

.....

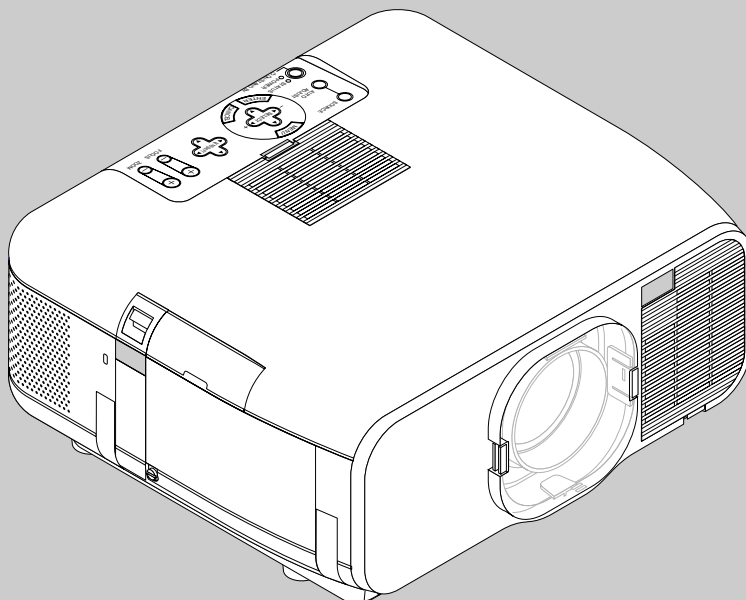
GT950

LCD Projektor

Bedienungshandbuch

.....

Deutsch



WICHTIGE INFORMATIONEN

Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie sich dieses Handbuch bitte sorgfältig durch, bevor Sie den NEC GT950 Projektor benutzen, und bewahren Sie das Bedienungshandbuch in greifbarer Nähe als spätere Referenz auf.

Die Seriennummer Ihres Gerätes finden Sie unter dem Typenschild auf der linken Seite des GT950. Notieren Sie hier:

VORSICHT



Zum Ausschalten der Hauptspannung müssen Sie unbedingt den Netzstecker von der Netzsteckdose abziehen.

Die Netzsteckdose sollte so nahe wie möglich am Gerät installiert werden und jederzeit leicht zugänglich sein.

VORSICHT



UM EINEN ELEKTRISCHEN SCHLAG ZU VERMEIDEN, SOLLTEN SIE DAS GEHÄUSE NICHT ÖFFNEN.

IM INNEREN DES GERÄTES BEFINDEN SICH KEINE BAUTEILE, DIE VOM BENUTZER SELBST GEWARTET WERDEN KÖNNEN. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.



Dieses Symbol warnt den Benutzer vor unisolierter Spannung im Inneren des Gerätes, die einen elektrischen Schlag verursachen kann. Daher ist der Kontakt mit sämtlichen inneren Geräte-Bauteilen gefährlich.



Dieses Symbol macht den Benutzer darauf aufmerksam, daß dem Gerät wichtige den Betrieb und die Wartung betreffende Informationen beigelegt sind. Diese Informationen sollten zur Vermeidung von Störungen unbedingt sorgfältig gelesen und beachtet werden.

WARNUNG

UM EINE BRANDGEFAHR BZW. DIE GEFAHR EINES ELEKTRISCHEN SCHLAGES ZU VERMEIDEN, DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN. VERWENDEN SIE NICHT DEN GEERDETEN STECKER DIESER EINHEIT MIT EINEM VERLÄNGERUNGSKABEL ODER EINER STECKDOSE, IN DIE NICHT ALLE DREI STIFTE VOLLSTÄNDIG EINGESTECKT WERDEN KÖNNEN. ÖFFNEN SIE NICHT DAS GEHÄUSE. IM INNEREN BEFINDEN SICH HOCHSPANNUNGSFÜHRENDE BAUTEILE. ÜBERLASSEN SIE SÄMTLICHE SERVICEARBEITEN QUALIFIZIERTEM NEC-SERVICEPERSONAL.

3. GSGV Geräuschemissionsverordnung:

Der Schalldruckpegel beträgt entsprechend ISO 3744 oder ISO 7779 weniger als 70 dB (A).



Dieses Etikett ist an der Seite der Fernbedienung angebracht.

- IBM ist ein registriertes Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh und PowerBook sind registrierten Warenzeichen der Apple Computer, Inc.
- Die in diesen Bedienungsanleitung verwendeten Gesellschaft können Marken und/oder eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen sein.

Wichtige Sicherheitshinweise

Diese Sicherheitshinweise sollen eine lange Lebensdauer Ihres Projektors sicherstellen und vor Feuer und elektrischen Schlägen schützen. Lesen Sie diese Hinweise sorgfältig durch und beachten Sie alle Warnungen.

Installation

1. Um beste Resultate zu erreichen, empfiehlt es sich, den Projektor in einem abgedunkelten Raum zu betreiben.
2. Stellen Sie den Projektor auf eine flache, waagerechte Fläche in einer trockenen Umgebung; frei von Staub und Feuchtigkeit. Der vertikale Winkel bei der Installation muss zwischen -10° und $+10^\circ$ betragen, wenn ein Bild angezeigt wird. Die Montage des Projektors außerhalb dieses Winkelbereiches könnte eine übermäßige Temperatur der Lampe verursachen und deren Betriebsdauer verkürzen.
3. Stellen Sie den Projektor weder in direktes Sonnenlicht noch in die Nähe einer Heizung oder sonstiger Hitze abstrahlender Einrichtungen.
4. Wenn das Gerät direktem Sonnenlicht, Rauch oder Dampf ausgesetzt wird, können interne Komponenten beschädigt werden.
5. Behandeln Sie Ihren Projektor vorsichtig. Fallenlassen oder starkes Schütteln kann interne Komponenten beschädigen.
6. Legen Sie keine schweren Gegenstände auf den Projektor.
7. Wenn der Projektor an der Decke installiert werden soll:
 - a. Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
 - b. Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren.
 - c. Die Decke muß für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden.
 - d. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

An den Händler oder Installierer:

Um den Projektor vor dem Fallen zu bewahren, installieren Sie ihn am Standort und befestigen Sie in mit ausreichender Tragkraft für ein Gesamtgewicht des Projektors (7.2 kg/15.9 lbs) und der Deckenbefestigung für einen langen Zeitraum und um einem Erdbeben widerstehen zu können.

Spannungsversorgung

1. Der Projektor wurde für eine Netzspannung von 100-120 V oder 200-240 V, 50/60 Hz Wechselstrom konzipiert. Stellen Sie sicher, daß die vorhandene Spannungsversorgung diesen Vorgaben entspricht, bevor Sie versuchen, Ihren Projektor zu betreiben.
2. Behandeln Sie das Netzkabel vorsichtig und vermeiden Sie Knicke. Ein beschädigtes Netzkabel kann elektrische Schläge oder einen Brand verursachen.
3. Wenn der Projektor über eine längere Zeit nicht benutzt wird, ziehen Sie den Stecker aus der Netzsteckdose.

Reinigung

1. Trennen Sie den Projektor vor der Reinigung von der Netzsteckdose ab.
2. Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem feuchten Tuch. Bei starker Verschmutzung verwenden Sie ein mildes Reinigungsmittel. Reinigen Sie das Gerät niemals mit starken Reinigungs- oder Lösungsmitteln wie z.B. Alkohol oder Verdünner.
3. Reinigen Sie die Linse mit einer Blaseinrichtung oder einem Linsentuch. Beachten Sie dabei, daß die Linsenoberfläche weder zerkratzt noch auf andere Weise beschädigt wird.

Wichtige Information

In folgenden Fällen das Netzkabel nicht aus der Steckdose ziehen, da dies den Projektor beschädigen könnte:

- * Während das Sanduhr-Symbol angezeigt wird.
- * Während die Mitteilung "Bitte warten Sie einen Augenblick" angezeigt wird. Diese Mitteilung wird angezeigt, nachdem der Projektor ausgeschaltet wurde.
- * Sofort nach Einstecken des Netzkabels in die Steckdose (die POWER-Anzeige hat sich nicht zu einer konstant leuchtenden orange Anzeige geändert).
- * Sofort nach Abschalten des Kühlgebläse-Betriebs (Das Kühlgebläse arbeitet noch für 2 Minuten, nachdem der Projektor durch Drücken der POWER OFF-Taste ausgeschaltet wurde).
- * Während die POWER- und STATUS-Anzeigen abwechselnd blinken.

ACHTUNG

Zum Schutz des Mechanismus zum Verschieben der Linse wurde eine harte Polyurethan-Schaumstoffunterlage an der Linse befestigt.

Entfernen Sie diese Schaumstoffunterlage, bevor Sie den Projektor in Betrieb nehmen.

Bringen Sie diese Schaumstoffunterlage vor einem Transport des Projektors wieder an.

Lampenaustausch

- Führen Sie den Lampenaustausch entsprechend der auf Seite G-58 beschriebenen Anweisungen aus.
- Tauschen Sie die Lampe aus, wenn die Meldung "**Das Ende der Lampenlebensdauer ist erreicht. Bitte ersetzen Sie die Lampe.**" erscheint. Bei einer Weiterbenutzung der Lampe kann die Glühbirne platzen und Glasscherben könnten im Lampengehäuse zerstreut werden. kann die Birne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht - Sie könnten sich daran verletzen. Wenn dies passiert, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler zum Lampenaustausch.
- Lassen Sie mindestens 2 Minuten verstreichen, bevor Sie die Lampe aus- und wieder einschalten. Beim Einschalten liegt sofort eine Hochspannung an der Lampe an. Deshalb kann schnelles Ein- und Ausschalten des Gerätes eine Verringerung der Lebensdauer der Lampe sowie Beschädigungen Ihres Projektors zur Folge haben.

Vorkehrungen gegen Feuer und elektrische Schläge

1. Stellen Sie ausreichende Belüftung sicher und daß die Belüftungsöffnungen frei bleiben, damit sich innerhalb des Projektors kein Hitzestau bilden kann. Lassen Sie mindestens 10 cm Abstand zwischen Ihrem Projektor und der Wand.
2. Vermeiden Sie, daß fremde Objekte wie Büroklammern und Papierstückchen in den Projektor fallen. Versuchen Sie nicht, in den Projektor gefallene Objekte zu entfernen. Stecken Sie keine metallenen Gegenstände wie Schraubendreher oder Drähte in Ihren Projektor. Wenn etwas in den Projektor fiel, ziehen Sie sofort den Netzstecker heraus und lassen Sie den Gegenstand durch qualifiziertes NEC-Servicepersonal entfernen.
3. Stellen Sie keine Gefäße mit Flüssigkeiten auf Ihren Projektor ab.

- Schauen Sie nicht in die Linse, wenn der Projektor eingeschaltet ist. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.
- Lichtkegel des Projektors fern. Da das von der Linse projizierte Licht umfassend ist, können alle abnormalen Gegenstände, die in der Lage sind, das aus der Linse austretende Licht umzulenken, unvorhersehbare Ereignisse wie z.B. einen Brand oder Augenverletzungen verursachen.
- Bedecken Sie die Linse nicht mit der mitgelieferten Linsencape o.ä. während der Projektor eingeschaltet ist. Dies kann ein Schmelzen der Kappe verursachen. Darüber hinaus würden Sie sich aufgrund der vom Lichtausgang abgestrahlten Hitze wahrscheinlich die Hände verbrennen.
- Schauen Sie nicht in den Laser-Zeiger, solange dieser eingeschaltet ist und richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Personen. Dies könnte schwere Augenverletzungen zur Folge haben.

Bei der Entnahme einer PC-Karte aus dem PC-Karteneinschub vorsichtig sein, da die PC-Karte und der PC-Karteneinschub unmittelbar nach dem Betrieb heiß sein könnten.

VORSICHT: Platzieren Sie beim Verschieben des Objektivs Ihre Hände nicht der Nähe der Objektivöffnung. Shifting the lens could pinch fingers or hands causing injury.

INHALTSVERZEICHNIS

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren GT950-Projektor	G-5
Erste Schritte	G-5
Inhalt des Verpackungskartons	G-6
Lernen Sie Ihren GT950-Projektor kennen	G-7
Ausstattung der Frontseite	G-7
Ausstattung der Rückseite	G-8
Befestigung der Linse	G-8
Tragen des Projektors	G-9
Einrichtung des Projektors für vertikale Ausrichtung	G-10
Ausstattung oben am Gerät	G-11
Ausstattung der Anschlußleiste	G-12
Ausstattung der Fernbedienung	G-14
Einlegen der Batterien	G-16
Reichweite	G-16
Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung	G-16
Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor ..	G-17

2. INSTALLATION

Aufstellung Ihres Projektors	G-18
Auswahl des Aufstellungsortes	G-18
Projektionsentfernung	G-18
Deckenmontage	G-18
Projektionsschirm und Projektionsentfernung	G-19
Einstellbereich der Linse	G-20
Anschlußdiagramm	G-21
Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers	G-22
Anschluß Ihres Computers an den Maus-Ausgang	G-23
Anschluß eines externen Monitors	G-24
Anschluß Ihres PC's mit DVI Ausgabe	G-24
Anschluß Ihres DVD-Players	G-25
Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players	G-26

3. BETRIEB

Anschluss des Netzkabels und Einschalten des Projektors	G-27
Wissenswertes über das Einrichtungsbild	G-28
Den Projektor einrichten	G-29
Andere Einstellungen	G-30
Allgemeine Bedienungen	G-31
Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto Adjust-Funktion ..	G-31
Lautstärkeregler	G-32
Bild- und Tonausblendung	G-32
Hilfestellung beim Betrieb des Projektors	G-32
Benutzung des Zeigers	G-32
Vergrößerung und Verschiebung des Bildes	G-32
Korrektur von Trapezverzerrungen	G-33
Einfrieren eines Bildes	G-33
Verwendung der Menüs	G-33
Anpassung des Grundmenü	G-33
Verwendung der USB-Maus	G-34
Menü-Baum	G-35
Menü-Elemente	G-37
Menü-Beschreibungen & Funktionen	G-38
Quellenwahl	G-38
RGB, DVI (DIGITAL/ANALOG)/Video/S-Video/PC-Karten-Viewer	
Bildeinstellung	G-39
Helligkeit/ Kontrast/ Farbe/ Farbton/ Schärfe	
Lautstärke	G-39
Bild-Optionen	G-39
Trapez	G-39
Lampenbetriebsart	G-39
Bildformat	G-40
Rauschunterdrückung	G-40
Position/ Takt	G-40
Auflösung	G-40
Videofilter	G-40
Übertastung	G-41
Werkzeugeinstellung	G-41
Farbmanagement	G-41
Farbtemperatur	G-41
Gamma-korrektur	G-41
Farbkorrektur	G-41
Farbmatrix	G-41
Weißabgleich	G-42

Projektor-Optionen	G-42
Einschlaf-Timer	G-42
Menü	G-42
Menümodus	G-42
Erweitertes Menü / Grundmenü	G-42
Sprache	G-42
Projektor-Zeiger	G-42
Menü-Anzeigezeit	G-43
Meldung	G-43
Direkte Taste (Lautstärkeregelung/ Trapez)	G-43
Grundeinstellung	G-43
Ausrichtung	G-43
Hochformat	G-43
Hintergrund	G-43
Maus-Einstellungen	G-43
Taste/Empfindlichkeit	G-43
PC-Karten-Viewer-Optionen	G-44
Fang-Optionen	G-44
Signalauswahl	G-44
Auto-Einstellung	G-45
Auto Start	G-45
Strom-Management	G-45
Bastätigung Strom Aus	G-45
Trapez-Speicherung	G-45
Dauerbetrieb	G-45
Int.Lautsprecher	G-45
Lampenbetriebsd-Zähl.lösch	G-45
Filterbetriebsdauer löschen	G-45
Fernbedienungssensor	G-45
Tastensperre für das Bedienfeld	G-45
S-Video-Betriebswahl	G-45
Übertragungsrate	G-46
Wahl der Standardquelle	G-46
LAN-Modus	G-46
IP Address	G-46
Anschluss, Gateway	G-46
Status	G-47
Objektiv	G-47
Paßwort	G-48
Werkzeuge	G-48
Fang	G-48
PC-Karten-Dateien	G-49
Änderung des Hintergrund-Logos	G-49
Tafel	G-50
Hilfe	G-50
Inhalt	G-50
Info	G-50
Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion	G-51
Ausstattungsmerkmale	G-51
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte	G-51
Installation der PC-Karten-Viewer-Software	G-52
Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC	
(PC Card Viewer Utility 1.0)	G-52
Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor	
(Wiedergabe)	G-53
Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern	G-55
Ansehen von digitalen Bildern	G-55
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software	G-56
Terminologie	G-57

4. WARTUNG

Austausch der Projektionslampe	G-58
Reinigung oder Austausch des Filters	G-59

5. FEHLERSUCHE

Power-/ Statusanzeige-Meldungen	G-60
Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen	G-60

6. TECHNISCHE DATEN

Optische Daten/Elektrische Daten/Mechanische Daten	G-62
Gehäuse-Abmessungen	G-63
Anschlußbelegung D-Sub-Stecker	G-64
Kompatible Eingangssignalliste	G-65
PC-Steuerungsbefehle	G-66
Kabelverbindungen	G-66

1. EINFÜHRUNG

Einführung in Ihren GT950-Projektor

Dieses Kapitel stellt Ihnen Ihren neuen GT950 Projektor vor. Sie erhalten darin eine Beschreibung der Funktionen und Bedienungselemente.

Wir gratulieren Ihnen zur Anschaffung Ihres GT950 Projektors.

Der GT950 ist einer der besten zur Zeit auf dem Markt erhältlichen Projektoren. Der GT950 ermöglicht Ihnen das Projizieren von scharfen Bildern bis zu 300 Zoll parallel (diagonal gemessen) von Ihrem PC oder Macintosh-Computer (Tischgerät oder Notebook), Ihrem VCR, Ihrem DVD-Player, Ihrer Dokumentenkamera, Ihrem Laserdisc-Player oder Ihrem PC-Karten-Viewer.

Sie können den Projektor auf einen Tisch oder Wagen stellen, ihn für die Rückprojektion hinter dem Projektionsschirm betreiben oder ihn permanent an der Decke montieren^{*1}. Die Fernbedienung kann drahtlos verwendet werden.

Ausstattungsmerkmale, an denen Sie Ihre Freude haben werden:

- Einfache Aufstellung und simpler Betrieb.
- Platzierung des Projektors in vertikaler Position ermöglicht die Projektion in Hochformat.
Die mitgelieferte Hochformat-Software (nur für PC) liefert eine Rotation des Bildes um 90° im Uhrzeigersinn.
- Der vertikale Ständer hält den Projektor in vertikaler Stellung.
- Aufgrund seitlich angebrachter Lüftungsschlitze wird das Publikum während Ihrer Präsentation nicht von aus den Lüftungsschlitzen herausgeblasener warmer Luft belästigt.
- Hochleistungsfähige 200 Watt NSH Lamp.
- Eine kabellose Fernbedienung, womit der Projektor aus jedem Winkel bedient werden kann.
- Das Bild kann zwischen 25 und 300 Inches (diagonal gemessen) projiziert werden.
- Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von trapezförmigen Verzerrungen, damit das Bild quadratisch ist.
- Abhängig von der verwendeten Eingangsquelle können Sie zwischen verschiedenen Video-Modi wählen: "normal" für ein typisches Bild, "Natürlich" für echte Farbreproduktion.
- Der eingebaute PC-Karten-Viewer ermöglicht Ihnen selbst dann eine Präsentation, wenn kein PC verfügbar ist.
- Die Funktion "Fang" ermöglicht Ihnen das Einfangen des gerade projizierten Bildes.
- Die Projektion eines Bildes ist sowohl aus einer Position vor als auch hinter dem Projektionsschirm möglich. Der Projektor kann sogar an der Decke montiert werden.
- Die exclusive Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending-Technologie von NEC Technologies – eine extrem genaue Bildkomprimierungstechnologie – liefert ein hartes Bild mit einer UXGA (1600×1200) Auflösung^{*2}.
- Unterstützt die meisten IBM VGA, SVGA, XGA, SXGA/UXGA (mit Advanced AccuBlend)^{*2}, Macintosh, Komponentensignal (YcbCr/YPbPr) oder anderen RGB-Signale innerhalb eines Horizontal-Frequenzbereiches von 15 bis 100 kHz und einem Vertikal-Frequenzbereich von 48 bis 120 Hz. Dies beinhaltet Videosignale im Format NTSC, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM und NTSC4.43.

HINWEIS: Die TV- und Videoformate sind wie folgt:

NTSC: TV-Format für Video in den USA und Kanada.

PAL: TV-Format in Westeuropa.

PAL-M: In Brasilien verwendetes TV-Format.

PAL-N: In Argentinien, Paraguay und Uruguay verwendetes TV-Format.

PAL60: TV-Format für die NTSC-Wiedergabe auf PAL-TV's.

SECAM: In Frankreich und Osteuropa verwendetes TV-Format.

NTSC4.43: In den Ländern des mittleren Ostens verwendetes TV-Format.

- Die mitgelieferte Fernbedienung kann ohne Kabel benutzt werden. Außerdem können Sie Ihre PC- oder Mac-Maus drahtlos aus jeder beliebigen Position im Raum bedienen, wenn ein ferngesteuerter Maus-Empfänger eingebaut ist.
- Sie können den Projektor über den PC-Anschluß von einem PC aus steuern^{*3}.
- Das moderne Gehäuse-Design ist hell, kompakt, leicht tragbar und verschönert jedes Büro, jeden Raum und jeden Hörsaal.
- Für Ihre Präsentation stehen acht verschiedene Zeiger-Arten zur Verfügung.
- Ein USB-Anschluß ermöglicht den USB-Mausbetrieb^{*4}.

^{*1} Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren. Der Projektor muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal installiert werden, um einen ordnungsgemäßen Betrieb sicherzustellen und die Verletzungsgefahr zu reduzieren. Außerdem muß die Decke für das Gewicht des Projektors ausreichende Festigkeit aufweisen und die Installation muß entsprechend den örtlichen Bauvorschriften ausgeführt werden. Weitere Informationen erhalten Sie von Ihrem Fachhändler.

^{*2} A UXGA- (1600×1200) und SXGA-Bilder (1280×1024) werden entsprechend der NEC-Technologie Advanced AccuBlend in 1024×768 harte Bilder konvertiert.

^{*3} Die PC Control Utility 1.0 ist erforderlich. Dieses Programm ist auf der mitgelieferten CD-ROM enthalten.

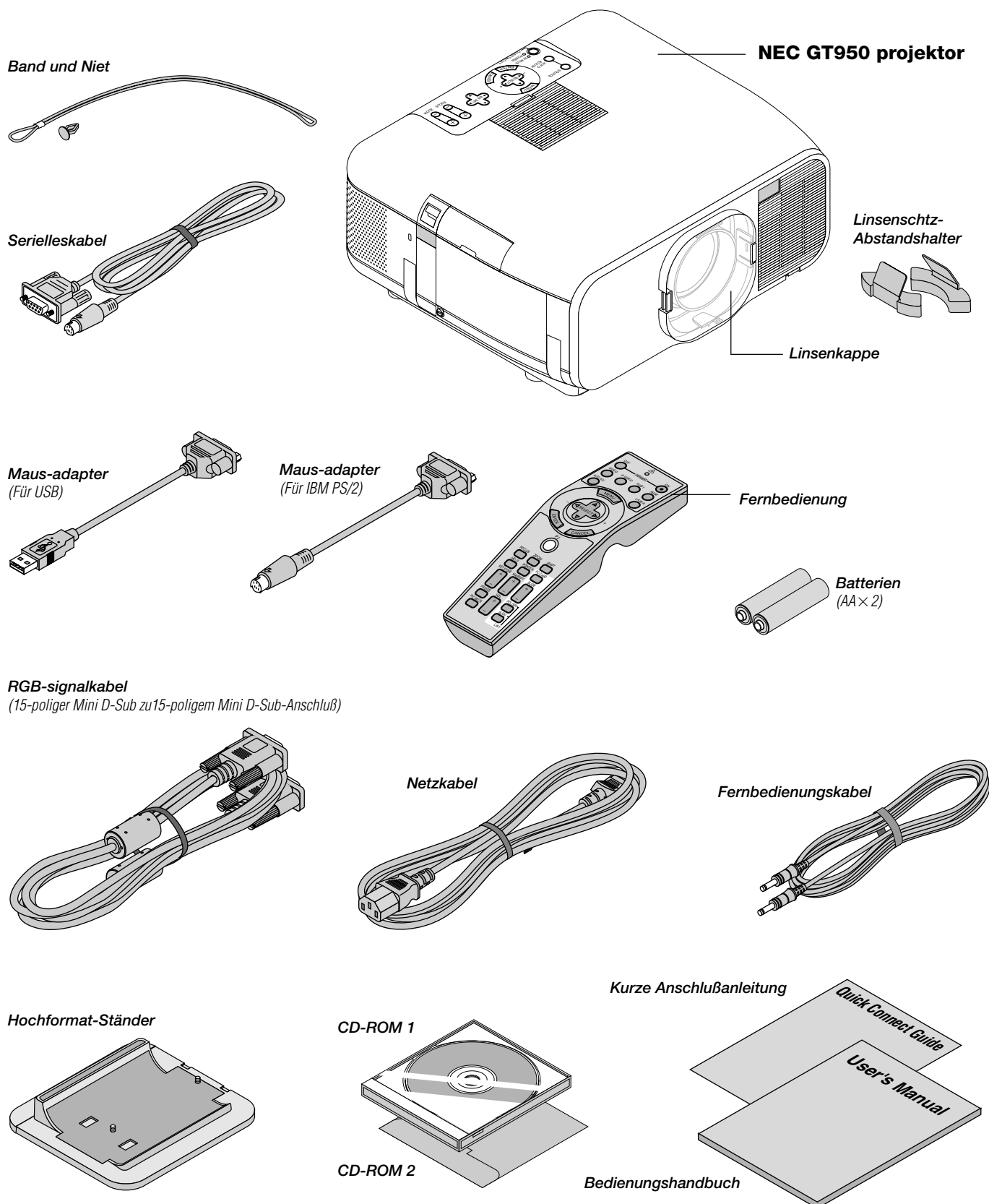
^{*4} Der USB-Anschluss erfüllt die USB 1.1-Anforderungen und akzeptiert ausschließlich eine USB-Maus.

Erste Schritte

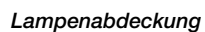
Der schnellste Weg für einen erfolgreichen Betrieb ist, sich zunächst Zeit zu nehmen und alles gleich richtig durchzuführen. Nehmen Sie sich jetzt ein paar Minuten Zeit verschaffen Sie sich einen Überblick über das Bedienungs-handbuch. Das spart Ihnen später unter Umständen viel Zeit. Am Anfang eines jeden Kapitels finden Sie eine Übersicht über den Inhalt. Wenn Sie das Kapitel nicht benötigen, können Sie es überspringen.

Inhalt des Verpackungskartons

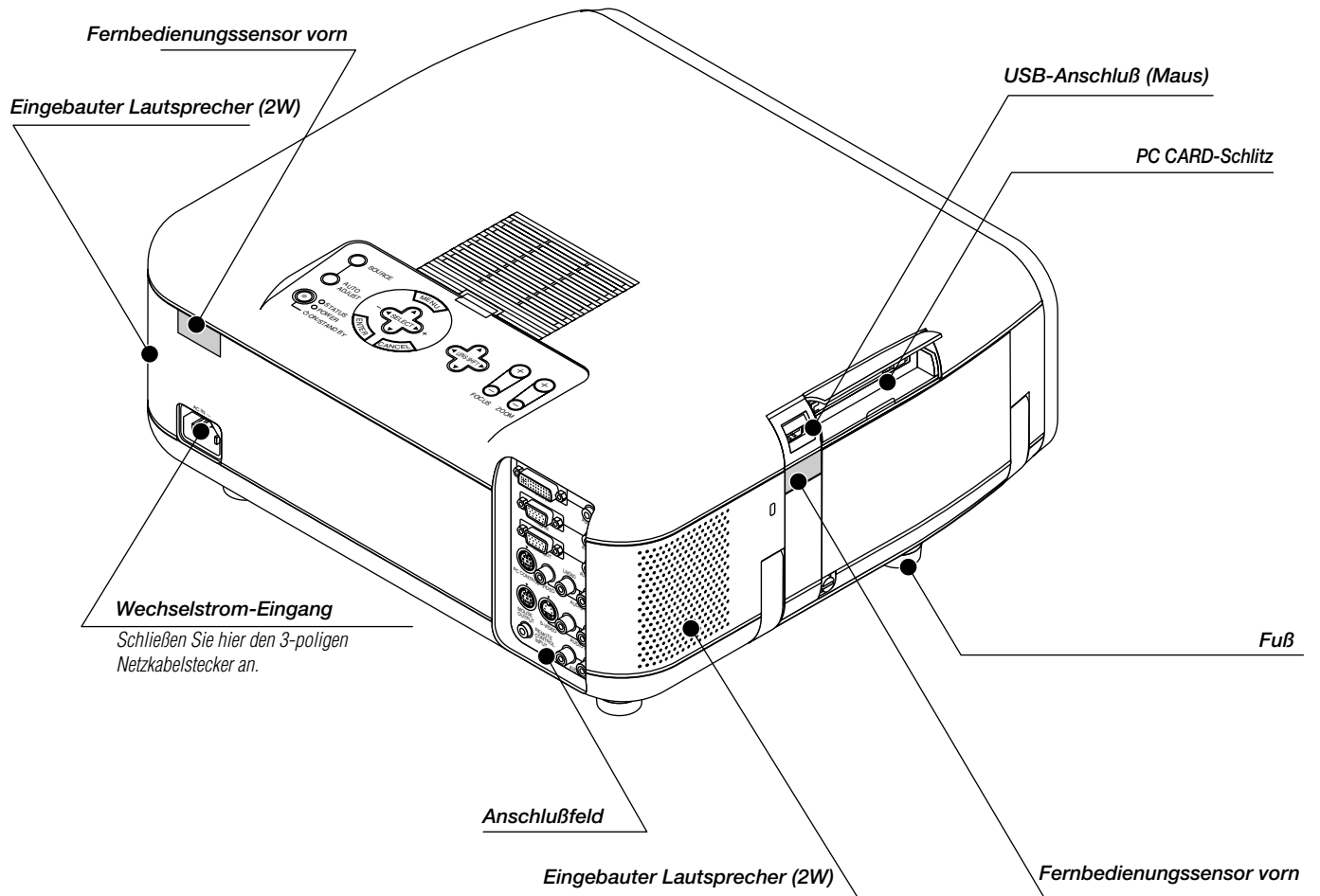
Stellen Sie sicher, daß der Verpackungskarton alle gelisteten Teile enthält. Wenn irgendein Teil fehlt, wenden Sie sich an Ihren NEC-Fachhändler. Bewahren Sie den Originalkarton und das Verpackungsmaterial auf, falls Sie den GT950 Projektor einmal versenden müssen.



Ausstattung der Frontseite

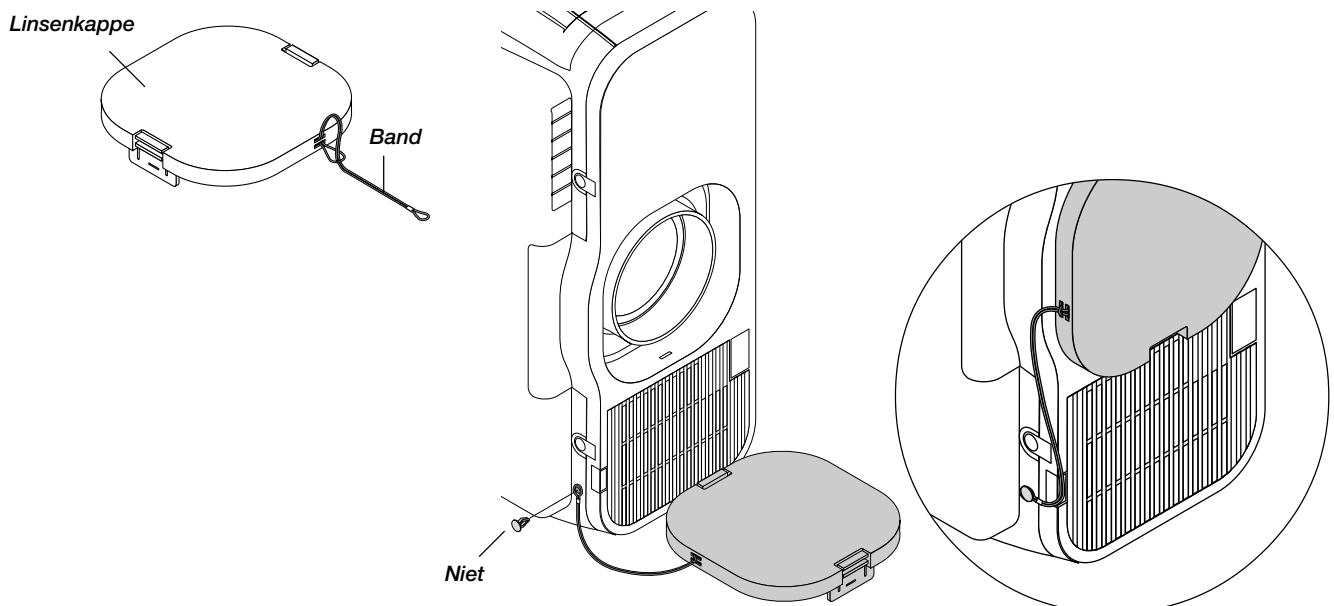


Ausstattung der Rückseite



Befestigen der Linsenkappe an der Unterseite mit mitgelieferter Band und Niete.

1. Die Schnur durch das Loch in der Linsenkappe ziehen.
2. Mit der Niete die Band auf der Unterseite des Projektors befestigen.



Tragen des Projektors

Tragen Sie den Projektor stets am Tragegriff.

Stellen Sie unbedingt sicher, daß Sie das Netzkabel und alle anderen Verbindungskabel für Video-quellen abziehen, bevor Sie das Gerät transportieren.

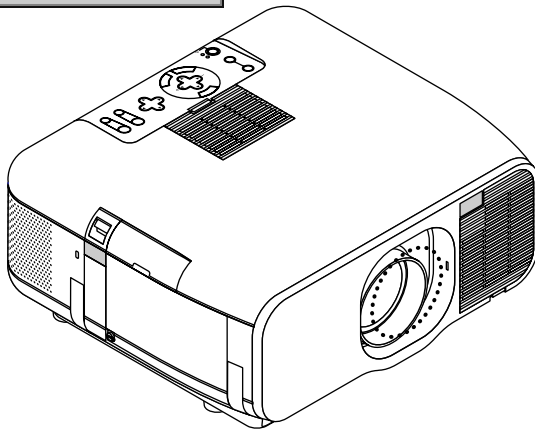
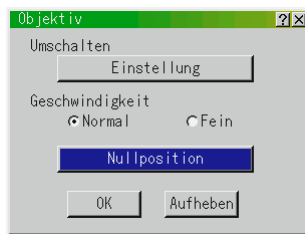
Wenn Sie den Projektor transportieren oder nicht benutzen, decken Sie die Linse mit der Linsenkappe ab.

1. Zurücksetzen des Objektiv-Versatzes in die Mitte

Wenn die Objektivposition nicht in der Mitte steht, sollte sie dahin verschoben werden.

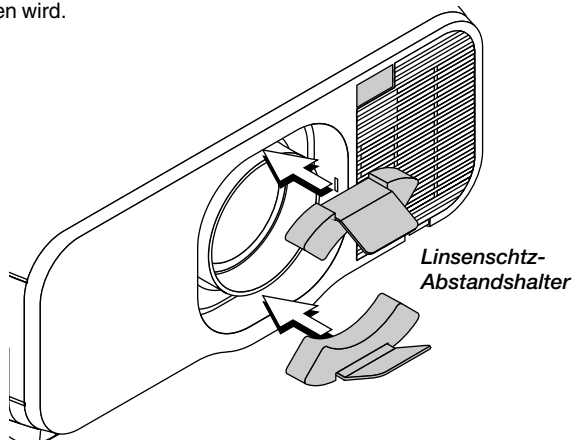
Verschieben Sie das Objektiv in die Mitte, indem Sie auf dem Menü "Projektor-Optionen" → "Objektiv" und dann "Null position" wählen. (Siehe Seite G-47.)

* Um die Fernbedienung hierfür zu verwenden, die SHIFT-Taste drücken, um die Objektiv-Versatzanzeige anzuzeigen und dann mit den SELECT- ▲▼◀▶ Taste das Objektiv auf die Mitte einstellen. Um die Anzeige zu schließen, die CANCEL-Taste drücken. (Siehe Seite G-29.)

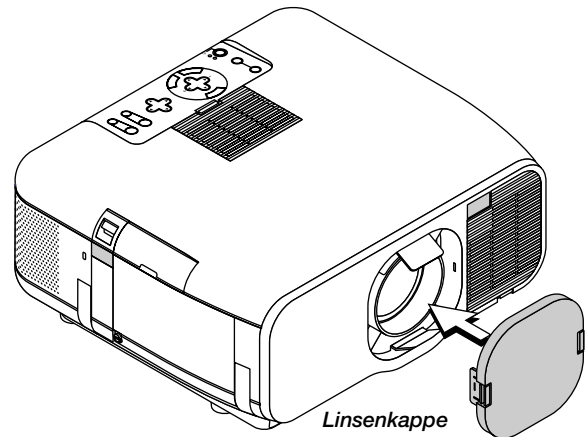


2. Den mitgelieferten Linsenschutz-Abstandshalter über und unter das Objektiv einsetzen

Wenn das Objektiv nicht in der Mitte steht, könnte sein, dass der Linsenschutz-Abstandshalter nicht eingeschoben werden kann oder übermäßige Gewalt auf den Objektivmechanismus ausgeübt wird. Beachten Sie, dass der obere und untere Teil gänzlich nach hinten geschoben wird.

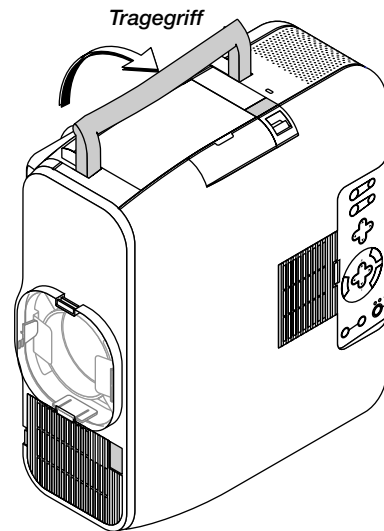


3. Die mitgelieferte Linsenkappe aufsetzen



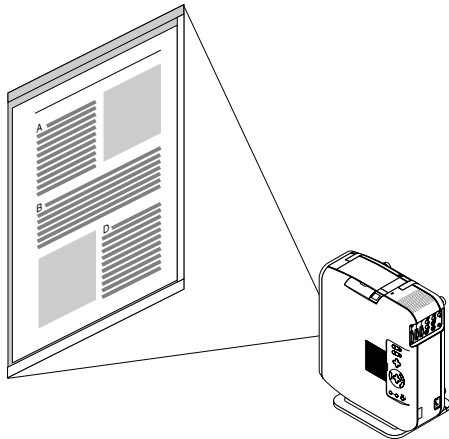
4. Den Tragegriff herausklappen

Zum Transport des Projektors am Tragegriff anfassen.



Einrichtung des Projektors für vertikale Ausrichtung

Dieser Projektor hat eine Hochformatfunktion, das die Hochformat-Anzeigeeinstellung eines Personalcomputers unterstützt.



Software zum Verdrehen wird auf der CD-ROM2 mitgeliefert



Wenn der Personalcomputer keinen Treiber für die Hochformatanzeige hat, installieren Sie den dafür bestimmten Treiber von der mitgelieferten CD-ROM2. Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem mit der CD-ROM2 mitgelieferten Handbuch.

HINWEIS: Wir unterstützen die Pivot®-Software nicht, da diese nur ein Muster ist. Das Softwaremuster wird von der Garantie nicht abgedeckt.

1. Installation

Für die Installation siehe die Anweisungen in "WINPORTRAIT® INSTRUCTIONS" auf der beigelegten CD-ROM2.

2. Um die Anzeige auf einem PC zu drehen, irgendeine der folgenden Methoden anwenden:

- * Irgendwo auf dem Bildschirmarbeitsfeld mit rechts klicken und "Rotieren" (Rotate) auf dem Shortcut-Menü auswählen.
- * Das Pivot®-Symbol auf der Taskleiste links klicken und dann "Rotieren" (Rotate) auf dem Shortcut-Menü auswählen.
- * Gleichzeitig Strg (Ctrl), Umschalttaste (Shift) und R-Tasten drücken.

3. Den Bildschirm wieder zum Querformat zurückschalten Irgendeine der oben aufgeführten Methoden wiederholen:

HINWEIS:

- * Dieser Treiber ist ausschließlich für die Verwendung mit Windows 95/98/Me/NT 4.0/2000 und nur für einen Drehwinkel von 270 Grad gegen den Uhrzeigersinn vorgesehen.
- * Links auf das Pivot-Symbol auf der Taskleiste drücken und dann "Hilfe" (Help) auswählen, um Hilfe zu erhalten.

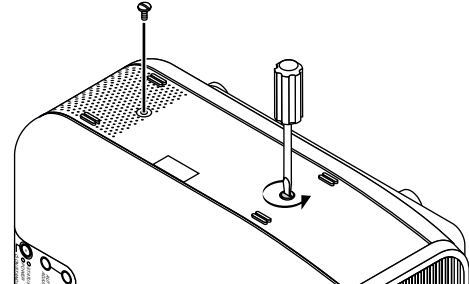
HINWEIS:

Siehe die auf der CD-ROM2 beschriebenen Installationsmethoden in den Installationsdetails. Siehe Seite G-43 für Informationen, wie die Bildschirmanzeige zur Unterstützung des Hochformat-Anzeigebetriebs eingestellt werden kann.

Um diese Funktion zu nutzen, befestigen Sie den mitgelieferten Ständer am Projektor und platzieren Sie den Projektor so, dass er senkrecht steht.

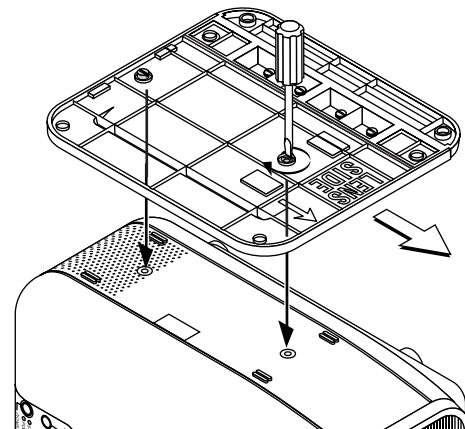
1. Die beiden Schrauben an der Haupteinheit entfernen.

Bewahren Sie die Schrauben an einem sicheren Platz auf.



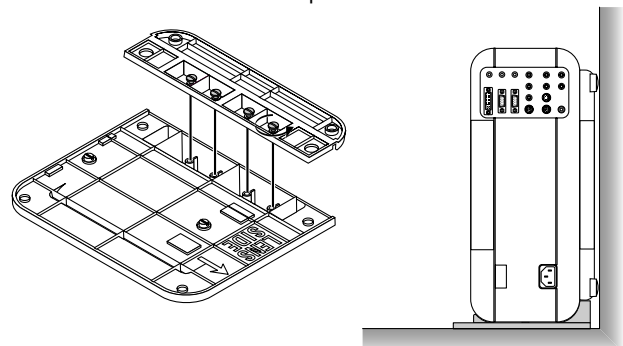
2. Montieren Sie den mitgelieferten vertikalen Ständer an den Gewindelöchern in der Haupteinheit.

Platzieren Sie den Projektor aufrecht und verwenden Sie ihn. Prüfen Sie, ob die Hochformateinstellung auf "Auto" oder der "Aktiv" unter "Projektor-Optionen" → "Grundeinstellung" → "Seite 1" des Menüs eingestellt ist. (Siehe Seite G-43.)



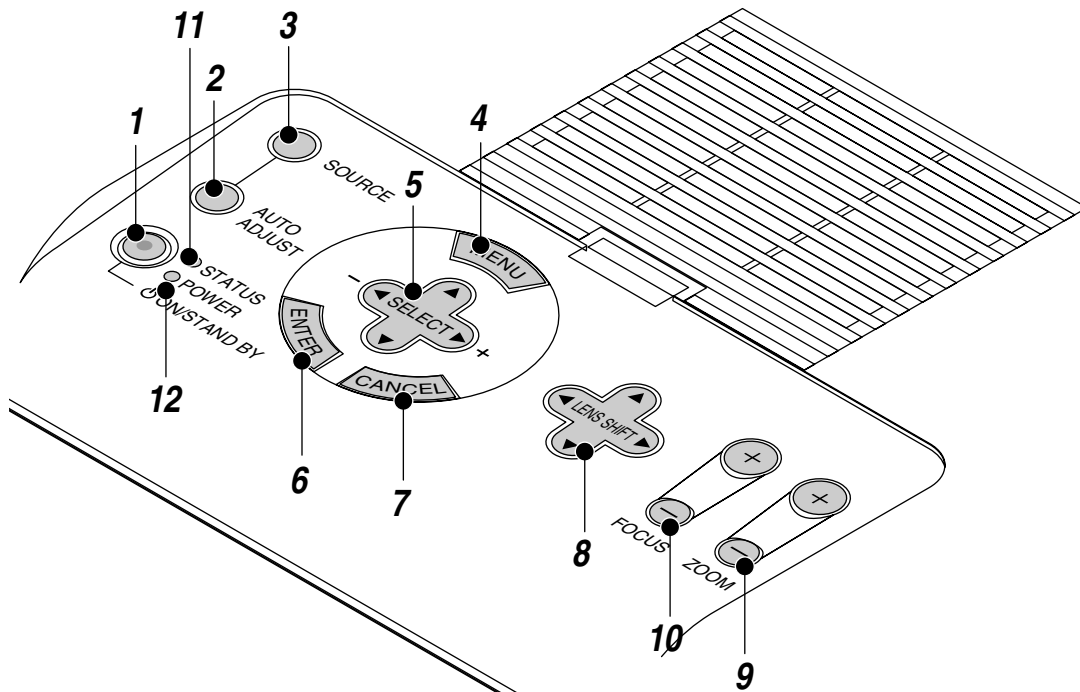
Platzierung des Projektors in einer Ecke

Die 4 Schrauben des Zusatzständers des vertikalen Ständers gegen den Uhrzeigersinn drehen, bis sie sich frei drehen - sie fallen nicht heraus. Dann den Zusatzständer entfernen. Danach den Ständer an der Haupteinheit montieren.



- * Den Projektor nicht mit der oberen Oberfläche gegen eine Wand betreiben. Dadurch werden die Lüftungsöffnungen blockiert und die interne Temperatur steigt an.
- * Den Projektor nicht mit der Lampenseite (z. B. mit der Seite auf der sich der Griff befindet) nach unten platzieren. Dies könnte zum Ausfall des Projektors führen.

Ausstattung oben am Gerät



1. Netztaaste (ON / STAND BY)

Mit dieser Taaste können Sie das Gerät ein- und ausschalten, wenn das Gerät an das Stromnetz angeschlossen ist und sich in der Standby-Betriebsart befindet.

2. Auto-Einstelltaste (AUTO ADJUST)

Diese Taaste ist zur Einstellung eines optimalen Bildes einer RGB- oder DVI-Quelle (digital/analog). Manche Signale könnten nicht korrekt angezeigt werden oder benötigen Zeit für die Umschaltung zwischen Quellen.

3. Quellentaaste (SOURCE)

Wählen Sie mit dieser Taaste eine Videoquelle wie z.B. einen PC, einen VCR, einen DVD-Player oder einen PC-Karten-Viewer (PC-Karte) an. Bei jeder Betätigung dieser Taaste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:



Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.

4. Menü-Taaste (MENU)

Anzeige des Menüs.

5. Wählen Sie die (SELECT ▲▼ ◀▶) / Lautstärketasten (+) (-)

▲▼: Wählen Sie mit diesen Taasten das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

Wenn keine Menüs erscheinen, fungieren diese Taasten als Lautstärke-Regler.

◀▶: Betätigen Sie diese Taasten, um den Pegel der im Menü angewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der Taaste ▶ wird die Wahl ausgeführt.

Wenn weder Menüs noch die Viewer-Symbolleiste angezeigt werden, können Sie mit dieser Taaste ein Dia anwählen oder den Cursor an eine Position in der Ordner- oder Dia-Liste setzen.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegen diese ▲▼◀▶ Taasten den Zeiger.

6. Eingabetaste (ENTER)

Führt Ihre Menü-Auswahl aus und aktiviert die im Menü ausgewählten Funktionen.

7. Löschtaste (CANCEL)

Drücken Sie diese Taaste zum Verlassen von "Menüs". Betätigen Sie diese Taaste auch, um die Einstellungen auf den letzten Stand zu bringen, während Sie sich im Einstellungs- oder Eingabemenü befinden.

8. Objektiv-Versatztaaste (LENS SHIFT)

Einstellung des Objektiv-Versatzes durch horizontales, vertikales oder diagonales Verschieben der projizierten Bildposition.

9. Zoom-Taaste (ZOOM)

Zoomt das Objektiv hinein oder heraus.

10. Fokus-Taaste (FOCUS)

Einstellen des Objektiv-Fokus.

11. Status-Anzeige (STATUS)

Wenn diese Anzeige ständig rot (in der Eco-Betriebsart orange) leuchtet, warnt dies den Benutzer, dass die Projektionslampe 1500 Betriebsstunden (in der Eco-Betriebsart bis zu 2000 Betriebsstunden) überschritten hat. Nach dem Aufleuchten dieser Lampe ist es empfehlenswert, die Projektionslampe so schnell wie möglich auszutauschen. (Siehe Seite G-58). Darüber hinaus erscheint dauerhaft bis zum Austauschen der Lampe die Meldung "Die Lebenszeit der Lampe ist abgelaufen. Bitte Lampe austauschen".

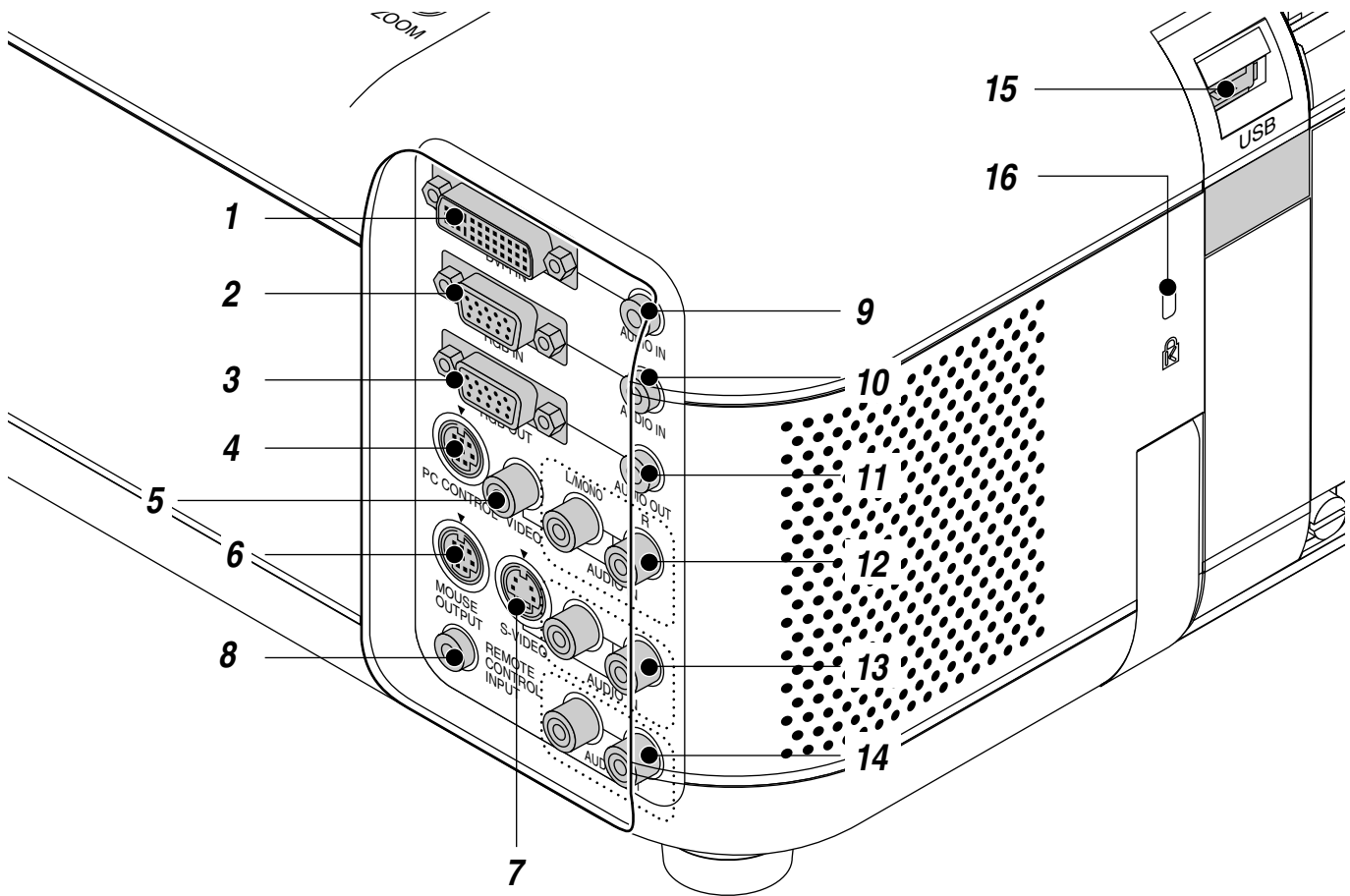
Ein schnelles rotes blinken dieser Anzeige bedeutet, dass die Lampenabdeckung oder die Filterabdeckung nicht richtig aufgesetzt wurde oder der Projektor überhitzt ist.

Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem Kapitel Power-/Statusanzeige-Meldungen auf Seite G-60.

12. Power-Anzeige () (POWER)

Wenn diese Anzeige grün leuchtet, ist der Projektor eingeschaltet; leuchtet die Anzeige orange, befindet sich das Gerät in der Standby-Betriebsart.

Ausstattung der Anschlußleiste



1. DVI-I-Eingangsanschluss (29 pol. DVI)

Dieser Anschluss kann zur Akzeptanz digitaler oder analoger Signale, die von einem Computer mit einem DVI-Anschluss ausgegeben werden, verwendet werden.

2. Eingang/Komponenten-Eingangsanschluß (15-pol. Mini D-SUB)

Schließen Sie hier Ihren PC oder andere RGB-Einrichtungen wie z.B. IBM-kompatible Computer an. Verwenden Sie hierfür das mitgelieferte RGB-Signalkabel.

3. RGB-Ausgangsanschluss (Mini D-Sub 15-polig)

An diesem Anschluss kann das Computerbild von der RGB-Eingangsquelle zu einem externen Monitor durchgeschaltet werden. Digitale DVI-Signale werden nicht ausgegeben. Das zuletzt ausgewählte RGB-Analogsignal wird ausgegeben, während ein Video oder S-Video-Signal angesehen wird.

4. PC-Steuerungsbuchse (8-pol. Mini DIN)

Schließen Sie an diese Buchse Ihren PC zur Steuerung Ihres Projektors über ein serielles Kabel an. Das ermöglicht Ihnen das Steuern Ihres Projektors mit Ihrem PC und dem seriellen Kommunikationsprotokoll. Das optionale serielle Kabel von NEC ist für die Benutzung dieser Buchse erforderlich. Auch die auf der mitgelieferten CD-ROM 1 enthaltene PC Control Utility 1.0 muss auf Ihrem PC installiert werden. Wenn Sie Ihr eigenes Programm schreiben möchten, finden Sie auf der Seite G-66 typische PC-Steuerungsbefehle. Werkseitig wurde auf die Buchse eine Kappe aufgesetzt. Entfernen Sie diese Kappe, wenn Sie etwas an die Buchse anschließen möchten.

5. Video-Eingang (RCA)

An diesen Anschluß können Sie zur Videoprojektion einen Video-Rekorder, DVD-Player, Laserdisc-Player oder eine Dokumenten-kamera anschließen.

6. Maus-Ausgangsbuchse (8-pol. DIN)

Benutzen Sie diese Buchse, um die Mausfunktionen Ihres Computers von der Fernbedienung auszuführen.

7. S-Video-Eingang (4-pol. DIN)

Schließen Sie hier den S-Video-Eingang von einer externen Quelle wie z.B. einen VCR an.

8. Fernbedienungsbuchse

Schließen Sie hier das Fernbedienungskabel für den Betrieb mit Kabelverbindung an.

9. DVI-Audioeingangs-Minibuchse

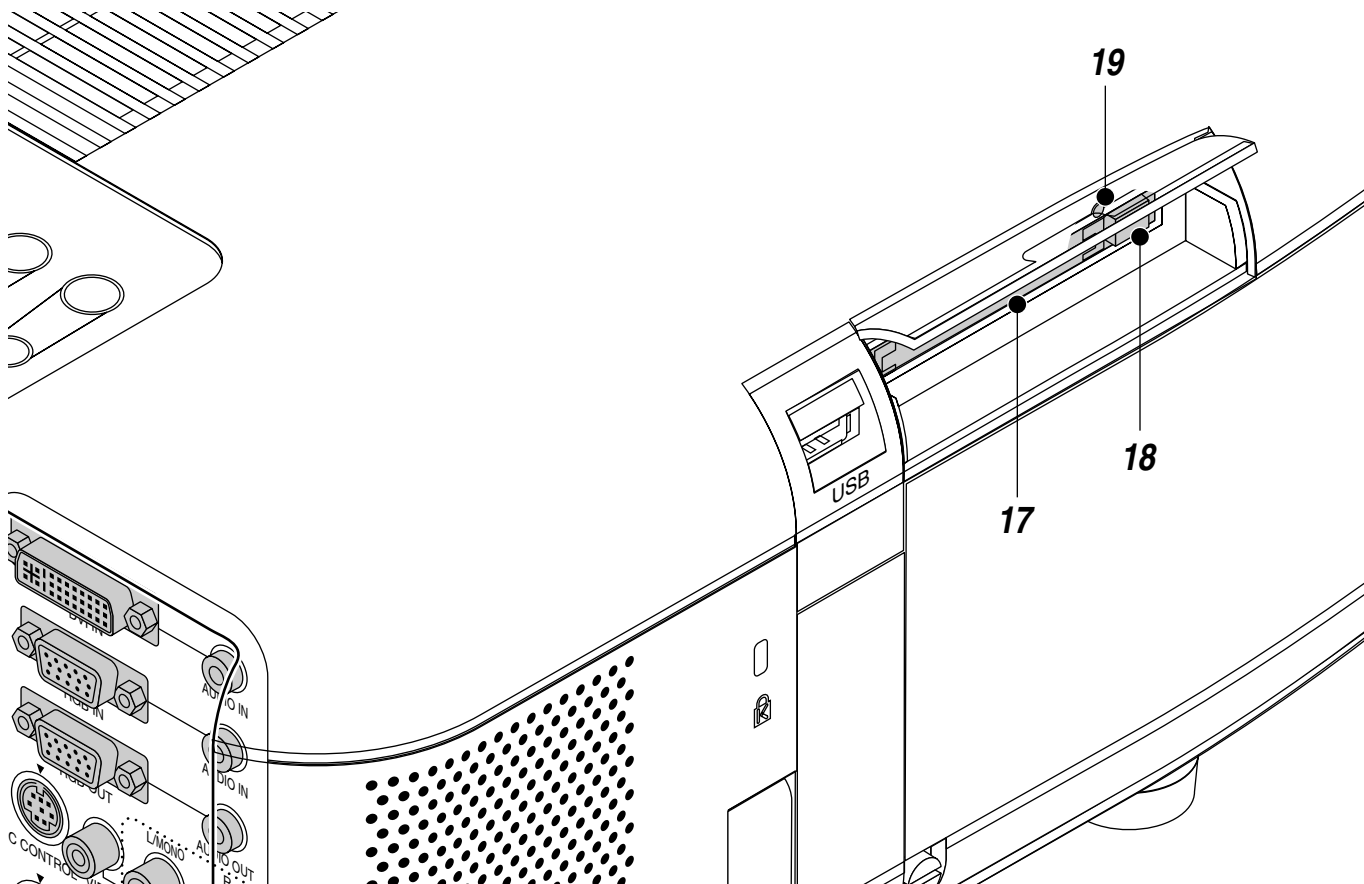
Hier schließen Sie Audio-Ausgänge von Ihren Geräten an, die an einen DVI-I INPUT-Anschluss angeschlossen sind.

10. RGB-Audio-Eingang (Mini-Buchse)

Schließen Sie hier den RGB-Audioausgang Ihres Computers oder eines anderen RGB-Gerätes an.

11. Audio-Ausgang (Mini-Buchse)

Schließen Sie hier zusätzliche externe Lautsprecher an, um den Sound von Ihrem Computer, vom Video- oder S-Video-Eingang zu hören.



12. VIDEO-Audio-Eingangsbuchsen (RCA)

L/MONO

Hierbei handelt es sich um Ihren linken Kanal-Audioeingang für Stereoton, der von der VIDEO-Quelle kommt.

Dient auch als Ihr monauraler Audioeingang.

R

Hierbei handelt es sich um Ihren rechten Kanal-Audioeingang für Stereoton, der von der VIDEO-Quelle kommt.

13. S-VIDEO-Audio-Eingangsbuchsen (RCA)

L/MONO

Hierbei handelt es sich um Ihren linken Kanal-Audioeingang für Stereoton, der von der S-VIDEO-Quelle kommt.

Dient auch als Ihr monauraler Audioeingang.

R

Hierbei handelt es sich um Ihren rechten Kanal-Audioeingang für Stereoton, der von der S-VIDEO-Quelle kommt.

14. Audio-Ausgangsbuchsen (RCA)

Sie können diesen Anschluss verwenden, um Ton von der gegenwärtig ausgewählten Eingangsquelle (RGB, VIDEO, S-VIDEO oder DVI [digital/analog]) auszugeben. Der Ausgangs-Lautstärkepegel kann entsprechend dem Lautstärkepegel des internen Lautsprechers eingestellt werden. Auch wenn der interne Lautsprecher ausgeschaltet ist, wird der Ton hier ausgegeben.

15. USB-Anschlussklemme

Schließen Sie eine handelsübliche Maus, die USB unterstützt, an. Sie können das Menü oder den PC-Karten-Viewer mit der USB-Maus über diesen Anschluss betreiben.

Beachten Sie bitte, dass dieser Anschluss nicht mit einem Computer genutzt wird und dass es einige USB-Mausfabrikate gibt, die der Projektor nicht.

16. Eingebauter Sicherungsschlitz ()

Dieser Sicherungsschlitz unterstützt das MicroSaver® Sicherheits-system. MicroSaver® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Kensington Microware Inc. Das Logo ist ein Warenzeichen von Kensington Microware Inc.

17. C-Kartenschlitz

Setzen Sie hier eine PC-Karte ein.

18. PC-Karten-Auswurf Taste

Drücken Sie diese Taste zum Auswerfen einer PC-Karte.

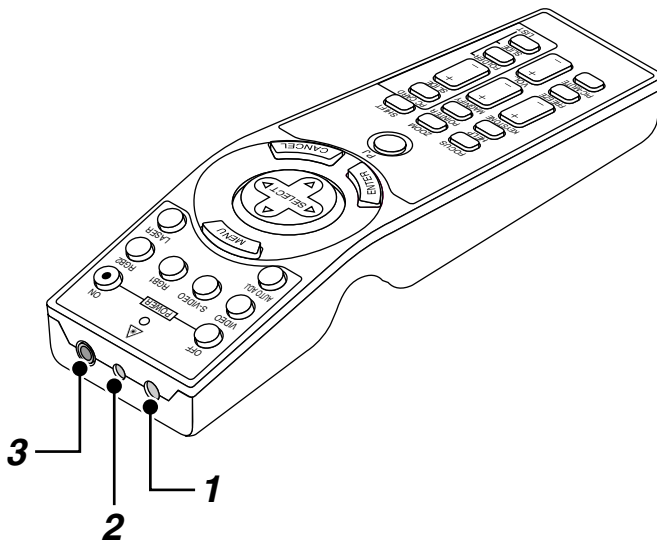
19. PC-Karten-Zugriffsanzeige

Leuchtet beim Zugriff auf eine PC-Karte.

Ausstattung der Fernbedienung

HINWEIS: Bei Benutzung eines Macintosh-Computers können Sie die Maus entweder durch Drücken der rechten oder linken Maustaste aktivieren.

HINWEIS: Wenn irgendeine der anderen Tasten 60 Sekunden oder länger gedrückt gehalten wird, sind die Betriebstasten außer Funktion. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion, sondern vielmehr eine Funktion zur Verlängerung der Batterieleistung. Drücken Sie zum Entaktivieren dieser Funktion eine beliebige Taste – mit Ausnahme der Wahl-Taste.



1. Infrarot-Transmitter

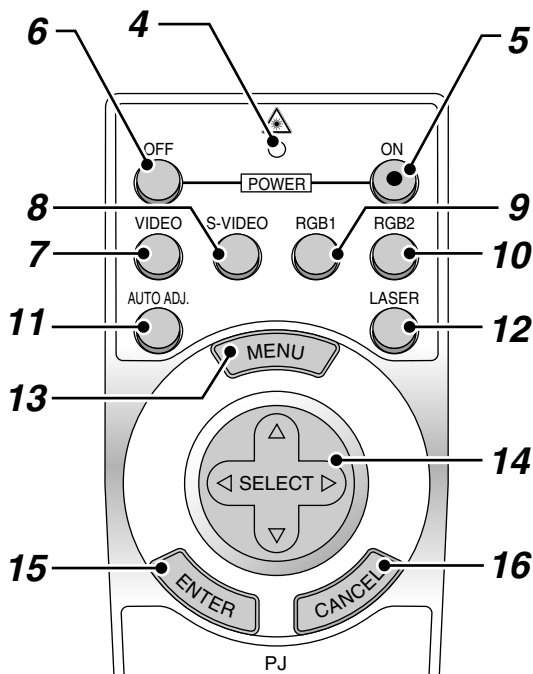
Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektorgehäuse.

2. Laser-Pointer

Strahlt einen Laserstrahl ab, wenn die "Laser"-Taste gedrückt wird.

3. An Fernbedienungsbuchse

Schließen Sie hier das Fernbedienungskabel für den Betrieb mit Kabelverbindung an.



4. LED

Drückt bei Betätigung einer Taste.

5. Netztaste Ein (Power On)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste einschalten.

6. Netztaste Aus (Power Off)

Wenn das Gerät an das Hauptnetz angeschlossen ist, können Sie Ihren Projektor mit dieser Taste ausschalten.

HINWEIS: Halten Sie die POWER OFF-Taste zum Ausschalten des Projektors mindestens zwei Sekunden lang gedrückt.

7. Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer NTSC-, PAL-, SECAM- oder NTSC4.43-kompatiblen Videoquelle von einem VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player oder einer Dokumenten-Kamera.

8. S-Video-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer S-Videoquelle von einem VCR.

9. RGB 1-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen einer Videoquelle von Ihrem Computer oder der an Ihre RGB-Buchse angeschlossenen Komponente.

10. RGB 2-Taste

Drücken Sie diese Taste zur Auswahl des DVI-Analogsignals oder des DVI-Digitalsignals von einem PC mit DVI-Ausgang zum DVI-I INPUT-Anschluss.

Die Taste RGB 2 schaltet zwischen DVI analog und DVI digital um.

11. Auto-Einstelltaste (AUTO ADJUST)

Diese Taste ist zur Einstellung eines optimalen Bildes einer RGB- oder DVI-Quelle (digital/analog). Manche Signale könnten nicht korrekt angezeigt werden oder benötigen Zeit für die Umschaltung zwischen Quellen.

12. Laser-Taste

Halten Sie diese Taste gedrückt, um den Laser-Pointer zu aktivieren. Wenn der Laser eingeschaltet ist, können Sie damit die Aufmerksamkeit der Zuschauer auf einen roten Punkt richten, den Sie auf jedes Objekt plazieren können.

13. Menü-Taste

Zeigt das Menü für verschiedene Eingaben und Einstellungen an.

14. Wahl-Taste (Maus) (SELECT ▲▼◀▶)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als Computer-Maus.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

▲▼: Wählen Sie mit dieser Taste das Menü der Funktion an, die Sie einstellen möchten.

◀▶: Betätigen Sie diese Taste, um den Pegel der im Menü angewählten Funktion einzustellen.

Durch Betätigung der ► Taste wird die Wahl ausgeführt.

Wenn der Zeiger angezeigt ist, bewegt diese Taste den Zeiger.

15. Eingabetaste (Linke Maustaste) (ENTER)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als linke Maustaste.

Wenn diese Taste 1,5 Sekunden lang gedrückt gehalten wird, wird der Ziehen-Betrieb eingeschaltet.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

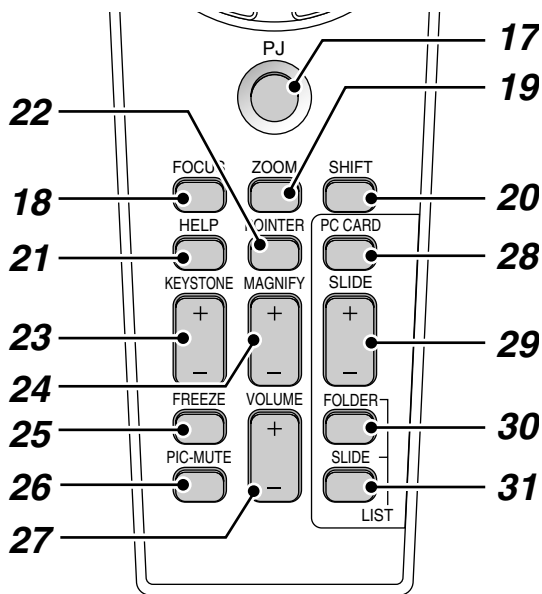
Drücken Sie diese Taste zur Eingabe Ihrer Menü-Auswahl. Die Taste funktioniert auf gleiche Weise wie die "Eingabetaste" am Projektorgehäuse.

16. Löschtaste (Rechte Maustaste) (CANCEL)

Im Computer-Modus fungiert diese Taste als rechte Maustaste.

Wenn der Projektor-Modus aktiviert ist, was durch Leuchten der PJ-Taste angezeigt wird:

Drücken Sie diese Taste zum Verlassen von "Menüs". Sie funktioniert auf dieselbe Weise wie die "Löschen"-Taste am Projektorgehäuse.



17. PJ-Taste

Drücken Sie diese Taste, um die Wahl-, Lösch- und Eingabetaste zwischen dem Projektor-Modus (leuchtet rot) und dem Computer-Modus umzuschalten. Drücken Sie diese Taste oder eine der POWER ON/OFF, MENU-, FOCUS-, ZOOM-, SHIFT-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste, um zum Projektor-Modus umzuschalten und damit die PJ-Taste rot leuchtet. Drücken Sie noch einmal die PJ-Taste, wenn Sie zurück zum Computer-Modus schalten möchten.

18. Fokus-Taste

Drücken Sie diese Taste zur Anzeige des Fensters für die Fokuseinstellung. Verwenden Sie die Auswahltaste + oder - zum Erzielen der besten Fokusleistung.

19. Zoom-Taste

Drücken Sie diese Taste zur Anzeige des Fensters für die Zoomeinstellung. Verwenden Sie die Auswahltaste + oder - zum Heran- oder Wegzoomen.

20. Verschiebe-Taste

Drücken Sie diese Taste zur Anzeige des Bildschirms zur Einstellung der Linsenverschiebung. Verwenden Sie die Auswahltaste ◀, ▶, ▲, oder ▼ zum horizontalen, vertikalen oder diagonalen Bewegen des projizierten Bildes.

21. Hilfe-Taste

Bei Betätigung dieser Taste erhalten Sie Informationen über Betriebs- und Einstellungsverfahren oder über die eingegebenen Informationen zum aktuellen Menü bzw. zu den aktuellen Einstellungen während des Menü-Betriebes.

22. Zeiger-Taste

Drücken Sie diese Taste, um einen der acht verfügbaren Zeiger anzeigen zu lassen; drücken Sie die Taste noch einmal, um den Zeiger verschwinden zu lassen. Mit Hilfe der Wahl-taste können Sie Ihren Zeiger auf einen beliebigen Bereich auf dem Bildschirm setzen.

23. Trapez-Korrekturtaste (+) (-)

Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrungen die (+) oder (-) Taste und machen Sie das Bild quadratisch.

24. Vergrößerungstaste (+) (-)

Verwenden Sie diese Taste zur Einstellung der Bildgröße bis zu 400%. Wenn der Zeiger angezeigt wird, wird das Bild über dem Zeiger als dessen Mitte vergrößert. Wenn der Zeiger nicht angezeigt wird, wird das Bild über die Bildschirmmitte als dessen Mitte vergrößert. Bei der Bildvergrößerung erscheint der Zeiger als Lupe.

25. Einfriertaste

Mit dieser Taste können Sie das Bild "einfrieren". Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

26. Taste "Bildausblendung"

Mit dieser Taste können das Bild und der Ton für kurze Zeit ausgeblendet werden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.

HINWEIS: Wenn Sie diese Taste bei angezeigtem Menü drücken, wird ohne Ausschalten des Menüs das Bild oder der Ton ausgeblendet.

27. Lautstärketaste (+) (-)

Zum Anheben der Lautstärke (+) drücken, (-) zur Absenkung.

28. PC-Karten-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle.

29. Schiebetaste (+) (-)

Drücken Sie (+) zum Anwählen des nächsten Ordners oder Dias, und betätigen Sie (-), um den vorherigen Ordner oder das vorherige Dia anzuwählen.

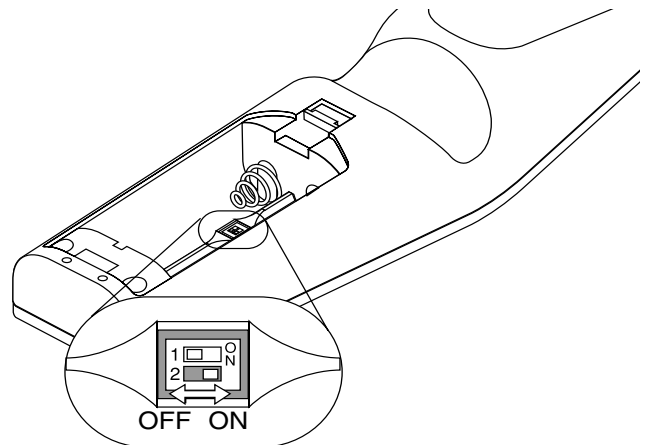
30. Ordner-Listen-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der PC-Karte enthaltene Liste von Ordnern anzeigen zu lassen.

31. Dia-Listen-Taste

Drücken Sie diese Taste zum Anwählen der PC-Karten-Viewer-Quelle, um eine in der PC-Karte enthaltene Liste von Dias anzeigen zu lassen.

***HINWEIS:** Standardmäßig ist der Computer-Modus eingestellt, der Ihnen ermöglicht, die Wahl-, Lösch- und Eingabetaste als Computer-Maus zu verwenden. Bei Betätigung der POWER ON/OFF-, MENU-, FOCUS-, ZOOM-, SHIFT-, HELP-, POINTER-, MAGNIFY-, PC CARD-, FOLDER LIST- oder SLIDE LIST-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist. Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Taste betätigt wird, erlischt die Anzeige und der Projektor-Modus ist entaktiviert.



Fernbedienungsbetriebsschalter

Dies schaltet den Laserstrahl auf Abschaltung oder Abstrahlung. Der Schalter kann gefunden werden, wenn der Deckel des Fernbedienungsgehäuses abgenommen wird..

Einstellung des Funktionsschalters

Unten am Batteriefach befinden sich zwei Schalter: ein Schalter (1) für den zutreffenden Projektor und ein Schalter (2) für das Freigeben oder Sperren des Laserzeigers. Den verwendeten Projektor markieren und entscheiden, ob der Laserzeiger freigegeben oder gesperrt werden soll. Bei diesem Modell wird der Schalter (1) für den zutreffenden Projektor nicht benutzt.

Schalter (2)

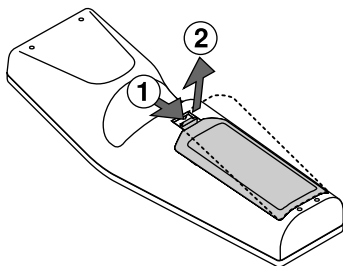
Ein (ON) Freigegeben (der Laser leuchtet auf, wenn die LASER-Taste gedrückt wird) [Werkseinstellung]

Aus (OFF) Abgeschaltet (der Laser leuchtet nicht auf, selbst wenn die LASER-Taste gedrückt wird)

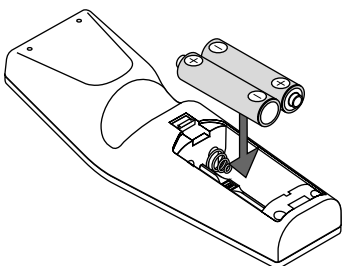
Den Laser abschalten, wenn er in einer Umgebung verwendet wird, wo Kinder Zutritt zur Einheit haben.

Einlegen der Batterien

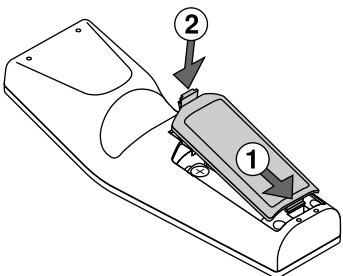
1. Drücken Sie fest auf die Batterie-Abdeckung und schieben Sie sie ab.



2. Entfernen Sie die beiden alten Batterien und legen Sie neue (Typ AA) ein. Stellen Sie sicher, dass die Polarität der Batterien (+/-) korrekt ausgerichtet ist.

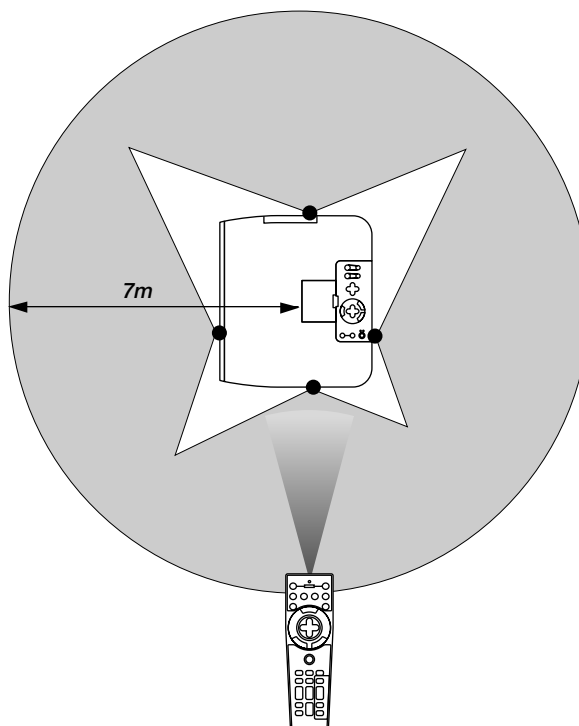


3. Schieben Sie die Batterie-Abdeckung zurück über die Batterien bis sie einrastet.



Mischen Sie keine verschiedenen Batterietypen oder neue und alte Batterien.

Reichweite



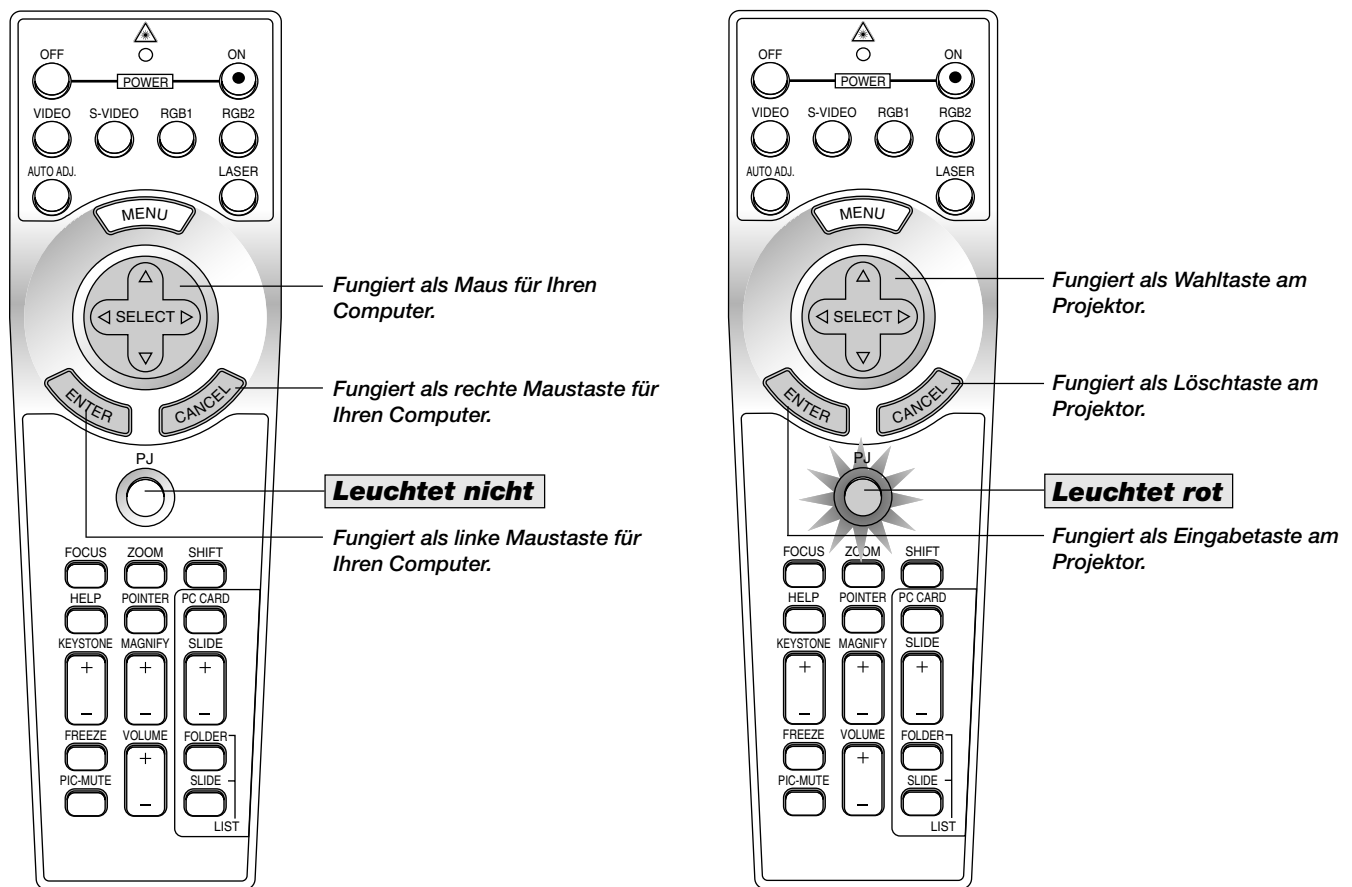
Vorsichtsmaßnahmen zur Fernbedienung

- Behandeln Sie die Fernbedienung vorsichtig.
- Wenn die Fernbedienung nass werden sollte, reiben Sie sie sofort trocken.
- Vermeiden Sie übermäßige Hitze und Feuchtigkeit.
- Wenn Sie die Fernbedienung über einen längeren Zeitraum nicht benutzen, entfernen Sie bitte die Batterien.
- Legen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein.
- Schauen Sie nicht in den Laser-Pointer, wenn er eingeschaltet ist.
- Richten Sie den Laser-Pointer nicht auf Personen.

Umschalten des Betriebsmodus zwischen Computer und Projektor

Die drei in der Zeichnung abgebildeten schattierten Tasten fungieren im Computer-Modus als Computer-Maus. Im Computer-Modus leuchtet die PJ-Taste nicht.

- * Bei Betätigung der MENU-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist, der den Projektor-Menü-Betrieb mit Hilfe der drei Tasten ermöglicht.
- * Bei Betätigung der POINTER-Taste leuchtet die PJ-Taste rot, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist und dass die SELECT ▲▼◀▶ Taste als Bewegungstaste für den POINTER oder das vergrößerte Bild fungiert.
- * Wenn innerhalb von 10 Sekunden keine Tasten betätigt werden, erlischt die Anzeige der PJ-Taste, um anzuzeigen, dass der Computer-Modus aktiviert ist. Um den Projektor-Menü-Betrieb erneut zu aktivieren, müssen Sie die PJ-Taste drücken, damit diese rot leuchtet. Zum Verschieben des Zeigers oder des vergrößerten Bildes, müssen Sie den Zeiger zunächst aus und dann wieder einschalten (drücken Sie zweimal die POINTER-Taste).
- * Wenn die PJ-Taste leuchtet, und Sie die Maus-Funktion sofort anwenden möchten, müssen Sie die PJ-Taste drücken, um zum Computer-Modus zurückzukehren (leuchtet nicht).



Während des Computerbetriebs:

Während dem Computerbetrieb wird der Ziehen-Betrieb eingeschaltet und die Bedienung durch Ziehen kann durch Drücken der Auswahl- (Select) bzw. Maustasten (▲, ▼, ▶, ◀) durchgeführt werden. Zum Abbrechen des Ziehen-Betriebs, nochmals die ENTER-Taste (links klicken) oder die CANCEL-Taste (recht klicken) drücken.

2. INSTALLATION

Dieses Kapitel beschreibt wie der GT950 aufgestellt wird und wie Video- und Audio-Quellen angeschlossen werden.

Aufstellung Ihres Projektors

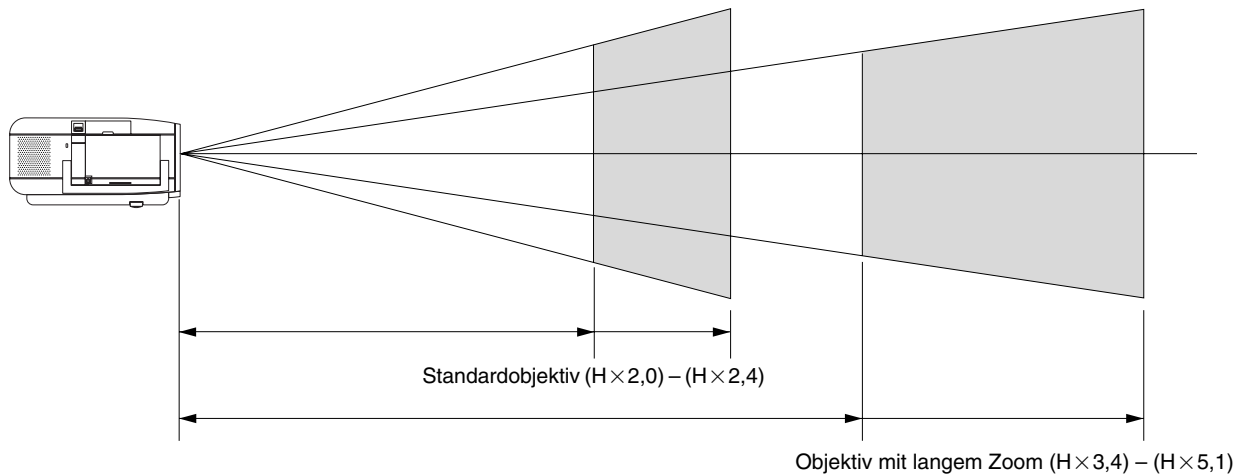
Die Aufstellung und Bedienung Ihres GT950 ist einfach. Bevor Sie jedoch beginnen, müssen Sie zuerst:

1. *Das Bildformat bestimmen.*
2. *Einen Projektionsschirm aufstellen oder eine nicht glänzende weiße Wand aussuchen, auf den oder die Sie das Bild projizieren können.*
3. *Das mitgeliefertes Netzkabel anschließen.*
4. *Den Projektor einrichten.*
5. *Einen PC, VDR oder DVD-Player oder ein anderes Gerät anschließen.*
6. *Die Einstellungen am Projektor durchführen.*

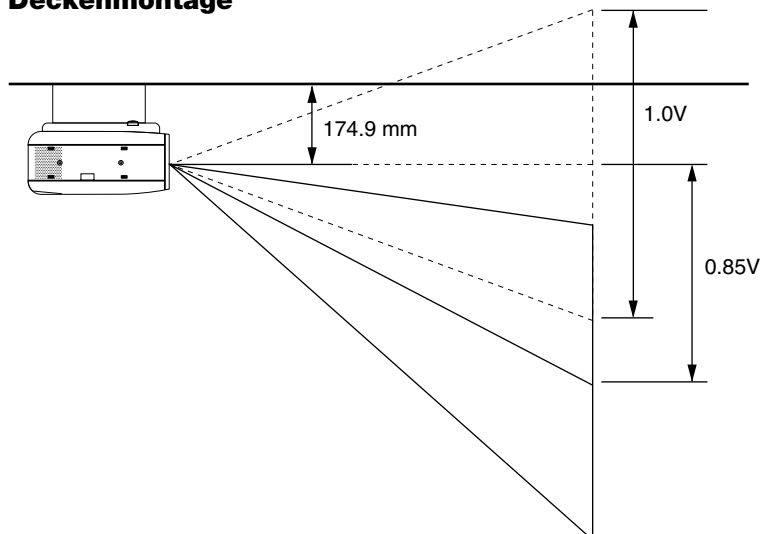
Auswahl des Aufstellungsortes

Je weiter der Projektor vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist, desto größer wird das Bild. Die minimale Bilddiagonale beträgt 0,64 m (25"), wenn der Projektor grob gemessen etwa 1,2 m von der Projektionsfläche entfernt ist. Die größte Bilddiagonale beträgt 7,6 m (300"), wenn der Projektor etwa 12,0 m vom Projektionsschirm oder von der Wand entfernt ist.

Projektionsentfernung



Deckenmontage



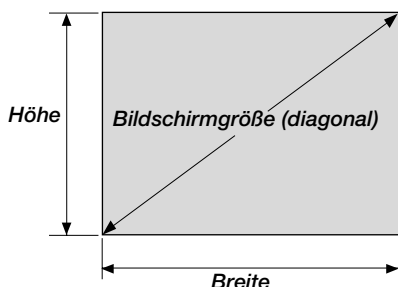
WARNUNG

- * Die Deckenmontage Ihres Projektors muß von qualifiziertem NEC-Servicepersonal ausgeführt werden. Informationen erhalten Sie von Ihrem NEC-Fachhändler.
- * Versuchen Sie nicht, den Projektor selbst zu installieren.
- Betreiben Sie Ihren Projektor nur auf einer sicheren, waage-rechten Unterlage. Wenn der Projektor auf den Boden fällt, können Sie sich verletzen und der Projektor kann schwer beschädigt werden.
- Betreiben Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er großen Temperaturschwankungen ausgesetzt wäre. Der Projektor muß bei Temperaturen zwischen 0°C und 35°C betrieben werden.
- Setzen Sie den Projektor weder Feuchtigkeit, Staub noch Rauch aus. Dadurch könnte die Bilddarstellung beschädigt werden.
- Stellen Sie sicher, daß der Projektor ausreichend belüftet wird, so daß die Hitze abgeführt werden kann. Decken Sie weder die seitlichen noch vorderen Lüftungsöffnungen am Projektor ab.

Wenn Ihr Projektor an der Decke montiert ist und das Bild auf dem Kopf steht, verwenden Sie die "Menu"- und "Select"-Tasten am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Taste auf der Fernbedienung zur Korrektur der Bildausrichtung. (Siehe Seite G-43.)

Reflexion des Bildes

Wenn Sie das Bild vom Projektor mit Hilfe eines Spiegels reflektieren, kommen Sie in den Genuß eines viel größeren Bildes. Kontaktieren Sie Ihren NEC-Fachhändler, wenn Sie einen Spiegel benötigen. Wenn Ihr Bild bei Benutzung eines Spiegels spiegelverkehrt dargestellt wird, verwenden Sie die "Menu"- und "Select"-Tasten am Projektorgehäuse oder die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung zur Korrektur der Bildausrichtung. (Siehe Seite G-43.)



Für Projektionsschirmgrößen zwischen 0,6 m (25") und 7,6 m (300"), die oben in der Tabelle nicht aufgeführt sind, verwenden Sie nachfolgende Formel unten.

Projektionsdistanz = Schirmbreite (H) × Objektivvergrößerung

Projektionsdistanz für Standardobjektiv (m/Zoll) =

$H \times 2,0$ bis $H \times 2,4$ (Für H zwischen 1,2 m/47 Zoll und 12,0 m/472 Zoll)

Projektionsdistanz für Objektiv mit langem Zoom (m/Zoll) =

$H \times 3,4$ bis $H \times 5,1$ (Für H zwischen 4,1 m/161 Zoll und 21,0 m/827 Zoll)

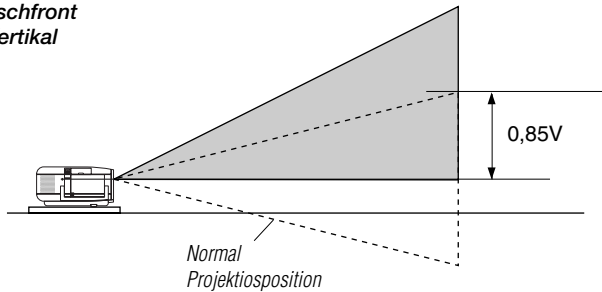
Projektionsschirm und Projektionsentfernung

Bildschirmgröße						Standardobjektiv (2,0 - 2,4)				Objektiv mit langem Zoom (3,4 - 5,1)			
Diagonal		Breite		Höhe		Weit		Tele		Weit		Tele	
zoll	m	zoll	m	zoll	m	zoll	m	zoll	m	zoll	m	zoll	m
25	0,6	20	0,5	15	0,4	-	-	47	1,2	-	-	-	-
30	0,8	24	0,6	18	0,5	47	1,2	55	1,4	-	-	-	-
40	1,0	32	0,8	24	0,6	63	1,6	75	1,9	-	-	161	4,1
60	1,5	48	1,2	36	0,9	94	2,4	110	2,8	161	4,1	244	6,2
67	1,7	54	1,4	40	1,0	106	2,7	126	3,2	181	4,6	272	6,9
72	1,8	58	1,5	43	1,1	114	2,9	134	3,4	197	5,0	291	7,4
80	2,0	64	1,6	48	1,2	126	3,2	150	3,8	217	5,5	327	8,3
84	2,1	67	1,7	50	1,3	130	3,3	157	4,0	228	5,8	343	8,7
90	2,3	72	1,8	54	1,4	142	3,6	169	4,3	244	6,2	366	9,3
100	2,5	80	2,0	60	1,5	157	4,0	189	4,8	272	6,9	409	10,4
120	3,0	96	2,4	72	1,8	189	4,8	224	5,7	327	8,3	492	12,5
150	3,8	120	3,0	90	2,3	236	6,0	283	7,2	413	10,5	618	15,7
180	4,6	144	3,7	108	2,7	283	7,2	339	8,6	496	12,6	740	18,8
200	5,1	160	4,1	120	3,0	315	8,0	378	9,6	551	14,0	823	20,9
210	5,3	168	4,3	126	3,2	331	8,4	398	10,1	579	14,7	-	-
240	6,1	192	4,9	144	3,7	378	9,6	453	11,5	661	16,8	-	-
250	6,4	200	5,1	150	3,8	394	10,0	472	12,0	689	17,5	-	-
270	6,9	216	5,5	162	4,1	425	10,8	-	-	744	18,9	-	-
300	7,6	240	6,1	180	4,6	472	12,0	-	-	827	21,0	-	-

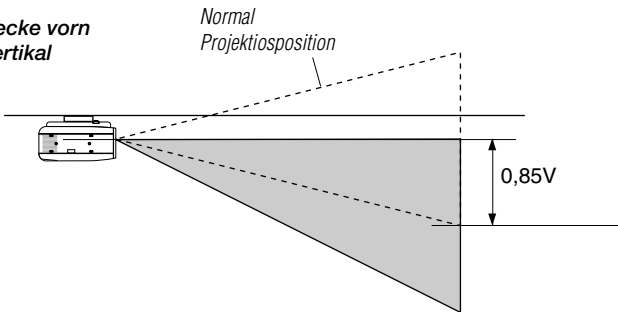
HINWEIS: Distanz kann um +/-5% schwanken.

Einstellbereich der Linsenverschiebung

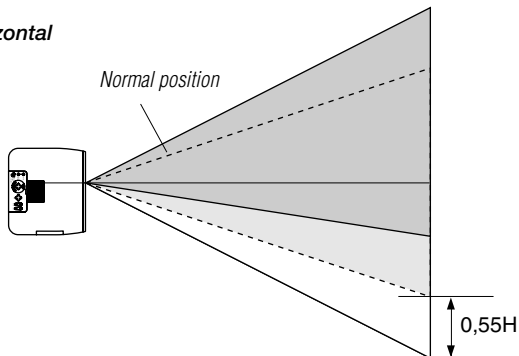
Tischfront
Vertikal



Decke vorn
Vertikal



Horizontal



Einstellbereich der Linsenverschiebung bei Desktop und Decke montiert-Anwendung

Das nachfolgend dargestellte Diagramm zeigt die Lage der Bildposition in der Linse. Die Linse kann innerhalb des schattierten Bereiches verschoben werden. Dabei gilt die normale Projektionsposition als Anfangspunkt.

Das Objektiv kann auf seine Vorgabeposition zurückgesetzt werden (Werkseinstellung). Siehe "Nullposition auf Seite G-47.

Maximal möglicher Bereich:

Auf: 0,85 V

Ab: 0,85 V

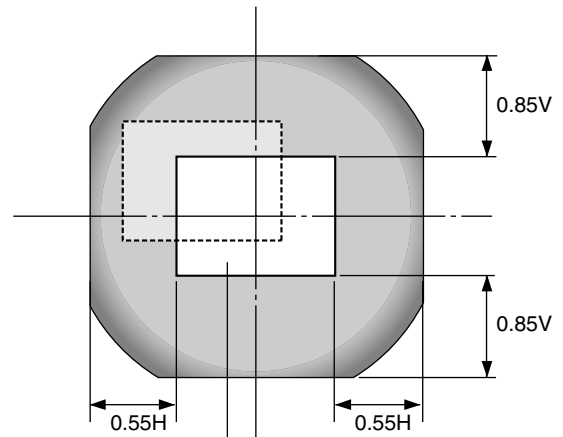
Rechts: 0,55 H

Links: 0,55 H

(H: Breite des projizierten Bildes, V: Höhe des projizierten Bildes)

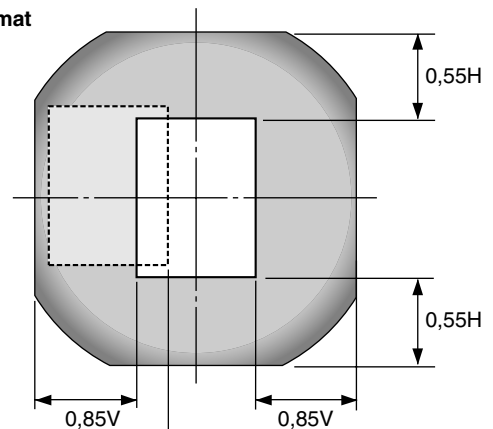
HINWEIS: Wenn das Objektiv kombiniert in zwei Richtung verschoben wird, kann der maximale Bereich in jeder

Richtung wegen des abgerundeten Bereiches nahe dem Rand des Objektives nicht erreicht werden. (Beispiel: nach oben und rechts verschoben) Siehe die Zeichnung unten.



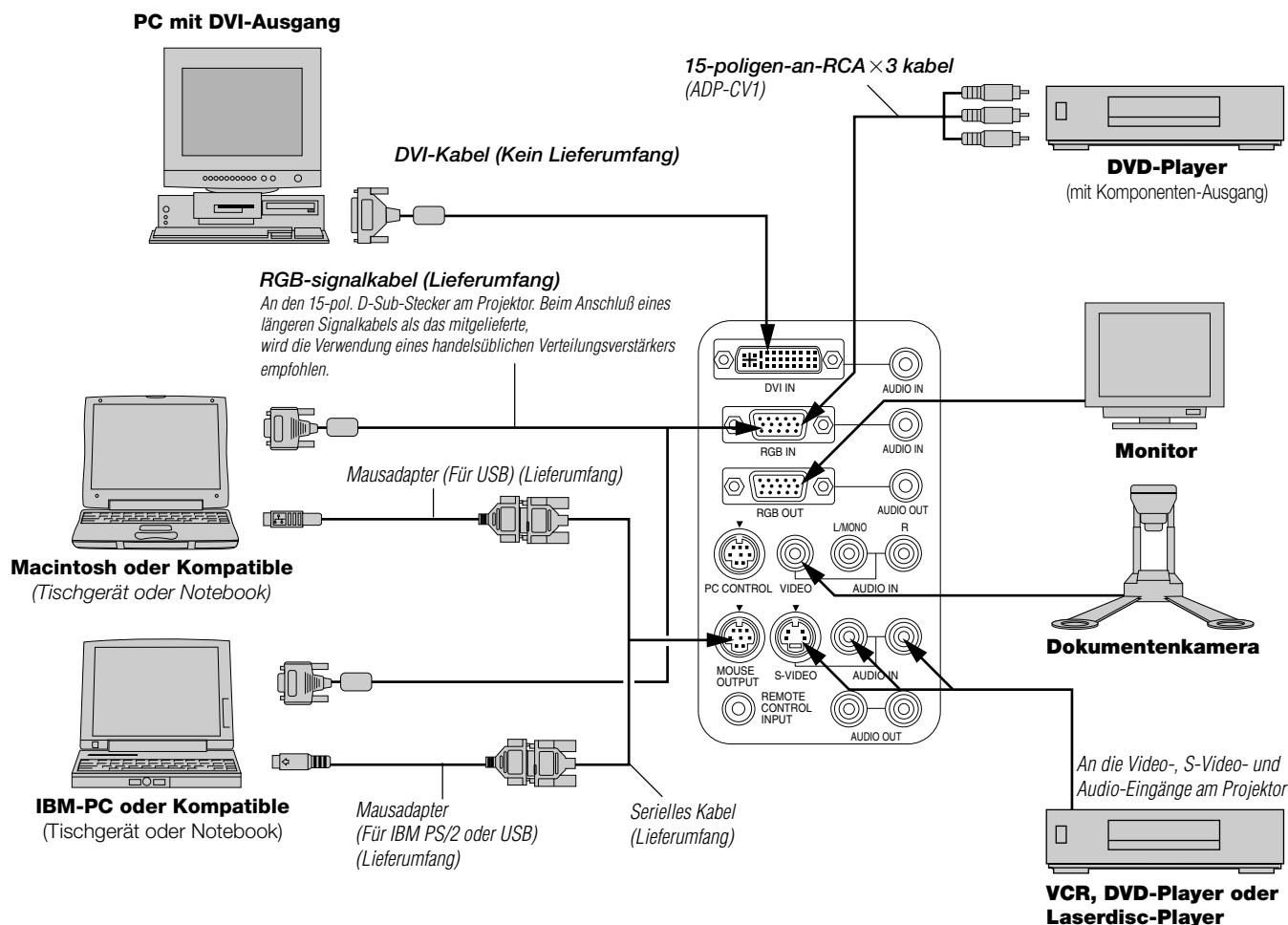
Normal projektionsposition

Hochformat



Normal projektionsposition

Anschlußdiagramm



HINWEIS: Bei der Benutzung mit einem Notebook müssen Sie vor dem Einschalten des Notebooks unbedingt einen Anschluß zwischen dem Projektor und dem Notebook herstellen. In den meisten Fällen kann das Signal erst dann vom RGB-Ausgang ausgegeben werden, wenn das Notebook nach dem Anschluß an den Projektor eingeschaltet wird.

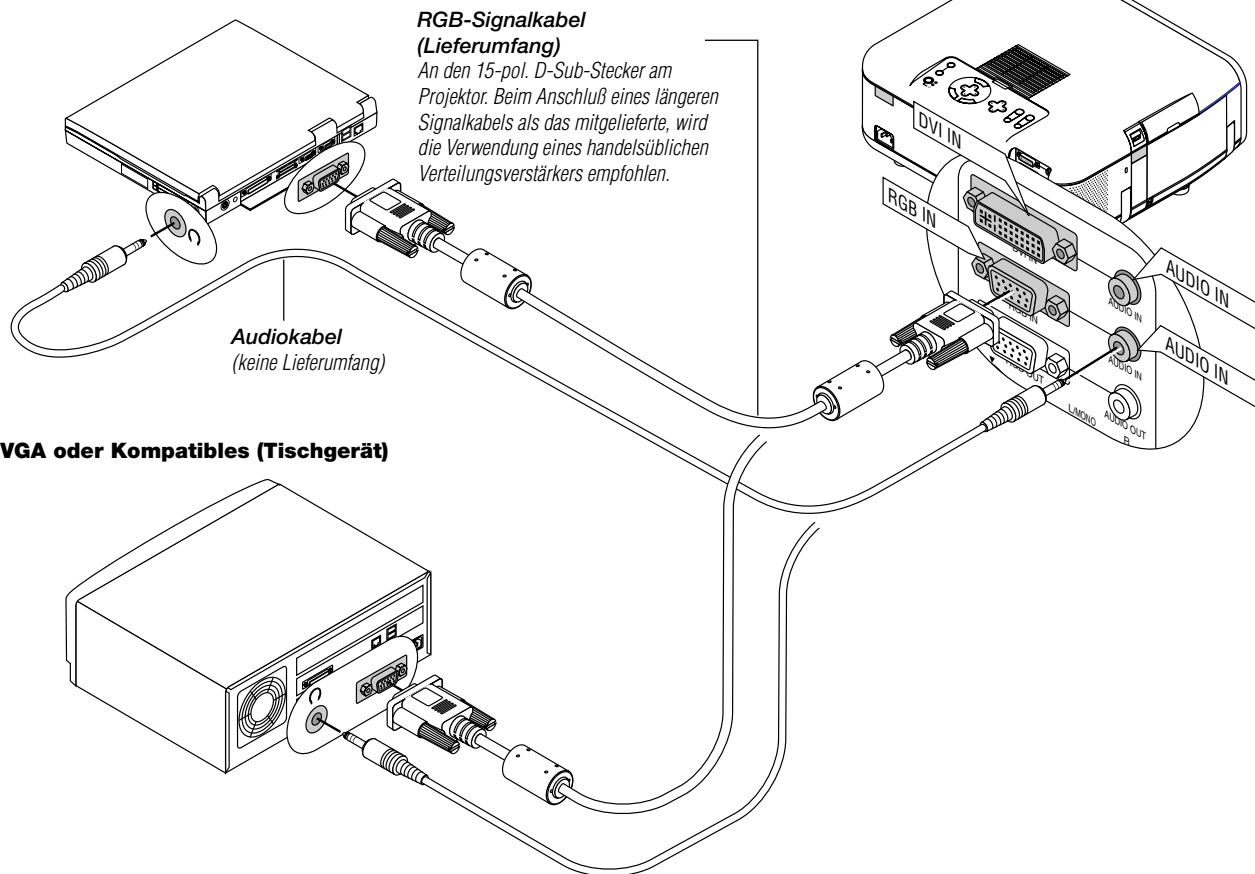
HINWEIS: Wenn das Video-, S-Video- oder Audiokabel erforderlich ist, sollte die Kabellänge max. 3 m betragen.

Fernbedienungsrichtlinien

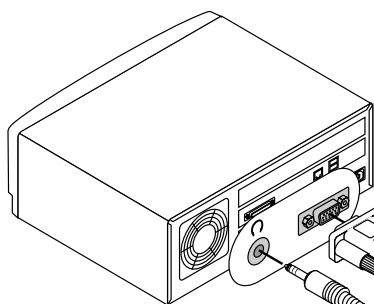
1. Verbinden Sie das serielle Kabel mit dem Maus-Ausgangsanschluß des Projektors mit dem Mausanschluß Ihres Computers und starten Sie den Computer neu, um die Maussteuerung fernbedienen zu können.
2. Wenn Sie die in die Fernbedienung eingebaute Infrarot-Maus an einem Laptop-Computer verwenden, wird die Maus des Laptops, der Trackball oder das Trackpad außer Betrieb gesetzt. Trennen Sie das optionale serielle Kabel vom Maus-Ausgangsanschluß ab und starten Sie Ihren Computer zur Wieder-Inbetriebsetzung der Trackball- oder Trackpad-Steuerung neu.
3. Wenn das Bild während der Benutzung der Fernbedienung abschaltet, liegt das möglicherweise daran, daß der Bildschirm-schoner des Computers oder der Power Management-Software aktiviert ist.
4. Wenn Sie unbeabsichtigt die OFF-Taste der Fernbedienung gedrückt haben, warten Sie 2 volle Minuten und drücken Sie erst dann die ON-Taste, um den Betrieb fortzusetzen.

Anschluß Ihres PC's oder Macintosh-Computers

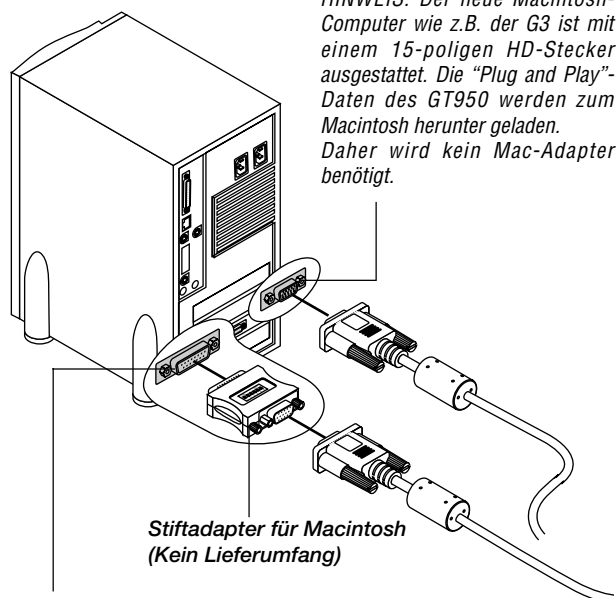
IBM VGA oder Kompatibles (Notebook) oder Macintosh (Notebook)



IBM VGA oder Kompatibles (Tischgerät)



Macintosh (Tischgerät)



Verwenden Sie für ältere Macintoshs einen herkömmlichen Stiftadapter für den Anschluss an Ihre Mac-Videobuchse.

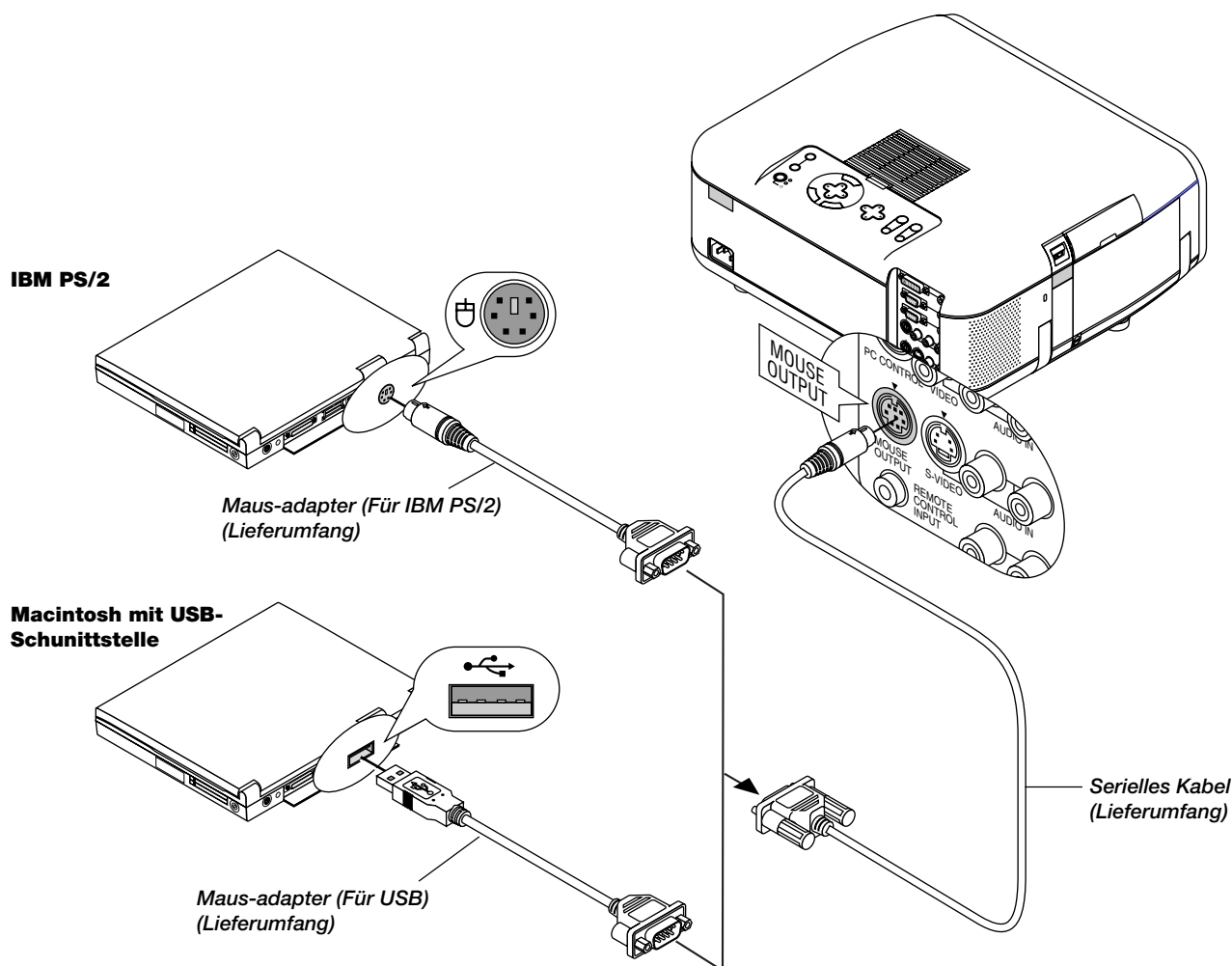
HINWEIS: Der neue Macintosh-Computer wie z.B. der G3 ist mit einem 15-poligen HD-Stecker ausgestattet. Die "Plug and Play"-Daten des GT950 werden zum Macintosh herunter geladen. Daher wird kein Mac-Adapter benötigt.

Wenn Sie Ihren PC oder Macintosh-Computer an Ihren GT950 Projektor anschließen, können Sie das Bild vom Computer-Bildschirm für eine eindrucksvolle Präsentation projizieren.

Verfahren Sie zum Anschluß an einen PC oder Macintosh einfach wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Computer und Ihren Projektor aus.
2. Schließen Sie Ihren PC oder Macintosh mit Hilfe des mitgelieferten Signalkabels an den Projektor an.
3. Schalten Sie den Projektor und den Computer ein.
4. Wenn nach einer gewissen Zeit der Inaktivität kein Bild mehr zu sehen ist, könnte dies am Bildschirmschoner des an dem Projektor angeschlossenen Computers liegen.

Anschluß Ihres Computers an den Maus-Ausgangsanschluß



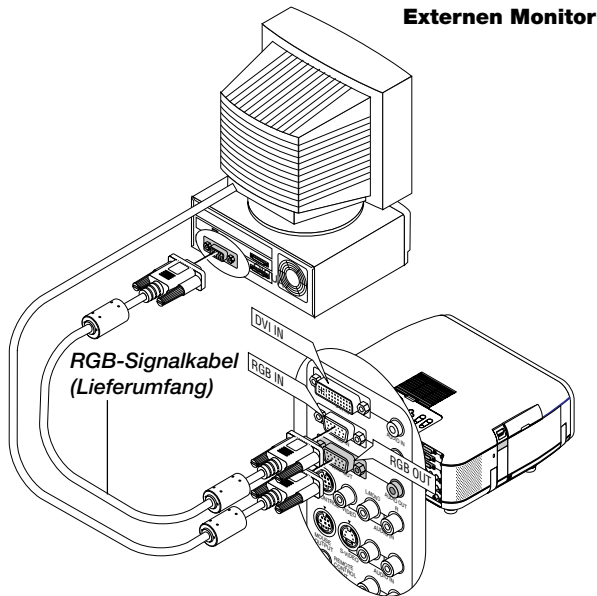
Der eingebaute Fernbedienungs-Mausempfänger ermöglicht Ihnen den Betrieb Ihrer Computer-Mausfunktionen von der Fernbedienung. Es ist ungeheuer praktisch durch die mit Ihrem Computer entworfenen Präsentationen zu klicken.

Anschluß des Maus-Ausgangsanschlusses:

1. Schalten Sie Ihren Computer aus.
2. Für PC's: Entfernen Sie Ihre derzeit verwendete Maus und schließen Sie ein seriellles Kabel zwischen dem Mausausgang und der Maus-Schnittstelle Ihres PC's an. (Verwenden Sie den 6-poligen Adapter für den Anschluß an einen PS/2-Computer oder einen USB-Adapter.)
Für Macintosh: Befestigen Sie den im Lieferumfang enthaltenen Mausadapter für USB am seriellen Schnittstellenkabel des Mausausgangs und schließen Sie den Projektor an der USB-Schnittstelle Ihres Macintosh-Computers an.
3. Wenn der eingebaute Fernbedienungs-Mausempfänger verfügbar ist, wird Ihre sonst verwendete Maus abgeschaltet. Trennen Sie das serielle Kabel ab und starten Sie Ihren Computer neu.

HINWEIS: Der Mausadapter für USB ist nicht kompatibel mit dem USB-Anschluss am Projektor.

Anschluß eines externen Monitors



Anschluß eines externen Monitors

Sie können an Ihren GT950-Projektor einen separaten, externen Monitor anschließen, um sich auf dem Monitor gleichzeitig das von Ihnen projizierte RGB-, DVI analog- oder Komponenten-Bild anzusehen. Verfahren Sie hierzu wie folgt:

1. Schalten Sie Ihren Projektor, Ihren externen Monitor und Computer ab.
2. Verwenden Sie ein 15-poliges Kabel zum Anschluß Ihres Monitors an den RGB OUT (Mini D-Sub 15 polig) Ihres Projektors.
3. Schalten Sie Ihren Projektor, Ihren externen Monitor und Computer wieder ein.

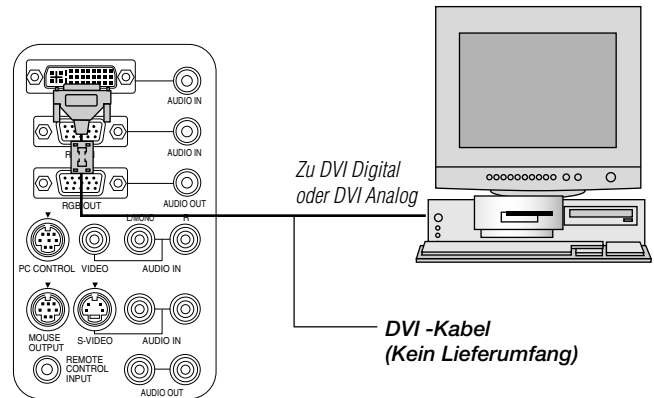
HINWEIS:

- * Das DVI-Digital-Ausgangssignal von der RGB OUT-Verbindung wird stummgeschaltet.
- * Während des Standby-Betriebes gibt die RGB OUT-Verbindung die RGB-Signale aus. Wenn der Projektor auf Standby gestellt wird, verschwindet das Bild auf einem externen Monitor für einen Moment.
- * Wenn zwei Kabel mit D-Sub-Stecker gleichzeitig an den RGB-IN- und den RGB-OUT-Anschlüssen angeschlossen werden, dann Kabel mit Steckerabmessungen von 39 mm x 16 mm (1.53" x 0.63") oder weniger verwenden, um zu verhindern, dass die Stecker sich berühren.

Anschluß Ihres PC's mit DVI Ausgabe

Der DVI-Eingang akzeptiert nur das XGA@60Hz-Signal.

HINWEIS: Die Auto-Einstellungsfunktion arbeitet nicht beim DVI-Digital-Signal. Wenn ein DVI-Signal gewählt wird und die Bildposition nicht korrigiert wird, stellen Sie die waagerechte und senkrechte Position mit Hilfe des Position-/Uhr-Bildschirms ein. Siehe Seite G-40 für Einzelheiten.



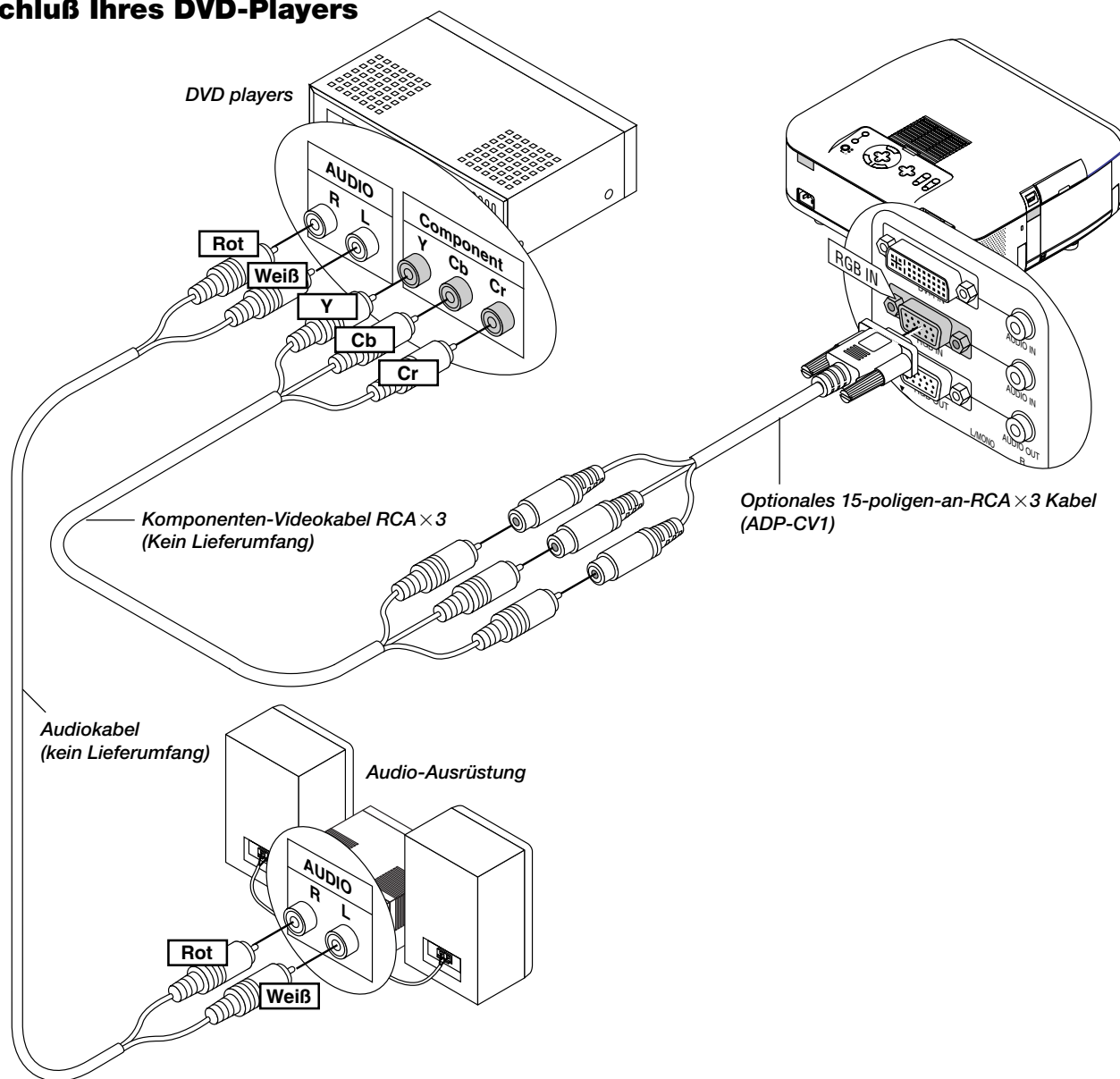
Bei der Anzeige eines DVI-Digitalsignals:

Um ein DVI-Digitalsignal zu schützen, sicherstellen, dass der PC und der Projektor mit einem DVI-D-Signalkabel (nicht mitgeliefert) verbunden ist, bevor der PC oder der Projektor eingeschaltet wird. Wenn dies unterlassen wird, könnte der Digitalausgang der Grafikkarte nicht aktiviert sein und es wird kein Bild angezeigt. Sollte dies der Fall sein, den PC neu starten.

Das DVI-D-Signalkabel nicht abziehen, wenn der Projektor noch in Betrieb ist.

Wenn das DVI-D-Signalkabel abgezogen und dann wieder verbunden wurde könnte das Bild nicht richtig angezeigt werden. Sollte dies der Fall sein, den PC neu starten.

Anschluß Ihres DVD-Players

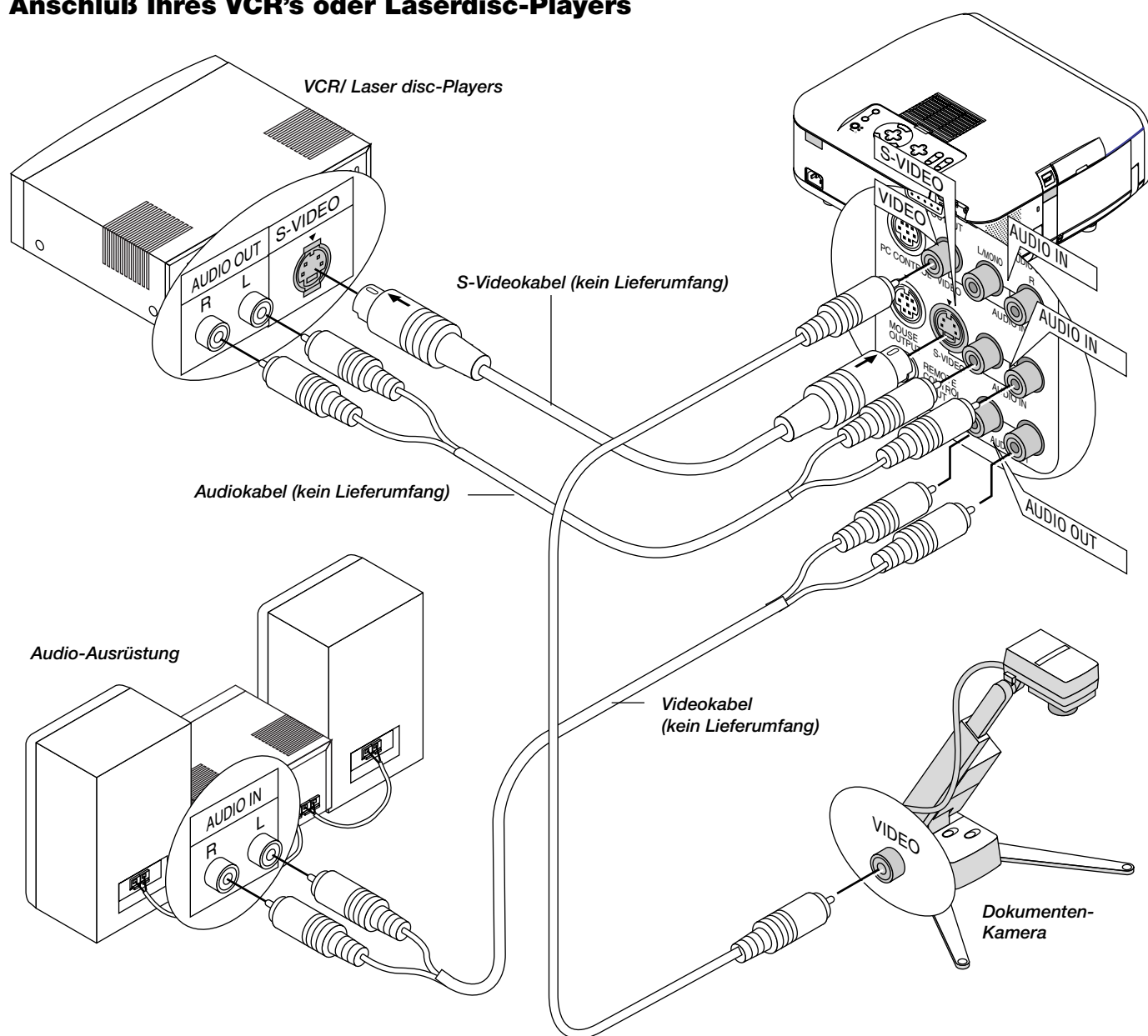


Sie können Ihren Projektor über die Komponenten-Ausgänge oder den Video-Ausgang an einen DVD-Player anschließen. Verfahren Sie einfach wie folgt:

1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch den DVD-Player aus.
2. Wenn Ihr DVD-Player mit Komponenten-Video-Ausgängen (Y, Cb, Cr) ausgestattet ist, schließen Sie den DVD-Player über ein handelsübliches Komponenten-Video-kabel (RCA $\times$ 3) und ein optionales 15-poligen-an-RCA $\times$ 3 Kabel an den RGB INPUT-Anschluß am Projektor an. Verwenden Sie bei einem DVD-Player ohne Komponenten-Ausgänge (Y, Cb, Cr) herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang) für den Anschluß eines gemischten VIDEO-Ausgangs des DVD-Players an den Video-Eingang des Projektors.
3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den DVD-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangs-anforderungen Ihres DVD-Players entnehmen Sie bitte der dem DVD-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players



Verwenden Sie für den Anschluß Ihres VCR's oder Laserdisc-Players an Ihren Projektor herkömmliche RCA-Kabel (kein Lieferumfang).
Verfahren Sie zur Durchführung der Anschlüsse einfach wie folgt:

1. Schalten Sie sowohl Ihren Projektor als auch VCR bzw. Laserdisc-Player aus.
2. Schließen Sie das eine Ende Ihres RCA-Kabels an den sich auf der Rückseite des VCR's befindlichen Video-Ausgangsanschluß an. Das andere Ende des RCA-Kabels muß an den Video-Eingang des Projektors angeschlossen werden. Verwenden Sie für den Anschluß des Tons von Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player an Ihren Audio-Ausrüstung (wenn Ihr VCR oder Laserdisc-Player dafür ausgelegt ist) herkömmliche Audiokabel. Achten Sie beim Anschluß unbedingt darauf, daß Sie den rechten und linken Kanal richtig anschließen, da nur so Stereoton gewährleistet ist.
3. Schalten Sie sowohl den Projektor als auch den VCR bzw. Laserdisc-Player ein.

HINWEIS: Weitere Informationen über die Video-Ausgangsbedingungen an Ihre Geräte entnehmen Sie bitte der Ihrem VCR bzw. Laserdisc-Player beiliegenden Betriebsanleitung.

3. BETRIEB

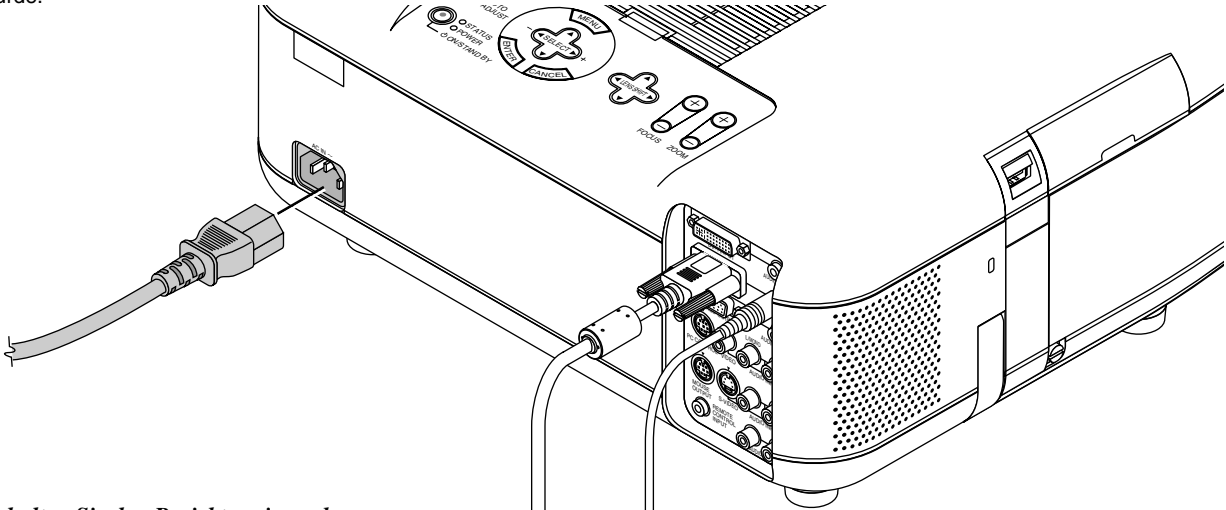
Dieses Kapitel beschreibt wie eine Computer- oder eine Videoquelle ausgewählt und das Bild eingestellt wird. Außerdem erhalten Sie Informationen darüber, wie das Menü oder die Projektor-Einstellungen angepaßt werden.

Anschluss des Netzkabels und Einschalten des Projektors

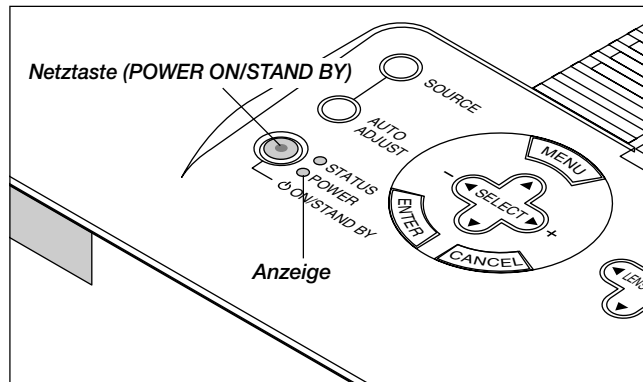
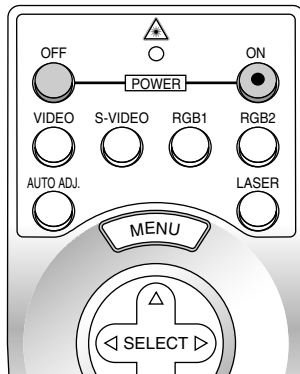
Prüfen Sie vor dem Einschalten Ihres Projektors, ob Ihr Computer oder Ihre Videoquelle eingeschaltet ist und ob die Linsenkappe entfernt wurde.

1. Schließen Sie das mitgelieferte Netzkabel an den Projektor an.

Prüfen Sie vor dem Einschalten Ihres Projektors, ob Ihr Computer oder Ihre Videoquelle eingeschaltet ist und ob die Linsenkappe entfernt wurde.



2. Schalten Sie den Projektor ein und aus.

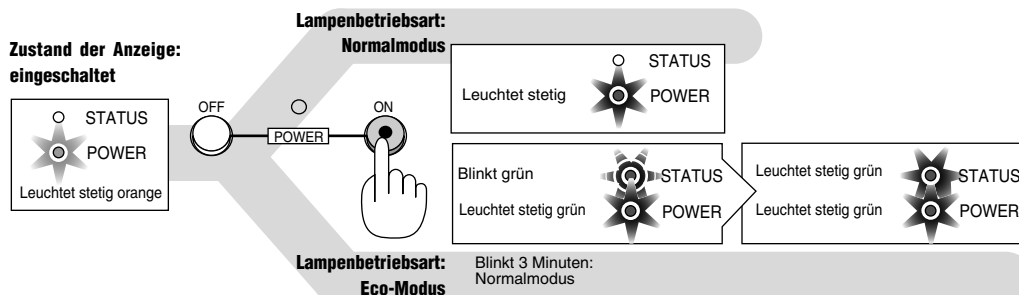


Zum Einschalten des Projektors:

Die Netzanzeige leuchtet erst dann grün, wenn Sie die "POWER ON"-Taste auf der Fernbedienung oder "ON-STAND BY"-Taste am Projektorgehäuse gedrückt haben. Erst dann ist auch der Projektor betriebsbereit.

HINWEIS: Verwenden Sie das Menü und aktivieren Sie "Auto Start", wenn sich Ihr Projektor durch Einstecken des Netzkabels einschalten soll. (Siehe Seite G-45.)

HINWEIS: Direkt nach dem Einschalten des Projektors tritt möglicherweise ein Bildflimmern auf. Hierbei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Warten Sie 3 bis 5 Minuten, bis sich das Lampenlicht stabilisiert hat.



Ausschalten des Projektors:

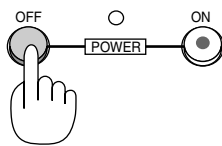
Drücken Sie zunächst mindestens 2 Sekundenlang die "POWER OFF"-Taste auf der Fernbedienung oder "ON-STAND BY"-Taste am Projektorgehäuse. Die Netzanzeige leuchtet danach orange.

Nach dem Ausschalten des Projektors läuft der Lüfter noch ungefähr 2 Minuten nach.

HINWEIS: Trennen Sie während dieser Zeit nicht das Netzkabel ab.

Trennen Sie dann das Netzkabel ab. Die Netzanzeige erlischt.

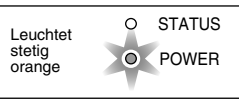
Zustand der Anzeige: ausgeschaltet



Fächer



Stand by



Wissenswertes über das Einrichtungsbild

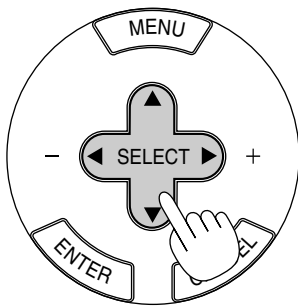
(Menu Language Select screen)

Beim ersten Einschalten des Projektors erscheint das Einrichtungsbild.

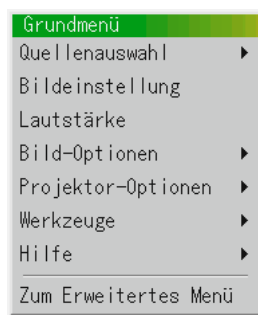
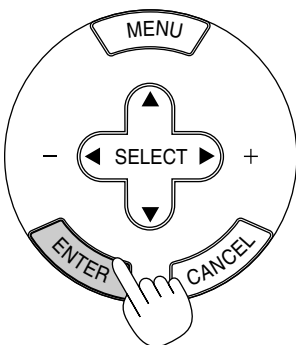
Auf diesem Bild haben Sie die Möglichkeit zwischen sieben Menüsprachen auszuwählen: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Schwedisch und Japanisch.

Führen Sie zum Auswählen einer Menüsprache die nachfolgend beschriebenen Schritte aus:

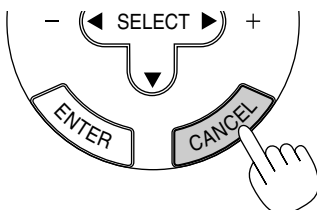
1. Wählen Sie mit der Wahl- ▲ oder ▼ -Taste eine der sieben Sprachen für das Menü aus.



2. Drücken Sie zur Bestätigung der Auswahl die Eingabetaste.



3. Das Grundmenü wird in der von Ihnen ausgewählten Sprache angezeigt.

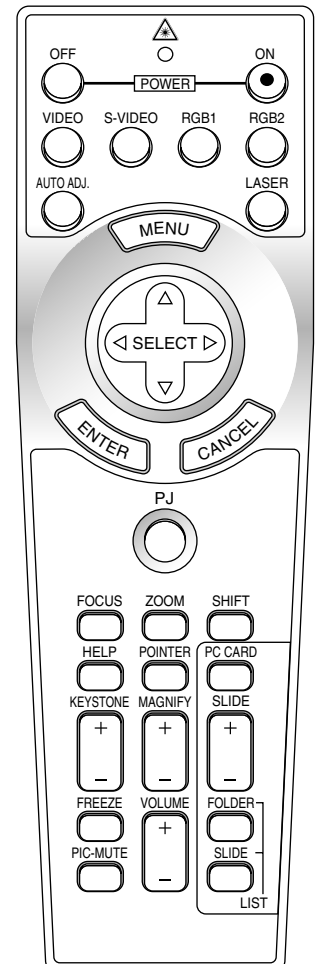


Drücken Sie zum Schließen des Menüs die Löschtaste.

Danach können Sie zum erweiterten Menübetrieb übergehen.

Sie können die Sprache auch zu einem späteren Zeitpunkt auswählen.

Siehe "Sprache" auf Seite G-42.



Den Projektor einrichten

1. Den Projektor einschalten

2. Ihren Projektionstyp auswählen:

Tisch-Frontprojektion, Decken-Rückprojektion, Tisch-Rückprojektion und Decken-Frontprojektion.



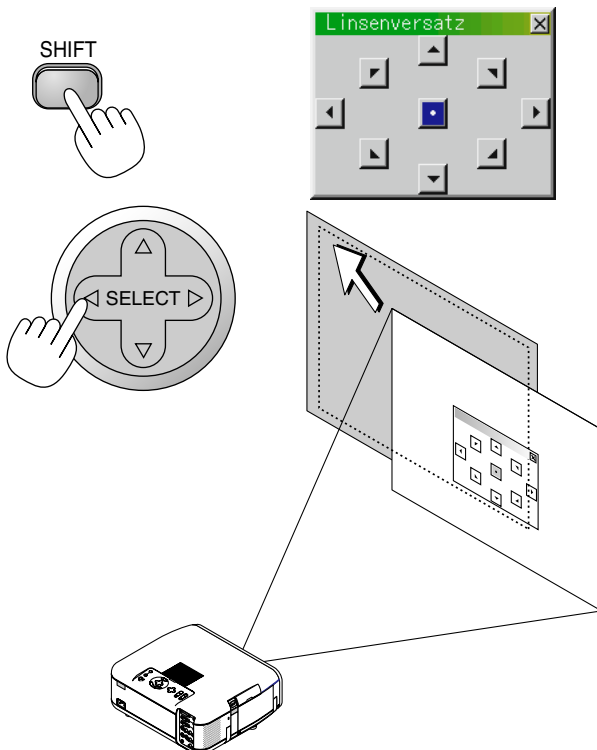
3. Computer, Videoquelle oder PC-Karten-Viewer auswählen

Eine Quellentaste auf der Fernbedienung oder dem Projektorgehäuse zur Auswahl von „Video“ (VCR, Dokumentenkamera oder Laserdisk-Player), „S-Video“, „RGB“ (Computer oder DVD mit Komponentenausgang), „DVI DIGITAL/ANALOG“ oder „PC-Karten-Viewer“ zur Anzeige des Bildes drücken.

Oder drücken Sie die „Menü“-Taste auf der Fernbedienung oder dem Gehäuse, um mit dem Menü Ihre gewünschte Videoquelle auszuwählen: „Video“, „S-Video“, „RGB“, „DVI DIGITAL/ANALOG“ oder „PC-Karten-Viewer“.

4. Die Bildposition und Bildgröße einstellen.

- (1) Zur Anzeige des Objektiv-Versatzbildschirms die SHIFT-Taste drücken. Mit der Select-Taste auf der Fernbedienung das Bild horizontal, vertikal oder diagonal verschieben. Zum Schließen des Objektiv-Versatzbildschirms die CANCEL-Taste drücken.



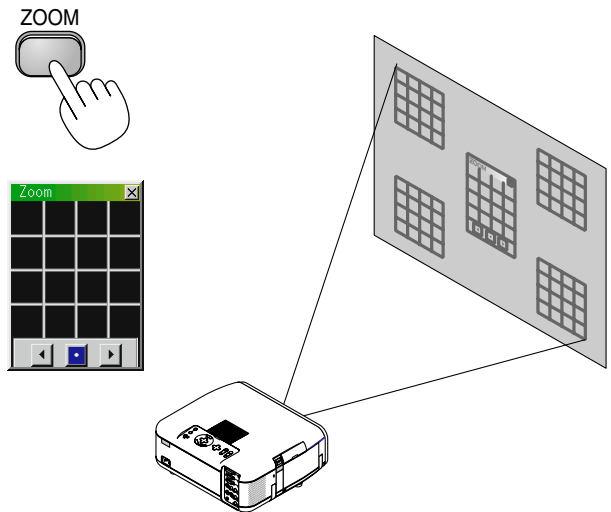
Siehe Seite G-20 für "Einstellbereich der Linsenverschiebung".

Die projizierte Bildposition kann mithilfe der Taste LENS SHIFT am Gehäuse verschoben werden.

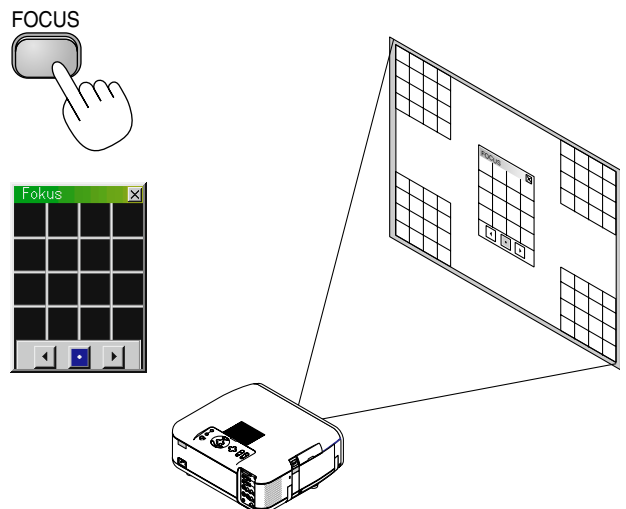
Durch gleichzeitiges Drücken von zwei Pfeiltasten kann die Linse diagonal verschoben werden.

HINWEIS: Unmittelbar nachdem ein Objektivversatz nach unten eingestellt wurde, könnte in manchen Fällen das Bild ein wenig nach unten fallen. (Wenn ein Objektiv-Versatz nach oben eingestellt wurde, tritt diese Bildbewegung nicht auf)

- (2) Drücken Sie die Taste ZOOM zur Anzeige des Bildschirms für die Zoomeinstellung. Verwenden Sie die Auswahlstaste ◀/▶ auf der Fernbedienung, um die Bildgröße einzustellen. Drücken Sie die Taste CANCEL, um den Bildschirm für die Zoomeinstellung zu schließen. Sie können die Bildgröße auch mithilfe der Taste ZOOM + oder - am Projektorgehäuse einstellen.

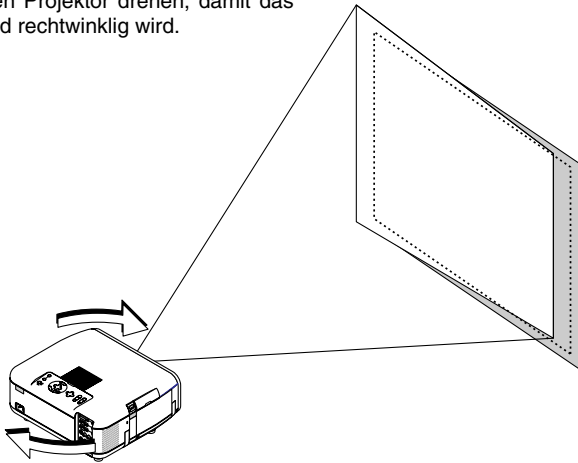


- (3) Drücken Sie die Taste FOCUS zur Anzeige des Bildschirms für die Fokuseinstellung. Verwenden Sie die Auswahlstaste ◀/▶ auf der Fernbedienung, um den Fokus einzustellen. Drücken Sie die Taste CANCEL, um den Bildschirm für die Fokuseinstellung zu schließen. Sie können die Bildgröße auch mithilfe der Taste FOCUS + oder - am Projektorgehäuse einstellen.

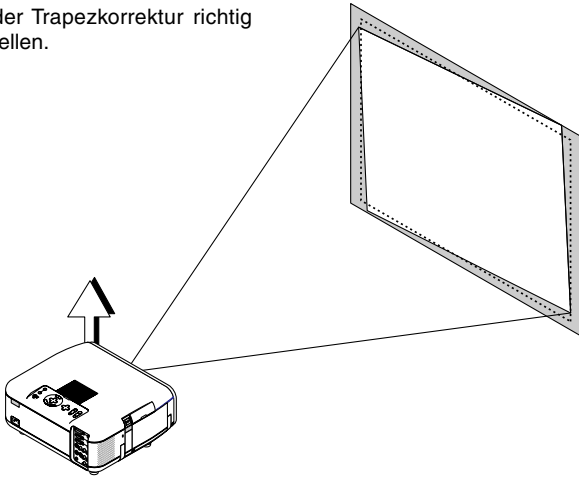


Andere Einstellungen

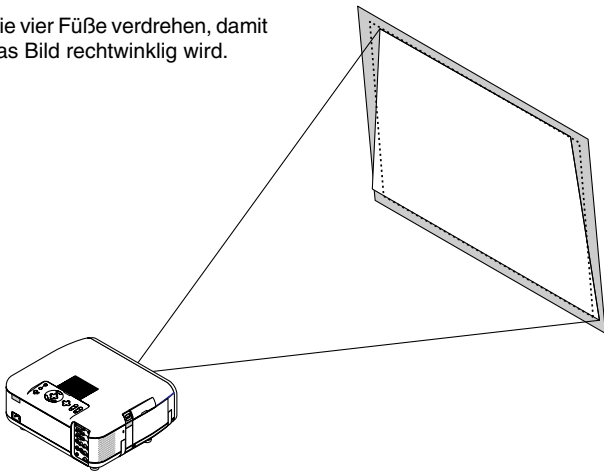
Den Projektor drehen, damit das Bild rechtwinklig wird.



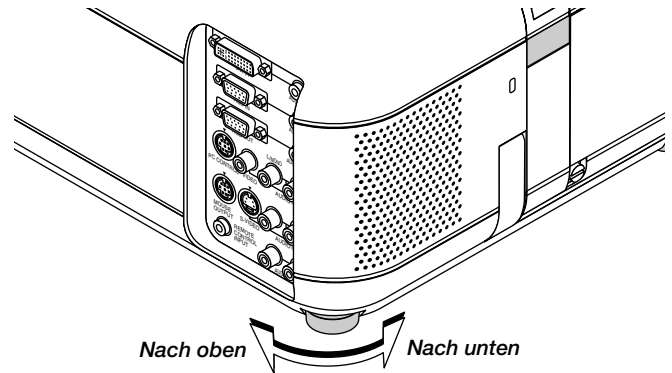
Mit der Trapezkorrektur richtig einstellen.



Die vier FüÙe verdrehen, damit das Bild rechtwinklig wird.

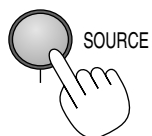


Jede der FüÙe kann in der Höhe um 6 mm und im Winkel bis zu 1,8 Grad verstellt werden.



Allgemeine Bedienungen

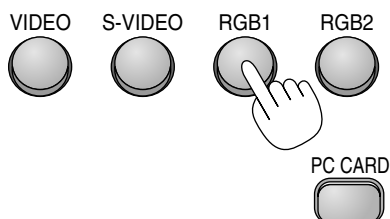
Auswahl des Computers oder der Videoquelle:



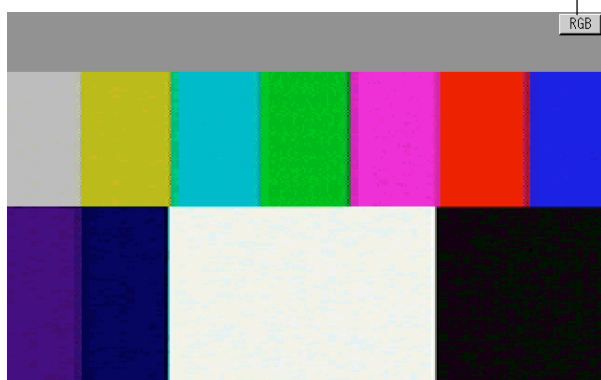
Bei jeder Betätigung der Quellen-Taste ändert sich die Eingangsquelle wie folgt:



Wenn kein Eingangssignal anliegt, wird der Eingang übersprungen.



Quellen-Display:

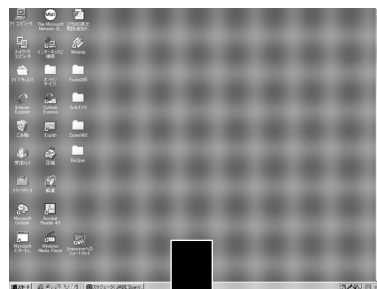


Einstellung des Bildes mit Hilfe der Auto Adjust-Funktion

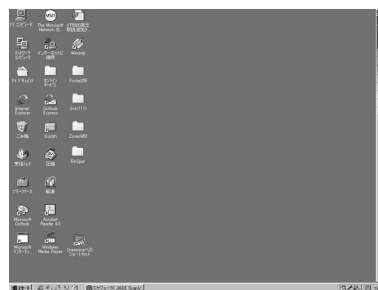
Die Auto Adjust-Funktion optimiert das Bild im RGB- oder DVI (DIGITAL/ANALOG) Modus automatisch.



[Schlechtes Bild]



[Normales Bild]



Drücken Sie die Auto Adjust-Taste zur Feineinstellung des Computer-Bildes oder zum Beseitigen von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen, um das Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen zu vermeiden (dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint) Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Diese Funktion stellt auch die Taktfrequenz zur Vermeidung von Videorauschen, Punktinterferenzen oder Einstreuungen ein. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.)

Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen.

HINWEIS: Die Auto Adjust-Funktion kann nicht für Komponentensignale angewendet werden.

Lautstärkeregler:

Die Lautstärke des Lautsprechers und an der Mini-Steckbuchse des Audio-Ausgangs (AUDIO OUTPUT) am Projektor kann eingestellt werden.

Der Ton steht nicht zur Verfügung, wenn der PC-Karten-Viewer ausgewählt wurde.

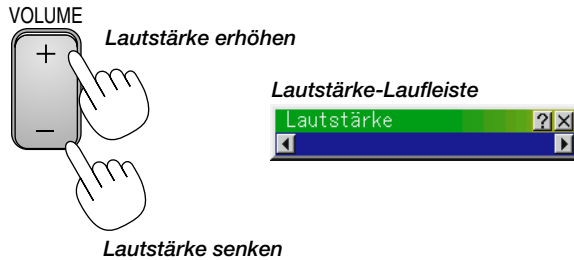
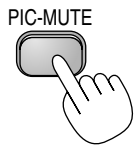


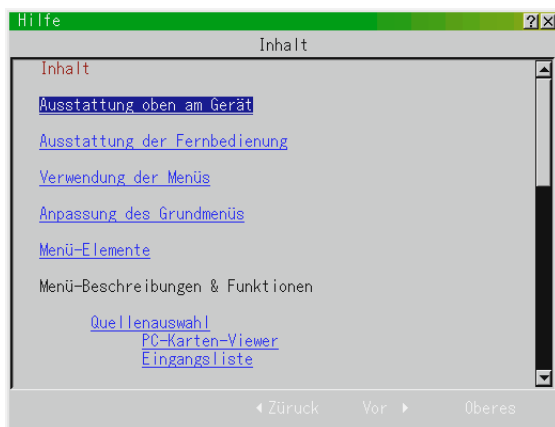
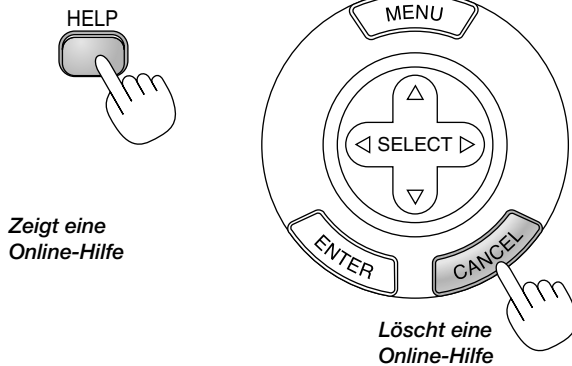
Bild- und Tonausblendung:

Drücken Sie die Bildausblendtaste, um das Bild und den Ton zeitweilig auszublenden. Drücken Sie die Taste nochmals zur Wiederherstellung des Bildes und des Tons.



Hilfestellung beim Betrieb des Projektors:

Sie erhalten die Hilfethemen.

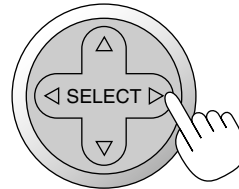
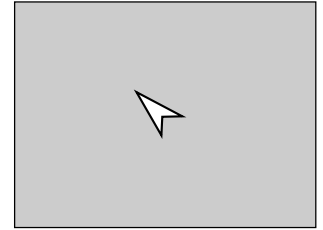


Benutzung des Zeigers

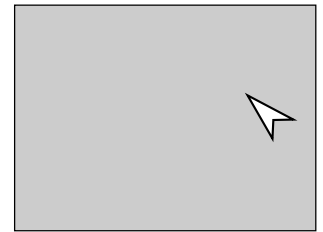
Sie können einen von acht Zeigern benutzen, um die Aufmerksamkeit Ihres Publikums auf einen beliebigen Teil des projizierten Bildes zu lenken.



Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzeigen zu lassen.



Bewegen Sie den Zeiger mit der Wahl taste.

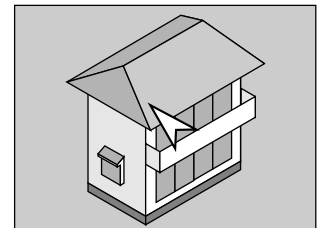


Vergrößerung und Verschiebung des Bildes

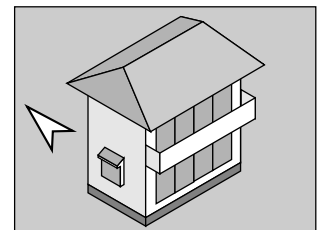
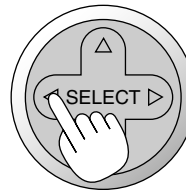
Sie können einen beliebigen Bildbereich auf bis zu 400 Prozent vergrößern.

Hierzu verfahren Sie wie folgt:

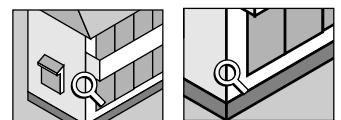
1. Drücken Sie die Zeigertaste, um den Zeiger anzeigen zu lassen.



2. Setzen Sie den Zeiger auf den Bereich, den Sie vergrößern möchten.

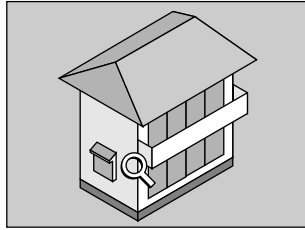


3. Vergrößern Sie den ausgewählten Bereich. Bei Betätigung der Vergrößerungstaste (+) erscheint der Zeiger als Lupe. Sie können die Lupe mit Hilfe der Auswahl taste bewegen.



4. Bringen Sie das Bild wieder zurück zur Originalgröße.

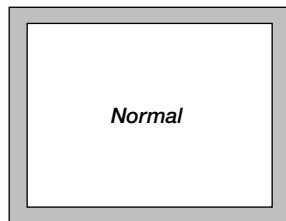
MAGNIFY



Korrektur von Trapezverzerrungen

Drücken Sie (+) oder (-), um Trapezverzerrungen (trapezförmige Störungen) so zu korrigieren, dass der obere Teil des Projektionsschirmes länger oder kürzer ist, damit das projizierte Bild quadratisch ist.

KEYSTONE



HINWEIS: Der maximal korrigierbare Trapezwinkel beträgt 30 Grad nach oben und 30 Grad nach unten bei horizontaler Aufstellung des Projektors auf einer ebenen Grundfläche.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird.

Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto besser ist das Bild, das Sie sehen.

Im Hochformatbetrieb die Trapezverzerrung so einstellen, dass die Höhe auf der linken und rechten Seite des Bildschirms gleich aussieht.

Einfrieren eines Bildes

Drücken Sie die Einfriertaste, um ein Bild einzufrieren. Drücken Sie diese Taste nochmals zur Freigabe der Bewegung.

FREEZE



Verwendung der Menüs

HINWEIS: Das On-Screen-Menü wird möglicherweise nicht richtig angezeigt, während ein bewegliches Halbvideobild projiziert wird.

1. Drücken Sie zur Anzeige des Hauptmenüs die "Menu"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse.

HINWEIS: Klicken Sie bei Benutzung einer USB-Maus zum Anzeigen des Hauptmenüs auf die Maustaste. Führen Sie andere Betriebe auf gleiche Weise wie bei Benutzung der PC-Maus aus.

2. Drücken Sie die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung, oder am Projektorgehäuse, um damit das Menü für die Funktion zu markieren, die Sie einstellen oder eingeben möchten.

3. Drücken Sie die ► Taste oder die "Enter"-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung um das Untermenü oder die Funktion auszuwählen.

4. Stellen Sie den Pegel ein oder schalten Sie die gewünschte Funktion mit den "Select" ◀ oder ▶ Tasten am Projektorgehäuse, oder auf der Fernbedienung ein oder aus. Die On-Screen-Bildlaufleiste zeigt die Erhöhungen oder Verringerungen an.

5. Die Änderung wird bis zur nächsten Einstellung gespeichert.

ENTER Speichert die Eingaben oder Einstellungen.

CANCEL Kehrt zum vorherigen Bildschirm zurück, ohne die Eingaben oder Einstellungen zu speichern.

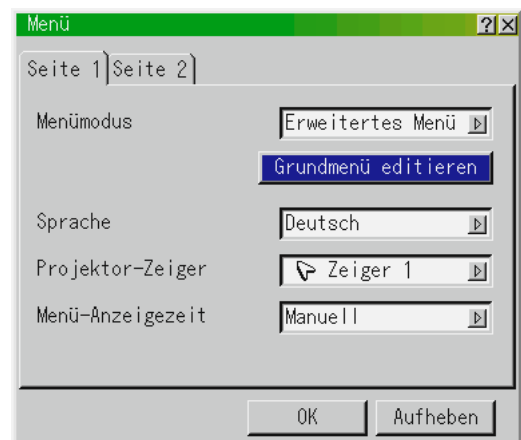
HINWEIS: Sie können die Haupt- und Untermenüs gleichzeitig verlassen, indem die PJ-Taste gedrückt wird, um den Projektor-Modus aufzuheben.

6. Wiederholen Sie die Schritte 2 - 5, um weitere Funktionen einzustellen oder drücken Sie die "Cancel"-Taste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung, um die Menü-Anzeige abzuschalten.

Anpassung des Grundmenüs

Das Grundmenü kann Ihren Bedürfnissen entsprechend angepasst werden. Das Auswählen einer Funktion aus der "Grundmenü editieren"-Liste ermöglicht Ihnen, die Menü-Funktionen so anzupassen, dass sie auf Ihre persönlichen Bedürfnisse zugeschnitten sind.

1. Wählen Sie "Grundmenü editieren", um das "Grundmenü editieren"-Bild anzeigen zu lassen.



2. Heben Sie Ihre Auswahl mit den ▲ oder ▼ Tasten hervor und drücken Sie die Eingabetaste, um ein Prüfzeichen neben eine Option zu setzen. Dadurch wird die Funktion aktiviert. Drücken Sie die Eingabetaste noch einmal, um das Kontrollkästchen zu löschen.



Wenn Sie eine Funktion mit einem Dreieck ► anwählen und die Eingabetaste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, können Sie mit dem entsprechenden Untermenü alle Funktionen aktivieren. Sie können eine Funktion innerhalb des Untermenüs auch ohne Setzen eines Prüfzeichens auf der Hauptmenü-Funktion einschalten.

HINWEIS: Es können bis zu 12 Hauptmenü-Funktionen (innerhalb des Benutzer-Editierungsmenüs) angewählt werden.

3. Damit Sie mit den durchgeführten Änderungen den entsprechenden Effekt erzielen, müssen Sie die ◀ oder ▶ Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken, um "OK" hervorzuheben. Drücken Sie dann die "Enter"-Taste. Zum Entaktivieren der Änderungen müssen Sie mit den Wahlstasten ▲ oder ▼ "Aufheben" hervorheben und anschließend die "Enter"-Taste drücken. Betätigen Sie die "Reset"-Taste und dann die "Enter"-Taste, um zur werkseitigen Standard-Einstellung zurückzukehren.

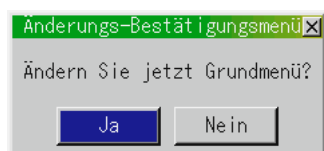
Die Standard-Grundmenü-Einstellungen sind:

Quellenauswahl (RGB, Video, S-Video, DVI(DIGITAL/ANALOG) und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez, Lampenbetriebsart und Werkseinstellung), Projektor-Optionen (Menü), Werkzeuge (Fang, PC-Karten-Dateien und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Info).

HINWEIS: Wenn Sie auf dem Grundmenü-Editierbild einmal OK angewählt haben, können Sie die Änderungen auf dem Menü-Bildschirm nicht mehr ändern. Sie können die Menü-Funktionen jedoch wie in den oben beschriebenen Schritten erneut editieren.

HINWEIS: Wenn im Menü-Modus die "Grundmenü"-Funktion angewählt worden ist, erhalten Sie nach Beendigung der "Grundmenü"-Editierung das "Änderungs-Bestätigungsmenü". Wenn Sie in diesem Fall zunächst "Ja" und dann "Enter" anwählen, werden alle Menüs geschlossen und die im Erweitertes Menü durchgeführten Änderungen werden auf das Grundmenü übertragen.

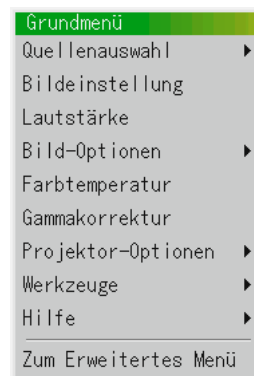
Wenn Sie zunächst die "Nein"- und dann die "Enter"-Funktion anwählen, kehren alle Menü-Funktionen zum Erweitertes Menü zurück; die von Ihnen durchgeführten Änderungen bleiben jedoch nach wie vor innerhalb der "Grundmenü"-Auswahl verfügbar. Wählen Sie zum Anwählen des zuvor angepassten Grundmenü "Grundmenü" im "Menü-Modus" aus.



Unten auf dem Grundmenü erscheint die Funktion "Zum Erweitertes Menü".

Wenn Sie diese Funktion anwählen und die "Eingabe"-Taste drücken, werden die Funktionen des "Erweitertes Menü" angezeigt.

Wenn für den Projektor ein Passwort eingestellt ist, wird der Passwort-Eingabebildschirm angezeigt. Siehe Seite E-48 für weitere Informationen.



Verwendung der USB-Maus

Die Benutzung einer USB-Maus ermöglicht Ihnen einen harmonischen Betrieb. Dafür benötigen Sie eine im Fachhandel erhältliche USB-Maus.

HINWEIS: Es gibt möglicherweise USB-Maus-Fabrikate, die vom Projektor nicht unterstützt werden.

Menü-Betrieb mit Hilfe der USB-Maus:

Maus-Cursor:

Wenn Sie eine USB-Maus an den Projektor angeschlossen haben, erscheint auf dem Projektionsbildschirm ein Mauscursor.

Wenn Sie die USB-Maus nicht innerhalb von 10 Sekunden betätigen, verschwindet der Maus-Cursor.

Menü-Anzeige:

Das Anklicken mit einer Maustaste läßt das Hauptmenü anzeigen.

Wenn Sie ► anklicken, wird das Pull-Down-Menü angezeigt.

Klicken Sie auf eine beliebige Stelle im Hintergrund, um das Menü zu schließen.

Einstellungs- und Eingabe-Anzeige:

Sie können eine Funktion anwählen und mit einer Maustaste anklicken, um die Einstellungen und Eingaben auszuführen.

Beispiele:

Klicken Sie die Maustaste ◀ oder ▶ an (oder halten Sie sie gedrückt), um die Helligkeit einzustellen.

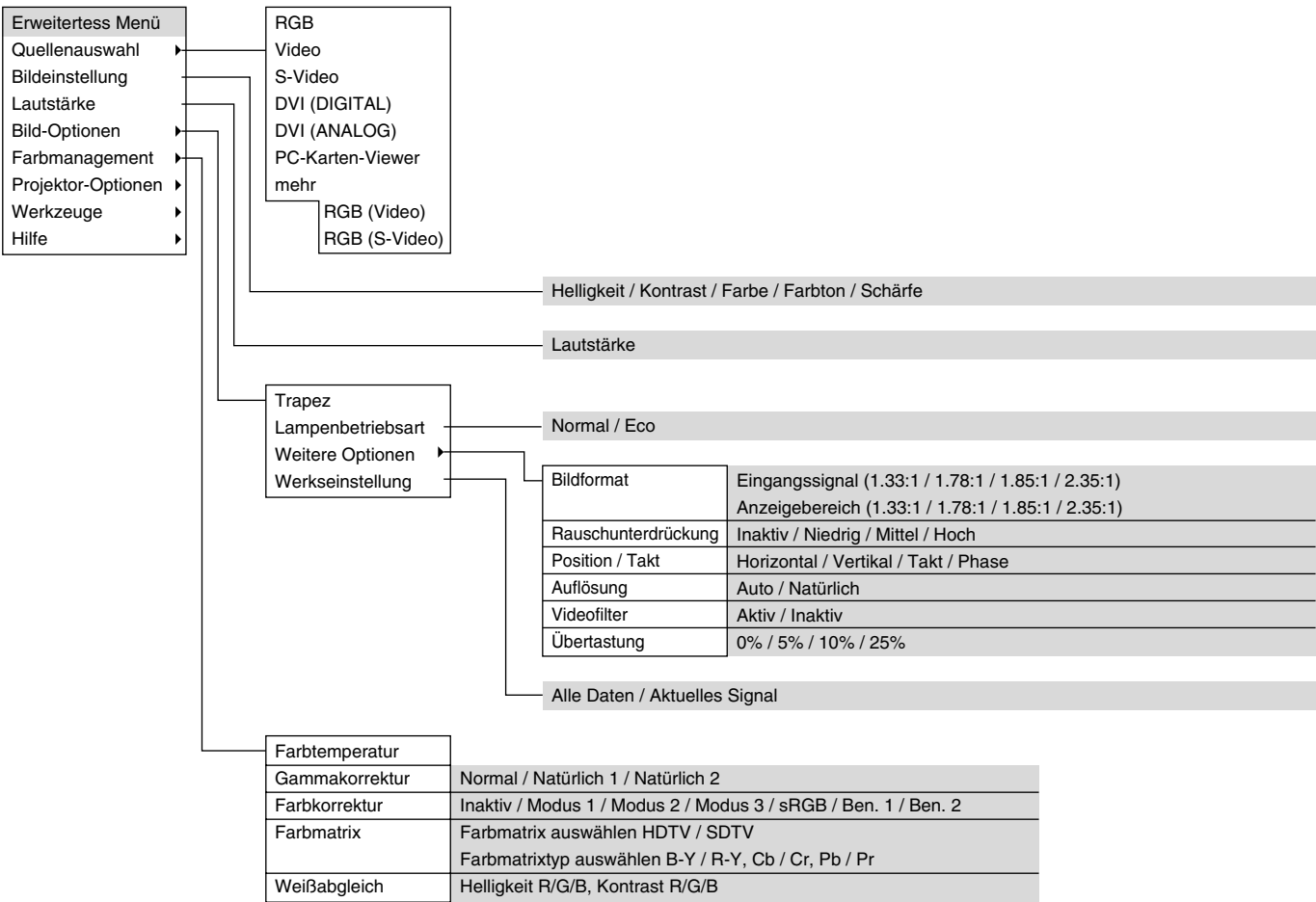
Oder klicken und ziehen Sie die Maustaste horizontal auf der Bildlaufleiste, um die Einstellung vorzunehmen.

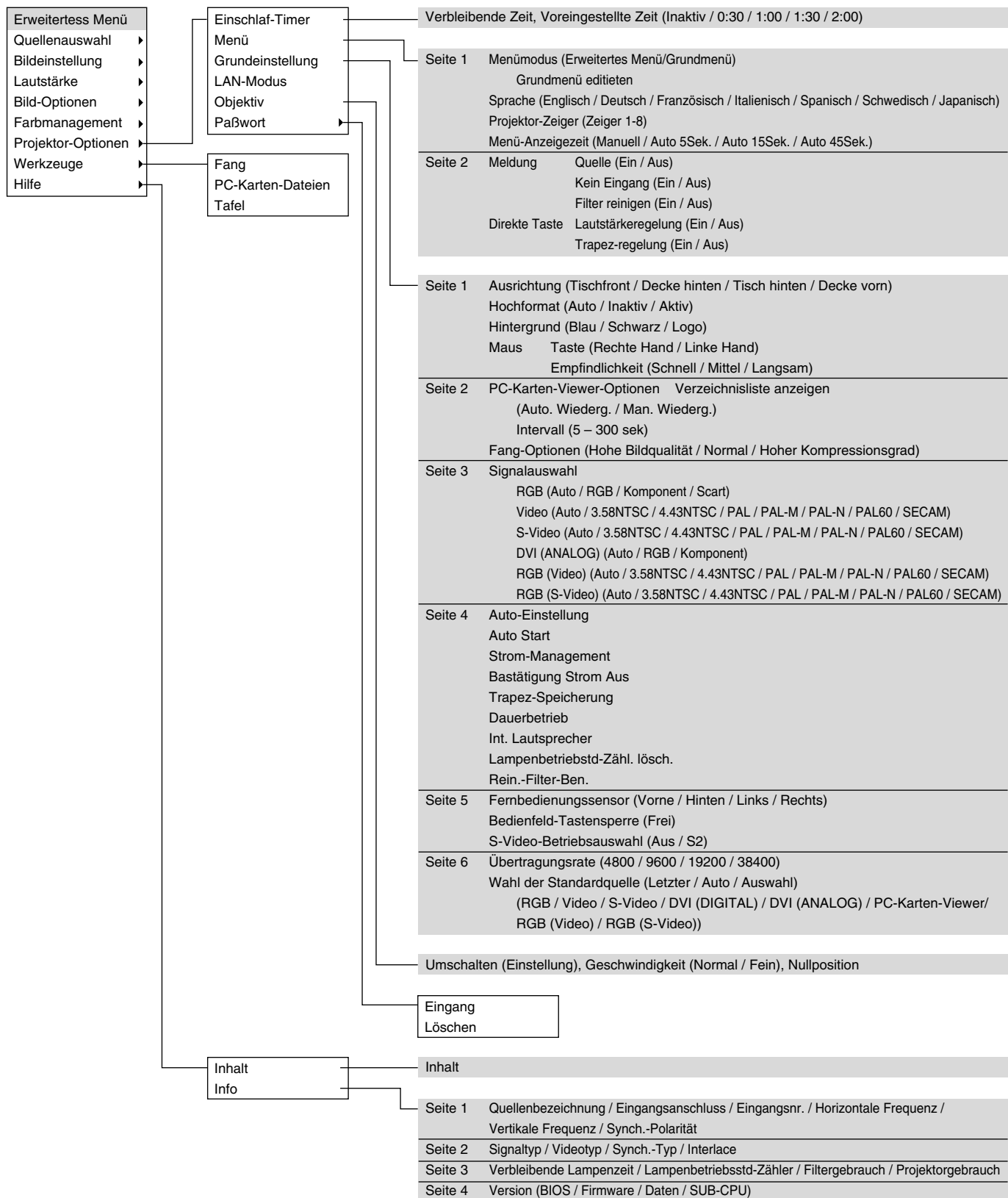
Klicken Sie zum Speichern der Einstellungen auf ✕. Die Anzeige ist geschlossen.

Wenn Sie während der Anzeige des Einstellungs- oder Eingabemenüs oder der Dialogbox auf eine beliebige Stelle im Hintergrund klicken, erscheint an der angeklickten Stelle das Hauptmenü.

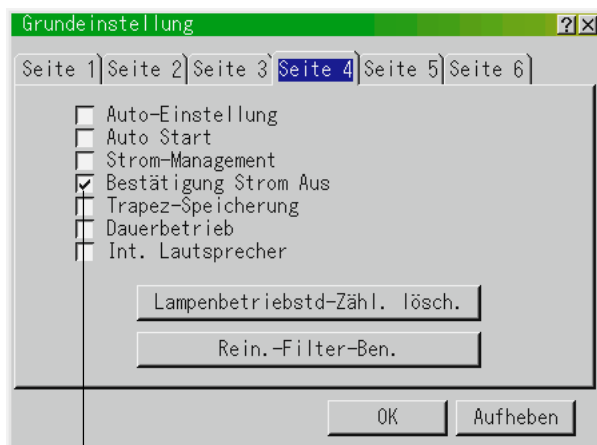
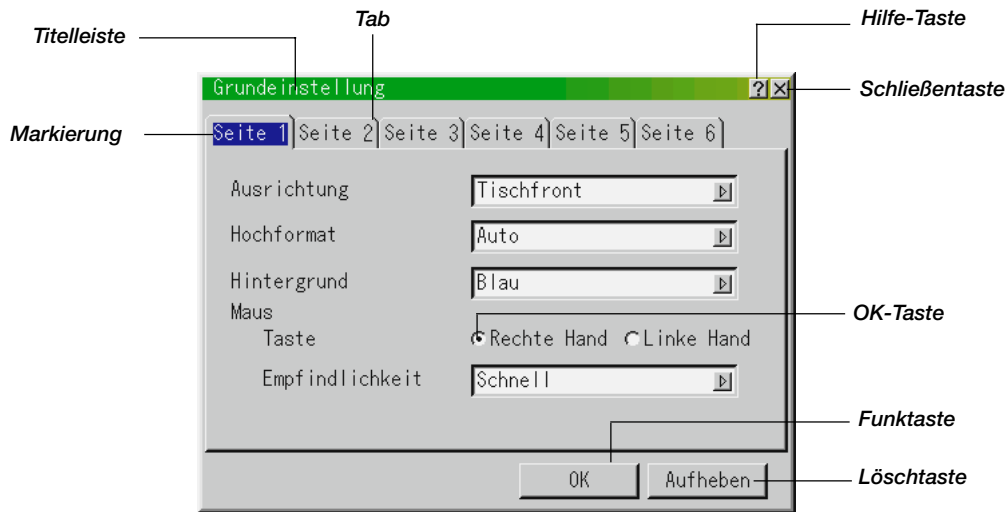
HINWEIS: Der MOUSE OUTPUT-Port am Projektor ist nicht mit der USB-Maus kompatibel.

Menü-Baum





Menü-Elemente



Prüfbox



Symbolleiste



Volles Dreieck



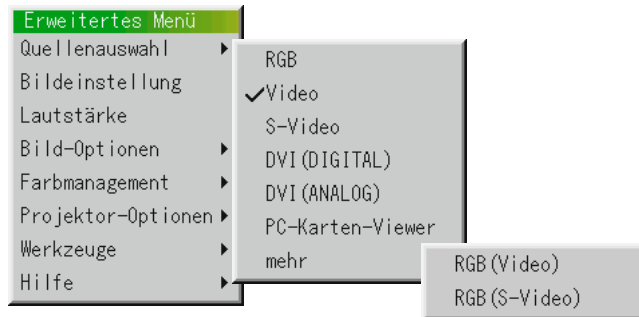
Bildlaufleiste

Menü-Fenster oder Dialogboxen haben normalerweise folgende Elemente:

- Titelleiste:** Zeigt den Menü-Titel an.
- Markierung:** Zeigt das angewählte Menü oder die angewählte Funktion an.
- Volles Dreieck:** Zeigt an, daß weitere Auswahlmöglichkeiten vorhanden sind. Ein markiertes Dreieck zeigt an, daß die Funktion aktiviert ist.
- Tab:** Zeigt eine Gruppe von Ausstattungsmerkmalen in einer Dialogbox an.
- Funktaste:** Betätigen Sie diese runde Taste zum Anwählen einer Option in einer Dialogbox.
- Prüfbox:** Plazieren Sie ein Prüfzeichen in der quadratischen Box, um die Option einzuschalten.
- Bildlaufleiste:** Zeigt Einstellungen oder die Richtung der Einstellung an.
- OK-Taste:** Drücken Sie diese Taste zur Bestätigung Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- Löschtaste:** Drücken Sie diese Taste zum Löschen Ihrer Eingabe. Sie kehren zum vorherigen Menü zurück.
- X-Schließen-Taste:** Anklicken, um das Fenster mit Speichern der Änderungen zu schließen. (nur USB-Maus)
- Hilfe-Taste:** Zeigt an, dass für die Funktion Hilfestellungen zur Verfügung stehen. Drücken Sie die Hilfe-Taste auf der Fernbedienung, um Hilfe anzeigen zu lassen.
- Symbolleiste:** Beinhaltet viele Symbole für spezielle Aufgaben. Wird auch als "Launcher" bezeichnet.
- Ziehen:** Richten Sie hierauf die Maus und klicken und ziehen Sie zum Verschieben der Symbolleiste.

Menü-Beschreibungen & Funktionen

Quellenwahl



Hiermit wählen Sie unabhängig davon, was an den Eingängen angeschlossen ist, eine der folgenden Videoquellen aus: VCR, DVD-Player, Laserdisc-Player, Computer oder Dokumenten-kamera. Drücken Sie die "Select"-Taste am Projektorgehäuse oder auf Ihrer Fernbedienung, um zu markieren, welche Funktion Sie einstellen möchten.

RGB / DVI (DIGITAL/ANALOG)

Wählt den an Ihren RGB (Analog/Digital)- oder Komponentensignal-Eingang ange-schlossenen Computer an.

HINWEIS: Für einen Komponentensignal-Eingang benötigen Sie ein optionales Komponentenkabel (Komponenten V-Kabel).

Video

Wählt das an Ihren Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, Laserdisc-Player, DVD-Player oder Dokumentenkamera - an.

S-Video

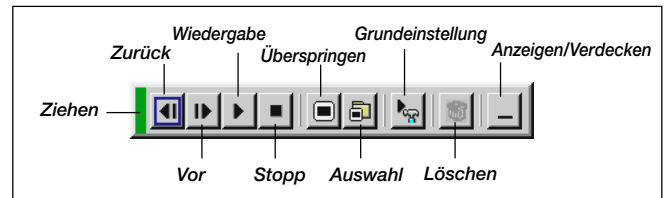
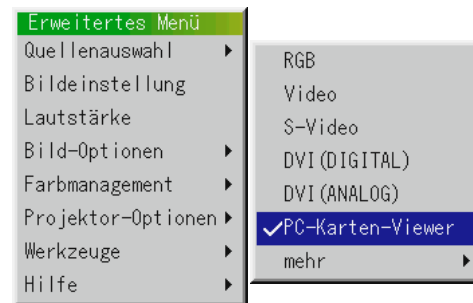
Wählt das an den S-Video-Eingang angeschlossene Gerät - VCR, DVD-Player oder Laserdisc-Player - an.

HINWEIS: Möglicherweise wird ein Bild kurzzeitig eingefroren, wenn ein Video mit einer Video- oder S-Video-Quelle im Schnellvorlauf-oder Rücklaufmodus wiedergegeben wird.

PC-Karten-Viewer

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Durchführung von Präsentationen mit Hilfe der PC-Karte, die eingefangene Bilder und Dias enthält, die mit der sich auf der CD-ROM 1 befindlichen PC-Karten-Viewer-Anwendung erstellt worden sind. Informationen zur Installation der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie auf Seite G-52. Der Anfangsbildschirm für den PC-Karten-Viewer variiert abhängig von den Grundeinstellungen auf Seite 2. Beziehen Sie sich auf das Kapitel "Grundeinstellungen" auf Seite G-44.

HINWEIS: Selbst wenn Sie von der aktuellen PC-Karten-Viewer-Quelle auf eine andere Quelle umschalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zum PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhalten gebliebene Dia. Bei Betätigung der MENU-Taste erscheint ein Anfangsbild.

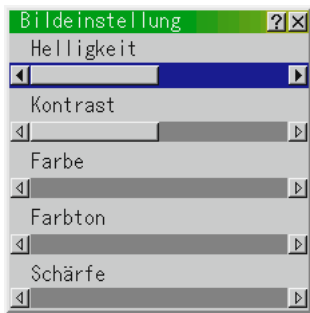


Bei einmaliger Betätigung der MENU-Taste wird die Symbolleiste angezeigt, bei nochmaliger Betätigung der MENU-Taste erscheint das Menü. Wenn Sie danach noch einmal die MENU-Taste drücken, wird abwechselnd das Menü und die Symbolleiste angezeigt.

Das Anfangsbild ist eine Symbolleiste, die die nachfolgenden Tasten beinhaltet:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben. (Nur für den USB-Maus- Betrieb)
- Zurück Zum Zurückkehren vorherigen zum Bild oder zum vorherigen Ordner.
- Vor Zum Vorrücken zum nächsten Dia oder zum nächsten Ordner.
- Stopp Stoppt während der Wiedergabe die Auto-Wiedergabe.
- Wiedergabe Setzt die Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner fort.
- Überspringen Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an.
- Auswahl Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an.
- Grundeinstellung Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-View-ers auf Seite 2 der Grundeinstellung -Dialogbox an.
- Löschen Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias.
- Anzeigen/ Verdecken ... Verdeckt während der Wiedergabe die Symbolleiste. Durch einen Klick mit der rechten Maustaste wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

Bildeinstellung (nicht verfügbar für den PC-Karten-Viewer)



Hiermit haben Sie Zugang zu den Einstellungen für Ihr Bild und Ihren Ton. Betätigen Sie die ▲▼ Tasten auf der Fernbedienung, um das Menü für die Funktion zu markieren, die Sie einstellen möchten.

- Helligkeit Stellt den Helligkeitspegel oder die Intensität des hinteren Rasters ein.
- Kontrast Stellt die Intensität des Bildes entsprechend des eingehenden Signals ein.
- Farbe Erhöht oder reduziert den Farbsättigungspegel (nicht gültig für RGB).
- Farbton Variiert den Farbpegel von +/- grün zu +/- blau. Der Rotpegel dient als Referenz. Diese Einstellung gilt nur für Video- und Komponenten-Eingänge (nicht für RGB).
- Schärfe Steuert das Detail des Bildes für Video (nicht für RGB).

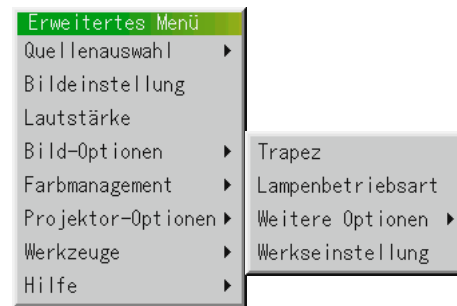
VLautstärke (nicht verfügbar für den PC-Karten-Viewer)



Stellt den Lautstärkepegel des Projektors ein.

HINWEIS: Sie können den Lautstärkebalken ohne Öffnen des Menüs anzeigen lassen. Einzelheiten hierzu entnehmen Sie bitte dem Kapitel „Lautstärkebalken (Direkte taste)“ auf Seite G-43.

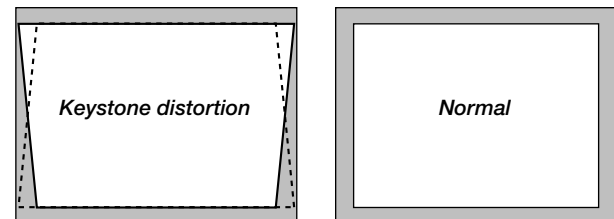
Bild-Optionen



Trapez



Die Trapez-Korrektur ermöglicht Ihnen das Korrigieren von Trapez-Verzerrungen (trapezförmig), um den oberen Bildschirmteil zu verlängern oder zu verkürzen, damit er mit dem unteren Bildschirmteil identisch ist. Korrigieren Sie die Trapez-Verzerrungen (trapezförmig) durch Betätigung der ◀ oder ▶ Tasten auf der Bildlaufeiste. Im Hochformatbetrieb die Trapezverzerrung so einstellen, dass die Höhe auf der linken und rechten Seite des Bildschirms gleich aussieht.



HINWEIS: Der maximal korrigierbare Trapezwinkel beträgt 30 Grad nach oben und 30 Grad nach unten bei horizontaler Aufstellung des Projektors auf einer ebenen Grundfläche.

Abhängig von der Art der verwendeten Grafiken ist das Bild möglicherweise unscharf oder eine Trapezkorrektur ist unter Umständen nicht möglich, wenn eine extreme Trapezkorrektur angewendet wird.

Die Idee dabei ist: Je näher Sie der natürlichen Auflösung sind, desto besto ist das Bild, das Sie sehen.

Lampenbetriebsart



Mit dieser Funktion können Sie zwei Helligkeitsbetriebsarten für die Lampe auswählen:

Normalmodus und Eco-Modus. Die Lebensdauer der Lampe kann bis auf 2000 Stunden verlängert werden, wenn die Eco-Betriebsart verwendet wird.

Normalmodus Dies ist die Werkseinstellung.

Eco-Modus Wählen Sie diese Betriebsart, um die Lebensdauer der Lampe zu erhöhen.

HINWEIS: Wenn Sie die Eco-Modus ausgewählt haben, leuchtet die Lampe nach Einschalten des Projektors für 3 Minuten in der Normalmodus. Nach 3 Minuten wechselt die Lampe in die Eco-Betriebsart.

Bildformat (nicht verfügbar für den RGB und PC-Karten-Viewer)



Sie können das Bildformat für das Eingangssignal bzw. für den Anzeigebereich auswählen.

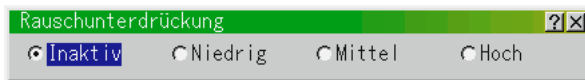
Mit der Select-Taste ◀, ▶, ▲, oder ▼ das passende Bildformat auswählen.

Hinweis: Dieses Funktionsmerkmal ist nicht verfügbar, wenn die Auflösung auf „Natürlich“ eingestellt ist und die gespeicherten Einstellungen sind dann wirkungslos.

Die Bildschirmabmessungen (Breite zur Höhe) ist entsprechend dem Eingangssignal und dem Anzeigebereich eingestellt.

Im Hochformatbetrieb bezieht sich die Bildschirmabmessung auf Höhe zur Breite.

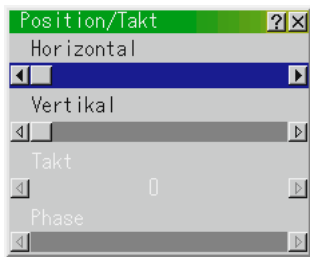
Rauschunterdrückung (nicht verfügbar für den RGB, DVI DIGITAL und PC-Karten-Viewer)



Zur Reduzierung des Videorauschens können Sie einen der drei Pegel entsprechend Ihres persönlichen Geschmacks auswählen.

HINWEIS: Je niedriger der Pegel der Rauschunterdrückung, desto besser ist die Bildqualität aufgrund der höheren Videobandbreite.

Position/ Takt (wenn Auto-Einstellung Aus ist)



Zeigt die Takt- und Phaseneinstellungen an.

Horizontale Bildlage

Verschieben Sie das Bild mit der Mauszeigertaste ▶ nach rechts und mit der Taste ◀ nach links.

Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatikk-Betriebsart eingeschaltet ist.

HINWEIS: In der Hochformateinstellung bezieht sich die H-Position und V-Position umgekehrt.

Vertikale Bildlage

Verschieben Sie das Bild mit der Mauszeigertaste ▶ nach oben und mit der Taste ◀ nach unten.

Diese Einstellung wird automatisch ausgeführt, wenn die Automatikk-Betriebsart eingeschaltet ist.

Takt Wenden Sie diese Funktion für die Feineinstellung des Computerbildes oder zur Eliminierung von möglicherweise auftretenden vertikalen Streifen an, wenn "Auto-Einstellung Ein" ist. Diese Funktion stellt die Taktfrequenz ein, mit der horizontale Streifen im Bild eliminiert werden. Drücken Sie die ◀ und ▶ Tasten so lange, bis die Streifen verschwinden. Diese Einstellung kann erforderlich sein, wenn Sie Ihren Computer das erste Mal anschließen. Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt.

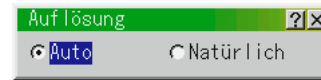
Phase ... Wenden Sie diese Funktion zur Einstellung der Phasen-frequenz oder zur Reduzierung von Video-Rauschen, Punktinterferenzen oder Übersprechungen an. (Dies ist offenkundig, wenn Ihr Bild zu schimmern scheint.) Stellen Sie das Bild mit den ◀ und ▶ Tasten ein.

Informationen zum Auto-Einstellung finden Sie auf Seite G-45.

Wenden Sie "Phase" erst nach Beendigung von "Takt" an.

Wenn die Auto-Einstellung eingeschaltet ist, wird diese Einstellung automatisch ausgeführt

Auflösung (wenn Auto Adjust Aus ist)



Dies ermöglicht Ihnen das Aktivieren oder Entaktivieren der Advanced AccuBlend-Funktion.

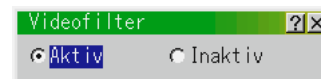
Auto Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion ein. Der Projektor verkleinert oder vergrößert automatisch das aktuelle Bild, um den Bildschirm voll auszufüllen.

Natürlich Schaltet die Advanced AccuBlend-Funktion aus. Der Projektor zeigt das aktuelle Bild in dessen echter Auflösung.

Informationen zum Auto-Einstellung finden Sie auf Seite G-45.

HINWEIS: Während Sie ein Bild mit einer Auflösung anzeigen, die höher ist als die natürliche Auflösung des Projektors, wird das Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend-Funktion selbst dann über den ganzen Bildschirm angezeigt, wenn der Native-Modus aktiviert ist.

Videofilter (Wenn Auto-Einstellung Aus ist)



Diese Funktion reduziert die Video-Störgeräusche.

Aktive Ein Videofilter wird angewendet.

Inaktiv Ein Videofilter wird entfernt.

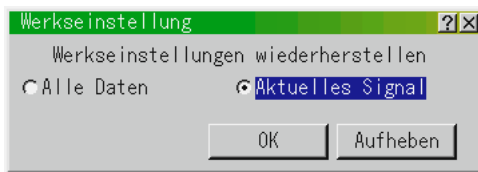
Übertastung (nur RGB und DVI DIGITAL)



Für das RGB-Signal kann ein Übertastungs-Prozentsatz ausgewählt werden. Die gewünschte Option mit Hilfe der Schaltflächen ◀ oder ▶ auswählen.

HINWEIS: Wenn die Auflösung auf systemeigen "Natürlich" eingestellt ist, ist diese Funktion nicht verfügbar, und die gespeicherten Einstellungen sind ungültig.

Werkseinstellung



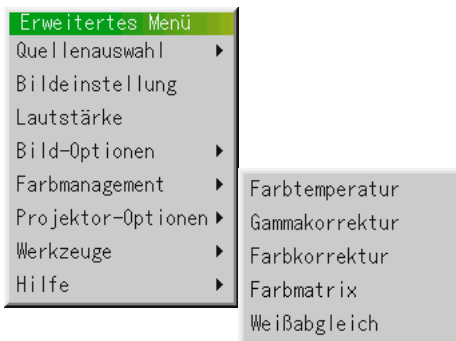
Stellt alle Einstellungen und Eingaben für jede einzelne Quelle - mit Ausnahme der Verbleibende Lampenzeit, Lampenbetriebsstd-Zähler, Filtergebrauch, Projektorgebrauch, Sprache, Übertragungsrate und Paßwort auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück. (Für die Rückstellung der Lampenbetriebsstunden beziehen Sie sich bitte auf das Kapitel "Löschen des Lampen-betriebsstunden-Zählers" auf Seite G-45.)

- Alle Daten Stellt alle Einstellungen und Eingaben für alle Signale auf die Hersteller-Voreinstellungen zurück.
 Aktuelles Signal Stellt die Einstellungen für das aktuelle Signal auf die Werte der Hersteller-Voreinstellungen zurück.

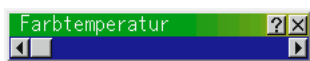
Alle Punkte unter "Bildeinstellung", "Weitere Optionen" und "Farbmanagement" können zurück gestellt werden .

HINWEIS: Die Lautstärke, Trapez-einstellung und Lampenbetriebsart sowie alle anderen Funktionen in den Projektor-Optionen können nur dann zurückgestellt werden, wenn "Alle Daten" angewählt ist.

Farbmanagement



Farbtemperatur



Diese Funktion stellt die Farbtemperatur mit Hilfe der Bildlaufleiste ein. Bewegen Sie die Bildlaufleiste nach rechts, um die Farbtemperatur für ein bläuliches Bild zu erhöhen; bewegen Sie sie nach links, um die Farbtemperatur für ein rötliches Bild zu reduzieren.

Gammakorrektur



Wählen Sie mit den ◀ oder ▶ Tasten "Normal", wenn Sie sich in einem beleuchteten Raum befinden und wählen Sie "Natürlich 1 & 2", wenn der Raum abgedunkelt ist. "Natürlich 1" für einen besseren Fleischfarbton; "Natürlich 2" für echte Reproduktion der mittleren Farbtöne.

Jeder Modus wird empfohlen für:

- Normal Ein normales Bild
 Natürlich 1 ... Genaue Farbproduktion der natürlichen Farbtöne
 Natürlich 2 ... Dunkle Bildbereiche

Farbkorrektur



Diese Option ermöglicht es Ihnen, einen neutralen Farbton für Gelb, Cyan oder Magenta einzustellen.

Es gibt 4 werkseitige Voreinstellungen, die für die verschiedenen Bildarten optimiert wurden; Sie können aber auch 2 durch den Benutzer einzustellende Einstellungen vornehmen.

Farbkorrektur

- Inaktiv Schaltet die Farbkorrektur aus. Dadurch erhalten Sie das hellste Bild.
 Modus 1 Empfehlenswert für echte Hauttöne.
 Modus 2 Empfehlenswert für Torftöne.
 Modus 3 Empfehlenswert für tiefe Rottöne.
 sRGB Standard-Farbwerte
 Benutzer 1 Durch den Benutzer einzustellen.
 Benutzer 2 Durch den Benutzer einzustellen.

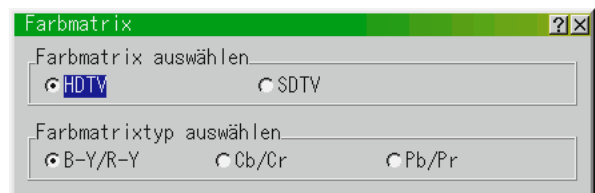
Wenn Benutzer 1 oder 2 ausgewählt wird, wird das unten stehende Untermenü angezeigt.

Sie können jede Farbe und jeden Farbton nach Ihren Wünschen einstellen.

Farbkorrektur (Einstellung durch den Benutzer)

- Farbabstimmung ... Stellt den Farbton für den gesamten Bildschirm für RGB ein.
 Gelb Stellt die Farbe Gelb ein, so dass ein rötliches Gelb oder ein grünliches Gelb erzielt wird.
 Magenta Stellt die Farbe Magenta oder Violett ein, so dass ein rötliches Magenta oder ein bläuliches Magenta erzielt wird.
 Cyan Stellt die Farbe Cyan oder helles Grün-Blau ein, so dass ein grünliches oder bläuliches Cyan erzielt wird.
 Weiß
 (Aktiv/Inaktiv) Wählen Sie "Aktiv" für ein helles weißes Bild; wählen Sie "Inaktiv" für ein natürliches weißes Bild.

Farbmatrix (nur für Komponentensignale verfügbar) und HDTV



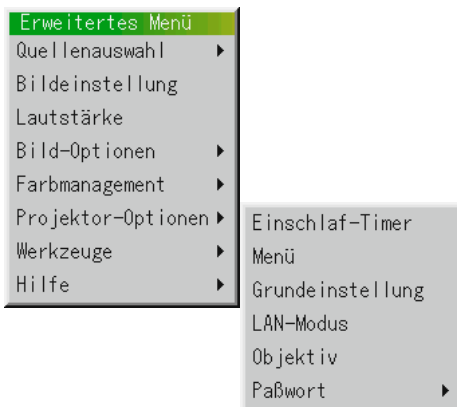
Wählen Sie zuerst eine geeignete Farbmatrix, die zu Ihrem Komponentensignal für HDTV oder SDTV paßt. Wählen Sie dann einen der folgenden Farbmatrix-Typen aus: B-Y/R-Y, Cb/Cr oder Pb/Pr.

Weißabgleich

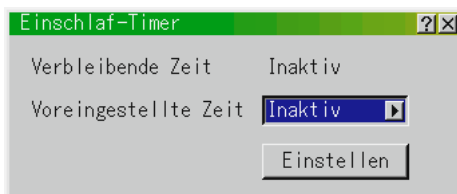


Stellen Sie mit den Mauszeigertasten oder die Weißabgleich ein. Die Einstellung der Helligkeit für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Schwarzpegels. Die Einstellung des Kontrastes für jede einzelne Farbe (RGB) dient der Einstellung des Bildschirm-Weißpegels.

Projektor-Optionen



Einschlaf-Timer



1. Wählen Sie eine beliebige Zeit zwischen 30 Minuten und 2 Stunden in 30 Minuten-Intervallen.
2. Wählen Sie "Einstellen" und drücken Sie die ENTER-Taste auf der Fernbedienung.
3. Die Restzeit fängt an rückwärts zu laufen.
4. Der Projektor schaltet sich aus, nachdem die eingestellte Zeit abgelaufen ist.

HINWEIS: To cancel the preset time, set "Off" for the preset time or turn off the power.

When the remaining time reaches 3 minutes before the projector is turned off, the "Projector will turn off in 3 minutes" message will be displayed on the bottom of the screen.

Menü



Erlaubt Ihnen die Einstellung von Prioritäten für das On-Screen-Menü. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf den Seiten 1 und 2 zu speichern.

[Seite 1]

Menümodus:

Diese Funktion erlaubt Ihnen das Anwählen von zwei Menü-Modi: Erweitertes Menü und Grundmenü.

- * Wenn für Ihren Projektor ein Passcode eingestellt worden ist, wird der Bildschirm für die Eingabe des Passcodes angezeigt. Siehe Seite G-48 für nähere Informationen.

Erweitertes Menü: Hierbei handelt es sich um das normale Menü, das alle verfügbaren Menüs und Befehle beinhaltet.

Grundmenü: Dieses Menü können Sie mit Hilfe der Benutzermenü-Editierung Ihren ganz persönlichen Bedürfnissen anpassen.

Das werkseitige Standard-Benutzermenü beinhaltet:

Quellenauswahl (RGB, Video, S-Video, DVI(DIGITAL/ANALOG) und PC-Karten-Viewer), Bildeinstellung, Lautstärke, Bild-Optionen (Trapez, Lampenbetriebsart und Werkseinstellung), Projektor-Optionen (Menü), Werkzeuge (Fang, PC-Karten-Datei und Tafel) sowie Hilfe (Inhalt und Info). Anweisungen zur Anpassung der Benutzermenüs auf Ihre Bedürfnisse finden Sie auf Seite G-33.

Sprache:

Sie können eine von sieben Sprachen, in denen die Anweisungen im On-Screen-Menü angezeigt werden sollen, wählen. Folgende Sprachen stehen zur Auswahl: Englisch, deutsch, französisch, italienisch, spanisch, schwedisch und japanisch.

Projektor-Zeiger:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Auswahl eines von acht verschiedenen Zeiger-Symbolen für die "Pointer"-Taste auf Ihrer Fernbedienung. Nach dem Verschieben Ihres Zeiger-Symbols zu dem gewünschten Bereich auf dem Bildschirm, drücken Sie die Vergrößerungstaste auf der Fernbedienung, um den angewählten Bildschirmbereich zu vergrößern. Siehe Seite G-32.



HINWEIS: In einigen Fällen ist die Zeiger-Funktion für Nicht-Interlace-Signale bei 15 kHz wie z.B. einem Videospiel unter Umständen nicht verfügbar.

Menü-Anzeigezeit:

Diese Option ermöglicht Ihnen auszuwählen, wie lange der Projektor nach der letzten Betätigung einer Taste wartet, bevor er das Menü ausschaltet. Sie können unter "Manuell", "Auto 5 Sek.", "Auto 15 Sek." Und "Auto 45 Sek." wählen. "Auto 45 Sek." ist die Werkseinstellung.

Manuell Das Menü kann manuell ausgeschaltet werden.

Auto 5 Sek ... Das Menü wird innerhalb von 5 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (5 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 15 Sek . Das Menü wird innerhalb von 15 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (15 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

Auto 45 Sek . Das Menü wird innerhalb von 45 Sekunden automatisch ausgeschaltet, wenn innerhalb dieses Zeitraums (45 Sek.) keine Taste gedrückt wird.

HINWEIS: Falls nicht innerhalb von 10 Sekunden eine Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird, erlischt das Licht der PJ-Taste, um Ihnen anzuzeigen, dass Sie sich im Computermodus befinden. Drücken Sie die PJ-Taste - die rote Lampe leuchtet - noch einmal, um erneut den Projektormenü-Betrieb zu aktivieren.

[Seite 2]



Meldung:

Sie können die Informationen auswählen, die Sie sich auf dem Bildschirm anzeigen lassen möchten.

Quelle: Sie können die Informationen für die Eingangsbezeichnungen wie beispielsweise VIDEO und RGB ein- und ausschalten.

Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird der gegenwärtige Eingang jedes Mal angezeigt, wenn Sie zwischen den Quellen umschalten oder wenn Sie den Projektor einschalten.

Ein Die Meldung wird angezeigt.

Aus Die Meldung wird nicht angezeigt.

Kein Eingang: Mit dieser Option wird die Meldung "Kein Eingang", die in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt wird, ein- oder ausgeschaltet.

Ein Die Meldung wird angezeigt.

Aus Die Meldung wird nicht angezeigt.

Filter reinigen: Mit dieser Option wird die Meldung "Bitte reinigen Sie die Filter" jedes Mal, wenn Sie den Projektor einschalten, ein- oder ausgeschaltet, wenn der Projektor für mehr als 100 Stunden in Betrieb war.

Ein Die Meldung zur Reinigung der wird angezeigt.

Aus Die Meldung wird nicht angezeigt.

Siehe Seite G-45 zur Rückstellung der Filterbetriebsdauer.

Direkte Taste:

Lautstärkeregelung:

Diese Option schaltet den Lautstärkeregelung ein oder aus, wenn Sie die Lautstärke mit den Tasten VOL+/- auf der Fernbedienung einstellen.

Ein Sie können die Tonlautstärke mit dem Lautstärkeregelung auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.

Aus Sie können die Tonlautstärke ohne den Lautstärkeregelung erhöhen oder senken.

Trapez-Laufleiste:

Diese Option schaltet der Trapez-Laufleiste ein oder aus, wenn Sie die Trapez-Korrektur mit den Tasten KEYSTONE +/- auf der Fernbedienung einstellen.

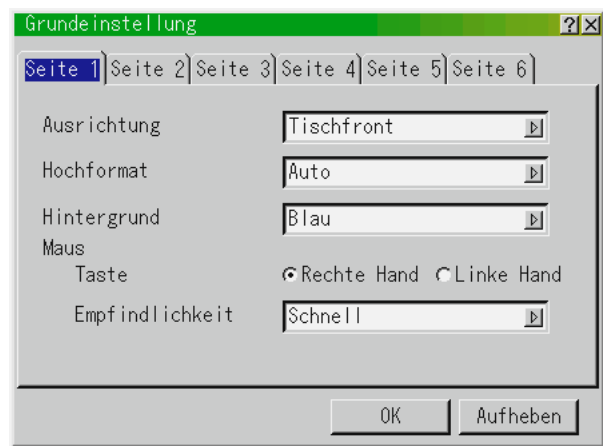
Ein Sie können den Pegel mit der Trapez-Laufleiste auf dem Bildschirm erhöhen oder senken.

Aus Sie können den Pegel ohne Zuhilfenahme der Trapez-Laufleiste erhöhen oder senken.

Grundeinstellung

Ermöglicht Ihnen die Eingabe von Betriebsoptionen. Drücken Sie "OK", um die Änderungen für alle Funktionen auf den Seiten 1, 2, 3, 4, 5 und 6 zu speichern.

[Seite1]



Ausrichtung:

Diese Funktion richtet Ihr Bild der Projektionsart entsprechend aus. Folgende Optionen stehen zur Auswahl: Projektion von vorne am Boden, Rückprojektion an der Decke, Rückprojektion am Boden und Projektion von vorne an der Decke.

Hochformat

Mit dieser Funktion wird die Menü-Ausrichtung eingestellt. Sie haben drei Möglichkeiten: Auto, Inaktiv und Aktiv.

Auto Erkennt die Ausrichtung des Projektors automatisch und wählt unter "Porträt" oder "Landschaft" die geeignete Einstellung aus.

Inaktiv ... Einstellung für die Ausrichtung Landschaft.

Aktiv Einstellung für die Ausrichtung Porträt.

Hintergrund:

Mit Hilfe dieser Funktion können Sie einen schwarzen oder blauen Bildschirm oder ein Logo anzeigen lassen, wenn kein Signal verfügbar ist. Der Standard-Hintergrund ist ein NEC Logo. Sie können einen Firmenzeichen Schirm Gebrauch "PC-Karten-Dateien" Kennzeichen ändern. Siehe Seite G-49.

Das Hintergrundlogo wird bei der Hochformatanzeige nicht unterstützt.

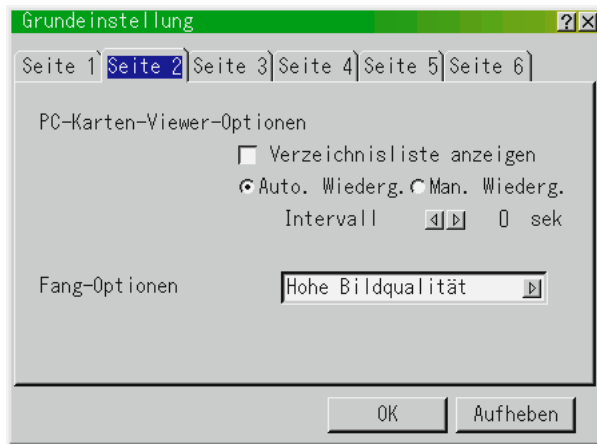
Maus-Einstellungen:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Änderung der USB-Maus-Einstellungen. Die Maus-Einstellfunktionen sind nur für die USB-Maus verfügbar. Wählen Sie beliebige Einstellungen:

Maus-Taste "Rechts" oder "Links"

Maus-Empfindlichkeit . "Schnell", "Mittel" oder "Langsam"

[Seite 2] PC-Karten-Viewer-Optionen



Ordnerliste anzeigen:

Wenn am Projektor der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist, werden die Ordnerlisten angezeigt und Sie können die Präsentation von der PC-Karte auswählen.

Auto Wiedergabe:

Wenn diese Option geprüft wird, startet die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch.

Auto Wiedergabe Intervall:

Die Intervalle zwischen 5 und 300 Sekunden können mit.

Manuelle Wiedergabe:

Für das manuelle Ansehen eines Dias, wenn der PC-Karten-Viewer-Eingang angewählt ist.

HINWEIS: Die Auto Play- und Manual Play-Optionen legen das Verhalten des Play/Stop [] / [] Symbols in der Viewer-Symboleiste fest.

HINWEIS: Wenn Sie "Auto Wiedergabe" prüfen und am Projektor "PC-Karten-Viewer" anwählen, startet die Wiedergabe der Dias von jedem beliebigen vorliegenden Dia automatisch.

Fang-Optionen: (nur für JPEG)

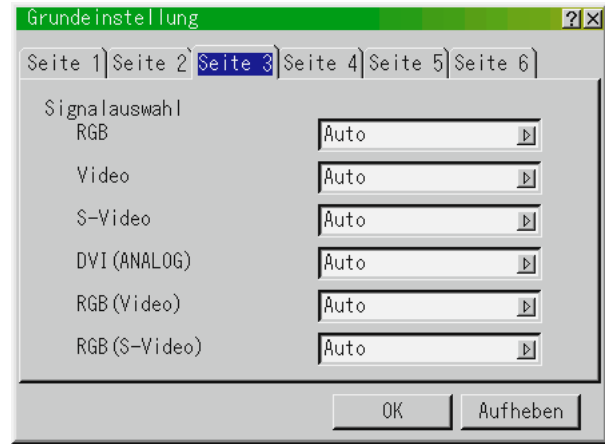
Diese Optionen werden für die Einfang-Funktion, die Sie aus den Tools auswählen können, verwendet. Für die JPEG-Kompression stehen drei Qualitäten zur Auswahl: Hohe Qualität, Normal und Hohe Kompression.

Hohe Qualität,Bildqualität ist vorrangig.

NormalStandard-Bildkompression.

Hohe KompressionKompression ist vorrangig.

[Seite 3] Signalauswahl



RGB und DVI (ANALOG):

Erlaubt Ihnen die Auswahl "RGB" für eine RGB-Quelle wie z.B. einen Computer oder "Component" für eine Komponenten-Videoquelle wie z.B. einen DVD-Player. Wählen Sie normalerweise "Auto", denn dann erkennt der Projektor automatisch ein Komponentensignal. Dennoch gibt es unter Umständen Komponentensignale, die der Projektor nicht erkennen kann. Wählen Sie in einem derartigen Fall "Component". "Scart" für den europäischen Scart-Anschluss wählen.

Video und S-Video:

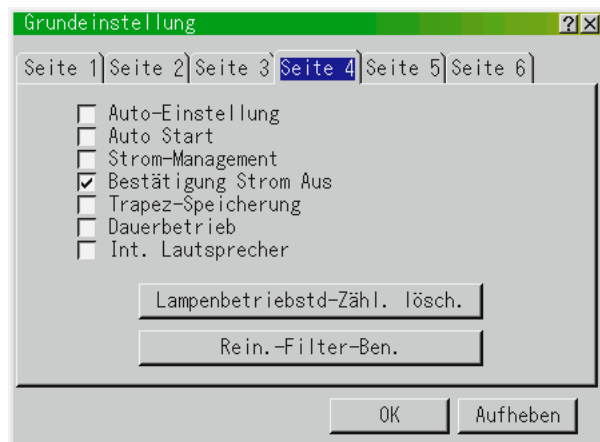
Diese Funktion ermöglicht Ihnen die manuelle Auswahl der gemischten Videoformate. Wählen Sie normalerweise "Auto". Wählen Sie das Videoformat aus dem Pull-Down-Menü aus. Dies muß getrennt für Video und S-Video ausgeführt werden.

RGB (Video/S-Video)

Ermöglicht es Ihnen, zwischen "Video" oder "S-Video" für den Anschluss RGB zu wählen.

Wählen Sie grundsätzlich "Auto".

[Seite4]



Auto-Einstellung:

Wenn "Auto-Einstellung" auf "Ein" gestellt ist, bestimmt der Projektor automatisch die beste Auflösung für das gegenwärtige RGB-Eingangssignal, um ein Bild mit Hilfe der Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending Technologie von NEC zu projizieren. Die Position und Stabilität des Bildes kann automatisch eingestellt werden; "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase".

Ein Folgende Bildeinstellungen werden automatisch aus-geführt: "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase".

Aus Der Benutzer kann die Bild-Anzeigefunktionen "Horizontal-Position", "Vertikal-Position", "Takt" und "Phase" manuell einstellen.

Auto Start:

Schaltet den Projektor automatisch ein, wenn das Netzkabel an eine aktive Netzsteckdose angeschlossen wird. Diese Funktion beseitigt die Notwendigkeit, stets die "Power"-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse betätigen zu müssen.

Strom-Management:

Wenn diese Funktion eingeschaltet ist und fünf Minuten oder länger kein RGB-Eingang stattgefunden hat, schaltet sich der Projektor automatisch aus.

HINWEIS: Diese Einrichtung funktioniert nicht mit Video- oder S-Video-Quellen.

Bestätigung Strom Aus:

Diese Funktion legt fest, ob beim Ausschalten des Projektors ein Bestätigungstext erscheint oder nicht.

HINWEIS: Wenn die Bestätigungsmeldung angezeigt wird, muss der Projektor-Modus aktiviert sein, damit Sie Ihren Projektor mit der Fernbedienung betreiben können. Falls der Projektor-Modus nicht aktiviert ist, drücken Sie bitte die PJ-Taste auf der Fernbedienung, um den Projektor-Modus einzustellen. Die Taste leuchtet, um anzuzeigen, dass der Projektor-Modus aktiviert ist.

Trapez-Speicherung:

Diese Funktion ermöglicht Ihnen das Speichern Ihrer aktuellen Trapez-Einstellungen. Das Speichern Ihrer Änderungen wirkt sich auf alle Quellen aus. Die Änderungen sind beim Ausschalten des Projektors gespeichert.

Dauerbetrieb:

Diese Option ermöglicht im Eco-Betrieb den Lauf der Kühllüfter mit hoher Drehzahl.

Wenn Sie die Temperatur im Projektor im Eco-Betrieb senken wollen, markieren Sie dieses Kontrollkästchen.

Ein (ON): Lässt die Kühllüfter mit einer höheren Drehzahl als im normalen Betrieb drehen.

HINWEIS: Seien Sie sicher, dass Sie den Eco-Betrieb auswählen, wenn Sie diese Option einschalten.

Aus (OFF) Stellt die Kühlventilatorzahl entsprechend der Temperatur im Projektor ein.

Int. Lautsprecher:

Diese Option ermöglicht Ihnen die eingebauten Lautsprecher zu aktivieren, wenn Sie an den AUDIO-OUT-Anschluss ein Audiokabel anschließen.

Lampenbetriebsd-Zähl. lösch:

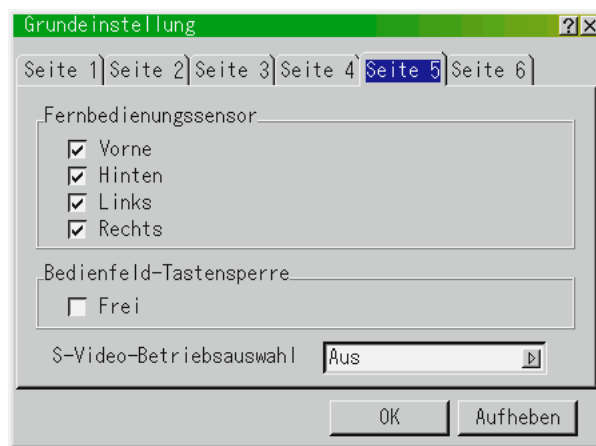
Stellt den Lampenbetriebsstunden-Zähler auf null zurück. Bei Betätigung dieser Taste erscheint eine Dialogbox zur Bestätigung. Drücken Sie "OK", um die Lampenbetriebsstunden zu löschen.

HINWEIS: Nach 1600 Betriebsstunden (2100 Betriebsstunden in Eco Modus) schaltet sich der Projektor aus und setzt sich in den Standby-Betrieb. Drücken Sie in diesem Fall mindestens zehn Sekunden lang die "Help"-Taste auf der Fernbedienung, um das Lampenbetriebsstunden-Zählwerk auf null zurückzustellen. Führen Sie die Rückstellung nur nach dem Austauschen der Lampe durch.

Filterbetriebsdauer löschen:

Stellt die betriebsdauer auf Null zurück. Beim Drücken dieser Taste erscheint eine Dialogbox zur Bestätigung. Drücken Sie "OK", um die Filterbetriebsdauer zurück zu stellen.

[Seite5]



Fernbedienungssensor:

Diese Option bestimmt, welche Fernbedienungssensoren am Projektor aktiviert sind. Möglichkeiten: vorne, hinten, rechts oder links. Angekreuzte Seiten zeigen an, daß sie die Infrarotsignale von der mitgelieferten Fernbedienung empfangen können.

Tastensperre für das Bedienfeld:

Mit dieser Option wird die Tastensperre-Funktion für das Bedienfeld ein- und ausgeschaltet.

HINWEIS:

* Diese Tastensperre für das Bedienfeld hat keinerlei Einfluss auf die Fernbedienung und die Steuerungsfunktion des PCs.

* Wenn die Gehäusestasten deaktiviert sind, können Sie sie durch etwa 10 Sekunden langes Drücken der Taste CANCEL wieder aktivieren.

S-Video-Betriebswahl:

Diese Funktion wird verwendet, um den S-Video-Signalerkennungsbetrieb auszuwählen. Sie ermöglicht die Identifizierung der S-Videosignale mit unterschiedlichem Bildformat (Zoom-Signal 16:9, Wide Zoom-Signal 4:3).

S2 Identifiziert ein Zoom- oder Wide Zoom-Signal.

Aus Identifiziert keinerlei S-Videosignale.

[Seite6]



Übertragungsrate:

Diese Funktion stellt die Baudrate der PC-Steuerbuchse (8-pol. Mini DIN) ein.

Es werden Datenraten von 4800 bis 38400 bps unterstützt.

Die Standard-Einstellung ist 38400 bps. Wählen Sie die für Ihr angeschlossenes Gerät geeignete Baudrate.

Wahl der Standardquelle:

Sie können den Projektor so einstellen, dass bei jedem Einschalten standardmäßig einer der Eingänge eingestellt ist.

Letzter Stellt standardmäßig bei jedem Einschalten des Projektors den vorherigen oder zuletzt aktiven Eingang ein.

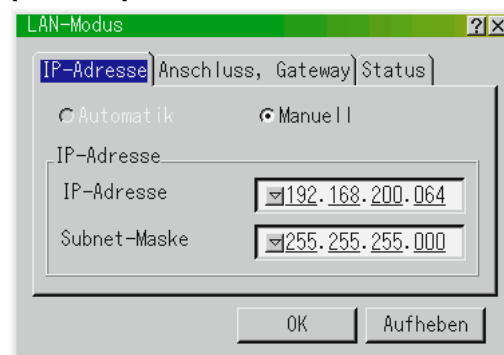
Auto Sucht in der Reihenfolge RGB → Video → S-Video → DVI (DIGITAL) → DVI (ANALOG) → PC-Karten-Viewer → RGB nach einer aktiven Quelle und zeigt die zuerst aufgefundene Quelle an.

Auswahl Zeigt den angewählten Quelleneingang bei jedem Hochfahren des Projektors an. Wählen Sie einen Eingang aus dem Pulldownmenü.

LAN-Modus

Wenden Sie sich bitte bezüglich dieser Einstellungen an den Netzwerkadministrator.

[IP Address]



Durch Ihren DHCP-Server kann diesem Projektor automatisch eine IP-Adresse zugeordnet werden. Wenn Ihr Netzwerk nicht automatisch eine IP-Adresse zuordnet, erfragen Sie von Ihrem Netzwerkadministrator eine IP-Adresse und registrieren Sie diese manuell.

Automatik: Ordnet dem Projektor vom DHCP-Server automatisch eine IP-Adresse zu.

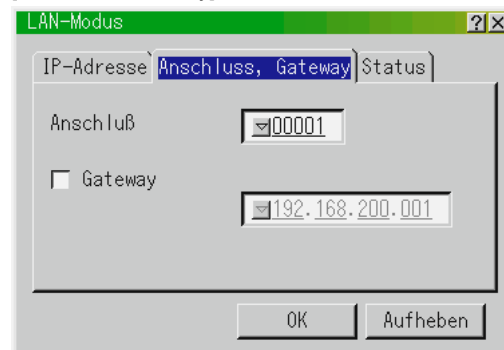
HINWEIS: Die automatische Funktion ist in der Entwicklung. Manuell registrieren.

Manuell: Liefert Ihnen eine Stelle für die Registrierung der IP-Adresse oder Subnet-Maskennummer, die Sie vom Netzwerkadministrator erhalten.

IP-Adresse Registrieren Sie Ihre IP-Adresse.

Subnet-Maske Registrieren Sie Ihre Subnet-Maskennummer.

[Anschluss, Gateway]



Anschluss:

Dies setzt die TCP-Anschlussnummer für den Anschluss unter Verwendung der Steuerungssoftware. Bitte darauf achten, dass Sie kein Duplikat eines anderen TCP-Anschlusses auf dem PC erstellen, auf dem die Steuerungssoftware läuft.

Gateway:

Markierung dieses Kontrollkästchens setzt den Vorgabeleitweg. Wenn die Daten von der LAN-Karte gesendet werden, wird die Transferstelle entsprechend der vorher gesetzten Routinginformation gesucht;

wenn jedoch durch diese Suche die Transferstelle nicht gefunden wird, werden die Daten an die Einheit gesendet, die die hier eingestellte IP-Adresse hat.

Die hier eingestellte IP-Adresse muss eine Adresse sein, die bei der Suche der Routinginformation erkannt werden kann.

[Status]

Zeigt den Status der LAN-Einstellungen an.

IP-Adresse Zeigt die IP-Adresse des Projektors an.
Subnet-Maske Zeigt die Subnet-Maske des Projektors an.
MAC-Adresse Zeigt die MAC-Adresse der LAN-Karte an.

Objektiv:

Wählen Sie nach der Umschalten, der Geschwindigkeit und der Null-Position [OK] und drücken Sie die Taste ENTER. Wählen Sie zum Abbrechen [Aufheben] und drücken Sie die Taste ENTER.

Umschalten:

Mithilfe dieser Option wird die Bildposition eingestellt. Drücken Sie die Einstellungs-Taste zur Anzeige des Bildschirms zur Einstellung der Linsenverschiebung.



Verwenden Sie die Auswahlstasten (◀, ▶, ▲, ▼) zum horizontalen, vertikalen oder diagonalen Verschieben des Bildes. Verwenden Sie zwei Auswahlstasten gleichzeitig, um das Bild diagonal zu bewegen.
Beispiel: Drücken Sie gleichzeitig die Auswahlstasten ▲ und ▶, um das Bild in die obere rechte Ecke des Bildschirms zu bewegen.

Geschwindigkeit:

Mithilfe dieser Option können zwei Geschwindigkeits-Modi für die Linsenverschiebung ausgewählt werden.

Normal: Hierbei handelt es sich um die Standard-Einstellung, die es dem Motor der Linsenverschiebung ermöglicht, schnell zu arbeiten.

Fein: Hierbei handelt es sich um die Fein-Einstellung, die es dem Motor der Linsenverschiebung ermöglicht, langsam zu arbeiten.

Null-Position: Lässt die Linsenposition zur Standard-Einstellung zurückkehren.

Wählen Sie [Null-Position] und drücken Sie die Taste ENTER. Wählen Sie als Nächstes [OK] und drücken Sie die Taste ENTER.

Wählen Sie zum Abbrechen [Aufheben] und drücken Sie die Taste ENTER.

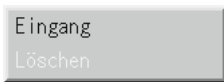
Innerhalb des Objektivversatzes hat die Verschiebung auf die Nullposition eine Abweichung von 1,5% (20 mm/0,8 Zoll bei einem 60"-Bildschirm).

Paßwort:

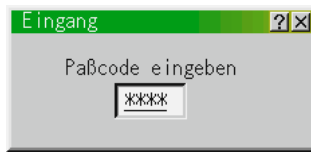
Sie können an Ihrem Projektor einen Passcode einstellen, der verhindert, dass Unbefugte das Gerät unter Verwendung des Advanced Menüs benutzen können. Wenn ein Passcode eingestellt worden ist, wird beim Wechseln der Menüs von Grundmenü zu erweitertem Menü der Bildschirm zur Eingabe des Passcodes angezeigt.

Zur Registrierung Ihres Passcodes:

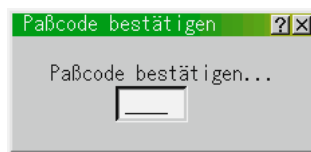
1. Wählen Sie [Eingang] und drücken Sie die Taste ENTER. Der Eingabebildschirm [Eingang] wird angezeigt.



2. Geben Sie eine 4-stellige Kombination der SELECT-Tasten (◀, ▶, ▲, ▼) ein und drücken Sie die Taste ENTER.



Der Bestätigungsbildschirm [Paßcode bestätigen] wird angezeigt.

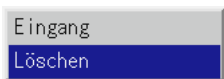


3. Geben Sie die selbe Kombination der SELECT-Tasten (◀, ▶, ▲, ▼) ein und drücken Sie die Taste ENTER. Jetzt ist Ihr Passcode zugewiesen worden.

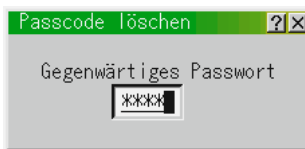


Zum Löschen Ihres Passcodes:

1. Wählen Sie [Löschen] und drücken Sie die Taste ENTER. Der Löschbildschirm [Löschen] wird angezeigt.



2. Geben Sie Ihren 4-stelligen Passcode ein und drücken Sie die Taste ENTER. Jetzt ist Ihr Passcode gelöscht worden.



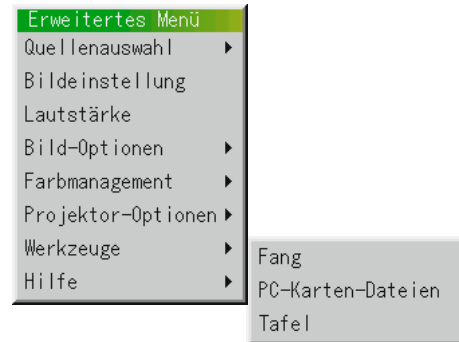
Falls Sie Ihr Passwort vergessen haben, löschen Sie es mit folgender Vorgehensweise.

1. Das erweiterte Menü vom Grundmenü auswählen. Der Passwort-Eingabebildschirm wird angezeigt.
2. Viermal die Auswahlstaste ▲ und dann die Enter-Taste drücken. The "Warning Passcode!!" message will be displayed.
3. Viermal die Auswahlstaste ▼ und dann die Enter-Taste drücken. The "Warning Passcode!!" message will be displayed.

4. Viermal die Auswahlstaste ▶ und dann die Enter-Taste drücken. The "Delete Passcode / Are you sure?" message will be displayed. Use the Select ◀ or ▶ button to select "Yes" and press the Enter button.

Jetzt ist Ihr Passcode gelöscht worden.

Werkzeuge

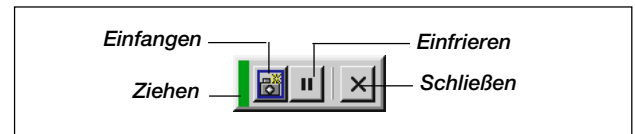


Liefert Tools zum Einfangen von Bildern, zum Anzeigen von Dateien in einer PC- Karte und zum Erstellen von Zeichnungen.

HINWEIS: Die "Fang" und "PC-Karten-Dateien"-Funktionen werden für eine PC-Karte erfordert.

Fang:

Erlaubt Ihnen das Einfangen eines Bildes von der gegenwärtig angezeigten Quelle. Das Bild wird als JPEG-Datei in der PC- Karte gespeichert. Wenn Sie im Menü "Einfangen" anwählen, erscheint eine Symbolleiste. Sie können ein Bild direkt mit Hilfe der Symbolleiste anzeigen lassen, wenn das Menü nicht angezeigt wird.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).

Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer PC-Karte.

Einfrieren Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.

Schließen Schließt die Einfang-Funktion.

Die Einfang-Funktion steht erst dann zur Verfügung, wenn eine PC-Karte in den PC CARD-Schlitz des Projektors eingesteckt worden ist.

Die "Card Error"-Anzeige bedeutet, daß die freie Kapazität auf der PC-Karte zum Speichern der Bilder nicht ausreicht.

Machen Sie Kapazitäten frei, indem Sie nicht mehr benötigte Bilder mit Hilfe Ihres PC's löschen. Die Anzahl der Bilder, die eingefangen werden können, hängt von der Größe der PC-Karte ab.

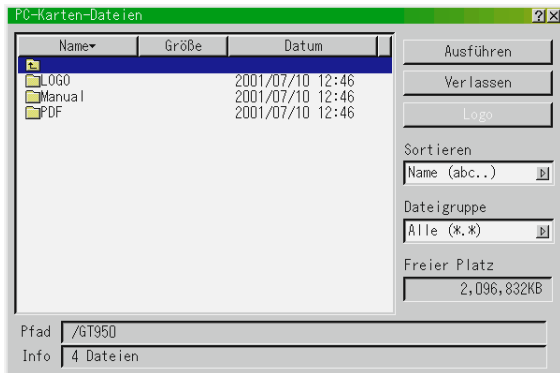
HINWEIS: Schalten Sie während des Einfangens von Bildern weder den Projektor aus noch entfernen Sie die PC-Karte. Dies würde zu einem Verlust der Daten in der PC-Karte führen oder die Karte selbst beschädigen.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

PC-Karten-Dateien:

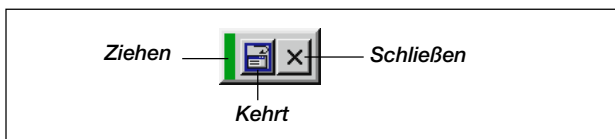
Zeigt eine Liste mit allen in der PC-Karte gespeicherten Dateien an, so daß Sie die Datei, die Sie anzeigen möchten, auswählen können. Sie können Dateien auch nach Dateinamen oder Datum sortieren oder die Datei anzeigen lassen. Obwohl eine Liste mit allen in der PC-Karte vorhandenen Dateien angezeigt wird, können Sie sich die Dateien nur in den Formaten txt, idx, HTML, JPEG und BMP ansehen.

HINWEIS: Wenn ein Bild mit einer Auflösung von XGA (1024x768) oder höher projiziert wird, kann der PC-Karten-Ordner-Bildschirm unter Umständen nicht korrekt angezeigt werden.



Wenn Sie "Ausführen" anwählen, wird die gewünschte Datei angezeigt.

Wenn Sie eine JPEG- oder BMP-Datei auswählen und "Ausführen" oder die Eingabetaste (ENTER) auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse drücken, erscheint die Symbolleiste. Mit Hilfe dieser Symbolleiste können Sie zum PC-Karten-Datei-Bild zurückkehren.



Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).

Kehrt Kehrt zum PC-Karten-Datei-Bild zurück.

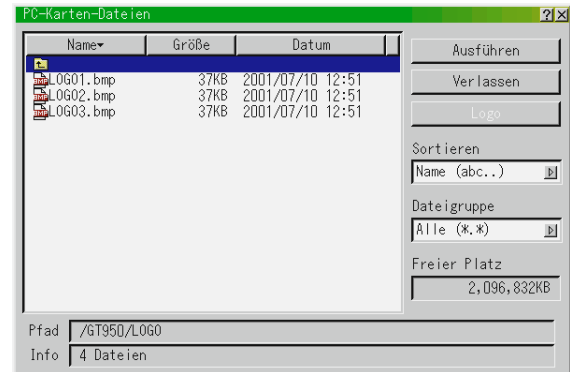
Schließen Schließt die Symbolleiste.

Änderung des Hintergrund-Logos:

Die Logo-Taste erlaubt Ihnen die Auswahl eines Hintergrund-Logos aus Grafikdateien auf der PC-Karte und die Änderung des Hintergrund-Logos entsprechend Ihrer Auswahl.

HINWEIS: Die Datei darf höchstens 64 KB groß sein. Andere Dateiformate als JPEG und BMP stehen nicht zur Verfügung.

1. Wählen Sie mit der ▲ oder ▼-Taste eine JPEG- oder BMP-Datei für Ihr Hintergrund-Logo aus.



2. Betätigen Sie zum Anwählen von "Logo" zunächst die ► und anschließend die ▼-Taste.
3. Drücken Sie die Eingabetaste auf der Fernbedienung oder am Gerätegehäuse. Es erscheint die nachfolgende Dialogbox zur Bestätigung.

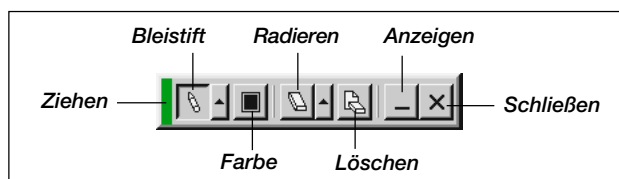


4. Wählen Sie "OK" und drücken Sie dann die Eingabetaste. Dies vervollständigt die Änderung eines Logos für den Hintergrund.

* Sie können diesen Hintergrund mit Hilfe der "Bildschirm-Menüs" so ändern, dass er entweder blau oder schwarz ist oder das NEC-Logo zeigt.

Zu diesem Zeitpunkt gibt es nur eine Möglichkeit, das NEC-Logo erneut anzeigen zu lassen. Laden Sie das NEC-Logo von der mitgelieferten CD ROM herunter. (Pfadname: \logo\ nec_b_x.jpg)

Tafel: (nur bei Benutzung einer USB-Maus verfügbar)
Liefert die Symbolleiste zur Erstellung von Freihand-Zeichnungen.

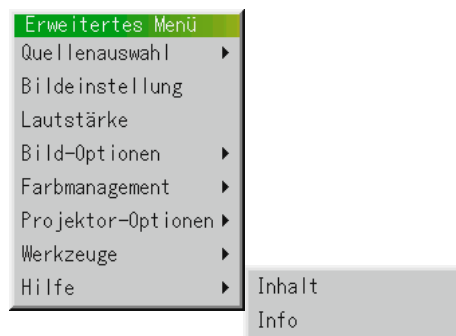


- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben.
- Bleistift Links klicken und zum Zeichnen ziehen. Rechts klicken, um die Bleistift-Palette einschließlich der vier verschiedenen Strichstärken, aus denen Sie durch linkes Klicken einen beliebigen Strich auswählen können, anzeigen zu lassen.
- Farbe Wählt eine Farbe aus. Links klicken, um die Farbpalette anzeigen zu lassen, aus der Sie durch linkes Klicken eine beliebige Farbe auswählen können. Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die Tafel-Symbolleiste wieder angezeigt.
- Radieren Links klicken und ziehen, um einen Teil der Zeichnung zu löschen. Rechts klicken, um die Radierer-Palette, einschließlich der vier verschiedenen Radierer mit unterschiedlichen Stärken, aus denen Sie einen beliebigen Radierer durch linkes Klicken auswählen können, anzeigen zu lassen.
- Löschen Löscht die komplette Zeichnung vom Tafel-Bildschirm.
- Anzeigen/
Verdecken .. Verdeckt die Symbolleiste durch linkes Klicken. Durch rechtes Klicken an einer beliebigen Stelle auf dem Bildschirm wird die ChalkBoard-Symbolleiste wieder angezeigt.
- Schließen Löscht die komplette Zeichnung und schließt das Tafel.

HINWEIS:

- * Die Tafel-Funktion ist nur bei Verwendung einer USB-Maus verfügbar. Freihand-Zeichnungen können nicht gespeichert oder eingefangen werden.
- * Das Hauptmenü steht während des Anzeigens des Tafel-Bildschirmes nicht zur Verfügung.
- * Die Einfang-Funktion ist auf dem Tafel-Bildschirm nicht verfügbar.
- * Das Umschalten von Dias löscht eine Zeichnung komplett.

Hilfe



Inhalt:

Liefert eine Online-Hilfe zur Benutzung der Menüs. Eine unterstrichene Verbindung bedeutet, daß Sie direkt an eine einzustellende Funktion gelangen können. Wählen Sie die unterstrichene Verbindung und drücken Sie die ENTER-Taste, um an die Funktion zu gelangen, die Sie einstellen möchten.

Info:

Zeigt den Status des aktuellen Signals an und die Lampenbetriebsstunden an.

Diese Dialogbox besteht aus vier Seiten.

[Seite 1] Quellenbezeichnung Eingangsanschluss Eingangsnr. Horizontale Frequenz Vertikale Frequenz Synch. –Polarität	[Seite 3] Verbleibende Lampenzeit (%)* Lampenbetriebsstd-Zähler (H) Filtergebrauch (H) Projektorgebrauch (H)
[Seite 2] Signaltyp Videotyp Synch.-Typ Interlace	[Seite 4] Version BIOS Firmware Daten SUB-CPU

HINWEIS: Die Arbeitsablauf-Anzeige zeigt die noch verbleibende Lebensdauer der Glühbirne in Prozent an. Dieser Wert informiert Sie auch über die Lampen- und Projektornutzungszeit.

- * Wenn die verbleibenden Lampen-Betriebsstunden 0 erreichen, ändert sich die Anzeigeleiste der verbleibenden Lampen-Betriebsstd. von 0% auf 100 Stunden und startet mit dem Herabzählen. Wenn dann die verbleibende Lampen-Betriebsstd. 0 erreichen, kann der Projektor unabhängig von der Lampenbetriebsart Normal oder Eco nicht mehr eingeschaltet werden.

Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

HINWEIS: Bei Benutzung der mitgelieferten Software (CD-ROM1)

Die Software ist ausschließlich für die Anwendung mit einem Personal Computer ausgelegt. Spielen Sie die Software nicht auf einem CD-Player ab. Dies könnte eine Beschädigung der Lautsprecher verursachen.

Ausstattungsmerkmale

Die Viewer-Funktion ermöglicht das Anzeigen von Dias, die in einer PC Speicher-Karte gespeichert sind (in diesem Handbuch als PC-Karte bezeichnet). Selbst wenn kein Computer verfügbar ist, können Präsentationen einfach mit dem Projektor ausgeführt werden. Diese Funktion eignet sich besonders sowohl zur Durchführung von Präsentationen auf Meetings und im Büro als auch für die Wiedergabe von Bildern, die mit digitalen Kameras aufgenommen worden sind.

Einfache Handhabung

- Präsentationen können einfach durch Einsetzen einer PC-Karte (kein Lieferumfang) gestartet werden
- Einfache Dia-Umschaltung
- Fernbedienungsbetrieb
- Springen zur Dialiste oder jedem beliebigen Dia

Hochqualitative Bilder

- Hohe Auflösung von bis zu 1024 × 768 Bildpunkten
- 24-Bit Vollfarb-Wiedergabe
- Betrachtung von Digitalkamera-Bildern

Einfaches Anwendungsprogramm (für Computer)

- PC-Karten-Viewer-Software für Windows 95 / 98 / Me / NT4.0 (SP3 oder aktueller) / 2000
- Dias können durch Einfangen aktuell angezeigter Bilder erstellt werden
- Kontrollschirm zum Anzeigen von Dialisten und zur Editierung
- Der PC Card Viewer PPT Converter 1.0 [Add-In Version] konvertiert mit Microsoft PowerPoint 95/97/2000 (hier als PowerPoint bezeichnet) in Indizes, die mit Hilfe des PC-Karten-Viewers abgespielt werden können.

* Microsoft, Windows und PowerPoint sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

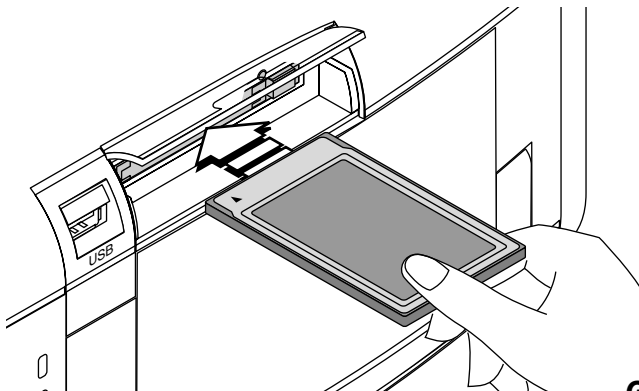
Einsetzen und Auswerfen einer PC-Karte

Mit Hilfe einer PC-Karte können Sie sich auf dem Computer vorbereitete Präsentationsdaten ansehen und mit dem Projektor projizierte Bilder einfangen und wiedergeben.

Einsetzen der PC-Karte

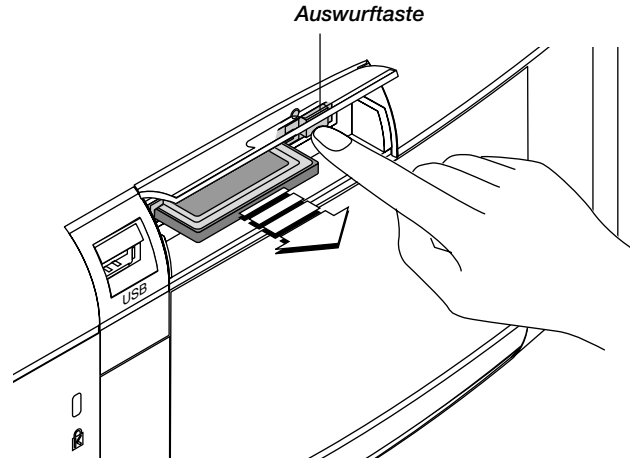
- Halten Sie die PC-Karte waagrecht und setzen Sie sie langsam mit der oberen Seite nach oben zeigend in den Kartenslot ein.
- Die Auswurfaste springt heraus, sobald die PC-Karte vollständig eingesetzt ist.

HINWEIS: Schieben Sie die PC-Karte nicht gewaltsam in den Schlitz.



Auswerfen der PC-Karte

Drücken Sie die Auswurfaste. Die PC-Karte springt ein Stückchen heraus. Halten Sie die PC-Karte an den Kanten fest und ziehen Sie sie heraus. Werfen Sie die PC-Karte nicht aus, während auf deren Daten zugegriffen wird.



Anleitung zum Einsetzen der PC-Karte

Die PC-Karte hat eine Ober- und Unterseite und muß in der angegebenen Richtung in den PC-Kartenslot eingesetzt werden. Es ist weder möglich die Karte rückwärts noch falsch herum einzusetzen. Durch den Versuch, die Karte gewaltsam in falscher Richtung einzusetzen, können die internen Pins abbrechen und den Kartenslot beschädigen. Informationen zum richtigen Einsetzen finden Sie in der Bedienungsanleitung der PC-Karte.

PC-Kartentyp

Der PC-Kartenslot akzeptiert ausschließlich PCMCIA TypII-Karten.

Installation der PC-Karten-Viewer-Software

Vor der Installation

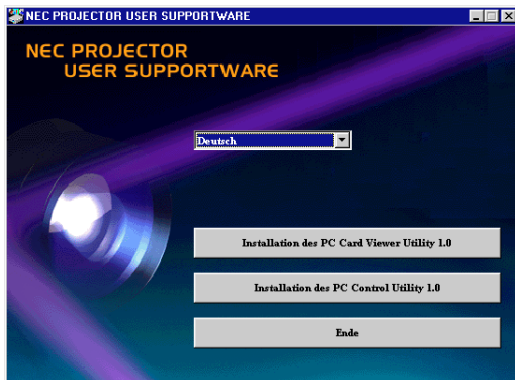
Führen Sie den nachfolgenden Betrieb vor der Installation der PC-Karten-Viewer-Software aus:

- Schließen Sie alle Anwendungsprogramme, wenn Sie Windows bereits gestartet haben. Die Installation kann nicht ordnungsgemäß ausgeführt werden, wenn irgendwelche Anwendungsprogramme laufen.

Installation

Installieren Sie die Viewer-Software wie nachfolgend beschrieben. Drücken Sie die "Cancel"-Taste, wenn Sie die Installation vor Beendigung abbrechen möchten, und folgen Sie den Anweisungen in der Dialogbox.

1. Starten Sie Windows.
2. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein. Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion startet das CD-ROM-Programm automatisch und das Inhaltsverzeichnis erscheint auf dem Bildschirm.



- * Die automatische CD-Wiedergabe-Funktion wird aktiv, wenn die "Auto insert notification"-Box in der CD-ROM-Kontrolleiste des Computers geprüft worden ist. (Die Box wird standardmäßig geprüft.)

3. Klicken Sie auf [Installation des PC Card Viewer Utility 1.0]. Der Setup-Dialog erscheint.



- * Führen Sie die Anweisungen im Setup-Dialog aus, um die Installation zu vervollständigen.

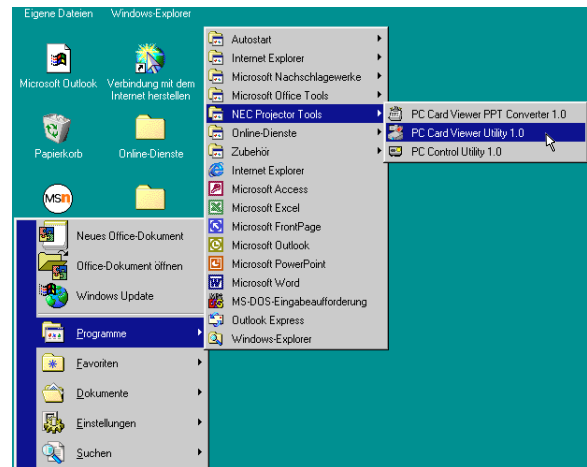
Einzelheiten zur Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software entnehmen Sie bitte der Seite G-56.

Starten der PC-Karten-Viewer-Software auf Ihrem PC (PC Card Viewer Utility 1.0)

Benutzen Sie zur Erstellung von Viewer-Dias das PC Card Viewer Utility 1.0.

Starten der PC-Karten-Viewer-Software:

- * Wählen Sie [Start]-[Programme]-[NEC Projector Tools]-[PC Card Viewer Utility 1.0] an.



Hilfe bezüglich der Anleitung zur Benutzung der PC-Karten-Viewer-Software finden Sie in der Online-Hilfe.



Inhalt der englischen Version der PC-Karten-Viewer-Software (PC Card Viewer Utility 1.0)

Hierbei handelt es sich um die Software zum Erstellen von PC-Karten-Viewer-Dias. In diesem Handbuch wird dies als "PC-Karten-Viewer-Software" bezeichnet.

PC Card Viewer PPT Converter 1.0

Hierbei handelt es sich um ein Anwendungsprogramm, das mit Microsoft PowerPoint 95/97/2000 erstellte Dateien in Indizes umwandelt, so daß sie direkt mit der PC Card Viewer Utility 1.0 abgespielt werden können.

PC Card Viewer PPT Converter wird bei der Installation der PC Card Viewer Utility automatisch installiert.

Starten von PC Card Viewer PPT Converter:

- * Wählen Sie unter NEC Projector Tools "PC Card Viewer PPT Converter" aus.

Grundlegender Betrieb der PC-Karten-Viewer-Software

PC Card Viewer Utility ist ein Anwendungsprogramm zur Bearbeitung von Dokumenten. Diese werden in Dias konvertiert und als Wiedergabedaten (Indizes) für Präsentationen mit Hilfe des Projektors auf PC-Karten gespeichert.

Betrieb der PC-Karten-Viewer-Funktion vom Projektor (Wiedergabe)

Dieses Kapitel beschreibt das Verfahren zum Anzeigen von Präsentationsunterlagen-Dias, die mit Hilfe der PC-Karten-Viewer-Funktion mit dem Projektor erstellt worden sind.

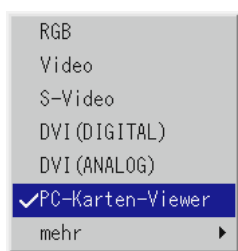
Dias können auch direkt von mit dem Projektor projizierten Bildern erstellt werden.

Dia-Projektion

1. Setzen Sie eine PC-Karte in den Kartenschlitz ein.
Setzen Sie die PC-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.

* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurf-taste.

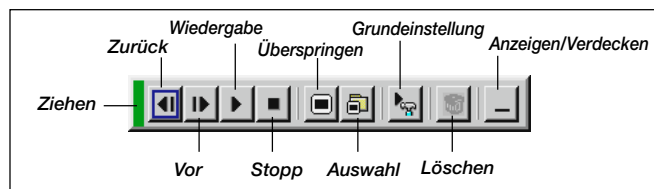
2. Wählen Sie im Source Select-Menü "PC- Karten Viewer" an.



3. Projizieren Sie Dias.

“**Verzeichnisliste anzeigen**” überprüfen, bedeutet, daß der PC-Karten-Viewer-Eingang eine Ordnerliste in der PC-Karte anzeigt und wenn “**Auto. Wiederg.**” geprüft wird, startet der Projektor automatisch die Wiedergabe des ersten sich im angewählten Ordner befindlichen Dias.

Wenn Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse drücken oder mit der rechten Maustaste klicken, erscheint eine Symbolleiste.



Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

- Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).
- Zurück Zurückkehren an das vorherige Bild oder den vorherigen Ordner. Auch für die Reverse-Wiedergabe von Dias.
- Vor Vorrücken an das nächste Dia oder den nächsten Ordner. Auch für die Dia-Wiedergabe.
- Wiedergabe . Startet die Wiedergabe - abhängig von der Einstellung der PC-Karten-Viewer-Optionen im Menü - automatisch oder manuell. Das ermöglicht Ihnen das Vorrücken zum nächsten Dia, wenn “Man. Wiederg.” angewählt ist.
- Stopp Das ermöglicht Ihnen das Beenden von Auto. Wiederg. während der Wiedergabe sowie die Fortsetzung der Wiedergabe vom angewählten Dia oder Ordner, wenn “Auto. Wiederg.” angewählt ist.

Überspringen . Zeigt während der Wiedergabe eine Dialiste an.

Auswahl Zeigt während der Wiedergabe eine Ordnerliste an.

Grundeinstellung

..... Zeigt die Options-Dialogbox des PC-Karten-Viewers auf Seite 2 der Grundeinstellung -Dialogbox an.

Löschen Löscht ein/mehrere eingefangene(s) Dia(s) oder alle im angewählten Ordner eingefangene Dias.

Anzeigen/Verdecken

..... Verdeckt während der Wiedergabe die Symbol-leiste. Durch einen Klick mit der rechten Maus-taste wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

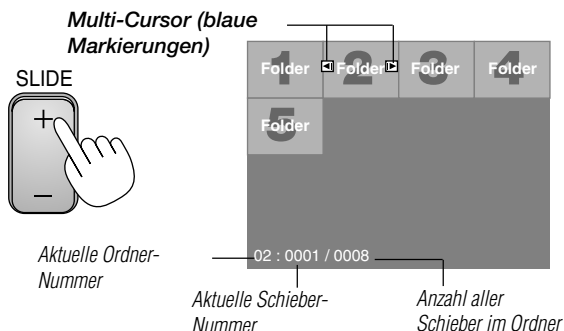
HINWEIS: Wenn in den PC-Kartenschlitz keine Speicherkarte eingesetzt ist, liegt kein Signal an und - abhängig von der Einstellung - wird ein schwarzer bzw. blauer Hintergrund oder ein Logo angezeigt.

Die Wiedergabe endet, wenn SLIDE +/- auf der Fernbedienung oder ◀ / ▶ am Projektorgehäuse im Auto. Wiederg.-Modus gedrückt wird.

HINWEIS: In der Ordnerliste können bis zu 12 Indizes angezeigt werden. Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der PC-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie “Edit indexes” im “File”-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer- Software.

Wenn die Symbolleiste nicht angezeigt wird:

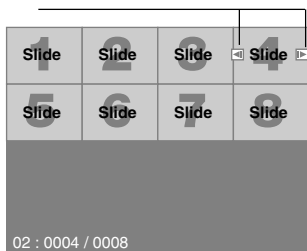
Drücken Sie die ORDNERLISTE (FOLDER LIST)-Taste auf der Fernbedienung, um Ordner von einer PC-Karte im PC-Kartenschlitz des Projektors anzuzeigen.



Betätigen Sie die SLIDE +/- Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



Bildlauf-Cursor (Tabelle) (grün Markierungen)

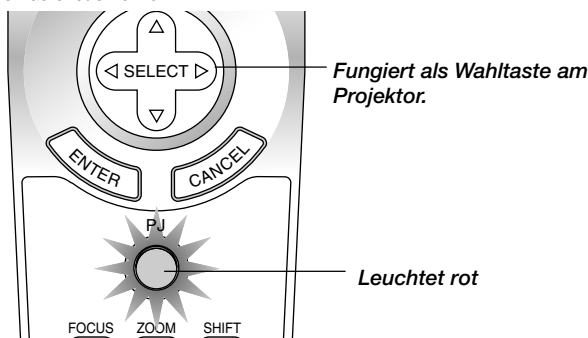


Betätigen Sie die SLIDE +/- Taste, um an den nächsten oder vorherigen Ordner zu gelangen.



HINWEIS: Sie können ebenfalls die ◀ und ▶ -Taste auf der Fernbedienung verwenden, um Ordner oder Dias auszuwählen.

Wenn Sie die ◀ und ▶ -Taste auf der Fernbedienung für den PC-Karten-Viewer-Betrieb, drücken Sie die PJ-Taste, um in den Projektorbetrieb zu wechseln; die PJ-Taste leuchtet rot.



Auto Play-Modus

- Wenn die "Auto. Wiederg."-Funktion in "PC- Karten-Viewer-Optionen" des Menüs angewählt ist, beginnt die Wiedergabe aller vorhandenen Dias automatisch. Sie können auch den Auto. Wiederg. Intervall zwischen 5 und 300 Sekunden festlegen.

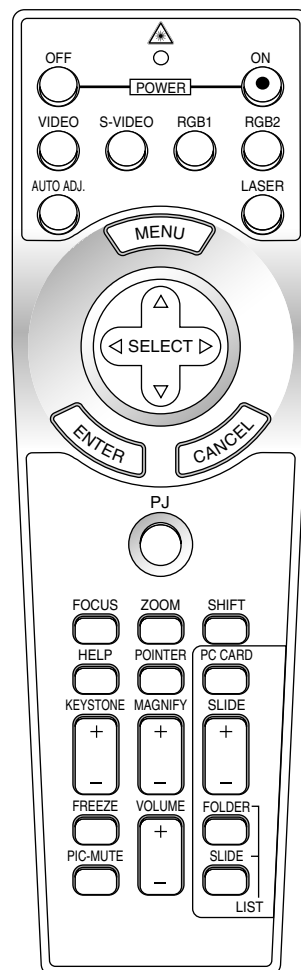
Direktes Umschalten zu Dias aus anderen Eingangsmodi

Mit dieser Funktion können Sie direkt zu einem Dia umschalten, wenn das Bild eines VCR's oder Computers projiziert wird.

Beispiel:

Bei der Durchführung einer Präsentation, die teils aus Dias und teils aus bewegten Bildern von einem VCR o.ä. besteht, ist es möglich, von einem PC-Karten-Viewer-Dia zu einem Videobild und dann wieder zurück zum PC-Karten-Viewer-Dia zu schalten. Dafür müssen Sie lediglich die PC CARD-Taste drücken.

HINWEIS: Selbst wenn Sie vom aktuellen PC-Karten-Viewer-Quelle zu einer anderen Quelle schalten, bleibt das aktuelle Dia erhalten. Wenn Sie zur PC-Karten-Viewer zurückkehren, sehen Sie wieder das erhaltene gebliebene Dia.



HINWEIS: Die PC-Karten- und Editierbetriebe können nicht vom Projektor aus ausgeführt werden. Verwenden Sie dafür die PC-Karten-Viewer-Software.

Einfangen von auf dem Projektor gezeigten Bildern

Speichern von auf dem Projektor gezeigten Bildern auf der PC-Karte

Vorbereitungen:

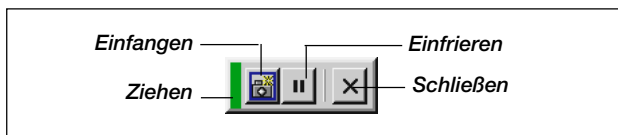
Setzen Sie die PC-Karte in den Kartenschlitz ein.

Setzen Sie die PC-Karte mit dem die Einsteckrichtung anzeigenden Pfeil nach oben ein.

* Drücken Sie zum Auswerfen der Karte die Auswurfaste.

1. Projizieren Sie das Bild, das Sie auf dem Projektor speichern möchten.

2. Wählen Sie im "Werkzeuge"-Menü "Fang" an.



3. Eine Symbolleiste erscheint.

Die Symbolleiste beinhaltet folgende Tasten:

Ziehen Ziehen, um die Symbolleiste zu verschieben (nur für den USB-Maus-Betrieb).

Einfangen Fängt ein Bild ein und speichert es als JPEG-Datei in einer PC-Karte.

Einfrieren Friert Bilder ein und gibt die Bewegung wieder frei.

Schließen Schließt die Einfang-Funktion. Sie können die Einfang-Funktion auch durch Betätigung der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen MENU- oder CANCEL-Taste schließen.

HINWEIS: Mit Hilfe der Einfang-Optionen im Setup-Dialog können Sie eine eingefangene Datei (JPEG) komprimieren. Siehe Seite G-44.

HINWEIS: Eingefangene Bilder, die eine höhere Auflösung als die natürliche Auflösung des Projektors haben, können nicht richtig angezeigt werden.

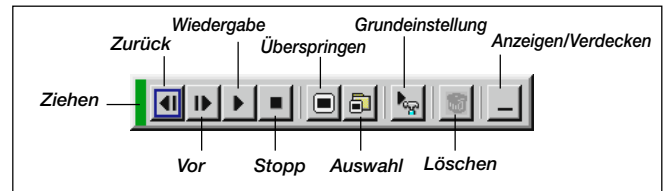
HINWEIS:

- Die Dateigröße des eingefangenen Bildes variiert je nach Auflösung des Eingangssignals.
- Da Bilddaten mit dem JPEG-Format komprimiert werden, wird das Bild ein wenig verschlechtert.

HINWEIS: Als Anzeige dafür, daß ein Bild eingefangen worden ist, erscheint auf dem Display des Projektors eine Sanduhr. Wenn dieses Symbol leuchtet, darf weder die PC-Karte ausgeworfen noch der Projektor ausgeschaltet werden. Dies würde die Daten auf der PC-Karte beschädigen. Wenn die Daten der PC-Karte beschädigt sind, reparieren Sie diese mit Hilfe eines Computers.

HINWEIS: Der Ordner unten rechts ist immer ausschließlich für eingefangene Bilder reserviert und wird nur dann angezeigt, wenn Bilder eingefangen worden sind. Um die Ordnerliste anzeigen zu lassen, wenn 13 oder mehr Indizes auf der PC-Karte gespeichert worden sind, wählen Sie "Edit indexes" im "File"-Menü der PC-Karten-Viewer-Software an und setzen den Index, den Sie anzeigen lassen möchten, an eine Position unter den ersten 12 Indizes der Ordnerliste. Einzelheiten bezüglich der Indizes finden Sie im Hilfe-Ordner der PC-Karten-Viewer-Software.

Löschen von eingefangenen Bildern



Mit der Löschtaste auf der Symbolleiste für den PC-Karten-Viewer können eingefangene Bilder gelöscht werden.

Eingefangene Bilder löschen:

1. Wählen Sie den PC-Karten-Viewer an.

2. Wählen Sie den sich unten rechts auf dem Bildschirm befindlichen Einfang-Ordner mit der ► Taste an.

3. Drücken Sie zum Anzeigen der Symbolleiste die MENU-Taste.

4. Wählen Sie das Löschsymbolsymbol mit der ◀ oder ▶ Taste an und drücken Sie die ENTER-Taste oder klicken Sie mit der Maustaste.

Ansehen von digitalen Bildern

Digitale Bilder können mit dem PC-Karten-Viewer wiedergegeben werden, wenn die nachfolgend aufgeführten Bedingungen erfüllt sind:

- Wenn das Bild auf einer MS-DOS-formatierten PC-Karte gespeichert werden kann.
 - Wenn das Bild in einem vom PC-Karten-Viewer unterstützten Format gespeichert werden kann.
- Mit dem PC-Karten-Viewer werden die sich auf der Karte befindlichen Bilder in Verzeichnissen abgelegt und Bilder im JPEG- oder BMP-Format werden als Dias erkannt.

Suchverzeichnisse sind Verzeichnisse innerhalb der ersten beiden Stufen vom Hauptverzeichnis und suchbare Bilder sind Bilder, die sich in den ersten 12 Dateien des Verzeichnisses befinden. Nur die Datei- und Dia-Umschaltung ist möglich.

HINWEIS: Maximal können in einem Verzeichnis 128 Bilder als Dias erkannt werden.

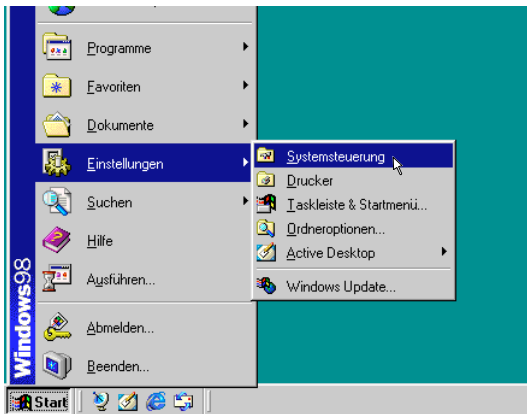
Deinstallation der PC-Karten-Viewer-Software

Selbst wenn Sie die Namen und Lage der Dateien der PC-Karten-Viewer-Software nicht kennen können die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software einfach mit Hilfe der "Install/Uninstall Applications"-Systemsteuerung in Windows entfernt werden. (Normalerweise muß dieser Betrieb nicht ausgeführt werden.)

Deinstallation der Software

Verfahren Sie wie nachfolgend beschrieben, um die Dateien der PC-Karten-Viewer-Software zu löschen.

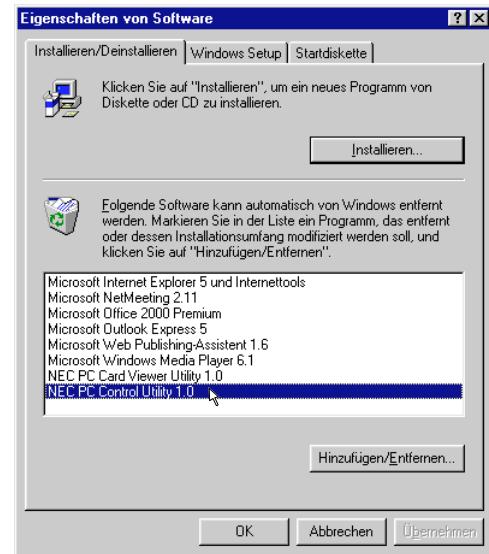
1. Wählen Sie im "Start"-Menü zunächst "Settings" und "Control Panels".



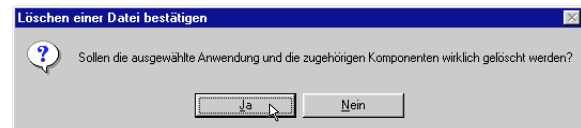
2. Klicken Sie in der "Control Panels"-Dialogbox zweimal auf "Add/Remove Programs".



3. Klicken Sie in der "Add/Remove Programs Properties"-Dialogbox auf "Setup/Remove" und wählen Sie dann aus der Liste der Anwendungsprogramme "PC Card Utility 1.0". Klicken Sie dann auf "Add/Remove".



4. Klicken Sie in der "Confirm File Deletion"-Dialogbox auf "Yes".



5. Klicken Sie nach der Deinstallation des Anwendungsprogramms in der "Remove Program From Your Computer"-Dialogbox auf "OK".

Terminologie

PC-Karte	Dies ist die Bezeichnung einer Karte, die derzeit vom japanischen Elektronik-Industrieverband (JEIDA) und der PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) der Vereinigten Staaten standardisiert wird.
ATA-Karte	Ein PC-Kartentyp. ATA war ursprünglich eine Art von Schnittstelle zwischen Computern und fest installierten Disketten-Geräten. Die ATA-Karte ist ein standardmäßiges kartenartiges Aufnahmemedium.
CompactFlash	Die CompactFlash-Karte ist eine kleine herausnehmbare den ATA-Vorgaben entsprechende Karte. Ihr Volumen beträgt ein Viertel einer PCMCIA-Karte.
TYPE (I, II und III)	PCMCIA 2.1 PC-Karten sind entsprechend ihrer Dicke in drei Arten unterteilt: Typ 1 (3,3 mm), Typ II (5,0 mm) und Typ II (10,5 mm).
BMP	Ein Bildformat. Das für MS-DOS/Windows-kompatible Computer standardmäßig verwendete Bit Map-Format.
JPEG	Ein Bildformat. "JPEG" ist die Abkürzung für Joint Photographic Experts Group. Die JPEG-Kompression ermöglicht eine effektive Datenspeicherung. Die Daten, die zum Anzeigen des Bildes überflüssig sind, werden identifiziert und gelöscht. Da die Daten gelöscht werden, bezeichnet man JPEG-Algorithmus als irreversibel, d.h., wenn ein Bild einmal komprimiert wurde, ist das dekomprimierte Bild niemals dasselbe Bild wie das Original.

4. WARTUNG

Dieses Kapitel beschreibt einfache Wartungsprozeduren, die Sie zum Austausch der Projektionslampe zur Reinigung und dem Austausch des Filters befolgen sollten.

Austausch der Projektionslampe

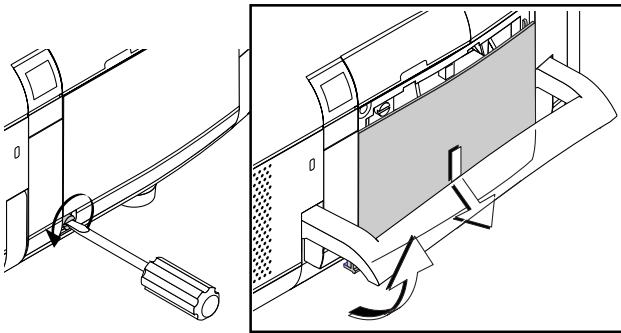
Nach 1500 (2000 in Eco-Modus) oder mehr Betriebsstunden der Projektionslampe, leuchtet das "Status"-Lämpchen am Projektorgehäuse auf. Selbst wenn die Projektionslampe noch leuchtet, sollte sie nach 1500 Betriebsstunden (2000 Betriebsstunden in Eco-Modus) ausgetauscht werden, um eine optimale Leistung des Projektors sicherzustellen.

VORSICHT

- **BERÜHREN SIE DIE LAMPE NICHT** unmittelbar nachdem Sie in Betrieb war. Sie wird extrem heiß sein. Schalten Sie den Projektor aus, warten Sie 2 Minuten und trennen Sie das Netzkabel ab. Lassen Sie die Lampe mindestens eine Stunde lang abkühlen, bevor Sie sie anfassen.
- **ENTFERNEN SIE KEINE SCHRAUBEN** außer der Schraube der Lampenabdeckung und den zwei Lampengehäuse-Schrauben. Sie könnten einen elektrischen Schlag erleiden.
- Nach 1600 Betriebsstunden (2100 Betriebsstunden in Eco-Modus) schaltet sich der Projektor in den Standby-Betrieb ab. In diesem Fall muß die Projektionslampe unbedingt ausgetauscht werden. Wenn die Projektionslampe über 1500 Betriebsstunden (2000 Betriebsstunden in Eco-Modus) benutzt wird, kann die Glühbirne platzen und die einzelnen Glasstücke werden im Lampengehäuse verstreut. Berühren Sie die Glasstücke nicht, um Verletzungen zu vermeiden. Beauftragen Sie im Falle einer zerplatzten Lampe Ihren NEC-Fachhändler mit dem Lampenaustausch.

Austausch der Projektionslampe:

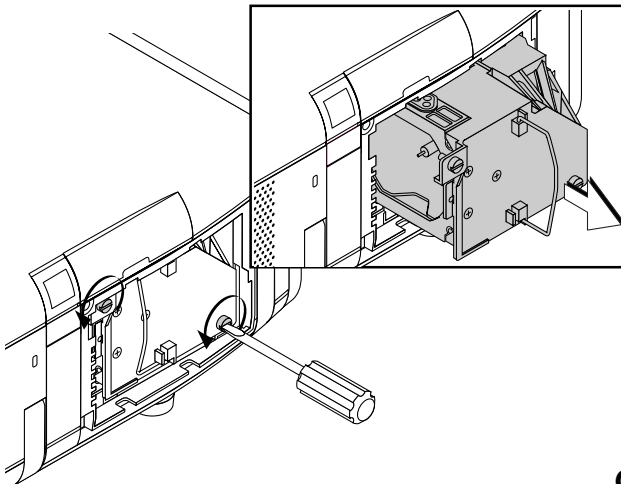
1. Lösen Sie die Befestigungsschraube der Lampenabdeckung bis der Schraubendreher frei läuft und nehmen Sie die Lampenabdeckung ab. Die Schraube für die Lampenabdeckung kann nicht entfernt werden.



2. Lösen Sie die zwei Befestigungsschrauben des Lampengehäuses bis der Schraubendreher frei läuft. Die zwei Schrauben können nicht entfernt werden.

Ziehen Sie das Lampengehäuse am Griff heraus.

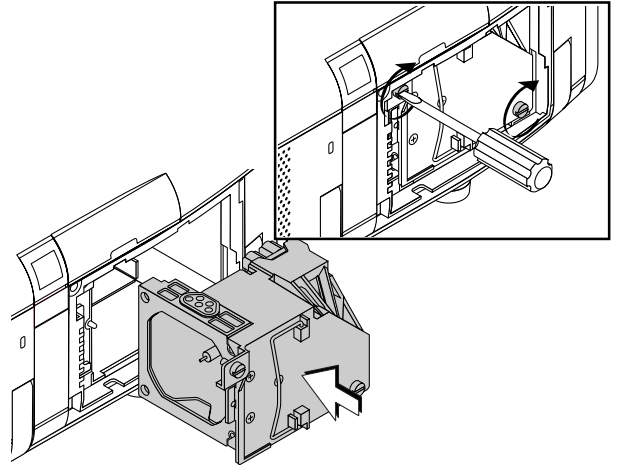
HINWEIS: Auf dem Lampengehäuse befindet sich zur Vermeidung eines elektrischen Schlages eine Verriegelung. Versuchen Sie nicht, diese Verriegelung zu umgehen.



3. Setzen Sie das neue Lampengehäuse ein bis es in der Fassung einrastet.

VORSICHT: Verwenden Sie ausschließlich die NEC-Austauschlampe (GT95LP). Bestellen Sie die Lampe bei Ihrem NEC-Fachhändler.

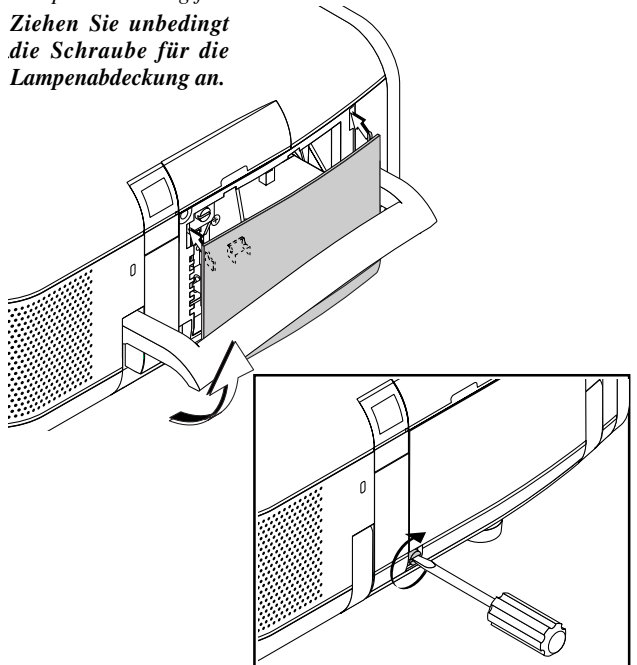
Befestigen Sie das Lampengehäuse mit den zwei Befestigungsschrauben. Ziehen Sie die zwei Schrauben unbedingt an.



4. Setzen Sie die Lampenabdeckung wieder auf.

Ziehen Sie die Schraube für die Lampenabdeckung fest.

Ziehen Sie unbedingt die Schraube für die Lampenabdeckung an.



5. Wählen Sie nach der Installation einer neuen Lampe [Projektor-Optionen] → [Grundeinstellung] → [Seite 4] → [Lampenbetriebsd-Zähl. lösch.], um die Lampenbetriebsstunden zurückzustellen.

HINWEIS: Wenn die Lampe 1600 Betriebsstunden (2100 Betriebsstunden in Eco-Modus) überschreitet, kann der Projektor nicht eingeschaltet und das Menü nicht angezeigt werden. Wenn dies geschieht, drücken Sie im aktivierten Bereitschaftsmodus für mindestens 10 Sekunden die HELP-Taste auf der Fernbedienung. Wenn der Lampenbetriebszähler auf Null rückgesetzt ist, erlischt die STATUS-Anzeige.

Reinigung oder Austausch des Filters

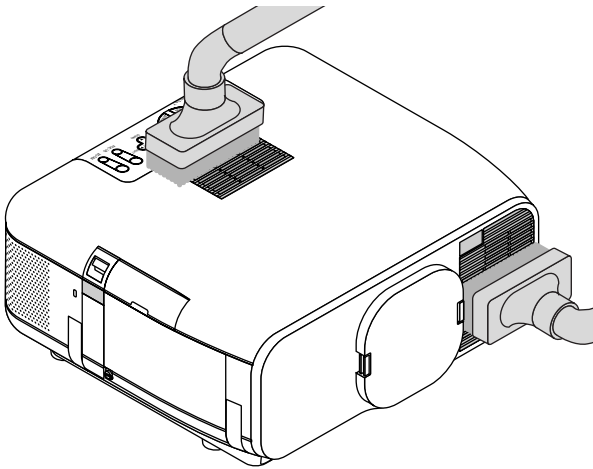
Der Luftfilterschwamm hält den Innenraum des GT950 Projektors frei von Staub oder Schmutz und sollte alle 100 Betriebsstunden (öfters in staubiger Umgebung) gereinigt werden. Wenn der Filter schmutzig oder verstopft ist, kann sich Ihr Projektor überhitzen.

ACHTUNG

- Vor dem Austausch des Filters, den Hauptstrom ausschalten und den Projektor vom Netz trennen.
- Reinigen Sie nur die Außenseite der Filterabdeckung mit einem Staubsauger.
- Versuchen Sie nicht, den Projektor ohne Filterabdeckung zu betreiben.
- Der Projektor funktioniert nicht, wenn die Filterabdeckung nicht korrekt montiert ist.

Reinigung des Luftfilters:

Reinigen Sie den Filter mit einem Staubsauger durch die Filterabdeckung.

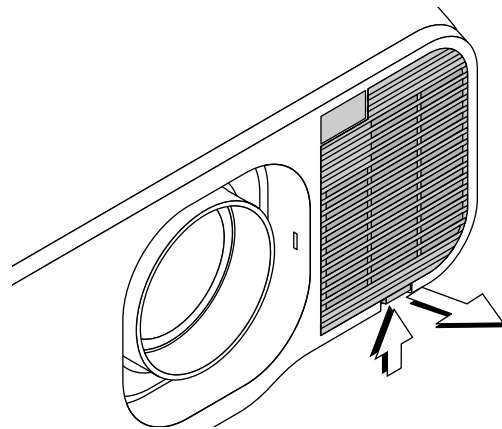
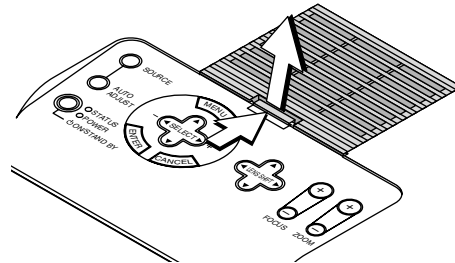


Bei aktivierter Option "Filter reinigen" erscheint die Meldung "Säubern Sie Bitte Filter" jedes Mal, wenn der Projektor nach mehr als 100 Betriebsstunden eingeschaltet wird. Nehmen Sie in einem solchen Fall eine Filterreinigung vor.

- Ob die Meldung erscheinen soll, läßt sich über die Option [Projektor-Optionen] → [Menü] → [Seite 2] → [Meldung · Filter reinigen]. Siehe Seite G-43.
 - Nach dem Reinigen der Filter und Nullstellen des Zählers wird die Meldung nicht mehr angezeigt.
- Zum Nullstellen des Filterzählers siehe Seite G-45.

Austausch des Luftfilters:

1. Schieben Sie den Arretierhebel der Abdeckung mit einem Flachkopf-Schraubendreher, bis sie merken, daß er sich löst, und nehmen die Filterabdeckung ab.



2. Montieren Sie den neuen Filter.

HINWEIS: Lösen Sie den Filterschwamm nicht von der Filterabdeckung und reinigen Sie diesen nicht mit Wasser und Seife. Wasser und Seife schädigt die Filtermembrane. Bevor Sie den Luftfilter austauschen, entfernen Sie Staub und Schmutz aus dem Projektorgehäuse.

5. FEHLERSUCHE

Dieses Kapitel hilft Ihnen bei der Beseitigung von Störungen, die bei der Inbetriebnahme oder während des Betriebes Ihres Projektors auftreten können.

Power-/ Statusanzeige-Meldungen

Zustand	Power-Anzeige	Status-Anzeige	Hinweis
Standby	Ständig orange	–	–
Abkühlen	Blinkt grün	–	Blinkt für 2 Minuten grün
Lampe in der Betriebsart Normal	Ständig grün	–	–
Lampe in der Betriebsart Eco	Ständig grün	Ständig grün	–
3 Minuten nach dem Einschalten der Lampe Eco-Betriebsart	Ständig grün	Blinkt grün	Fest auf die Betriebsart Normal eingestellt. Die Lampen-Betriebsart kann über das Menü geändert werden.
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal: 1500 Betriebsstunden oder mehr) (Eco: 2000 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig grün	Ständig rot (Betriebsart Normal)/ Ständig orange (Betriebsart Eco)	Während die Lampe zwischen 1500-1600 (Eco: 2000-2100) Stunden in Betrieb ist, erscheint eine Meldung. Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht. Bitte tauschen Sie die Lampe so schnell wie möglich aus.
Die Lampe hat das Ende ihrer Lebensdauer erreicht (Normal: 1600 Betriebsstunden oder mehr) (Eco: 2100 Betriebsstunden oder mehr)	Ständig orange	Ständig rot	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampen- oder Filterabdeckungsfehler (3 Stellen)	Ständig orange	Blinkt rot (1 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Temperaturfehler	Ständig orange	Blinkt rot (4 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lüfterfehler	Ständig orange	Blinkt rot (8 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.
Lampenfehler	Ständig orange	Blinkt rot (12 sek. Intervall)	Der Projektor befindet sich in der Standby-Betriebsart und kann nicht eingeschaltet werden.

Allgemeine Störungen & Abhilfemaßnahmen

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Schaltet nicht ein	• Prüfen Sie, daß das Netzkabel eingesteckt ist und die Netztaaste am Projektorgehäuse oder auf der Fernbedienung eingeschaltet ist. • Stellen Sie sicher, daß das Lampengehäuse richtig installiert ist. Siehe Seite G-58. • Überprüfen Sie, ob der Projektor überhitzt ist oder die Lampenbetriebsdauer von 1600 Stunden (2100 Stunden : in Eco Modus) überschritten wurde. Wenn die Belüftung um den Projektor herum nicht ausreichend oder es im Präsentationsraum besonders warm ist, sollten Sie den Projektor an einem kühleren Ort aufstellen.
Kein Bild	• Wählen Sie mit Hilfe des Menüs Ihren Eingang aus (Video, S-Video, RGB, DVI (DIGITAL oder ANALOG) oder PC-Karten-Viewer). Siehe Seite G-38. • Stellen Sie sicher, daß die Kabel richtig angeschlossen sind. • Stellen Sie mit Hilfe der Menüs die Helligkeit und den Kontrast ein. Siehe G-39. • Nehmen Sie die Linsenkappe ab. • Stellen Sie die Eingaben oder Einstellungen mit Hilfe von "Werkseinstellung" im Bild-Optionen-menü auf die Werkseinstellung zurück. Siehe Seite G-41.
Das Bild ist nicht rechtwinklig zum Bildschirm	• Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-30. • Korrigieren Sie die trapezförmigen Verzerrungen mit Hilfe von "Trapez" im Einstellungs-menü. Siehe Seite G-33 oder 39.
Das Bild ist verschwommen	• Stellen Sie den Fokus ein. Siehe Seite G-29. • Verändern Sie die Position des Projektors, um den Winkel zum Schirm zu verbessern. Siehe G-30. • Stellen Sie sicher, daß der Abstand zwischen Projektor und Schirm innerhalb des Einstellungsbereiches der Linse liegt. Siehe Seite G-19.
Das Bild rollt vertikal, horizontal oder beides	• Wählen Sie die von Ihnen gewünschte Eingangsquelle mit Hilfe der Menüs oder mit der sich auf der Fernbedienung oder am Projektorgehäuse befindlichen Eingangstaste aus.
Die Fernbedienung arbeitet nicht	• Legen Sie eine neue Batterien ein. Siehe Seite G-16. • Stellen Sie sicher, daß sich zwischen Ihnen und dem Projektor keine Hindernisse befinden. • Betreiben Sie die Fernbedienung aus einer Entfernung zwischen 7m zum Projektor. Siehe Seite G-16. • Stellen Sie sicher, daß der Projektor-Modus aktiviert ist und die PJ-Taste rot leuchtet. Ist dies nicht der Fall, drücken Sie die PJ-Taste.
Die Statusanzeige leuchtet oder blinkt	• Beziehen Sie sich auf die oben aufgeführten Power-/ Statusanzeige-Meldungen.
Farbfehler im RGB-Betrieb	• Schalten Sie "Auto-Einstellung" aus, wenn es eingeschaltet ist. Schalten Sie "Auto-Einstellung" ein, wenn es ausgeschaltet ist und balancieren Sie das Bild mit Hilfe von "Position" und "Takt" im Einstellungs-menü. Siehe Seite G-40.

Bei Anwendung der PC-Karten-Viewer-Funktion

Störung	Überprüfen Sie diese Punkte
Kein Bild	• Haben Sie im Eingangsmenü "PC-Karten-Viewer" ausgewählt? • Haben Sie die PC-Karte vollständig in den PC Kartenschlitz eingesteckt? • Sind in der PC-Karte Dia-Daten gespeichert? • Wurde der Inhalt der PC-Karte zerstört?
Ein Teil des Dias wird nicht angezeigt	• Während der Anzeige eines Bildes mit mehr als 1024×768 Bildpunkten gehen mehrere Zeilen mit Informationen verloren. Ändern Sie das Bildformat mit Hilfe der mitgelieferten Software auf 1024×768 Bildpunkte.
Inhalt der PC-Karte ist beschädigt	• Reparieren Sie die Daten mit Hilfe eines Computers o.ä.

Einzelheiten erfragen Sie bitte bei Ihrem Fachhändler.

6. TECHNISCHE DATEN

Diese Kapitel enthält technische Informationen über die Leistung des GT950 Projektors.

Modellnummer GT950

Optische Daten

LCD Panel	0,9" p-Si TFT Aktiv-Matrix, Mit Micro Lens Array	1024×768 Bildpunkte
Linse	Motorzoom, motorisierter Fokus, motorisierter Objektivversatz	
	F2,0 – 2,6 f=36,7 – 44,0 mm	
Lampe	200W NSH lampe (160W in Eco Modus)	
	Die Garantiezeit der Lampe beträgt 1500 Betriebsstunden innerhalb von 6 Monaten	
Bildformat	25 – 300 Zoll (635 – 7620 mm) diagonal	
Projektionsentfernung	3,9 – 39,4 ft (1,2 - 12,0 m)	

Elektrische Daten

Eingänge	Video (NTSC / PAL / PAL-M / PAL-N / PAL60 / SECAM / NTSC4,43)
	Horizontalefrequenz : 15 – 100 kHz
	Vertikalfrequenz : 48 – 120 Hz
Videobandbreite	RGB: 80 MHz
Farb	Volle Farbreproduktion, 16,7 Millionen Farben gleichzeitig.
Horizontale Auflösung	550 TV-Zeilen : NTSC / PAL / PAL-M / PAL-N / NTSC4.43 / YCbCr
	350 TV-Zeilen : SECAM
	RGB 1024 Bildpunkte horizontal, 768 Bildpunkte vertikal
Netzspannung	100 – 120 / 200 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Eingangsstrom	3,4 A (100 – 120 VAC) / 1,7A (200 – 240 VAC)

Mechanische Daten

Abmessungen	14,3" (B) × 6,4" (H) × 12,7" (T) / 362mm (B) × 163mm (H) × 323mm (T) (ohne vorstehende Teile)
Nettogewicht	15,9 lbs / 7,2 kg
Umgebungsbedingungen	0°– 35°C, 20-80 % Luftfeuchtigkeit
	Lagertemperatur -10° to 50°C, 20 – 80% Luftfeuchtigkeit
	Installationswinkelbereich: +/- 10°
Verordnungen	UL-Zulassung (UL 1950, CSA 950)
	Entspricht den kanadischen DOC-Bestimmungen Klasse B
	Entspricht den FCC-Bestimmungen Klasse B
	Entspricht den AS/NZS3548 Klasse B
	Entspricht der EMC-Richtlinie (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3)
	Entspricht den Niederspannungsrichtlinien (EN60950, TÜV GS-geprüft)

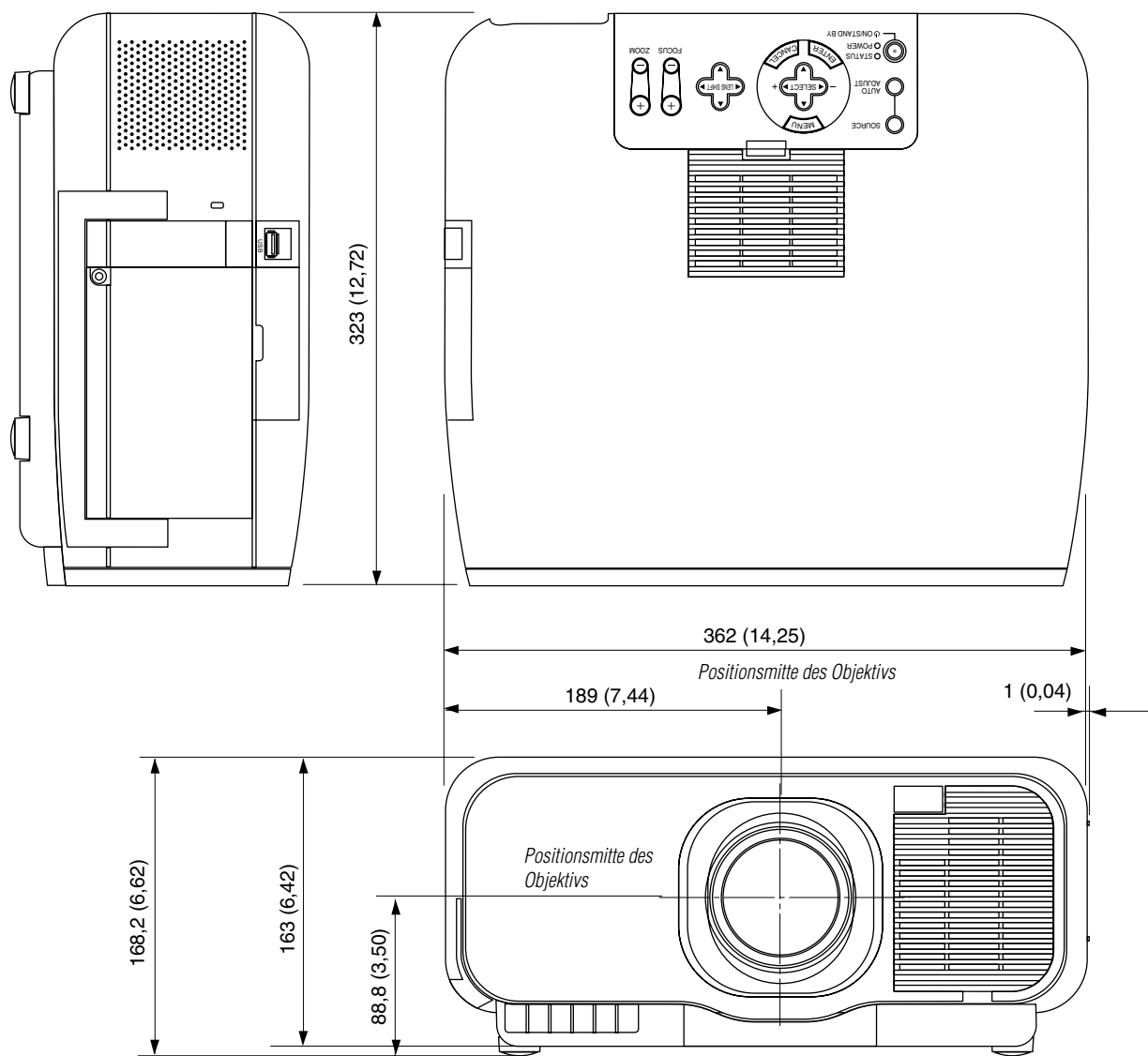


LCD (Flüssigkristallanzeige)-Bedienfelder sind schon an sich anfällig für schlechte Pixels (Bildpunkte).
Das LCD-Bedienfeld könnte Pixelfehler mit einer Rate von 0.01% oder weniger aufweisen.

Mehr Informationen über unsere Projektoren können Sie im World Wide Web unter <http://www.nec-pj.com/> nachsehen.

Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vorbehalten.

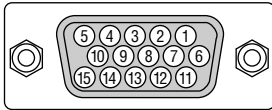
Gehäuse-Abmessungen



Einheit = mm, (Zoll)

Anschlußbelegung D-Sub-Stecker

15-pol. Mini D-Sub-Stecker



Signalpegel
 Videosignal: 0,7 Vss (Analog)
 Synch.-Signal: TTL-Pegel

Pin-Nr.	RGB-Signal (Analog)	YCbCr-Signal
1	Rot	Cr
2	Grün oder Synch.-Grün	Y
3	Blau	Cb
4	Masse	
5	Masse	
6	Rot Masse	Cr Masse
7	Grün Masse	Y Masse
8	Blau Masse	Cb Masse
9	Nicht belegt	
10	Synch.-Signal Masse	
11	Masse	
12	Zweiseitige DATA (SDA)	
13	Horizontal-Synch. oder Verbund Synch.	
14	Vertikal-Synch.	
15	Datentakt	

Kompatible Eingangssignalliste

Signal Name	Auflösung (H×V)	Horizontale Frequenz	Vertikale Frequenz
Video (NTSC)	–	15,734	60,0
Video (PAL/SECAM)	–	15,625	50,0
Video (HDTV) (nur SX6000)	640 × 480p	31,5	60,0
	1280 × 720p	45,0	60,0
	1920 × 1035	33,75	60,0
	1920 × 1080p	28,13	25,0
	1920 × 1080p	33,72	30,0
	1920 × 1080i	28,13	50,0
	1920 × 1080i	33,75	60,0
	1920 × 1080i	26,97	47,95
	1920 × 1080p	26,97	23,98
IBM PC oder Kompatible	640 × 350	31,5	70,0
	640 × 400	37,9	85,0
	720 × 400	37,0	85,0
	640 × 480	31,5	60,0
	640 × 480	37,9	72,8
	640 × 480	37,5	75,0
	640 × 480	43,3	85,0
	800 × 600	35,2	56,3
	800 × 600	37,9	60,3
	800 × 600	48,1	72,0
	800 × 600	46,9	75,0
	800 × 600	53,7	85,0
	1024 × 768	48,4	60,0
	1024 × 768	56,5	70,1
	1024 × 768	60,0	75,0
	1024 × 768	68,7	85,0
	1152 × 864	67,5	75,0
	1280 × 960	60,0	60,0
	1280 × 1024	64,3	60,0
	1280 × 1024	80,0	75,0
	1280 × 1024	91,1	85,0
	1600 × 1200*	75,0	60,0
	1600 × 1200*	81,3	65,0
	1600 × 1200*	87,5	70,0
	1600 × 1200*	93,8	75,0
Apple Macintosh	640 × 480	34,9	66,6
	832 × 624	49,7	74,6
	1024 × 768	60,2	74,9
	1152 × 870	68,7	75,6
	1280 × 1024	64,3	60,4
	1280 × 1024	74,9	69,9
HP	1280 × 1024	78,1	72,0
SUN	1152 × 900	61,8	66,0
	1280 × 1024	81,1	76,0
SGI	1024 × 768	49,7	60,4
	1152 × 900	71,7	76,1
	1280 × 1024	63,9	60,0

- Ein VGA, SVGA, SXGA, and UXGA Bild werden mit Hilfe der NEC Technologie-Advanced AccuBlend angezeigt.
- * UXGA kann nur für ein separates Synch-Signal unterstützt werden.
- Das DVI-Digitalsignal kann eine maximale Auflösung von XGA @ 60Hz unterstützen.

PC-Steuerungsbefehle

Funktion	Befehlsdaten
POWER ON	02H 00H 00H 00H 00H 02H
POWER OFF	02H 01H 00H 00H 00H 03H
INPUT SELECT RGB1	02H 03H 00H 00H 02H 01H 01H 09H
INPUT SELECT VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 06H 0EH
INPUT SELECT S-VIDEO	02H 03H 00H 00H 02H 01H 0BH 13H
INPUT SELECT DVI (DIGITAL)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1AH 22H
INPUT SELECT DVI (ANALOG)	02H 03H 00H 00H 02H 01H 02H 0AH
INPUT SELECT PC CARD VIEWER	02H 03H 00H 00H 02H 01H 1FH 27H
PICTURE MUTE ON	02H 10H 00H 00H 00H 12H
PICTURE MUTE OFF	02H 11H 00H 00H 00H 13H
SOUND MUTE ON	02H 12H 00H 00H 00H 14H
SOUND MUTE OFF	02H 13H 00H 00H 00H 15H
ON SCREEN MUTE ON	02H 14H 00H 00H 00H 16H
ON SCREEN MUTE OFF	02H 15H 00H 00H 00H 17H

HINWEIS: Kontaktieren Sie Ihren Händler vor Ort, wenn Sie eine vollständige Liste aller PC-Steuerungs-befehle benötigen. *Cable Connection*

Optionales Zubehör

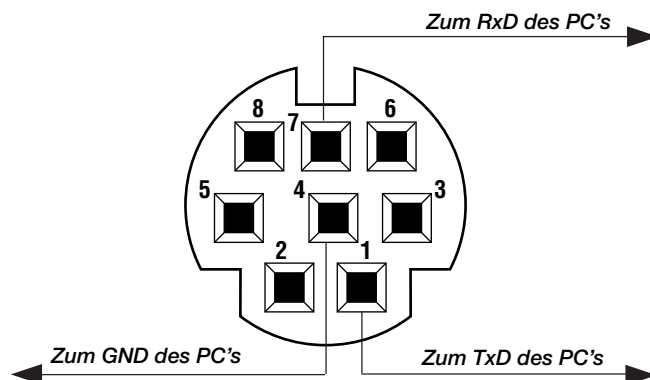
Objektiv mit langem Zoom (3,4 - 5,1)	GT35-9ZL
Ersatzlampe	GT95LP
15-poligen-an-RCA x 3 kabel	ADP-CV1

Kabelverbindungen

Kommunikationsprotokoll

Baudrate: 38 400 bps
 Datenlänge: 8 Bits
 Parität: Keine Parität
 Stopp-Bit: Ein Bit
 X ein/aus: Keine
 Übertragungsverfahren: Voll Duplex

PC-Steuerungsanschluß (DIN-8P)



HINWEIS: Pins 2, 3, 5, 6 und 8 sind im Inneren des Projektors belegt.