NEC

Proiettore portatile

PA600X/PA500X/ PA550W/PA500U

Manuale dell'utente

Modello n.
NP-PA600X/NP-PA500X/NP-PA550W/NP-PA500U

5ª edizione, febbraio 2012

- Macintosh, Mac OS X e PowerBook sono marchi di Apple Inc. registrati negli USA e in altri Paesi.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- MicroSaver è un marchio registrato di Kensington Computer Products Group, una divisione di ACCO Brands.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader e Acrobat sono marchi registrati o marchi di fabbrica di Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.
- Virtual Remote Tool utilizza la libreria WinI2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, il logo HDMI e l'Interfaccia Multimediale ad Alta Definizione sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- DisplayPort, DisplayPort Certified Logo, VESA e il logo VESA sono marchi di fabbrica di Video Electronics Standards Association, registrati negli U.S.A. e in altri Paesi.

CERTIFIED DP™ DP™

- Il marchio commerciale PJLink è un marchio commerciale applicato diritti di marchio commerciale in Giappone, Stati Uniti d'America e altri paesi e aree.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® sono marchi registrati da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray è un marchio della Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW sono marchi registrati di Crestron Electronics Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Altri nomi di prodotti o società menzionati nel presente manuale dell'utente possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

NOTE

(1) La ristampa totale o parziale dei contenuti di questa guida non è consentita senza previa autorizzazione.

(2) I contenuti della guida sono soggetti a cambiamenti senza preavviso.

(3) Il presente manuale è stato elaborato con grande cura. Nonostante ciò, vi saremmo grati per comunicazioni riguardanti eventuali punti controversi, errori o omissioni.

(4) Nonostante quanto stabilito nell'articolo (3), NEC declina qualsiasi responsabilità relativa a richieste di indennizzo per guadagni mancati o altre questioni considerate risultanti dall'utilizzo del proiettore.

Informazioni importanti

Precauzioni di sicurezza

Precauzioni

Leggete attentamente il manuale prima di utilizzare il proiettore NEC, e tenetelo a portata di mano per poterlo consultare in caso di necessità.

ATTENZIONE

Per spegnere l'alimentazione, accertatevi di scollegare la spina dalla presa di alimentazione.
La presa di alimentazione deve essere installata il più vicino possibile all'apparecchiatura, in una posizione facilmente accessibile.

ATTENZIONE

PER EVITARE SCOSSE ELETTRICHE, NON APRITE L'INVOLUCRO.
ALL'INTERNO SI TROVANO DEI COMPONENTI AD ALTA TENSIONE.
PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI A PERSONALE QUALIFICATO.

Questo simbolo avverte l'utente che la tensione non isolata all'interno dell'unità può essere sufficiente per causare una scossa elettrica. Perciò è pericoloso entrare in contatto con le parti all'interno dell'unità.

Questo simbolo avverte l'utente di importanti informazioni che sono state fornite in relazione al funzionamento e alla manutenzione dell'unità.
Queste informazioni devono essere lette attentamente per evitare eventuali problemi.

AVVERTENZE: PER EVITARE INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE L'UNITA' ALLA PIOGGIA O ALL'UMIDITÀ.
NON UTILIZZATE L'UNITA' CON UNA PROLUNGA OPPURE NON INSERIRLA IN UNA PRESA SE I DUE CONNETTORI NON POSSONO ESSERE INSERITI A FONDO.

ATTENZIONE

Evitate di visualizzare immagini fisse per un periodo di tempo prolungato.

Ciò può comportare la sospensione temporanea delle immagini sulla superficie del pannello LCD.

Se ciò avviene, continuate a utilizzare il proiettore: l'immagine statica rimasta impressa sullo sfondo scomparirà.

Smaltimento del prodotto usato

La legislazione EU applicata in ogni Stato membro prevede che i prodotti elettrici ed elettronici recanti questo simbolo (a sinistra) debbano essere smaltiti separatamente dai normali rifiuti domestici. Questo include i proiettori e relativi accessori elettrici o lampade. Per lo smaltimento, seguire le indicazioni delle autorità locali e/o rivolgersi al proprio rivenditore.
I prodotti utilizzati e raccolti vengono debitamente riciclati. Ciò contribuisce a ridurre al minimo la quantità di rifiuti nonché l'impatto negativo che elementi quali il mercurio contenuto nella lampada possono avere sulla salute umana e sull'ambiente. Il simbolo sui prodotti elettrici ed elettronici si riferisce soltanto agli attuali Stati membri dell'Unione europea.

Misure speciali importanti

Le istruzioni di sicurezza servono per garantire la lunga durata del proiettore e per evitare incendi e scosse elettriche. Leggetele attentamente e prestate attenzione a tutte le avvertenze.

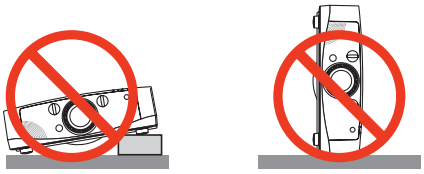
⚠ Installazione

- Non posizionate il proiettore:
  - su un carrello, un sostegno o un tavolo instabili.
  - in prossimità di acqua, bagni o locali umidi.
  - soggetto a luce solare diretta, in prossimità di riscaldatori o apparecchiature che sprigionino calore.
  - in un ambiente polveroso, con fumo o vapore.
  - su un foglio di carta, un panno o un tappeto.
- Se si desidera installare il proiettore nel soffitto:
  - Non installare il proiettore da soli.
  - Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurare un funzionamento corretto e per ridurre il rischio di lesioni personali.
  - Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente forte da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere conforme alle norme locali.
  - Consultate il vostro rivenditore per ulteriori informazioni.

AVVERTENZE:

- Non coprite la lente con il copriobiettivo o con altri oggetti quando il proiettore è acceso. Il calore emesso dalla lampada potrebbe fondere le ottiche.
- Non appoggiate mai di fronte alla lente del proiettore oggetti suscettibili al calore. Il calore emesso dalla lampada potrebbe fonderli.

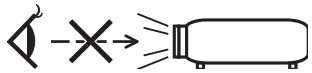
Non inclinare il proiettore verso sinistra o verso destra. Farlo potrebbe portare ad un malfunzionamento. Non ci sono limiti all'angolo di inclinazione verso l'alto o verso il basso. Selezionare un'opzione appropriata per [MODO VENTILATORE] in base all'angolo di installazione.



⚠ Precauzioni per evitare incendi e scosse elettriche ⚠

- Assicuratevi che la ventilazione sia sufficiente e che i fori di ventilazione non siano bloccati per prevenire l'accumulo di calore all'interno del proiettore. Lasciate uno spazio di almeno 10 cm tra il proiettore e la parete.
- Non toccate la presa di ventilazione sulla parte anteriore sinistra (vista dal lato anteriore) poiché può surriscaldarsi notevolmente quando il proiettore viene accesso o immediatamente dopo lo spegnimento. Parti del proiettore possono riscaldarsi momentaneamente se il proiettore viene spento dal tast POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
  Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

- Evitate che oggetti estranei, quali graffette e pezzi di carta penetrino all'interno del proiettore.
  Non recuperate oggetti penetrati all'interno del proiettore. Non inserite oggetti di metallo, ad esempio un filo o un cacciavite, all'interno del proiettore. Se qualche oggetto dovesse penetrare all'interno del proiettore, scollegate immediatamente il proiettore e fate rimuovere l'oggetto da un tecnico del servizio di assistenza qualificato.
- Stellen Sie keinerlei Gegenstände auf dem Projektor.
- Non toccate la spina di alimentazione durante i temporali, poiché possono verificarsi scosse elettriche o incendi.
- Il proiettore è stato ideato per funzionare con un'alimentazione di 100-240V CA 50/60 Hz. Assicuratevi che l'alimentazione sia conforme a questi requisiti prima di utilizzare il proiettore.
- Non fissate l'obiettivo quando il proiettore è acceso. In caso contrario, gli occhi possono venire danneggiati gravemente.



- Tenete tutti gli elementi, come ad esempio, lenti di ingrandimento, lontano dal percorso di luce del proiettore.
  La luce proiettata dall'obiettivo è estesa, quindi qualsiasi tipo di oggetto anomalo che può reindirizzare la luce proveniente dall'obiettivo, può causare un risultato imprevisto, quale un incendio o lesioni agli occhi.
- Non appoggiate mai di fronte all'apertura di ventilazione oggetti suscettibili al calore.
  Il calore emesso dal proiettore potrebbe fondere gli oggetti o provocarvi ustioni alle mani.
- Maneggiate il cavo di alimentazione con cura. Un cavo di alimentazione danneggiato o consumato può causare scosse elettriche o incendi.
  - Non utilizzate cavi di alimentazione diversi da quello in dotazione.
  - Non piegate o tirate eccessivamente il cavo.
  - Non posizionate il cavo di alimentazione sotto il proiettore o altri oggetti pesanti.
  - Non coprite il cavo di alimentazione con altri materiali morbidi quali ad esempio tappeti.
  - Non riscaldate il cavo di alimentazione.
  - Non maneggiate la spina con mani bagnate.
- Spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e contattate il personale di assistenza qualifi cato per effettuare il servizio di manutenzione nei seguenti casi:
  - Quando il cavo di alimentazione o la spina sono danneggiati o consumati.
  - Se del liquido è stato rovesciato sul proiettore o se quest'ultimo è stato esposto a pioggia o acqua.
  - Se il proiettore non funziona normalmente nonostante siano state seguite le istruzioni descritte nel presente manuale dell'utente.
  - Se il proiettore è caduto oppure l'unità è stata danneggiata.
  - Se il proiettore mostra un cambio sensibile nelle prestazioni, indicando necessità di manutenzione.
- Scollegate il cavo di alimentazione e qualsiasi altro cavo prima di trasportare il proiettore.
- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione prima di eseguire la pulizia dell'unità o la sostituzione della lampada.

- Spegnete il proiettore e scollegate il cavo di alimentazione se prevedete di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
- Quando utilizzate un cavo LAN:
  Per ragioni di sicurezza non collegate il connettore al cablaggio periferico di un apparecchio che potrebbe avere un voltaggio eccessivo.

⚠ ATTENZIONE
- Non usate il piedino di inclinazione per scopi diversi da quelli originali. Utilizzi non appropriati, come ad esempio, afferrare il proiettore per il piedino regolabile o appendendolo alla parete, possono danneggiare il proiettore.
- Non inviate il proiettore nella custodia morbida mediante corriere. Il proiettore all'interno della custodia morbida potrebbe danneggiarsi.
- Selezionate [ALTO] nel modo ventola se il proiettore viene utilizzato per molti giorni consecutivi. (Dal menu selezionate [IMPOST.] → [OPZIONI(1)] → [MODO VENTILATORE] → [MODO] → [ALTO]).
- Non spostate il proiettore reggendo il copricavo. Farlo potrebbe causare la caduta del proiettore o una lesione alle persone.
- Prima di utilizzare lo Spegnimento diretto, assicurarsi di lasciar passare almeno 20 minuti subito dopo aver acceso il proiettore e aver iniziato a visualizzare un'immagine.
- Non scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro o dal proiettore mentre il proiettore è acceso. Farlo può causare danni al connettore CA IN del proiettore e (o) alla spina del cavo di alimentazione.
  Per spegnere l'alimentazione CA mentre il proiettore è acceso, utilizzare una presa multipla dotata di interruttore e fusibile.
- Non spegnere l'alimentazione CA per 60 secondi dopo l'accensione della lampada e mentre l'indicatore POWER lampeggia in blu. Farlo potrebbe causare un malfunzionamento precoce della lampada.

Precauzioni sul trattamento dell'obiettivo opzionale

Quando si spedisce il proiettore dotato di obiettivo, rimuovere l'obiettivo prima dell'invio del proiettore. Attaccare sempre il tappo antipolvere all'obiettivo quando questo non è montato sul proiettore. L'obiettivo e il meccanismo di spostamento obiettivo potrebbero subire danni causati da un trattamento improprio durante il trasporto.
Quando si trasporta il proiettore non tenerlo dall'obiettivo.
Farlo potrebbe causare la rotazione dell'anello di messa a fuoco, portando alla caduta accidentale del proiettore.

Precauzioni reiative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidita.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utillizzare il telecomando per un lungo periodo di tempo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate insieme o tipi diversi di batterie.
- Attenetevi alle norme locali su come disporre delle batterie esaurite.

Sostituzione della lampada

- Usare la lampada specificata per ragioni di sicurezza e per ottenere le migliori prestazioni.
- Per sostituire la lampada, seguite tutte le istruzioni fornite a pagina 159.
- Assicuratevi di sostituire la lampada e il filtro quando appare il messaggio **[LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA. SI RACCOMANDA DI USARE LA LAMPADINA SPECIFICA PER RAGIONI DI SICUREZZA E PRESTAZIONI OTTIMALI.]**. Se continuate ad usare la lampada dopo che ha raggiunto la fine della sua durata utile, la lampadina può scoppiare e i pezzi di vetro si possono spargere nel portalampada. Non toccare questi pezzi di vetro, poiché potrebbero verificarsi infortuni.

  In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore per la sostituzione della lampada.

Caratteristiche della lampada

La sorgente di luce del proiettore è costituita da una lampada al mercurio ad alta pressione.
In base alle sue caratteristiche, la luminosità della lampada diminuisce gradualmente con il tempo.
Ripetute accensioni e spegnimenti della lampada aumenteranno altresì la possibilità di una ridotta luminosità.

⚠ AVVERTENZA:

- NON TOCCATE LA LAMPADA immediatamente dopo l'uso. Diventa estremamente calda. Spegnete il proiettore e scollegate il cavo d'alimentazione. Lasciate la lampada raffreddare per almeno un'ora prima di maneggiarla.
- Alla rimozione della lampada da un proiettore montato sul soffitto, assicurarsi che nessuno si trovi al di sotto di questo. Dei frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.

Informazioni relative al modo Altitudine elevata

- Impostare [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri.
  Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.600 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.
- Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostare [MODO VENTILATORE] su [AUTO].
- L'utilizzo del proiettore ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.

Copyright delle immagini proiettate:

L'uso del proiettore per scopi commerciali oppure per visioni pubbliche, ad esempio in bar o in hotel, e l'uso delle funzioni di compressione o espansione dell'immagine con le seguenti funzioni possono comportare la violazione della legge sui diritti d'autore.
[RAPPORTO ASPETTO], [TRAPEZIO], Comandi di ingrandimento o simili.

Indice

Informazioni importanti i

1. Introduzione 1

❶ Cosa contiene la scatola? 1

❷ Introduzione al proiettore 2
- Congratulazioni per avere acquistato il proiettore 2
- Caratteristiche che apprezzerete: 2
- Informazioni sul presente manuale dell'utente 3

❸ Denominazione delle parti del proiettore 4
- Vista anteriore/superiore 4
- Vista posteriore 5
- Pannello di controllo/Sezione indicatori 6
- Caratteristiche del pannello dei terminali 7

❹ Denominazione delle parti del telecomando 8
- Installazione della batteria 9
- Precauzioni relative al telecomando 9
- Campo operativo per il telecomando senza fili 9

❺ L'ambiente operativo per il software è incluso nel CD-ROM 10
- Ambiente operativo 11

2. Proiezione di un'immagine (operazione di base) 12

❶ Flusso di proiezione di un'immagine 12

❷ Collegamento del computer / collegamento del cavo di alimentazione 13

❸ Accendere il proiettore 14
- Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu) 15

❹ Selezione di una fonte 16
- Selezione del computer o della fonte video 16

❺ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine 17
- Regolazione della posizione verticale di un'immagine proiettata (spostamento obiettivo) 18
- Messa a fuoco 19
- Unità obiettivo applicabile: NP11FL 20
- Zoom 21
- Regolazione dei piedini di inclinazione 21

❻ Correzione della distorsione trapezio 22

❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer 24
- Regolazione dell'immagine utilizzando la funzione di autoallineamento 24

❽ Aumento o diminuzione del volume 24

❾ Spegnimento del proiettore 25

❿ Dopo l'uso 26

3. Funzioni utili 27

❶ Disattivazione dell'immagine e del suono 27

❷ Fermo immagine 27

❸ Ingrandimento di un'immagine 27

❹ Cambiare Modo ecologico/Controllare l'effetto del risparmio energetico usando il
- Modo ecologico [MODO ECOLOGICO] 28
- Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2] 29

❺ Utilizzo del ricevitore mouse remoto opzionale (NP01MR) 30

❻ Correzione della distorsione trapezoidale orizzontale e verticale [CORREZIONE ANGOLARE] ... 32
Correzione angolare ... 32
❼ Visualizzazione di due immagini nello stesso momento ... 35
Selezione del modo PIP o IMMAGINE PER IMMAGINE [MODO] ... 35
[POSIZIONE] ... 36
❽ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA] ... 37
❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP ... 40
❿ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore mediante una rete [PROIETTORE DI RETE] ... 47
⓫ Uso del proiettore per far operare il computer mediante una rete [DESKTOP REMOTO] ... 51

4. Utilizzo del Viewer ... 56
❶ Cosa potete fare con il Viewer ... 56
❷ Preparazione di materiale per presentazioni ... 59
❸ Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB ... 60
Avvio del Viewer ... 60
Chiusura del Viewer ... 63
Nomi e funzione della schermata Viewer ... 64
Impostazioni delle opzioni del viewer ... 69
❹ Proiezione di dati da una cartella condivisa ... 72
Collegamento del proiettore alla cartella condivisa ... 72
Disconnessione della cartella condivisa dal proiettore ... 75
❺ Proiezione di dati dal server media ... 76
Impostazione della "Condivisione multimediale" in Windows Media Player 11 ... 76
Impostazione della "Condivisione multimediale" in Windows Media Player 12 ... 78
Collegamento del proiettore al server media ... 79
Disconnessione del proiettore dal server multimediale ... 80
❻ Restrizioni sulla visualizzazione di file ... 81
Alcune restrizioni riguardo ai file PowerPoint ... 81
Alcune restrizioni sui file PDF ... 81

5. Utilizzo del menu su schermo ... 82
❶ Utilizzo dei menu ... 82
❷ Elementi del menu ... 83
❸ Elenco delle voci dei menu ... 84
❹ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE] ... 87
COMPUTER1, 2 e 3 ... 87
HDMI ... 87
DisplayPort ... 87
VIDEO ... 87
S-VIDEO ... 87
VIEWER ... 87
RETE ... 87
LISTA DI INSERIM. ... 87
MODO TEST ... 87
❺ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.] ... 91
[REGOLAZIONE IMMAGINE] ... 91
[OPZIONI IMMAGINE] ... 94

[VIDEO] ... 98
❻Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.] ... 100
[BASIC] ... 100
[MENU] ... 102
[INSTALLATION(1)] ... 103
[OPZIONI(1)] ... 108
[OPZIONI(2)] ... 110
❼ Descrizioni e funzioni del menu [INFO] ... 112
[TEMPO DI UTILIZZO] ... 112
[FONTE(1)] ... 113
[FONTE(2)] ... 113
[LAN CABLATA] ... 113
[LAN SENZA FILI(1)] ... 114
[LAN SENZA FILI(2)] ... 114
[VERSIONE(1)] ... 114
[VERSIONE(2)] ... 115
[ALTRI] ... 115
❽ Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA] ... 116
Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA] ... 116
❾ Menu applicazioni ... 118
IMAGE EXPRESS UTILITY ... 118
DESKTOP CONTROL UTILITY ... 118
PROIETTORE DI RETE ... 119
CONNESSIONE DESKTOP REMOTO ... 119
IMPOSTAZIONI DI RETE ... 120
STRUMENTI ... 136

6. Connessione ad altri apparecchi ... 141
❶ Montaggio di un'unità obiettivo (venduta separatamente) ... 141
Montaggio dell'unità obiettivo ... 141
Rimozione dell'unità obiettivo ... 142
❷ Esecuzione dei collegamenti ... 143
Connessione segnale RGB analogico ... 143
Connessione segnale digitale RGB ... 144
Collegamento di un monitor esterno ... 146
Collegamento lettore DVD o altro dispositivo AV ... 147
Collegamento ingresso componente ... 148
Collegamento ingresso HDMI ... 149
Collegamento a LAN cablata ... 150
Collegamento a LAN senza fili (venduta separatamente) ... 151
Montaggio di un'unità LAN senza fili ... 151
Per rimuovere l'unità LAN senza fili ... 153

7. Manutenzione ... 155
❶ Pulizia dei filtri ... 155
❷ Pulizia dell'obiettivo ... 158
❸ Pulizia dell'involucro ... 158
❹ Sostituzione della lampada e dei filtri ... 159

8. User Supportware ... 164
❶ Installazione di programmi software ... 164

Installazione di software Windows 164
Installazione di software Macintosh 166
❷ Funzionamento del proiettore tramite LAN (Virtual Remote Tool) 167
❸ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore su una rete LAN (Image Express Utility Lite) 170
❹ Proiezione di immagini da una angolazione (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)" 172
Cosa potete fare con GCT 172
Proiezione di un'immagine da una angolazione (GCT) 172
❺ Proiezione di immagini e filmati dal proiettore tramite una rete LAN (Image Express Utility 2.0) 174
Che cosa si può fare con Image Express Utility 2.0 174
Connessione del proiettore a una LAN 175
Operazioni di base di Image Express Utility 2.0 176
❻ Uso del proiettore per utilizzare un computer mediante una LAN (Desktop Control Utility 1.0) 185
Che cosa si può fare conDesktop Control Utility 1.0 185
Connessione del proiettore a una LAN 185
Uso del proiettore per la messa in funzione della schermata desktop del computer 186
❼ Controllo del proiettore tramite una LAN (PC Control Utility Pro 4) 194
❽ Conversione di file di PowerPoint in diapositive (Viewer PPT Converter 3.0) 195
❾ Proiezione dell'immagine dello schermo del Mac dal proiettore mediante una rete LAN (Image Express Utility 2 for Mac) 197
Che cosa si può fare conImage Express Utility 2 197
Ambiente operativo 197
Connessione del proiettore a una LAN 197
Uso di Image Express Utility 2 198

9. Appendice 201

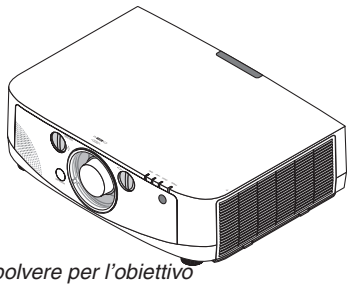
❶ Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo 201
Tipi di unità obiettivo e distanza di proiezione 201
Tabelle delle dimensioni dello schermo 204
Gamma spostamento obiettivo 205
❷ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili 207
❸ Specifiche 209
❹ Dimensioni dell'involucro del proiettore 211
❺ Montaggio del copricavo (venduto separatamente) 212
❻ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub 213
❼ Risoluzione dei problemi 214
Messaggi dell'indicatore 214
Problemi comuni e soluzioni 216
Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente. 218
❻ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi 219
❼ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi 220
❽ Guida TravelCare 222

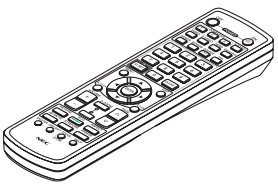
1. Introduzione

❶ Cosa contiene la scatola?

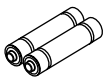
Assicuratevi che la scatola contenga tutti gli oggetti indicati. Se mancano dei componenti, rivolgetevi al vostro rivenditore.
Conservate la scatola originale e i materiali di imballaggio nel caso sia necessario spedire il proiettore.

Proiettore





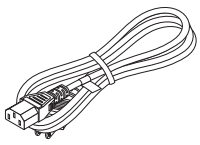
Telecomando (7N900961)



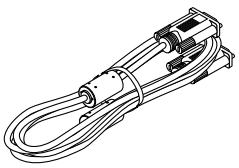
Batterie alcaline AA (x2)

Tappo antipolvere per l'obiettivo

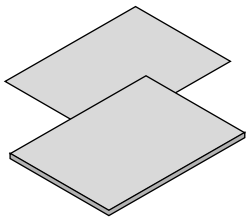
* *Il proiettore viene spedito senza obiettivo. Per i tipi di unità obiettivo e le distanze di utilizzo, consultate pagina 201.*



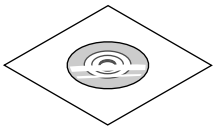
Cavo di alimentazione (US: 7N080241) (EU: 7N080022)



Cavo per computer (VGA) (7N520073)



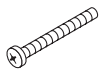
- *Informazioni importanti (Per il Nord America: 7N8N1551) (Per Paesi diversi dal Nord America: 7N8N1551 e 7N8N1562)*
- *Guida di installazione rapida (Per il Nord America: 7N8N1571) (Per Paesi diversi dal Nord America: 7N8N1571 e 7N8N1581)*



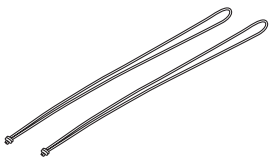
CD-ROM proiettore NEC Manuale dell'utente (PDF) e software dell'utility (7N951595)

Solo per gli Usa
Scheda di registrazione
Garanzia limitata

Per i clienti europei:
Le nostre attuali condizioni di garanzia valide sono disponibili sul nostro sito Web:
www.nec-display-solutions.com



Vite di prevenzione furti dell'unità obiettivo (24V00841)
Questa vite rende difficile la rimozione dell'unità obiettivo montata sul proiettore. (→ pagina 142)



Lacci (24J23901) (per impedire la caduta dei coperchi della lampada e del filtro) (x2)
Attaccando i lacci ai coperchi della lampada e del filtro si impedisce la loro caduta quando il proiettore è sospeso al soffitto.

❷ Introduzione al proiettore

In questa sezione viene descritto il nuovo proiettore nonché le funzioni e i comandi.

Congratulazioni per avere acquistato il proiettore

Questo proiettore è uno dei migliori attualmente disponibili sul mercato. Il proiettore consente di proiettare immagini precise fino a 500 pollici (misurati diagonalmente) da PC o computer Macintosh (desktop o notebook), VCR, lettore DVD o telecamera per documenti.
Potete porre il proiettore su un tavolo o un carrello,potete utilizzare il proiettore per proiettare immagini da dietro lo schermo; il proiettore può essere montato al soffitto in modo permanente*1. Il telecomando può essere utilizzato senza fili.

*1 Non montate da soli il proiettore al soffitto.

Il proiettore deve essere installato da tecnici qualificati per assicurarne il corretto funzionamento e ridurre il rischio di infortuni.

Inoltre, il soffitto deve essere sufficientemente resistente da sostenere il proiettore e l'installazione deve essere eseguita in conformità alle norme di costruzione locali. Per ulteriori informazioni, rivolgetevi al vostro rivenditore.

Caratteristiche che apprezzerete:

- Proiettore ad alta luminosità/alta risoluzione del tipo a cristalli liquidi

Modello	Pannello LCD	Risoluzione	Rapporto Aspetto
PA600X	0.79" (con MLA)	1024 × 768 punti	4:3
PA500X	0.79" (con MLA)	1024 × 768 punti	4:3
PA550W	0.75" (con MLA)	1280 × 800 punti	16:10
PA500U	0.76" (con MLA)	1920 × 1200 punti	16:10

I proiettori PA600X/PA500X/PA550W coprono segnali di ingresso fino a WUXGA (1920 × 1200 punti) grazie alla funzione Advanced AccuBlend.

- Una vasta gamma di obiettivi opzionali selezionabili secondo il luogo di installazione

  Questo proiettore supporta 5 tipi di obiettivi opzionali, fornendo una selezione di obiettivi adattati a una varietà di luoghi d'installazione e metodi di proiezione.

  Inoltre le unità obiettivo possono essere montate e rimosse con un solo tocco.

  Si noti che non vengono montati obiettivi prima della spedizione dalla fabbrica. Acquistate separatamente gli obiettivi opzionali.

- Funzione di spostamento dell'obiettivo per regolare facilmente la posizione dell'immagine proiettata

  La posizione dell'immagine proiettata si sposta girando le due ghiere sul lato anteriore del proiettore, una per la direzione verticale, una per quella orizzontale.

- 360° angolo di installazione (senza inclinazione)

  Il proiettore può essere installato a qualsiasi angolazione (360°).

  Si noti, tuttavia, che l'impostazione del "modo ventilatore" deve essere modificata secondo l'angolo di installazione.

  Inoltre, il proiettore non può essere installato con inclinazione verso sinistra o destra.

- Vasta gamma di connettori di ingresso/uscita (HDMI, DisplayPort, BNC, ecc.) e altoparlante monaurale incorporato

  Il proiettore è munito di una varietà di connettori di ingresso/uscita: computer (analogici), BNC a 5 poli, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video, ecc. (I connettori computer (analogici) e BNC supportano anche gli ingressi dei componenti)

  I connettori d'ingresso HDMI e DisplayPort del proiettore supportano HDCP.

  Il proiettore è munito inoltre di altoparlante monaurale incorporato da 10 W.

- Circuito di elaborazione ad alta qualità dell'immagine

  Il video processore Reon-VX è usato per proiettare immagini di alta qualità.

- Design a risparmio energetico con consumo in modo di attesa di 0,2 watt

  Quando il modo di attesa del menu sullo schermo viene impostato a "Risparmio energetico", il consumo nel modo

di attesa è di 0,2 watt.

- “Modalità ecologica” per un basso consumo energetico e visualizzazione dell‘analizzatore di CO2

  Il proiettore è dotato di una modalità ecologica per ridurre il consumo energetico durante l’uso. Inoltre, l’effetto di risparmio energetico, quando è impostata la modalità ecologica, viene convertito nella quantità di emissioni ridotte di CO_2, e questo viene indicato nel messaggio di conferma visualizzato quando viene spenta l’alimentazione e presso “Informazioni” nel menu sullo schermo (ANALIZZATORE DI CO2).

- Il tempo massimo di sostituzione della lampadina è di 4000 ore (3000 ore nel modo Normale) e non c’è bisogno di pulire i filtri

  Quando viene usato nella modalità ecologica, il tempo di sostituzione della lampadina* viene esteso a un massimo di 4000 ore.

  * Questo tempo non è garantito.

  Inoltre, il proiettore utilizza filtri grandi a 2 strati. Quando questi filtri vengono sostituiti con dei nuovi durante la sostituzione della lampadina, non è necessaria la regolare pulizia dei filtri.

- Funzione di commutazione invisibile per modifiche dello schermo più fluide quando si commuta il segnale (solo PA500U).

  Quando il connettore di ingresso viene commutato, l’immagine visualizzata prima della commutazione viene tenuta, così che la nuova immagine può essere commutata senza un‘interruzione a causa dell’assenza di segnale.

- Visualizzazione simultanea di 2 immagini (PIP/PICTURE PER IMMAGINE)

  Due immagini possono essere proiettate simultaneamente con un solo proiettore.

  Ci sono due tipi di layout per le due immagini: “una dentro l’altra”, in cui una immagine secondaria viene visualizzata sull’immagine principale, e “una accanto all’altra”, in cui l’immagine principale e quella secondaria vengono visualizzate una di fianco all’altra.

- Funzioni di sicurezza per prevenire l’uso non autorizzato

  Questo proiettore è munito delle seguenti funzioni di sicurezza:

  - Sicurezza della password: quando una password è impostata nel menu sullo schermo, compare una schermata per immettere la password una volta acceso il proiettore.
  - Blocco prevenzione furto: un cavo di sicurezza compatibile con i blocchi Kensington può essere connesso al proiettore.
  - Barra di sicurezza: il proiettore dispone di un meccanismo che consente di installare un cavo (o filo) regolare di sicurezza.

- Compatibilità con LAN cablata/senza fili (unità LAN senza fili acquistabile separatamente)

  Il proiettore è munito di porta LAN (RJ-45) per la connessione a una LAN cablata per il trasferimento di immagini da un computer al proiettore, per il controllo del proiettore da un computer, ecc.

  Inoltre, il proiettore può essere utilizzato in una LAN senza fili montando l’unità LAN senza fili acquistata separatamente (NP02LM).

- Software d’utility conveniente (User Supportware) fornito come standard

  Sette programmi del software di utility (Virtual Remote Tool, Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0, Desktop Control Utility 1.0, PC Control Utility Pro 4, Viewer PPT Converter 3.0, Image Express Utility 2 per Mac) vengono forniti sul CD-ROM proiettore NEC incluso.

- Funzione Viewer compatibile con LAN

  Le immagini ferme e in movimento nelle cartelle condivise di un computer connesso mediante LAN cablata o senza fili possono essere proiettate con il viewer del proiettore

  - Il Viewer supporta la funzione di condivisione multimediale di Windows Media Player 11.

- Compatibilità con CRESTRON ROOMVIEW

  Il proiettore supporta CRESTRON ROOMVIEW, consentendo la gestione e il controllo mediante computer di più dispositivi connessi alla rete.

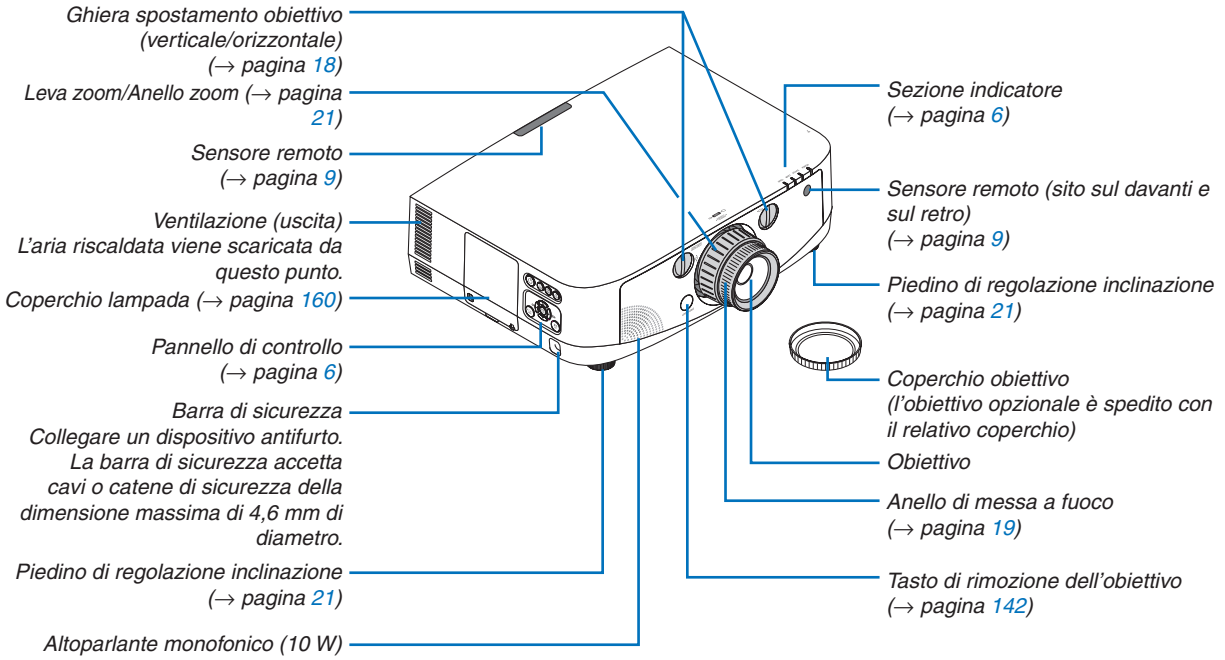
Informazioni sul presente manuale dell’utente

Il modo più rapido per iniziare a utilizzare l’unità è fare le cose con calma e nel modo corretto fin dall’inizio. Prendetevi il tempo necessario per sfogliare il manuale dell’utente. Questo potrà farvi risparmiare tempo successivamente. All’inizio di ciascuna sezione del manuale vi è una panoramica. Se la sezione non è rilevante per il momento, la si può saltare.

❸ Denominazione delle parti del proiettore

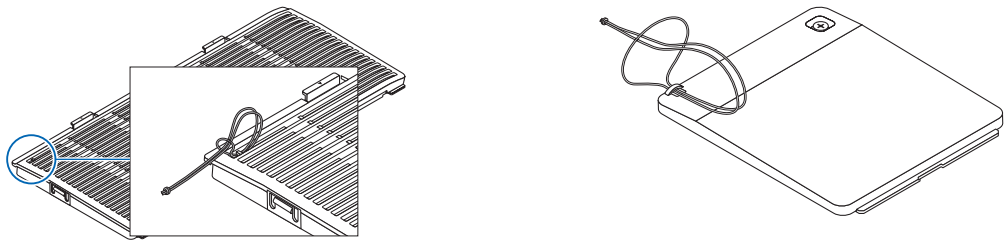
Vista anteriore/superiore

L'obiettivo viene venduto separatamente. La descrizione qui di seguito presuppone che l'unità obiettivo NP13ZL sia già stata montata.

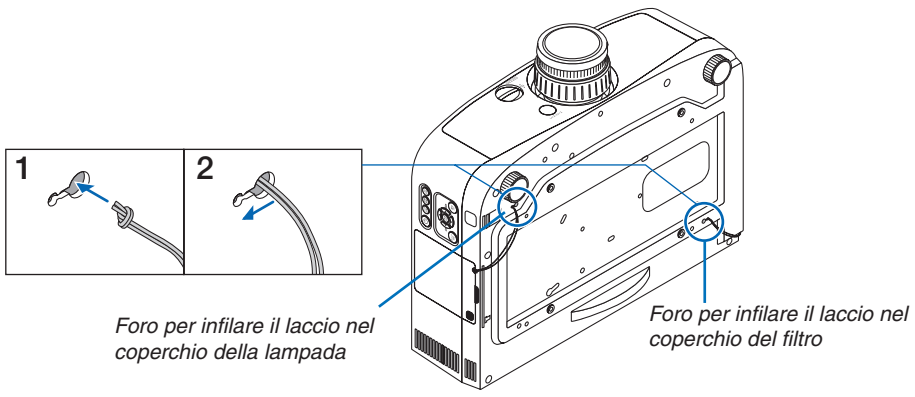


Montaggio dei lacci

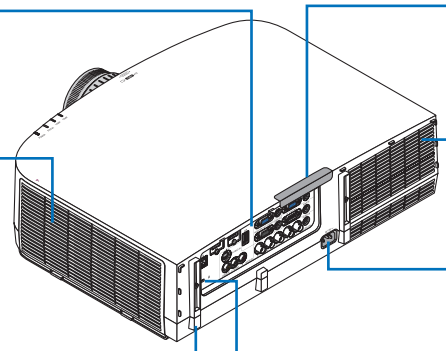
1. Montare i lacci ai coperchi del filtro e della lampada come mostrato nella figura in basso.



2. Inserite il nodo del laccio nel foro nella parte bassa del proiettore e tirate in direzione della freccia per fissare.



Vista posteriore



Pannello terminali
(→ pagina 7)

Ventilazione (ingresso) /Coprifiltro
La porta USB (LAN) dell'unità LAN senza fili si trova qui dentro.
(→ pagina 151, 155)

Connessione copricavo (destro e sinistro)
Fori per viti e scanalature per il copricavo opzionale
(→ pagina 212)

Sensore remoto (sito sul davanti e sul retro)
(→ pagina 9)

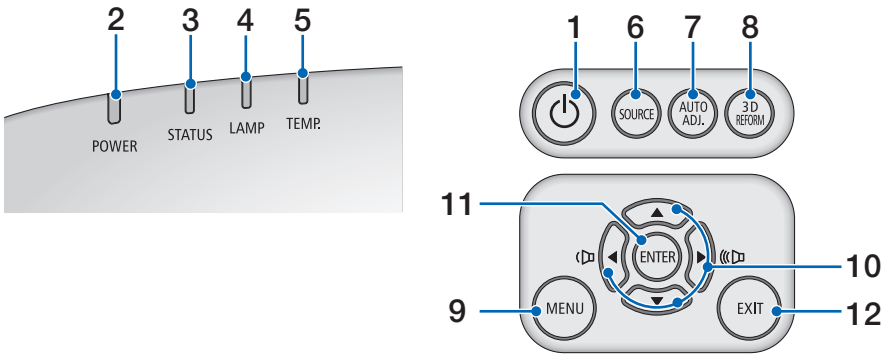
Ventilazione (uscita)
L'aria riscaldata viene scaricata da questo punto.

Ingresso CA
Collegate in questo punto la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione, quindi collegate l'altra estremità a una presa a muro attiva.
(→ pagina 13)

*Fessura di sicurezza incorporata ( )**

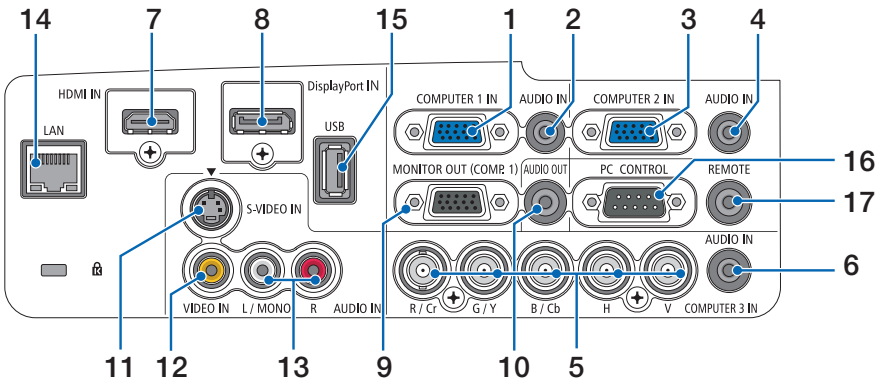
* Questa fessura di sicurezza supporta il sistema di sicurezza MicroSaver®.

Pannello di controllo/Sezione indicatori



1. ⏻ **(Tasto POWER**(→ pagina 14, 25)
2. **Indicatore POWER** (→ pagina 13, 14, 25, 214)
3. **Indicatore STATUS** (→ pagina 214)
4. **Indicatore LAMP** (→ pagina 159, 215)
5. **TEMP. Indicatore** (→ pagina 215)
6. **Tasto SOURCE** (→ pagina 16)
7. **AUTO ADJ. Tasto** (→ pagina 24)
8. **Tasto 3D REFORM** (→ pagina 32)
9. **Tasto MENU** (→ pagina 82)
10. **▲▼◀▶ / Tasti volume◀▶** (→ pagina 24)
11. **Tasto ENTER** (→ pagina 82)
12. **Tasto EXIT** (→ pagina 82)

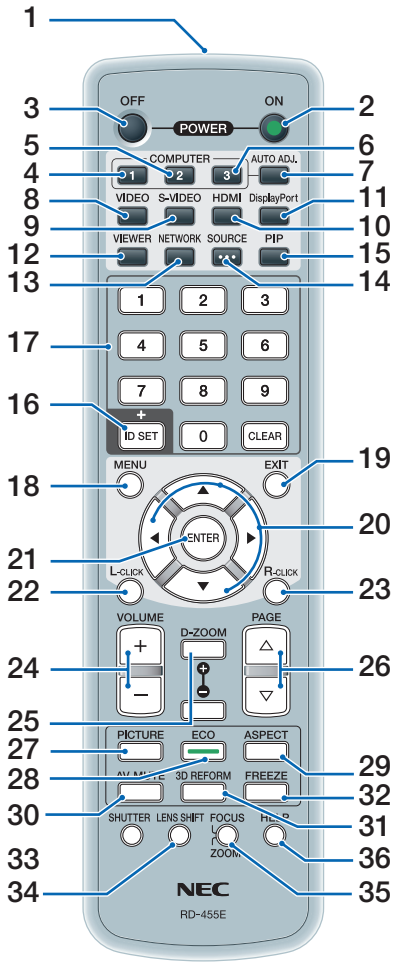
Caratteristiche del pannello dei terminali



1. **COMPUTER 1 IN/ Connettore ingresso componente (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ pagina 13, 143, 148)
2. **COMPUTER 1 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)** (→ pagina 143, 148)
3. **COMPUTER 2 IN / Connettore ingresso componente (Mini D-Sub 15 Pin)** (→ pagina 143, 148)
4. **COMPUTER 2 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)** (→ pagina 145)
5. **COMPUTER 3 IN/Connettori (BNC × 5) componente (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V)** (→ pagina 143, 148)
6. **COMPUTER 3 AUDIO IN Mini Jack (Stereo Mini)** (→ pagina 143, 148)
7. **Connettore (Tipo A) HDMI IN** (→ pagina 144, 145, 149)
8. **Connettore IN DisplayPort** (→ pagina 144)
9. **MONITOR OUT (COMP. 1) Connettore (Mini D-Sub 15 pin)** (→ pagina 146)
10. **AUDIO OUT Mini Jack (Stereo Mini)** (→ pagina 146)
11. **Connettore (Mini DIN 4 Pin) S-VIDEO IN** (→ pagina 147)
12. **Connettore (RCA) VIDEO IN** (→ pagina 147)
13. **VIDEO/S-VIDEO AUDIO IN L/MONO, R (RCA)** (→ pagina 147)
14. **Porta LAN (RJ-45)** (→ pagina 150)
15. **Porta USB (tipo A)** (→ pagina 60)
16. **Porta (D-Sub 9 Pin) PC CONTROL** (→ pagina 219)
    Utilizzate questa porta per collegare il PC o il sistema di controllo. In questo modo, potete controllare il proiettore utilizzando il protocollo di comunicazione seriale. Se state scrivendo il vostro programma, i tipici codici di controllo PC sono riportati alla pagina 219.
17. **Connettore (Stereo Mini) REMOTE**
    Utilizzate questo connettore per il telecomando cablato del proiettore mediante telecomando opzionale NEC. Connettete il proiettore e il telecomando opzionale utilizzando uno dei cavi per telecomando disponibili sul mercato.

NOTA: quando un cavo per telecomando viene collegato al connettore REMOTE, le operazioni di telecomando a infrarossi non possono essere eseguite.

❹ Denominazione delle parti del telecomando



1. **Trasmettitore a infrarossi** (→ pagina 9)
2. **Tasto POWER ACCESO** (→ pagina 14)
3. **Tasto POWER SPENTO** (→ pagina 25)
4. **, 5, 6. COMPUTER Tasto 1/2/3** (→ pagina 16)
7. **AUTO ADJ. Tasto** (→ pagina 24)
8. **Tasto VIDEO** (→ pagina 16)
9. **Tasto S-VIDEO** (→ pagina 16)
10. **Tasto HDMI**(→ pagina 16)
11. **Tasto DisplayPort** (→ pagina 16)
12. **Tasto VIEWER** (→ pagina 16, 60)
13. **Tasto NETWORK** (→ pagina 16)
14. **Tasto SOURCE** (→ pagina 16)
15. **Tasto PIP** (→ pagina 16, 35)
16. **Tasto ID SET** (→ pagina 107)
17. **Tasto tastiera numerica/Tasto CLEAR** (→ pagina 107)
18. **Tasto MENU** (→ pagina 82)
19. **Tasto EXIT** (→ pagina 82)
20. **▲▼◀▶ Tasto** (→ pagina 82)
21. **Tasto ENTER** (→ pagina 82)
22. **Tasto* L-CLICK** (→ pagina 31)
23. **Tasto* R-CLICK** (→ pagina 31)
24. **Tasto VOLUME (+)(–)** (→ pagina 24)
25. **Tasto D-ZOOM (+)(–)** (→ pagina 27)
26. **Tasto* PAGE ▽/△** (→ pagina 31)
27. **Tasto PICTURE** (→ pagina 91, 93)
28. **Tasto ECO** (→ pagina 28)
29. **Tasto ASPECT** (→ pagina 96)
30. **Tasto AV-MUTE** (→ pagina 27)
31. **Tasto 3D REFORM** (→ pagina 32)
32. **Tasto FREEZE** (→ pagina 27)
33. **Tasto SHUTTER** (non disponibile su questa serie di proiettori)
34. **Tasto LENS SHIFT** (non disponibile su questa serie di proiettori)
35. **Tasto FOCUS/ZOOM** (non disponibile su questa serie di proiettori)
36. **Tasto HELP** (→ pagina 112)

* I tasti PAGE ▽/△, ▲▼◀▶, L-CLICK e R-CLICK funzionano solo se al computer è collegato un cavo USB.

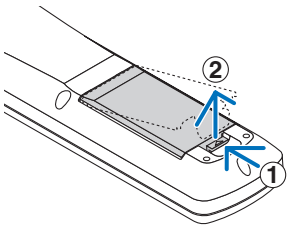
Installazione della batteria

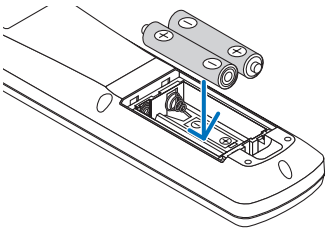
1 Premete l'arresto e rimuovete il coperchio del vano batteria.

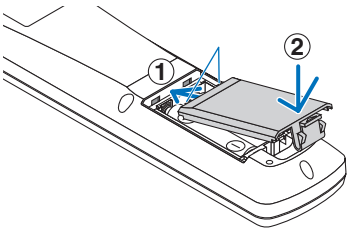
2 Installate le nuove batterie (AA). Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.

3 Fate scorrere il coperchio sulle batterie finché non scatta in posizione.

NOTA: non mescolate diversi tipi di batterie o batterie nuove e vecchie insieme.



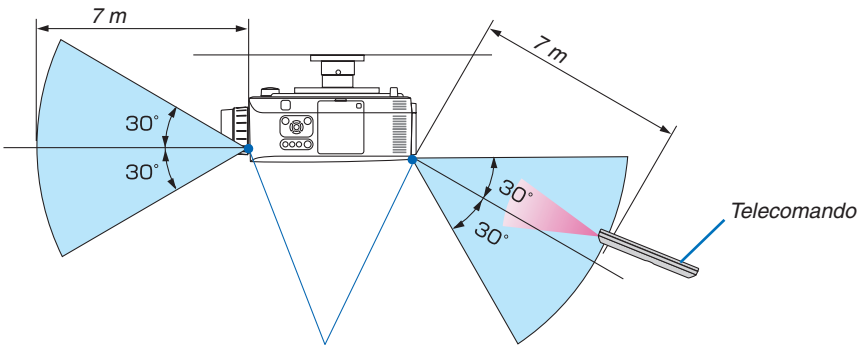




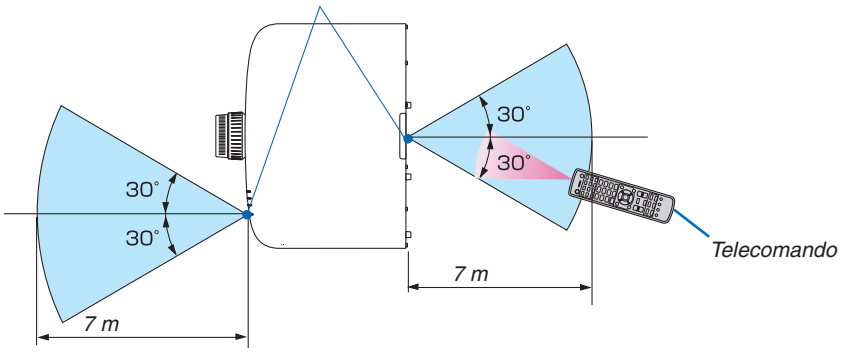
Precauzioni relative al telecomando

- Maneggiate il telecomando con cura.
- Se il telecomando si dovesse bagnare, asciugatelo immediatamente.
- Evitate eccessi di calore e umidità.
- Non mettere in corto, riscaldare o smontare le batterie.
- Non gettare le batterie nel fuoco.
- Se avete intenzione di non utilizzare il telecomando per un lungo periodo, rimuovete le batterie.
- Controllate che la polarità delle batterie (+/–) sia allineata correttamente.
- Non usate batterie nuove e usate o tipi diversi di batterie insieme .
- Attenetevi alle norme locali sullo smaltimento delle batterie esaurite.

Campo operativo per il telecomando senza fili



Sensore remoto sull'involucro del proiettore



- Il segnale a infrarossi ha una portata in linea diretta di circa 7 metri all'interno di un'angolo di 60 gradi dal sensore remoto sull'involucro del proiettore.
- Il proiettore non risponde se sono presenti oggetti tra il telecomando e il sensore oppure se una forte luce è diretta sul sensore. Anche le batterie scariche impediscono l'utilizzo corretto del proiettore mediante il telecomando.

❺ L'ambiente operativo per il software è incluso nel CD-ROM

Nomi e funzioni dei programmi software in bundle

Nome del programma software	Caratteristiche
Virtual Remote Tool	Quando il computer e il proiettore sono connessi usando una rete (LAN cablata/senza fili), possono essere eseguite operazioni come l'accensione e lo spegnimento dell'alimentazione del proiettore e la commutazione del segnale. È possibile inoltre inviare un'immagine al proiettore e registrarla come logo di sfondo. Una volta registrata l'immagine, essa si può bloccare per evitare la sovrascrittura del logo. (→ pagina 167)
Image Express Utility Lite	• Quando il computer e il proiettore sono connessi usando una rete (LAN cablata/senza fili), lo schermo del computer può essere inviato al proiettore e quindi proiettato. Non c'è bisogno di un cavo del computer. (→ pagina 150, pagina 170) • Questo programma software può essere utilizzato per ON/OFF dell'alimentazione e per selezionare la fonte del proiettore dal computer. • La funzione Geometric Correction Tool (GCT) permette di correggere la distorsione delle immagini proiettate su una parete curva. (→ pagina 172)
Image Express Utility 2.0	• È un programma software usato per inviare le schermate del personal computer al proiettore mediante LAN cablata/senza fili (Meeting mode). Le immagini proiettate possono essere trasferite e salvate su personal computer. Quando si usa "Meeting Mode", le immagini proiettate possono essere inviate e memorizzate su personal computer. Le immagini possono essere inviate da un personal computer non solo ad un proiettore, me a due o più proiettori contemporaneamente. (→ pagina 174)
Desktop Control Utility 1.0	• È un programma software usato per adoperare la schermata desktop di un computer a distanza, usando un proiettore mediante LAN cablata/senza fili. (→ pagina 185)
PC Control Utility Pro 4	Questo è un programma software preposto al funzionamento del proiettore dal computer quando entrambi sono collegati con una rete LAN (cablata o wireless) o con un cavo seriale. (→ pagina 194)
Viewer PPT Converter 3.0	Questo è un programma software utilizzato per convertire i file creati con PowerPoint in file JPEG che possono essere visualizzati con la funzione viewer del proiettore quando viene inserito un dispositivo di memoria USB nel proiettore. (→ pagina 195)
Image Express Utility for Mac	• Questo è un software utilizzato per inviare l'immagine sullo schermo di un Mac al proiettore tramite una rete (LAN cablata/wireless). (→ pagina 197) Per l'ambiente operativo Mac, vedere pagina 197.

* Per la connessione LAN senza fili è necessaria un'unità USB LAN senza fili.

NOTA:

- *Image Express Utility Lite e Image Express Utility for Mac non supportano il "Meeting Mode" fornito in Image Express Utility 2.0.*

Servizio di download

Per le informazioni aggiornate su questi programmi di software, visitare il nostro sito:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Ambiente operativo

Quello che segue è l'ambiente operativo per Image Express Utility Lite. Per l'ambiente operativo di altri programmi software, consultare le rispettive funzioni di guida.

Sistemi operativi supportati	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 3 o successivo Windows XP Professional Service Pack 3 o successivo • Solo versione a 32 bit • La funzione di risparmio energia di Windows non è supportata.
Processore	• Windows 7/Windows Vista Richiesto Pentium M 1,2 GHz equivalente o superiore Consigliato Dual core 1,5 GHz o superiore • Windows XP Richiesto Pentium M 1,0 GHz equivalente o superiore Consigliato Dual core 1,0 GHz o superiore
Memoria	• Windows 7/Windows Vista Richiesti 512 MB o più Consigliato 1 GB o più • Windows XP Richiesti 256 MB o più Consigliati 512 MB o più * Può essere richiesta una memoria maggiore per eseguire simultaneamente applicazioni aggiuntive.
Processore grafico	• Windows 7/Windows Vista È consigliato il punteggio "Graphics" 3.0 o più di "Windows Experience Index".
Ambiente di rete	LAN cablata o LAN senza fili compatibili con TCP/IP (*Utilizzare un apparecchio LAN senza fili conforme agli standard Wi-Fi.)
Risoluzione	• Windows 7/Windows Vista Richiesta SVGA (800 × 600) o superiore Consigliata XGA (1024 × 768) • Windows XP Richiesta VGA (640 × 480) o superiore Consigliata XGA (1024 × 768) Consigliato 1024 punti × 768 linee - 1280 punti × 800 linee (PA550W/PA500U)
Colori dello schermo	High Color (15 bit, 16 bit) True Color (24 bit, 32 bit) (consigliato) • 256 colori o meno non sono supportati.

2. Proiezione di un’immagine (operazione di base)

In questa sezione viene descritto come accendere il proiettore e proiettare l’immagine sullo schermo.

❶ Flusso di proiezione di un’immagine

Passaggio 1

- ***Collegamento del computer / del cavo di alimentazione (→ pagina 13)***

⇩

Passaggio 2

- ***Accensione del proiettore (→ pagina 14)***

⇩

Passaggio 3

- ***Selezione di una fonte (→ pagina 16)***

⇩

Passaggio 4

- ***Regolazione delle dimensioni e della posizione dell’immagine (→ pagina 17)***
- ***Correzione della distorsione trapezoidale [TRAPEZIO] (→ pagina 22)***

⇩

Passaggio 5

- ***Regolazione di immagine e audio***
  - *Ottimizzazione automatica di un segnale del computer (→ pagina 24)*
  - *Aumento o diminuzione del volume (→ pagina 24)*

⇩

Passaggio 6

- ***Creazione di una presentazione***

⇩

Passaggio 7

- ***Spegnimento del proiettore (→ pagina 25)***

⇩

Passaggio 8

- ***Dopo l’uso (→ pagina 26)***

❷ Collegamento del computer / collegamento del cavo di alimentazione

1. Collegare il computer al proiettore.

Questa sezione illustrerà una connessione di base al computer. Per informazioni su altri collegamenti, vedere “❷ Esecuzione dei collegamenti” a pagina 143.

Collegare il cavo computer (VGA) tra il connettore COMPUTER 1 IN del proiettore e la porta del computer (mini D-Sub 15 pin). Girare le due viti a galletto di entrambi i connettori per fissare il cavo del computer (VGA).

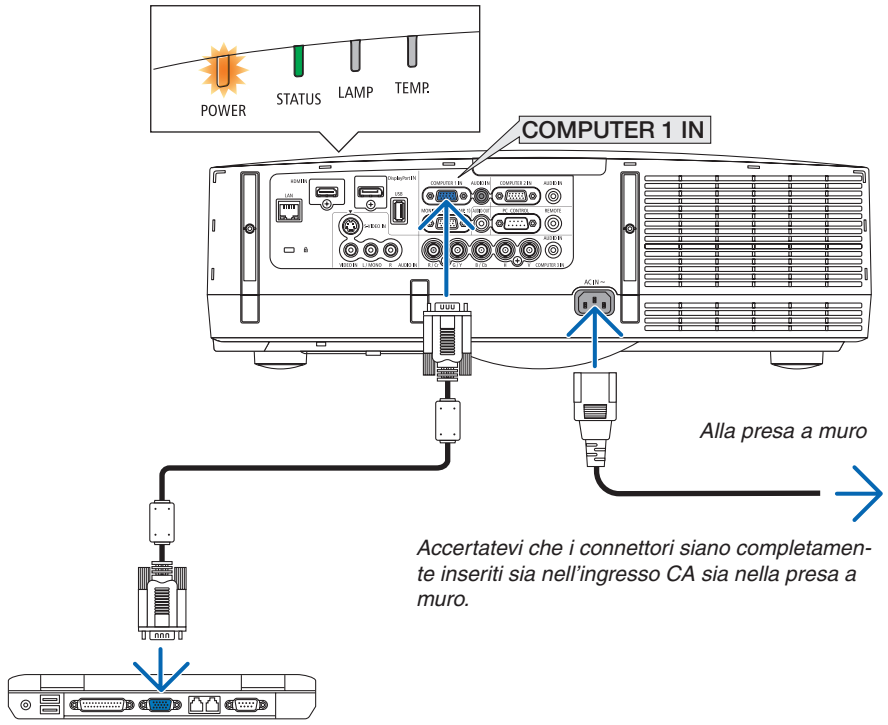
2. Collegare il cavo di alimentazione in dotazione al proiettore.

Collegate prima la spina a tre pin del cavo di alimentazione in dotazione all’AC IN del proiettore, quindi collegate l’altra spina del cavo di alimentazione in dotazione alla presa a muro.

L’indicatore di accensione del proiettore si illuminerà in arancione (modo di attesa).*

Anche l’indicatore STATUS si accende in verde.*

** Ciò vale per entrambi gli indicatori quando si seleziona [NORMALE] per [MODO DI ATTESA]. Vedere la sezione Indicatore di alimentazione.(→ pagina 214)*

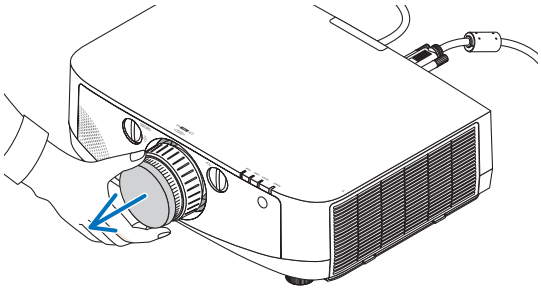


⚠ ATTENZIONE:

Alcune parti del proiettore possono riscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento col tasto POWER o se l’alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

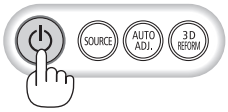
❸ Accendere il proiettore

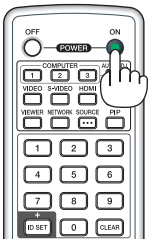
1. Rimuovete il coperchio dell’obiettivo.



2. Premete il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore o il tasto POWER ON sul telecomando.

L’indicatore POWER si illumina in blu e il proiettore è pronto per l’uso.



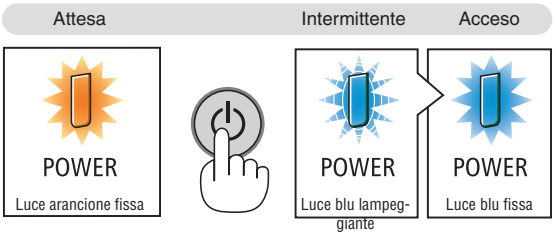


SUGGERIMENTO:

- *Quando viene visualizzato il messaggio “PROIETTORE BLOCCATO! INSERISCI PASSWORD.”, ciò significa che la funzione [SICUREZZA] è attiva. (→ pagina 37)*
- *Quando viene visualizzato il messaggio ECO, significa che è stato selezionato [ACCESO] per [MESSAGGIO ECOLOGICO]. (→ pagina 102)*
- *I tasti quali quello di accensione e quello del MENU, se premuti, emettono suoni. Per disattivare il suono, selezionare dal menu [SPENTO] per [TONO TASTI]. (→ pagina 109)*

Dopo aver acceso il proiettore, assicurarsi che il computer o la fonte video siano accesi.

NOTA: quando il segnale di ingresso è assente, viene visualizzata una schermata blu (sfondo blu - impostazioni di fabbrica predefinite del menu).



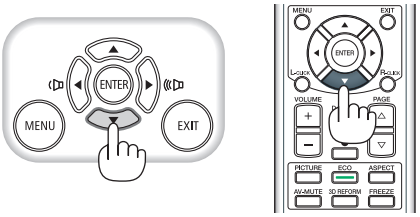
(→ pagina 214)

Nota sullo schermo Avvio (schermo di selezione lingua del menu)

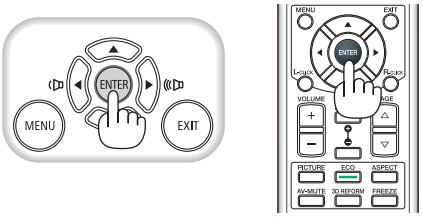
Quando accendete il proiettore per la prima volta, verrà visualizzato il menu di avvio. In questo menu potete selezionare una delle 27 lingue del menu.

Procedete come segue per selezionare una lingua per il menu:

1. ***Utilizzate il tasto ▲, ▼, ◄ o ► per selezionare una delle 27 lingue dal menu.***



2. ***Premete il tasto ENTER per eseguire la selezione.***



A questo punto, potete procedere al menu operazioni.
Se desiderate, potete selezionare la lingua del menu in un momento successivo.
(→ [LINGUA] a pagina 85 e 101)

NOTA:

- *Riaccendere l'alimentazione subito dopo lo spegnimento (mediante spegnimento diretto), mentre viene proiettata un'immagine, può causare un malfunzionamento. Assicuratevi di attendere almeno 1 secondo prima di riaccendere l'alimentazione.*
- *Tenete il coperchio dell'obiettivo lontano dall'obiettivo stesso quando l'alimentazione del proiettore è accesa. Se il coperchio è sull'obiettivo, potrebbe deformarsi a causa delle alte temperature.*
- *Se si verifica una delle seguenti situazioni, il proiettore non si accenderà.*
  - *Se la temperatura interna del proiettore è troppo alta, il proiettore rileva una temperatura anormalmente alta. In tale condizione, il proiettore non si accende per proteggere il sistema interno. In tal caso, attendete che i componenti interni del proiettore si raffreddino.*
  - *Quando la lampada raggiunge il termine della propria durata, il proiettore non si accenderà. In tal caso, sostituite la lampada.*
  - *Se l'indicatore di STATUS si illumina in arancione e il pulsante di alimentazione è premuto, ciò significa che [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivo. Annullare il blocco spegnendolo. (→ pagina 106)*
  - *Se la lampada non si accende e l'indicatore STATUS si accende e si spegne in un ciclo di sei volte, attendete almeno un minuto, quindi accendete l'alimentazione.*
- *Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione tramite il pulsante di alimentazione.*
- *Subito dopo avere acceso il proiettore, potrebbe verificarsi uno sfarfallamento della schermata. Questo è normale. Attendete da 3 a 5 minuti fino a quando l'illuminazione della lampada non si è stabilizzata.*
- *Quando il proiettore viene acceso, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima che la lampada raggiunga la massima luminosità.*
- *Se accendete il proiettore immediatamente dopo che la lampada si è spenta o quando la temperatura è alta, le ventole girano senza visualizzazioni di immagini per un po' di tempo e poi il proiettore visualizzerà l'immagine.*

❹ Selezione di una fonte

Selezione del computer o della fonte video

NOTA: accendete il computer o l'apparecchio di fonte video collegato al proiettore.

Rilevazione automatica del segnale

Premere una volta il tasto SOURCE. Il proiettore cercherà e visualizzerà la fonte di ingresso disponibile. La fonte di ingresso cambia come segue:

COMPUTER1 → COMPUTER2 → COMPUTER3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → COMPUTER1 → ...

- Quando è visualizzata la schermata FONTE, è possibile premere il tasto SOURCE ripetutamente per selezionare una fonte in ingresso.

SUGGERIMENTO: se non è presente alcun segnale di ingresso, l'ingresso verrà saltato.

Utilizzo del telecomando

Premete uno qualunque dei seguenti tasti: COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER o NETWORK.

Selezione della fonte predefinita

Potete selezionare una fonte come fonte predefinita, in modo che venga visualizzata a ogni accensione del proiettore.

1. ***Premete il tasto MENU.***

   Il menu appare sul display.
2. ***Premete due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.], quindi premete il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [BASE].***
3. ***Premete cinque volte il tasto ▶ per selezionare [OPZIONI(2)].***
4. ***Premete cinque volte il tasto ▼ per selezionare [SELEZIONE FONTE DEFAULT], quindi premete il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzata la schermata [SELEZIONE FONTE DEFAULT].

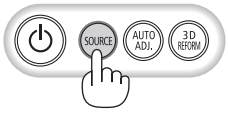
   (→ pagina 111)
5. ***Selezionate una fonte come fonte predefinita, quindi premete il tasto ENTER.***
6. ***Premete il tasto EXIT diverse volte per chiudere il menu.***
7. ***Riavviate il proiettore.***

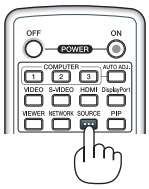
   La fonte che avete selezionato al passaggio 5 verrà proiettata.

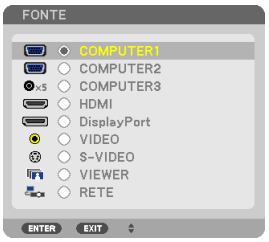
NOTA: anche se [AUTO] è acceso, la [RETE] non verrà selezionata automaticamente. Per impostare la rete come fonte predefinita, selezionare [RETE].

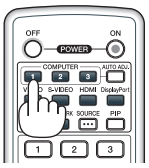
SUGGERIMENTO:

- *Quando il proiettore è in modo di attesa, applicando un segnale da un computer collegato all'ingresso COMPUTER 1 IN si accenderà il proiettore e contemporaneamente verrà proiettata l'immagine del computer. ([ACC. AUT. ATT.(COMP1/3)] → pagina 111)*
- *In Windows 7, la combinazione dei tasti Windows e P consente di impostare il monitor esterno in modo facile e rapido.*





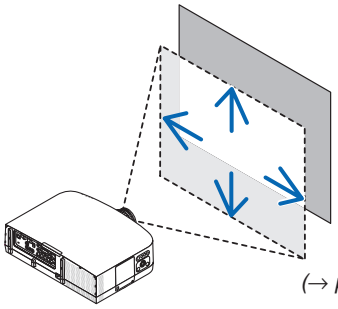




❺ Regolazione delle dimensioni e della posizione dell’immagine

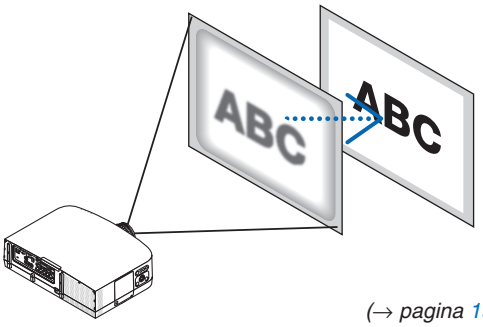
Utilizzate la ghiera di spostamento obiettivo, la leva del piedino di regolazione dell’inclinazione, la leva dello zoom/anello dello zoom e l’anello di messa a fuoco per impostare la dimensione e la posizione dell’immagine.
In questo capitolo, per chiarezza, sono stati omessi disegni e cavi.

Regolazione della posizione verticale e orizzontale di un’immagine proiettata
[Spostamento obiettivo]



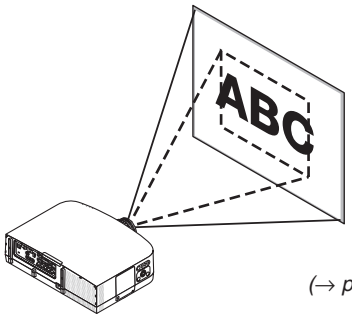
(→ pagina 18)

Regolare la messa a fuoco
[Anello di messa a fuoco]



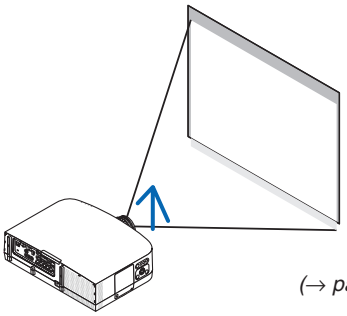
(→ pagina 19)

Regolare accuratamente la dimensione di un’immagine
Leva zoom/anello zoom]



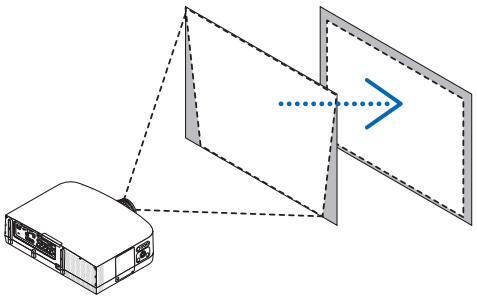
(→ pagina 21)

Regolazione dell’altezza e dell’inclinazione orizzontale dell’immagine proiettata
[Piedino di inclinazione] *1



(→ pagina 21)

Regolare la correzione del trapezio
[Trapezio]

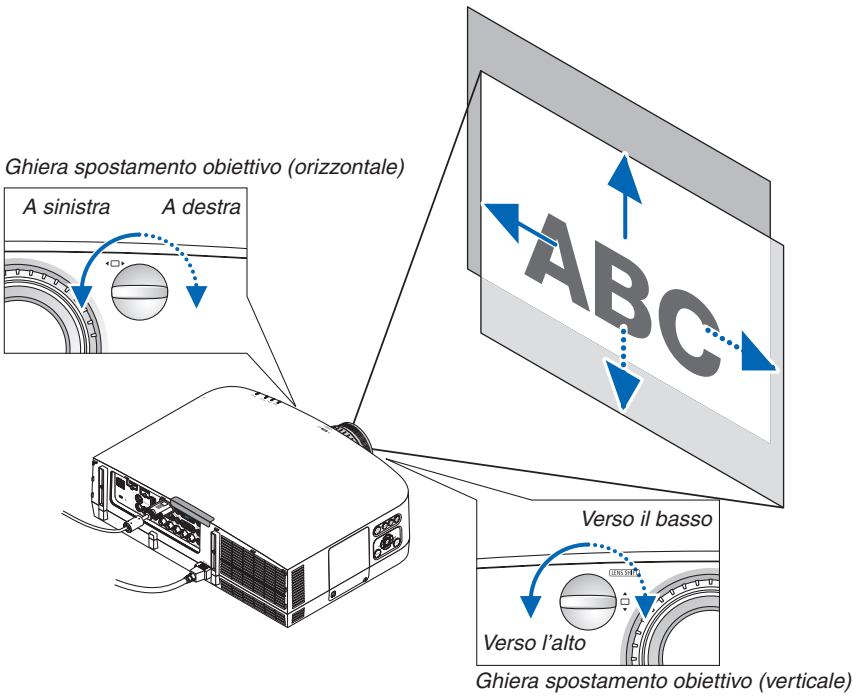


(→ pagina 22)

*NOTA*1: regolate l’altezza dell’immagine proiettata utilizzando il piedino di inclinazione quando desiderate proiettare l’immagine a una posizione più alta rispetto alla gamma di regolazione dello spostamento dell’obiettivo.*

Regolazione della posizione verticale di un’immagine proiettata (spostamento obiettivo)

⚠ATTENZIONE	Eseguire la regolazione da dietro o dal lato del proiettore. La regolazione fatta ponendosi davanti al proiettore potrebbe esporre i vostri occhi a una luce forte che potrebbe danneggiarli.



Ruotare le ghiere di spostamento dell’obiettivo in senso orario o in senso antiorario.

Ghiera verticale
Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione verticale.
Passo approssimativo della rotazione: circa 6 rotazioni in senso antiorario, circa due rotazioni in senso orario quando l’obiettivo è in posizione centrale.

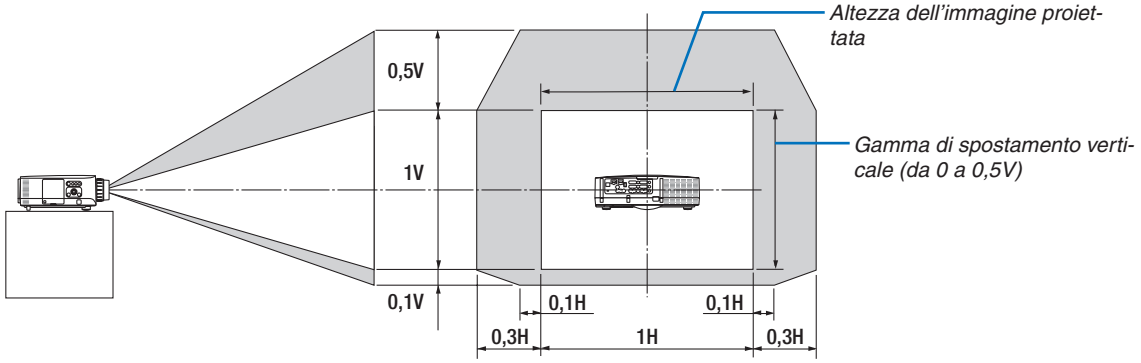
Ghiera orizzontale
Ruotarla in senso orario o in senso antiorario per regolare la posizione della proiezione in direzione orizzontale.
Passo approssimativo di rotazione: circa 1 rotazione in senso antiorario, circa 1 rotazione in senso orario quando l’obiettivo è in posizione centrale.

NOTA:
- *Le ghiere possono essere ruotate oltre la rotazione massima, ma la posizione della proiezione non può essere spostata oltre la gamma indicata nella pagina seguente.*
- *Se l’obiettivo viene spostato al massimo in direzione diagonale, i bordi dello schermo saranno scuri o sfumati.*
- *La funzione di spostamento dell’obiettivo non può essere usata quando si utilizza un’unità obiettivo NP11FL acquistata separatamente.*

SUGGERIMENTO:

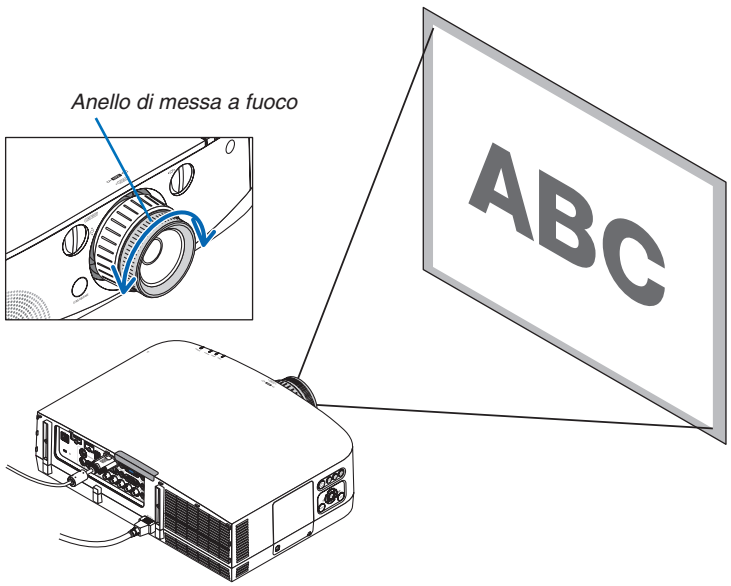
- *Il diagramma qui in basso mostra la gamma di regolazione dello spostamento dell’obiettivo per PA600X e PA500X (modo di proiezione: scrivania anteriore). Per sollevare più in alto la posizione della proiezione, utilizzare i piedini di inclinazione. (→ Pagina 21)*
- *Per PA550W/PA500U e la gamma di regolazione dello spostamento dell’obiettivo montato su soffitto/in proiezione anteriore, vedi pagina 205, 206.*

PA600X/PA500X



Messa a fuoco

Unità obiettivo applicabili: NP12ZL/NP13ZL/NP14ZL/NP15ZL
Utilizzate l’anello FOCUS per ottenere la migliore messa a fuoco.

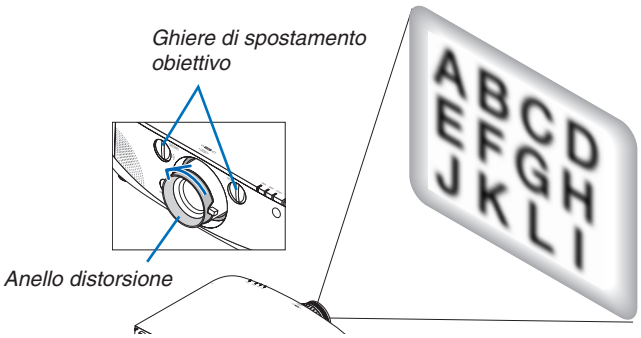


Unità obiettivo applicabile: NP11FL

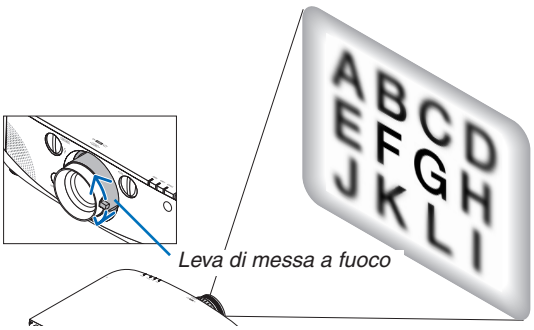
Con l'unità obiettivo NP11FL, regolate la messa a fuoco e la distorsione dell'immagine.
Preparazione:
Ruotate le ghiere di spostamento dell'obiettivo (verticale e orizzontale) sul proiettore e riportate lo spostamento dell'obiettivo al centro.
Posizione centrale approssimativa dell'obiettivo (illustrato qui per il modo di proiezione scrivania anteriore)

Ghiera orizzontale:	Prima di tutto, ruotate la ghiera fino al bordo sinistro, poi ruotatela ancora in modo che la manopola sia orizzontale. Da questa posizione, ruotate la ghiera per un intero giro in senso orario.
Ghiera verticale:	Prima di tutto, ruotate la ghiera fino al bordo inferiore, poi ruotatela ancora in modo che la manopola sia orizzontale. Da questa posizione ruotate la ghiera per 2 giri interi in senso antiorario.

1. Ruotate l'anello di distorsione al bordo sinistro.

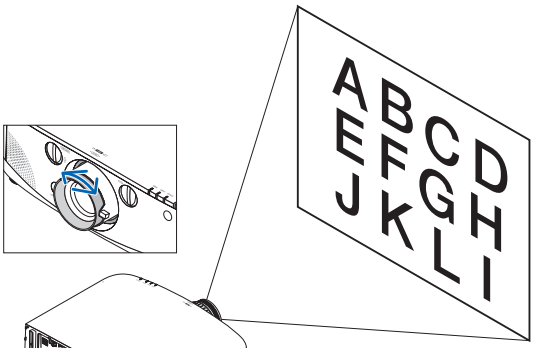


2. Ruotate la leva della messa a fuoco in senso orario e antiorario per regolare la messa a fuoco al centro dello schermo.



3. Utilizzate l'anello di distorsione per correggere la distorsione dello schermo.

(Questo mette a fuoco anche i bordi dello schermo)



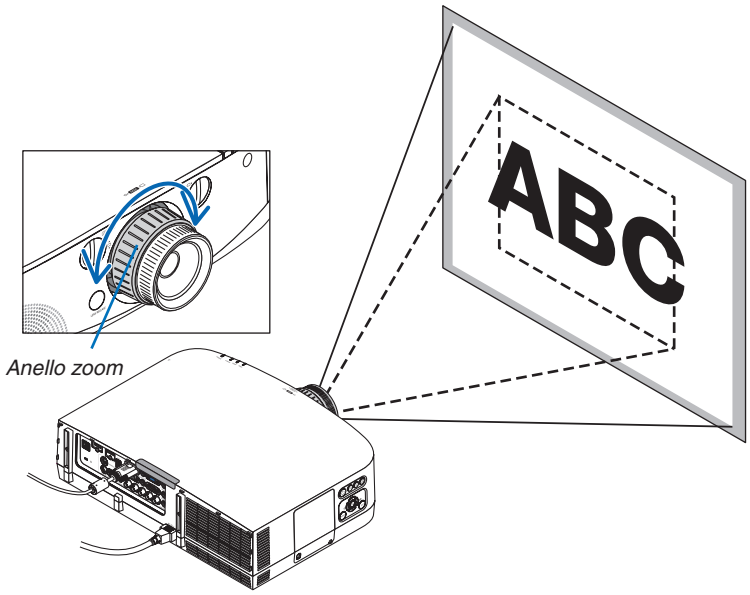
4. Utilizzate la leva di messa a fuoco per regolare la messa a fuoco complessiva dello schermo.

** Se la messa a fuoco al centro dello schermo è disattivata, ruotate leggermente l'anello di distorsione in senso antiorario. La messa a fuoco al centro dello schermo può essere ora regolata con la leva della messa a fuoco.*

Zoom

Ruotare la leva dello zoom o l'anello dello zoom in senso orario e antiorario.

- L'unità obiettivo NP11FL acquistabile separatamente non ha un anello dello zoom.



Regolazione dei piedini di inclinazione

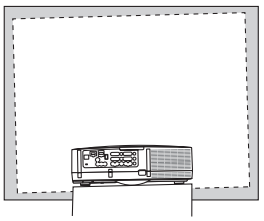
1. ***Ruotare i piedini di inclinazione sinistro e destro per effettuare la regolazione.***

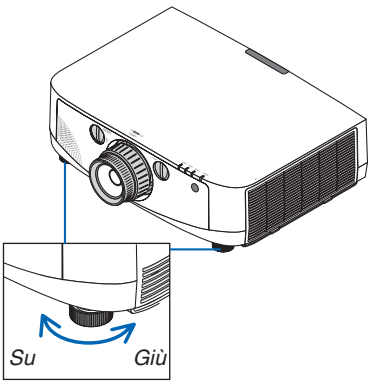
   Ruotandoli, i piedini di inclinazione si allungano e si accorciano.

   L'altezza dell'immagine proiettata viene regolata ruotando i piedini di inclinazione sinistro e destro.

   Se l'immagine proiettata è inclinata, ruotare uno dei piedini di inclinazione per regolare l'immagine in modo che sia dritta.

   - *Se l'immagine proiettata è distorta, consultate "2-6 Correzione distorsione trapezio" (→ pagina 22).*
   - *I piedini di inclinazione possono essere allungati per un massimo di 20 mm.*
   - *I piedini di inclinazione possono essere usati per inclinare il proiettore di 4° al massimo.*





Piedino di inclinazione

NOTA:

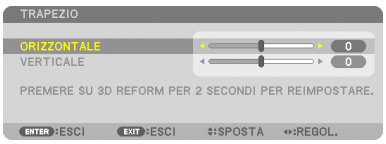
- *Non allungare i piedini di inclinazione per più di 20 mm. Così facendo, la sezione di montaggio dei piedini di inclinazione sarà instabile e potrebbe causare il distacco dei piedini dal proiettore.*
- *Non utilizzate i piedini di inclinazione per scopi diversi da quelli di regolazione dell'angolo di proiezione del proiettore.*
  La manipolazione impropria dei piedini di inclinazione (ad es. lo spostamento del proiettore afferrando i piedini di inclinazione o l'aggancio del proiettore al muro usando i piedini di inclinazione) potrebbe danneggiare il proiettore.

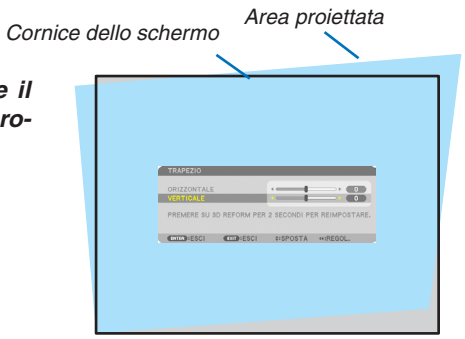
6 Correzione della distorsione trapezio

Quando il proiettore non è esattamente perpendicolare allo schermo, ha luogo la distorsione trapezio. Per evitare, si può usare la funzione “Keystone”, una tecnologia digitale che può correggere la distorsione trapezoidale, generando un’immagine nitida, quadrata.
La procedura seguente spiega come usare la schermata [TRAPEZIO] dal menu per correggere le distorsioni trapezoidali.
Quando il proiettore è posto diagonalmente allo schermo.
Quando il proiettore è posto a un angolo rispetto allo schermo, regolare l’opzione orizzontale del menu Keystone, in modo che le parti superiori e inferiori dei lati dell’immagine proiettata siano parallele.

1. ***Premete il tasto 3D REFORM sull’involucro del proiettore o sul telecomando.***

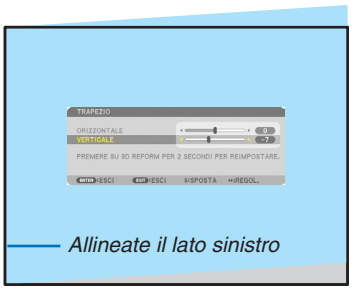
   Sullo schermo viene visualizzata la schermata Keystone.





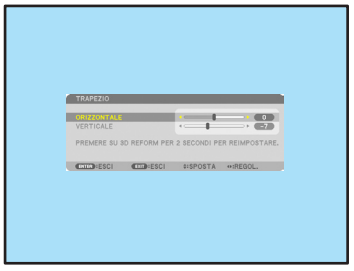
2. ***Premete il tasto ▼ per selezionare [VERTICALE], quindi usate il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati destro e sinistro dell’immagine proiettata siano paralleli.***

   ** Regolate la distorsione trapezio verticale.*



3. ***Allineate il lato sinistro (o destro) dello schermo al lato sinistro (o destro) dell’immagine proiettata.***
   - *Come base, utilizzate il lato più corto dell’immagine proiettata.*
   - *Nell’esempio a destra, utilizzate il lato sinistro come base.*

4. ***Premete il tasto ▲ per selezionare [ORIZZONTALE], quindi utilizzate il tasto ◀ o ▶ in modo che i lati superiore e inferiore dell’immagine proiettata siano paralleli.***
   - *Regolate la distorsione trapezio orizzontale.*



5. Ripetete i passaggi 2 e 4 per correggere la distorsione trapezoidale.

6. Dopo aver completato la correzione trapezoidale, premete il tasto EXIT.

La schermata trapezio scompare.

- *Per eseguire nuovamente la correzione trapezoidale, premete il tasto 3D REFORM per visualizzare la schermata trapezio e ripetete i suddetti passaggi da 1 a 6.*

NOTA:

- *Se l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo uso, i valori precedenti di impostazione della correzione sono conservati in memoria.*
- *Quando eseguite il passaggio 2, regolate la posizione dell'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area proiettata.*
- *Per azzerare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.*
- *Ogni volta che viene premuto il tasto 3D REFORM, la voce cambia come segue: TRAPEZIO → CORREZIONE ANGOLARE → Nessuna → TRAPEZIO → ...*

Per informazioni sulla [CORREZIONE ANGOLARE], consultate "Correzione della distorsione trapezio orizzontale e verticale (correzione angolare)" a pagina 32.

- *La correzione angolare non è disponibile durante la regolazione del trapezio. Per eseguire la correzione angolare, tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per azzerare i valori di impostazione della correzione trapezoidale. La regolazione trapezoidale non è disponibile durante la correzione angolare. Per eseguire la regolazione trapezoidale, tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per azzerare i valori di impostazione della correzione angolare.*
- *La funzione 3D Reform può comportare la visualizzazione di immagini leggermente sfocate, poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.*

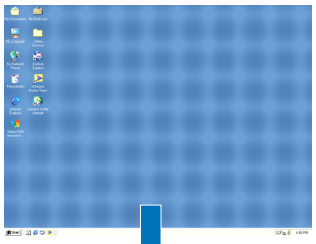
---

❼ Ottimizzazione automatica del segnale del computer

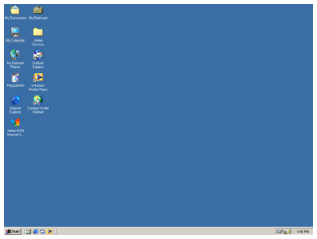
Regolazione dell’immagine utilizzando la funzione di autoallineamento

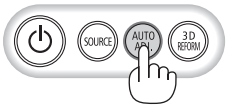
Ottimizzazione automatica dell’immagine del computer. (COMPUTER1/COMPUTER2/COMPUTER3)
Premete il tasto AUTO ADJ. per ottimizzare l’immagine del computer automaticamente.
Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

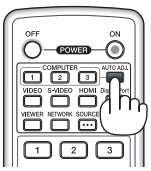
[Immagine mediocre]



[Immagine normale]





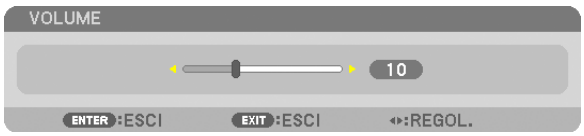


NOTA:
Alcuni segnali richiedono più tempo prima della visualizzazione o possono non essere visualizzati correttamente.

- *Se la funzione di autoallineamento non ottimizza il segnale del computer, provate a regolare manualmente [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO] e [FASE]. (→ pagina 94, 95)*

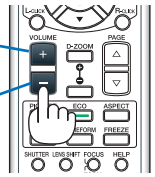
❽ Aumento o diminuzione del volume

Potete regolare il livello del suono dell’altoparlante.



Aumento del volume

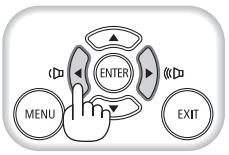
Diminuzione del volume



SUGGERIMENTO: quando non è visualizzato alcun menu, i tasti ◀ e ▶ sul proiettore funzionano come controlli del volume.

NOTA:

- *Il controllo del volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando l’immagine viene ingrandita usando il tasto D-ZOOM (+) oppure quando viene visualizzato il menu.*
- *Il controllo Volume non è disponibile con il tasto ◀ o ▶ quando VIEWER o RETE sono in uso.*

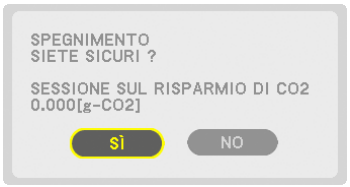


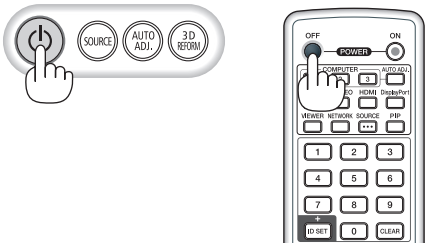
❾ Spegnimento del proiettore

Per spegnere il proiettore:

1. ***Premete innanzitutto il tasto ⏻ (POWER) sul proiettore oppure il tasto POWER OFF sul telecomando.***

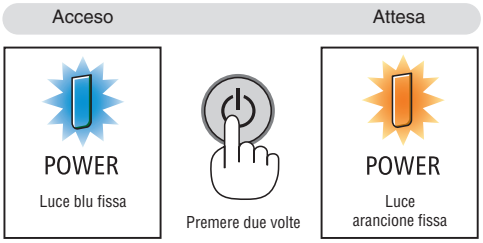
   Apparirà il messaggio [SPEGNIMENTO / SIETE SICURI ? / SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2 0,000[g-CO2]].





2. ***Premete quindi il tasto ENTER oppure premete nuovamente il tasto ⏻ (POWER) o POWER OFF.***

   La lampada si spegne e il proiettore entra nel modo di attesa. Nel modo di attesa, l'indicatore POWER si illumina in arancione e l'indicatore STATUS si illumina in verde quando è selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].



⚠ ATTENZIONE:

Alcune parti del proiettore possono riscaldarsi temporaneamente se il proiettore viene spento col tasto POWER o se l'alimentazione CA viene disconnessa durante il normale funzionamento del proiettore.
Fare attenzione quando si solleva il proiettore.

NOTA:

- *Quando l'indicatore POWER lampeggia in blu a cicli brevi, non è possibile spegnere l'alimentazione.*
- *Non è possibile spegnere l'alimentazione prima che siano trascorsi 60 secondi dall'accensione e dalla visualizzazione di un'immagine.*
- *Attendete almeno 20 minuti dopo l'accensione dell'alimentazione (dopo aver cominciato la proiezione) prima di spegnere l'alimentazione CA mentre un'immagine è proiettata o mentre la ventola di raffreddamento gira.*
- *Non scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore o dalla presa mentre viene proiettata un'immagine. Se lo fate, si potrebbe deteriorare il connettore di ingresso CA del proiettore o il contatto della spina. Per spegnere l'alimentazione CA mentre viene proiettata un'immagine, utilizzate l'interruttore della striscia di alimentazione, il ruttore, ecc.*
- *Non disconnettete l'alimentazione CA dal proiettore entro 10 secondi dal momento dell'effettuazione di una modifica di regolazione o di impostazione e della chiusura del menu. In caso contrario, le regolazioni e le impostazioni potrebbero andare perse.*

⑩ Dopo l’uso

Preparazione: assicurarsi che il proiettore sia spento.

1. Scollegate il cavo di alimentazione.

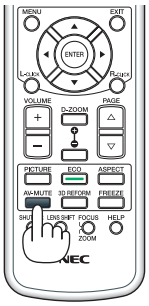
2. Scollegate tutti gli altri cavi.
- *Rimuovete la memoria USB se inserita nel proiettore.*

3. Montate la copertura dell’obiettivo sull’obiettivo stesso.

4. Prima di spostare il proiettore, avvitate i piedini di inclinazione se sono stati allungati.

3. Funzioni utili

❶ Disattivazione dell'immagine e del suono

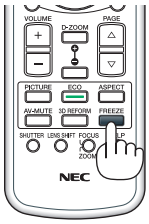


Premete il tasto AV-MUTE per disattivare l'immagine, il suono e il suono di segnalazione per un breve periodo di tempo. Premetelo nuovamente per riattivare immagine e suono.
La funzione di risparmio energia del proiettore entra in funzione 10 secondi dopo la disattivazione dell'immagine. Come risultato, la potenza della lampada viene ridotta.

NOTA:

- *Per ripristinare l'immagine, anche se viene premuto il tasto AV-MUTE subito dopo l'attivazione della funzione di risparmio energia, la luminosità della lampada potrebbe non tornare al suo livello originale.*

❷ Fermo immagine



Premete il tasto FREEZE per bloccare un'immagine. Premetelo nuovamente per ritornare alle immagini in movimento.

NOTA: l'immagine è bloccata, ma la riproduzione del video originale continua.

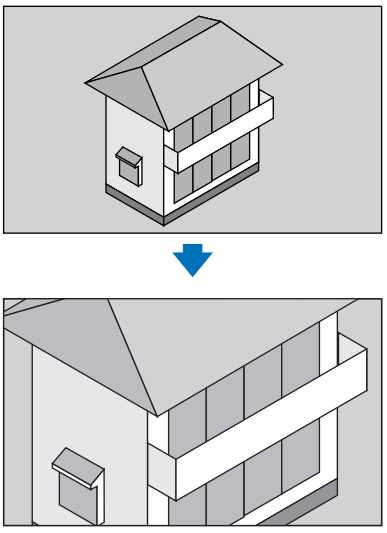
❸ Ingrandimento di un'immagine

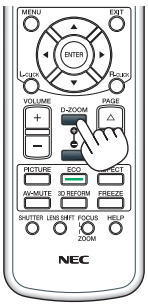
L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

NOTA: l'ingrandimento massimo può essere inferiore a 4 volte a seconda del segnale.

Per eseguire questa operazione:

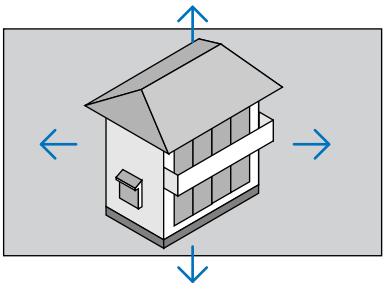
1. Premete il pulsante D-ZOOM (+) per ingrandire l'immagine.





2. Premete il tasto ▲▼◀▶.

L'area dell'immagine ingrandita verrà spostata

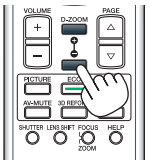


3. Premete il tasto D-ZOOM (–).

Ogni volta che premete il tasto D-ZOOM (–), l'immagine viene ridotta.

NOTA:

- *L'immagine è ingrandita o rimpicciolita al centro dello schermo.*
- *La visualizzazione del menu annullerà l'ingrandimento in atto.*



❹ Cambiare Modo ecologico/Controllare l'effetto del risparmio energetico usando il Modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Questa funzione consente di selezionare due modi luminosità della lampada:
i modi SPENTO e ACCESO. Il ciclo di vita della lampada può essere esteso attivando il [MODO ECOLOGICO].

[MODO ECOLOGICO]	Descrizione
[SPENTO]	Impostazione predefinita (100% luminosità).
[ACCESO]	Basso consumo energetico della lampada (circa 80% della luminosità).

Per attivare il [MODO ECOLOGICO], procedete come segue:

1. Premete il tasto ECO sul telecomando per visualizzare la schermata [MODO ECOLOGICO].

2. Usate il tasto ▲ o ▼ per selezionare [ACCESO].

3. Premete il tasto ENTER.

Per passare da [ACCESO] a [SPENTO], tornare al passaggio 2 e selezionare [SPENTO]. Ripetere il passaggio 3.

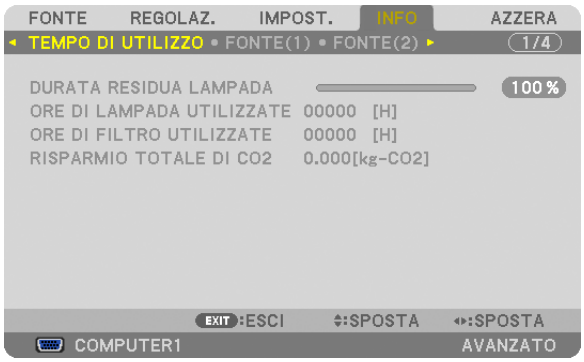
NOTA:

- *Il [MODO ECOLOGICO] può essere cambiato utilizzando il menu.*
  Selezionate [IMPOST.] → [BASE] → [MODO ECOLOGICO].
- *La durata residua della lampada e il numero di ore durante le quali la lampada è stata utilizzata possono essere controllati in [TEMPO DI UTILIZZO]. Selezionare [INFO] →[TEMPO DI UTILIZZO].*
- *[MODO ECOLOGICO] è sempre impostato su [SPENTO] per 1 minuto immediatamente dopo l'accensione della lampada. La condizione della lampada non sarà influenzata neppure quando viene modificato il [MODO ECOLOGICO].*
- *Dopo un minuto durante il quale il proiettore visualizza una schermata blu, nera o un logo, il [MODO ECOLOGICO] passerà automaticamente ad [ACCESO].*
- *Se il proiettore è surriscaldato nel modo [SPENTO], il [MODO ECOLOGICO] può cambiare automaticamente ad [ACCESO] per proteggere il proiettore. Questo si chiama "Modo ECOLOGICO forzato". Quando il proiettore è in Modo ecologico forzato, la luminosità dell'immagine si riduce leggermente e l'indicatore TEMP. si illumina in arancione. Nello stesso momento, il simbolo del termometro [ ] viene visualizzato sullo schermo in basso a destra.*
  Quando il proiettore torna alla temperatura normale, il Modo ecologico forzato viene annullato e il [MODO ECOLOGICO] torna al modo [SPENTO].

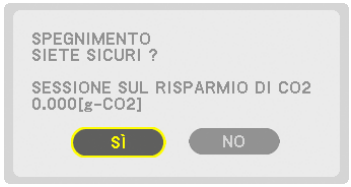
Controllo dell'effetto del risparmio energetico [ANALIZZATORE DI CO2]

Questa funzione mostra l'effetto dell'energia risparmiata in termini di riduzione delle emissioni di CO_2 (kg) quando il [MODO ECOLOGICO] del proiettore è impostato su [SPENTO], o su [ACCESO]. Questa funzione è chiamata [ANALIZZATORE DI CO2].

Vi sono due messaggi: [RISPARMIO TOTALE DI CO2] e [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2]. Il messaggio [RISPARMIO TOTALE DI CO2] mostra la quantità totale di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento della spedizione fino ad ora. È possibile controllare le informazioni su [TEMPO DI UTILIZZO] da [INFO] nel menu. (→ pagina 112)



Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] mostra la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 dal momento del passaggio al MODO ECOLOGICO immediatamente dopo il momento di accensione fino al momento di spegnimento. Il messaggio [SESSIONE SUL RISPARMIO DI CO2] verrà visualizzato nel messaggio [SPEGNIMENTO/ SIETE SICURI?] al momento dello spegnimento.



SUGGERIMENTO:

- *Per calcolare la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 viene utilizzata la seguente formula:*
  Quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 = (consumo energetico su SPENTO per MODO ECOLOGICO – consumo energetico su ACCESO per MODO ECOLOGICO) × fattore di conversione CO_2. Quando l'immagine viene disattivata con il tasto AV-MUTE, la quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 aumenta.*
  ** Il calcolo della quantità di riduzione delle emissioni di CO_2 si basa su una pubblicazione dell'OCSE "CO_2 Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition (Emissioni di CO2 da combustione di combustibile, edizione del 2008)".*
- *Il [RISPARMIO TOTALE DI CO2] è calcolato sul risparmio rilevato a intervalli di 15 minuti.*
- *Questa formula non si applica al consumo di energia non influenzato dall'attivazione o disattivazione del [MODO ECOLOGICO].*

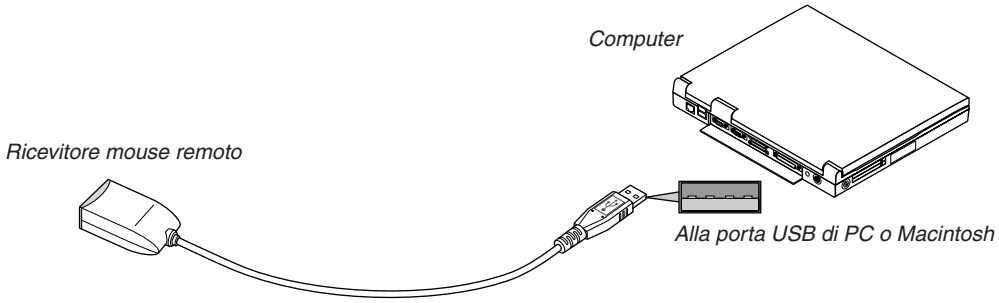
❺ Utilizzo del ricevitore mouse remoto opzionale (NP01MR)

Il ricevitore mouse remoto opzionale consente di sfruttare le funzioni del mouse del computer dal telecomando. È un grande vantaggio per poter fare clic attraverso le presentazioni generate dal computer.

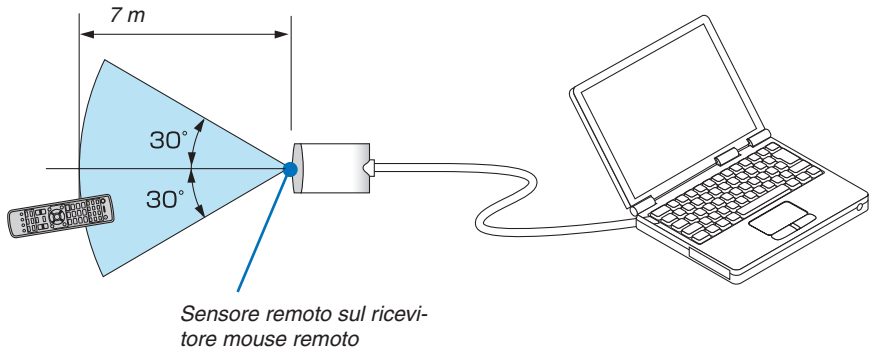
Connessione del ricevitore mouse remoto al computer

Se desiderate utilizzare la funzione di mouse remoto, connettete il ricevitore mouse al computer.
Il ricevitore mouse può essere connesso direttamente alla porta USB del computer (tipo A).

NOTA: a seconda del tipo di connessione o di sistema operativo installato sul computer, potrebbe essere necessario riavviare il computer o modificare le impostazioni del computer.



Quando si opera col computer tramite ricevitore mouse remoto



Quando si connette usando il terminale USB

Per il PC, il ricevitore mouse può essere usato solo con i sistemi operativi Windows XP*, Windows Vista, Windows 7 oppure Mac OS X 10.0.0 o successivi.

** NOTA; nella versione SP1 o precedente di Windows XP, procedete come segue se il cursore del mouse non si sposta correttamente:*
Deselezionate la casella di controllo per il miglioramento della precisione del puntatore sotto al dispositivo di scorrimento velocità del mouse nella finestra di dialogo Proprietà mouse [scheda Opzioni puntatore].

NOTA: i tasti PAGE ▽ e △ non funzionano con PowerPoint per Macintosh.

NOTA: attendere almeno 5 secondi dopo aver staccato il ricevitore mouse prima di ricollegarlo e viceversa. Il computer può non individuare il ricevitore mouse se questo è collegato e scollegato ripetutamente a intervalli rapidi.

Utilizzo del mouse del computer dal telecomando

Potete azionare il mouse del computer dal telecomando.

Tasto PAGE ▽/△:	per scorrere l'area di visualizzazione della finestra o passare alla diapositiva successiva o precedente in PowerPoint sul computer.
▲▼◀▶ Tasti:	sposta il cursore del mouse sul computer.
Tasto L-CLICK:	funge da tasto sinistro del mouse.
Tasto R-CLICK:	funge da tasto destro del mouse.

NOTA:

- *Quando operate col computer usando il tasto ▲▼◀ o ▶ con il menu visualizzato, sia il menu sia il puntatore del mouse saranno influenzati. Chiudete il menu ed effettuate l'operazione del mouse.*
- *I tasti PAGE ▽ e △ non funzionano con PowerPoint per Macintosh.*

Circa il modo trascinamento:

Premendo il tasto L-CLICK o R-CLICK per 2 o 3 secondi e poi rilasciandolo, il modo trascinamento viene impostato e l'operazione di trascinamento può essere eseguita semplicemente premendo il tasto ▲▼◀▶. Per rilasciare l'oggetto, premete il tasto L-CLICK (o R-CLICK). Per annullare, premete il tasto R-CLICK (o L-CLICK).

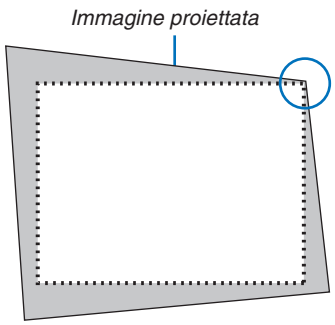
SUGGERIMENTO: potete modificare la velocità del puntatore nella finestra di dialogo delle proprietà del mouse in Windows. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione dell'utente o alla Guida in linea acclusa al computer.

❻ Correzione della distorsione trapezoidale orizzontale e verticale [CORREZIONE ANGOLARE]

Utilizzate la funzione 3D Reform per correggere la distorsione trapezoidale per rendere la parte alta o bassa e la parte sinistra o destra dello schermo più lunga o più corta, in modo che l'immagine proiettata sia rettangolare.

Correzione angolare

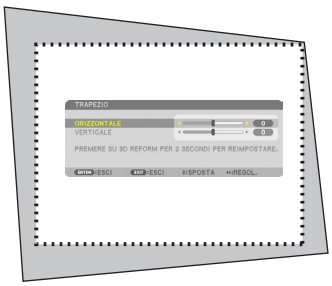
1. ***Tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per azzerare le attuali regolazioni.***
   Verranno azzerate le regolazioni attuali per [TRAPEZIO] o [CORREZIONE ANGOLARE].
2. ***Proiettate un'immagine in modo che lo schermo sia più piccolo dell'area della griglia.***
3. ***Selezionate uno degli angoli e allineate l'angolo dell'immagine a un angolo dello schermo.***



Il disegno mostra l'angolo in alto a destra.

SUGGERIMENTO: PA600X/PA500X: quando viene selezionato [SCHERMO PANOR.] da [TIPO SCHERMO], si visualizzano le righe che mostrano "16:9" o "16:10". Fate clic sugli angoli esterni.
PA550W/P-PA500U: quando viene selezionato [SCHERMO 4:3] da [TIPO SCHERMO], si visualizzano le righe che mostrano "4:3". Fate clic sugli angoli esterni.

4. ***Premete due volte il tasto 3D REFORM.***
   Viene visualizzata la schermata della correzione angolare.

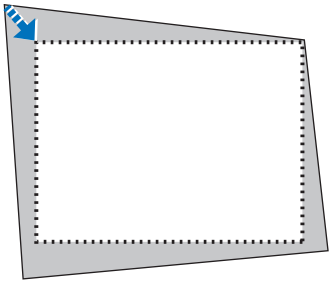


Il disegno mostra che l'icona in alto a sinistra (▶) è selezionata.

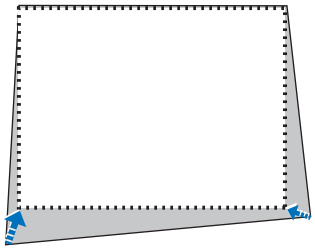
SUGGERIMENTO: se si regola il [TRAPEZIO], la [CORREZIONE ANGOLARE] non è disponibile. Se questo succede, tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per azzerare le regolazioni del [TRAPEZIO].

5. ***Utilizzate il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'icona (▲) che punta nella direzione verso la quale si desidera spostare la cornice dell'immagina proiettata.***
6. ***Premete il tasto ENTER.***

7. Utilizzate il tasto ▲▼◀▶ per spostare la cornice dell'immagina proiettata come mostrato nell'esempio.

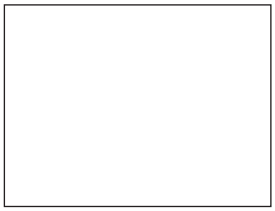


8. Premete il tasto ENTER.



9. Utilizzate il tasto ▲▼◀▶ per selezionare un'altra icona che punta nella direzione.

Nella schermata di correzione angolare, selezionate [ESCI] o premete il tasto EXIT sul telecomando.



Viene visualizzata la schermata di conferma.

10. Premete il tasto ◀ o ▶ per evidenziare [OK], quindi premete il tasto ENTER.

Questo completa la correzione angolare.
Selezionando [CANCELLA] si ritorna alla schermata di regolazione senza salvare le modifiche (passo 3).
Selezionando [AZZERA] si torna alle impostazioni predefinite di fabbrica.
Selezionando [DISFARE] si esce senza salvare le modifiche.

NOTA: per azzerare i valori di impostazione della correzione 3D Reform, tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.

Le gamme regolabili per 3D Reform sono le seguenti:

PA600X/PA500X/PA550W

	ORIZZONTALE	VERTICALE
CORREZIONE ANGOLARE TRAPEZIO	Max. +/– 40° circa	Max. +/– 30° circa

PA500U

	ORIZZONTALE	VERTICALE
CORREZIONE ANGOLARE TRAPEZIO	Max. +/– 35° circa	Max. +/– 30° circa

* Seguono le condizioni per ottenere l'angolo massimo:

- Quando si usa l'unità obiettivo NP13ZL
- Quando la ghiera di spostamento dell'obiettivo è impostata al centro

  Quando la ghiera di spostamento dell'obiettivo viene usata ma l'immagine non viene visualizzata al centro dello schermo, la gamma regolabile verrà incrementata o decrementata.
- L'immagine viene proiettata nell'ampiezza massima con l'anello dello zoom

NOTA:
- *Anche quando il proiettore è acceso, vengono applicati i valori di correzione utilizzati l'ultima volta.*
- *Se la schermata di correzione angolare non è disponibile (in grigio), tenete premuto il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi per azzerare gli attuali dati di correzione. La funzione di correzione angolare diventa disponibile.*
- *Con l'accensione del proiettore si azzerano i valori precedenti di impostazione della correzione e si corregge nuovamente la distorsione se l'angolo di proiezione è cambiato rispetto all'ultimo uso.*
  Se l'angolo di proiezione è lo stesso dell'ultimo uso, i valori precedenti di impostazione della correzione sono conservati in memoria.
- *La gamma della correzione trapezoidale non è l'angolo massimo di inclinazione del proiettore.*

NOTA: la correzione 3D Reform può comportare la visualizzazione di immagini leggermente sfocate, poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.

❼ Visualizzazione di due immagini nello stesso momento

Il proiettore ha una funzione che consente di vedere due diversi segnali simultaneamente. Ci sono due modi: il modo PIP e il modo IMMAGINE PER IMMAGINE.

Dal menu potete selezionare [IMPOST.] → [BASE] → [PIP/PICTURE PER IMMAGINE].

Il menu [PIP/PICTURE PER IMMAGINE] ha le seguenti tre opzioni: MODO, POSIZIONE e FONTE.
Utilizzate il tasto ▲ o ▼ per selezionare [MODO], [POSIZIONE] o [FONTE] e premete il tasto ENTER.

Selezione del modo PIP o IMMAGINE PER IMMAGINE [MODO]

Questa opzione consente di selezionare due modi: PIP e IMMAGINE PER IMMAGINE.

Usate il tasto ▲ o ▼ per selezionare [PIP] o [IMMAGINE PER IMMAGINE], quindi premete il tasto ENTER.

PIP: questa opzione consente di visualizzare un'immagine secondaria nell'immagine principale.

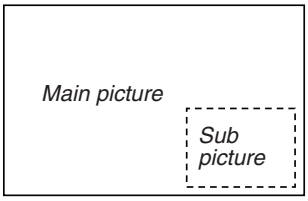
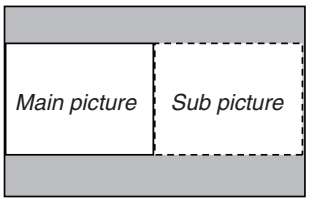


IMMAGINE PER IMMAGINE: questo consente di visualizzare due immagini una accanto all'altra.



NOTA:

- *L'immagine principale sarà visualizzata a sinistra e l'immagine secondaria a destra.*
- *L'immagine principale supporta i connettori COMPUTER 1, COMPUTER 2 e COMPUTER 3. Il segnale dell'immagine secondaria supporta i connettori VIDEO IN e S-VIDEO IN.*
- *L'immagine principale supporta un segnale RGB con una risoluzione di 1280 × 1024 pixel o meno.*

Visualizzazione di due immagini

1. Premete il tasto PIP sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata FONTE PIP/PICTURE PER IMMAGINE .

2. Usate il tasto ▲ o ▼ per selezionare la fonte e premete il tasto ENTER.

La schermata PIP o quella IMMAGINE PER IMMAGINE viene visualizzata, a seconda di quale era stata selezionata nella schermata di impostazione [MODO].

3. Per tornare alla schermata normale (immagine singola), premete nuovamente il tasto PIP.

SUGGERIMENTO:
- *Selezionando un'altra fonte si torna alla schermata normale.*
- *Selezionando una fonte non supportata per l'immagine principale o per quella secondaria, si torna alla schermata normale.*

[POSIZIONE]

Questa opzione consente di selezionare la posizione dell'immagine secondaria nell'immagine principale.

NOTA:
- *L'impostazione predefinita è [BASSO-DESTRA].*

Usate il tasto ▲ o ▼ per selezionare la posizione dell'immagine secondaria e premete il tasto ENTER.
Le opzioni sono: ALTO-SINISTRA, ALTO-DESTRA, BASSO-SINISTRA e BASSO-DESTRA.

Le seguenti regolazioni e impostazioni sono disponibili solo per l'immagine principale.
- Regolazione di immagine e audio
- Ingrandimento di un'immagine

Le seguenti operazioni sono disponibili sia per l'immagine principale sia per quella secondaria.
- Disattivazione immagine e audio
- Fermo immagine di immagine in movimento

❽ Come evitare l'utilizzo non autorizzato del proiettore [SICUREZZA]

Per evitare l'utilizzo da parte di persona non autorizzata, potete impostare una parola chiave per il proiettore tramite il menu. Se è impostata una parola chiave, all'accensione del proiettore viene visualizzata la schermata di inserimento della Parola chiave. Se non inserite la parola chiave corretta, il proiettore non potrà proiettare un'immagine.

• Non è possibile annullare l'impostazione [SICUREZZA] utilizzando [AZZERA] dal menu.

Per abilitare la funzione Sicurezza:

1. ***Premete il tasto MENU.***

   Il menu appare sul display.

2. ***Premete due volte il tasto ▶ per selezionare [IMPOST.], quindi premete il tasto ▼ o il tasto ENTER per selezionare [BASE].***

3. ***Premete il tasto ▶ per selezionare [INSTALLATION(2)].***

4. ***Premete tre volte il tasto ▼ per selezionare [SICUREZZA], quindi premete il tasto ENTER.***

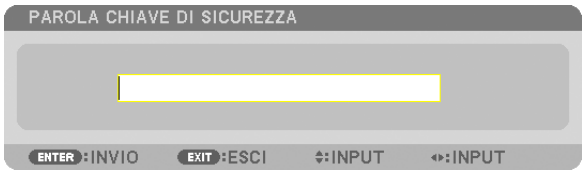
Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

5. ***Premete il tasto ▼ per selezionare [ACCESO], quindi premete il tasto ENTER.***

Viene visualizzata la schermata [PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA].

6. ***Inserite una combinazione dei quattro tasti ▲▼◀▶ e premete il tasto ENTER.***

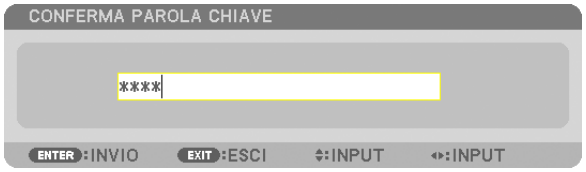
NOTA: la parola chiave deve avere una lunghezza compresa tra 4 e 10 cifre.



Viene visualizzata la schermata [CONFERMA PAROLA CHIAVE].

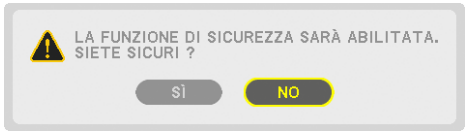
NOTA: prendete nota della vostra password e conservatela in un luogo sicuro.

7. Inserite la stessa combinazione dei tasti ▲▼◀▶ e premete il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata di conferma.

8. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.



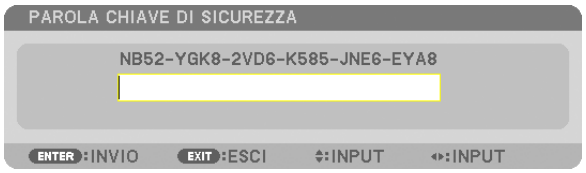
La funzione SICUREZZA è stata abilitata.

Per accendere il proiettore quando è abilitata la funzione [SICUREZZA]:

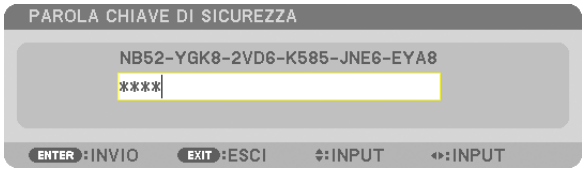
1. Premete il tasto POWER.

Il proiettore si accenderà e visualizzerà un messaggio indicante che il proiettore è bloccato.

2. Premete il tasto MENU.



3. Inserite la parola chiave corretta e premete il tasto ENTER. Il proiettore visualizzerà un'immagine.



NOTA: la modalità di disattivazione della sicurezza rimane fino allo spegnimento della corrente o allo scollegamento del cavo d'alimentazione.

Per disabilitare la funzione SICUREZZA:

1. ***Premete il tasto MENU.***

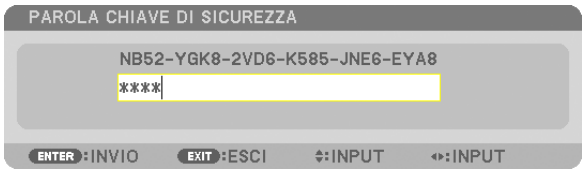
   Il menu appare sul display.

2. ***Selezionate [IMPOST.] → [INSTALLATION(2)] → [SICUREZZA] e premete il tasto ENTER.***

   Verrà visualizzato il menu SPENTO/ACCESO.

3. ***Selezionate [SPENTO] e premete il tasto ENTER.***

   Viene visualizzata la schermata PAROLA CHIAVE DI SICUREZZA.



4. ***Inserite la parola chiave e premete il tasto ENTER.***

   Inserendo la parola chiave corretta, la funzione SICUREZZA viene disabilitata.

NOTA: se avete dimenticato la parola chiave, rivolgetevi al vostro rivenditore. Il vostro rivenditore vi fornirà la parola chiave in cambio del codice di richiesta. Il codice di richiesta è visualizzato nella schermata di conferma della parola chiave. In questo esempio, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] rappresenta un codice di richiesta.

❾ Controllo del proiettore tramite un browser HTTP

Panoramica

La funzione Server HTTP fornisce impostazioni e operazioni per:

1. ***Impostazione rete cablata/senza fili (NETWORK SETTINGS)***

   Per la connessione LAN senza fili è necessaria un'unità LAN senza fili. (→ pagina 151)

   Per usare la connessione LAN cablata/senza fili, collegare il proiettore al computer tramite un cavo LAN disponibile in commercio. (→ pagina 150)

2. ***Impostazione avviso posta (ALERT MAIL)***

   Quando il proiettore è collegato a una rete cablata/senza fili, il tempo di sostituzione della lampada e i messaggi di errore verranno inviati via e-mail.

3. ***Funzionamento del proiettore***

   Sono possibili l'accensione, lo spegnimento, la selezione dell'ingresso, il controllo del volume e la regolazione immagine.

4. ***Impostazione di PJLink PASSWORD e AMX BEACON***

Sono disponibili due modi di accesso alla funzione di server HTTP:

- ***Avviare il browser web del computer attraverso la rete collegata al proiettore e inserire l'URL seguente:***

  http://<indirizzo IP del proiettore> /index.html

- ***Utilizzate Image Express Utility Lite oppure Image Express Utility 2.0 contenuti nel CD-ROM in dotazione del proiettore NEC.***

SUGGERIMENTO: l'indirizzo IP predefinito in fabbrica è [DHCP ON].

NOTA:

- *Per usare il proiettore in una rete, consultate il vostro amministratore di rete a proposito delle impostazioni di rete.*
- *La risposta del display o dei tasti può essere rallentata oppure può non essere possibile eseguire determinate operazioni a seconda delle impostazioni di rete.*
  In tal caso, rivolgetevi all'amministratore di rete. Il proiettore potrebbe non rispondere se i tasti vengono premuti ripetutamente in intervalli rapidi. In tal caso, attendete qualche istante e ripetete l'operazione. Se non si ottiene ancora alcuna risposta, spegnete e riaccendete il proiettore.
- *Se la schermata PROJECTOR NETWORK SETTINGS non appare nel browser web, premete i tasti Ctrl+F5 per aggiornare il browser web (o svuotare la cache).*
- *Questo dispositivo utilizza "JavaScript" e "Cookies" e il browser dovrebbe essere impostato per accettare queste funzioni. Il metodo di impostazione varia a seconda della versione del browser. Si prega di fare riferimento ai file di guida e alle altre informazioni fornite nel software.*

Preparazione prima dell'uso

Prima di iniziare le operazioni sul browser, connettere il proiettore a un cavo LAN reperibile in commercio. (→ pagina 150)

Potrebbe non essere possibile eseguire operazioni con un browser che utilizza un server proxy, a seconda del tipo di server proxy e del metodo di impostazione utilizzato. Sebbene il tipo di server proxy rappresenti un fattore, è possibile che voci che sono effettivamente state impostate non vengano visualizzate in base all'efficacia della cache, e il contenuto impostato dal browser potrebbe non essere riflesso nel funzionamento. Si consiglia di non utilizzare un server proxy se è possibile evitarlo.

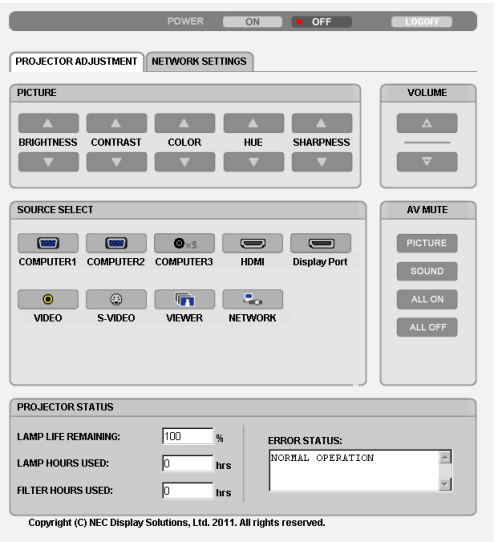
Gestione dell'indirizzo per l'utilizzo tramite un browser

Per quanto riguarda l'indirizzo effettivo inserito come indirizzo oppure inserito nella colonna dell'URL quando il proiettore viene utilizzato tramite un browser, il nome host può essere utilizzato così com'è quando il nome host corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato registrato nel server del nome dominio da un amministratore di rete, oppure il nome host corrispondente all'indirizzo IP del proiettore è stato impostato nel file "HOSTS" del computer in uso.

Esempio 1:Quando il nome host del proiettore è stato impostato su "pj.nec.co.jp", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
come indirizzo o nella colonna di inserimento dell'URL.

Esempio 2:Quando l'indirizzo IP del proiettore è "192.168.73.1", si ottiene l'accesso all'impostazione di rete specificando
http://192.168.73.1/index.html
come indirizzo o nella colonna di inserimento dell'URL.

REGOLAZIONE DEL PROIETTORE



POWER: controlla l'alimentazione del proiettore.
ACCESO..... L'alimentazione è accesa.
SPENTO..... L'alimentazione è spenta.

VOLUME: controlla il volume del proiettore.
▲..... Aumenta il valore di regolazione del volume.
▼..... Riduce il valore di regolazione del volume.

AV-MUTE: controlla la funzione mute del proiettore.
PICTURE ON..... Disattiva il video.
PICTURE OFF..... Annulla la disattivazione del video.
SOUND ON ..... Disattiva l'audio.
SOUND OFF ..... Annulla la disattivazione dell'audio.
ALL ON ..... Disattiva ogni funzione video e audio.
ALL OFF..... Annulla la disattivazione di ogni funzione video e audio.

PICTURE: controlla la regolazione video del proiettore.
- BRIGHTNESS ▲ .... Aumenta il valore di regolazione della luminosità.
- BRIGHTNESS ▼ .... Riduce il valore di regolazione della luminosità.
- CONTRAST ▲..... Aumenta il valore di regolazione del contrasto.
- CONTRAST ▼..... Riduce il valore di regolazione del contrasto.
- COLOR ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione del colore.
- COLOR ▼ ..... Riduce il valore di regolazione del colore.
- HUE ▲..... Aumenta il valore di regolazione della tonalità.
- HUE ▼..... Riduce il valore di regolazione della tonalità.
- SHARPNESS ▲ ..... Aumenta il valore di regolazione dell'intensità.
- SHARPNESS ▼ ..... Riduce il valore di regolazione dell'intensità.

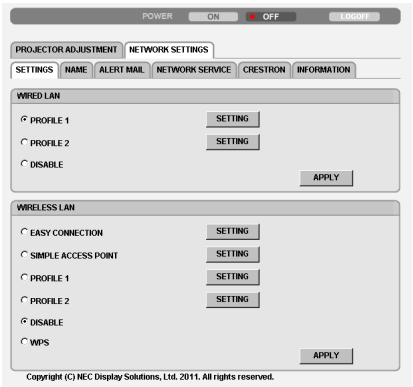
• Le funzioni controllabili variano in base al segnale immesso nel proiettore. (→ pagina 93)

SOURCE SELECT: commuta il connettore di ingresso del proiettore.
- COMPUTER 1 ..... Commuta al connettore COMPUTER 1 IN.
- COMPUTER 2 ..... Commuta al connettore COMPUTER 2 IN.
- COMPUTER 3 ..... Commuta al connettore COMPUTER 3 IN.
- HDMI ..... Commuta al connettore HDMI IN.
- DisplayPort..... Commuta a DisplayPort.
- VIDEO..... Commuta al connettore VIDEO IN.
- S-VIDEO ..... Commuta al connettore S-VIDEO IN.
- VIEWER ..... Commuta ai dati sul dispositivo di memoria USB.
- RETE..... Commuta al segnale LAN.

PROJECTOR STATUS: visualizza la condizione del proiettore.
- DURATA RESIDUA LAMPADA.....Visualizza la durata residua della lampada in percentuale.
- ORE DI LAMPADA UTILIZZATE.....Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.
- ORE DI FILTRO UTILIZZATE.....Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro.
- ERROR STATUS.....Visualizza lo stato degli errori che si verificano all'interno del proiettore.

LOG OFF: disconnette il proiettore e ritorna alla schermata di autenticazione (schermata LOGON).

IMPOSTAZIONI DI RETE



• SETTINGS

WIRED o WIRELESS

SETTING	Impostare per LAN cablata o LAN senza fili.
APPLY	Applicare le impostazioni alla rete LAN cablata o LAN senza fili.
DHCP ON	Assegnare automaticamente al proiettore indirizzo IP, subnet mask e gateway dal server DHCP.
DHCP OFF	Impostare al proiettore indirizzo IP, subnet mask e gateway assegnati dall'amministratore di rete.
INDIRIZZO IP	Impostare l'indirizzo IP della rete collegata al proiettore.
SUBNET MASK	Impostare il numero di subnet mask della rete collegata al proiettore.
GATEWAY	Impostare il gateway predefinito della rete collegata al proiettore.
WINS	Impostato l'indirizzo IP del vostro server WINS della rete collegata al proiettore quando è attivo [DHCP], questa opzione non è disponibile.
AUTO DNS ON	Il server DHCP assegnerà automaticamente l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.
AUTO DNS OFF	Impostare l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.

Impostazione per WIRED LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	È possibile definire due impostazioni per la connessione LAN cablata. Selezionare PROFILO 1 o PROFILO 2.
DISABLE	Disattivare la connessione LAN cablata

Impostazione per WIRELESS LAN (è necessaria l'unità opzionale LAN senza fili per i Paesi di Europa, Australia e Asia)

EASY CONNECTION	Eseguire una LAN senza fili tramite EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCES POINT	Impostare il proiettore per il punto di accesso semplice.
WPS	Usare WPS (Wi-Fi Protected Setup™) per impostare la LAN senza fili per il proiettore. NOTA: utilizzate i menu del proiettore per eseguire le connessioni WPS e modificare le impostazioni di profilo WPS.
CANALE	Selezionare un canale. I canali disponibili variano a seconda del Paese e della regione. Quando si seleziona [INFRASTRUCTURE], assicurarsi che il proiettore e il punto di accesso siano sullo stesso canale; quando si seleziona [AD HOC], assicurarsi che il proiettore e il computer siano sullo stesso canale.

<table>
<tr><td>PROFILE 1/PROFILE 2</td><td>È possibile definire due impostazioni per la connessione LAN senza fili. Selezionare PROFILO 1 o PROFILO 2.</td></tr>
<tr><td>SSID</td><td>Inserire un identificatore (SSID) per LAN wireless. La comunicazione è possibile solo se l'SSID dell'apparecchio corrisponde all'SSID della rete LAN wireless.</td></tr>
<tr><td>SITE SURVEY</td><td>Per visualizzare un elenco di SSID disponibili in loco per la LAN senza fili. Selezionate un SSID cui potete accedere.</td></tr>
<tr><td>TIPO DI RETE</td><td>Selezionare il metodo di comunicazione durante l'utilizzo della LAN wireless.
INFRASTRUCTURE: selezionare questa opzione quando si comunica con uno o più dispositivi collegati alla rete LAN senza fili tramite un punto di accesso wireless.
AD HOC: selezionare questa opzione quando si utilizza la LAN senza fili per comunicare direttamente con un computer in modalità peer-to-peer.</td></tr>
<tr><td>SECURITY TYPE</td><td>Attivare o disattivare la modalità di crittografia per la trasmissione sicura. Quando si attiva la modalità di crittografia, impostare la chiave WEP o la chiave criptata.
<table>
<tr><td>DISABLE</td><td>Non attiva la funzione di crittografia. Le comunicazioni potrebbero essere controllate da qualcuno.</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>Utilizza la lunghezza dati a 64 bit per la trasmissione sicura.</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>Utilizza la lunghezza dati a 128 bit per la trasmissione sicura. Questa opzione aumenta la privacy e la sicurezza rispetto all'uso della crittografia con lunghezza dati a 64 bit.</td></tr>
<tr><td>WPA-PSK TKIP/
WPA-PSK AES/
WPA2-PSK TKIP/
WPA2-PSK AES/
WPA-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA-EAP AES EAP-TLS/
WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA2-EAP AES EAP-TLS/
WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</td><td>Queste opzioni offrono una sicurezza maggiore rispetto a WEP.</td></tr>
</table>
NOTA:
• Le impostazioni WEP devono essere le stesse dei dispositivi di comunicazione come il PC o il punto di accesso nella rete wireless.
• Quando si utilizza WEP, la velocità di trasmissione delle immagini rallenterà.
• Non sono disponibili altre chiavi di crittografia diverse da WEP 64bit e WEP 128bit quando [AD HOC] è selezionato per [NETWORK TYPE].
• Per installare un certificato digitale, utilizzare il menu del proiettore. (→ pagina 125)</td></tr>
<tr><td>INDEX</td><td>Selezionare la chiave di crittografia al momento della selezione di [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] in [SECURITY TYPE].</td></tr>
<tr><td>KEY</td><td>Quando si seleziona [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] in [SECURITY TYPE]:
Inserire la chiave WEP.
<table>
<tr><td>Selezionare</td><td>Caratteri (ASCII)</td><td>Cifra esadecimale (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bit</td><td>Fino a 5 caratteri</td><td>Fino a 10 caratteri</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bit</td><td>Fino a 13 caratteri</td><td>Fino a 26 caratteri</td></tr>
</table>
Quando si seleziona [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] o [WPA2 PSK-AES]:
Inserire la chiave di crittografia. La lunghezza della chiave deve essere di 8 o maggiore, e di 63 o minore.</td></tr>
</table>

USERNAME	Per impostare un nome utente per WPA-EAP/WPA2-EAP.
PASSWORD	Impostare una password per WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.
USE DIGITAL CERTIFICATE	Selezionate questa voce se usate un certificato digitale per WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

• NAME

NOME PROIETTORE	Inserire un nome per il proiettore in modo che il computer sia in grado di identificarlo. Il nome del proiettore deve essere composto da un massimo di 16 caratteri. SUGGERIMENTO: il nome del proiettore non è modificato neppure quando si seleziona [RESET] dal menu.
HOST NAME	Inserire il nome host della rete collegata al proiettore. Il nome host deve essere composto da un massimo di 15 caratteri.
DOMAIN NAME	Inserire il nome dominio della rete collegata al proiettore. Il nome del dominio deve essere composto da un massimo di 60 caratteri.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Questa opzione consente di notificare al computer il tempo di sostituzione della lampada o i messaggi di errore via e-mail quando si utilizza la rete LAN wireless o cablata. Mettendo un segno di spunta si attiva la funzionalità di Avviso posta. Togliendo il segno di spunta la funzionalità di Avviso posta viene disattivata. Esempio di un messaggio inviato dal proiettore: La lampada e i filtri sono alla fine della loro durata di utilizzo. Sostituire la lampada e i filtri. Nome proiettore: proiettore NEC Ore di lampada utilizzate: 100 [H]
SENDER'S ADDRESS	Inserire l'indirizzo del mittente.
SMTP SERVER NAME	Inserire il nome del server SMTP da collegare al proiettore.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Inserire l'indirizzo del destinatario. È possibile inserire fino a tre indirizzi.
TEST MAIL	Inviare una mail di prova per verificare se le impostazioni sono corrette *NOTA:* • *Se si esegue un test, potrebbe non essere possibile ricevere un avviso posta. Se ciò dovesse accadere, verificate che le impostazioni di rete siano corrette.* • *Se si è inserito un indirizzo errato, si potrebbe non ricevere un avviso posta. Se ciò dovesse accadere, verificare che l'indirizzo del destinatario sia corretto.*
SAVE	Fate clic su questo tasto per salvare le vostre impostazioni nella memoria del proiettore.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Impostare una password per PJLink*. La password deve essere composta da un massimo di 32 caratteri. Non dimenticate la password. Tuttavia, se avete dimenticato la password, consultate il rivenditore.
HTTP PASSWORD	Impostare una password per il server HTTP. La password deve essere composta da un massimo di 10 caratteri.
AMX BEACON	Attivare o disattivare la rilevazione da AMX Device Discovery durante la connessione alla rete supportata dal sistema di controllo AMX's NetLinx. *SUGGERIMENTO:* *Quando si utilizza un dispositivo che supporta AMX Device Discovery, l'intero sistema di controllo AMX NetLinx lo riconoscerà e scaricherà il modulo Device Discovery Module appropriato da un server AMX.* *Mettendo un segno di spunta si attiva l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery.* *Togliendo il segno di spunta l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery viene disattivata.*

NOTA: se si dimentica la password, rivolgersi al proprio rivenditore.

*Cos'è PJLink?
PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005.
Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1.
L'impostazione di PJLink non sarà modificata neppure utilizzando [RESET] dal menu.

• CRESTRON

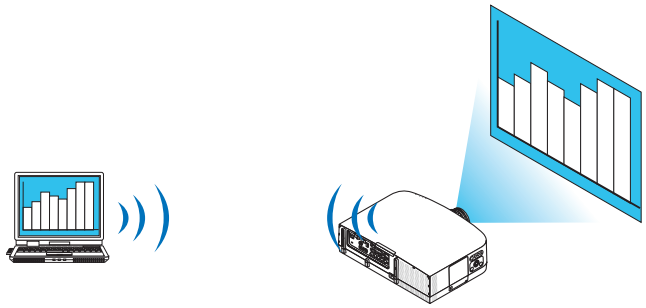
DISABLE	Disabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Abilita CRESTRON CONTROL.
INDIRIZZO IP	Impostare l'indirizzo IP del CRESTRON SERVER.
IP ID	Impostare l'ID dell'IP sul CRESTRON SERVER.

• INFORMATION

LAN CABLATA	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN cablata.
WIRELESS LAN	Mostra un elenco delle impostazioni della connessione LAN senza fili.
UPDATE	Riflette le impostazioni una volta cambiate.

⑩ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore mediante una rete [PROIETTORE DI RETE]

Selezionando il proiettore collegato alla stessa rete del PC, è possibile proiettare l'immagine presente sullo schermo del PC attraverso la rete. Non è necessaria alcuna connessione tramite cavo computer (VGA).



Ambiente operativo

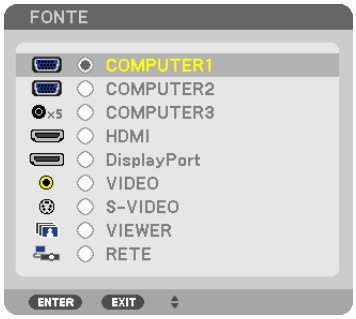
Sistemi operativi compatibili	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Specifiche hardware	Devono essere soddisfatte le specifiche consigliate da Microsoft come ambiente operativo per Windows 7/Windows Vista.
Ambiente di rete	È richiesta una LAN cablata o una LAN senza fili che supporti TCP/IP.
Colori dello schermo	High Color (16 bit) True Color (24 bit e 32 bit) * Non è disponibile l'impostazione a 256 colori o meno.

Impostazione del proiettore per la modalità di ingresso proiettore in rete

1. ***Con il proiettore acceso, premete il tasto SOURCE.***

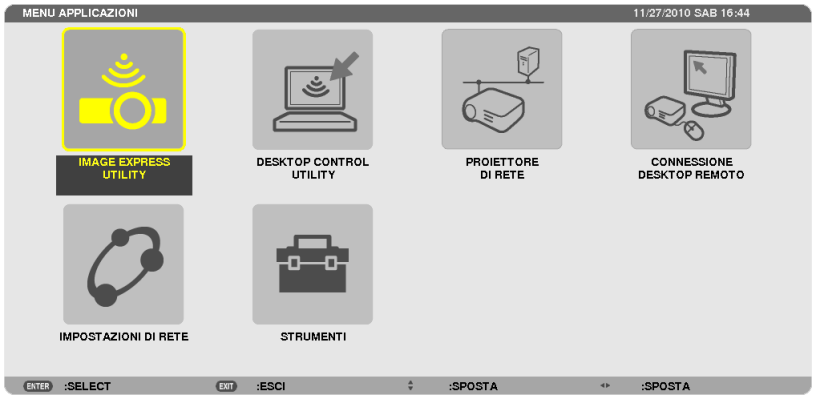
   Appare la finestra di selezione ingresso.

   Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione ingresso è premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata MENU APPLICAZIONI. Andate al passaggio 3.



2. Premete il tasto ▼ o ▲ per selezionare [RETE], quindi premete il tasto ENTER.

Nella schermata viene visualizzato il menu [MENU APPLICAZIONI].



3. Dal menu [MENU APPLICAZIONI], selezionate [PROIETTORE DI RETE].

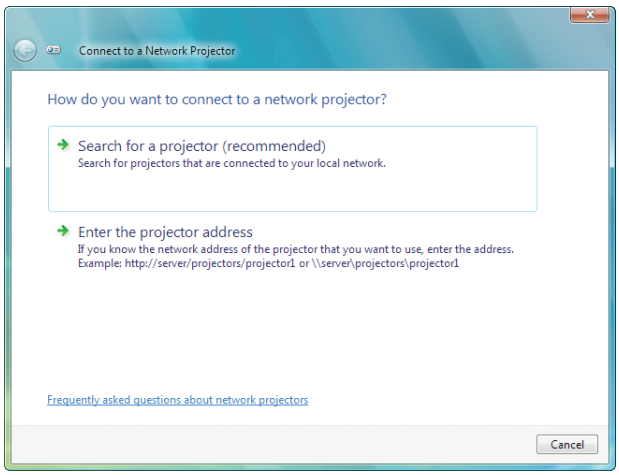
Viene visualizzato [NOME PROIETTORE/RISOLUZIONE DISPLAY/PASSWORD/URL].

Proiezione di immagini con Proiettore di rete

1. ***Fate clic su [Avvio] sul desktop di Windows 7.***
2. ***Fate clic su [Tutti i programmi].***
3. ***Fate clic su [Accessori].***
4. ***Fate clic su [Collegamento a un proiettore di rete].***

   Quando appare la finestra [Permesso di connessione a un proiettore di rete],fate clic su [Sì].

   Appare la finestra "Collegamento a un proiettore di rete".



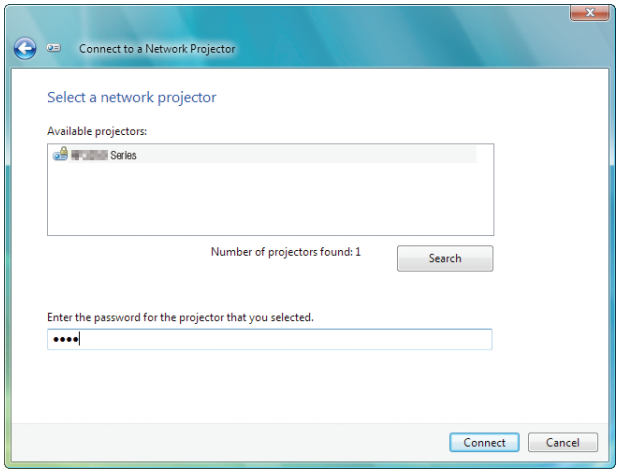
5. ***Fate clic su [→ Cerca un proiettore (consigliato)].***

   Nella finestra dei "Proiettori disponibili" è visualizzato "PA600 Series".

6. ***Fate clic su [PA600 Series].***

   Il messaggio "Inserire la password per il proiettore selezionato." viene visualizzato nella parte bassa della finestra.

7. Inserire la password nella finestra di inserimento password visualizzata dall'operazione al passaggio 3 a pagina 48.



8. Fare clic su [Connetti].

La funzione di proiettore di rete diventa attiva e la schermata di Windows 7 viene proiettata dal proiettore.

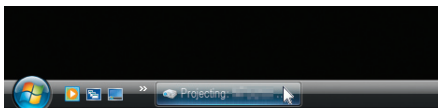
- *Se la risoluzione dello schermo del computer è diversa da quella del proiettore, la funzione PROIETTORE DI RETE potrebbe non funzionare. Modificare, in questo caso, la risoluzione dello schermo del computer impostandola a un livello inferiore rispetto a quello illustrato al punto 3 di pagina 48.*

NOTA: Quando la funzione proiettore di rete è attiva, il colore di sfondo del desktop cambia in tinta unita. Quando la funzione proiettore di rete viene arrestata, viene ripristinato il colore di sfondo originale.

Riferimento: se il proiettore non viene rilevato al passaggio 5, fate clic su [→ Inserire l'indirizzo del proiettore]. Quindi, inserite l'"indirizzo di rete" (Esempio di inserimento: http://10.32.97.61/lan) e la "password del proiettore" (Esempio di inserimento: 82291627) visualizzata nella schermata proiettata dal proiettore.

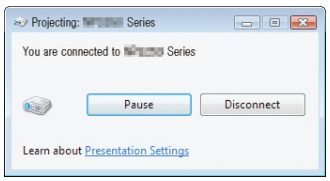
Uscita dalla funzione proiettore di rete

1. Fate clic su [Projecting: PA600 Series] sulla barra applicazioni di Windows Vista.



2. Fate clic su [Disconnetti].

La funzione proiettore di rete viene arrestata.



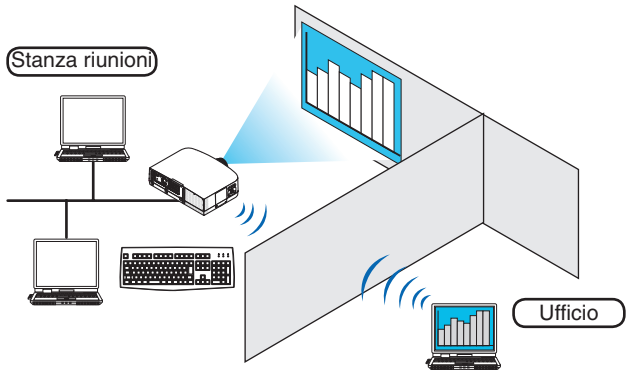
3. Premere il tasto SOURCE sul proiettore per selezionare un terminale d'ingresso diverso da [RETE].

Quando si usa il telecomando, premere un tasto diverso dal tasto NETWORK.

⓫ Uso del proiettore per far operare il computer mediante una rete [DESKTOP REMOTO]

- Selezionando il PC collegato alla stessa rete del proiettore, è possibile proiettare sullo schermo l'immagine presente sullo schermo del PC attraverso la rete.

  Quindi, tramite tastiera, è possibile adoperare Windows 7, Windows Vista o Windows XP sul PC collegato in rete.
- Con la funzione di Desktop Remoto, è possibile adoperare un PC posizionato a distanza dal proiettore.

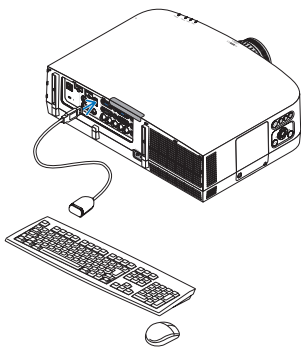


NOTA:

- *La funzione [DESKTOP REMOTO] opera con le seguenti edizioni di Windows.*
  Windows 7 Professional
  Windows 7 Ultimate
  Windows 7 Enterprise
  Windows Vista Business
  Windows Vista Ultimate
  Windows Vista Enterprise
  Windows XP Professional con Service Pack 3
  (Nota)
- *Nel presente manuale dell'utente, questa caratteristica è descritta usando Windows 7 come esempio, tuttavia essa opera anche con Windows Vista e Windows XP Professional Service Pack 2 o successivi.*
- *È necessaria una tastiera per usare la funzione Desktop Remoto.*
- *La funzione Desktop remoto può essere adoperata tramite tastiera. L'uso di un mouse senza fili con una tastiera senza fili risulta più utile per il funzionamento.*
  Usate una tastiera senza fili, un mouse senza fili e un ricevitore USB senza fili disponibili in commercio.
  Usate una tastiera USB e un mouse USB disponibili in commercio.
- *Non è possibile usare con il proiettore tastiere USB con hub USB incorporati.*
- *Non è possibile usare con il proiettore tastiere o mouse senza fili che supportano Bluetooth.*
- *Non garantiamo che la porta USB del proiettore possa supportare tutti i dispositivi di memoria USB presenti sul mercato.*

Preparare una tastiera senza fili disponibile sul mercato (versione tasti USA).

Collegate il ricevitore wireless USB alla porta USB (Tipo A) del proiettore. Eseguite tutte le impostazioni necessarie per il funzionamento della tastiera e del mouse senza fili.



Impostazione della password per l'account utente di Windows 7

SUGGERIMENTO: se è stata impostata una password per un account, è possibile saltare i passaggi da 1 a 9.

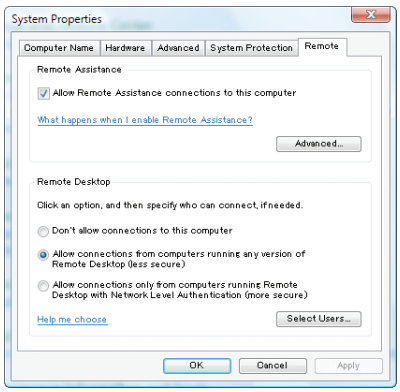
1. ***Fate clic su [Avvio] sul desktop di Windows 7.***
2. ***Fate clic su [Pannello di controllo].***
3. ***Fate click su [Aggiungi o rimuovi account utente] visualizzato sotto [Account utente].***
4. ***Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua].***
5. ***Fate clic su [Amministratore].***
6. ***Fate clic su [Crea una password].***
7. ***Inserite la password nel campo [Nuova password].***
8. ***Inserite la stessa password del passaggio 7 nel campo [Conferma nuova password].***
9. ***Fate clic su [Crea una password].***

   L'Amministratore passa allo stato [Protetto da password].

Impostazione dell'Accesso remoto

1. ***Fate clic su [Avvio] sul desktop di Windows 7.***
2. ***Fate clic su [Pannello di controllo].***
3. ***Fare clic su [Sistema e sicurezza].***
4. ***Fate clic su [Permetti accesso remoto] sotto [Sistema].***
5. ***Alla visualizzazione della finestra di conferma [Controllo dell'account utente], fate clic su [Continua].***

   Appare la finestra [Proprietà di sistema].
6. ***Fate clic su [Permetti connessioni da computer con una qualsiasi versione di Desktop Remoto (meno sicuro)] nella finestra del Desktop Remoto, quindi fate clic su [OK].***

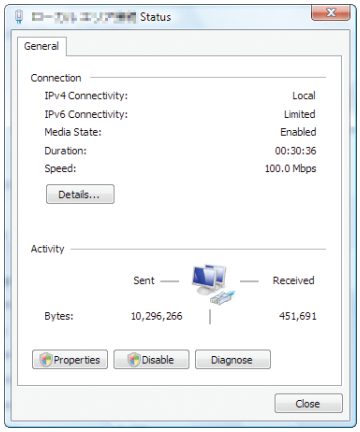


Controllo dell'indirizzo IP su Windows 7

1. ***Fate clic su [Avvio] sul desktop di Windows 7.***
2. ***Fate clic su [Pannello di controllo].***
3. ***Fate clic su [Visualizza stato di rete e processi] sotto [Rete ed internet].***

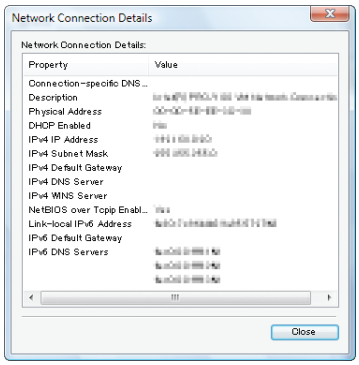
4. ***Fate clic su [Visualizza stato] mostrato in blu sul lato destro di [Connessione Area Locale] nella finestra.***

   Appare la finestra [Stato di connessione Area Locale].



5. ***Fate clic su [Dettagli...].***

   Annotate il valore visualizzato di "Indirizzo IP IPv4" (xxx.xxx.xxx.xxx).



6. ***Fate clic su [Chiudi].***
7. ***Fare clic su [X] nell'angolo in alto a destra della finestra.***

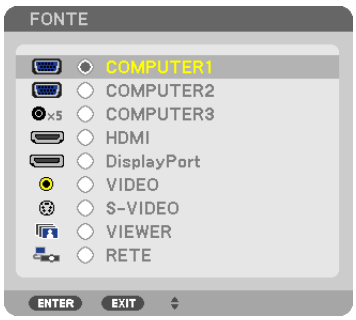
   Il sistema torna alla visualizzazione del desktop.

Avvio del Desktop Remoto

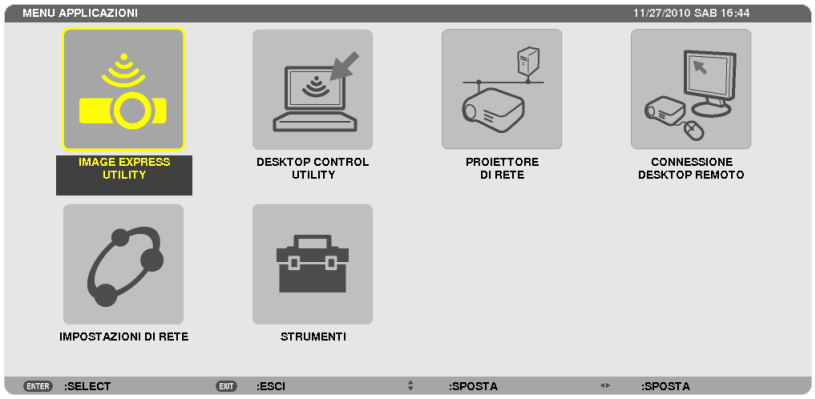
1. ***Con il proiettore acceso, premete il tasto FONTE.***

   Appare la finestra di selezione ingresso.

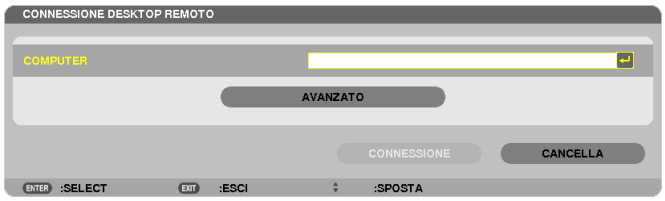
   Un altro modo per visualizzare la finestra di selezione ingresso è premere il tasto NETWORK sul telecomando. Viene visualizzata la schermata RETE. Andate al passaggio 3.



2. ***Premete il tasto ▼ o ▲ per selezionare [RETE], quindi premere il tasto ENTER.***
   Il menu [RETE] appare sul display.



3. ***Dal menu [RETE], usate la tastiera senza fili per selezionare [COLLEGAMENTO DESKTOP REMOTO].***
   Appare la finestra [COLLEGAMENTO DESKTOP REMOTO].

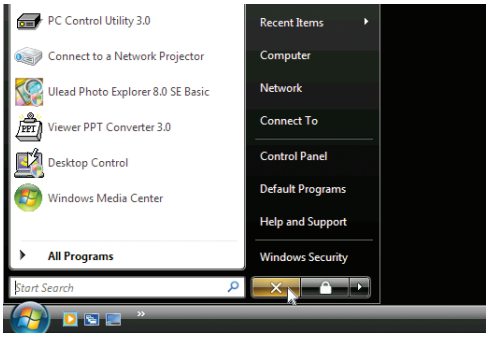


4. ***Utilizzate la tastiera senza fili per inserire l'indirizzo IP di Windows 7 e fate clic su "Connect".***
   La schermata di accesso di Windows 7 viene visualizzata nella schermata proiettata dal proiettore.
5. ***Utilizzate la tastiera senza fili per inserire la password dell'utente e premete "Enter".***
   La funzione desktop remoto viene avviata.
   Sulla schermata proiettata dal proiettore viene visualizzata la schermata del desktop di Windows 7.
   Chiudete la sessione del computer.
   Usate la tastiera senza fili connessa al proiettore per usare Windows 7.

NOTA: Quando la proiezione è realizzata attraverso la funzione di desktop remoto, il colore di sfondo del desktop viene modificato in tinta unita.

Uscita dal Desktop Remoto

1. Tramite tastiera senza fili, fare clic su [Avvio] sulla schermata del desktop proiettata dal proiettore.



2. Fare clic su [X] sul lato destro del menu di avvio.

La funzione desktop remoto viene arrestata.

3. Premere il tastoSOURCE sul proiettore per selezionare un teminale d'ingresso diverso da [RETE].

Quando si usa il telecomando, premere un tasto diverso dal tasto NETWORK.

SUGGERIMENTO:
Impostare [OPZIONI] in DESKTOP REMOTO
Un clic su [OPZIONI] visualizza la schermata [PERFORMANCE].
Effettuare le impostazioni su [OPZIONI] vi permetterà di visualizzare lo sfondo immagine del desktop, o di abilitare la funzione di animazione delle finestre durante il funzionamento del Desktop Remoto. Tuttavia, ciò può causare rallentamenti della risposta del display o del mouse.
Se si verificano rallentamenti della risposta del display o del mouse, provate uno dei seguenti consigli:

DESKTOP BACKGROUND: togliere il segno di spunta per visualizzare lo sfondo del desktop in tinta unita.
MENU AND WINDOW ANIMATION: togliete la spunta per disabilitare le animazioni di menu e finestre.
THEMES: togliete la spunta per non usare i Temi.
SHOW CONTENTS OF WINDOW WHILE DRAGGING: togliete la spunta per visualizzare solo il contorno finestra durante i trascinamenti.

4. Utilizzo del Viewer

❶ Cosa potete fare con il Viewer

La funzione Viewer permette di visualizzare sul proiettore file di diapositive o di film salvati su una memoria USB, o contenuti in una cartella condivisa su un computer collegato alla rete.
Il Viewer ha le seguenti caratteristiche.

- Quando una memoria USB disponibile in commercio, contenente file di immagini, viene inserita nella porta USB (Tipo A) del proiettore, il Viewer consente di visualizzare i file immagine contenuti nella memoria USB.

  Anche se non è disponibile un computer, si possono effettuare facilmente le presentazioni con il proiettore.
- È possibile riprodurre file di film con audio.
- È possibile proiettare facilmente file Microsoft PowerPoint o Adobe PDF sullo schermo, senza necessità di collegare un computer.
- È possibile proiettare file di immagini e di film contenuti in una cartella condivisa su un computer connesso a una rete.

  Il computer dotato di "Condivisione file multimediali" di Windows Media Player 11 attivato può essere usato come server media.

Formati grafici supportati

Formato	Estensione nome file
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK non è supportato).
BMP	.bmp (campo di bit non supportato)
PNG	.png (PNG interlacciati e PNG canaleα non sono supportati).
GIF	.gif (GIF interlacciati, GIF trasparenti e GIF animati non sono supportati).

* Usando PPT Converter 3.0, il file PowerPoint è convertito in un file index (con estensione ".idx")
* Se viene selezionata un'immagine non supportata, verrà visualizzata l'icona .

NOTA:
Il massimo numero di pixel visualizzabili dell'immagine è il seguente:
- *JPEG Baseline: 10000 × 10000*
- *JPEG progressivo: 1280 × 1280*
- *GIF: 1280 × 1280*
- *Altri: 4000 × 4000*
- *Potrebbe non essere possibile visualizzare alcuni file che rispettano i requisiti elencati precedentemente.*

File di film supportati

Estensione nome file	Metodo di compressione/espansione video	Metodo di compressione/espansione audio
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Requisiti di riproduzione:
Risoluzione: da 320 × 240 a 1280 × 720
Frame rate del video: fino a 30fps
Bitrate: fino a 15Mbps
Frequenza di campionamento audio: fino a 48kHz
Canale: fino a 2 canali stereo
Bit rate audio: fino a 256 Kbps
Dimensione massima del file: fino a 2GB

NOTA:

- *Non è possibile riprodurre file di film convertiti usando formati video/audio non supportati da questo proiettore. In tali casi, non vi sarà alcuna icona per indicare che la riproduzione non è possibile.*
- *Non è possibile riprodurre file con protezione Digital Rights Management(DRM).*
- *Potrebbe a ogni modo non essere possibile riprodurre alcuni file di film che rispettano i requisiti elencati precedentemente.*
- *i file video in formato WMV vengono visualizzati con un rapporto aspetto di 1 a 1 indipendentemente dal rapporto aspetto originale.*
- *I file grafici e video possono essere riprodotti sul server multimediale. In Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista) i file mp4 non possono essere riprodotti.*

File PDF supportati

Estensione nome file	Formati di file supportati
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOTA:

- *I font non incorporati nei file PDF non possono essere visualizzati*
- *Le funzioni aggiunte ai file PDF dopo averli creati non funzioneranno o non saranno visualizzate. Le funzioni aggiunte quali segnalibri, caselle dello strumento moduli e le note, non saranno visualizzate. Le funzioni Auto flip e Auto transition non funzioneranno.*
- *Alcuni file PDF potrebbero non essere visualizzati.*

File PowerPoint supportati

Estensione nome file	Formati di file supportati
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOTA:

- *L'utilizzo di font riproducibili e colori, l'ornamento e la collocazione di font, l'inserimento o l'animazione di oggetti sono ridotti.*
- *Alcuni file di Microsoft PowerPoint 97 – 2007 potrebbero non essere visualizzati.*

Dispositivi di memoria USB supportati

- Assicurarsi di utilizzare un dispositivo di memoria USB formattato con sistemi file FAT, exFAT, FAT32 o FAT16.

  Il proiettore non supporta dispositivi di memoria USB formattati con NTFS.

  Se il proiettore non riconosce il dispositivo di memoria USB, controllare se il suo formato è supportato.

  Per formattare il dispositivo di memoria USB nel computer, fare riferimento al manuale o al file guida di Windows.
- Non è possibile fornire garanzie sulla capacità della porta USB del proiettore di supportare tutti i dispositivi di memoria USB presenti sul mercato.
- Attendete almeno 5 secondi dopo aver scollegato un dispositivo di memoria USB prima di ricollegarlo e viceversa.

  Il proiettore potrebbe non essere in grado di identificare il dispositivo di memoria USB se questo è collegato e scollegato ripetutamente a intervalli rapidi.

Avvertenze sulla cartella condivisa ed il server multimediale

- Potrebbe non essere possibile proiettare i file contenuti in una cartella condivisa o nel server multimediale se sul computer sono attivi software antivirus o di sicurezza.
- Aprire le seguenti porte firewall:
  - Server media

Numero porta	Protocollo
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

  - Cartella condivisa

Numero porta	Protocollo
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Impostate il computer per la condivisione e la sicurezza per garantire accesso ai file nella cartella condivisa, e impostate i software antivirus o di sicurezza per garantire accesso ai file nella cartella condivisa. Consultate il vostro amministratore di rete per ulteriori informazioni.
- I file di film contenuti nella cartella condivisa o nel server media potrebbero non essere riprodotti correttamente in base all'ambiente di rete o al bit rate dei file.

NOTA:
Non disconnettere il proiettore dal computer rimuovendo il cavo LAN o spegnendo il proiettore mentre viene visualizzato un file PowerPoint o PDF contenuto in una cartella condivisa.
In caso contrario, il Viewer sarà inutilizzabile.

NOTA:
- *Le seguenti operazioni per mezzo dei pulsanti sul proiettore non sono possibili quando è visualizzata la schermata VIEWER, come nella schermata delle diapositive oppure in quella delle anteprime.*
  - *Regolazione Automatica utilizzando il tasto AUTO ADJ..*
  - *Controllo del volume tramite il tasto ◀ o ▶*
- *L'arresto delle immagini mediante i tasti FREEZE, ASPECT o AUTO ADJ. del telecomando non è possibile mentre il VIEWER visualizza schermate come quella delle diapositive oppure quella delle anteprime.*
- *Eseguendo [AZZERA] → [TUTTI I DATI] dal menu vengono ripristinate le impostazioni predefinite della barra strumenti del Viewer.*

---

❷ Preparazione di materiale per presentazioni

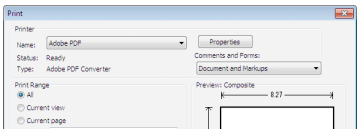
1. ***Create i vostri materiali per la presentazione e memorizzateli su computer in un formato file supportato.***
   - *Vedere pagina 81 per i formati file supportati.*
   - *Assicuratevi che il file PowerPoint sia visualizzato nel Viewer prima di effettuare la presentazione effettiva.*
     Con Viewer PPT Converter 3.0 contenuto nel CD-ROM fornito, è possibile convertire i file PowerPoint in file index che possono essere visualizzati sul Viewer.
   - *Quando si crea un file PDF, inserite le vostre font nel file PDF. L'inserimento delle font richiede Adobe Acrobat. Non è possibile farlo con Adobe Reader.*

SUGGERIMENTO:

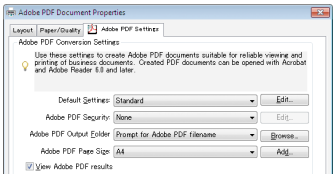
• Uso del comando Print (stampa)

Esempio di inclusione di font usando il comando Print. Si veda la guida di Adobe Acrobat per ulteriori informazioni.

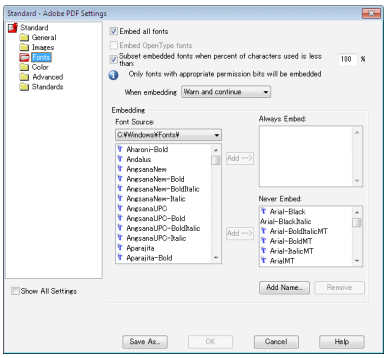
1. ***Selezionate "Print (stampa)" dal menu "File".***
2. ***Selezionate "Adobe PDF" da "Nome stampante" e fate clic sul tasto "Proprietà".***



3. ***Fate clic sul tasto "Modifica" nella sezione "Impostazioni Adobe PDF".***
4. ***Fare clic sulla scheda dei font nella finestra Modifica per selezionare la finestra di inclusione font.***



5. ***Posizionate un segno di spunta su "Inserisci tutte le font".***
   Fare clic su "OK" per tornare alla finestra di Stampa, quindi fare clic su "OK" per avviare la creazione di un file PDF.



2. ***Salvare un file su un supporto.***
   Per salvare un file sulla vostra memoria USB.
   Usate Windows Explorer per copiare il file sulla memoria USB.
   Per posizionare un file in una cartella condivisa creata sul computer, vedere pagina 72.
   Per usare "Media Sharing" in Windows Media Player 11, vedere pagina 76.

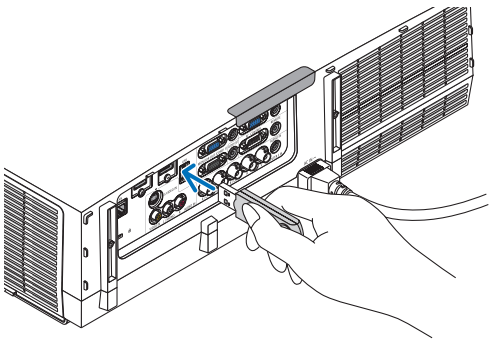
❸ Proiezione di immagini contenute in un dispositivo di memoria USB

Questa sezione illustra le operazioni di base del Viewer.
La spiegazione illustra la procedura operativa quando la barra strumenti Viewer è impostata sui valori di fabbrica.

Preparazione: prima di avviare il Viewer, immagazzinare le immagini nella memoria USB tramite computer.

Avvio del Viewer

1. ***Accendere il proiettore. (→ pagina 14)***
2. ***Inserire il dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore.***



NOTA:
- *Non rimuovere la memoria USB dal proiettore mentre il suo LED lampeggia. Ciò può danneggiare i dati.*

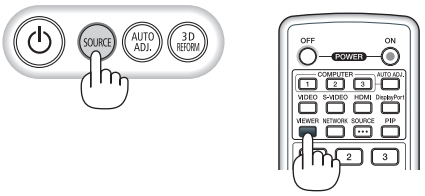
SUGGERIMENTO:
È possibile inserire una memoria USB nel proiettore quando è visualizzata la lista dei supporti.

3. ***Premete il tasto FONTE per selezionare [VIEWER].***

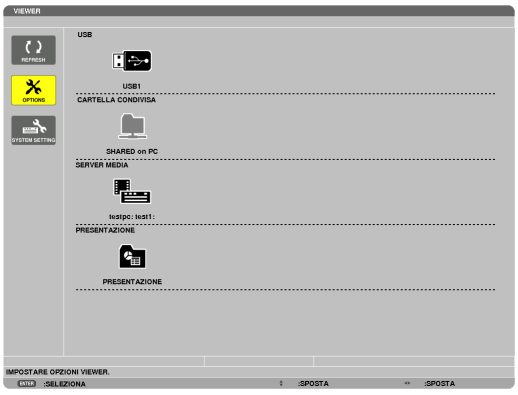
   Una pressione del tasto FONTE visualizza la schermata di selezione fonte.

   Pressioni ulteriori del tasto FONTE visualizzano la schermata di lista dei supporti.

   Un altro modo per selezionare [VIEWER] è premere il tasto VIEWER sul telecomando.

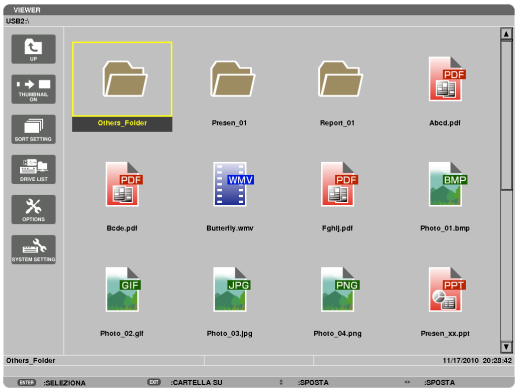


SUGGERIMENTO:
- *Per ulteriori informazioni sulla schermata della lista dei supporti, vedere pagina 64.*
- *Per visualizzare grafici in una cartella condivisa, vedere pagina 72; per visualizzare immagini o file di filmati su un server media, vedere pagina 76.*



4. Premete il tasto ▶ per selezionare “USB1” e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata delle anteprime “USB1”.

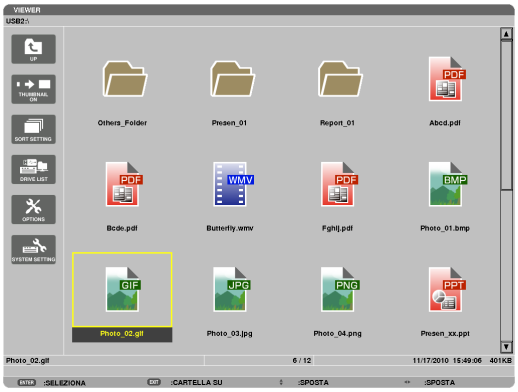


SUGGERIMENTO:

- *Per ulteriori informazioni sulla schermata delle anteprime, vedere pagina 66.*

5. Usare il tasto ▲▼◀ o ▶ per selezionare un’icona.

- *Il simbolo → (freccia) sul lato destro indica che vi sono altre pagine. La pressione del tasto PAGE ▽ (pagina giù) visualizza la pagina seguente; la pressione del tasto PAGE △ (pagina su) visualizza la pagina precedente.*



6. Premere il tasto ENTER.

L’operazione varia in base al file selezionato.

• Immagine

Viene visualizzata la diapositiva selezionata.

È possibile usare il tasto ◀ o ▶ per selezionare la diapositiva successiva (destra) o quella precedente (sinistra) nella schermata di anteprime.

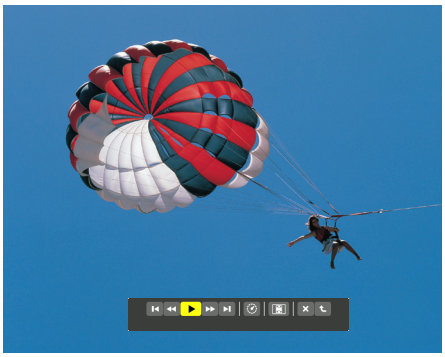
- *La pressione del tasto ENTER visualizza la barra di controllo che viene usata per selezionare o ruotare una diapositiva.(→ pagina 67)*

• File di filmato

Il file di filmato viene riprodotto.

Alla fine della riproduzione, la schermata diventa nera. Per tornare alla schermata di anteprime premete il tasto EXIT .

- *La pressione del tasto ENTER visualizza la barra di controllo del filmato, con cui è possibile mettere in pausa, scorrere velocemente in avanti ed effettuare altre operazioni.*

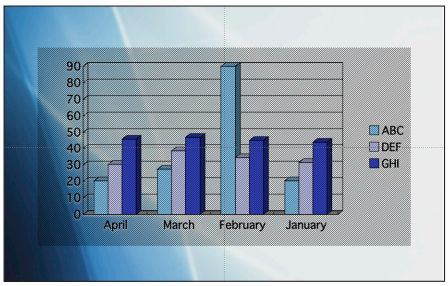


• File Microsoft PowerPoint

Viene visualizzata la diapositiva della prima pagina.

Premete ▶ per selezionare la diapositiva successiva; premete ◀ per selezionare la diapositiva precedente.

- *È possibile anche usare il tasto ▼ o ▲ per selezionare una pagina. Per tornare alla schermata di anteprime premete il tasto EXIT.*



NOTA:

- *I file con effetti di animazione sulle diapositive potrebbero non essere visualizzati correttamente dal Viewer.*
  Si veda "File PowerPoint supportati" a pagina 57, 81.

• File Adobe PDF

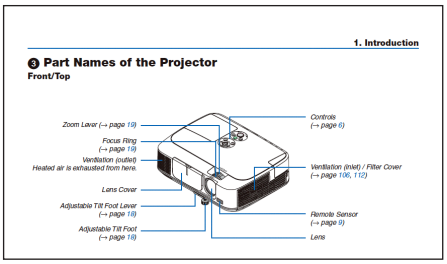
Viene visualizzata la prima pagina.

- *Il file PDF riempie la larghezza dello schermo.*

La pressione del tasto ▼ o ▲ fa scorrere lo schermo in alto o in basso.

I tastiPAGE ▽ e PAGE △ muovono la schermata di una pagina verso il basso o verso l'alto.

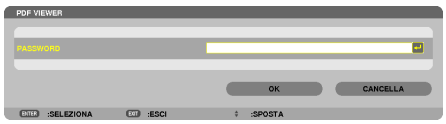
Per tornare alla schermata di anteprime premete il tasto EXIT .



- *Quando viene visualizzata una finestra per l'inserimento della password, ciò indica che il file PDF è protetto da password.*

  La pressione del tasto ENTER visualizzerà la tastiera software. Usate la tastiera software per immettere la vostra password.

  Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. Il file PDF appare sul display.



- *Per maggiori informazioni sull'uso della tastiera software, vedere pagina 131.*

NOTA:

Segnalibri e note che sono stati aggiunti dopo la coversione in PDF non verranno mostrati.
Se le font non sono state inserite al momento della conversione in PDF, tali font non verranno visualizzate.

SUGGERIMENTO:

È necessario un certo tempo (da circa 30 secondi a due minuti) per visualizzare un file di grandi dimensioni o per scorrere le pagine di un file PDF con molte pagine.

• ***File index (estensione: .idx)***

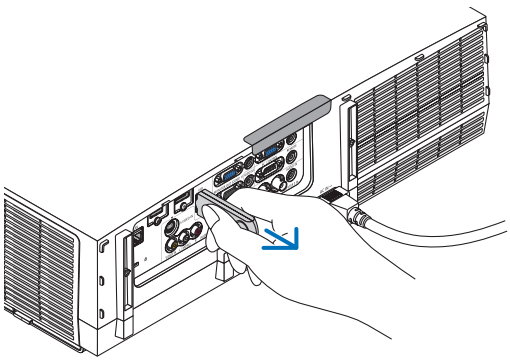
- *I file index, convertiti usando Viewer PPT Converter 3.0, appariranno nella schermata delle anteprime.*

  Solo le cartelle ed i file JPEG convertiti usando Viewer PPT Converter 3.0 appariranno nella schermata delle anteprime.
- *Per selezionare la proiezione di diapositive dei file index, aprire la cartella [PRESENTATION] nella schermata DRIVE LIST.*

  Tuttavia i file index non appariranno. Appariranno solo le cartelle e i file JPEG.
- *Vengono visualizzate fino a quattro cartelle index nella memoria USB e nella cartella condivisa. Le quattro cartelle saranno visualizzate in ordine cronologico inverso*
- *Quando si inserisce il dispositivo di memoria USB con gli index salvati mentre il Viewer è in funzione, verrà visualizzato il contenuto dei file index.*

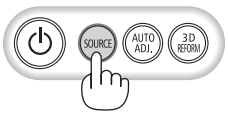
NOTA:

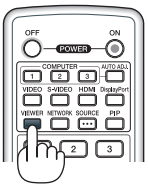
- *La modalità di riproduzione (MANUAL/AUTO) per le diapositive dei file index funziona nel modo seguente:*
  Se viene selezionata l'opzione [MANUAL] per [PLAY MODE]
  Se si seleziona [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [MANUAL], i file index saranno impostati per la riproduzione manuale a prescindere dal fatto che [INTERVAL] sia impostato o meno.
  Se viene selezionata l'opzione [AUTO] per [PLAY MODE]
  Se si seleziona [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [PLAY MODE] → [AUTO], i file index saranno impostati per la riproduzione automatica agli intervalli specificati usando [INTERVAL].
  Tuttavia, se si seleziona, [-1] per [INTERVAL], la modalità di riproduzione sarà impostata come automatica secondo l'impostazione di [OPTIONS] → [SLIDE SETTING] → [INTERVAL].



7. Rimuovete il dispositivo di memoria USB dal proiettore.

Tornare alla schermata di elenco supporti. Prima di rimuovere la memoria USB assicurarsi che il LED non sia lampeggiante.





NOTA: Se si rimuove la memoria USB dal proiettore mentre viene visualizzata una diapositiva, il proiettore può non funzionare correttamente. Se ciò accade, spegnere il proiettore e staccare il cavo di alimentazione. Attendere 3 minuti, poi ricollegare il cavo di alimentazione e riaccendere il proiettore.

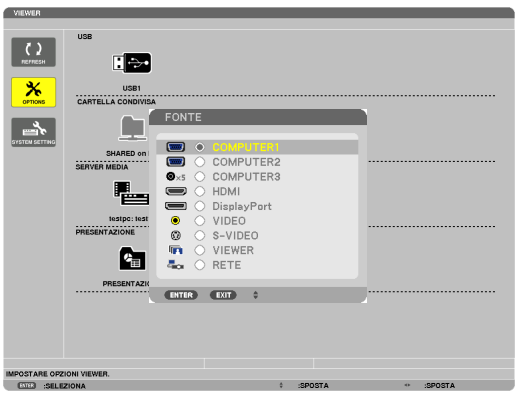
Chiusura del Viewer

1. Premere il tasto SOURCE per selezionare una fonte diversa da [VIEWER].

Una pressione del tasto SOURCE visualizza la schermata di selezione fonte.

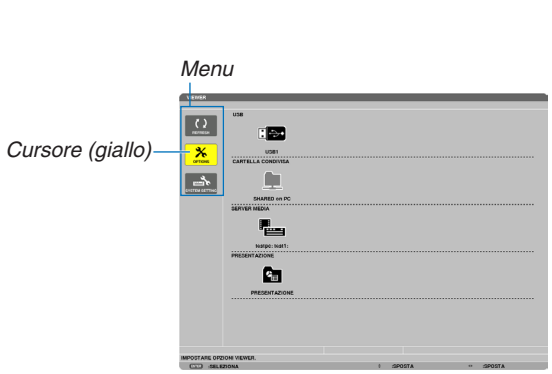
Pressioni ulteriori del tasto SOURCE visualizzeranno un'altra fonte.

- *Per uscire dal Viewer utilizzando il telecomando, selezionate una fonte diversa da [VIEWER].*

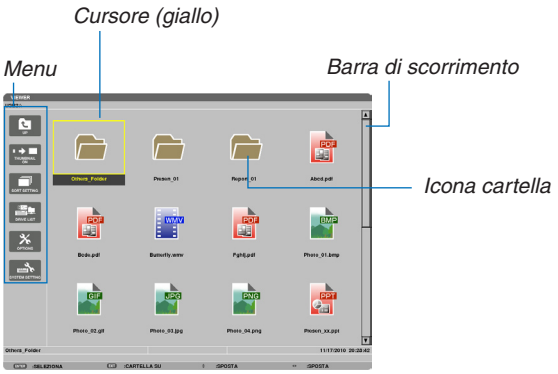


Nomi e funzione della schermata Viewer

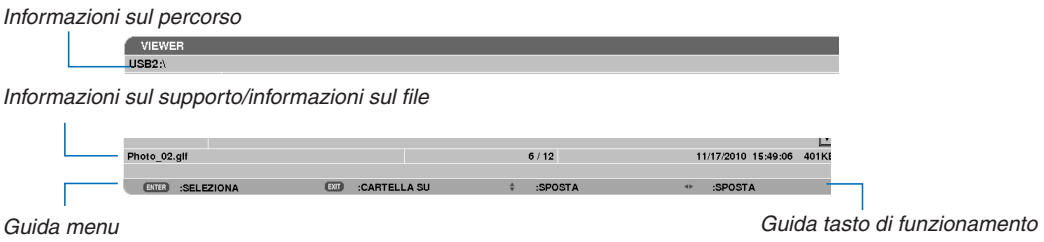
Il Viewer ha tre schermate: schermata elenco dei supporti, schermata anteprime e schermata presentazione.

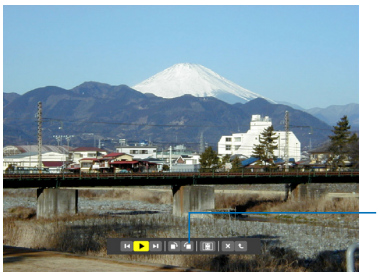


Schermata di elenco dei supporti]



[Schermata delle anteprime]





Barra di controllo
** Il funzionamento per le immagini statiche è differente da quello per i filmati.*

[Schermata delle diapositive]

• Schermata di elenco dei supporti.

Visualizza un elenco dei supporti collegati al proiettore.

Funzionamento del menu

- ***Usate il tasto ▼ o ▲ per spostare il cursore in alto o in basso. Selezionate la voce di menu e premete il tasto ENTER per visualizzare il sottomenu.***

Funzionamento della schermata di elenco dei supporti.

1. ***Premete il tasto ▶ per spostare il cursore nell'elenco dei supporti.***

   (Usate il tasto ◀ o ▶ per passare dal menu all'elenco dei supporti e viceversa.)

   Premete il tasto ▼ o ▲ per selezionare un tipo di supporto; premete il tasto ◀ o ▶ per selezionare il supporto collegato al proiettore.

2. ***Selezionate il supporto e premete il tasto ENTER per passare alla schermata di anteprime del supporto selezionato.***

Funzioni

Nome	Descrizione
AGGIORNA	Mostra server multimediali aggiuntivi nella schermata di elenco dei supporti.
OPZIONI	Apre il menu OPZIONI.
IMPOSTAZIONE DIAPOSITIVE	Imposta le diapositive. (→ pagina 69)
IMPOSTAZIONE FILM	Imposta i file di filmato. (→ pagina 70)
IMPOSTAZIONE RIPRODUZIONE AUTO	Imposta la riproduzione automatica. (→ pagina 70)
SHAREED FOLDER	Imposta una cartella condivisa. (→ pagina 72)
SERVER MEDIA	Imposta un server media. (→ pagina 76)
RETURN	Chiude il menu OPZIONI.
SYSTEM SETTING	Passa al menu di configurazione del sistema. Vedere LAN cablata, LAN senza fili, WPS, informazioni di rete, mouse e tastiera in “9. Menu applicazioni”. (→ pagina 118)
USB	Visualizza l’icona per un dispositivo di memoria USB inserito nella porta USB del proiettore.
SHARED FOLDER	Visualizza fino a quattro supporti di un computer collegato alla LAN (impostato per il collegamento a una cartella condivisa). * Vedere pagina 72 per l’impostazione della connessione di una cartella condivisa del proiettore.
MEDIA SERVER	Visualizza fino a quattro supporti di un computer collegato alla LAN (impostato per il collegamento a un server media). * Vedere pagina 76 per l’impostazione della connessione di un server media del proiettore.
PRESENTATION	Mostra l’icona quando un dispositivo USB o una cartella condivisa contiene file index.
Informazioni sul percorso	Mostra il percorso di una cartella o di un file.
Informazioni sul supporto	[Esempio] USB1 — Visualizza il supporto. 314MB LIBERI/492MB — Visualizza lo spazio libero e la capacità del supporto. (solo USB)
Guida menu	Visualizza la descrizione di un menu selezionato.
Guida tasto di funzionamento	Visualizza le informazioni sui tasti per il funzionamento.

* Viene visualizzato in numeri di tre cifre (approssimazione per eccesso)

NOTA:
Quando è visualizzato il menu OPZIONI, la schermata della lista dei supporti o la schermata delle anteprime non viene visualizzata. Per visualizzarla, selezionate l’icona [RETURN] e premete il tasto ENTER.

• Schermata delle anteprime

Visualizza un elenco di cartelle, anteprime e icone nel supporto selezionato nella schermata dell'elenco dei supporti.

Funzionamento del menu

- ***Usare il tasto ▼ o ▲ per spostare il cursore in alto o in basso. Selezionate la voce di menu e premete il tasto ENTER per visualizzare il menu o la schermata delle impostazioni.***

Funzionamento della schermata delle anteprime.

1. ***Premete il tasto ▶ per spostare il cursore nella schermata delle anteprime quando il menu OPZIONI non è visualizzato.***
2. ***Premete il tasto ▼, ▲, ◀ o ▶ per selezionare un file o una cartella.***
3. ***Premere il tasto ENTER per avviare la presentazione o la riproduzione del file selezionato. La selezione di una cartella ne visualizzerà le schermata delle anterprime.***

Funzioni

Nome	Descrizione
UP	Va al menu più alto di un livello.
THUMBNAIL	Commuta fra la visualizzazione delle anteprime e le icone.
SORT SETTING	Riordina le cartelle o i file.
DRIVE LIST	Torna alla schermata di elenco supporti.
OPZIONI	Passa al menu OPZIONI.
SYSTEM SETTING	Apre il menu di configurazione del sistema.
Barra di scorrimento	La schermata delle anteprime mostrerà 12 file organizzati in 4 per 3. Se la schermata delle anteprime ha dodici o più file o cartelle, verrà visualizzata la barra di scorrimento sul lato destro. L'uso dei tasti PAGE ▽ e PAGE △ farà scorrere l'intera schermata in basso o in alto.
Informazioni sul percorso	Mostra il percorso di una cartella o di un file.
Informazioni anteprime	[Esempio] 005.jpg — Nome della cartella selezionata o nome del file 5/200 — Numeri e ordine di file in una cartella (solo quando la cartella è selezionata) 11/03/2010 13:25:12 — Crea/cambia data: M/D/Y/H/M/B 502KB — Mostra la capacità del file
Guida menu	Visualizza la descrizione di un menu selezionato.
Guida tasto di funzionamento	Visualizza le informazioni sui tasti per il funzionamento.

SUGGERIMENTO:

- *Se viene selezionata un'immagine non supportata, l'icona [?] verrà visualizzata,*
- *Il massimo numero di immagini visualizzabili è 300 nella schermata delle anteprime, incluso il numero di cartelle.*
- *Se un nome di file o del percorso di una cartella è più lungo dello specificato, esso verrà visualizzato con i caratteri centrali o il percorso omessi.*
  Ad esempio: "123456789.jpg" verrà mostrato come "123..789.jpg".

• Schermata delle diapositive (immagine/filmato)

Riproduce un file selezionato da una lista di anteprime o icone.

- Per utilizzare un file Microsoft PowerPoint file o Adobe PDF, vedere pagina 62.

Funzionamento barra di controllo

- La barra di controllo verrà visualizzata solo quando sono selezionati un'immagine statica (o un file index) e un file di filmato.
- La barra di controllo per le immagini statiche è differente da quella per i filmati.

1. La pressione del tasto ENTER nella schermata delle diapositive visualizzerà la barra di controllo nella parte bassa della schermo.

2. Usate il tasto ◀ or ▶ per selezionare un file e premete il tasto ENTER.

- *Viene eseguita la funzione selezionata.*

Funzioni della barra di controllo dell'immagine statica

Nome		Descrizione
PREV		Ritorna all'immagine precedente
PLAY		Riproduce l'immagine. Questo tasto è anche usato per fermare o avviare la riproduzione di un'immagine.
NEXT		Va all'immagine successiva.
RIGHT		Ruota l'immagine di 90° in senso orario. • Per cancellare, selezionare un'altra cartella.
LEFT		Ruota l'immagine di 90° in senso antiorario. • Per cancellare, selezionare un'altra cartella.
SIZE	BEST FIT	Visualizza l'immagine con il suo rapporto aspetto alla massima risoluzione visualizzabile del proiettore.
	ACTUAL SIZE	Visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
CLOSE		Chiude la barra di controllo. • È possibile anche premere il tasto EXIT per chiudere la barra di controllo.
END		Interrompe la riproduzione di diapositive o presentazioni e chiude la barra di controllo per tornare alla schermata delle anteprime.

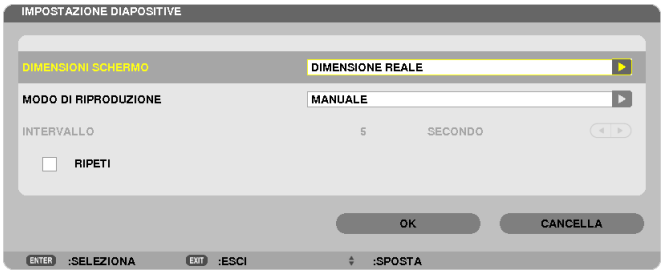
Funzioni della barra di controllo del filmato

Nome	Descrizione	
PREV	Torna all'inizio di un file di filmato. • Torna all'inizio del file di filmato precedente se eseguito immediatamente dopo l'avvio della riproduzione di un filmato.	
FR	Torna indietro velocemente per circa 7 secondi in un file di filmato .	
PLAY/PAUSE	PLAY	Riproduce un file di filmato.
	PAUSE	Interrompe la riproduzione di un file di filmato.
FF	Va in avanti velocemente per circa 7 secondi in un file di filmato.	
NEXT	Va all'inizio del file di filmato successivo.	
TIME	Mostra il tempo trascorso per la riproduzione o la pausa.	
SIZE	BEST FIT	Visualizza l'immagine con il suo rapporto aspetto alla massima risoluzione del proiettore.
	DIMENSIONE REALE	Visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
CLOSE	Chiude la barra di controllo. • È possibile anche premere il tasto EXIT per chiudere la barra di controllo.	
END	Interrompe la riproduzione di un filmato e chiude la barra di controllo per tornare alla schermata delle anteprime.	

Impostazioni delle opzioni del viewer

• IMPOSTAZIONE DIAPOSITIVE

Imposta immagini statiche o diapositive.



Nome	Opzioni	Descrizione
DIMENSIONI SCHERMO	BEST FIT	Visualizza l'immagine con il suo rapporto aspetto alla massima risoluzione del proiettore.
	DIMENSIONE REALE	Visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
MODO DI RIPRODUZIONE	MANUALE	Seleziona la riproduzione manuale.
	AUTO	Seleziona la riproduzione automatica.
INTERVAL	da 5 a 300 secondi	Specifica il tempo di intervallo quando è selezionato [AUTO] per MODO DI RIPRODUZIONE.
REPEAT	Segno di spunta	Serve per accendere o spegnere la funzione di ripetizione.

SUGGERIMENTO

- *Per riprodurre una o più diapositive, posizionare i file in una cartella.*

• IMPOSTAZIONE FILM

Imposta le funzioni per un file di filmato.

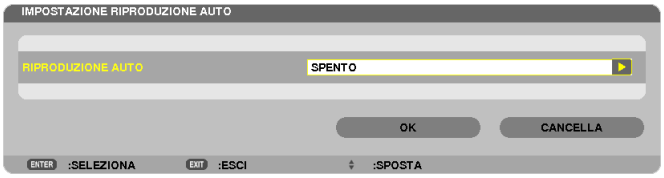
Nome	Opzioni	Descrizione
DIMENSIONI SCHERMO	BEST FIT	Visualizza l'immagine con il suo rapporto aspetto alla massima risoluzione del proiettore.
	DIMENSIONE REALE	Visualizza l'immagine nelle sue dimensioni reali.
REPEAT	OFF	Serve per accendere o spegnere la funzione.
	ONE REPEAT	Ripete un solo file.
	ALL REPEAT	Ripete tutti i file nella cartella corrente.

SUGGERIMENTO

- *Attivando [REPEAT], durante l'intervallo fra un film e l'altro verrà visualizzata una schermata nera.*

• IMPOSTAZIONE RIPRODUZIONE AUTO

Imposta la riproduzione automatica di diapositive quando viene inserito un dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore, o quando viene selezionato [VIEWER] come [FONTE].



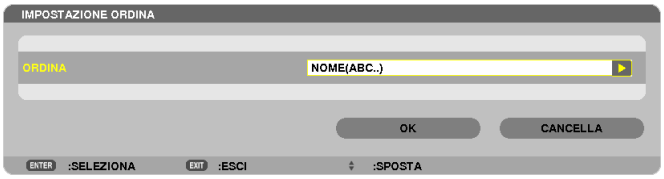
Nome	Opzioni	Descrizione
RIPRODUZIONE AUTO	SPENTO	—
	PICTURE	Riproduce la prima immagine statica trovata su un supporto.
	IN MOVIMENTO	Riproduce il primo file di filmato trovato su un supporto.
	PowerPoint	Riproduce il primo file PowerPoint trovato su un supporto.

SUGGERIMENTO

- *Quando viene inserito un dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore, il comportamento della riproduzione automatica è diverso rispetto a quando viene selezionato [VIEWER] come [FONTE].*
- *La riproduzione automatica si avvia dal primo file trovato che supporta l'impostazione del tipo di file per la riproduzione automatica. Si effettuerà una ricerca del file nell'unità principale o a un livello più basso.*
- *Quando viene selezionato [VIEWER] come [FONTE], l'ultimo file selezionato, se trovato, verrà riprodotto automaticamente, altrimenti si effettuerà una ricerca nell'ultima cartella selezionata e il primo file trovato verrà riprodotto automaticamente.*
  Per riprodurre automaticamente un file video contenuto in un dispositivo di memoria USB, memorizzare un file video o cambiare il suo nome file in modo che la ricerca venga effettuata prima in esso.

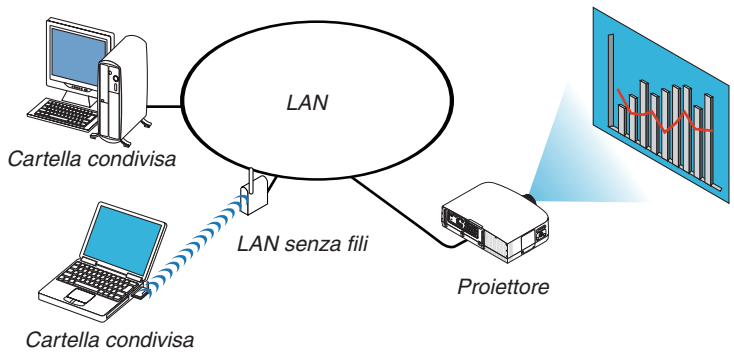
• IMPOSTAZIONE ORDINA

Imposta l'ordine di visualizzazione delle anteprime o delle diapositive.



Nome	Opzioni	Descrizione
SORT	NOME (ABC..)	Visualizza i file per nome in ordine alfabetico crescente.
	NOME (ZYX..)	Visualizza i file per nome in ordine alfabetico decrescente.
	EXT. (ABC..)	Visualizza i file per estensione in ordine alfabetico crescente.
	EXT. (ZYX..)	Visualizza i file per estensione in ordine alfabetico decrescente.
	DATA (NUOVI)	Visualizza i file in ordine cronologico inverso.
	DATA (VECCHI)	Visualizza i file in ordine cronologico.
	GRANDEZZA (BIG)	Visualizza i file in ordine decrescente di grandezza file.
	GRANDEZZA (PIC-COLA)	Visualizza i file in ordine crescente di grandezza file.

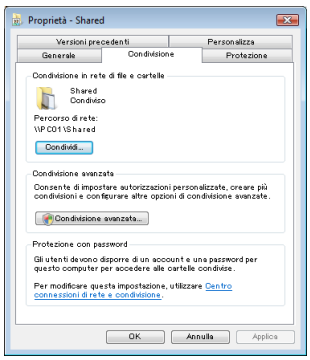
❹ Proiezione di dati da una cartella condivisa



Preparazione

Per il proiettore: collegate il proiettore alla rete.

Per il computer: ponete i file da proiettare in una cartella condivisa e prendete nota del percorso della cartella. Memorizzate o scrivete il percorso per un uso futuro.

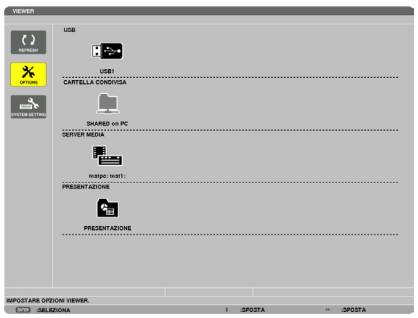


- Per condividere una cartella, fare riferimento alla guida utente o al file di guida fornito con il computer Windows.
- Usate una tastiera per dare un nome alla cartella condivisa, usando caratteri alfanumerici.
- Per collegarsi alla cartella condivisa oltre la sottorete, impostate [WINS CONFIGURATION] in [IMPOSTAZIONI DI RETE] dal menu.
- Non è supportata la firma digitale (firma SMB).

Collegamento del proiettore alla cartella condivisa

1. Premete il tasto VIEWER sul telecomando.

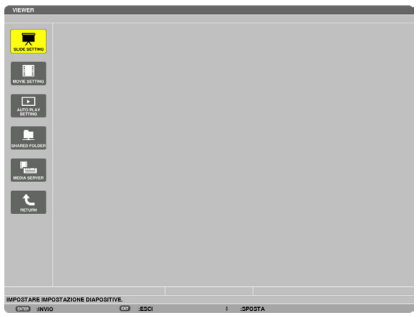
Viene visualizzata la finestra di elenco dei supporti disponibili.



- *Un modo alternativo per avviare il VIEWER è la pressione ripetuta del tasto SOURCE sull'involucro del proiettore. (→ pagina 16)*

2. *Visualizza il menu [OPZIONI].*

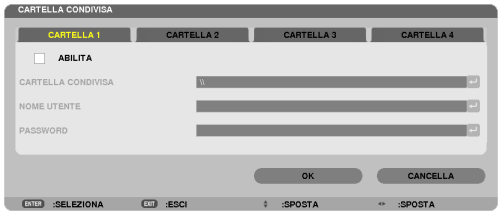
Premete il tasto ▼ per selezionare l'icona OPTIONS *(OPZIONI) e premete il tasto ENTER.*



- *Quando è visualizzato il menu OPZIONI, la lista dei supporti non viene visualizzata.*

3. *Visualizza la schermata [IMPOSTAZIONI CARTELLA CONDIVISA].*

Premete il tasto ▼ per selezionare l'icona (IMPOSTAZIONI CARTELLA CONDIVISA) e premete il tasto ENTER.



4. *Selezionate un numero di cartella e locazione per abilitarlo.*

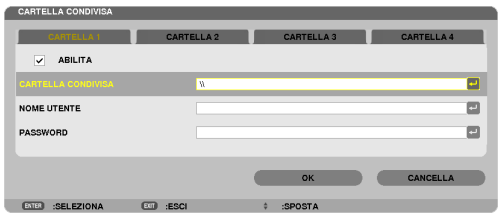
Premete il tasto ◀ o ▶ verso un numero di cartella condivisa e premete il tasto ▼ per selezionare [ABILITA], quindi premete il tasto ENTER.

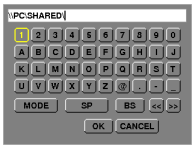
5. *Inserite il percorso, il nome utente e la password della cartella condivisa.*

Premete il tasto ▼ per selezionare il campo [CARTELLA CONDIVISA]. La tastiera software appare sul display.

Per l'uso della tastiera software, vedere pagina 131.

- *Se il computer non è protetto da password, non è necessario immettere una password.*
- *È possibile aggiungere fino a quattro cartelle condivise.*
- *La lunghezza massima di percorso per una cartella condivisa è di 15 caratteri alfanumerici per il nome del computer e 23 caratteri alfanumerici per il nome della cartella.*



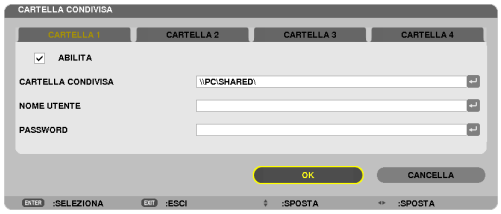


6. Uscita dalle impostazioni.

Premete il tasto ▼ per selezionare [OK] e premete il tasto ENTER.

Ciò chiuderà la schermata [SHARED FOLDER].

- *Se appare un messaggio di errore, le vostre impostazioni non sono corrette. Provate nuovamente.*



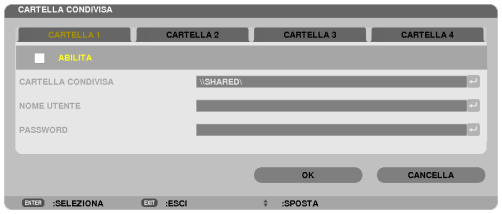
Disconnessione della cartella condivisa dal proiettore

- ***Disabilitare il numero di una cartella condivisa che si desidera disconnettere***

  Premete il tasto ▼ per selezionare [ABILITA] e premete il tasto ENTER per cancellarla.

NOTA:

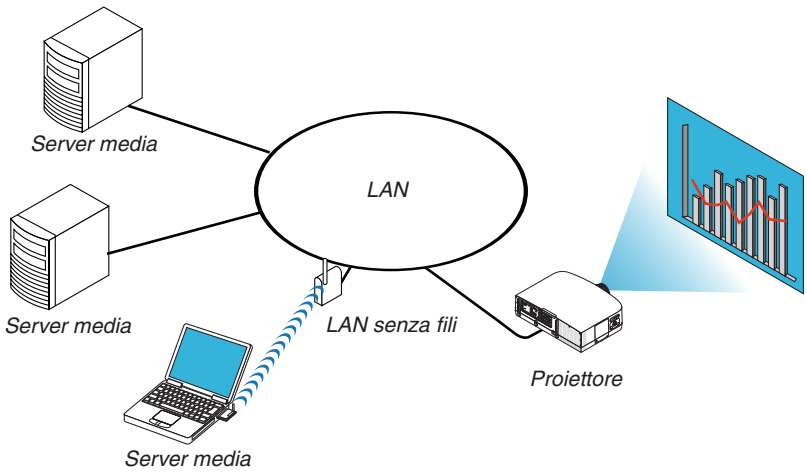
- *Quando viene visualizzato un file PowerPoint o PDF, non disconnettere il cavo LAN. Se ciò viene fatto, il Viewer non funzionerà.*



SUGGERIMENTO:

- *Impostazioni di connessione per la cartella condivisa*
  È possibile salvare le impostazioni di un massimo di quattro cartelle condivise.
  Il riavvio del proiettore visualizza le cartelle condivise con le impostazioni salvate con un'icona di cartella grigia nella schermata della lista dei supporti.
  La selezione di un'icona di cartella grigia non necessita di immettere un percorso di cartella.
- *Se la connessione a una cartella condivisa non è possibile, viene visualizzato un segno "x" sull'icona della cartella. Se ciò accade, controllate le impostazioni della cartella.*

❺ Proiezione di dati dal server media



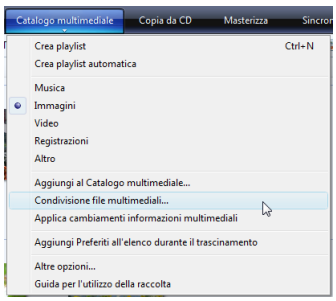
Preparazione
Per il proiettore: collegate il proiettore alla rete.
Per il computer: preparare i file immagine o video da proiettare, quindi impostare la “Condivisione multimediale” in Windows Media Player 11 o 12.

NOTA:
- *Il proiettore e il server media devono essere sulla stessa sottorete. Non è possibile il collegamento a un server media al di fuori della sottorete.*
- *I tipi di immagini e film che possono essere condivisi possono variare in base alla versione di Windows.*

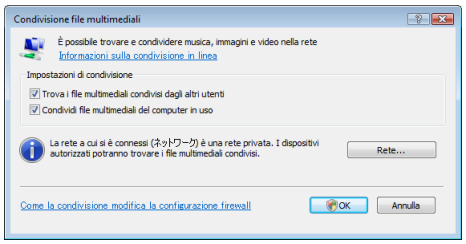
Impostazione della “Condivisione multimediale” in Windows Media Player 11

1. Avviate Windows Media Player 11.

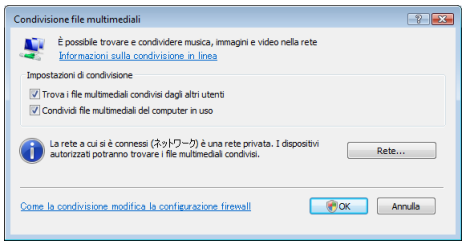
2. Selezionate “Condivisione multimediale” da “Libreria”.



Viene visualizzata la finestra di dialogo “Condivisione multimediale”.

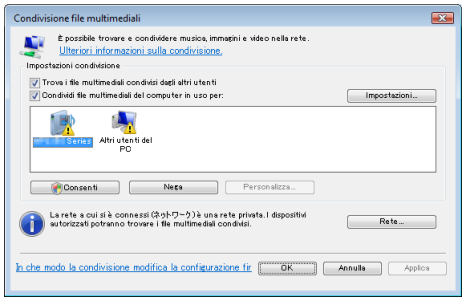


3. Selezionate la casella "Condividi i miei file multimediali", quindi selezionate OK.



Viene visualizzato un elenco di dispositivi accessibili.

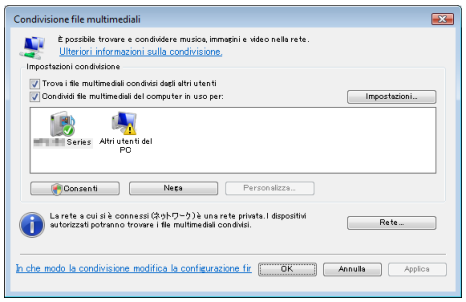
4. Selezionate "PA600 Series", quindi "Permetti".



Viene aggiunta una spunta all'icona "PA600 Series".

- *"PA600 Series" è il nome proiettore come specificato in [IMPOSTAZIONI DI RETE].*

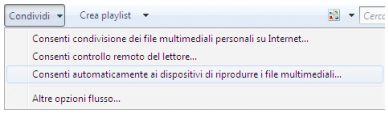
5. Selezionate "OK".



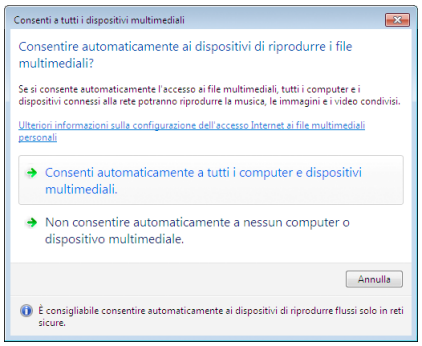
Questa procedura rende disponibili dal proiettore le immagini e i video contenuti in "Libreria".

Impostazione della “Condivisione multimediale” in Windows Media Player 12

1. ***Avviare Windows Media Player 12.***

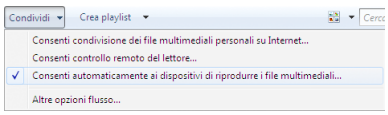


2. ***Selezionare “Flusso”, quindi “Consenti automaticamente ai dispositivi di riprodurre i file multimediali”.***



Verrà visualizzata la finestra “Consenti a tutti i dispositivi multimediali”.

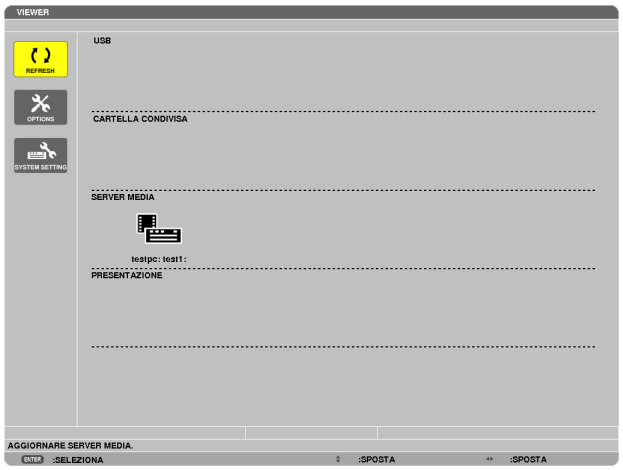
3. ***Selezionare “Consenti automaticamente tutti i computer e dispositivi multimediali”.***



Dal proiettore possono essere utilizzati i file grafici e video nella “Libreria”.

Collegamento del proiettore al server media

Premete il tasto VIEWER sul telecomando.
Verrà avviato il VIEWER.



- Un modo alternativo per avviare il VIEWER è la pressione ripetuta del tasto SOURCE sull'involucro del proiettore. (→ pagina 16)
- Ciò avvia la ricerca nella rete di un computer con "condivisione multimediale" abilitata e la sua aggiunta al "server media" della schermata delle anteprime.

  Un altro modo di fare ciò è puntare il cursore su "server media" e selezionare [REFRESH] dal menu di anteprima, quindi premere il tasto ENTER.

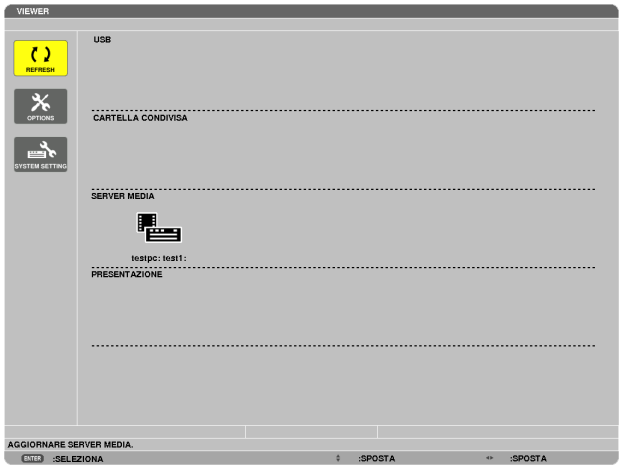
NOTA:

- *È possibile cercare automaticamente e visualizzare fino a quattro server media accessibili. Non è possibile visualizzare dispositivi ulteriori oltre i quattro.*

(→ pagina 60)

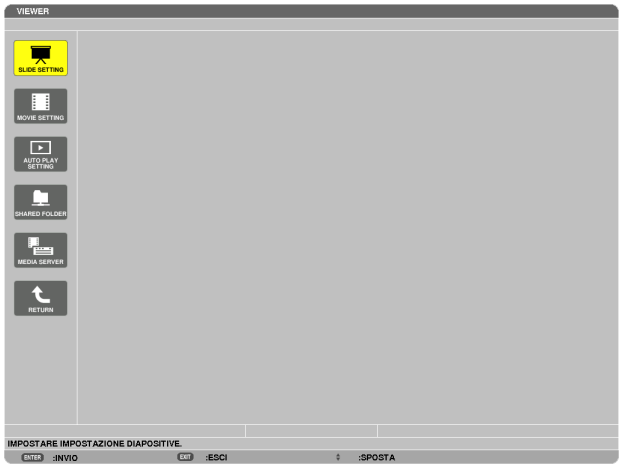
Disconnessione del proiettore dal server multimediale

1. ***Visualizza il menu OPTIONS.***



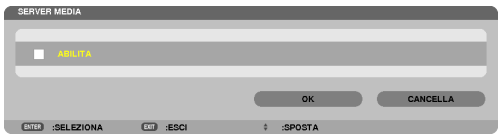
Premere il tasto ▼ per selezionare l'icona [OPTIONS], quindi premere il tasto ENTER.

2. ***Visualizza la schermata di impostazione MEDIA SERVER.***



Premere il tasto ▼ per selezionare l'icona MEDIA SERVER, quindi premere il tasto ENTER.

3. ***Disabilitare la connessione.***



Premere il tasto ENTER per togliere la spunta e disabilitare la connessione.

Premere il tasto ▼, quindi selezionare [OK] e premere il tasto ENTER per chiudere la schermata di impostazione MEDIA SERVER.

❻ Restrizioni sulla visualizzazione di file

Il Viewer consente di dare una visualizzazione semplificata di un file PowerPoint o di un file PDF.
A causa della visualizzazione semplificata, tuttavia, la visualizzazione effettiva potrebbe essere diversa da quella dell'applicazione sul computer.

Alcune restrizioni riguardo ai file PowerPoint

- I font saranno convertiti automaticamente nei font installati nel proiettore. I font possono variare in dimensione o larghezza, causando problemi di layout

  Alcuni caratteri o font potrebbero non essere visualizzati.
- Alcune funzioni incluse nei font non sono supportate.

  Esempio: ci sono restrizioni riguardo alle animazioni, alle selezioni o ai collegamenti ipertestuali.
- Potrebbe essere necessario più tempo per caricare pagine rispetto al computer
- In alcuni casi i file di Microsoft PowerPoint 97-2007 potrebbero non essere visualizzati.

Alcune restrizioni sui file PDF

- I font non incorporati al momento della creazione dei file PDF potrebbero non essere visualizzati.
- Alcune funzioni incluse nei font non sono supportate.

  Esempio: ci sono restrizioni riguardo alle annotazioni, alle selezioni, alle forme o agli spazi colore.
- Potrebbe essere necessario più tempo per caricare pagine rispetto al computer
- In alcuni casi i file di formato Adobe Acrobat potrebbero non essere visualizzati.

5. Utilizzo del menu su schermo

❶ Utilizzo dei menu

NOTA: il menu sullo schermo può non essere visualizzato correttamente quando proiettate un'immagine video con movimenti interlacciati.

1. Premete il tasto MENU sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il menu.

NOTA: i comandi come ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ presenti nella parte inferiore mostrano i tasti disponibili per le vostre operazioni.

2. Premete i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per visualizzare il sottomenu.

3. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per evidenziare la voce superiore o la prima scheda.

4. Premete i tasti ▲▼ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la voce da regolare o impostare.
Potete utilizzare i tasti ◀▶ sul telecomando o sul proiettore per selezionare la scheda desiderata.

5. Premete il tasto ENTER sul telecomando o sul proiettore per visualizzare la finestra del sottomenu.

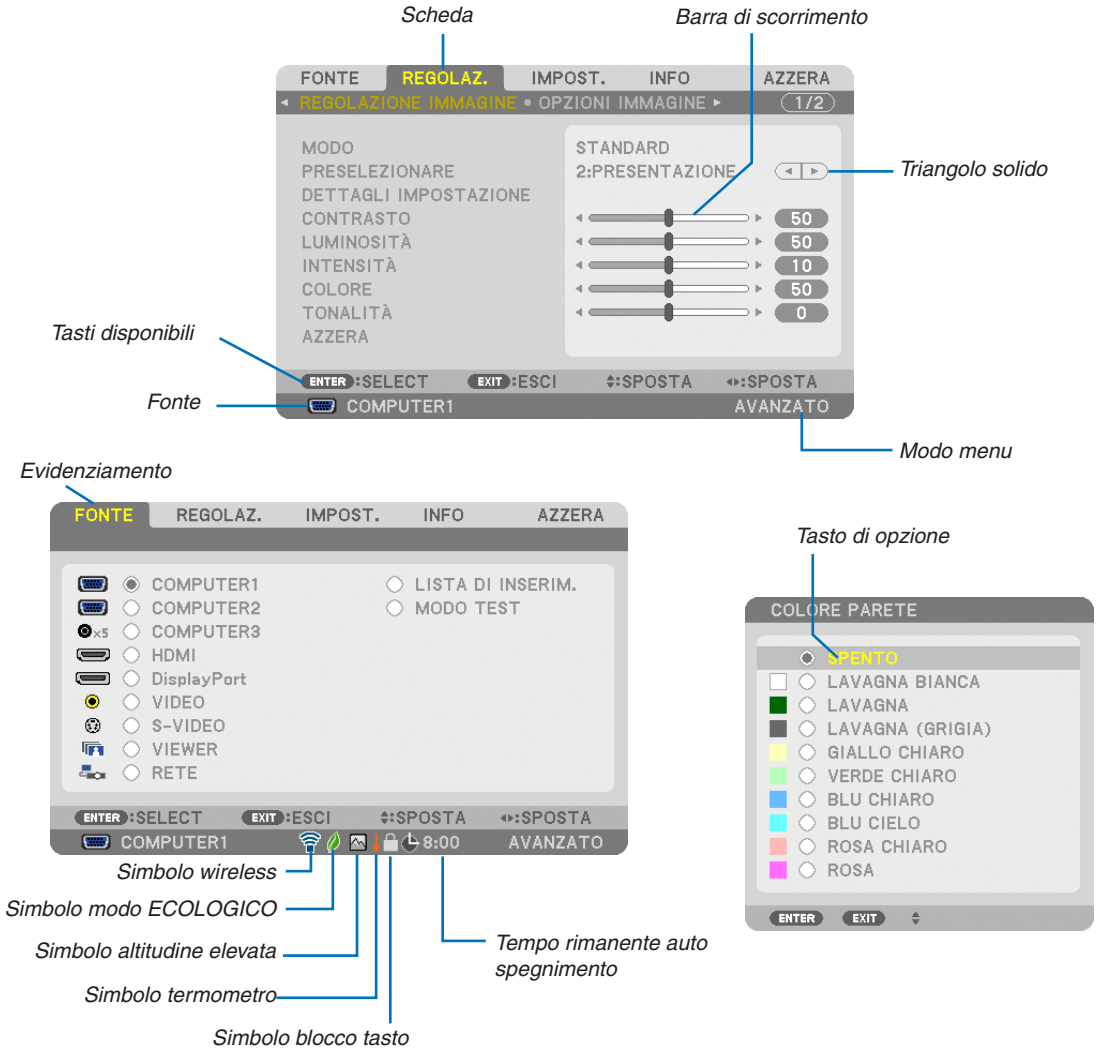
6. Regolate il livello oppure attivate/disattivate la voce selezionata con i tasti ▲▼◀▶ sul telecomando o sull'involucro del proiettore.
Le modifiche rimangono memorizzate fino alla regolazione successiva.

7. Ripetete i passaggi 2-6 per regolare una voce aggiuntiva o premete il tasto EXIT sul telecomando o sul proiettore per uscire dal display del menu.

NOTA: quando viene visualizzato un menu o un messaggio, alcune righe di informazioni possono andare perse, a seconda del segnale o delle impostazioni.

8. Premete il tasto MENU per chiudere il menu.
Per ritornare al menu precedente, premete il tasto EXIT.

❷ Elementi del menu



Le finestre dei menu o le finestre di dialogo contengono le seguenti voci:

Evidenziamento.....Indica il menu o la voce selezionata.

Triangolo solido .....Indica che sono disponibili altre scelte. Un triangolo evidenziato indica che la voce è attiva.

Scheda.....Indica un gruppo di funzioni in una finestra di dialogo. Selezionate una qualunque scheda per portare la relativa pagina in primo piano.

Tasto di opzione.....Utilizzate questo tasto rotondo per selezionare un'opzione nella finestra di dialogo.

Fonte.....Indica la fonte attualmente selezionata.

Modo menu.....Indica l'attuale modo menu: BASE o AVANZATO.

Tempo rimanente auto spegnimento.....Indica il tempo rimanente di conto alla rovescia nei casi in cui è impostato [AUTO SPEGNIMENTO].

Barra di scorrimento .....Indica l'impostazione o la direzione della regolazione.

Simbolo modo ECOLOGICO.....Indica che è impostato il [MODO ECOLOGICO].

Simbolo blocco tasto .....Indica che è attivato il [BLOCCO PANN. CONTR.].

Simbolo termometro.....Indica che il [MODO ECOLOGICO] è stato impostato forzatamente sul modo [ACCESO] poiché la temperatura interna è troppo alta.

Simbolo altitudine elevata .....Indica che il [MODO VENTILATORE] è impostato sulla modalità [ALTITUDINE ELEVATA].

Simbolo wireless.....Indica che è attiva la connessione LAN senza fili.

❸ Elenco delle voci dei menu

• Le voci di base del menu sono indicate da un area ombreggiata.

A seconda della fonte di ingresso, alcune opzioni dei menu non sono disponibili.

Voce menu				Default	Opzioni
FONTE	COMPUTER1			*	
	COMPUTER2			*	
	COMPUTER3(BNC)			*	
	HDMI			*	
	DisplayPort			*	
	VIDEO			*	
	S-VIDEO			*	
	VIEWER			*	
	RETE			*	
	LISTA DI INSERIM.				
	MODO TEST				
REGOLAZ.	REGOLAZIONE IMMAG.	MODO		STANDARD	STANDARD, PROFESSIONALE
		PRESELEZIONARE		*	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
		DETTAGLI IMPOSTAZIONE	GENERALE		
			RIF.	*	ALTA LUMIN., PRESENTAZIONE, VIDEO, FILM, GRAFICO, sRGB, DICOM SIM.
			CORREZIONI GAMMA*1		DINAMICO, NATURALE, DETTAGLI NERI
			DIMENSIONI SCHERMO*2	*	GRANDI, MEDIO, PICCOLE
			TEMPERATURA COLORE*3	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			CONTRASTO DINAMICO	*	SPENTO, ACCESO
			BILANCIAMENTO BIANCO		
			CONTRASTO R	0	
			CONTRASTO G	0	
			CONTRASTO B	0	
			LUMINOSITÀ R	0	
			LUMINOSITÀ G	0	
			LUMINOSITÀ B	0	
			CORREZIONE COLORE		
			ROSSO	0	
			VERDE	0	
			BLU	0	
			GIALLO	0	
			MAGENTA	0	
			CIANO	0	
		CONTRASTO		50	
		LUMINOSITÀ		50	
		INTENSITÀ		10	
		COLORE		50	
		TONALITÀ		0	
		AZZERA			
	OPZIONI IMMAGINE	OROLOGIO		*	
		FASE		*	
		ORIZZONTALE		*	
		VERTICALE		*	
		SCANSIONE MAGGIORE		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RAPPORTO ASPETTO		*	(COMPUTER1/2/3) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, ORIGINALE
				*	(COMPONENTE/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, LETTERBOX, SCHERMO PANOR., ZOOM
				*	(COMPONENTE/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, FINESTRA 4:3, LETTERBOX, SCHERMO PANOR., 4:3 FILL
		RISOLUZIONE		*	–
	VIDEO	RIDUZIONE RUMORE	RIDUZ. RUMORE CASUALE	*	SPENTA, BASSA, MEDIA, ALTA
			RIDUZIONE RONZIO	SPENTA	SPENTA, BASSA, MEDIA, ALTA
			RIDUZ. RUM. DI BLOCCO	SPENTA	SPENTA, ACCESA
		DEINTERLACCIO		AUTO	AUTO, VIDEO, FILM
		SEPARAZIONE Y/C 3D		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MIGLIORAMENTO DETTAGLIO		*	
		TIPO SEGNALE		RGB	RGB, COMPONENT
		LIVELLO VIDEO		AUTO	AUTO, NORMALE, MIGLIORATO

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione default varia secondo il segnale.
*1 La voce [CORREZIONI GAMMA] è disponibile quando è selezionata una voce diversa da [DICOM SIM.] per [RIF.].
*2 La voce [DIMENSIONI SCHERMO] è disponibile quando è selezionato [DICOM SIM.] per [RIF.].
*3 Quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] sono selezionati in [RIF.], la funzione [TEMPERATURA COLORE] non è disponibile.

IMPOST.	BASE	TRAPEZIO	ORIZZONTALE	0	
			VERTICALE	0	
		CORREZIONE ANGOLARE			
		PIP/PICTURE PER IMMAGINE	MODO PIP/PBP	PIP	PIP, IMMAGINE PER IMMAGINE
			POSIZIONE PIP	BASSO-DESTRA	ALTO-SINISTRA, ALTO-DESTRA, BASSO-SINISTRA, BASSO-DESTRA
			FONTE PIP/PBP	SPENTO	SPENTO, VIDEO, S-VIDEO
		COLORE PARETE		SPENTO	SPENTO, LAVAGNA BIANCA, LAVAGNA, LAVAGNA (GRIGIA), GIALLO CHIARO, VERDE CHIARO, BLU CHIARO, BLU CIELO, ROSA CHIARO, ROSA
		MODO ECOLOGICO		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		DIDASCALIE CHIUSE		SPENTO	SPENTO, DIDASCALIA1, DIDASCALIA2, DIDASCALIA3, DIDASCALIA4, TESTO1, TESTO2, TESTO3, TESTO4
		AUTO SPEGNIMENTO		SPENTO	SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		STRUMENTO			MODALITÀ AMMINISTRATORE, TIMER PROGRAMMA, ORA, MOUSE
		LINGUA		ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ä·Â
	MENÙ	SELEZIONE COLORE		COLORE	COLORE, MONOCROMATICO
		DISPLAY FONTE		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY MESSAGGIO		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		DISPLAY ID		ACCESO	SPENTO, ACCESO
		MESSAGGIO ECOLOGICO		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ORA DISPLAY		AUTO 45 SEC.	MANUALE, AUTO 5 SEC, AUTO 15 SEC, AUTO 45 SEC
		SFONDO IMMAGINI		BLU	BLU, NERO, LOGO
		MESSAGGIO FILTRO		SPENTO	SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
	INSTALLAZIONE (1)	POSIZIONAMENTO		SCRIVANIA ANTERIORE	SCRIVANIA ANTERIORE, SOFFITTO POSTERIORE, SCRIVANIA POSTERIORE, SOFFITTO ANTERIORE
		SCHERMO	TIPO SCHERMO	SCHERMO 4:3	SCHERMO 4:3, SCHERMO 16:9, SCHERMO 16:10
			POSIZIONE (PA600X/ PA500X)	0	
		CORREZIONE GEOMETRICA		SPENTO	SPENTO, 1, 2, 3
		COMPENSAZIONE MULTI-SCHERMO	MODO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
			CONTRASTO	0	
			LUMINOSITÀ	0	
		RIF. BILANCIAMENTO BIANCO	CONTRASTO R	0	
			CONTRASTO G	0	
			CONTRASTO B	0	
			LUMINOSITÀ R	0	
			LUMINOSITÀ G	0	
			LUMINOSITÀ B	0	
			UNIFORMITÀ R	0	
			UNIFORMITÀ B	0	
		CONVERGENZA STATICA (solo PA500U)	ORIZZONTALE R	0	
			ORIZZONTALE G	0	
			ORIZZONTALE B	0	
			VERTICALE R	0	
			VERTICALE R	0	
			VERTICALE B	0	
	INSTALLAZIONE (2)	IMPOSTAZIONI DI RETE			LAN CABLATA, LAN SENZA FILI, WPS, INFORMAZIONI DI RETE, NOME PROIETTORE, DOMINIO, AVVISO POSTA, SERVIZIO DI RETE
		BLOCCO PANN. CONTR.		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SICUREZZA		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		VELOCITÀ DI COMUNICAZ.		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
		SENSORE REMOTO		ANTERIORE/ POSTERIORE	ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE, POSTERIORE
		ID DI CONTROLLO	NUMERO ID CONTROLLO	1	1–254
			ID DI CONTROLLO	SPENTO	SPENTO, ACCESO
	OPZIONI(1)	AUTO ALLINEAMENTO		NORMALE	SPENTO, NORMALE, FINE
		MODO VENTILATORE		AUTO	MODO: AUTO, ALTO, ALTITUDINE ELEVATA
				NORMALE	IMPOSTAZIONE: NORMALE, INCLINAZIONE VERT. SU
		SELEZIONE SEGNALE (COMP3)		RGB/ COMPONENT	RGB/COMPONENT, VIDEO
		COMMUTAZIONE INVISIBILE (solo PA500U)		SPENTO	SPENTO, ACCESO
		SISTEMA COLORE	VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			COMPUTER3 (VIDEO)	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		SELEZIONE AUDIO DIGITALE	HDMI	HDMI	HDMI, COMPUTER2
			DisplayPort	DisplayPort	DisplayPort, COMPUTER2
		TONO TASTI		ACCESO	SPENTO, ACCESO

* L'asterisco (*) indica che l'impostazione default varia secondo il segnale.

IMPOST.	OPZIONI(2)	MODO DI ATTESA	NORMALE	NORMALE, RISPARMIO ENERGIA, ATTESA DI RETE
		ACC. DIR. ATT.	SPENTO	SPENTO, ACCESO
		ACC. AUT. ATT.(COMP1/3)	SPENTO	SPENTO, COMPUTER1, COMPUTER3
		AUTO SPEGNIMENTO	SPENTO	SPENTO, 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		SELEZIONE FONTE DEFAULT	ULTIMO	ULTIMO, AUTO, COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, RETE
INFO	TEMPO DI UTILIZZO	DURATA RESIDUA LAMPADA		
		ORE DI LAMPADA UTILIZZATE		
		ORE DI FILTRO UTILIZZATE		
		RISPARMIO TOTALE DI CO2		
	FONTE(1)	TERMINALE INGRESSO		
		RISOLUZIONE		
		FREQUENZA ORIZZONTALE		
		FREQUENZA VERTICALE		
		TIPO SINCRONIZZAZIONE		
		POLARITÀ SINCRONIZZ.		
		TIPO DI SCANSIONE		
		NOME FONTE		
		VOCE N.		
	FONTE(2)	TIPO SEGNALE		
		TIPO VIDEO		
		PROFONDITÀ BIT		
		LIVELLO VIDEO		
		VELOCITÀ DI COLLEGAMENTO		
		CORSIA DI COLLEGAMENTO		
	LAN CABLATA	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
	LAN SENZA FILI(1)	INDIRIZZO IP		
		SUBNET MASK		
		GATEWAY		
		MAC ADDRESS		
	LAN SENZA FILI(2)	SSID		
		TIPO DI RETE		
		WEP/WPA		
		CANALE		
		LIVELLO SEGNALE		
	VERSION (1)	FIRMWARE		
		DATA		
		FIRMWARE2		
		SUB-CPU		
	VERSION (2)	FIRMWARE3		
	ALTRI	NOME PROIETTORE		
		MODEL NO.		
		SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		ID DI CONTROLLO (quando [ID DI CONTROLLO] è impostato)		
AZZERA	SEGNALE CORRENTE			
	TUTTI I DATI			
	TUTTI I DATI (INCLUSA LISTA DI INSERIM.)			
	CLEAR ORE LAMPADA			
	CLEAR ORE FILTRO			

❹ Descrizioni e funzioni del menu [FONTE]

COMPUTER1, 2 e 3

Seleziona il computer connesso al segnale del connettore di ingresso COMPUTER1, 2 o COMPUTER 3.

NOTA: quando il segnale d'ingresso componente è collegato al connettore COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN o COMPUTER 3 IN, selezionate [COMPUTER1], [COMPUTER2] o [COMPUTER3] rispettivamente. Il proiettore rileva automaticamente se il segnale di ingresso COMPUTER1, 2 o 3 è un segnale RGB o un segnale componente.

HDMI

Seleziona l'apparecchio compatibile HDMI collegato al connettore HDMI IN.

DisplayPort

Proietta l'immagine del dispositivo connesso al connettore d'ingresso DisplayPort.

VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso VIDEO, al lettore DVD o alla fotocamera per documenti.

S-VIDEO

Seleziona il dispositivo connesso al videoregistratore ingresso S-VIDEO o al lettore DVD.

NOTA: una inquadratura può bloccarsi per un breve periodo di tempo quando un video viene riprodotto in avanti veloce o indietro veloce con una fonte Video o S-Video.

VIEWER

Questa caratteristica vi permette di creare presentazioni usando una memoria USB contenente le diapositive.
(→ pagina 56 "4. Utilizzo del Viewer")

RETE

Seleziona un segnale dalla porta LAN (RJ-45) o dall'unità USB LAN senza fili installata (opzionale per i modelli commercializzati in Europa, Australia, Asia e altri Paesi diversi dal Nord America).

LISTA DI INSERIM.

Visualizza una lista di segnali. Vedi le pagine seguenti.

MODO TEST

Chiude il menu e passa alla schermata modo test. Lo schermo precedente riappare quando viene premuto il tasto EXIT.

Utilizzo della lista di inserimento

Quando viene eseguita qualsiasi regolazione della fonte, tale regolazione viene registrata automaticamente nella lista di inserimento. I (valori di regolazione dei) segnali registrati possono essere caricati dalla lista di inserimento ogni volta che è necessario.
Tuttavia, solo un massimo di 100 modelli può essere registrato nella lista di inserimento. Quando sono stati già registrati 100 modelli nella lista di inserimento, compare un messaggio di errore e non possono essere registrati altri modelli. È dunque necessario eliminare i (valori di regolazione dei) segnali di cui non si ha più bisogno.

Visualizzazione della lista di inserimento

1. ***Premete il tasto MENU.***

   Il menu appare sul display.

2. ***Premete il tasto ◀ o ▶ per selezionare [FONTE].***

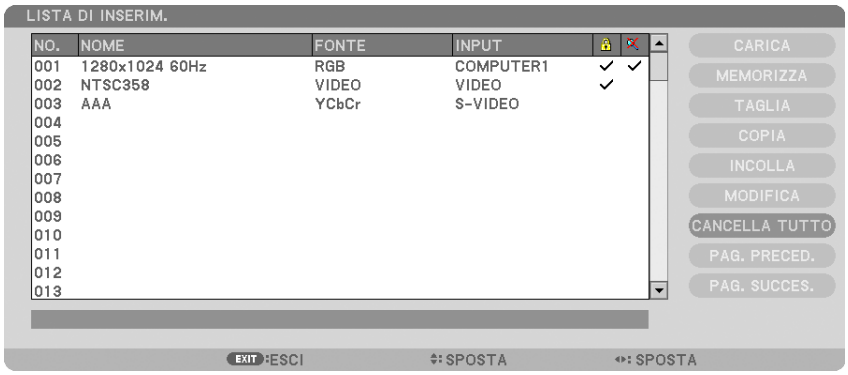
   Viene visualizzata la lista delle FONTI.

3. ***Utilizzate ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare [LISTA DI INSERIM.] e premete il tasto ENTER.***

   Viene visualizzata la finestra LISTA DI INSERIM..

   Se la finestra LISTA DI INSERIM. non viene visualizzata, passare al menu [AVANZATO].

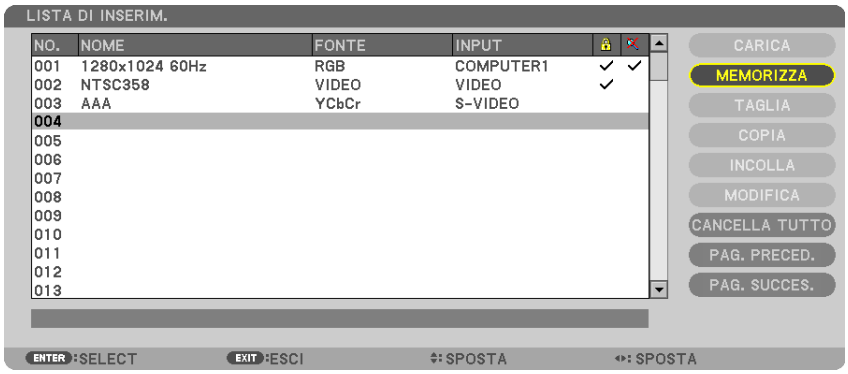
   Per passare dal menu [AVANZATO] a quello [BASE] e viceversa, selezionate [MENU APPLICAZIONI] → [STRUMENTI] → [MODO AMMINISTRATORE]. (→ pagina 136)



Immissione del segnale attualmente proiettato nella lista di inserimento [MEMORIZZA]

1. ***Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare un numero qualsiasi.***

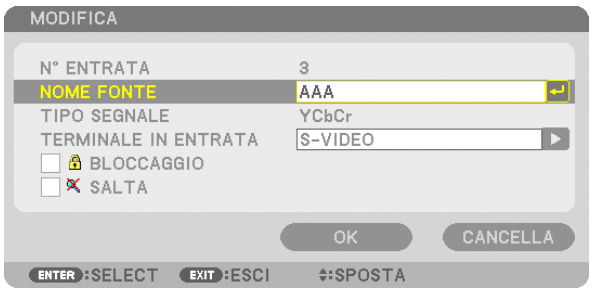
2. ***Premete il tasto ◄ o ► per selezionare [MEMORIZZA], quindi premete il tasto ENTER.***



Richiamo di un segnale da una lista di inserimento [CARICA]
Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare un segnale, quindi premete il tasto ENTER.

Modifica di un segnale dalla lista di inserimento [MODIFICA]

1. ***Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare un segnale che si desidera modificare.***
2. ***Premete il tasto ◄, ►, ▲ o ▼ per selezionare [MODIFICA], quindi premere il tasto ENTER.***
   Viene visualizzata la finestra Modifica.



NOME FONTE	Immettere il nome di un segnale. Si possono utilizzare fino a 18 caratteri alfanumerici.
TERMINALE IN-GRESSO	Selezionare la fonte d'ingresso
BLOCCAGGIO	Impostarlo in modo che il segnale selezionato non possa essere eliminato quando si esegue [CANCELLA TUTTO]. Le modifiche eseguite dopo l'esecuzione di BLOCCAGGIO non possono essere salvate.
SALTA	Impostare in modo che il segnale selezionato sia saltato durante la ricerca automatica.

3. ***Impostate le voci di cui sopra e selezionate [OK], quindi premete ENTER.***

NOTA: il terminale d'ingresso non può essere modificato all'attuale segnale proiettato.

Taglio di un segnale dalla lista di inserimento [TAGLIA]

1. ***Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare una segnale che si desidera eliminare.***
2. ***Premete il tasto ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare [TAGLIA], quindi premete il tasto ENTER.***
   Il segnale verrà eliminato dalla lista di inserimento e verrà visualizzato negli appunti in fondo alla lista di inserimento.

NOTA:
- *Il segnale attualmente proiettato non può essere eliminato.*
- *Quando viene selezionato il segnale bloccato, esso sarà visualizzato in grigio, ad indicare che non è disponibile.*

SUGGERIMENTO:
- *I dati negli appunti possono essere trasferiti nella lista di inserimento.*
- *I dati negli appunti non saranno persi dopo la chiusura della lista di inserimento.*

Copiare e incollare un segnale dalla lista di inserimento [COPIA] / [INCOLLA]

1. ***Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare il segnale che si desidera copiare.***
2. ***Premete il tasto SELECT ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare [COPIA], quindi premete il tasto ENTER.***
   Il segnale copiato verrà visualizzato negli appunti nella parte bassa della lista di inserimento.
3. ***Premete il tasto ◀ o ▶ per passare alla lista.***
4. ***Premete il tasto ▲ o ▼ per selezionare un segnale.***
5. ***Premete il tasto ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare [INCOLLA], quindi premete il tasto ENTER.***
   I dati negli appunti saranno incollati nel segnale.

Eliminazione di tutti i segnali della lista di inserimento [CANCELLA TUTTO]

1. ***Premete il tasto ◀, ▶, ▲ o ▼ per selezionare [CANCELLA TUTTO], quindi premete il tasto ENTER.***
   Viene visualizzato il messaggio di conferma.
2. ***Premete il tasto ◀ o ▶ per selezionare [SÌ], quindi premete il tasto ENTER.***

NOTA: i segnali bloccati non possono essere eliminati.

❺ Descrizioni e funzioni del menu [REGOLAZ.]

[REGOLAZIONE IMMAGINE]

[MODO]

Questa funzione consente di determinare come salvare le impostazioni per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] della [PRESELEZIONE] per ogni ingresso.

STANDARD ..... Salva le impostazioni per ogni voce della [PRESELEZIONE] (preselezione 1 - 7)

PROFESSIONALE... Salva tutte le impostazioni della [REGOLAZIONE IMMAGINE] per ogni ingresso.

[PRESELEZIONE]

Questa funzione consente di selezionare impostazioni ottimizzate per l'immagine proiettata.
È possibile regolare il tono neutro per giallo, ciano o magenta.
Sono disponibili sette preselezioni di fabbrica ottimizzate per i diversi tipi di immagini. È altresì possibile utilizzare [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] per selezionare impostazioni regolabili dall'utente che consentono di personalizzare ciascuna gamma o colore.
Le impostazioni personalizzate possono essere memorizzate in da [PRESELEZIONARE 1] a [PRESELEZIONARE 7].

ALTA LUMIN. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO ..... Consigliato per immagini normali di programmi televisivi.

IN MOVIMENTO..... Consigliato per i film.

GRAFICO..... Consigliato per la grafica.

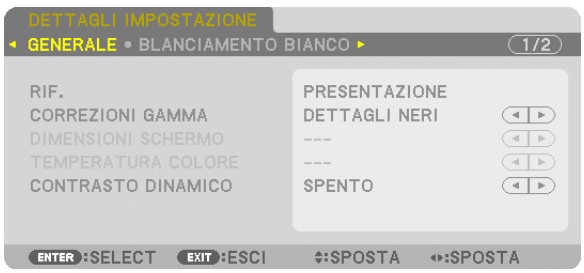
sRGB ..... Valori standard di colore

DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

NOTA:

- *L'opzione [DICOM SIM.] serve soltanto come addestramento/riferimento e non dovrebbe essere utilizzata per una diagnosi effettiva.*
- *DICOM sta per Digital Imaging and Communications in Medicine. Si tratta di uno standard sviluppato dalla Società americana di Radiologia (American College of Radiology, ACR) e dall'Associazione nazionale dei produttori elettrici (National Electrical Manufacturers Association, NEMA).*
  Lo standard specifica come i dati delle immagini digitali possono essere spostati da sistema a sistema.

[DETTAGLI IMPOSTAZIONE]



[GENERALE]

Memorizzazione delle impostazioni personalizzate [RIF.]

Questa funzione consente di memorizzare le proprie impostazioni personalizzate da [PRESELEZIONARE 1] a [PRESELEZIONARE 7].
Per prima cosa, selezionare un modo di preselezione base da [RIF.], poi impostare [CORREZIONI GAMMA] e [TEMPERATURA COLORE].

ALTA LUMIN. ..... Consigliato per l'uso in una stanza molto luminosa.

PRESENTAZIONE... Consigliato per creare una presentazione utilizzando un file PowerPoint.

VIDEO ..... Consigliato per immagini normali di programmi televisivi.

IN MOVIMENTO..... Consigliato per i film.

GRAFICO..... Consigliato per la grafica.

sRGB ..... Valori standard di colore.

DICOM SIM. ..... Consigliato per il formato di simulazione DICOM.

Selezione del modo di correzione gamma [CORREZIONI GAMMA]

Ciascun modo è consigliato per:

DINAMICO ..... Crea un'immagine con elevato contrasto.

NATURALE..... Riproduzione naturale dell'immagine.

DETTAGLI NERI ..... Enfatizza i dettagli nelle aree scure dell'immagine.

NOTA: questa funzione non è disponibile quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Selezione delle dimensioni dello schermo per DICOM SIM [DIMENSIONI SCHERMO]

Questa funzione effettua le correzioni gamma adatte alle dimensioni dello schermo.

GRANDI ..... Per dimensioni dello schermo di 150"

MEDIO ..... Per dimensioni dello schermo di 100"

PICCOLE..... Per dimensioni dello schermo di 50"

NOTA: questa funzione è disponibile solo quando [DICOM SIM.] è selezionato per [DETTAGLI IMPOSTAZIONE].

Regolazione della temperatura del colore [TEMPERATURA COLORE]

Questa opzione consente di selezionare la temperatura del colore desiderata.

NOTA: quando [PRESENTAZIONE] o [ALTA LUMIN.] sono selezionati in [RIF.], questa funzione non è disponibile.

Regolazione di luminosità e contrasto [CONTRASTO DINAMICO]

Questa funzione consente di regolare otticamente il rapporto del contrasto utilizzando il diaframma a iride integrato. Per aumentare il rapporto del contrasto, selezionate [ACCESO].

Regolazione del bilanciamento del bianco [BILANCIAMENTO BIANCO]

Questa funzione consente di regolare il bilanciamento del bianco. Il contrasto è usato per ciascun colore (RGB) per regolare il livello del bianco dello schermo; la luminosità è usata per ciascun colore (RGB) per regolare il livello del

nero dello schermo.

[CORREZIONE COLORE]

Corregge il colore per tutti i segnali.
Regola il tono per i colori rosso, verde, blu, giallo, magenta e ciano.

ROSSO ..... Regola il colore nelle aree di rosso, centrate attorno al rosso.
Questo può essere usato per regolare un rosso con sfumature gialle o magenta.
VERDE ..... Regola il colore nelle aree verdi, centrate attorno al verde.
Questo può essere usato per regolare un verde con sfumature gialle o ciano.
BLU..... Regola il colore delle aree blu, centrate attorno al blu.
Questo può essere usato per regolare un blu con sfumature viola o ciano.
GIALLO ..... Regola il colore nelle aree gialle, centrate attorno al giallo.
Questo può essere usato per regolare un giallo con sfumature rosse o verdi.
MAGENTA..... Regola il colore nelle aree magenta, centrate attorno al magenta.
Questo può essere usato per regolare un magenta con sfumature rosse o blu.
CIANO..... Regola il colore in aree ciano, centrate attorno al ciano.
Questo può essere usato per regolare un ciano con sfumature verdi o blu.

[CONTRASTO]

Regola l'intensità dell'immagine in base al segnale d'ingresso.

[LUMINOSITÀ]

Regola il livello di luminosità o l'intensità del raster posteriore.

[INTENSITÀ]

Controlla i dettagli dell'immagine.

[COLORE]

Aumenta o diminuisce il livello di saturazione del colore.

[TONALITÀ]

Varia il livello del colore da +/– verde a +/– blu. Il livello rosso viene utilizzato come riferimento.

Segnale di ingresso	CONTRASTO	LUMINOSITÀ	INTENSITÀ	COLORE	TONALITÀ
COMPUTER/DisplayPort/HDMI (RGB)	Sì	Sì	Sì	No	No
COMPUTER/DisplayPort/HDMI (COMPONENTE)	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
VIEWER/RETE	Sì	Sì	Sì	No	No

Sì = Regolabile, No = Non regolabile

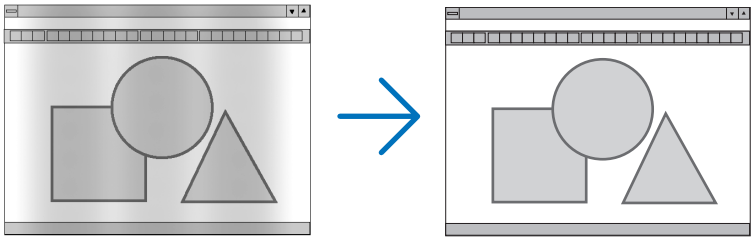
[AZZERA]

Per le impostazioni e le regolazioni per [REGOLAZIONE IMMAGINE] saranno ripristinati i valori predefiniti, a eccezione dei seguenti: numeri preselezionati e [RIF.] nella schermata [PRESELEZIONARE].
Le impostazioni e le regolazioni in [DETTAGLI IMPOSTAZIONE] della schermata [PRESELEZIONARE] che non sono selezionate correntemente non saranno ripristinate.

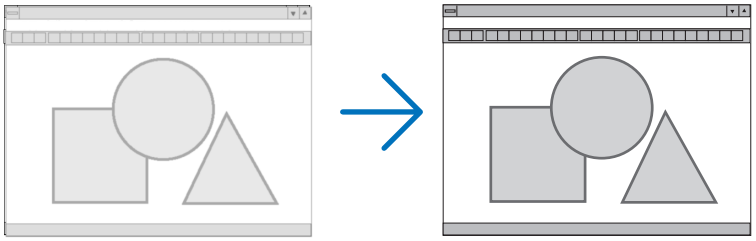
[OPZIONI IMMAGINE]

Regolazione dell'orologio e della fase [OROLOGIO/FASE]

Questa funzione vi consente di regolare manualmente OROLOGIO e FASE.



OROLOGIO ..... Usate questa voce per la sintonizzazione di precisione dell'immagine del computer o per rimuovere bande verticali che possono apparire. Questa funzione consente di regolare le frequenze dell'orologio che eliminano le bande orizzontali nell'immagine.
Questa regolazione può essere necessaria quando si collega il computer per la prima volta.

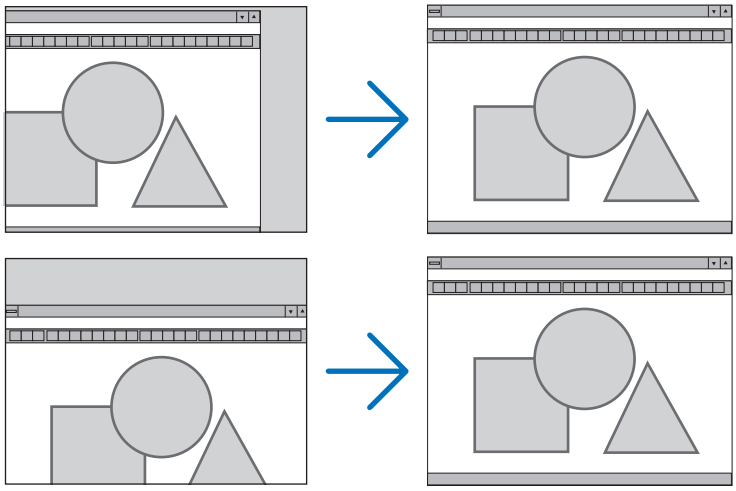


FASE ..... Usate questa voce per regolare la fase dell'orologio o per ridurre il disturbo video, le interferenze dei punti o le interferenze acustiche. (Evidente quando una parte dell'immagine brilla).
Usate [FASE] solo dopo aver completato la regolazione [OROLOGIO].

NOTA: le voci [OROLOGIO] e [FASE] sono disponibili solo per i segnali RGB.

Regolazione della posizione orizzontale/verticale [ORIZZONTALE/VERTICALE]

Consente di regolare la posizione dell'immagine in senso orizzontale e verticale.

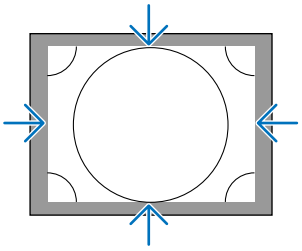


- L'immagine può risultare distorta durante la regolazione di [OROLOGIO] e [FASE]. Ciò non costituisce malfunzionamento.
- Le regolazioni di [OROLOGIO], [FASE], [ORIZZONTALE] e [VERTICALE] sono memorizzate per il segnale corrente. La volta successiva in cui viene proiettato un segnale con la stessa risoluzione e la stessa frequenza orizzontale e verticale, le regolazioni saranno richiamate e applicate.

  Per cancellare le regolazioni memorizzate, aprire il menu e selezionare [AZZERA] → [SEGNALE CORRENTE] per ripristinare le regolazioni.

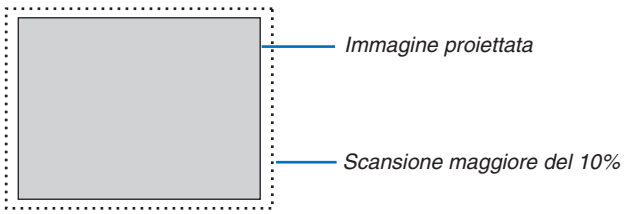
[MASCHERAMENTO]

Regola la gamma di visualizzazione (mascheramento) sul bordo superiore, inferiore, sinistro e destro del segnale di ingresso.



Selezione della percentuale di sovrascansione [SCANSIONE MAGGIORE]

Selezionate la percentuale di sovrascansione (Auto, 0%, 5% e 10%) per il segnale.



NOTA:

- *La voce [SCANSIONE MAGGIORE] non è disponibile:*
  - Quando per [RAPPORTO ASPETTO] è selezionato [ORIGINALE].
  - quando [VIEWER] o [RETE] sono selezionati per [FONTE]

Selezione del rapporto di aspetto [RAPPORTO ASPETTO]

Utilizzate questa funzione per selezionare il rapporto di aspetto verticale:orizzontale dello schermo.
Selezionate il tipo di schermo (schermo 4:3, schermo 16:9 o schermo 16:10) nelle impostazioni dello schermo prima di impostare il rapporto di aspetto. (→ pagina 104)
Il proiettore identifica automaticamente il segnale in ingresso e imposta il rapporto di aspetto ottimale.

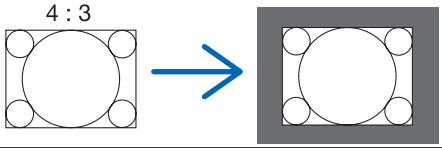
Per segnale del computer

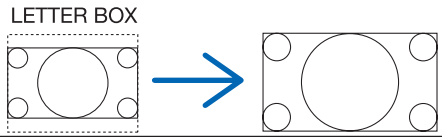
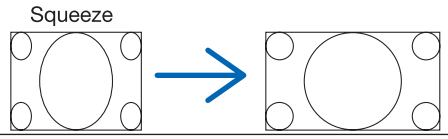
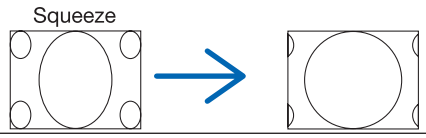
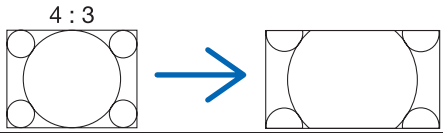
Per segnali Componenti/Video/S-Video

Quando il tipo di schermo è impostato a 4:3

Quando il tipo di schermo è impostato a 16:9 o 16:10

Risoluzione		Rapporto Aspetto
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	circa 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA+	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Opzioni	Funzione
AUTO	Il proiettore determina automaticamente il segnale di ingresso e lo visualizza nel suo rapporto d'aspetto. Il proiettore può determinare il rapporto d'aspetto in maniera errata sulla base del segnale. In tal caso, selezionare il giusto rapporto d'aspetto dai seguenti.
4:3	L'immagine è visualizzata in un rapporto d'aspetto 4:3.
5:4	L'immagine è visualizzata in un rapporto d'aspetto 5:4
16:9	L'immagine è visualizzata in un rapporto d'aspetto 16:9
15:9	L'immagine è visualizzata in un rapporto d'aspetto 15:9
16:10	L'immagine è visualizzata in un rapporto d'aspetto 16:10
ORIGINALE	Il proiettore visualizza l'immagine corrente nella sua reale risoluzione quando il segnale computer in ingresso ha una risoluzione inferiore o superiore a quella originale del proiettore. (→ pagina 2) Quando il segnale computer in ingresso ha una risoluzione superiore a quella originale del proiettore, sarà visualizzato il centro di un'immagine. 

LETTER BOX	L'immagine di un segnale in formato letterbox (16:9) è ugualmente allungata sia orizzontalmente che verticalmente per adattarsi alla dimensione dello schermo. 
SCHERMO PANOR.	L'immagine di un segnale compresso (16:9) viene allungata verso sinistra e verso destra in 16:9. 
ZOOM	L'immagine di un segnale compresso (16:9) viene allungato a destra e sinistra in 4:3. Alcune parti dell'immagine visualizzata sono tagliate in corrispondenza del margine sinistro e di quello destro e pertanto non sono visibili. 
4:3 FILL	L'immagine di un segnale (4:3) viene allungato verso sinistra e verso destra in 16:9. 

SUGGERIMENTO:

- *La posizione dell'immagine può essere regolata verticalmente utilizzando [POSIZIONE] quando sono selezionati i rapporti aspetto [16:9], [15:9], o [16:10].*
- *Il termine "letterbox" si riferisce a un'immagine più panoramica rispetto a quella in formato 4:3, che è il rapporto di aspetto standard per una fonte video.*
  Il segnale letterbox ha un rapporto d'aspetto con la dimensione veduta di "1.85:1" o con la dimensione cinemascope di "2.35:1" per la visualizzazione di film.
- *Il termine "squeeze" si riferisce alla compressione dell'immagine il cui rapporto d'aspetto è convertito da 16:9 a 4:3.*

[RISOLUZIONE]

Questa funzione imposta la risoluzione di un'immagine proiettata se l'autorilevamento non è in grado di funzionare bene.

[VIDEO]

Uso della riduzione del rumore [RIDUZIONE RUMORE]

Questa funzione viene usata per ridurre il rumore del video.

RIDUZ. RUMORE CASUALE Riduce il rumore casuale di sfarfallio in un'immagine.
RIDUZIONE RONZIO Riduce il ronzio che compare intorno ai bordi di un'immagine durante la riproduzione di un DVD.
RIDUZ. RUM. DI BLOCCO Riduce il rumore di blocco o gli schemi a mosaico selezionando ACCESO.

Selezione del modo processo di conversione progressiva interlacciata [DEINTERLACCIO]

Questa funzione consente di selezionare un processo di conversione interlacciata-progressiva per i segnali video.

AUTO ..... Determina automaticamente un processo di conversione appropriata interlacciata-progressiva.
VIDEO ..... Applica un processo normale di conversione interlacciata-progressiva.
FILM ..... Applica il modo di rilevazione automatica per segnali telecine. Questa opzione è consigliata per i film.

NOTA: questa funzione non è disponibile con i segnali RGB.

Accensione o spegnimento della separazione dimensionale 3D [SEPARAZIONE 3D Y/C]

Quando si proietta un'immagine da un ingresso VIDEO, impostare su ACCESO per proiettare l'immagine alla qualità più alta.

SPENTO ..... Spegne la funzione di separazione 3 dimensionale.
ACCESO ..... Attiva la funzione di separazione 3 dimensionale.

NOTA: disponibile solo per segnali video NTSC 3.58.

[MIGLIORAMENTO DETTAGLIO]

Questa funzione migliora i contorni dell'immagine quando si proiettano segnali componenti.

[TIPO SEGNALE]

Il proiettore identifica automaticamente se i segnali di ingresso COMPUTER1, COMPUTER2 o COMPUTER3*sono segnali RGB o segnali componenti per proiettare l'immagine. Se i colori sono innaturali, tuttavia, provate a modificare le impostazioni.
* Per COMPUTER3, il segnale computer e quello video possono essere selezionati a SELEZIONE SEGNALE (COMP3).

RGB ..... Commuta all'ingresso RGB.
COMPONENTE ..... Commuta all'ingresso segnale componente.

[LIVELLO VIDEO]

Questa funzione seleziona il livello di segnale del video quando sono connessi i connettori d'ingresso HDMI e DisplayPort del proiettore e un dispositivo esterno.

AUTO ..... Il livello di video è commutato automaticamente in base alle informazioni provenienti dal dispositivo che emette il segnale.

A seconda del dispositivo connesso, questa impostazione potrebbe non essere eseguita correttamente. In questo caso, commutate a "NORMALE" o "MIGLIORATO" dal menu e visualizzate con le impostazioni ottimizzate.

NORMALE..... Questo disattiva il modo migliorato.

MIGLIORATO ..... Questo migliora il contrasto dell'immagine, evidenziando più dinamicamente le sezioni scure e chiare.

❻Descrizioni e funzioni del menu [IMPOST.]

[BASIC]

Correzione manuale della distorsione verticale trapezio [TRAPEZIO]

Potete correggere manualmente la distorsione verticale. (→ pagina 22)

SUGGERIMENTO: quando questa opzione è evidenziata, premete il tasto ENTER per visualizzare la barra di scorrimento per la regolazione.

Selezione del modo correzione angolare [CORREZIONE ANGOLARE]

Questa opzione consente di correggere la distorsione trapezoidale.
Selezionando questa voce viene visualizzata la schermata di correzione angolare. (→ pagina 32)

NOTA: la voce [CORREZIONE ANGOLARE] non è disponibile quando è selezionato [TRAPEZIO] o [CORREZIONE GEOMETRICO].

Uso della funzione PIP/PICTURE PER IMMAGINE [PIP/IMMAGINE PER IMMAGINE]

Questa funzione consente di visualizzare due diversi segnali simultaneamente. (→ pagina 35)

MODO:

Questa opzione consente di selezionare due modi: PIP e IMMAGINE PER IMMAGINE.
PIP: questa opzione consente di visualizzare un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale.
IMMAGINE PER IMMAGINE: questo consente di visualizzare due immagini una accanto all'altra.

POSIZIONE:

Quando viene selezionato [PIP] per [MODO], questa opzione consente di selezionare la posizione di un'immagine secondaria all'interno dell'immagine principale.
Le opzioni sono: ALTO-SINISTRA, ALTO-DESTRA, BASSO-SINISTRA e BASSO-DESTRA.

NOTA: la [POSIZIONE] non può essere selezionata quando è già stato selezionato [IMMAGINE PER IMMAGINE].

FONTE:

Questa opzione consente di selezionare il segnale di un'immagine secondaria.
Le opzioni sono: SPENTO, VIDEO e S-VIDEO.
Selezionando [SPENTO] si annulla il modo PIP/IMMAGINE PER IMMAGINE e si torna alla schermata normale.

Utilizzo della correzione del colore parete [COLORE PARETE]

Questa funzione consente di eseguire una rapida correzione adattiva dei colori in applicazioni in cui il materiale dello schermo non è bianco.

NOTA: con la selezione di [LAVAGNA BIANCA] si riduce la luminosità della lampada.

Impostazione del modo ecologico [MODO ECOLOGICO]

Il MODO ECOLOGICO aumenta la durata della lampada, riducendo al contempo il consumo di energia e limitando le emissioni di CO_2.
È possibile selezionare due modi di luminosità della lampada: [SPENTO] e [ACCESO].
(→ pagina 28)

Impostazione di didascalie chiuse [DIDASCALIE CHIUSE]

Questa opzione imposta vari modi di didascalie chiuse che consentono di sovrapporre del testo sull'immagine proiettata di Video o S-Video.

SPENTO..... Consente di uscire dal modo didascalie chiuse.

DIDASCALIA 1-4.... Il testo viene sovraimposto.

TESTO 1-4 ..... Il testo viene visualizzato.

Utilizzo dell'auto spegnimento [AUTO SPEGNIMENTO]

1. Selezionate il tempo desiderato compreso tra 30 minuti e 16 ore: SPENTO, 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.

2. Premete il tasto ENTER sul telecomando.

3. Ha inizio il conto alla rovescia del tempo rimanente.

4. Il proiettore si spegne al termine del conto alla rovescia.

NOTA:

- *Per cancellare l'ora preselezionata, impostate [SPENTO] come tempo preselezionato o spegnete l'alimentazione.*
- *Quando il tempo residuo raggiunge i 3 minuti prima dello spegnimento del proiettore, sulla parte inferiore dello schermo verrà visualizzato il messaggio [MENO DI 3 MINUTI PER LO SPEGNIMENTO].*

Selezione della lingua del menu [LINGUA]

Potete scegliere tra 27 lingue per le istruzioni sullo schermo.

NOTA: l'impostazione non verrà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[MENU]

Selezione del colore del menu [SELEZIONE COLORE]

È possibile scegliere tra due opzioni di colore del menu: COLORE e MONOCROMATICO.

Accensione/spegnimento del display fonte [DISPLAY FONTE]

L'opzione attiva o disattiva la visualizzazione del nome dell'ingresso, come COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, RETE, da visualizzare sullo schermo in alto a destra.

Attivazione e disattivazione dei messaggi [DISPLAY MESSAGGIO]

Questa opzione seleziona se visualizzare o meno i messaggi del proiettore nella parte bassa dell'immagine proiettata.
Anche se è selezionato "SPENTO", l'avviso del blocco di sicurezza viene visualizzato. L'avviso del blocco di sicurezza si disattiva quando si annulla il blocco di sicurezza.

Accensione/spegnimento di ID di controllo [DISPLAY ID]

DISPLAY ID ..... Questa opzione attiva o disattiva il numero ID che viene visualizzato quando viene premuto il tasto ID SET sul telecomando. (→ pagina 106)

Accendere / spegnere il messaggio ecologico [MESSAGGIO ECOLOGICO]

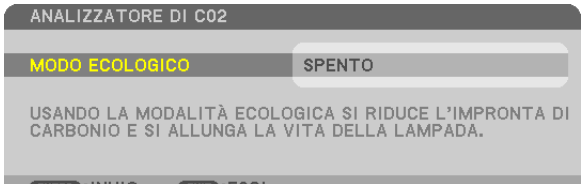
Questa opzione consente di attivare o disattivare i seguenti messaggi al momento dell'accensione del proiettore.

Il messaggio ecologico invita l'utente a risparmiare energia. Quando è selezionato [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO], sarà visualizzato un messaggio che invita a selezionare [ACCESO] per [MODO ECOLOGICO].

Quando è selezionato [ACCESO] per [MODO ECOLOGICO]

Per chiudere il messaggio, premete un tasto qualsiasi. Il messaggio sparisce se nessuna operazione con i tasti è eseguita per 30 secondi.

Quando è selezionato [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO]



Premendo il tasto ENTER sarà visualizzata la schermata [MODO ECOLOGICO]. (→ pagina 28)
Premete il tasto EXIT per chiudere il messaggio.

Selezione del tempo di visualizzazione del menu [ORA DISPLAY]

Questa opzione vi consente di selezionare il periodo di attesa del proiettore, dopo l'ultimo tocco di un tasto, dopo il quale il menu viene spento. Le opzioni preselezionate sono [MANUALE], [AUTO 5 SEC], [AUTO 15 SEC] e [AUTO 45 SEC]. [AUTO 45 SEC.] è l'opzione preselezionata in fabbrica.

Selezione di un colore o di un logo per lo sfondo [SFONDO IMMAGINI]

Usate questa funzione per visualizzare uno schermo blu/nero o un logo in mancanza di segnali. Lo sfondo predefinito è [BLU].

NOTA:

- *Anche quando viene selezionato il logo dello sfondo, se due immagini sono visualizzate nel modo [PIP/PICTURE PER IMMAGINE], lo sfondo blu viene visualizzato senza il logo quando non c'è segnale.*

Selezione dell'intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio filtro [MESSAGGIO FILTRO]

Questa opzione permette di selezionare un intervallo di tempo per la visualizzazione del messaggio di pulizia del filtro. Pulite il filtro quando appare il messaggio "PREGASI PULIRE IL FILTRO" (→ pagina 155)
Sono disponibili cinque opzioni: SPENTO, 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H]
L'impostazione predefinita è [SPENTO].

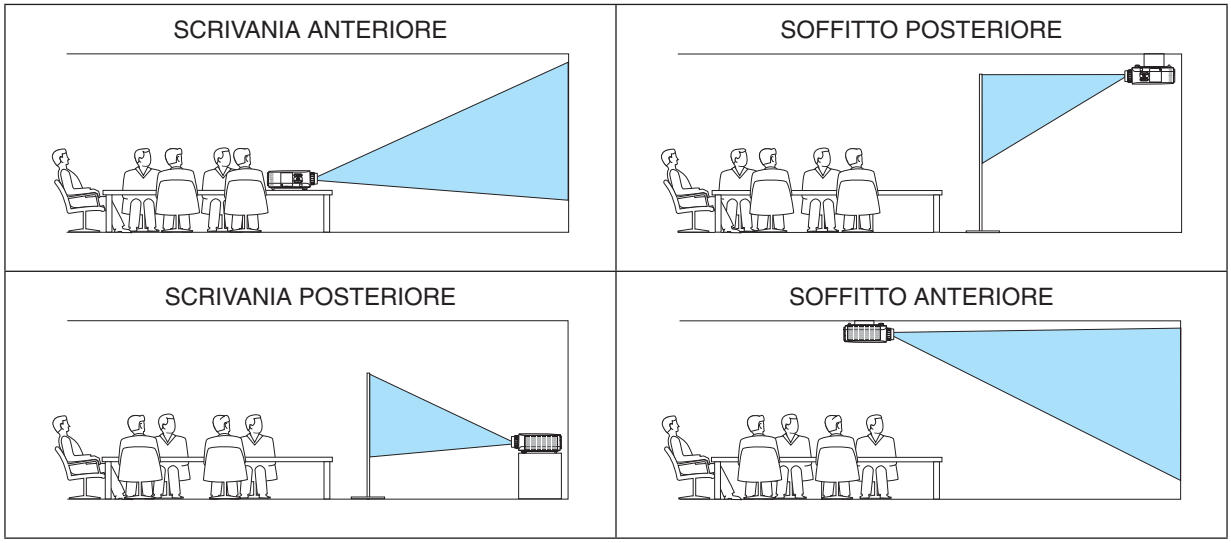
NOTA: l'impostazione non verrà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

[INSTALLATION(1)]

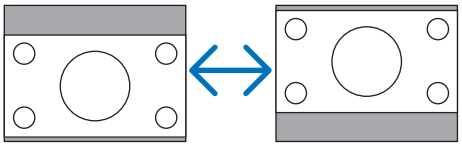
Selezione dell'orientamento del proiettore [POSIZIONAMENTO]

Questa opzione cambia l'orientamento dell'immagine per il tipo di proiezione in questione. Le opzioni sono: proiezione scrivania anteriore, proiezione soffitto posteriore, proiezione scrivania posteriore e proiezione soffitto anteriore.

Questo proiettore è un proiettore a inclinazione libera, quindi si possono proiettare immagini sul soffitto (verso l'alto) o sul pavimento (verso il basso). Se installato in direzione verticale, impostare l'orientamento di installazione [MODO VENTILATORE]. (→ pagina 108)



Selezione del rapporto di aspetto e della posizione per lo schermo [SCHERMO]

Tipo di schermo	Imposta il rapporto di aspetto dello schermo di proiezione.
	Schermo 4:3 — Per uno schermo con rapporto di aspetto 4:3
	Schermo 16:9 — Per uno schermo con rapporto di aspetto 16:9
	Schermo 16:10 — Per uno schermo con rapporto di aspetto 16:10
Posizione del display (per il PA600X/PA500X)	Quando il tipo di schermo è impostato a 16:9 o 16:10, regola la posizione verticale della gamma del display. Verso il basso  Verso l'alto

NOTA:

- *Dopo aver cambiato il tipo di schermo, controllare le impostazioni di [RAPPORTO ASPETTO] nel menu. (→ pagina 96)*
- *Quando il tipo di schermo è impostato a "schermo 4:3", questo viene visualizzato in caratteri chiari e non può essere selezionato.*

Utilizzo della correzione geometrica [CORREZIONE GEOMETRICA]

Questa funzione recupera i dati geometrici registrati nella memoria del proiettore.
Sono state registrate tre preselezioni di dati geometrici. Per disattivare questa funzione, selezionate [SPENTO].

NOTA:

- *Le regolazioni [TRAPEZIO] e [CORREZIONE ANGOLARE] non sono disponibili quando si applicano i dati geometrici.*
- *Per azzerare i dati geometrici, premete il tasto 3D REFORM per almeno 2 secondi.*
- *La funzione [CORREZIONE GEOMETRICA] può comportare la visualizzazione di immagini leggermente sfocate, poiché la correzione viene eseguita elettronicamente.*

Uso della compensazione multi-schermo [COMPENSAZIONE MULTI-SCHERMO]

Questa funzione consente di unire tonalità di immagini proiettate da diversi proiettori che sono posti in parallelo.

MODO..... SPENTO: spegne la funzione e torna alla luminosità normale.

ACCESO: attiva questa funzione per rendere lo schermo più scuro. La [LUMINOSITÀ] e il [CONTRASTO] possono essere regolati.

CONTRASTO..... Regola la parte luminosa dell'immagine.

LUMINOSITÀ..... Regola la parte scura dell'immagine.

Regolazione

1. *Preparate immagini in bianco e nero in modo che le immagini possano essere visualizzate sullo schermo del computer.*
2. *Visualizza l'immagine nera sullo schermo del computer e proietta l'immagine dal proiettore.*
3. *Selezionate [COMPENSAZIONE MULTI-SCHERMO] → [MODO] → [ACCESO].*
4. *Regolate la parte scura delle immagini.*
   Premete il tasto ▼ per selezionare [LUMINOSITÀ] e utilizzate ◀ o ▶ per unire la parte nera di un altro proiettore.
5. *Visualizza lo schermo bianco sul monitor del computer.*
   Proiettate l'immagine da due o più proiettori.
6. *Regolate la parte luminosa dell'immagine.*
   Premete il tasto ▼ per selezionare [CONTRASTO] e usate ◀ o ▶ per unire la parte bianca di un altro proiettore.
   Spostando la barra di scorrimento verso [+] (più), la parte bianca dell'immagine può cambiare. Se questo dovesse accadere, spostate la barra di scorrimento verso [–] (meno) per regolare la luminosità.

SUGGERIMENTO:
- *Quando si usano più proiettori, si può utilizzare la funzione [ID CONTROLLO] per operare con un solo proiettore o con tutti i proiettori mediante telecomando. (→ pagina 106)*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

[RIF. BILANCIAMENTO BIANCO]

Questa funzione consente di regolare il bilanciamento del bianco per tutti i segnali.
I livelli di bianco e nero del segnale vengono regolati per una riproduzione ottimale dei colori.
Anche l'uniformità viene regolata quando il livello di rosso (R) e di blu (B) del colore bianco nella direzione orizzontale (sinistra/destra) dello schermo non sono uniformi.

LUMINOSITÀ R/LUMINOSITÀ G/LUMINOSITÀ B

..... Queste regolano il colore nero dell'immagine.

CONTRASTO R/CONTRASTO G/CONTRASTO B

..... Queste regolano il colore bianco dell'immagine.

UNIFORMITÀ R..... Più questo viene impostato sul lato +, più forte è il livello di rosso sul lato sinistro dell'immagine (aumento verso il bordo sinistro) e più debole è il livello di rosso sul lato destro dell'immagine (riduzione verso il bordo destro).

L'esito è inverso quando l'impostazione è sul lato –.

UNIFORMITÀ B..... Più questo viene impostato sul lato +, più forte è il livello di blu sul lato sinistro dell'immagine (aumento verso il bordo sinistro) e più debole è il livello di blu sul lato destro dell'immagine (riduzione verso il bordo destro)

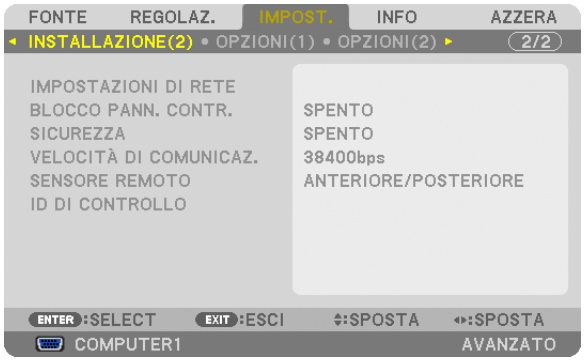
L'esito è inverso quando l'impostazione è sul lato –.

[CONVERGENZA STATICA] (solo PA500U)

Questa funzione consente di regolare la deviazione del colore nell'immagine.
Essa può essere regolata per unità di ± 1 pixel in direzione orizzontale per ORIZZONTALE R, G e B, in direzione verticale per VERTICALE R, G e B.

NOTA: questa funzione può essere impostata solo per il PA500U.

[INSTALLATION(2)]



Disabilitazione dei tasti dell'involucro [BLOCCO PANN. CONTR.]

Questa opzione consente di attivare o disattivare la funzione BLOCCO PANN. CONTR.

NOTA:

- *Questo BLOCCO PANN. CONTR. non ha influenza sulle funzioni del telecomando.*
- *Quando il pannello di controllo è bloccato, tenete premuto il tasto EXIT sull'involucro del proiettore per circa 10 secondi per cambiare l'impostazione a [SPENTO].*

SUGGERIMENTO: quando [BLOCCO PANN. CONTR.] è attivato, è visualizzata un'icona di blocco tasto [ ] in basso a destra nel menu.

Abilitazione sicurezza [SICUREZZA]

Questa opzione serve per accendere o spegnere la funzione SICUREZZA.
Se non inserite la parola chiave corretta, il proiettore non potrà proiettare un'immagine. (→ pagina 37)

NOTA: l'impostazione non verrà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.

Selezione della velocità di comunicazione [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.]

Questa funzione imposta la velocità in baud della porta di controllo del PC (D-Sub 9P). Supporta velocità dati da 4800 a 115200 bps. Il valore predefinito è 38400 bps. Selezionate la velocità in baud appropriata per il componente da collegare (a seconda del componente, può essere consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi).

NOTA:

- *Selezionare [38400bps] o meno quando si utilizzano i programmi di software in dotazione.*
- *la velocità di comunicazione selezionata non verrà alterata neppure quando si seleziona [AZZERA] dal menu.*

Accensione e spegnimento del sensore remoto [SENSORE REMOTO]

Questa opzione determina quale sensore remoto del proiettore viene abilitato in modalità wireless.
Le opzioni sono: ANTERIORE/POSTERIORE, ANTERIORE e POSTERIORE.
Se il sistema di telecomando non funziona quando luce solare diretta o
una forte illuminazione colpiscono il sensore di controllo remoto del proiettore, cambiare opzione.

Impostazione di un ID per il proiettore [ID DI CONTROLLO]

È possibile azionare più proiettori separatamente e indipendentemente utilizzando un unico telecomando dotato della funzione ID DI CONTROLLO. Se si assegna lo stesso ID a tutti i proiettori, è possibile azionare facilmente tutti i proiettori utilizzando un solo telecomando. A tale scopo, è necessario assegnare un numero ID a ciascun proiettore.

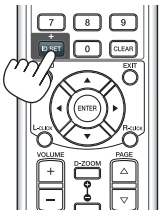
NUMERO ID CONTROLLO .. Selezionate un numero compreso tra 1 e 254 da assegnare al proiettore.

ID DI CONTROLLO..... Selezionate [SPENTO] per disattivare l'impostazione ID DI CONTROLLO e selezionate [ACCESO] per attivare l'impostazione ID DI CONTROLLO.

NOTA:

- *Quando [ACCESO] viene selezionato per [ID DI CONTROLLO], il proiettore non può essere azionato tramite l'utilizzo di un telecomando che non supporti la funzione ID DI CONTROLLO. (in questo caso possono essere utilizzati i tasti sull'involucro del proiettore.)*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*
- *Tenendo premuto il tasto ENTER sull'involucro del proiettore per 10 secondi si visualizzerà il menu di annullamento dell'ID di controllo.*

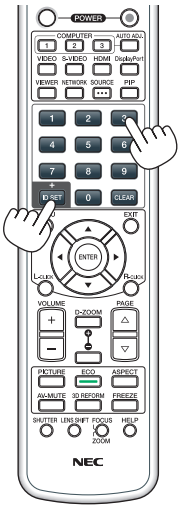
Assegnazione o modifica dell'ID DI CONTROLLO



1. ***Accendere il proiettore.***
2. ***Premere il tasto ID SET sul telecomando.***

   Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO.

Se è possibile azionare il proiettore con l'ID corrente del telecomando, viene visualizzato [ATTIVO]. Se non è possibile azionare il proiettore con l'ID corrente del telecomando, viene visualizzato [INATTIVO]. Per azionare il proiettore inattivo, assegnare l'ID di controllo utilizzato per il proiettore adottando la seguente procedura (passaggio 3).



3. ***Premere uno dei tasti della tastiera numerica mentre si tiene premuto il tasto ID SET sul telecomando.***

   Esempio:

   Per assegnare "3", premere il tasto "3" sul telecomando.

   Nessun ID significa che tutti i proiettori possono essere azionati insieme utilizzando un unico telecomando. Per impostare "Nessun ID", immettere "000" o premere il tasto CLEAR.

   SUGGERIMENTO: il campo degli ID va da 1 a 254.

4. ***Rilasciare il tasto ID SET.***

   Viene visualizzata la schermata ID DI CONTROLLO aggiornata.

NOTA:

- *È possibile che gli ID siano cancellati qualche giorno dopo l'esaurimento o la rimozione delle batterie.*
- *La pressione accidentale di uno qualsiasi dei tasti del telecomando cancellerà gli ID attualmente impostati, quando le batterie non sono inserite.*

[OPZIONI(1)]

Impostare la regolazione automatica [AUTOALLINEAMENTO]

Questa funzione consente di impostare il modo di autoallineamento affinché il rumore e la stabilità del segnale del computer possano essere regolati automaticamente o manualmente. Potete eseguire le regolazioni automatiche in due modi diversi: [NORMALE] e [FINE].

SPENTO..... Il segnale del computer non verrà regolato automaticamente. Potete ottimizzare il segnale del computer manualmente.

NORMALE..... Impostazione predefinita. Il segnale del computer verrà regolato automaticamente. In genere, selezionate questa opzione.

FINE..... Selezionate questa opzione se è necessaria una regolazione più accurata. È necessario più tempo per commutare alla fonte rispetto al caso in cui è selezionato [NORMALE].

Selezione del modo ventilatore [MODO VENTILATORE]

Questa opzione consente di selezionare tre modi per la velocità del ventilatore: modo automatico, modo alta velocità e modo altitudine elevata.

MODO..... Selezionate tre modi per la velocità della ventola: AUTO, ALTO e ALTITUDINE ELEVATA.

AUTO: le ventole incorporate girano automaticamente a una velocità variabile in base alla temperatura interna.

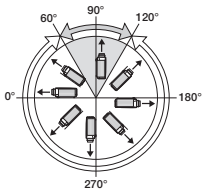
ALTO: le ventole incorporate girano ad alta velocità.

ALTITUDINE ELEVATA: le ventole incorporate girano ad alta velocità. Selezionate questa opzione quando utilizzate il proiettore ad altitudini di circa 1.600 metri o superiori. Per utilizzare il proiettore con MODO ECOLOGICO ACCESO in condizioni di installazione diverse da scrivania/soffitto con +/-20°, attenersi alle seguenti istruzioni:

(1) Selezionare [ALTITUDINE ELEVATA] per [MODO] a un'altitudine di 1000 metri.

(2) Selezionare [SPENTO] per [MODO ECOLOGICO] a un'altitudine di 2100 metri o superiore.

IMPOSTAZIONE..... Selezionate o [NORMALE] o [INCLINAZIONE VERT. SU] secondo l'angolo di installazione del proiettore. Selezionate [INCLINAZIONE VERT. SU] per angoli compresi fra 60° e 120° indicati in grigio. Selezionate [NORMALE] per gli altri angoli.



Restrizioni per l'utilizzo del proiettore in MODO ECOLOGICOad altitudini elevate:
Il proiettore non dovrebbe essere installato diversamente dalle impostazioni descritte nella tabella, altrimenti la durata della lampada potrebbe ridursi drasticamente.

<table>
<tr><td colspan="2">MODO ECOLOGICO</td><td>SPENTO</td><td colspan="3">ACCESO</td></tr>
<tr><td colspan="2">IMPOSTAZIONE</td><td>NORMALE/INCLINAZIONE VERT. SU</td><td colspan="2">NORMALE</td><td>INCLINAZIONE VERT. SU</td></tr>
<tr><td colspan="2">Posizionamento</td><td>Tutte le posizioni</td><td>SCRIVANIA/SOFFITTO +/– 20°</td><td>SCRIVANIA/SOFFITTO diversi da +/– 20°</td><td>Verso l'alto di 90°(+/–30°)</td></tr>
<tr><td>1000 m o meno</td><td>3200 ft o meno</td><td rowspan="2">AUTO</td><td colspan="3">AUTO</td></tr>
<tr><td>Da 1000 a 1600 m</td><td>Da 3200 a 5200 ft</td><td colspan="3" rowspan="2">ALTITUDINE ELEVATA</td></tr>
<tr><td>Da 1600 a 2100 m</td><td>Da 5200 a 6800 ft</td><td rowspan="2">ALTITUDINE ELEVATA</td></tr>
<tr><td>Da 2100 a 2600 m</td><td>Da 6800 a 8500 ft</td><td colspan="3">Non disponibile</td></tr>
</table>

Quando desiderate far diminuire rapidamente la temperatura all'interno del proiettore, selezionate [ALTO].

NOTA:

- *Quando si seleziona [ALTITUDINE ELEVATA] per il [MODO VENTILATORE], viene visualizzata un'icona simbolo in fondo al menu.*
- *Se utilizzate il proiettore senza interruzione per vari giorni, si consiglia di selezionare il modo Alta velocità.*
- *Impostate [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri.*
- *Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini di circa 1.600 metri o superiori senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi e il dispositivo di protezione potrebbe spegnerlo. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore.*
- *Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostate [MODO VENTILATORE] su [AUTO].*
- *L'utilizzo del proiettore ad altitudini di circa 1.600 metri o superiori può ridurre la durata di esercizio di componenti ottici quali la lampada.*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

Selezione del formato dei segnali [SELEZIONE SEGNALE (COMP3)]

Quando un dispositivo d'uscita è collegato ai connettori di ingresso video COMPUTER3, questo imposta il segnale d'ingresso.

RGB/COMPONENT.....I segnali RGB e componente sono identificati automaticamente.

VIDEO .....Questo commuta al segnale video.

NOTA: quando un cavo video (disponibile in commercio) è collegato al connettore G/Y dei connettori ingresso video COMPUTER3, i segnali video possono essere proiettati. In questo caso, impostate su "VIDEO".

[COMMUTAZIONE INVISIBILE] (solo PA500U)

Quando il connettore d'ingresso è commutato, l'immagine visualizzata prima della commutazione viene mantenuta per commutare alla nuova immagine senza l'interruzione causata dall'assenza di segnale.

NOTA: questa funzione può essere impostata solo per il PA500U.

[SISTEMA A COLORI]

Questa funzione consente di selezionare il segnale video TV, che differisce da paese a paese (NTSC, PAL, ecc.). Questo viene impostato su [AUTO] come valore predefinito di fabbrica. Impostare in questo modo se il proiettore non è in grado di identificare automaticamente il segnale.

[SELEZIONE AUDIO DIGITALE]

Questa funzione consente di selezionare gli ingressi audio per i connettori d'ingresso HDMI e DisplayPort del proiettore.

HDMI ..... HDMI: seleziona l'audio digitale del connettore d'ingresso HDMI.
COMPUTER2: seleziona il connettore d'ingresso audio COMPUTER2.

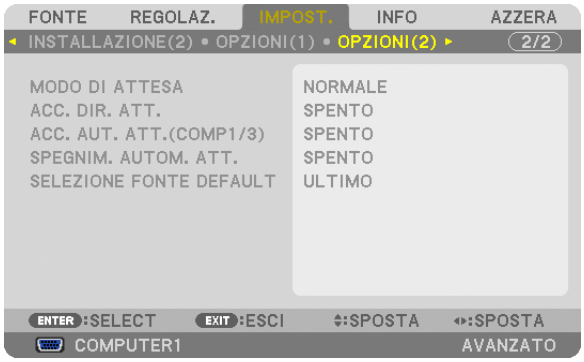
DisplayPort..... DisplayPort: seleziona l'audio digitale del connettore d'ingresso DisplayPort.
COMPUTER2: seleziona il connettore d'ingresso audio COMPUTER2.

Attivazione del tono tasti e del tono di errore [TONO TASTI]

Questa funzione attiva o disattiva il suono dei tasti o l'allarme quando si verifica un errore oppure quando vengono eseguite le seguenti operazioni.

- Visualizzazione del menu principale
- Commutazione di fonti
- Azzeramento di dati utilizzando [AZZERA]
- Pressione del tasto POWER ON o POWER OFF

[OPZIONI(2)]



Selezione del risparmio energia in [MODO DI ATTESA]

Il proiettore dispone di tre modi di attesa: [NORMALE], [RISPARMIO ENERGIA] e [ATTESA DI RETE].
Il modo RISPARMIO ENERGIA è quello che consente di porre il proiettore in una condizione di risparmio energetico che ha un consumo inferiore rispetto al modo NORMALE. Il proiettore è preimpostato in fabbrica per il modo NORMALE.

NORMALE..... Indicatore di alimentazione: luce arancione/Indicatore STATUS: luce verde

RISPARMIO ENERGIA ..... Indicatore di alimentazione: luce rossa/indicatore STATUS: spento

I connettori, tasti o funzioni descritti di seguito non funzionano in questa modalità.

- USCITA MONITOR (COMP. 1) connettore, e connettore AUDIO OUT
- Funzioni LAN e Avviso email
- Tasti diversi dal tasto POWER sull'involucro del proiettore
- Tasti diversi dal tasto POWER ON sul telecomando
- Funzione Virtual Remote Tool

ATTESA DI RETE..... Nel modo di attesa, l'indicatore POWER si illumina in arancione e l'indicatore STATUS non si illumina. Ciò mostra che l'alimentazione del proiettore può essere attivata dalla LAN cablata.

Nel modo di attesa, i seguenti connettori, tasti o funzioni non funzionano:

- Connettore MONITOR OUT (COMP. 1) e mini jack AUDIO OUT
- Unità LAN senza fili
- [AUTO POWER ON(COMP1/3)]
- Tasti diversi dal tasto POWER sull'involucro del proiettore
- Tasti diversi dal tasto POWER ON sul telecomando
- Comandi di controllo del PC diversi da power on

Importante:

- *Quando sono attivati [BLOCCO PANN. CONTR.] o [ID DI CONTROLLO], oppure quando sono selezionati [COMPUTER1] o [COMPUTER3] per [AUTO POWER ON(COMP1/3)], l'impostazione [MODO DI ATTESA] non è più valida.*
  Ciò significa che il proiettore è nella stessa condizione quando viene selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].

NOTA:

- *Anche quando è selezionato [RISPARMIO ENERGIA] per [MODO DI ATTESA], l'accensione e lo spegnimento possono essere effettuati tramite la porta PC CONTROL.*
- *Il consumo energetico nel modo di attesa non è compreso nel calcolo della riduzione dell'emissione di CO_2.*
- *L'impostazione selezionata non è modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*

Abilitazione dell'accensione automatica [ACC. DIR. ATT.]

Il proiettore si accende automaticamente quando il cavo di alimentazione viene inserito in una presa di corrente attiva. Ciò elimina la necessità di usare sempre il tasto POWER sul telecomando o sull'involucro del proiettore.

Accendere il proiettore applicando il segnale computer [ACC. AUT. ATT.(COMP1/3)]

Quando il proiettore è in modo di attesa, applicando un segnale computer da un computer collegato all'ingresso COMPUTER1 IN o COMPUTER 3 IN, si accenderà il proiettore e contemporaneamente verrà proiettata l'immagine del computer.
Questa funzione elimina la necessità di utilizzare sempre il tasto POWER sul telecomando o sull'involucro del proiettore per accendere il proiettore.
Per utilizzare questa funzione, collegare innanzitutto un computer al proiettore e il proiettore a un ingresso CA attivo.

NOTA:

- *La disconnessione di un segnale computer dal computer non comporta lo spegnimento del proiettore. Consigliamo di usare questa funzione in combinazione con la funzione SPEGNIM. AUTOM. ATT..*
- *Questa funzione non è disponibile nelle seguenti condizioni:*
  - *quando un segnale componente è applicato al connettore COMPUTER1 IN o COMPUTER3 IN*
  - *quando è applicato un segnale RGB Sync su verde o un segnale Sync composito*
- *Quando è impostato [AUTO POWER ON(COMP1/3)], l'impostazione [MODO DI ATTESA] non è più valida. Ciò significa che il proiettore è nella stessa condizione quando viene selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].*
- *Per abilitare AUTO POWER ON(COMP1/3), dopo aver spento il proiettore attendete 3 secondi, quindi inviate un segnale computer.*
  Se il segnale del computer è ancora presente al momento dello spegnimento del proiettore, AUTO POWER ON(COMP1/3) non funzionerà e il proiettore rimarrà in modo di attesa.

Abilitazione gestione alimentazione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.]

Con la selezione di questa opzione potete abilitare lo spegnimento automatico del proiettore (all'ora indicata: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.) se non ci sono segnali in arrivo da qualunque ingresso e se non è in atto alcuna operazione.

NOTA::

- *La funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] non funziona quando sono selezionati [VIEWER] o [RETE] per [FONTE].*

Selezione della fonte predefinita [SELEZIONE FONTE DEFAULT]

Potete impostare il proiettore in modo che uno qualsiasi dei suoi ingressi diventi quello predefinito ogni volta che il proiettore viene acceso.

ULTIMO ..... Imposta il proiettore in modo che sia predefinito l'ingresso attivo precedente o l'ultimo ingresso attivo ogni volta che il proiettore viene acceso.

AUTO ..... Cerca una fonte attiva nell'ordine COMPUTER1 → COMPUTER2 → COMPUTER3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VIEWER → COMPUTER1 e visualizza la prima fonte trovata.

COMPUTER1 ..... Visualizza il segnale computer dal connettore COMPUTER 1 IN a ogni accensione del proiettore.

COMPUTER2 ..... Visualizza il segnale computer dal connettore COMPUTER 2 IN a ogni accensione del proiettore.

COMPUTER3 ..... Visualizza il segnale computer dal connettore COMPUTER 3 IN a ogni accensione del proiettore.

HDMI ..... Visualizza la fonte digitale dal connettore HDMI IN a ogni accensione del proiettore.

DisplayPort ..... Visualizza la fonte digitale da DisplayPort a ogni accensione del proiettore.

VIDEO ..... Visualizza la fonte video dal connettore VIDEO IN a ogni accensione del proiettore.

S-VIDEO ..... Visualizza la fonte video dal connettore S-VIDEO IN a ogni accensione del proiettore.

VIEWER ..... Visualizza le diapositive o riproduce file video dal dispositivo di memoria USB a ogni accensione del proiettore.

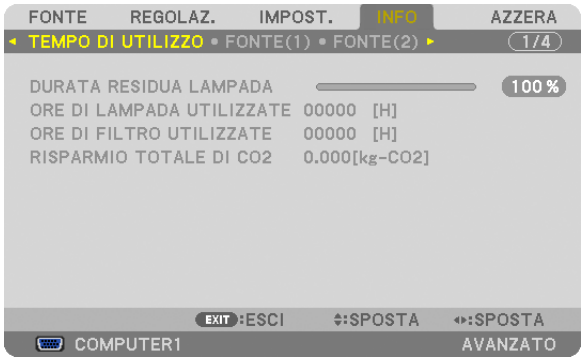
RETE..... Visualizza i dati inviati dal computer tramite la porta LAN (RJ-45) o viene proiettata l'unità LAN senza fili (venduta a parte) montata sul proiettore.

❼ Descrizioni e funzioni del menu [INFO]

Mostra lo stato del segnale attuale e l'utilizzo della lampada. Questa voce ha nove pagine. Le informazioni incluse sono le seguenti:

SUGGERIMENTO: premendo il tasto HELP sul telecomando sono visualizzate le voci del menu [INFO].

[TEMPO DI UTILIZZO]



[DURATA RESIDUA LAMPADA] (%)*
[ORE DI LAMPADA UTILIZZATE] (H)
[ORE DI FILTRO UTILIZZATE] (H)
[RISPARMIO TOTALE DI CO2] (kg-CO2)

* L'indicatore progressivo mostra in percentuale la durata rimanente della lampada.

Questo valore informa l'utente della quantità di utilizzo della lampada. Quando il tempo residuo della lampada raggiunge 0, l'indicatore della barra della DURATA RESIDUA LAMPADA passa da 0% a 100 ore e inizia il conto alla rovescia.

Se il tempo rimanente della lampada raggiunge 0 ore, il proiettore non si accende.

- Il messaggio che indica che è necessaria la sostituzione della lampada o dei filtri verrà visualizzato per un minuto quando il proiettore viene acceso e quando viene premuto il tasto POWER sul proiettore o sul telecomando.

  Per cancellare il messaggio, premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

Durata della lampada (H)		Lampada di sostituzione
MODO ECOLOGICO		
NORMALE (SPENTO)	ECO (ACCESO)	
3000	4000	NP21LP

- [RISPARMIO TOTALE DI CO2]

  Questo mostra una stima del risparmio di CO2 in kg. Il fattore di copertura di CO2 nel calcolo del risparmio di anidride carbonica si basa su un documento dell'OCSE (edizione 2008). (→ pagina 29)

[FONTE(1)]

TERMINALE INGRESSO
FREQUENZA ORIZZONTALE
TIPO SINCRONIZZAZIONE
TIPO DI SCANSIONE
VOCE N.

RISOLUZIONE
FREQUENZA VERTICALE
POLARITÀ SINCRONIZZ.
NOME FONTE

[FONTE(2)]

TIPO SEGNALE
PROFONDITÀ BIT
VELOCITÀ DI COLLEGAMENTO

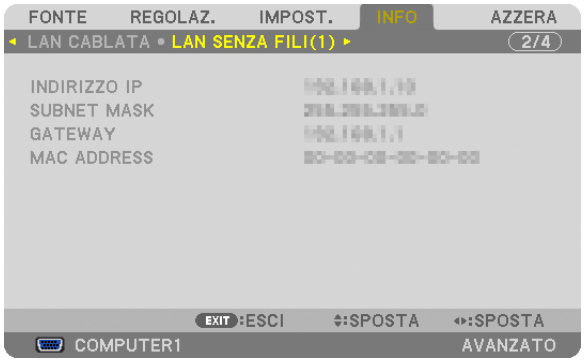
TIPO VIDEO
LIVELLO VIDEO
CORSIA DI COLLEGAMENTO

[LAN CABLATA]

INDIRIZZO IP
GATEWAY

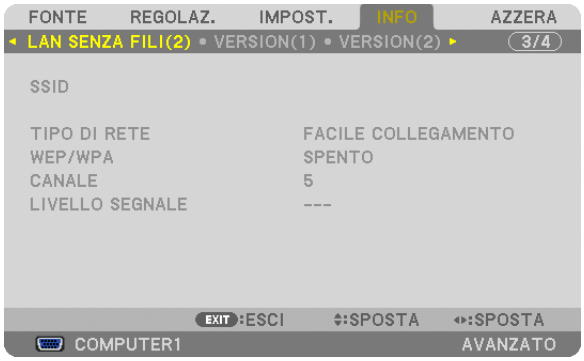
SUBNET MASK
MAC ADDRESS

[LAN SENZA FILI(1)]



INDIRIZZO IP
SUBNET MASK
GATEWAY
MAC ADDRESS

[LAN SENZA FILI(2)]

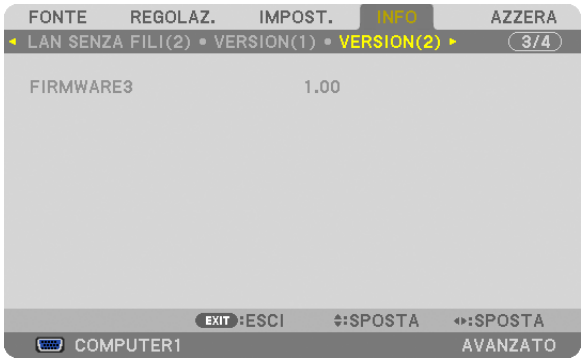


SSID
TIPO DI RETE
WEP/WPA
CANALE
LIVELLO SEGNALE

[VERSIONE(1)]

FIRMWARE
DATA
FIRMWARE2
SUB-CPU

[VERSIONE(2)]

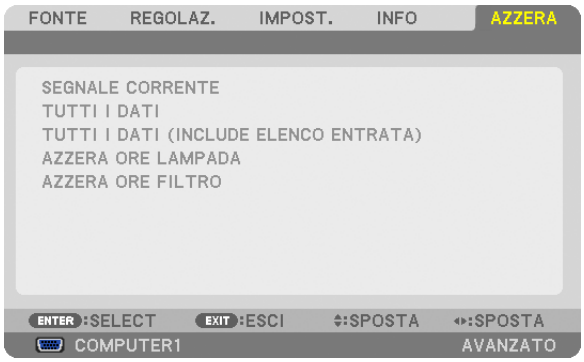


FIRMWARE3

[ALTRI]

NOME PROIETTORE
MODEL NO.
SERIAL NUMBER
LAN UNIT TYPE
ID DI CONTROLLO(quando [ID DI CONTROLLO] è impostato)

❽ Descrizioni e funzioni del menu [AZZERA]



Per ritornare ai valori di fabbrica [AZZERA]

La funzione AZZERA consente di ripristinare le regolazioni e le impostazioni preselezionate in fabbrica per una (tutte le) fonte (i) a eccezione delle seguenti:

[SEGNALE CORRENTE]
Ripristina le regolazioni del segnale corrente ai livelli preselezionati in fabbrica.
Le voci che possono essere azzerate sono: [PRESELEZIONE], [CONTRASTO], [LUMINOSITÀ], [COLORE], [TONALITÀ], [INTENSITÀ], [RAPPORTO ASPETTO], [ORIZZONTALE], [VERTICALE], [OROLOGIO], [FASE] e [SCANSIONE MAGGIORE].

[TUTTI I DATI]
Ripristina tutte le regolazioni e impostazioni di tutti i segnali ai valori preselezionati in fabbrica.
Tutte le voci possono essere azzerate **ECCETTO** [LINGUA], [SFONDO IMMAGINI], [MESSAGGIO FILTRO], [SCHERMO], [CORREZIONE GEOMETRICA], [COMPENSAZIONE MULTI-SCHERMO], [RIF. BIL. DEL BIANCO], [CONVERGENZA STATICA], [BLOCCO PANN. CONTR.], [SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [COMMUTAZIONE INVISIBILE], [MODO DI ATTESA], [MODO VENTILATORE], [DURATA RESIDUA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE], [ORE DI FILTRO UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO2], [LAN CABLATA] e [LAN SENZA FILI].
Per ripristinare il tempo di utilizzo della lampada, fate riferimento alla sezione “Azzeramento del contatore ore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]” qui sotto.

[TUTTI I DATI (INCLUSA LISTA DI INSERIM.)]

Azzera tutte le regolazioni e impostazioni di tutti i segnali alle impostazioni di fabbrica eccetto [LINGUA], [SFONDO IMMAGINE], [MESSAGGIO FILTRO], [SCHERMO], [COMPENSAZIONE MULTI-SCHERMO], [RIF. BIL. DEL BIANCO], [CONVERGENZA STATICA], [BLOCCO PANN. CONTR.], [COMMUTAZIONE INVISIBILE], [IMPOSTAZIONI DI SICUREZZA], [VELOCITÀ DI COMUNICAZ.], [ID DI CONTROLLO], [MODO VENTILATORE], [DURATA RESIDUA LAMPADA], [ORE DI LAMPADA UTILIZZATE], [ORE DI FILTRO UTILIZZATE], [RISPARMIO TOTALE DI CO2], [LAN CABLATA] e [LAN SENZA FILI].
Inoltre elimina tutti i segnali nella [LISTA DI INSERIM.] e ritorna alla preselezione di fabbrica.

NOTA: i segnali bloccati nella lista di inserimento non possono essere azzerati.

Azzeramento del contatore ore della lampada [AZZERA ORE LAMPADA]

Riporta a zero l’orologio della lampada. Selezionando questa opzione verrà visualizzato il sottomenu di conferma. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo della lampada non verrà alterato neppure quando [AZZERA] viene eseguito dal menu.

NOTA: se si continua a utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l’esaurimento della lampada, il proiettore si spegne ed entra in modo di attesa. In questa condizione, non è possibile azzerare il contatore ore della lampada sul menu. In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per riportare a zero l'orologio della lampada. Eseguire questa operazione solo dopo avere sostituito la lampada.

Azzeramento delle ore di utilizzo del filtro [AZZERA ORE FILTRO]

Questa funzione azzera il conteggio relativo all'uso del filtro. Selezionando questa opzione verrà visualizzato il sotto-menu di conferma. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.

Al momento della spedizione è selezionata la voce [SPENTO] per [MESSAGGIO FILTRO]. Quando è selezionato [SPENTO], non è necessario azzerare le ore di utilizzo del filtro.

NOTA: il tempo trascorso di utilizzo del filtro non verrà alterato neppure quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

❾ Menu applicazioni

Quando [RETE] è selezionato dal menu [FONTE], verrà visualizzato il menu applicazioni [MENU APPLICAZIONI].
Il menu applicazioni consente di impostare User Supportware, Impostazioni di rete (IMPOSTAZIONI DI RETE) e gli Strumenti (STRUMENTI).
User Supportware è contenuto nel NEC Projector CD-ROM in dotazione.
In [MODALITÀ AMMINISTRATORE], è possibile selezionare o il menu [AVANZATO] o il menu [BASE]. (→ pagina 136)
Il menu [BASE] contiene gli elementi minimi essenziali di menu e comandi.

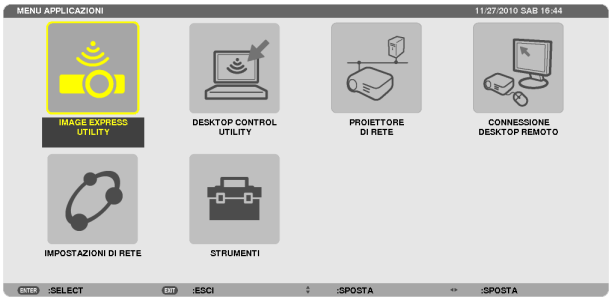
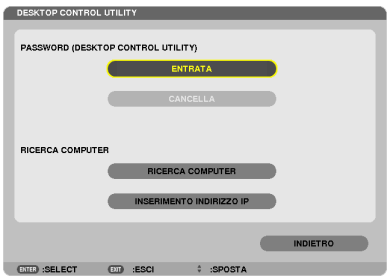


IMAGE EXPRESS UTILITY

Mostra le informazioni per il nome proiettore, la risoluzione e la rete (cablata/wireless) richiesti per utilizzare Image Express Utility.
Utilizzate queste informazioni per impostare il vostro computer.

DESKTOP CONTROL UTILITY

Consente di impostare inserimento/cancellazione password, ricerca nel computer e indirizzo IP della rete (cablata/wireless) richiesti per utilizzare Desktop Control Utility.



PROIETTORE DI RETE

Consente di mostrare informazioni su nome proiettore, risoluzione e rete (cablata/senza fili) che sono richiesti per utilizzare il Proiettore di rete.
Utilizzare queste informazioni per impostare il proprio computer.

CONNESSIONE DESKTOP REMOTO

Consente di impostare l'inserimento del nome computer e gli effetti del desktop remoto.

NOTA:

- *È necessaria una tastiera per impostare la connessione Desktop Remoto.*

IMPOSTAZIONI DI RETE

Importante:

- *Consultare l'amministratore di rete riguardo a queste impostazioni.*
- *Quando si utilizza una connessione LAN cablata, collegare un cavo LAN (cavo Ethernet) alla porta LAN (RJ-45) del proiettore. (→ pagina 150)*

SUGGERIMENTO: Le impostazioni di rete effettuate non sono modificate neppure quando si seleziona [AZZERA] dal menu.

Suggerimenti su come impostare la connessione LAN

Per impostare il proiettore per una connessione LAN:
Selezionare [LAN CABLATA] o [LAN SENZA FILI] → [PROFILI] → [PROFILO 1] o [PROFILO 2].
È possibile definire due impostazioni per la connessione LAN cablata o senza fili.
Quindi attivate o disattivate [DHCP], [INDIRIZZO IP], [SUBNET MASK], e [GATEWAY], selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. (→ pagina 121)

Per richiamare le impostazioni LAN memorizzate nel numero di profilo:
Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] per LAN cablata o senza fili, quindi selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. (→ page 121)

Per collegarsi a un server DHCP:
Attivate [DHCP] per LAN cablata o LAN senza fili. Selezionate [ACCESO] e premete il tasto ENTER. Per specificare l'indirizzo IP senza utilizzare il server DHCP, disattivate [DHCP]. (→ page 122)

Per impostare solo per LAN senza fili (TIPO DI RETE e WEP/WPA):
Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] per LAN senza fili, e quindi selezionate [AVANZATO] e [OK], e premete il tasto ENTER. Viene visualizzato il menu Avanzato. (→ page 123)

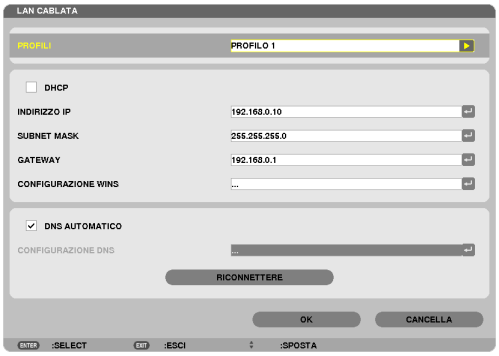
Per selezionare un SSID:
Selezionate [AVANZATO] → [ISPEZIONE IN LOCO] e premete il tasto ENTER.
Selezionate un SSID e premete il tasto > per selezionare [OK] e premete il tasto ENTER.
Se non si utilizza [ISPEZIONE IN LOCO], digitate SSID e selezionate [INFRASTRUTTURA] o [AD HOC]. (→ pagina 123)

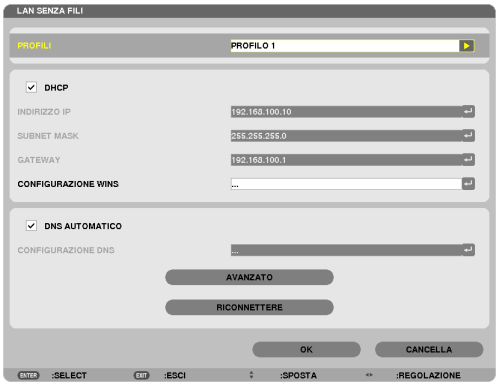
Per ricevere i messaggi sui tempi di sostituzione della lampada o messaggi di errore via e-mail:
Selezionate [AVVISO POSTA], e impostate [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP], e [INDIRIZZO DESTINATARIO]. Infine, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. (→ page 134)

Per eseguire [FACILE COLLEGAMENTO] utilizzando Image Express Utility 2.0 o Image Express Utility 2 for Mac:
[FACILE COLLEGAMENTO] è una modalità che può semplificare le impostazioni problematiche della rete LAN quando si utilizza Image Express Utility e il PC e il proiettore vengono collegati attraverso una LAN wireless.
Image Express Utility Lite, Image Express Utility 2.0, e Image Express Utility 2 for Mac sono contenuti nel NEC Projector CD-ROM in dotazione.
Per utilizzare [FACILE COLLEGAMENTO], selezionate [LAN CABLATA] → [PROFILI] → [FACILE COLLEGAMENTO].

NOTA: La funzione [FACILE COLLEGAMENTO] è disponibile su Windows 7, Windows Vista o Windows XP SP3.

LAN CABLATA o LAN SENZA FILI (solo menu AVANZATO)





* Per utilizzare la funzione LAN senza fili, collegare al proiettore un'unità LAN senza fili venduta separatamente. (→ pagina 151)

PROFILI	• È possibile memorizzare fino a due impostazioni per la porta LAN o l'unità USB LAN wireless nella memoria del proiettore. Può essere memorizzato un totale di quattro impostazioni. Possono essere memorizzate cinque impostazioni: due per la porta LAN incorporata, due per la rete LAN senza fili e una per il WPS. • Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] e poi effettuate le impostazioni per [DHCP] e le altre opzioni. Quindi, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. Le impostazioni verranno conservate nella memoria. • Per richiamare le impostazioni dalla memoria: Dopo aver selezionato [PROFILO 1] o [PROFILO 2] dall'elenco dei [PROFILI]. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER. • Per eseguire [FACILE COLLEGAMENTO] utilizzando Image Express Utility 2.0 o Image Express Utility 2 for Mac, selezionate [LAN SENZA FILI] → [PROFILI] → [FACILE COLLEGAMENTO]. • Per arrestare l'emissione di onde radio dall'unità USB LAN wireless, selezionate [DISABILITA] dall'elenco dei [PROFILI]. • Selezionando [SIMPLE ACCESS POINT], si consente al proiettore di creare una rete infrastruttura. Verrà creato automaticamente un SSID. La modifica dell'indirizzo IP del proiettore ha effetto automatico entro uno o due minuti. Selezionare "Ottieni automaticamente un indirizzo IP" per impostare l'indirizzo IP di un computer connesso. Ci vogliono alcuni secondi perché la modifica dell'indirizzo IP del computer abbia effetto in Windows 7/Windows Vista, in Window XP, invece, ci vogliono uno o due minuti. Quando ci si collega al computer per salvare il profilo e si seleziona "Connetti automaticamente quando la rete si trova nel campo" dalla scheda Proprietà della Rete wireless in Windows per il profilo selezionato, si accederà alla rete LAN senza fili alle seguenti condizioni: • quando si accende il computer o il proiettore • quando il portatile si trova nel campo della rete LAN senza fili del proiettore, si può accedere a tale rete. La trasmissione di dati fra la rete LAN senza fili e la rete LAN cablata non è possibile. Quando si utilizza il modo [SIMPLE ACCESS POINT] per inviare immagini, si consiglia la connessione di un solo computer.	—

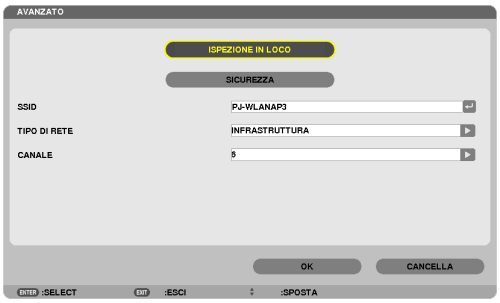
	• Se si seleziona [WPS], la rete sarà connessa usando le impostazioni memorizzate automaticamente con la funzione WPS. Se si seleziona [WPS], si consente al proiettore di accedere alla rete usando le impostazioni della funzione WPS memorizzate automaticamente.	
DHCP	Mettete un segno di spunta per assegnare automaticamente un indirizzo IP al proiettore dal server DHCP. Togliete il segno di spunta per registrare l'indirizzo IP o il numero di subnet mask ottenuto dall'amministratore di rete.	—
INDIRIZZO IP	Impostate l'indirizzo IP della rete collegata al proiettore quando [DHCP] è spento.	Fino a 12 caratteri numerici
SUBNET MASK	Impostate il numero di subnet mask della rete collegata al proiettore quando [DHCP] è spento.	Fino a 12 caratteri numerici
GATEWAY	Impostate il gateway predefinito della rete collegata al proiettore quando [DHCP] è spento.	Fino a 12 caratteri numerici
CONFIGURAZIONE WINS	Impostate l'indirizzo IP del server WINS della rete collegata al proiettore quando [DHCP] è spento.	Fino a 12 caratteri numerici
DNS AUTOMATICO	Mettete un segno di spunta per assegnare automaticamente l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore dal server DHCP. Togliete il segno di spunta per impostare l'indirizzo IP del server DNS collegato al proiettore.	Fino a 12 caratteri numerici
CONFIGURAZIONE DNS	Impostate l'indirizzo IP del server DNS nella rete collegata al proiettore quando [DNS AUTOMATICO] è stato disattivato.	Fino a 12 caratteri numerici
AVANZATO*	Questo menu consente di impostare varie voci per la connessione LAN wireless (tipo di rete, sicurezza).	—
RICONNETTERE	Riprovate per collegare il proiettore a una rete. Provate questa funzione se avete cambiato [PROFILI].	—

* Lo schermo di impostazione [AVANZATO] è disponibile soltanto per [LAN SENZA FILI].

NOTA:

- *Se selezionate [FACILE COLLEGAMENTO] da [PROFILI], non potete effettuare impostazioni su DHCP e le sue voci successive tranne [CANALE] in [AVANZATO].*

Impostazioni avanzate (impostazioni necessarie soltanto quando si utilizza un'unità LAN senza fili venduta separatamente) (solo menu AVANZATO)



ISPEZIONE IN LOCO	Per visualizzare un elenco di SSID disponibili in loco per la LAN senza fili. Selezionate un SSID cui potete accedere. Per selezionare un SSID, evidenziate [SSID] e utilizzate ▶ per selezionare [OK] e quindi premete il tasto ENTER. ..... Punto di accesso wireless ..... PC Ad Hoc ..... WEP o WPA abilitati	—
SICUREZZA	Consente di attivare o disattivare la modalità di crittografia per la trasmissione sicura. Per utilizzare la crittografia, specificate una chiave WEP o una chiave di crittografia. Selezionate il tipo di sicurezza appropriato per il vostro computer e per l'unità LAN wireless. DISABILITA..... Non attiva la funzione di crittografia. Le comunicazioni potrebbero essere controllate da qualcuno. WEP(64bit) ..... Utilizza la lunghezza dati a 64 bit per la trasmissione sicura. WEP(128bit) ..... Utilizza la lunghezza dati a 128 bit per la trasmissione sicura. Questa opzione aumenta la privacy e la sicurezza rispetto all'uso della crittografia con lunghezza dati a 64 bit. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP ..... Queste opzioni offrono una sicurezza maggiore rispetto a WEP. *NOTA:* • *Il tipo di sicurezza, la chiave WEP e la chiave di crittografia devono essere gli stessi dei dispositivi di comunicazione come il PC o il punto di accesso nella rete wireless.* • *Quando si utilizza [SICUREZZA], la velocità di trasmissione delle immagini rallenterà.* • *[WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] e [WPA2-EAP] non sono disponibili quando è selezionato [AD HOC] da [TIPO DI RETE].*	—
SSID	Inserire un identificatore (SSID) per LAN wireless. La comunicazione è possibile solo se l'SSID dell'apparecchio corrisponde all'SSID della rete LAN wireless.	Fino a 32 caratteri alfanumerici (sensibili a maiuscole/minuscole).
TIPO DI RETE	Selezionare il metodo di comunicazione durante l'utilizzo della LAN wireless. INFRASTRUTTURA .....Selezionare questa opzione quando si comunica con uno o più dispositivi collegati alla rete LAN cablata o wireless tramite un punto di accesso wireless. AD HOC .....Selezionare questa opzione quando si utilizza la LAN wireless per comunicare direttamente con un computer in modalità peer-to-peer.	—

CANALE	Selezionare un canale. I canali disponibili variano a seconda del Paese e della regione. Quando si seleziona [INFRASTRUTTURA], assicurarsi che il proiettore e il punto di accesso siano sullo stesso canale; quando si seleziona [AD HOC], assicurarsi che il proiettore e il computer siano sullo stesso canale.	—

Quando [WEP(64bit)] o [WEP(128bit)] vengono selezionati per [TIPO DI SICUREZZA]

<table>
<tr><td>KEY SELECT (SELEZIONE CHIAVE)</td><td>Seleziona una chiave WEP dalle quattro chiavi riportate di seguito.</td></tr>
<tr><td>KEY1, KEY2, KEY3, KEY4 (CHIAVE1, CHIAVE2, CHIAVE3, CHIAVE4)</td><td>Inserire una chiave WEP.
• Numero massimo di caratteri
<table>
<tr><td>Opzione</td><td>Alfanumerici (ASCII)</td><td>Esadecimali (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64bit</td><td>5</td><td>10</td></tr>
<tr><td>WEP 128bit</td><td>13</td><td>26</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

Quando [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK], o [WPA2-EAP] vengono selezionati per [TIPO DI SICUREZZA]

ENCRYPTION TYPE (TIPO CRITTOGRAFIA)	Selezionare [TKIP] o [AES].
KEY (CHIAVE)	Inserire la chiave di crittografia. La lunghezza della chiave deve essere di 8 o maggiore, e di 63 o minore.

[AUTENTICAZIONE] (richiesta solo per wireless)

L'impostazione è richiesta per utilizzare WPA-EAP o WPA2-EAP.

Preparazione prima di impostare

Selezionate una LAN wireless conforme all'autenticazione WPA-EAP o WPA2-EAP e installate un certificato digitale sul proiettore.

1. ***Impostate [DATA E ORA] sul proiettore. (→ pagina 140)***
2. ***Utilizzate un computer per memorizzare i certificati digitali (file) per le impostazioni WPA-EAP o WPA2-EAP nel vostro dispositivo di memoria USB.***

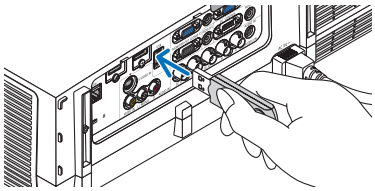
   Dopo aver finito di salvare il file, rimuovete il dispositivo di memoria USB dal computer.

Importante:

- *I formati di file di certificati digitali che sono supportati dal proiettore sono soltanto DER e PKCS#12.*
- *Il proiettore non può trattare certificati digitali la cui dimensione file supera gli 8 KB.*
- *CRL (Elenco rilocazione certificati) non è supportato.*
- *La serie certificati cliente non è supportata.*

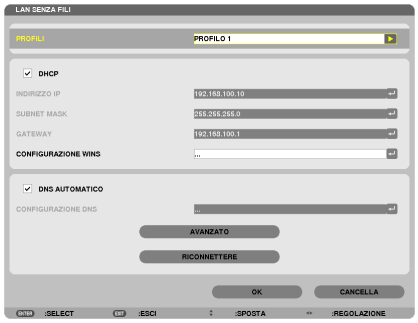
---

3. ***Inserite il dispositivo di memoria USB nella porta USB del proiettore.***



Procedure di impostazione

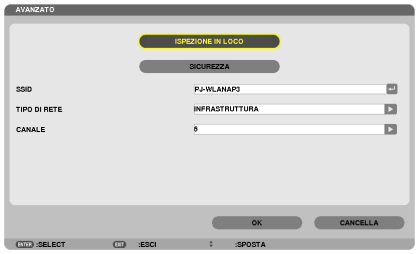
1. ***Selezionate [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN SENZA FILI].***



2. ***Impostate le voci come PROFILI, DHCP, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK e altre come richiesto.***
   - *Selezionate [PROFILO 1] o [PROFILO 2] per [PROFILI]. Se è selezionato [FACILE COLLEGAMENTO], WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP o WPA2-EAP non sono disponibili.*
3. ***Selezionate [AVANZATO] e premete il tasto ENTER.***

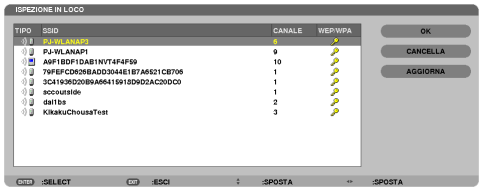
   Viene visualizzata la schermata di impostazione [AVANZATO].

4. ***Selezionate [ISPEZIONE IN LOCO] e premete il tasto ENTER.***



Viene visualizzato l'elenco di "SSID".

5. ***Selezionate un SSID di connessione, quindi selezionate [OK].***



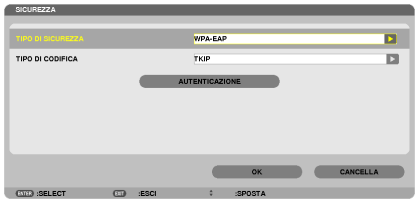
Infine premete il tasto ENTER.

- *Selezionate l'SSID per il quale sono impostati WPA-PSK o WPA2-PSK.*
- *Selezionate [INFRASTRUTTURA ( )] per [TIPO DI RETE]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, o WPA2-EAP non sono disponibili quando è selezionato [AD HOC ( )].*

6. ***Selezionate il cursore [SICUREZZA].***

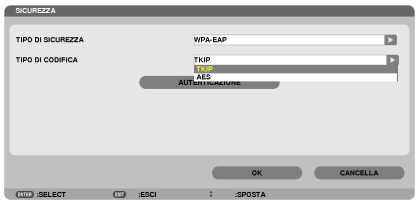
Viene visualizzata la pagina [SICUREZZA].

7. ***Selezionate il campo [TIPO DI SICUREZZA] e premete il tasto ENTER.***



Viene visualizzato l'elenco a discesa.

8. ***Selezionate [WPA-EAP] o [WPA2-EAP] e premete il tasto ENTER.***
9. ***Selezionate il campo [TKIP/AES] e premete il tasto ENTER.***



Viene visualizzato l'elenco a discesa.

10. ***Selezionate [TKIP] o [AES] e premete il tasto ENTER.***

Selezionate [TKIP] o [AES] a seconda delle impostazioni del punto di accesso.

11.Selezionate il cursore [AUTENTICAZIONE].

Viene visualizzata la pagina [AUTENTICAZIONE].

Selezionate o [EAP-TLS] o [PEAP-MSCHAPv2] per [TIPO EAP]. Le voci di impostazione variano a seconda del tipo di EAP.

Vedere la tabella di seguito.

Tipo EAP	Voce di impostazione	Nota
EAP-TLS	Nome utente	1 carattere o più e 32 caratteri o meno
	Certificato cliente	File formato PKCS#12
	Certificato CA (Certificato dell'autorità di certificazione)	File formato DER
PEAP-MSCHAPv2	Nome utente	1 carattere o più e 32 caratteri o meno
	Password	1 carattere o più e 32 caratteri o meno
	Certificato CA (Certificato dell'autorità di certificazione)	File formato DER

① Selezionate [EAP-TLS] per [TIPO EAP]:

La sezione seguente spiega l'operazione di selezione di [EAP-TLS].

Per selezionare [PEAP-MSCHAPv2], andate al passaggio 12 a pagina 129.

12.Selezionate il campo [NOME UTENTE] e premete il tasto ENTER.

La schermata di inserimento caratteri (tastiera software) appare sul display. Impostate un nome utente.

- *Il nome utente deve avere 1 carattere o più e 32 caratteri o meno.*

(→ pagina 131)

13.Selezionate [CLIENT CERTIFICATE (CERTIFICATO CLIENTE)] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzato un elenco di file (schermata anteprime).

- *Per utilizzare la schermata anteprime, vedere "4. Uso del Viewer" nel "Manuale utente" (PDF).*
- *Per ritornare alla pagina [AUTENTICAZIONE], premete il tasto EXIT.*

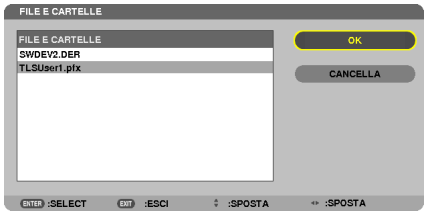
NOTA:

Installazione di un certificato digitale

Potete installare ciascun certificato digitale (certificato cliente e certificato CA) per [PROFILO 1 (o 2)] su base file per file.

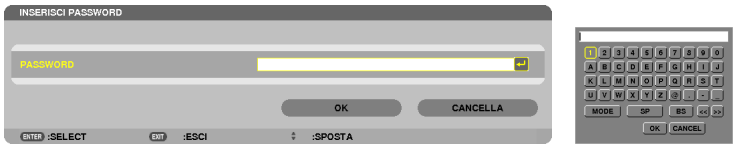
- *Installare un certificato CA radice come certificato CA.*
- *Se installate un certificato digitale sopra al certificato digitale esistente, quest'ultimo verrà cancellato dal nuovo certificato digitale.*
- *Quando un certificato digitale è stato installato, le sue informazioni non possono essere eliminate anche se fermate l'impostazione di WPA-EAP o WPA2-EAP.*

14.Sulla schermata delle anteprime, selezionate un certificato digitale (file formato PKCS#12) memorizzato nel vostro dispositivo di memoria USB e premete il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata di password.

15.Selezionate il campo [PASSWORD] e premete il tasto ENTER.



Viene visualizzata la schermata di inserimento caratteri (tastiera software). Impostate la password della chiave privata. La password deve essere 1 carattere o più e 32 caratteri o meno.

Il file del certificato digitale selezionato verrà installato sul proiettore.

- *Quando il certificato radice CA non è compreso nel file selezionato al passaggio 14, procedere al passaggio 16. Quando il certificato radice dell'autorità di certificazione è compreso, procedere al passaggio 18.*

16. Selezionate [CA CERTIFICATE (CERTIFICATO CA)] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata di elenco dei supporti disponibili.

17.Nella schermata anteprime, selezionate un certificato digitale (file formato DER) memorizzato nel vostro dispositivo di memoria USB e premete il tasto ENTER.

- *Selezionate qui il certificato radice CA.*

  Il certificato digitale selezionato verrà installato sul proiettore.

18.Dopo aver completato le impostazioni richieste, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata nuovamente la pagina [SENZA FILI].

19.Selezionate [RICONNETTERE] e premete il tasto ENTER.

20.Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Con questo sono completate le impostazioni di [EAP-TLS] per [TIPO EAP] in [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

SUGGERIMENTO:

Cancellazione del certificato digitale installato sul proiettore.

Per cancellare il certificato digitale installato sul proiettore, seguire i passi di seguito.
Effettuando la procedura seguente, tutti i certificati digitali per il profilo correntemente visualizzato verranno cancellati.

1. Selezionate [CLEAR CERTIFICATES (CANCELLA CERTIFICATI)] in basso a sinistra dello schermo di impostazione [AVANZATO] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzato un messaggio di conferma.

2. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.

I certificati digitali verranno cancellati.

SUGGERIMENTO:

- *Il certificato digitale di formato PKCS#12 comprendente un certificato CA verrà installato come certificato radice CA.*

② Selezionate [PEAP-MSCHAPv2] per [TIPO EAP]:

12.Dalla pagina di [AUTENTICAZIONE], selezionate il campo [TIPO EAP] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzato l'elenco a discesa.

13.Selezionate [PEAP-MSCHAPv2] e premete il tasto ENTER.

14.Selezionate il campo [NOME UTENTE] e premete il tasto ENTER.

La schermata di inserimento caratteri (tastiera software) appare sul display. Impostate un nome utente.

- *Il nome utente deve essere composto da un massimo di 32 caratteri.*

(→ pagina 131)

15.Dopo aver completato l'impostazione di un nome utente, selezionate il campo [PASSWORD] e premete il tasto ENTER.

La schermata di inserimento caratteri (tastiera software) appare sul display. Impostate una password.

- *La password deve essere composta da un massimo di 32 caratteri.*

16.Dopo aver completato l'impostazione della password, selezionate il campo [CA CERTIFICATE (CERTIFICATO CA)] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzata la schermata di elenco dei supporti disponibili.

- *Per utilizzare la schermata anteprime, vedere "4. Uso del Viewer" nel "Manuale utente" (PDF).*
- *Per ritornare alla pagina [AUTENTICAZIONE], premete il tasto EXIT.*

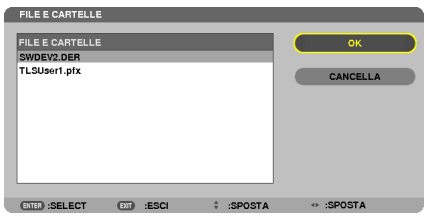
NOTA:

Installazione di un certificato digitale

Potete installare ciascun certificato digitale (certificato cliente e certificato CA) per [PROFILO 1 (o 2)] su base file per file.

- *Installazione di un certificato radice CA per un certificato CA.*
- *Se installate un certificato digitale sopra il certificato digitale esistente, quest'ultimo verrà cancellato dal nuovo certificato digitale.*
- *Quando un certificato digitale è stato installato, le sue informazioni non possono essere cancellate anche se fermate l'impostazione di WPA-EAP o WPA2-EAP.*

17.Nella schermata delle anteprime, selezionate un certificato digitale (file formato DER) memorizzato nel vostro dispositivo USB e premete il tasto ENTER.



- *Selezionate qui il certificato radice CA.*
  Il certificato digitale selezionato verrà installato sul proiettore.

18.Dopo aver completato le impostazioni richieste, selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Si ritorna alla pagina [SENZA FILI].

19.Selezionate [RICONNETTERE] e premete il tasto ENTER.

20.Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Con questo sono completate le impostazioni [PEAP-MSCHAPv2] per [TIPO EAP] in [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

SUGGERIMENTO:

Cancellazione del certificato digitale installato sul proiettore.

Per cancellare il certificato digitale installato sul proiettore, seguite i passaggi di seguito.
Effettuando la seguente procedura, tutti i certificati digitali per il profilo correntemente visualizzato verranno cancellati.

1. Selezionate [CLEAR CERTIFICATES (CANCELLA CERTIFICATI)] in basso a sinistra della schermata di impostazione [AVANZATO] e premete il tasto ENTER.

Viene visualizzato un messaggio di conferma.

2. Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.

Il certificato digitale verrà cancellato.

SUGGERIMENTO:

Inserimento delle chiavi WEP (commutazione tra caratteri alfanumerici ed esadecimali)

Per inserire le chiavi da [CHIAVE1] a [CHIAVE4], eseguire le seguenti operazioni:

1. Selezionate una tra [CHIAVE 1], [CHIAVE 2], [CHIAVE 3] e [CHIAVE 4] e premete il tasto ENTER.

La schermata di inserimento caratteri (tastiera software) appare sul display.

2. Usate il tasto ▼, ▲, ◄ o ► per selezionare un carattere e premete il tasto ENTER.

- *Per inserire una chiave WEP o una frase password, utilizzate caratteri alfanumerici (ASCII) o esadecimali (HEX). Per inserire una chiave PSK, utilizzate caratteri alfanumerici (ASCII).*
- *Premete il tasto [HEX] per passare a [ASCII] per impostare la chiave in cifre ASCII. Il tasto permette di passare da [ASCII] a [HEX] e viceversa.*
- *Inserire 0x(rispettivamente numerale e alfabetico) davanti al codice della chiave.*
- *Gli esadecimali utilizzano da 0 a 9 e da A ad F.*

3. Dopo aver inserito la chiave WEP o frase password, utilizzate il tasto ▼, ▲, ◄, o ► per selezionare [OK] e premete il tasto ENTER.

La schermata di inserimento caratteri (tastiera software) verrà chiusa.

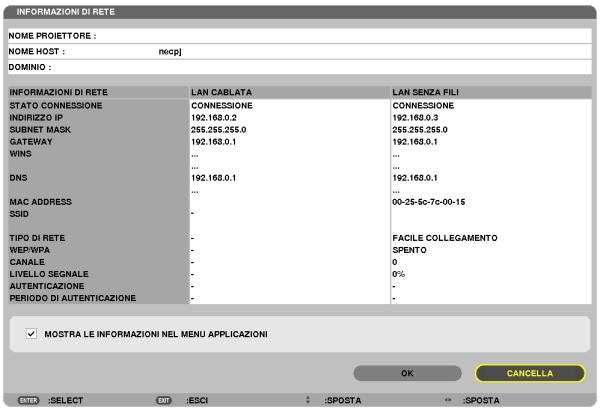
WPS

Quando il punto di accesso di una LAN wireless connessa al proiettore supporta WPS (Wi-Fi Protected Setup TM), potete usare il metodo PIN o il metodo a pulsanti per impostare la LAN wireless per il proiettore.

TIPOLOGIA DI PIN	Impostare un codice PIN a 4 cifre o a 8 cifre per il punto di accesso per completare l'impostazione di sicurezza di SSID.
TIPOLOGIA DI PULSANTI	Premere il tasto dedicato del punto di accesso e dell'unità LAN wireless del proiettore per completare l'impostazione della sicurezza di SSID.

INFORMAZIONI DI RETE

Quando il proiettore è collegato a una rete (LAN cablata/senza fili), le seguenti informazioni verranno visualizzate.

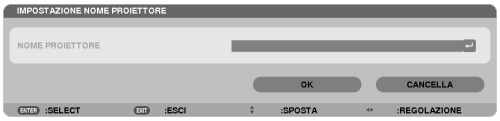


NOME PROIETTORE	
NOME HOST	
DOMINIO	
INFORMAZIONI DI RETE (LAN CABLATA/ LAN SENZA FILI)	STATO CONNESSIONE, INDIRIZZO IP, SUBNET MASK, GATEWAY, WINS, DNS, MAC ADDRESS, SSID, TIPO DI RETE, WEP/WPA, CANALE, LIVELLO SEGNALE, AUTENTICAZIONE, PERIODO DI AUTENTICAZIONE
MOSTRA LE INFORMAZIONI NEL MENU APPLICAZIONI	Accende o spegne la visualizzazione delle informazioni di rete.

I significati di queste affermazioni di stato sono descritti di seguito.

Affermazione	Stato di autenticazione
Autenticato	L'autenticazione è stata effettuata correttamente.
Fallito	L'autenticazione è fallita.
In corso di autenticazione…	Autenticazione in corso.
Scaduto	Il certificato digitale è scaduto. Oppure [DATA, ORA PRESELEZIONATA] non è impostato correttamente.
Errore di ora	[DATA, ORA PRESELEZIONATA] è stato cancellato. Impostare data e ora corrette.

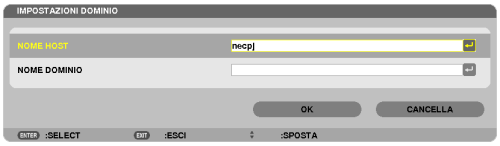
NOME PROIETTORE (solo menu AVANZATO)



NOME PROIETTORE	Impostare un nome di proiettore unico.	Fino a 16 caratteri e simboli alfanumerici

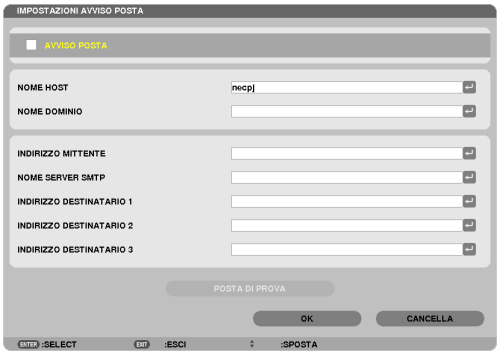
DOMINIO (solo menu AVANZATO)

Impostare un nome host e un nome dominio del proiettore.



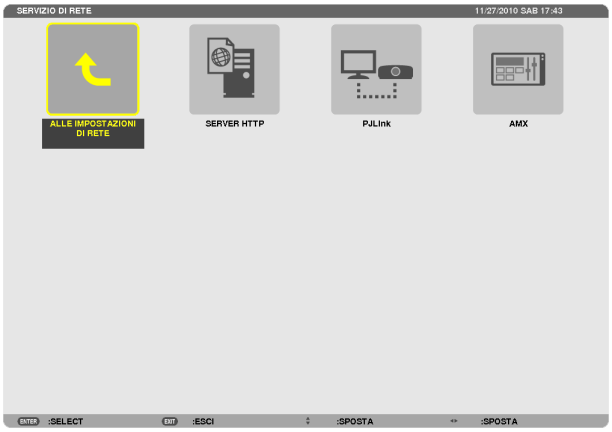
NOME HOST	Impostare un nome host del proiettore.	Fino a 15 caratteri alfanumerici
NOME DOMINIO	Impostare un nome dominio del proiettore.	Fino a 60 caratteri alfanumerici

AVVISO POSTA (solo menu AVANZATO)



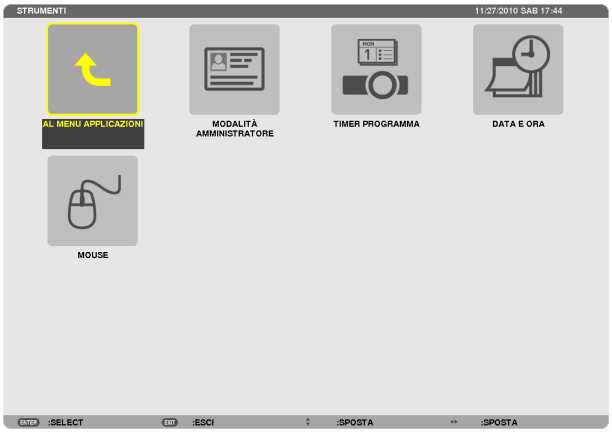
AVVISO POSTA	Questa opzione consente di notificare al computer il tempo di sostituzione della lampada o i messaggi di errore via e-mail quando si utilizza la rete LAN wireless o cablata. Mettendo un segno di spunta si attiva la funzionalità di Avviso posta. Togliendo il segno di spunta la funzionalità di Avviso posta viene disattivata. **Esempio di un messaggio inviato dal proiettore:** La lampada e i filtri sono alla fine della loro durata di utilizzo. Sostituire la lampada e i filtri. Nome proiettore: proiettore NEC Ore di lampada utilizzate: 100 [H]	—
NOME HOST	Digitare un nome host.	Fino a 15 caratteri alfanumerici
NOME DOMINIO	Digitare il nome dominio della rete collegata al proiettore.	Fino a 60 caratteri alfanumerici
INDIRIZZO MITTENTE	Specificare l'indirizzo del mittente.	Fino a 60 caratteri e simboli alfanumerici
NOME SERVER SMTP	Digitare il nome del server SMTP da collegare al proiettore.	Fino a 60 caratteri alfanumerici
INDIRIZZO DESTINATARIO 1, 2, 3	Digitare l'indirizzo del destinatario.	Fino a 60 caratteri e simboli alfanumerici
POSTA DI PROVA	Inviare una mail di prova per verificare se le impostazioni sono corrette. *NOTA:* • *Se si è inserito un indirizzo errato, si potrebbe non ricevere un Avviso posta. Se ciò dovesse accadere, verificare che l'indirizzo del destinatario sia corretto.* • *Se non è selezionato uno qualunque tra [INDIRIZZO MITTENTE], [NOME SERVER SMTP] o [INDIRIZZO DESTINATARIO 1-3], [AVVISO POSTA] non è disponibile.* • *Assicurarsi di evidenziare [OK] e di premere il tasto ENTER prima di eseguire [AVVISO POSTA].*	—

SERVIZIO DI RETE (solo menu AVANZATO)



SERVER HTTP	Per impostare una password per il server HTTP.	Fino a 10 caratteri alfanumerici
PJLink	Questa opzione consente di impostare una password quando si usa la caratteristica PJLink. *NOTA:* • *Non dimenticate la password. Tuttavia, se avete dimenticato la password, consultate il rivenditore.* • *Cos'è PJLink?* *PJLink è una standardizzazione di protocollo usata per controllare i proiettori di diversi produttori. Questo protocollo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) nel 2005.* *Il proiettore supporta tutti i comandi di PJLink Classe 1.* • *L'impostazione di PJLink non sarà modificata neppure utilizzando [AZZERA] dal menu.*	Fino a 32 caratteri alfanumerici
AMX	Attivare o disattivare la rilevazione da AMX Device Discovery durante la connessione alla rete supportata dal sistema di controllo AMX's NetLinx. *SUGGERIMENTO:* *Quando si utilizza un dispositivo che supporta AMX Device Discovery, l'intero sistema di controllo AMX NetLinx lo riconoscerà e scaricherà il modulo Device Discovery Module appropriato da un server AMX.* Mettendo un segno di spunta si attiva l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery. Togliendo il segno di spunta l'individuazione del proiettore da AMX Device Discovery viene disattivata.	—

STRUMENTI



MODALITÀ AMMINISTRATORE

Consente di selezionare MODO MENU, di salvare le impostazioni e di impostare una password per la modalità amministratore.

MODO MENU	Selezionare o il menu [BASE] o quello [AVANZATO]. (→ pagina 84)	—
NON SALVARE VALORI DI IMPOSTAZIONE	Mettendo un segno di spunta non si salveranno le impostazioni del proiettore. Eliminare il segno di spunta per salvare le impostazioni del proiettore.	—
NUOVA PASSWORD/ CONFERMA PASSWORD	Assegna una password per la modalità amministratore.	Fino a 10 caratteri alfanumerici

NOTA:

Quando viene selezionato [ULTIMO] per [SELEZIONE FONTE DEFAULT], se si spunta [NOT SAVE SETTING VALUES], ad ogni accensione viene forzata come fonte l'opzione RETE.
Per evitare ciò, selezionate [AUTO] per [SELEZIONE FONTE DEFAULT].

SUGGERIMENTO:

Per tornare al menu AVANZATO dal menu BASE, effettuare la seguente operazione:

1. ***Utilizzare il tasto SOURCE sull'involucro del proiettore o premere il tasto NETWORK sul telecomando per selezionare [RETE] per visualizzare il MENU APPLICAZIONI.***
2. ***Selezionare [STRUMENTI] → [MODALITÀ AMMINISTRATORE] → [MODO MENU] → [MODO AVANZATO].***

TIMER PROGRAMMA

Questa opzione consente di accendere/spegnere il proiettore e di cambiare i segnali video e seleziona automaticamente il modo ECO a un'ora specificata.

NOTA:

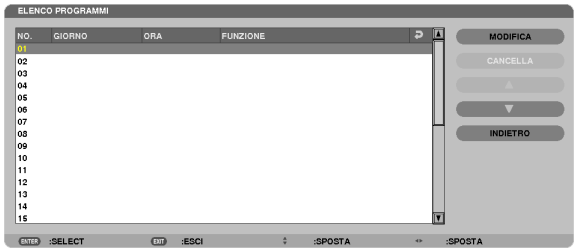
- *Prima di utilizzare [TIMER PROGRAMMA], assicurarsi che la funzione [DATA E ORA] sia impostata. (→ pagina 140)*
- *Assicurarsi che il proiettore sia in condizione di attesa con il cavo ALIMENTAZIONE collegato.*
- *Il proiettore dispone di un orologio integrato. L'orologio continuerà a funzionare per circa due settimane dopo aver staccato l'alimentazione. Se non viene fornita alimentazione al proiettore per due settimane o più, l'orologio integrato smette di funzionare.*
- *Quando [PROGRAM TIMER] è attivo, l'impostazione [MODO DI ATTESA] non è più valida. Ciò significa che il proiettore è nella stessa condizione quando viene selezionato [NORMALE] per [MODO DI ATTESA].*

Impostare un nuovo timer di programma

1. ***Nella schermata TIMER PROGRAMMA, utilizzate il tasto ▲ o quello ▼ per selezionare [IMPOSTAZIONI] e premete il tasto ENTER.***

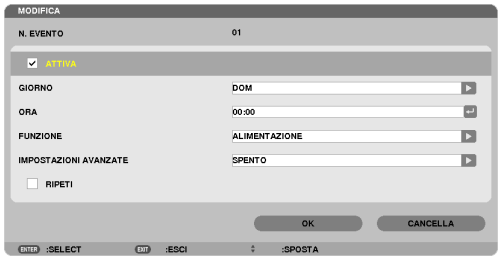
Viene visualizzata la schermata [ELENCO PROGRAMMI].

2. ***Selezionate un numero di programma vuoto e premete il pulsante ENTER.***



Viene visualizzata la schermata [MODIFICA].

3. ***Effettuare le impostazioni per ciascuna voce come richiesto.***



ATTIVA..... Mettere un segno di spunta per attivare il programma.

GIORNO..... Seleziona i giorni della settimana per il timer di programma. Per eseguire il programma da lunedì a venerdì,

selezionare [LUN-VEN]. Per eseguire il programma tutti i giorni, selezionare [TUTTI I GIORNI].

ORA ..... Per impostare l'ora di esecuzione del programma. Inserite l'ora in un formato di 24 ore.

FUNZIONE..... Per selezionare una funzione da eseguire. Selezionare [ALIMENTAZIONE] consente di accendere o spegnere il proiettore impostando le [IMPOSTAZIONI AVANZATE]. Selezionare [FONTE] consente di selezionare una fonte video impostando le [IMPOSTAZIONI AVANZATE]. Selezionare [MODO ECOLOGICO] consente di selezionare [MODO ECOLOGICO] impostando le [IMPOSTAZIONI AVANZATE].

IMPOSTAZIONI AVANZATE

..... Per selezionare l'alimentazione accesa/spenta, un tipo di fonte video o MODO ECOLOGICO per la voce selezionata in [FUNZIONE].

RIPETI ..... Mettere un segno di spunta per ripetere il programma su base continua. Per utilizzare il programma solo nella settimana corrente, togliere il segno di spunta.

4. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Con questo sono completate le impostazioni.

Si viene riportati alla schermata [ELENCO PROGRAMMI].

5. Selezionate [POSTERIORE] e premete il tasto ENTER.

Si viene riportati alla schermata [TIMER PROGRAMMA].

6. Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.

Si viene riportati alla schermata [STRUMENTI].

NOTA:

- *Possono essere programmate fino a 30 diverse impostazioni del timer.*
- *Quando [TIMER PROGRAMMA] è attivo, l'impostazione [MODALITÀ DI ATTESA] viene ignorata.*
- *Il timer di programma viene eseguito sulla base del tempo impostato e non su una base di programma.*
- *Quando viene eseguito il programma che non è marcato con il segno di spunta in [RIPETI], il segno di spunta nella casella [ATTIVA] viene cancellato automaticamente e il programma sarà disattivato.*
- *Quando il tempo di accensione e quello di spegnimento sono impostati per la stessa ora, l'impostazione del tempo di spegnimento avrà la priorità.*
- *Se due fonti diverse sono impostate per la stessa ora, il programma più grande avrà la priorità.*
- *L'impostazione di accensione non sarà eseguita mentre sono attivi i ventilatori di raffreddamento o quando è in corso un errore.*
- *Se l'impostazione di tempo di spegnimento è scaduta in una condizione in cui lo spegnimento è impossibile, l'impostazione del tempo di spegnimento non sarà eseguita finché lo spegnimento non diventa possibile.*
- *I programmi non contraddistinti da un segno di spunta in [ATTIVA] della schermata [MODIFICA] non saranno eseguiti anche se il timer di programma è attivo.*
- *Quando il proiettore viene acceso utilizzando il timer di programma e si vuole spegnere il proiettore, impostare il tempo di spegnimento o farlo manualmente in modo da non lasciare il proiettore acceso per lungo tempo.*

Attivazione del timer di programma

1. ***Premete il tasto [ABILITA] per selezionare la schermata [TIMER DI PROGRAMMA], quindi premete il tasto ENTER.***

   La funzione [ABILITA] sarà attivata.

2. ***Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.***

   La schermata [TIMER DI PROGRAMMA] sarà cambiata nella schermata [STRUMENTI].

NOTA:

- *Cancellare [ABILITA] disabiliterà il Timer di programma anche quando un programma è marcato con un segno di spunta nella schermata [ELENCO PROGRAMMI].*
- *Quando è selezionato [ABILITA], [ELENCO PROGRAMMI] non può essere modificato. Per modificare i programmi, selezionare [ABILITA] per disattivare il Timer di programma.*

Cambiare le impostazioni programmate

1. ***Nella schermata [ELENCO PROGRAMMI], selezionate un programma da modificare e premete il tasto ENTER.***
2. ***Cambiare le impostazioni nella schermata [MODIFICA].***
3. ***Selezionate [OK] e premete il tasto ENTER.***

   Le impostazioni programmate verranno modificate.

   Si ritornerà alla schermata [ELENCO PROGRAMMI].

Cambiare l'ordine dei programmi

1. ***Nella schermata [ELENCO PROGRAMMI], selezionate un programma di cui desiderate cambiare l'ordine e premete il tasto ▶.***
2. ***Premete il tasto ▼ per selezionare ▲ o ▼.***
3. ***Premete varie volte il tasto ENTER per selezionare una fila alla quale desiderate spostare il programma.***

   L'ordine dei programmi verrà modificato.

Cancellare i programmi

1. ***Nella schermata [ELENCO PROGRAMMI], selezionate un numero di programma che desiderate cancellare e premete il tasto ▶.***
2. ***Premete il tasto ▼ per selezionare [CANCELLA].***
3. ***Premete il tasto ENTER.***

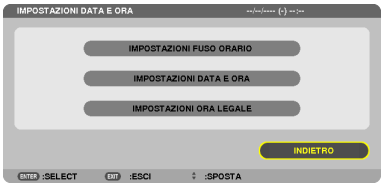
   Viene visualizzata la schermata di conferma.

4. ***Selezionate [SÌ] e premete il tasto ENTER.***

   Il programma sarà cancellato.

Con questo si completa la cancellazione del programma.

DATA E ORA



Potete impostare l'ora, il mese, la data e l'anno correnti.

NOTA: Il proiettore dispone di un orologio integrato. L'orologio continuerà a funzionare per circa 2 settimane dopo lo spegnimento dell'alimentazione. Se l'alimentazione viene spenta per 2 settimane o più, l'orologio integrato smetterà di funzionare. Se l'orologio integrato si arresta, impostate di nuovo la data e l'ora. L'orologio integrato non si arresta in modalità di attesa.

IMPOSTAZIONI FUSO ORARIO . Selezionare il proprio fuso orario.

IMPOSTAZIONI DATA E ORA .... Impostare la data (MM/GG/AAAA) e l'ora (HH:MM) correnti.

INTERNET TIME SERVER ..... Se si mette un segno di spunta, l'orologio integrato del proiettore sarà sincronizzato con un server di orario Internet ogni 24 ore e al momento dell'avvio del proiettore.

AGGIORNA ..... Per sincronizzare immediatamente l'orologio integrato del proiettore. Il tasto AGGIORNA non è disponibile a meno che la finestra di spunta INTERNET TIME SERVERnon sia attiva.

IMPOSTAZIONI ORA LEGALE ... Se si mette un segno di spunta, verrà attivato l'orologio per l'ora legale.

MOUSE

Questa opzione consente di cambiare le impostazioni del mouse USB. La funzione di impostazione del mouse è disponibile soltanto per il mouse USB. Scegliete le impostazioni desiderate:

TASTO MOUSE ..... [DESTRO] o [SINISTRO]

SENSIBILITÀ MOUSE ..... [VELOCE], [MEDIO] o [LENTO]

6. Connessione ad altri apparecchi

❶ Montaggio di un'unità obiettivo (venduta separatamente)

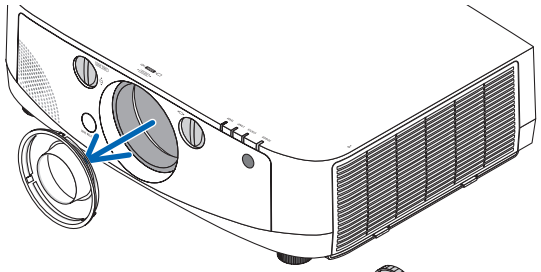
Cinque obiettivi diversi a baionetta possono essere usati per questo proiettore. Le descrizioni qui di seguito si riferiscono all'unità obiettivo NP13ZL (2x zoom). Montate gli altri obiettivi nello stesso modo.

NOTA:

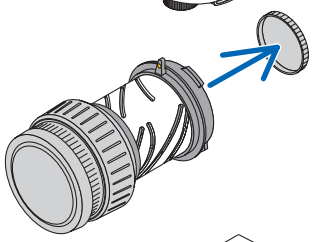
- *Il proiettore e le unità obiettivo sono composti di parti di precisione. Non sottoporli a urti o forze eccessive.*
- *Rimuovete l'unità obiettivo venduta separatamente quando spostate il proiettore. In caso contrario, l'unità obiettivo potrebbe essere soggetta a urti mentre si sposta il proiettore, con conseguente danneggiamento dell'unità stessa e del relativo meccanismo di spostamento.*
- *Spegnete l'alimentazione e attendete che la ventola di raffreddamento si fermi prima di montare o rimuovere l'unità obiettivo.*
- *Non toccate mai la superficie dell'obiettivo mentre il proiettore è operativo.*
- *Prestate molta attenzione affinché non si depositino impurità, grasso, ecc. sulla superficie dell'obiettivo e affinché non si graffi la superficie dell'obiettivo.*
- *Eseguite queste operazioni su una superficie piatta su un panno, ecc., per impedire che l'unità obiettivo si graffi.*
- *Quando l'unità obiettivo si mette da parte per un lungo periodo, montate il coperchio antipolvere sul proiettore, per impedire che la polvere o altre impurità penetrino nel proiettore.*
- *Se avete più proiettori, prestate attenzione a quanto segue:*
  - *Quando montate un'unità obiettivo progettata esclusivamente per questo proiettore su un altro proiettore della serie NP, assicuratevi di rimuovere l'attacco dell'unità obiettivo prima di montare l'unità obiettivo sul proiettore. L'unità obiettivo non può essere montata se l'attacco è ancora presente. Per i tipi di unità obiettivo che possono essere montati e per istruzioni su come rimuoverle, consultate le istruzioni operative delle singole unità.*
  - *Altri tipi di unità obiettivo non possono essere montati su questo proiettore.*

Montaggio dell'unità obiettivo

1. Rimuovete il coperchio antipolvere dal proiettore.

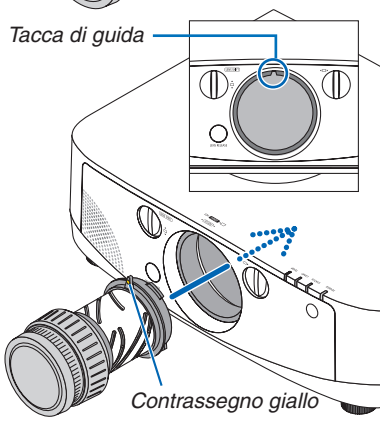


2. Rimuovete il coperchio dell'obiettivo sul lato posteriore dell'unità obiettivo.



3. Inserite l'unità obiettivo nel proiettore con la protrusione marcata in giallo dell'unità obiettivo rivolta verso l'alto.

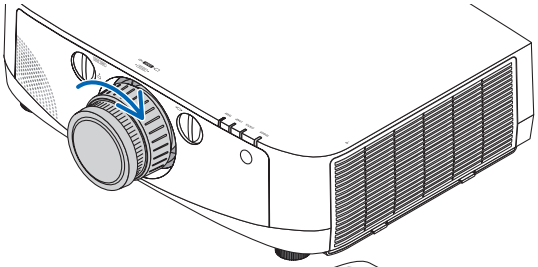
C'è una fessura di posizionamento sulla slot di inserimento dell'obiettivo del proiettore. Inserite l'unità obiettivo lentamente fino in fondo, mantenendo la fessura di posizionamento allo stesso angolo.



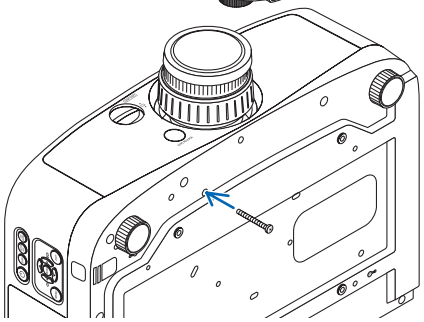
4. Ruotate l'unità obiettivo in senso orario.

Ruotate finché non sentite un clic.

L'unità obiettivo ora è fissata al proiettore.



SUGGERIMENTO: montaggio della vite di prevenzione furti sull'unità obiettivo
Stringere la vite di prevenzione furti dell'unità obiettivo, inclusa con il proiettore, sul lato inferiore del proiettore, in modo che l'unità obiettivo non possa essere rimossa facilmente.

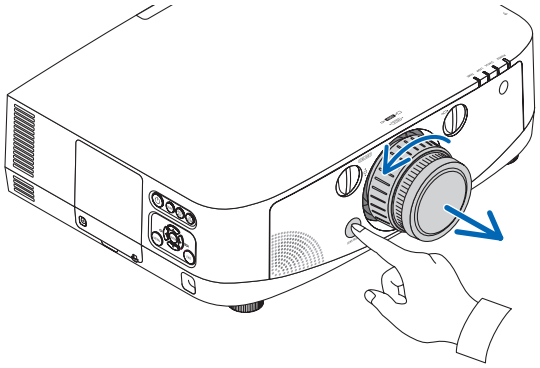


Rimozione dell'unità obiettivo

1. Mentre premete fino in fondo il tasto di rimozione dell'obiettivo sul pannello frontale del proiettore, ruotate l'obiettivo in senso antiorario.

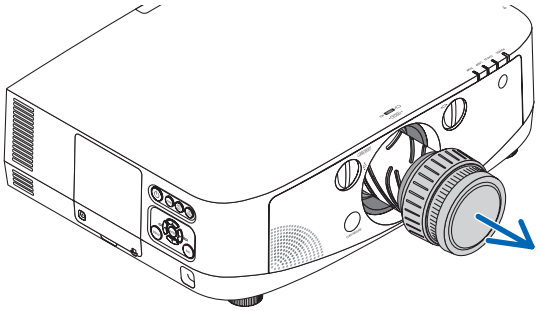
L'unità obiettivo viene fuori.

NOTA: se l'unità obiettivo non può essere rimossa quando si preme il tasto di rimozione apposito, controllate se è montata la vite di prevenzione furti dell'unità obiettivo.



2. Tirate lentamente fuori dal proiettore l'unità obiettivo.

- *Dopo aver rimosso l'unità obiettivo, montate i coperchi dell'obiettivo (anteriore e posteriore), inclusi con l'unità obiettivo, prima di riporla.*
- *Se non viene montata nessuna unità obiettivo sul proiettore, montate il coperchio antipolvere incluso con il proiettore.*

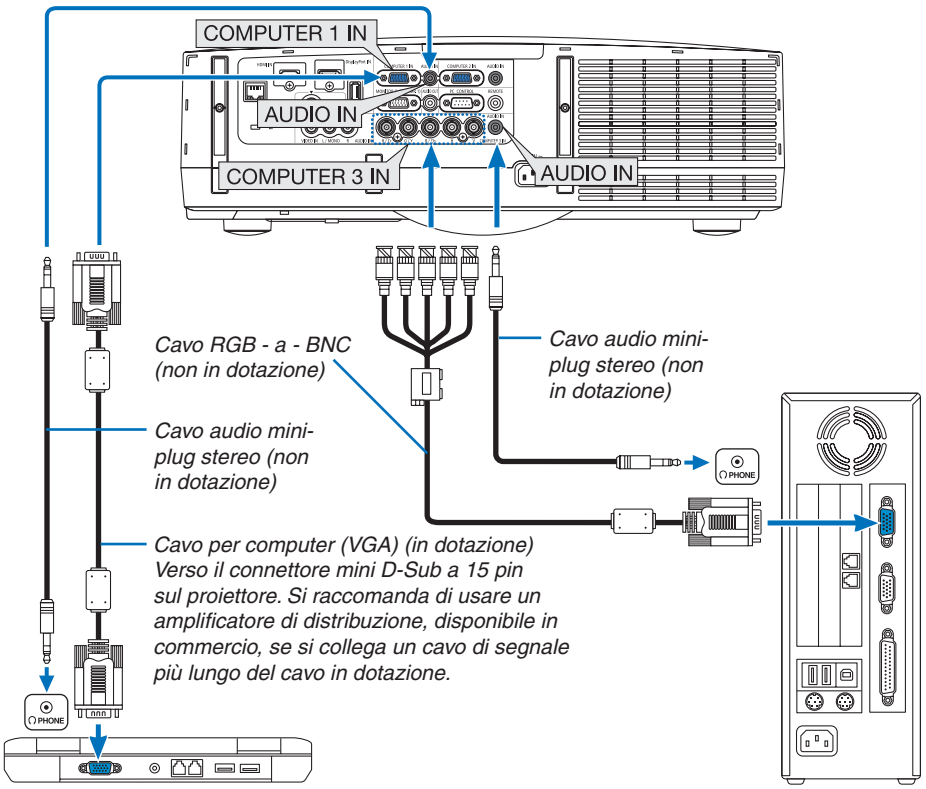


❷ Esecuzione dei collegamenti

Il proiettore può essere collegato a un computer mediante il cavo computer (incluso), un cavo BNC (tipo 5-core) (disponibile sul mercato), un cavo HDMI (disponibile sul mercato) o un cavo DisplayPort (disponibile sul mercato).

Connessione segnale RGB analogico

- Collegare il cavo computer incluso tra il connettore di uscita display del computer (mini D-Sub 15 pin) e il connettore ingresso video Computer 1 o Computer 2 del proiettore.
- Quando si collega il connettore di uscita display del computer (mini D-Sub 15 pin) e il connettore ingresso video Computer 3 del proiettore, utilizzare un cavo BNC (5-core)→ cavo convertitore mini D-Sub 15 pin.



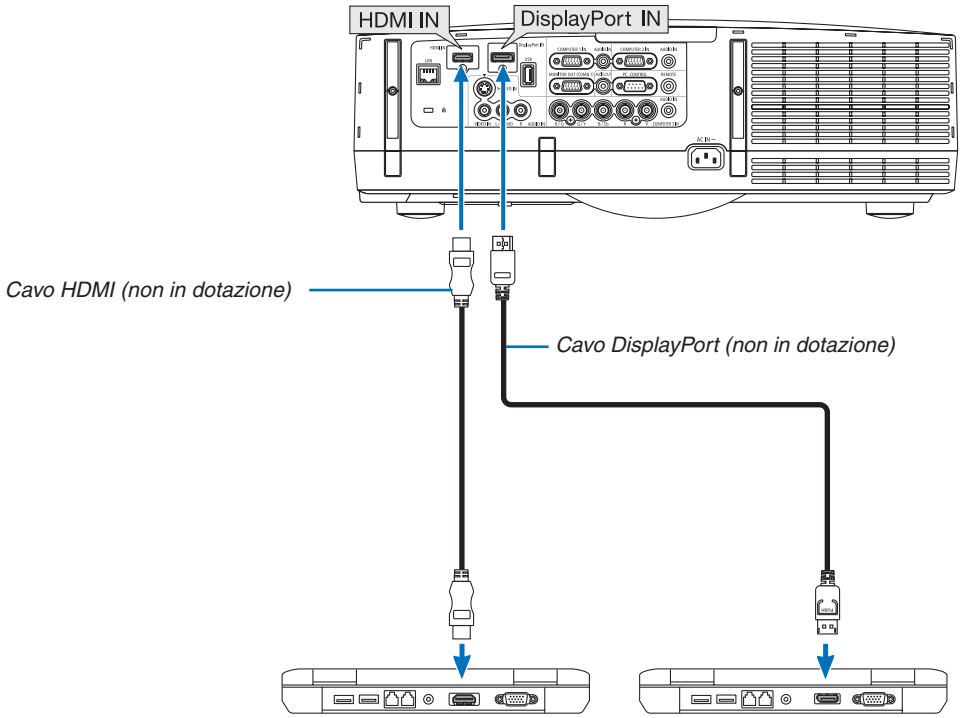
NOTA: per i computer Macintosh, usate un adattatore di pin disponibile commercialmente (non in dotazione) per la connessione alla porta video del vostro Mac.

- Selezionate il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	×5 COMPUTER 3	COMPUTER 3

Connessione segnale digitale RGB

- Collegate un cavo HDMI disponibile sul mercato fra il connettore uscita HDMI del computer e il connettore ingresso HDMI del proiettore.
- Collegare un cavo DisplayPort disponibile sul mercato fra il connettore uscita DisplayPort del computer e il connettore ingresso DisplayPort del proiettore.



- Selezionate il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI IN	HDMI	HDMI
DisplayPort	DisplayPort	DisplayPort

NOTA:
- *Spegnete il proiettore e il computer prima dei collegamenti.*
- *Abbassare il volume del computer prima di collegare un cavo audio al connettore delle cuffie. Quando si usa un computer connesso al proiettore, regolare il volume sia del proiettore sia del computer per impostare il livello giusto di volume.*
- *Se il computer dispone di un connettore uscita audio tipo mini-jack, consigliamo di collegare il cavo audio a questo connettore.*
- *Questo proiettore non supporta uscite video decodificate dell'unità video NEC (modello ISS-6020).*
- *Quando una piattaforma video è collegata attraverso convertitore a scansione, ecc. il display potrebbe non essere corretto durante l'avanzamento e il riavvolgimento veloce.*

SUGGERIMENTO
- *I connettori ingresso video Computer 1 e Computer 2 supportano Windows Plug and Play. Il connettore ingresso video Computer 3 non supporta Windows Plug and Play.*
- *Un adattatore di segnale Macintosh (disponibile sul mercato) può essere necessario per collegare un computer Macintosh. Per collegare un computer Macintosh dotato di Mini DisplayPort al proiettore, utilizzare un cavo convertitore Mini DisplayPort → DisplayPort reperibile sul mercato.*

Precauzioni quando si collega un cavo HDMI

- Usate un cavo certificato ad alta velocità HDMI® o un cavo ad alta velocità HDMI® con Ethernet.

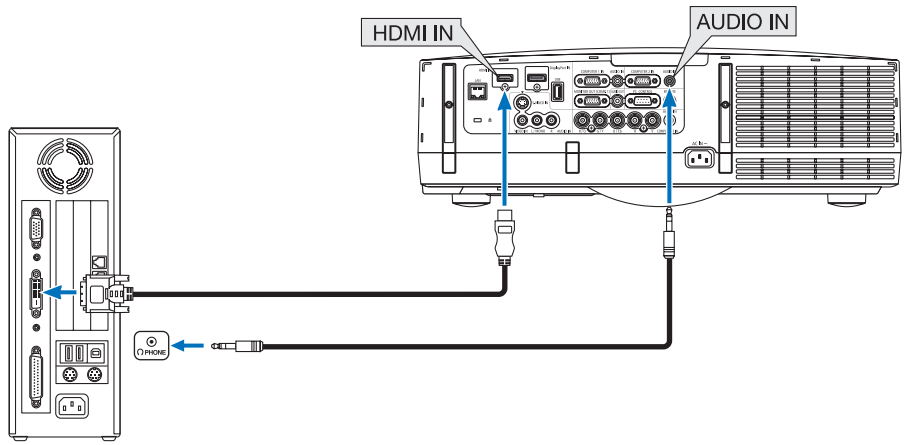
Precauzioni quando si collega un cavo DisplayPort

- Usare un cavo certificato DisplayPort.
- A seconda del computer, può passare del tempo prima che compaia l'immagine.
- Alcuni cavi DisplayPort (disponibili sul mercato) sono dotati di blocchi.
- Per scollegare il cavo, premete il tasto sulla parte alta del connettore del cavo, quindi tirate fuori il cavo.
- Nessuna alimentazione viene fornita dal connettore ingresso DisplayPort al dispositivo connesso.
- Quando i segnali di un dispositivo che utilizza l'adattatore di convertitore di segnali sono connessi al connettore ingresso DisplayPort, in alcuni casi l'immagine potrebbe non essere visualizzata.
- Quando l'uscita HDMI del computer è collegata al connettore ingresso DisplayPort, utilizzate un convertitore (disponibile sul mercato).

Precauzioni quando si usa un segnale DVI

- Quando il computer dispone di un connettore uscita DVI, usare un cavo convertitore disponibile sul mercato per collegare il computer al connettore ingresso HDMI del proiettore (possono essere posti in ingresso solo segnali video digitali). Inoltre, collegate l'uscita audio del computer al connettore ingresso audio Computer 2 del proiettore. In questo caso, commutate le impostazioni HDMI della selezione audio del menu sullo schermo del proiettore a [COMPUTER2]. (→ pagina 109)

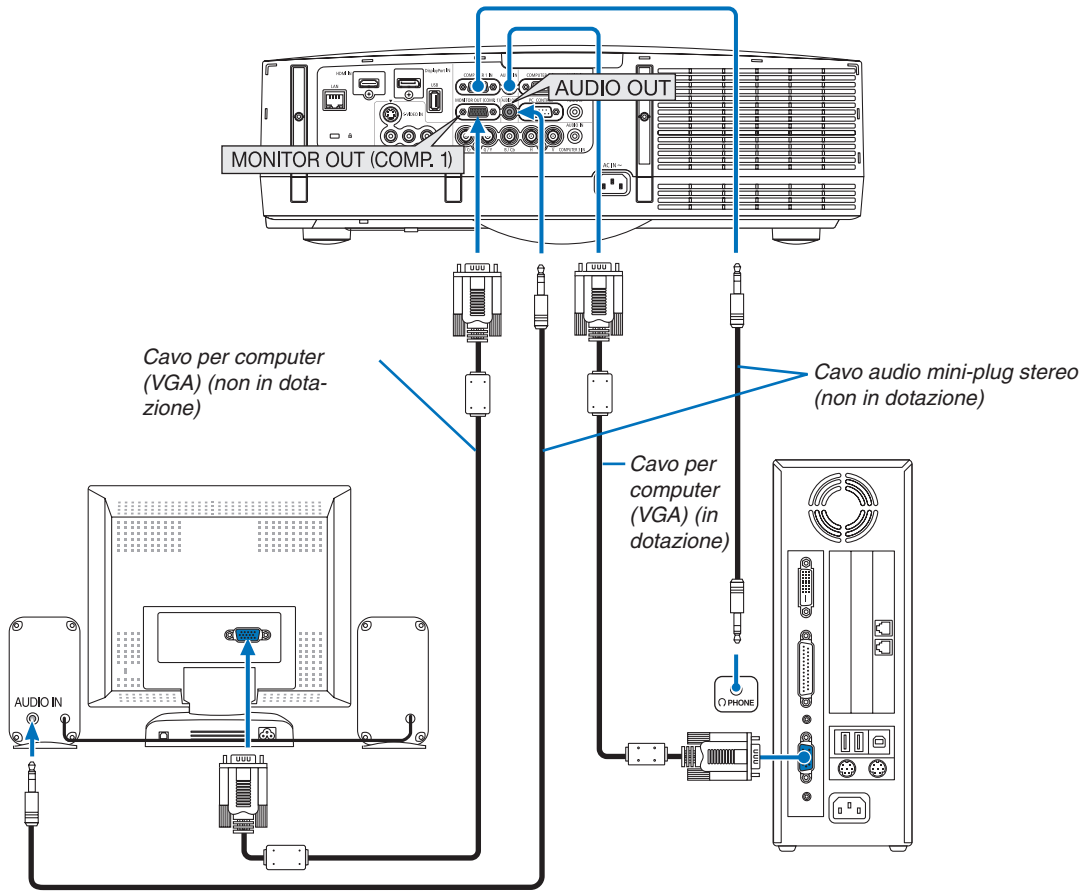
  Per collegare il connettore uscita DVI del computer al connettore ingresso DisplayPort del proiettore, utilizzare un convertitore disponibile sul mercato.



NOTA: Quando si visualizza un segnale digitale DVI

- *Utilizzate un cavo DVI-a-HDMI compatibile con lo standard di revisione 1.0 DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface). Il cavo dovrebbe avere lunghezza pari o inferiore a 5 m.*
- *Spegnete il proiettore e il PC prima di collegare il cavo DVI-a-HDMI.*
- *Per proiettare un segnale digitale DVI: collegate i cavi, accendete il proiettore, quindi selezionate l'ingresso HDMI. Infine, accendete il PC.*
  In caso contrario, l'uscita digitale della scheda grafica può non attivarsi e l'immagine potrebbe non essere visualizzata. In tal caso, riavviate il PC.
- *Alcune schede grafiche dispongono sia dell'uscita RGB (D-Sub a 15 pin) analogica sia di quella DVI (o DFP). Se utilizzate il connettore D-Sub a 15 pin, l'immagine può non essere visualizzata dall'uscita digitale della scheda grafica.*
- *Non scollegate il cavo DVI-a-HDMI quando il proiettore sta operando. Se il cavo del segnale è stato scollegato e poi ricollegato, l'immagine può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, riavviate il PC.*

Collegamento di un monitor esterno



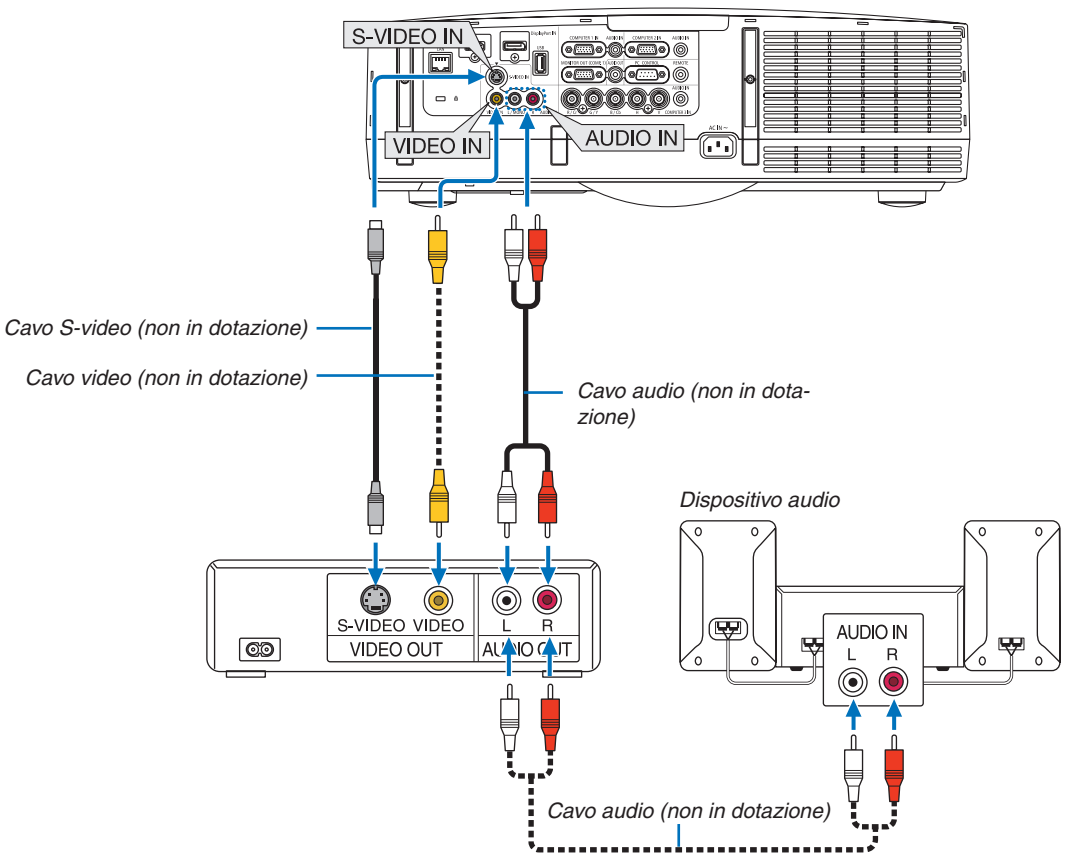
Potete collegare un monitor separato, esterno al proiettore per visualizzare contemporaneamente sul monitor l'immagine analogica del computer in fase di proiezione.

NOTA:

- *Non è possibile effettuare un collegamento in serie.*
- *Quando collegate un componente audio, rimane disabilitato l'altoparlante del proiettore.*

Collegamento lettore DVD o altro dispositivo AV

Collegamento ingresso Video/S-Video



- Selezionate il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-VIDEO	S-VIDEO

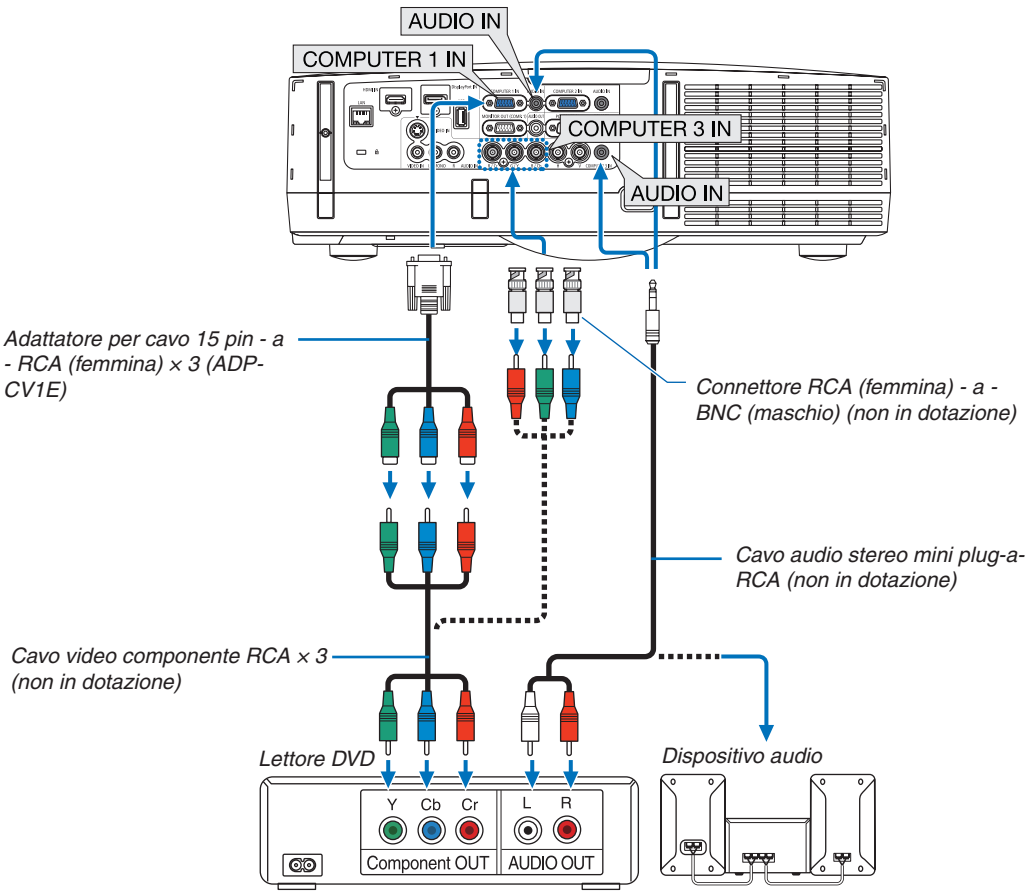
NOTA: i jack (RCA) AUDIO IN L e R sono condivisi tra gli ingressi Video e S-Video.

NOTA: fate riferimento al manuale utente del vostro videoregistratore per ulteriori informazioni sui requisiti di uscita video del dispositivo.

NOTA:

- *Un'immagine può non essere visualizzata correttamente quando la fonte Video o S-Video viene riprodotta con l'avanzamento veloce o il riavvolgimento veloce tramite un convertitore a scansione.*
- *I segnali video possono essere proiettati quando un cavo video (disponibile sul mercato) viene collegato al connettore G/Y del connettore ingresso video Computer 3.*
  In questo caso, dal menu sullo schermo, selezionate IMPOSTAZ. → OPZIONE(1) → SELEZIONE SEGNALE (COMP3) e impostate su [VIDEO], selezionando poi Computer 3 come ingresso.

Collegamento ingresso componente



- Selezionate il nome della fonte per il connettore d'ingresso corrispondente dopo aver acceso il proiettore.

Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
COMPUTER 1 IN	COMPUTER 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	COMPUTER 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	COMPUTER 3	COMPUTER 3

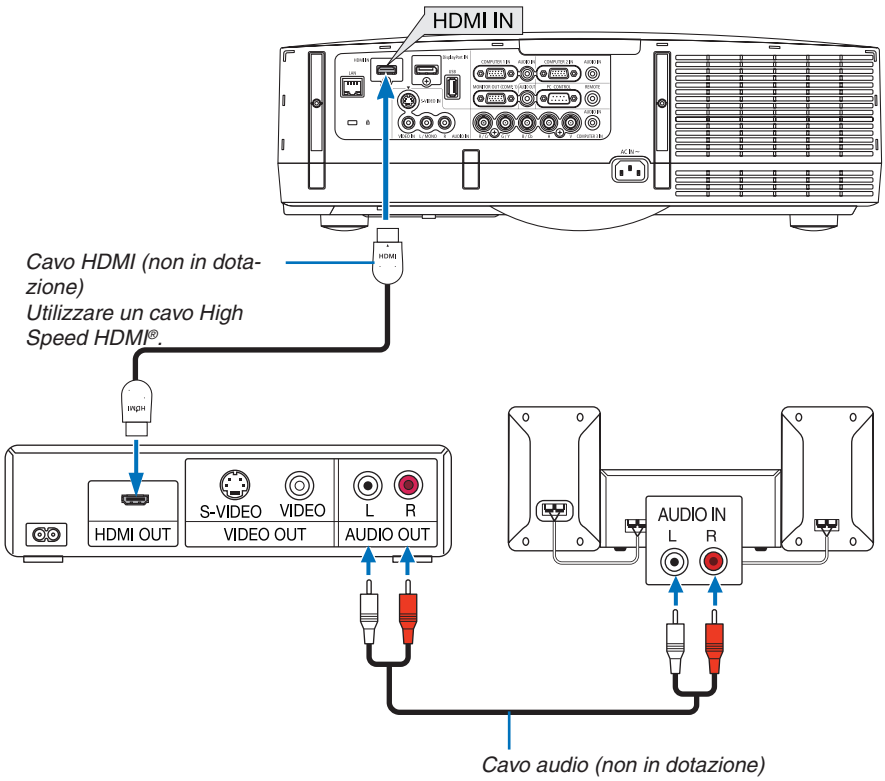
NOTA:

- *Normalmente il segnale del computer e quello componente sono identificati e commutati automaticamente. Se, tuttavia, il segnale non può essere identificato, selezionate il segnale in [REGOLAZ.] → [VIDEO] → [TIPO SEGNALE] nel menu sullo schermo del proiettore. Selezionate "COMPUTER" o "VIDEO" per il connettore di uscita video Computer 3 in [IMPOSTAZ.] → [OPZIONE(1)] → [SELEZIONE SEGNALE (COMP3)] (→ pagina 109).*
- *Per collegarsi a un dispositivo video con un connettore D, utilizzate il convertitore di connettore D acquistabile separamente (modello ADP-DT1E).*

Collegamento ingresso HDMI

Potete collegare l'uscita HDMI del lettore DVD, del lettore del disco rigido, del lettore Blu-ray o del PC portatile al connettore HDMI IN del proiettore.

NOTA: il connettore HDMI IN supporta Plug & Play (DDC2B).



Connettore ingresso	Tasto SOURCE sul proiettore	Tasto sul telecomando
HDMI IN	HDMI	HDMI

SUGGERIMENTO: per gli utenti di apparecchiatura audio video con connettore HDMI:
Selezionate "Migliorato" anziché "Normale" se è possibile commutare l'uscita HDMI tra "Migliorato" e "Normale".
In questo modo, il contrasto dell'immagine sarà migliore e le aree scure saranno più dettagliate.
Per ulteriori informazioni sulle impostazioni, fate riferimento al manuale delle istruzioni dell'apparecchiatura audio video da collegare.

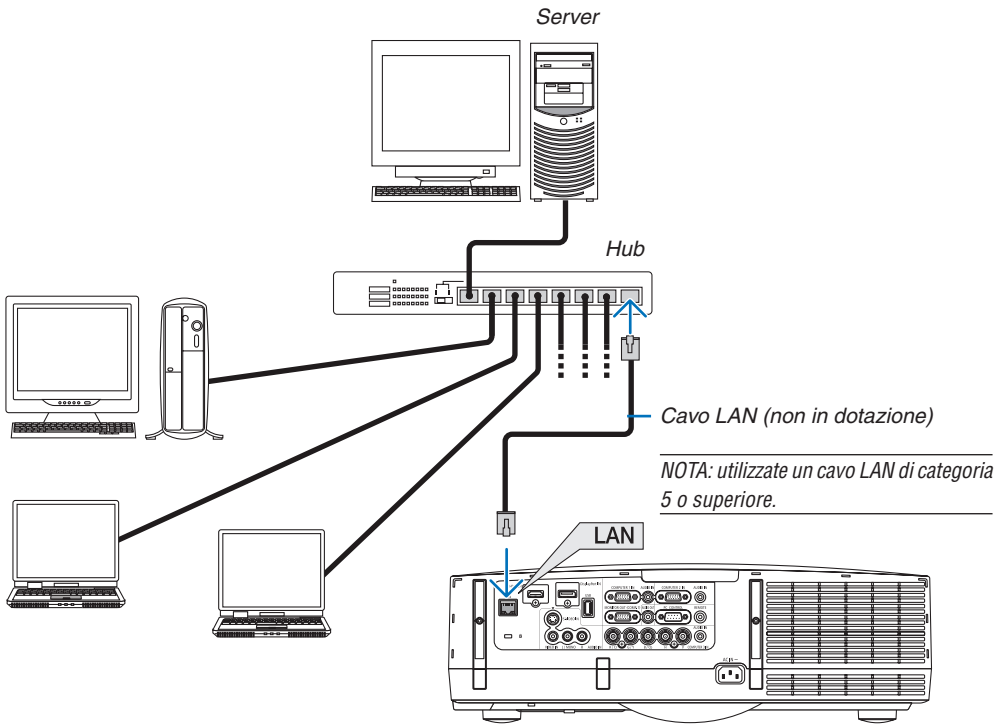
- Quando collegate il connettore HDMI IN del proiettore al lettore DVD, potete impostare il livello video del proiettore in base al livello video del lettore DVD. Nel menu selezionate [IMPOSTAZIONI HDMI] → [LIVELLO VIDEO] ed eseguite le impostazioni necessarie.
- Se il suono in ingresso HDMI non viene percepito, selezionare nel menu [SELEZIONE AUDIO] → [HDMI].
- Se il suono in ingresso HDMI non viene restituito, controllate che [OPZIONI(1)] → [SELEZIONE AUDIO DIGITALE] → [HDMI] nel menu sullo schermo del proiettore sia impostato su "HDMI". (→ pagina 109)

Collegamento a LAN cablata

Il proiettore è dotato di una porta LAN (RJ-45) che consente una connessione LAN attraverso un cavo LAN.
Per utilizzare una connessione LAN, è necessario impostare la rete LAN sul menu del proiettore. Selezionate [MENU APPLICAZIONI] → [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN CABLATA]. (→ pagina 121).

Esempio di connessione LAN

Esempio di connessione LAN cablata



Collegamento a LAN senza fili (venduta separatamente)

L'unità LAN senza fili venduta separatamente consente di utilizzare un ambiente LAN senza fili. Quando si usa il proiettore in un ambiente LAN senza fili, l'indirizzo IP e altre impostazioni devono essere eseguite sul proiettore.

Importante:

- Se si utilizza il proiettore con l'unità USB LAN senza fili in una zona in cui è vietato l'uso di dispositivi LAN senza fili, rimuovere l'unità USB LAN senza fili dal proiettore.
- Acquistare l'unità USB LAN senza fili appropriata per il proprio Paese o zona.

NOTA:
- *Il LED verde sull'unità USB LAN senza fili lampeggia per mostrare che l'unità sta operando.*
- *L'adattatore (o l'unità) LAN senza fili del computer deve essere compatibile con lo standard Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

Flusso di impostazione di LAN senza fili

Passaggio 1: ***Attaccare l'unità USB LAN senza fili al proiettore, se necessario.***

Passaggio 2: ***Visualizzare [IMPOSTAZIONI DI RETE] da [MENU APPLICAZIONI]. (→ pagina 120)***

Passaggio 3: ***Selezionare [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [LAN SENZA FILI] → [PROFILI] e impostare [FACILE COLLEGAMENTO], [PROFILO 1] o [PROFILO 2]. (→ pagina 121)***

SUGGERIMENTO:
Accedete alla funzione server HTTP per impostare [IMPOSTAZIONI DI RETE] → [IMPOSTAZIONI] → [SENZA FILI] → [FACILE COLLEGAMENTO] , [PROFILO1], [PROFILO2]..

Montaggio di un'unità LAN senza fili

⚠ ATTENZIONE:
- L'unità LAN senza fili è montata all'interno del proiettore. Prima di montarla, spegnete il proiettore, scollegate il cavo di alimentazione e lasciate raffreddare completamente il proiettore. La rimozione dell'unità filtro durante il funzionamento del proiettore potrebbe causare bruciature o shock elettrici se si toccano le parti interne.

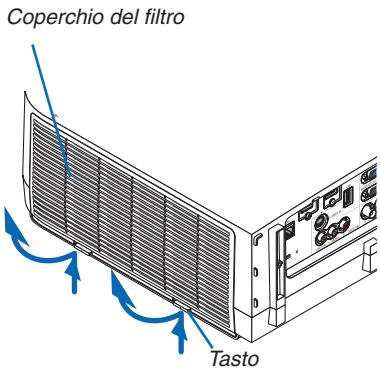
NOTA:
- *L'unità LAN senza fili ha un lato anteriore e un lato posteriore e deve essere montata nella porta LAN senza fili in una data direzione. La porta è progettata in modo che l'unità non possa essere montata nella direzione opposta, ma se si cerca di inserirla con forza, la porta stessa si potrebbe danneggiare.*
- *Per evitare danni a causa dell'elettricità statica, toccate un oggetto metallico vicino (la maniglia della porta, il telaio di alluminio, ecc.) prima di toccare l'unità LAN senza fili, per eliminare l'elettricità statica dal vostro corpo.*
- *Scollegare il cavo di alimentazione quando si monta e si rimuove l'unità LAN senza fili.*
  Montare e rimuovere l'unità LAN senza fili mentre il proiettore è alimentato potrebbe causare danni all'unità LAN senza fili o il cattivo funzionamento del proiettore. Se il proiettore dovesse funzionare male, spegnerlo, staccare il cavo di alimentazione, quindi riattaccarlo.
- *Non collegate dispositivi USB diversi dall'unità LAN senza fili alla porta (LAN) USB. Inoltre, non collegate l'unità LAN senza fili alla porta USB della sezione del connettore.*

1. ***Premete il tasto ⏻ per impostare il proiettore al modo in attesa, poi scollegare il filo di alimentazione.***

   Attendere che il proiettore si raffreddi completamente.

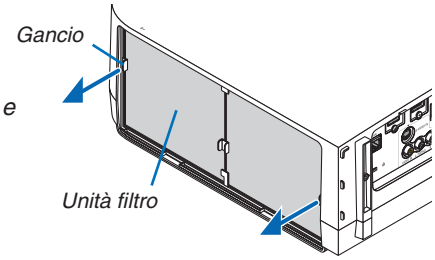
2. ***Rimuovete il coperchio del filtro***

   Premete verso l'alto i tasti sui lati destro e sinistro del coperchio del filtro, tirate il filtro verso di voi e rimuovetelo.



3. ***Rimuovete l'unità filtro.***

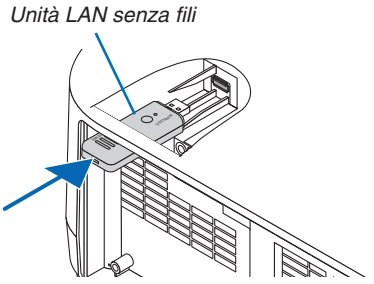
   Tirate verso di voi i ganci sui lati sinistro e destro dell'unità filtro e rimuovetela.



4. ***Inserite lentamente l'unità LAN senza fili nella porta USB (LAN).***

   - *Rimuovete il coperchio dell'unità LAN senza fili con il lato anteriore (quello con l'indicatore) rivolto verso l'alto, tenete il bordo posteriore e inserite lentamente l'unità.*

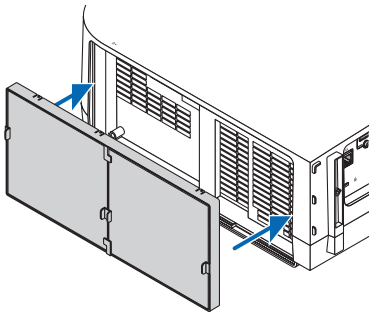
     Poi, premete l'unità LAN senza fili con un dito per inserirla.
   - *Il coperchio rimosso sarà usato quando l'unità LAN senza fili verrà rimossa, quindi conservatelo in un luogo sicuro.*



NOTA: se l'unità LAN senza fili è difficile da inserire, non spingetela con forza.

5. ***Montate l'unità filtro.***

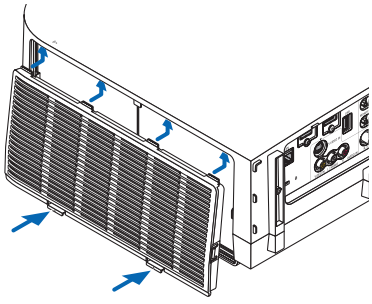
   Inserite l'unità filtro nel proiettore con i lati su cui si trovano i ganci sinistro e destro rivolti verso l'esterno.



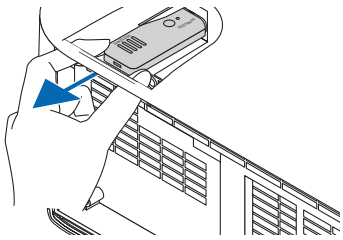
6. ***Montate il coperchio del filtro***

   Inserite i 4 fermi del lato superiore del coperchio del filtro nelle scanalature del proiettore, quindi premete i tasti sulla destra e sulla sinistra per chiudere il coperchio del filtro.

   - Si sente un clic e il coperchio del filtro è fissato al suo posto.



Per rimuovere l'unità LAN senza fili



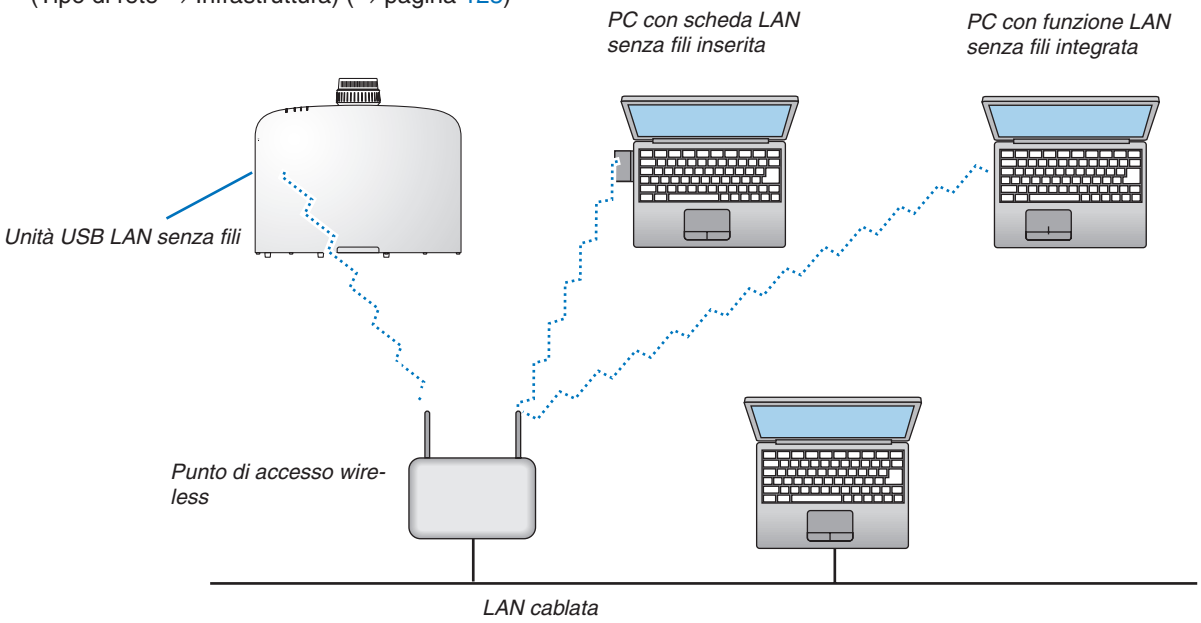
1. ***Rimuovete l'unità filtro seguendo i passi 1 - 3 qui sopra.***
2. ***Rimuovete l'unità LAN senza fili***

   Se l'unità LAN senza fili è difficile da rimuovere, mettete un panno, ecc., sulle pinze piane per afferrare l'unità LAN senza fili e tirarla fuori.

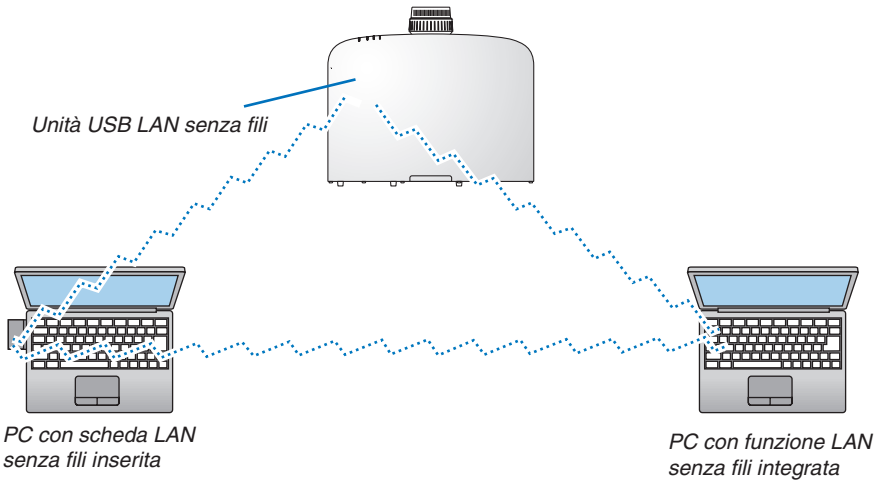
NOTA: non afferrare con eccessiva forza l'unità LAN senza fili. Si potrebbe danneggiare.

3. ***Montate l'unità filtro e il relativo coperchio come descritto nei passi 5 e 6 qui sopra.***

Esempio di connessione LAN senza fili
(Tipo di rete → Infrastruttura) (→ pagina 123)



Esempio di connessione LAN senza fili (Tipo di rete → Ad Hoc)



Per abilitare la comunicazione diretta (cioè peer-to-peer) tra i computer e i proiettori, è necessario selezionare il modo Ad Hoc. (→ pagina 123)

7. Manutenzione

Questa sezione descrive le semplici procedure di manutenzione da seguire per pulire i filtri, l'obiettivo e l'involucro del proiettore, e per sostituire la lampada e i filtri.

❶ Pulizia dei filtri

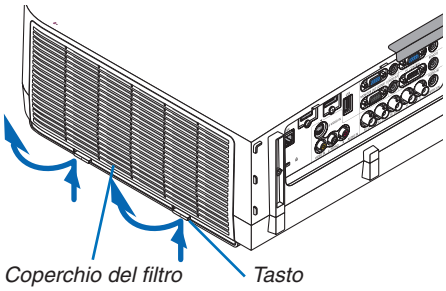
La spugna del filtro dell'aria evita che polvere e sporcizia penetrino all'interno del proiettore; per questo, deve essere pulita frequentemente. In caso di filtro sporco o ostruito, il proiettore potrebbe surriscaldarsi.

NOTA: il messaggio per la pulizia del filtro viene visualizzato per un minuto dopo l'accensione o lo spegnimento del proiettore. Quando viene visualizzato il messaggio, pulire i filtri. Il tempo per pulire i filtri è impostato su [SPENTO] al momento della spedizione. (→ pagina 103)
Per cancellare il messaggio, premere un tasto qualsiasi sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

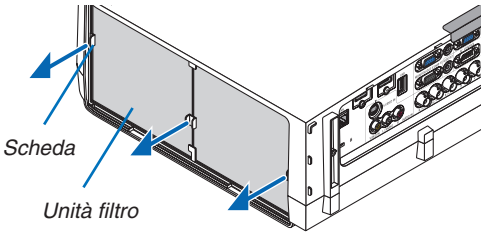
Il filtro a due strati presente nel proiettore migliora il raffreddamento e le capacità di resistenza alla polvere rispetto ai modelli convenzionali.
I lati esterni (lato di ingresso) del primo e del secondo strato di filtro rimuovono la polvere.
Per pulire il filtro, rimuovete l'unità filtro e il coperchio del filtro.

> ⚠ **ATTENZIONE**
> - Prima di pulire i filtri, spegnete il proiettore, disconnettete il cavo di alimentazione, quindi lasciate raffreddare il proiettore. Una mancata osservanza di tali istruzioni può causare scosse elettriche o ferite da scottatura.

1. Premete verso l'alto i tasti sulla sinistra e sulla destra per sbloccare l'unità filtro ed estrarla.

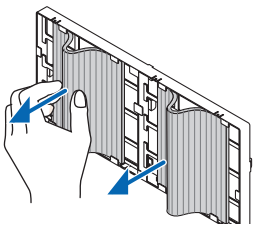


2. Rimuovete l'unità filtro tirando fuori la linguetta.



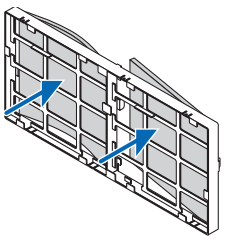
3. Rimuovere i quattro filtri.

(1) Capovolgete l'unità filtro e tirate fuori i due filtri morbidi a soffietto.



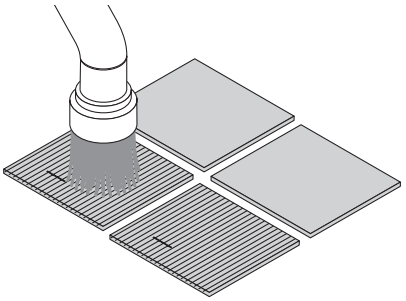
(2)Premete il lato sinistro di ciascun filtro e rimuovete i due filtri rigidi a nido d'ape.

- I filtri non possono essere rimossi premendo i bordi sinistro e destro.



4. Usate un aspirapolvere per rimuovere tutta la polvere presente all'interno.

Rimuovete la polvere dal filtro a fisarmonica

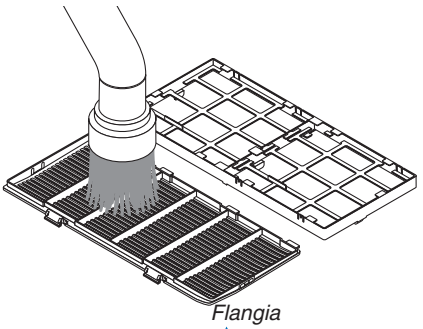


NOTA:

- Quando effettuate la pulizia del filtro, usate l'aspirapolvere con una bocchetta a spazzola morbida. Ciò previene danni al filtro.
- Non lavate il filtro con acqua. Ciò potrebbe causare occlusioni al filtro.

5. Rimuovete la polvere dall'unità filtro e dal coperchio del filtro.

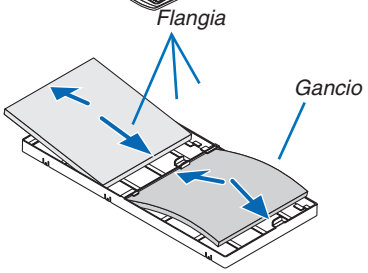
Pulite sia l'interno sia l'esterno.



6. Fissate i quattro filtri all'unità filtro.

(1)Inserire i filtri duri a nido d'ape nelle estremità delle flange al centro, quindi piegare i filtri e spingerli sotto i ganci.

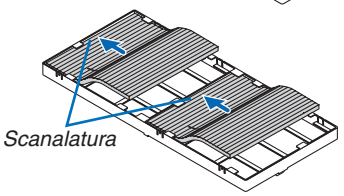
- I filtri non possono essere inseriti dall'esterno.



(2)Capovolgete l'unità filtro.

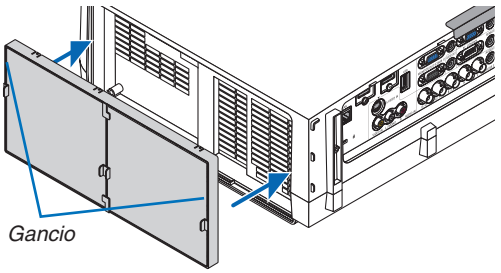
Montate i filtri a soffietto sotto le flange lungo i bordi esterni.

- Ciascun filtro a soffietto presenta una fessura. Allineate le fessure con ciascuna protrusione dell'unità filtro.



7. Riposizionate l'unità filtro sul proiettore.

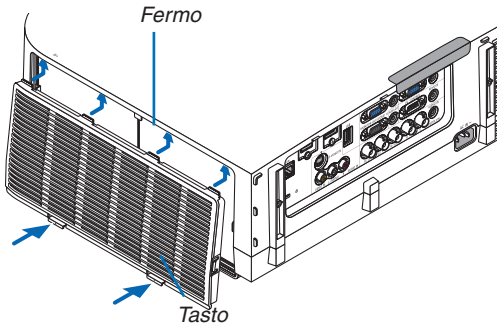
Inserite l'unità filtro nel proiettore con i lati su cui si trovano i ganci sinistro e destro rivolti verso l'esterno.



8. Riposizionate il coperchio del filtro sul proiettore.

Inserite i 4 fermi del lato superiore del coperchio del filtro nelle scanalature del proiettore, quindi premete i tasti sulla destra e sulla sinistra per chiudere il coperchio del filtro.

- *Spingete la copertura del filtro finché non scatta in posizione.*



9. Azzerate le ore di utilizzo del filtro.

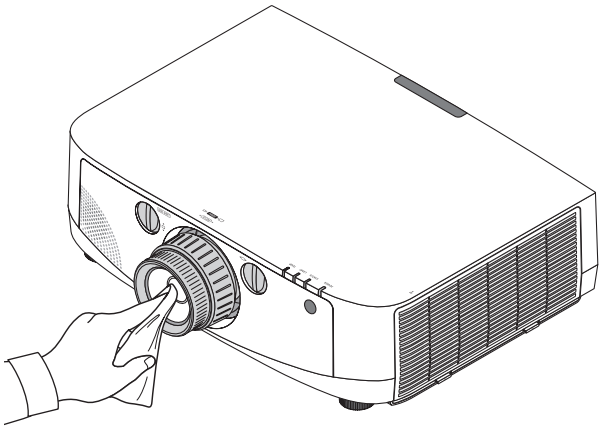
Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

Dal menu, selezionate [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA]. (→ pagina 117)

L'intervallo di tempo per pulire i filtri è impostato su [SPENTO] al momento della spedizione. Quando si utilizza il proiettore senza effettuare modifiche, non è necessario azzerare le ore di utilizzo del filtro.

❷ Pulizia dell’obiettivo

- Spegnete il proiettore prima di effettuare la pulizia.
- Il proiettore dispone di un obiettivo in plastica. Usate un pulitore per obiettivi in plastica, reperibile in commercio.
- Non raschiate o rovinate la superficie dell'obiettivo, poiché gli obiettivi in plastica sono facilmente soggetti a graffi.
- Non utilizzate mai alcool o detergenti per obiettivi in vetro, poiché così facendo si danneggia la superficie dell’obiettivo in plastica.

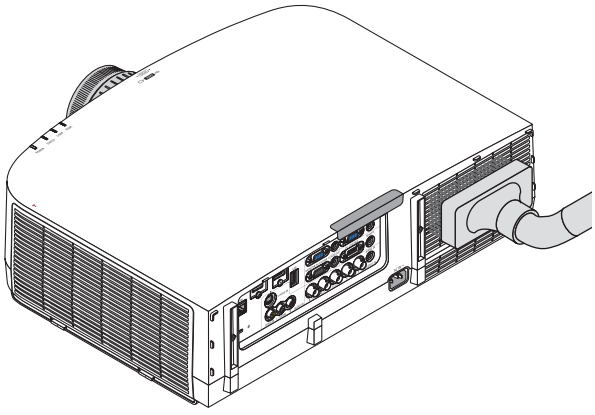


❸ Pulizia dell’involucro

Spegnete e scollegate il proiettore prima di pulirlo.

- Usate un panno morbido e asciutto per rimuovere la polvere dal proiettore.

  Se è molto sporco, usate un detergente delicato.
- Non usate mai detergenti aggressivi o solventi come alcool o diluenti.
- Quando effettuate la pulizia delle fessure di ventilazione o dell’altoparlante usando un aspirapolvere, non forzate la spazzola dell'aspirapolvere all'interno delle fessure.



Eliminate la polvere nelle fessure di ventilazione mediante aspirapolvere.

- Le fessure di ventilazione intasate possono causare un aumento della temperatura interna del proiettore, dando luogo a malfunzionamenti.
- Non raschiate e non colpite il proiettore con le dita o con oggetti solidi.
- Contattate il vostro fornitore per la pulizia dell’interno del proiettore.

NOTA: non usate prodotti volatili, come insetticidi, sull’involucro del proiettore,sull’obiettivo o sullo schermo. Non lasciate prodotti in gomma o in vinile a contatto prolungato con il proiettore. In caso contrario la rifinitura della superficie si deteriorerà e il rivestimento potrebbe staccarsi.

❹ Sostituzione della lampada e dei filtri

Quando la lampada esaurisce la sua durata, l'indicatore LAMP nel proiettore lampeggerà in rosso e comparirà il messaggio "LA LAMPADA È ARRIVATA A FINE VITA. PER FAVORE SOSTITUIRE LA LAMPADA. SI RACCOMANDA DI USARE LA LAMPADINA SPECIFICA PER RAGIONI DI SICUREZZA E PRESTAZIONI OTTIMALI." (*). Per mantenere una prestazione ottimale del proiettore, sostituite la lampada anche se questa è ancora in funzione. Dopo avere sostituito la lampada, azzerate il contatore ore della lampada. (→ pagina 116)

⚠ ATTENZIONE

- NON TOCCARE LA LAMPADA immediatamente dopo il suo utilizzo. Sarà estremamente calda. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione. Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora prima di toccarla.

- Usare la lampada specificata per sicurezza e per ottenere ottime prestazioni.
- NON RIMUOVETE NESSUNA VITE eccetto una vite del coperchio della lampada e due viti del portalampada. Potreste subire una scossa elettrica.
- Non rompete il vetro del portalampada.

  Non lasciate impronte sulla superficie di vetro del portalampada. Le impronte digitali sulla superficie di vetro possono causare ombre indesiderate e compromettere la qualità dell'immagine.
- Se si continua ad utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampada, il proiettore si spegne ed entra in modo di attesa. In tal caso, sostituite la lampada. Se continuate ad utilizzare la lampada anche dopo il suo esaurimento, essa potrebbe rompersi e i pezzi di vetro potrebbero spargersi nella scatola della lampada. Non toccate questi pezzi di vetro, altrimenti vi potreste fare male. In tal caso, rivolgetevi al vostro rivenditore NEC per la sostituzione della lampada.

**NOTA: questo messaggio verrà visualizzato nelle seguenti condizioni:*
- *per un minuto dopo l'accensione del proiettore*
- *quando vengono premuti il tasto ⏻ (POWER) sull'involucro del proiettore o il tasto POWER OFF sul telecomando*

Per spegnere questo messaggio, premere un qualsiasi tasto sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

Lampada e strumenti opzionali necessari per la sostituzione:

- Cacciavite con testa a croce
- Lampada sostitutiva:
  NP21LP

Flusso di sostituzione della lampada e dei filtri

Passaggio 1. ***Sostituire la lampada***
Passaggio 2. ***Sostituire i filtri (→ pagina 162)***
Passaggio 3. ***Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro (→ pagina 116, 117)***

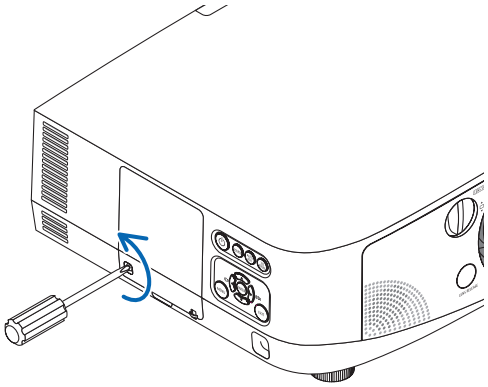
Sostituzione della lampada

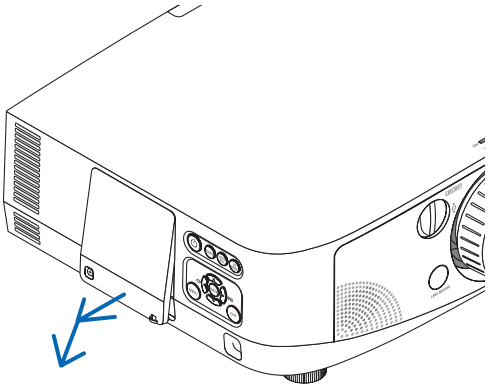
1. Rimuovete il coperchio della lampada.

(1) Allentate la vite del coperchio della lampada.

• La vite del coperchio della lampada non è rimovibile.

(2) Tirate il lato inferiore del coperchio della lampada verso di voi e rimuovetelo.





2. Rimuovere il portalampada.

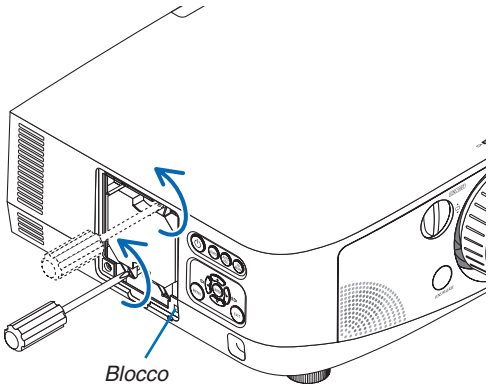
(1) Allentate le due viti che fissano il portalampada finché il cacciavite a croce non è in grado di ruotare liberamente.

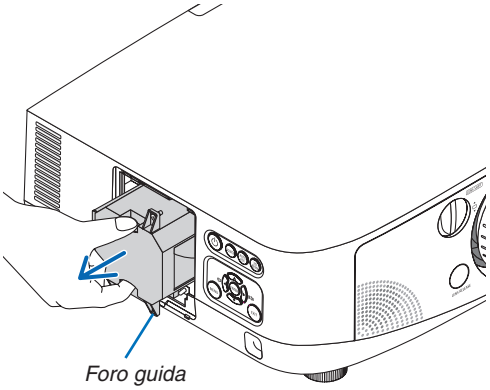
• Le due viti non sono rimovibili.

• Vi è una funzione di blocco in questa struttura per prevenire rischi di scosse elettriche. Non disabilitate questa funzione.

(2) Afferrate il portalampada e rimuovetelo.

> ⚠ **ATTENZIONE:**
> Prima di rimuovere il portalampada assicuratevi che non sia caldo.





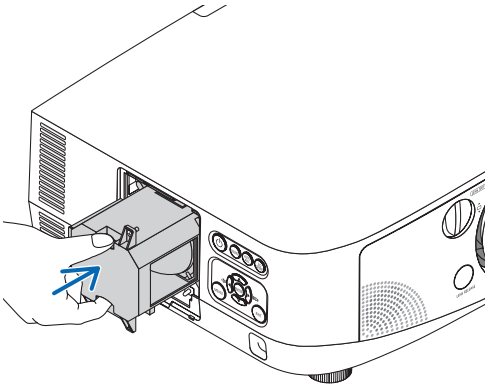
3. Installate un nuovo portalampada.

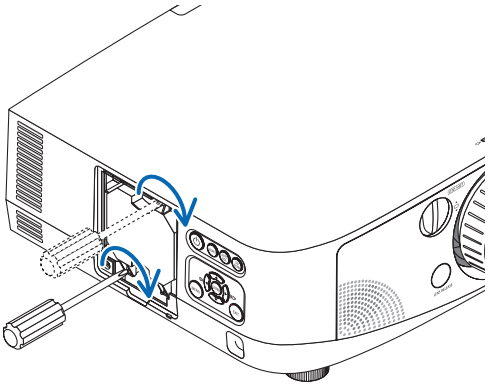
(1) Inserite un nuovo portalampada finché questo non è inserito nella presa.

(2) Posizionatelo in modo che il foro di guida in basso a destra del vano della lampada si trovi sopra la protrusione del proiettore, quindi premete finché non entra completamente.

(3) Fissarlo bene in posizione con le due viti.

• Non dimenticate di serrare le viti.



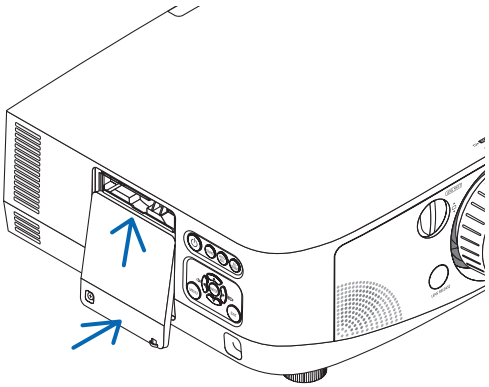


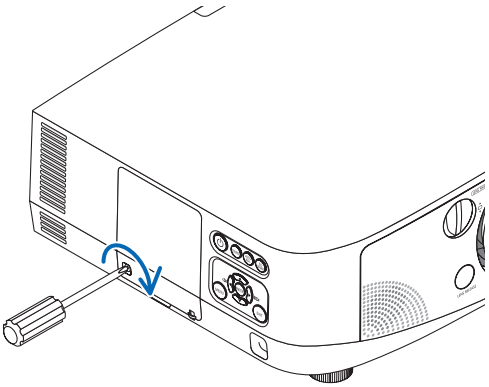
4. Reinstallate il coperchio della lampada.

(1) Inserite il bordo superiore del coperchio della lampada nella scanalatura del proiettore e chiudete il coperchio.

(2) Serrare la vite per fissare il coperchio della lampada.

• Assicuratevi di serrare la vite.





Questo completa la sostituzione della lampada.
Proseguire con la sostituzione dei filtri.

NOTA: se continuate a utilizzare il proiettore per altre 100 ore dopo l'esaurimento della lampada, non sarà possibile avviare il proiettore e il menu non verrà visualizzato.
In tal caso, premete il tasto HELP sul telecomando, tenendolo premuto per 10 secondi per riportare a zero l'orologio della lampada.
Quando l'orologio della lampada viene azzerato, l'indicatore LAMP si spegne.

Per sostituire i filtri:

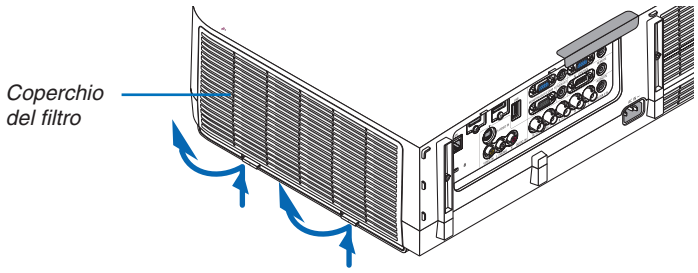
Nella confezione della lampada di ricambio sono inclusi quattro filtri.
Filtro a nido d'ape (a maglia grossa): dimensioni grandi e piccole (fissato all'esterno dell'unità filtro)
Filtro a fisarmonica (a maglia fine): dimensioni grandi e piccole (fissato all'interno dell'unità filtro)

NOTA:

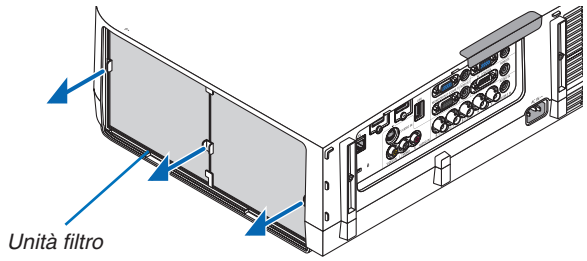
- *Sostituire tutti e quattro i filtri contemporaneamente.*
- *Prima di sostituire i filtri, togliere la polvere e lo sporco dall'involucro del proiettore.*
- *Il proiettore è un apparecchio di precisione. Tenerlo lontano da polvere e sporco durante la sostituzione del filtro.*
- *Non lavare i filtri con acqua e sapone. Acqua e sapone danneggiano la membrana del filtro.*
- *Posizionare bene i filtri. Il fissaggio non corretto di un filtro può causare l'ingresso di polvere e sporco nel proiettore.*

Prima di sostituire i filtri, cambiare la lampada. (→ pagina 159)

1. Premete verso l'alto i tasti sulla sinistra e sulla destra per sbloccare l'unità filtro ed estrarla.

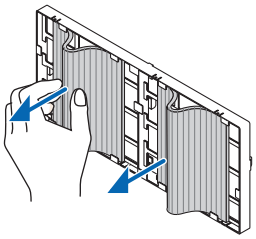


2. Rimuovete l'unità filtro tirando fuori la linguetta.



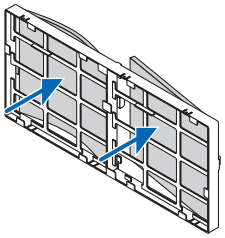
3. Rimuovere i quattro filtri.

(1)Capovolgete l'unità filtro e tirate fuori i due filtri morbidi a fisarmonica (grande e piccolo).



(2)Premete il lato sinistro di ciascun filtro e rimuovete i due filtri rigidi a nido d'ape (grande e piccolo).

• I filtri non possono essere rimossi premendo i bordi sinistro e destro.



4. Rimuovete la polvere dall'unità filtro e dal coperchio del filtro.

Pulite sia l'interno sia l'esterno.

5. Fissare quattro nuovi filtri all'unità filtro.

(1)Inserire i filtri duri a nido d'ape nelle estremità delle flange al centro, quindi piegare i filtri e spingerli sotto i ganci.

- I filtri non possono essere inseriti dall'esterno.

(2)Capovolgete l'unità filtro.

Montare i filtri a soffietto sotto le flange lungo i bordi esterni.

• Ciascun filtro a soffietto presenta una fessura. Allineate le fessure con ciascuna protrusione dell'unità filtro.

6. Riposizionate l'unità filtro sul proiettore.

Inserite l'unità filtro nel proiettore con i lati su cui si trovano i ganci sinistro e destro rivolti verso l'esterno.

7. Riposizionate il coperchio del filtro sul proiettore.

Inserite i 4 fermi del lato superiore del coperchio del filtro nelle scanalature del proiettore, quindi premete i tasti sulla destra e sulla sinistra per chiudere il coperchio del filtro.

Questo completa la sostituzione del filtro.
Proseguire con l'azzeramento dei contatori ore di lampada e filtri.

Per azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro:

1. Posizionare il proiettore dove si intende utilizzarlo.

2. Collegare il cavo di alimentazione alla presa a muro, quindi accendere il proiettore.

3. Azzerare le ore di utilizzo della lampada e le ore di utilizzo del filtro.

1. Dal menu selezionate [AZZERA] → [AZZERA ORE LAMPADA] per azzerare le ore di utilizzo della lampada.

2. Selezionate [AZZERA ORE FILTRO] per azzerare le ore di utilizzo del filtro. (→ pagina 117)

8. User Supportware

❶ Installazione di programmi software

Installazione di software Windows

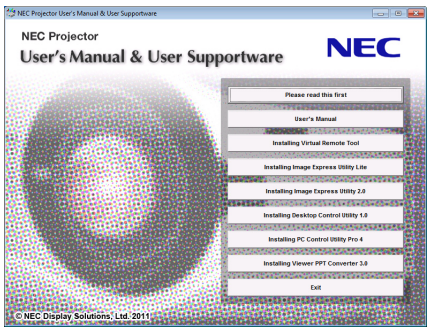
I programmi software, eccetto Image Express Utility 2 for Mac, supportano Windows 7, Windows Vista e Windows XP.

NOTA:

- *Per installare o disinstallare ciascun programma software, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore" (Windows 7, Windows Vista) o privilegi di "Amministratore del computer" (Windows XP).*
- *Chiudere tutti i programmi in esecuzione prima dell'installazione. Se un altro programma è in esecuzione, l'installazione potrebbe non essere completata.*
- *Per utilizzare Virtual Remote Tool o PC Control Utility Pro 4 su Windows XP Home Edition e Windows XP Professional, è necessario "Microsoft .NET Framework" Versione 2.0 o successiva. Microsoft .NET Framework Versione 2.0 o successiva è disponibile dalla pagina web della Microsoft. Scaricarlo e installarlo sul computer.*
- *Image Express Utility Lite verrà installato sul drive di sistema del computer.*
  Se viene visualizzato il messaggio "Spazio libero insufficiente sulla destinazione", liberate abbastanza spazio (circa 100 MB) per effettuare l'installazione del programma.

1 Inserire il CD-ROM del proiettore NEC nell'unità CD-ROM.

Viene visualizzata la finestra dei menu.



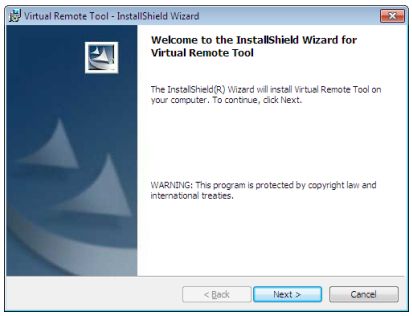
SUGGERIMENTO:
Se la finestra dei menu non viene visualizzata, provare la seguente procedura.
Per Windows 7

1. ***Fare clic su "Start" di Windows.***
2. ***Fate clic su "Tutti i programmi" → "Accessori" → "Esegui".***
3. ***Digitare il nome dell'unità CD-ROM (esempio: "Q:\") e "LAUNCHER.EXE" in "Nome". (esempio: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Fate clic su "OK".***

   Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 Fate clic su un programma software che si desidera installare, nella finestra del menu.

L'installazione verrà avviata.



- *Seguite le istruzioni sulle schermate di installazione per completare l'installazione.*

SUGGERIMENTO:

Disinstallazione di programmi software

Preparazione:

Uscire dal programma software prima di disinstallarlo. Per disinstallare i programmi software, l'account utente Windows deve avere privilegi di "Amministratore" (Windows 7 e Windows Vista) o privilegi di "Amministratore del computer" (Windows XP).

• Per Windows 7/Windows Vista

1 Fate clic su "Start", quindi su "Pannello di controllo".

Sarà visualizzata la finestra del pannello di controllo.

2 Fate clic su "Disinstalla programma" su "Programmi"

Sarà visualizzata la finestra "Programmi e funzionalità".

3 Selezionate il programma software e fate clic su di esso.

4 Fate clic su "Disinstalla/Modifica" o "Disinstalla".

• Alla visualizzazione della finestra "Controllo dell'account utente", fate clic su "Continua".

Seguite le istruzioni sulle schermate per completare la disinstallazione.

• Per Windows XP

1 Fate clic su "Start", quindi su "Pannello di controllo".

Sarà visualizzata la finestra del pannello di controllo.

2 Fate doppio clic su "Installazione/rimozione applicazioni".

Sarà visualizzata la finestra "Installazione/rimozione applicazioni".

3 Fate clic sul programma di software nell'elenco, quindi fate clic su "Rimuovi".

Seguite le istruzioni sulle schermate per completare la disinstallazione.

Installazione di software Macintosh

Image Express Utility 2 for Mac supporta Mac OS X.

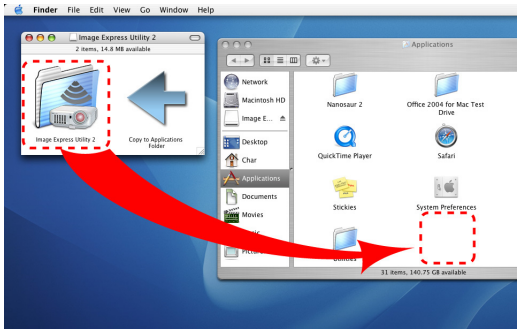
1 ***Inserire il CD-ROM del proiettore NEC nell'unità CD-ROM.***

Viene visualizzata la finestra dei menu.

2 ***Fate doppio-clic sull'icona del CD-ROM.***

3 ***Fate doppio-clic sulla cartella "Mac OS X".***

4 ***Fate doppio-clic su "Image Express Utility 2 (Intel).dmg".***



Viene visualizzata la cartella "Image Express Utility 2".

- *Se il Mac è di tipo PowerPC, fate doppio-clic su "Image Express Utility 2.dmg".*

5 ***Spostate la cartella "Image Express Utility 2" nella cartella "Applicazioni" mediante un'operazione di trascinamento.***

SUGGERIMENTO:

• Disinstallazione di programmi software

1. ***Spostate la cartella "Image Express Utility 2" sull'icona del Cestino.***
2. ***Spostate il file di configurazione di "Image Express Utility 2" sull'icona del Cestino.***
   - *Il file di configurazione di Image Express Utility 2 si trova in "/user/il vostro nome utente/library/Preferences/jp.co.nec.nevt.ImageExpressUtility.plist".*

❷ Funzionamento del proiettore tramite LAN (Virtual Remote Tool)

Questa funzione vi aiuterà a eseguire operazioni come l'accensione o lo spegnimento del proiettore e la selezione del segnale tramite una connessione LAN. Si utilizza inoltre per inviare un'immagine al proiettore e per registrarla come logo del proiettore. Dopo aver registrato il logo, è possibile bloccarlo per impedirne la modifica.

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione segnale, fermo immagine, escludi immagine, escludi audio, trasferimento logo al proiettore e funzionamento tramite telecomando sul PC.

Schermata Virtual Remote

Finestra del telecomando

Barra degli strumenti

Questa sezione fornisce informazioni generali sulla preparazione per l'uso di Virtual Remote Tool.
Per informazioni su come utilizzare Virtual Remote Tool, vedere la Guida di Virtual Remote Tool. (→ pagina 169)

NOTA:
- *I dati logo (grafici) che possono essere inviati al proiettore con Virtual Remote Tool hanno le seguenti restrizioni:*
  - *Dimensioni file: al massimo 256 KB*
  - *Dimensione immagine (risoluzione): la risoluzione originale del proiettore*
- *I dati logo che sono inviati con Virtual Remote Tool verranno mostrati al centro della schermata. Il contorno sarà nero.*

SUGGERIMENTO:
- *Virtual Remote Tool può essere utilizzato anche con una connessione seriale.*

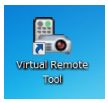
Collegare il proiettore a una rete LAN.

Collegare il proiettore a una rete LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 150), "Collegamento a LAN senza fili (venduto separatamente)" (→ pagina 151) e "9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE" (→ pagina 120)

AvviateVirtual Remote Tool

Per avviarlo usando l'icona di scelta rapida

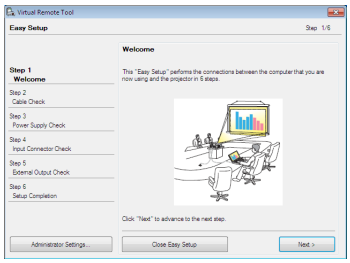
- ***Fate doppio clic sull'icona di scelta rapida sul desktop di Windows.***



Inziare dal menu Start

- ***Fate clic su [Start] → [Tutti i programmi] o [Programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Quando Virtual Remote Tool viene avviato per la prima volta, sarà visualizzata la finestra di "Easy Setup".



La funzione "Easy Setup" non è disponibile per questo modello. Fate clic su "Close Easy Setup".

Chiudendo la finestra "Easy Setup", viene visualizzata la finestra "Projector List".

Selezionare il proiettore che si desidera collegare. Viene visualizzata la schermata Virtual Remote.

SUGGERIMENTO:

- *È possibile visualizzare la schermata (o la barra degli strumenti) di Virtual Remote Tool senza visualizzare la finestra di "Easy Setup".*
  Per farlo, fate clic per contrassegnare con un segno di spunta la casella "☐Do not use Easy Setup next time" sulla schermata.

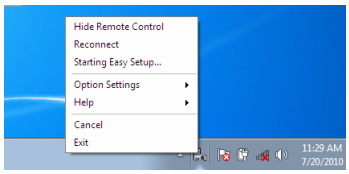
NOTA:

- *Quando è selezionato [RISPARMIO ENERGIA] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso tramite la connssione di rete (LAN cablata/LAN senza fili). Quando è selezionato [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA], il proiettore non può essere acceso mediante la connessione LAN senza fili.*

Chiusura di Virtual Remote Tool

1 Fate clic sull'icona Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni.

Verrà visualizzato un menu pop-up.



2 Fate clic su "Exit".

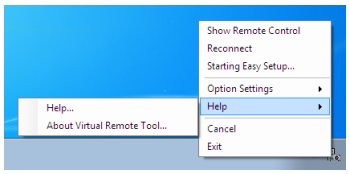
Virtual Remote Tool sarà chiuso.

Visualizzazione del file guida di Virtual Remote Tool

• Visualizzazione del file guida utilizzando la barra delle applicazioni

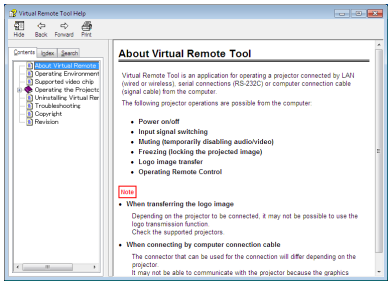
1 Fate clic sull'icona Virtual Remote Tool sulla barra delle applicazioni quando Virtual Remote Tool è in esecuzione.

Verrà visualizzato un menu pop-up.



2. Fate clic su "Help".

Verrà visualizzata la guida in linea.



• Visualizzazione del file guida utilizzando il menu Start.

1. Fate clic su "Avvio". "Tutti i programmi" o "Programmi". "NEC Projector User Supportware". "Virtual Remote Tool", quindi "Virtual Remote Tool Help" in questo ordine.

Verrà visualizzata la guida in linea.

❸ Proiezione dell'immagine dello schermo del computer dal proiettore su una rete LAN (Image Express Utility Lite)

Il software Image Express Utility Lite consente di inviare l'immagine dello schermo del computer al proiettore tramite una connessione LAN cablata o senza fili.
Questa sezione vi mostrerà una panoramica su come collegare il proiettore a una rete LAN e utilizzare Image Express Utility Lite. Per il funzionamento di Image Express Utility Lite, vedere la rispettiva guida.

Che cosa si può fare con Image Express Utility Lite

• Trasmissione dell'immagine

- La schermata del computer può essere inviata al proiettore tramite una rete cablata o wireless senza cavo VGA.
- Utilizzando la funzione "EASY CONNECTION", è possibile semplificare le impostazioni di rete complesse e il computer si collegherà automaticamente al proiettore.
- Lo schermata del computer può essere inviata a un massimo di quattro proiettori allo stesso tempo.

• Geometric Correction Tool (GCT)

Si veda "❹ Proiezione di immagini da una angolazione (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)".

Collegare il proiettore a una rete LAN.

Collegare il proiettore a una rete LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 150), "Collegamento a LAN senza fili (venduto separatamente)" (→ pagina 151) e "9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE" (→ pagina 120)

Avviare Image Express Utility Lite.

1. ***Su Windows, fate clic su "Avvio" → "Tutti i programmi" → "NEC Projector UserSupportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite".***

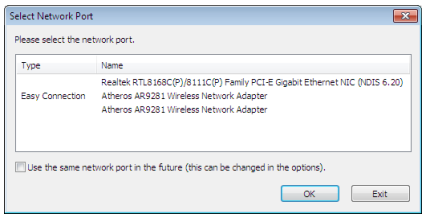
   Image Express Utility Lite verrà avviato.

   Viene visualizzata la finestra di selezione per la connessione di rete

2. ***Selezionare la Rete e fare clic su "OK".***

   La finestra di selezione per la destinazione mostra un elenco dei proiettori collegabili.

   - *Per collegare il computer direttamente al proiettore "uno a uno", si consiglia " Easy Connection ".*



- ***Quando vengono trovate una o più reti per "EASY CONNECTION", viene mostrata la finestra "Easy Connection Selection Screen (Schermo selezione Facile collegamento)".***
- ***Per controllare la rete disponibile per i proiettori collegati, dal menu selezionate [INFO.] → [LAN SENZA FILI] → [SSID].***

3. ***Selezionare la rete "Easy Connection" che si desidera collegare e fare clic su "Select".***

   Viene visualizzata la finestra di selezione target.

4. ***Mettete una spunta sui proiettori da collegare, quindi fate clic su "Connect".***

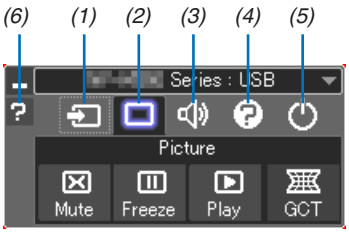
   - *Quando vengono visualizzati uno o più proiettori. dal menu sul proiettore selezionate [INFO] → [LAN SENZA FILI] → [INDIRIZZO IP].*

   Quando è stabilita una connessione con il proiettore, è possibile usare la finestra di controllo per controllare il proiettore.

NOTA:

- *Quando dal menu sono selezionati [RISPARMIO ENERGIA] o [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA], il proiettore che è spento non verrà visualizzato come destinazione nella finestra di selezione.*
- *Quando viene individuato PA500U, "1280 × 800" verrà visualizzato nel campo di risoluzione.*

Operazioni della finestra di controllo



(1) (Fonte)..... Seleziona una fonte di ingresso del proiettore.

(2) (Immagine) Attiva o disattiva le funzioni Muto (Silenziamento video), Fermo immagine (Blocca un'immagine), Riproduci e Geometric Correction Tool (GCT).

(3) (Audio) ..... Attiva o disattiva Muto (Silenziamento audio), riproduce l'audio e alza o abbassa il volume.

(4) (Etc)..... Utilizza "Aggiorna", "Server HTTP"*, "Impostazioni" e "Informazioni".

(5) (Esci) ..... Esce da Image Express Utility Lite. È anche possibile spegnere il proiettore allo stesso tempo.

(6) (Guida)..... Visualizza la guida di Image Express Utility Lite.

SUGGERIMENTO:

Visualizzazione della Guida di Image Express Utility Lite

- ***Visualizzazione del file della Guida di Image Express Utility Lite mentre è in esecuzione.***

  Fare clic sull'icona [?] (guida) nella finestra di controllo.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della Guida GCT mentre è in esecuzione.***

  Fare clic su "Help (C)" → "Help" nella schermata di Correzione Cornerstone.

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

- ***Visualizzazione del file della guida tramite menu Start.***

  Fare clic su "Start" → "Tutti i programmi" o "Programmi" → "NEC Projector User Supportware" → "Image Express Utility Lite" → "Image Express Utility Lite Help".

  Viene visualizzata la schermata della Guida.

❹ Proiezione di immagini da una angolazione (Geometric Correction Tool in Image Express Utility Lite)”

La funzione Geometric Correction Tool (GCT) vi permette di correggere la distorsione delle immagini proiettate da una certa angolazione.

Cosa potete fare con GCT

- La caratteristica GCT include le tre funzioni seguenti
  - **4-point Correction:** è possibile fare entrare facilmente un’immagine proiettata all’interno dei margini dello schermo, allineando i quattro angoli dell’immagine a quelli dello schermo.
  - **Multi-point Correction:** è possibile correggere un’immagine distorta sull’angolo della parete o su uno schermo di forma irregolare, usando molte schermate separate per correggere l’immagine o anche usando 4-point Correction.
  - **Parameters Correction:** è possibile correggere un’immagine distorta usando una combinazione di regole di trasformazione preparate precedentemente.

  Questa sezione mostrerà un esempio di uso con 4-point Correction.
  Per informazioni su “Multi-point Correction” e “Parameters Correction”, si veda il file di guida di Image Express Utility Lite. (→ pagina 171)
- I vostri dati di correzione possono essere salvati nel proiettore o sul vostro computer e quindi ripristinati quando necessario.
- La correzione geometrica può essere utilizzata quando si è connessi a una rete (tramite LAN cablata o senza fili) per mezzo di un cavo video.

Proiezione di un’immagine da una angolazione (GCT)

Preparazione: regolate la posizione del proiettore o lo zoom in modo che l’immagine proiettata possa coprire l’intera area dello schermo.

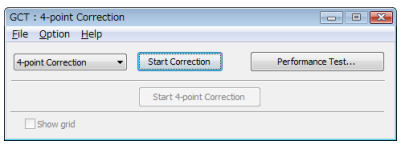
1. ***Fate clic sull’icona “ ” (Immagine) e poi sul tasto “ ”.***

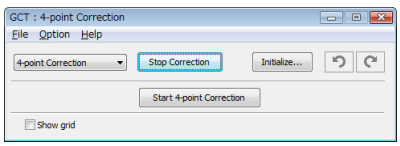
Viene visualizzata la finestra “4-point Correction”.

2. ***Fate clic sul tasto “Start Correction” e poi sul tasto “Start 4-point Correction”.***

Vengono visualizzati un riquadro verde e il puntatore del mouse ( ).

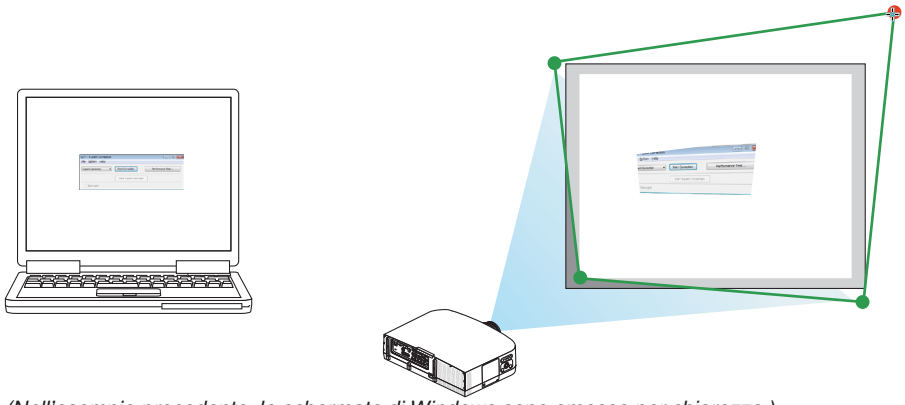
- *Quattro [●] segni appariranno ai quattro angoli del riquadro verde*





3. Usate il mouse per fare clic sul segno [●] dell'angolo che desiderate spostare.

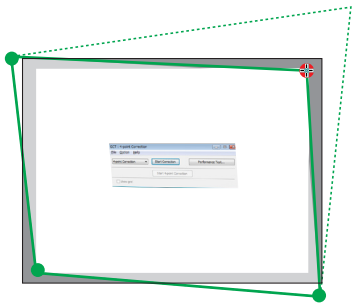
Il segno attualmente selezionato [●] diventa rosso.



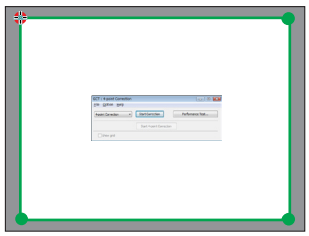
(Nell'esempio precedente, le schermate di Windows sono omesse per chiarezza.)

4. Trascinate il segno selezionato [●] sul punto che si desidera correggere e lasciatelo andare in quel punto.

- *Facendo clic in un punto qualsiasi dell'area dell'immagine proiettata, il segno [●] più vicino si sposta nella posizione puntata dal cursore del mouse.*



5. Ripetete i passaggi 3 e 4 per correggere la distorsione dell'immagine proiettata.



6. Al completamento, fate un clic destro con il mouse.

Il riquadro verde e il puntatore del mouse scompariranno dall'area dell'immagine proiettata. Ciò completa la correzione.

7. Fare clic sul tasto "X" (chiudi) della finestra "4-point Correction".

La finestra "4-point Correction" scompare e la 4-point correction entra in funzione.

8. Fate clic sul tasto " ⏻ " della finestra di controllo per uscire da GCT.

SUGGERIMENTO:

- *Dopo avere effettuato la 4-point correction, è possibile salvare i dati 4-point correction nel proiettore, facendo clic su "File" → "Writing to the projector…" nella finestra "4-point Correction".*
- *Vedere la guida di Image Express Utility Lite per il funzionamento della finestra "4-point Correction" e di altre funzioni oltre a GCT. (→ pagina 171)*

❺ Proiezione di immagini e filmati dal proiettore tramite una rete LAN (Image Express Utility 2.0)

Che cosa si può fare con Image Express Utility 2.0

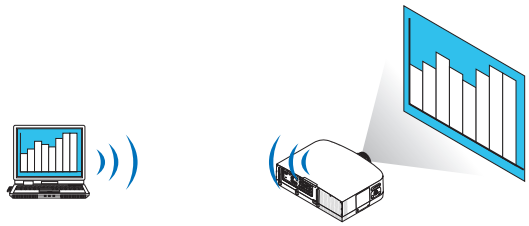
- L'uso di Image Express Utility 2.0 permette di inviare le schermate dei vostri computer al proiettore, attraverso una LAN cablata/senza fili.

  La differenza da Image Express Utility Lite è che le immagini proiettate possono essere inviate da un computer non solo a un proiettore, ma anche a due o più proiettori contemporaneamente.

  Quando è usato il "Meeting Mode", le immagini proiettate possono essere inviate e ricevute fra due o più computer.

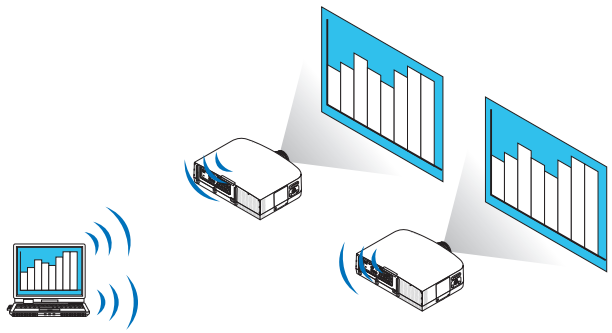
- **Trasmissioni di immagini ad alta velocità e di alta qualità, basate su un algoritmo di compressione originale NEC.**

  L'algoritmo di compressione originale NEC permette l'invio di immagini ad alta qualità attraverso la rete, ad alta velocità, dal vostro computer al proiettore.



- **Proiezione simultanea da proiettori multipli.**

  Le immagini possono essere inviate da un computer non solo ad un proiettore, ma anche a due o più proiettori contemporaneamente.



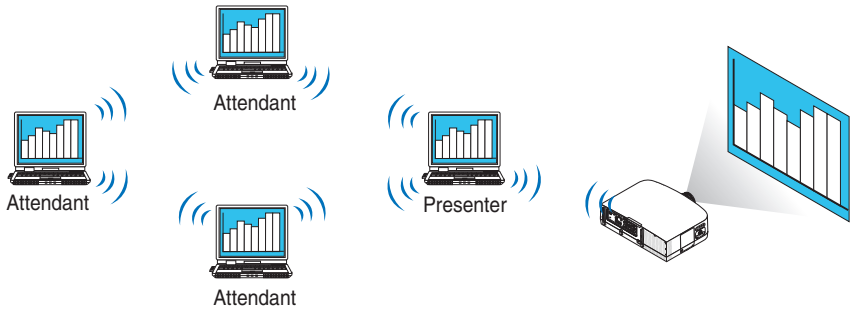
- **"Funzione Easy Connection " per collegare LAN senza fili**

  Usando la funzione " Easy Connection " *1, le impostazioni complesse della LAN senza fili possono essere semplificate.

  *1 Questa funzione può essere usata quando è usato Windows XP come sistema operativo e quando si hanno previlegi di "Amministratore del sistema". Se il sistema operativo è Windows 7/Windows Vista, potrebbe apparire una schermata che richiede la password per l'"Amministratore".

- **Le immagini proiettate possono essere trasferite e salvate su computer.**

  Quando si usa “Meeting Mode”, le immagini proiettate possono essere inviate ai computer di tutti i partecipanti a un “Meeting”. Le immagini ricevute possono essere salvate sul computer con degli appunti (dati di testo) allegati.

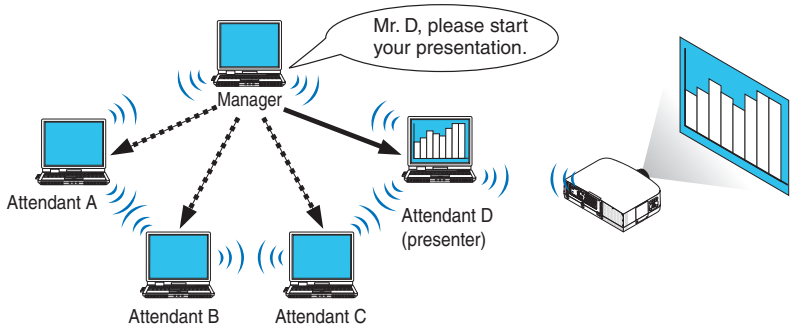


- **Cambio di presentatore con 1 clic**

  Quando si cambia presentatore durante una conferenza, i partecipanti possono semplicemente fare clic su un tasto per passare al nuovo presentatore.

- **Gestione centralizzata del computer proiettato**

  Usando il Training Mode (Modo Formazione) è possibile usare un singolo computer (Manager) per gestire quale altro computer (Partecipante) venga proiettato. Le operazioni possibili includono la commutazione dei computer da cui proiettare, come anche l’interruzione temporanea della comunicazione con il proiettore.



NOTA::
Il Training Mode non è installato mediante l'opzione di installazione “Typical” quando viene installato Image Express Utility 2.0. Per usare il Training Mode, selezionare l’opzione di installazione “Extension” nella schermata di selezione installazione visualizzata mentre è in corso l’installazione di Image Express Utility 2.0, quindi selezionare “Training Mode (Attendant)” o “Training Mode (Manager)”.

Connessione del proiettore a una LAN

Collegare il proiettore alla LAN seguendo le istruzioni in “Collegamento a LAN cablata” (→ pagina 150), “Collegamento a LAN wireless” (→ pagina 151) e “9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE” (→ pagina 120)

Operazioni di base di Image Express Utility 2.0

Questa sezione spiega i seguenti tre casi come esempi di funzionamento di Image Express Utility 2.0.

(1) Trasferimento di immagini al proiettore

(2) Tenere una conferenza

(3) Partecipare ad una conferenza

Invio di immagini al proiettore

• Connessione del proiettore

1 Accendete il proiettore per cui è stata impostata la LAN.

2 Fate clic su [Start] di Windows → [Tutti i programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], in questo ordine.

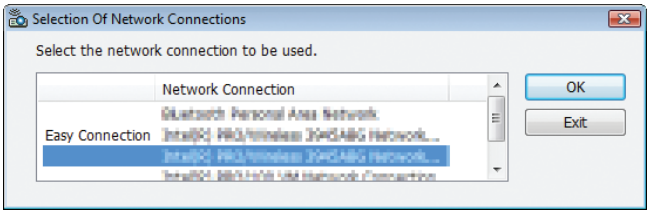
Viene visualizzata la finestra "Selection Of Network Connections".

Viene visualizzata una lista dei dispositivi di rete connessi al computer.

IMPORTANTE:

Viene mostrata una schermata come quella in basso quando il software viene avviato su un PC installato con Windows XP Service Pack 2 (SP2) (o successivi).
Fate clic su "Sblocca" qualora fosse visualizzato.

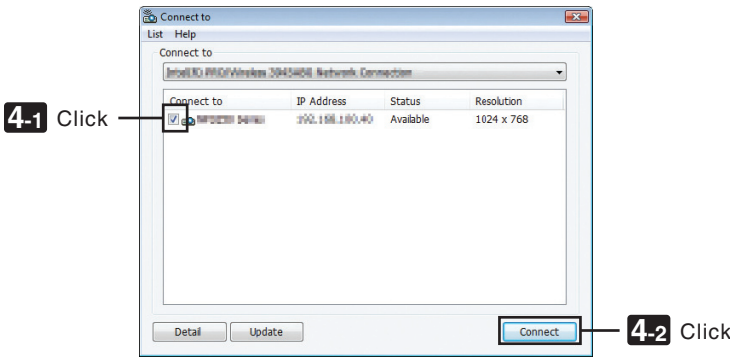
3 Selezionate il dispositivo di rete da utilizzare e poi fate clic su [OK].



Selezionate il dispositivo di rete che visualizza " Easy Connection " se le impostazioni LAN del prodotto sono " Easy Connection ." Ciò richiamerà la finestra "Projector List".

4 Mettete un segno di spunta (☑) sul proiettore che si desidera collegare e fate clic su [Connect].

Se il nome del proiettore da collegare non è nell'elenco o è nascosto, fate clic su [Update].



La schermata del computer verrà proiettata dal proiettore.

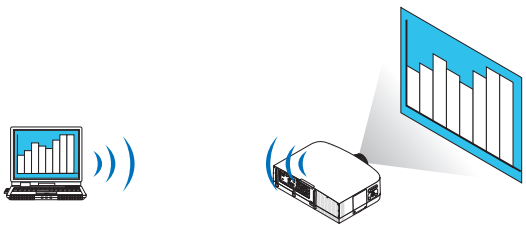
In questo momento, il segnale in ingresso del proiettore cambierà automaticamente a " NETWORK ".

NOTA:

- *Quando viene individuato PA500U, "1280 × 800" verrà visualizzato nel campo di risoluzione.*

• Trasferimento di immagini

Quando il computer è collegato al proiettore, la schermata del computer è proiettata dal proiettore così com'è. Per creare una presentazione usando un file PowerPoint, aprire il file PowerPoint e avviare la presentazione.

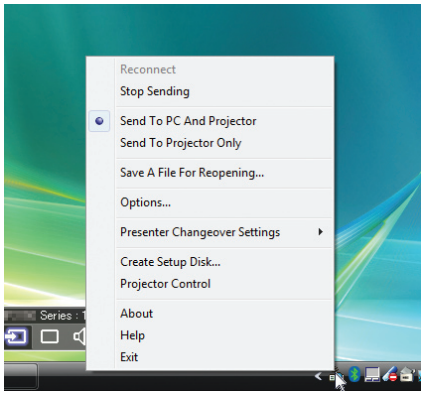


• Fermare e riavviare la trasmissione di immagini

La trasmissione della schermata del computer al proiettore può essere temporaneamente fermata e successivamente riavviata.

1 Fate clic sull'icona del proiettore ( ) nella barra dei processi di Windows.

Verrà visualizzato un menu pop-up.



2 Fate clic su [Stop Sending].

L'icona del proiettore sulla barra dei processi diventerà (→).

NOTA:

Anche se la schermata del computer è cambiata mentre si trova in questo stato, l'immagine proiettata dal proiettore non cambia. Per manipolare una schermata che non deve essere vista (ossia proiettata), interropete la trasmissione.

---

3 Fate clic sull'icona del proiettore ( ) nella barra dei processi di Windows.

Verrà visualizzato un menu pop-up.

4 Fate clic su [Start Sending].

L'icona del proiettore sulla barra dei processi diventerà (→).

La trasmissione della schermata del computer viene riavviata, e la schermata corrente del computer viene proiettata.

• Terminare la trasmissione di immagini

Uscite da Image Express Utility 2.0.

1 Fate clic sull'icona del proiettore ( ) nella barra dei processi di Windows.

Verrà visualizzato un menu pop-up.

2 Fate clic su [Exit].

Tenere conferenze

• Tenere conferenze

1 Seguite i passaggi da 1 a 4 in "Connessione del proiettore" di "Inviare immagini al proiettore" (→ pagina 176).

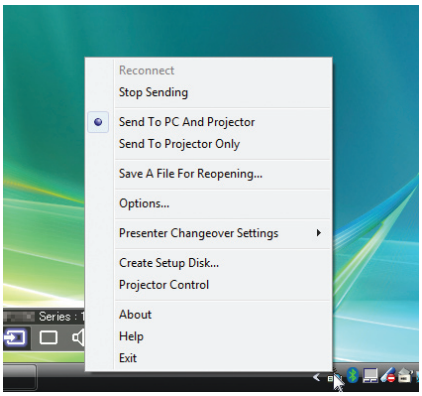
La schermata del computer verrà proiettata dal proiettore.

• Mostrare un file ai partecipanti alla conferenza.

NOTA:
Per mostrare un file ai partecipanti, è possibile una selezione solo nelle unità con cartelle.
Di conseguenza, deve essere creata in anticipo una cartella contenente solo file che possono essere mostrati ai partecipanti.

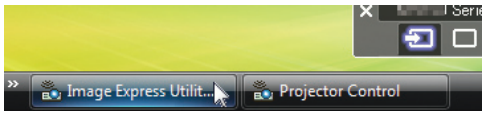
1 Fate clic sull'icona del proiettore ( ) nella barra dei processi di Windows.

Verrà visualizzato un menu pop-up.



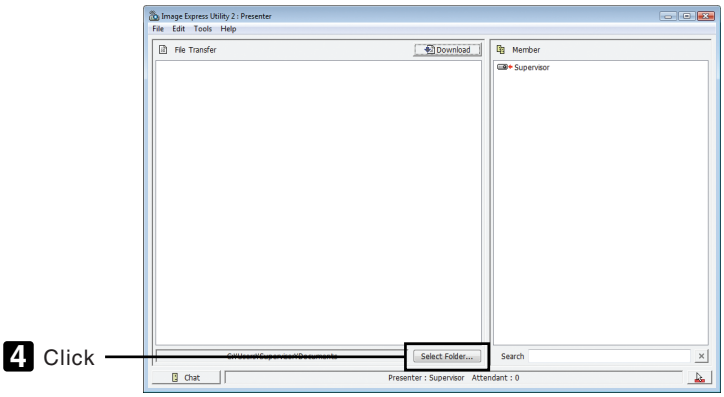
2 Prima di fare clic su [Send to PC and Projector], controllate che vi sia applicato un segno " • ".

3 Fate clic sul tasto [Image Express Utility 2.0] sulla barra dei processi.



Viene visualizzata la finestra del presentatore.

4 Fate clic su [Select Folder]..



5 Selezionate una cartella contenente il file da mostrare ai partecipanti e fate clic su [OK].

Il file nella cartella selezionata verrà mostrato nella lista dei file da trasferire.

6 Fate clic su [Download].

Il file verrà mostrato ai partecipanti.

NOTA:

Quando il computer è collegato al proiettore, la schermata del computer è proiettata dal proiettore così com'è. Per manipolare una schermata che non deve essere mostrata (non proiettata), interrompete temporaneamente la trasmissione (→ pagina 178).

• Terminare una conferenza

1 Fate clic su [File] nella finestra del presentatore, quindi fate clic su [Exit].

È inoltre possibile terminare la conferenza anche facendo clic su [×] nell'angolo in alto a destra della finestra del presentatore.

Partecipare a una conferenza

• Partecipare a conferenze

1 Fate clic su [Start] di Windows → [Tutti i programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0].

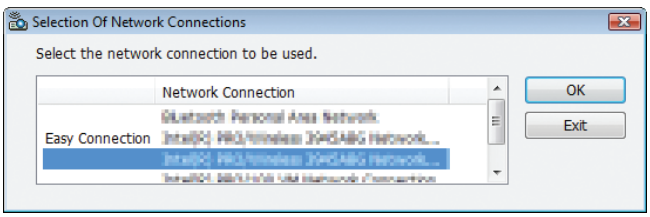
Viene visualizzata la finestra "Selection Of Network Connections".

Viene visualizzata una lista dei dispositivi di rete connessi al computer.

IMPORTANTE:

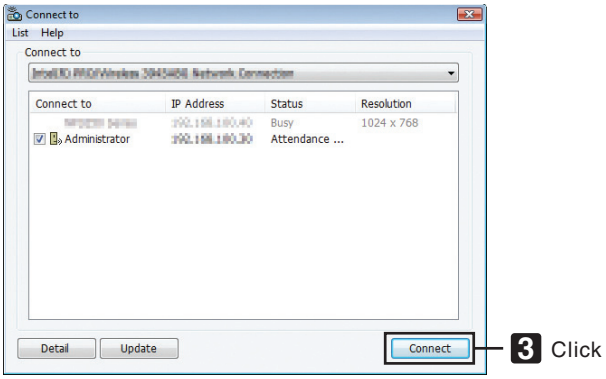
Viene mostrata una schermata come quella in basso quando il software viene avviato su un PC installato con XP Service Pack 2 (SP2) (o successivi).
Fate clic su "Sblocca" qualora fosse visualizzato.

2 Selezionate il dispositivo di rete da utilizzare e poi fate clic su [OK].



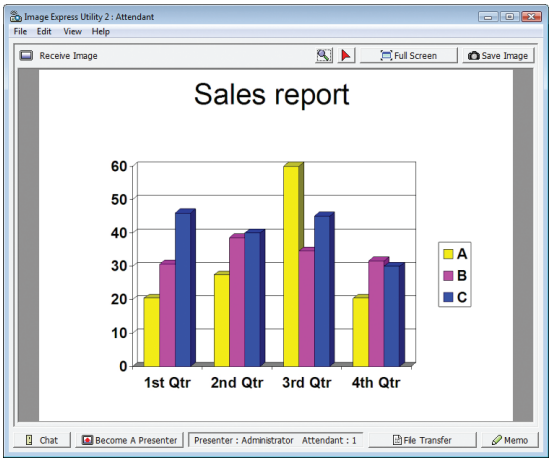
Selezionate il dispositivo di rete che visualizza " Easy Connection " se le impostazioni LAN del prodotto sono " Easy Connection ." Ciò richiamerà la finestra "Meeting List".

3 Fate clic sul nome Meeting da fare partecipare, quindi fate clic su [Connect].



Il computer verrà collegato alla conferenza selezionata e verrà visualizzata la finestra di partecipazione.

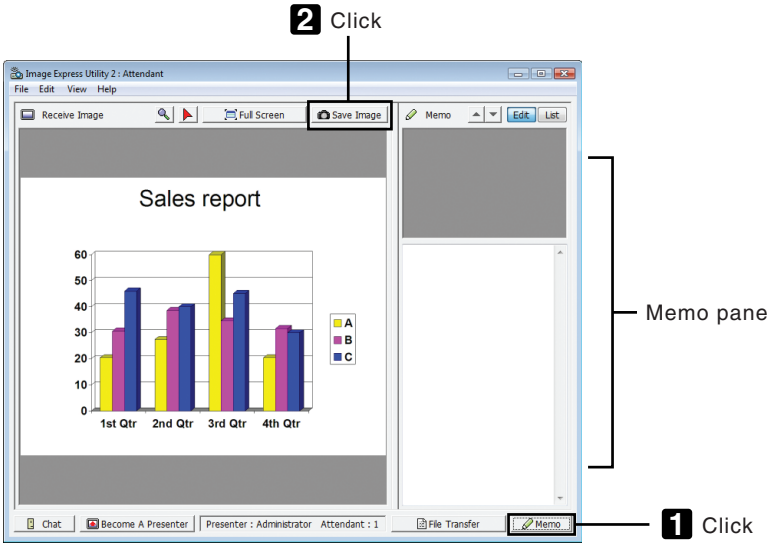
Se il presentatore seleziona "Send to PC And Projector", l'immagine proiettata dal proiettore viene mostrata nella finestra del partecipante.



• Salvare le immagini ricevute

1 Fate clic su [Memo] nella finestra del partecipante.

Viene visualizzato un pannello di appunti.



2 Fate clic su [Save Image] nella finestra del partecipante.

L'immagine visualizzata nella finestra del partecipante verrà salvata.

- *L'immagine salvata viene aggiunta alla lista degli appunti e viene visualizzata un'anteprima.*
- *È possibile allegare degli appunti all'immagine salvata.*

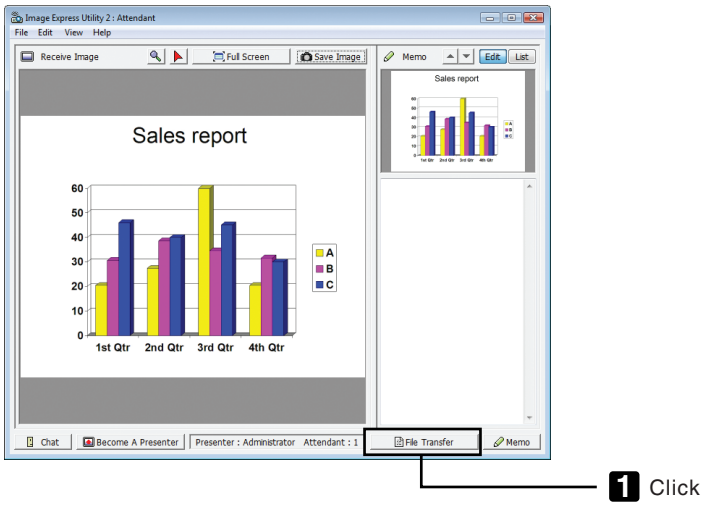
RIF.:

- *Nel caso di Windows XP, un file creato viene salvato in "Documenti\ImageExpress\" se si usano le impostazioni predefinite. Nel caso di Windows 7/Windows Vista, "Documenti\ImageExpress\" è la cartella predefinita per il salvataggio dei file creati.*
- *Una sotto-cartella viene creata all'interno della cartella predefinita, in base all'ora e data della conferenza, e l'immagine viene salvata come file nella cartella creata.*
  Ad esempio, se una conferenza viene tenuta alle 11:20 il 14 maggio 2009, il nome della cartella predefinita in Windows XP sarà "Documenti\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".
  In questa cartella, verrà creato un file HTML chiamato "Meeting Records".
  L'immagine viene salvata nella cartella "Images".

• Scaricare il file mostrato

1 Fate clic su [File Transfer] nella finestra del partecipante.

Viene visualizzata la finestra "File Transfer".



2 Selezionate un file da scaricare, quindi fate clic su [Download].

Lo scaricamento ha inizio.

Il progresso dello scaricamento viene visualizzato in basso a sinistra nella finestra.

3 Quando lo scaricamento è completo, fate clic su [File] nella finestra "File Transfer", quindi fate clic su [Exit].

La finestra "File Transfer" viene chiusa.

RIF:

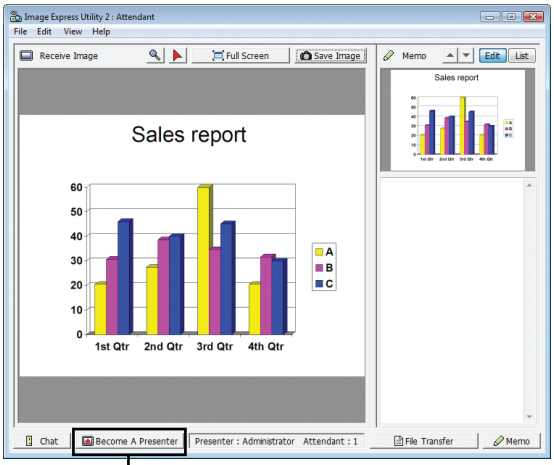
- *Se è selezionato "Open After Downloading", il file viene aperto dalla applicazione di Windows specificata, una volta completato lo scaricamento.*
- *Nel caso di Windows XP, un file creato viene salvato in "Documenti\ImageExpress\" se si usano le impostazioni predefinite. Nel caso di Windows 7/Windows Vista, "Documenti\ImageExpress\" è la cartella predefinita per il salvataggio dei file creati.*
- *Una sotto-cartella viene creata all'interno della cartella predefinita, in base all'ora e data della conferenza e l'immagine viene salvata come file nella cartella creata.*
  Ad esempio, se una conferenza viene tenuta alle 11:20 il 14 maggio 2009, la cartella predefinita in Windows XP sarà "Documenti\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".

• Cambio di presentatore

È possibile effettuare tre tipi di impostazione per cambiare il presentatore: “Not Approved”, “Approved” e “Changing Prohibited” (i tipi possono essere selezionati solo dal presentatore stesso).
Nel seguente esempio è selezionato “Not Approved”.

- ***Fate clic su [Become A Presenter] nella finestra del partecipante.***

  Si passerà così da partecipante a presentatore.



1 Click

• Abbandonare la conferenza

Abbandonare la conferenza e uscire da Image Express Utility 2.0.

- ***Fate clic su [File] nella finestra del partecipante, quindi fate clic su [Exit].***

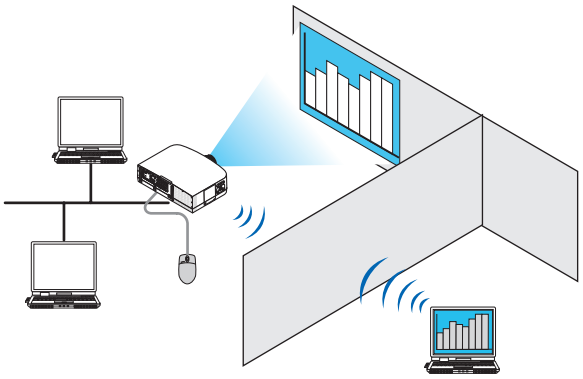
  È inoltre possibile abbandonare la conferenza facendo clic su [×] nell’angolo in alto a destra della finestra di partecipazione.

❻ Uso del proiettore per utilizzare un computer mediante una LAN (Desktop Control Utility 1.0)

L'uso di Desktop Control Utility 1.0 consente di utilizzare a distanza il computer posizionato lontano dal proiettore mediante una rete (LAN cablata o senza fili).

Che cosa si può fare conDesktop Control Utility 1.0

- Un mouse USB reperibile in commercio è collegato al proiettore per far funzionare il computer.
- Supponiamo, ad esempio, che un file PowerPoint da presentare in una conferenza sia salvato in un computer che si trova nel vostro ufficio. Se questo computer è collegato al proiettore nella sala delle conferenze tramite LAN quando si tiene la conferenza, può essere proiettata la schermata desktop del computer che si trova nell'ufficio (Windows 7/Windows Vista/Windows XP) e il file Power-Point può essere presentato adoperando il proiettore. In altre parole, non è necessario portare il computer nella sala delle conferenze.



IMPORTANTE:

- *È possibile usare Desktop Control Utility 1.0 per far funzionare un computer posizionato in una stanza differente da quella in cui è il proiettore, tramite rete. Dunque, è necessario assicurarsi che terzi non possano accedere alla visione dello schermo del computer (in caso di documenti importanti), copiare file o spegnerne l'alimentazione.*
  NEC non può essere ritenuto responsabile per alcuna perdita o danno derivanti da fughe di informazioni o guasti di sistema mentre si utilizza Desktop Control Utility 1.0.
- *La connessione LAN si interrompe se il computer entra in modo di attesa mentre si usa Desktop Control Utility 1.0.*
  In Windows 7/Windows Vista, selezionate [Pannello di controllo] → [Hardware e suoni] → [Opzioni di alimentazione]. Impostate [Commuta quando il computer è in pausa] su [Mai].
  In Windows XP, fate clic su [Pannello di controllo] → [Performance and Maintenance] → [Opzioni risparmio energia] → [Standby] → [Mai].
- *La funzione salvaschermo è disattivata mentre è in esecuzione Desktop Control Utility 1.0.*

Connessione del proiettore a una LAN

Collegare il proiettore alla LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 150), "Collegamento a LAN wireless" (→ pagina 151) e "9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE" (→ pagina 120)

Uso del proiettore per la messa in funzione della schermata desktop del computer

IMPORTANTE:

- *Se si usa Windows 7/Windows Vista, disabilitate il controllo dell'account utente prima di usare Desktop Control Utility 1.0. Windows Vista ha la funzione "Controllo account utente" per proteggere il computer. Potrebbe essere visualizzata una finestra di conferma dell'account utente.*
  Poiché Desktop Control Utility 1.0 non può trasferire la finestra di conferma dell'account utente, questa finestra rende impossibile il funzionamento. Prima di usare Desktop Control Utility 1.0, è necessario disabilitare il controllo dell'account utente di Windows 7/Windows Vista. Dopo l'autenticazione come amministratore, seguite la procedura di seguito per cambiare le impostazioni:

[Procedura di cambio]

<Per Windows 7>

1. ***Fate clic su [Pannello di controllo] dal Menu Start (Avvio).***
2. ***Fate clic su [Account utente e Sicurezza].***
3. ***Fate clic su [Account utente].***
4. ***Fate clic su [Cambia le impostazioni del controllo account utente].***
5. ***Impostate [Scegli quando essere notificato sulle modifiche al computer] su [Non notificare] e poi fate clic su [OK].***

- *Se è richiesto un riavvio, fate clic su [Riavvia ora].*

<Per Windows Vista>

1. ***Fate clic su [Pannello di controllo] dal Menu Start (Avvio).***
2. ***Fate clic su [Account utente e Sicurezza].***
3. ***Fate clic su [Account utente].***
4. ***Fate clic su [Abilita/disabilita il controllo account utente].***
5. ***Rimuovete la spunta da [Usa Controllo account utente (UAC) per aumentare la protezione del computer], quindi fate clic su [OK].***

- *Se è richiesto un riavvio, fate clic su [Riavvia ora].*

Al completamento di Desktop Control Utility, si consiglia di ripristinare il controllo dell'account utente.

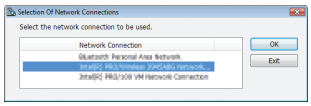
• Funzionamento sul computer

1 Fate clic su [Start] di Windows → [Tutti i programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Desktop Control Utility 1.0] → [Desktop Control], in questo ordine.

Viene visualizzata la finestra "Selection Of Network Connections".

Essa mostra una lista dei dispositivi di rete connessi al computer utilizzato.

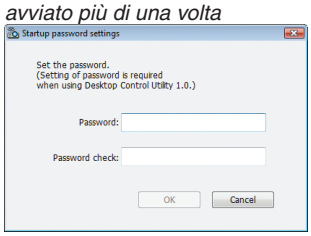
2 Selezionate il dispositivo di rete da utilizzare e poi fate clic su [OK].



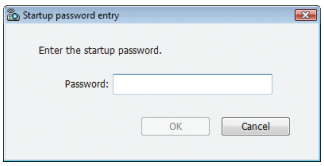
Viene visualizzata la finestra "Startup password settings".

- *Se si usa Windows 7/Windows Vista, viene visualizzata la finestra del controllo account utente. Fate clic su [OK] o immettete la password dell'amministratore.*

Schermata quando Desktop Control Utility 1.0 è già stato avviato più di una volta



Schermata se è stata impostata la password di avvio



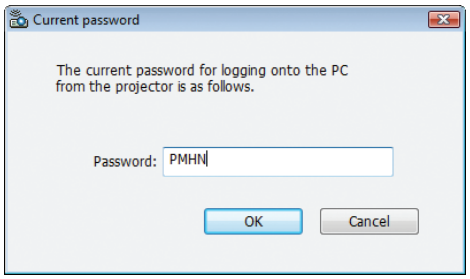
IMPORTANTE:

- *Assicuratevi di annotare la password nel caso sia difficile da ricordare.*
- *La password di avvio deve essere immessa ogni volta che si avvia Desktop Control Utility 1.0.*
- *Nel caso dimentichiate la password di avvio, reinstallate Desktop Control Utility 1.0.*

Viene mostrata una schermata come quella in basso quando il software viene avviato su un PC installato con XP Service Pack 2 (SP2) (o successivi).
Fate clic su "Sblocca" qualora fosse visualizzato.

3 Immettete la password di avvio per Desktop Control Utility 1.0, quindi fate clic su [OK].

Viene visualizzata la finestra "Current password".



NOTA:
La stringa di caratteri visualizzata nel campo della password varia ogni volta che si avvia Desktop Control Utility 1.0.

4 Annotate la stringa di caratteri visualizzata nel campo password.

Scrivete "PMHN" nell'esempio di schermata del passaggio 3.

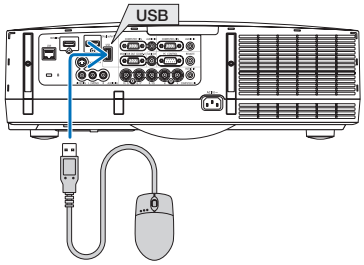
5 Fate clic su [OK].

Viene avviato Desktop Control Utility 1.0.

Spostatevi nella stanza dove è installato il proiettore, con il foglio su cui avete annotato la password nel passaggio 4.

• Funzionamento del proiettore (connessione al computer)

1 Collegate un mouse USB reperibile in commercio al proiettore.



2 Accendete l'alimentazione del proiettore.

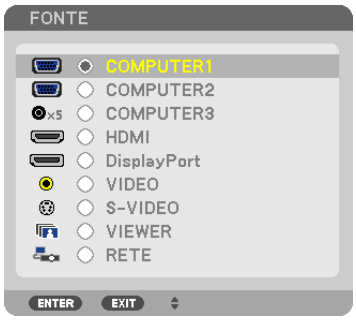
Dapprima impostate la LAN del proiettore.

3 Premete il tasto SOURCE sull'involucro del proiettore.

Viene visualizzata la lista delle fonti.

In caso di controllo remoto, premete il tasto NETWORK .

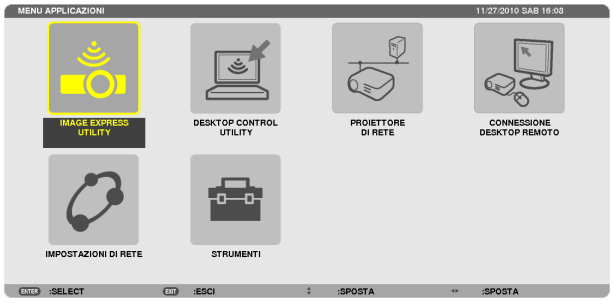
La schermata " network menu " verrà visualizzata, procedete al passaggio 5.



4 Premete i tasti SELECT ▼/▲ per selezionare [RETE], quindi premete il tasto ENTER.

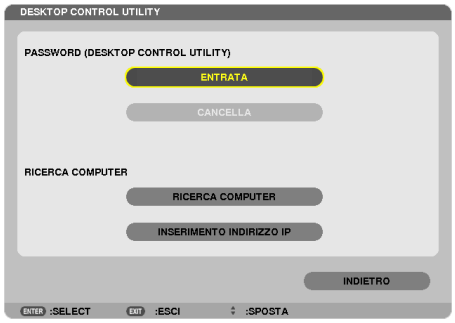
Viene visualizzata la schermata "menu di rete".

- *Le operazioni rimanenti possono essere effettuate usando un mouse USB collegato al proiettore.*



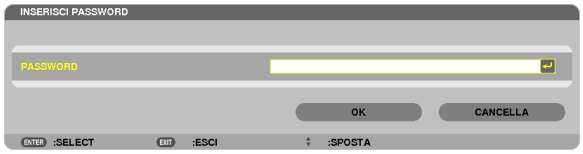
5 Fate clic su [DESKTOP CONTROL UTILITY].

Viene visualizzata la schermata "DESKTOP CONTROL UTILITY".



6 Fate clic su "ENTRY".

Viene visualizzata una schermata di immissione password.



7 Inserite la password che avete annotato al passaggio 4 di "Funzionamento sul computer".

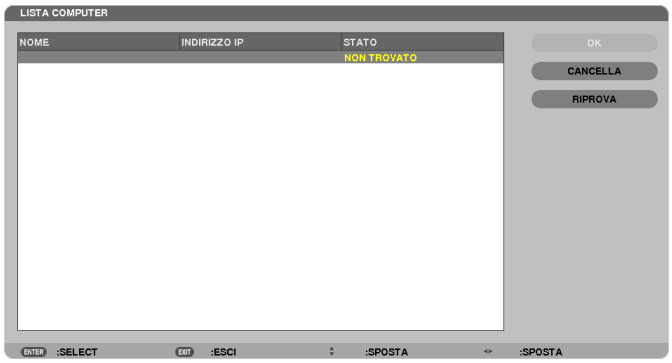
- *Fate clic sul tasto [BS] sul lato destro del campo [PASSWORD] per cancellare il carattere alla sinistra del punto di inserimento caratteri.*

8 Dopo avere immesso la password, fate clic sul tasto sul lato destro del campo [PASSWORD].

Si torna alla schermata del menu "DESKTOP CONTROL UTILITY".

9 Fate clic su [COMPUTER SEARCH].

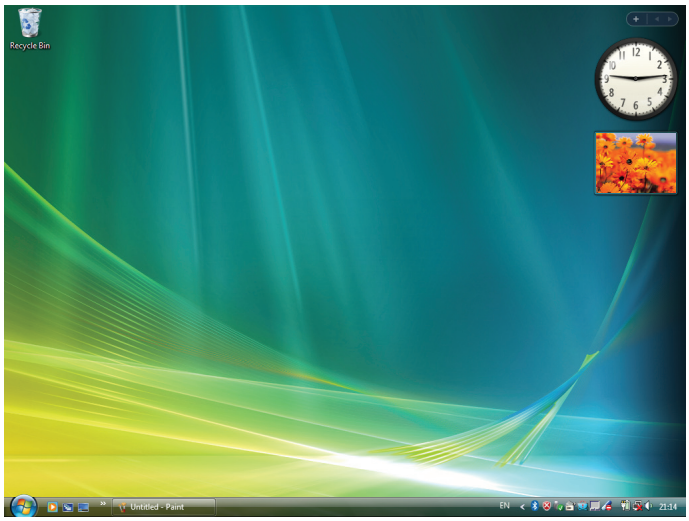
Viene visualizzata la schermata "COMPUTER LIST".



Se la destinazione di connessione non è stata trovata come risultato di una COMPUTER SEARCH , cercare la destinazione di connessione immettendo l'indirizzo IP del computer come destinazione di connessione, quindi fate clic su "Input IP Address".

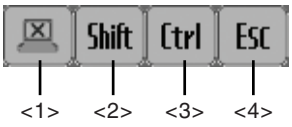
10 Fate clic sul computer alla destinazione di connessione, quindi fate clic su [OK].

Viene visualizzata la schermata del desktop del computer alla destinazione di connessione.



• Funzionamento del proiettore (manipolazione della schermata desktop)

La schermata desktop visualizzata può essere manipolata usando un mouse USB collegato al proiettore. Se viene premuto il tasto EXIT del proiettore o del telecomando, mentre è visualizzata la schermata del desktop, viene visualizzata una barra operativa aggiuntiva nella zona in basso a sinistra dello schermo.
Manipolate la barra operativa aggiuntiva usando i tasti sul proiettore o sul telecomando.



<1> (icona interruzione) Disconnette la comunicazione con il computer.

<2> (icona Shift) ..... Quando si evidenzia questa icona e viene premuto il tasto ENTER, viene impostato lo stato di “shift lock” (blocco maiuscole). Lo “shift lock” viene disattivato se viene nuovamente evidenziato e viene premuto il tasto ENTER.

<3> (icona Ctrl) ..... Quando si evidenzia questa icona e viene premuto il tasto ENTER, viene impostato lo stato di “control lock”(blocco controllo). Il “control lock” viene disattivato se viene nuovamente evidenziato e viene premuto il tasto ENTER.

<4> (icona ESC) ..... Viene effettuata la stessa operazione che accade premendo il tasto [ESC] del computer. Questa icona serve, ad esempio, per fermare una presentazione PowerPoint.

• Funzionamento del proiettore (disconnessione delle comunicazioni)

1 Premete il pulsante EXIT quando è visualizzata la schermata del desktop.

Viene visualizzata una barra operativa aggiuntiva in basso a sinistra nello schermo.

2 Evidenziate (icona interruzione) e premete il tasto ENTER.

La comunicazione verrà interrotta e si tornerà alla schermata del menu “DESKTOP CONTROL UTILITY”.

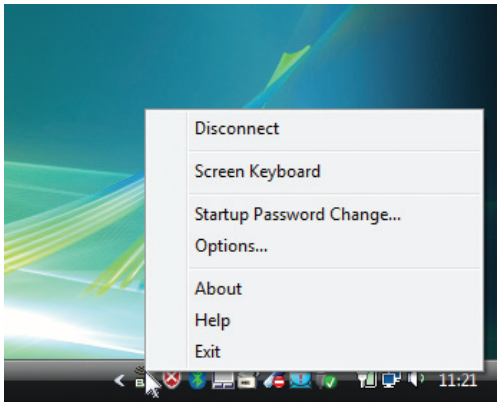
Per ripristinare la comunicazione, fate clic su [COMPUTER SEARCH].

In seguito, seguite il passaggio 10 della pagina precedente.

RIF:
La comunicazione può inoltre essere disconnessa facendo clic sull’icona del proiettore sulla barra dei processi e poi facendo clic su “Disconnect” mentre si visualizza la schermata del desktop.

• Funzionamento del proiettore (uscire da Desktop Control Utility 1.0)

1 Fate clic sull'icona del proiettore [ ] nella barra dei processi mentre si visualizza la schermata del desktop.



2 Fate clic su [Exit].

Viene chiuso Desktop Control Utility 1.0.

3 Premete il tasto EXIT sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata " network menu ".

4 Premete il tasto MENU sull'involucro del proiettore o sul telecomando.

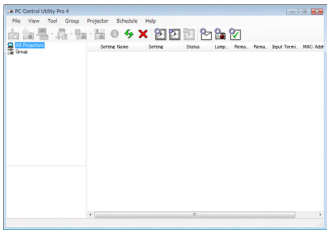
Viene visualizzato il menu sullo schermo.

5 Selezionate una fonte d'ingresso diversa da [NETWORK].

❼ Controllo del proiettore tramite una LAN (PC Control Utility Pro 4)

Utilizzando il software di utility “PC Control Utility Pro 4”, è possibile controllare il proiettore da un computer tramite una LAN.

Funzioni di controllo
Accensione/spegnimento, selezione del segnale, fermo immagine, silenziamento video, silenziamento audio, regolazione, notifica di messaggio di errore, programma evento.



Schermata di PC Control Utility Pro 4

Questa sezione fornisce una panoramica della preparazione all’uso di PC Control Utility Pro 4. Per informazioni su come utilizzare PC Control Utility Pro 4, vedere la guida di PC Control Utility Pro 4.

SUGGERIMENTO:
- *PC Control Utility Pro 4 può essere utilizzato anche con un collegamento seriale.*

Collegare il proiettore a una LAN.

Collegare il proiettore alla LAN seguendo le istruzioni in “Collegamento a LAN cablata” (→ pagina 150), “Collegamento a LAN wireless (venduto separatamente)” (→ pagina 151) e “9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE” (→ pagina 120)

Avviare PC Control Utility Pro 4

Fate clic su “Avvio” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:
- *Per utilizzare la funzione Schedule del PC Control utility Pro 4, è necessario che il computer sia in funzione e non in modo attesa/sospendi. Dal “Pannello di controllo” di Windows, selezionare “Opzioni risparmio energia” e disattivare il modo attesa/sospendi prima di attivare lo scheduler.*

[Esempio] Per Windows 7:
Selezionare “Pannello di controllo” → “Sistema e sicurezza” → “Opzioni risparmio energia” → “Modifica impostazioni di sospensione del computer” → “Sospensione computer” → “Mai”.

NOTA:
- *Quando è selezionato [RISPARMIO ENERGIA] per [MODO DI ATTESA] dal menu, il proiettore non può essere acceso mediante la connessione di rete (LAN cablata o LAN senza fili).*
  Quando è selezionato [ATTESA DI RETE] per [MODO DI ATTESA], il proiettore non può essere acceso mediante la connessione LAN senza fili.

SUGGERIMENTO:

Visualizzare la guida in linea di PC Control Utility Pro 4

- ***Visualizzare la guida in linea di PC Control Utility Pro 4 mentre questo è in uso.***

  Fare clic su “Help (H)” → “Help (H) …” nella finestra PC Control Utility Pro 4 in questo ordine.

  Verrà visualizzato un menu pop-up.
- ***Visualizzazione del file guida utilizzando il menu Start.***

  Fare clic su “Start” → “Tutti i programmi” o “Programmi” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.

  Verrà visualizzata la guida in linea.

---

❽ Conversione di file di PowerPoint in diapositive (Viewer PPT Converter 3.0)

Il software Viewer PPT Converter 3.0 consente di convertire file PowerPoint in file JPEG. I file JPEG e i file Index (.idx) convertiti possono essere salvati in una memoria USB. Una volta inserita la memoria USB nel proiettore, questi file JPEG e Index (.idx) possono essere visualizzati con la funzione di visualizzazione del proiettore senza collegare il computer.

NOTA:

Una volta installato Viewer PPT Converter 3.0, avviate per la prima volta Viewer PPT Converter 3.0 con i previlegi usati per l'installazione. Uscire poi da Viewer PPT Converter 3.0 senza fare nulla.

• Avvio

Fare clic su [Avvio] di Windows → [Tutti i programmi] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0] in questo ordine.

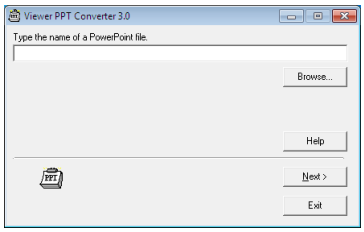
NOTA:

- *Durante l'installazione di Viewer PPT Converter 3.0 su un computer con PowerPoint installato, Viewer PPT Converter 3.0 viene registrato automaticamente come add-in (componente aggiunto) di Power-Point.*
  È necessario annullare il componente aggiuntivo Viewer PPT Converter 3.0prima di disinstallare Viewer PPT Converter 3.0.
  Consultare la guida di Viewer PPT Converter 3.0 per annullare la registrazione del componente aggiunto.
- *Il proiettore non supporta il componente aggiuntivo "Run Slide Show (Avvia Presentazione)".*

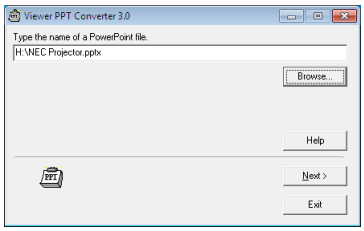
Conversione di file di PowerPoint e salvataggio nella memoria USB

1. ***Inserire la memoria USB nella porta USB del computer.***
2. ***Su Windows, fate clic su "Avvio" → "Tutti i programmi" → "NEC Projector UserSupportware" → "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0".***

   Viene avviato Viewer PPT Converter 3.0.



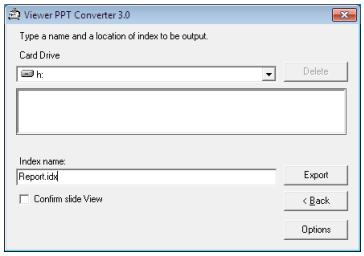
3. ***Fate clic su "Brows..." e selezionate un file PowerPoint che si desidera convertire, quindi fate clic su "Open".***



4. ***Fate clic su "Next".***

5. Selezionate l'unità della memoria USB per "Card Drive" e digitate "Index name".

Il nome dell'indice deve essere composto da un massimo di otto caratteri alfanumerici. Non è possibile utilizzare caratteri da 2 byte e file con nomi lunghi.



6. Fate clic su "Export".

Viene visualizzato un messaggio di conferma.

7. Fate clic su "OK".

Viene avviata l'esportazione di un file.

8. Fate clic su "OK".

9. Fate clic su "Exit".

Si esce da Viewer PPT Converter 3.0.

10. Rimuovere la memoria USB dal computer.

NOTA:

- *Prima di rimuovere la memoria USB dalla porta USB del computer, fare clic sull'icona "Rimozione sicura dell'hardware" sulla barra delle applicazioni.*

❾ Proiezione dell'immagine dello schermo del Mac dal proiettore mediante una rete LAN (Image Express Utility 2 for Mac)

Il software Image Express Utility 2 for Mac, in dotazione, consente di inviare l'immagine dello schermo del Mac al proiettore tramite un cavo USB o una connessione LAN cablata o senza fili.
Image Express Utility 2 for Mac funziona con Mac OS X 10.2.8 o successivi.
Funziona sia su Mac OS X (PowerPC), sia su Mac OS X (Intel).
Da questo punto, "Image Express Utility 2 for Mac" verrà abbreviato come "Image Express Utility 2".

Che cosa si può fare conImage Express Utility 2

- Attraverso la rete, le immagini sullo schermo del Mac possono essere inviate al proiettore e proiettate sullo schermo.
- Un computer può inviare immagini a più di un proiettore.

Ambiente operativo

Sistemi operativi supportati

Richiesto Mac OS X 10.2.8 o successivi
Suggerito Mac OS X 10.3.0 o successivi

Processore (CPU)

Richiesto PowerPC G3 600 MHz
Consigliato PowerPC G4 800 MHz o superiore
o
Richiesto Intel Core Solo 1,5 GHz o superiore

Memoria

Richiesti 256 MB o più

Ambiente di rete

È richiesta una LAN cablata o senza fili che supporti TCP/IP
Il funzionamento con Image Express Utility 2 è garantito solo con le schede LAN senza fili AirPort e AirPort Extreme.
"Facile collegamento" supporta solo AirPort e AirPort Extreme.

Risoluzione supportata

Richiesta VGA (640 × 480) o superiore
Consigliata XGA (1024 × 768)
(Consigliato 1024 × 768 - 1280 × 800 per PA550W/PA500U)

Colori dello schermo supportati

Richiesti 32mila colori, 16,7 milioni di colori
* 256 colori o meno non sono supportati.

Connessione del proiettore a una LAN

Collegare il proiettore alla LAN seguendo le istruzioni in "Collegamento a LAN cablata" (→ pagina 150), "Collegamento a LAN wireless" (→ pagina 151) e "9 Menu applicazioni — IMPOSTAZIONI DI RETE" (→ pagina 120)

Uso di Image Express Utility 2

Connessione al proiettore

1 Controllate che il proiettore sia acceso.

2 Fate clic sullo stato di AirPort ( ) nella barra menu Macintosh, quindi fate clic su "Attiva AirPort".

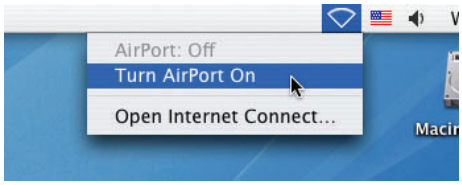
Lo stato di AirPort diventa " " o " ".

- *Tipi e significati dello stato di AirPort*

  ...AirPort : spento

  ...AirPort : acceso (in connessione infrastruttura)

  ...AirPort : acceso (in connessione ad-hoc)



RIF:

Quando lo stato di AirPort (/ /) non è visualizzato nella barra menu:

1 Fate clic sul menu Apple ( ) e su [Preferenze di sistema...].

Viene visualizzata la finestra "Preferenze di sistema".

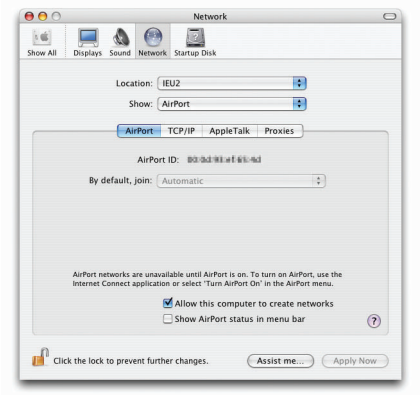
2 Fate clic su [Rete].

Viene visualizzata la finestra di configurazione della rete.

3 Selezionate [AirPort] in [Mostra].

4 Fate clic sulla scheda [AirPort].

Viene visualizzata la voce di configurazione di AirPort.



5 Mettete un segno di spunta nella casella "Mostra lo stato di AirPort nella barra menu" in basso nelle voci di configurazione.

Lo stato di AirPort (/ /) viene visualizzato nella barra menu.

6 Fate clic sul tasto [ ] in alto a sinistra nella finestra di configurazione della rete.

Viene chiusa la finestra di configurazione della rete.

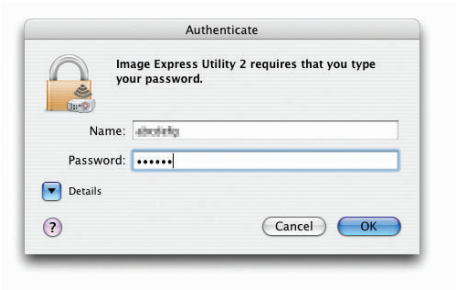
3 Fate doppio-clic sull'icona "Image Express Utility 2" nella cartella "Image Express Utility 2".

- *Al primo avvio, verrà visualizzata la finestra "License Agreement".*

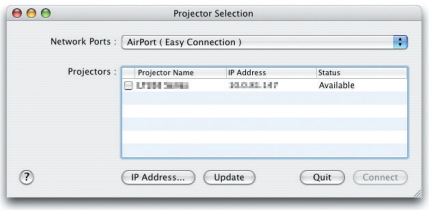
  Leggete attentamente il contenuto dell'accordo visualizzato sullo schermo, quindi fate clic su "I accept the terms in the license agreement" (Accetto i termini dell'accordo di licenza) e fate clic sul tasto [OK].

  Quindi apparirà la finestra "Authenticate" (Autenticazione).

4 Inserite il nome e la password dell'amministratore del vostro computer Macintosh, quindi fate clic sul tasto [OK].

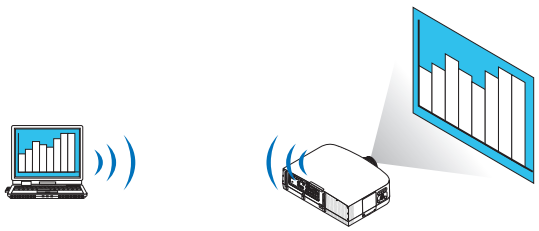


Viene visualizzata la finestra [Projector Selection].



5 Mettete una casella di spunta nella casella (☑) a sinistra del nome del proiettore per collegarlo e fate clic su [Connect].

Il computer Macintosh e il proiettore sono connessi attraverso LAN senza fili, e le immagini sullo schermo del Macintosh vengono proiettate dal proiettore.

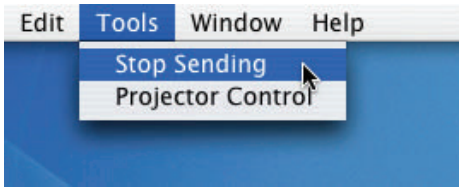


Fermare/riavviare la trasmissione dell'immagine

• Fermare la trasmissione dell'immagine

1 Fate clic su [Tools] nella barra menu, quindi fate clic su [Stop Sending].

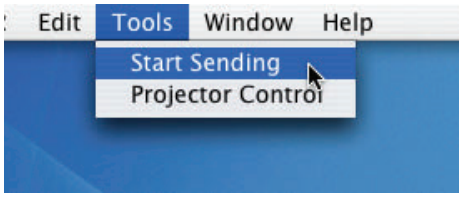
La trasmissione dell'immagine viene fermata momentaneamente.



• Riavviare la trasmissione dell'immagine

1 Fate clic su [Tools] nella barra menu, quindi fate clic su [Start Sending].

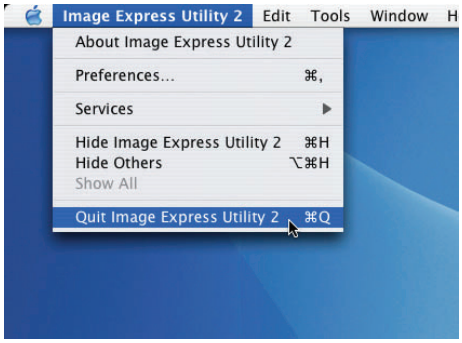
La trasmissione dell'immagine viene riavviata.



Uscita da Image Express Utility 2

1 Fate clic su [Image Express Utility 2] nella barra menu, quindi fate clic su [Quit Image Express Utility 2].

Image Express Utility 2 viene chiuso.



9. Appendice

❶ Distanza di proiezione e dimensioni dello schermo

Cinque obiettivi diversi a baionetta possono essere usati per questo proiettore. Consultare le informazioni in questa pagina e utilizzare un'unità obiettivo adatta all'ambiente di installazione (dimensioni dello schermo e distanza di proiezione). Per le istruzioni di montaggio dell'unità obiettivo, vedere pagina 141.

Tipi di unità obiettivo e distanza di proiezione

PA600X/PA500X

Formato dello schermo	Nome modello unità obiettivo				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0,7 - 0,9			
40"	0,6	0,9 - 1,2	1,2 - 2,4		
60"	1,0	1,4 - 1,9	1,8 - 3,7	3,6 - 5,8	5,7 - 8,7
80"	1,3	1,9 - 2,5	2,4 - 4,9	4,8 - 7,8	7,6 - 11,6
100"	1,6	2,4 - 3,2	3,0 - 6,1	6,0 - 9,7	9,6 - 14,6
120"	2,0	2,9 - 3,8	3,7 - 7,4	7,3 - 11,7	11,5 - 17,6
150"	2,5	3,7 - 4,8	4,6 - 9,2	9,1 - 14,7	14,4 - 22,0
200"		4,9 - 6,4	6,1 - 12,3	12,2 - 19,6	19,3 - 29,4
240"		5,9 - 7,7	7,4 - 14,8	14,7 - 23,6	23,2 - 35,3
300"		7,4 - 9,6	9,2 - 18,5	18,4 - 29,5	29,1 - 44,2
400"		9,8 - 12,8	12,3 - 24,7	24,6 - 39,4	38,8 - 59,0
500"		12,3 - 16,0	15,4 - 30,8	30,7 - 49,2	48,6 - 73,8

SUGGERIMENTO

Calcolo della distanza di proiezione in base alle dimensioni dello schermo

Distanza di proiezione unità obiettivo NP11FL (m) = H × 0,8 : da 0,6 m (min.) a 2,5 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,6 : da 0,7 m (min.) a 16,0 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0 : da 1,2 m (min.) a 30,8 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP14ZL (m) = H × 3,0 a H × 4,8 : da 3,6 m (min.) a 49,2 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP15ZL (m) = H × 4,7 a H × 7,3 : da 5,7 m (min.) a 73,8 m (max.)

"H" (orizzontale) si riferisce alla larghezza dello schermo.

** I numeri differiscono di diversi punti % rispetto alla tabella qui sopra perché il calcolo è approssimativo.*

Es.: distanza di proiezione in caso di schermo 150" con PA600X/PA500X utilizzando un'unità obiettivo NP13ZL:

Secondo la tabella delle "dimensioni dello schermo (di riferimento)" (→ pagina 204), H (larghezza dello schermo) = 304,8 cm.

La distanza di proiezione è da 304,8 cm × 1,5 a 304,8 cm × 3,0 = da 457,2 cm a 914,4 cm (a causa dell'obiettivo zoom).

PA550W

Formato dello schermo	Nome modello unità obiettivo				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0,7 - 1,0			
40"	0,7	1,0 - 1,3	1,3 - 2,5		
60"	1,0	1,5 - 2,0	1,9 - 3,8	3,8 - 6,1	5,9 - 9,1
80"	1,4	2,0 - 2,6	2,6 - 5,1	5,1 - 8,2	8,0 - 12,2
100"	1,7	2,5 - 3,3	3,2 - 6,4	6,3 - 10,2	10,0 – 15,4
120"	2,1	3,1 - 4,0	3,9 - 7,7	7,6 - 12,3	12,1 - 18,5
150"	2,6	3,8 - 5,0	4,8 – 9,7	9,6 – 15,4	15,2 - 23,1
200"		5,1 - 6,7	6,5 - 12,9	12,8 - 20,6	20,3 - 30,9
240"		6,2 - 8,0	7,8 – 15,5	15,4 – 24,7	24,4 - 37,1
300"		7,7 - 10,1	9,7 – 19,4	19,3 - 30,9	30,5 - 46,5
400"		10,3 - 13,4	13,0 - 25,9	25,8 - 41,3	40,7 - 62,0
500"		12,9 - 16,8	16,2 - 32,4	32,2 - 51,7	51,0 - 77,6

SUGGERIMENTO

Calcolo della distanza di proiezione in base alle dimensioni dello schermo

Distanza di proiezione unità obiettivo NP11FL (m) = H × 0,8 : da 0,7 m (min.) a 2,6 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,6 : da 0,7 m (min.) a 16,8 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0 : da 1,3 m (min.) a 32,4 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP14ZL (m) = H × 3,0 a H × 4,8 : da 3,8 m (min.) a 51,7 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP15ZL (m) = H × 4,7 a H × 7,2 : da 5,9 m (min.) a 77,6 m (max.)

"H" (orizzontale) si riferisce alla larghezza dello schermo.

** I numeri differiscono di diversi punti % rispetto alla tabella qui sopra perché il calcolo è approssimativo.*

Es.: distanza di proiezione in caso di schermo di 150" con PA550W usando un'unità obiettivo NP13ZL:

Secondo la tabella delle "dimensioni dello schermo (di riferimento)" (→ pagina 204), H (larghezza dello schermo) = 323,1 cm.

La distanza di proiezione è da 323,1 cm × 1,5 a 323,1 cm × 3,0 = da 484,7 cm a 969,3 cm (a causa dell'obiettivo zoom).

PA500U

Formato dello schermo	Nome modello unità obiettivo				
	NP11FL	NP12ZL	NP13ZL	NP14ZL	NP15ZL
30"		0,7 - 0,9			
40"	0,7	1,0 - 1,3	1,2 - 2,5		
60"	1,0	1,5 - 1,9	1,9 - 3,8	3,7 - 6,0	5,9 - 9,0
80"	1,4	2,0 - 2,6	2,5 - 5,1	5,0 - 8,0	7,9 - 12,1
100"	1,7	2,5 - 3,3	3,2 - 6,3	6,3 - 10,1	9,9 - 15,1
120"	2,1	3,0 - 3,9	3,4 - 7,6	7,5 - 12,1	11,9 - 18,2
150"	2,6	3,8 - 4,9	4,8 – 9,5	9,4 – 15,2	14,9 - 22,8
200"		5,1 - 6,6	6,6 - 12,7	12,6 - 20,3	20,0 - 30,5
240"		6,1 - 7,9	7,6 - 15,3	15,2 - 24,4	24,0 - 36,6
300"		7,6 - 9,9	9,6 – 19,1	19,0 - 31,5	30,1 - 45,8
400"		10,2 - 13,2	12,8 - 25,5	25,4 - 40,7	40,1 - 61,1
500"		12,7 – 16,5	16,0 – 31,9	31,8 - 50,9	50,2 - 76,4

SUGGERIMENTO

Calcolo della distanza di proiezione in base alle dimensioni dello schermo

Distanza di proiezione unità obiettivo NP11FL (m) = H × 0,8 : da 0,5 m (min.) a 2,6 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP12ZL (m) = H × 1,2 a H × 1,5 : da 0,7 m (min.) a 16,5 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP13ZL (m) = H × 1,5 a H × 3,0 : da 1,2 m (min.) a 31,9 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP14ZL (m) = H × 2,9 a H × 4,7 : da 3,7 m (min.) a 50,9 m (max.)

Distanza di proiezione unità obiettivo NP15ZL (m) = H × 4,6 a H × 7,1 : da 5,9 m (min.) a 76,4 m (max.)

"H" (orizzontale) si riferisce alla larghezza dello schermo.

** I numeri differiscono di diversi punti % rispetto alla tabella qui sopra perché il calcolo è approssimativo.*

Es.: distanza di proiezione in caso di proiezione su uno schermo da 150" con PA500U usando un'unità obiettivo NP13ZL:

Secondo la tabella delle "dimensioni dello schermo (di riferimento)" (→ pagina 204), H (larghezza dello schermo) = 323,1 cm.

La distanza di proiezione è da 323,1 cm × 1,5 a 323,1 cm × 3,0 = da 484,7 cm a 969,3 cm (a causa dell'obiettivo zoom).

Gamma di proiezione per le diverse unità obiettivo

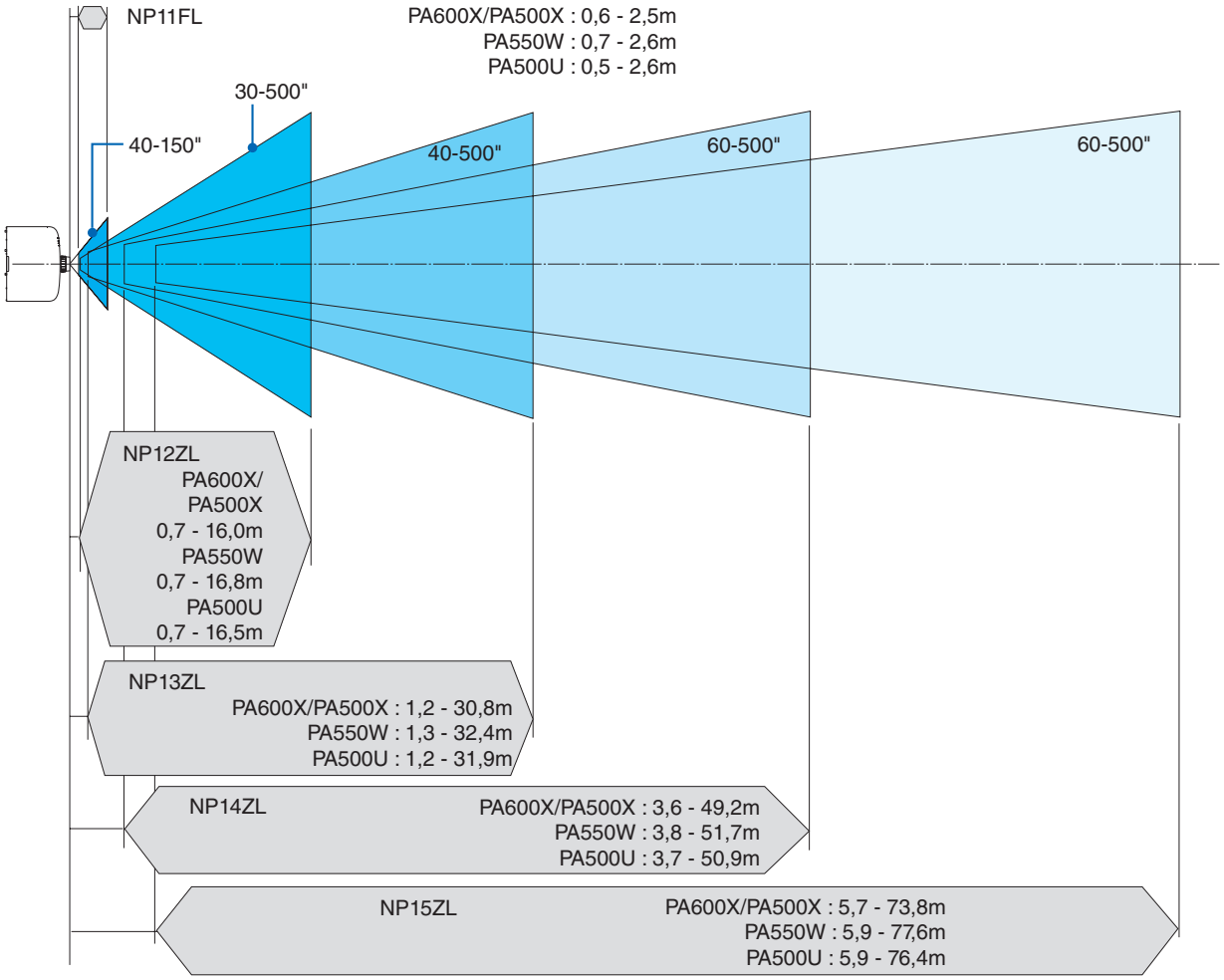
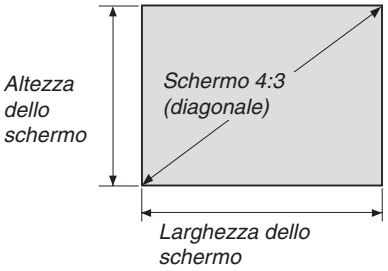


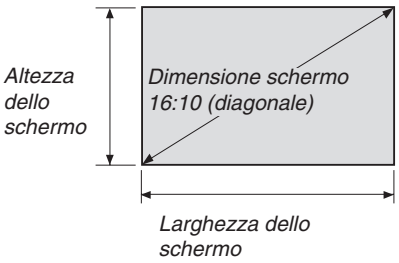
Tabelle delle dimensioni dello schermo

PA600X/PA500X



Dimensioni (pollici)	Larghezza dello schermo		Altezza dello schermo	
	(pollici)	(cm)	(pollici)	(cm)
30	24	61,0	18	45,7
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

PA550W/PA500U



Dimensioni (pollici)	Larghezza dello schermo		Altezza dello schermo	
	(pollici)	(cm)	(pollici)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

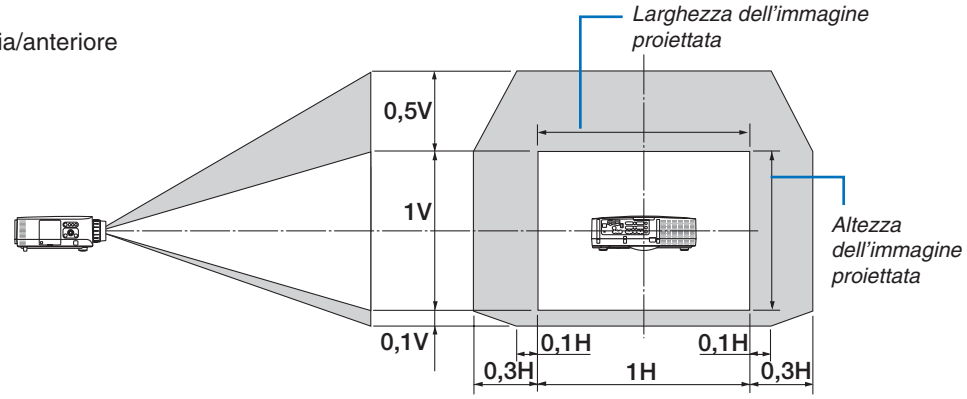
Gamma spostamento obiettivo

Questo proiettore è munito di funzione spostamento obiettivo per regolare la posizione dell'immagine proiettata ruotando le ghiere di spostamento dell'obiettivo. Lo spostamento dell'obiettivo può essere regolato nella gamma indicata di seguito.
Descrizione dei simboli: V sta per verticale (altezza dell'immagine proiettata), H sta per orizzontale (larghezza dell'immagine proiettata).

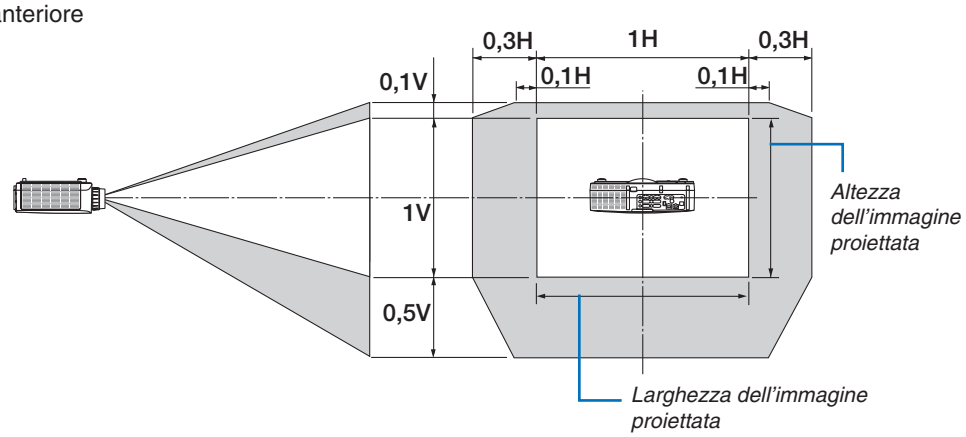
NOTA: la funzione di spostamento dell'obiettivo non può essere usata con l'unità obiettivo NP11FL.

PA600X/PA500X

Proiezione scrivania/anteriore

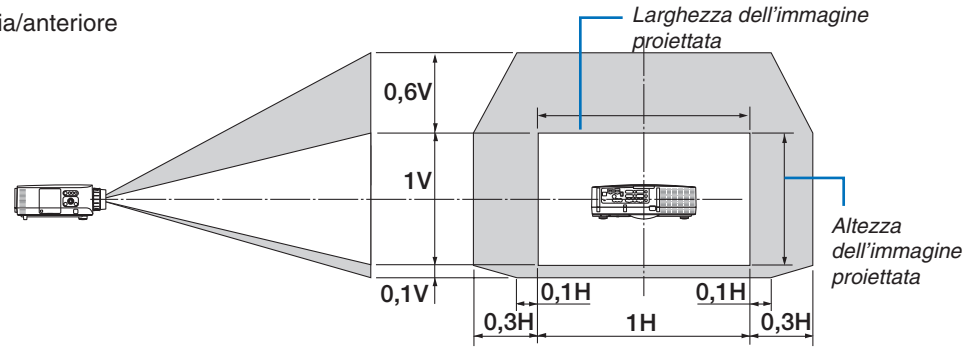


Proiettore soffitto/anteriore

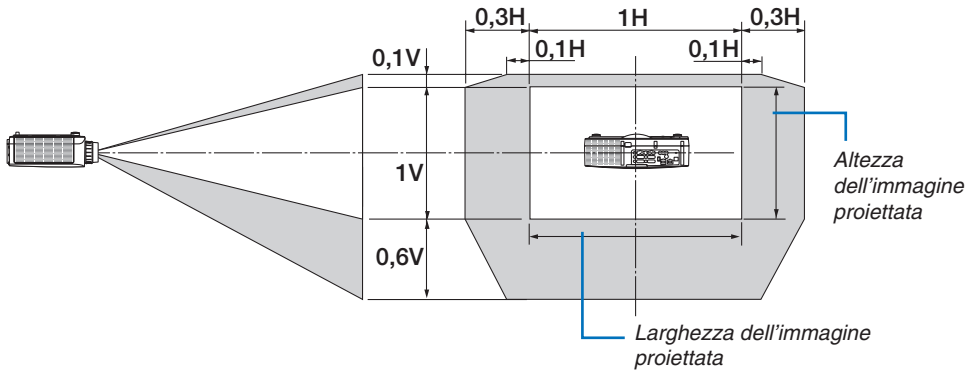


PA550W

Proiezione scrivania/anteriore

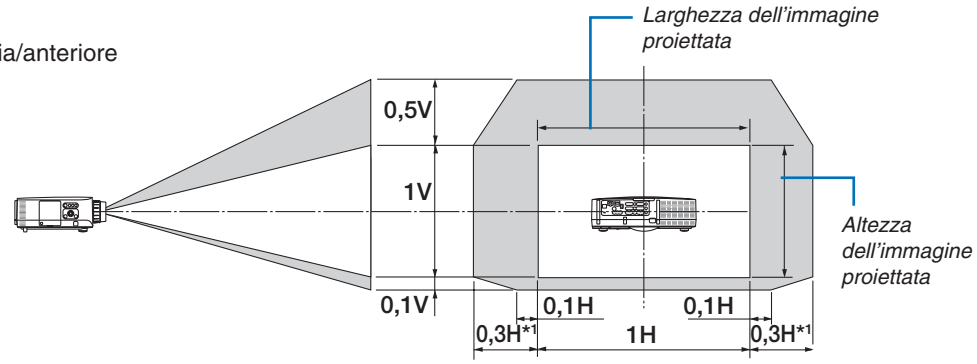


Proiettore soffitto/anteriore

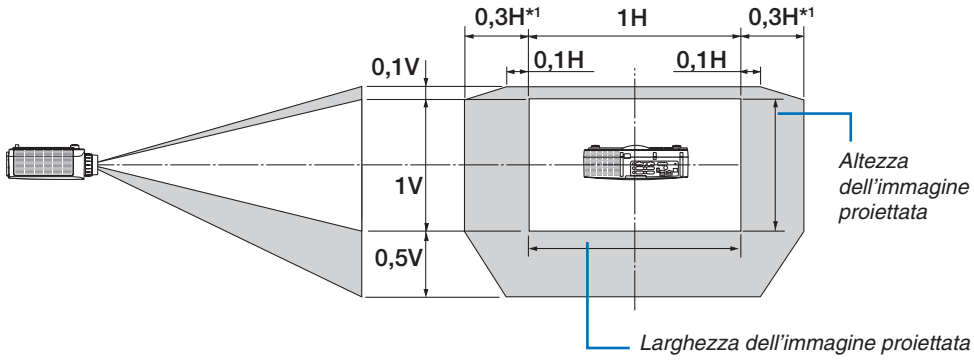


PA500U

Proiezione scrivania/anteriore



Proiettore soffitto/anteriore



*NOTA*1: La gamma di spostamento orizzontale dell'obiettivo è 0,15H a 150 pollici o oltre di immagine proiettata con l'obiettivo NP13ZL.*

Es.: quando si proietta su uno schermo da 150"
Questa sezione è illustrata nell'esempio per PA600X/PA500X (4:3)
• La descrizione seguente si può applicare a PA550W e PA500U (16:10). Per il calcolo, utilizzate le dimensioni dello schermo e il valore massimo di spostamento dell'obiettivo per PA550W e PA500U.
Secondo le tabelle delle dimensioni dello schermo (→ pagina 204), H = 304,8 cm, V = 228,6 cm.
Gamma di regolazione in direzione verticale: l'immagine proiettata può essere mossa verso l'alto 0,5 × 228,6 cm = 114 cm, verso il basso 0,1 × 228,6 cm = 22 cm (quando l'obiettivo è in posizione centrale). Per l'installazione soffitto/anteriore, i numeri di cui sopra sono invertiti.
Gamma di regolazione in direzione orizzontale: l'immagine proiettata può essere mossa a sinistra 0,3 × 304,8 cm = 91 cm, a destra 0,3 × 304,8 cm = 91 cm.
* I numeri differiscono di diversi punti % perché il calcolo è approssimativo.

❷ Elenco dei segnali d'ingresso compatibili

RGB analogico

Segnale	Risoluzione (punti)		Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
VGA	640 × 480		4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600		4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	*1	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864		4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	*2	15 : 9	60
	1280 × 800	*2	16 : 10	60
	1360 × 768	*4	16 : 9	60
	1366 × 768	*4	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960		4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024		5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050		4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900		16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900		16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	*3	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050		16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	*3	16 : 10	60 (blanking ridotto)
HD	1280 × 720	*2	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080	*3	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480		4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624		4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768		4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870	*5	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024		5 : 4	65

HDMI

Segnale	Risoluzione (punti)		Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
VGA	640 × 480		4 : 3	60
SVGA	800 × 600		4 : 3	60
XGA	1024 × 768	*1	4 : 3	60
HD	1280 × 720	*2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	*2	15 : 9	60
	1280 × 800	*2	16 : 10	60
	1366 × 768	*4	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960		4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024		5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050		4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900		16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900		16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050		16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	*3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080		16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	*3	16 : 10	60 (blanking ridotto)
HDTV(1080p)	1920 × 1080		16 : 9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080		16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720		16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480		4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576		4:3 / 16:9	50
SDTV(480i)	1440 × 480		4:3 / 16:9	60
SDTV(576i)	1440 × 576		4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768 *1	4 : 3	60
HD	1280 × 720 *2	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768 *2	15 : 9	60
	1280 × 800 *2	16 : 10	60
	1366 × 768 *4	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200 *3	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080 *3	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200 *3	16 : 10	60 (blanking ridotto)
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Componente

Segnale	Risoluzione (punti)	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
HDTV(1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV(1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV(480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV(576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Composito Video/S-Video

Segnale	Rapporto Aspetto	Velocità di ripristino (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

*1 Risoluzione originale sul modello XGA (PA600X/PA500X)
*2 Risoluzione originale sul modello WXGA (PA550W)
*3 Risoluzione originale sul modello WUXGA (PA500U)
*4 Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu su schermo.
L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [16:9] per [RAPPORTO ASPETTO].
*5 Il proiettore potrebbe non riuscire a visualizzare correttamente questi segnali quando è selezionato [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO] nel menu su schermo.
L'impostazione predefinita di fabbrica è [AUTO] per [RAPPORTO ASPETTO]. Per visualizzare questi segnali, selezionare [4:3] per [RAPPORTO ASPETTO].

- I segnali che eccedono la risoluzione del proiettore sono gestiti con Advanced AccuBlend.
- Con Advanced AccuBlend, la dimensione dei caratteri e le righe possono essere non uniformi e i colori possono essere sfocati.
- Al momento della spedizione, il proiettore è impostato per segnali con risoluzioni e frequenze standard di visualizzazione, ma possono essere necessarie regolazioni a seconda del tipo di computer.

❸ Specifiche

Nome modello			PA600X/PA500X/PA550W/PA500U
Metodo			Metodo di proiezione con otturatore a cristalli liquidi a tre colori primari
Specifiche delle parti principali			
	Pannello cristalli liquidi	Dimensioni	PA600X/PA500X: 0,79" (con MLA) × 3 (rapporto aspetto: 4:3) PA550W: 0,75" (con MLA) × 3 (rapporto aspetto: 16:10) PA500U: 0,76" (con MLA) × 3 (rapporto aspetto: 16:10)
		Pixel (*1)	PA600X/PA500X: 786.432 (1024 punti × 768 linee) PA550W: 1.024.000 (1280 punti × 800 linee) PA500U: 2.304.000 (1920 punti × 1200 linee)
	Obiettivi di proiezione	Zoom	Manuale (la gamma dello zoom dipende dall'unità obiettivo)
		Messa a fuoco	Manuale
		Spostamento obiettivo	Manuale
	Fonte di luce		Lampada 330W AC (264W quando è attivo il modo ecologico)
	Dispositivo ottico		Isolamento ottico mediante specchio dicroico combinato con prisma dicroico
Uscita luce(*2)(*3)		ECO OFF	PA600X: 6000 lm, PA500X: 5000 lm, PA550W: 5500 lm, PA500U: 5000 lm
		ECO ON(80 %)	PA600X: 4800 lm, PA500X: 4000 lm, PA550W: 4400 lm, PA500U: 4000 lm
Rapporto contrasto (*2) (tutto bianco/tutto nero)			2000:1
Dimensioni dello schermo (distanza di proiezione)			30" a 500" (la distanza di proiezione dipende dall'unità obiettivo)
Riproducibilità colore			Elaborazione colore 10 bit (circa 1,07 miliardi di colori) (*4)
Uscita audio			Altoparlante monaurale incorporato da 10W
Frequenza di scansione		Orizzontale	da 15 a 108 kHz o meno (24 kHz o superiore per ingressi RGB), conforme agli standard VESA
		Verticale	da 48 a 120 Hz (50 a 85 Hz per ingressi HDMI), conforme agli standard VESA
Funzioni principali di regolazione			Zoom manuale, messa a fuoco manuale, spostamento manuale obiettivo, commutazione segnale ingresso (Computer/HDMI/DisplayPort/Video/S-Video/ Viewer/Rete), regolazione automatica immagine, ingrandimento immagine, regolazione posizione immagine, disattivazione audio (anche per video), accensione/ spegnimento, visualizzazione/selezione su schermo, ecc.
Max. risoluzione display (orizzontale × verticale)			PA600X/PA500X/PA550W: 1920 × 1200 (gestito con Advanced AccuBlend) PA500U: 1920 × 1200
Segnali ingresso			
	R,G,B,H,V		RGB: 0,7Vp-p/75Ω
			Y: 1,0Vp-p/75Ω (con sincronizzazione a polarità negativa)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			H/V Sync: 4,0Vp-p/TTL
			Sincronizzazione composita: 4,0Vp-p/TTL
			Sincronizzazione su G: 1,0Vp-p/75Ω (con sincronizzazione)
	Video composito		1,0Vp-p/75Ω
	S-Video		Y: 1,0Vp-p/75Ω
			C: 286Vp-p/75Ω
	Componente		Y: 1,0Vp-p/75Ω (con sincronizzazione)
			Cb, Cr (Pb, Pr): 0,7Vp-p/75Ω
			DTV: 480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p (60Hz) 576i, 576p, 720p, 1080i (50Hz)
			DVD: segnale progressivo (50/60Hz)
	Audio		0,5Vrms/22kΩ o superiore

Nome modello			PA600X/PA500X/PA550W/PA500U
Connettori ingresso/uscita			
	Computer/ Componente	Ingresso video	Mini D-Sub 15-pin × 2, connettore BNC × 5
		Uscita video	Mini D-Sub 15-pin × 1
		Ingresso audio	Stereo mini jack × 3
		Uscita audio	Stereo mini jack × 1 (comune per tutti i segnali)
	HDMI	Ingresso video	HDMI® connettore tipo A × 1 Colore profondo (profondità colore): compatibile 8-/10-/12-bit Colorimetria: compatibile RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatibile LipSync, compatibile HDCP (*5)
		Ingresso audio	HDMI: Frequenza di campionatura – 32/44,1/48 kHz Bit campionatura – 16/20/24 bit
	DisplayPort	Ingresso video	DisplayPort × 1 Gamma dati: 2,7Gbps/1,62Gbps N. corsie: 1 corsia/2 corsie/4 corsie Profondità colore: 6-bit, 8-bit, 10-bit Colorimetria: compatibile RGB, YcbCr444 e YcbCr422 Compatibile HDCP (*5)
		Ingresso audio	DisplayPort: Frequenza di campionatura – 32/44,1/48 kHz Bit campionatura – 16/20/24 bit
	Video	Ingresso video	RCA × 1
		Ingresso audio	RCA (RCA L/R) × 1
	S-Video	Ingresso video	Mini DIN 4-pin × 1
		Ingresso audio	(comune con il connettore ingresso video audio)
	Connettore controllo PC		D-Sub 9-pin × 1
	Porta USB		USB tipo A × 1
	Porta USB per LAN senza fili		USB tipo A × 1
	Porta LAN		RJ-45 × 1, 10BASE-T/100BASE-TX
	Connettore remoto		Stereo mini jack × 1
Ambiente d'uso			Temperatura operativa: da 5 a 40ºC (*6) Umidità operativa: da 20 a 80% (senza condensa)
			Temperatura di conservazione: da -10 a 50ºC (*6) Umidità di conservazione: da 20 a 80% (senza condensa)
Alimentazione			100-240V, 50/60Hz
Consumo energetico	Modo ecologico spento		PA600X/PA500X/PA550W: 464W (100-130V)/443W (200-240V) PA500U: 477W (100-130V)/455W (200-240V)
	Modo ecologico acceso		PA600X/PA500X/PA550W: 372W (100-130V)/356W (200-240V) PA500U: 384W (100-130V)/369W (200-240V)
	Attesa		16W (100-130V)/18W (200-240V) (6W in Network standby mode)
	Modo risparmio energia		0,2W
Corrente di ingresso			5,1A - 2,1A
Dimensioni esterne			19,7"(larghezza) × 5,7"(altezza) × 14,1"(profondità)/499 (larghezza) × 144 (altezza) × 359 (profondità) mm (non incluse le parti protruse)
Peso			PA600X/PA500X/PA550W:17,0 lbs/7,7 kg PA500U: 17,2 lbs/7,8 kg (non inclusa l'unità obiettivo)

*1: I pixels effettivi sono più di 99,99%.

*2 Questo è il valore di uscita luce (lumens) quando la modalità [PRESELEZIONARE] è impostata su [ALTA LUMIN.]. Se viene impostata come [PRESELEZIONARE] una qualsiasi altra modalità, il valore di uscita luce potrebbe diminuire leggermente.

*3 Conformità a ISO21118-2005

*4: Full color (circa 16,77 milioni di colori o più) quando è selezionato il connettore ingresso HDMI, DisplayPort, viewer o rete.

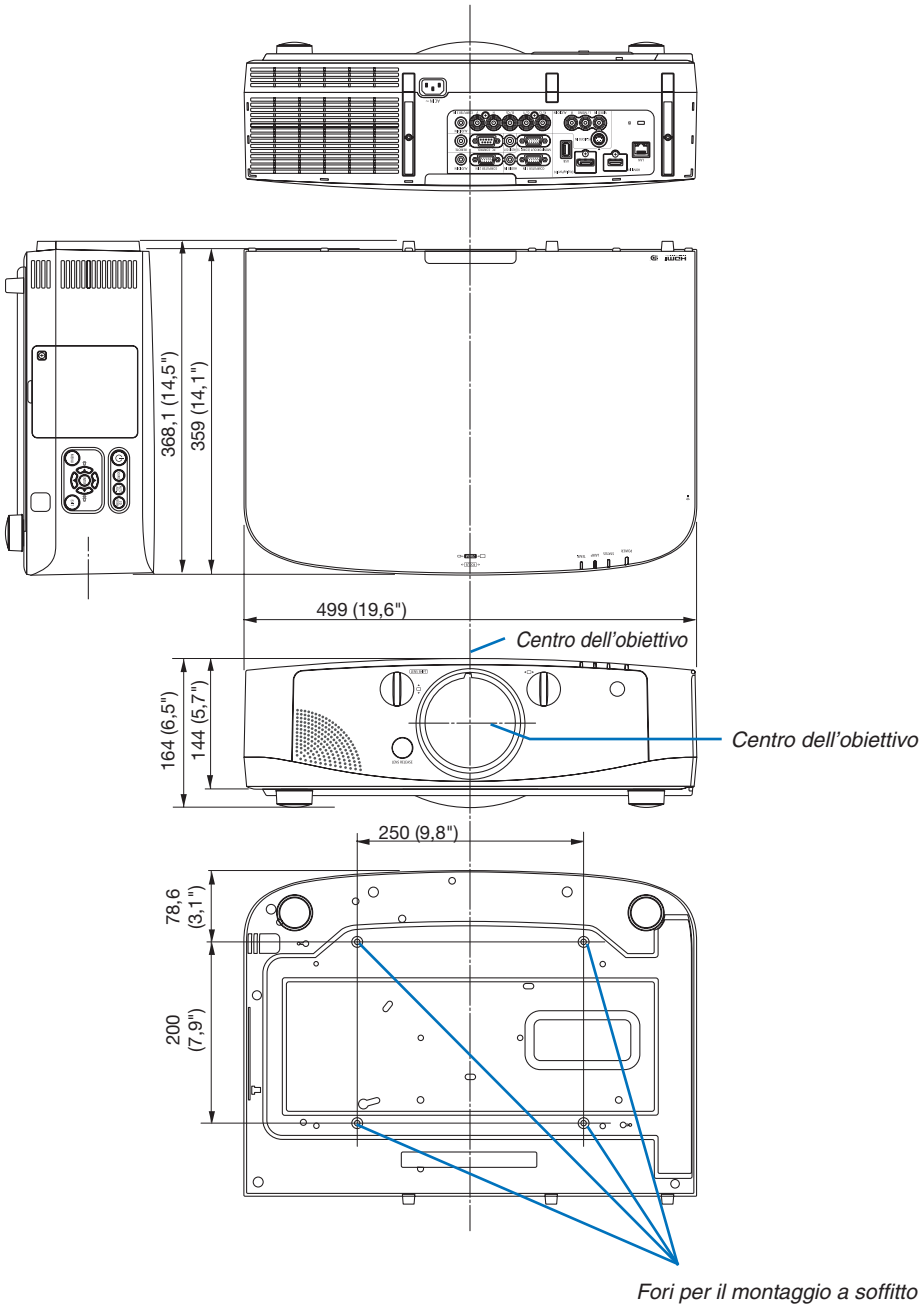
*5: HDMI® (Deep Color, Lip Sync) con HDCP
Che cos'è la tecnologia HDCP/HDCP?
HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. High bandwidth Digital Content Protection (HDCP) è un sistema che consente di evitare la copia illegale di dati video inviati su un'interfaccia DVI (Digital Visual Interface).
Se non riuscite a visualizzare il materiale tramite l'ingresso HDMI, ciò non significa necessariamente che il proiettore non funzioni correttamente. Con l'implementazione del protocollo HDCP, può succedere che il contenuto sia protetto dall'HDCP e non venga visualizzato a causa della decisione/intenzione della comunità HDCP (Digital Content Protection, LLC).

*6: da 35 a 40ºC – "Modo ecologico forzato"

- Le specifiche e il design del prodotto sono soggette a modifiche senza preavviso.

❹ Dimensioni dell’involucro del proiettore

Unità: mm (pollici)



Unità: mm (pollici)

❺ Montaggio del copricavo (venduto separatamente)

Il montaggio del copricavo venduto separatamente sul proiettore consente di nascondere i cavi per avere un aspetto più gradevole.

⚠ ATTENZIONE

- Dopo il montaggio del copricavo, assicurarsi di fissarlo con una vite. In caso contrario, il copricavo potrebbe cadere, danneggiandosi e causando eventuali infortuni.
- Non avvolgete il filo di alimentazione ponendolo poi sotto il copricavo. In caso contrario potrebbe svilupparsi un incendio.
- Non applicare forza eccessiva al copricavo. Farlo potrebbe danneggiare il copricavo, causando la caduta del proiettore o una lesione alle persone.

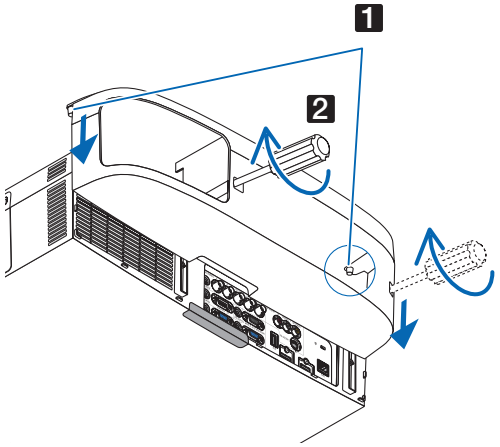
Montaggio

Preparazione:

1. *Collegare il filo elettrico di alimentazione e i cavi al proiettore (i fili di connessione non sono inclusi nei diagrammi).*
2. *Preparare un cacciavite a croce.*

1. ***Inserite nelle scanalature sotto il proiettore le due sporgenze rotonde sui bordi sinistro e destro del copricavo per allinearlo col proiettore.***

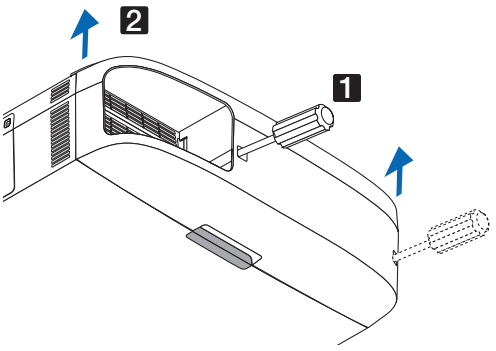
NOTA: fate attenzione a non bloccare i cavi e il filo di alimentazione con il copricavo.



2. ***Ruotate la vite del copricavo in senso orario.***
   - *Stringete la vite fino in fondo.*

Rimozione

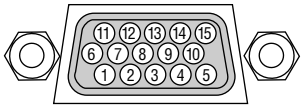
1. ***Ruotate la vite del copricavo in senso antiorario finché non si allenta.***
   - *Tenete il copricavo mentre fate quanto sopra descritto per evitarne la caduta.*
   - *La vite non esce completamente fuori.*



2. ***Rimuovete il copricavo.***
   - *Ruotate un po' il copricavo, poi sollevatelo.*

❻ Assegnazione pin del connettore di ingresso COMPUTER D-Sub

Connettore mini D-Sub a 15 pin



Livello dei segnali
Segnale video: 0,7 Vp-p (analogico)
Segnale di sincronizzazione: livello TTL

Pin n.	Segnale RGB (analogico)	Segnale YCbCr
1	Rosso	Cr
2	Verde o sincronizzazione sul verde	Y
3	Blu	Cb
4	Massa	
5	Massa	
6	Massa rossa	Massa Cr
7	Massa verde	Massa Y
8	Massa blu	Massa Cb
9	Nessun collegamento	
10	Massa del segnale di sincronizzazione	
11	Nessun collegamento	
12	DATI bidirezionali (SDA)	
13	Sincronizzazione orizzontale o sincronizzazione composta	
14	Sincronizzazione verticale	
15	Orologio dei dati	

❼ Risoluzione dei problemi

Questa sezione vi aiuta a risolvere eventuali problemi che sorgono durante l'impostazione o l'utilizzo del proiettore.

Messaggi dell'indicatore

Indicatore di alimentazione (POWER)

Display indicatore		Stato del proiettore	Procedura
Spento		L'alimentazione è spenta.	–
Lampeggiante	Blu (lampeggi brevi)	Sta per accendersi	Attendere qualche secondo.
	Blu (lampeggi lunghi)	Auto spegnimento (attivato) Timer programma (auto spegnimento attivato)	–
	Arancione (lampeggi brevi)	Raffreddamento del proiettore	Attendere qualche secondo.
	Arancione (lampeggi lunghi)	Timer programma (tempo attivato)	
Accesa	Blu	Acceso	–
	Arancione	Modo di attesa (NORMALE o ATTESA DI RETE)	–
	Rosso	Modo di attesa (RISPARMIO ENERGIA)	–

Indicatore dello stato (STATUS)

Display indicatore		Stato del proiettore	Procedura
Spento		Nessun problema, o modo di attesa (**RI**-SPARMIO ENERGIA o ATTESA DI RETE)	–
Lampeggiante	Rosso (cicli di 1)	Problema coperchio	Il coperchio della lampada non è montato correttamente. Montarlo correttamente. (→ pagina 161)
	Rosso (cicli di 4)	Problema della ventola	La ventola di raffreddamento non gira più. Contattate un centro di assistenza clienti dei proiettori NEC che eseguirà la riparazione.
	Rosso (cicli di 9)	Errore iride	L'iride non funziona correttamente. Contattate un centro di assistenza clienti dei proiettori NEC che eseguirà la riparazione.
Lampeggiante	Arancione	Conflitto di rete	Non è possibile collegare la LAN incorporata del proiettore e la LAN senza fili contemporaneamente alla stessa rete. Per collegare la LAN incorporata del proiettore e una LAN senza fili allo stesso tempo, collegatele a reti diverse.
Accesa	Verde	Modo di attesa (NORMALE)	–
	Arancione	Il tasto è stato premuto mentre il proiettore era in modo blocco chiave	Le chiavi del proiettore sono bloccate. Le impostazioni devono essere annullate per far operare il proiettore. (→ pagina 106)
		Il numero ID del proiettore e il numero ID del telecomando non corrispondono	Controllate gli ID di controllo. (→ pagine 106 e 107)

Indicatore della lampada (LAMP)

Display indicatore		Stato del proiettore	Procedura
Spento		La lampada è spenta.	–
Lampeggiante	Verde	La lampada sta per riaccendersi dopo un tentativo fallito	Attendere qualche secondo.
	Rosso	Periodo di tolleranza per la sostituzione della lampada	La lampada si è esaurita ed è nel periodo di tolleranza per la sostituzione (100 ore). Sostituire la lampada al più presto. (→ pagina 159)
	Rosso (cicli di 6)	La lampada non si accende	La lampada non si è accesa. Attendete almeno 1 minuto, poi riaccendete l'alimentazione. Se la lampada continua a non accendersi, contattate un centro di assistenza clienti dei proiettori NEC.
Accesa	Rosso	Tempo di utilizzo della lampada superato	La lampada ha superato il suo tempo di utilizzo Il proiettore non si può accendere fino alla sostituzione della lampada. (→ pagina 159)
	Verde	Lampada accesa	–

Indicatore temperatura

Display indicatore		Stato del proiettore	Procedura
Spento		Nessun problema	
Lampeggiante	Rosso (cicli di 2)	Problema di temperatura	Il protettore di temperatura è stato attivato. Se la temperatura ambiente è alta, spostate il proiettore in un luogo fresco. Se il problema persiste, contattate un centro di assistenza clienti dei proiettori NEC.
Accesa	Arancione	Temperatura circostante alta	La temperatura circostante è alta. Abbassare la temperatura ambiente.

Se il protettore della temperatura è attivato

Se la temperatura interna del proiettore sale in modo anomalo, la lampada si spegne e l'indicatore di temperatura lampeggia (ripetutamente a cicli di 2).
Può succedere che il protettore di temperatura del proiettore sia attivato simultaneamente e il proiettore si spenga.
In tal caso, procedete come segue:

- Scollegate il cavo di alimentazione dalla presa.
- Se si usa in un luogo dove la temperatura circostante è alta, spostare il proiettore in un luogo diverso, più fresco.
- Se c'è polvere nei fori della ventilazione1), rimuoverla. (→ pagine 155 e 158)
- Attendere circa 1 ora che la temperatura interna del proiettore cali.

Problemi comuni e soluzioni

(→ “Indicatore alimentazione/stato/lampada” a pagina 214.)

Problema	Controllate queste voci
Non si accende o non si spegne	• Controllate che il cavo di alimentazione sia collegato e che il tasto d’accensione sull’involucro del proiettore o sul telecomando sia acceso. (→ pagine 13, 14) • Accertatevi che il coprilampada sia installato correttamente. (→ pagina 161) • Verificate che il proiettore non sia surriscaldato. Se la ventilazione intorno al proiettore non è sufficiente oppure la stanza in cui si esegue la presentazione è particolarmente calda, spostare il proiettore in un luogo più fresco. • Controllate se state continuando a utilizzare il proiettore per altre 100 ore successive all’esaurimento della lampada. In tal caso, sostituire la lampada. Una volta sostituita la lampada, azzerare le ore di utilizzo. (→ pagina 116) • La lampada non si illumina. Attendete almeno un minuto, quindi riaccendete l’alimentazione. • Impostate [MODO VENTILATORE] su [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini pari o superiori a circa 1.600 metri senza impostare [ALTITUDINE ELEVATA], il proiettore potrebbe surriscaldarsi, quindi spegnersi automaticamente. In questo caso, attendere qualche minuto, quindi accendere il proiettore. (→ pagina 108) Se si accende il proiettore immediatamente dopo lo spegnimento della lampada, le ventole girano senza visualizzare un’immagine per un po’ di tempo e poi il proiettore visualizza l’immagine. Attendere.
Si spegne	• Assicurarsi che [AUTO SPEGNIMENTO], [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] o [PROGRAM TIMER] siano disattivati. (→ pagina 101, 111)
Nessuna immagine	• Controllare che sia selezionato l’ingresso appropriato. (→ pagina 16). Se non c’è ancora un’immagine, premete il tasto SOURCE o uno dei tasti di immissione. • Assicuratevi che i cavi siano collegati correttamente. • Utilizzate i menu per regolare la luminosità e il contrasto. (→ pagina 93) • Assicuratevi che il coperchio dell’obiettivo sia aperto. (→ pagina 14) • Ripristinate le impostazioni o le regolazioni ai livelli predefiniti di fabbrica utilizzando la funzione [AZZERA] dal menu. (→ pagina 116) • Immettete la vostra parola chiave registrata se la funzione Sicurezza è attiva. (→ pagina 37) • Se l’ingresso HDMI o il segnale DisplayPort non possono essere visualizzati, provate una delle procedure seguenti: - Reinstallate il driver per la scheda grafica del computer o utilizzate un driver aggiornato. Per reinstallare o aggiornare il driver, consultate la guida utente del computer o della scheda grafica, oppure contattate il centro di assistenza del produttore del computer. Installate il driver aggiornato o il sistema operativo sotto la vostra responsabilità. Non saremo responsabili di eventuali problemi ed errori causati da questa installazione. • Assicuratevi di collegare il proiettore e il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d’attesa e prima di accendere il PC notebook. Nella maggior parte dei casi, il segnale d’uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell’accensione della corrente. * Se lo schermo dovesse diventare bianco durante l’uso del telecomando, questo può essere dovuto alla funzione salvaschermo del computer o al software di risparmio energia. • Fate riferimento anche alla pagina 218.
L’immagine diventa improvvisamente scura	• Controllare se il proiettore è in modo ECOLOGICO Forzato a causa di una temperatura ambiente troppo elevata. In tal caso, abbassare la temperatura interna del proiettore selezionando [ALTO] in [MODO VENTILATORE]. (→ pagina 108)
Il tono o la tonalità del colore è insolito	• Verificate che sia stato selezionato il colore appropriato in [COLORE PARETE]. In tal caso, selezionate un’opzione appropriata. (→ pagina 101) • Regolate [TONALITÀ] in [REGOLAZIONE IMMAGINE]. (→ pagina 93)
L’immagine non è allineata rispetto allo schermo	• Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 17) • Utilizzate la funzione Trapezio per correggere la distorsione trapezoidale. (→ pagina 22)

L'immagine è sfocata	• Regolate la messa a fuoco. (→ pagina 19) • Cambiate la posizione del proiettore per migliorare il suo angolo rispetto allo schermo. (→ pagina 17) • Assicurarsi che la distanza fra il proiettore e lo schermo sia compresa nella gamma di regolazione dell'obiettivo. (→ pagina 201) • L'obiettivo è stato spostato tanto da superare la gamma garantita? (→ pagina 205) • Si può formare della condensa sull'obiettivo se il proiettore freddo viene portato in un luogo riscaldato e poi acceso. In tal caso, lasciate che la condensa evapori dall'obiettivo del proiettore prima di utilizzarlo.
Viene visualizzato uno sfarfallio sullo schermo	• Impostate [MODO VENTILATORE] su un'impostazione diversa da [ALTITUDINE ELEVATA] quando il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri. Se il proiettore viene utilizzato ad altitudini inferiori a circa 1.600 metri impostando [ALTITUDINE ELEVATA], la lampada potrebbe raffreddarsi eccessivamente, provocando lo sfarfallio delle immagini. Impostate [MODO VENTILATORE] su [AUTO]. (→ pagina 108)
L'immagine scorre verticalmente, orizzontalmente o in entrambe le direzioni	• Verificate la risoluzione e la frequenza del computer. Assicuratevi che la risoluzione che si cerca di visualizzare sia supportata dal proiettore. (→ pagina 207) • Regolate manualmente l'immagine del computer con Orizzontale/Verticale in [OPZIONI IMMAGINE]. (→ pagina 95)
Non funziona il telecomando	• Installare nuove batterie.(→ pagina 9) • Assicuratevi che non vi siano degli ostacoli tra voi e il proiettore. • Ponetevi entro 7 m dal proiettore. (→ pagina 9) • Per eseguire operazioni con il mouse del computer usando il telecomando del proiettore, collegate al computer il ricevitore mouse opzionale. (→ pagina 30)
L'indicatore è illuminato o lampeggia	• Fate riferimento all'indicatore di POWER/STATUS/LAMP. (→ pagina 214)
Colori trasversali nel modo RGB	• Premete il pulsante AUTO ADJ. sull'involucro del proiettore o sul telecomando. (→ pagina 24) • Regolate l'immagine del computer manualmente tramite le funzioni [OROLOGIO], [FASE] e [OPZIONI IMMAGINE] nel menu. (→ pagina 94)

Per ulteriori informazioni, rivolgetevi al rivenditore.

Se non è presente alcuna immagine o se l'immagine non è visualizzata correttamente.

- Processo alimentazione accesa per il proiettore e il PC.

  Assicuratevi di collegare il proiettore ed il PC notebook mentre il proiettore si trova nella modalità d'attesa e prima di accendere il PC notebook.
  Nella maggior parte dei casi, il segnale d'uscita proveniente dal PC notebook non si accende se non è collegato al proiettore prima dell'accensione della corrente.

  NOTA: potete controllare la frequenza orizzontale del segnale corrente nel menu del proiettore in Informazioni. Se il valore è "0 kHz", non vi sono segnali emessi dal computer. Fate riferimento alla pagina 113 o passate al passaggio successivo.

- Attivazione del display esterno del computer

  La visualizzazione di un'immagine sullo schermo del computer portatile non significa necessariamente che viene emesso un segnale al proiettore. Quando si utilizza un computer portatile compatibile, una combinazione di tasti funzioni consentiranno di attivare/disattivare il display esterno. In genere, la combinazione del tasto "Fn" insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno. Ad esempio, i computer portatili NEC utilizzano la combinazione di tasti Fn + F3, mentre i portatili Dell utilizzano Fn + F8 per attivare/disattivare le selezioni del display esterno.

- Nessun segnale standard emesso dal computer

  Se il segnale emesso dal computer portatile non è conforme agli standard industriali, l'immagine proiettata può non essere visualizzata correttamente. In tal caso, disattivate lo schermo LCD del computer portatile quando è in uso il display del proiettore. Ciascun computer portatile disattiva/riattiva gli schermi LCD locali in modo diverso come descritto al passaggio precedente. Per ulteriori informazioni, fate riferimento alla documentazione del computer in uso.

- L'immagine è visualizzata in modo errato quando si utilizza un Macintosh

  Quando utilizzate un Macintosh con il proiettore, impostate l'interruttore DIP dell'adattatore Mac (non in dotazione con il proiettore) in base alla risoluzione. Al termine dell'impostazione, riavviate il Macintosh per rendere attive le modifiche.

  Per le modalità di visualizzazione delle impostazioni diverse da quelle supportate dal Macintosh e dal proiettore, se cambiate l'interruttore DIP sull'adattatore Mac, l'immagine può ripetersi o può non venire visualizzata. In tal caso, impostate l'interruttore DIP sul modo fisso a 13 pollici, quindi riavviate il Macintosh. Dopodiché ripristinate gli interruttori DIP a una modalità visualizzabile, quindi riavviate nuovamente il Macintosh.

  NOTA: per un PowerBook che non dispone di un connettore mini D-Sub a 15 spinotti, è necessario un cavo adattatore video prodotto a Apple Computer.

- Mirroring su un PowerBook

  * Quando utilizzate il proiettore con un Macintosh PowerBook, l'uscita può essere impostata su 1024 × 768 a meno che il "mirroring" è disattivato sul PowerBook. Per ulteriori informazioni sul mirroring, fate riferimento al manuale dell'utente in dotazione con il computer Macintosh.

- Le cartelle e le icone sono nascoste sullo schermo Macintosh

  Le cartelle e le icone possono non essere visualizzate sullo schermo Macintosh. In tal caso, selezionate [View] → [Arrange] dal menu Apple e ordinate le icone.

❻ Codici di controllo del PC e collegamenti dei cavi

Codici di controllo del PC

Funzione	Dati del codice							
ACCENSIONE	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
SPEGNIMENTO	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SELEZIONE INGRESSO COMPUTER 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH
SELEZIONE INGRESSO HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELEZIONE INGRESSO DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELEZIONE INGRESSO VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELEZIONE INGRESSO S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELEZIONE INGRESSO VIEWER	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELEZIONE INGRESSO RETE	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SILENZIAMENTO IMMAGINE ACCESO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENZIAMENTO IMMAGINE SPENTO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		
SILENZIAMENTO AUDIO ACCESO	02H	12H	00H	00H	00H	14H		
SILENZIAMENTO AUDIO SPENTO	02H	13H	00H	00H	00H	15H		

NOTA: rivolgetevi al rivenditore locale per richiedere un elenco completo dei codici di comando del PC, se necessario.

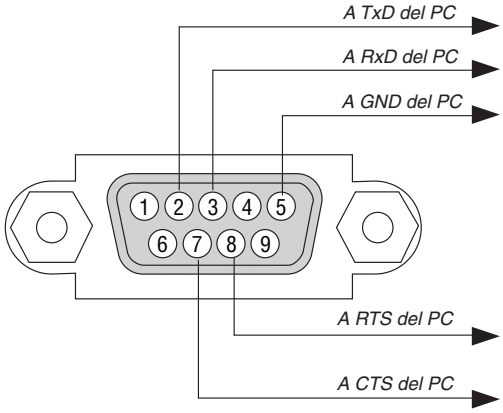
Collegamento del cavo

Protocollo di comunicazione

- Velocità in baud .....38400 bps
- Lunghezza dati.....8 bit
- Parità .....Nessuna parità
- Bit di stop .....Un bit
- X attivato/disattivato .....Nessuno
- Procedura di comunicazione.....Duplex completo

NOTA: a seconda dell'apparecchiatura, è consigliabile utilizzare una velocità in baud inferiore per i cavi lunghi.

Connettore di controllo PC (D-SUB-9P)



NOTA 1: Non sono usati i pin 1, 4, 6 e 9.

NOTA 2: I jumper "Request to Send" (Richiesta trasmissione) e "Clear to Send" (Pronta per la trasmissione) sono collegati alle estremità del cavo per semplificare il collegamento del cavo.

NOTA 3: per i cavi lunghi si consiglia di impostare la velocità di comunicazione su 9600 bps dal menu del proiettore.

❼ Elenco di controllo per la risoluzione dei problemi

Prima di rivolgervi al rivenditore o al personale di assistenza, controllate il seguente elenco per accertarvi che è necessaria la riparazione, facendo inoltre riferimento alla sezione “Risoluzione dei problemi” del manuale dell’utente. L’elenco di controllo riportato di seguito contribuisce a risolvere i problemi in modo più efficace.
* Stampate questa pagina e la prossima per vostro riferimento.

Frequenza del problema ☐ sempre ☐ a volte (Quanto spesso?_____) ☐ altro (_____)

Alimentazione

- ☐ Nessuna alimentazione (l’indicatore POWER non si illumina in blu) Fate riferimento anche alla sezione “Indicatore stato (STATUS)”.
  - ☐ La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a muro.
  - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
  - ☐ Le ore di utilizzo della lampada (ore operative della lampada) sono state azzerate dopo la sostituzione della lampada.
  - ☐ Assenza di alimentazione anche quando tenete premuto il tasto POWER per 1 secondo.
- ☐ Spegnimento durante il funzionamento.
  - ☐ La spina dei cavi di alimentazione è completamente inserita nella presa a parete.
  - ☐ Il coprilampada è installato correttamente.
  - ☐ [SPEGNIM. AUTOM. ATT.] è spento (solo per i modelli con la funzione [SPEGNIM. AUTOM. ATT.].
  - ☐ [AUTO SPEGNIMENTO] è spento (solo per i modelli con la funzione [AUTO SPEGNIMENTO]).

Video e Audio

- ☐ Nessuna immagine è visualizzata dal PC o dall’apparecchiatura video al proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se collegate prima il proiettore al PC e quindi avviate il PC.
  - ☐ Abilitazione dell’uscita del segnale del computer portatile al proiettore.
    - *Una combinazione di tasti funzione attiverà/disattiverà il display esterno. In genere, la combinazione del tasto “Fn” insieme a uno dei 12 tasti funzione consente di attivare/disattivare il display esterno.*
  - ☐ Nessuna immagine (sfondo blu o nero, nessuna visualizzazione).
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ La spina dei cavi dei segnali è completamente inserita nel connettore di ingresso.
  - ☐ Sullo schermo viene visualizzato un messaggio.
    (_____)
  - ☐ La fonte collegata la proiettore è attiva e disponibile.
  - ☐ Ancora nessuna immagine visualizzata anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
  - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
- ☐ L’immagine è troppo scura.
  - ☐ Rimane invariato anche se regolate la luminosità e/o il contrasto.
- ☐ L’immagine è distorta.
  - ☐ L’immagine è trapezoidale (invariata anche dopo avere eseguito la regolazione trapezoidale [TRAPEZIO]).
- ☐ Parti dell’immagine sono andate perdute.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
- ☐ L’immagine viene spostata in direzione verticale o orizzontale.
  - ☐ Le posizioni orizzontale e verticale sono regolate correttamente sul segnale del computer.
  - ☐ La risoluzione della fonte di ingresso e la frequenza sono supportate dal proiettore.
  - ☐ Alcuni pixel sono andati perduti.
- ☐ Sfarfallio dell’immagine.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche quando premete il tasto AUTO ADJUST.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche se eseguite il [AZZERA] nel menu del proiettore.
  - ☐ Sfarfallio dell’immagine o deviazione dei colori sul segnale del computer.
  - ☐ Situazione invariata, nonostante [MODO VENTILATORE] sia stato commutato da [ALTITUDINE ELEVATA] a [AUTO].
- ☐ L’immagine è sfocata o fuori fuoco.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere controllato la risoluzione del segnale sul PC e averla modificata nella risoluzione originale del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato la messa a fuoco.
- ☐ Nessun suono.
  - ☐ Il cavo audio è collegato correttamente all’ingresso audio del proiettore.
  - ☐ Ancora nessuna modifica anche dopo avere regolato il livello del volume.
  - ☐ AUDIO OUT è collegato all’apparecchiatura audio (solo modelli con connettore AUDIO OUT).

Altro

- ☐ Non funziona il telecomando
  - ☐ Nessun ostacolo tra il sensore del proiettore e il telecomando.
  - ☐ Il proiettore è posizionato vicino a una luce fluorescente che può disturbare i comandi remoti a infrarossi.
  - ☐ Le batterie sono nuove e non sono invertite per l’installazione.
- ☐ I tasti sul proiettore non funzionano (solo per i modelli con la funzione [BLOCCO PANN. CONTR.]).
  - ☐ [BLOCCO PANN. CONTR.] non è acceso oppure è disabilitato nel menu.
  - ☐ Ancora invariato anche quando tenete premuto il tasto EXIT per un minimo di 10 secondi.

Descrivete il problema in dettaglio nello spazio di seguito.

Le informazioni sull'applicazione e l'ambiente in cui è utilizzato il proiettore

Proiettore

Numero modello:

N. di serie:

Data d'acquisto :

Tempo di servizio lampada (ore):

Modo ecologico: ☐ SPENTO ☐ ACCESO

Informazioni sul segnale di ingresso:

Frequenza sincronizzazione orizzontale [ ] kHz

Frequenza sincronizzazione verticale [ ] Hz

Polarità sincronizzazione H ☐ (+) ☐ (–)
V ☐ (+) ☐ (–)

Tipo sincronizzazione ☐ Separata ☐ Composita
☐ Sincronizzazione sul verde

Indicatore STATUS

Luce fissa ☐ Arancione ☐ Verde

Luce lampeggiante [ ] cicli

Numero modello telecomando:

Ambiente di installazione

Formato dello schermo: pollici

Tipo di schermo:☐ Bianco patinato ☐ Perline ☐ Polarizzazione
☐ Grandangolo ☐ Contrasto elevato

Distanza di proiezione: piedi/pollici/m

Posizionamento: ☐ Installazione sul soffitto ☐ Da tavolo

Collegamento presa di alimentazione:

☐ Collegato direttamente alla presa a muro

☐ Collegato all'espansore del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

☐ Collegato alla bobina del cavo di alimentazione o altro (il numero di apparecchiature collegate_____)

Computer

Produttore:

Numero modello:

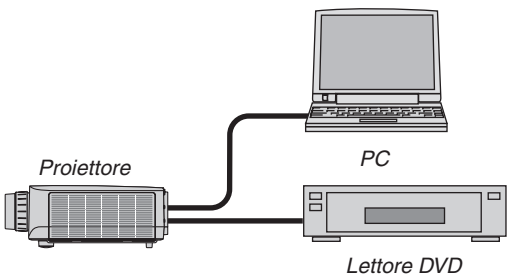
PC portatile ☐ / Desktop ☐

Risoluzione originale:

Velocità di ripristino

Adattatore video:

Altro:



Cavo dei segnali

Cavo standard NEC o di altro produttore?

Numero modello: Lunghezza: pollici/m

Amplificatore distribuzione

Numero modello:

Commutatore

Numero modello:

Adattatore

Numero modello:

Apparecchiatura video

Videoregistratore, lettore DVD, videocamera, videogioco o altro

Produttore:

Numero modello:

❽ Guida TravelCare

TravelCare – un servizio per viaggiatori internazionali

Per questo prodotto potete richiedere “TravelCare”, la garanzia internazionale e il servizio riparazioni unici della NEC.
Per ulteriori informazioni sul servizio TravelCare, visitare il nostro sito web (solo in inglese).
http://www.nec-display.com/dl/en/pj_support/travel_care.html

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2011–2012

7N951595