NOTA:* • *O tipo de segurança, chave WEP e chave de criptografia devem ser iguais às dos dispositivos de comunicação como o PC ou o ponto de acesso na rede sem fio.* • *Quando você usa [SEGURANÇA], a velocidade de transmissão da imagem diminui.* • *[WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] e [WPA2-EAP] não são disponíveis quando [AD HOC] é selecionado a partir de [TIPO DE REDE].*	—
SSID	Insira um identificador (SSID) para a rede sem fios. A comunicação pode ser efetuada somente com equipamento cujo SSID corresponda ao SSID da sua rede sem fios.	Até 32 caracteres alfanuméricos (sensível a maiúsculas e minúsculas).
TIPO DE REDE	Selecione o método de comunicação ao usar rede sem fios. INFRAESTRUTURA ... Selecione esta opção quando comunicando com o um ou mais equipamentos conectados à rede de rede com ou sem fios através um ponto de acesso sem fio. AD HOC ..... Selecione esta opção usando a rede sem fios para comunicar-se diretamente com um computador em um modo ponto a ponto.	—
CANAL	Selecione um canal. Os canais disponíveis variam de acordo com o país e a região. Quando você selecionar [INFRAESTRUTURA], verifique se o projetor e seu ponto de acesso estão no mesmo canal; quando você selecionar [AD HOC], verifique se o projetor e o computador estão no mesmo canal.	—

Quando [WEP (64 bit)] ou [WEP (128 bit)] for selecionado para [TIPO DE SEGURANÇA]

<table>
<tr><td>SELECIONE CHAVE</td><td>Seleciona uma chave WEP das quatro chaves abaixo.</td></tr>
<tr><td>CHAVE1,CHAVE2,
CHAVE3, CHAVE4</td><td>Insira uma chave WEP.
• Número de máximo de caracteres
<table>
<tr><td>Opção</td><td>Alfanuméricos (ASCII)</td><td>Hexadecimal (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bits</td><td>5</td><td>10</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bits</td><td>13</td><td>26</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

Quando [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK], ou [WPA2-EAP] é selecionado para [MODO DE SEGURANÇA]

TIPO DE CRIPTO-GRAFIA	Selecione [TKIP] ou [AES].
CHAVE	Insira a chave de criptografia. A chave deve ter 8 ou mais caracteres e 63 ou menos.

[AUTENTICAÇÃO] (requerida somente para sem fio)

Configuração é requerida para usar WPA-EAP ou WPA2-EAP.

Preparação antes de configurar

Selecione uma rede sem fio compatível com autenticação WPA-EAP ou WPA2-EAP e instale um certificado digital no projetor.

1. ***Configure [DATA E HORA] no projetor. (→ página 118)***
2. ***Use um computador para salvar certificados digitais (arquivos) para definições WPA-EAP ou WPA2-EAP para seu dispositivo de memória USB.***

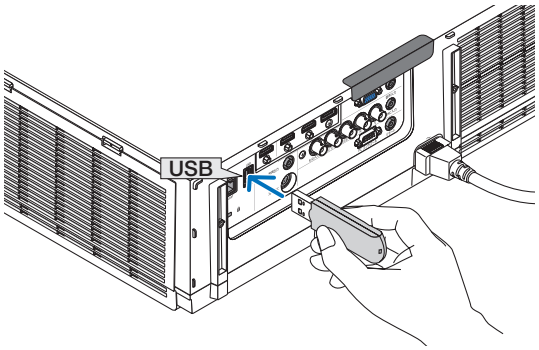
   Após terminar de salvar o arquivo, remova o dispositivo de memória USB do computador.

NOTA:

- *Salve um certificado digital (arquivo) para a pasta raiz da memória USB.*
- *Os formatos de arquivo de certificado digital que são suportados pelo projetor são DER e PKCS#12 somente.*
- *O projetor não pode suportar nenhum certificado digital cujo tamanho de arquivo exceda 8 KB.*
- *LRC (Lista de Relocação de Certificado) não é suportada.*
- *Cadeia de certificados de cliente não é suportada.*

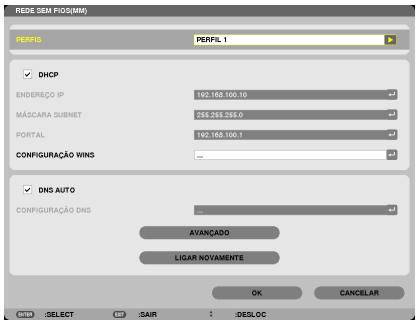
---

3. ***Plugue o dispositivo de memória USB na porta USB do projetor.***



Procedimentos de Configuração

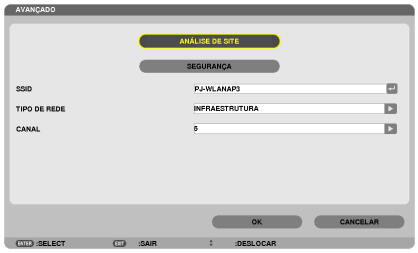
1. ***Selecione [CONFIGURAÇÕES DE REDE(MM)] → [REDE SEM FIO].***



2. ***Defina itens tais quais PERFIS, DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET e outros como requerido.***
   - *Selecione [PERFIL 1] ou [PERFIL 2] para [PERFIS]. Se [CONEXÃO FÁCIL] for selecionada, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, ou WPA2-EAP não está disponível.*
3. ***Selecione [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.***

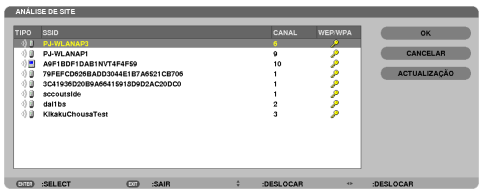
   A tela de definição [AVANÇADA] será exibida.

4. Selecione [INSPEÇÃO DE LOCAL] e pressione o botão ENTER.



A lista "SSID" não será exibida.

5. Selecione uma SSID conectável, e então selecione [OK].



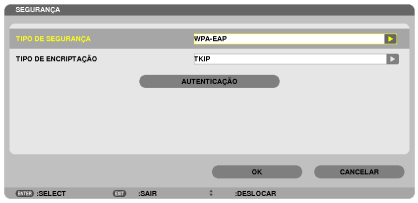
Finalmente pressione o botão ENTER.

- *Selecione o SSID para o qual WPA-PSK ou WPA2-PSK está definido.*
- *Selecione [INFRAESTRUTURA ( )] para [TIPO DE REDE]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, ou WPA2-EAP não está disponível quando [AD HOC ( )] é selecionado.*

6. Selecione a aba [SEGURANÇA].

A página [SEGURANÇA] será exibida.

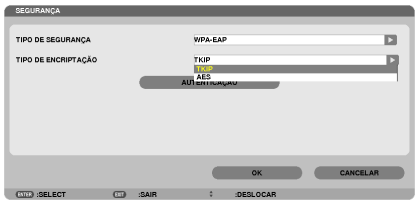
7. Selecione o campo [TIPO DE SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



A lista suspensa será exibida.

8. Selecione [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP] e pressione o botão ENTER.

9. Selecione o campo [TKIP/AES] e pressione o botão ENTER.



A lista suspensa será exibida.

10.Selecione [TKIP] ou [AES] e pressione o botão ENTER.

Selecione [TKIP] ou [AES] de acordo com as definições para seu ponto de acesso.

11.Selecione a aba [AUTENTICAÇÃO].

A página de [AUTENTICAÇÃO] será exibida.

Seleciona ou [EAP-TLS] ou [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP]. Os itens de definição variam dependendo do tipo de EAP.

Veja a tabela abaixo.

Tipo EAP	Item de Definição	Obs.
EAP-TLS	Nome de Usuário	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Certificado de Cliente	Arquivo de formato PKCS#12
	Certificado CA (Certificado da autoridade certificada)	Arquivo de formato DER
PEAP-MSCHAPv2	Nome de Usuário	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Senha	1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos
	Certificado CA (Certificado da autoridade certificada)	Arquivo de formato DER

① **Selecionando [EAP-TLS] para [EAP TYPE]:**

A seguinte seção explica a operação ao selecionar [EAP-TLS].

Ao selecionar [PEAP-MSCHAPv2], continue para o passo 12 na página 149.

12.Selecione o campo [NOME DO USUÁRIO] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina um nome de usuário.

- *Um nome de usuário deve ser 1 caractere ou mais e 32 caracteres ou menos.*
- *Veja a página 148 para usar o teclado do software para a inserção de caracteres.*

13.Selecione [CERTIFICADO DE CLIENTE] e pressione o botão ENTER.

Uma lista de arquivos (tela [FILES]) será exibida.

- *Para operar a tela [FILES], veja "4. Usando o Visualizador" no "Manual do Usuário" (PDF).*
- *Para retornar para a página de [AUTENTICAÇÃO], pressione o botão SAIR.*

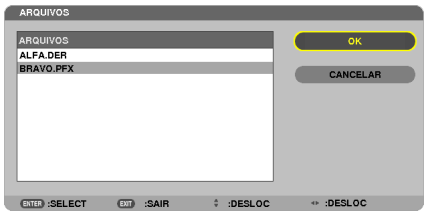
NOTA:

Instalando um certificado digital

Você pode instalar cada certificado digital (certificado de cliente e certificado CA) para [PERFIL 1 (ou 2)] em uma base de arquivo por arquivo.

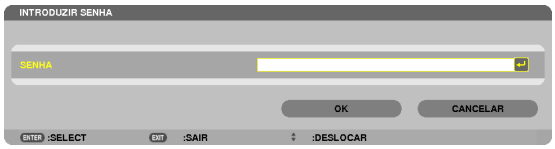
- *Instale um certificado CA raiz para um certificado CA.*
- *Se você instalar um certificado digital sobre seu certificado digital existente, o certificado digital existente será sobrescrito com o novo certificado digital.*
- *Uma vez que o certificado digital tenha sido instalado, sua informação não pode ser deletado mesmo que você pare de configurar WPA-EAP ou WPA2-EAP.*

14.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo do formato PKCS#12) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.



A tela de senha será exibida.

15.Selecione o campo [SENHA] e pressione o botão ENTER.



A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina a senha da chave privada. Uma senha deve ter um caractere ou mais ou 32 caracteres ou menos.

O arquivo de certificado digital selecionado será instalado no projetor.

- *Quando o certificado de raiz CA não é incluído no arquivo que foi selecionado no Passo 14, proceda para o Passo 16. Quando o certificado de autoridade de certificação de raiz estiver incluído, proceda para o Passo 18.*

16. Selecione [CERTIFICADO CA] e pressione o botão ENTER.

A tela de lista de discos será exibida.

17.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo do formato DER) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.

- *Selecione seu certificado CA aqui.*

  O certificado digital selecionado será instalado no projetor.

18.Após completar as configurações requeridas, selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

A página [SEM FIO] será retornada.

19.Selecione [RECONECTAR] e pressione o botão ENTER.

20.Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completará a configuração de [EAP-TLS] para [TIPO EAP] em [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP].

DICA:

Limpando o certificado digital que está instalado no projetor

Para limpar o certificado digital instalado no projetor, siga os passos abaixo.
Realizando o seguinte procedimento, todos os certificados digitais para o perfil atualmente exibido serão limpos.

1. Selecione [LIMPAR CERTIFICADO] no canto inferior esquerdo da tela de configuração [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.

A mensagem para confirmação será exibida.

2. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

Os certificados digitais serão limpos.

DICA:

- *O certificado digital de formato PKCS#12 incluindo um certificado CA será instalado como um certificado CA de raiz.*

① Selecionando [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP]:

12.Da página [AUTENTICAÇÃO], selecione o campo [TIPO EAP] e pressione o botão ENTER.

A lista suspensa será exibida.

13.Selecione [PEAP-MSCHAPv2] e pressione o botão ENTER.

14.Selecione o campo [NOME DO USUÁRIO] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina um nome de usuário.

- *O nome do usuário deve ter 32 caracteres ou menos.*

(→ página 147)

15.Depois de terminar de definir um nome do usuário, selecione o campo [SENHA] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida. Defina uma senha.

- *Uma senha deve ter no máximo 32 caracteres.*

16.Depois de terminar de definir a senha, selecione o campo [CERTIFICADO CA] e pressione o botão ENTER.

A tela de lista de discos será exibida.

- *Para operar a tela [FILES], veja "4. Utilizando o Visualizador" no "Manual do Usuário" (PDF).*
- *Para retornar para a página de [AUTENTICAÇÃO], pressione o botão SAIR.*

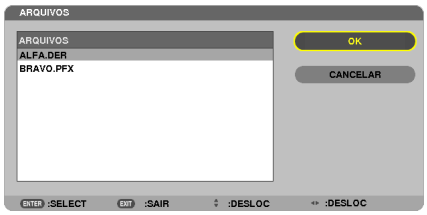
NOTA:

Instalando um certificado digital

Você pode instalar cada certificado digital (certificado de cliente e certificado CA) para [PERFIL 1 (ou 2)] em uma base de arquivo por arquivo.

- *Instale um certificado CA raiz para um certificado CA.*
- *Se você instalar um certificado digital sobre seu certificado digital existente, o certificado digital existente será sobrescrito com o novo certificado digital.*
- *Uma vez que o certificado digital tenha sido instalado, sua informação não pode ser deletado mesmo que você pare de configurar WPA-EAP ou WPA2-EAP.*

17.Na tela [FILES], selecione um certificado digital (arquivo no formato DER) salvo no seu dispositivo de memória USB e pressione o botão ENTER.



- *Selecione seu certificado CA aqui.*

  O certificado digital selecionado será instalado no projetor.

18.Após completar as configurações requeridas, selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

A página [SEM FIO] será retornada.

19.Selecione [RECONECTAR] e pressione o botão ENTER.

20.Selecione [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completará a configuração de [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO EAP] em [WPA-EAP] ou [WPA2-EAP].

DICA:

Limpando o certificado digital que está instalado no projetor

Para limpar o certificado digital instalado no projetor, siga os passos abaixo.
Realizando o seguinte procedimento, todos os certificados digitais para o perfil atualmente exibido serão limpos.

1. Selecione [LIMPAR CERTIFICADO] no canto inferior esquerdo da tela de configuração [AVANÇADO] e pressione o botão ENTER.

A mensagem para confirmação será exibida.

2. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

Os certificados digitais serão limpos.

DICA:

Entrando chaves WEP (Alternando entre caracteres Alfanuméricos e hexadecimais)

Para entrar de [CHAVE1] a [CHAVE4], faça o seguinte:

1. Selecione uma das [CHAVE 1], [CHAVE 2], [CHAVE 3] e [CHAVE 4] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será exibida.

2. Use o botão ▼, ▲, ◄, ou ► para selecionar um caractere e pressione o botão ENTER.

- *Para entrar uma chave WEP ou senha, use caracteres alfanuméricos (ASCII) ou hexadecimais (HEX). Para entrar uma chave PSK, use caracteres alfanuméricos (ASCII).*
- *Pressione o botão [HEX] para mudar para [ASCII] para definir a chave em dígitos ASCII. Você pode alternar estes botões entre [ASCII] e [HEX].*
- *Entre 0x(numeral e alfabeto respectivamente) logo em frente à seu código chave.*
- *Hexadecimal usa 0 a 9 e A a F.*

3. Após entrar sua chave WEP ou senha, use o botão ▼, ▲, ◄, ou ► para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.

A tela de entrada do caractere (teclado de software) será fechada.

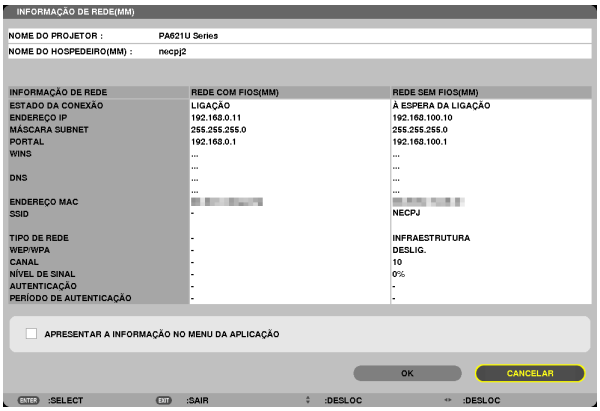
WPS(MM)

Quando o ponto de acesso da rede sem fios conectado ao projetor suporta WPS (Wi-Fi Protected Setup™) você pode usar um método PIN ou método de apertar botão para configurar a rede sem fios para o projetor.

TIPO DE PIN	Defina um código PIN de 4 dígitos ou 8 dígitos do WPS para seu ponto de acesso completar a configuração para a segurança SSID.
TIPO APERTAR BOTÃO	Pressione o botão dedicado do ponto de acesso e a unidade de rede sem fios do projetor para completar as definições para a segurança SSID.

INFORMAÇÃO DE REDE

A seguinte informação será exibida quando o projetor estiver conectado a uma rede (rede com fios ou rede sem fios).



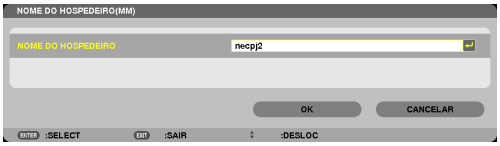
NOME DO PROJETOR	
NOME DO HOST	
INFORMAÇÃO DE REDE (REDE COM FIOS/REDE SEM FIOS)	STATUS DE CONEXÃO, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, WINS, DNS, ENDEREÇO MAC, SSID, TIPO DE REDE, WEP/WAP, CANAL, NÍVEL DE SINAL, AUTENTICAÇÃO, PERÍODO DE AUTENTICAÇÃO
EXIBE A INFORMAÇÃO NO MENU APLICAÇÃO	Ligue ou desligue a exibição da informação de rede.

Os significados destas declarações de status estão descritos abaixo.

Declaração	Status de autenticação
Autenticado	Autenticação é feita corretamente.
Falha	Autenticação falhou.
Autenticando...	Autenticação em processo.
Expirou	O certificado digital está expirado. Ou [PREDEFINIÇÃO DE DATA E HORA] não está configurada corretamente.
Erro de Hora	A [PREDEFINIÇÃO DE DATA E HORA] foi apagada. Defina a correta data e hora.

NOME DO HOST (somente menu AVANÇADO)

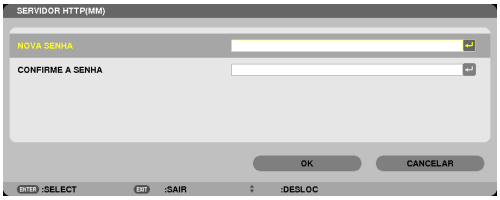
Definir o nome do hospedeiro (MM) do projetor.



NOME DO HOST	Defina um nome de host do projetor.	Até 15 caracteres alfanuméricos

SERVIDOR HTTP (somente menu AVANÇADO)

Definição da senha quando usar um servidor HTTP.



SERVIDOR HTTP	Defina uma senha para seu servidor HTTP.	Até 10 caracteres alfanuméricos

6. Conectando a Outros Equipamentos

❶ Montando uma lente (vendida separadamente)

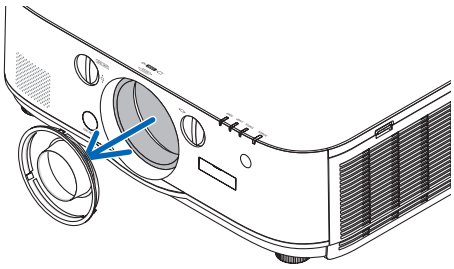
Seis lentes separadas estilo baioneta podem ser usadas com este projetor. As descrições aqui são para a lente NP13ZL (2x zoom). Monte as outras lentes do mesmo modo.

OBSERVAÇÃO:

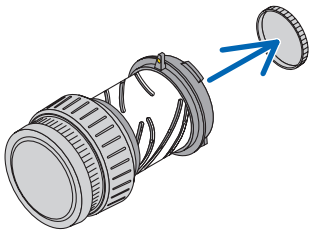
- *Este projetor e lentes são feitos com peças de precisão. Não os submeta a choques ou forças excessivas.*
- *Remova as lentes vendidas separadamente quando mover o projetor. Caso contrário, as lentes podem ficar sujeitas a choques enquanto o projetor está sendo movido, danificando a lente e o mecanismo de mudança de lente.*
- *Desligue a alimentação e espere até que o ventilador de arrefecimento pare antes de montar ou remover a lente.*
- *Não toque na superfície da lente enquanto o projetor estiver funcionando.*
- *Tenha muito cuidado para não permitir sujeira, graxa, etc. na superfície da lente e não riscar a superfície da lente.*
- *Execute estas operações em uma superfície plana sobre um pedaço de pano, etc., para evitar que a lente seja arranhada.*
- *Quando deixar a lente no projetor por longos períodos de tempo, monte a tampa de poeira no projetor para evitar que entrem poeira e sujeira.*
- *Se você tiver múltiplos projetores, tenha cuidado com o seguinte:*
  - *Quando montar uma lente projetada exclusivamente para estre projetor, em um outro da série NP, certifique-se de remover o encaixe da lente antes de montar a lente no projetor. A lente não pode ser montada se sua conexão estiver instalada. Para os tipos de lentes que podem ser montadas e as instruções sobre como removê-las, veja as instruções de operação das lentes.*
  - *Outros tipos de lentes não podem ser montadas neste projetor.*

Montagem da lente

1. Remova a tampa de poeira do projetor.

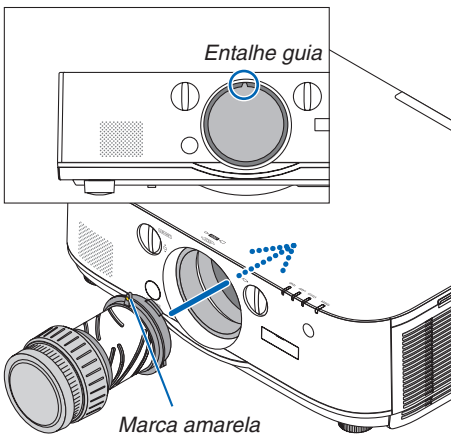


2. Remova a tampa da lente na parte de trás da lente.



3. Insira a lente no projetor com a saliência na lente marcada em amarelo voltada para cima.

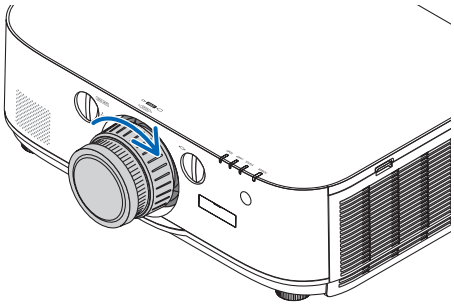
Há uma fresta de posicionamento na fenda de inserção da lente no projetor. Insira lentamente a lente até o fim, mantendo a fresta de posicionamento no mesmo ângulo.



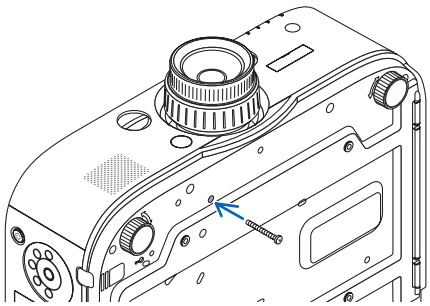
4. Gire a lente para a direita.

Gire até escutar um clique.

A lente agora está presa no projetor.



DICA: Montando o parafuso de prevenção de roubo da lente.
Aperte o parafuso de prevenção de roubo da lente incluído com o projetor no seu fundo de modo que a lente não possa ser facilmente removida.



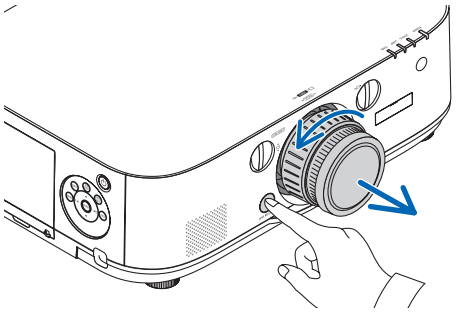
Removendo a lente

1. Enquanto pressiona totalmente para dentro o botão de liberação no painel da frente do projetor, gire a lente para a esquerda.

A lente sai.

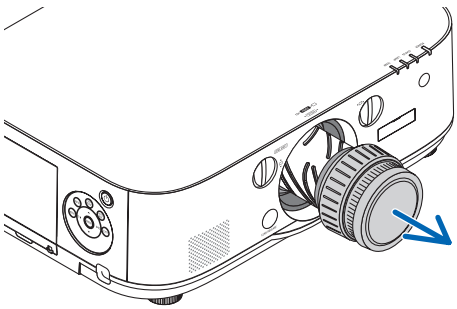
OBSERVAÇÃO:

- *Verifique as seguintes áreas se a unidade de lente não pode ser removida mesmo quando o botão de liberação da lente foi pressionado.*
  1. *Verifique se os parafusos de prevenção contra roubo da unidade de lente foram instalados.*
  2. *O botão de liberação da lente às vezes pode ficar travado. Neste caso, gire a lente completamente para a direita. A trava do botão de liberar a lente será liberado.*



2. Puxe lentamente a lente para fora do projetor.

- *Depois de remover a lente, monte as tampas da lente (frontal e traseira) incluídas com a lente, antes de guardar a lente.*
- *Se nenhuma lente está para ser montada no projetor, monte a capa contra poeira incluída com o projetor.*

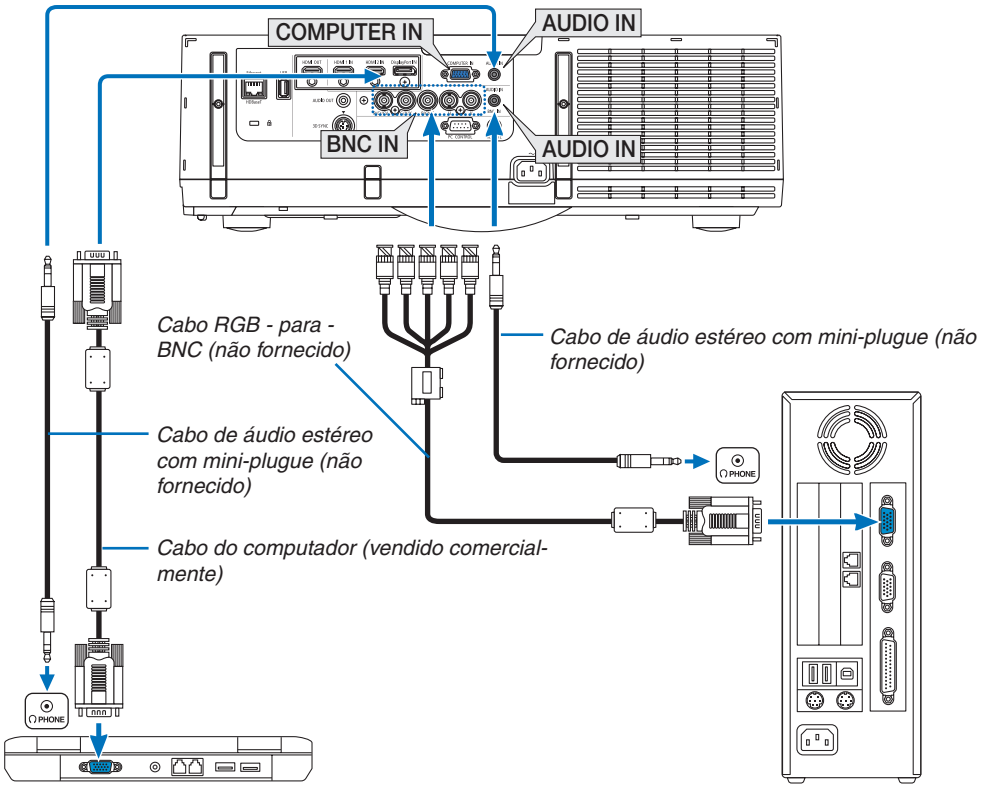


❷ Fazendo Conexões

Um cabo de computador, cabo BNC (tipo 5 núcleos), cabo HDMI ou um cabo DisplayPort pode ser usado para conectar a um computador.
O cabo de conexão não é fornecido com o projetor. Por favor, obtenha um cabo adequado para a conexão.

Conexão com sinal RGB analógico

- Conecte o cabo do computador ao terminal de saída de exibição (mini D-sub de 15 pinos) no computador e o terminal de entrada de vídeo de computador no projetor. Por favor, use um cabo de computador ligado a um núcleo de ferrite.
- Quando ligar o terminal de saída do display (mini D-sub 15 pinos) no computador ao terminal de entrada de vídeo do BNC, use um cabo de conversão para converter o cabo BNC (5 núcleos) num cabo mini D-sub de 15 pinos.



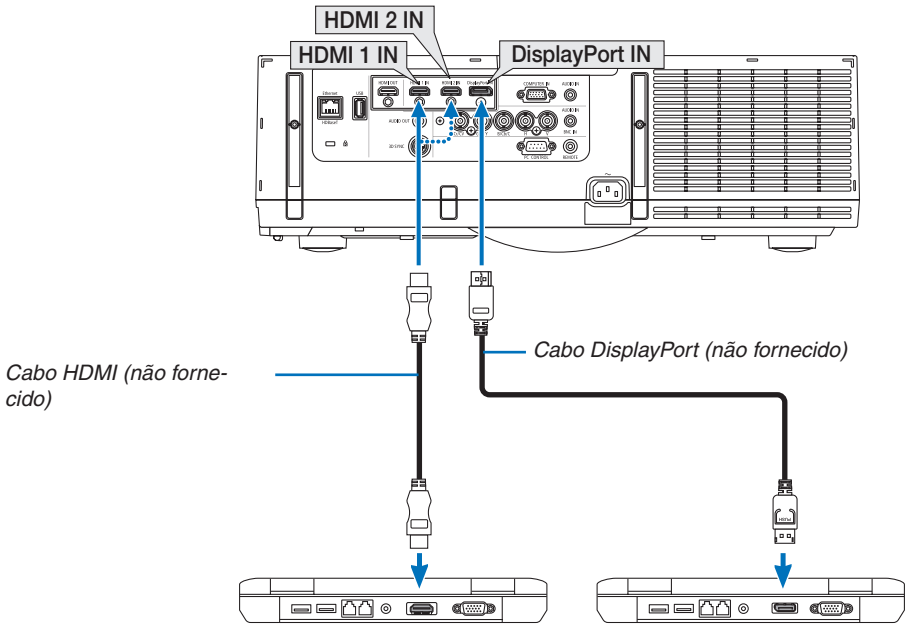
OBSERVAÇÃO: Por favor, verifique o manual de operação do computador uma vez que o nome, posição e direção do terminal podem variar dependendo do computador.

- Selecione o nome da fonte do seu conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	Botão de ENTRADA no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)	7:COMPUTADOR	7/COMPUTADOR
BNC IN	×5 4:BNC	4/BNC

Conexão com sinal RGB digital.

- Conecte o cabo HDMI comercialmente disponível entre o conector de saída HDMI do computador e o conector de entrada HDMI1 ou HDMI2 do projetor.
- Conecte um cabo DisplayPort comercialmente disponível entre o conector de saída DisplayPort do computador e o conector de entrada DisplayPort do projetor.



- Selecione o nome da fonte do seu conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	Botão de ENTRADA no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2
DisplayPort IN	3:DisplayPort	3/DisplayPort

Cuidados quando conectar um cabo HDMI

- Use um cabo High Speed HDMI® certificado ou cabo High Speed HDMI® com Ethernet.

Cuidados quando conectar um cabo DisplayPort

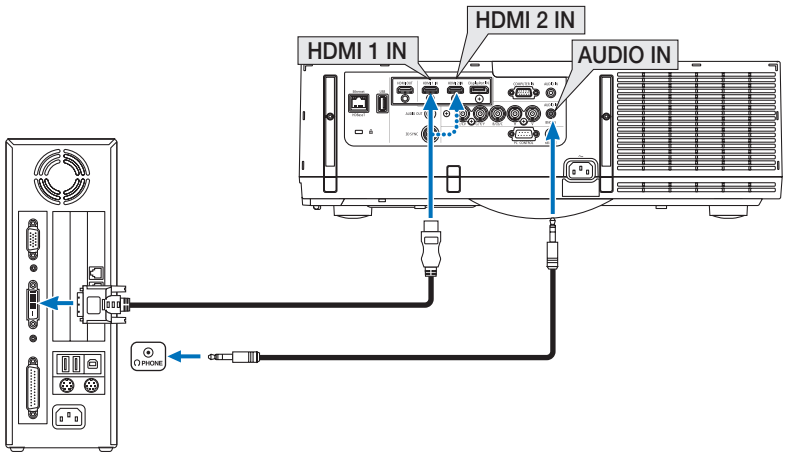
- Use um cabo DisplayPort certificado.

- Dependendo do computador, algum tempo será necessário até que a imagem seja exibida.
- Alguns cabos DisplayPort (disponíveis comercialmente) têm bloqueios.
- Para desligar o cabo, pressione o botão no topo do conector do cabo, então puxe o cabo para fora.
- A alimentação pode ser fornecida para o dispositivo conectado desde o terminal de entrada do DisplayPort (máximo de 1,65 W). Entretanto, a alimentação não será fornecida para o computador.
- Quando sinais de um dispositivo que usa um adaptador conversor de sinal é ligado ao conector de entrada do DisplayPort, em alguns casos a imagem poderá não ser exibida.
- Quando a saída do HDMI de um computador é ligada ao conector de entrada do DisplayPort, use um conversor (comercialmente disponível).

Cuidados quando usar um sinal DVI

- Quando o computador tem um conector de saída DVI, use um conversor comercialmente disponível para ligar o computador ao conector de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 do projetor (apenas sinais de vídeo digital podem ser transmitidos). Além disso, ligue a saída de áudio do computador ao conector de entrada de áudio BNC do projetor. Neste caso, altere a configuração HDMI1 ou HDMI2 no menu da tela de seleção de áudio no projetor para [BNC]. (→ página 127)

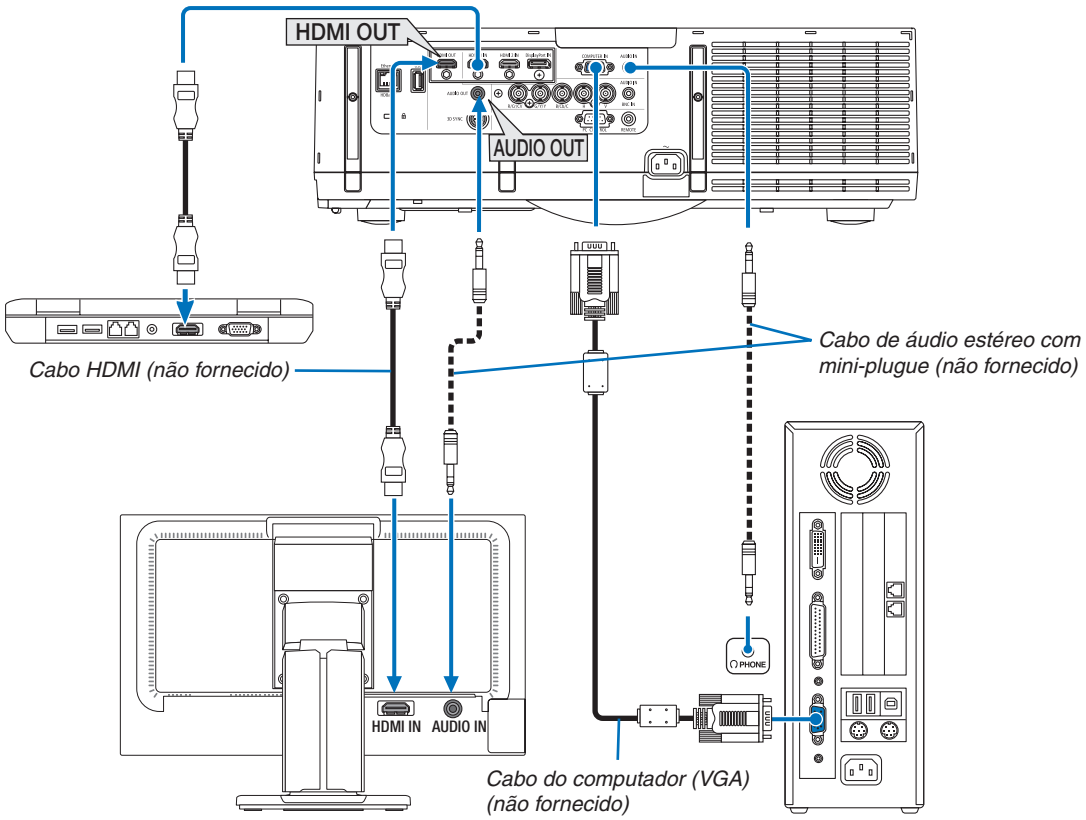
  Para ligar o conector de saída DVI do computador com o conector de entrada da DisplayPort do projetor, use um conversor comercialmente disponível.



OBSERVAÇÃO: Quando Exibir um Sinal Digital DVI

- *Desligue a alimentação do computador e do projetor antes de iniciar a conexão.*
- *Abaixe a definição de volume do computador antes de conectar um cabo de áudio ao conector de fones de ouvido. Quando usar um computador conectado ao projetor ajuste o volume dos dois, projetor e computador, para definir o nível adequado de volume.*
- *Se o computador possuir um conector de saída de áudio tipo mini-jack, nós recomendamos que ligue o cabo de áudio a este conector.*
- *Quando um deck de vídeo é conectado por meio de um conversor digitalizador, etc., a exibição poderá não ser corrigida durante o avanço rápido e rebobinagem.*
- *Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisão 1.0 padrão. O cabo deveria ter pelo menos 197"/5 m de comprimento.*
- *Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.*
- *Para projetar o sinal digital DVI: Conecte os cabos, ligue o projetor e então selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC. O não cumprimento desta instrução pode não ativar a saída digital da placa de vídeo, resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*
- *Algumas placas de vídeo têm ambas as saídas RGB (D-Sub de 15 pinos) e DVI (ou DFP). Usar o conector D-Sub de 15 pinos pode resultar na não exibição de imagem a partir da saída digital da placa de vídeo.*
- *Não desconecte o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desconectado e reconectado, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.*
- *Os conectores de entrada de vídeo do COMPUTADOR suportam Windows Plug and Play. O conector de entrada de vídeo BNC não suporta Windows Plug and Play.*
- *Um adaptador de sinal Mac (disponível comercialmente) pode ser necessário para conectar a um computador Mac.*
  Para conectar um computador Mac equipado com uma Mini DisplayPort ao projetor, use um cabo de conversão Mini DisplayPort → DisplayPort comercialmente disponível.

Conectando um Monitor Externo



Você pode conectar um monitor externo separado ao seu projetor para ver simultaneamente, num monitor, a imagem analógica do computador que você está projetando.

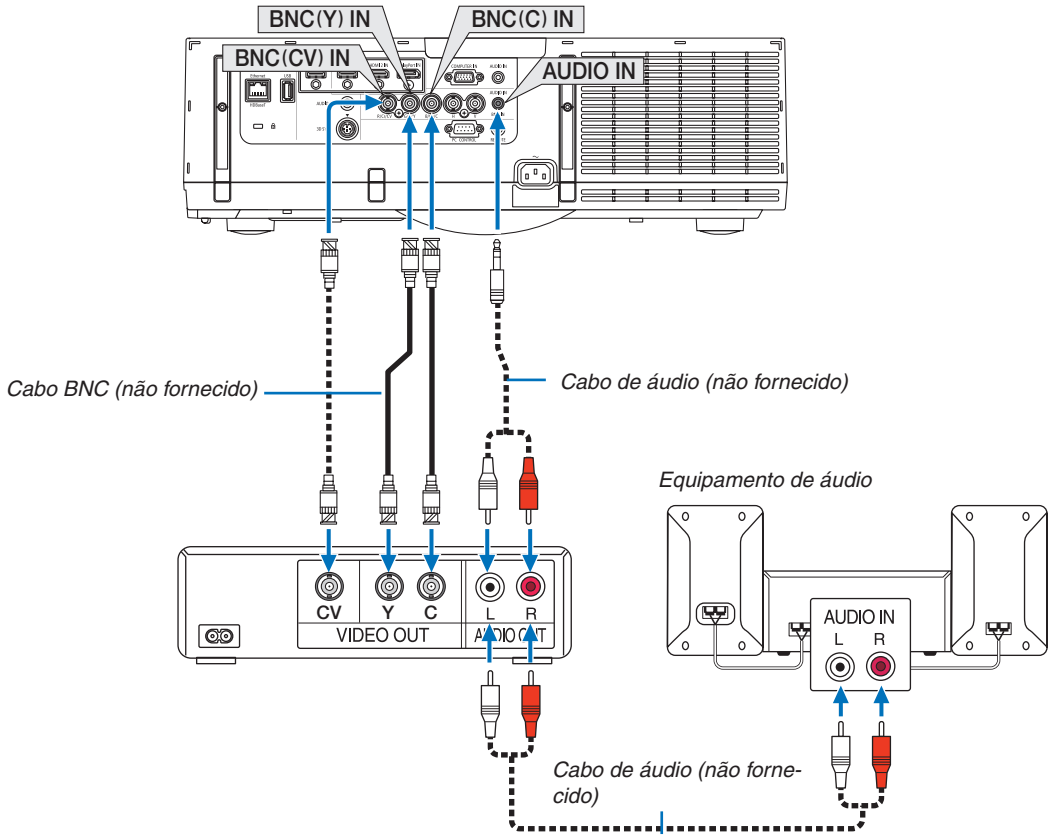
- Por favor, consulte a Página 67 quando exibir a tela [PIP/IMAGEM POR IMAGEM].

OBSERVAÇÃO:

- *Ao reproduzir sinais HDMI, ligue a energia do dispositivo de vídeo no lado de saída e mantenha-o conectado antes de inserir os sinais de vídeo no dispositivo. Os terminais de saída HDMI do projetor estão equipados com as funções de repetidor. Quando um dispositivo é conectado ao terminal de saída HDMI, a resolução do sinal de saída é limitada pela resolução suportada pelo dispositivo conectado.*
- *Conectar e desconectar um cabo HDMI ou selecionar outra fonte de entrada no segundo projetor e subsequentes, irá desativar a função repetidora HDMI.*
- *No caso de um terminal de saída HDMI do projetor, o número teórico de unidades que podem ser conectadas em uma série é sete. O número máximo de unidades que podem ser ligadas pode ser reduzido por causa do ambiente externo e a qualidade do sinal e cabo, etc. O número de unidades que podem ser conectadas pode diferir dependendo da versão do HDCP, da restrição do número de repetidores HDCP no dispositivo fonte e da qualidade do cabo. O sistema em geral precisa ser verificado antecipadamente quando da construção de um sistema.*
- *Quando um equipamento de áudio for conectado, o alto-falante do projetor será desabilitado.*
- *Para reproduzir o áudio a partir do terminal de saída de áudio quando o terminal de entrada não é "COMPUTER IN" nem "BNC IN", selecione [BNC] em [SELEÇÃO ÁUDIO] no menu na tela.*
- *Quando o [MODO ESPERA] estiver definido para [NORMAL], o vídeo e o áudio não serão reproduzidos quando o projetor for definido para o modo espera. Defina o [MODO ESPERA] para [REDE EM ESPERA] para os modelos MM. Para os modelos HDBaseT, defina o [MODO ESPERA] para [HDBaseT MODO ESP.], ligue o fornecimento de energia do dispositivo de transmissão e mantenha-o no estado de conectado.*
- *Para os modelos HDBaseT, não haverá saída de sinal HDMI quando o [MODO ESPERA] do projetor está definido para [NORMAL]. Para a saída de sinal HDMI, defina o [MODO ESPERA] para [HDBaseT MODO ESP.], ligue o fornecimento de energia do dispositivo de transmissão e mantenha-o no estado de conectado.*
- *O sinal de vídeo composto de cada conector de entrada do computador, BNC, BNC (CV) e sinal de vídeo S do conector de Entrada BNC (Y/C) não são produzidos a partir do Conector HDMI OUT deste projetor.*

Conectando Seu Blu-ray Player ou Outro Equipamento Audiovisual

Conexão do componente do sinal de vídeo/sinal S-vídeo



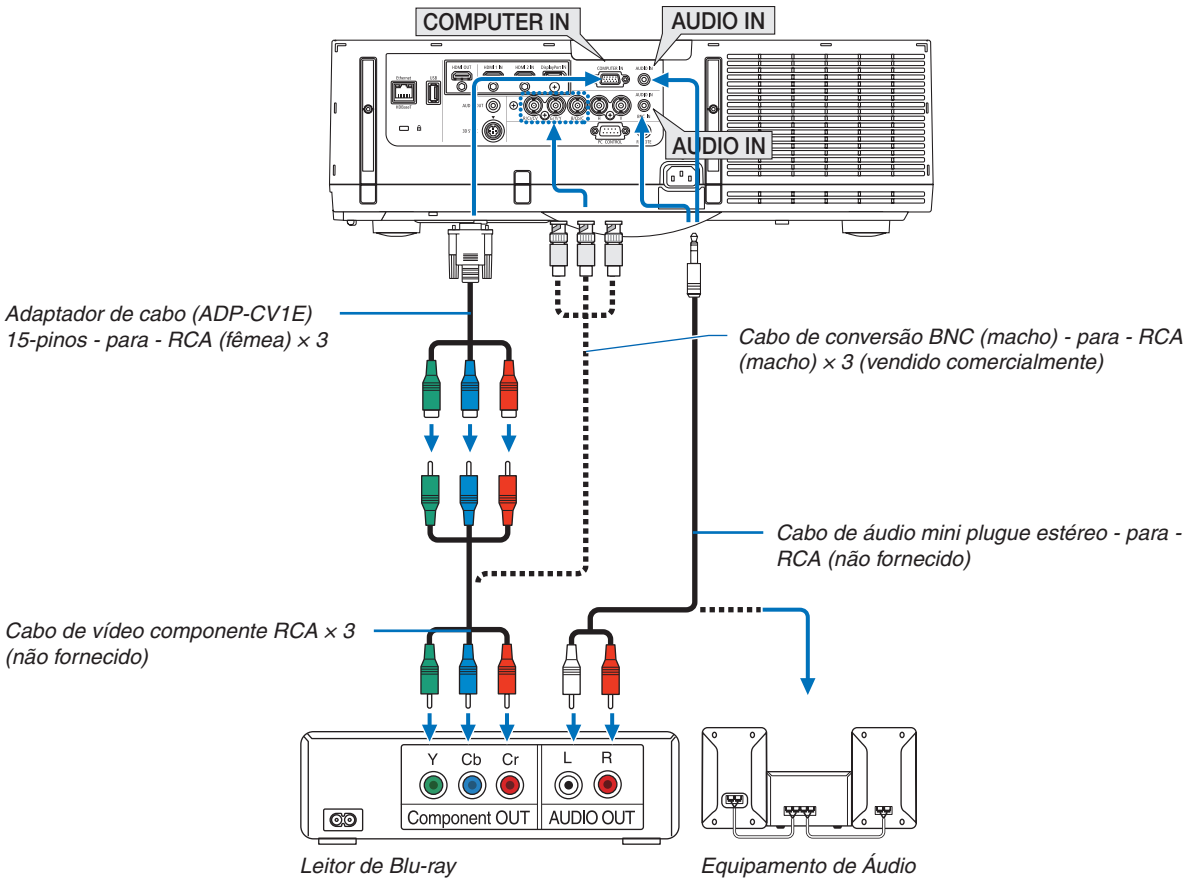
- Selecione o nome da fonte do seu conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

Conector de entrada	Botão de ENTRADA no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
ENTRADA (VC) BNC	5:(VC) BNC	5/(VC) BNC
ENTRADA BNC(Y/C)	6:BNC(Y/C)	6/BNC(Y/C)

OBSERVAÇÃO:

- *Os terminais de entrada de áudio BNC (analógico RGB/componente), (VC) BNC e BNC (Y/C) são compartilhados.*

Conectando a Entrada de Componente



- Selecione o nome da fonte do seu conector de entrada correto, depois de ligar o projetor.

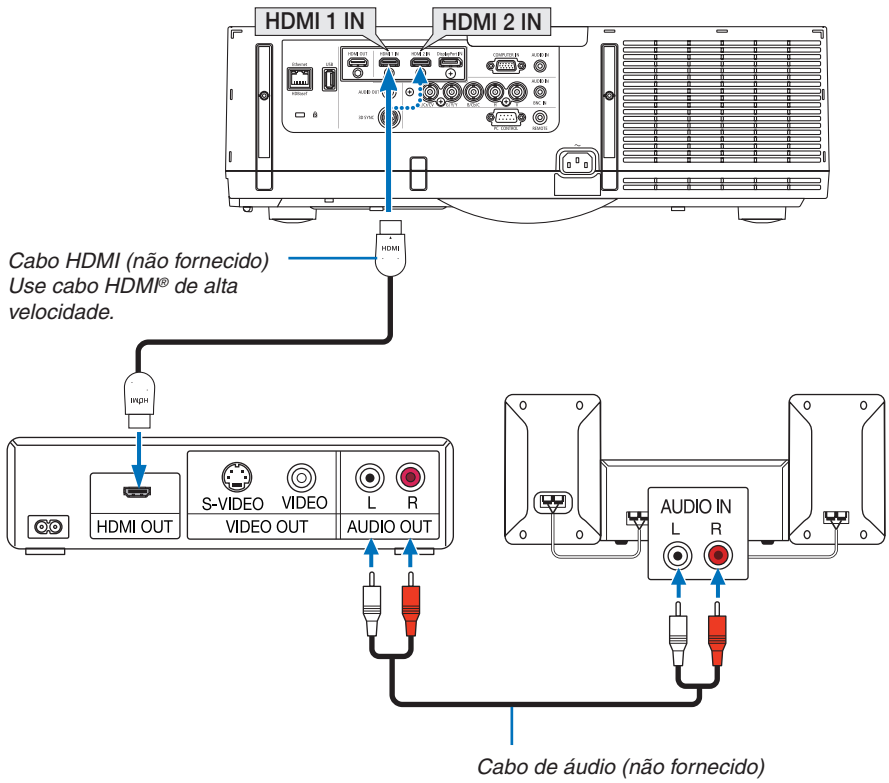
Conector de entrada	Botão de ENTRADA no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTADOR IN (ENT. COMPUTADOR)	7:COMPUTADOR	7/COMPUTADOR
BNC IN	4:BNC	4/BNC

OBSERVAÇÃO:

- *Quando o formato do sinal é definido para [AUTO] (padrão definido de fábrica quando despachado), o sinal do computador e o sinal do componente são automaticamente distinguidos e trocados. Se os sinais não puderem ser distinguidos, selecione [COMPONENTE] sob [AJUSTAR] → [VIDEO] → [TIPO DE SINAL] no menu da tela do projetor.*
- *Para conectar um dispositivo de vídeo com um conector D, use o conector conversor adaptador D vendido separadamente (modelo ADP-DT1E).*

Conectando a entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do seu leitor de Blu-ray, leitor de HD ou PC tipo notebook ao conector HDMI 1 IN ou HDMI 2IN do seu projetor.



Conector de entrada	Botão de ENTRADA no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	1:HDMI 1	1/HDMI 1
HDMI 2 IN	2:HDMI 2	2/HDMI 2

DICA: Para usuários de equipamento de áudio e vídeo com conector HDMI:
Selecione "Melhorada" em vez de "Normal", se a saída HDMI puder ser alternada entre "Melhorada" e "Normal".
Isto produzirá uma imagem com mais contraste e áreas escuras mais detalhadas.
Para obter mais informações sobre as definições, consulte o manual de instruções do equipamento de áudio e vídeo a ser conectado.

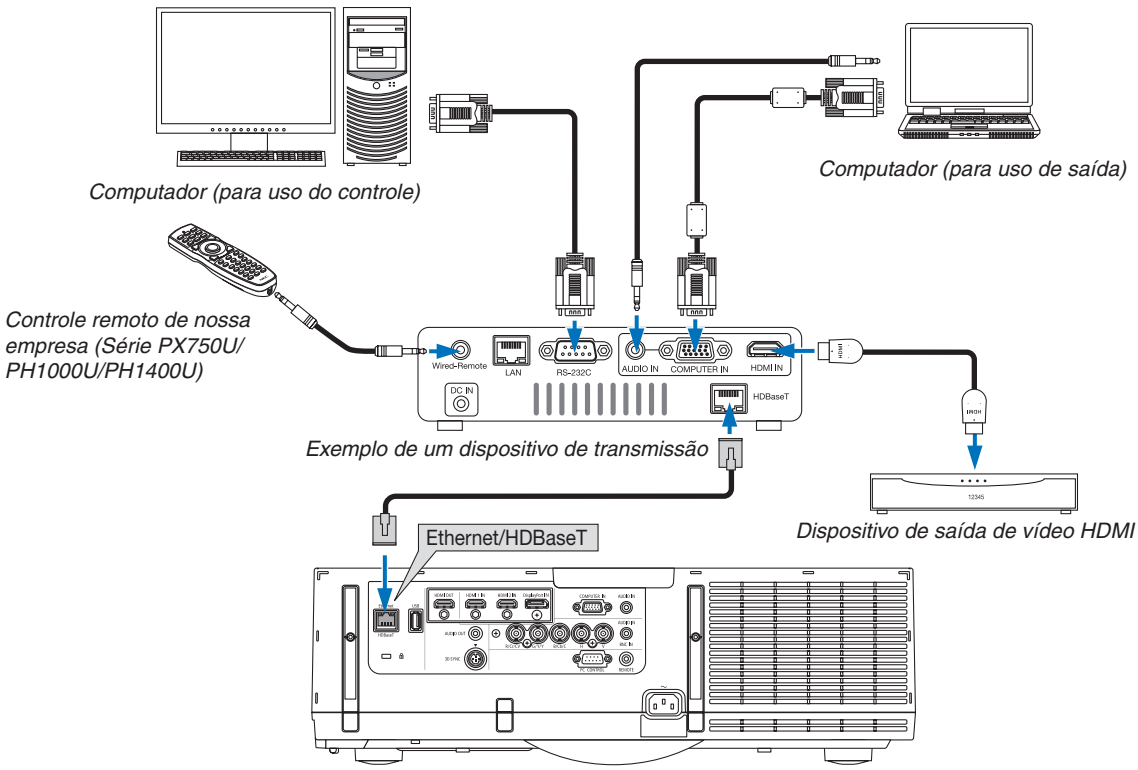
- Quando ligar o conector HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN do projetor ao leitor de Blu-ray, as definições no nível de vídeo do projetor podem ser feitas de acordo com o nível de vídeo do leitor de Blu-ray. No menu, selecione [AJUSTAR] → [VIDEO] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as definições necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, selecione [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2] no menu.
- Se o som de entrada HDMI não sair, verifique se [OPÇÕES DA FONTE] → [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2] no menu sobre a tela do projetor está definido para "HDMI". (→ página 127)

Conectando a um dispositivo de transmissão HDBaseT (vendido comercialmente) (Modelos HDBaseT)

HDBaseT é uma conexão padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance.
Use um cabo de rede vendido comercialmente para conectar a porta Ethernet / HDBaseT do projetor (RJ-45) para um dispositivo de transmissão HDBaseT vendido comercialmente.
A porta Ethernet / HDBaseT do projetor suporta sinais HDMI (HDCP) de dispositivos de transmissão, sinais de controle de dispositivos externos (serial, LAN) e sinais de controle remoto (comandos IR).

- Consulte o manual do proprietário que acompanha seu transmissor HDBaseT para a conexão com seus dispositivos externos.

Exemplo de conexão



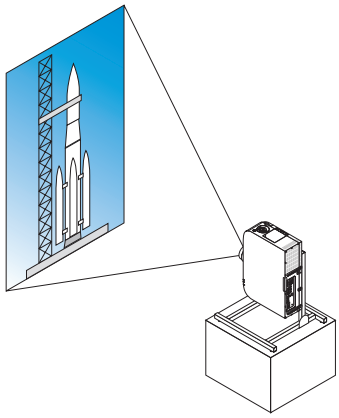
OBSERVAÇÃO:

- *Por favor, use um par de cabo (STP) blindado e torcido de Categoria 5e ou superior para o cabo de rede (vendido comercialmente).*
- *A distância máxima de transmissão através dos cabos LAN é de 100 m. (A distância máxima para um sinal de 4 K é de 70 m)*
- *Por favor, não use outro equipamento de transmissão entre o projetor e o equipamento de transmissão. Como resultado, a qualidade da imagem pode ficar degradada.*
- *Este projetor não está garantido para trabalhar com todos os dispositivos de transmissão HDBaseT vendidos comercialmente.*

Projeção em retrato (orientação vertical)

As telas em retrato de um computador podem ser transmitidas instalando o projetor numa orientação vertical. Todas as cenas, tais como o menu na tela, serão giradas na direção para a esquerda.

O projetor está equipado com um sensor para detectar automaticamente o estado da instalação.
Quando o projetor está instalado numa configuração de retrato pela primeira vez, com a lâmpada acesa, será exibida uma mensagem de cautela para indicar que a vida útil da lâmpada será reduzida.
Este mensagem desaparecerá automaticamente quando o estado do projetor voltar para o estado original.



⚠ Precauções durante a instalação

- Por favor, não instale o projetor numa orientação vertical sobre si mesmo no chão ou uma mesa. A entrada de ar pode ser obstruída, resultando em que o projetor ficará quente havendo a possibilidade de incêndio ou mau funcionamento.
- Para a instalação vertical, instale o projetor com a entrada de ar (filtro) voltada para baixo. Um suporte para aguentar o projetor tem de ser construído para este propósito. Neste caso, o suporte tem que ser projetado de tal forma que o centro de gravidade do projetor fique localizado bem entre as pernas do suporte. Caso contrário, o projetor pode cair resultando em ferimento, danos e mau funcionamento.
- Não use a função de troca de lente quando projetar imagens retrato. Use a posição do mecanismo de troca de lente no centro (centro da lente).

OBSERVAÇÃO:

- *O tempo de substituição da lâmpada (como uma orientação)* é de aproximadamente 2000 horas para a projeção em retrato.*
  ** O tempo de substituição não está garantido.*
- *Quando instalar numa configuração em retrato pela primeira vez, a projeção em retrato não pode ser usada quando o número de horas de lâmpada usadas exibidas sob [INFO.] → [TEMPO DE USO] → [HORAS DE LÂMPADA USADAS] no menu na tela exceder 1900 horas.*
- *Quando o [MODO VENTILADOR] estiver definido de modo diferente de [AUTO] a projeção em retrato não pode ser usada.*

Projeto e condições de construção para o suporte

Por favor, contrate um fornecedor de serviços de instalação para projetar e construir o suporte sob medida a ser usado para projeção em retrato. Certifique-se de que o seguinte seja observado quando projetar o suporte.

1. Mantenha uma abertura de pelo menos 310 × 170 mm de modo a não obstruir a entrara de ar/filtro do projetor.
2. Mantenha uma distância de pelo menos 130 mm entre a entrada de ar do projetor e o chão (para a abertura da tampa do filtro).
3. Use os quatro orifícios dos parafusos na traseira do projetor para fixá-lo no suporte.

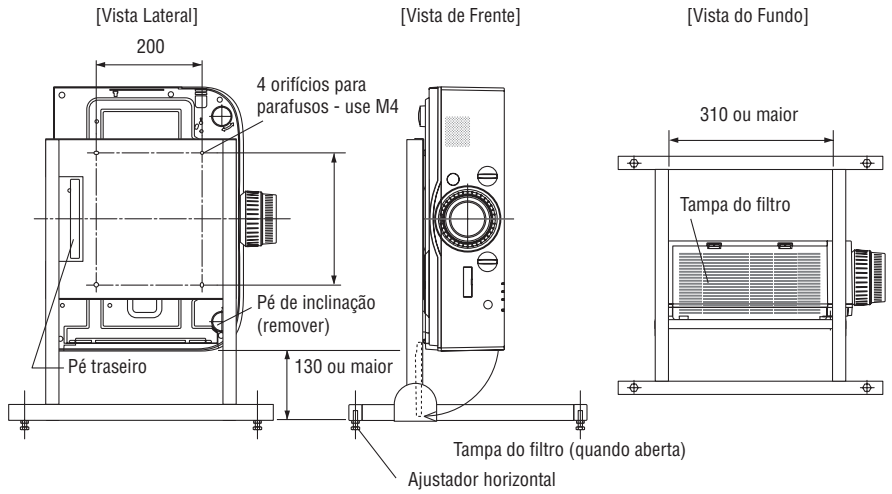
   Dimensão do centro do orifício do parafuso: 200 × 250 mm

   Dimensão do orifício do parafuso no projetor: M4 com uma profundidade máxima de 8 mm.

   * Por favor, projete o suporte de modo que as pernas da parte de trás do projetor não entrem em contato com o suporte. As pernas da frente podem ser giradas e removidas.
4. Mecanismo de ajuste horizontal (por exemplo, porcas e parafusos em quatro locais)
5. Por favor, projete o suporte de tal forma que ele não tombe facilmente.

Desenhos de referência

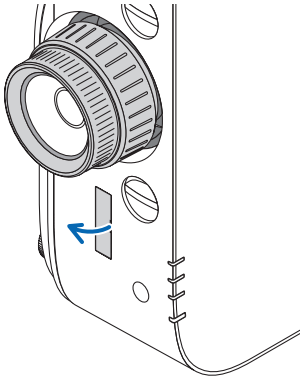
* O desenho mostrando as exigências dimensionais não é um desenho real de projeto de um suporte.



Método de fixação da mudança de lente

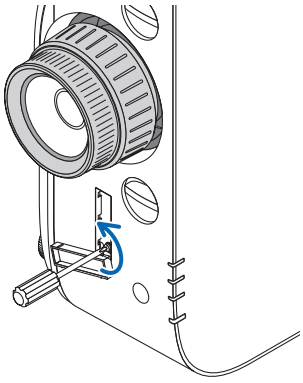
1. Puxe a alavanca de fixação da tampa na sua direção para removê-la.

- *A tampa não pode ser removida do projetor.*



2. Gire os parafusos para a esquerda para afrouxá-los.

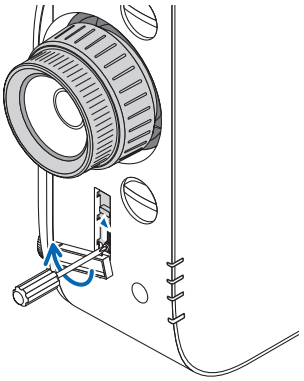
- *Os parafusos não podem ser removidos.*



3. Deslize a alavanca na direção do topo até que ela chegue a uma parada e então gire os parafusos para a direita para apertá-los.

- *Aperte os parafusos enquanto pressiona a alavanca em direção do topo.*

* *Primeiro afrouxe os parafusos antes de reajustar a troca de lente.*



4. Fixe as quatro tampas da alavanca de fixação.

OBSERVAÇÃO:

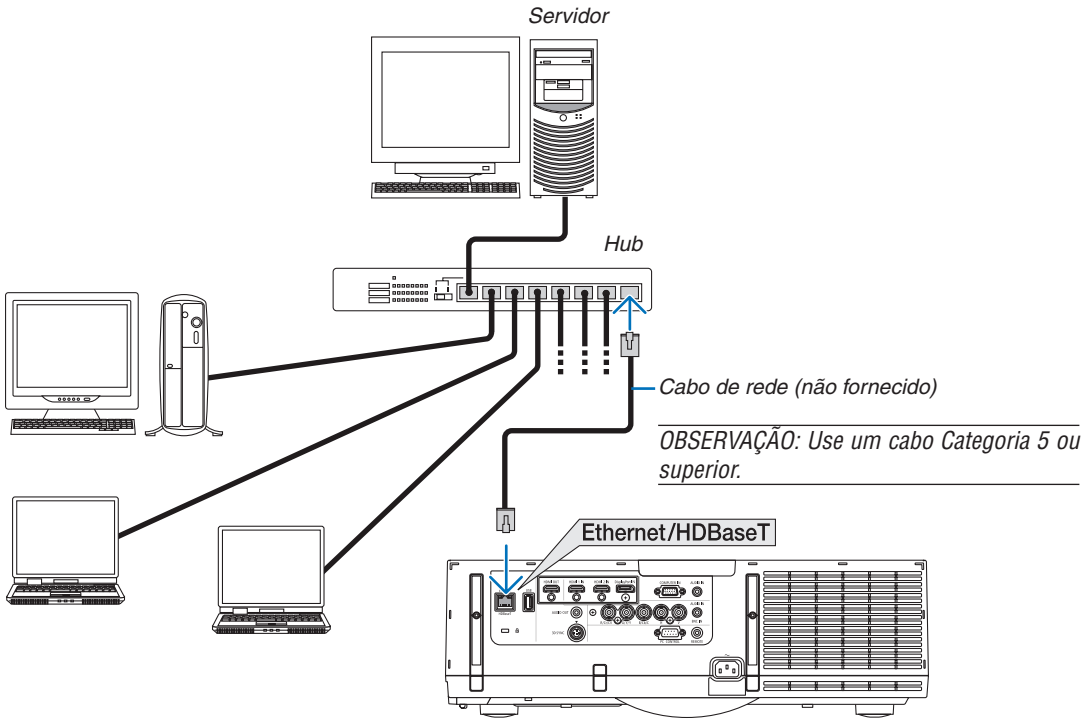
- *Primeiro determine qual é a posição da tela antes de usar as alavancas de fixação.*
- *Não gire o anel de zoom quando usar a alavanca de fixação. Também não remova a lente.*
- *A alavanca de fixação é usada para sustentar a lente e não para prender a lente. Como resultado, a tela pode mudar quando a lente é tocada.*

Conexão a uma rede com fios

O padrão de fornecimento do projetor é com uma porta Ethernet/HDBaseT (RJ-45), que oferece uma conexão de rede usando um cabo de rede.
Para usar uma conexão de rede, é preciso configurar a rede no menu do projetor. Selecione [CONFIG.] → [DEFINIÇÕES DE REDE] → [REDE COM FIOS]. (→ página 123)

Exemplo de conexão de rede

Exemplo de conexão de rede com fios



Conectando a uma rede sem fios (vendida separadamente) (Modelos MM)

A unidade da rede sem fios vendida separadamente permite que você use um ambiente de rede sem fios. Quando usar o projetor num ambiente de rede sem fios, o endereço IP e outras definições têm que ser feitas no projetor.

Importante:

- Se você usar o projetor com uma unidade USB de rede sem fios, numa área onde o uso de equipamentos de rede sem fios for proibido, remova a unidade USB de rede sem fios do projetor.
- Compre a unidade USB de rede sem fios adequada ao seu país ou área.

OBSERVAÇÃO:
- *O LED verde na unidade de rede USB sem fios pisca para mostrar que a unidade de rede USB sem fios está funcionando.*
- *O adaptador de rede sem fios de seu computador (ou unidade) precisa estar de conformidade com os padrões Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

Fluxo de Configuração para Rede Sem Fios

Passo 1: ***Prenda a unidade USB da rede sem fios ao projetor, se necessário.***

Passo 2: ***Exiba [DEFINIÇÕES DE REDE(MM)] do [MENU DE APLICATIVOS]. (→ página 140)***

Passo 3: ***Selecione [DEFINIÇÕES DE REDE(MM)] → [REDE SEM FIOS] → [PROFILES] e defina [EASY CONNECTION (CONEXÃO FÁCIL)], [PROFILE 1], ou [PROFILE 2]. (→ página 141)***

DICA:
Acesse a função do servidor HTTP ou defina [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [SEM FIOS] → [EASY CONNECTION] (CONEXÃO FÁCIL), [PROFILE1], [PROFILE2].

Montar uma unidade de rede sem fios

⚠ **CUIDADO:**
- A unidade de rede sem fios é montada dentro do projetor. Antes de montá-la, desligue a alimentação, desconecte o cabo de alimentação e deixe o projetor esfriar completamente. Remover a unidade de filtro enquanto o projetor está funcionando pode resultar em queimaduras ou choque elétrico ao tocar as partes internas.

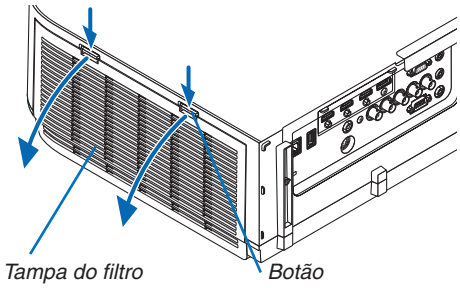
OBSERVAÇÃO:
- *A unidade sem fios tem frente e trás e tem que ser montada na porta da rede sem fios na direção específica. A porta foi concebida de modo que ela não pode ser montada na direção oposta, mas tentar empurrá-la para dentro com força pode danificar a porta da unidade de rede sem fios.*
- *Para evitar danos devidos à eletricidade estática, toque num objeto de metal próximo (uma maçaneta de porta, uma faixa de alumínio, etc.) antes de tocar na unidade da rede sem fios para eliminar a eletricidade estática do seu corpo.*
- *Desligue o cabo de alimentação quando montar ou desmontar a unidade da rede sem fios.*
  Montar e remover a unidade de rede sem fios, enquanto a alimentação do projetor estiver ligada, pode danificar a unidade da rede sem fios ou resultar em mau funcionamento do projetor. Se o projetor funcionar mal, desligue a alimentação do projetor, desligue o cabo de alimentação, então conecte de volta o cabo de alimentação.
- *Não conecte outros dispositivos diferentes da unidade USB da rede sem fios à porta USB (rede) dentro do corpo principal. Não instale a unidade de rede sem fios à porta USB-A na unidade do terminal.*

1. ***Pressione o botão ⏻ para definir o projetor no modo espera, em seguida, desligue o cabo de alimentação.***

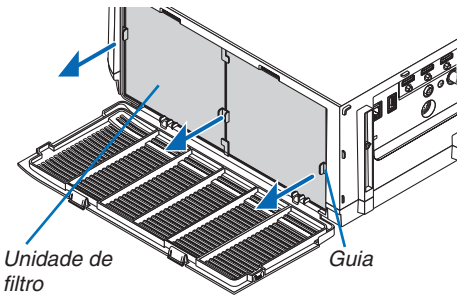
   Aguarde até que o projetor esfrie completamente.

2. ***Aperte os botões na esquerda e direita e depois puxe a tampa do filtro na sua direção para abri-lo.***

   A tampa se abrirá aproximadamente 90 graus antes dela parar.



3. ***Remova a unidade de filtro retirando a aba.***



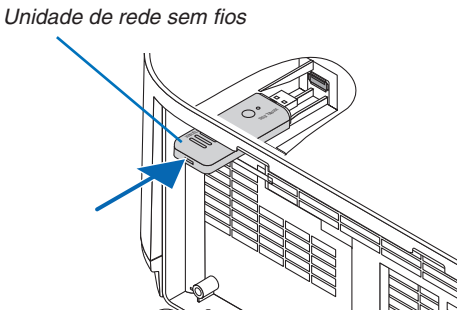
4. ***Lentamente insira a unidade da rede sem fios na porta USB (rede).***

   - *Remova a tampa da unidade da rede sem fios, defina a unidade com a frente (o lado com o indicador) voltada para cima, segure a extremidade de trás e insira a unidade com cuidado.*

     Em seguida, pressione a unidade de rede sem fios com um dedo.

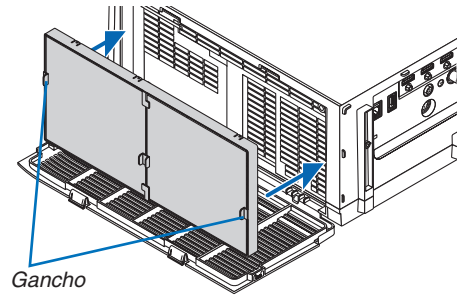
   - *A tampa que você retirou será usada quando a unidade de rede sem fios for removida, dessa forma, guarde-a num local seguro.*

   OBSERVAÇÃO: Se for difícil inserir a unidade de rede sem fios, não a empurre com força.



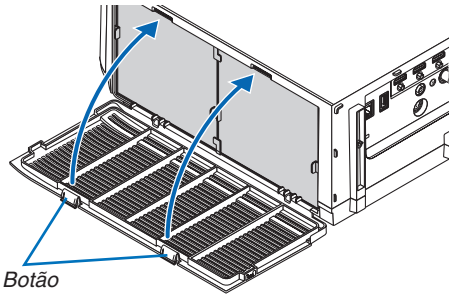
5. ***Monte a unidade de filtro de volta no gabinete do projetor.***

   Insira a unidade de filtro no projetor com os lados nos quais os ganchos esquerdo e direito se acham localizados do lado de fora.



6. ***Feche a tampa do filtro.***

   Depois de fechar, empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa de filtro estará firme na posição.

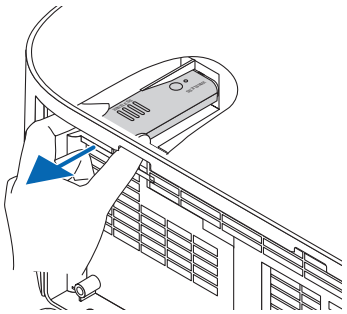


Para remover a unidade de rede sem fios

1. ***Remova a unidade de filtro seguindo os passos de 1 a 3 acima.***
2. ***Remova a unidade de rede sem fios.***

   Se a unidade de rede sem fios estiver difícil de ser removida, coloque um tecido, etc., sobre um alicate de bico fino para agarrar a unidade de rede sem fios e puxe-a para fora.

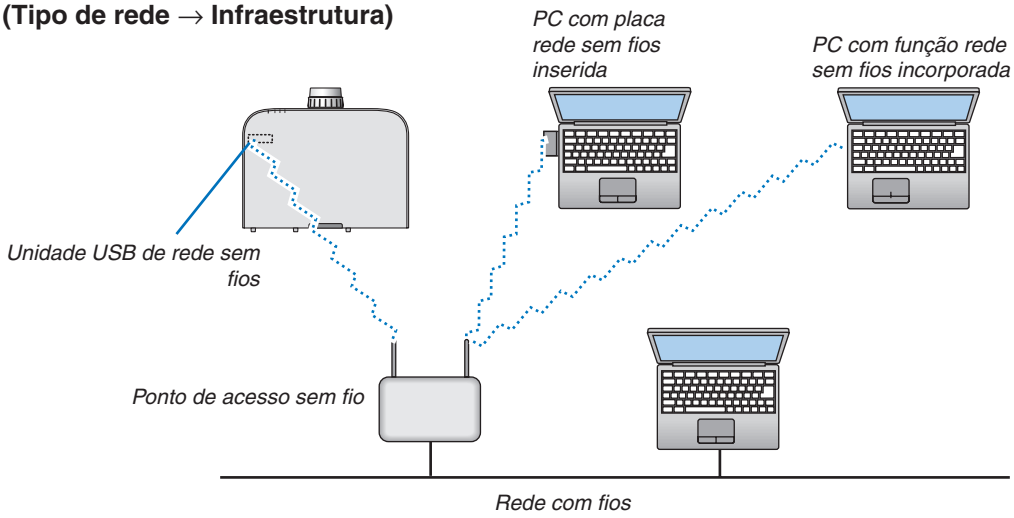
   OBSERVAÇÃO: Não segure a unidade de rede sem fios com força excessiva. Fazer isto irá danificá-la.



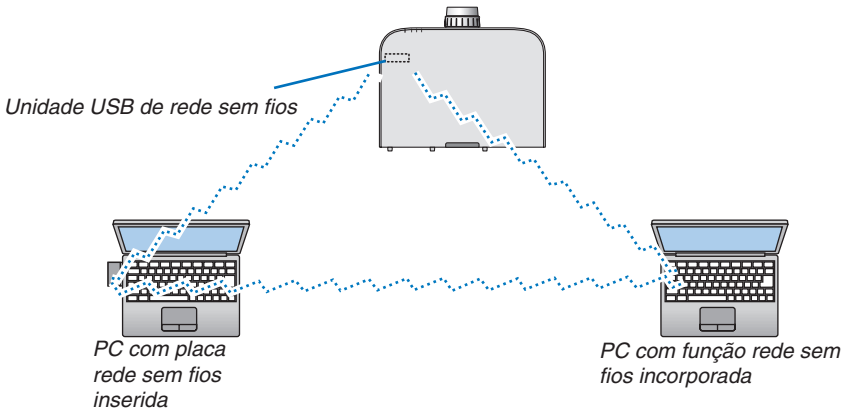
3. ***Siga os passos 5 e 6 para prender a unidade de filtro e, em seguida, feche a tampa do filtro.***

Exemplo de conexão de rede sem fios

(Tipo de rede → Infraestrutura)



(Tipo de rede → Ad Hoc)



Para possibilitar a comunicação direta (por exemplo, ponto a ponto) entre PCs e projetores, é preciso selecionar o modo Ad Hoc.

7. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, as lentes, o gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

❶ Limpeza dos filtros

A esponja do filtro de ar impede a entrada de pó e sujeira no projetor e deve ser limpa frequentemente. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.

> ⚠ **AVISO**
>
> - Por favor, não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa nos filtros, etc. Fazer isto poderá resultar num incêndio.

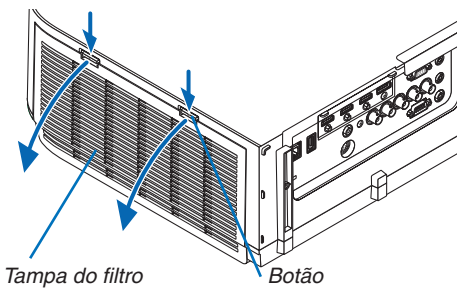
OBSERVAÇÃO: A mensagem sobre a limpeza do filtro será exibida por um minuto, depois que o projetor for ligado ou desligado. Quando essa mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [DESLIGADO] no momento da remessa. (→ página 110)
Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Comparado aos modelos convencionais, o filtro de duas camadas do projetor aumenta o resfriamento e a resistência ao pó.
As partes externas (lado da entrada) dos filtros da primeira e segunda camada removem a poeira.
Para limpar o filtro, desencaixe e retire a unidade de filtro e a tampa do filtro.

> ⚠ **CUIDADO**
>
> - Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, retire o cabo da tomada e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você pode levar um choque elétrico ou se queimar.

1. ***Aperte os botões na esquerda e direita e depois puxe a tampa do filtro na sua direção para abri-lo.***

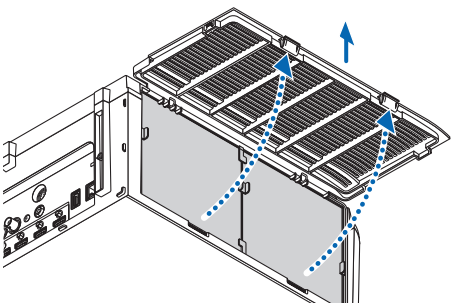
   A tampa se abrirá aproximadamente 90 graus antes dela parar.



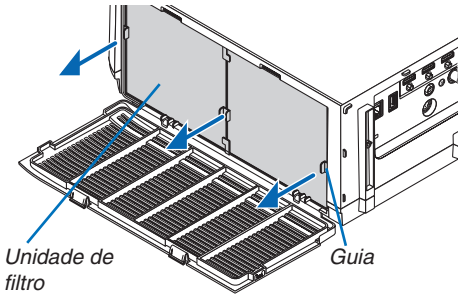
Quando montar o projetor no teto

A tampa do filtro abrirá aproximadamente 90 graus antes que ela pare na posição do batente. Retire as suas mãos pois o batente será separado se ele for aberto ainda mais. A tampa do filtro irá parar numa posição de aproximadamente 90 graus.

Entretanto, a tampa do filtro poderá fechar se o projetor vibrar.

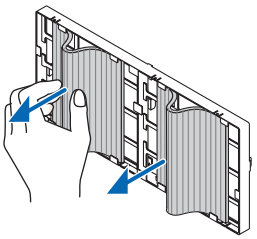


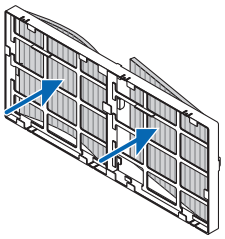
2. Remova a unidade de filtro retirando a aba.



3. Remova os quatro filtros.

Segure e remova os filtros colocados nos dois lados da unidade de filtro.



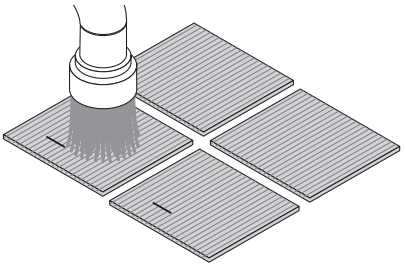


4. Use um aspirador de pó para limpar a sujeira de dentro.

Livre-se de todo o pó dentro do filtro.

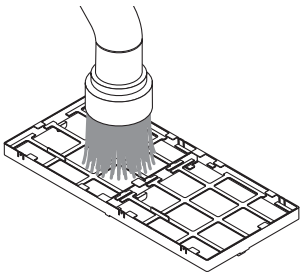
OBSERVAÇÃO:

- *Sempre que aspirar o filtro, use a escova macia do aspirador. Isso evitará danos ao filtro.*
- *Não lave o filtro com água. Fazer isso pode provocar obstrução do filtro.*



5. Remova o pó na frente e atrás da unidade de filtro.

- *Remova também toda a poeira da tampa do filtro do projetor.*



6. *Instale os quatro novos filtros a ambos os lados da unidade de filtro.*

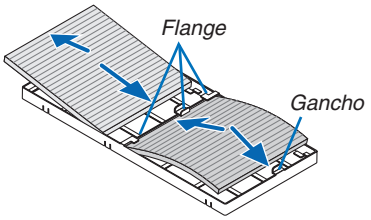
Os locais de instalação dos filtros são diferenciados quando existirem quaisquer fendas (entalhes). Instale o filtro sob a flange em torno da unidade de filtro, como segue.

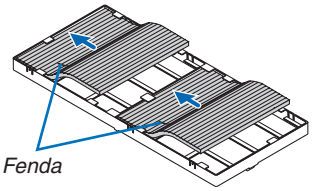
(1)Acople os 2 filtros com bordas transparentes ajustadas às garras no lado da unidade do filtro onde o botão está localizado.

- *Gire o lado do filtro com a caixa transparente e depois instale-o.*

(2)Acople os 2 filtros com as linhas pretas no lado da unidade do filtro onde não há nenhum botão.

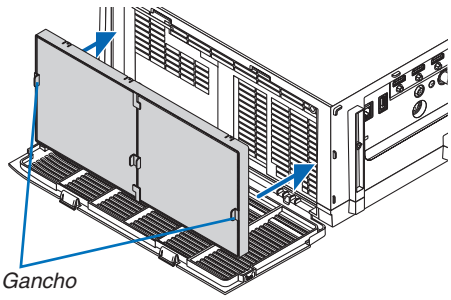
- *Gire o lado do filtro com a linha preta, então insira as fendas nas projeções na unidade de filtro para instalá-lo.*





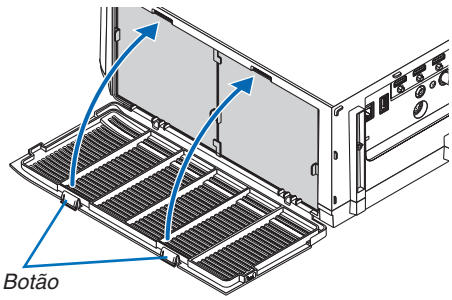
7. *Monte a unidade de filtro de volta no gabinete do projetor.*

Insira a unidade de filtro no projetor com os lados nos quais os ganchos esquerdo e direito se acham localizados do lado de fora.



8. *Feche a tampa do filtro.*

Depois de fechar, empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa de filtro estará firme na posição.



9. *Zere as horas de utilização do filtro.*

Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DO FILTRO]. (→ página 132)

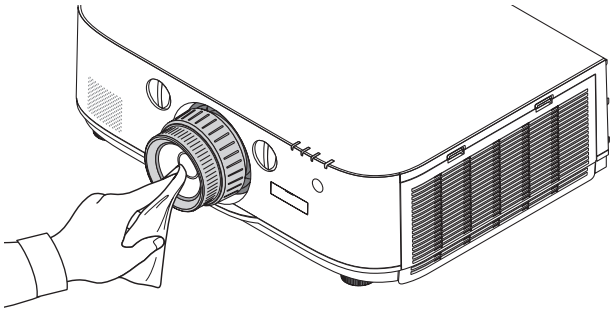
O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [DESLIG.] no momento da remessa. Ao usar o projetor como está, você não zera a utilização do filtro

❷ Limpeza das Lentes

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente plástica. Use um limpador de lente plástica disponível no mercado.
- Cuidado para não raspar nem danificar a superfície da lente, pois lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem limpador de lentes de vidro, pois essas substâncias vão danificar a superfície da lente plástica.

⚠ AVISO

- Por favor, não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa na lente, etc. Fazer isto poderá resultar num incêndio.

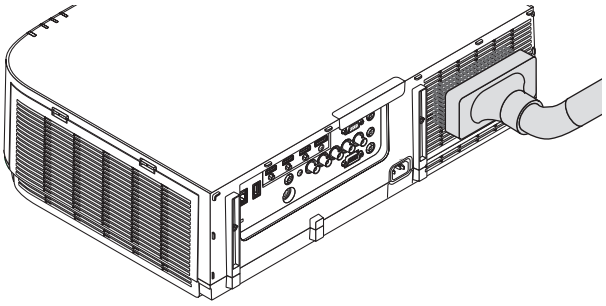


❸ Limpeza do Gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e retire o cabo de energia da tomada.

- Use um tecido macio e seco para tirar o pó do gabinete.

  Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tíner.
- Quando limpar as fendas de ventilação ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das fendas de ventilação.

- Fendas de ventilação bloqueadas podem causar um aumento da temperatura interna do projetor, resultando em mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

OBSERVAÇÃO: Não aplique agentes voláteis como inseticidas sobre o gabinete, a lente ou a tela. Não deixe produtos de borracha ou de vinil em contato prolongado com ele. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá se deteriorar ou o revestimento poderá ser arrancado.

❹ Substituição da Lâmpada e dos Filtros

Quando a vida útil de uma lâmpada termina, o indicador LAMP do gabinete pisca em vermelho e é exibida a mensagem “A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂMPADA E O FILTRO. USE A LÂMPADA ESPECIFICADA PARA SEGURANÇA E DESEMPENHO.” aparecerá (*). Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, lembre-se de zerar o medidor de horas da lâmpada. (→ página 131)

⚠ CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e então desconecte o cabo de alimentação. Espere pelo menos uma hora para a lâmpada esfriar antes de manuseá-la.

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e dois parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro do encaixe da lâmpada.

  Não deixe marcas de dedos na superfície de vidro do encaixe da lâmpada. Se isto acontecer, a imagem terá qualidade ruim e sombras indesejáveis.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, não deixe de substituir a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar no compartimento da lâmpada. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor NEC e solicite a substituição da lâmpada.

**NOTA: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:*
- *por um minuto, depois que o projetor for ligado*
- *quando for pressionado o botão ⏻ (ALIMENTAÇÃO) do gabinete do projetor ou o botão STANDBY do controle remoto*

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para substituição:

- Chave de parafuso Phillips (mais-cabeça)
- Lâmpada para substituição:
  NP26LP

Fluxo de Substituição da Lâmpada e dos Filtros

Etapa 1. ***Substitua a lâmpada***

Etapa 2. ***Substitua os filtros (→ página 181)***

Etapa 3. ***Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 131, 132)***

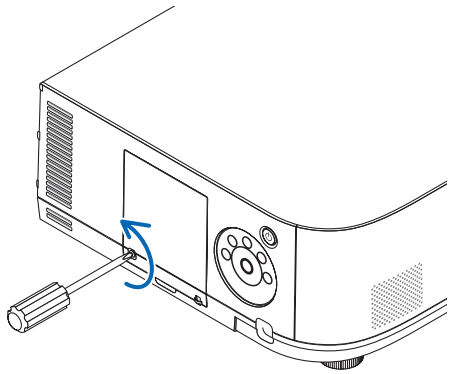
Para substituir a lâmpada:

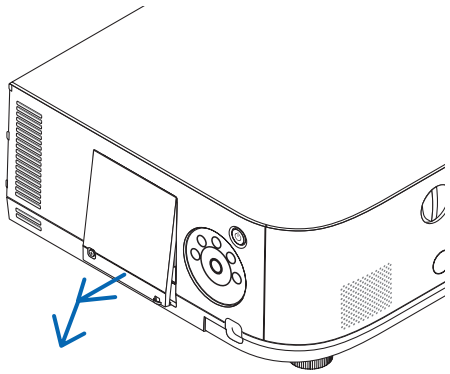
1. Remova a tampa da lâmpada.

(1)Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada

- *O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.*

(2)Puxe a parte do fundo da tampa da lâmpada em sua direção e remova-a.





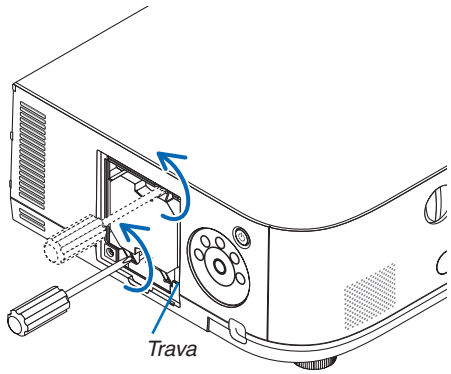
2. Remova o encaixe da lâmpada.

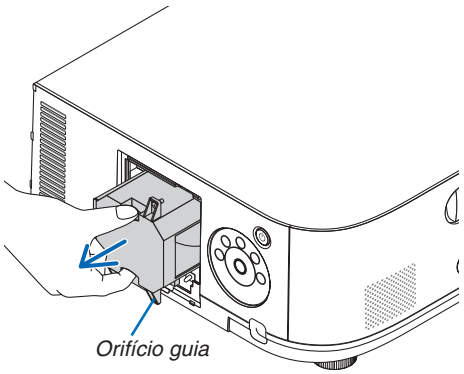
(1)Desaperte os dois parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave Phillips gire livremente.

- *Os dois parafusos não são removíveis.*
- *Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente contornar esta trava.*

(2)Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

> ⚠ **CUIDADO:**
> Antes de removê-lo, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.





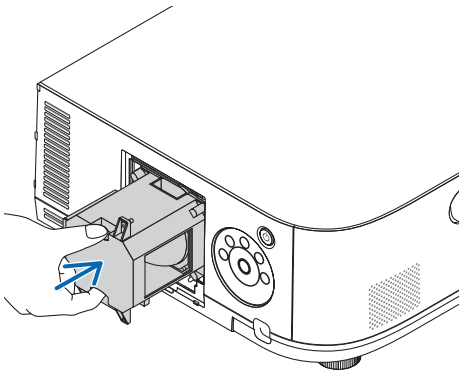
3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

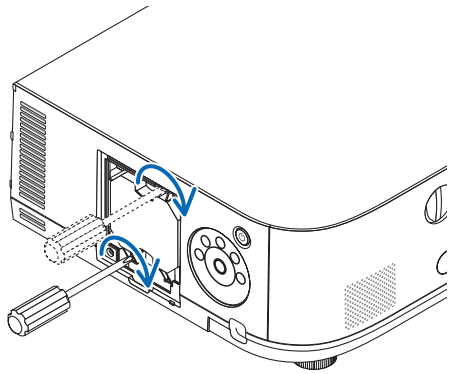
(1)Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.

(2)Posicione de modo que o orifício guia no fundo à direita do compartimento da lâmpada esteja sobre a saliência no projetor e, então, pressione-a até o fim.

(3)Prenda-o no lugar com os dois parafusos.

- *Não deixe de apertar os parafusos.*



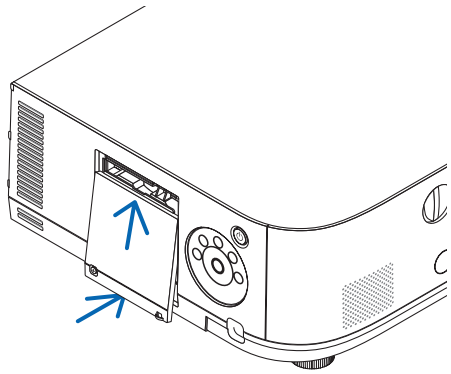


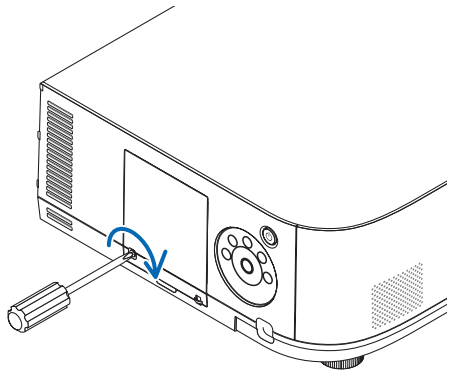
4. Recoloque a tampa da lâmpada.

(1)Insira a extremidade do topo da tampa da lâmpada no entalhe do projetor e feche a tampa da lâmpada.

(2)Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.

- *Certifique-se de apertar o parafuso.*





Desta maneira, a substituição da lâmpada está concluída.
Prossiga com a substituição do filtro.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando você continuar a usar o projetor por outras 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada seja alcançado, o projetor não poderá mais ser ligado e o menu não será mais exibido. Se isto acontecer, pressione o botão AJUDA do controle remoto por 10 segundos para voltar o relógio da lâmpada a zero. Quando o cronômetro da lâmpada for zerado, o indicador LAMP será apagado.*
- *Para a projeção em retrato, a alimentação será desligada quando o tempo (estimado)* de substituição da lâmpada for alcançado. Uma mensagem de substituição da lâmpada será exibida 100 horas antes que o tempo de substituição da lâmpada seja alcançado.*

** O tempo de substituição não está garantido.*

Para substituir os filtros:

Quatro filtros estão embalados com a lâmpada de substituição.
Filtro colmeia (malha áspera): Tamanhos pequeno e grande (encaixados à parte exterior da unidade de filtro)
Filtro sanfonado (malha fina): Tamanhos pequeno e grande (encaixados à parte interna da unidade de filtro)

OBSERVAÇÃO:
- *Substitua os quatro filtros ao mesmo tempo.*
- *Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.*
- *O projetor é um equipamento de precisão. Evite poeira e sujeira durante a substituição do filtro.*
- *Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.*
- *Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de poeira e sujeira no projetor.*

Antes de substituir os filtros, substitua a lâmpada. (→ página 179)

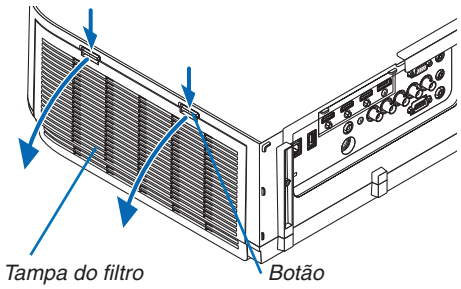
1. Aperte os botões na esquerda e direita e depois puxe a tampa do filtro na sua direção para abri-lo.

A tampa se abrirá aproximadamente 90 graus antes dela parar.

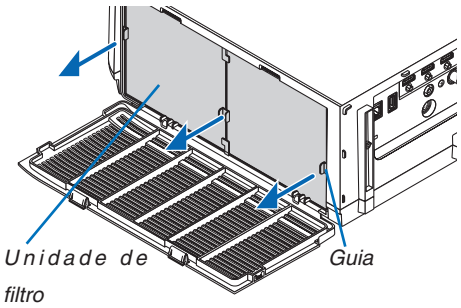
Quando montar o projetor no teto

A tampa do filtro abrirá aproximadamente 90 graus antes que ela pare na posição do batente. Retire as suas mãos pois o batente será separado se ele for aberto ainda mais. A tampa do filtro irá parar numa posição de aproximadamente 90 graus.

Entretanto, a tampa do filtro poderá fechar se o projetor vibrar.

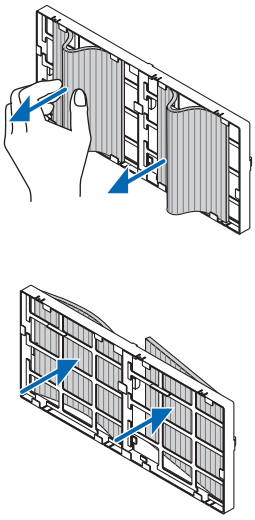


2. Remova a unidade de filtro retirando a aba.



3. Remova os quatro filtros.

Segure nos filtros ajustados a ambos os lados da unidade de filtro para remover a unidade de filtro.



4. Remova o pó da unidade de filtro e da tampa do filtro.

Limpe ambos os lados interno e externo.

5. Instale os 4 novos filtros a ambos os lados da unidade de filtro.

Os locais de instalação dos filtros são diferenciados quando existirem quaisquer fendas (entalhes). Instale o filtro sob a flange em torno da unidade de filtro, como segue.

(1)Acople os 2 filtros com bordas transparentes ajustadas às garras no lado da unidade do filtro onde o botão está localizado.

- *Gire o lado do filtro com a caixa transparente e depois instale-o.*

(2)Acople os 2 filtros com as linhas pretas no lado da unidade do filtro onde não há nenhum botão.

- *Gire o lado do filtro com a linha preta, então insira as fendas nas projeções na unidade de filtro para instalá-lo.*

6. Monte a unidade de filtro de volta no gabinete do projetor.

Insira a unidade de filtro no projetor com os lados nos quais os ganchos esquerdo e direito se acham localizados do lado de fora.

7. Feche a tampa do filtro.

Depois de fechar, empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa de filtro estará firme na posição.

Desta maneira, a substituição do filtro está concluída.
Agora, zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

1. Coloque o projetor no local onde é utilizado.

2. Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.

3. Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.

1. *No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] e reinicie as horas de utilização da lâmpada.*
2. *Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de utilização do filtro. (→ página 132)*

8. Supportware do Usuário

❶ Ambiente Operacional do Software Incluído no CD-ROM

Nomes e Recursos de Pacotes de Programas de Software

Nome do programa de software	Recursos
Ferramenta Virtual Remota (Windows apenas)	Quando conectar o computador e o projetor usando a rede (rede com fios), a tela do Virtual Remote aparecerá na tela do computador e operações tais como transição do sinal e ligar/desligar a alimentação do projetor serão possíveis. Também é possível enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como o logotipo de fundo. Uma vez que a imagem esteja registrada, ela pode ser travada para evitar que o logotipo seja sobregravado.
Image Express Utility Lite	• Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador, reproduzir vídeo ou som a partir do computador via rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 196) • Este programa de software pode ser usado para controlar o ligar/desligar e a seleção da fonte do projetor em seu computador. • A Geometric Correction Tool (GCT) e a função áudio permitem que você corrija a distorção de imagens projetadas sobre uma parede curva. (→ página 203) A função GCT não está disponível para a reprodução de vídeo.
Image Express Utility Lite para Mac OS	• Este é um programa de software usado para projetar a tela de seu computador na rede com/sem fio. O cabo do computador (VGA) não é requerido. (→ página 202) • Este programa de software pode ser usado para controlar a chave LIGA/DESLIGA e a seleção da fonte do projetor a partir de seu computador.
Image Express Utility 2.0 (Windows apenas)	• Este é um programa de software usado para mandar as telas de seus computadores pessoais para o projetor via redes LAN com ou sem fio (Modo Reunião). Imagens projetadas podem ser transferidas e salvas em computadores pessoais. Quando "Modo Reunião" é usado, imagens projetadas podem ser enviadas e salvas nos computadores pessoais. As imagens podem ser enviadas de um computador pessoal para não apenas um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo. (→ página 205)
Desktop Control Utility Pro 1.0 (Windows apenas)	• Este é um programa usado para operar a tela de desktop de um computador pessoal em uma localização remota usando um projetor via rede LAN com ou sem fio. (→ página 216)
PC Control Utility Pro 4 PC Control Utility Pro 5 (for Mac OS)	Este é um programa de software usado para operar o projetor desde o computador quando o computador e o projetor estão conectados com uma rede. (→ página 192) • O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial.

NOTA:

- *A transmissão usando uma rede sem fios não é possível para os modelos HDBaseT.*
- *Para conectar o projetor com a rede usando uma Ferramenta Virtual Remoto, PC Control Utility Pro 4, PC Control Utility Pro 5, por favor, configure as definições de [CONFIG.] → [DEFINIÇÕES DE REDE] no menu sobre a tela (→ página 122).*
  Os modelos MM não suportam as conexões com as redes com fios/sem fios configuradas em [DEFINIÇÕES DE REDE (MM)] (→ página 138).
- *O Image Express Utility Lite não é compatível com o "Meeting Mode" (modo de reunião) do Image Express Utility 2.0, incluído com outros dos nossos modelos.*
- *Para os modelos MM, observe o seguinte ponto quando usar os três softwares (Image Express Utility Lite (para Windows e Mac OS), Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0) no modo [REDE EM ESPERA].*
  Quando o projetor estiver no modo [REDE EM ESPERA], as comunicações não serão possíveis por aproximadamente 20 segundos depois que o fornecimento da alimentação do projetor seja ligada.

Serviço de download

Para obter informações atualizadas sobre esses programas de software, acesse nosso site:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Ambiente Operacional

Este é o ambiente operacional do Image Express Utility Lite. Para informar-se sobre o ambiente operacional de outro programa de software, consulte a função de ajuda de cada programa de software.

[Windows]

Sistema operacional compatível	Windows 8 (Core Edition) Windows 8 Pro Windows 8 Enterprise Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior Windows XP Professional (versão de 32 bits) Service Pack 3 ou posterior • A função de economia de energia do Windows não é aceita. • Para usar a capacidade de transferência de áudio, Windows 8/Windows 7/ Windows Vista Service Pack 1 ou superior é requerido.
Processador	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista Equivalente ao Pentium M 1,2 GHz ou superior necessário Dual core 1,5 GHz ou superior recomendado • Windows XP Equivalente ao Pentium M 1,0 GHz ou superior necessário Dual core 1,0 GHz ou superior recomendado
Memória	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista 512 MB ou mais necessários 1 GB ou mais recomendados • Windows XP 256 MB ou mais necessários 512 MB ou mais recomendados * Pode ser necessário mais memória para executar aplicativos adicionais simultaneamente.
Processador gráfico	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista O “Graphics” score 3.0 ou superior do “Windows Experience Index” é recomendado.
Ambiente de rede	LAN com fio compatível com TCP/IP ou LAN sem fio * Use uma unidade LAN sem fio compatível com o padrão Wi-Fi. * A capacidade de transferência do áudio requer 3 Mbps ou mais de velocidade.
Resolução	• Windows 8/Windows 7/Windows Vista SVGA (800 × 600) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado • Windows XP VGA (640 × 480) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado (1024 × 768 – 1280 × 800 recomendado para o tipo WXGA)

Cores da Tela	High Color (15 bits, 16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) (recomendado) • 256 cores ou menos não são suportadas.

[Mac]

Sistema operacional compatível	Mac OS X v10.6, v10.7, v10.8
Processador (CPU)	Processador Intel® Core™ Duo de 1,5 GHz ou superior necessário Processador Intel® Core™ 2 Duo de 1,6 GHz ou superior recomendado * PowerPC® não tem suporte
Memória	512 MB ou mais necessários
Ambiente de rede	LAN com fio ou sem fio necessária que suporte a TCP/IP * Os seguintes adaptadores de rede local são verificados para que funcionem com o Image Express Utility Lite: • Adaptador de rede local com fio predefinido no Mac • Adaptador de rede local sem fio predefinido no Mac • Adaptador Ethernet USB da Apple • Adaptador Thunderbolt Ethernet da Apple “Easy Connection” (Conexão Fácil) compatível apenas com LAN sem fio.
Resolução Aceita	SVGA (800 × 600) ou superior necessário XGA (1024 × 768) recomendado (1024 × 768 – 1280 × 800 recomendado para o tipo WXGA)
Cores de Tela com Suporte	16,70 milhões de cores necessárias

❷ Instalando Programa de Software

Instalação para software de Windows

Os programas de software, exceto PC Control Utility Pro 5, suportam Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP.

OBSERVAÇÃO:

- *Para instalar ou desinstalar cada programa de software, a conta de usuário do Windows deve ter privilégios de "Administrador" (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) ou privilégios de "Administrador do Computador" (Windows XP).*
- *Saia de todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*
- *Para executar o Virtual Remote Tool ou o PC Control Utility Pro 4 no Windows 8, Windows XP Home Edition e Windows XP Professional, é necessário o "Microsoft .NET Framework Version 2.0". O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Baixe-o e instale-o no computador.*

1 Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

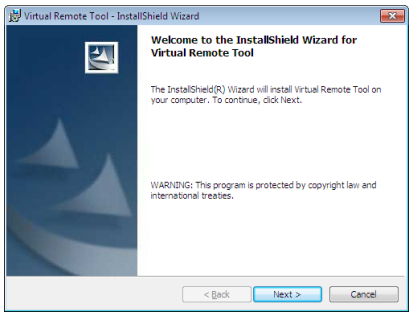
DICA:
Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
Para Windows 7

1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
2. ***Clique em "Todos os Programas" → "Acessórios" → "Executar".***
3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Clique em "OK".***

   A janela de menu será exibida.

2 Clique em um programa de software que você deseja instalar na janela de menu.

A instalação será iniciada.



- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*

DICA:

Desinstalando um Programa de Software

Preparação:

Saia do programa de software antes de desinstalar. Para desinstalar o programa de software, a conta de usuário do Windows deve ter privilégios de "Administrador" (Windows 8, Windows 7, Windows Vista) ou privilégios de "Administrador do Computador" (Windows XP).

• Para o Windows 8/Windows 7/Windows Vista

1 Clique em "Iniciar" e em "Painel de Controle".

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique em "Desinstalar um programa" em "Programas"

A janela "Programas e Recursos" será exibida.

3 Selecione o programa de software e clique nele.

4 Clique em "Desinstalar/Alterar" ou "Desinstalar".

• Quando a janela "Controle de Conta de Usuário" for exibida, clique em "Continuar".

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

• Para o Windows XP

1 Clique em "Iniciar" e em "Painel de Controle".

A janela do Painel de Controle será exibida.

2 Clique duas vezes em "Adicionar ou Remover Programas".

A janela Adicionar / Remover Programas será exibida.

3 Clique no programa de software na lista e clique em "Remover".

Siga as instruções nas telas para concluir a desinstalação.

Usando no Mac OS

[Exemplo] Instalar o PC Control Utility Pro 5 no computador.

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***
   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.
2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***
   A janela do CD-ROM será exibida.
3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***
4. ***Clique duas vezes em "PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   O instalador será iniciado.
5. ***Clique em "Next" (Avançar).***
   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.
6. ***Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em "Next" (Avançar).***
   A janela de confirmação será exibida.
7. ***Clque em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença).***
   Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

DICA:

• Desinstalando um Programa de Software

1. ***Coloque a pasta "Image Express Utility Lite" ou "PC Control Utility Pro 5" na lixeira.***
2. ***Coloque o arquivo de configuração de Image Express Utility Lite ou PC Control Utility Pro 5 na lixeira.***
   - *O arquivo de configuração de Image Express Utility Lite está localizado em "/Usuários/<seu nome de usuário>/Biblioteca/Preferências/jp.necds.Image-Express-Utility-Lite.plist".*
   - *O arquivo de configuração do PC Control Utility Pro 5 está localizado em "/Usuários/<seu nome de usuário>/Dados de Aplicação/NEC Projector User Supportware/PC Control Utility Pro 5".*

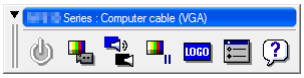
❸ Operando o Projetor Através da Rede (Virtual Remote Tool)

Isto irá ajudá-lo a realizar operações como ligar e desligar a alimentação do projetor e selecionar o sinal através de uma conexão de rede. Também é usada para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como os dados do logotipo do projetor. Após registrá-lo, você poderá bloquear o logo para evitar que ele mude.

Funções de Controle
Ligar/desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, ativação de mudo para imagem, ativação de mudo para áudio, transferência de logo para o projetor e operação do controle remoto no seu PC.

Tela do Virtual Remote

Janela de Controle Remoto



Barra de ferramentas

Esta seção contém uma visão geral da preparação para utilização do Virtual Remote Tool.
Para obter informações sobre como usar o Virtual Remote Tool, consulte a Ajuda dessa ferramenta. (→ página 191)

DICA:
- *A Virtual Remote Tool também pode ser usada em uma conexão serial.*

OBSERVAÇÃO:
- *Os dados de logo (elemento gráfico) que podem ser enviados ao projetor com o Virtual Remote Tool têm estas restrições: (Somente via serial ou conexão de rede)*
  - ** Tamanho de arquivo: Dentro de 256 kbytes*
  - ** Tamanho da imagem: Dentro da resolução do projetor*
  - ** Formato do arquivo: PNG (Cor completa)*
- *Dados do logo (imagem) enviados usando o Virtual Remote Tool serão exibidos no centro com a área ao redor em preto.*
- *Para por o "logo NEC" padrão de volta no logo de fundo, você precisa registrá-lo como o logo de fundo usando o arquivo de imagem (PA622U/NP-PA522U/PA621U/PA521U: \Logo\necpj_bbwux.png, PA672W/PA572W/PA671W/PA571W: \Logo\necpj_bbwx.png, PA722X/NP-PA622X/PA721X/PA621X: \Logo\necpj_bb_x.png) incluído no CD- ROM do Projetor NEC fornecido.*

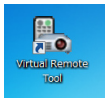
Conecte o projetor a uma rede.

Conecte o projetor à rede seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede com fios” (→ página 169) e “9. Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP” (→ página 44)

Iniciar o Virtual Remote Tool

Iniciar usando o ícone de atalho

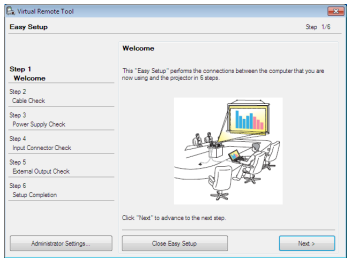
- ***Clique duas vezes no ícone de atalho na Área de Trabalho do Windows.***



Iniciar pelo menu Iniciar

- ***Clique em [Iniciar] → [Todos os Programas] ou [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Quando o Virtual Remote Tool for executado pela primeira vez, a janela “Easy Setup” (Configuração Fácil) será exibida.



O recurso “Easy Setup” não está disponível neste modelo. Clique em “Close Easy Setup”.

Fechar a janela “Easy Setup” exibirá a janela “Projector List”.

Selecione o projetor que você deseja conectar. Isto exibirá a tela Virtual Remote.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando [NORMAL] for selecionado para [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado pelo cabo do computador (VGA) nem pela conexão de rede (rede com fios/rede sem fios).*

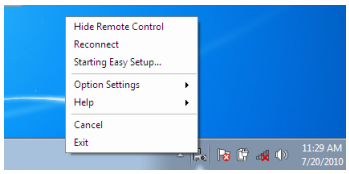
DICA:

- *A tela (ou a barra de ferramentas) do Virtual Remote Tool poderá ser exibida sem mostrar a janela “Easy Setup”. Para fazer isso, clique para colocar uma marca de seleção para “☐ Do not use Easy Setup next time” (Não usar o Easy Setup da próxima vez) na tela.*

Sair do Virtual Remote Tool

1 Clique no ícone do Virtual Remote Tool na Barra de Tarefas.

O menu pop-up será exibido.



2 Clique em "Sair".

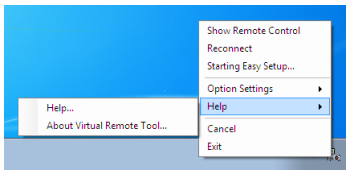
O Virtual Remote Tool será fechado.

Visualizando o arquivo de ajuda do Virtual Remote Tool

• Exibindo o arquivo de ajuda usando a barra de tarefas

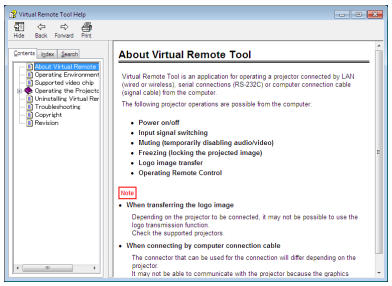
1 Clique no ícone do Virtual Remote Tool na barra de tarefas quando o Virtual Remote Tool estiver em execução.

O menu pop-up será exibido.



2. Clique em "Help" (Ajuda).

A janela da Ajuda será exibida.



• Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.

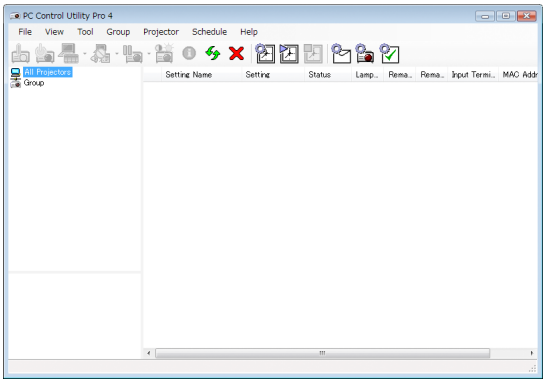
1. Clique em "Iniciar". "Todos os programas" ou "Programas". "Supportware do Usuário do Projetor NEC". "Virtual Remote Tool", e então "Virtual Remote Tool Help" nesta ordem.

A janela da Ajuda será exibida.

❹ Controlando o Projetor em uma rede local (PC Control Utility Pro 4/Pro 5)

Usando o software de utilitário “PC Control Utility Pro 4” ou “PC Control Utility Pro 5” incluídos no CD-ROM do Projetor NEC, o projetor pode ser controlado a partir de um computador em uma rede local.
O PC Control Utility Pro 4 é um programa compatível com Windows. (→ esta página)
O PC Control Utility Pro 5 é um programa compatível com Mac OS. (→ página 195)

Funções de Controle
Liga/Desliga, seleção de sinal, congelamento de imagem, ativação de mudo para imagem, ativação de mudo para áudio, ajuste, notificação de mensagem de erro, agenda de eventos.



Tela do PC Control Utility Pro 4

Esta seção fornece uma descrição da preparação para o uso do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. Para obter mais informações sobre como usar o PC Control Utility Pro 4/Pro 5, consulte a Ajuda do PC Control Utility Pro 4/Pro 5. (→ página 194, 195)

Etapa 1: Instale o PC Control Utility Pro 4/Pro 5 no computador.
Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede.
Etapa 3: Inicie o PC Control Utility Pro 4/Pro 5.

- Para executar o PC Control Utility Pro 4 no Windows 8, Windows XP Home Edition e Windows XP Professional, é necessário o “Microsoft .NET Framework”. O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça o download e instale-o em seu computador.

DICA:
- *O PC Control Utility Pro 4 pode ser usado com uma conexão serial.*

Usando no Windows

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 4 no computador

OBSERVAÇÃO:
- *Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de [Administrador] (Windows 8, Windows 7, Windows Vista e Windows XP)*
- *Saia de todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*

1 Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido na sua unidade de CD-ROM.

A janela de menu será exibida.

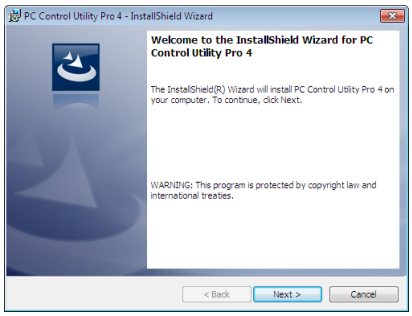
DICA:
Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
Para Windows 7:

1. ***Clique em "Iniciar" no Windows.***
2. ***Clique em "Todos os Programas" → "Acessórios" → "Executar".***
3. ***Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Clique em "OK".***

   A janela de menu será exibida.

2 Clique em "PC Control Utility Pro 4" na janela de menu.

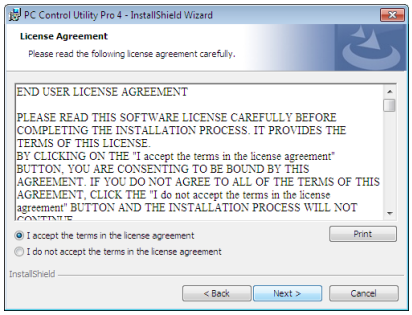
A instalação será iniciada.



Quando a instalação for concluída, a janela de boas-vindas será exibida.

3 Clique em "Next" (Avançar).

A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.



Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) cuidadosamente.

4 Se concordar, clique em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e em "Next" (Avançar).

- *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*
- *Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.*

DICA:
• Desinstalando o PC Control Utility Pro 4
Para desinstalar o PC Control Utility Pro 4, execute os mesmos procedimentos descritos em "Desinstalando um Programa de Software". (→ página 187)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede.

Conecte o projetor à rede seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede com fios” (→ página 169) e “9. Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP” (→ página 44)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 4

Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

OBSERVAÇÃO:

- *Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 4 funcione, o computador precisar estar em execução e não no modo de espera/suspensão. Selecione “Opções de Energia” no “Painel de Controle” no Windows e desabilite o modo de espera/suspensão antes de executar o agendador.*

[Exemplo] Para Windows 7:

Selecione “Painel de Controle” → “Sistema e Segurança” → “Opções de Energia” → “Alterar quando o computador adormece” → “Por o computador para dormir” → “Nunca”.

OBSERVAÇÃO:

- *Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado via conexão de rede local (rede com fios).*

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 4

- ***Exibição do arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 4 quando ele estiver em execução.***

  Clique em “Help (H)” (Ajuda) → “Help (H) …” (Ajuda...) na janela do PC Control Utility Pro 4, nessa ordem.

  O menu pop-up será exibido.

- ***Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.***

  Clique em “Iniciar” → “Todos os programas” ou “Programas” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “Ajuda do PC Control Utility Pro 4”.

  A janela da Ajuda será exibida.

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o PC Control Utility Pro 5 no computador

1. ***Insira o CD-ROM do Projetor NEC fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***
   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.
2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***
   A janela do CD-ROM será exibida.
3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***
4. ***Clique duas vezes em "PC Control Utility Pro 5.pkg".***
   O instalador será iniciado.
5. ***Clique em "Next" (Avançar).***
   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.
6. ***Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL) e clique em "Next" (Avançar).***
   A janela de confirmação será exibida
7. ***Clique em "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença).***
   Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede

Conecte o projetor à rede seguindo as instruções em "Estabelecendo uma conexão com uma rede com fios" (→ página 169) e "9. Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP" (→ página 44)

Etapa 3: Iniciar o PC Control Utility Pro 5

1. ***Abra a pasta Applications no Mac OS.***
2. ***Clique na pasta "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Clique no ícone "PC Control Utility Pro 5".***
   O PC Control Utility Pro 5 iniciará.

OBSERVAÇÃO:

- *Para que a função Schedule (Agendar) do PC Control Utility Pro 5 funcione, o computador precisar estar em execução e não no modo de suspensão. Selecione "Energy Saver" (Economia de Energia) em "System Preferences" (Preferências do Sistema) no Mac e desabilite o modo de suspensão antes de executar o agendador.*
- *Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA] no menu, o projetor não poderá ser ligado via conexão de rede local (rede com fios).*

DICA:

Exibindo a Ajuda do PC Control Utility Pro 5

• Exibição do arquivo de Ajuda do PC Control Utility Pro 5 quando ele estiver em execução.

- ***Na barra de menus, clique em "Help" (Ajuda) → "Help", nessa ordem.***
  A janela da Ajuda será exibida.

• Exibição da Ajuda usando o Dock

1. ***Abra a "Application Folder" (Pasta de Aplicativos) no Mac OS.***
2. ***Clique na pasta "PC Control Utility Pro 5".***
3. ***Clique no ícone "PC Control Utility Pro 5 Help".***
   A janela da Ajuda será exibida.

---

❺ Projetando a Imagem ou Vídeo da Tela do Seu Computador a partir do Projetor na rede (Image Express Utility Lite) (Modelos MM)

O uso do Image Express Utility Lite contido no CD-ROM do Projetor NEC fornecido permite que você envie a imagem da tela do computador para o projetor por meio de uma LAN com ou sem fio.
O Image Express Utility Lite é um programa compatível com Windows.
O Image Express Utility Lite for Mac OS é um programa compatível com Mac OS. (→ página 202)
Esta seção mostrará uma descrição sobre como conectar o projetor a uma rede local e usar o Image Express Utility Lite. Para operar o Image Express Utility Lite, consulte a ajuda do Image Express Utility Lite.

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.
Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.
Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

DICA:
- *O Image Express Utility Lite (para Windows) pode ser iniciado a partir da maioria das mídias removíveis disponíveis comercialmente, como dispositivos de memória USB ou cartões SD sem a necessidade de instalações no seu computador. (→ página 201)*

O que você pode fazer com o Image Express Utility Lite

• Transmissão de imagens (para Windows e Mac OS)

- A tela do seu computador pode ser enviada para o projetor através de uma rede com fio ou sem fio sem um cabo de computador (VGA).
- Ao usar a função “LIGAÇÃO FÁCIL”, as complicadas configurações de rede podem ser simplificadas e o computador irá automaticamente estabelecer uma conexão com o projetor.
- A tela do seu computador pode ser enviar para até quatro projetores ao mesmo tempo.

• Capacidade de transferência de áudio (somente para Windows)

- Image Express Utility Lite permite que você mande a imagem da tela do computador e áudio para o projetor através de uma rede com fios ou sem fios, ou conexão USB.
- A capacidade de transferência de áudio só está disponível quando o computador se conecta com o projetor em uma rede peer-to-peer.

• Reproduzindo vídeo contínuo (somente para Windows)

- Image Express Utility Lite permite que você envie vídeos em streaming do computador para um único projetor através de rede com fios ou sem fios sem a necessidade de conectar um cabo de computador. Para uma lista de arquivos de vídeo compatíveis e requisitos para reprodução veja a página 225 de “4. Usando o Visualizador”.

• Geometric Correction Tool [GCT] (Ferramenta de Correção Geométrica) (somente para Windows)

Veja “❻ Projetando uma Imagem de um Ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite)”. (→ página 203)

NOTA:
- *Quando Image Express Utility Lite é usado, o áudio do COMPUTER AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini) pode não ficar sincronizado com o vídeo.*

Usando no Windows

Etapa 1: Instale o Image Express Utility Lite no computador.

NOTA:

- *Para instalar ou desinstalar o programa, a conta de usuário do Windows deve ter privilégio de "Administrador" (Windows 7, Windows Vista e Windows XP).*
- *Encerre todos os programas em execução antes de realizar a instalação. Se algum outro programa estiver sendo executado, a instalação poderá não ser concluída.*
- *O Image Express Utility Lite será instalado na unidade do sistema do seu computador.*
  Se a mensagem "There is not enough free space on destination" (Não há espaço livre suficiente no destino) for exibida, libere espaço suficiente (cerca de 100 MB) para instalar o programa.

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade de CD-ROM.***

   A janela de menu será exibida.

   DICA:
   Se a janela do menu não for exibida, tente o seguinte procedimento.
   Para Windows 7:
   1. Clique em "Iniciar" no Windows.
   2. Clique em "Todos os Programas"* → *"Acessórios"* → *"Executar".
   3. Digite o nome da sua unidade de CD-ROM (exemplo: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" em "Nome". (exemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)
   4. Clique em "OK".
   A janela de menu será exibida.

2. ***Clique em "Installing Image Express Utility Lite" (Instalando Image Express Utility Lite) na janela de menu.***

   A instalação será iniciada.

   A tela "END USER LICENSE AGREEMENT" será exibida.

   Leia o "CONTRATO DE LICENÇA DE USUÁRIO FINAL" cuidadosamente.

3. ***Se você concordar, clique em "I agree" (Concordo) e em "Next" (Avançar).***

   - *Siga as instruções nas telas do instalador para concluir a instalação.*
   - *Quando a instalação for concluída, você retornará à janela de menu.*

   Quando a instalação for concluída, uma mensagem de conclusão será exibida.

4. ***Clique em "OK".***

   Isso finalizará a instalação.

DICA:

• Desinstalando o Image Express Utility Lite
Para desinstalar o Image Express Utility Lite, execute os mesmos procedimentos descritos em "Desinstalando um Programa de Software". (→ página 188)

Etapa 2: Conecte o projetor a uma rede local.

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em “Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios” (→ página 169) e “9. Controlando o Projetor Usando um Navegador HTTP” (→ página 44)

Etapa 3: Inicie o Image Express Utility Lite.

1. ***No Windows, clique em “Iniciar” → “Todos os programas” → “NEC Projector UserSupportware” → “Image Express Utility Lite” → “Image Express Utility Lite”.***

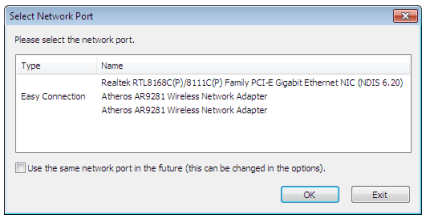
   O Image Express Utility Lite será iniciado.

   A janela para seleção da conexão de rede será exibida.

2. ***Selecione Network (Rede) e clique em “OK”.***

   A janela de seleção para o destino mostrará uma lista de projetores conectáveis.

   - *Ao conectar o computador diretamente ao projetor um a um, recomenda-se usar “Easy Connection” (Conexão Fácil).*



   - *Quando uma ou mais redes de “EASY CONNECTION” forem encontradas, a janela “Easy Connection Selection Screen” (Tela de Seleção de Conexão Fácil) será exibida.*
   - *Para verificar a rede usada pelo projetor a ser conectada, exiba a tela [TERMINAL DE ENTRADA] → [ETHERNET] → [DEFINIÇÕES DE REDE (MM)] → [NETWORK INFORMATION] (INFORMAÇÃO DA REDE) no menu da tela do projetor e verifique a cadeia de caracteres “SSID”.*

3. ***Selecione a rede a ser conectada e clique em “Select” (Selecionar).***

   A janela da seleção de destino será exibida.

4. ***Marque os projetores a serem conectados e clique em “Connect” (Conectar).***

   - *Quando diversos projetores são exibidos, exiba a tela [TERMINAL DE ENTRADA] → [ETHERNET] → [DEFINIÇÕES DE REDE (MM)] → [NETWORK INFORMATION] (INFORMAÇÃO DA REDE) no menu da tela dos projetores a serem conectados e verifique o [ENDEREÇO IP].*

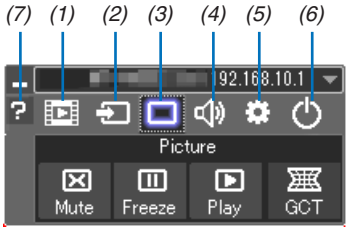
   Quando uma conexão com o projetor for estabelecida, você poderá operar a janela de controle para controlar o projetor. (→ página 199)

NOTA:

- *Projetores nos quais o [MODO ESPERA] no menu sobre a tela foi definido para [NORMAL] (indicador da alimentação está aceso em vermelho) e aqueles nos quais o [TEMPOR. DE PROGRAMA] foi definido (o indicador da alimentação pisca lentamente) não serão exibidos nas opções da conexão de destino quando a unidade estiver no modo espera.*

---

5. Opere a janela de controle.



(1) (Contínuo) . Exibe a janela para contínuo. Os arquivos de vídeo no PC podem ser transferidos para o projetor via rede ou reproduzidos no projetor. Consulte “Função de vídeo contínuo” no arquivo de ajuda ou no Image Express Utility Lite.

(1) (Fonte)..... Seleciona uma fonte de entrada do projetor.

(2) (Imagem)... Liga ou desliga AV-MUTE (Imagem sem áudio) e liga ou desliga FREEZE (congelamento de imagem).

(3) (Som) ..... Liga ou desliga AV-MUTE (áudio ausente), reproduz o som e aumenta ou diminui o volume.

(4) (Outros)..... Usa “Update” (Atualizar), “HTTP Server” (Servidor HTTP), “Settings” (Configurações) e “Information” (Informações).

(5) (Sair) ..... Fecha o Image Express Utility Lite. Você também pode desligar o projetor ao mesmo tempo.

(6) (Ajuda)..... Exibe a Ajuda do Image Express Utility Lite.

DICA:

Exibindo o arquivo "Help" (Ajuda) do Image Express Utility Lite

- ***Exibindo o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite quando ele estiver em execução.***

  Clique no ícone [?] (ajuda) na janela de controle.

  A janela da Ajuda será exibida.

- ***Exibindo o arquivo de ajuda do GCT quando ele estiver em execução.***

  Clique em "Help" (Ajuda) → "Help" na janela de edição.

  A janela da Ajuda será exibida.

- ***Exibindo o arquivo de ajuda usando o Menu Iniciar.***

  Clique em "Iniciar" → "Todos os programas" ou "Programas" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

  A janela da Ajuda será exibida.

Iniciando o Image Express Utility Lite a partir de memória USB ou cartão SD

O Image Express Utility Lite pode ser iniciado a partir de mídias removíveis disponíveis comercialmente, como memória USB ou cartões SD se ele tiver sido previamente copiado nelas. Isso evita o trabalho de instalar o Image Express Utility Lite no seu computador.

1. ***Copie o Image Express Utility Lite para a mídia removível.***

   Copie todas as pastas e arquivos (tamanho total aproximado de 6 MB) da pasta "IEU_Lite (removable-media)" para o CD-ROM do NEC Projector fornecido na pasta raiz da mídia removível.

2. ***Insira a mídia removível no computador.***

   A tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) será exibida no computador.

   DICA:

   - *Se a tela "AutoPlay" (Reprodução Automática) não for exibida, abra a pasta a partir de "Computador" ("Meu Computador" no Windows XP).*

3. ***Clique em "Abrir pasta para exibir arquivos".***

   O IEU_Lite.exe, outra pasta e os arquivos serão exibidos.

4. ***Clique duas vezes no ícone "IEU_Lite.exe" ( ).***

   O Image Express Utility Lite será iniciado.

NOTA:

- *Não haverá suporte à função "EASY CONNECTION" quando o Image Express Utility Lite for iniciado a partir de uma mídia removível.*

Usando no Mac OS

Etapa 1: Instalar o Image Express Utility Lite for Mac OS no computador

1. ***Insira o CD-ROM do NEC Projector fornecido na sua unidade Mac de CD-ROM.***

   O ícone de CD-ROM será exibido na área de trabalho.

2. ***Clique duas vezes no ícone de CD-ROM.***

   A janela do CD-ROM será exibida.

3. ***Clique duas vezes na pasta "Mac OS X".***

4. ***Clique duas vezes em "Image Express Utility Lite.dmg" na pasta "Image Express Utility Lite".***

   A janela "Image Express Utility Lite" será exibida.

5. ***Arraste e solte a pasta "Image Express Utility Lite" na pasta Applications no Mac OS.***

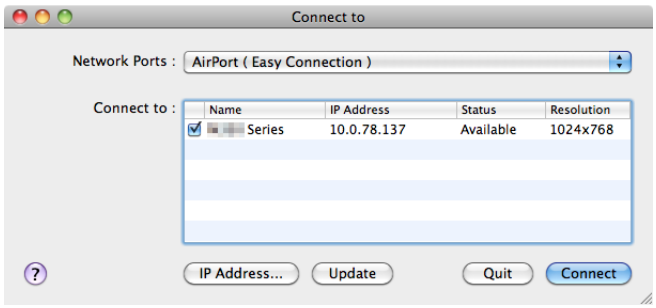
Etapa 2: Conectar o projetor a uma rede local

Conecte o projetor à rede local seguindo as instruções em "Estabelecendo uma conexão com uma rede local com fios" (→ página 169) e "❾ Controlando o Projetor usando um navegador HTTP" (→ página 44)

Etapa 3: Iniciar o Image Express Utility Lite for Mac OS

1. ***Abra a pasta Applications no Mac OS.***
2. ***Clique duas vezes na pasta "Image Express Utility Lite".***
3. ***Clique duas vezes no ícone "Image Express Utility Lite".***

   Quando o Image Express Utility Lite for Mac OS iniciar, a janela para seleção de destino será exibida.



- *Da primeira vez que for inicializado, a tela de "END USER LICENSE AGREEMENT" (Contrato de Licença de Usuário Final) será exibida antes da a janela para seleção de destino.*

  Leia o "END USER LICENSE AGREEMENT" (Contrato de Licença de Usuário Final), selecione "I accept the terms in the license agreement" (Aceito os termos do contrato de licença) e clique em "OK".

4. ***Selecione o projetor a ser conectado e clique em "Connect" (Conectar).***

   A tela da sua área de trabalho será exibida no projetor.

DICA:

Exibindo a ajuda do Image Express Utility Lite for Mac OS

- ***Na barra de menus, clique em "Help" (Ajuda) → "Image Express Utility Lite Help" quando o Image Express Utility estiver em execução.***

  A janela da Ajuda será exibida.

❻ Projetando uma imagem de um ângulo (Geometric Correction Tool no Image Express Utility Lite) (Modelos MM)

A função da Ferramenta de Correção Geométrica (CGT) (Geometric Correction Tool) lhe permite corrigir a distorção de imagens projetadas mesmo que de um ângulo.

O que você pode fazer com o GCT

- A função GCT inclui as seguintes três funções
  - **Correção de 4 Pontos:** Você pode ajustar facilmente uma imagem projetada no interior da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela.
  - **Correção Multiponto:** Você pode corrigir uma imagem distorcida no canto de uma parede ou de uma tela com formas irregulares usando várias telas separadas para corrigir a imagem assim como a correção de 4 pontos.
  - **Correção de Parâmetros:** Você pode corrigir uma imagem distorcida usando uma combinação de regras transformacionais preparadas anteriormente.

  Esta seção mostrará um exemplo do uso da 4-point Correction (Correção de 4 Pontos).
  Para obter informações sobre "Multi-point Correction" (Correção Multiponto) e "Parameters Correction" (Correção de Parâmetros), consulte o arquivo de ajuda do Image Express Utility Lite. (→ página 200)
- Os seus dados da correção podem ser armazenados no projetor ou no computador. Eles podem ser restaurados quando necessário.
- A função GCT está disponível com as conexões de rede com fios e sem fios, e um cabo de vídeo.

Projetando uma imagem a partir de um Ângulo (GCT)

- Em cabo de vídeo ou conexão de rede local, instale e inicie o Image Express Utility anteriormente no seu computador. (→ página 198)

Preparação: Ajuste a posição do projetor ou aplique zoom para que a imagem projetada possa cobrir a área inteira da tela.

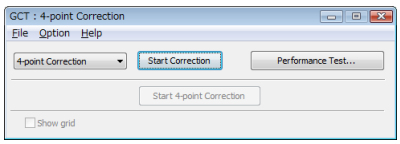
1. ***Clique no ícone " " (Picture, Imagem) e no botão " GCT ".***

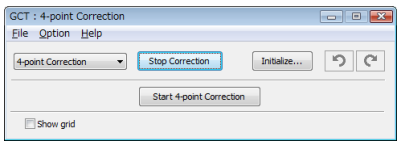
A janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos) será exibida.

2. ***Clique no botão "Start Correction" (Iniciar Correção) e no botão "Start 4-point Correction" (Iniciar Correção de 4 Pontos).***

Um moldura verde e um ponteiro de mouse ( ) serão exibidos.

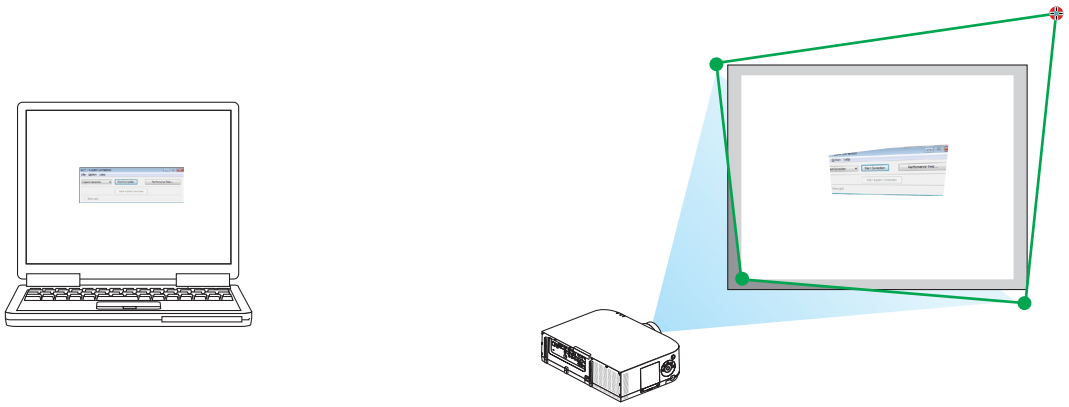
- *Quatro [●] marcas aparecerão nos quatro cantos da moldura verde.*





3. Use o mouse para clicar na marca [●] referente ao canto a ser movido.

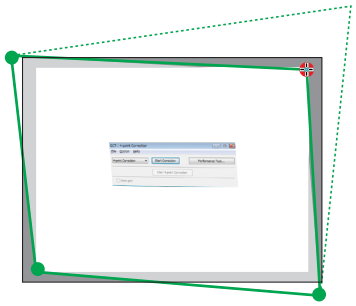
A marca selecionada no momento [●] ficará vermelha.



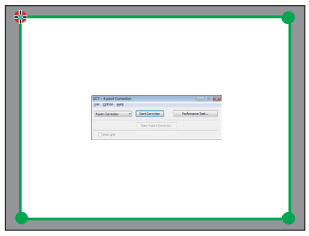
(No exemplo acima, as telas do Windows foram omitidas para melhor visualização.)

4. Arraste a marca selecionada [●] até o ponto de correção e solte-a.

- *Ao clicar dentro da área da imagem projetada, a marca mais próxima [●] irá para a posição onde o cursos do mouse está.*



5. Repita a Etapa 3 e 4 para corrigir a distorção da imagem projetada.



6. Quando terminar, clique com o botão direito do mouse.

A moldura verde e o ponteiro do mouse desaparecerão da área de imagem projetada. Isso finalizará a correção.

7. Clique no botão "X" (fechar) na janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos).

A janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos) desaparecerá e a correção de 4 pontos entrará em vigor.

8. Clique no botão " ⏻ " na janela de controle para sair do GCT.

DICA:

- *Depois de realizar a correção de 4 pontos, você pode salvar os dados dessa correção no projetor clicando em "File" (Arquivo) → "Export to the projector…" (Exportar para o projetor...) na janela "4-point Correction" (Correção de 4 Pontos).*
- *Veja Help of Image Express Utility Lite para operar a janela "4-point Correction" e outras funções além da GCT. (→ página 200)*

❼ Projetando Imagens do Projetor por uma rede (Image Express Utility Lite 2.0) (Modelos MM)

O que você pode fazer com o Image Express Utility 2.0

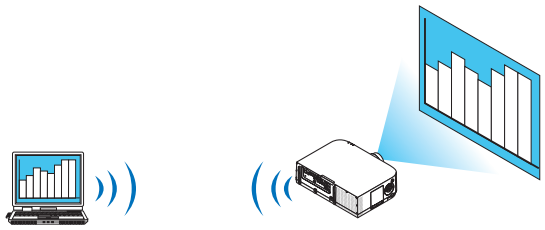
- Usar Image Express Utility 2.0 permite que você envie as telas de seus computadores para o projetor via rede com fios/sem fios.

  A diferença do Image Express Utilitz Lite é que as imagens projetadas podem ser enviadas de um computador para não somente um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo.

  Quando “Modo Reunião” é usado, imagens projetadas podem ser enviadas e recebidas entre dois ou mais computadores pessoais.

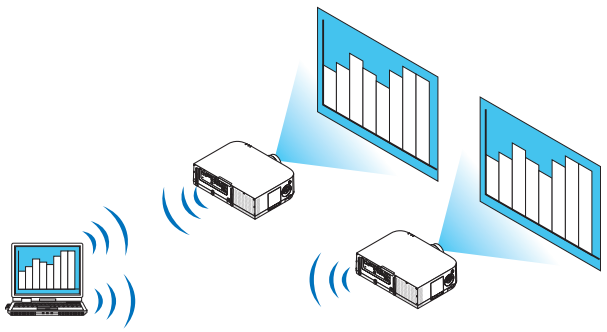
- **Transmissões de imagem de alta velocidade e alta qualidade baseadas no algoritmo de compressão original do NEC**

  O algoritmo de compressão original do NEC permite que imagens de alta qualidade sejam enviadas através da rede em alta velocidade, do seu computador para o projetor.



- **Projeção simultânea por múltiplos projetores**

  As imagens podem ser enviadas de um computador para não apenas um projetor mas também para dois ou mais projetores ao mesmo tempo.



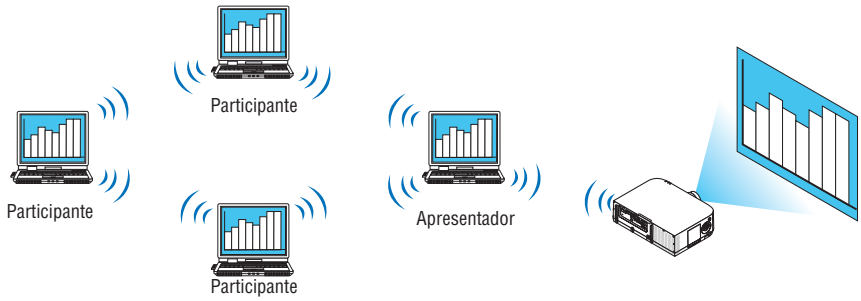
- **A função “Conexão Fácil” para conectar rede sem fios**

  Ao usar a função* “Conexão Fácil”[1], as configurações complicadas da rede sem fios podem ser simplificadas.

  *1 Esta função pode ser usada quando Windows XP é usado como o SO e quando você tem um privilégio de “Administrador do Computador”. Se o SO for Windows 7/Windows Vista, entrada de senha de conexão como “Administrador” poderá ser solicitada.

- **Imagens projetadas podem ser transferidas e salvas em computadores.**

  Quando “Modo Reunião” é usado, imagens projetadas podem ser enviadas dos computadores para todos os participantes (frequentadores) da “Reunião”. As imagens recebidas podem ser salvas para seu computador com um recado (dados de texto) anexado.

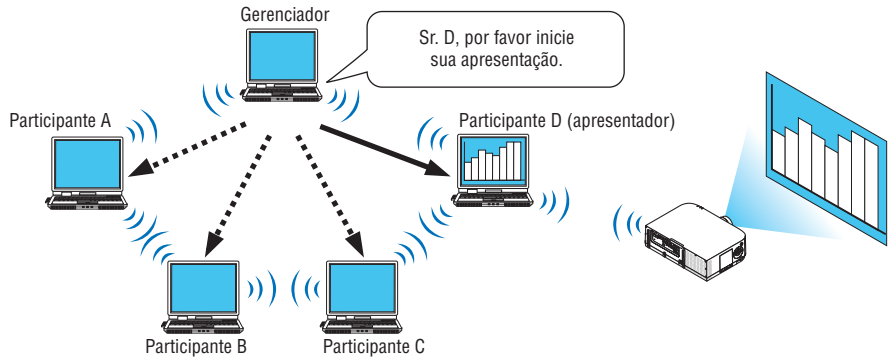


- **Troca do apresentador com um clique**

  Quando trocar para outro apresentador durante a conferência, os participantes (frequentadores) podem simplesmente clicar em um botão ou alternar para o novo apresentador.

- **Gerenciamento central do computador que projeta**

  Usando o Modo Treino permite que você use um único computador (Gerente) para gerenciar qual computador (Participante) projeta. Uma possível operação inclui alternar computadores projetantes para serem projetados, bem como uma interrupção temporária de comunicação com o projetor.



NOTA:
O Modo Treino não está instalado através da opção de instalação “Típica” quando Image Express Utility 2.0 está instalado.
Para usar Modo Treino, selecione a opção de instalação “Extensão” na tela de seleção de instalação que é exibida enquanto a instalação do Image Express Utility 2.0 está em progresso, e selecione “Modo Treino (Participante)” ou “Modo Treino (Gerenciador)”.

Conectando o projetor a uma rede local

Conecte o projetor para a rede seguindo as instruções em “Conectando a uma Rede Com Fios” (→ página 169), “Conectando a uma Rede Sem Fios” (→ página 170) e“9 Menus de Aplicação” (→ página 138)

Operação Básica do Image Express Utility 2.0

Esta seção explica os seguintes três casos como exemplos da operação de Image Express Utility 2.0.

(1) Transferindo imagens para o projetor

(2) Apresentando uma conferência

(3) Participando de uma conferência

Mandando Imagens para o Projetor

• Conectando o Projetor

1 Ligue a energia para o projetor no qual a rede foi configurada.

2 Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], nesta ordem.

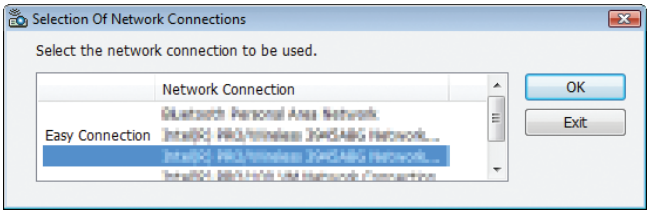
A janela "Seleção das Conexões da Rede" será exibida.

Uma lista de equipamentos da rede conectada a seu computador será exibida.

IMPORTANTE:

Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

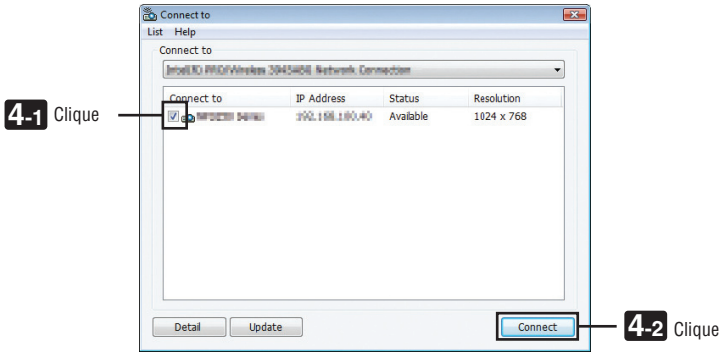
3 Selecione o equipamento de rede que será usado e clique em [OK]



Selecione o dispositivo de rede exibindo "Conexão Fácil" se a definição de rede do produto estiver para "Conexão Fácil". Isto irá chamar a janela "Lista de Projetor".

4 Verifique(☑) o projetor a conectar e clique [Conectar].

Se o nome do projetor a conectar não está na lista ou se estiver escondido, clique em [Atualizar].



A tela de seu computador será projetada pelo projetor.

Neste momento, o sinal de entrada do projetor irá mudar automaticamente para "ETHERNET".

• Transferindo imagens

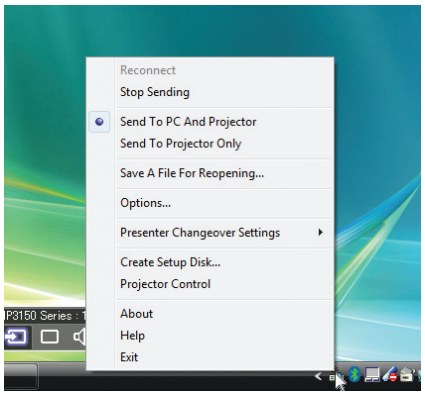
Quando seu computador está conectado ao projetor, a tela do computador é projetada a partir do projetor como está. Para realizar sua apresentação usando um arquivo de PowerPoint, abra o arquivo de PowerPoint e inicie sua apresentação.

• Parando ou retomando a transmissão de imagens

A transmissão da tela do computador para o projetor pode ser temporariamente parada e então retomada.

1 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.



2 Clique em [Parar de Enviar].

O ícone do projetor na barra de tarefas mudará (→).

NOTA:

Mesmo se a tela do computador estiver mudada neste status, a imagem projetada do projetor não muda.
Para manipular a tela que não deveria ser revelada (projetada pelo projetor), pare a transmissão.

---

3 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.

4 Clique em [Iniciar Envio].

O ícone do projetor na barra de tarefas mudará (→).

A transmissão da tela para o computador será retomada, e a tela atual do computador será projetada pelo projetor.

• Termina a transmissão de imagens

Deixar Image Express Utility 2.0.

1 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.

2 Clique [Sair].

Apresentando Conferências

• Apresentando conferências

1 Siga os passos 1 a 4 em "Conectando projetor" de "Mandando Imagens para o Projetor" (→ página 207).

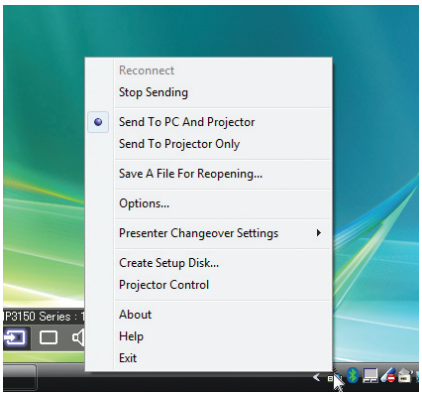
A tela de seu computador será projetada pelo projetor.

• Divulga um arquivo para os participantes da conferência.

NOTA:
Para divulgar um arquivo para os participantes, a seleção só pode ser feita em unidades de pasta.
Portanto, uma pasta que contém apenas arquivos que podem ser revelados para os participantes deve ser criada anteriormente.

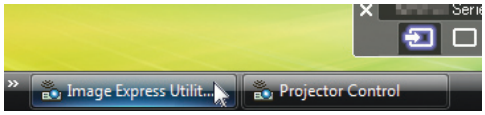
1 Clique no ícone do projetor ( ) na barra de tarefas do Windows.

Um menu pop-up será exibido.



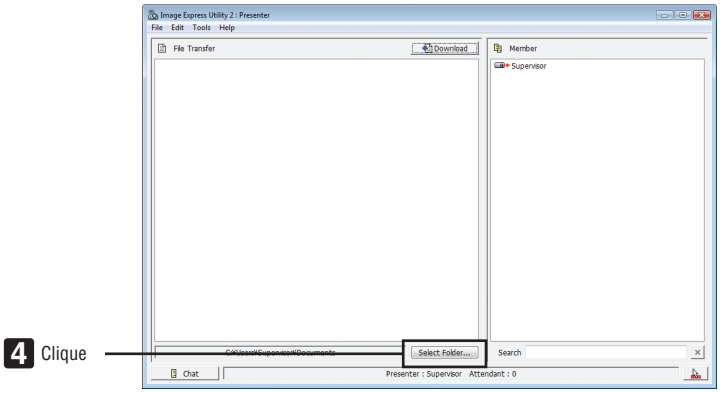
2 Antes de clicar [Mandar para PC e Projetor], verifique se existe uma marca " • " aplicada.

3 Clique no botão [Image Express Utility 2.0] na barra de tarefas.



A janela do apresentador será aberta.

4 Clique em [Selecionar Pasta].



5 Selecione uma pasta salvando um arquivo a ser revelado para os participantes e clique em [OK].

O arquivo na pasta selecionada será exibido na lista de arquivos para transferência.

6 Clique em [Baixar].

O arquivo será mostrado aos participantes.

NOTA:

Quando o computador está conectado ao projetor, a tela do computador que está em progresso de ser é também projetada pelo projetor. Para manipular uma tela que não deveria aparecer (não projetada), pare a transmissão temporariamente (página → página 209).

• Terminando a conferência

1 Clique em [Arquivo] na janela do apresentador e clique em [Sair].

Você pode também finalizar a conferência clicando [×] na extremidade superior direita da janela do apresentador.

Participando de uma Conferência

• Participando de conferências

1 Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], nesta ordem.

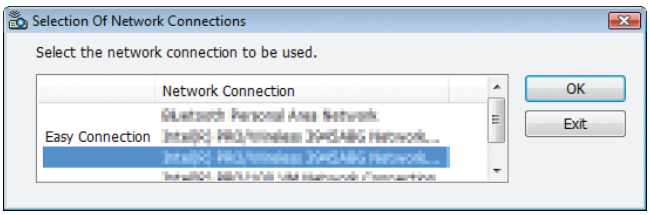
A janela "Seleção das Conexões da Rede" será exibida.

Uma lista de equipamentos da rede conectada a seu computador será exibida.

IMPORTANTE:

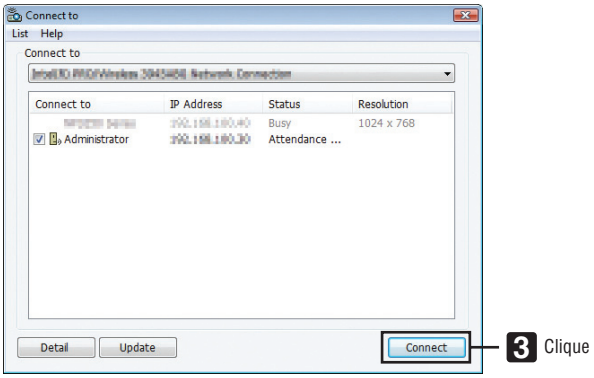
Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

2 Selecione o equipamento de rede que será usado e clique em [OK].



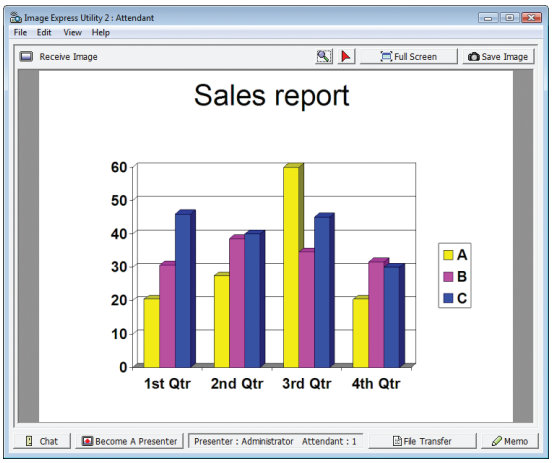
Selecione o dispositivo de rede exibindo "Conexão Fácil" se a definição de rede do produto estiver para "Conexão Fácil". Isto irá chamar a janela "Lista de Reunião".

3 Clique no Nome da Reunião para participar e clique em [Conectar].



O computador será conectado à conferência selecionada e o a tela de participante será exibida.

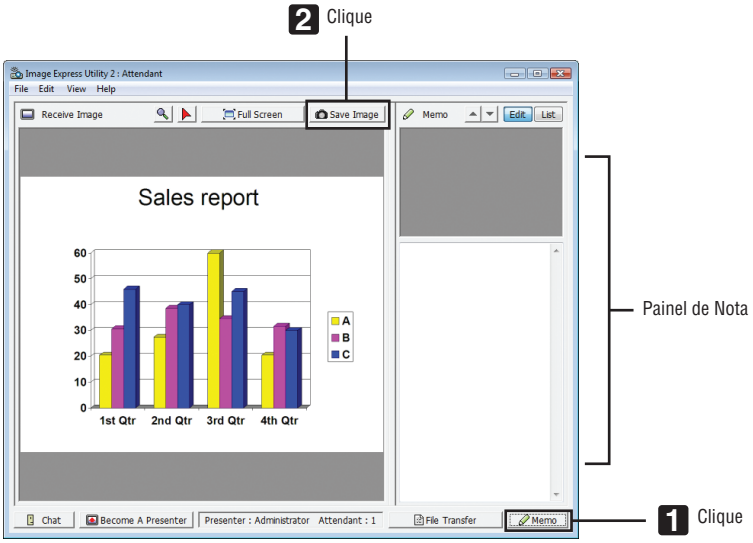
Se o apresentador seleciona "Enviar para PC e Projetor", a imagem projetada do projetor é exibida na janela do atendente.



• Salvando imagens recebidas

1 Clique em [Nota] na janela do atendente.

Um painel de nota será exibido.



2 Clique em [Salvar Imagem] na janela do atendente.

A imagem exibida na janela do atendente será salva.

- *A imagem salva é adicionada à lista de nota e uma miniatura é exibida.*
- *Uma nota pode ser anexada à imagem salva.*

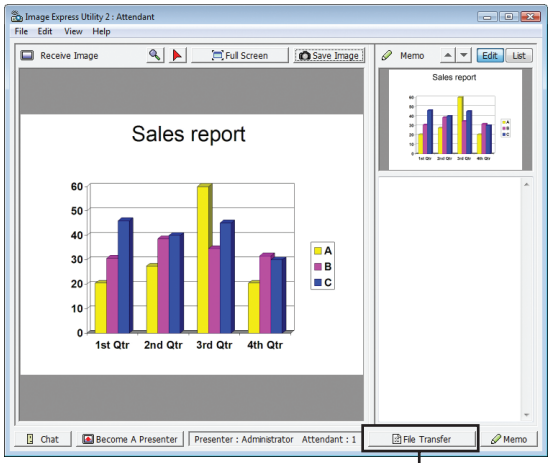
REFERÊNCIA:

- *No caso do Windows XP, um arquivo criado é salvo em "Meus Documentos/ImageExpress/" sob as definições padrão. No caso de Windows 7/Windows Vista, "Documento/ImageExpress/" é o arquivo padrão para salvar um arquivo criado.*
- *Uma pasta é criada abaixo da pasta padrão baseado no tempo e data da conferência, e a imagem é salva em uma pasta criada. Por exemplo, se a conferência é apesentada às 11:20 em 14 de maio de 2014, o nome da pasta padrão no Windows XP será Meus Documentos\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records".*
  Nesta pasta, um arquivo HTML chamado "Registro de Reuniões" é criado.
  A imagem salva é salva na pasta "Imagens".

• Baixando o arquivo revelado

1 Clique em [Transferência de Arquivo] na janela do atendente.

A janela "Transferência de Arquivo" será aberta.



2 Selecione um arquivo para baixar e clique [Baixar].

O download iniciará.

O progresso do download é exibido na parte inferior esquerda da janela da esquerda.

3 Quando o download estiver completo, clique em [Arquivo] na janela "Transferência de Arquivo" e clique em [Sair].

A janela "Transferência de Arquivo" será fechada.

REFERÊNCIA:

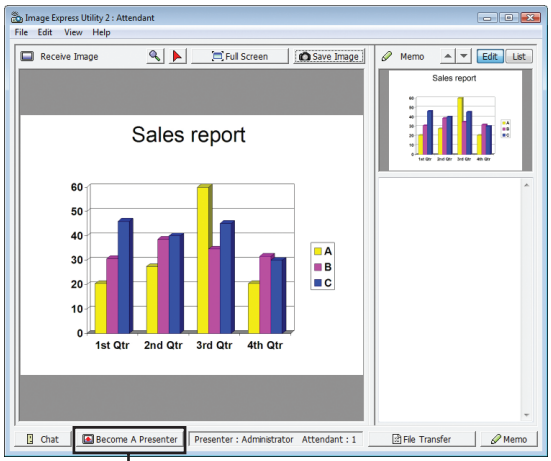
- *Se "Abrir Após Donwload" estiver marcado, o arquivo é aberto por um software de aplicação específico depois que o download estiver completo.*
- *No caso do Windows XP, um arquivo criado é salvo em "Meus Documentos/ImageExpress/" sob as definições padrão. No caso de Windows 7/Windows Vista, "Documento/ImageExpress/" é o arquivo padrão para salvar um arquivo criado.*
- *Uma pasta é criada abaixo da pasta padrão baseado no tempo e data da conferência, e a imagem é salva em uma pasta criada. Por exemplo, se a conferência é apesentada às 11:20 em 14 de maio de 2014, o nome da pasta padrão no Windows XP será Meus Documentos\ImageExpress\2014-05-14_11-20_Meeting Records".*

• Mudando de apresentador

Três tipos de configurações podem ser feitas para mudar o apresentador: “Não Aprovado”, “Aprovado”, e “Mudança Proibida” (estas podem ser selecionadas somente pelo apresentador).
No exemplo seguinte, “Não Aprovado” está selecionado.

- ***Clique [Tornar-se Um Apresentador] na janela de assistente.***

  Você mudará de um participante para um apresentador.



• Deixando a conferência

Deixe a conferência e saida do Image Express Utility 2.0.

- ***Clique em [Arquivo] na janela de assistente e clique em [Sair].***

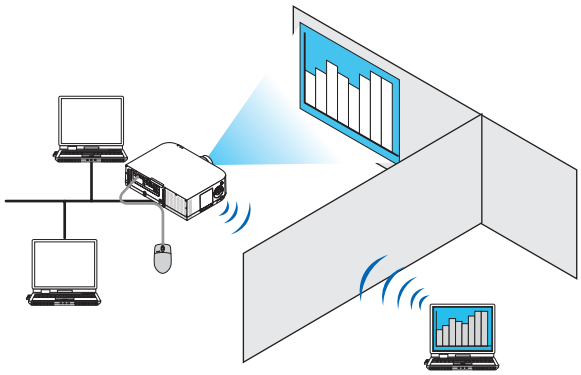
  Você pode também deixar a conferência clicando [x] na extremidade superior direita da janela do assistente.

❽ Usando o Projetor Para Operar Seu Computador através de uma rede local (Desktop Control Utility 1.0) (Modelos MM)

Usar o Desktop Controu Utility 1.0 permite que você opere seu computador colocado a uma distância remotamente de uma distância através da rede (rede com fios ou rede sem fios).

O que você pode fazer com o Desktop Control Utility 1.0

- Um mouse USB comercialmente disponível é conectado ao projetor para operar o computador.
- Suponha, por exemplo, que um arquivo do PowerPoint a ser apresentado em uma conferência seja salvo em um computador em seu escritório. Se este computador estiver conectado ao projetor na sala de conferência com rede quando a conferência for apresentada, a tela da área de trabalho do computador em seu escritório (Windows 8/ Windows 7/Windows Vista/Windows XP) pode ser projetada e o arquivo de PowerPoint pode ser apresentado operando o projetor. Em outras palavras, o computador não precisa ser trazido à sala de conferência.



IMPORTANTE:

- *Você pode usar o Desktop Control Unity 1.0 para operar um computador localizado em uma sala separada do projetor através de uma rede. No entanto, cuidado deve ser tomado para prevenir outros de verem a tela do seu computador (documentos importantes), copiar arquivos ou desligar a energia.*
  NEC não assumirá nenhuma responsabilidade por qualquer perda ou dano vindo de vazamento de informação ou falha de sistema enquanto você estiver usando Desktop Control Utility 1.0.
- *Isto desconectará a conexão rede quando o computador estiver no modo standby enquanto o Desktop Control Utility 1.0 estiver sendo usado.*
  No Windows 8/Windows 7/Windows Vista, selecione [Painel de Controle] → [Hardware e Som] → [Opções de Energia]. Configure [Mudar quando computador apaga] para [Nunca].
  No Windows XP, clique em [Painel de Controle] → [Performance e Manutenção] → [Opções de Energia] → [Espera de Sistema] → [Nunca].
- *A função de salvamento de tela está desligada enquanto Desktop Control Utility 1.0 estiver funcionando.*

Conectando o projetor a uma rede local

Conecte o projetor para à rede seguindo as instruções em “Conectando a uma Rede Com Fios” (→ página 169), “Conectando a uma Rede Sem Fios” (→ página 170) e“9 Menus de Aplicação” (→ página 138)

Usando o projetor para operar a tela de área de trabalho do computador

IMPORTANTE:

- *No caso do Windows 8/Windows7/Windows Vista, desabilite a controle de conta de usuário antes de usar o Desktop Control Utility 1.0.*
  O Windows Vista tem a função de "Controle da Conta do Usuário" para proteger o computador. A janela de confirmação conta do usuário poderá ser exibida.
  Desde que Desktop Control Utility 1.0 não pode transferir a janela de confirmação da conta, esta janela faz com que a operação esteja indisponível. Antes de usar Desktop Control Utility 1.0, é necessário desabilitar o controle da conta do usuário do Windows 8/Windows7/Windows Vista. Depois de conectar com a conta do administrador, siga o procedimento abaixo para mudar a configuração:

[Mudar Procedimento]

<Para Windows 8, Windows 7>

1. ***Clique em [Painel de Controle].***
2. ***Clique em [Contas do Usuário e Segurança Familiar] (Windows 8 apenas).***
3. ***Clique em [Contas de Usuário].***
4. ***Clique em [Mudar configurações de Controle de Conta do Usuário].***
5. ***Mude [Escolher quando ser notificado sobre mudanças para o seu computador] para [Nunca modificar] e clique em [OK].***

- *Se reiniciar for requerido, clique em [Reiniciar agora].*

<Para Windows Vista>

1. ***Clique em [Painel de Controle] a partir do Menu Iniciar.***
2. ***Clique em [Contas de Usuário e Segurança Familiar].***
3. ***Clique em [Conta de Usuário].***
4. ***Clique em [Habilitar/Desabilitar Controle de Conta do Usuário].***
5. ***Remova a marca de [Usar Controle da Conta do Usuário (CAU) para Ajuda de Proteção do Computador] e clique em [OK].***

- *Se reiniciar for requerido, clique em [Reiniciar agora].*

Após completar o Desktop Control Utility, é recomendada a ativação do controle de conta do usuário.

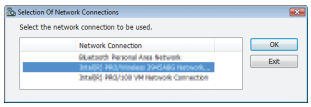
• Operação no computador

1 ***Clique Windows [Iniciar] → [Todos os Programas] → [Supportware de Usuário do Projetor NEC] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Controle de Área de Trabalho], nesta ordem.***

A janela "Seleção das Conexões da Rede" é exibida.

Isto exibe a lista de dispositivos de rede conectados ao computador que você esteja usando.

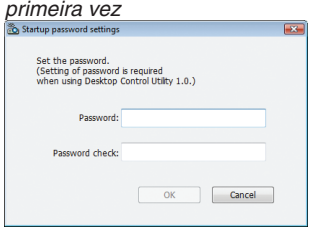
2 ***Selecione o dispositivo de rede a usar e clique em [OK].***



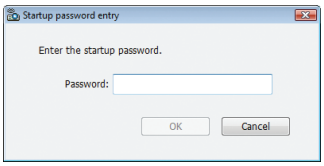
A janela "Iniciar definições de senha" será exibida.

- *No caso do Windows 7/Windows Vista, a Janela de Controle da Conta do Usuário é exibida. Clique em [OK] ou coloque a senha do administrador.*

Tela quando o Desktop Control Utility 1.0 é iniciado já na primeira vez



Tela se senha de início tiver sido configurada



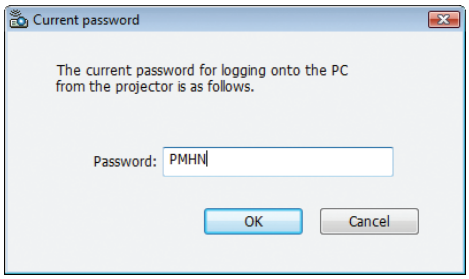
IMPORTANTE:

- *Certifique-se de escrever a senha de início para o caso de esquecê-la.*
- *A senha de início deve ser colocada cada vez que Desktop Control Utilitz 1.0 for iniciado.*
- *Se você esquecer a senha de início, reinstale o Desktop Control Utility 1.0.*

Uma tela como esta abaixo é exibida quando o software é iniciado em um PC instalado com Windows XP Service Pack 2 (SP2) (ou posterior).
Clique em "Desbloquear" se isto for exibido.

3 Insira a senha de início do Desktop Control Utility 1.0 e clique em [OK].

A janela "Senha Atual" será exibida.



NOTA:
A sequência de caracteres exibida no campo de senha varia cada vez que Desktop Control Utility 1.0 é iniciado.

4 Escreva a sequência de caracteres exibida no campo de senha.

Escreva "PMNH" na tela de exemplo do passo 3.

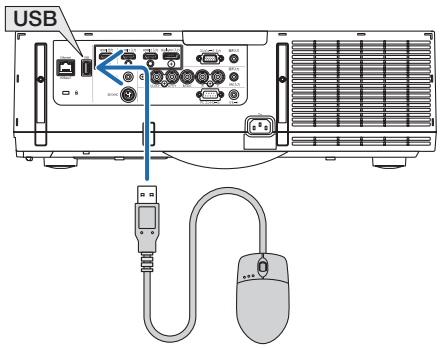
5 Clique em [OK].

Desktop Control Utility 1.0 será iniciado.

Mova a sala onde o projetor está instalado, com o papel no qual você escreveu a senha no passo 4.

• Operando o projetor (conectando o computador)

1 Conecte o mouse USB que é disponível comercialmente para o projetor.

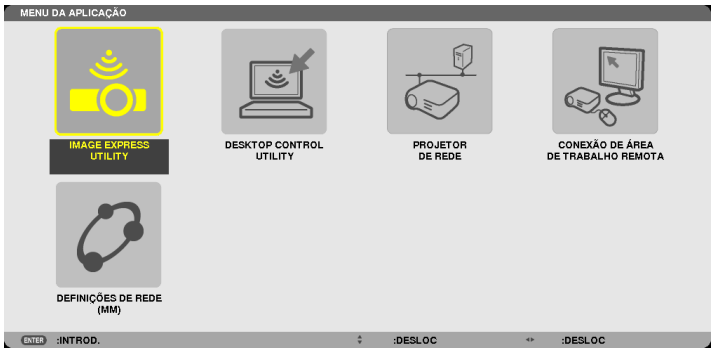


2 Ligue o projetor.

Configure as definições de rede do projetor antecipadamente.

3 Pressione o botão "8/Ethernet" no controle remoto.

A tela do menu do aplicativo será exibida.

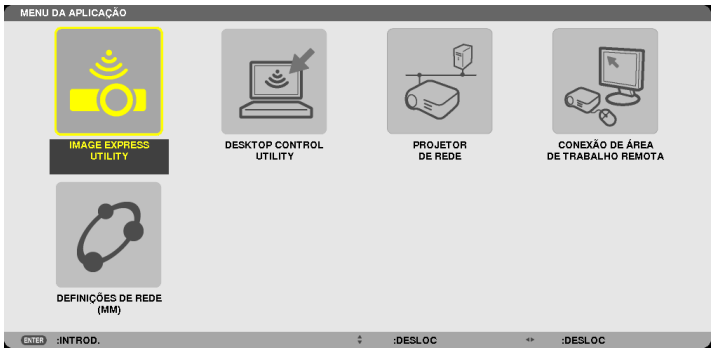


- *Pressione brevemente o botão "ENTRADA" para exibir a tela do terminal de entrada para as operações no corpo principal. Pressione os botões ▼▲ para selecionar [8:ETHERNET] e, em seguida, pressione o botão "ENTRAR" para ligar a entrada e exibir a tela do menu de aplicativos.*
- *Você também pode usar um mouse USB conectado ao projetor para as operações posteriores.*

4 *Pressione o botão SELECIONAR ▼/▲ para selecionar [REDE] e pressione o botão ENTER.*

A tela do "menu de rede" será exibida.

- *As operações restantes podem ser executadas usando um mouse USB conectado ao projetor.*

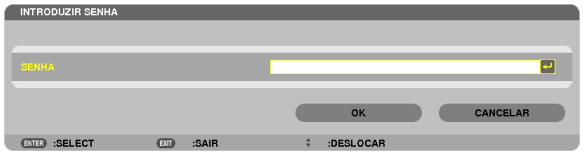


5 *Clique em [UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP].*

O menu "UTILIDADE DE CONTROLE DE DESKTOP" será exibido.

6 *Clique em "ENTRADA".*

Uma tela de inserção de senha será exibida.



7 *Insira a senha que você anotou no passo 4 de "Operação no computador".*

- *Clique no botão [BS] na lado direito do campo [SENHA] para apagar o caractere à esquerda do ponto de inserção de caractere.*

8 *Depois de inserir a senha, clique no botão* *à esquerda do campo de [SENHA].*

Você retornou para a tela do menu "DESKTOP CONTROL UTILITY".

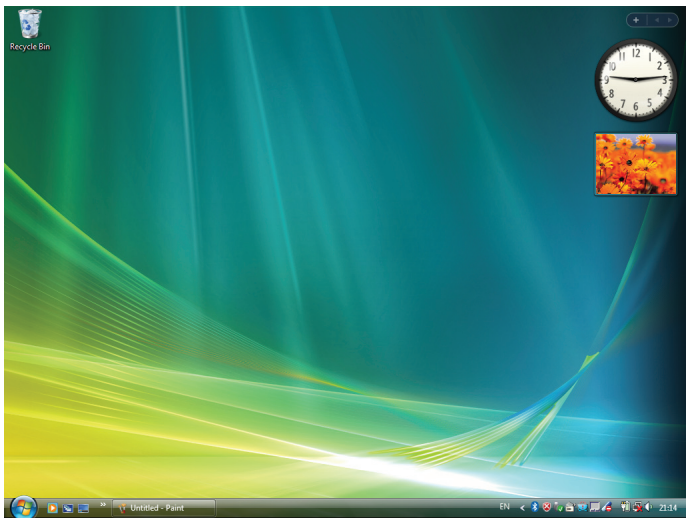
9 Clique em [BUSCA DE COMPUTADOR].

A tela "LISTA DE COMPUTADOR" será exibida.

Se a destinação de conexão não for encontrada como um resultado de uma BUSCA DE COMPUTADOR, busque a destinação de conexão inserindo o endereço IP do computador na destinação de conexão e clique em "inserir endereço IP".

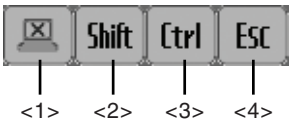
10 Clique no computador na destinação de conexão e então em [OK].

A tela da área de trabalho do computador na destinação de conexão será exibida.



• Operando o projetor (manipulando a tela de área de trabalho)

A tela da área de trabalho exibida pode ser manipulada usando o mouse USB conectado ao projetor. Se o botão SAIR do projetor ou controle remoto for pressionado enquanto a tela de área de trabalho é exibida, uma barra de operação auxiliar é exibida na extremidade inferior esquerda da tela.
Manipule a barra de operação auxiliar usando os botões do projetor ou controle remoto.



<1> (ícone de parada) Desconecta a comunicação com o computador.

<2> Shift (Ícone de troca)... Quando o destaque é movido para este ícone e o botão ENTER é pressionado, o status de trava de mudança é ativado. A trava de mudança é cancelada se o destaque for mudado para este ícone e o botão ENTER for pressionado novamente.

<3> Ctrl (Ícone Ctrl)..... Quando o destaque é movido para este ícone e o botão ENTER é pressionado, o status de trava de mudança é ativado. A trava de controle é cancelada se o destaque for mudado para este ícone e o botão ENTER for pressionado novamente.

<4> Esc (Ícone ESC)..... Executa a mesma operação de quando a tecla [ESC] do computador é pressionada. Este ícone é usado, por exemplo, para parar a apresentação do PowerPoint.

• Operando o projetor (desconectando comunicações)

1 Pressione o botão EXIT quando a tela da área de trabalho estiver sendo exibida.

Uma barra de operação auxiliar será exibida na extremidade inferior esquerda da tela.

2 Mova o destaque para (ícone desligar) e pressione o botão ENTER.

A comunicação será desconectada e você retornará para a tela do menu "DESKTOP CONTROL UTILITY".

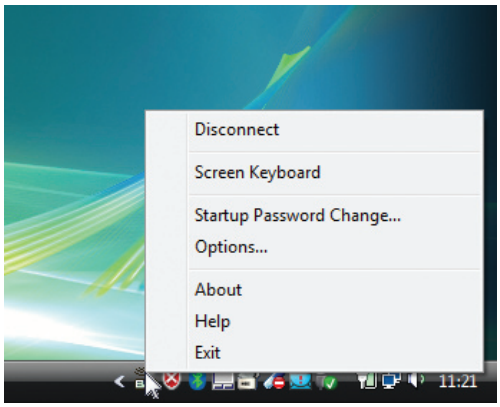
Para retomar a comunicação, clique em [BUSCA DE COMPUTADOR].

Depois disto, siga o passo 10 na página precedente.

REFERÊNCIA:
A comunicação também pode ser desconectada clicando o ícone do projetor na barra de tarefas e então clicando em "Desconectar" enquanto a tela da área de trabalho é exibida.

• **Operando o projetor (saindo de Desktop Control Utility 1.0)**

1 ***Clique no ícone do projetor [ ] na barra de tarefas enquanto a tela da área de trabalho é exibida.***



2 ***Clique [Sair].***

Desktop Control Utility 1.0 será encerrado.

3 ***Pressione o botão SAIR na unidade do projetor ou no controle remoto.***

A tela do "menu de rede" será exibida.

4 ***Pressione o botão MENU na unidade do projetor ou no controle remoto.***

O menu de tela será exibido.

Selecione [TERMINAL DE ENTRADA] no submenu.

5 ***Selecione uma fonte de inserção diferente de [8:ETHERNET].***

9. Usando o Visualizador (Modelos MM)

❶ O que você pode fazer com o Visualizador

O recurso Visualizador permite que você veja arquivos de slides ou filme armazenados em uma memória USB no projetor, ou um arquivo compartilhado em um computador conectado à rede.
O Visualizador possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos armazenados é inserida na porta USB (tipo A) do projetor, o Visualizador permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB.

  Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas de maneira simples com o projetor.
- Arquivo de filme com áudio pode ser reproduzido.
- Um arquivo do Microsoft PowerPoint/Excel ou um arquivo Adobe PDF pode simplesmente ser projetado na tela sem conectar um computador.
- Arquivos de imagem e filme armazenados em um arquivo compartilhado em um computador conectado à rede podem ser projetados.

  O computador com “Compartilhamento de Mídia” do Windows Media Player 11 ligado pode ser usado como um servidor de mídia.

Formatos gráficos suportados

Formato	Extensão de nome do arquivo
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK não é suportado.)
BMP	.bmp (bit campo não suportado)
PNG	.png (entrelaçado png e α canal PNG não são suportados.)
GIF	.gif (entrelaçado gif, transparência gif e animação gif não são suportados.)

* Se uma imagem não suportada for selecionada, o ícone será exibido.

NOTA:
O número máximo de pixels de imagens que podem ser exibidas é:
- *Baseline JPEG: 10000 × 10000*
- *JPEG progressivo: 1280 × 1280*
- *GIF: 1280 × 1280*
- *Outros: 4000 × 4000*
- *Alguns arquivos suportados pelos requerimentos acima não podem ser exibidos.*

Arquivos de filme suportados

Extensão de nome do arquivo	Método de expansão/compressão de vídeo	Método de compressão/expansão de áudio
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	WMV9	WMA9 Padrão
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Requerimentos de reprodução:
Resolução: 320 × 240 a1280 × 720
Faixa de quadros de vídeo: até 30qps
Bitrate: até 15Mbps
Faixa de amostragem de áudio: até 48kHz
Canal: Até 2ch estéreo
Faixa de bits de áudio: até 256Kbps
Tamanho máx. de arquivo: até 2GB

NOTA:

- *Arquivos de filme convertidos usando o formato de vídeo/áudio que não é suportado por este projetor não pode ser reproduzido. Neste caso, não haverá um ícone para mostrar que a reprodução não é possível.*
- *Arquivos com proteção DRM (Digital Rights Management) não podem ser reproduzidos.*
- *Alguns dos arquivos de filme que se enquadrem nos requerimentos acima podem não ser reproduzidos. Arquivos de vídeo podem não ser reproduzidos corretamente dependendo de seu ambiente de rede ou taxa de bits de seu arquivo.*
- *Vídeos do formato WMV serão exibidos em definição de 1X1 independente da definição original.*
- *Arquivos que não podem ser reproduzidos no servidor de mídia são arquivos de filme e gráficos. No Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista), arquivos de mp4 não podem ser reproduzidos.*

Arquivos PDF suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOTA:

- *Fontes não inseridas em PDF podem não ser exibidas*
- *Funções adicionadas ao arquivo PDF depois de criado não funcionarão ou aparecerão. Funções adicionadas são marcadores, caixas em forma de ferramenta e notas não serão exibidas.*
  Auto flip ou Autotransição não vão funcionar.
- *Alguns arquivos PDF podem não ser exibidos.*

Arquivos PowerPoint suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOTA:

- *Fontes reproduzíveis, cores, ornamento de fontes, localizações, inserção de objetos ou animações são restritos.*
- *Alguns arquivos do Microsoft Power Point 97-2007 podem não ser exibidos.*

Arquivos Excel suportados

Extensão de nome do arquivo	Formato de arquivo suportado
.xls, .xlsx	Microsoft Excel 97 – 2007

NOTA:

- *Fontes reproduzíveis, cores, ornamento de fonte, gráficos ou diagramas são restritos.*
- *Alguns arquivos do Microsoft Excel 97-2007 podem não ser exibidos.*

Dispositivos de memória USB suportados

- Certifique-se de usar um dispositivo de memória USB formatado com o sistema de arquivo FAT, exFAT, FAT32 ou FAT16.

  O projetor não oferece suporte à memória USB formatada para NTFS.

  Se o projetor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato.

  Para formatar a memória USB no seu computador, consulte o documento ou arquivo de ajuda fornecido com o Windows.
- Não garantimos que a porta USB do projetor ofereça suporte a todas as memórias USB no mercado.

Avisos na pasta compartilhada e servidor de mídia

- Arquivos de uma pasta compartilhada ou servidor de mídia podem não ser projetados se a segurança ou softwares antivírus estiverem instalados no seu computador.
- Abra as seguintes portas firewall:
  - Media server

Número da porta	Protocolo
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

  - Pasta compartilhada

Número da porta	Protocolo
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Configure seu computador para compartilhamento e segurança para garantir acesso a arquivos nas pastas compartilhadas e configure sua segurança ou software de antivírus para garantir acesso a arquivos na pasta compartilhada. Consulte seu administrador de rede para mais informações.
- Arquivos de filme na pasta compartilhada ou servidor de mídia podem não ser reproduzidos corretamente dependendo de seu ambiente de rede ou taxa de bits de seu arquivo.

NOTA:
Não desconecte entre o projetor e seu computador removendo o cabo LAN ou desligando o projetor quando um arquivo de PowerPoint ou PDF está sendo exibido a partir de uma pasta compartilhada.
Isto fará com que o Visualizador fique inoperante.

NOTA
- *Não será possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniatura, estiver sendo exibida.*
  - *Correção do trapezóide usando o botão ▲ ou ▼*
  - *Ajuste automático usando o botão AUTO ADJ.*
  - *Controle de volume com o botão ◀ ou ▶*
- *Não será possível congelar imagens usando o botão FREEZE, ASPECTO ou AUTO AJUSTE no controle remoto quando a tela do VISUALIZADOR, como a tela de slide e a tela de miniaturas, estiverem sendo exibidas.*
- *Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as configurações da barra de ferramentas do Visualizador para os padrões de fábrica.*

❷ Preparando os materiais de apresentação

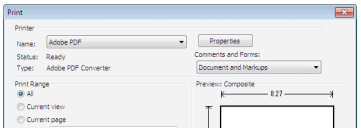
1. ***Crie seus materiais de apresentação e salve-os em um formato de arquivo suportado para seu computador.***
   - *Veja página 225 para formatos de arquivo suportados.*
   - *Certifique-se de que o arquivo de PowerPoint é exibido no Visualizador antes de começar a sua apresentação real.*
   - *Quando criar um arquivo PDF, insira suas fontes em seu arquivo PDF. A inserção requer fontes Adobe Acrobat. Isto não pode ser feito no Adobe Reader.*

DICA:

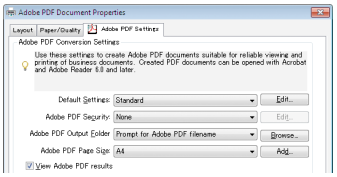
• Usando o Comando de Impressão

Exemplo para inserção de fonte usando Comando de Impressão. Veja a ajuda do Adobe Acrobat para mais informação.

1. ***Selecione "Imprimir" a partir do menu "Arquivo".***
2. ***Selecione "Adobe PDF" a partir do "Nome da impressora" e clique no botão "Propriedades".***

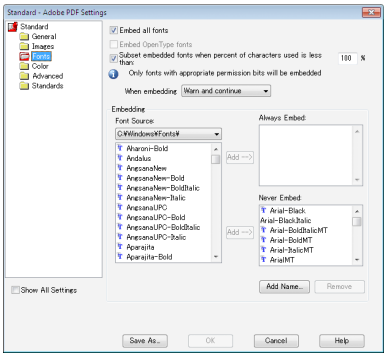


3. ***Clique no botão "Editar" na guia "Definições do Adobe PDF".***
4. ***Clique na guia de fonte na janela Editar e selecione a janela de inserção de fonte.***



5. ***Marque "Inserir todas as fontes" .***

   Clique em "OK" pare retornar para a janela Imprimir e clique "OK" para começar a criar o arquivo PDF.



2. ***Salve o arquivo em seu disco.***

   Para salvar um arquivo para sua memória USB:

   Use o Windows Explore para copiar o arquivo para sua memória USB.

   Para colocar um arquivo em uma pasta compartilhada que você criou em seu computador, veja página 243.

   Para usar "Compartilhamento de Mídia" no Windows Media Player 11, veja a página 247.

❸ Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

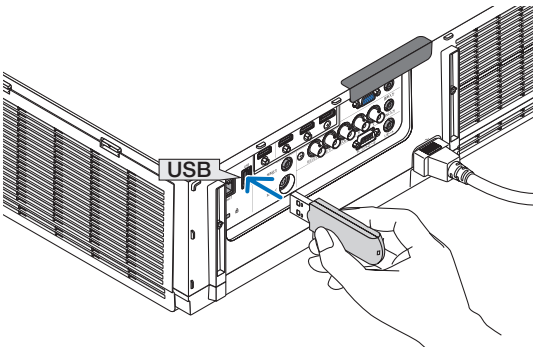
Esta seção explica a operação básica do Visualizador.
A explicação fornece o procedimento operacional quando a barra de ferramentas do Visualizador está configurada para o padrão de fábrica.

Preparação: Antes de iniciar o Visualizador, armazene as imagens na memória USB usando o seu computador.

Iniciando o Visualizador

1. Ligue o projetor. (→ página 16)

2. Insira a memória USB na porta USB do projetor.



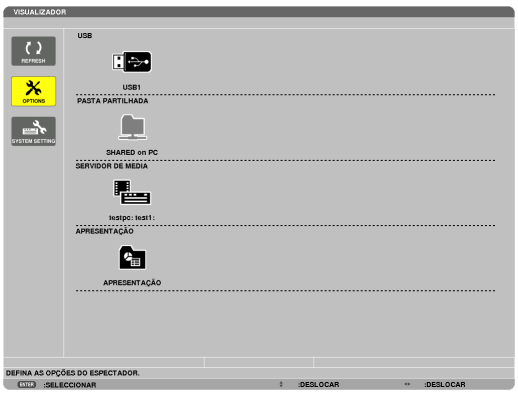
NOTA:
- *Não remova a memória USB do projetor quando o LED dele estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.*

DICA:
Você pode inserir uma memória USB no projetor quando a tela da lista de acionamento é exibida.

3. Pressione o botão "9/USB-A".

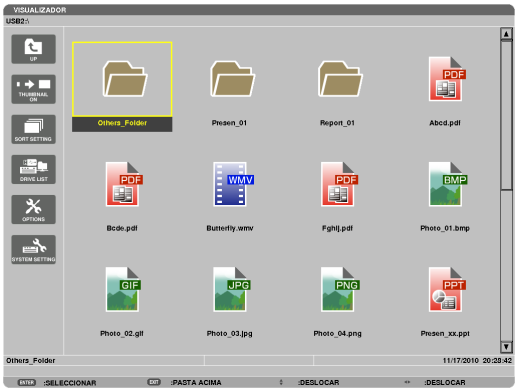
A tela mudará para o visualizador de exibição e uma tela mostrando uma lista das unidades será exibida depois de 2 a 3 segundos.

DICA:
- *Pressione o botão para exibir o visualizador com a operação do corpo principal. Consulte a página 18 para o método de seleção.*
- *Para mais informação sobre a tela da lista de discos, veja a página 235.*
- *Para exibir gráficos em uma pasta compartilhada, veja página 243; para exibir imagens estáticas ou arquivos de filme em um servidor de mídia, veja a página 247.*



4. *Pressione o botão ▶ para selecionar "USB1" e pressione o botão ENTER.*

A tela de miniatura "USB1" será exibida.

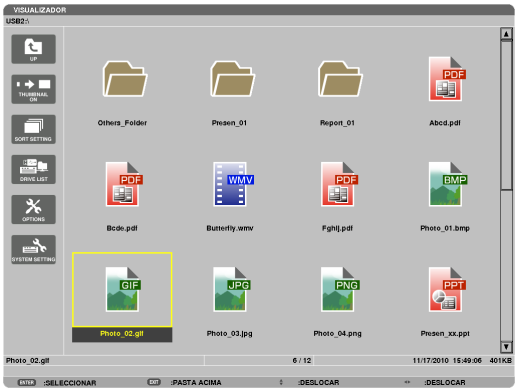


DICA:

- *Para mais informação sobre a tela de miniatura, veja página 237.*

5. *Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.*

- *O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas, Pressione o botão CTL + ▼ (página abaixo) para exibir a próxima página: pressione CTL + ▲ (página acima) para exibir a página anterior.*



6. *Pressione o botão ENTER.*

A operação varia dependendo do arquivo selecionado.

• Imagem estática

O slide selecionado será exibido.

O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o slide seguinte (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.

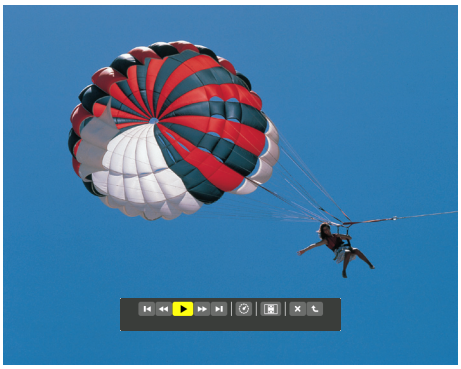
- *Pressionando o botão ENTER exibirá a barra de controle usada para selecionar ou girar um slide.(→ página 240)*

• ***Arquivo de filme***

O arquivo de filme começará a ser reproduzido.

Ao fim da reprodução, a tela mudará para preta. Pressione o botão SAÍDA para retornar a tela de miniatura.

- *Pressione o botão ENTER para exibir o barra de controle de filme com a qual você pode pausar ou avançar, além de outras operações.*



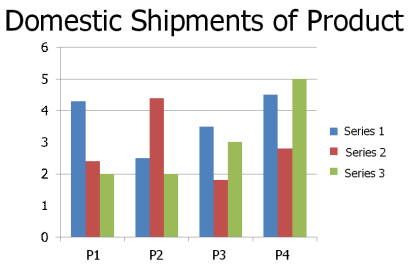
• ***Arquivo Microsoft PowerPoint/Excel***

[PowerPoint]

O slide na primeira página será exibido.

Pressione ▶ para selecionar o slide seguinte; pressione ◀ para selecionar o slide anterior.

- *Você também pode usar o botão ▼ ou ▲ para selecionar uma página. Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.*



[Excel]

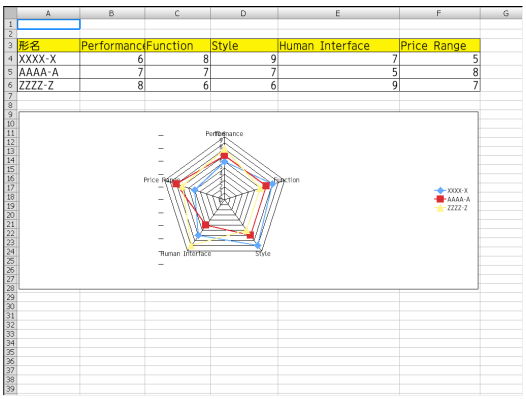
A primeira folha será exibida.

Pressione o botão ▲, ▼, ◀, ou ▶ para percorrer a folha para cima, baixo, esquerda e direita.

O botão CTL + ▼ ou CTL + ▲ irá mover-se para a próxima folha ou a folha anterior.

Pressionar o botão ENTER mudará a taxa de exibição na folha.

Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.



形名	Performance	Function	Style	Human Interface	Price Range
XXXX-X	6	8	9	7	5
AAAA-A	7	7	7	5	8
ZZZZ-Z	8	6	6	9	7

NOTA:

- *Páginas com slideshow ou efeitos de animação podem não ser exibidas corretamente no Visualizador.*
  Veja "Arquivos PowerPoint Suportados"/"Arquivos Excel Suportados" na página 226.

• ***Arquivo Adobe PDF***

A primeira página será exibida.

- *O arquivo PDF preencherá a largura da tela.*

Pressionar o botão ▼ ou ▲ rolará a tela para baixo ou para cima.

O botão CTL + ▼ ou CTL + ▲ moverá a tela uma página para baixo ou para cima.

Para retornar para a tela de miniatura, pressione o botão SAIR.

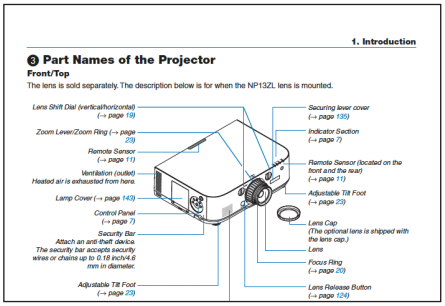
Pressionar o botão ENTER mudará o modo de exibição entre tela inteira ou parte da tela.

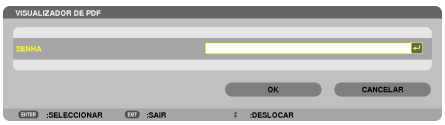
- *Quando uma janela de entrada de senha for exibida significa que o arquivo PDF é protegido por senha.*

  Pressionar o botão ENTER mostrará o teclado do software. Use o teclado do software para inserir sua senha.

  Selecione [OK] e pressione o botão ENTER. O arquivo PDF será exibido.

- *Para mais informações sobre o teclado de software, veja a página 151.*





NOTA:
Os marcadores e notas que forem adicionados depois da conversão do PDF não serão exibidos.
Se fontes não foram inseridas antes da conversão do PDF, estas fontes não serão exibidas.

DICA:
Leva algum tempo (de 30 segundos a dois minutos) para exibir um arquivo grande ou virar as páginas de um arquivo PDF que tenha muitas páginas.

• Arquivo de indexação (extensão:.idx)

- *Arquivos de indexação, que são convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0, aparecerão na tela de Miniatura.*

  Somente pastas e arquivos JPEG convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0 aparecerão na tela de Miniatura.

  DICA:
  - *Viewer PPT Converter 3.0 pode ser baixado no nosso website.*
    URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

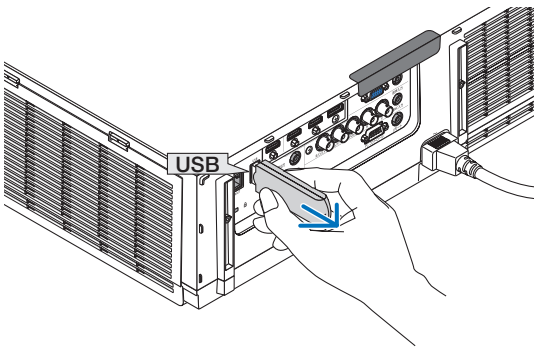
- *Para selecionar o slideshow de arquivos indexados, abra a pasta [APRESENTAÇÃO] na tela LISTA DE DISCOS.*

  Contudo, arquivos de indexação não vão aparecer. Somente pastas e arquivos JPEG vão aparecer.
- *Até quatro pastas de indexação na sua USB e pasta compartilhada são exibidas. As quatro pastas serão exibidas em uma ordem cronológica inversa.*
- *Quando você insere o índice de armazenamento do dispositivo de memória USB com o Visualizador em operação, o conteúdo dos arquivos de indexação serão exibidos.*

NOTA:
- *O modo de reprodução (MANUAL/AUTO) para slides do arquivo de indexação funciona da seguinte forma:*
  No caso de [MANUAL] para [MODO REP.]
  Quando você seleciona [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [MODO REP.] → [MANUAL, os arquivos de indexação serão definidos para reprodução manual, independentemente se [INTERVALO] está definido.
  No caso de [AUTO] selecionado para [MODO REP.]
  Quando você seleciona [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [MODO REP.] → [AUTO], arquivos de indexação serão definidos para reprodução automática a intervalos especificados ao usar [INTERVALO].
  Quando, entretanto,[-1] é selecionado para [INTERVALO],o modo de reprodução será definido para reprodução automática de acordo com as definições para [OPÇÕES] → [CONFIGURAÇÃO DE SLIDE] → [INTERVALO].

7. Remova a memória USB do projetor.

Retorne para a tela da lista de discos. Certifique-se de que o LED da memória USB não está piscando antes da remoção da memória USB.



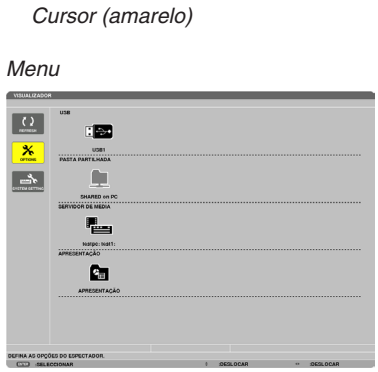
NOTA: Se você remover a memória USB do projetor quando um slide estiver sendo exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.

Saindo do Visualizador

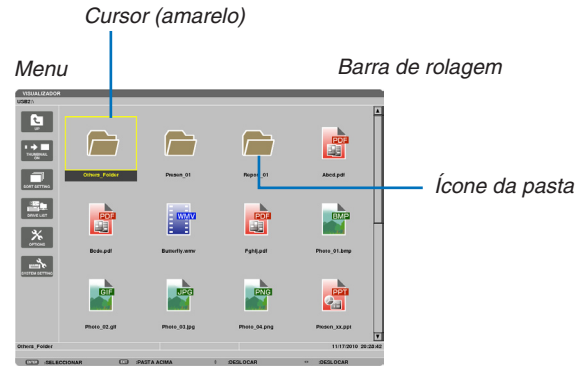
1. ***Pressione o botão "ENTRADA" no controle remoto e selecione um terminal de entrada diferente de "USB-A".***
   - *Quando operar com o corpo principal, use o botão "INPUT" para selecionar um terminal de entrada diferente de [9:USB-A].*

Nomes e funções da tela de Visualizador

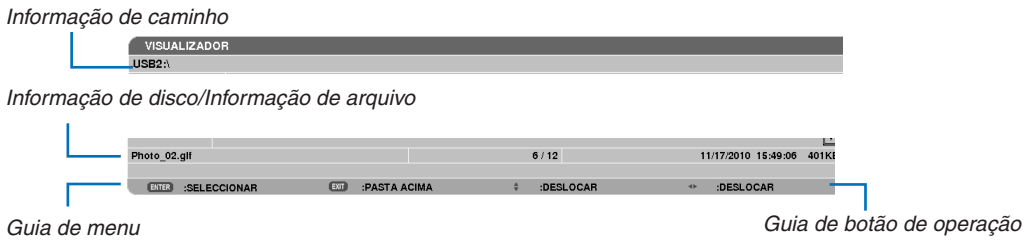
O Visualizador contém quatro telas: Tela de lista de discos, tela de Miniaturas e tela de Slide.



[Tela de lista de discos]



[Tela de Miniatura]



[Tela de Slide]

• Tela da lista de discos

Exibe uma lista de discos conectados ao projetor.

Operação de Menu

- ***Use o botão ▼ ou ▲ para mover o cursor para cima ou para baixo. Selecione o item menu e pressione o botão ENTER para exibir o submenu.***

Operação para tela da lista de Discos

1. ***Pressione o botão ▶ para mover o cursor para a lista de disco.***

   (Use o botão ◀ ou ▶ para alternar entre menu e a lista de disco.)

   Pressione o botão ▼ ou ▲ para selecionar um tipo de disco; pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar o disco conectado ao projetor.

2. ***Selecione o disco e pressione o botão ENTER para mudar para a tela de miniatura do disco selecionado.***

Funções

Nome	Descrição
ATUALIZAR	Exibe servidores de mídia adicionais na tela da lista de discos.
OPÇÕES	Abre o menu OPÇÕES.
CONFIGURAÇÃO DE SLIDE	Configura os slides. (→ página 240)
CONFIGURAÇÃO DE FILME	Configura arquivos de filme. (→ página 241)
CONFIGURAÇÃO DE REPRODUÇÃO AUTO	Configura reprodução auto. (→ página 241)
PASTA COMPARTILHADA	Configura uma pasta compartilhada. (→ página 243)
SERVIDOR DE MÍDIA	Configura um servidor de mídia. (→ página 247)
VOLTAR	Fecha o menu OPÇÕES.
CONFIGURAÇÃO DE SISTEMA	Alterna para o menu de configuração de sistema. Veja rede com fio, rede sem fio, WPS, informação de rede e teclado em “9. Menu Aplicação”. (→ página 138)
USB	Exibe o ícone para uma memória USB inserida na porta USB do projetor.
PASTA COMPARTILHADA	Exibe até quatro discos de um computador conectado a uma rede (configurado para conectar uma pasta compartilhada). * Veja página 243 para definição para uma pasta compartilhada do projetor.
SERVIDOR DE MÍDIA	Exibe até quatro drives de um computador conectado a uma rede (definido para conectar um servidor de mídia). * Veja página 247 para definição para um servidor de mídia do projetor.
APRESENTAÇÃO	Exibe o ícone quando uma memória USB ou pasta compartilhada armazena arquivos de indexação.
Informação de caminho	Exibe a localização de uma pasta ou arquivo.
Informação de disco	[Exemplo] USB1 — Exibe o disco. 314MB LIVRES/492MB — Exibe o espaço livre e a capacidade de um disco.* (Somente USB)
Guia de menu	Exibe a descrição de um menu selecionado.
Guia de botão de operação	Exibe informação sobre botões de operação.

* É exibido em um número de três dígitos (arredondando para cima)

NOTA:
Quando o menu OPÇÕES é exibido, a tela da lista de discos ou tela de miniatura não é exibida. Para exibi-la, selecione o ícone [VOLTAR] e pressione o botão ENTER.

• Tela de miniatura

Exibe uma lista de pastas, miniaturas e ícones no disco selecionado na tela de lista de discos.

Operação de Menu

- ***Use o botão ▼ ou ▲ para mover o cursor para cima ou para baixo. Selecione o item menu e pressione o botão ENTER para exibir o menu ou tela de configuração.***

Operação para tela de Miniatura

1. ***Pressione o botão ▶ para mover o cursor para a tela de miniatura quando o menu OPÇÕES não é exibido.***
2. ***Pressione o botão ▼, ▲, ◀, ou ▶ para selecionar um arquivo ou pasta.***
3. ***Pressione o botão ENTER para iniciar um slideshow ou reprodução do arquivo selecionado. Selecionar um arquivo exibirá sua tela de miniatura.***

Funções

Nome	Descrição
PARA CIMA	Vai para um menu de nível superior.
MINIATURA	Alterna duas exibições entre a miniatura e o ícone.
CONFIGURAÇÃO DE CLASSIFICAÇÃO	Reordena pastas ou arquivos.
LISTA DE DISCOS	Retorna para a tela de lista de discos.
OPÇÕES	Muda para o menu OPÇÕES.
CONFIGURAÇÃO DE SISTEMA	Abre o menu de configuração do sistema.
Barra de rolagem	A tela de miniatura exibirá 12 arquivos com 4 por 3. Se a tela de miniatura tiver doze ou mais arquivos ou pastas, a barra de rolagem será exibida do lado direito. Usando o botão CTL + ▼ ou CTL + ▲ rolará toda a tela para cima ou para baixo.
Informação de caminho	Exibe a localização de uma pasta ou arquivo.
Informação de miniatura	[Exemplo] 005.jpg — Selecione o nome da pasta ou nome do arquivo 5/200 — Números e ordem dos arquivos em uma pasta (somente quando a pasta selecionada) 11/03/2010 13:25:12 — Criar/Mudar data: D/M/A/H/M/S 502KB — Exibe a capacidade do arquivo
Guia de menu	Exibe a descrição de um menu selecionado.
Guia de botão de operação	Exibe informação sobre botões de operação.

DICA:

- *Se uma imagem não suportada for selecionada, o ícone [?] será exibido.*
- *O número máximo de imagens exibido é 300 na tela de miniatura incluindo o número de pastas.*
- *Se um nome de arquivo ou caminho de uma pasta é maior que o especificado, ele será exibido com caracteres centrais ou caminho saltado.*
  Exemplo: "123456789.jpg" será exibido como "123..789.jpg".

• Tela de Slide(imagem estática/filme)

Reproduz um arquivo selecionado a partir de uma lista de miniaturas ou ícones.

- Para usar um arquivo de PowerPoint ou Arquivo do Adobe PDF, veja página 231, 232.

Operação da barra de controle

- A barra de controle será exibida somente quando uma imagem estática (ou arquivo de indexação) e um arquivo de filme forem selecionados.
- A barra de controle para imagens estáticas difere daquela para arquivos de filme.

1. Pressionando o botão ENTER na tela de Slide exibirá a barra de controle na parte inferior da tela.

2. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um arquivo e pressione o botão ENTER.

- *A função selecionada será executada.*

Funções da barra de controle da imagem estática

Nome		Descrição
ANTER.		Volta para a imagem anterior
REPROD.		Reproduz a imagem. Este botão também é usado para parar ou iniciar a reprodução de uma imagem.
PRÓXIMA		Vai para a imagem seguinte.
DIREITA		Gira a imagem em 90° em sentido horário. • Para cancelar, selecione outra pasta.
ESQUER-DA		Gira a imagem em 90° em sentido anti-horário. • Para cancelar, selecione outra pasta.
TAMANHO	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
FECHAR		Fecha a barra de controle. • Você pode também pressionar o botão SAIR para fechar a barra de controle.
FIM		Para a reprodução dos slides ou slideshow e fecha a barra de controle para retornar para a tela de miniaturas.

Funções da barra de controle de filme

Nome		Descrição
ANTER.		Volta para o início de um arquivo de filme. • Volta para o início do arquivo de filme anterior se executado imediatamente depois da reprodução ser iniciada.
FR		Retrocede um arquivo de filme por cerca de 7 segundos.
REPROD./PAUSA	REPROD.	Reproduz um arquivo de filme.
	PAUSA	Para de reproduzir um arquivo de filme.
FF		Avança um arquivo de filme por cerca de 7 segundos.
PRÓXIMA		Volta para o início de um próximo arquivo de filme.
TEMPO		Exibe o tempo transcorrido para uma reprodução ou pausa.
TAMANHO	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
FECHAR		Fecha a barra de controle. • Você pode também pressionar o botão SAIR para fechar a barra de controle.
FIM		Para a reprodução de um filme e fecha a barra de controle para retornar para a tela de miniaturas.

Definição de opção de visualizador

• CONFIGURAÇÃO DE SLIDE

Define imagens estáticas ou slides.

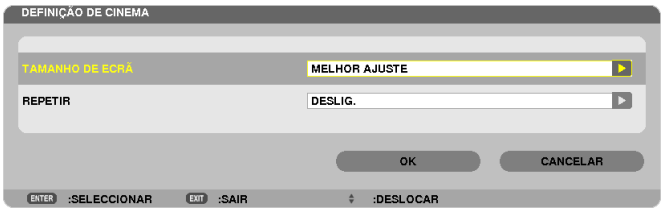
Nome	Opções	Descrição
TAMANHO DA TELA	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
MODO REPROD.	MANUAL	Seleciona reprodução manual.
	AUTO	Seleciona reprodução automática.
INTERVALO	5 - 300 segundos	Especifica o intervalo de tempo quando [AUTO] é selecionado para MODO REPROD.
REPETIR	Verifique marca	Liga ou desliga a função de repetição.

DICA

- *Para reproduzir um ou mais slides, coloque estes arquivos em uma pasta.*

• DEFINIÇÃO DE FILME

Define as funções para um arquivo de filme.



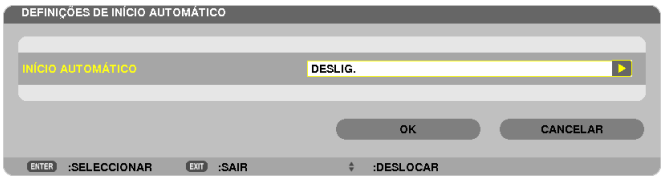
Nome	Opções	Descrição
TAMANHO DA TELA	MELHOR ENCAIXE	Exibe a imagem com sua relação de apresentação na resolução máxima de exibição do monitor.
	TAMANHO ATUAL	Exibe a imagem em seu tamanho atual.
REPETIR	DESLIG.	Liga ou desliga a função de repetição.
	UMA REPETIÇÃO	Repete apenas um arquivo.
	REPETIR TUDO	Repete todos os arquivos na pasta atual.

DICA

- *Ligando [REPETIR] exibirá uma tela preta durante o intervalo entre os filmes.*

• DEFINIÇÃO DE AUTO REPRODUÇÃO

Define auto definição para slideshow quando um dispositivo de memória USB é inserido na porta USB do projetor, ou quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [ORIGEM].



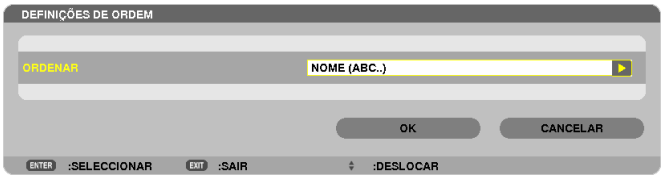
Nome	Opções	Descrição
AUTO REPRODUÇÃO	DESLIG.	—
	IMAGEM	Reproduz uma primeira imagem estática encontrada em um disco.
	FILME	Reproduz uma primeiro arquivo de filme encontrada em um disco.
	PowerPoint	Reproduz o primeiro arquivo de PowerPoint encontrado em um disco.

DICA

- *Comportamento de auto reprodução é diferente entre quando um dispositivo de memória USB é inserido na porta USB do projetor e quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [FONTE].*
- *Auto reprodução inicia para o primeiro arquivo encontrado suportando o tipo de arquivo definido para Auto Reprodução. O arquivo será procurado na raiz do disco ou nível inferior.*
- *Quando [VISUALIZADOR] é selecionado para [ORIGEM], o último arquivo selecionado será reproduzido automaticamente se for encontrado, ou a última pasta selecionada será examinada e o primeiro arquivo encontrado será automaticamente reproduzido. Para automaticamente reproduzir um arquivo de filme em uma memória USB, estoque um arquivo de filme ou mude seu nome de arquivo a fim de que ele possa ser procurado primeiro.*

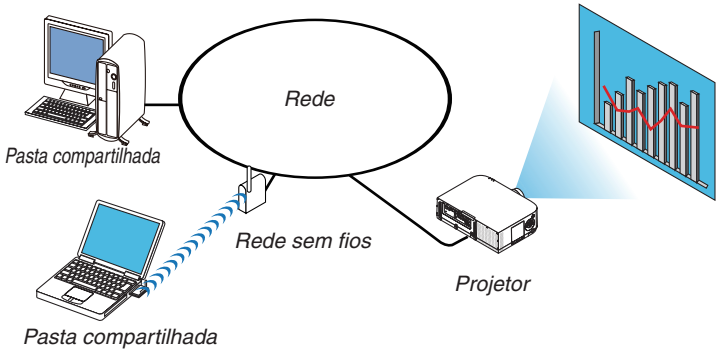
• CONFIGURAÇÃO DE CLASSIFICAÇÃO

Define a ordem de miniaturas ou slides exibidos.



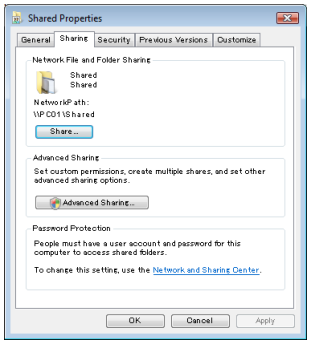
Nome	Opções	Descrição
CLASSIFICAR	NOME (ABC..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pelo nome em ordem ascendente.
	NOME (ZYX..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pelo nome em ordem descendente.
	EXT. (ABC..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pela extensão em ordem ascendente.
	EXT. (ZYX..)	Exibe os arquivos alfabeticamente pela extensão em ordem descendente.
	DATA (NOVO)	Exibe os arquivos em ordem cronológica reversa.
	DATA (ANTIGA)	Exibe os arquivos em ordem cronológica.
	TAMANHO (GRANDE)	Exibe os arquivos em ordem descendente de seu tamanho de arquivo.
	TAMANHO (PEQUENO)	Exibe os ícones em ordem ascendente de tamanho de arquivo.

❹ Projetando dados de um arquivo compartilhado



Preparação

Para projetor: Conecte o projetor para a rede.
Para computador: Coloque os arquivos a serem projetados em um arquivo compartilhado e note o caminho da pasta. Memorize ou escreva o caminho para utilizar mais tarde.

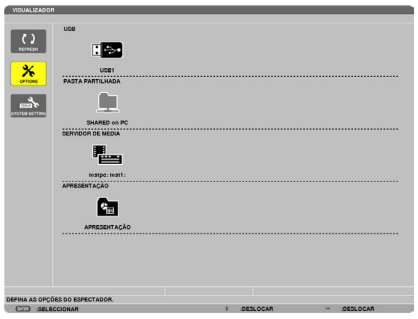


- Para compartilhar uma pasta, consulte seu guia de usuário ou arquivo de ajuda incluído em seu computador Windows.
- Use um teclado para dar um nome para a pasta compartilhada em caracteres alfanuméricos.
- Para conectar a pasta compartilhada além da subnet, defina [CONFIGURAÇÃO WINS] em [DEFINIÇÕES DE REDE] a partir do menu.
- Assinatura digital (assinatura SMB) não é suportada.

Conectar um projetor a uma pasta compartilhada

1. Pressione o botão 9/USB-A no controle remoto.

A janela de lista de discos será exibida.

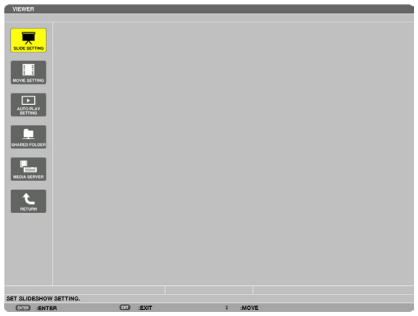


- *Quando operar com o corpo principal, use o botão "INPUT" para selecionar [9:USB-A].*

2. *Exibe o menu [OPÇÕES].*

Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone

(OPÇÕES) e pressione o botão ENTER.

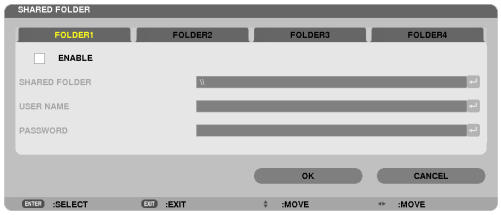


- *Quando o menu OPÇÕES é exibido, a lista de discos não será exibida.*

3. *Exiba a tela [PASTA COMPARTILHADA].*

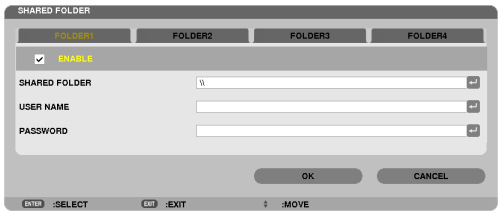
Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone

(PASTA COMPARTILHADA) e pressione o botão ENTER.



4. *Selecione o número e local da pasta para ativá-la.*

Pressione o botão ◀ ou ▶ para um número de pasta compartilhada e pressione o botão ▼ para selecionar [ATIVAR], e então pressione o botão ENTER.

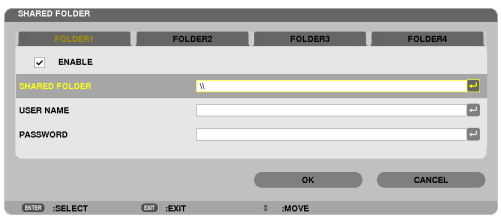


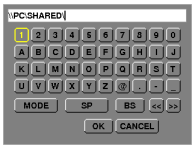
5. *Entre um caminho, nome do usuário e senha para uma pasta compartilhada.*

Pressione o botão ▼ para selecionar o campo [PASTA COMPARTILHADA]. O teclado do software será exibido.

Para usar o teclado do software veja a página 151.

- *Se seu computador não é protegido por senha, entrar uma senha não é requerido.*
- *Até quatro pastas compartilhadas podem ser adicionadas.*
- *A extensão máxima de um caminho de pasta compartilhada deve ser 15 caracteres alfanuméricos para nome de computador e 23 caracteres alfanuméricos para nome de pasta.*



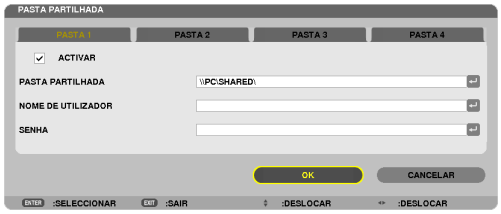


6. Sair da configuração.

Pressione o botão ▼ para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto irá fechar a tela [PASTA COMPARTILHADA].

- *Se uma mensagem de erro aparecer, suas definições não estão corretas. Tente novamente.*



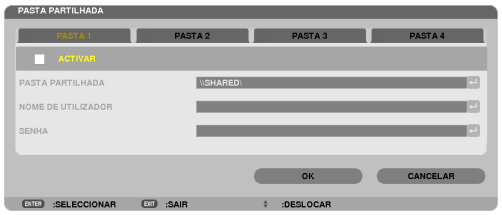
Desconectando a pasta compartilhada do projetor

- ***Desative o número de uma pasta compartilhada que você deseja desconectar***

  Pressione o botão ▼ para selecionar [ATIVAR] e pressione o botão ENTER para limpar.

NOTA:

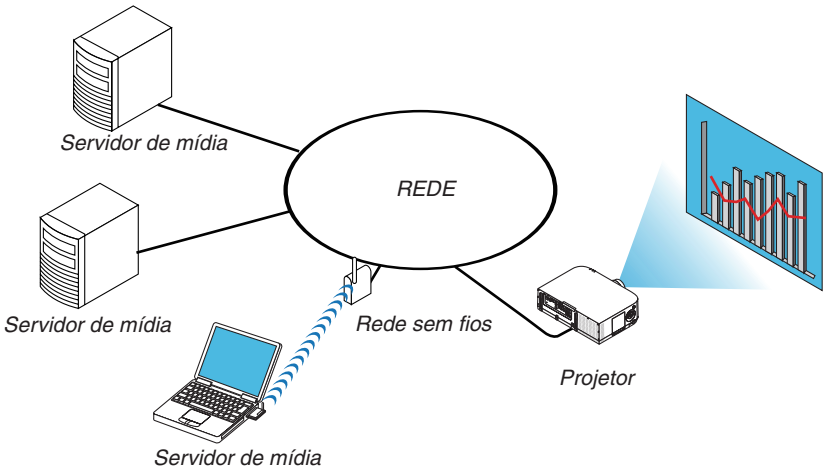
- *Quando um arquivo de PowerPoint ou arquivo PDF é exibido, não desconecte seu cabo de rede. Isso pode acarretar no não funcionamento do Visualizador.*



DICA:

- *Configurações de conexão para pasta Compartilhada*
  Configurações de até quatro pastas podem ser salvas.
  Reiniciar o projetor irá exibir pastas compartilhadas com definições salvas em ícones de pasta cinza na tela de lista de discos.
  Selecionando a pasta de ícone cinza irá pular a entrada para um caminho de pasta.
- *A falha ao conectar com uma pasta compartilhada exibirá o ícone da pasta com um"x". Se isso acontecer, verifique suas configurações de pasta.*

❺ Projetando dados de um servidor de mídia

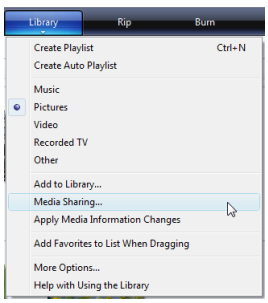


Preparação
Para projetor: Conecte o projetor para a rede.
Para computador: Prepare os arquivos de imagem ou arquivos de flime par serem projetados, e configure “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11 ou Windows Media Player 12.

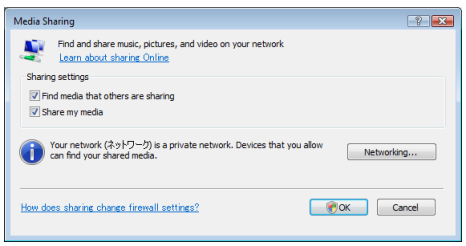
NOTA:
- *Ambos o projetor e o servidor de mídia devem estar na mesma subnet. Não é possível conectar o servidor de mídia além da subnet.*
- *Tipos de imagens e filmes que podem ser compartilhados podem variar dependendo da versão do Windows.*

Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 11

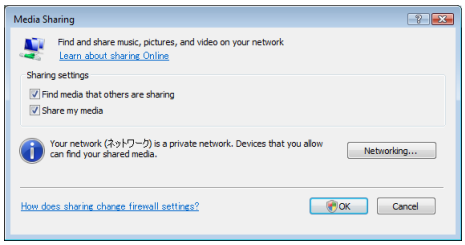
1. ***Iniciando o Windows Media Player 11.***
2. ***Selecione “Compartilhamento de Mídia” na “Biblioteca”.***



A caixa de diálogo do “Compartilhamento de Mídia” será exibida.

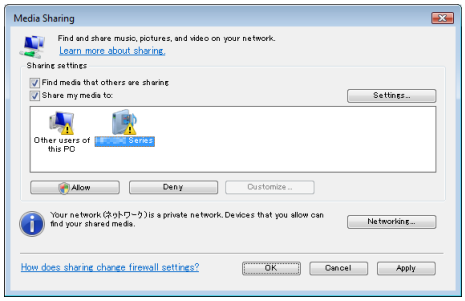


3. Selecione a caixa de verificação "Compartilhar minha mídia" e então selecione OK.



Uma lista de dispositivos acessíveis será exibida.

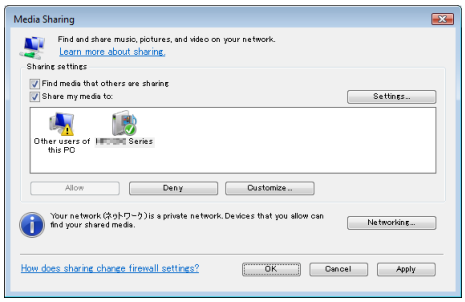
4. Selecione "Série PA621U" e então "Permitir".



Uma marca de verificação será adicionada ao ícone "Série PA621U".

- *A "Série PA621U" é um nome de projetor especificado em [DEFINIÇÕES DE REDE].*

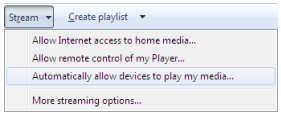
5. Selecione "OK".



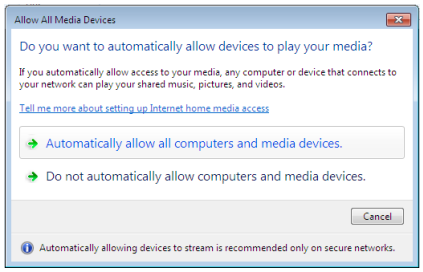
Isto vai tornar video e fotos em "Biblioteca" disponíveis a partir do projetor.

Configurando “Compartilhamento de Mídia” no Windows Media Player 12

1. ***Iniciando o Windows Media Player 12.***

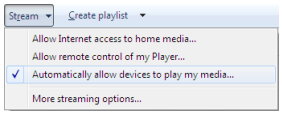


2. ***Selecione “Fluxo”, e então selecione “Permitir automaticamente que dispositivos reproduzam minha mídia”.***



A janela “Permitir Todos os Dispositivos de Mídia” será exibida.

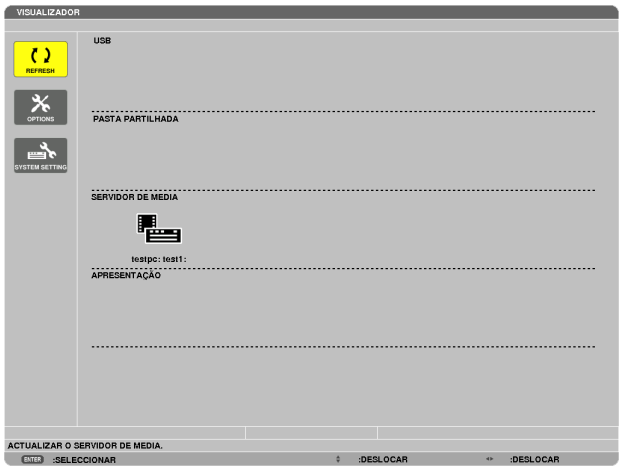
3. ***Selecione “Permitir automaticamente todos os computadores e dispositivos de mídia”.***



Arquivos de gráficos e filme na “Biblioteca” podem ser usados a partir do projetor.

Conectando o projetor para o servidor de mídia

Pressione o botão 9/USB-A no controle remoto.
O VISUALIZADOR iniciará.



- Quando operar com o corpo principal, use o botão “INPUT” para selecionar [9:USB-A].
- Isto iniciará a busca por um computador com “compartilhamento de mídia” habilitado na rede e o adicionará para o “servidor de Mídia” da tela de miniatura.

  Outra forma de fazer isso é apontando o cursor para “Servidor de mídia” e selecionando [ATUALIZAR] a partir do menu de miniatura e pressionando o botão ENTER.

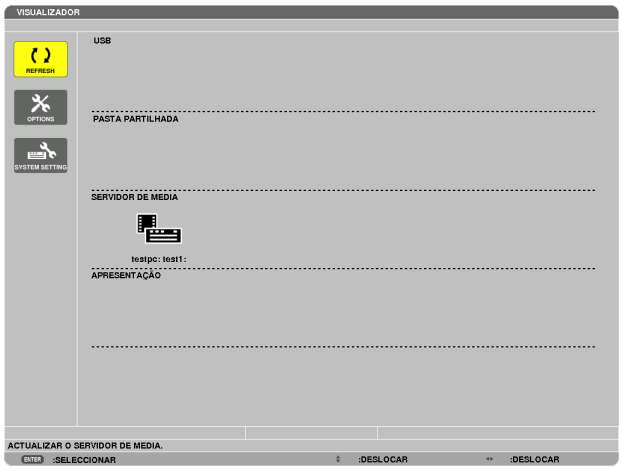
NOTA:

- *Até quatro servidores de mídia acessíveis podem ser automaticamente procurados e exibidos. O quinto dispositivo ou posterior não pode ser exibido.*

(→ página 229)

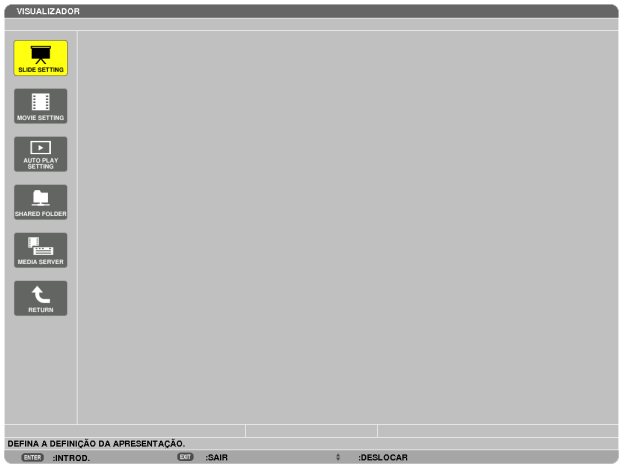
Desconectando o projetor do servidor de mídia

1. ***Exibe o menu OPÇÕES.***



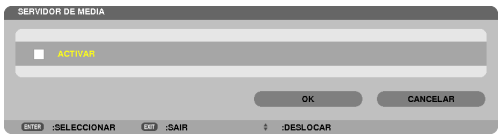
Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone [OPÇÕES] e pressione o botão ENTER.

2. ***Exiba a tela de configuração do SERVIDOR DE MÍDIA.***



Pressione o botão ▼ para selecionar o ícone SERVIDOR DE MÍDIA e pressione o botão ENTER.

3. ***Desabilite a conexão.***



Pressione o botão ENTER para limpar a seleção para desabilitar a conexão.

Pressione o botão ▼ para selecionar [OK] e pressione o botão ENTER para fechar a tela de configuração do SERVIDOR DE MÍDIA.

❻ Restrições na exibição de arquivos

O Visualizador permite que você dê uma exibição simplificada de um arquivo de PowerPoint ou PDF.
Devido à exibição simplificada, contudo, a atual pode ser diferente daquela no programa de aplicativo de seu computador.

Algumas restrições em arquivos de PowerPoint

- Fontes serão automaticamente convertidas para fontes instaladas no projetor. Fontes podem variar em tamanho ou largura, causando corrupção de layout.

  Alguns caracteres ou fontes podem não ser exibidos.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.

  Exemplo: Existem algumas restrições em animação, seleção ou hyperlink.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Microsoft PowerPoint 97-2007 não poderão ser exibidos.

Algumas restrições em arquivos de Excel

- Fontes serão automaticamente convertidas para fontes instaladas no projetor. Fontes podem variar em tamanho ou largura, causando corrupção de layout.

  Alguns caracteres ou fontes podem não ser exibidos.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.
- Existem algumas restrições em diagramas, gráficos ou imagens.
- Um cursor de foco na célula A1 não pode ser movido.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Microsoft Excel 97-2007 não poderão ser exibidos.

Algumas restrições em arquivos PDF

- Fontes não inseridas ao tempo da criação do PDF podem não ser exibidas.
- Algumas funções incluídas em uma fonte não são suportadas.

  Exemplo: Existem algumas restrições em anotações, seleção, forma ou espaço de cor.
- Pode levar um tempo para carregar páginas, comparado com um computador
- Em alguns casos, arquivos de formato Adobe Acrobat não poderão ser exibidos.

10. Apêndice

❶ Distância de projeção e tamanho da tela

Seis lentes separadas estilo baioneta podem ser usadas neste projetor. Consulte a informação nesta página e use a lente adequada para o ambiente de instalação (tamanho da tela e distância da projeção). Para mais informação sobre montagem da lente, veja a página 155.

Tipos de lentes e distância da projeção

Tipo WUXGA

Tamanho da tela	Nome do modelo da lente					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,0
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	9,9 - 15,1
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 3,9	3,8 - 7,6	7,5 - 12,1	11,9 - 18,2
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 4,9	4,8 - 9,5	9,4 - 15,2	14,9 - 22,8
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,7	12,6 - 20,3	20,0 - 30,5
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	24,0 - 36,6
300"		5,2 - 6,8	7,6 - 9,9	9,6 - 19,1	19,0 - 30,5	30,1 - 45,8
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	40,1 - 61,1
500"		8,7 - 11,3	12,7 - 16,5	16,0 - 31,9	31,8 - 50,9	50,2 - 76,4

DICA
Cálculo da distância da projeção desde o tamanho da tela
A distância de projeção da lente NP11FL (m) = H × 0,8: 0,7 m (mín.) a 2,6 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP30ZL (m) = H × 0,8 a H × 1,0: 1,0 m (mín.) a 11,3 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,5: 0,7 m (mín.) a 16,5 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0: 1,2 m (mín.) a 31,9 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP14ZL (m) = H × 2,9 a H × 4,7: 3,7 m (mín.) a 50,9 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP15ZL (m) = H × 4,6 a H × 7,1: 5,9 m (mín.) a 76,4 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refere à largura da tela.
** Os valores diferem por várias % com a tabela acima porque o cálculo é aproximado.*
Ex.: A distância de projeção ao projetar numa tela de 150" com o tipo WUXGA usando a lente NP13ZL:
De acordo com a tabela do "Tamanho da Tela (para referência)" (→ pág. 256), H (largura da tela) = 323,1 cm.
A distância de projeção é de 323,1 cm × 1,5 a 323,1 cm × 3,0 = 484,7 cm a 969,3 cm (por causa da lente de zoom).

Tipo WXGA

Tamanho da tela	Nome do modelo da lente					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 1,0			
40"	0,7		1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,1
80"	1,4	1,4 - 1,8	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,1	7,9 - 12,1
100"	1,7	1,7 - 2,2	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,1	9,9 - 15,2
120"	2,1	2,0 - 2,7	3,0 - 4,0	3,9 - 7,7	7,6 - 12,2	12,0 - 18,3
150"	2,6	2,6 - 3,4	3,8 - 5,0	4,8 - 9,6	9,5 - 15,3	15,0 - 22,9
200"		3,4 - 4,5	5,1 - 6,6	6,4 - 12,8	12,7 - 20,4	20,1 - 30,6
240"		4,1 - 5,4	6,1 - 8,0	7,7 - 15,4	15,3 - 24,5	24,1 - 36,8
300"		5,2 - 6,8	7,7 - 10,0	9,6 - 19,2	19,1 - 30,7	30,2 - 46,0
400"		6,9 - 9,0	10,2 - 13,3	12,8 - 25,7	25,5 - 40,9	40,4 - 61,4
500"		8,7 - 11,3	12,8 - 16,7	16,0 - 32,1	31,9 - 51,2	50,5 - 76,9

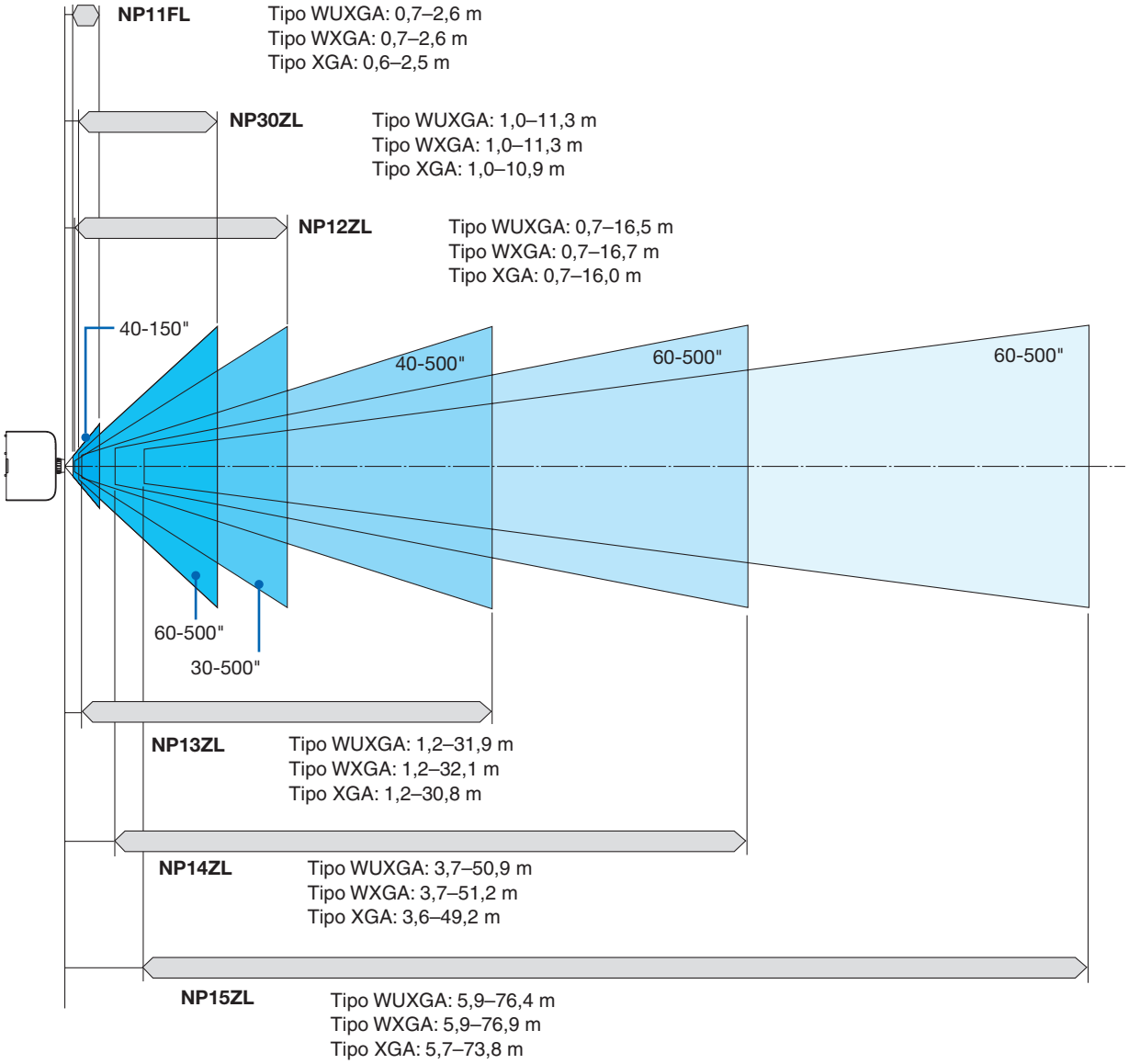
DICA
Cálculo da distância da projeção desde o tamanho da tela
A distância de projeção da lente NP11FL (m) = H × 0,8: 0,7 m (mín.) a 2,6 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP30ZL (m) = H × 0,8 a H × 1,0: 1,0 m (mín.) a 11,3 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,5: 0,7 m (mín.) a 16,7 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0: 1,2 m (mín.) a 32,1 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP14ZL (m) = H × 2,9 a H × 4,7: 3,7 m (mín.) a 51,2 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP15ZL (m) = H × 4,6 a H × 7,1: 5,9 m (mín.) a 76,9 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refere à largura da tela.
** Os valores diferem por várias % com a tabela acima porque o cálculo é aproximado.*
Ex.: A distância de projeção ao projetar numa tela de 150" com o tipo WXGA usando a lente NP13ZL:
De acordo com a tabela do "Tamanho da Tela (para referência)" (→ pág. 256), H (largura da tela) = 323,1 cm.
A distância de projeção é de 323,1 cm × 1,5 a 323,1 cm × 3,0 = 484,7 cm a 969,3 cm (por causa da lente de zoom).

Tipo XGA

Tamanho da tela	Nome do modelo da lente					
	NP11FL	NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"			0,7 - 0,9			
40"	0,6		0,9 - 1,2	1,2 - 2,4		
60"	1,0	1,0 - 1,3	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	5,7 - 8,7
80"	1,3	1,3 - 1,7	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	7,6 - 11,6
100"	1,6	1,6 - 2,1	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	9,6 - 14,6
120"	2,0	2,0 - 2,6	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	11,5 - 17,6
150"	2,5	2,5 - 3,2	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	14,4 - 22,0
200"		3,3 - 4,3	4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	19,3 - 29,4
240"		4,0 - 5,2	5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	23,2 - 35,3
300"		5,0 - 6,5	7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	29,1 - 44,2
400"		6,7 - 7,7	9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,6 - 39,4	38,8 - 59,0
500"		8,4 - 10,9	12,3 - 16,0	15,4 - 30,8	30,7 - 49,2	48,6 - 73,8

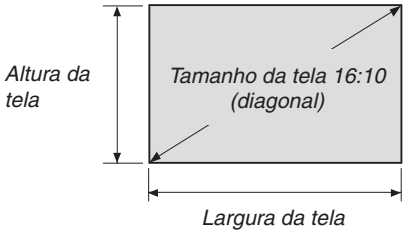
DICA
Cálculo da distância da projeção desde o tamanho da tela
A distância de projeção da lente NP11FL (m) = H × 0,8: 0,6 m (mín.) a 2,5 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP30ZL (m) = H × 0,8 a H × 1,1: 1,0 m (mín.) a 10,9 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,6: 0,7 m (mín.) a 16,0 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0: 1,2 m (mín.) a 30,8 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP14ZL (m) = H × 3,0 a H × 4,8: 3,6 m (mín.) a 49,2 m (máx.)
A distância de projeção da lente NP15ZL (m) = H × 4,7 a H × 7,3: 5,7 m (mín.) a 73,8 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refere à largura da tela.
** Os valores diferem por várias % com a tabela acima porque o cálculo é aproximado.*
Ex.: A distância de projeção ao projetar numa tela de 150" com o tipo XGA usando a lente NP13ZL:
De acordo com a tabela do "Tamanho da Tela (para referência)" (→ pág. 256), H (largura da tela) = 304,8 cm.
A distância de projeção é de 304,8 cm × 1,5 a 304,8 cm × 3,0 = 457,2 cm a 914,4 cm (por causa da lente de zoom).

Alcance da projeção para as diferentes lentes



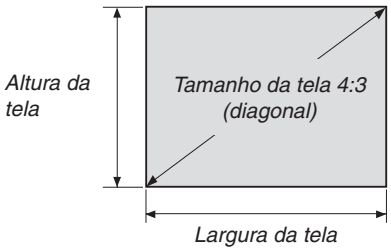
Tabelas de tamanhos das telas e dimensões

Tipo WUXGA/Tipo WXGA



Tamanho (polegadas)	Largura da tela		Altura da tela	
	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077.0	265,0	673,1

Tipo XGA



Tamanho (polegadas)	Largura da tela		Altura da tela	
	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016.0	300	762,0

Alcance da troca de lente

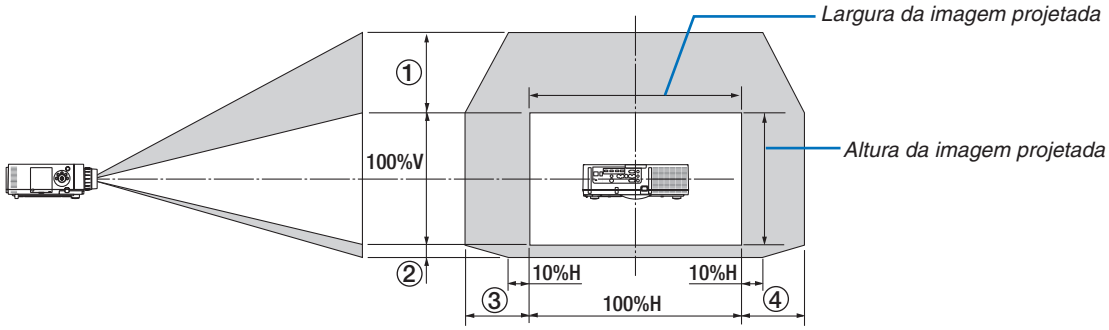
Este projetor está equipado com uma função de troca de lente para ajustar a posição da imagem projetada rodando os discos de troca de lentes. As lentes podem ser trocadas dentro do alcance mostrado abaixo.

OBSERVAÇÃO:

- *A função de mudança da lente não pode ser usada quando usar a lente NP11FL.*
- *Por favor, não use a função de troca de lente quando projetar imagens retrato. Por favor, use com a lente no centro.*

* Consulte a tabela de troca de lente na próxima página para o número do desenho do alcance da troca de lente.

Projeção secret./frente



Descrição dos símbolos: V indica vertical (altura da imagem projetada), H indica horizontal (largura da imagem projetada).

Projetor teto/frente

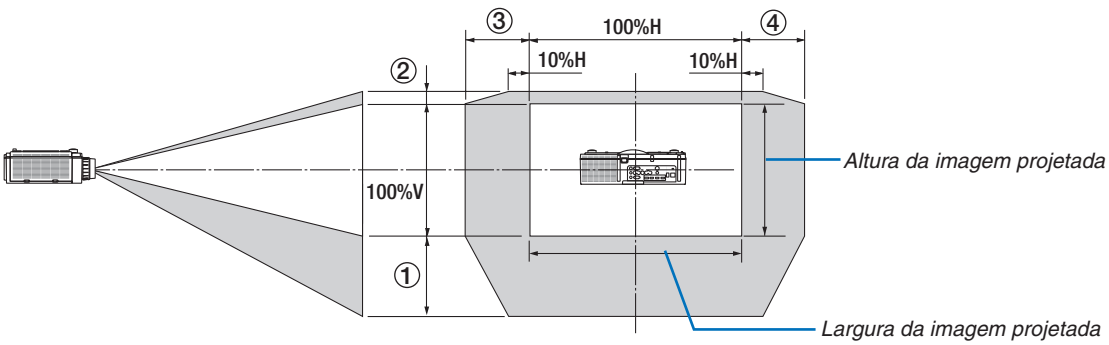


Tabela de mudança de lente

Tipo aplicável	Número do desenho	Unidade da lente				
		NP30ZL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
Tipo WUXGA	①	50% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H*	30% H	30% H	30% H	30% H
Tipo WXGA	①	50% V	60% V	60% V	60% V	60% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
Tipo XGA	①	35% V	50% V	50% V	50% V	50% V
	②	10% V	10% V	10% V	10% V	10% V
	③	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H
	④	20% H	30% H	30% H	30% H	30% H

* Para o tipo WUXGA, o alcance de desvio na direção horizontal é de até 15% H quando usar a unidade de lente “NP13ZL” para projetar uma tela excedendo o Modelo 150.

Ex.: Quando projetar sobre uma tela de 150”
A explicação é para um projetor tipo XGA (painel 4:3) com uma lente NP12ZL instalada.

- Por favor, substitua as dimensões da tela e o valor máximo de desvio nos cálculos para os projetores tipo WXGA e WUXGA (painel 16:10) também.

De conformidade com as tabelas de tamanhos e dimensões da tela (→ pág. 256), H = 304,8 cm, V = 228,6 cm.
Alcance do juste na direção vertical: A imagem projetada pode ser movida para cima 0,5 × 228,6 cm = 114 cm, para baixo 0,1 × 228,6 cm = 22 cm (quando a lente está na posição do centro). Para uma instalação teto/frente, os valores acima são invertidos.
Alcance do ajuste na direção horizontal: A imagem projetada pode ser movida para a esquerda 0,3 × 304,8 cm = 91 cm, para a direita 0,3 × 304,8 cm = 91 cm.
* Os valores podem diferir por várias % porque o cálculo é aproximado.

❷ Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

Sinal Analógico do Computador

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1360 × 768 *5	16 : 9 *4	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Branquear Reduzido)
2 K	2048 × 1080	17 : 9	60
HD Completo	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *6	4 : 3 *4	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

Componente

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Vídeo Composto/S-Vídeo

Sinal	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

HDMI

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
HD Completo	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60
2 K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Branquear Reduzido)
4 K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16 : 9	48/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

HDMI 3D

Resolução do Sinal (pontos)	Taxa de Atualização (Hz)	Relação de Apresentação	Formato 3D
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo
	25		Lado A Lado
			Topo e Fundo
	50		Lado A Lado
			Topo e Fundo
	59,94/60		Lado A Lado
			Topo e Fundo
1920 × 1080i	50		Topo e Fundo
			Lado A Lado
	59,94/60		Topo e Fundo
			Lado A Lado
1280 × 720p	50		Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo
	59,94/60		Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo

DisplayPort

Sinal	Resolução (pontos)	Relação de Apresentação	Taxa de Atualização (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *5	16 : 9 *4	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
HD Completo	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (Branquear Reduzido)
2 K	2048 × 1080	17 : 9	60
WQHD iMac 27"	2560 × 1440	16 : 9	60
WQXGA	2560 × 1600	16 : 10	60 (Branquear Reduzido)
4 K	3840 × 2160	16 : 9	23,98/24/25/29,97/30
	4096 × 2160	17 : 9	24
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	24/25/30/50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480i/p)	720/1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i/p)	720/1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort 3D

Resolução do Sinal (pontos)	Taxa de Atualização (Hz)	Relação de Apresentação	Formato 3D
1920 × 1080p	23,98/24	16 : 9	Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo
	25		Lado A Lado
			Topo e Fundo
	50		Lado A Lado
			Topo e Fundo
	59,94/60		Lado A Lado
			Topo e Fundo
1920 × 1080i	50		Topo e Fundo
			Lado A Lado
	59,94/60		Topo e Fundo
			Lado A Lado
1280 × 720p	50		Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo
	59,94/60		Frame Packing
			Lado A Lado
			Topo e Fundo

*1 Resolução nativa no tipo XGA
*2 Resolução nativa no tipo WXGA
*3 Resolução nativa no tipo WUXGA
*4 Valor Aproximado
*5 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela. O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].
*6 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] estiver selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu de tela. O padrão de fábrica é [AUTO] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [4:3] para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

- Sinais excedendo a resolução do projetor são tratados com o AccuBlend Avançado.
- Com o AccuBlend Avançado, o tamanho dos caracteres e linhas pautadas podem ser desiguais e as cores podem ficar desfocadas.
- No momento do embarque, o projetor é definido para sinais com resoluções de exibição e frequências padrão, mas ajustes podem ser necessários dependendo do tipo do computador.

❸ Especificações

[Modelos HDBaseT]

Nome do modelo			PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X
Método			Método de projeção de obturador de cristal líquido de três cores primárias
Especificação das peças principais			
	Painel de cristal líquido	Tamanho	PA722X/PA622X: 0,79” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 4:3) PA672W/PA572W: 0,76” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 16:10) PA622U/PA522U: 0,76” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 16:10)
		Pixels (*1)	PA722X/PA622X: 786.432 (1024 pontos × 768 linhas) PA672W/PA572W: 1.024.000 (1280 pontos × 800 linhas) PA622U/PA522U: 2.304.000 (1920 pontos × 1200 linhas)
	Lentes de projeção	Zoom	Manual (o alcance do zoom depende da lente)
		Foco	Manual
		Troca das lentes	Manual
	Fonte de luz		PA722X/PA672W/PA622U: Lâmpada 350 W CA (264 W quando o modo Eco está ligado) PA622X/PA572W/PA522U: Lâmpada 330 W CA (264 W quando o modo Eco está ligado)
	Dispositivo ótico		Isolamento ótico por espelho dicroico, combinado com prisma dicroico
Saída de luz (*2) (*3)		ECO DESLIGADO	PA722X: 7200 lm, PA622X: 6200 lm, PA672W: 6700 lm, PA572W: 5700 lm, PA622U: 6200 lm, PA522U: 5200 lm
Proporção do contraste (*2) (tudo branco/tudo preto)			PA722X/PA672W/PA622U: 6000:1 PA622X/PA572W/PA522U: 5000:1
Tamanho da tela (distância de projeção)			30” a 500” (a distância de projeção depende da lente)
Reprodutibilidade das cores			Processamento de cor de 10 bits (aprox. 1,07 bilhão de cores)
Saída de áudio			Alto-falante monaural embutido de 10 W
Frequência de varredura		Horizontal	Analógico: 15 kHz, 24 a 100 kHz (24 kHz ou maior para entradas RGB), de conformidade com os padrões VESA Digital: 15 kHz, 24 a 153 kHz, de conformidade com os padrões VESA
		Vertical	Analógico: 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA Digital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA
Funções de ajustes principais			Zoom manual, foco manual, troca manual de lente, entrada de sinal de mudança (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/(VC) BNC)/BNC(Y/C)/COMPUTADOR/HDBaseT), ajuste automático de imagem, ampliação de imagem, ajuste da posição da imagem, mudo (ambos vídeo e áudio), alimentação ligada/em espera, exibição/seleção na tela, etc.
Resolução de exibição máxima (horizontal × vertical)			Analógico: 1920 × 1200 (manipulado com AccuBlend Avançado) Digital: 4096 × 2160 (manipulado com AccuBlend Avançado)
Sinais de entrada			
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7Vp-p/75Ω
			Y: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc. de Polaridade Negativa)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			Sinc. H/V: 4,0Vp-p/TTL
			Sinc. Composta: 4,0Vp-p/TTL
			Sinc. em verde: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc.)
	Vídeo composto		1,0Vp-p/75Ω
	S-Vídeo		Y: 1,0Vp-p/75Ω
			C: 286Vp-p/75Ω
	Componente		Y: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc.)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50Hz)
			DVD: Sinal progressivo (50/60 Hz)
	Áudio		0,5Vrms/22kΩ ou maior
Conectores entrada/saída			
	Computador/Componente	Entrada de vídeo	Mini D-Sub de 15 pinos × 1, Conector BNC × 5
		Entrada de áudio	Mini jack estéreo × 2
		Saída de áudio	Mini jack estéreo × 1 (comum para todos os sinais)
	HDMI	Entrada de vídeo	Conector HDMI® tipo A × 2 Cor Profunda (profundidade da cor): Compatível com 8/10/12 bits Colorimetria: Compatível com RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatível com LipSync, compatível com HDCP (*4), Suporta 4K e 3D
		Saída de vídeo	Repetidor
		Entrada de áudio	HDMI: Frequência de amostra – 32/44,1/48 kHz, Amostragem de bits – 16/20/24 bits

Nome do modelo			PA622U/PA522U/PA672W/PA572W/PA722X/PA622X
	HDBaseT	Entrada de vídeo	Cor Profunda (profundidade da cor): Suporta 8/10/12 bits Colorimetria: Suporta RGB, YCbCr444 e YCbCr422 Suporta LipSync, HDCP (*4), 4K , 3D
		Entrada de áudio	Frequência de amostra: 32/44,1/48 kHz Bit de amostragem: 16/20/24 bits
	DisplayPort	Entrada de vídeo	DisplayPort × 1 Taxa de dados: 2,7Gbps/1,62Gbps Nº de faixas: 1 faixa/2 faixas/4 faixas Profundidade das cores: 6 bits, 8 bits, 10 bits Colorimetria: Compatível com RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatível com HDCP (*4)
		Entrada de áudio	DisplayPort: Frequência de amostra – 32/44,1/48 kHz, Amostragem de bits – 16/20/24 bits
	(VC) BNC	Entrada de vídeo	BNC × 1
		Entrada de áudio	(compartilhado com os terminais de entrada de áudio BNC, (VC) BNC, BNC (Y/C))
	BNC (Y/C)	Entrada de vídeo	BNC × 2
		Entrada de áudio	(compartilhado com os terminais de entrada de áudio BNC, (VC) BNC, BNC (Y/C))
	Conector de controle do PC		D-Sub de 9 pinos × 1
	Porta USB		USB tipo A × 1
	Porta Ethernet/HDBaseT		RJ-45 × 1, Suporta BASE-TX
	Conector de remoto		Mini jack estéreo × 1
	Terminal de saída 3D SYNC		Sinal sincronizado de saída para uso 3D, 5 V / 10 mA
Ambiente de uso			Temperatura de operação: 41 a 104°F (5 a 40ºC) (*5) Umidade de operação: 20 a 80% (sem condensação)
			Temperatura de armazenamento: 14 a 122°F (-10 a 50ºC) Umidade de armazenamento: 20 a 80% (sem condensação)
			Altitude de operação: 0 a 3650 m/12000 pés (1700 a 3650 m/5500 a 12000 pés: Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTITUDE ALTA])
Fonte de alimentação			100–240 V AC, 50/60 Hz
Consumo de energia	Modo eco desligado		PA722X/PA672W/PA622U: 483 W (100-130 V)/460 W (200-240 V) PA622X/PA572W/PA522U: 463 W (100-130 V)/440 W (200-240 V)
	Modo eco ligado		PA722X/PA672W/PA622U/PA622X/PA572W/PA522U: 377 W (100-130 V)/362 W (200-240 V)
	ESPERA (NORMAL)		0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)
	ESPERA (HDBaseT MODO ESP.)		7,4 W (100-130 V)/7,9 W (200-240 V)
Corrente nominal de entrada			PA722X/PA672W/PA622U: 5,5 A-2,2 A PA622X/PA572W/PA522U: 5,1 A-2,2 A
Dimensões externas			19,7" (largura) × 5,68" (altura) × 14,1" (profundidade)/499 (largura) × 142 (altura) × 359 (profundidade) mm (não incluindo as peças salientes) 19,7" (largura) × 6,38" (altura) × 14,5" (profundidade)/499 (largura) × 162 (altura) × 368 (profundidade) mm (incluindo as peças salientes)
Peso			18,5 lbs/8,4 kg (não incluindo a lente)

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Os valores de saída da luz irão cair para 80% quando [LIGADO] for selecionado para [MODO ECO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2005

*4 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).
Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync
Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*5 95 a 104°F (35 a 40 ºC) – “Modo eco forçado”
(PA622U/PA522U irá mudar para o modo eco em etapas começando com 33º C.)

- As especificações e o design do produto estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

[Modelos MM]

Nome do modelo			PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X
Método			Método de projeção de obturador de cristal líquido de três cores primárias
Especificação das peças principais			
	Painel de cristal líquido	Tamanho	PA721X/PA621X: 0,79” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 4:3) PA671W/PA571W: 0,76” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 16:10) PA621U/PA521U: 0,76” (com MLA) × 3 (relação de apresentação: 16:10)
		Pixels (*1)	PA721X/PA621X: 786.432 (1024 pontos × 768 linhas) PA671W/PA571W: 1.024.000 (1280 pontos × 800 linhas) PA621U/PA521U: 2.304.000 (1920 pontos × 1200 linhas)
	Lentes de projeção	Zoom	Manual (o alcance do zoom depende da lente)
		Foco	Manual
		Troca das lentes	Manual
	Fonte de luz		PA721X/PA671W/PA621U: Lâmpada 350 W CA (264 W quando o modo Eco está ligado) PA621X/PA571W/PA521U: Lâmpada 330 W CA (264 W quando o modo Eco está ligado)
	Dispositivo ótico		Isolamento ótico por espelho dicroico, combinado com prisma dicroico
Saída de luz (*2) (*3)		ECO DESLIGADO	PA721X: 7200 lm, PA621X: 6200 lm, PA671W: 6700 lm, PA571W: 5700 lm, PA621U: 6200 lm, PA521U: 5200 lm
Proporção do contraste (*2) (tudo branco/tudo preto)			PA721X/PA671W/PA621U: 6000:1 PA621X/PA571W/PA521U: 5000:1
Tamanho da tela (distância de projeção)			30” a 500” (a distância de projeção depende da lente)
Reprodutibilidade das cores			Processamento de cor de 10 bits (aprox. 1,07 bilhão de cores) (*4)
Saída de áudio			Alto-falante monaural embutido de 10 W
Frequência de varredura		Horizontal	Analógico: 15 kHz, 24 a 100 kHz (24 kHz ou maior para entradas RGB), de conformidade com os padrões VESA Digital: 15 kHz, 24 a 153 kHz, de conformidade com os padrões VESA
		Vertical	Analógico: 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA Digital: 24, 25, 30, 48 Hz, 50 a 85 Hz, 100, 120 Hz de conformidade com os padrões VESA
Funções de ajustes principais			Zoom manual, foco manual, troca manual de lente, entrada de sinal de mudança (HDMI1/HDMI2/DisplayPort/BNC/(VC) BNC)/BNC(Y/C)/COMPUTADOR/ETHERNET), ajuste automático de imagem, ampliação de imagem, ajuste da posição da imagem, mudo (ambos vídeo e áudio), alimentação ligada/em espera, exibição/seleção na tela, etc.
Resolução de exibição máxima (horizontal × vertical)			Analógico: 1920 × 1200 (manipulado com AccuBlend Avançado) Digital: 4096 × 2160 (manipulado com AccuBlend Avançado)
Sinais de entrada			
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7Vp-p/75Ω
			Y: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc. de Polaridade Negativa)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			Sinc. H/V: 4,0Vp-p/TTL
			Sinc. Composta: 4,0Vp-p/TTL
			Sinc. em verde: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc.)
	Vídeo composto		1,0Vp-p/75Ω
	S-Vídeo		Y: 1,0Vp-p/75Ω
			C: 286Vp-p/75Ω
	Componente		Y: 1,0Vp-p/75Ω (com Sinc.)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50Hz)
			DVD: Sinal progressivo (50/60 Hz)
	Áudio		0,5Vrms/22kΩ ou maior
Conectores entrada/saída			
	Computador/Componente	Entrada de vídeo	Mini D-Sub de 15 pinos × 1, Conector BNC × 5
		Entrada de áudio	Mini jack estéreo × 2
		Saída de áudio	Mini jack estéreo × 1 (comum para todos os sinais)
	HDMI	Entrada de vídeo	Conector HDMI® tipo A × 2 Cor Profunda (profundidade da cor): Compatível com 8/10/12 bits Colorimetria: Compatível com RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatível com LipSync, compatível com HDCP (*5), Suporta 4K e 3D
		Saída de vídeo	Repetidor
		Entrada de áudio	HDMI: Frequência de amostra – 32/44,1/48 kHz, Amostragem de bits – 16/20/24 bits

Nome do modelo			PA621U/PA521U/PA671W/PA571W/PA721X/PA621X
	DisplayPort	Entrada de vídeo	DisplayPort × 1 Taxa de dados: 2,7Gbps/1,62Gbps Nº de faixas: 1 faixa/2 faixas/4 faixas Profundidade das cores: 6 bits, 8 bits, 10 bits Colorimetria: Compatível com RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatível com HDCP (*5)
		Entrada de áudio	DisplayPort: Frequência de amostra – 32/44,1/48 kHz, Amostragem de bits – 16/20/24 bits
	(VC) BNC	Entrada de vídeo	BNC × 1
		Entrada de áudio	(compartilhado com os terminais de entrada de áudio BNC, (VC) BNC, BNC (Y/C))
	BNC (Y/C)	Entrada de vídeo	BNC × 2
		Entrada de áudio	(compartilhado com os terminais de entrada de áudio BNC, (VC) BNC, BNC (Y/C))
	Conector de controle do PC		D-Sub de 9 pinos × 1
	Porta USB		USB tipo A × 1
	Porta USB para rede sem fios		USB tipo A × 1
	Porta Ethernet		RJ-45 × 1, 10/100 BASE
	Conector de remoto		Mini jack estéreo × 1
	Terminal de saída 3D SYNC		Sinal sincronizado de saída para uso 3D, 5 V / 10 mA
Ambiente de uso			Temperatura de operação: 41 a 104°F (5 a 40ºC) (*6) Umidade de operação: 20 a 80% (sem condensação)
			Temperatura de armazenamento: 14 a 122°F (-10 a 50ºC) Umidade de armazenamento: 20 a 80% (sem condensação)
			Altitude de operação: 0 a 3650 m/12000 pés (1700 a 3650 m/5500 a 12000 pés: Defina [MODO VENTILADOR] para [ALTITUDE ALTA])
Fonte de alimentação			100–240 V AC, 50/60 Hz
Consumo de energia	Modo eco desligado		PA721X/PA671W/PA621U: 483 W (100-130 V)/460 W (200-240 V) PA621X/PA571W/PA521U: 463 W (100-130 V)/440 W (200-240 V)
	Modo eco ligado		PA721X/PA671W/PA621U/PA621X/PA571W/PA521U: 377 W (100-130 V)/362 W (200-240 V)
	ESPERA (NORMAL)		0,11 W (100-130 V)/0,16 W (200-240 V)
	ESPERA (REDE EM ESPERA)		4,7 W (100-130 V)/4,9 W (200-240 V)
Corrente nominal de entrada			PA721X/PA671W/PA621U: 5,5 A-2,2 A PA621X/PA571W/PA521U: 5,1 A-2,2 A
Dimensões externas			19,7" (largura) × 5,68" (altura) × 14,1" (profundidade)/499 (largura) × 142 (altura) × 359 (profundidade) mm (não incluindo as peças salientes) 19,7" (largura) × 6,38" (altura) × 14,5" (profundidade)/499 (largura) × 162 (altura) × 368 (profundidade) mm (incluindo as peças salientes)
Peso			18,5 lbs/8,4 kg (não incluindo a lente)

*1 Pixels efetivos são mais de 99,99%.

*2 Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] é definido como [ALTO BRILHO]. Os valores de saída da luz irão cair para 80% quando [LIGADO] for selecionado para [MODO ECO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

*3 Compatibilidade com ISO21118-2005

*4 Cor completa (aprox. 16,77 milhões de cores ou mais) quando o conector de entrada Ethernet é selecionado.

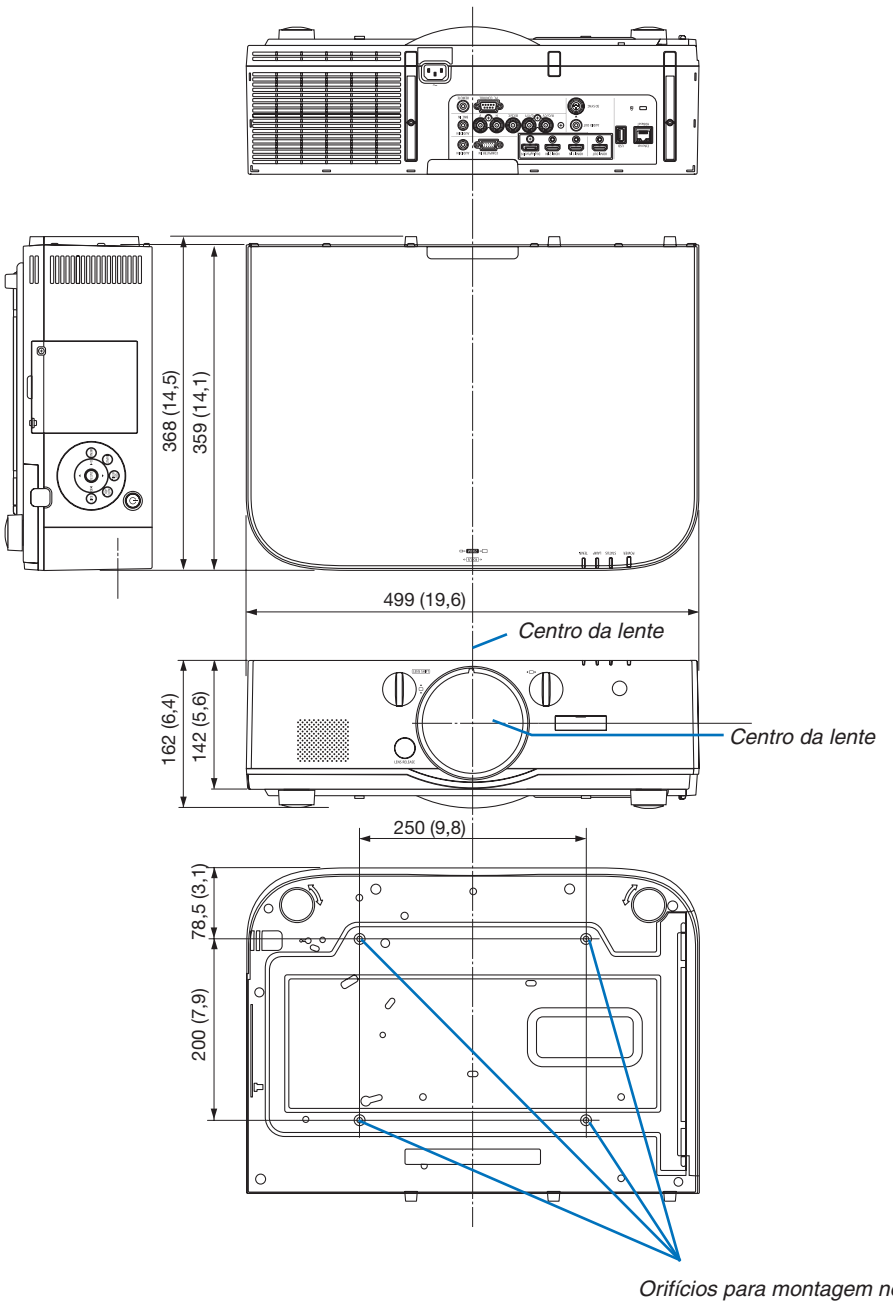
*5 HDMI® (Deep Color, Lip Sync) com HDCP
O que é tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP é o acrônimo de High-bandwidth Digital Content Protection. HDCP é um sistema para prevenir a cópia ilegal de dados de vídeo enviados através de uma interface HDMI (High-Definition Multimedia Interface).
Se você não conseguir ver material por meio da entrada HDMI, isso não necessariamente significa que o projetor não esteja funcionando corretamente. Com a implementação de HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC).
Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync
Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

*6 95 a 104°F (35 a 40 ºC) – “Modo eco forçado”
(PA621U/PA521U irá mudar para o modo eco em etapas começando com 33º C.)

• As especificações e o design do produto estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

❹ Dimensões do Gabinete

Unidade: mm (pol.)



❺ Montagem da cobertura de fiação (vendida separadamente)

Montar a cobertura de fiação vendida separadamente (NP04CV) no projetor permite a você esconder os cabos para uma aparência mais limpa.

⚠ CUIDADO

- Depois de montar a cobertura de fiação, certifique-se de apertar, usando os parafusos fornecidos. Caso contrário, a cobertura de fiação poderá cair, danificando a cobertura do cabo e possivelmente resultando em ferimento.
- Não faça feixe com o cabo de alimentação e coloque-o sob a cobertura de fiação. Fazer isto poderá provocar um incêndio.
- Não aplique força excessiva sobre a cobertura de fiação. Fazer isto poderá danificar a cobertura de fiação, resultando na queda do projetor ou causar ferimentos.

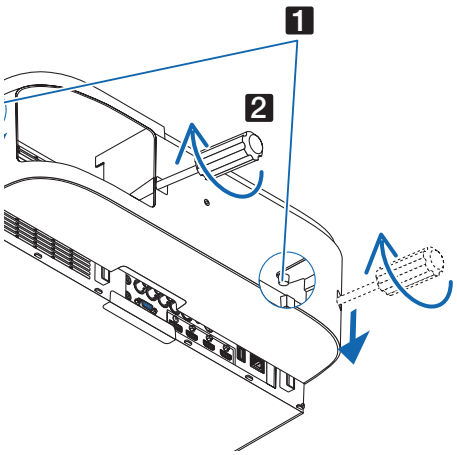
Montagem

Preparações:

1. *Conecte o cabo de alimentação e cabos ao projetor (os fios de conexão são omitidos dos diagramas).*
2. *Deixe uma chave Phillips à mão.*

1. Insira as duas saliências nas bordas esquerda e direita da cobertura de fiação dentro das ranhuras no fundo do projetor para alinhá-lo.

OBSERVAÇÃO: Cuidado para não deixar que o cabo de alimentação fique pinçado pela cobertura de fiação.



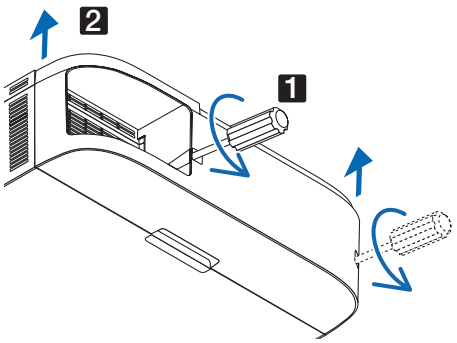
2. Gire o parafuso da cobertura de fiação para a direita.

- *Aperte os parafusos firmemente.*

Removendo

1. Gire o parafuso da cobertura de fiação para a esquerda até que gire livremente.

- *Segure a cobertura de fiação enquanto estiver fazendo isto para evitar que ele caia.*
- *O parafuso não sai completamente para fora.*



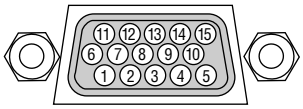
2. Remova a cobertura de fiação.

- *Gire um pouco a cobertura de fiação e, então, levante-a para fora.*

❻ Atribuição dos pinos e nomes do sinal dos conectores principais

COMPUTADOR IN/Conector do Componente de entrada (Mini D-Sub de 15 pinos)

Conexão e nível de sinal de cada pino

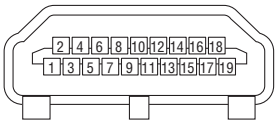


Nível de Sinal

Sinal de vídeo: 0,7Vp-p (Analógico)
Sinal de sincronização: Level TTL

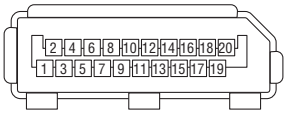
Nº do pino	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sincronização em Verde	Y
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Vermelho Terra	Cr Terra
7	Verde Terra	Y Terra
8	Azul Terra	Cb Terra
9	Sem Conexão	
10	Sinal de Sincronização Terra	
11	Sem Conexão	
12	DADOS bidirecional (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

Conector (Tipo A) de ENTRADA HDMI 1 IN/HDMI 2 IN



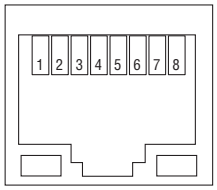
Nº do pino	Sinal	Nº do pino	Sinal
1	TMDS Data 2+	11	Blindagem do Relógio TMDS
2	Blindagem de TMDS Data 2	12	Relógio TMDS–
3	TMDS Data 2–	13	CEC
4	TMDS Data 1+	14	Desconexão
5	Blindagem de TMDS Data 1	15	SCL
6	TMDS Data 1–	16	SDA
7	TMDS Data 0+	17	Terra DDC/CEC
8	Blindagem de TMDS Data 0	18	Fonte de alimentação de +5 V
9	TMDS Data 0–	19	Detecção de plugue quente
10	Relógio TMDS +		

Conector DisplayPort IN



Nº do pino	Sinal	Nº do pino	Sinal
1	Pista de ligações principal 3–	11	Aterramento 0
2	Aterramento 3	12	Pista de ligações principal 0+
3	Pista de ligações principal 3+	13	Configuração 1
4	Pista de ligações principal 2–	14	Configuração 2
5	Aterramento 2	15	Canal suplementar +
6	Pista de ligações principal 2+	16	Aterramento 4
7	Pista de ligações principal 1–	17	Canal suplementar –
8	Aterramento 1	18	Detecção de plugue quente
9	Pista de ligações principal 1+	19	Voltar
10	Pista de ligações principal 0–	20	Fonte de alimentação de +3,3 V

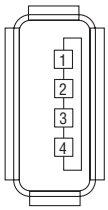
Ethernet/HDBase T Port (RJ-45)



Nº do pino	Sinal
1	TxD+/HDBT0+
2	TxD–/HDBT0–
3	RxD+/HDBT1+
4	Desconexão/HDBT2+
5	Desconexão/HDBT2–
6	RxD–/HDBT1–
7	Desconexão/HDBT3+
8	Desconexão/HDBT3–

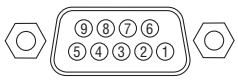
* A porta HDBaseT não é suportada nos modelos MM.

Porta USB-A (Tipo A)



Nº do pino	Sinal
1	V_{BUS}
2	D–
3	D+
4	Aterramento

Porta PC CONTROL (D-Sub de 9 Pinos)



Protocolo de comunicações

Nº do pino	Sinal
1	Sem uso
2	RxD recepção de dados
3	TxD dados de transmissão
4	Sem uso
5	Aterramento
6	Sem uso
7	RTS requisição de transmissão
8	CTS transmissão permitida
9	Sem uso

❼ Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você possa encontrar ao configurar ou usar o projetor.

Mensagens do Indicador

Indicador de Alimentação

Exibição do indicador		Status do projetor	Procedimento
Deslig.		A alimentação está desligada.	–
Piscando	Azul (flashes curtos)	Preparando para ligar a alimentação	Espere um momento.
	Azul (flashes longos)	Temporizador para desligar (ativado) Temporizador de programa (tempo desligado ativado)	–
	Laranja (flashes curtos)	Projetor resfriando	Espere um momento.
	Laranja (flashes longos)	Temporizador de programa (tempo ligado ativado)	
Acesa	Azul	Alimentação ligada	–
	Vermelho	Modo espera (NORMAL)	–
	Laranja	Modo espera (HDBaseT MODO ESP.)*1	–

*1 Definir para [REDE EM ESPERA] para os modelos MM.

Indicador de Status

Exibição do indicador		Status do projetor	Procedimento
Deslig.		Sem problema, ou modo espera	–
Piscando	Vermelho (ciclos de 1)	Problema na tampa	A tampa da lâmpada não está montada adequadamente. Monte-a corretamente. (→ Página 180)
	Vermelho (ciclos de 4)	Problema na ventoinha	A ventoinha de arrefecimento parou de girar. Entre em contato com o centro de apoio ao cliente do projetor NEC para reparos.
Piscando	Laranja	Conflito de rede	Não é possível conectar a rede embutida do projetor e uma rede sem fio simultaneamente com a mesma rede. Para conectar a rede incorporada do projetor e a rede sem fios ao mesmo tempo, conecte-as a redes diferentes.
Acesa	Verde	MODO ESPERA em modo adormecido*2	–
	Laranja	O botão foi pressionado enquanto o projetor está em modo de chave bloqueada	As chaves do projetor estão travadas. A configuração deve ser cancelada para operar o projetor. (→ Página 119)
		O número da identidade do projetor e o número da identidade do controle remoto não coincidem	Verifique as IDs de controle. (→ Páginas 120)

*2 O modo adormecido se refere ao estado onde as restrições funcionais devido ao modo espera são removidas.

Indicador da lâmpada

Exibição do indicador		Status do projetor	Procedimento
Deslig.		A lâmpada está desligada.	–
Piscando	Verde	Preparando para reacender a lâmpada depois que a iluminação falhou	Espere um momento.
	Vermelho	Tempo de espera para a substituição da lâmpada	A lâmpada alcançou o limite de sua vida útil e agora está no período de espera para a substituição (100 horas). Substitua a lâmpada o mais breve possível. (→ página 178)
	Vermelho (ciclos de 6)	A lâmpada não está acendendo.	A lâmpada não ligou. Espere por 1 minuto e ligue a energia de novo. Se a lâmpada ainda não acender, mantenha contato com o centro de suporte ao cliente do projetor NEC.
Acesa	Vermelho	Tempo de uso da lâmpada excedido	A lâmpada excedeu o seu tempo de uso. A alimentação do projetor não poderá ser ligada até que a lâmpada seja substituída. (→ página 178)
	Verde	Lâmpada acesa	–

Temp. Indicador

Exibição do indicador		Status do projetor	Procedimento
Deslig.		Sem problema	
Piscando	Vermelho (ciclos de 2)	Problema de temperatura	O protetor de temperatura foi ativado. Se a temperatura ambiente estiver alta, mova o projetor para um local fresco. Se o problema ainda persistir, mantenha contato com o centro de suporte ao cliente do projetor NEC.
Acesa	Laranja	Temperatura alta no ambiente	A temperatura ambiente está alta. Abaixe a temperatura ambiente.

Se o protetor de temperatura foi ativado

Se a temperatura interna do projetor sobe de modo anormal, a lâmpada desliga e o indicador de temperatura pisca (repetidamente em ciclos de 2).
Pode ocorrer que o protetor de temperatura do projetor seja ativado simultaneamente e a alimentação do projetor desliga.
Se isto acontecer, faça o seguinte:

- Desconecte o cabo de alimentação da tomada.
- Se estiver usando num local onde a temperatura ambiente estiver alta, mova o projetor para um lugar diferente e fresco.
- Se houver poeira nos orifícios de ventilação, limpe. (→ páginas 174 e 177)
- Espere por aproximadamente 1 hora para que a temperatura interna do projetor baixe.

Problemas Comuns e Soluções

(→ “Alimentação/Status/Indicador da Lâmpada” na página 270.)

Problema	Verifique Estes Itens
Não liga ou desliga	• Verifique se o cabo de alimentação está encaixado na tomada e se o botão de liga/desliga da alimentação, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ligado. (→ páginas 15, 16) • Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 180) • Verifique se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente no qual estiver fazendo a apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco. • Verifique se continuou a usar o projetor por mais 100 horas depois que a vida útil da lâmpada chegou ao fim. Caso isto tenha acontecido, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas usadas. (→ página 131) • A lâmpada pode não acender. Espere por um minuto e ligue a alimentação de novo. • Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou mais altas. O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou superiores sem definir como [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e o projetor poderá se desligar. Se isso acontecer, espere alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 112) Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores giram sem exibir uma imagem por algum tempo e, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.
Desligará	• Confirme se [TEMPORIZ. P/DESLIGAR], [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] ou [TEMPOR. DE PROGRAMA] está desativado. (→ página 115, 130)
Sem imagem	• Verifique se a entrada apropriada está selecionada. (→ página 18) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão ENTRADA ou um dos botões de entrada novamente. • Verifique se os cabos estão conectados corretamente. • Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 91) • Confirme se a tampa da lente está aberta. (→ página 16) • Redefina as configurações ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando o item [REINI.] do Menu. (→ página 131) • Insira a senha registrada se a função Segurança estiver ativada. (→ página 38) • Se o sinal de entrada HDMI ou DisplayPort não podem ser exibidos, tente o seguinte. - Reinstale o seu driver para a placa de vídeo embutida no seu computador, ou use o driver atualizado. Para reinstalar ou atualizar o seu driver, consulte o guia do usuário que acompanha o seu computador ou a placa de vídeo, ou consulte o centro de apoio do fabricante do seu computador. Instale o driver ou SO atualizado sob sua própria responsabilidade. Nós não somos responsáveis por quaisquer problemas ou falhas causadas por esta instalação. • Para os modelos HDBaseT os sinais podem não ser suportados dependendo do dispositivo de transmissão HDBaseT. Além disso, a interface RS232C pode não ser suportada. • O sinal de vídeo composto de cada conector de entrada do computador, BNC, BNC (CV) e sinal de vídeo S do conector de Entrada BNC (Y/C) não são produzidos a partir do Conector HDMI OUT deste projetor. • Assegure-se de conectar o projetor e notebook PC enquanto o projetor estiver em modo espera e antes de ligar a energia no notebook PC. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook PC só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado. * Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido ao protetor de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia. • Consulte também a página 274.
Imagem escurece repentinamente	• Verifique para saber se o projetor está no modo ECO Forçado por causa de uma temperatura ambiente alta demais. Se este é o caso, abaixe a temperatura interna do projetor selecionado [ALTO] para [MODO VENTILADOR]. (→ página 112)
Cor ou matiz incomum	• Verifique se a cor apropriada está selecionada em [COR DA PAREDE]. Nesse caso, selecione uma opção adequada. (→ página 112) • Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 92)
Imagem não enquadra na tela	• Reposicione o projetor para melhorar o seu ângulo na tela. (→ página 20) • Execute [CORREÇÃO GEOMÉTRICA] quando o trapezoidal estiver distorcido. (→ página 102)
Imagem embaçada	• Ajuste o foco. (→ página 22) • Reposicione o projetor para melhorar o seu ângulo na tela. (→ página 20) • Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de alcance da lente. (→ página 253) • A lente foi mudada para um valor que excede o alcance garantido? (→ página 257) • Pode ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, e for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor intacto até a condensação sumir da lente.
Tremulação aparece na tela	• Defina [MODO VENTILADOR] com algum valor que não seja o modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5500 pés/1700 metros ou menos. O uso do projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pés/1700 metros e sua definição como [ALTA ALTITUDE] pode super esfriar a lâmpada, causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 112)

Problema	Verifique Estes Itens
Imagem rolando verticalmente, horizontalmente ou ambos	• Verifique a resolução e a frequência do computador. Certifique-se de que a resolução que está tentando exibir é aceita pelo projetor. (→ página 259) • Ajuste a imagem do computador manualmente com o item Horizontal/Vertical em [OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 94)
Controle remoto não funciona	• Instale novas baterias. (→ página 12) • Certifique-se de que não haja obstáculos entre você e o projetor. • Fique dentro de 40 m de distância do projetor. (→ página 13) • Para realizar as operações do mouse do computador usando o controle remoto do projetor, conecte o receptor opcional do mouse para o computador. (→ página 33)
Indicador aceso ou piscando	• Consulte o indicador de ALIMENTAÇÃO/STATUS/LÂMPADA. (→ página 270)
Cor cruzada no modo RGB	• Pressione o botão AUTO AJUSTE no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 26) • Ajuste a imagem do computador manualmente com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 93)

Para mais informações contate o seu revendedor.

Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

- Ligue o processo de alimentação do projetor e do PC.

  Certifique-se de conectar o projetor e o notebook PC enquanto o projetor estiver em modo de espera e antes de ligar a alimentação para o notebook PC.

  Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook PC só não é ativado se for conectado ao projetor antes de ser ligado.

  OBSERVAÇÃO: Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Informações. Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (→ página 134 ou passe para a próxima etapa)

- Ativação da exibição externa do computador.

  Exibir uma imagem na tela do notebook PC não necessariamente significa que ele emite um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função habilita/desabilita a exibição externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam a combinação das teclas Fn + F3 e os laptops Dell usam a combinação das teclas Fn + F8 para alternar a exibição externa.

- Saída de sinal não padrão do computador

  Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook PC quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook PC tem uma forma diferente de desativar/reativar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do seu computador para obter informações detalhadas.

- A imagem exibida é incorreta quando se usa um Mac

  Quando utilizar um Mac com o projetor, defina o parâmetro DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a sua resolução. Após a configuração, reinicie o Mac para que as alterações sejam ativadas.

  Para definir modos de exibição diferentes dos aceitos pelo seu Mac e pelo projetor, a alteração do parâmetro DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou não exibir nada. Se isso acontecer, defina o parâmetro DIP como o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure os parâmetros DIP em um modo exibível e reinicie o Mac mais uma vez.

  OBSERVAÇÃO: É necessário um cabo de Adaptador de Vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um mini conector D-Sub de 15 pinos.

- Espelhamento em um MacBook

  * Quando se utiliza o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida como 1024 × 768 a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o seu computador Mac, para informar-se sobre espelhamento.

- Pastas ou ícones ficam ocultos na tela do Mac

  As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [View (Visualizar)] → [Arrange (Organizar)] no menu Apple e organize os ícones.

❽ Códigos de Controle do PC e Conexão de Cabos

Códigos de Controle do PC

Dados do Código da Função								
LIGADO	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
DESLIGADO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
ENTRADA SELEC. HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	A9H
ENTRADA SELEC. HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH
ENTRADA SELEC. DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A6H	AEH
ENTRADA SELEC. BNC	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
ENTRADA SELEC. BNC(CV)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
ENTRADA SELEC. BNC(Y/C)	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
ENTRADA SELEC. COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
ENTRADA SELEC. HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
IMAGEM MUDO LIG.	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
IMAGEM MUDO DESLIG.	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SOM MUDO LIG.	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SOM MUDO DESLIG.	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

OBSERVAÇÃO: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos Códigos de Controle do PC se necessário.

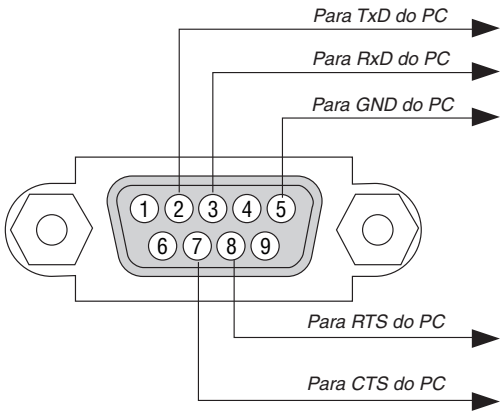
Conexão do Cabo

Protocolo de Comunicação

- Taxa de transmissão .....38400 bps
- Tamanho dos dados.....8 bits
- Paridade .....Sem paridade
- Bit de parada.....Um bit
- X lig/deslig.....Nenhum
- Procedimento de comunicação.....Duplex completo

OBSERVAÇÃO: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para execuções com cabos longos.

Conector de PC Control (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Ligação em ponte "Request to Send" (Permissão para Enviar) e "Clear to Send" (Livre para Enviar) juntos, em ambas as pontas do cabo para simplificar a conexão por cabo.

OBSERVAÇÃO 3: Para execuções com cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor como 9600 bps.

❾ Lista de Verificação de Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para certificar-se se os reparos são necessários, na seção "Solução de problemas" do manual do usuário. Esta lista de verificação abaixo nos ajudará a resolver o seu problema mais eficientemente.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.

Frequência da ocorrência ☐ sempre ☐ às vezes (Com que frequência?_____) ☐ outros (_____)

Alimentação

- ☐ Sem energia (o indicador de ALIMENTAÇÃO não acende a luz azul). Veja também "Indicador de Status (STATUS)".
  - ☐ O plugue do cabo de alimentação está completamente inserido na tomada de parede.
  - ☐ A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ As Horas de Lâmpada Usadas (horas de operação da lâmpada) foram removidas após substituição da lâmpada.
  - ☐ Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão ALIMENTAÇÃO.
- ☐ Desliga durante a operação.
  - ☐ O plugue do cabo de alimentação está completamente inserido na tomada de parede.
  - ☐ A tampa da lâmpada está instalada corretamente.
  - ☐ [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA] é desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA]).
  - ☐ [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR] está desligado (apenas modelos com a função [TEMPORIZADOR P/DESLIGAR]).

Vídeo e Áudio

- ☐ Nenhuma imagem do seu PC ou equipamento de vídeo é exibida no projetor.
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, embora você conecte o projetor primeiro ao PC, e depois inicia o PC.
  - ☐ Ativando a saída do sinal do notebook PC para o projetor.
    - *Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição externa.*
  - ☐ Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ Plugue do cabo do sinal está totalmente inserido no conector de entrada
  - ☐ Uma mensagem é exibida na tela.
    (_____)
  - ☐ A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.
  - ☐ Ainda nenhuma imagem, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
- ☐ Imagem escura demais.
  - ☐ Inalterada, embora você ajuste o brilho e/ou o contraste.
- ☐ Imagem distorcida.
  - ☐ Imagem aparece trapezoidal (inalterada, embora você tenha realizado o ajustamento [TRAPEZOIDE]).
- ☐ Partes da imagem estão perdidas.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
- ☐ Imagem muda para a posição vertical ou horizontal.
  - ☐ As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente no sinal do computador.
  - ☐ A resolução e a frequência da fonte de entrada são aceitas pelo projetor.
  - ☐ Alguns pixels são perdidos.
- ☐ Imagem trêmula.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você pressione o botão AUTO AJUSTE.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você execute [REINI.] no menu do projetor.
  - ☐ A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você mude [MODO VENTILADOR] de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].
- ☐ Imagem está imprecisa ou fora de foco.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha verificado a resolução do sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o foco.
- ☐ Sem som.
  - ☐ O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você tenha ajustado o volume.
  - ☐ AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o conector AUDIO OUT).

Outros

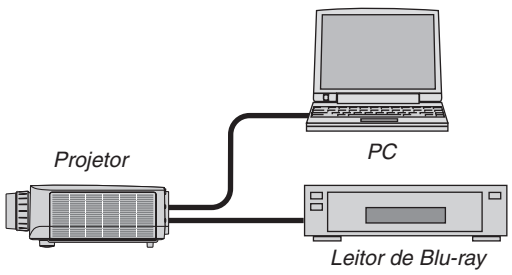
- ☐ Controle remoto não funciona.
  - ☐ Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.
  - ☐ O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir com os controles remotos infravermelhos.
  - ☐ As baterias são novas e não foram invertidas na instalação.
- ☐ Os botões do gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com a função [BLOQ. PAINEL DE CONTROLE])
  - ☐ [BLOQ. PAINEL DE CONTROLE] não foi ativado ou está desabilitado no menu.
  - ☐ Ainda inalterada, embora você mantenha o botão SAIR pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema detalhadamente.

Informação sobre o aplicativo e ambiente onde o seu projetor é usado

Projetor

Número do modelo:
Nº de série:
Data da compra:
Tempo de operação da lâmpada (horas):
Modo Eco: ☐ DESLIG. ☐ LIGADO
Informações sobre o sinal de entrada:
Frequência da sincronização horizontal [ ] kHz
Frequência da sincronização vertical [ ] Hz
Sincronização da polaridade H ☐ (+) ☐ (–)
V ☐ (+) ☐ (–)
Tipo de sincronismo ☐ Separado ☐ Composto
☐ Sincronização em verde
Indicador de STATUS:
Luz firme ☐ Laranja ☐ Verde
Luz intermitente [ ] ciclos
Número do modelo do controle remoto:



Cabo de sinal

Padrão NEC ou cabo de outro fabricante?
Número do modelo: Comprimento: pol/m
Amplificador de distribuição
Número do modelo:
Comutador
Número do modelo:
Adaptador
Número do modelo:

Ambiente de instalação

Tamanho da tela: polegadas
Tipo de tela: ☐ Branca matte ☐ Contas ☐ Polarização
☐ Grande angular ☐ Alto contraste
Distância de Projeção: pés/polegadas/m
Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Secretária
Conexão externa de energia:
☐ Conectado diretamente à tomada
☐ Conectado à extensão de alimentação ou outro (o número de equipamentos conectados _____)
☐ Conectado a um fio de alimentação ou outro (o número de equipamentos conectados _____)

Computador

Fabricante:
Número do modelo:
Notebook PC ☐ / Secretária ☐
Resolução nativa:
Taxa de atualização:
Adaptador de vídeo:
Outros:

Equipamento de vídeo

VCR, aparelho Blu-ray, Câmera de vídeo, Video game ou outro
Fabricante:
Número do modelo:

⑩ REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Esse procedimento ativará partes limitadas e garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.
Acesse nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.
Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você usufrua de programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, empresa líder no setor.

© NEC Display Solutions, Ltd. 2014

7N951973