NEC

Proyector

PX750U2/PX700W2/PX800X2

Manual del usuario

Modelo N.º
NP-PX750U, NP-PX750UG, NP-PX700W, NP-PX700WG, NP-PX800X, NP-PX800XG

- A cada modelo se le hará referencia como PX750U2, PX700W2 y PX800X2 respectivamente a menos que se indique lo contrario.

Ver. 2 7/14

- DLP y BrilliantColor son marcas comerciales de Texas Instruments.
- Macintosh, Mac OS X y PowerBook son marcas comerciales de Apple Inc. registradas en los EE.UU. y otros países.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework y PowerPoint son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- MicroSaver es una marca comercial registrada de Kensington Computer Products Group, una división de las marcas ACCO.
- Adobe, Adobe PDF, Adobe Reader, y Acrobat son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Virtual Remote Tool utiliza WinI2C/DDC library, © Nicomsoft Ltd.
- HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing LLC.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

- DisplayPort y el logotipo de conformidad de DisplayPort son marcas comerciales propiedad de Video Electronics Standards Association.

- La marca PJLink es una marca aplicada para derechos de marcas en Japón, los Estados Unidos de América y otros países y áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance®, y Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® son marcas registradas de la Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray es una marca comercial de Blu-ray Disc Association.
- CRESTRON y ROOMVIEW son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- Ethernet es una marca comercial registrada o una marca comercial de Fuji Xerox Co., Ltd.
- Otros productos y nombres de empresas mencionadas en este manual del usuario puede que sean las marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos titulares.

NOTAS

(1) El contenido de esta guía no se puede volver a imprimir ni en parte ni en su totalidad sin permiso.

(2) El contenido de esta guía está sujeto a cambios sin previo aviso.

(3) Se ha tomado mucho cuidado en la preparación de este manual; sin embargo, si encontrara algunas partes dudosas, errores u omisiones, le rogamos nos contacte.

(4) A pesar del artículo (3), NEC no se hará responsable de ninguna reclamación sobre la pérdida de beneficios u otros asuntos que puedan resultar del uso del proyector.

Información importante

Precauciones

Precaución

Lea con cuidado este manual antes de utilizar el proyector NEC y tenga el manual a mano para poder consultarlo más adelante.

PRECAUCIÓN

Para desactivar la alimentación asegúrese de extraer el enchufe de la toma de red eléctrica.
La toma de red debe estar lo más cerca posible del equipo, y además debe ser fácilmente accesible.

PRECAUCIÓN

PARA EVITAR DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO ABRA LA CAJA.
EN EL INTERIOR HAY COMPONENTES CON ALTA TENSIÓN.
ACUDA A PERSONAL DE SERVICIO CUALIFICADO.

Este símbolo advierte al usuario de la presencia de tensión sin aislamiento dentro del equipo suficiente como para causar descargas eléctricas. Por lo tanto, es peligroso realizar cualquier tipo de contacto con cualquier pieza del interior del equipo.

Este símbolo alerta al usuario de la presencia de información importante concerniente al funcionamiento y mantenimiento del equipo.
Debe leerse atentamente la información para evitar problemas.

ADVERTENCIA: PARA EVITAR FUEGO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.
NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.

Cómo deshacerse del producto utilizado

La legislación de la UE puesta en práctica en cada estado miembro requiere que los productos eléctricos y electrónicos que lleven la marca (izquierda) deben de deshacerse separadamente de la basura normal. Esto incluye proyectores y sus accesorios eléctricos o lámparas. Cuando se deshaga de tales productos, siga los consejos de su autoridad local o pregunte en la tienda en la que adquirió el producto.
Después de recoger los productos utilizados, se vuelven a utilizar y a reciclar de forma adecuada. Este esfuerzo nos ayuda a reducir los deshechos así como los impactos negativos, tales como el que el mercurio de las lámparas lleva a cabo en la salud humana y en el medioambiente, a un nivel mínimo.
La marca en los productos eléctricos y electrónicos se aplica sólo a los actuales estados miembros de la Unión Europea.

ADVERTENCIA

- Si el proyector se ha dañado, los fluidos de refrigeración podrían salirse de las partes internas.
  Si esto ocurriese, apague inmediatamente el suministro de CA del proyector y póngase en contacto con su distribuidor.
  NO toque ni beba el fluido refrigerante. Si ingiere los fluidos refrigerantes o si estos entran en contacto con sus ojos, busque asistencia médica inmediatamente. Si toca el fluido refrigerante con las manos, aclárelas con agua corriente.

Importante para su seguridad

Estas instrucciones de seguridad son para garantizar una larga vida de su proyector y para evitar incendios y descargas eléctricas. Léalas detenidamente y respete todas las advertencias.

⚠ Instalación

• No coloque el proyector en las siguientes condiciones:
- en una mesa con ruedas, soporte o mesa inestables.
- cerca de agua, baños o habitaciones húmedas.
- bajo la luz directa del sol, cerca de calefacciones o dispositivos que radien calor.
- en un entorno polvoriento, con humo o con vapor.
- sobre una hoja de papel o paño, alfombrillas o alfombras.

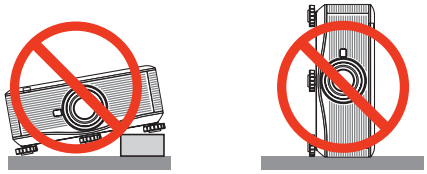
• Si desea instalar el proyector en el techo:
- No intente instalar el proyector usted mismo.
- El proyector debe de ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.
- Además, el techo debe de ser lo suficientemente fuerte como para soportar el proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de edificios locales.
- Por favor consulte a su distribuidor para mayor información.

ADVERTENCIA

- No cubra la lente con el protector de lente ni con ningún otro objeto similar mientras el proyector esté encendido. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el protector.
- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante de la lente del proyector. En caso contrario, el calor que emite la luz proyectada podría derretir el objeto.

Orientación y modo de ventilador

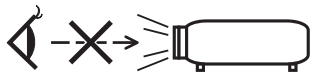
- No incline el proyector hacia la derecha o izquierda. De lo contrario podría producirse un funcionamiento erróneo. No existe límite para el ángulo de inclinación superior o inferior. Seleccione la opción apropiada para [MODO DE VENTILADOR] en conformidad con el ángulo de instalación.
- Al modificar la orientación del proyector o el ángulo de instalación, modifique igualmente la opción [CONFIGURACIÓN] de [MODO DE VENTILADOR] acordemente. En caso contrario, el producto podría funcionar erróneamente. (→ página 122, 123, 128)



⚠ Precauciones ante fuegos y descargas eléctricas ⚠

- Asegúrese de que existe una ventilación suficiente que los ventiladores no presentan obstrucciones para evitar la acumulación de calor en el interior del proyector. Deje un espacio mínimo entre su proyector y la pared. (→ página v y vi)
- No intente tocar la salida de ventilación de la parte trasera de la carcasa, pues puede calentarse mientras el proyector esté encendido e inmediatamente después de que se apague. Piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación CA durante la operación del proyector de forma normal.
  Tenga precaución al recoger el proyector.

- Evite que objetos extraños, como clips y trozos de papel, caigan sobre el proyector.
  No intente recuperar ningún objeto que pueda haber caído en el proyector. No inserte ningún objeto metálico, como un cable o un destornillador, en el proyector. Si algún objeto cayese en el interior de su proyector, desconéctelo inmediatamente y deje que un miembro del personal de servicio técnico retire el objeto de su proyector.
- No coloque ningún objeto su proyector.
- No toque el enchufe de alimentación durante una tormenta. De lo contrario, podria recibir una descarga eléctrica o podria producirse un incendio.
- El proyector está diseñado para funcionar con una fuente de alimentación de 100 a 240 V de CA a 50/60 Hz. (PX750U2/PX700W2/PX800X2)/de 200 a 240V CA 50/60Hz (PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2). Asegúrese de que su fuente de alimentación cumple estos requisitos antes de utilizar el proyector.
- No mire directamente a la lente mientras el proyector está encendido. Podría producir lesiones graves en sus ojos.



- Mantenga cualquier objeto similar a una lupa fuera de la trayectoria de la luz del proyector. La luz proyectada desde la lente es extensiva, de modo que cualquier objeto anómalo que pueda redirigir la luz que sale de la lente puede provocar resultados impredecibles, como fuego o lesiones en los ojos.
- No sitúe ningún objeto sensible al calor delante del ventilador.
  En caso contrario, podría derretirse el objeto o se podría quemar las manos debido al calor que expulsa el ventilador.
- Manipule el cable de alimentación con cuidado. Un cable de alimentación dañado o deshilachado puede causar descargas eléctricas o un incendio.
- No utilice ningún otro cable de alimentación que el suministrado.
- No doble ni tire excesivamente del cable de alimentación.
- No coloque el cable de alimentación debajo del proyector o debajo de ningún objeto pesado.
- No cubra el cable de alimentación con materiales blandos tales como alfombrillas.
- No caliente el cable de alimentación.
- No manipule el cable de alimentación con las manos mojadas.
- Apague el proyector, desenchufe el cable de alimentación y lleve el proyector a un servicio tecnico cualifi - cado si ocurren las siguientes condiciones:
- Cuando el cable de alimentación o enchufe está dañado o deshilachado.
- Si se ha derramado líquido dentro del proyector o si ha estado expuesto a la lluvia o al agua.
- Si el proyector no funciona de forma normal cuando siga las siguientes instrucciones descritas en el manual del usuario.
- Si el proyector se ha caído o si se ha dañado la caja.
- Si el proyector muestra un cambio en el rendimiento que indiquen que necesita servicio.
- Desconecte el cable de alimentación y demás cables antes de transportar el proyector.
- Desactive el proyector y desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar la caja o reemplazar la lámpara.
- Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación si el proyector no se utilizara por un largo periodo de tiempo.
- Cuando utilice un cable LAN:
  Por seguridad, no realice la conexión del conector para cableado de dispositivos periféricos que pueda tener un voltaje excesivo.

⚠ **PRECAUCIÓN**

- A la hora de transportar el proyector, serán necesarias al menos dos personas. De lo contrario el proyector podría volcar o caer, provocando lesiones personales.
- Mantenga sus manos alejadas de la sección de la lente durante su desplazamiento.
  De lo contrario podría pillarse las manos por la lente en movimiento.
- No utilice la pata de inclinación con otro propósito que no sea el originalmente establecido. El uso incorrecto, como la sujeción de la pata de inclinación o colgar en una pared pueden dañar el proyector.
- No envíe el estuche blando por servicios de entrega de paquetes o envíos de carga. Es posible que el proyector en el interior del estuche blando se dañe.
- Seleccione [SELECCIÓN DE LÁMPARA] y [MODO INTERVALO LÁMPARA] si va a continuar usando el proyector durante varios días.(Seleccione desde el menú [MODO LÁMPARA] → [SELECCIÓN DE LÁMPARA] y [MODO INTERVALO LÁMPARA].)
- Antes de utilizar Desconexión directa, asegúrese de que transcurran al menos 20 minutos inmediatamente después de encender el proyector y comenzar a visualizar una imagen.
- No desenchufe el cable de alimentación de la toma de la pared ni del proyector si el proyector está encendido. De lo contrario podría dañar el conector IN de CA del proyector y (o) el enchufe del cable de alimentación.
  Para desactivar el suministro de CA cuando el proyector está activado, utilice el interruptor de alimentación principal o una cinta de alimentación equipada con un interruptor y un ruptor.
- No desactive la alimentación de CA durante 60 segundos después de que active la lámpara y mientras el indicador POWER parpadea en azul. De lo contrario la lámpara podría sufrir daños prematuros.
- Se recomienda el uso de una toma con un ruptor de 20 A o superior.

Realización de la calibración de la lente tras la instalación de la lente opcional

Asegúrese de realizar la [CALIBRACIÓN] manteniendo presionado el botón ORIENTATION/CALIBRATION durante al menos 2 segundos o sujetando el botón CTL y pulsando el botón INFO/L-CALIB en el mando a distancia tras la instalación o recambio de la lente. (→ página 125) La calibración corrige el zoom ajustable y el rango de enfoque.
Las siguientes lentes necesitan ser calibradas:

- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

Precaución al Transportar el Proyector/Manejar las lentes opcionales

Cuando transporte el proyector con la lente, extraiga la lente antes de transportar el proyector. Coloque siempre la tapa anti-polvo en la lente si no está instalada en el proyector. La lente y el mecanismo de desplazamiento de la lente podrían dañarse debido a un manejo inapropiado durante el transporte.

Precauciones con el mendo a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si se moja el mando a distancia, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las baterías.
- No arroje las baterías al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, retire las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/–) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

Note for US Residents
The lamps in this product contains mercury. Please dispose according to Local, State or Federal Laws.

Lámpara y rueda a color de repuesto

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
- Para sustituir la lámpara y la rueda a color, siga las instrucciones indicadas en la página 182 y 217 respectivamente.
- Asegúrese de reponer la lámpara cuando el mensaje [LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FIN DE SU VIDA ÚTIL. POR FAVOR, CAMBIE LA LÁMPARA 1 (O 2). USE LA LÁMPARA ESPECIFICADA POR SEG. Y DESEMPEÑO.] aparezca. Si continúa utilizando la lámpara después de que ésta haya alcanzado el final de su vida útil, la bombilla de la lámpara podría estallar y las piezas de cristal podrían esparcirse por la caja de la lámpara. No toque los trozos de vidrio, pues podría cortarse.
  Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor para el recambio de la lámpara.

Características de una lámpara

El proyector tiene una lámpara de descarga para propósitos especiales como fuente de luz.
La característica de la lámpara es que el brillo va disminuyendo gradualmente con el paso del tiempo. También si se enciende y se apaga la lámpara con mucha frecuencia aumentará la posibilidad de que brille menos.
La vida útil real de la lámpara puede variar dependiendo de cada lámpara en particular, las condiciones del entorno y el uso.

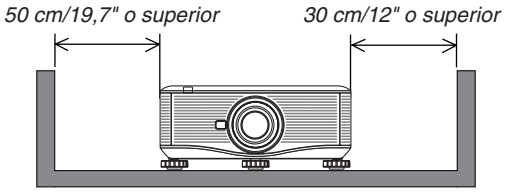
PRECAUCIÓN:

- NO TOQUE LA LÁMPARA o LA RUEDA A COLOR justo después de haberlas utilizado. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación. Permita que la lámpara se enfríe durante al menos una hora antes de manipularla.
- Al retirar la lámpara de un proyector instalado en el techo, asegúrese de que no se encuentre nadie debajo. Fragmentos de cristal podrían caerse si se ha quemado la lámpara.

Espacio de instalación del proyector

Deje espacio suficiente entre el proyector y sus alrededores, tal y como se indica a continuación.
Evite instalar el proyector en un lugar en el que el movimiento de aire de un aparato (de calefacción, ventilación o aire acondicionado) apunte directamente al proyector.
El aire caliente de un aparato (de calefacción, ventilación o aire acondicionado) puede ingresar en la rejilla de ventilación de entrada del proyector. En dicho caso, la temperatura interior del proyector se elevará demasiado provocando que el protector de sobre-temperatura apague automáticamente la alimentación del proyector.

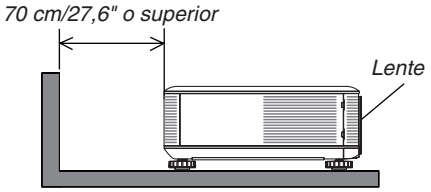
Ejemplo 1 – Si existiesen paredes en ambos lados del proyector.



NOTA:
La imagen muestra el espacio adecuado necesario para la parte delantera, trasera y superior del proyector.

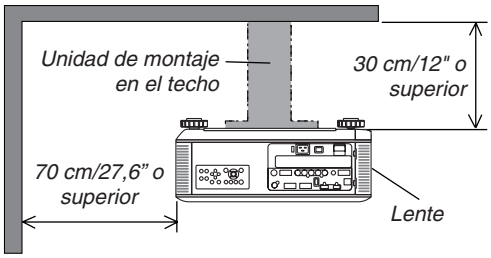
Ejemplo 2 – Si existiese una pared detrás del proyector.

(1) Para instalación en el suelo:



NOTA:
La imagen muestra el espacio adecuado necesario para la parte trasera, laterales y superior del proyector.

(2) Para instalación en el techo:



NOTA:
1. La imagen muestra el espacio adecuado necesario para la parte delantera, laterales, trasera e inferior del proyector.
2. Si cuelga el proyector a 30 cm/12 pulgadas del techo, permita suficiente espacio para los cuatro lados y la parte inferior del proyector.

(3) Proyección hacia arriba o hacia arriba:
Al utilizar el proyector en ángulo de proyección hacia arriba, permita 1 m/40 pulgadas o más entre el ventilador de escape y la pared.
Al utilizar el proyector en ángulo de proyección hacia abajo, permita 70 cm/27,6 pulgadas o más entre el ventilador de escape y la pared.

Acerca del modo de altitud elevada

- Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o mayores.

  Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros sin ajustar en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobre caliente y que el protector pueda apagar. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.
- Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1600 metros o menores y ajustando en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen se mueva rápido. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].
- Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente de 5500 pies/1600 metros o superiores puede acortar la vida de las partes internas como por ejemplo la lámpara.

Sobre los derechos de reproducción de las imágenes originales proyectadas:

No olvide que la utilización de este proyector para fines comerciales lucrativos o para atraer la atención del público en lugares como cafeterías u hoteles, y el empleo de la compresión o la expansión de la imagen en pantalla con las subsiguientes funciones, podría originar problemas por la violación de los derechos de reproducción protegidos por la ley de propiedad intelectual.
[RELACIÓN DE ASPECTO], [KEYSTONE], Función de aumento y otras funciones similares.

Índice

Información importante i

1. Introducción 1
❶ ¿Qué contiene la caja? 1
❷ Introducción al proyector 2
Felicitaciones por haber adquirido el proyector 2
Funciones que disfrutará: 2
Acerca de este manual del usuario 3
❸ Denominación de las partes del proyector 4
Parte delantera/superior 4
Parte posterior 5
Sección del Indicador/Panel de control 6
Características del panel de terminales 7
❹ Denominación de las partes del mando a distancia 8
Instalación de las pilas 9
Precauciones con el mando a distancia 9
Alcance del mando a distancia inalámbrico 9
Uso del Mando a Distancia en las Operaciones con Cable 10
❺ Entorno operativo para el software incluido en el CD-ROM 11
Entorno operativo 12

2. Proyección de una imagen (Funcionamiento básico) 13
❶ Flujo de proyección de una imagen 13
❷ Conectar su ordenador/Conexión del cable de alimentación suministrado 14
Uso del tope del cable de alimentación suministrado 15
❸ Encender el proyector 17
Realización de la calibración de la lente 18
Nota acerca de la pantalla inicial (Pantalla de menú de selección de idioma) 19
Si la imagen proyectada está invertida o boca abajo 20
❹ Selección de una fuente 21
Selección de la fuente de ordenador o vídeo 21
❺ Ajuste del tamaño y la posición de la imagen 22
Ajuste de la posición vertical de la imagen proyectada (desplazamiento de lente) 23
Enfoque 25
Zoom 28
Ajuste de la pata de inclinación 29
❻ Corrección de la distorsión keystone 30
❼ Optimización automática de la señal de ordenador 32
Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático 32
❽ Apagar el proyector 33
❾ Después del uso 34

3. Funciones prácticas 35
❶ Apagar la luz de la lámpara (LENS SHUTTER) 35
❷ Apagar la imagen 35
❸ Apagando el Menú en Pantalla (On-Screen Mute) 35
❹ Para congelar una imagen 35
❺ Ampliar una imagen 36

❻ Cambiar el Modo eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía utilizando
Modo eco [MODO ECO] 37
Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO2] 38
❼ Corrección de la distorsión keystone vertical y horizontal [PIEDRA ANGULAR] 39
Piedra angular 39
❽ Visualización de dos imágenes al mismo tiempo 42
Seleccionar el modo PIP o IMAGEN POR IMAGEN [MODO] 42
[POSICIÓN] 43
❾ Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD] 44
❿ Cambios de almacenamiento para el desplazamiento de lente, zoom y enfoque
[MEMORIA LENTE] 47
Ejemplo de uso 47
Para almacenar sus valores ajustados en [MEMORIA LENTE REF.]: 47
Para solicitar sus valores ajustados desde [MEMORIA LENTE REF.]: 48
⓫ Visualización de una imagen utilizando [COMBINACIÓN DE BORDES] 51
Antes explicar el uso de la función Combinación de bordes 51
Ajuste de Nivel de negros 54
9 porciones segmentadas para el ajuste de Nivel de negros 55
⓬ Controlar el proyector utilizando un navegador HTTP 56
⓭ Proyección de la imagen en la pantalla de su ordenador desde el proyector vía
una red [PROYECTOR DE RED] 63
⓮ Uso del proyector para manejar su ordenador a través de la red [ESCRITORIO
REMOTO] 67

4. Uso del Visor 73
❶ Qué puede hacer con el visor 73
❷ Preparación de materiales de presentación 76
❸ Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB 77
Inicio del visor 77
Salir de visor 80
Nombres y funciones de la pantalla del visor 81
Ajustes de las opciones del visor 86
❹ Proyección de datos desde una carpeta compartida 89
Conexión del proyector a la carpeta compartida 89
Desconexión de la carpeta compartida del proyector 92
❺ Proyección de datos desde un servidor de medios 93
Configuración de “Media Sharing” en Windows Media Player 11 93
Configuración de “Media Sharing” en Windows Media Player 12 95
Conexión del proyector al servidor de medios 96
Desconexión del proyector del servidor de medios 97
❻ Restricciones en la visualización de archivos 98
Algunas restricciones en archivos de PowerPoint 98
Algunas restricciones en los archivos PDF 98

5. Uso de los menús en pantalla 99
❶ Uso de los menús 99
❷ Elementos del menú 100
❸ Lista de los elementos del menú 101

❹ Descripciones y funciones del menú [FUENTE]....104
ORDENADOR1, 2, y 3....104
HDMI....104
DisplayPort....104
VIDEO....104
S-VIDEO....104
VISOR....104
RED....104
SLOT (para placa opcional)....104
LISTA DE ENTRADAS....104
MODELO DE PRUEBA....104
❺ Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]....108
[AJUSTE DE LA IMAGEN]....108
[OPCIONES DE IMAGEN]....111
[VIDEO]....115
Uso de la función de memoria de la lente [MEMORIA LENTE]....116
❻ Descripción de menús y funciones [CONFIG.]....117
[BÁSICO]....117
[MENÚ]....121
[INSTALLATION (1)]....122
[INSTALLATION(2)]....126
[OPCIONES(1)]....128
[OPCIONES(2)]....130
[COMBINACIÓN DE BORDES]....132
❼ Descripción de los menús y funciones [INFO.]....133
[TIEMPO DE USO]....133
[FUENTE(1)]....134
[FUENTE(2)]....134
[LAN POR CABLE]....134
[LAN INALÁMBRICA(1)]....135
[LAN INALÁMBRICA(2)]....135
[VERSION(1)]....135
[VERSION(2)]....136
[OTROS]....136
❽ Descripción de los menús y funciones [REAJ.]....137
Restablecer los ajustes de fábrica [REAJ.]....137
❾ Menú de aplicación....139
IMAGE EXPRESS UTILITY....139
PROYECTOR DE RED....139
CONEXIÓN A ESCRITORIO REMOTO....140
CONFIGURACIÓN DE LA RED....141
HERRAMIENTAS....157

6. Conexión a otros equipos....162
❶ Instalación de una lente (vendida por separado)....162
Instalación de la lente....162
Extracción de la lente....163
❷ Cómo realizar las conexiones....164
Conexión de señal RGB analógica....164
Conexión de señal RGB digital....165
Conexión a un monitor externo....167

Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV 168
Conexión del componente de entrada 169
Conexión de la entrada HDMI.....170
Conexión a una LAN por cable 171
Conexión a LAN inalámbrica (vendida por separado) 172
Instalar una unidad LAN inalámbrica.....172
Para extraer la unidad LAN inalámbrica 174
Apilamiento de proyectores.....176

7. Mantenimiento.....179
❶ Limpieza de los filtros.....179
❷ Limpieza de la lente.....181
❸ Limpieza de la carcasa.....181
❹ Cambio de la lámpara y de los filtros 182
❺ Sustitución de los filtros.....185

8. Soporte del usuario 187
❶ Instalación del programa del software.....187
Instalación para el software de Windows.....187
Instalación para el software de Macintosh.....190
❷ Proyectar imágenes o vídeos desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility 2.0) 191
Qué puede hacer con Image Express Utility 2.0.....191
Conexión del proyector a una LAN 192
Funcionamiento básico de Image Express Utility 2.0 193
❸ Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4) 202
❹ Proyectar la imagen de la pantalla de su Mac desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility 2 for Mac).....203
Qué puede hacer con Image Express Utility 2.....203
Entorno operativo.....203
Conexión del proyector a una LAN 203
Usando Image Express Utility 2.....204
❺ Operar el proyector usando la LAN (Virtual Remote Tool) 207
❻ Conversión de archivos PowerPoint a diapositivas (Viewer PPT Converter 3.0) 210

9. Apéndice 212
❶ Distancia de proyección y tamaño de la pantalla 212
Tablas de los tamaños y dimensiones de la pantalla.....212
Tipos de lente y distancia de proyección 213
Rango de desplazamiento de la lente.....216
❷ Sustitución de la rueda a color (incluida) 217
Almacenamiento de una rueda a color sin usar:.....219
❸ Instalación de la placa opcional (vendida por separado) 220
❹ Lista de señales de entrada compatibles 222
❺ Especificaciones.....224
Óptica.....224
Eléctrica 224
Mecánica.....225
Lentes opcionales.....226

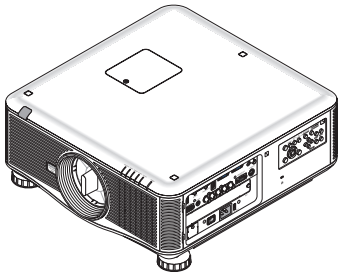
❻ Dimensiones de la cubierta 227
❼ Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub ORDENADOR.....228
❽ Detección de fallos 229
Mensajes de los indicadores.....229
Problemas comunes y sus soluciones.....231
Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.....233
❾ Códigos de control del PC y conexión de cables 234
❿ Lista de comprobación para la solución de problemas 235
⓫ ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México).....237

1. Introducción

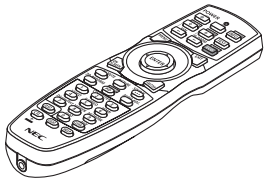
❶ ¿Qué contiene la caja?

Asegúrese de que la caja contiene todos los elementos que aparecen en la lista. Si falta alguna pieza, póngase en contacto con su distribuidor.
Conserve la caja y los materiales de embalaje originales por si tiene que transportar el proyector.

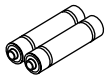
Proyector



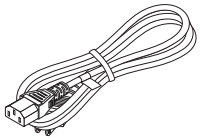
Tapa antipolvo de la lente (79TM1061)
** El proyector se envía sin lente. Para más información sobre tipos de lentes y las distancias, consulte la página 213, 214, 215.*



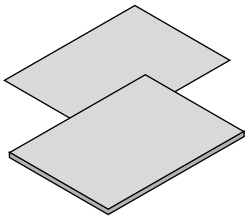
Mando a distancia (7N901041)



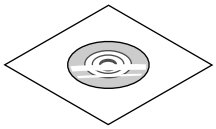
Pilas alcalinas AA (x2)



Cable de alimentación (EE.UU.: 79TM1001 para CA 120 V y 79TM1011 para CA 200 V) (UE: 79TM1021)



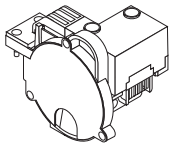
- *Información importante (para Norteamérica: 7N8N4841) (para el resto de países 7N8N4841 y 7N8N4851)*
- *Guía de instalación rápida (para Norteamérica: 7N8N4861) (para el resto de países 7N8N4861 y 7N8N4871)*



CD-ROM del proyector NEC Manual del usuario (PDF) y software de utilidad (7N952052)

Sólo para Norteamérica
Garantía limitada
Para clientes en Europa:
Tiene a su disposición la Póliza de garantía en nuestra página web: www.nec-display-solutions.com

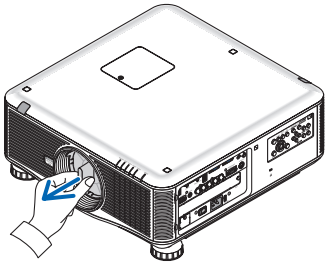
Tornillo antirrobo de la lente (79TM1071)
Este tornillo dificulta la extracción de la lente montada en el proyector. (→ página 163)



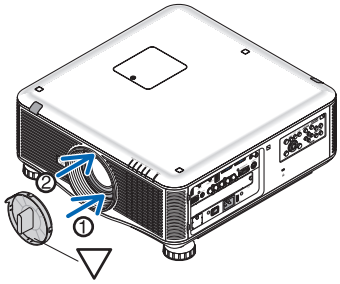
Rueda a color de 6 segmentos (79TM1081)
Fijadores de apilamiento (x 3) (79TM1101)
Tope del cable de alimentación (79TM1111)
Tapa antirrobo para la unidad LAN (unidad LAN inalámbrica opcional) (79TM1091)

Colocar/quitar la tapa antipolvo

Para quitar la tapa antipolvo del proyector, tire del extremo superior de la tapa y desengánchela.



Para colocar la tapa antipolvo en el proyector, localice el cierre situado en el extremo inferior de la tapa antipolvo y colóquelo en el orificio del proyector procurando que el punto de la marca del triángulo (▽) quede boca abajo (① en la figura siguiente). A continuación, presione el extremo superior de la tapa antipolvo contra el proyector para encajar los cierres en la ranura mientras sujeta el asa (② en la figura siguiente).



❷ Introducción al proyector

Esta sección incluye una descripción general de su nuevo proyector y describe sus características y controles.

Felicitaciones por haber adquirido el proyector

Este proyector es uno de los mejores proyectores disponibles en la actualidad. El proyector le permite proyectar imágenes precisas de hasta 500 pulgadas (200 o 300 pulgadas dependiendo de la lente opcional) (medición longitudinal) desde un ordenador PC o Macintosh (de sobremesa o portátil), un vídeo VCR, un reproductor de DVD o una cámara de documentos.
Puede usar el proyector en una mesa o carro; puede usar el proyector para proyectar imágenes desde detrás de la pantalla y el proyector puede instalarse de forma permanente en el techo*1. El mando a distancia puede utilizarse sin necesidad de cables.

*1 No intente instalar el proyector en el techo usted mismo.

El proyector debe ser instalado por técnicos cualificados para asegurar un funcionamiento adecuado y reducir el riesgo de lesiones corporales.

Además, el techo debe ser lo suficientemente fuerte como para resistir el peso del proyector y la instalación debe de realizarse de acuerdo con las normas de construcción locales. Para más información, consulte a su distribuidor.

Funciones que disfrutará:

- **DLP® proyector de alta resolución y brillo**
  Pantalla de alta resolución – PX750U2: WUXGA (1920 × 1200) resolución natural (16:10), PX700W2: WXGA (1280 × 800) resolución natural (16:10), PX800X2: XGA (1024 × 768) resolución natural (4:3)
- **Amplia gama de selección de lentes opcionales que se ajustan al lugar de instalación**
  Este proyector es compatible con 7 tipos* de lentes opcionales, proporcionando una selección de lentes adaptadas a una variedad de requisitos de instalación.
  Además, las lentes pueden instalarse y extraerse instantáneamente.
  Tenga en cuenta que ninguna lente viene instalada en el momento del envío. Adquiera por separado lentes opcionales.
  * 6 tipos para PX700W2 y PX800X2
- **Sistema de lámpara dual**
  Un sistema de doble lámpara que ofrece ahorros energéticos y una vida útil más duradera junto con redundancia.
- **Doble apilamiento para requisitos de salida de iluminación alta y redundancia incorporada.**
  Los proyectores de doble apilamiento aumentan el brillo y la visibilidad.
- **Función COMBINACIÓN DE BORDES**
  La función COMBINACIÓN DE BORDES permite la visualización en una pantalla grande de una imagen de pantalla múltiple con alta resolución.
- **El desplazamiento motorizado de la lente, el zoom y el foco ofrecen una instalación flexible**
  El desplazamiento motorizado horizontal y vertical de la lente permite proyectar desde instalaciones descentradas.
  El zoom y enfoque motorizados proporcionan un ajuste rápido y sencillo.
- **360° de ángulo de instalación (inclinable)**
  Puede instalar el proyector en cualquier ángulo (360°).
  Sin embargo, tenga en cuenta que el ajuste de “modo de ventilador” debe cambiarse para ajustarse al ángulo de instalación.
  Igualmente, el proyector no puede instalarse inclinado hacia la derecha o hacia la izquierda.
- **Dos tipos de ruedas a color intercambiables (blanca de 6 segmentos) y (a color de 6 segmentos)**
  El proyector sale de fábrica con la rueda blanca de 6 segmentos instalada. Podrá sustituirla por la rueda a color de 6 segmentos para crear imágenes con colores más brillantes que coincidan con la fuente.
- **Gran variedad de conectores de salida/entrada (HDMI, DisplayPort, BNC, etc.)**
  El proyector viene equipado con una gran variedad de conectores de entrada/salida: ordenador (analógico) 5 BNC, HDMI, DisplayPort, Video, S-Video, etc. (Los conectores de ordenador (analógico) y los BNC también son compatibles con entradas de componente.)
  Los conectores de entrada del proyector HDMI y DisplayPort son compatibles con HDCP.

- **Ranura para placa opcional**
  El proyector tiene una ranura para la placa opcional (SB-01HC o cualquier otra placa de interfaz NEC).
- **Circuito de procesamiento de imágenes de alta calidad**
  El procesador de vídeo Reon-VX se utiliza para proyectar imágenes de alta calidad.
- **Diseño de ahorro energético con un consumo de energía en el modo de espera de 0,4 vatios o inferior**
  Al ajustarse el modo de espera del menú en pantalla a “Ahorro de energía”, el consumo de la alimentación en el modo de espera será de 0,2 vatios (100-130 V CA)/ 0,4 vatios (200-240 V CA).
- **“Modo eco” para un bajo consumo de alimentación y pantalla “Medidor de CO2”**
  El proyector viene equipado con un “modo eco” para reducir el consumo de alimentación durante el uso. Asimismo, el efecto de ahorro de energía, una vez ajustado el modo eco, se convierte en la cantidad de reducciones de emisiones de CO_2 lo cual se indica en el mensaje de confirmación visualizado al desconectarse la alimentación y en el menú de la pantalla de “Información” (MEDIDOR DE CO2).
- **Función de conmutación sin corte para cambios de pantalla precisos al cambiar la señal (solo para PX750U2)**
  Al cambiar el conector de entrada, la imagen visualizada se mantiene hasta que finaliza el cambio, de manera que el proyector puede escribir la nueva imagen sin quedarse en negro.
- **Visualización simultánea de dos imágenes (PIP/IMAGEN POR IMAGEN)**
  Con un único proyector se pueden proyectar simultáneamente dos imágenes.
  Existen dos tipos de disposiciones para las dos imágenes: “imagen sobre imagen” en donde una sub-imagen es visualizada en la imagen principal, e “imagen por imagen” en donde la imagen principal y las sub-imágenes son visualizadas la una al lado de la otra.
- **Función de seguridad para evitar el uso no autorizado**
  El proyector está equipado con las siguientes funciones de seguridad:
  - Seguridad por contraseña: Al configurarse una contraseña en el menú en pantalla, cada vez que se encienda el proyector aparecerá una pantalla de entrada de contraseña.
  - Bloqueo antirrobo: se puede conectar al proyector un cable de seguridad compatible con los bloqueos Kensington.
- **Compatibilidad LAN por cable/inalámbrica (la unidad LAN inalámbrica se vende por separado)**
  El proyector viene equipado con un puerto LAN (RJ-45) para la conexión a una LAN por cable para la transferencia de imágenes desde un ordenador al proyector, permitiendo el control del proyector desde un ordenador, etc.
  Además, el proyector puede ser utilizado desde una LAN inalámbrica instalando la unidad LAN inalámbrica (NP02LM) vendida por separado.
- **Práctico software de utilidad (soporte del usuario) proporcionado de forma estándar**
  En el CD-ROM del proyector NEC se incluyen tres programas de software (Image Express Utility 2.0, PC Control Utility Pro 4, Image Express Utility 2 para Mac). Se pueden descargar otros dos programas de software adicionales desde nuestro sitio web: Virtual Remote Tool y Viewer PPT Converter 3.0.
- **Función de visor LAN compatible**
  Con el visor del proyector se podrán proyectar mediante la LAN por cable o inalámbrica imágenes fijas o en movimiento ubicadas en carpetas compartidas.
  - El Visor es compatible con la función “compartir medios” de Windows Media Player 11.
- **Compatible con CRESTRON ROOMVIEW**
  El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o controlador.

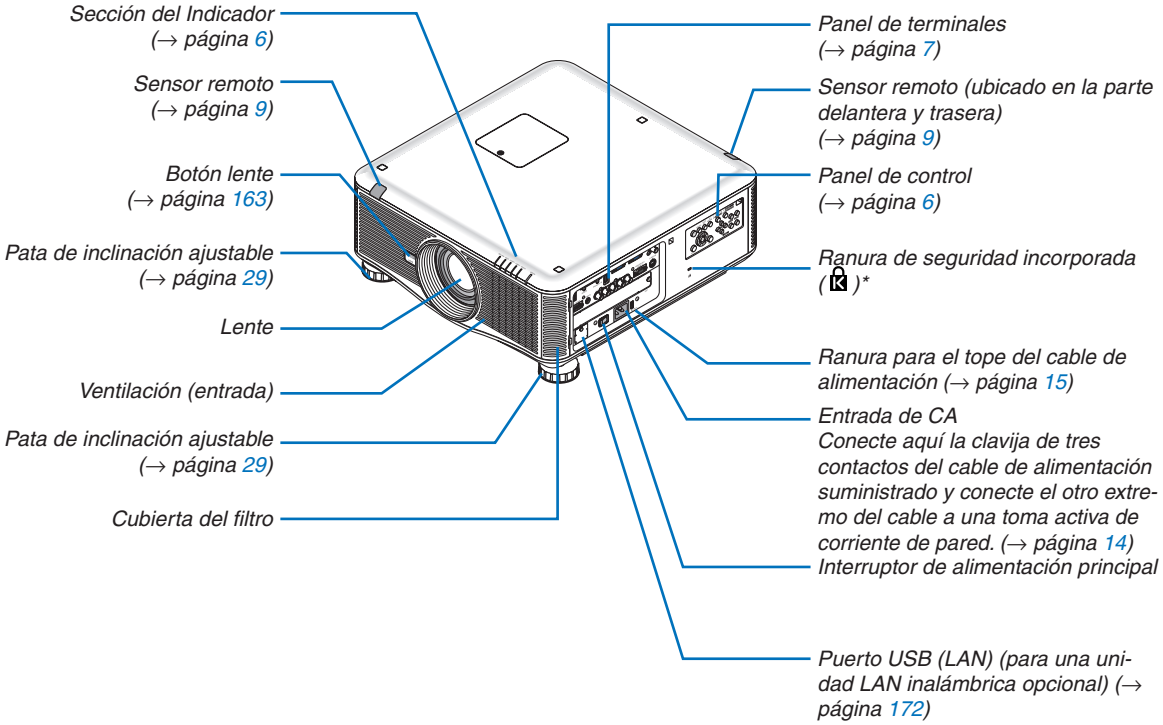
Acerca de este manual del usuario

La manera más rápida de comenzar es tomarse un tiempo y hacerlo todo bien desde el principio. Tómese unos minutos para revisar el manual del usuario. Esto le ahorrará tiempo más adelante. Al principio de cada sección encontrará una descripción general. Si la sección no es pertinente, pásela por alto.

❸ Denominación de las partes del proyector

Parte delantera/superior

La lente se vende por separado. La siguiente descripción aplica cuando se ha instalado la lente NP18ZL en el modelo PX750U2.



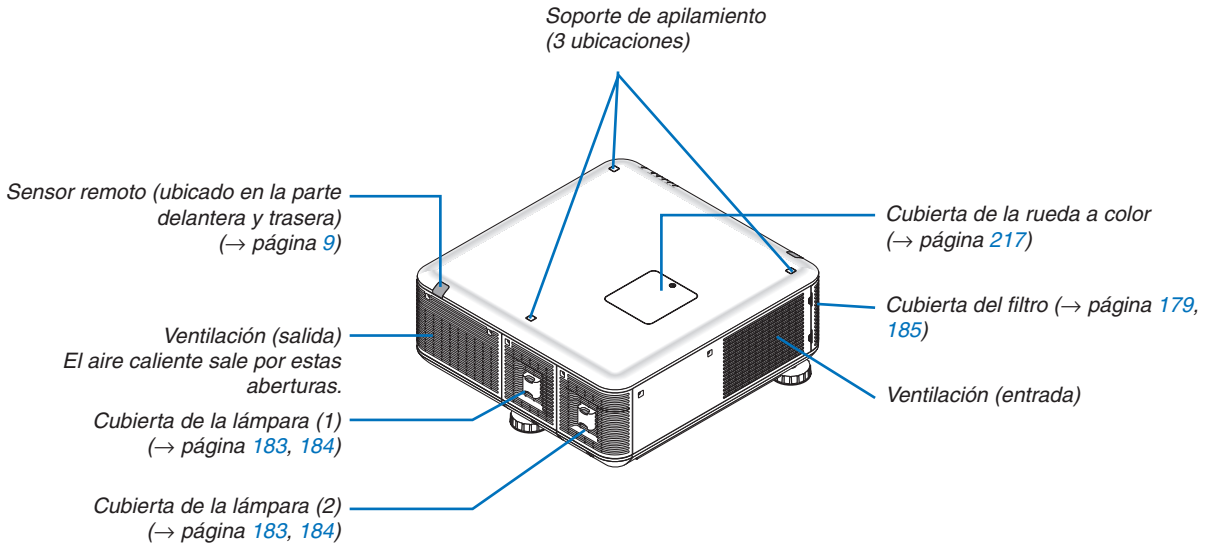
* Esta ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad MicroSaver ®.

Tapa de la lente
(La tapa de la lente está instalada en la lente.)

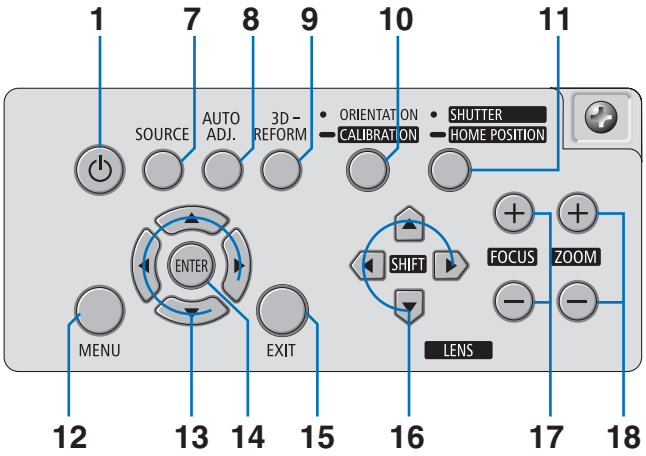
Parte posterior

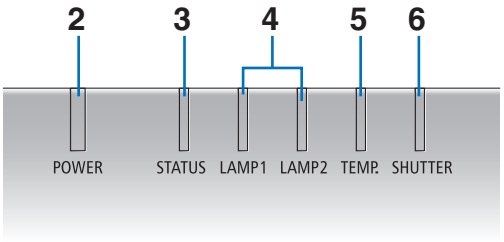
⚠ ADVERTENCIA:

Algunas piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación de CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga cuidado al recoger el proyector.



Sección del Indicador/Panel de control



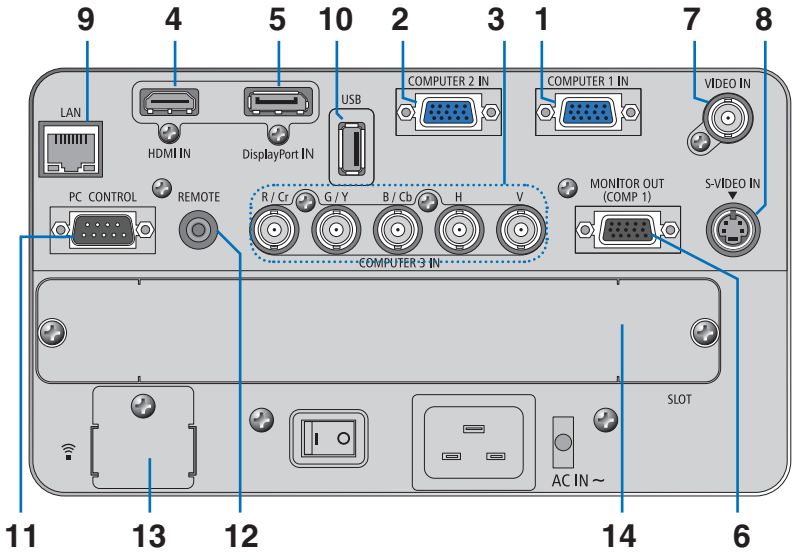


1. ⏻ **Botón (POWER)** (→ páginas 18, 33)
2. **Indicador POWER** (→ páginas 18, 33, 229)
3. **Indicador STATUS** (→ página 229)
4. **Indicadores LAMP 1 y LAMP 2** (→ página 182, 230)
5. **Indicador TEMP.**(→ página 230)
6. **Indicador SHUTTER** (→ página 230)
7. **Botón SOURCE** (→ página 21)
8. **Botón AUTO ADJ.** (→ página 32)
9. **Botón 3D REFORM** (→ página 39)
10. **Botón ORIENTATION/CALIBRATION** (→ página 18, 20)
11. **Botón SHUTTER/HOME POSITION** (→ página 23, 35)

NOTA: La "posición inicial" para la posición de cambio de lente no es la posición central de la gama de cambio de la lente ajustable. La posición inicial debería emplearse para la instalación de la lente. La posición inicial debería emplearse para la instalación de la lente.

12. **Botón MENU** (→ página 99)
13. **▲▼◀▶ Botones** (→ página 99)
14. **Botón ENTER** (→ página 99)
15. **Botón EXIT** (→ página 99)
16. **Botones LENS SHIFT ▲▼◀▶** (→ página 23)
17. **Botones FOCUS +/–** (→ página 25)
18. **Botones ZOOM +/–** (→ página 28)

Características del panel de terminales



1. **COMPUTER 1 IN/ Conector de entrada de componente (mini D-Sub de 15 contactos) (→ páginas 14, 164, 169)**
2. **COMPUTER 2 IN / Conector de entrada de componente (Mini D-Sub de 15 contactos) (→ páginas 164, 169)**
3. **COMPUTER 3 IN/Componente (R/Cr, G/Y, B/Cb, H, V) conectores (BNC × 5) (→ páginas 164, 169)**
4. **Conector (tipo A) HDMI IN (→ páginas 165, 166, 170)**
5. **Conector de entrada DisplayPort (DisplayPort 20P)(→ página 165)**
6. **Conector (mini D-Sub 15 contactos) MONITOR OUT (COMP 1) (→ página 167)**
7. **Conector (BNC) VIDEO IN (→ página 168)**
8. **Conector S-VIDEO IN (mini DIN de 4 contactos) (→ página 168)**
9. **Puerto LAN (RJ-45) (→ página 171)**
10. **Puerto USB (tipo A) (→ página 77)**
11. **Puerto (D-Sub 9 contactos) PC CONTROL (→ página 234)**

    Utilice este puerto para conectar un PC o sistema de control. Esto le permite controlar el proyector utilizando el protocolo de comunicación serial. Si va a escribir su propio programa, los códigos de control de PC típicos se encuentran en la página 234.

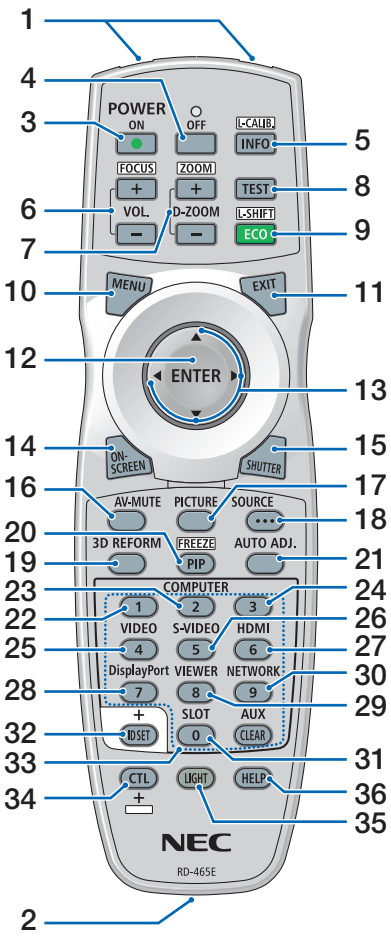
12. **Enchufe REMOTE (Mini Estéreo)**

    Use este enchufe para el mando a distancia cableado del proyector usando un cable remoto disponible comercialmente con un mini-enchufe estéreo de ∅3,5 (sin resistencia).

    Conecte el proyector y el mando a distancia suministrado usando un cable del mando a distancia cableado disponible comercialmente. (→ página 10)

13. **Puerto USB (LAN) ᯤ (para una unidad LAN inalámbrica) (→ página 172)**
14. **Ranura opcional (SLOT) (→ página 220)**

❹ Denominación de las partes del mando a distancia

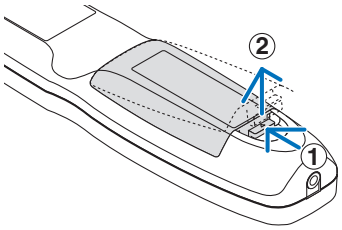


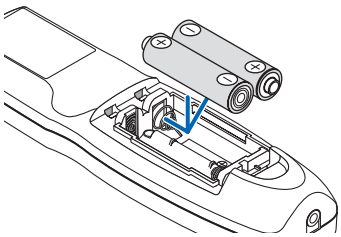
1. **Transmisor de infrarrojos**
   (→ página 9)
2. **Enchufe remoto**
   Conecte aquí un cable remoto disponible comercialmente para el funcionamiento con cable. (→ página 10)
3. **Botón POWER ON**
   (→ página 18)
4. **Botón POWER OFF**
   (→ página 33)
5. **Botón INFO/L-CALIB.**
   (→ página 18) (La función del botón INFO no surtirá efecto en esta serie de proyectores).
6. **Botones VOL./FOCUS +/–**
   (→ página 25)
7. **Botones D-ZOOM/ZOOM +/–**
   (→ página 28)
8. **Botón TEST**
   (→ página 22)
9. **Botón ECO/L-SHIFT**
   (→ página 24)
10. **Botón MENU**
    (→ página 99)
11. **Botón EXIT**
    (→ página 99)
12. **Botón ENTER**
    (→ página 99)
13. **▲▼◀▶ Botón**
    (→ página 99)
14. **Botón ON-SCREEN**
    (→ página 35)
15. **Botón SHUTTER**
    (→ página 35)
16. **Botón AV-MUTE**
    (→ página 35)
17. **Botón PICTURE**
    (→ páginas 108, 110)
18. **Botón SOURCE**
    (→ página 21)
19. **Botón 3D REFORM**
    (→ página 39)
20. **Botón PIP/FREEZE**
    (→ página 35, 42)
21. **AUTO ADJ. Botón**
    (→ página 32)
22, 23, 24. **Botón COMPUTER 1/2/3**
    (→ página 21)
25. **Botón VIDEO**
    (→ página 21)
26. **Botón S-VIDEO**
    (→ página 21)
27. **Botón HDMI**
    (→ página 21)
28. **Botón DisplayPort**
    (→ página 21)
29. **Botón VIEWER**
    (→ páginas 21, 73)
30. **Botón NETWORK**
    (→ página 21)
31. **Botón SLOT**
32. **Botón ID SET**
    (→ página 127)
33. **Botones Numéricos (0 a 9/ CLEAR)**
    (El botón AUX no funcionará en esta serie de proyectores).
34. **Botón CTL**
    Este botón se usa en conjunción con otros botones, de forma similar a la tecla CTRL en un ordenador.
35. **Botón LIGHT**
    Este botón se usa para encender la retroiluminación de los botones del mando a distancia.
    La retroiluminación se apagará si no se lleva a cabo ninguna operación con los botones en 10 segundos.
36. **Botón HELP**
    (→ página 133)

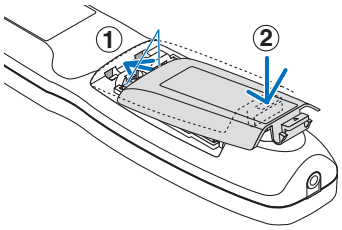
Instalación de las pilas

1. ***Pulse el cerrojo y extraiga la cubierta de la pila.***
2. ***Instale pilas nuevas (AA). Asegúrese de que la polaridad (+/–) de las pilas sea correcta.***
3. ***Deslice la cubierta sobre las pilas hasta que encaje en posición.***

NOTA: No mezcle pilas nuevas y usadas y no mezcle pilas de distinto tipo.



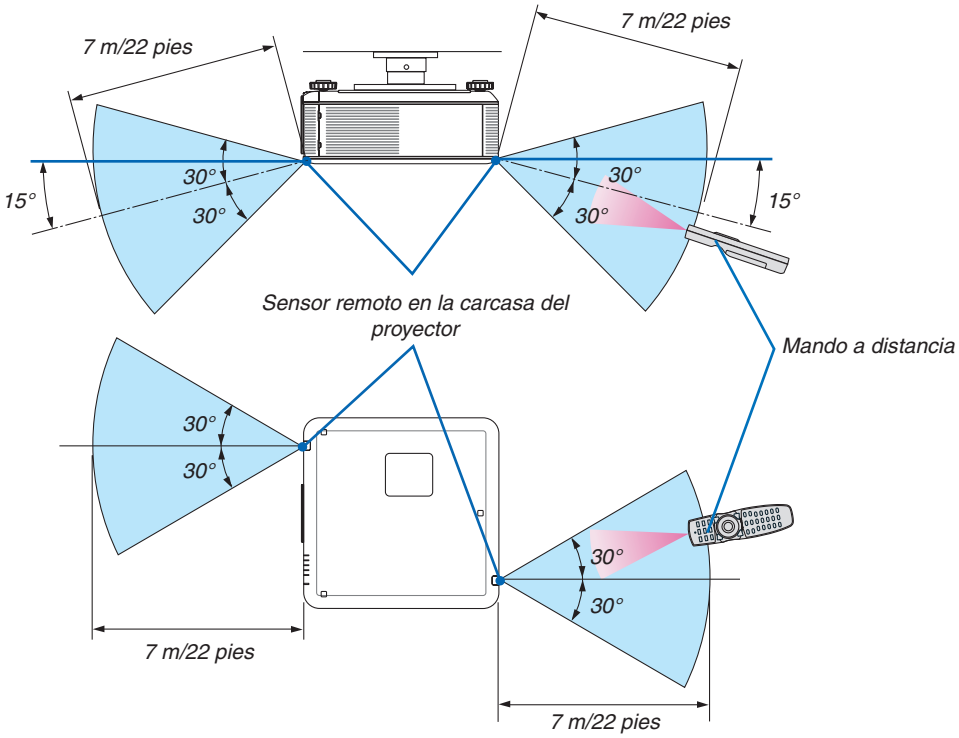




Precauciones con el mando a distancia

- Manipule el mando a distancia con cuidado.
- Si el mando a distancia se moja, límpielo y séquelo inmediatamente.
- Evite el calor y la humedad excesivos.
- No cortocircuite, caliente o desmonte las pilas.
- No arroje las pilas al fuego.
- Cuando no vaya a usar el mando a distancia por un período prolongado de tiempo, extraiga las pilas.
- Asegúrese de que la polaridad (+/–) de las pilas sea correcta.
- No utilice pilas nuevas y usadas al mismo tiempo y no mezcle pilas de distinto tipo.
- Deseche las pilas utilizadas según las regulaciones locales.

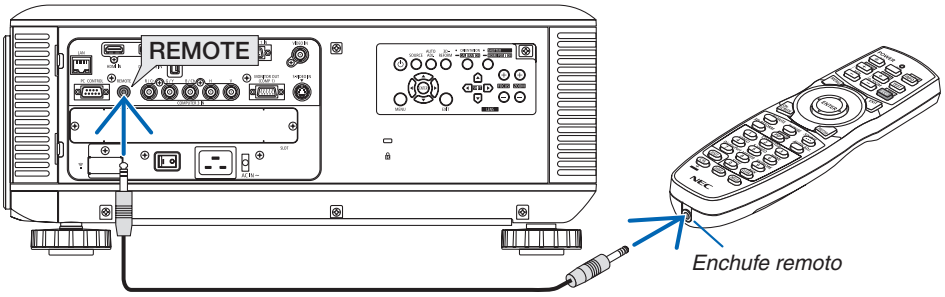
Alcance del mando a distancia inalámbrico



- La señal infrarroja tiene un alcance en línea recta a nivel de la vista de aproximadamente 22 pies/7 m, dentro de un ángulo de 60 grados respecto del sensor remoto situado en la carcasa del proyector.
- El proyector no responderá si hay objetos entre el mando a distancia y el sensor o si el sensor está expuesto a alguna luz intensa. Las pilas débiles también pueden impedir que el mando a distancia controle correctamente el proyector.

Uso del Mando a Distancia en las Operaciones con Cable

Conecte un extremo del cable remoto al mini enchufe REMOTE y el otro extremo al enchufe remoto en el mando a distancia.



NOTA:

- *Cuando se inserta un cable remoto en el enchufe REMOTE, el mando a distancia no funciona para la comunicación inalámbrica de infrarrojos.*
- *Cuando se inserta un cable remoto en el enchufe REMOTE, las funciones [AHORRO DE ENERGÍA] y [NORMAL2] en [MODO DE ESPERA] no estarán disponibles.*
- *No se proporcionará suministro al mando a distancia desde el proyector a través del enchufe REMOTE. Se necesita una pila cuando el mando a distancia se usa en las operaciones con cable.*

❺ Entorno operativo para el software incluido en el CD-ROM

Nombre y características de los programas de software incluidos

Nombre del programa de software	Características
Image Express Utility 2.0	• Este es un programa de software utilizado para enviar las pantallas de sus ordenadores personales al proyector mediante una LAN por cable/inalámbrica (Modo de reunión). Las imágenes proyectadas pueden transferirse y guardarse en ordenadores personales. Si se utiliza el "Meeting Mode", las imágenes proyectadas podrán ser enviadas y guardadas en ordenadores personales. Las imágenes pueden enviarse desde un ordenador personal a no sólo un proyector, sino a dos o más proyectores al mismo tiempo. (→ página 191)
PC Control Utility Pro 4	Este es un programa de software utilizado para manejar el proyector desde el ordenador cuando el ordenador y el proyector están conectados mediante una LAN (por cable o inalámbrica) o mediante un cable de serie. (→ página 202)
Image Express Utility para Mac	• Este es un programa de software utilizado para enviar la imagen de la pantalla de su Mac al proyector mediante una red (LAN por cable o inalámbrica). Para el entorno operativo de Mac, consulte la página 203.

* Para usar una conexión LAN inalámbrica, se requiere una unidad LAN inalámbrica opcional.

NOTA:
- *Image Express Utility para Mac no es compatible con el modo "Meeting Mode" incluido en Image Express Utility 2.0.*

Desde nuestro sitio web podrá descargar los siguientes programas de software.

Nombre del programa de software	Características
Virtual Remote Tool	Cuando el ordenador y el proyector están conectados usando una red (LAN por cable o inalámbrica), se podrán realizar operaciones tales como encender y apagar el proyector o cambiar la señal. También es posible enviar una imagen al proyector y registrarla como el logotipo de fondo. Una vez registrada la imagen, puede bloquearse para evitar que el logotipo se superponga. (→ página 207)
Viewer PPT Converter 3.0	Este es un programa de software utilizado para convertir archivos creados con PowerPoint a archivos JPEG que pueden ser visualizados con la función del visor del proyector si el dispositivo de memoria USB está introducido en el proyector. (→ página 210)

Servicio de descarga

Visite nuestro sitio web para descargar o actualizar estos programas de software:
URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

Entorno operativo

El siguiente es el entorno operativo de Image Express Utility 2.0. Para más información sobre el entorno operativo de los otros programas del software, consulte la función de ayuda de cada programa del software.

SO compatibles	Windows 7 Home Basic Windows 7 Home Premium Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Basic Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise Windows XP Home Edition Service Pack 2 o superior Windows XP Professional Service Pack 2 o superior Windows XP Tablet PC Edition 2005 o posterior (Windows XP Tablet PC Edition Service Pack 2 o posterior) • Solo versión de 32 bits * "Easy Connection" es compatible con los privilegios de Administrador de Windows XP y Windows 7/Windows Vista únicamente • La función de ahorro de energía de Windows no es compatible.
Procesador	• Windows 7/Windows Vista Se requiere Pentium 4/Pentium M 800 MHz equivalente o superior Se recomienda Dual core 1 GHz o superior • Windows XP Se requiere Pentium III 800 MHz o superior Se recomienda Pentium 4 1,6 GHz o superior
Memoria	• Windows 7/Windows Vista Se requieren 512 MB o más Se recomienda 1 GB o más • Windows XP Se requieren 128 MB o más Se recomiendan 192 MB o más * Para ejecutar aplicaciones adicionales simultáneamente podría necesitarse más memoria.
Procesador de gráficos	• Windows 7/Windows Vista Se recomienda un nivel "Graphics" de 3.0 o superior de "Windows Experience Index".
Entorno de red	TCP/IP compatible con LAN por cable o LAN inalámbrica (* Utilice una unidad LAN inalámbrica en conformidad con el estándar Wi-Fi).
Resolución	• Windows 7/Windows Vista Se requiere SVGA (800 × 600) o superior Se recomienda XGA (1024 × 768) • Windows XP Se requiere VGA (640 × 480) o superior Se recomienda XGA (1024 × 768)
Colores de la pantalla	High Color (15 bits, 16 bits) True Color (24 bits, 32 bits) (recomendado) • 256 o colores inferiores no son compatibles.

2. Proyección de una imagen (Funcionamiento básico)

En esta sección se describe la forma de encender el proyector y proyectar una imagen en la pantalla.

❶ Flujo de proyección de una imagen

Paso 1

- ***Conectar su ordenador/Conexión del cable de alimentación suministrado (→ página 14)***

⇩

Paso 2

- ***Encender el proyector (→ página 17)***

⇩

Paso 3

- ***Seleccionar una fuente (→ página 21)***

⇩

Paso 4

- ***Ajustar el tamaño y posición de la imagen (→ página 22)***
- ***Corregir la distorsión keystone [KEYSTONE] (→ página 30)***

⇩

Paso 5

- ***Ajustar una imagen***
  - *Optimizar una señal de ordenador automáticamente (→ página 32)*

⇩

Paso 6

- ***Realizar una presentación***

⇩

Paso 7

- ***Apagar el proyector (→ página 33)***

⇩

Paso 8

- ***Después del uso (→ página 34)***

❷ Conectar su ordenador/Conexión del cable de alimentación suministrado

NOTA:
- *Antes de realizar los siguientes pasos instale una lente. (→ página 162)*

1. *Conecte su ordenador al proyector.*

Esta sección le mostrará una conexión básica a un ordenador. Para más información sobre otras conexiones, consulte "(2) Cómo realizar las conexiones" en la página 164.

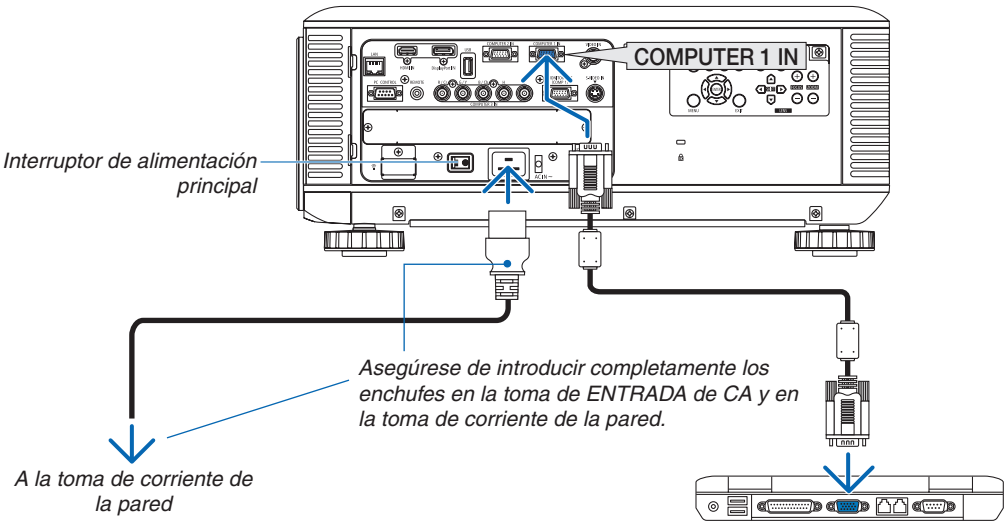
Conecte el cable de ordenador (VGA) entre el conector COMPUTER 1 IN del proyector y el puerto del ordenador (mini D-Sub 15 contactos). Gire los dos tornillos de ajuste de ambos conectores para fijar el cable de ordenador (VGA).

2. *Conecte el cable de alimentación suministrado al proyector.*

AVISO: PARA EVITAR INCENDIOS O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE EQUIPO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.
NO UTILICE EL ENCHUFE DE ESTE EQUIPO CON UN CABLE ALARGADOR O EN UNA TOMA DE PARED A MENOS QUE LOS CONTACTOS SE PUEDAN INSERTAR COMPLETAMENTE.

Información importante:
- *Al enchufar y desenchufar el cable de alimentación suministrado, asegúrese de que el interruptor de corriente principal esté en la posición de desactivado [O]. De lo contrario podría dañar el proyector.*
- *No utilice un suministro de alimentación de tres fases. De lo contrario podría provocar un funcionamiento erróneo.*

Primero, conecte el enchufe de tres contactos del cable de alimentación suministrado a la entrada AC IN del proyector, y a continuación conecte el otro enchufe del cable de alimentación suministrado a la toma de corriente de la pared.



NOTA (únicamente para Norteamérica)
- *El modelo distribuido en Norteamérica viene equipado con dos cables de alimentación distintos: uno para 120 V y el otro para 200 V. Utilice el cable de alimentación adecuado al voltaje utilizado.*

⚠ ADVERTENCIA:

Algunas piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación de CA durante la operación del proyector de forma normal. Tenga cuidado al recoger el proyector.

Uso del tope del cable de alimentación suministrado

Para evitar que el cable de alimentación sea extraído accidentalmente de la ENTRADA de CA del proyector, instale el tope del cable de alimentación suministrado para fijar el cable de alimentación.

NOTA:
- *No fije el cable de alimentación con otros cables. De lo contrario podría generar ruido, el cual afectaría negativamente al cable de señal.*

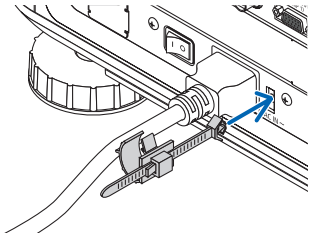
ADVERTENCIA

- Para evitar que se afloje el cable de alimentación, asegúrese de que todas las clavijas del cable de alimentación estén totalmente insertadas en el terminal CA IN del proyector antes de utilizar el tope del cable de alimentación para fijar el cable de alimentación. Un cable de alimentación mal conectado podría ocasionar un incendio o una descarga eléctrica.
- No enrolle el cable de alimentación. De lo contrario podría provocar un sobrecalentamiento o un incendio.
- No fije dos cables de alimentación que vayan a ser utilizados para apilar dos proyectores. De lo contrario podría provocar un incendio.

NOTA: Tenga cuidado de no introducir la banda del revés. Una vez fijada la banda, no podrá ser extraída de la ranura.

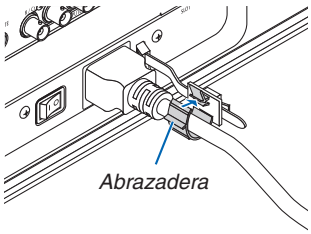
Colocación del tope del cable de alimentación

1. ***Introduzca el extremo de la banda del tope del cable de alimentación en la ranura que se encuentra al lado de la ENTRADA de CA del panel de terminales.***

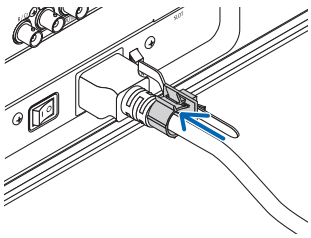


2. ***Utilice el tope del cable de alimentación para fijar el cable de alimentación.***

   Presione la abrazadera para bloquearla.

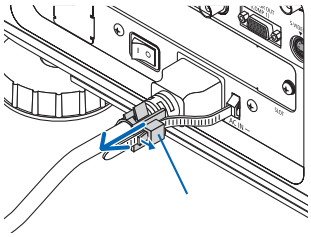


3. ***Deslice la abrazadera hacia la empuñadura del cable de alimentación.***

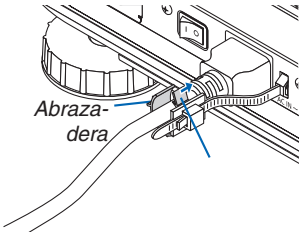


Separación del cable de alimentación del tope del cable de alimentación.

1. Presione la abrazadera del fijador del cable de alimentación para abrirla.



2. Presione la abrazadera del cable de alimentación para abrirla lo suficiente como para tirar del cable de alimentación.



❸ Encender el proyector

NOTA:

- *El proyector tiene dos interruptores de alimentación: Un interruptor de alimentación principal y un botón POWER (POWER ON y OFF en el mando a distancia)*

• Encender el proyector:

1. ***Pulse el interruptor de alimentación principal a la posición ON (I).***

   El proyector entrará en modo de espera.

2. ***Pulse el botón POWER.***

   El proyector estará listo para su uso.

• Apagar el proyector:

1. ***Pulse el botón POWER.***

   Se visualizará un mensaje de confirmación.

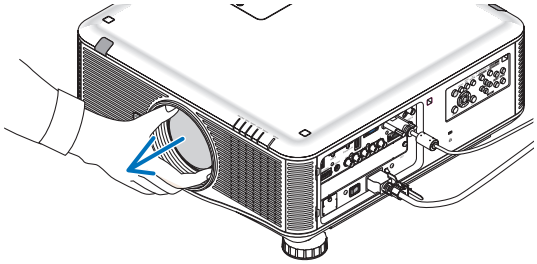
2. ***Pulse de nuevo el botón POWER.***

   El proyector entrará en modo de espera.

3. ***Pulse el interruptor de alimentación principal a la posición OFF (O).***

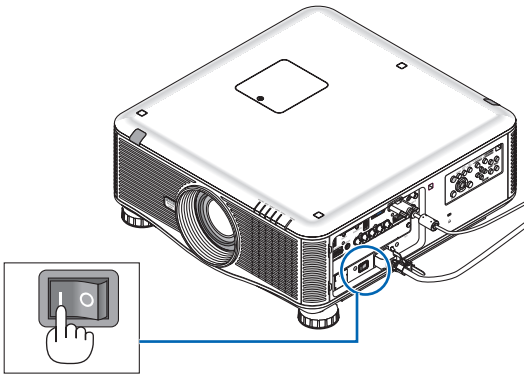
   El proyector se apagará.

Extraiga la tapa de la lente.



1. ***Pulse el interruptor de alimentación principal a la posición ON (I).***

   El proyector entrará en el modo de espera. Cuando se encuentre en el modo de espera, el indicador POWER se iluminará en naranja y el indicador STATUS se iluminará en verde cuando se seleccione [NORMAL] para [MODO DE ESPERA]. Consulte la sección del indicador de alimentación.(→ página 229)



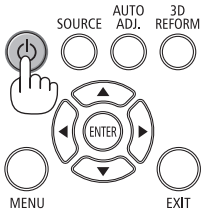
2. *Pulse le botón ⏻ (POWER) de la carcasa del proyector o el botón POWER ON del mando a distancia.*

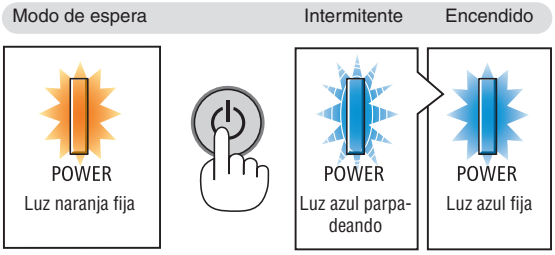
El indicador POWER se encenderá en azul y el proyector estará listo para su uso.

SUGERENCIA:
- *Si el mensaje "¡EL PROYECTOR ESTÁ BLOQUEADO! INTRODUZCA SU CONTRASEÑA." es visualizado, quiere decir que la función [SEGURIDAD] está activada. (→ página 44)*
- *Si se visualiza el mensaje ECO, quiere decir que [ACT.] ha sido seleccionado para [MENSAJE ECO]. (→ página 121)*

Después de encender el proyector, asegúrese de que el ordenador o la fuente de vídeo se encuentren encendidos.

NOTA: Se visualizará la pantalla del logotipo (fondo [LOGOTIPO]) cuando no se reciba ninguna señal (según los ajustes predeterminados).



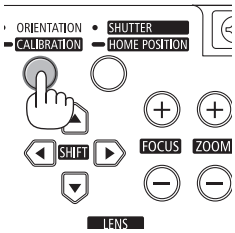


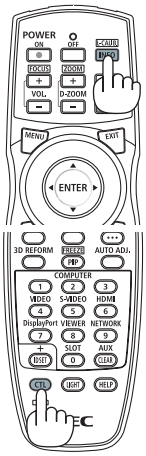
(→ página 229)

Realización de la calibración de la lente

Tras la instalación o recambio de la lente, asegúrese de llevar a cabo la [CALIBRACIÓN] manteniendo pulsado el botón ORIENTATION durante al menos dos segundos o sujetando el botón CTL y pulsando el botón INFO/L-CALIB en el mando a distancia. La calibración corrige el zoom ajustable y el rango de enfoque. Si no realiza la calibración, podría no ser capaz de obtener el mejor enfoque y zoom incluso si ajusta el enfoque y el zoom para la lente.

- Las siguientes lentes necesitan calibración:
  NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL



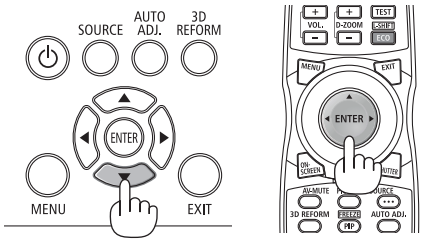


Nota acerca de la pantalla inicial (Pantalla de menú de selección de idioma)

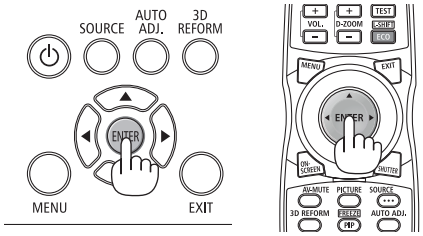
Cuando encienda el proyector por primera vez, accederá al menú inicial. Este menú le da la oportunidad de seleccionar uno de los 27 idiomas del menú.

Para seleccionar un idioma del menú siga los pasos que se indican a continuación:

1. ***Utilice el botón ▲,▼,◀ o ▶ para seleccionar uno de los 27 idiomas disponibles para el menú.***



2. ***Pulse el botón ENTER para ejecutar la selección.***



Después de hacerlo, puede continuar con las operaciones del menú.
Si lo desea, puede seleccionar el idioma del menú más adelante.
(→ [IDIOMA] en las páginas 102 y 120)

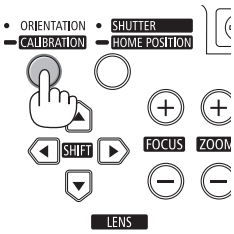
NOTA:

- *Volver a conectar la alimentación inmediatamente después de haberla desconectado (mediante la desconexión directa) mientras se estaba proyectando una imagen podría producir averías. Espere al menos 1 segundo antes de volver a conectar la alimentación.*
- *Extraiga la tapa de la lente mientras la alimentación del proyector está activada.*
  Si la tapa de la lente está instalada, podría deformarse debido a las altas temperaturas.
- *En los siguientes casos, el proyector no se encenderá.*
  - *Si la temperatura interna del proyector es demasiado alta, el proyector detecta una temperatura excesivamente alta. En esta condición, el proyector no se encenderá para proteger el sistema interno. Si esto sucediera, espere hasta que los componentes internos del proyector se enfríen.*
  - *Inicio en entornos con baja temperatura*
    Si la temperatura ambiente de uso es inferior a la temperatura de funcionamiento del proyector, el indicador TEMP. parpadeará. Aumente la temperatura ambiente de uso a 0°C o superior y vuelva a encender el proyector.
    Si enciende el proyector a una temperatura aproximada de 0°C, el proyector podría tardar 5 minutos en calentarse.
    Durante el proceso de calentamiento, el indicador TEMP. parpadeará. Una vez completado el proceso de calentamiento, el indicador TEMP. se apagará.
  - *El proyector no se encenderá si la lámpara ha llegado al fin de su vida útil. Si esto sucediera, sustituya la lámpara.*
  - *Si el indicador STATUS está iluminado en naranja con el botón de alimentación pulsado, quiere decir que [BLOQ. PANEL DE CONT.] está activado. Cancele el bloqueo desactivándolo. (→ página 126)*
  - *Si la lámpara no se enciende, y si el indicador LAMP 1 o LAMP 2 se encienden intermitentemente seis veces, espere un minuto completo antes de conectar alimentación.*
- *Mientras el indicador POWER parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada utilizando el botón de alimentación.*
- *Inmediatamente después de encender el proyector, la pantalla puede parpadear. Esto es normal. Espere entre 3 y 5 minutos hasta que la luz de la lámpara se estabilice.*
- *Cuando se enciende el proyector, puede que tarde un poco en encenderse completamente la luz de la lámpara.*
- *Si enciende el proyector inmediatamente después de apagarse la lámpara o cuando la temperatura es elevada, los ventiladores funcionarán sin mostrar ninguna imagen durante algún tiempo y después el proyector mostrará la imagen.*

Si la imagen proyectada está invertida o boca abajo

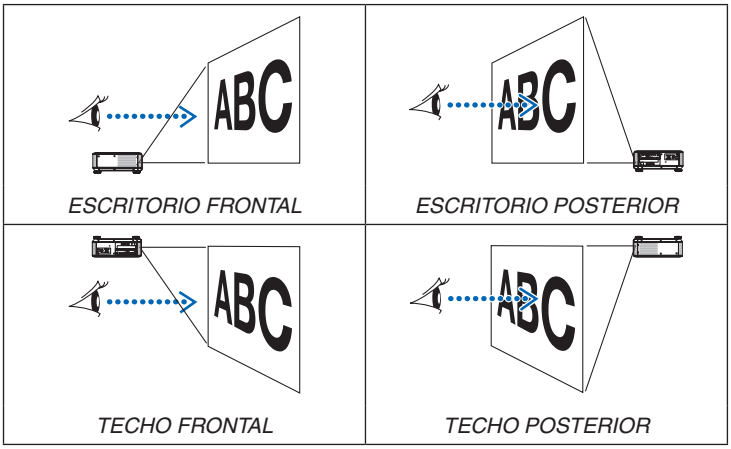
1 *Pulse el botón ORIENTATION.*

Se visualizará la pantalla [ORIENTACIÓN].



2 *Pulse de nuevo para seleccionar la orientación correcta.*

Cada vez que pulse el botón ORIENTATION/CALIBRATION, la opción marcada cambiará.



3 *Deje de pulsar el botón ORIENTATION.*

El menú se cerrará en aproximadamente dos segundos y la imagen proyectada será visualizada en la orientación seleccionada.

Igualmente, se visualizará un mensaje de confirmación.

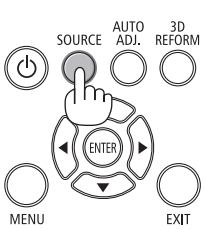
4 *Pulse el botón ENTER.*

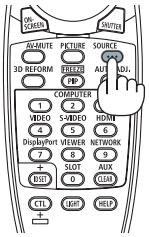
El mensaje de confirmación se cerrará.

❹ Selección de una fuente

Selección de la fuente de ordenador o vídeo

NOTA: Encienda la fuente del equipo de ordenador o video conectado al proyector.





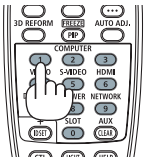
Detección automática de la señal

Pulse una vez el botón SOURCE. El proyector buscará la fuente de entrada disponible y la visualizará. La fuente de entrada cambiará de la siguiente manera:

ORDENADOR1 → ORDENADOR2 → ORDENADOR3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VISOR → SLOT → ORDENADOR1 → ...

- Cuando se muestra la pantalla FUENTE, puede pulsar el botón SOURCE unas cuantas veces para seleccionar la fuente de entrada.

SUGERENCIA: Si no hay ninguna señal de entrada disponible, la entrada será omitida.

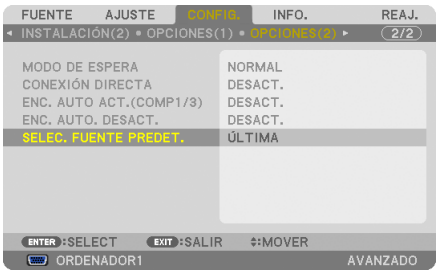


Uso del mando a distancia

Pulse uno de los botones COMPUTER1, COMPUTER2, COMPUTER3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VIEWER, NETWORK, o SLOT.

Seleccionar la fuente predeterminada

Puede ajustar una fuente como fuente predeterminada de tal manera que se visualizará cada vez que el proyector se encienda.



1. ***Pulse el botón MENU.***

   Se visualizará el menú.

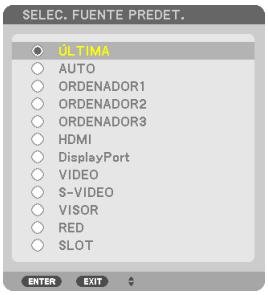
2. ***Pulse dos veces el botón ▶ para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ▼ o ENTER para seleccionar [BÁSICO].***
3. ***Pulse cinco veces el botón ▶ para seleccionar [OPCIONES(2)].***
4. ***Pulse cinco veces el botón ▼ para seleccionar [SELEC. FUENTE PREDET.] y pulse el botón ENTER.***

   Se visualizará la pantalla [SELEC. FUENTE PREDET.].

   (→ página 131)

5. ***Seleccione una fuente como la fuente predeterminada y pulse el botón ENTER.***
6. ***Pulse el botón EXIT varias veces hasta cerrar el menú.***
7. ***Reinicie el proyector.***

   La fuente que seleccionó en el paso 5 será proyectada.



NOTA: Incluso si [AUTO] es activado, la [RED] no será seleccionada automáticamente. Para configurar su red como fuente predeterminada, seleccione [RED].

SUGERENCIA:

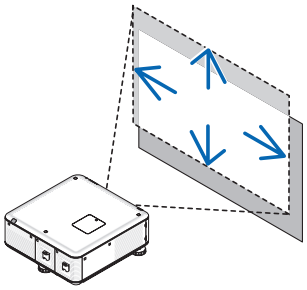
- *Cuando el proyector se encuentra en modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER 1/3 IN, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen del ordenador. ([ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)] → página 131)*
- *En el teclado de Windows 7, una combinación de las teclas P y Windows le permitirá ajustar la pantalla externa fácil y rápidamente.*

❺ Ajuste del tamaño y la posición de la imagen

Puede utilizar el dial de desplazamiento de la lente, la palanca de la pata de inclinación ajustable, los botones de zoom y los botones de enfoque para ajustar el tamaño y la posición de la imagen.

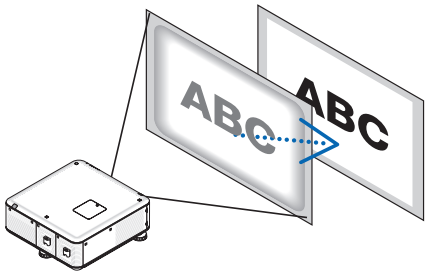
Los dibujos y los cables no aparecen en las ilustraciones de este capítulo para mostrar los ejemplos con mayor claridad.

Ajuste de la posición vertical y horizontal de la imagen proyectada
[Desplazamiento de la lente]



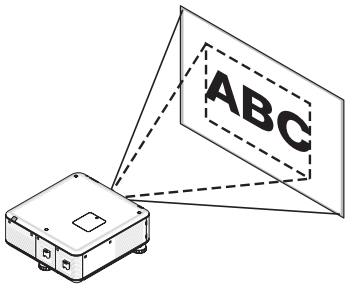
(→ página 23)

Ajuste del enfoque
[Enfoque]



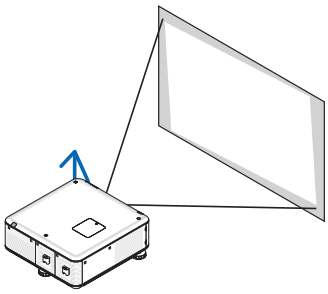
(→ página 25)

Ajusta con precisión el tamaño de una imagen
[Zoom]



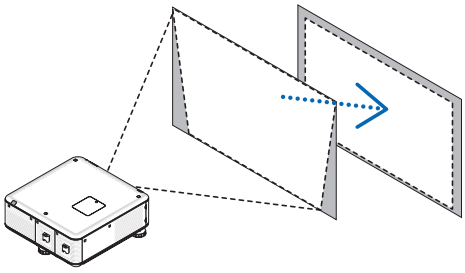
(→ página 28)

Ajusta la altura de la imagen proyectada y la inclinación horizontal
[Pata de inclinación] *1



(→ página 29)

Ajuste de la corrección keystone
[Keystone]



(→ página 30)

*NOTA*1: Ajuste la altura de la imagen proyectada usando la pata de inclinación cuando desee proyectar la imagen en una posición superior a la del rango de ajuste del desplazamiento de la lente.*

SUGERENCIA:

- *Los patrones de prueba incorporados pueden utilizarse eficazmente para ajustar el tamaño y la posición de la imagen. (→ página 104)*
  Pulsando el botón TEST se muestra la pauta del test. El botón ◀ o ▶ puede seleccionar una pauta de test. Para cerrar la pauta del test cambie la fuente a otra.

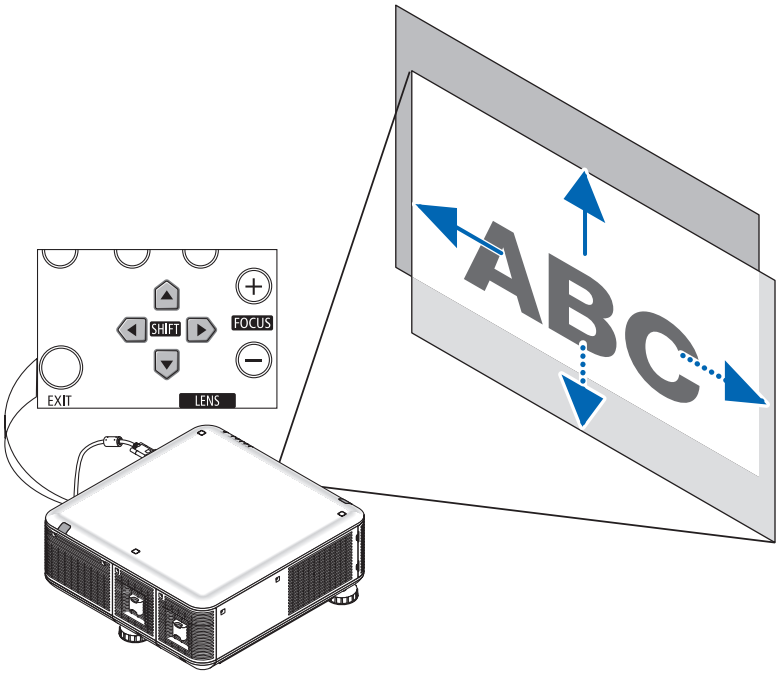
Ajuste de la posición vertical de la imagen proyectada (desplazamiento de lente)

⚠ **ADVERTENCIA**	• Realice el ajuste por detrás o desde el lateral del proyector. Ajustar desde delante podría exponer sus ojos a una fuerte iluminación que podría dañarlos. • Mantenga las manos alejadas de la zona de montaje de la lente mientras se produce el desplazamiento de la misma. De lo contrario podría provocar que sus manos se quedasen atrapadas por el movimiento de la lente.

NOTA:
- *La función de desplazamiento de la lente no está disponible en el proyector si se han instalado las lentes NP16FL (PX750U2) y NP06FL (PX700W2/PX800X2).*
  Vuelva a colocar la posición de desplazamiento de la lente a su posición inicial antes de instalar la lente en el proyector.
- *Desplazar la lente a su máximo en dos direcciones combinadas provocará que los bordes de la imagen se oscurezcan o que aparezcan algunas sombras.*

Ajuste mediante los botones de la carcasa

1. Pulse uno de los botones LENS SHIFT ▼▲◀▶.



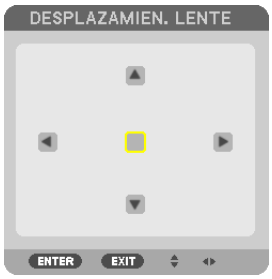
2. Utilice los botones LENS SHIFT ▼▲◀▶ para mover la imagen proyectada.

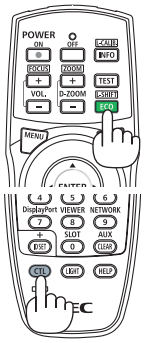
Coloque la posición del desplazamiento de la lente a la posición inicial
Pulse y mantenga pulsado el botón SHUTTER/HOME POSITION durante 2 segundos para trasladar la posición del desplazamiento de la lente a su posición inicial (posición casi central)

Ajuste mediante el mando a distancia

1. Sujete el botón CTL y pulse el botón ECO/L-SHIFT.

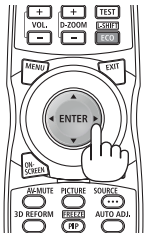
Se visualizará la pantalla de desplazamiento de la lente.





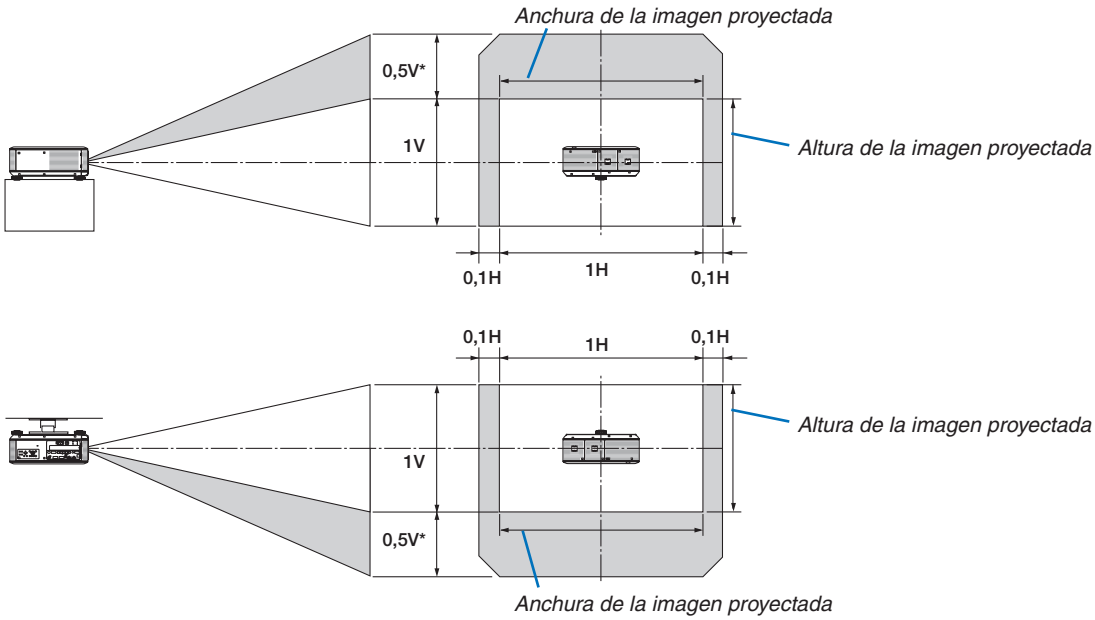
2. Pulse el botón ▼▲◀ o ▶.

Utilice los botones ▼▲◀▶ para mover la imagen proyectada.



SUGERENCIA:

- *El siguiente diagrama muestra el rango de ajuste del desplazamiento de la lente para el escritorio frontal. Para elevar la posición de la proyección aún más, utilice las patas de inclinación. (→ página 29)*
- *Para el montaje en el techo/rango de ajuste del desplazamiento de la lente de proyección frontal, consulte la página 216.*

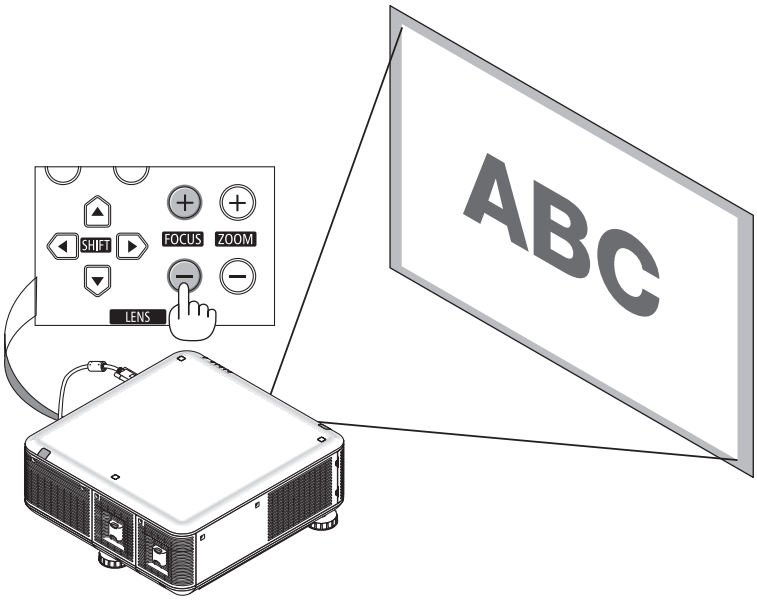


* Para PX800X2, el valor debe ser de 0,43 V en la lente NP31ZL.

Enfoque

Lentes aplicables:
- PX750U2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL
- PX700W2/PX800X2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL

Utilice el botón FOCUS (+) o (–) de la carcasa del proyector para obtener el mejor enfoque.

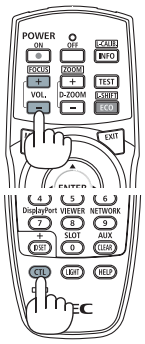


SUGERENCIA: Para obtener el mejor enfoque, realice lo siguiente (para la instalación fijada)
Preparación: Encienda el proyector y deje que se caliente durante una hora.

1. *Utilice los botones FOCUS +/– para asegurarse de que logra el mejor enfoque. De lo contrario, mueva el proyector hacia adelante y hacia atrás.*
2. *Seleccione [MODELO DE PRUEBA] desde el menú y visualice el modelo de prueba. (→ página 104)*
   - *También puede usar el botón TEST en el mando a distancia para mostrar la pauta del test.*
3. *Mantenga presionado el botón FOCUS – hasta que la cuadrícula del modelo de prueba sea invisible.*
4. *Mantenga presionado el botón FOCUS + hasta que logre el mejor enfoque.*
   Si al ajustar excede la posición de enfoque más óptima, vuelva al paso 3 y repita el procedimiento.

Ajustes con el mando a distancia

- Sujete el botón CTL y pulse el botón VOL/FOCUS +/–.



Lentes aplicables:

- PX750U2/PX700W2/PX800X2: NP31ZL

1. Enfoque en la imagen proyectada alrededor del eje óptico. (Enfoque motorizado)

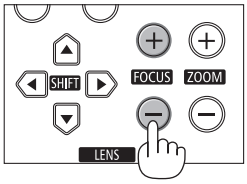
La siguiente imagen muestra un ejemplo cuando la imagen proyectada aparece desplazada hacia arriba. En este caso, el eje óptico se encuentra en el borde inferior de la imagen proyectada.

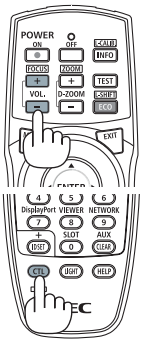
Ajuste con los botones de la cubierta

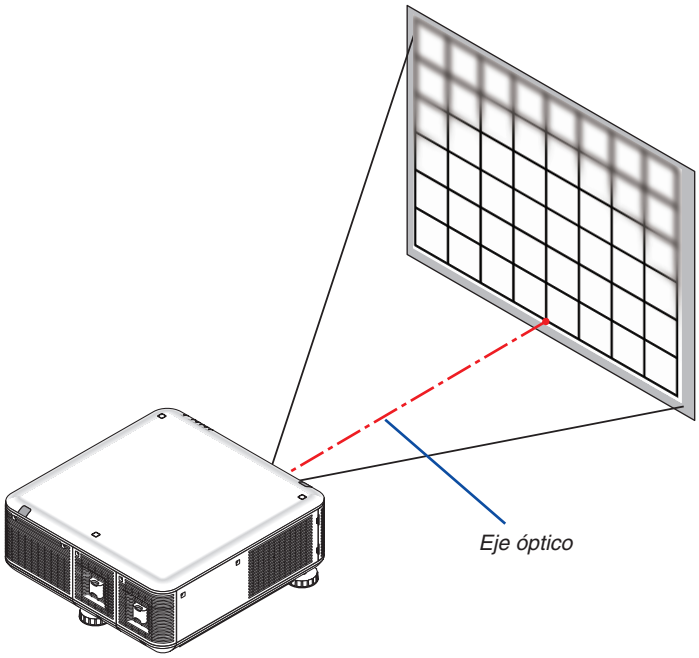
Utilice el botón de FOCUS (+) o (–) de la carcasa del proyector.

Ajuste con el mando a distancia

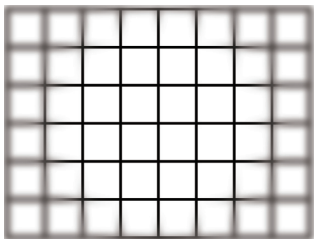
Mantenga pulsado el botón CTL y pulse el botón VOL./ FOCUS +/–.





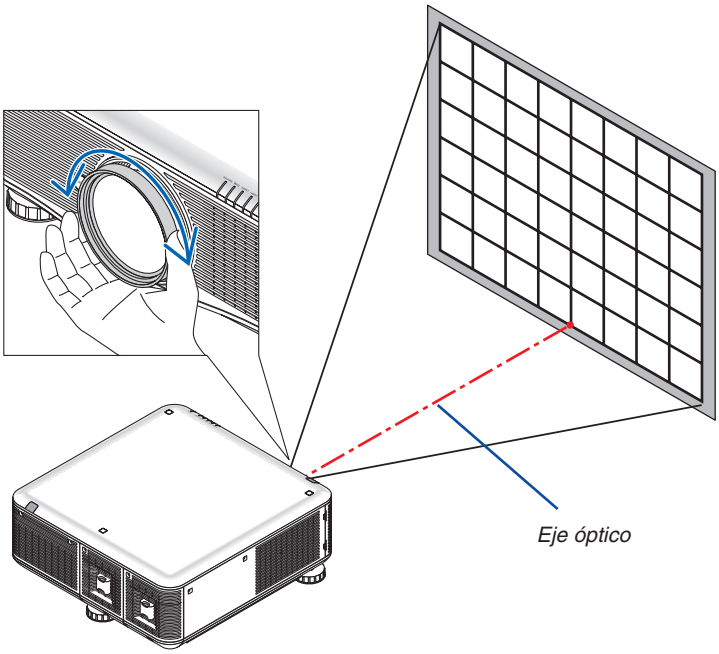


* *Con el desplazamiento de la lente en la posición central, el eje óptico se encuentra en el centro de la imagen. En ese caso, ajuste el enfoque en el centro de la imagen proyectada.*



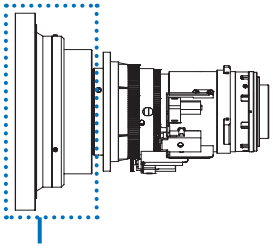
2. Ajuste el enfoque en los bordes de la imagen proyectada. (Enfoque manual)

Gire el anillo de enfoque del borde en sentido horario o antihorario.



Con esto se completa el ajuste del enfoque general de la imagen proyectada general.

NOTA:
La NP31ZL es compatible con la función de MEMORIA LENTE, lo que le permite almacenar los cambios del desplazamiento de la lente, el zoom y el enfoque.
Si el anillo de enfoque del borde se mueve accidentalmente (como muestra la siguiente imagen) tras haber almacenado los valores ajustados, los valores ajustados almacenados en la memoria lente no se aplicarán correctamente.



Tras haber retirado la lente del proyector y haberla montado de nuevo, recupere los valores ajustados almacenados en la memoria lente y, a continuación, siga el procedimiento descrito anteriormente en el paso 2 para ajustar el enfoque en los bordes de la imagen proyectada otra vez.

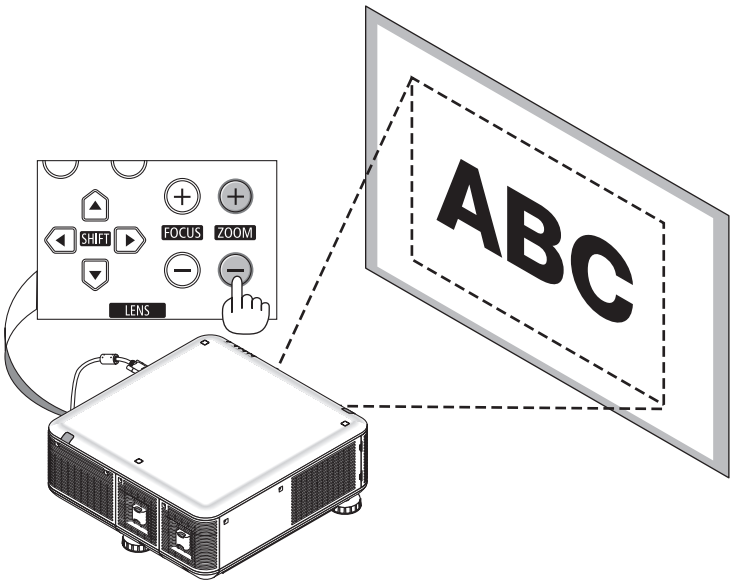
SUGERENCIA: Para obtener el mejor enfoque, realice lo siguiente (para la instalación fijada)
Preparación: Encienda el proyector y deje que se caliente durante una hora.

1. *Utilice los botones FOCUS +/– para asegurarse de que logra el mejor enfoque. De lo contrario, mueva el proyector hacia adelante y hacia atrás.*
2. *Seleccione [MODELO DE PRUEBA] desde el menú y visualice el modelo de prueba. (→ página 104)*
   - *También puede usar el botón TEST en el mando a distancia para mostrar la pauta del test.*
3. *Mantenga presionado el botón FOCUS – hasta que la cuadrícula del modelo de prueba sea invisible.*
4. *Mantenga presionado el botón FOCUS + hasta que logre el mejor enfoque.*
   Si al ajustar excede la posición de enfoque más óptima, vuelva al paso 3 y repita el procedimiento.
5. *Gire el anillo de enfoque del borde en sentido horario o antihorario para ajustar el enfoque de los bordes de la imagen proyectada.*

Zoom

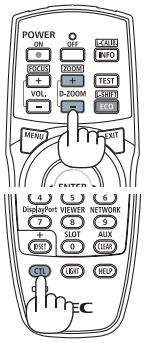
Utilice el botón ZOOM (+) o (–) en la carcasa del proyector para acercar o alejar el zoom.

- El zoom no está disponible con las lentes NP16FL (PX750U2) y NP06FL (PX700W2/PX800X2) vendidas por separado.



Ajustes con el mando a distancia

- Sujete el botón CTL y pulse el botón D-ZOOM/ZOOM +/–.



Ajuste de la pata de inclinación

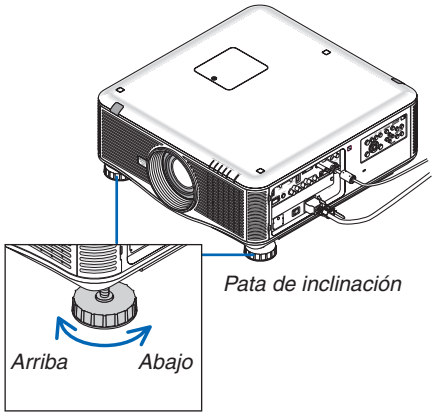
- ***Para ajustar gire las patas de inclinación izquierda y derecha en la derecha, izquierda y hacia atrás.***

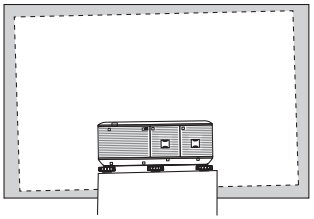
  Al girarse, las patas de inclinación se alargan o acortan.

  La altura de la imagen proyectada es ajustada girando las patas de inclinación izquierda y derecha.

  Si la imagen proyectada está inclinada, gire una de las patas de inclinación para ajustar la imagen al mismo nivel.

  - *Si la imagen proyectada está distorsionada, consulte "2-6 Corrección de la distorsión keystone" (→ página 30).*
  - *Las patas de inclinación podrán utilizarse para inclinarse +/– 50 mm/1,97" (6,75°), –9 mm/0,35" (1,2°).*





⚠ ADVERTENCIA

Los ventiladores traseros del proyector podrían calentarse durante el funcionamiento normal del mismo.
Tenga cuidado al ajustar la pata de inclinación trasera.

NOTA:

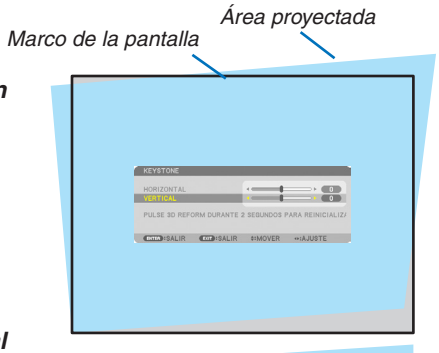
- *No extienda las patas de inclinación de la derecha e izquierda más de 50 mm/1,97" ni la pata de inclinación de la parte trasera más de 9 mm/0,35" hacia atrás. La fuerza aplicada en dicho caso podría hacer que la pata trasera se saliera, dañando así el proyector.*
- *No utilice las patas de inclinación para ningún otro propósito que el de ajustar el ángulo de proyección del proyector.*
  Utilizar inadecuadamente las patas de inclinación, como por ejemplo transportando el proyector por las patas de inclinación o colgarlo en una pared usando las patas de inclinación, podría dañar el proyector.

❻ Corrección de la distorsión keystone

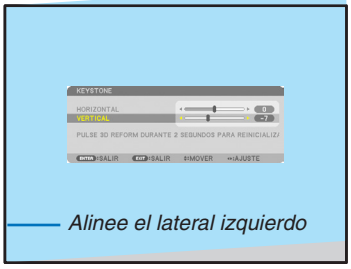
Se produce distorsión keystone cuando el proyector no está exactamente en perpendicular con la pantalla. Para resolverlo, puede utilizar la función “Keystone”, una tecnología digital que puede ajustar la distorsión de tipo keystone, produciendo una imagen cuadrada nítida.
El siguiente procedimiento explica cómo utilizar la pantalla [KEYSTONE] desde el menú para corregir las distorsiones trapezoidales.
Cuando se coloca el proyector diagonalmente a la pantalla,
Cuando el proyector se configura en ángulo en relación a la pantalla, ajuste la opción horizontal del menú Keystone de manera de que la parte superior e inferior de la imagen proyectada estén en paralelo.

1. ***Pulse el botón 3D REFORM en el proyector o en el mando a distancia.***
   La pantalla keystone se visualizará en la pantalla.

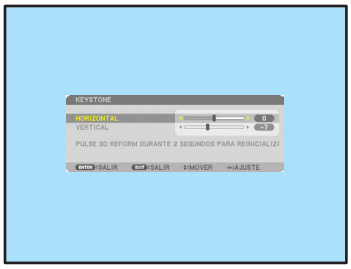
2. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar [VERTICAL] y a continuación use ◀ o ▶ de modo que los laterales izquierdo y derecho de la imagen proyectada estén en paralelo.***
   * *Ajuste la distorsión keystone vertical.*



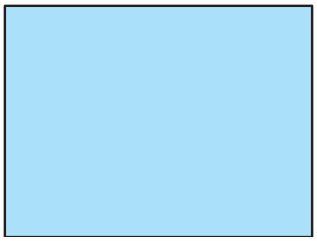
3. ***Alinee el lateral izquierdo (o derecho) de la pantalla con el lateral izquierdo (o derecho) de la imagen proyectada.***
   - *Utilice el lateral más corto de la imagen proyectada como base.*
   - *En el ejemplo de la derecha se usa el lateral izquierdo como la base.*



4. ***Pulse el botón ▲ para seleccionar [HORIZONTAL] y a continuación use ◀ o ▶ de modo que los laterales izquierdo y derecho de la imagen proyectada estén en paralelo.***
   - *Ajuste la distorsión keystone horizontal.*



5. Repita los pasos 2 y 4 para corregir la distorsión keystone.



6. Una vez completada la corrección keystone, pulse el botón EXIT.

Desaparecerá la pantalla keystone.

- *Para volver a realizar la corrección keystone, pulse el botón 3D REFORM para visualizar la pantalla keystone y repita los pasos 1 a 6 anteriormente descritos.*

NOTA:

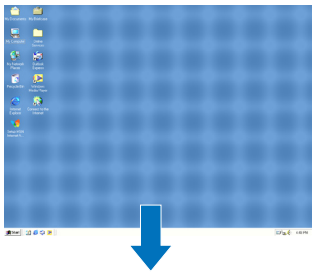
- *Si el ángulo de proyección es el mismo que el usado por última vez, los valores de la configuración de corrección anterior serán retenidos en la memoria.*
- *Al realizar el paso 2, ajuste la posición de la imagen, de manera que la pantalla sea inferior a la zona del área proyectada.*
- *Para restaurar los valores de ajuste de corrección de 3D Reform, mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM.*
- *Cada vez que pulse el botón 3D REFORM, el artículo cambiará de la siguiente manera: KEYSTONE → PIEDRA ANGULAR → Ninguno → KEYSTONE → ...*
  Para más información sobre [PIEDRA ANGULAR], consulte "Corrección de la distorsión keystone horizontal y vertical (piedra angular)" en la página 39.
- *El ajuste de la piedra angular no estará disponible durante el ajuste keystone. Para realizar el ajuste de la piedra angular, mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM para restaurar los valores de ajuste keystone. El ajuste keystone no estará disponible durante el ajuste de piedra angular. Para realizar el ajuste keystone, mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM para restaurar los valores de ajuste piedra angular.*
- *La función 3D Reform puede hacer que la imagen aparezca ligeramente borrosa debido a que la corrección se realiza electrónicamente.*

❼ Optimización automática de la señal de ordenador

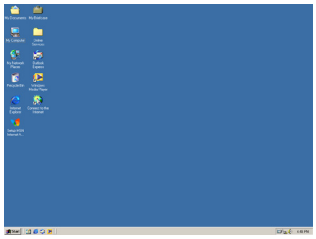
Ajuste de la imagen utilizando la función de ajuste automático

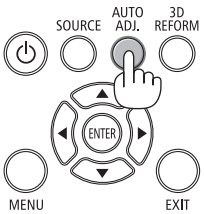
Optimización automática de una imagen de ordenador. (ORDENADOR1/ORDENADOR2/ORDENADOR3)
Pulse el botón AUTO ADJ. para optimizar automáticamente una imagen de ordenador.
Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.

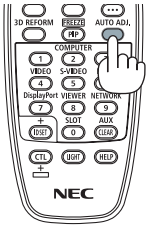
[Imagen de mala calidad]



[Imagen normal]







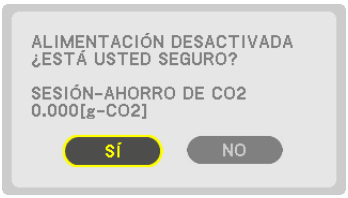
NOTA:
Algunas señales pueden tardar en aparecer o pueden no visualizarse correctamente.
- *Si la función de ajuste automático no puede optimizar la señal de ordenador, intente ajustar los parámetros [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELOJ], y [FASE] de forma manual. (→ página 111, 112)*

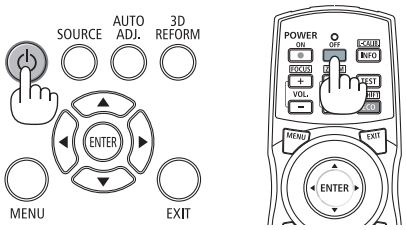
❽ Apagar el proyector

Para apagar el proyector:

1. ***Primero pulse el botón ⏻ (POWER) de la carcasa del proyector o el botón POWER OFF del mando a distancia.***

   El mensaje [ALIMENTACIÓN DESACTIVADA / ¿ESTÁ USTED SEGURO? / SESIÓN-AHORRO DE CO2 0,000 [g-CO2]] aparecerá.



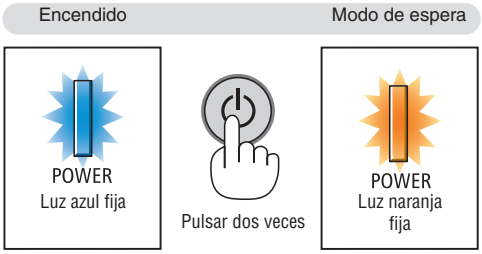


2. ***En segundo lugar, pulse el botón ENTER o pulse el botón ⏻ (POWER) o el botón POWER OFF de nuevo.***

   La lámpara se apagará y el proyector entrará en el modo de espera. Cuando se encuentre en el modo de espera, el indicador POWER se iluminará en naranja y el indicador STATUS se iluminará en verde cuando se seleccione [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].

3. ***Pulse el interruptor de alimentación principal a la posición OFF (O).***

   El indicador POWER se apagará y la alimentación principal se desactivará.



⚠ ADVERTENCIA:

Algunas piezas del proyector podrían llegar a calentarse temporalmente si se apaga el proyector con el botón POWER o si desconecta el suministro de alimentación de CA durante la operación normal del proyector.
Tenga cuidado al recoger el proyector.

NOTA:

- *Mientras el indicador POWER parpadee en cortos ciclos en azul, la alimentación no podrá ser desconectada.*
- *No podrá desconectar la alimentación durante los primeros 60 segundos tras encenderlo y visualizar una imagen.*
- *Espere al menos 20 minutos tras conectar la alimentación (tras iniciar la proyección) antes de desactivar la alimentación de CA mientras una imagen está siendo proyectada o mientras el ventilador está en funcionamiento.*
- *No desenchufe el cable de alimentación del proyector ni de la toma de corriente de la pared mientras se está proyectando una imagen. De lo contrario podría deteriorar el conector de entrada de CA del proyector o los contactos del enchufe de alimentación. Para desactivar la alimentación de CA mientras se está proyectando una imagen utilice el interruptor de alimentación principal del proyector, la regleta del conmutador, el disyuntor, etc.*
- *Después de realizar ajustes o cambios y cerrar el menú, no desconecte el suministro de alimentación de CA antes de que transcurran 10 segundos. De lo contrario, los cambios y ajustes realizados pueden perderse.*

❾ Después del uso

Preparación: Asegúrese de que el proyector esté apagado.

1. Desenchufe el cable de alimentación.

2. Desconecte todos los demás cables.
- *Extraiga la memoria USB si está introducida en el proyector.*

3. Monte la tapa de la lente en la lente.

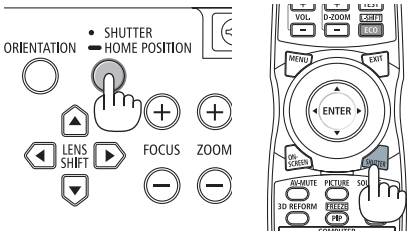
4. Antes de mover el proyector, atornille las patas de inclinación si han sido extendidas.

3. Funciones prácticas

❶ Apagar la luz de la lámpara (LENS SHUTTER)

Pulse el botón SHUTTER/HOME POSITION para apagar la lámpara. Pulse de nuevo para volver a encender la lámpara. Pulse de nuevo para permitir que la pantalla se vuelva a iluminar.

- Otro modo de apagar la lámpara es pulsar el botón SHUTTER del mando a distancia.



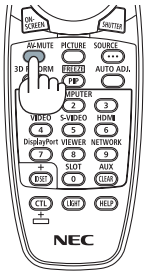
NOTA:

- *No pulse y mantenga pulsado durante 2 segundos o más el botón SHUTTER/ HOME POSITION.*
  De lo contrario provocaría que la posición de desplazamiento de la lente volviese a su posición inicial.

❷ Apagar la imagen

Pulse el botón AV-MUTE para interrumpir brevemente la reproducción de la imagen. Vuelva a pulsar el botón para restaurar la imagen.

La función de ahorro de energía del proyector funcionará en unos segundos después de apagarse la imagen. Como resultado, la potencia de la lámpara se reducirá.

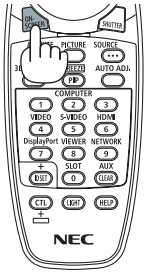


NOTA:

- *Al restaurar la imagen, incluso si pulsa el botón AV-MUTE inmediatamente después del inicio de la función de ahorro de energía, el brillo de la lámpara podría no ser restaurado a su nivel original.*

❸ Apagando el Menú en Pantalla (On-Screen Mute)

El pulsar una vez el botón ON-SCREEN en el mando a distancia ocultará el menú en pantalla, la visualización de la fuente y otros mensajes. Pulse de nuevo para restaurarlos.

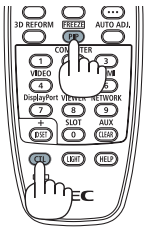


SUGERENCIA:

- *Para confirmar que está encendido el silencio en pantalla, pulse el botón MENU. Si el menú en pantalla no se visualiza incluso si pulsa el botón MENU, significa que el silencio en pantalla está encendido.*
- *El silencio en pantalla se mantiene incluso cuando el proyector está apagado,*
- *Mantener pulsado el botón MENU durante al menos 10 segundos apagará el silencio en pantalla.*

❹ Para congelar una imagen

Sujete el botón CTL y pulse el botón PIP/FREEZE para congelar una imagen. Púlselo de nuevo para reanudar el movimiento.



NOTA: La imagen se congela, pero la reproducción del vídeo original continúa.

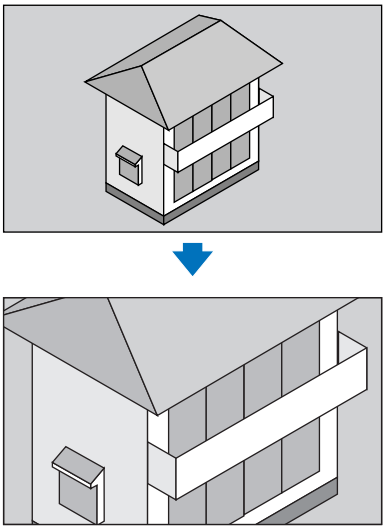
❺ Ampliar una imagen

Puede ampliar la imagen hasta cuatro veces.

NOTA: La ampliación máxima puede ser cuatro veces menor, en función de la señal.

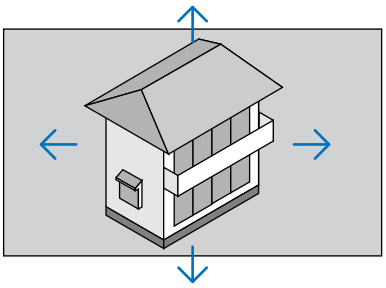
Para ello:

1. Pulse el botón D-ZOOM/ZOOM (+) para ampliar la imagen.



2. Pulse el botón ▲▼◀▶.

El área de la imagen ampliada se moverá



3. Pulse el botón D-ZOOM/ZOOM (–).

Cada vez que pulse el botón D-ZOOM/ZOOM (–), la imagen se reducirá.

NOTA:
- *Se ampliará o se reducirá la imagen en el centro de la pantalla.*
- *Al visualizar el menú se cancelará la ampliación actual.*

❻ Cambiar el Modo eco/Comprobación del efecto de ahorro de energía utilizando Modo eco [MODO ECO]

Esta función le permite seleccionar dos modos de brillo para la lámpara:
Modo DESACT. y ACT. La vida útil de la lámpara se alargará activando [MODO ECO].

[MODO ECO]	Descripción
[DESACT.]	Éste es el ajuste predeterminado (100% de luminosidad).
[ACT.]	Consumo de energía de la lámpara bajo (aprox. 80% de luminosidad).

Para activar el [MODO ECO], realice lo siguiente:

1. ***Pulse el botón ECO/L-SHIFT del mando a distancia para visualizar la pantalla [MODO ECO].***
2. ***Utilice los botones ▲ o ▼ para seleccionar [ACT.].***
3. ***Pulse el botón ENTER.***

   Para cambiar de [ACT.] a [DESACT.], vaya al paso 2 y seleccione [DESACT.]. Repita el paso 3.

NOTA:

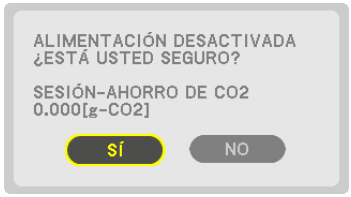
- *Se puede cambiar el [MODO ECO] utilizando el menú.*
  Seleccione [CONFIG.] → [BÁSICO] → [MODO LÁMPARA] → [MODO ECO].
- *La vida restante y las horas de uso de la lámpara se pueden comprobar en [TIEMPO DE USO]. Seleccione [INFO.] →[TIEMPO DE USO].*
- *[MODO ECO] está ajustado siempre a [DESACT.] inmediatamente después de encender la lámpara. La condición de la lámpara no se verá afectada, incluso si se cambia [MODO ECO].*
- *Tras un período de 1 minuto desde que el proyector muestra una pantalla azul, negra o el logotipo, [MODO ECO] cambiará automáticamente a [ACT.].*

Comprobación del efecto de ahorro de energía [MEDIDOR DE CO2]

Esta característica mostrará el efecto de ahorro de energía en términos de reducción de la emisión de CO_2 (kg) cuando el [MODO ECO] del proyector se ajusta a [DESACT.], o [ACT.]. Esta característica se llama [MEDIDOR DE CO2].

Hay dos mensajes: [AHORRO TOTAL DE CO2] y [SESIÓN-AHORRO DE CO2]. El mensaje [AHORRO TOTAL DE CO2] muestra la cantidad total de la reducción de la emisión de CO_2 desde el momento del transporte hasta la actualidad. Puede comprobar la información en [TIEMPO DE USO] desde [INFO.] del menú. (→ página 133)

El mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO2] muestra la cantidad de reducción de la emisión de CO_2 en el momento del cambio a MODO ECO inmediatamente después de la activación y desactivación de la energía. Se visualizará el mensaje [SESIÓN-AHORRO DE CO2] en el mensaje [ALIMENTACIÓN DESACTIVADA / ¿ESTÁ USTED SEGURO?] en el momento de la desactivación de la energía.



SUGERENCIA:

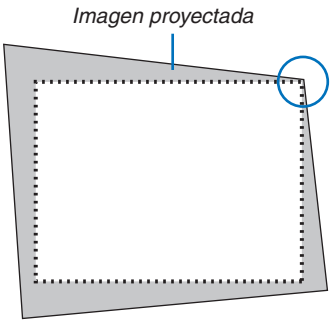
- *La fórmula que se muestra a continuación se utiliza para calcular la cantidad de reducción de la emisión de CO_2.*
  La cantidad de reducción de emisiones de CO_2 = (Consumo de alimentación en DESACT. para MODO ECO – Consumo de alimentación en ACT. para MODO ECO) × factor de conversión de CO_2. Si la imagen se desactiva, la cantidad de reducción de las emisiones de CO_2 también aumentará.*
  ** El cálculo de la cantidad de reducción de la emisión de CO_2 se basa en una publicación de la OCDE "Emisiones de CO_2 por la combustión de combustible, Edición 2008".*
- *El [AHORRO TOTAL DE CO2] se calcula en base a ahorros registrados en intervalos de 15 minutos.*
- *Esta fórmula no se aplicará al consumo de energía que no se vea afectado por el hecho de que [MODO ECO] esté activado o desactivado.*

❼ Corrección de la distorsión keystone vertical y horizontal [PIEDRA ANGULAR]

Utilice la función 3D Reform para corregir la distorsión keystone (trapezoidal) para hacer que la parte superior o inferior y el lateral derecho o izquierdo de la pantalla se alarguen o acorten de manera que la imagen proyectada sea rectangular.

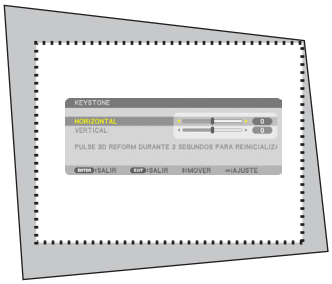
Piedra angular

1. ***Mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM para restaurar los ajustes actuales.***
   Los ajustes actuales para [KEYSTONE] o [PIEDRA ANGULAR] serán eliminados.
2. ***Proyecte una imagen de manera que la pantalla sea menor al área del raster.***
3. ***Elija cualquiera de las esquinas y alinee la esquina de la imagen con una esquina de la pantalla.***



El dibujo muestra la esquina derecha superior.

4. ***Pulse dos veces el botón 3D REFORM.***
   La pantalla de ajuste de piedra angular será visualizada.

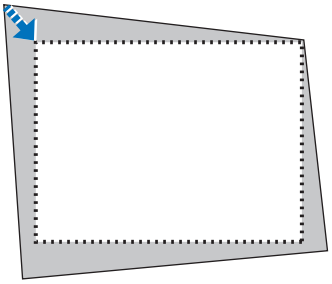


El dibujo muestra la selección del icono superior izquierdo (▼).

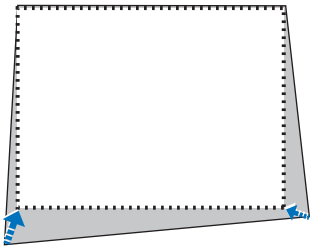
SUGERENCIA: Si está ajustando [KEYSTONE], [PIEDRA ANGULAR] no estará disponible. Si este es el caso, para restaurar los ajustes [KEYSTONE], mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM.

5. ***Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar un icono (▲) que apunte en la dirección a la que desea mover el cuadro de la imagen proyectada.***
6. ***Pulse el botón ENTER.***

7. Utilice el botón ▲▼◀▶ para mover el marco de la imagen proyectada tal y como se indica en el ejemplo.

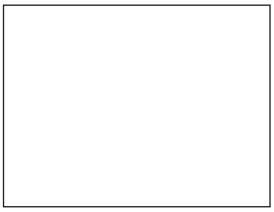


8. Pulse el botón ENTER.



9. Utilice el botón ▲▼◀▶ para seleccionar otro icono que apunte en la dirección.

En la pantalla de ajuste de piedra angular, seleccione [SALIR] o pulse el botón EXIT del mando a distancia.



Se visualiza la pantalla de confirmación.

10. Pulse el botón ◀ o▶ para marcar [OK] y pulse el botón ENTER.

Esto finaliza la corrección piedra angular.
Seleccionar [CANCELAR] regresará a la pantalla de ajustes sin grabar ningún cambio (paso 3).
Seleccionar [REAJ.] volverá a los ajustes predeterminados.
Seleccionar [DESHACER] saldrá sin guardar ningún cambio.

NOTA: Para restaurar los valores de ajuste de corrección de 3D Reform, mantenga pulsado durante al menos 2 segundos el botón 3D REFORM.

Los rangos ajustables para 3D Reform son los siguientes:

	HORIZONTAL	VERTICAL
PIEDRA ANGULAR KEYSTONE	PX750U2: Máx. +/– 35° aprox. PX700W2/PX800X2: Máx. +/– 40° aprox.	Máx. +/– 30° aprox.

* Las condiciones bajo las cuales se obtiene el ángulo máximo son las siguientes:

- Cuando se usan las lentes NP18ZL (PX750U2) y NP08ZL (PX700W2/PX800X2)
- Al ajustarse el desplazamiento de lente al centro

  Cuando el desplazamiento de la lente es utilizado y aún así la imagen no es visualizada en el centro de la pantalla, el rango de ajuste aumentará o se reducirá.
- La imagen se proyecta en la anchura máxima con el zoom

NOTA:
- *Incluso si el proyector está encendido, serán aplicados los últimos valores de corrección utilizados.*
- *Si no está disponible la pantalla piedra angular (en gris) mantenga pulsado el botón 3D REFORM durante al menos 2 segundos para reajustar los datos de corrección actuales. La función piedra angular estará disponible.*
- *Encender el proyector reajustará los valores de ajuste de corrección anteriores y la corrección de la distorsión si el ángulo de proyección ha cambiado desde el último uso.*
  Si el ángulo de proyección es el mismo que el usado por última vez, los valores de la configuración de corrección anterior serán retenidos en la memoria.
- *El rango de corrección de keystone no es el ángulo máximo de inclinación del proyector.*

NOTA: Usar la corrección 3D Reform puede hacer que la imagen aparezca ligeramente borrosa debido a que la corrección se realiza electrónicamente.

❽ Visualización de dos imágenes al mismo tiempo

El proyector posee una función que le permite visualizar dos señales distintas de forma simultánea. Existen dos modos: modo PIP y modo IMAGEN POR IMAGEN.

- ***Desde el menú puede seleccionar [CONFIG.] → [BÁSICA] → [PIP/IMAGEN POR IMAGEN].***

El menú de artículos [PIP/IMAGEN POR IMAGEN] posee las siguientes tres opciones: MODO, POSICIÓN, y FUENTE. Utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar [MODO], [POSICIÓN] o [FUENTE] y pulse el botón ENTER.

Seleccionar el modo PIP o IMAGEN POR IMAGEN [MODO]

Esta opción le permite seleccionar dos modos: PIP e IMAGEN POR IMAGEN.

Utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar [PIP], o [IMAGEN POR IMAGEN] y pulse el botón ENTER.

PIP: Esta opción le permite ver una sub-imagen en la imagen principal.

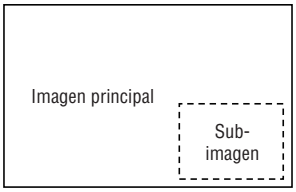
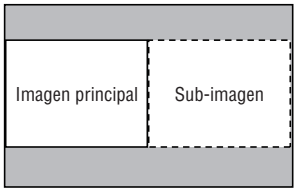


IMAGEN POR IMAGEN: Esta opción le permite ver dos imágenes una al lado de la otra.

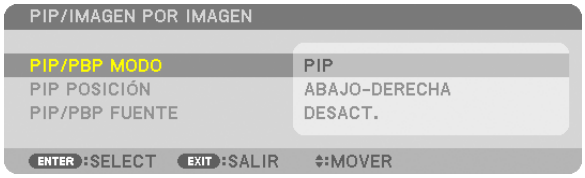


NOTA:
- *La imagen principal será visualizada a la izquierda y la sub-imagen a la derecha.*
- *La señal de la imagen principal es compatible con los conectores COMPUTER 1, COMPUTER 2, y COMPUTER 3. La señal de la sub-imagen es compatible con los conectores VIDEO IN y S-VIDEO IN.*
- *La imagen principal es compatible con una señal RGB de una resolución de 1280 × 1024 píxeles o menos.*

Visualización de dos imágenes

1. ***Pulse el botón PIP/FREEZE del mando a distancia.***
   Se visualizará la ventana PIP/PBP FUENTE.

2. ***Utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar la fuente y pulse el botón ENTER.***
   La pantalla PIP o la pantalla IMAGEN POR IMAGEN serán visualizadas, dependiendo de cuál fue seleccionada en la pantalla de ajustes [MODO].



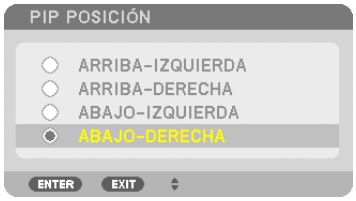
3. ***Pulse de nuevo el botón PIP/FREEZE para volver a la pantalla normal (imagen única).***

SUGERENCIA:
- *Seleccionar otra fuente regresará a la pantalla normal.*
- *Seleccionar una fuente no compatible con la imagen principal o con la sub-imagen regresará a la pantalla normal.*

[POSICIÓN]

Esta opción le permite seleccionar la posición de una sub-imagen en la imagen principal.

NOTA:
- *El ajuste predeterminado es [ABAJO-DERECHA].*



Utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar la posición de la sub-imagen y pulse el botón ENTER.
Las opciones son: ARRIBA-IZQUIERDA, ARRIBA-DERECHA, ABAJO-IZQUIERDA, y ABAJO-DERECHA.

Los siguientes ajustes y configuraciones están disponibles únicamente para la imagen principal.
- Ajustar la imagen
- Magnificar una imagen con el botón D-ZOOM/ZOOM +/–.

Las siguientes operaciones están disponibles tanto para la imagen principal como para las sub-imágenes.
- Silenciamiento de la imagen
- Congelar una imagen en movimiento

❾ Prevención del uso no autorizado del proyector [SEGURIDAD]

Se puede establecer una palabra clave para el proyector para evitar que un usuario no autorizado utilice el Menú. Cuando se establece una palabra clave, al encender el proyector se visualizará la pantalla de entrada de la clave. Si no se introduce la contraseña correcta, el proyector no puede proyectar imágenes.

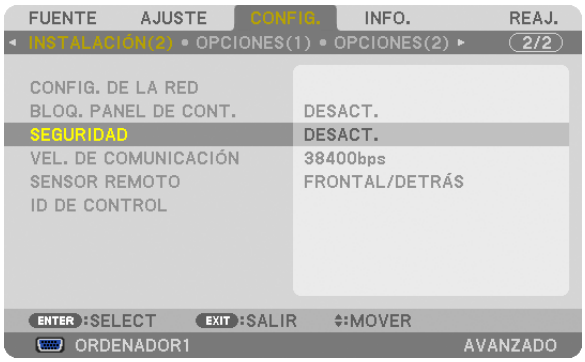
• La configuración de [SEGURIDAD] no se puede cancelar utilizando la opción [REAJ.] del menú.

Para habilitar la función Seguridad:

1. ***Pulse el botón MENU.***

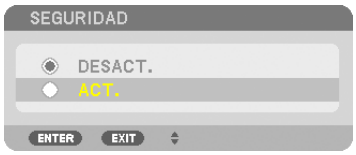
   Se visualizará el menú.

2. ***Pulse dos veces el botón ▶ para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ▼ o ENTER para seleccionar [BÁSICO].***
3. ***Pulse el botón ▶ para seleccionar [INSTALACIÓN(2)].***
4. ***Pulse tres veces el botón ▼ para seleccionar [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.***



Se mostrará el menú DESACT./ACT.

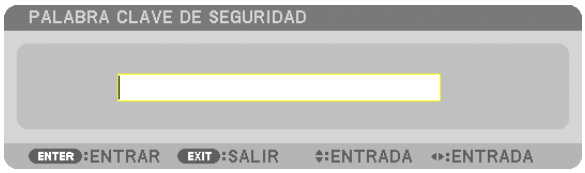
5. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar [ACT.] y pulse el botón ENTER.***



Se visualizará la pantalla [PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD].

6. ***Introduzca una combinación de los cuatro botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.***

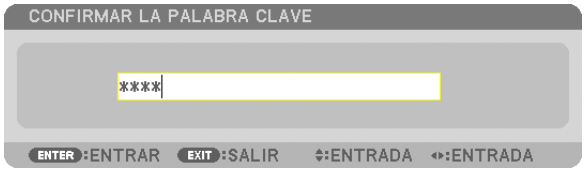
NOTA: La palabra clave debe tener una longitud de 4 a 10 dígitos.



Se visualizará la pantalla [CONFIRMAR LA PALABRA CLAVE].

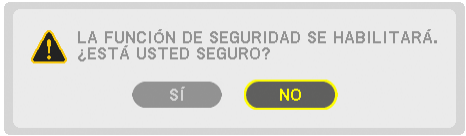
NOTA: Tome nota de su contraseña y guárdela en lugar seguro.

7. Introduzca la misma combinación de botones ▲▼◀▶ y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de confirmación.

8. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.



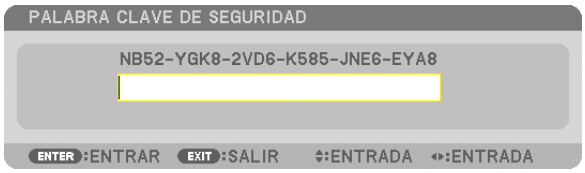
Se ha habilitado la función de SEGURIDAD.

Encender el proyector cuando la función [SEGURIDAD] está habilitada:

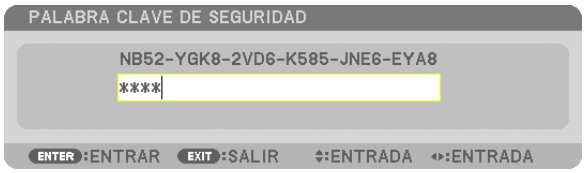
1. Pulse el botón POWER.

El proyector se encenderá y aparecerá un mensaje informándole de que está bloqueado.

2. Pulse el botón MENU.



3. Introduzca la palabra clave correcta y pulse el botón ENTER. Se visualizará una imagen en el proyector.



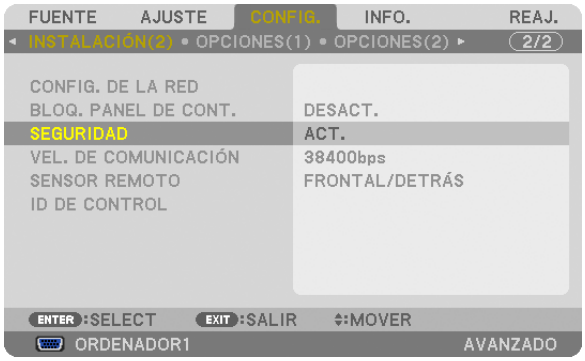
NOTA: El modo que inhabilita la función de seguridad se mantiene hasta que se desconecta la alimentación principal o hasta que se desenchufa el cable de alimentación.

Para inhabilitar la función SEGURIDAD:

1. ***Pulse el botón MENU.***

   Se visualizará el menú.

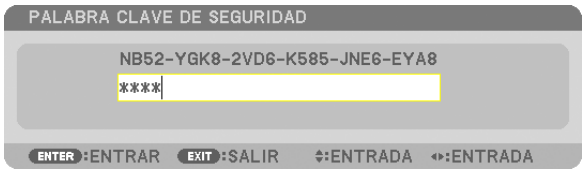
2. ***Seleccione [CONFIG.] → [INSTALACIÓN(2)] → [SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.***



   Se mostrará el menú DESACT./ACT.

3. ***Seleccione [DESACT.] y pulse el botón ENTER.***

   Se visualizará la pantalla PALABRA CLAVE DE SEGURIDAD.



4. ***Introduzca la palabra clave y pulse el botón ENTER.***

   Cuando se haya introducido la palabra clave correcta, la función SEGURIDAD quedará inhabilitada.

NOTA: Si olvida la palabra clave, póngase en contacto con su distribuidor. Su distribuidor se la proporcionará a cambio de su código de solicitud. El código de solicitud se visualiza en la pantalla de Confirmación de la palabra clave. En este ejemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] es un código de solicitud.

⑩ Cambios de almacenamiento para el desplazamiento de lente, zoom y enfoque [MEMORIA LENTE]

Los valores ajustados se pueden almacenar en la memoria del proyector mediante los botones LENS SHIFT, ZOOM y FOCUS del proyector. Los valores ajustados podrán aplicarse a la señal seleccionada. Con ello se eliminará la necesidad de ajustar el desplazamiento de la lente, el enfoque y el zoom a la hora de seleccionar la fuente. Existen dos modos de guardar los valores ajustados para el desplazamiento de la lente, el zoom y el enfoque.

Nombre de función	Descripción	página
MEMORIA LENTE REF.	Valores ajustados comunes a todas las señales de entrada. Si no hay valores ajustados almacenados en [MEMORIA LENTE], los valores almacenados en [MEMORIA LENTE REF.] serán aplicados para el ajuste de lente.	→ página 125
MEMORIA LENTE	Valores ajustados para cada señal de entrada. Utilice los valores ajustados para cada señal con una relación de aspecto o resolución diferente. Los valores ajustados pueden ser aplicados en el momento de selección de fuente.	→ página 116

NOTA:
- *Los ajustes de enfoque, zoom y cambio de objetivo se pueden llevar a cabo con el control remoto. (→ página 24, 25, 28)*
- *PX700W2/PX800X2: Las lentes NP06FL, NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL y NP10ZL no son compatibles con la posición de zoom y la posición de enfoque. No utilice la función MEMORIA LENTE para almacenar los datos de posición del desplazamiento de la lente al usar la lente NP06FL. De lo contrario podría provocar la aparición de sombras en la pantalla.*
- *PX750U2: No utilice la función MEMORIA LENTE para almacenar los datos de posición del desplazamiento de la lente al usar la lente NP16FL. De lo contrario podría provocar la aparición de sombras en la pantalla.*
  Los datos de la posición del zoom no pueden almacenarse ya que la lente NP16FL no tiene la función de zoom.
- *Asegúrese de realizar la [CALIBRACIÓN] después de cambiar la lente.*

Ejemplo de uso

Cuando desee proyectar en una pantalla con una relación de aspecto de 4:3 una señal NTSC o cualquier otra señal de relación de aspecto 4:3 y una señal SXGA u otra señal de relación de aspecto 5:4:

Realice los ajustes de desplazamiento, enfoque y zoom para establecer el tamaño de pantalla vertical de la señal de relación de aspecto de altura vertical 5:4 a estándar.
Ya podrán visualizarse tanto las señales de relación de aspecto 4:3 como las de 5:4.
Tenga en cuenta que con estos ajustes de desplazamiento, enfoque y zoom, la señal de relación de aspecto 4:3 disminuirá en la pantalla.
Para eliminar esta reducción de tamaño, ajuste el desplazamiento, enfoque y zoom a la condición óptima para cada señal de relación de aspecto 4:3 y 5:4.
La memoria (almacenamiento) de cada uno de estos valores permitirá proyectar óptimamente sobre la conmutación de señal.

Para almacenar sus valores ajustados en [MEMORIA LENTE REF.]:

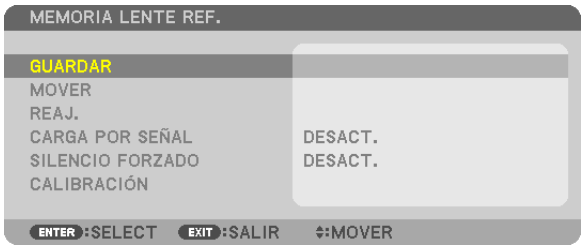
1. Pulse el botón MENU.

Se visualizará el menú.

2. ***Pulse el botón ▶ para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ENTER.***
3. ***Pulse el botón ▶ para seleccionar [INSTALLATION (1)].***
4. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE REF.] y pulse el botón ENTER.***

La pantalla [MEMORIA LENTE REF.] será visualizada.

5. ***Seleccione [GUARDAR] y pulse el botón ENTER.***



Se visualizará la pantalla de confirmación.

6. ***Pulse el botón ◀ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón ENTER.***

Los valores ajustados para el desplazamiento, el zoom y el enfoque han sido almacenados en [MEMORIA LENTE REF.].

7. ***Pulse el botón MENU.***

   Se cerrará el menú.

SUGERENCIA:

- *Para guardar los valores ajustados para cada fuente de entrada, utilice la función memoria de la lente.*

Para solicitar sus valores ajustados desde [MEMORIA LENTE REF.]:

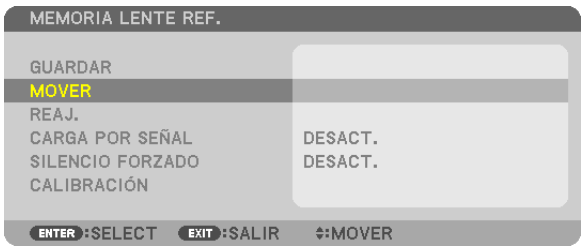
1. ***Pulse el botón MENU.***

Se visualizará el menú.

2. ***Pulse el botón ▶ para seleccionar [CONFIG.] y pulse el botón ENTER.***
3. ***Pulse el botón ▶ para seleccionar [INSTALLATION (1)].***
4. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar [MEMORIA LENTE REF.] y pulse el botón ENTER.***

La pantalla [MEMORIA LENTE REF.] será visualizada.

5. ***Seleccione [MOVER] y pulse el botón ENTER.***



Se visualizará la pantalla de confirmación.

6. ***Pulse el botón ◀ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón ENTER.***

Los valores ajustados serán aplicados a la señal actual.

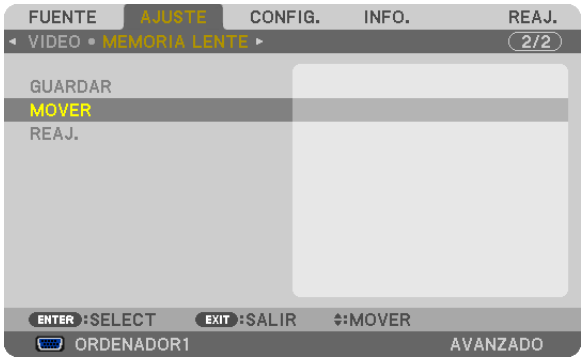
7. ***Pulse el botón MENU.***

Se cerrará el menú.

SUGERENCIA:

Para solicitar los valores ajustados desde [MEMORIA LENTE]:

1. ***Desde el menú, seleccione [AJUSTE] → [MEMORIA LENTE] → [MOVER] y pulse el botón ENTER.***



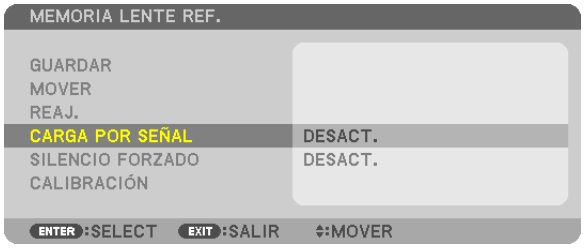
Se visualizará la pantalla de confirmación.

2. ***Pulse el botón ◀ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón ENTER.***

Los valores ajustados almacenados en [MEMORIA LENTE] serán aplicados a la señal actual.

Para aplicar automáticamente los valores ajustados en el momento de selección de fuente:

1. ***Desde el menú, seleccione [CONFIG.] → [MEMORIA LENTE REF.] → [CARGA POR SEÑAL] y pulse el botón ENTER.***



2. ***Pulse el botón v para seleccionar [ACT.] y pulse el botón ENTER.***

Con ello moverá automáticamente la lente a la posición en el momento de selección de fuente en conformidad con los valores ajustados.

NOTA: La función Memoria Lente podría no producir una imagen totalmente alineada (debido a tolerancias en las lentes) al usar los valores ajustados almacenados en el proyector. Tras cargar y aplicar los valores ajustados de la función de Memoria Lente, ajuste con precisión el cambio de lente, el zoom y el enfoque para producir la mejor imagen posible.

⓫ Visualización de una imagen utilizando [COMBINACIÓN DE BORDES]

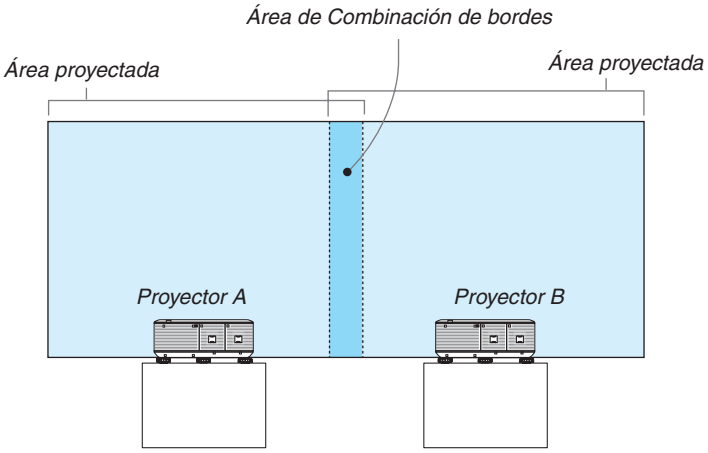
La función COMBINACIÓN DE BORDES permite la visualización en una pantalla grande de una imagen de pantalla múltiple con alta resolución.
Esta función ajusta los bordes superpuestos de las imágenes proyectadas desde cada proyector para uniformar imágenes de pantalla múltiple.

NOTA:
- *Para las distancias de proyección, consulte "Distancia de proyección y tamaño de la pantalla" en la página 212, 213, 214, 215.*
- *Antes de realizar la función Combinación de bordes, coloque el proyector en la posición correcta de modo que la imagen aparezca en forma de cuadrado en el tamaño adecuado, y a continuación realice los ajustes ópticos (cambio de lente, enfoque y zoom).*

Antes explicar el uso de la función Combinación de bordes

Esta sección explica el caso para "Ejemplo: Colocar dos proyectores en paralelo". Tal y como se muestra, el área proyectada de la izquierda es referida como "Proyector A" y la imagen proyectada de la derecha es referida como "Proyector B". A menos que se indique lo contrario, de ahora en adelante la palabra "proyector" se utiliza para designar tanto a A como a B.

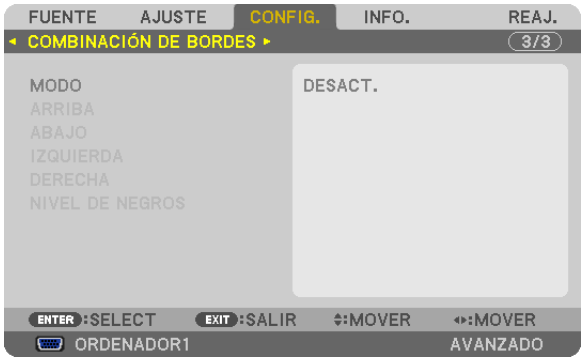
Ejemplo: Colocar dos proyectores en paralelo



Preparativos:
- Encienda el proyector y visualice una señal.
- Para utilizar dos o más proyectores, debe activar [ID DE CONTROL] desde el menú. Para más información, consulte "Establecer el ID en el proyector [ID DE CONTROL]" en la página 126.

① Active [COMBINACIÓN DE BORDES].

1 Seleccione [CONFIG.] → [COMBINACIÓN DE BORDES] y pulse el botón ENTER.



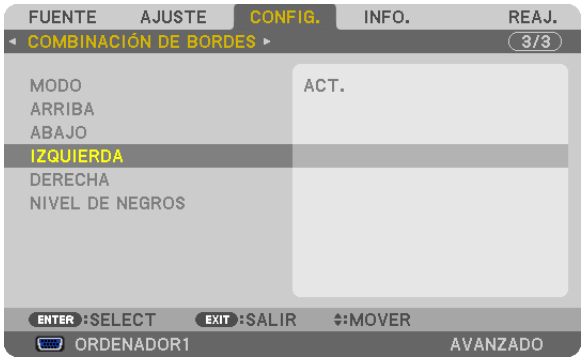
2 *Seleccione [MODO] → [ACT.] y pulse el botón ENTER.*

De este modo activa la función Combinación de bordes. Se encuentran disponibles los siguientes elementos de menú:

[ARRIBA], [ABAJO], [IZQUIERDA], [DERECHA] y [NIVEL DE NEGROS]

3 *Seleccione [DERECHA] para el proyector A e [IZQUIERDA] para el proyector B.*

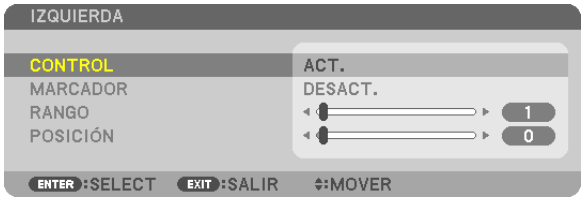
Pulse el botón ENTER.



Se encuentran disponibles los siguientes elementos:

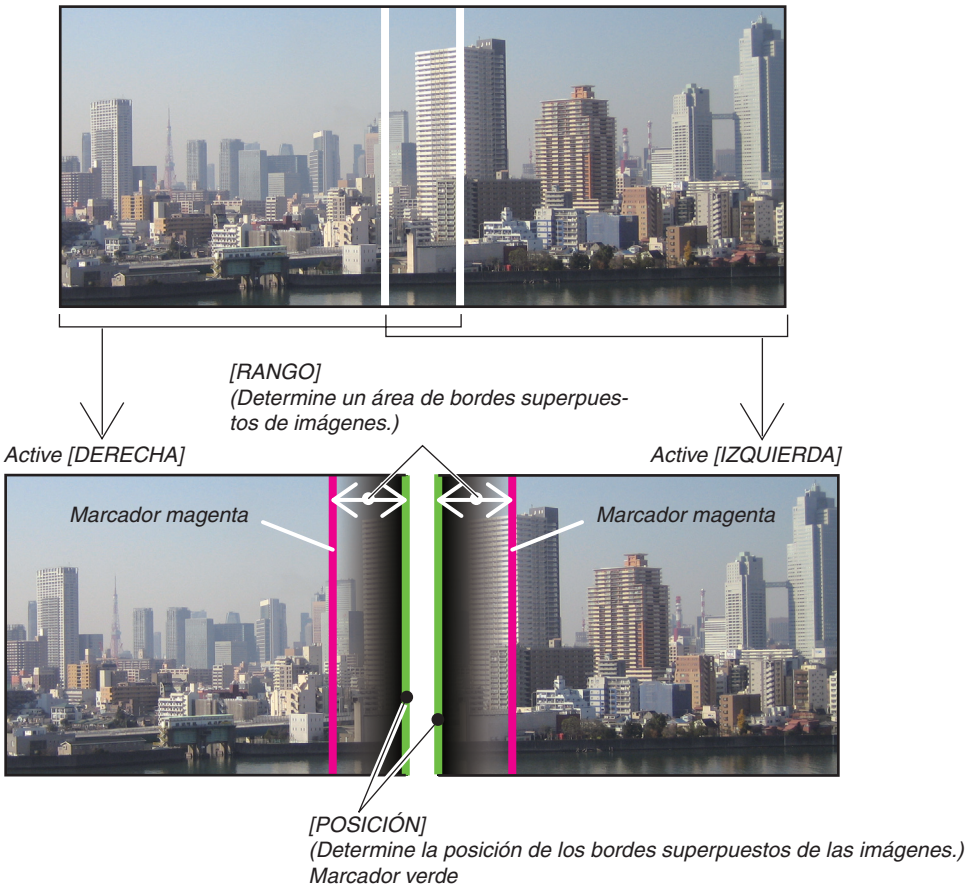
[CONTROL], [MARCADOR], [RANGO] y [POSICIÓN]

4 *Seleccione [CONTROL] → [ACT.] y pulse el botón ENTER.*



Cada [ARRIBA], [ABAJO], [IZQUIERDA], [DERECHA] y [NIVEL DE NEGROS] posee su propio [CONTROL], [MARCADOR], [RANGO] y [POSICIÓN]. Activar [CONTROL] hará que [MARCADOR], [RANGO] y [POSICIÓN] estén disponibles.

② Ajuste [RANGO] y [POSICIÓN] para determinar un área de bordes superpuestos de las imágenes proyectadas desde cada proyector.



Activar [MARCADOR] visualizará marcadores en magenta y verde.
El marcador magenta se utiliza para [RANGO] y el verde para [POSICIÓN].

1 Ajuste [RANGO].

Utilice el botón ◀ o ▶ para ajustar el área superpuesta.

SUGERENCIA:

- *Ajuste para superponer el marcador de un proyector con el marcador del otro proyector.*

2 Ajuste [POSICIÓN].

Utilice el botón ◀ o ▶ para alinear un borde con el otro borde de las imágenes superpuestas.

SUGERENCIA:

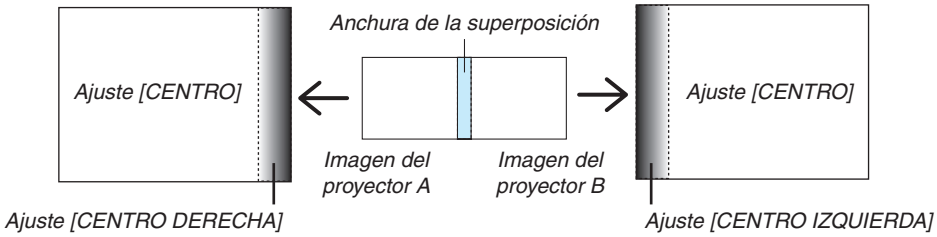
- *Al visualizar una señal con una resolución diferente, realice la función Combinación de bordes desde el principio.*
- *Ajustar [MARCADOR] no será guardado y volverá a [DESACT.] al apagar el proyector.*
- *Para visualizar u ocultar el marcador mientras el proyector está en marcha, active o desactive [MARCADOR] desde el menú.*
- *Si desea reducir las diferencias del balance de blancos y el brillo entre los proyectores, ajuste [REF. BALAN. DE BLANCO] y [COMP. PANTALLAS MÚLT.] para lograr los mejores resultados posibles. (→ página 124)*

Ajuste de Nivel de negros

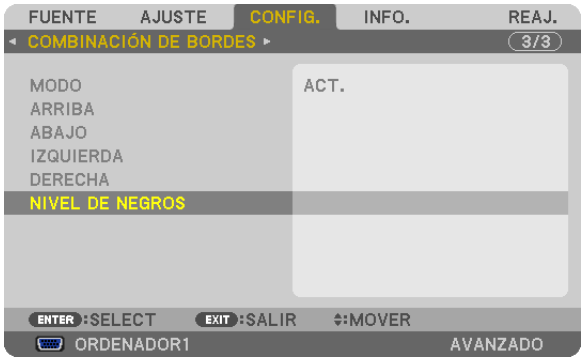
Si nota alguna diferencia en el brillo de una imagen, utilice [NIVEL DE NEGROS] para ajustar la parte más oscura o el nivel del brillo.

NOTA:
Esta función es activada únicamente cuando se activa [MODO].
El área ajustable varía dependiendo de qué combinación de [ARRIBA], [ABAJO], [IZQUIERDA] y [DERECHA] esté activada.

Ejemplo: Ajuste del Nivel de negros al colocar dos proyectores en paralelo



1. ***Active [MODO]***
2. ***Seleccione [NIVEL DE NEGROS] y pulse el botón ENTER.***

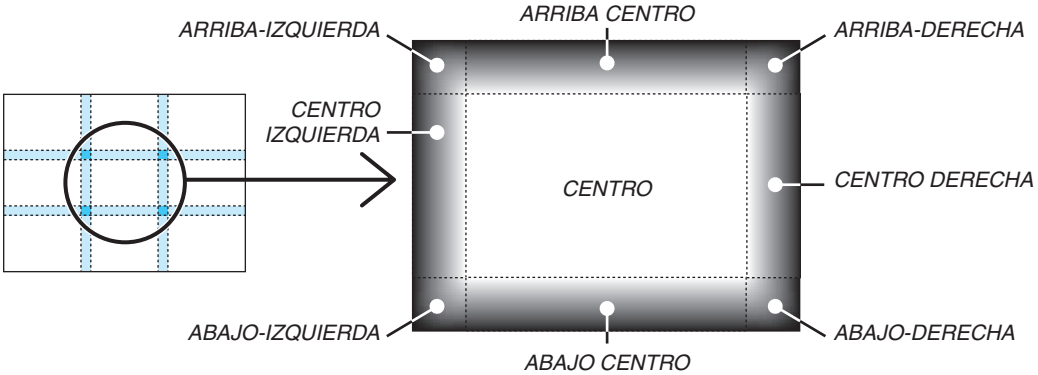


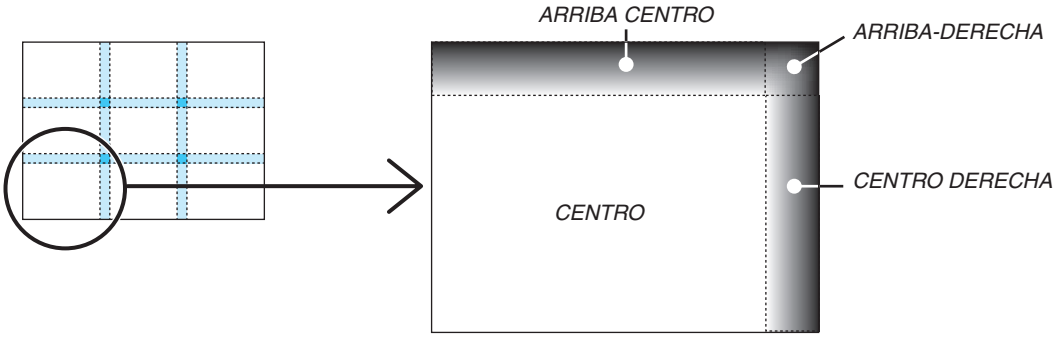
3. ***Utilice el botón ▼ o ▲ para seleccionar un elemento y use ◀ o ▶ para ajustar el nivel de negros.***
   Si fuese necesario, realice el mismo procedimiento para el otro proyector.

9 porciones segmentadas para el ajuste de Nivel de negros

El proyector central

Esta función ajusta el nivel del brillo de 9 porciones segmentadas para el proyector central y 4 porciones segmentadas para la parte inferior izquierda del proyector, tal y como se indica a continuación.





⓬ Controlar el proyector utilizando un navegador HTTP

Visión general

La función del servidor HTTP proporciona ajustes y operaciones para:

1. ***Ajustes para red por cable/inalámbrica (NETWORK SETTINGS)***

   Para usar la conexión LAN inalámbrica, se requiere la unidad LAN inalámbrica USB opcional. (→ página 172)

   Para usar una conexión LAN por cable/inalámbrica, conecte el proyector al ordenador con un cable LAN comercialmente disponible. (→ página 171)

2. ***Ajustar notificación por correo (ALERT MAIL)***

   Cuando el conector está conectado a una red por cable/inalámbrica, el tiempo de recambio de la lámpara o los mensajes de error se enviarán por correo electrónico.

3. ***Operar el proyector***

   Serán posibles la conexión y desconexión de la alimentación, seleccionar una entrada y los ajustes de imagen.

4. ***Ajustes PJLink PASSWORD y AMX BEACON***

Están disponibles dos modos de acceso a la función de servidor HTTP:

- ***Inicie el navegador web en el ordenador a través de la red conectada al proyector e introduzca la siguiente URL:***

  http://<la dirección IP del proyector> /index.html

- ***Utilice Image Express Utility 2.0, ubicado en el CD-ROM suministrado del proyector NEC.***

SUGERENCIA: La dirección IP predeterminada es [DHCP ON].

NOTA:

- *Para usar el proyector en una red, consulte con su administrador de red los ajustes de la misma.*
- *Dependiendo de la configuración de la red, la respuesta de la pantalla o de los botones puede reducirse o el funcionamiento puede no ser posible.*
  Si esto sucediese, consulte con su administrador de red. El proyector puede no responder si se pulsan los botones repetidamente en intervalos cortos. Si esto sucediera, espere unos instantes y vuelva a intentarlo. Si sigue sin obtener respuesta, apague y vuelva a encender el proyector.
- *Si la pantalla PROJECTOR NETWORK SETTINGS no aparece en el navegador web, pulse Ctrl+F5 para actualizar el navegador (o borre el caché).*
- *Este dispositivo utiliza "JavaScript" y "Cookies" y el navegador deberá ser ajustado para aceptar estas funciones. El método de ajuste variará dependiendo de la versión del navegador. Por favor, consulte los archivos de ayuda y el resto de información contenidos en su software.*

Preparativos antes del uso

Conecte el proyector a un cable LAN comercialmente disponible antes de llevar a cabo cualquier operación en el navegador. (→ página 171)

El uso de un navegador que utiliza un servidor proxy puede no ser posible, dependerá del tipo de servidor proxy y del método de configuración. Aun cuando el tipo de servidor proxy puede ser un factor determinante, puede suceder que ciertos artículos que han sido ajustados no se visualicen dependiendo de la efectividad de la memoria caché, y las operaciones realizadas desde el navegador pueden no reflejarse en el funcionamiento del proyector. Se recomienda no utilizar un servidor proxy a menos que sea inevitable.

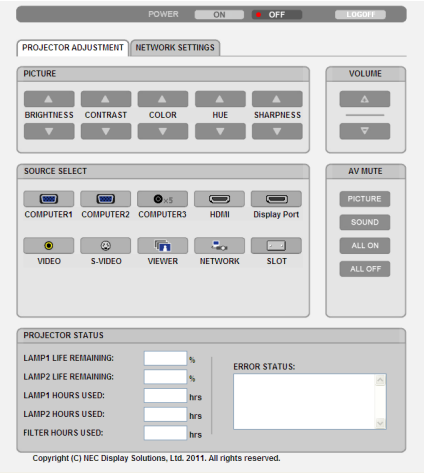
Manejo de la dirección para controlar el proyector desde un navegador

En cuanto a la dirección actual que se introduce en el campo de dirección o en la columna de URL para controlar el proyector desde un navegador, se puede usar el nombre del host tal como está si el nombre del host correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el servidor de nombre de dominio por el administrador de la red, o si el nombre del host correspondiente a la dirección IP del proyector ha sido registrado en el fichero “HOSTS” del ordenador que se está utilizando.

Ejemplo 1: Una vez que haya establecido el nombre del host del proyector como “pj.nec.co.jp”, podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://pj.nec.co.jp/index.html
como dirección o en la columna de entrada de la URL.

Ejemplo 2: Si la dirección IP del proyector es “192.168.73.1”, podrá acceder a la configuración de la red especificando
http://192.168.73.1/index.html
para la dirección o en la columna de entrada de la URL.

PROJECTOR ADJUSTMENT



POWER: Controla el suministro de energía al proyector.
- ON ..... La alimentación está conectada.
- OFF ..... La alimentación está desconectada.

VOLUME: Este control no se encuentra disponible con este modelo.

AV-MUTE: Controla la función de “modo silencioso” del proyector.
- PICTURE..... Silencia el vídeo.
- PICTURE ⊘ ..... Cancela el modo silencioso del vídeo.
- SOUND* ..... Silencia el audio.
- SOUND* ⊘..... Cancela el modo silencio del audio.
- ALL ON ..... Activa el modo silencioso de cada una de las funciones de vídeo y audio*.
- ALL OFF..... Cancela el modo silencioso de cada una de las funciones de vídeo y audio*.

NOTA:
** La función de acallamiento no está disponible ya que el proyector no posee una función de audio.*

PICTURE: Controla el ajuste de vídeo del proyector.

BRIGHTNESS ▲ .... Aumenta el valor de ajuste del brillo.

BRIGHTNESS ▼ .... Disminuye el valor de ajuste del brillo.

CONTRAST ▲..... Aumenta el valor de ajuste del contraste.

CONTRAST ▼..... Disminuye el valor de ajuste del contraste.

COLOR ▲ ..... Aumenta el valor de ajuste del color.

COLOR ▼ ..... Disminuye el valor de ajuste del color.

HUE ▲..... Aumenta el valor de ajuste del tinte.

HUE ▼..... Disminuye el valor de ajuste del tinte.

SHARPNESS ▲ ..... Aumenta el valor de ajuste de la definición.

SHARPNESS ▼ ..... Disminuye el valor de ajuste de la definición.

- Las funciones que se pueden controlar varían en función de la señal que reciba el proyector. (→ página 110)

SOURCE SELECT: Selecciona el conector de entrada del proyector.

COMPUTER 1 ..... Cambia al conector COMPUTER 1 IN.

COMPUTER 2 ..... Cambia al conector COMPUTER 2 IN.

COMPUTER 3 ..... Cambia al conector COMPUTER 3 IN.

HDMI ..... Cambia al conector HDMI IN.

DisplayPort..... Cambia a DisplayPort.

VIDEO..... Cambia al conector VIDEO IN.

S-VIDEO ..... Cambia al conector S-VIDEO IN.

VIEWER ..... Cambia a los datos del dispositivo de memoria USB.

NETWORK ..... Cambia a la señal LAN.

SLOT..... Cambia a la placa opcional.

PROJECTOR STATUS: Muestra la condición del proyector.

LAMP 1 LIFE REMAINING .. Muestra la vida útil restante en forma de porcentaje de la lámpara 1.

LAMP 2 LIFE REMAINING .. Muestra la vida útil restante en forma de porcentaje de la lámpara 2.

LAMP 1 HOURS USED..... Muestra la cantidad de horas de uso de la lámpara 1.

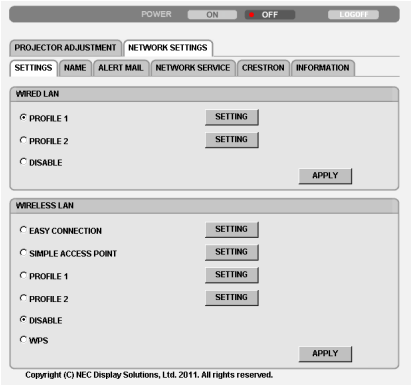
LAMP 2 HOURS USED..... Muestra la cantidad de horas de uso de la lámpara 2.

FILTER HOURS USED ..... Muestra la cantidad de horas de uso del filtro.

ERROR STATUS..... Muestra el estado de los errores ocurridosen el proyector.

LOG OFF: Cierra la sesión del proyector y vuelve a la pantalla de autentificación (pantalla LOGON).

CONFIGURACIÓN DE LA RED



• SETTINGS

WIRED o WIRELESS

SETTING	Ajuste para LAN por cable o LAN inalámbrica.
APPLY	Aplica los ajustes de la LAN por cable o de la LAN inalámbrica.
DHCP ON	Asigna automáticamente una dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector de su servidor DHCP.
DHCP OFF	Configura la dirección IP, máscara de subred, y puerta de acceso al proyector asignado por su administrador de red.
IP ADDRESS	Configura su dirección IP de la red conectada al proyector.
SUBNET MASK	Configura su número de máscara de subred de la red conectada al proyector.
GATEWAY	Configura la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector.
WINS	Ajusta la dirección IP de su servidor WINS de la red conectada al proyector, cuando [DHCP] está activado, esta opción no está disponible.
AUTO DNS ON	El servidor DHCP asignará automáticamente la dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.
AUTO DNS OFF	Configura su dirección IP del servidor DNS conectado al proyector.

Ajustes para WIRED LAN

PROFILE 1/PROFILE 2	Se pueden ajustar dos configuraciones de conexión LAN por cable. Seleccione PROFILE 1 o PROFILE 2.
DISABLE	Desactiva la conexión LAN por cable

Ajustes para WIRELESS LAN (la unidad LAN inalámbrica opcional requerida para Europa, Australia y los países asiáticos)

EASY CONNECTION	Ejecuta una LAN inalámbrica utilizando EASY CONNECTION.
SIMPLE ACCES POINT	Ajusta el proyector para punto de acceso simple.
WPS	Utiliza WPS (Wi-Fi Protected Setup™) para configurar la conexión LAN inalámbrica del proyector. NOTA: Utilice los menús del proyector para realizar las conexiones WPS y cambiar los ajustes de perfil WPS.
CHANNEL	Selecciona un canal. Los canales disponibles varían dependiendo de la región o país. Al seleccionar [INFRAESTRUCTURA], asegúrese de que el proyector y su punto de acceso estén en el mismo canal; al seleccionar [AD HOC], asegúrese de que el proyector y su ordenador estén en el mismo canal.

<table>
<tr><td>PROFILE 1/PROFILE 2</td><td>Se pueden ajustar dos configuraciones de conexión LAN inalámbrica. Seleccione PROFILE 1 o PROFILE 2.</td></tr>
<tr><td>SSID</td><td>Introduzca un identificador (SSID) para la LAN inalámbrica. La comunicación solo será posible con el equipo cuya SSID concuerde con la SSID de su LAN inalámbrica.</td></tr>
<tr><td>SITE SURVEY</td><td>Visualiza una lista con las SSID disponibles para la LAN inalámbrica del lugar. Seleccione una SSID a la que tenga acceso.</td></tr>
<tr><td>NETWORK TYPE</td><td>Selecciona el método de comunicación al utilizar la LAN inalámbrica.
INFRASTRUCTURE: Seleccione esta opción al comunicarse con uno o más equipos conectados a la red de LAN inalámbrica mediante un punto de acceso inalámbrico.
AD HOC: Seleccione esta opción si va a utilizar la LAN inalámbrica para comunicarse directamente con un ordenador en el modo uno a uno.</td></tr>
<tr><td>SECURITY TYPE</td><td>Active o desactive el modo cifrado para una transmisión segura. Si activa el modo cifrado, ajuste la clave WEP o la clave de cifrado.
<table>
<tr><td>DESHABILITADO</td><td>No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas.</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bits</td><td>Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura.</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bits</td><td>Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits.</td></tr>
<tr><td>WPA-PSK TKIP/ WPA-PSK AES/
WPA2-PSK TKIP/ WPA2-PSK AES/
WPA-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA-EAP AES EAP-TLS/
WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP TKIP EAP-TLS/
WPA2-EAP AES EAP-TLS/
WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/
WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2</td><td>Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP.</td></tr>
</table>
NOTA:
• Los ajustes WEP deben coincidir con los dispositivos de comunicación como por ejemplo un ordenador o un punto de acceso en su red inalámbrica.
• Si utiliza WEP, la velocidad de la transmisión de imagen se reducirá.
• No se econtrarán disponibles otras claves de cifrado que no sean WEP 64 bit o WEP 128 bit cuando [AD HOC] es seleccionado para [NETWORK TYPE].
• Para instalar un certificado digital, utilice el menú del proyector. (→ página 149)</td></tr>
<tr><td>INDEX</td><td>Selecciona la clave de cifrado al seleccionar [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] en [SECURITY TYPE].</td></tr>
<tr><td rowspan="2">KEY</td><td>Al seleccionar [WEP 64 bit] o [WEP 128 bit] en [SECURITY TYPE]:
Introduzca la clave WEP.
<table>
<tr><td>Seleccionar</td><td>Caracteres (ASCII)</td><td>Dígito hexadecimal (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64 bits</td><td>Hasta 5 caracteres</td><td>Hasta 10 caracteres</td></tr>
<tr><td>WEP 128 bits</td><td>Hasta 13 caracteres</td><td>Hasta 26 caracteres</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Al seleccionar [WPA PSK-TKIP], [WPA PSK-AES], [WPA2 PSK-TKIP] o [WPA2 PSK-AES]:
Introduzca la clave de cifrado. La longitud de la clave debe ser de 8 o superior y 63 o inferior.</td></tr>
<tr><td>USERNAME</td><td>Establezca un nombre de usuario para WPA-EAP/WPA2-EAP.</td></tr>
</table>

PASSWORD	Establezca una contraseña para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.
USE DIGITAL CERTIFICATE	Seleccione esta opción si va a utilizar un certificado digital para WPA-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA-EAP AES PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP TKIP PEAP-MSCHAP v2/WPA2-EAP AES PEAP-MSCHAP v2.

• NAME

PROJECTOR NAME	Introduzca un nombre para su proyector de manera que su ordenador pueda identificar el proyector. El nombre del proyector debe contener 16 caracteres o menos. SUGERENCIA: El nombre del proyector no se verá afectado incluso si [REAJ.] ha sido realizado desde el menú.
HOST NAME	Introduzca el nombre de host de la red conectada al proyector. El nombre de host debe contener 15 caracteres o menos.
DOMAIN NAME	Introduzca el nombre de dominio de la red conectada al proyector. El nombre de dominio debe contener 60 caracteres o menos.

• ALERT MAIL

ALERT MAIL	Esta opción notificará a su ordenador el tiempo restante para el recambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico utilizando una LAN por cable o inalámbrica. La colocación de una marca de verificación activará la función de notificación por correo. La eliminación de la marca de verificación desactivará la función de notificación por correo. Ejemplo del tipo de mensajes que serán enviados desde el proyector: La lámpara y los filtros han llegado al final de su vida útil. Por favor, cambie la lámpara y los filtros. Nombre del proyector: XXXXX Horas utilizadas de la lámpara 1: XXX [H] Horas utilizadas de la lámpara 2: XXX [H]
SENDER'S ADDRESS	Introduzca la dirección del remitente.
SMTP SERVER NAME	Introduzca el nombre del servidor SMTP que será conectado al proyector.
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Introduzca su dirección de destinatario. Se pueden introducir un máximo de tres direcciones.
TEST MAIL	Envíe un correo de prueba para comprobar si los ajustes son o no correctos *NOTA:* • *Si ejecuta una prueba, podría no recibir una notificación por correo. En dicho caso, compruebe que los ajustes de red sean correctos.* • *Si introduce una dirección incorrecta en una prueba, podría no recibir una notificación por correo. En dicho caso, compruebe que la dirección del destinatario es correcta.*
SAVE	Haga clic en este botón para guardar sus ajustes en la memoria del proyector.

• NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Crea una contraseña para PJLink*. La contraseña debe contener 32 caracteres o menos. No olvide su contraseña. Sin embargo, si olvidase la contraseña, consulte con su distribuidor.
HTTP PASSWORD	Crea una contraseña para el servidor HTTP. La contraseña debe contener 10 caracteres o menos.
AMX BEACON	Activar o desactivar la detección desde AMX Device Discovery al conectarse a una red compatible con el sistema de control AMX's NetLinx. *SUGERENCIA:* *Al utilizar un dispositivo compatible con AMX Device Discovery, todos los sistemas de control AMX NetLinx reconocerán el dispositivo y descargarán el Device Discovery Module adecuado desde un servidor AMX.* *Colocar una marca de verificación habilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery. Eliminar la marca de verificación deshabilitará la detección del proyector desde AMX Device Discovery.*

NOTA: Si olvida su contraseña, póngase en contacto con su distribuidor.

*¿Qué es PJLink?
PJLink es una estandarización del protocolo utilizado para controlar proyectores de distintas marcas. Este protocolo estándar fue establecido por la Asociación Japonesa de Fabricantes de Máquinas de Oficina y Sistemas de Información (JBMIA) en 2005.
El proyector admite todos los comandos de PJLink clase 1.
El ajuste de PJLink no se ve afectado cuando se selecciona [RESET] en el menú.

Compatible con CRESTRON ROOMVIEW

El proyector es compatible con CRESTRON ROOMVIEW, lo que permite que múltiples dispositivos conectados en la red sean gestionados y controlados desde un ordenador o un controlador.
Para más información, visite http://www.crestron.com
<Procedimiento de configuración>
Acceda a la función del servidor HTTP, y realice los ajustes necesarios para [CRESTRON] en [CONFIG. DE LA RED].

• ROOMVIEW para la gestión desde el ordenador.

DISABLE	Deshabilita ROOMVIEW.
ENABLE	Habilita ROOMVIEW.

• CRESTRON CONTROL para la gestión desde el controlador.

DISABLE	Deshabilita CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Habilita CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Ajuste su dirección IP del CRESTRON SERVER.
IP ID	Ajuste su IP ID del CRESTRON SERVER.

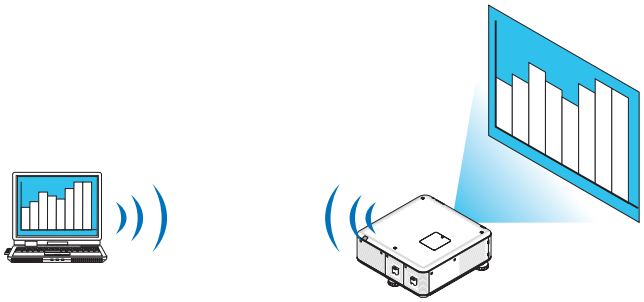
• INFORMATION

WIRED LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN por cable.
WIRELESS LAN	Muestra una lista de los ajustes de conexiones LAN inalámbricas.
UPDATE	Refleja los ajustes cuando han sido modificados.

SUGERENCIA: La configuración CRESTON sólo se requiere para el uso de CRESTRON ROOMVIEW.
Para más información, visite http://www.crestron.com

⓭ Proyección de la imagen en la pantalla de su ordenador desde el proyector vía una red [PROYECTOR DE RED]

Al seleccionar el proyector conectado a la misma red que su ordenador, la imagen de la pantalla del ordenador puede ser proyectada en la pantalla a través de la red. No existe la necesidad de conectarse utilizando el cable del ordenador (VGA).



Entorno operativo

SO aplicable	Windows 7 Professional Windows 7 Ultimate Windows 7 Enterprise Windows Vista Home Premium Windows Vista Business Windows Vista Ultimate Windows Vista Enterprise
Especificaciones del hardware	Deberá cumplir las especificaciones recomendadas como entorno operativo por Microsoft para Windows 7/Windows Vista.
Entorno de red	Se requiere un entorno LAN por cable o LAN inalámbrica que sea compatible con TCP/IP.
Color de pantalla	High Color (16 bits) True Color (24 bits y 32 bits) * No están disponibles ajustes de 256 colores o menos.

Ajuste del proyector al modo de entrada del proyector de red

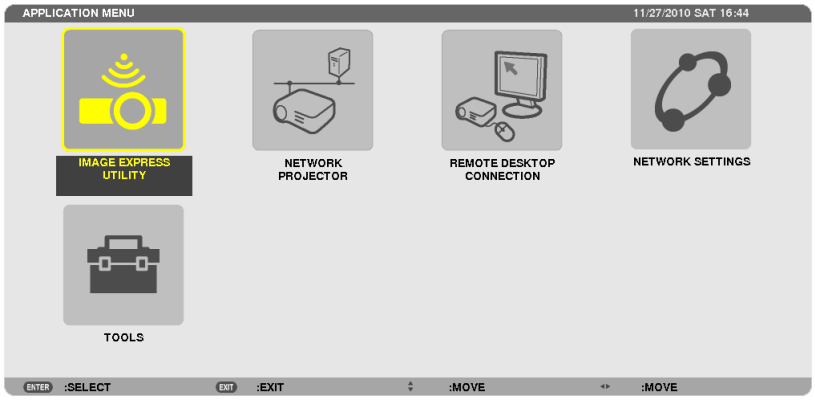
1. ***Con el proyector encendido, pulse el botón SOURCE.***

   Aparecerá la ventana de selección de entrada.

   Otro modo de visualizar la ventana de selección de entrada es pulsar el botón NETWORK del mando a distancia. Se visualizará la pantalla MENÚ DE APLICACIÓN. Vaya al paso 3.

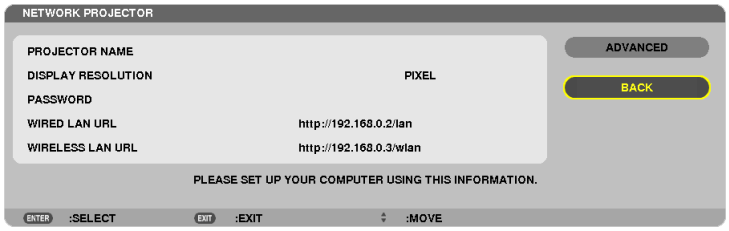
2. *Pulse el botón ▼ o ▲ para seleccionar [RED] y pulse el botón ENTER.*

Se visualizará en la pantalla el menú [MENÚ DE APLICACIÓN].



3. *Desde el menú [MENÚ DE APLICACIÓN], seleccione [PROYECTOR DE RED].*

Se visualizará [NOMBRE DE PROYECTOR/RESOLUCIÓN DE PANTALLA/CONTRASEÑA/URL/URL].

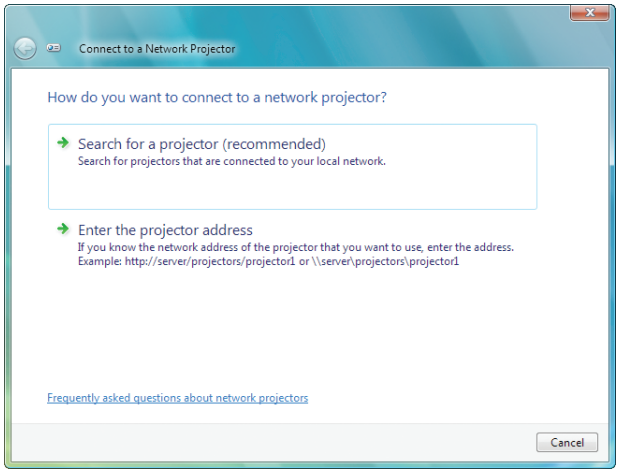


Proyección de la imagen con el proyector de red

1. ***Haga clic en [Inicio] desde el escritorio de Windows 7.***
2. ***Haga clic en [Todos los programas].***
3. ***Haga clic en [Accesorios].***
4. ***Haga clic en [Conexión a un proyector de red].***

   Cuando aparezca la venta [Permiso para conectarse a un proyector de red] haga clic en [Sí].

   Aparecerá la ventana "Connect to a Network Projector".

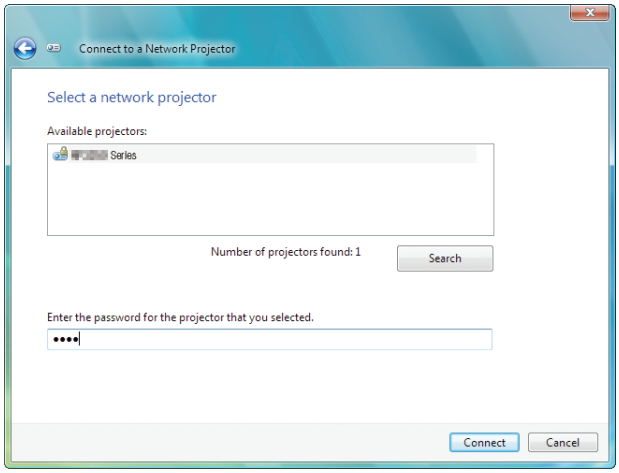


5. ***Haga clic en [→ Buscar un proyector (recomendado)].***

   En la casilla "Available projectors", se visualiza "PX750U Series".
6. ***Haga clic en [Series PX750U].***

   El mensaje "Enter the password for the projector that you selected." es visualizado en la parte inferior de la ventana.

7. ***Introduzca la contraseña en la casilla de entrada de contraseña visualizada en la operación del paso 3 de la página 64.***



8. ***Haga clic en [Conectar].***

La función del proyector de red comienza y desde el proyector sale proyectada la pantalla de Windows 7.

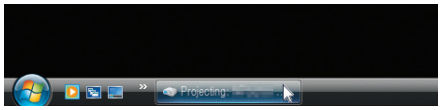
- *Si la resolución de la pantalla de su ordenador es distinta a la resolución de la pantalla del proyector, la función PROYECTOR DE RED podría no funcionar. En dicho caso, cambie la resolución de la pantalla de su ordenador a una resolución inferior a la visualizada en el paso 3 de la página 64.*

NOTA: Cuando el proyector de red esté en funcionamiento, el color de fondo del escritorio cambia a color sólido. Al detener la función del proyector de red, se restaurará el color de fondo original.

Nota: Si no puede encontrar el proyector en el paso 5, haga clic en [→ Introducir la dirección del proyector]. A continuación, introduzca "Network address" (Ejemplo de entrada: http://10.32.97.61/lan) y se visualizará "Projectorpassword" (Ejemplo de entrada: 82291627) en la pantalla proyectada por el proyector.

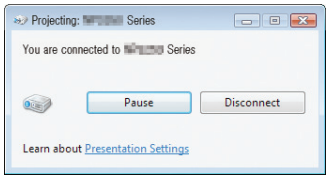
Salir del funcionamiento del proyector de red

1. ***Haga clic en [Proyectar: Series PX750U] en la barra de tareas de Windows Vista.***



2. ***Haga clic en [Desconectar].***

Se detiene la función del proyector de red.



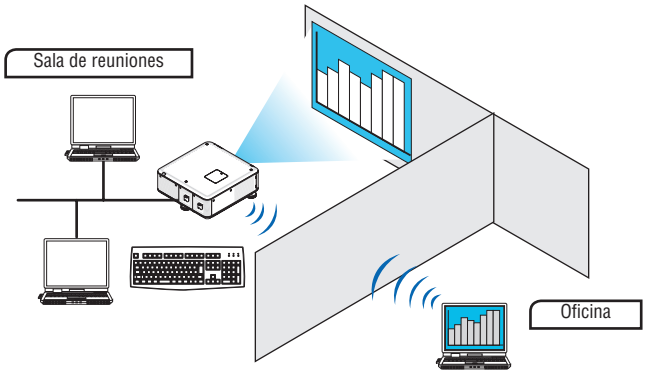
3. ***Pulse el botón SOURCE del proyector para seleccionar un terminal de entrada distinto a [RED].***

Si utiliza el mando a distancia, pulse cualquier botón exceptuando el botón NETWORK.

⓮ Uso del proyector para manejar su ordenador a través de la red [ESCRITORIO REMOTO]

- Al seleccionar el ordenador conectado a la misma red que el proyector, la imagen de la pantalla del ordenador puede ser proyectada en la pantalla a través de la red.

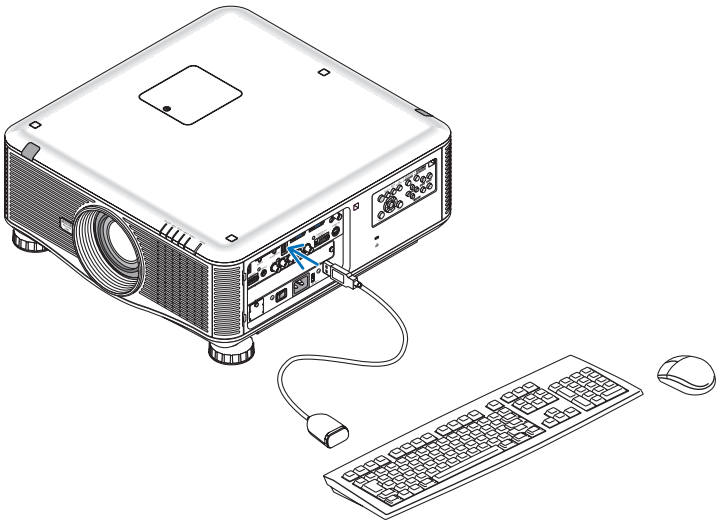
  A continuación, utilizando el teclado, podrá manejar Windows 7, Windows Vista o Windows XP en el ordenador conectado a la red.
- Con la función Escritorio remoto, podrá manejar por remoto un ordenador colocado a cierta distancia del proyector.



NOTA:
- *La función [ESCRITORIO REMOTO] funcionará en las siguientes ediciones de Windows.*
  Windows 7 Professional
  Windows 7 Ultimate
  Windows 7 Enterprise
  Windows Vista Business
  Windows Vista Ultimate
  Windows Vista Enterprise
  Windows XP Professional con Service Pack 3
  (Nota)
- *En este manual de usuario esta característica es descrita utilizando como ejemplo Windows 7, aunque también funcionará en Windows Vista y en Windows XP Professional Service Pack 2 o posterior.*
- *Se necesitará un teclado para la función Escritorio remoto.*
- *La función Escritorio remoto puede manejarse con un teclado. Obtendrá mejores resultados utilizando un ratón y un teclado inalámbricos.*
  Utilice cualquier teclado, ratón y receptor de USB inalámbricos comercialmente disponibles.
  Utilice cualquier teclado y ratón USB comercialmente disponibles.
- *No se podrá utilizar con el proyector un teclado USB con hub incorporado.*
- *No podrá utilizar con el proyector un teclado o ratón inalámbrico que sea compatible con Bluetooth.*
- *No se garantiza que el puerto USB del proyector sea compatible con todos los dispositivos USB en el mercado.*

Tenga a mano un teclado inalámbrico comercialmente disponible (versión de diseño americano).

Conecte el receptor inalámbrico USB al puerto USB (tipo A) del proyector. Realice todos los ajustes necesarios para su teclado y ratón inalámbricos.



Configuración de la contraseña de la cuenta del usuario de Windows 7

SUGERENCIA: Si ya se ha establecido una contraseña para una cuenta, puede saltarse los pasos 1 a 9.

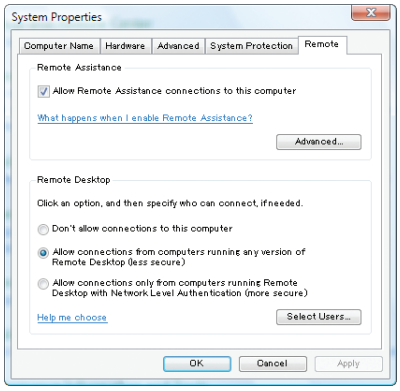
1. ***Haga clic en [Inicio] desde el escritorio de Windows 7.***
2. ***Haga clic en [Panel de control].***
3. ***Haga clic en [Añadir o eliminar cuentas de usuario] visualizado en [Cuentas de usuario].***
4. ***Cuando aparezca la ventana de confirmación de [Control de cuentas de usuario], haga clic en [Continuar].***
5. ***Haga clic en [Administrador].***
6. ***Haga clic en [Crear contraseña].***
7. ***Introduzca la contraseña en la casilla [Nueva contraseña].***
8. ***Introduzca la misma contraseña del Paso 7 en la casilla [Confirmar contraseña].***
9. ***Haga clic en [Crear contraseña].***

   El Administrador ha cambiado a [Protección de contraseña].

Configuración del Acceso remoto

1. ***Haga clic en [Inicio] desde el escritorio de Windows 7.***
2. ***Haga clic en [Panel de control].***
3. ***Haga clic en [Sistema y seguridad].***
4. ***Haga clic en [Permitir acceso remoto] visualizado en [Sistema].***
5. ***Cuando aparezca la ventana de confirmación de [Control de cuentas de usuario], haga clic en [Continuar].***

   Aparecerá la ventana [Propiedades del sistema].
6. ***Haga clic en [Permitir conexiones desde ordenadores que tengan cualquier versión de Escritorio remoto (menos seguro)] en la casilla de Escritorio remoto y haga clic en [OK].***

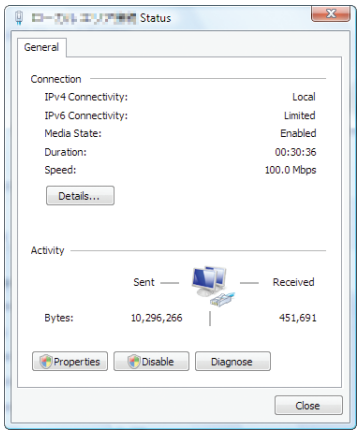


Comprobación de la dirección IP de Windows 7

1. ***Haga clic en [Inicio] desde el escritorio de Windows 7.***
2. ***Haga clic en [Panel de control].***
3. ***Haga clic en [Visualizar el estado y tareas de red] visualizado en [Red e internet].***

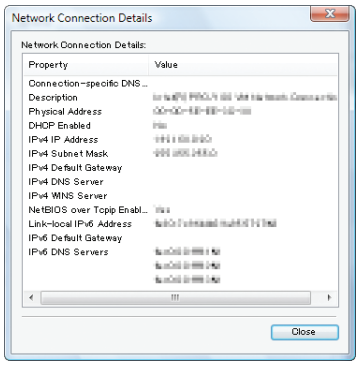
4. ***Haga clic en [Ver estado] visualizado en azul a la derecha de [Conexión de área local] en la ventana.***

   Aparecerá la ventana [Estado de conexión de área local].



5. ***Haga clic en [Detalles…].***

   Escriba el valor visualizado para "Dirección IPv4 IP" (xxx.xxx.xxx.xxx).



6. ***Haga clic en [Cerrar].***
7. ***Haga clic en [X] en la parte superior derecha de la ventana.***

   El sistema regresará al escritorio.

Inicio de Escritorio remoto

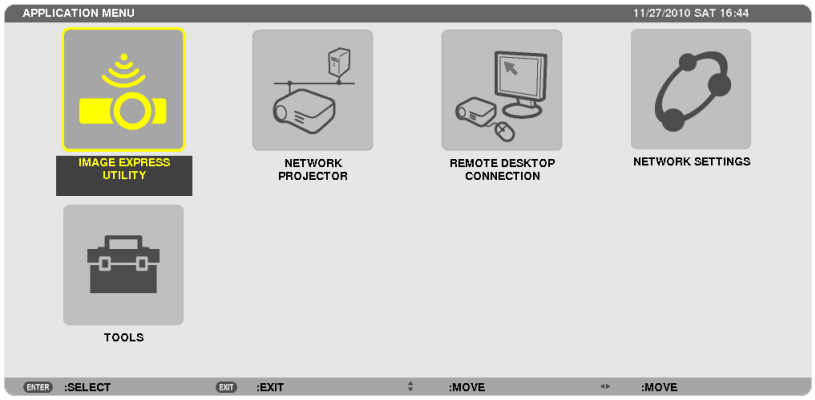
1. ***Con el proyector encendido, pulse el botón SOURCE.***

   Aparecerá la ventana de selección de entrada.

   Otro modo de visualizar la ventana de selección de entrada es pulsar el botón NETWORK del mando a distancia. Se visualizará la pantalla MENÚ DE APLICACIÓN. Vaya al paso 3.

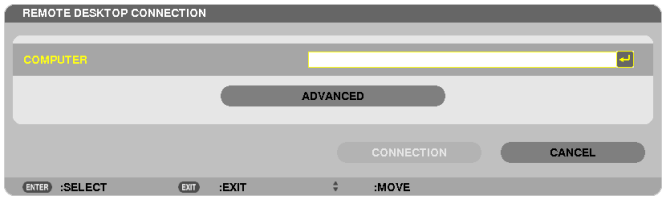
2. *Pulse el botón ▼ o ▲ para seleccionar [RED] y pulse el botón ENTER.*

Se visualizará el menú [MENÚ DE APLICACIÓN.].



3. *Desde el menú [MENÚ DE APLICACIÓN.], utilice el teclado inalámbrico para seleccionar [CONEXIÓN ESCRITORIO REMOTO].*

Aparecerá la ventana [CONEXIÓN ESCRITORIO REMOTO].



4. *Utilice el teclado inalámbrico para introducir la dirección IP de Windows 7 y haga clic en "Connect".*

La pantalla de inicio de sesión de Windows 7 es visualizada en la pantalla proyectada desde el proyector.

5. *Utilice el teclado inalámbrico para introducir la contraseña del usuario y pulse "Enter".*

Se inicia la función de escritorio remoto.

Se visualiza el escritorio de Windows 7 en la pantalla proyectada desde el proyector.

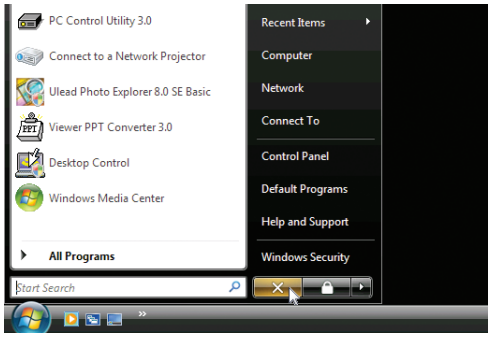
Cierre sesión.

Utilice el teclado inalámbrico conectado al proyector para utilizar Windows 7.

NOTA: Cuando la proyección se realiza con la función de escritorio remoto, el color de fondo del escritorio cambia a color sólido.

Salir de Escritorio remoto

1. ***Utilice el teclado inalámbrico para hacer clic en [Inicio] en la pantalla de escritorio proyectada por el proyector.***



2. ***Haga clic en [X] a la derecha del menú de inicio.***

   Se detiene la función de escritorio remoto.

3. ***Pulse el botón SOURCE del proyector para seleccionar un terminal de entrada distinto a [RED].***

   Si utiliza el mando a distancia, pulse cualquier botón exceptuando el botón NETWORK.

SUGERENCIA:
Configuración de [OPCIONES] en ESCRITORIO REMOTO
Hacer clic en [OPCIONES] visualiza la pantalla [RENDIMIENTO].
Realizar los ajustes en [OPCIONES] le permitirá visualizar de fondo el escritorio, o habilitar la ventana de funciones de animación durante el funcionamiento de Escritorio remoto. Sin embargo, al hacerlo provocará que la respuesta del ratón o de la pantalla sea más lenta.
Si la respuesta del ratón o de la pantalla es más lenta, intente lo siguiente:

FONDO DE ESCRITORIO: Elimine la marca de verificación para visualizar el fondo del escritorio en color sólido.
MENÚ Y VENTANA DE ANIMACIÓN: Elimine la marca de verificación para deshabilitar el menú y la ventana de animación.
TEMAS: Elimine la marca de verificación para no usar temas.
MOSTRAR CONTENIDOS DE LA VENTANA AL ARRASTRAR: Elimine la marca de verificación para mostrar únicamente el panel de la ventana al arrastrar.

4. Uso del Visor

❶ Qué puede hacer con el visor

La función Visor le permite visualizar diapositivas o vídeos almacenados en una memoria USB en el proyector, o en una carpeta compartida en un ordenador conectado a la red.
El visor tiene las siguientes funciones.

- Al insertar una memoria USB comercialmente disponible que contiene archivos de imagen en el puerto USB (Tipo A) del proyector, el visor le permite ver los archivos de imagen en la memoria USB.

  Incluso si no hay un ordenador disponible, las presentaciones se pueden llevar a cabo simplemente con el proyector.
- Se podrán reproducir archivos de video.
- Un archivo Microsoft PowerPoint o Adobe PDF puede ser simplemente proyectado en la pantalla sin conexión a un ordenador.
- Podrán proyectarse archivos de video e imagen almacenados en una carpeta compartida conectada a una red.

  El ordenador que tenga activado “Media Sharing” de Windows Media Player 11 podrá utilizarse como servidor de medios.

Formatos de gráficos compatibles

Formato	Extensión del nombre de archivo
JPEG	.jpg, .jpe, .jpeg (CMYK no es compatible.)
BMP	.bmp (campo bit no compatible)
PNG	.png (compresión PNG y α canal PNG no son compatibles.)
GIF	.gif (compresión GIF, transparencias GIF, y animaciones GIF no son compatibles.)

* Si se selecciona una imagen no compatible, aparecerá el símbolo .

NOTA:
El número máximo de píxeles por imagen que puede visualizarse es:
- *Baseline JPEG: 10.000 × 10.000*
- *JPEG progresivo: 1280 × 1280*
- *GIF: 1280 × 1280*
- *Otros: 4000 × 4000*
- *Algunos de los archivos compatibles con los anteriores requisitos podrían no ser visualizados.*

Archivos de video compatibles

Extensión del nombre de archivo	Método de expansión/compresión de vídeo	Método de expansión/compresión de audio
.mpg, .mpeg.	MPEG2	MPEG Audio Layer2
		MPEG Audio Layer3
.wmv	VC-1/WMV9	WMA9 Standard
.mp4	H.264/AVC	AAC-LC

Requisitos de reproducción:
Resolución: 320 × 240 a 1280 × 720
Velocidad de fotograma de vídeo: hasta un máximo de 30 fps
Tasa de bits: hasta un máximo de 15 Mbps
Tamaño máx. de archivo: hasta un máximo de 2 GB

NOTA:
- *Algunos de los archivos compatibles con los anteriores requisitos podrían no ser reproducidos.*
  Al reproducirse un archivo de vídeo compatible, su audio no será reproducido desde el proyector.

NOTA:
- *Los archivos de video convertidos utilizando un formato audio/vídeo que no sea compatible con este proyector no podrán ser visualizados.*
  En este caso, no aparecerá ningún símbolo para indicar que la reproducción no es posible.
- *Los archivos protegidos por la gestión de derechos digitales (DRM) no podrán ser reproducidos.*
- *Algunos de los archivos de video que cumplan con los anteriores requisitos podrían no ser reproducidos.*
- *Los archivos de formato de vídeo WMV serán visualizados con una relación de aspecto de 1 a 1 independientemente de su relación de aspecto original.*
- *Los archivos que pueden reproducirse en el servidor de medios son archivos gráficos y de vídeo. En Windows Media Player 11 (Windows XP/Windows Vista) los archivos mp4 no pueden ser reproducidos.*

Archivos PDF compatibles

Extensión del nombre de archivo	Formato de archivo compatible
.pdf	Adobe Acrobat PDF

NOTA:
- *Las fuentes no incrustadas en el archivo PDF podrían no visualizarse*
- *Las funciones añadidas al archivo PDF tras su creación no funcionarán ni se visualizarán. Las funciones añadidas son los marcadores, las cajas en forma de herramienta y las notas no se visualizarán.*
  Ni Giro automático ni Transición automática funcionarán.
- *Algunos archivos PDF podrían no visualizarse.*

Archivos PowerPoint compatibles

Extensión del nombre de archivo	Formato de archivo compatible
.ppt, .pptx	Microsoft PowerPoint 97 – 2007

NOTA:
- *Las fuentes reproducibles, los colores, los adornos de fuente, la ubicación, la inserción de objetos o animaciones están restringidos.*
- *Algunos archivos de Microsoft PowerPoint 97 – 2007 podrían no visualizarse.*

Dispositivos de memoria USB compatibles

- Asegúrese de utilizar un dispositivo de memoria USB formateado con el sistema de archivos FAT, exFAT, FAT32 o FAT16.

  El proyector no es compatible con dispositivos de memoria USB de formato NTFS.

  Si el proyector no reconoce su memoria USB, verifique si es compatible con el formato.

  Para formatear el dispositivo de memoria USB en su ordenador, consulte la documentación o el archivo de ayuda que se facilita con Windows.
- No se garantiza que el puerto USB del proyector sea compatible con todos los dispositivos de memoria USB en el mercado.
- Espere al menos 5 segundos tras desconectar un dispositivo de memoria USB antes volver a conectarlo y viceversa.

  El proyector podría no identificar el dispositivo de memoria USB si es conectado y desconectado repetidamente en rápidos intervalos.

Avisos sobre archivos compartidos y servidor de medios

- Los archivos de una carpeta compartida o servidor de medios podrían no proyectarse si existe instalado un software de seguridad o antivirus en su ordenador.
- Abra los siguientes puertos cortafuegos:
  - Servidor de medios

Número de puerto	Protocolo
1900	UDP
2869	TCP
10243	TCP
10280-10284	UDP

  - Carpeta compartida

Número de puerto	Protocolo
137	UDP/TCP
138	UDP/TCP
139	UDP/TCP
445	UDP/TCP

- Ajuste su ordenador para compartir y garantizar acceso a los archivos en la carpeta compartida y ajuste su software de seguridad o antivirus para garantizar acceso a los archivos de la carpeta compartida. Consulte a su administrador de redes para mayor información.
- Los archivos de video de la carpeta compartida o del servidor de medios podrían no reproducirse correctamente dependiendo de su entorno de red o de la relación de bits de su archivo.

NOTA:
No desconecte el proyector de su ordenador extrayendo el cable LAN o apagando el proyector mientras se esté visualizando un archivo PowerPoint o PDF desde una carpeta compartida.
De lo contrario, el visor resultaría inoperable.

NOTA:
- *No se pueden realizar las siguientes operaciones utilizando los botones del proyector al visualizar la pantalla del VISOR, como por ejemplo la pantalla de diapositivas y de miniaturas.*
  - *Ajuste automático utilizando el botón AUTO ADJ.*
- *Congelar la imagen usando el botón CTL + PIP/FREEZE, o AUTO ADJ. en el mando a distancia no es posible cuando se visualiza la pantalla VISOR, como por ejemplo la pantalla de diapositivas o la pantalla miniaturas.*
- *Si ejecuta [REAJ.] → [TODOS LOS DATOS] desde el menú volverá a los ajustes predeterminados de la barra de herramientas del Visor.*

❷ Preparación de materiales de presentación

1. ***Cree sus propios materiales de presentación y guárdelos en su ordenador en un formato de archivo compatible.***
   - *Para más información sobre formatos de archivo compatibles, consulte la página 98.*
   - *Asegúrese de que el archivo PowerPoint sea visualizado en el visor antes de comenzar la presentación.*

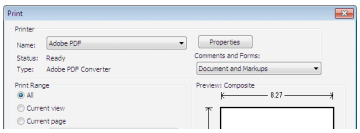
     Con Viewer PPT Converter 3.0 podrá convertir sus archivos PowerPoint en archivos índice que podrán visualizarse en el Visor. Viewer PPT Converter 3.0 puede descargarse desde nuestro sitio web.
   - *Al crear un archivo PDF, adjunte sus fuentes en su archivo PDF. La incrustación de fuentes requiere de Adobe Acrobat. No puede realizarse en Adobe Reader.*

SUGERENCIA:

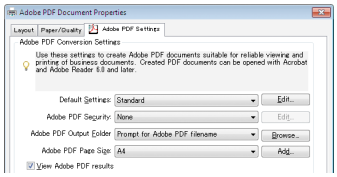
• Usar Print Command

Ejemplo de cómo incrustar fuentes utilizando Print Command. Para más información, consulte la ayuda de Adobe Acrobat.

1. ***Seleccione "Print" desde el menú "File".***
2. ***Seleccione "Adobe PDF" desde "Printer name" y haga clic en el botón "Properties".***

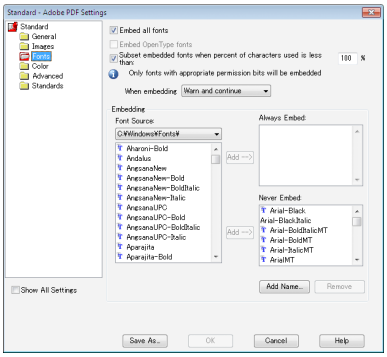


3. ***Haga clic en el botón "Edit" en la pestaña "Adobe PDF Settings".***
4. ***Haga clic en la pestaña de la fuente de la ventana Editar para seleccionar la ventana de incrustación de fuente.***



5. ***Coloque una marca de verificación en "Embed all fonts".***

   Haga clic en "OK" para volver a la ventana Imprimir, y haga clic en "OK" para comenzar la creación de un archivo PDF.



2. ***Guarde un archivo en su unidad.***

   Para guardar un archivo en su memoria USB:

   Utilice Windows Explorer para copiar el archivo en su memoria USB.

   Para colocar un archivo en una carpeta compartida creada en su ordenador, consulte la página 89.

   Para utilizar "Media Sharing" en Windows Media Player 11, consulte la página 93.

❸ Proyección de imágenes almacenadas en un dispositivo de memoria USB

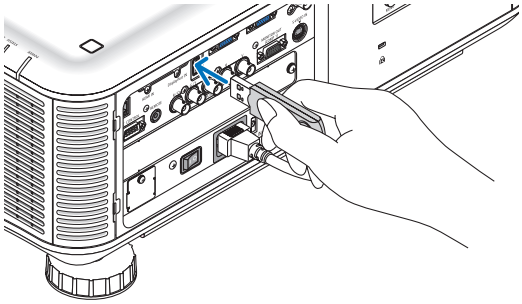
Esta sección explica el funcionamiento básico del visor.
La explicación proporciona el procedimiento operacional si la barra de herramientas del visor está ajustada a los valores predeterminados.

Preparación: Antes de iniciar el visor, almacene las imágenes en la memoria USB utilizando su ordenador.

Inicio del visor

1. Encienda el proyector. (→ página 17)

2. Inserte la memoria USB en el puerto USB del proyector.



NOTA:
- *No extraiga la memoria USB del proyector mientras el LED parpadee. De lo contrario podría corromper los datos.*

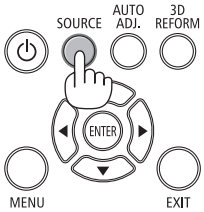
SUGERENCIA:
Puede insertar una memoria USB en el proyector cuando se visualice la pantalla de lista de unidades.

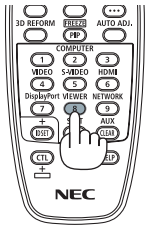
3. Pulse el botón SOURCE para seleccionar [VISOR].

Al pulsar el botón SOURCE se visualizará la pantalla de selección de fuente.

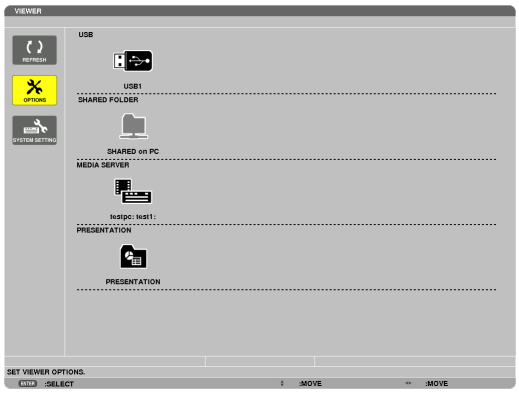
Si pulsa el botón SOURCE más veces, se visualizará la pantalla de lista de unidades.

Otro modo de seleccionar [VISOR] es pulsar el botón VIEWER del mando a distancia.



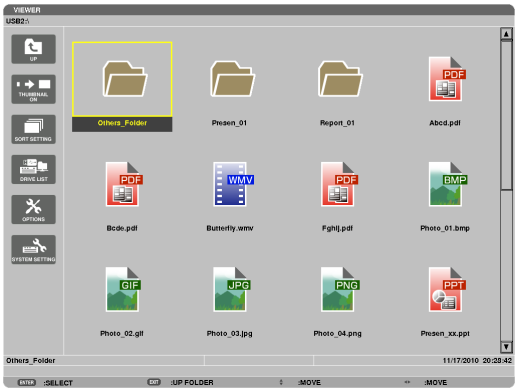


SUGERENCIA:
- *Para más información sobre la pantalla de lista de unidades, consulte la página 81.*
- *Para visualizar gráficos en una carpeta compartida, consulte la página 89; para visualizar fotos o archivos de vídeo en un servidor de medios, consulte la página 93.*



4. Pulse el botón ▶ para seleccionar "USB1" y pulse el botón ENTER.

La pantalla de miniaturas "USB1" será visualizada.

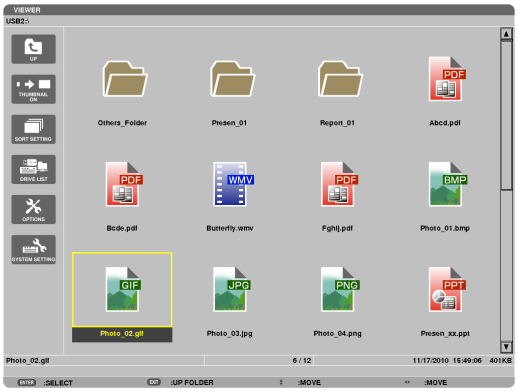


SUGERENCIA:

- *Para más información sobre la pantalla de miniaturas, consulte la página 83.*

5. Utilice los botones ▲▼◀ o ▶ para seleccionar un icono.

- *El símbolo → (flecha) de la derecha indica que existen más páginas.*



6. Pulse el botón ENTER.

Las operaciones varían dependiendo del archivo seleccionado.

• Foto

La diapositiva seleccionada será visualizada.

Los botones ◀ o ▶ pueden utilizarse para seleccionar la siguiente diapositiva (derecha) o la diapositiva anterior (izquierda) en la pantalla de miniaturas.

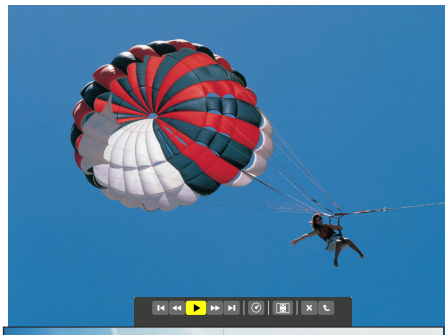
- *Al pulsar el botón ENTER se visualizará la barra de control que se utiliza para seleccionar o girar una diapositiva. (→ página 84)*

• *Archivo de vídeo*

El archivo de vídeo comenzará la reproducción.

Tras finalizar la reproducción, la pantalla se volverá negra. Para volver a la pantalla de miniaturas, pulse el botón EXIT.

- *Al pulsar el botón ENTER se visualizará la barra de control del vídeo con la que podrá detener o rebobinar y algunas otras operaciones.*

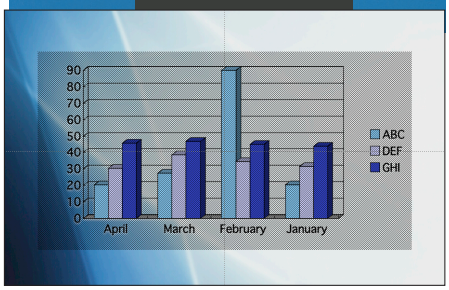


• *Archivo Microsoft PowerPoint*

La diapositiva de la primera página será visualizada.

Pulse ▶ para seleccionar la siguiente diapositiva; pulse ◀ para seleccionar la diapositiva anterior.

- *También podrá utilizar los botones ▼ o ▲ para seleccionar una página. Para volver la pantalla de miniaturas, pulse el botón EXIT.*



NOTA:

- *Los archivos con efectos de animación o presentación podrían no visualizarse correctamente en el visor.*
  Consulte "Archivos PowerPoint compatibles" en la página 74, 98.

• *Archivo Adobe PDF*

Se visualizará la primera página.

- *El archivo PDF llenará toda la pantalla.*

Pulsar el botón ▼ o ▲ desplazará la pantalla hacia arriba o hacia abajo.

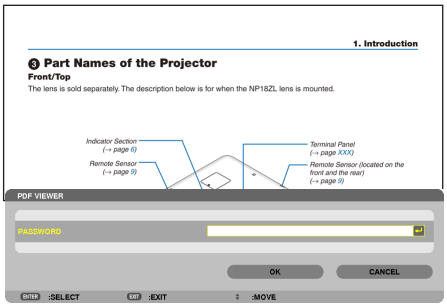
Para volver la pantalla de miniaturas, pulse el botón EXIT.

- *Visualizar una ventana de entrada de contraseña quiere decir que el archivo PDF está protegido por una contraseña.*

  Si pulsa el botón ENTER se visualizará el teclado del software. Utilice el teclado del software para introducir su contraseña.

  Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Se visualizará el archivo PDF.

- *Para más información sobre el teclado del software, consulte la página 152.*



NOTA:
No se visualizarán los marcadores y notas añadidos después de la conversión PDF. Si no se incrustaron fuentes durante la conversión PDF, dichas fuentes no se visualizarán.

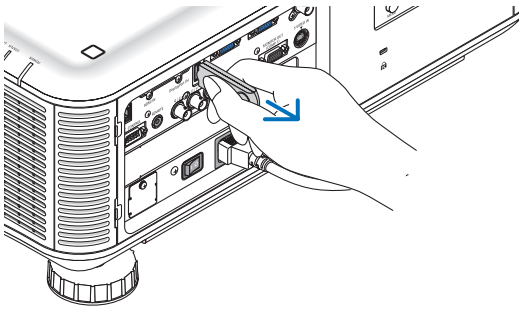
SUGERENCIA:
Lleva cierto tiempo (de 30 segundos a dos minutos) visualizar un archivo de gran tamaño o pasar páginas en archivos PDF que tengan muchas páginas.

- ***Archivo índice (extensión:.idx)***
- *Los archivos índice, los cuales son convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0, aparecerán en la pantalla de miniaturas.*

  Únicamente las carpetas y archivos JPEG convertidos usando Viewer PPT Converter 3.0, aparecerán en la pantalla de miniaturas.
- *Para seleccionar una proyección de archivos índice, abra la carpeta [PRESENTACIÓN] de la pantalla DRIVE LIST.*

  Sin embargo, los archivos índice no aparecerán. Únicamente aparecerán las carpetas y archivos JPEG.
- *Se visualizarán hasta un máximo de cuatro carpetas índice en su USB y carpeta compartida. Las cuatro carpetas serán visualizadas en orden cronológico inverso*
- *Al introducir el índice de almacenamiento del dispositivo de memoria USB con el visor en funcionamiento, el contenido de los archivos índice será visualizado.*

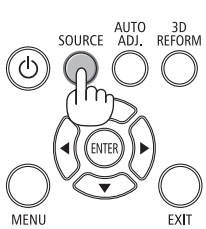
NOTA:
- *El modo de reproducción (MANUAL/AUTO) para diapositivas de archivos índice funciona de la siguiente manera:*
  Para [MANUAL] en [MODO REPRODUCCIÓN]
  Al seleccionar [OPCIONES] → [CONFIGURACIÓN DE DIAPOSITIVA] → [MODO REPRODUCCIÓN] → [MANUAL], los archivos índice serán ajustados a reproducción manual sin importar si [INTERVALO] ha sido ajustado.
  Si [AUTO] se ha seleccionado para [MODO REPRODUCCIÓN]
  Al seleccionar [OPCIONES] → [CONFIGURACIÓN DE DIAPOSITIVA] → [MODO REPRODUCCIÓN] → [AUTO], los archivos índice serán ajustados a reproducción automática en los intervalos especificados usando [INTERVALO].
  Si, sin embargo, [-1] es seleccionado para [INTERVALO], el modo de reproducción será ajustado a reproducción automática según los ajustes para [OPCIONES] → [CONFIGURACIÓN DE DIAPOSITIVA] → [INTERVALO].

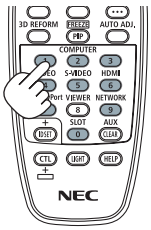


7. *Extraiga la memoria USB del proyector.*

Vuelva a la pantalla de lista de unidades. Asegúrese antes de extraer la memoria USB de que el LED de la memoria USB no parpadee.

NOTA: Si extrae la memoria USB del proyector mientras está visualizando una diapositiva puede hacer que el proyector no funcione adecuadamente. Si esto sucede, apague el proyector, desactive el interruptor de alimentación principal y desconecte el cable de alimentación. Espere 3 minutos, a continuación conecte el cable de alimentación, active el interruptor de alimentación principal y encienda el proyector.





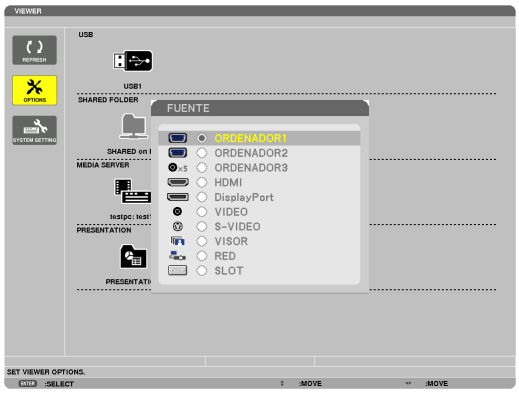
Salir de visor

1. *Pulse el botón SOURCE para seleccionar una fuente que no sea [VISOR].*

Al pulsar el botón SOURCE se visualizará la pantalla de selección de fuente.

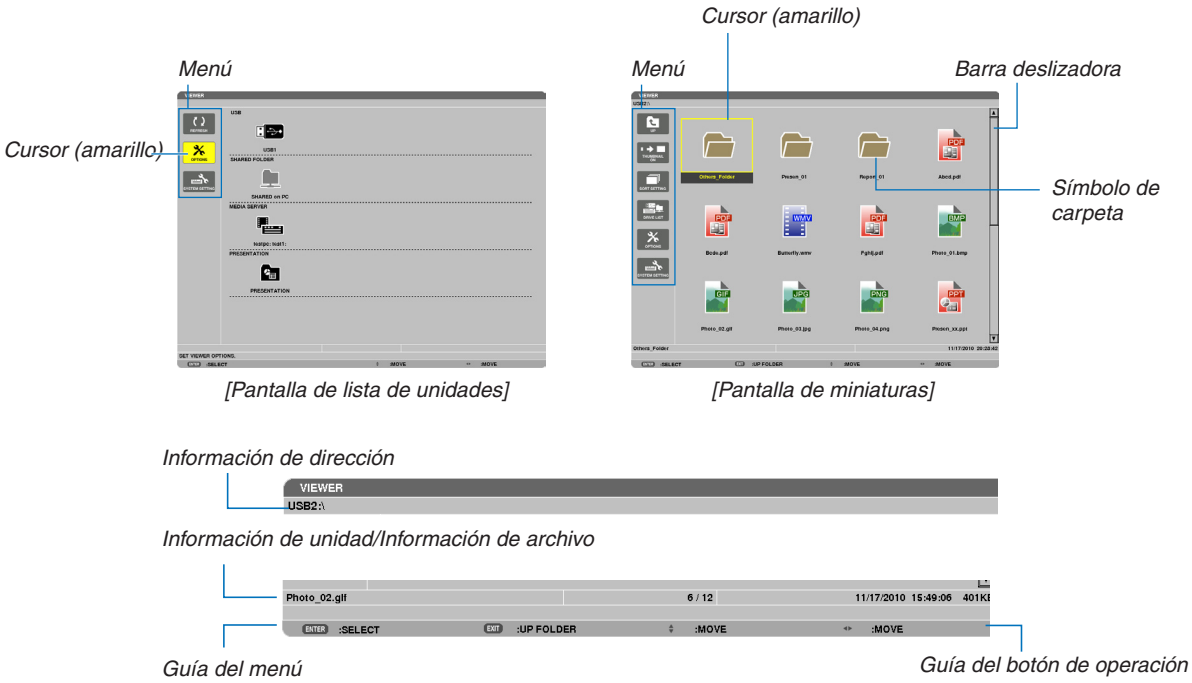
Si pulsa el botón SOURCE más veces, se visualizará otra fuente.

- *Para salir del visor utilizando el mando a distancia, seleccione una fuente diferente a [VISOR].*



Nombres y funciones de la pantalla del visor

El visor tiente tres pantallas: pantalla de lista de unidades, pantalla de miniaturas y pantalla de diapositiva.



[Pantalla de diapositivas]

• Pantalla de lista de unidades

Visualiza una lista de las unidades conectadas al proyector.

Funcionamiento del menú

- ***Utilice el botón ▼ o ▲ para desplazar el cursor hacia arriba o hacia abajo. Seleccione el ítem del menú y pulse el botón ENTER para visualizar el submenú.***

Funcionamiento de la pantalla de lista de unidades

1. ***Pulse el botón ▶ para mover el cursor a la lista de unidades.***

   (Utilice el botón ◀ o ▶ para alternar entre el menú y la lista de unidades.)

   Pulse el botón ▼ o ▲ para seleccionar un tipo de unidad; pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar la unidad conectada al proyector.
2. ***Seleccione la unidad y pulse el botón ENTER para pasar a la pantalla de miniaturas de la unidad seleccionada.***

Funciones

Nombre	Descripción
ACTUALIZAR	Visualiza servidores de medios adicionales en la pantalla de la lista de unidades.
OPCIONES	Abre el menú OPCIONES.
CONFIGURACIÓN DE DIAPOSITIVA	Configura las diapositivas. (→ página 86)
CONFIG. DE CINE	Configura archivos de vídeo. (→ página 87)
CONFIG. DE REPRODUCCIÓN AUTOMÁTICA	Configura la reproducción automática. (→ página 87)
SHARED FOLDER	Configura una carpeta compartida. (→ página 89)
MEDIA SERVER	Configura un servidor de medios. (→ página 93)
RETURN	Cierra el menú OPCIONES.
SYSTEM SETTING	Pasa al menú de ajustes del sistema. Consulte LAN por cable, LAN inalámbrica, WPS, información de red, ratón y teclado en 9. Menú de aplicación". (→ página 139)
USB	Visualiza el símbolo para una memoria USB introducida en el puerto USB del proyector.
SHARED FOLDER	Visualiza hasta cuatro unidades de un ordenador conectado a una LAN (ajuste para conexión de una carpeta compartida). * Consulte la página 89 para configurar la conexión de una carpeta compartida del proyector.
MEDIA SERVER	Visualiza hasta cuatro unidades de un ordenador conectado a una LAN (ajuste para conexión de un servidor de medios). * Consulte la página 93 para configurar la conexión de un servidor de medios del proyector
PRESENTACIÓN	Visualiza el icono si la memoria USB o la carpeta compartida contiene archivos índice.
Información de dirección	Visualiza la ubicación de una carpeta o archivo.
Información de unidad	[Ejemplo] USB1 — Visualiza la unidad. 314 MB LIBRES/492 MB — Visualiza el espacio libre y la capacidad de la unidad. (USB únicamente)
Guía del menú	Visualiza la descripción de un menú seleccionado.
Guía del botón de operación	Visualiza información sobre los botones de operación.

* Se visualiza en números de tres dígitos (redondeados hacia arriba)

NOTA:
Una vez visualizado el menú OPCIONES, no se visualizará la pantalla de lista de unidades ni la pantalla de miniaturas. Para visualizarla, seleccione el símbolo [RETURN] y pulse el botón ENTER.

• Pantalla de miniaturas

Visualiza una lista de carpetas, miniaturas e iconos en la unidad seleccionada en la pantalla de lista de unidades.

Funcionamiento del menú

- ***Utilice el botón ▼ o ▲ para desplazar el cursor hacia arriba o hacia abajo. Seleccione el artículo del menú y pulse el botón ENTER para visualizar el menú o la pantalla de ajustes.***

Funcionamiento de la pantalla de miniaturas

1. ***Pulse el botón ▶ para mover el cursor a la pantalla de miniaturas cuando no se visualice el menú OPCIONES.***
2. ***Pulse el botón ▼, ▲, ◀, o ▶ para seleccionar un archivo o carpeta.***
3. ***Pulse el botón ENTER para comenzar la presentación o reproducción del archivo seleccionado. Seleccionar una carpeta visualizará su pantalla de miniaturas.***

Funciones

Nombre	Descripción
UP ARRIBA	Avanza hacia arriba un menu.
THUMBNAIL ON MINIATURAS	Alterna dos pantallas entre miniaturas e iconos.
SORT SETTING CLASIFICAR CONFIG.	Ordena las carpetas o archivos.
DRIVE LIST LISTA DE UNIDADES	Regresa a la pantalla de lista de miniaturas.
OPTIONS OPCIONES	Pasa al menú OPCIONES.
SYSTEM SETTING SYSTEM SETTING	Abre el menú de ajustes del sistema.
Barra deslizadora	La pantalla de miniaturas visualizará 12 archivos en formato 4 por 3. Si la pantalla de miniaturas tiene doce o más archivos o carpetas, la barra deslizadora será visualizada a la derecha.
Información de dirección	Visualiza la ubicación de una carpeta o archivo.
Información de miniaturas	[Ejemplo] 005.jpg — Nombre de la carpeta o el nombre del archivo seleccionado 5/200 — Números y orden de archivos en una carpeta (únicamente al seleccionar carpeta) 11/03/2010 13:25:12 — Crear/Cambiar fecha: M/D/A/H/M/B 502 KB — Visualiza la capacidad del archivo
Guía del menú	Visualiza la descripción de un menú seleccionado.
Guía del botón de operación	Visualiza información sobre los botones de operación.

SUGERENCIA:

- *Si se selecciona una imagen no compatible, aparecerá el icono [?].*
- *El número máximo de imágenes visualizables es de 300 en la pantalla de miniaturas incluyendo el número de carpetas.*
- *Si el nombre de un archivo o de una ruta de una carpeta es superior al límite especificado, se visualizará con caracteres centrales o sin ruta.*
  Ejemplo: "123456789.jpg" será visualizado en "123..789.jpg".

• Pantalla de diapositivas (foto/vídeo)

Reproduce un archivo seleccionado desde una lista de miniaturas o iconos.

- Para más información sobre el manejo de un archivo Microsoft PowerPoint y de un archivo Adobe PDF, consulte la página 79.

Operación de la barra de control

- La barra de control únicamente será visualizada si una foto (o archivo índice) y un archivo de vídeo son seleccionados.
- La barra de control de las fotos difiere de la de los archivos de vídeo.

1. Pulsar el botón ENTER en la pantalla de diapositivas visualizará la barra de control en la parte inferior de la pantalla.

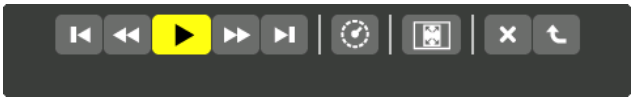
2. Utilice el botón ◀ o ▶ para seleccionar un archivo y pulse el botón ENTER.

- *La función seleccionada será ejecutada.*

Funciones de la barra de control de fotos

Nombre	Descripción	
PREV	Retrocede a la imagen anterior. El botón ▲ realizará la misma función.	
REPRODUCIR	Reproduce la imagen. Este botón es utilizado también para detener o comenzar la reproducción de una imagen.	
SIGUIENTE	Avanza a la imagen siguiente. El botón ▼ realizará la misma función.	
DERECHA	Gira la imagen 90° en sentido horario. • Para cancelar, seleccione otra carpeta.	
IZQUIERDA	Gira la imagen 90° en sentido antihorario. • Para cancelar, seleccione otra carpeta.	
TAMAÑO	BEST FIT	Muestra la imagen con su relación de aspecto con la máxima resolución del proyector posible.
	TAMAÑO ACTUAL	Muestra la imagen en su tamaño actual.
CERRAR	Cierra la barra de control. • También puede pulsar el botón EXIT para cerrar la barra de control.	
FINALIZAR	Detiene la reproducción de diapositivas o presentaciones y cierra la barra de control para volver a la pantalla de miniaturas.	

Funciones de la barra de control de vídeos

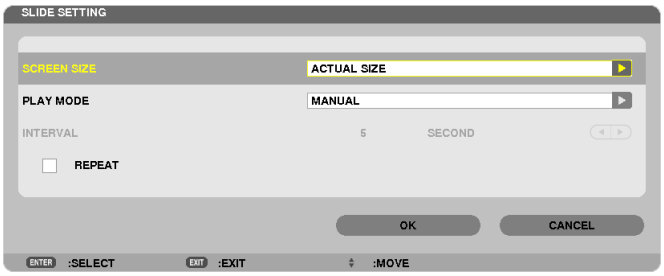


Nombre		Descripción
PREV		Vuelve al principio del archivo de vídeo. • Vuelve al principio del archivo de vídeo anterior si se ejecuta inmediatamente después de comenzar la reproducción.
FR		Rebobina un archivo de vídeo durante unos 7 segundos.
REPRODUCIR/ PAUSA	REPRODU-CIR	Reproduce un archivo de vídeo.
	PAUSA	Pausa la reproducción de un archivo de vídeo.
FF		Avanza rápidamente un archivo de vídeo durante unos 7 segundos.
SIGUIEN-TE		Vuelve al principio del siguiente archivo de vídeo.
HORA		Visualiza el tiempo transcurrido para reproducción o pausa.
TAMAÑO	BEST FIT	Muestra la imagen con su relación de aspecto con la máxima resolución del proyector posible.
	TAMAÑO ACTUAL	Muestra la imagen en su tamaño actual.
CERRAR		Cierra la barra de control. • También puede pulsar el botón EXIT para cerrar la barra de control.
FINALIZAR		Detiene la reproducción de un vídeo y cierra la barra de control para volver a la pantalla de miniaturas.

Ajustes de las opciones del visor

• CONFIGURACIÓN DE DIAPOSITIVA

Ajusta fotos o diapositivas.



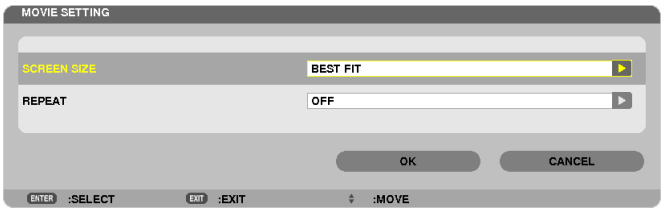
Nombre	Opciones	Descripción
TAMAÑO DE PANTALLA	BEST FIT	Muestra la imagen con su relación de aspecto con la máxima resolución del proyector posible.
	TAMAÑO ACTUAL	Muestra la imagen en su tamaño actual.
MODO DE REPRODUCCIÓN	MANUAL	Selecciona la reproducción manual.
	AUTO	Selecciona la reproducción automática.
INTERVALO	5 - 300 segundos	Especifica el interval de tiempo si [AUTO] es seleccionado para MODO DE REPRODUCCIÓN.
REPETIR	Marca de verificación	Activa o desactiva la función de repetición.

SUGERENCIA

- *Para reproducir una o más diapositivas coloque los archivos en una carpeta.*

• CONFIG. DE CINE

Establece las funciones de un archivo de vídeo.



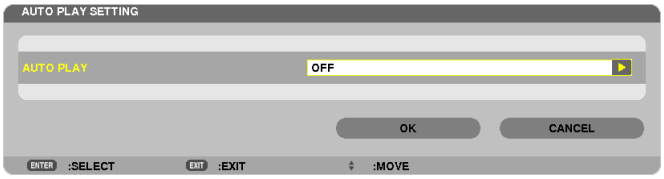
Nombre	Opciones	Descripción
TAMAÑO DE PANTALLA	BEST FIT	Muestra la imagen con su relación de aspecto con la máxima resolución del proyector posible.
	TAMAÑO ACTUAL	Muestra la imagen en su tamaño actual.
REPETIR	DESACT.	Activa o desactiva la función de repetición.
	REPETIR UNO	Repite únicamente un archivo.
	REPETIR TODOS	Repite todos los archivos de la carpeta actual.

SUGERENCIA

- *Activar [REPETIR] reproducirá una pantalla negra durante el intervalo entre vídeos.*

• CONFIG. DE REPRODUCCIÓN AUTOMÁTICA

Establece la reproducción automática para la proyección al insertar un dispositivo de memoria USB en el puerto USB del proyector, o cuando [VISOR] es seleccionado para [FUENTE].



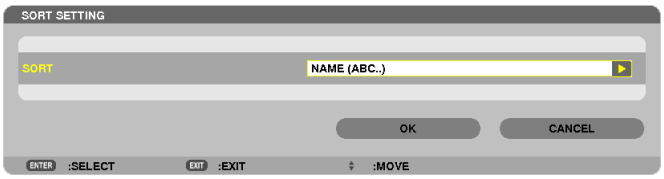
Nombre	Opciones	Descripción
REPRODUCCIÓN AUTOMÁTICA	DESACT.	—
	AJUSTE DE LA IMAGEN	Reproduce la primera foto que encuentra en una unidad.
	EN MOVIMIENTO	Reproduce el primer vídeo que encuentra en una unidad.
	PowerPoint	Reproduce el primer archivo PowerPoint que encuentra en una unidad.

SUGERENCIA

- *El comportamiento de la reproducción automática no es el mismo al insertar un dispositivo de memoria USB en el puerto USB del proyector, que cuando [VISOR] es seleccionado para [FUENTE].*
- *La reproducción automática iniciará el primer archivo encontrado que sea compatible con el tipo de archivo configurado para la reproducción automática. Se buscará el archivo en la unidad raíz o en un nivel inferior.*
- *Al seleccionar [VISOR] para [FUENTE], el último archivo seleccionado será automáticamente reproducido, en caso de encontrarse, o se buscará la última carpeta seleccionada y se reproducirá automáticamente el primer archivo encontrado.*
  Para reproducir automáticamente un archivo de vídeo en una memoria USB, guarde un archivo de vídeo o cambie su nombre de archivo de manera que pueda primero buscarse.

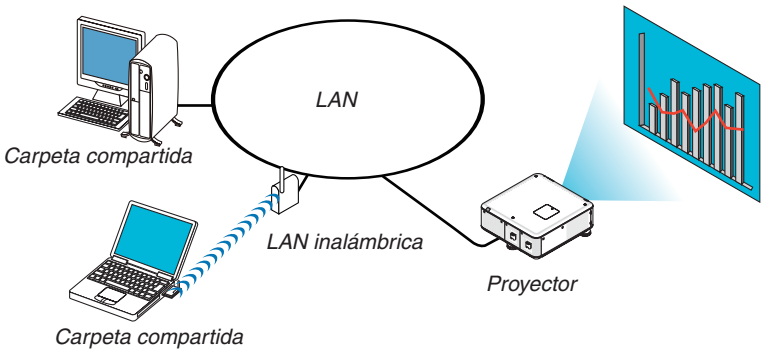
• CLASIFICAR CONFIG.

Establece el orden de visualización de miniaturas o diapositivas.



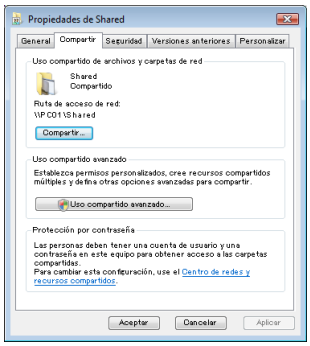
Nombre	Opciones	Descripción
SORT	NOMBRE (ABC..)	Visualiza los archivos alfabéticamente por nombre en orden ascendente.
	NOMBRE (ZYX..)	Visualiza los archivos alfabéticamente por nombre en orden descendente.
	EXT. (ABC..)	Visualiza los archivos alfabéticamente por extensión en orden ascendente.
	EXT. (ZYX..)	Visualiza los archivos alfabéticamente por extensión en orden descendente.
	FECHA (NUEVA)	Visualiza los archivos en orden cronológico inverso.
	FECHA (ANTIGUA)	Visualiza los archivos en orden cronológico.
	TAMAÑO (BIG)	Muestra los archivos por orden decreciente de tamaño.
	TAMAÑO (PEQUEÑO)	Muestra los archivos por orden ascendente de tamaño.

❹ Proyección de datos desde una carpeta compartida



Preparativos

Para el proyector: Conectar el proyector a la red.
Para el ordenador: Coloque los archivos a proyectar en la carpeta compartida y tome nota de la dirección de la carpeta. Memorice o apunte la dirección para su posterior uso.

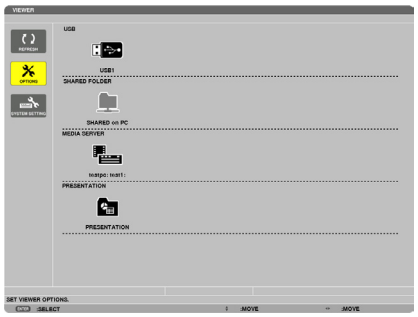


- Para la carpeta compartida, consulte su guía del usuario o el archivo de ayuda que viene con su ordenador Windows.
- Utilice un teclado para proporcionar un nombre a la carpeta compartida con caracteres alfanuméricos.
- Para conectar la carpeta compartida más allá de la subred, ajuste [WINS CONFIGURATION] en [CONFIGURACIÓN DE LA RED] desde el menú.
- La firma digital (firma SMB) no es compatible.

Conexión del proyector a la carpeta compartida

1. Pulse el botón VIEWER en el mando a distancia.

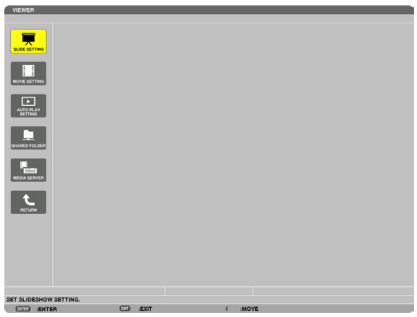
La ventana con la lista de unidades será visualizada.



- *Otro modo de comenzar el VISOR es pulsar el botón SOURCE unas cuantas veces en la carcasa del proyector. (→ página 21)*

2. *Visualice el menú [OPCIONES].*

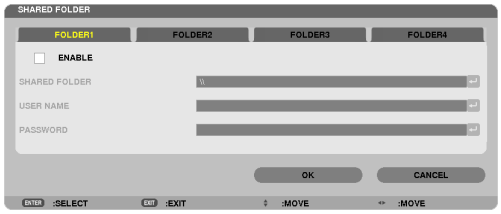
Pulse el botón ▼ para seleccionar el icono (OPCIONES) y pulse el botón ENTER.



- *Una vez visualizado el menú OPCIONES, no se visualizará la lista de unidades.*

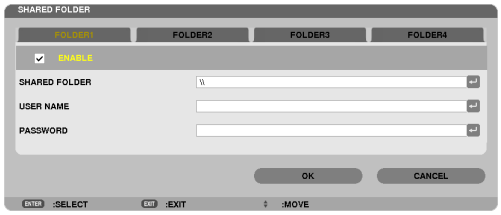
3. *Visualice la pantalla [SHARED FOLDER SETTING].*

Pulse el botón ▼ para seleccionar el icono (SHARED FOLDER SETTING) y pulse el botón ENTER.



4. *Seleccione un número y lugar de carpeta para habilitarla.*

Pulse el botón ◀ o ▶ de un número de carpeta compartida y pulse el botón ▼ para seleccionar [HABILITAR], y a continuación pulse el botón ENTER.

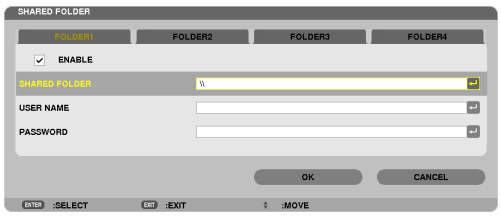


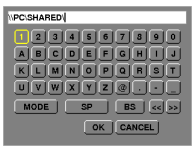
5. *Introduzca la dirección, el nombre de usuario y la contraseña de la carpeta compartida.*

Pulse el botón ▼ para seleccionar el campo [SHARED FOLDER]. Se visualizará el teclado del software.

Para más información sobre el uso del teclado del software, consulte la página 152.

- *Si su ordenador no está protegido con una contraseña, no se le solicitará la entrada de una contraseña.*
- *Se pueden añadir hasta un máximo de cuatro carpetas compartidas.*
- *La longitud máxima de la dirección de la carpeta compartida deberá ser de 15 caracteres alfanuméricos para el nombre del ordenador y 23 caracteres alfanuméricos para el nombre de la carpeta.*



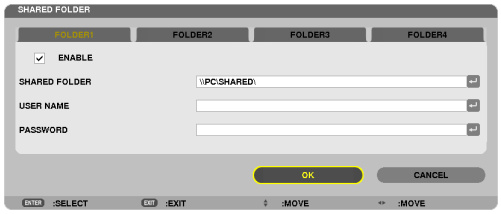


6. Salir de los ajustes.

Pulse el botón ▼ para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER.

Esto cerrará la pantalla [SHARED FOLDER].

- *Si aparece un mensaje de error, sus ajustes no son correctos. Vuelva a intentarlo.*

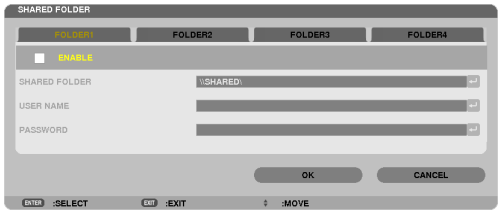


Desconexión de la carpeta compartida del proyector

- ***Deshabilitar el número de una carpeta compartida que desea desconectar***

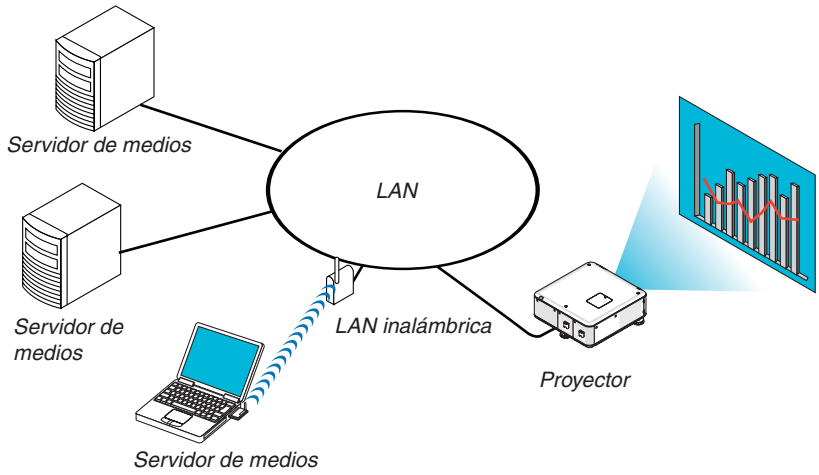
  Pulse el botón ▼ para seleccionar [HABILITAR] y pulse el botón ENTER para borrarla.

NOTA:
- *Si se visualiza un archivo PowerPoint o PDF, no desconecte su cable LAN. De lo contrario, el visor no funcionará.*



SUGERENCIA:
- *Ajustes de conexión para carpeta compartida*
  Se pueden guardar ajustes de hasta un máximo de cuatro carpetas.
  Al reiniciar el proyector se visualizarán las carpetas compartidas cuyos ajustes se hayan guardado en el icono de carpeta gris en la pantalla de lista de unidades.
  Seleccionar la carpeta del icono gris saltará la entrada para una dirección de carpeta.
- *Si no puede conectarse a una carpeta compartida se visualizará el icono de la carpeta con la marca "x". Si esto ocurre, compruebe sus ajustes de carpeta.*

❺ Proyección de datos desde un servidor de medios



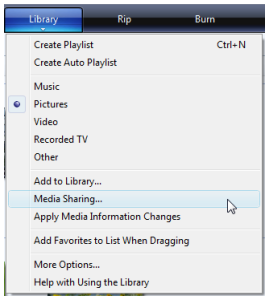
Preparativos
Para el proyector: Conectar el proyector a la red.
Para el ordenador: Prepare los archivos de imagen o de vídeo a proyectar, y configure “Media Sharing” en Windows Media Player 11 o Windows Media Player 12.

NOTA:
- *El proyector y el servidor de medios deberán estar conectados a la misma subred. La conexión al servidor de medios más allá de la subred no será posible.*
- *El tipo de imágenes y vídeos que pueden compartirse variará dependiendo de la versión de Windows.*

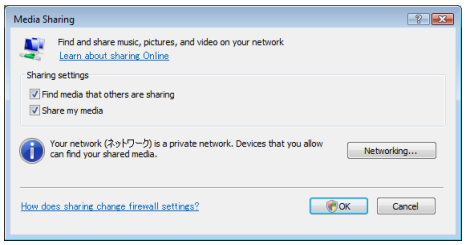
Configuración de “Media Sharing” en Windows Media Player 11

1. Inicie Windows Media Player 11.

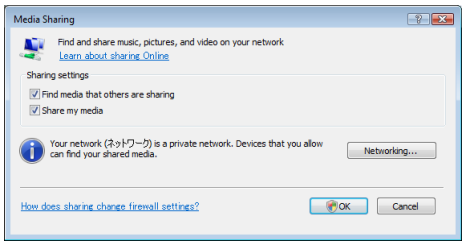
2. Seleccione “Media Sharing” desde “Library”.



Se visualizará el cuadro de diálogo de “Media Sharing”.

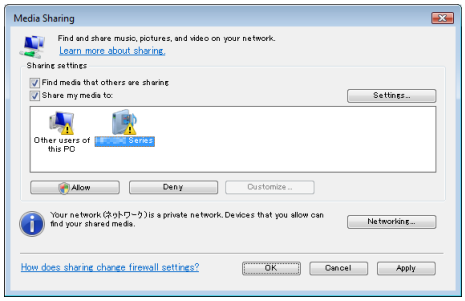


3. Marque la casilla de verificación "Share my media", y a continuación seleccione OK.



Se visualizará una lista con los dispositivos accesibles.

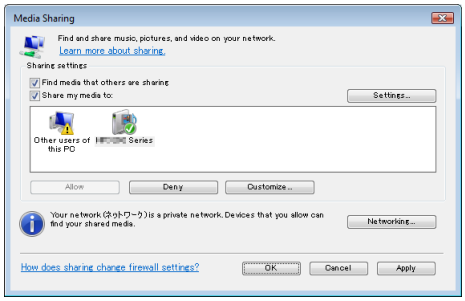
4. Seleccione "PX750U Series" y a continuación "Allow".



Se añadirá una marca de verificación al icono "PX750U Series".

- *"PX750U Series" es un nombre de proyector especificado en [CONFIGURACIÓN DE LA RED].*

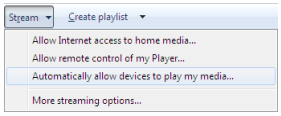
5. Seleccione "OK".



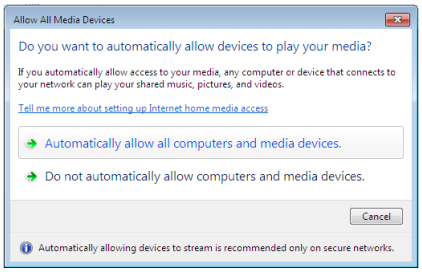
Ello hará que las imágenes y vídeos de "Library" estén disponibles desde el proyector.

Configuración de “Media Sharing” en Windows Media Player 12

1. Inicie Windows Media Player 12.

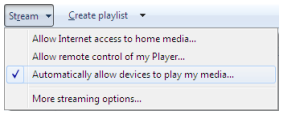


2. Seleccione “Stream”, y a continuación seleccione “Automatically allow devices to play my media”.



Se visualizará la ventana “Allow All Media Devices”.

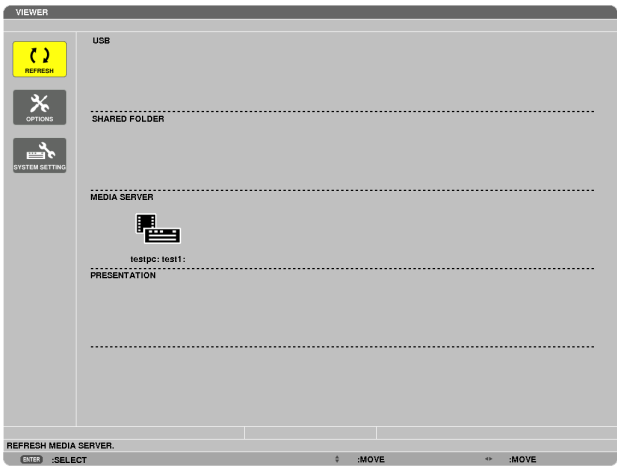
3. Seleccione “Autmatically allow all computers and media devices”.



Desde el proyector se pueden utilizar archivos de vídeo y gráficos ubicados en “Library”.

Conexión del proyector al servidor de medios

Pulse el botón VIEWER en el mando a distancia.
El VISOR comenzará.



- Otro modo de comenzar el VISOR es pulsar el botón SOURCE unas cuantas veces en la carcasa del proyector. (→ página 21)
- Comenzará la búsqueda de un ordenador con “media sharing” habilitado en la red y lo añadirá a “Media server” de la pantalla de miniaturas.

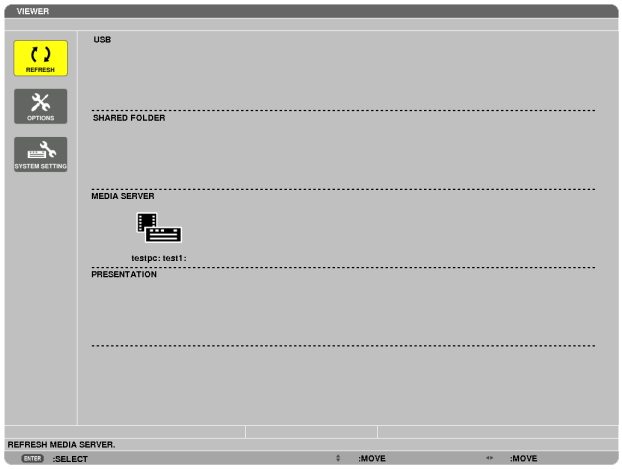
  Otro modo de realizarlo es apuntando el cursor a “Media server” y seleccionar [REFRESH] desde el menú de miniaturas y pulsar el botón ENTER.

NOTA:
- *Se pueden buscar y visualizar automáticamente hasta un máximo de cuatro servidores de medios accesibles. El quinto dispositivo o posteriores no podrán visualizarse.*

(→ página 77)

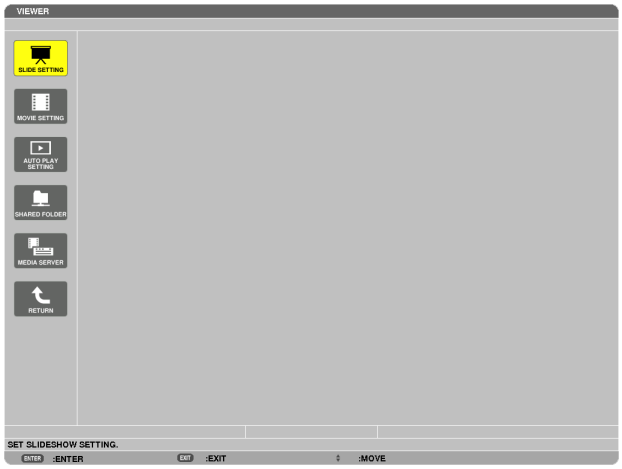
Desconexión del proyector del servidor de medios

1. Visualizar el menú OPCIONES.



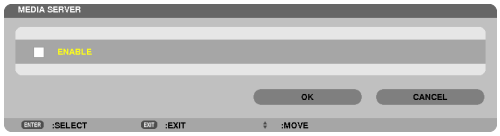
Pulse el botón ▼ para seleccionar el icono [OPCIONES] y seleccione el botón ENTER.

2. Visualice la pantalla de ajustes de MEDIA SERVER.



Pulse el botón ▼ para seleccionar el icono MEDIA SERVER y pulse el botón ENTER.

3. Deshabilite la conexión.



Pulse el botón ENTER para eliminar la marca de verificación para deshabilitar la conexión.

Pulse el botón ▼ para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER para cerrar la pantalla de ajustes de MEDIA SERVER.

❻ Restricciones en la visualización de archivos

El visor le permitirá mostrar de forma simplificada un archivo PowerPoint o un archivo PDF.
Sin embargo, debido a la visualización simplificada, la pantalla actual podría ser diferente de la del programa de aplicación de su ordenador.

Algunas restricciones en archivos de PowerPoint

- Las fuentes se convertirán automáticamente a las fuentes instaladas en el proyector. Las fuentes pueden variar en tamaño y anchura, provocando la corrupción del diseño

  Algunos caracteres o fuentes podrían no visualizarse.
- Algunas de las funciones incluidas con la fuente no son compatibles.

  Ejemplo: Existen ciertas restricciones en las animaciones, selecciones o hipervínculos.
- Podría llevar más tiempo alimentar las páginas en comparación con un ordenador
- En algunos casos los archivos con formato Microsoft PowerPoint 97-2007 podrían no visualizarse.

Algunas restricciones en los archivos PDF

- Las fuentes no incrustadas durante la creación del PDF podrían no visualizarse.
- Algunas de las funciones incluidas con la fuente no son compatibles.

  Ejemplo: Existen ciertas restricciones en las anotaciones, selecciones, formas o espacios de color.
- Podría llevar más tiempo alimentar las páginas en comparación con un ordenador
- En algunos casos los archivos con formato Adobe Acrobat podrían no visualizarse.

5. Uso de los menús en pantalla

❶ Uso de los menús

NOTA: El menú en pantalla puede no visualizarse correctamente mientras se proyecta una imagen de vídeo entrelazada.

1. Pulse el botón MENU en el mando a distancia o en la carcasa del proyector para visualizar el menú.

NOTA: Los comandos tales como ENTER, EXIT, ▲▼, ◀▶ que se encuentran en la parte inferior muestran los botones que puede utilizar.

2. Pulse los botones ◀▶ en el mando a distancia o en la carcasa del proyector para visualizar el submenú.

3. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la carcasa del proyector para resaltar el elemento superior o la primera ficha.

4. Utilice los botones ▲▼ del mando a distancia o de la carcasa del proyector para seleccionar el elemento que desea ajustar o configurar.

Puede utilizar los botones ◀▶ del mando a distancia o de la carcasa del proyector para seleccionar la ficha deseada.

5. Pulse el botón ENTER en el mando a distancia o en la carcasa del proyector para visualizar la ventana del submenú.

6. Ajuste el nivel o desactive o active el elemento seleccionado mediante el uso de los botones ▲▼◀▶ del mando a distancia o en la carcasa del proyector.

Los cambios se guardan hasta que se realiza un nuevo ajuste.

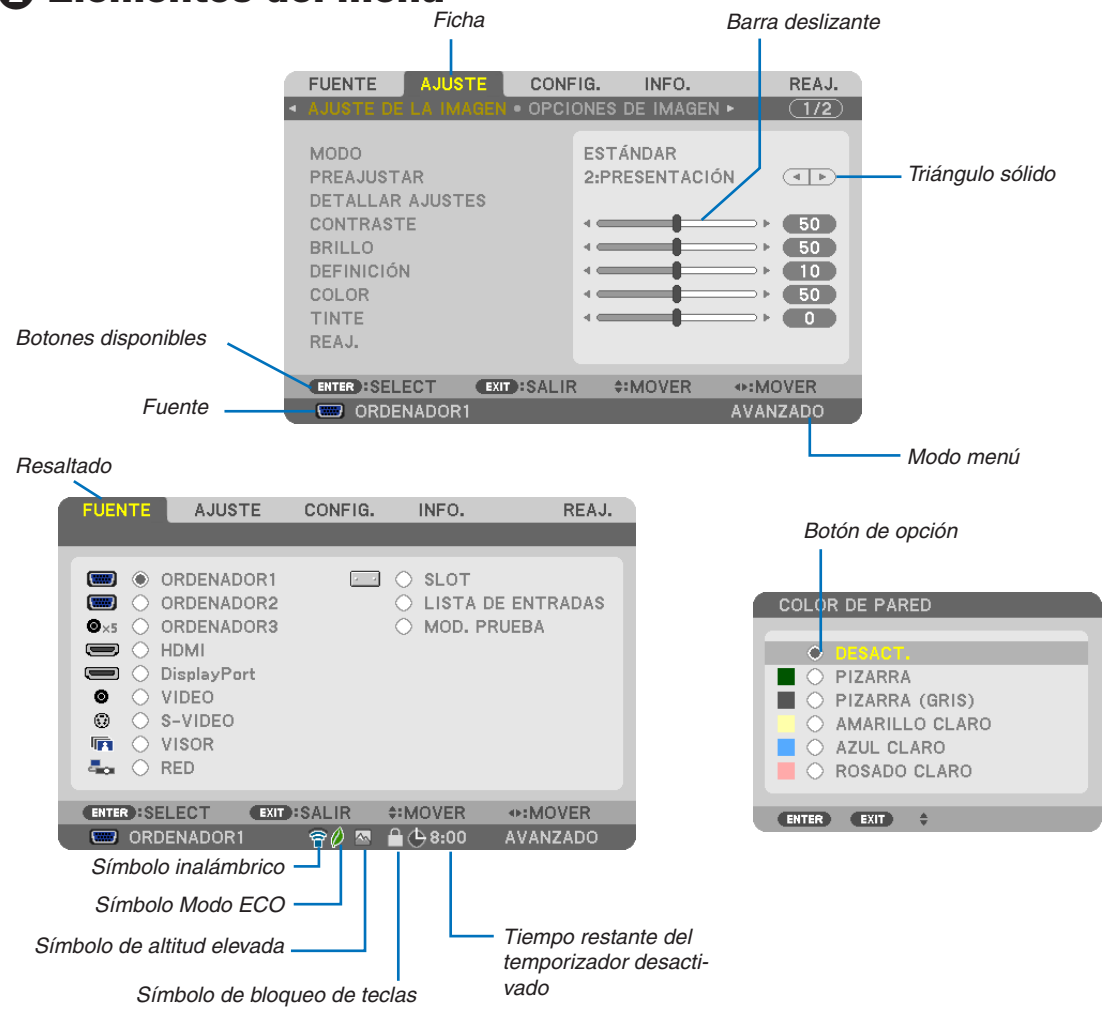
7. Repita los pasos 2 a 6 para ajustar un elemento adicional o pulse el botón EXIT en la carcasa del proyector o en el mando a distancia para salir de la visualización de menú.

NOTA: Cuando se visualice un menú o mensaje, es posible que se pierdan algunas líneas de información, dependiendo de la señal o de los ajustes.

8. Pulse el botón MENU para cerrar el menú.

Para volver al menú anterior, pulse el botón EXIT.

❷ Elementos del menú



Las ventanas o cuadros de diálogo de menú normalmente tienen los siguientes elementos:

Resaltado..... Indica el menú o elemento seleccionado.

Triángulo sólido ..... Indica que hay opciones adicionales disponibles. Un triángulo resaltado indica que el elemento está activo.

Ficha ..... Indica un grupo de características en un cuadro de diálogo. Cuando se selecciona cualquiera de las fichas, la página correspondiente pasa a primer plano.

Botón de opción ..... Use este botón redondo para seleccionar una opción en un cuadro de diálogo.

Fuente..... Indica la fuente actualmente seleccionada.

Modo menú ..... Indica el modo de menú actual: BÁSICO o AVANZADO.

Tiempo restante del temporizador desactivado

..... Indica el tiempo restante en cuenta regresiva cuando se encuentra preestablecida la opción [TEMPOR. DESACTIVADO].

Barra deslizante ..... Indica ajustes o la dirección de ajuste.

Símbolo Modo ECO ..... Indica que el [MODO ECO] ha sido ajustado.

Símbolo de bloqueo de teclas... Indica que se encuentra habilitada la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.].

Símbolo de altitud elevada..... Indica que la opción [MODO DE VENTILADOR] se encuentra ajustada en el modo [ALTITUD ELEVADA].

Símbolo inalámbrico..... Indica que la conexión LAN inalámbrica está habilitada.

❸ Lista de los elementos del menú

• *Los artículos del menú básicos vienen indicados por un área sombreada.*

Dependiendo de la fuente de entrada, algunos elementos de los menús pueden no estar disponibles.

Elemento del Menú				Predeterminado	Opciones
FUENTE	ORDENADOR1			*	
	ORDENADOR2			*	
	ORDENADOR3			*	
	HDMI			*	
	DisplayPort			*	
	VIDEO			*	
	S-VIDEO			*	
	VISOR			*	
	RED			*	
	RANURA				
	LISTA DE ENTRADAS				
	MODELO DE PRUEBA				
AJUSTE	AJUSTE DE LA IMAGEN	MODO		ESTÁNDAR	ESTÁNDAR, PROFESIONAL
		PREAJUSTAR		*	BRILLO-ALTO, PRESENTACIÓN, VIDEO, EN MOVIMIENTO, GRÁFICO, sRGB
		DETALLAR AJUSTES	GENERAL		
			REFERENCIA	*	BRILLO-ALTO, PRESENTACIÓN, VIDEO, EN MOVIMIENTO, GRÁFICO, sRGB
			CORRECCIÓN GAMMA		DINÁMICO, NATURAL, DETALLE DE NEGRO
			TEMPER. DEL COLOR*1	*	5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10500
			CONTRASTE DINÁMICO	*	DESACT., ACT.
			Brilliant Color	DESACT.	DESACT., MEDIO, ALTO
			BALANCE DE BLANCO		
			CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILLO R	0	
			BRILLO G	0	
			BRILLO B	0	
			SATURACIÓN		
			ROJO	0	
			VERDE	0	
			AZUL	0	
			AMARILLO	0	
			MAGENTA	0	
			CIAN	0	
		CONTRASTE		50	
		BRILLO		50	
		DEFINICIÓN		10	
		COLOR		50	
		TINTE		0	
		REAJ.			
	OPCIONES DE IMAGEN	RELOJ		*	
		FASE		*	
		HORIZONTAL		*	
		VERTICAL		*	
		BORRADO		*	ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA
		SOBREDESVIACIÓN		*	AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
		RELACIÓN DE ASPECTO		*	(ORDENADOR1/2/3) AUTO, 4:3, 5:4, 16:9, 15:9, 16:10, NATURAL
				*	(COMPONENTE/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3, BUZÓN, PANTALLA ANCHA, ZOOM
				*	(COMPONENTE/VIDEO/S-VIDEO) AUTO, 4:3 VENTANA, BUZÓN, PANTALLA ANCHA, 4:3 RELLENO
		RESOLUCIÓN		*	–
	VIDEO	REDUCCIÓN DE RUIDO	RR ALEATORIO	*	DESACT., BAJO, MEDIO, ALTO
			RR MOSQUITO	DESACT.	DESACT., BAJO, MEDIO, ALTO
			BLOQUEAR RR	DESACT.	DESACT., ACT.
		DESENTRELAZADO		AUTO	AUTO, VIDEO, PELÍCULA
		SEPARACIÓN 3D Y/C		ACT.	DESACT., ACT.
		AUMENTO DE DETALLE		*	
		TIPO DE SEÑAL		RGB	RGB, COMPONENTE
		NIVEL DE VIDEO		AUTO	AUTO, NORMAL, MEJORADO
	MEMORIA LENTE	GUARDAR			
		MOVER			
		REAJ.			

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía según la señal.

*1 Al seleccionar [PRESENTACIÓN] o [BRILLO-ALTO] en [REFERENCIA], la función [TEMPER. DEL COLOR] no está disponible.

CONFIG.	BÁSICO	KEYSTONE	HORIZONTAL	0	
			VERTICAL	0	
		PIEDRA ANGULAR			
		PIP/IMAGEN POR IMAGEN	MODO PIP/PBP	PIP	PIP, IMAGEN POR IMAGEN
			POSICIÓN PIP	ABAJO-DERECHA	ARRIBA-IZQUIERDA, ARRIBA-DERECHA, ABAJO-IZQUIERDA, ABAJO-DERECHA
			FUENTE PIP/PBP	DESACT.	DESACT., VIDEO, S-VIDEO
		COLOR DE PARED		DESACT.	DESACT., PIZARRA, PIZARRA (GRIS), AMARILLO CLARO, AZUL CLARO, ROSADO CLARO
		MODO LÁMPARA	MODO ECO	DESACT.	DESACT., ACT.
			SELECCIÓN DE LÁMPARA	DOBLE	DOBLE, UNA SOLA, SOLO LÁMPARA 1, SOLO LÁMPARA 2
			MODO INTERVALO LÁMPARA	DESACT.	DESACT., 12 HORAS, 24 HORAS, 1 SEMANA
			HORA ACT. LÁMP	00:00	00:00 - 24:00
			DÍA ACTIV. LÁMPARA	DOM	DOM, LUN, MAR, MIÉ, JUE, VIE, SÁB
		LEYENDA CERRADA		DESACT.	DESACT., LEYENDA1, LEYENDA2, LEYENDA3, LEYENDA4, TEXTO1, TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4
		TEMPOR. DESACTIVADO		DESACT.	DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
		HERRAMIENTAS			MODO ADMINISTRADOR, TEMPORIZADOR DE PROGRAMA, HORA, RATÓN
		IDIOMA		ENGLISH	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
					DANSK, PORTUGUÊS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI
					NORSK, TÜRKÇE, РУССКИЙ, عربي, Ελληνικά, 中文, 한국어
					ROMÂNĂ, HRVATSKA, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย
	MENÚ	SELECCIÓN DE COLOR		COLOR	COLOR, MONOCROMO
		PANTALLA FUENTE		ACT.	DESACT., ACT.
		VISUAL. DE MENSAJE		ACT.	DESACT., ACT.
		VISUALIZACIÓN DE ID		ACT.	DESACT., ACT.
		MENSAJE ECO		DESACT.	DESACT., ACT.
		TIEMPO DE VISUALIZACIÓN		AUTO 45 SEG.	MANUAL, AUTO 5 SEG., AUTO 15 SEG., AUTO 45 SEG.
		FONDO		LOGOTIPO	AZUL, NEGRO, LOGOTIPO
		MENSAJE DEL FILTRO		DESACT.	DESACT., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
	INSTALACIÓN (1)	ORIENTACIÓN		ESCRITORIO FRONTAL	ESCRITORIO FRONTAL, TECHO POSTERIOR, ESCRITORIO POSTERIOR, TECHO FRONTAL
		PANTALLA	TIPO DE PANTALLA	PANTALLA 4:3	PANTALLA 4:3, PANTALLA 16:9, PANTALLA 16:10
			POSICIÓN*1 (Únicamente PX800X2)	0	[16: 9]: -96 a 96, [16:10]: -64 a 64
		CORRECCIÓN GEOMÉTRICA		DESACT.	DESACT., 1, 2, 3
		COMPENSACIÓN DE PANTALLAS MÚLTIPLES	MODO	DESACT.	DESACT., ACT.
			CONTRASTE	0	
			BRILLO	0	
		REF. BALAN. DE BLANCO	CONTRASTE R	0	
			CONTRASTE G	0	
			CONTRASTE B	0	
			BRILLO R	0	
			BRILLO G	0	
			BRILLO B	0	
			UNIFORMITY R	0	
			UNIFORMITY B	0	
		MEMORIA LENTE REF.	GUARDAR		
			MOVER		
			REAJ.		
			CARGA POR SEÑAL		
			SILENCIO FORZADO		
			CALIBRACIÓN		
	INSTALACIÓN (2)	CONFIG. DE LA RED			LAN POR CABLE, LAN INALÁMBRICA, WPS, RED, INFORMACIÓN, NOMBRE DE PROYECTOR, DOMINIO, NOTIFICACIÓN POR CORREO, SERVICIO DE RED.
		BLOQ. PANEL DE CONT.		DESACT.	DESACT., ACT.
		SEGURIDAD		DESACT.	DESACT., ACT.
		VEL. DE COMUNICACIÓN		38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps, 115200bps
		SENSOR REMOTO		FRONTAL/DETRÁS	FRONTAL/DETRÁS, FRONTAL, DETRÁS
		ID DE CONTROL	NÚMERO DE ID DE CONTROL	1	1–254
			ID DE CONTROL	DESACT.	DESACT., ACT.

* El asterisco (*) indica que el ajuste predeterminado varía según la señal.

*1 Este elemento estará disponible cuando seleccione [PANTALLA 16:9] o [PANTALLA 16:10] para [TIPO DE PANTALLA].

CONFIG.	OPCIONES(1)	AJUSTE AUTOMÁTICO		NORMAL	DESACT., NORMAL, FINO
		MODO DE VENTILADOR		AUTO	MODO: AUTO, ALTO, ALTITUD ELEVADA
				SUELO	CONFIGURACIÓN: SUELO, TECHO, ELEVACIÓN VERTICAL, INCLINACIÓN VERTICAL
		SELECCIONAR SEÑAL(ORD. 3)		RGB/ COMPONENTE	RGB/COMPONENTE, VIDEO
		CONMUTACIÓN SIN CORTE (solo para PX750U2)		DESACT.	DESACT., ACT.
		SISTEMA DE COLOR	VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			S-VIDEO	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
			ORDENADOR3 (VIDEO)	AUTO	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM
		SLOT ALIMENTACIÓN	PROYECTOR ACTIVADO	ACT	DESACT., ACT.
			PROYECTOR EN ESPERA	HABILITAR	INHABILITAR, HABILITAR
	OPCIONES(2)	MODO DE ESPERA		AHORRO DE ENERGÍA	NORMAL, AHORRO DE ENERGÍA, NORMAL2
		CONEXIÓN DIRECTA		DESACT.	DESACT., ACT.
		ENC. AUTO ACT.(COMP1/3)		DESACT.	DESACT., ORDENADOR1, ORDENADOR3
		ENC. AUTO., DESACT.		0:30	DESACT., 0:05, 0:10, 0:20, 0:30
		SELEC. FUENTE PREDET.		ÚLTIMA	ÚLTIMA, AUTO, ORDENADOR1, ORDENADOR2, ORDENADOR3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VISOR, RED
	COMBINACIÓN DE BORDES	MODO		DESACT.	DESACT., ACT. (ACT.: ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, NIVEL DE NEGROS)
INFO.	TIEMPO DE USO	DURA. REST. DE LÁMPARA 1			
		DURA. REST. DE LÁMPARA 2			
		HRS UTILIZADAS DE LÁMP 1			
		HRS UTILIZADAS DE LÁMP 2			
		HORAS UTILIZADAS FILTRO			
		AHORRO TOTAL DE CO2			
	FUENTE(1)	TERMINAL DE ENTRADA			
		RESOLUCIÓN			
		FRECUENCIA HORIZONTAL			
		FRECUENCIA VERTICAL			
		TIPO DE SINCRONIZACIÓN			
		POLARIDAD SINCRONIZADA			
		TIPO DE ESCANEO			
		NOMBRE DE FUENTE			
		ENTRADA Nº.			
	FUENTE(2)	TIPO DE SEÑAL			
		TIPO DE VÍDEO			
		PROFUNDIDAD DE COLOR			
		NIVEL DE VIDEO			
		VELOCIDAD			
		RUTA DE ENLACE			
	LAN POR CABLE	DIRECCIÓN IP			
		MÁSCARA DE SUBRED			
		PUERTA DE ACCESO			
		DIRECCIÓN MAC			
	LAN INALÁMBRICA(1)	DIRECCIÓN IP			
		MÁSCARA DE SUBRED			
		PUERTA DE ACCESO			
		DIRECCIÓN MAC			
	LAN INALÁMBRICA(2)	SSID			
		TIPO DE RED			
		WEP/WPA			
		CANAL			
		NIVEL DE SEÑAL			
	VERSION (1)	FIRMWARE			
		DATA			
		FIRMWARE2			
	VERSION (2)	FIRMWARE3			
	OTROS	NOMBRE DE PROYECTOR			
		MODEL NO.			
		SERIAL NUMBER			
		LAN UNIT TYPE			
		CONTROL ID (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)			
REAJ.	SEÑAL ACTUAL				
	TODOS LOS DATOS				
	TODOS LOS DATOS (INCLUYENDO LISTA ENTRADA)				
	BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA 1				
	BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA 2				
	BORRAR HORAS DEL FILTRO				

❹ Descripciones y funciones del menú [FUENTE]

ORDENADOR1, 2, y 3

Selecciona el ordenador conectado a su señal del conector de entrada de COMPUTER 1, 2 o COMPUTER 3.

NOTA: Cuando la señal de entrada de componente se conecte al conector COMPUTER 1 IN, COMPUTER 2 IN, o COMPUTER 3 IN, seleccione [ORDENADOR1], [ORDENADOR2] u [ORDENADOR3] respectivamente. El proyector determina automáticamente si la señal de entrada de ORDENADOR1, 2 o 3 es una señal RGB o componente.

HDMI

Selecciona el equipo compatible con HDMI conectado a su conector HDMI IN.

DisplayPort

Proyecta la imagen del dispositivo conectado al conector de entrada DisplayPort.

VIDEO

Selecciona el equipo conectado a la entrada VIDEO VCR, reproductor de DVD o una cámara de documentos.

S-VIDEO

Selecciona el equipo conectado a la entrada S-VIDEO VCR o reproductor de DVD.

NOTA: Es posible que una imagen se congele durante un período de tiempo breve cuando se reproduce un vídeo en modo de avance rápido o retroceso rápido con una fuente de Vídeo o S-Vídeo.

VISOR

Esta característica le permite realizar presentaciones usando una memoria USB con diapositivas.
(→ página 73 “4. Uso del Visor”)

RED

Selecciona una señal desde el puerto LAN (RJ-45) o desde la unidad LAN inalámbrica USB instalada (opcional para los modelos de Europa, Australia, Asia y otros países exceptuando Norteamérica).

SLOT (para placa opcional)

Selecciona una señal desde la placa opcional (SB-01HC o cualquier otra placa de interfaz NEC) al instalarse.

LISTA DE ENTRADAS

Visualiza una lista de señales. Consulte las siguientes páginas.

MODELO DE PRUEBA

Visualiza el patrón de prueba.

NOTA:

- *El patrón de prueba puede ser visualizado incluso cuando el menú es visualizado. Los elementos del menú que no están disponibles son visualizados en gris.*

Uso de la lista de entradas

Al realizarse cualquier ajuste de fuente o de memoria de la lente, los ajustes son registrados automáticamente en la lista de entradas. Los valores de ajuste de las señales registradas pueden cargarse en cualquier momento desde la lista de entradas.
Sin embargo, únicamente se podrán registrar hasta 100 patrones en la lista de entradas. Una vez registrados los 100 patrones en la lista de entradas, se visualizará un mensaje de error y no se podrán registrar patrones adicionales. Por lo tanto, deberá borrar todos los valores de ajuste de señales innecesarios.

Visualización de la lista de entradas

1. ***Pulse el botón MENU.***

   Se visualizará el menú.

2. ***Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar [FUENTE].***

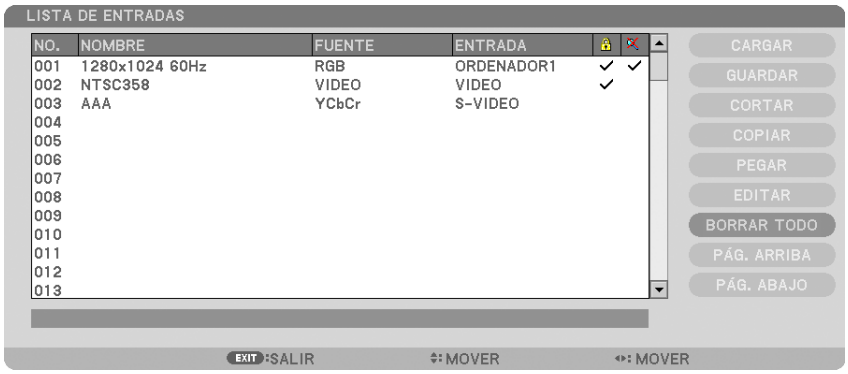
   La lista de FUENTE se visualizará.

3. ***Utilice ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [LISTA DE ENTRADAS] y pulse el botón ENTER.***

   Se visualizará la ventana LISTA DE ENTRADAS.

   Si no se visualiza la ventana LISTA DE ENTRADAS, cambie el menú a [AVANZADO].

   Para alternar entre los menús [AVANZADO] y [BÁSICO], seleccione [APPLICATION MENU] → [HERRAMIENTAS] → [ADMINISTRATOR MODE]. (→ página 157)



Introducción de la señal actualmente proyectada en la lista de entradas [GUARDAR]

1. ***Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar un número.***
2. ***Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar [GUARDAR] y pulse el botón ENTER.***

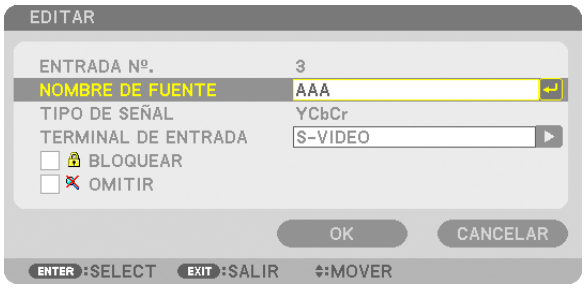
Recobrar una señal desde la lista de entradas [CARGAR]

Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar una señal y pulse el botón ENTER.

Edición de una señal desde la lista de entradas [EDITAR]

1. ***Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar la señal que desea editar.***
2. ***Pulse el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [EDITAR] y pulse el botón ENTER.***

   Se visualizará la ventana Editar.



NOMBRE DE FUENTE	Introduzca un nombre de señal. Se pueden utilizar hasta 18 caracteres alfanuméricos.
TERMINAL DE ENTRADA	Seleccione la fuente de entrada.
BLOQUEAR	Ajustar de manera que la señal seleccionada no pueda borrarse al ejecutarse [BORRAR TODO]. No se guardarán los cambios realizados tras la ejecución de BLOQUEAR.
OMITIR	Ajustar de manera que la señal seleccionada sea omitida durante la búsqueda automática.

3. ***Ajuste los anteriores artículos y seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.***

NOTA: El terminal de entrada no puede cambiarse a la señal actualmente proyectada.

Cortar una señal desde la lista de entradas [CORTAR]

1. ***Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar la señal que desea borrar.***
2. ***Pulse el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [CORTAR] y pulse el botón ENTER.***

   La señal será eliminada de la lista de entradas y la señal borrada será visualizada en el portapapeles de la parte inferior de la lista de entradas.

NOTA:
- *No se puede borrar la señal actualmente proyectada.*
- *Al seleccionarse la señal bloqueada, ésta aparecerá en gris, lo cual indica que no está disponible.*

SUGERENCIA:
- *Los datos del portapapeles pueden ser transferidos a la lista de entradas.*
- *Los datos en el portapapeles no se perderán una vez cerrada la lista de entradas.*

Copiar y pegar una señal desde la lista de entradas [COPIAR] / [PEGAR]

1. ***Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar la señal que desea copiar.***
2. ***Pulse el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [COPIAR] y pulse el botón ENTER.***

   La señal copiada será visualizada en el portapapeles en la parte inferior de la lista de entradas.
3. ***Pulse el botón ◀ o ▶ para ir a la lista.***
4. ***Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar una señal.***
5. ***Pulse el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [PEGAR] y pulse el botón ENTER.***

   Los datos en el portapapeles se pegarán a la señal.

Borrar todas las señales de la lista de entradas [BORRAR TODO]

1. ***Pulse el botón ◀, ▶, ▲, o ▼ para seleccionar [BORRAR TODO] y pulse el botón ENTER.***

   Se visualizará un mensaje de confirmación.
2. ***Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar [SÍ] y pulse el botón ENTER.***

NOTA: La señal bloqueada no puede borrarse.

❺ Descripción de los menús y funciones [AJUSTE]

[AJUSTE DE LA IMAGEN]

[MODO]

Esta función le permite determinar cómo guardar los ajustes para [DETALLAR AJUSTES] de [PREAJUSTAR] para cada entrada.

ESTÁNDAR ..... Guarda los ajustes para cada elemento de [PREAJUSTAR] (preajuste de 1 a 6)

PROFESIONAL..... Guarda todos los ajustes de [AJUSTE DE LA IMAGEN] para cada entrada.

[PREAJUSTAR]

Esta función le permite seleccionar los ajustes óptimos para la imagen proyectada.
Puede ajustar un matiz neutro para el color amarillo, cian o magenta.
Hay seis preajustes de fábrica optimizados para diferentes tipos de imágenes. Puede también utilizar [DETALLAR AJUSTES] para establecer los ajustes que el usuario puede modificar para personalizar cada gama o color.
Sus ajustes se pueden almacenar en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 6].

BRILLO-ALTO ..... Recomendado para el uso en una habitación con buena iluminación.

PRESENTACIÓN..... Recomendado para hacer presentaciones con ficheros de PowerPoint.

VIDEO ..... Recomendado para imágenes estándar tales como programas de TV.

EN MOVIMIENTO... Recomendado para películas.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB ..... Valores de color estándar

[DETALLAR AJUSTES]

[GENERAL]

Almacenamiento de sus ajustes personalizados [REFERENCIA]

Esta función le permite almacenar sus ajustes personalizados en [PREAJUSTAR 1] a [PREAJUSTAR 6].
Seleccione primero un modo de preajuste base en [REFERENCIA] y, a continuación, configure [CORRECCIÓN GAMMA], y [TEMPER. DEL COLOR].

BRILLO-ALTO ..... Recomendado para el uso en una habitación con buena iluminación.

PRESENTACIÓN..... Recomendado para hacer presentaciones con ficheros de PowerPoint.

VIDEO ..... Recomendado para imágenes estándar tales como programas de TV.

EN MOVIMIENTO... Recomendado para películas.

GRÁFICO..... Recomendado para gráficos.

sRGB ..... Valores de color estándar.

Selección de modo de corrección del gamma [CORRECCIÓN GAMMA]

Se recomienda usar cada modo para:

DINÁMICO .....Crear una imagen con alto contraste.

NATURAL.....Reproducción natural de la imagen.

DETALLE DE NEGRO.....Enfatizar los detalles en las áreas oscuras de la imagen.

Ajuste de la temperatura del color [TEMPER. DEL COLOR]

Esta opción le permite seleccionar la temperatura del color de su preferencia.

NOTA:
- *Cuando se selecciona [PRESENTACIÓN] o [BRILLO-ALTO] en [REFERENCIA], esta función no está disponible.*
- *Si se selecciona cualquier otra opción de color que no sea [DESACT.] para [COLOR DE PARED], esta función no estará disponible.*

Ajustar el brillo y el contraste [CONTRASTE DINÁMICO]

Esta función le permite ajustar la relación de contraste ópticamente utilizando el iris incorporado.
Para aumentar la relación de contraste, seleccione [ACT.].

NOTA:
- *En el menú de pantalla la opción [CONTRASTE DINÁMICO] estará disponible solo cuando seleccione [DOBLE] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA] en [MODO LÁMPARA]. (→ página 119)*

Ajuste del brillo de las áreas blancas [BrilliantColor]

Esta función le permite ajustar el brillo de las áreas blancas. Cuando la imagen se oscurece parece más natural.

DESACT. ..... Desactiva la función BrilliantColor.

MEDIO ..... Incrementa el brillo en áreas blancas.

ALTO ..... Incrementa más el brillo de las áreas blancas.

NOTA:
- *[BrilliantColor] no está disponible si se selecciona [BRILLO-ALTO] o [PRESENTACIÓN] para [REFERENCIA].*

Ajuste del balance de blancos [BALANCE DE BLANCOS]

Esta función le permite ajustar el balance de blancos. Contraste para cada color (RGB) para ajustar el nivel de blancos de la pantalla; brillo para cada color (RGB) para ajustar el nivel de negros de la pantalla.

[SATURACIÓN]

Corrige la saturación para todas las señales.
Ajusta la saturación de los colores rojo, verde, azul, amarillo, magenta y cian.

ROJO ..... Ajusta el color en las zonas rojas, centradas alrededor del rojo.
VERDE ..... Ajusta el color en las zonas verdes, centradas alrededor del verde.
AZUL..... Ajusta el color en las zonas azules, centradas alrededor del azul.
AMARILLO..... Ajusta el color en las zonas amarillas, centradas alrededor del amarillo.
MAGENTA..... Ajusta el color en las zonas magenta, centradas alrededor del magenta.
CIAN ..... Ajusta el color en las zonas cian, centradas alrededor del cian.

[CONTRASTE]

Ajusta la intensidad de la imagen de acuerdo con la señal entrante.

[BRILLO]

Ajusta el nivel de brillo o la intensidad de la trama de fondo.

[DEFINICIÓN]

Controla los detalles de la imagen.

[COLOR]

Aumenta o disminuye el nivel de saturación del color.

[TINTE]

Varía el nivel de color de +/– verde a +/– azul. El nivel de rojo se usa como referencia.

Señal de entrada	CONTRASTE	BRILLO	DEFINICIÓN	COLOR	TINTE
ORDENADOR/DisplayPort/HDMI (RGB)	Sí	Sí	Sí	No (Sí: SDTV/ HDTV)	No (Sí: SDTV/ HDTV)
ORDENADOR/DisplayPort/HDMI (COMPONENTE)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
VIDEO/S-VIDEO/COMPONENTE	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
VISOR/RED	Sí	Sí	Sí	No	No

Sí = Ajustable, No = No ajustable

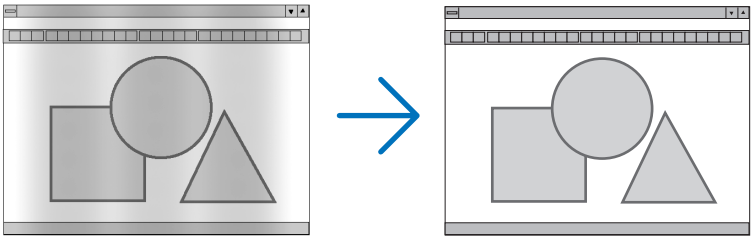
[REAJ.]

La configuración y los ajustes de [AJUSTE DE LA IMAGEN] se restablecen a los valores de fábrica, excepto los siguientes: Números preajustados y [REFERENCIA] dentro de la pantalla [PREAJUSTAR].
La configuración y los ajustes de [DETALLAR AJUSTES] en la pantalla [PREAJUSTAR] que no estén seleccionados, no se reajustan.

[OPCIONES DE IMAGEN]

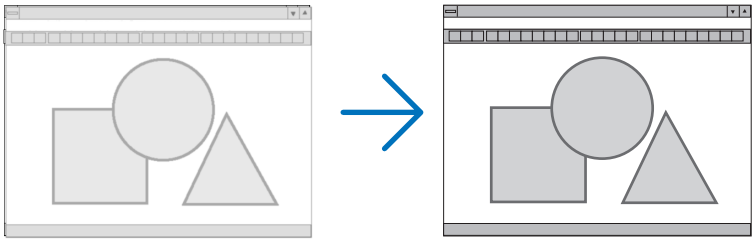
Ajuste del reloj y de la fase [RELOJ/FASE]

Esta función le permite ajustar manualmente el RELOJ y la FASE.



RELOJ..... Utilice esta opción para ajustar con precisión la imagen del ordenador o para eliminar posibles franjas verticales. Esta función ajusta las frecuencias del reloj que eliminan las bandas horizontales que aparecen en la imagen.

Este ajuste puede ser necesario al conectar el ordenador por primera vez.



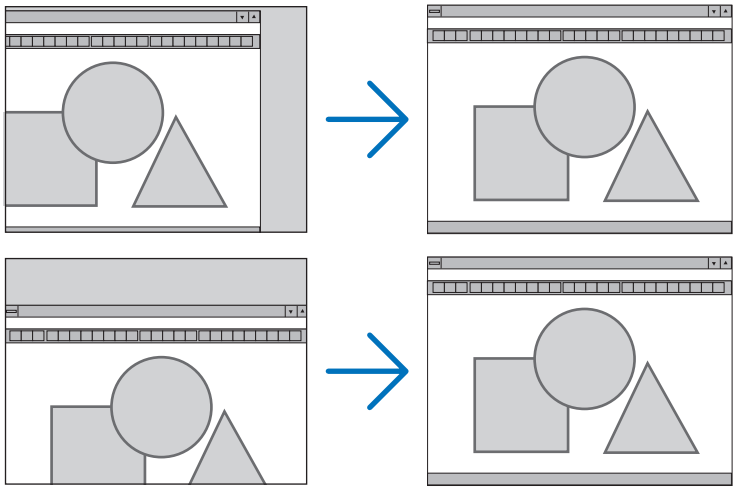
FASE ..... Utilice esta opción para ajustar la fase del reloj o para reducir el ruido de vídeo, interferencias de puntos o cruces de llamadas. (Esto resulta evidente cuando parte de la imagen parece tener reflejos).

Utilice [FASE] sólo después de completar el ajuste de [RELOJ].

NOTA: Los artículos [RELOJ] y [FASE] están disponibles únicamente para señales RGB.

Ajuste de la posición horizontal/vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta la posición horizontal y vertical de la imagen.

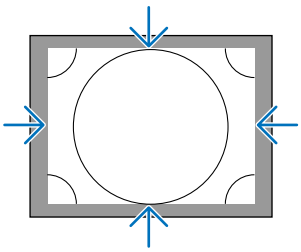


- Se puede distorsionar una imagen durante el ajuste de [RELOJ] y [FASE]. Esto no es un mal funcionamiento.
- Los ajustes para [RELOJ], [FASE], [HORIZONTAL], y [VERTICAL] se almacenarán en la memoria para la señal actual. La próxima vez que proyecte la señal con la misma resolución, frecuencia horizontal y vertical, sus ajustes se recuperarán y se aplicarán.

  Para borrar los ajustes almacenados en la memoria, seleccione desde el menú [REAJ.] → [SEÑAL ACTUAL] y reajústelos.

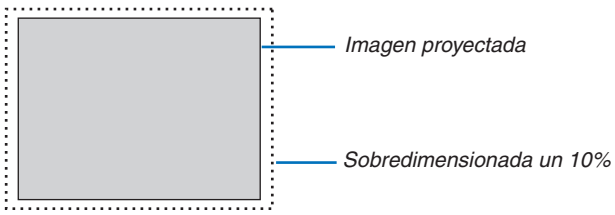
[BORRADO]

Ajusta el rango de la pantalla (borrado) en la parte superior, inferior, y en los bordes izquierdo y derecho de la señal de entrada.



Selección del porcentaje de sobredesviación [SOBREDESVIACIÓN]

Permite seleccionar el porcentaje de sobredesviación (Auto, 0%, 5% y 10%) para la señal.



NOTA:

- *El artículo [SOBREDESVIACIÓN] no está disponible:*
  - si [NATURAL] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO].
  - si [VISOR] o [RED] son seleccionados para [FUENTE]

Selección de la relación de aspecto [RELACIÓN DE ASPECTO]

Utilice esta función para seleccionar la relación de aspecto horizontal: vertical de la pantalla.
Seleccione el tipo de pantalla (pantalla 4:3, pantalla 16:9 o pantalla 16:10) en el ajuste de pantalla antes de ajustar la relación de aspecto. (→ página 123)
El proyector identifica automáticamente la señal de entrada y ajusta la relación de aspecto óptima.

Para la señal de ordenador

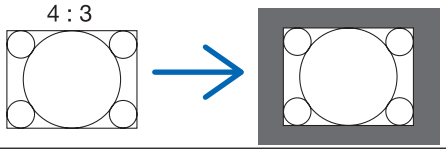
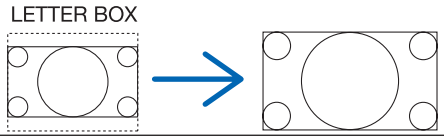
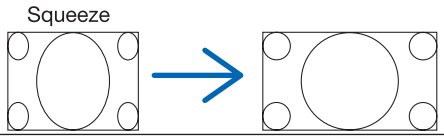
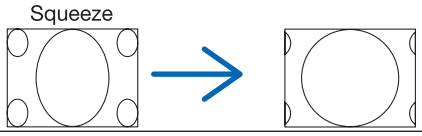
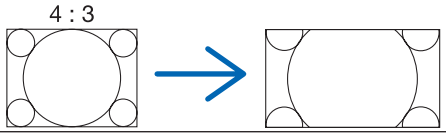
Para las señales de Componente/Video/S-Video

Cuando el tipo de pantalla es ajustado a 4:3

Cuando el tipo de pantalla es ajustado a 16:9 o 16:10

Resolución		Relación de aspecto
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
HD(FWXGA)	1366 × 768	aprox. 16:9
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
WXGA++	1600 × 900	16:9
UXGA	1600 × 1200	4:3
WSXGA+	1680 × 1050	16:9
FHD(1080P)	1920 × 1080	16:9
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Opciones	Función
AUTO	El proyector determina automáticamente la señal entrante y la muestra en su relación de aspecto correspondiente. Dependiendo de su señal puede que el proyector no determine correctamente la relación de aspecto. En dicho caso, seleccione una de las relaciones de aspecto que figuran a continuación.
4:3	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 4:3.
5:4	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 5:4
16:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:9
15:9	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 15:9
16:10	La imagen se muestra en una relación de aspecto de 16:10

NATURAL	El proyector muestra la imagen actual en su resolución real si la señal de entrada del ordenador tiene una resolución inferior o superior a la resolución natural del proyector. (→ página 2, 224) El centro de una imagen será visualizado cuando la señal entrante del ordenador tenga una resolución superior a la resolución natural del proyector. 
BUZÓN	La imagen de una señal de buzón (16:9) se alarga en la misma proporción, tanto en horizontal como en vertical, para encajar en la pantalla. 
PANTALLA AN-CHA	La imagen de una señal comprimida (16:9) es alargada hacia la izquierda y derecha en 16:9. 
ZOOM	La imagen de una señal comprimida (16:9) es alargada hacia la izquierda y derecha en 4:3. Parte de la imagen visualizada en la pantalla se corta por los bordes derecho e izquierdo y no es visible. 
4:3 RELLENO	La imagen de una señal (4:3) es alargada hacia la izquierda y la derecha en 16:9. 

SUGERENCIA:

- *La posición de la imagen se puede ajustar verticalmente utilizando la opción [POSICIÓN] cuando una de las relaciones de aspecto [16:9], [15:9] o [16:10] está seleccionada.*
- *El término "buzón" se refiere a una imagen apaisada cuando se compara con una imagen de 4:3, que es la relación de aspecto estándar para una fuente de vídeo.*
  La señal de buzón dispone de relaciones de aspecto con un tamaño de visualización de "1,85:1" o un tamaño de cine de "2,35:1" para películas.
- *El término "compresión" se refiere a la imagen comprimida cuya relación de aspecto se ha convertido de 16:9 a 4:3.*

[RESOLUCIÓN]

Esta función ajusta la resolución de una imagen proyectada si la detección automática no funciona adecuadamente.

[VIDEO]

Uso de la reducción del ruido [REDUCCIÓN DE RUIDO]

Esta función se utiliza para reducir el ruido del vídeo.

RR ALEATORIO..... Reduce el ruido aleatorio del parpadeo de una imagen.

RR MOSQUITO ..... Reduce el ruido de mosquito que aparece alrededor de los contornos de una imagen durante la reproducción de DVD.

BLOQUEAR RR ..... Reduce el ruido de bloqueo o los patrones de mosaico al seleccionar ACT.

Selección del modo de proceso de conversión progresiva del entrelazado [DESENTRELAZADO]

Esta función le permite seleccionar un proceso de conversión progresiva de entrelazado para las señales de vídeo.

AUTO ..... Determina un proceso de conversión progresiva de entrelazado adecuado de forma automática.

VIDEO ..... Se aplica a un proceso de conversión progresiva de entrelazado normal.

PELÍCULA ..... Aplica el modo de detección automático a las señales de telecine. Se recomienda esta opción para imágenes de vídeo.

NOTA: Esta función no está disponible con señales RGB.

Activar o desactivar la separación dimensional 3D [SEPARACIÓN 3D Y/C]

Al proyectar una imagen desde una entrada VIDEO, ajuste ACT. para proyectar la imagen de mayor calidad.

DESACT. ..... Desactiva la función de separación dimensional 3D.

ACT. ..... Activa la función de separación dimensional 3D.

NOTA: Únicamente disponible para señales de vídeo 3.58 NTSC.

[AUMENTO DE DETALLE]

Esta función mejora los contornos de la imagen al proyectar señales componente.

NOTA:
Esta función podría no estar disponible dependiendo del ajuste de pantalla o señal.

[TIPO DE SEÑAL]

El proyector identifica automáticamente si las señales de entrada ORDENADOR1, ORDENADOR2 u ORDENADOR3* son señales RGB o componente para proyectar la imagen. Si los colores no son naturales, intente cambiar el ajuste.
* Para ORDENADOR3, se pueden seleccionar la señal de ordenador y la señal de vídeo en SELECCIONAR SEÑAL(ORD. 3).

RGB ..... Cambia a la entrada RGB.

COMPONENTE..... Cambia a la señal de entrada componente.

[NIVEL DE VIDEO]

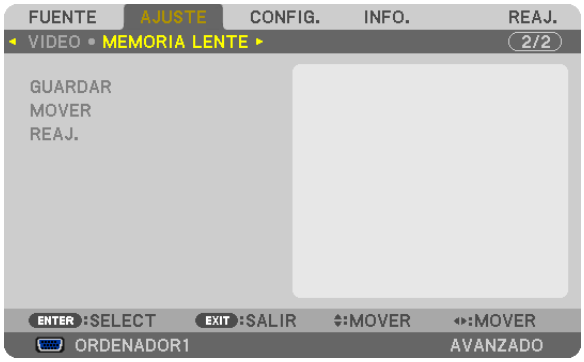
Esta función selecciona el nivel de señal de vídeo al conectarse los conectores de entrada HDMI y DisplayPort del proyector junto con un dispositivo externo.

AUTO ..... El nivel de vídeo cambia automáticamente en base a la información del dispositivo que envía la señal.
Dependiendo del dispositivo conectado, el ajuste podría no realizarse adecuadamente. En este caso, cambie a “NORMAL” o “MEJORADO” desde el menú y visualice con el ajuste óptimo.

NORMAL..... Deshabilita el modo mejorado.

MEJORADO ..... Mejora el contraste de la imagen, expresando las secciones oscuras y brillantes más dinámicamente.

Uso de la función de memoria de la lente [MEMORIA LENTE]



Esta función sirve para almacenar los valores ajustados para cada señal de entrada cuando se utilizan los botones LENS SHIFT, ZOOM y FOCUS del proyector. Los valores ajustados podrán aplicarse a la señal seleccionada. Con ello se eliminará la necesidad de ajustar el desplazamiento de la lente, el enfoque y el zoom a la hora de seleccionar la fuente.

GUARDAR..... Guarda los valores ajustados actuales en la memoria para cada señal de entrada.

MOVER ..... Aplica los valores ajustados a la señal actual.

REAJ..... Reajusta los valores ajustados a su última condición.

NOTA:

- *Los ajustes de enfoque, zoom y cambio de objetivo se pueden llevar a cabo con el control remoto. (→ página 24, 25, 28)*
- *Para guardar los valores ajustados comunes a todas las fuentes de entrada, utilice la función MEMORIA LENTE REF. Consulte la página 47, 125.*
- *Los ajustes de memoria de la lente serán registrados automáticamente en la LISTA DE ENTRADAS. Estos ajustes de memoria de la lente pueden cargarse desde la LISTA DE ENTRADAS. (→ página 106)*
  Tenga en cuenta que utilizar [CORTAR] o [BORRAR TODO] en la LISTA DE ENTRADAS borrará los ajustes de memoria de la lente y de la fuente. Este borrado no será aplicado hasta que se produzca la carga de otros ajustes.

❻ Descripción de menús y funciones [CONFIG.]

[BÁSICO]

Corrección manual de la distorsión vertical keystone [KEYSTONE]

Puede corregir manualmente la distorsión vertical. (→ página 30)

SUGERENCIA: Al seleccionar esta opción, si pulsa el botón ENTER, se visualizará la barra deslizante para realizar el ajuste.

Selección del modo de piedra angular [PIEDRA ANGULAR]

Esta opción le permite corregir la distorsión trapezoidal.
Seleccionar este artículo visualizará la pantalla de ajuste de piedra angular. (→ página 39)

NOTA: El artículo [PIEDRA ANGULAR] no está disponible cuando se selecciona [KEYSTONE] o [CORRECCIÓN GEOMÉTRICA].

Uso de PIP/IMAGEN POR IMAGEN Función [PIP/IMAGEN POR IMAGEN]

Esta función le permite visualizar dos señales distintas simultáneamente. (→ página 42)

MODO:
Esta opción le permite seleccionar dos modos: PIP e IMAGEN POR IMAGEN.
PIP: Esta opción le permite ver una sub-imagen en la imagen principal.
IMAGEN POR IMAGEN: Esta opción le permite ver dos imágenes una al lado de la otra.

POSICIÓN:
Al seleccionarse [PIP] para [MODO], esta opción le permite seleccionar la posición de una sub-imagen en la imagen principal.
Las opciones son: ARRIBA-IZQUIERDA, ARRIBA-DERECHA, ABAJO-IZQUIERDA, y ABAJO-DERECHA.

NOTA: La [POSICIÓN] no puede seleccionarse si [IMAGEN POR IMAGEN] ha sido seleccionada.

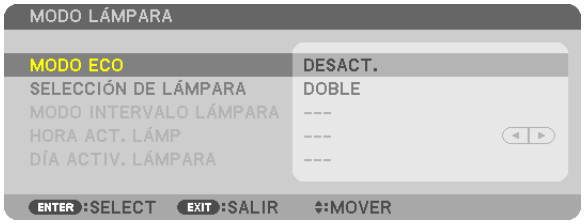
FUENTE:
Esta opción le permite seleccionar una señal de sub-imagen.
Las opciones son: DESACT., VIDEO y S-VIDEO.
Seleccionar [DESACT.] cancelará el modo PIP/IMAGEN POR IMAGEN y volverá a la pantalla normal.

Uso de la función de corrección de color de pared [COLOR DE PARED]

Esta función permite corregir rápidamente los colores al utilizar un material de pantalla que no es blanco.

[MODO LÁMPARA]

El proyector ha sido diseñado para admitir dos lámparas (sistema de lámpara dual).



Este sistema de lámpara dual proporciona una vida útil de la lámpara más prolongada o un mayor brillo o una lámpara extra (lámpara de vida útil prolongada).
El artículo [MODO LÁMPARA] tiene 3 opciones: [MODO ECO], [SELECCIÓN DE LÁMPARA], y [MODO INTERVALO LÁMPARA].

NOTA: Asegúrese de utilizar el mismo tipo de lámpara para las lámparas 1 y 2.

Ajustar el Modo eco [MODO ECO]

El MODO ECO aumenta la vida útil de la lámpara, a la vez que disminuye el consumo de alimentación y reduce las emisiones de CO_2.
Se pueden seleccionar dos modos de brillo para la lámpara: los modos: [DESACT.] y [ACT.].
(→ página 37)

Selección de la lámpara a utilizar [SELECCIÓN DE LÁMPARA]

Esta característica le permite seleccionar la lámpara a utilizar.

NOTA: Esta opción no se visualiza en el menú básico.

DOBLE .....Seleccionar para utilizar las dos lámparas al mismo tiempo e incrementar el brillo.

UNA SOLA .....Enciende la lámpara que fue encendida por última vez, 1 ó 2. Esta opción también selecciona Lámpara 1 o Lámpara 2 según el tiempo preajustado para el intervalo de la lámpara.

SOLO LÁMPARA 1.....Seleccionar para usar de entre las dos solo la Lámpara 1. (Lámpara 1 en la parte trasera derecha)

SOLO LÁMPARA 2.....Seleccionar para usar de entre las dos solo la Lámpara 2. (Lámpara 2 en la parte trasera izquierda)

SUGERENCIA:
Al seleccionar [UNA SOLA] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA]

- *La propiedad de la lámpara es que el brillo va disminuyendo gradualmente con el paso del tiempo. Para mantener el brillo de ambas lámparas al mismo nivel, tanto como sea posible, seleccione [UNA SOLA] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA].*
- *La vida útil de la lámpara disminuirá al ajustar intervalos de lámpara cortos en el menú en pantalla. Se recomienda aumentar el tiempo de intervalo de la lámpara.*

Ajuste del intervalo de la lámpara [MODO INTERVALO LÁMPARA]

Con ello podrá especificar el tiempo de cambio entre la alternancia de las lámparas. Esta opción está disponible únicamente si selecciona [UNA SOLA] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA].

DESACT. ..... Desactiva el ajuste del modo intervalo de la lámpara.

12 HORAS/24 HORAS/1 SEMANA

..... Seleccione una de estas tres opciones para el tiempo de intervalo.

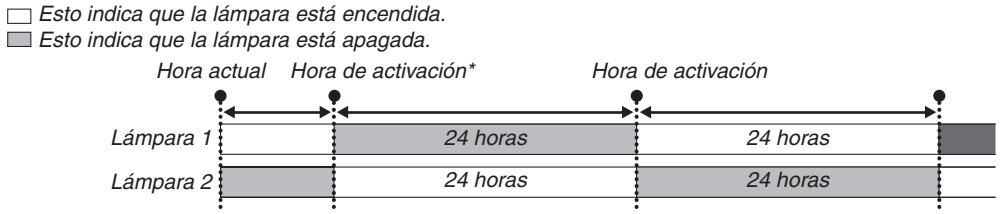
NOTA:

- *Esta función está disponible únicamente si se selecciona [UNA SOLA] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA].*
- *Antes de ajustar [MODO INTERVALO LÁMPARA], [HORA ACT. LÁMP] o [DÍA ACTIV. LÁMPARA], compruebe que la fecha y hora actuales hayan sido ajustadas en el proyector. Para ajustar la fecha y hora en el proyector, seleccione desde el menú [MENÚ DE APLICACIÓN] → [HERRAMIENTAS] → [FECHA Y HORA]. (→ página 161)*

Ajuste de la hora del cambio de lámpara [HORA ACT. LÁMP]

Con ello podrá ajustar el tiempo del cambio de lámpara.

Ejemplo – Si se selecciona [UNA SOLA] para [SELECCIÓN DE LÁMPARA] y [24 HORAS] para [MODO INTERVALO LÁMPARA]:



(*) Si, tras ajustar la hora actual, el valor entre la hora actual y el tiempo de cambio es inferior a cinco (5) minutos, no se producirá el primer cambio de lámpara.

Ajuste del día del cambio de lámpara [DÍA ACTIV. LÁMPARA]

Con ello podrá ajustar el día del cambio de lámpara.
Las opciones son: DOM (domingo), LUN (lunes), MAR (martes), MIÉ (miércoles), JUE (jueves), VIE (viernes), y SÁB (sábado).

NOTA:
- *Esta función está disponible únicamente si se selecciona [1 SEMANA] para [MODO INTERVALO LÁMPARA].*

Ajuste de leyenda cerrada [LEYENDA CERRADA]

Esta opción le permite seleccionar varios modos de leyenda cerrada mediante los que el texto se puede superponer a la imagen proyectada de Vídeo o S-Vídeo.

DESACT. ..... Sale del modo de leyenda cerrada.

LEYENDA 1-4..... Se superpone el texto.

TEXTO 1-4 ..... Se muestra el texto.

Uso del temporizador desactivado [TEMPOR. DESACTIVADO]

1. ***Seleccione un tiempo de desconexión de entre 30 minutos y 16 horas: DESACT., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.***
2. ***Pulse el botón ENTER del mando a distancia.***
3. ***Comienza la cuenta atrás del tiempo restante.***
4. ***El proyector se apagará cuando la cuenta atrás finalice.***

NOTA:
- *Para cancelar el tiempo preajustado, seleccione [DESACT.] para el tiempo preajustado o desconecte la alimentación.*
- *Cuando falten 3 minutos para que el proyector se apague, aparecerá el mensaje [QUEDAN MENOS DE 3 MIN.] en la parte inferior de la pantalla.*

[HERRAMIENTAS]

Consulte “MENÚ DE APLICACIÓN” en la página 139.

Selección de idioma para los menús [IDIOMA]

Puede elegir uno de entre 27 idiomas para las instrucciones que aparecen en pantalla.

NOTA: El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.

[MENÚ]

Selección de color para el menú [SELECCIÓN DE COLOR]

Tiene dos opciones de color para el menú: COLOR y MONOCROMO.

Activar / desactivar la pantalla fuente [PANTALLA FUENTE]

Esta opción activa o desactiva la visualización del nombre de entrada, como por ejemplo ORDENADOR1, ORDENADOR2, ORDENADOR3, HDMI, DisplayPort, VIDEO, S-VIDEO, VISOR, RED, que será visualizado en la parte superior derecha de la pantalla.

Activar / desactivar los mensajes [VISUAL. DE MENSAJE]

Esta opción selecciona si se visualizarán los mensajes del proyector en la parte inferior de la imagen proyectada. Incluso al seleccionarse “DESACT.”, se visualizará el aviso de bloqueo de seguridad. El aviso de bloqueo de seguridad se desactiva al cancelarse el bloqueo de seguridad.

ACT./DESACT. del ID de control [VISUALIZACIÓN DE ID]

VISUALIZACIÓN DE ID ..... Esta opción activa o desactiva el número de ID que se muestra cuando se pulsa el botón ID SET del mando a distancia. (→ página 126)

Activar / desactivar el Mensaje eco [MENSAJE ECO]

Esta opción activa o desactiva los siguientes mensajes cuando el proyector está activado.

El Mensaje Eco solicita al usuario que ahorre energía. Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO], recibirá un mensaje para que seleccione [ACT.] para [MODO ECO].

Cuando se selecciona [ACT.] para [MODO ECO]

Para cerrar el mensaje, pulse cualquiera de los botones. El mensaje desaparecerá si no se pulsa ningún botón durante 30 segundos.

Cuando se selecciona [DESACT.] para [MODO ECO]

Al pulsar el botón ENTER se visualizará la pantalla [MODO ECO]. (→ página 37)
Pulse el botón EXIT para cerrar el mensaje.

Selección del tiempo de visualización del menú [TIEMPO DE VISUALIZACIÓN]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo que debe transcurrir para que el menú se apague automáticamente si no se pulsa ningún botón. Las opciones preestablecidas son [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG], y [AUTO 45 SEG]. La opción [AUTO 45 SEG] es el ajuste de fábrica.

Selección de un color o logotipo para el fondo [FONDO]

Utilice esta función para visualizar una pantalla negra/azul o un logotipo cuando no hay ninguna señal disponible. El fondo predeterminado es [LOGOTIPO].

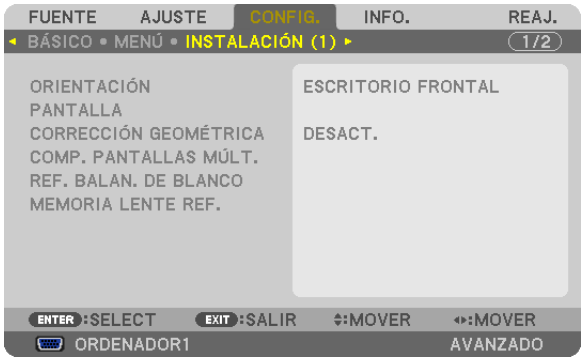
NOTA:
- *Incluso cuando se selecciona el logotipo de fondo, si se visualizan dos imágenes en el modo [PIP/IMAGEN POR IMAGEN], el fondo azul se visualizará sin el logotipo cuando no exista señal.*

Selección del tiempo de intervalo para el mensaje del filtro [MENSAJE DEL FILTRO]

Esta opción le permite seleccionar el tiempo de intervalo para mostrar el mensaje de limpieza de los filtros. Limpie el filtro cuando vea el mensaje “POR FAVOR, LIMPIE FILTRO.” (→ página 179)
Existen disponibles seis opciones: DESACT., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 5000[H]
El ajuste predeterminado es [DESACT.].

NOTA: El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.

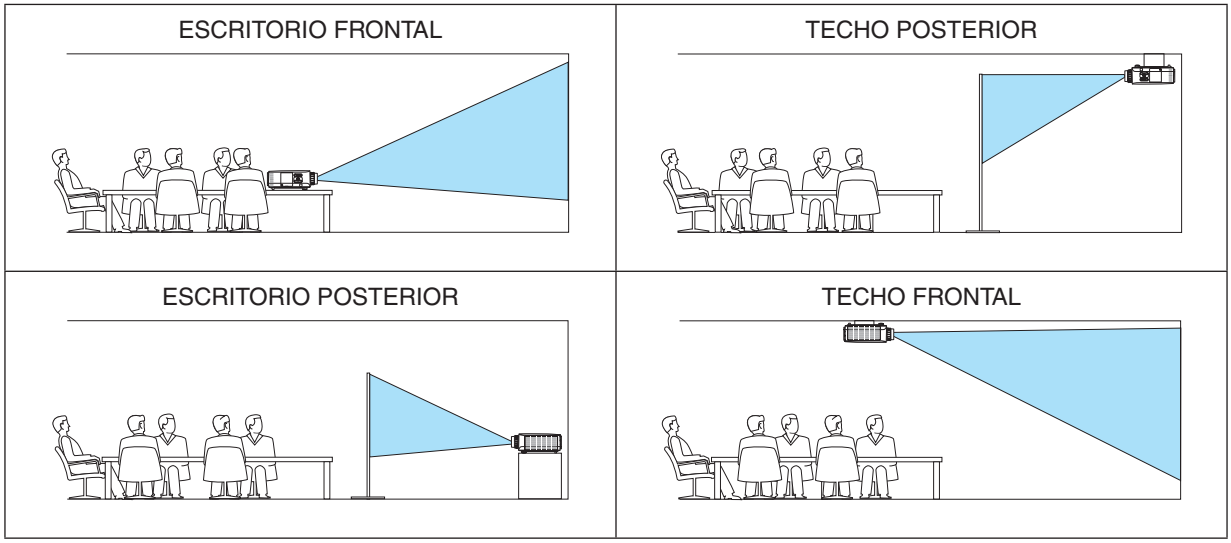
[INSTALLATION (1)]



Selección de la orientación del proyector [ORIENTACIÓN]

Esta función reorienta la imagen de acuerdo con el tipo de proyección. Las opciones son: proyección escritorio frontal, proyección techo posterior, proyección escritorio posterior y proyección de techo frontal.

NOTA:
Este proyector es un proyector de libre inclinación lo que le permite proyectar imágenes desde el techo (hacia arriba) o desde el suelo (hacia abajo). Al modificar la orientación del proyector, modifique también correspondientemente la opción [CONFIGURACIÓN] de [MODO DE VENTILADOR]. (→ página 128)



Selección de la relación de aspecto y de la posición de la pantalla [PANTALLA]

Tipo de pantalla [TIPO DE PANTALLA]	Ajusta la relación de aspecto de la pantalla de proyección. Pantalla 4:3 — Para una pantalla con una relación de aspecto de 4:3 Pantalla 16:9 — Para una pantalla con una relación de aspecto de 16:9 Pantalla 16:10 — Para una pantalla con una relación de aspecto de 16:10
Posición de la pantalla [POSICIÓN] (solo para PX800X2)	Cuando el tipo de pantalla es ajustado a 16:9 o 16:10, ajusta la posición vertical del rango de la pantalla. Hacia abajo Hacia arriba

NOTA:
- *Tras cambiar el tipo de pantalla, compruebe en el menú el ajuste de [RELACIÓN DE ASPECTO].*
  (→ página 113)

Uso de la corrección geométrica [CORRECCIÓN GEOMÉTRICA]

Esta función recupera los datos geométricos registrados en la memoria del proyector.
Se han registrado tres datos geométricos preajustados. Para desactivar esta función, seleccione [DESACT.].

NOTA:
- *Los ajustes para [KEYSTONE] y [PIEDRA ANGULAR] no están disponibles al aplicarse los datos geométricos.*
- *Para eliminar los datos geométricos, pulse el botón 3D REFORM durante al menos 2 segundos.*
- *La función [CORRECCIÓN GEOMÉTRICA] puede hacer que la imagen aparezca ligeramente borrosa debido a que la corrección se realiza electrónicamente.*

Uso de la compensación de pantallas múltiples [COMPENSACIÓN DE PANTALLAS MÚLTIPLES]

Esta función le permite emparejar brillos de imágenes proyectadas desde múltiples proyectores.
Antes de utilizar [COMP. PANTALLAS MÚLT.], necesitará emparejar el color de las imágenes proyectadas desde múltiples proyectores.

MODO..... DESACT.: Desactiva esta función.
ACT.: Activa esta función. El [BRILLO] y el [CONTRASTE] pueden ser ajustados.
CONTRASTE ..... Ajusta la parte brillante de la imagen.
BRILLO ..... Ajusta la parte oscura de la imagen.

Ajuste

1. *Prepare imágenes en blanco y negro de manera que puedan visualizarse en la pantalla del ordenador.*
2. *Visualice la imagen negra en la pantalla del ordenador y proyecte la imagen desde el proyector.*
3. *Seleccione [COMPENSACIÓN DE PANTALLAS MÚLTIPLES] → [MODO] → [ACT.].*
4. *Ajuste la parte oscura de las imágenes.*
   Pulse el botón ▼ para seleccionar [BRILLO] y utilice el botón ◀ o ▶ para emparejar la parte negra de otro proyector.
5. *Visualice la pantalla blanca en la pantalla del ordenador.*
   Proyecte la imagen desde dos o más proyectores.
6. *Ajuste la parte brillante de las imágenes.*
   Pulse el botón ▼ para seleccionar [CONTRASTE] y utilice el botón ◀ o ▶ para emparejar la parte blanca de otro proyector.
   Mover la barra deslizante hacia [+] (más) puede cambiar la parte blanca de la imagen. En tal caso, mueva la barra deslizante hacia [–] (menos) para ajustar el brillo.

SUGERENCIA:
- *Al utilizar múltiples proyectores, podrá utilizar la función [ID DE CONTROL] para operar un único proyector o todos los proyectores con el mando a distancia. (→ página 126)*
- *El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.*

[REF. BALAN. DE BLANCO]

Esta función le permite ajustar el balance de blancos para todas las señales.
Los niveles de blanco y negro de la señal son ajustados para una reproducción de color óptima.
También se ajusta la uniformidad cuando el tono rojo (R) y el tono azul (B) del color blanco en la dirección horizontal (derecha/izquierda) de la pantalla no están equilibrados.

BRILLO R/BRILLO G/BRILLO B
..... Ajustan el color negro de la imagen.
CONTRASTE R/CONTRASTE G/CONTRASTE B
..... Ajustan el color blanco de la imagen.
UNIFORMITY R..... Cuanto más se ajuste en el extremo de +, mas fuerte será el enrojecimiento en el lado izquierdo de la imagen (aumentado hacia el extremo izquierdo) y más débil será el enrojecimiento en el lado derecho de la pantalla (disminución hacia el extremo derecho).
Ajustarlo al lado – producirá los efectos opuestos.
UNIFORMITY B..... Cuanto más se ajuste en el extremo de +, mas fuerte será el azul en el lado izquierdo de la imagen (aumentado hacia el extremo izquierdo) y más débil será el azul en el lado derecho de la pantalla (disminución hacia el extremo derecho).
Ajustarlo al lado – producirá los efectos opuestos.

Uso de la función de memoria de la lente de referencia [MEMORIA LENTE REF.]

Esta función se utiliza para almacenar los valores ajustados comunes a todas las fuentes de entrada al usar los botones LENS SHIFT, ZOOM y FOCUS del proyector o del mando a distancia. Los valores ajustados almacenados en la memoria pueden utilizarse como referencia para el actual.

GUARDAR.....Guarda los valores ajustados actuales en la memoria como referencia.

MOVER.....Aplica los valores de referencia ajustados almacenados en [GUARDAR] a la señal actual.

REAJ.....Reajusta los valores ajustados de referencia a los ajustes predeterminados de fábrica.

CARGA POR SEÑAL.....Para que el cambio se aplique en el momento de selección de fuente, seleccione [SÍ].

SILENCIO FORZADO.....Para desactivar la imagen durante el desplazamiento de la lente, seleccione [SÍ].

CALIBRACIÓN.....Corrige el zoom ajustable y el rango de enfoque.

El zoom ajustable y el rango de enfoque pueden variar en función de la lente que se halle en uso. Asegúrese de realizar la [CALIBRACIÓN] después de cambiar la lente.

Las siguientes lentes necesitan ser calibradas:

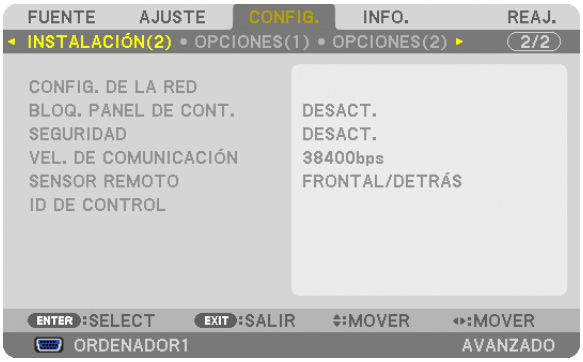
- NP16FL, NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL

NOTA: Esta opción solo está disponible si [SÍ.] es seleccionado para [MOVER CON CAMBIO DE SEÑAL].

NOTA:

- *Los valores ajustados en [MEMORIA DE LA LENTE DE REFERENCIA] no se reajustarán a sus valores predeterminados al seleccionar [SEÑAL ACTUAL] o [TODOS LOS DATOS] para [REAJ.] en el menú.*
- *Para guardar los valores ajustados para cada fuente de entrada, utilice la función de Memoria de la lente. (→ página 47, 116)*

[INSTALLATION(2)]



Inhabilitar los botones de la carcasa del proyector [BLOQ. PANEL DE CONT.]

Esta opción activa o desactiva la función de BLOQ. PANEL DE CONT.

NOTA:
- *La función BLOQ. PANEL DE CONT. no afecta a las funciones del mando a distancia.*
- *Cuando el panel de control esté bloqueado, si mantiene pulsado el botón EXIT en la carcasa del proyector durante aproximadamente 10 segundos, el ajuste cambiará a [DESACT.].*

SUGERENCIA: Cuando se activa la opción [BLOQ. PANEL DE CONT.], se visualizará un icono de bloqueo de teclas [ ] en la parte inferior derecha del menú.

Habilitación de la función de seguridad [SEGURIDAD]

Esta opción activa o desactiva la función SEGURIDAD.
Si no se introduce la contraseña correcta, el proyector no puede proyectar imágenes. (→ página 44)

NOTA: El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.

Selección de la velocidad de comunicación [VEL. DE COMUNICACIÓN]

Esta función ajusta la velocidad de línea en baudios del puerto PC Control (D-Sub 9P). Admite velocidades de transferencia de datos de 4800 a 115200bps. El ajuste por defecto es 38400bps. Seleccione la velocidad de transmisión en baudios apropiada para el equipo a conectar (dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad en baudios menor en caso de que se utilicen cables largos).

NOTA:
- *Seleccione [38400bps] o inferior al usar el User Supportware.*
- *La velocidad de comunicación que elija no se verá afectada ni siquiera cuando se seleccione [REAJ.] desde el menú.*

Activar o desactivar el sensor remoto [SENSOR REMOTO]

Esta opción determina qué sensor remoto del proyector estará habilitado para el modo inalámbrico.
Las opciones son: FRONTAL/DETRÁS, FRONTAL, y DETRÁS.
Si el sistema del mando a distancia no funciona al reflejarse la luz solar directa o iluminación fuerte en el sensor del mando a distancia del proyector, cambie otra opción.

Establecer el ID en el proyector [ID DE CONTROL]

Puede operar varios proyectores por separado y de forma independiente con un solo mando a distancia que cuente con la función de ID DE CONTROL. Si asigna el mismo ID a todos los proyectores, puede operar convenientemente todos los proyectores a la vez utilizando el mando a distancia. Para realizarlo, tiene que asignar un número de ID para cada proyector.

NÚMERO DE ID DE CONTROL.. Seleccione un número de 1 a 254 que desee asignar a su proyector.

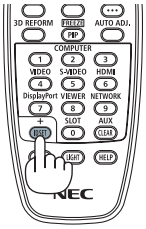
ID DE CONTROL ..... Seleccione [DESACT.] para desactivar el ajuste ID DE CONTROL y seleccione [ACT.] para activar el ajuste ID DE CONTROL.

NOTA:
- *Cuando [ACT.] sea seleccionado para el [ID DE CONTROL], el proyector no puede ser usado con un mando a distancia que no tenga la función ID DE CONTROL. (En este caso pueden usarse los botones en la carcasa proyector.)*
- *El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.*
- *Al pulsar y mantener pulsado el botón ENTER de la carcasa del proyector durante 10 segundos, se mostrará el menú para cancelar el ID de control.*

Asignación o cambio del ID de control

1. ***Encienda el proyector.***
2. ***Pulse el botón ID SET del mando a distancia.***

   Aparecerá la pantalla de ID DE CONTROL.



   Si se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [ACTIVO]. Si no se puede operar el proyector con el ID de control del mando a distancia actual, se visualizará [INACTIVO]. Para operar el proyector inactivo, asigne el ID de control utilizado para el proyector utilizando el siguiente procedimiento (Paso 3).

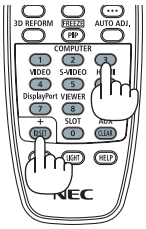
3. ***Pulse uno de los botones del teclado numérico mientras mantiene pulsado el botón ID SET del mando a distancia.***

   Ejemplo:

   Para asignar "3", pulse el botón "3" del mando a distancia.

   Sin ID significa que todos los proyectores se pueden operar al mismo tiempo con un solo mando a distancia. Para establecer "Sin ID", introduzca "000" o pulse el botón CLEAR.

   SUGERENCIA: El intervalo de IDs es de 1 a 254.

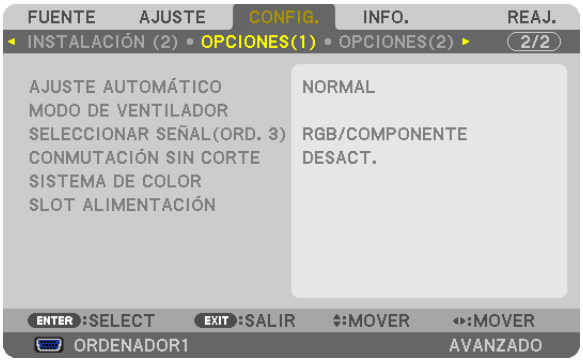


4. ***Libere el botón ID SET.***

   Aparecerá la pantalla actualizada de ID DE CONTROL.

NOTA:
- *Los ID se pueden borrar en unos cuantos días después de que las pilas se hayan agotado o extraído.*
- *Al pulsar accidentalmente cualquiera de los botones en el mando a distancia se borrarán los ID actualmente especificados una vez que las pilas se hayan extraído.*

[OPCIONES(1)]



Configuración de ajuste automático [AJUSTE AUTOMÁTICO]

Esta función activa el modo de Ajuste automático de modo que el ruido y la estabilidad de la señal de ordenador se puedan ajustar de forma automática o manual. Puede realizar el ajuste automático de dos formas: [NORMAL] y [FINO].

DESACT. ..... La señal de ordenador no se ajustará automáticamente. Puede optimizar manualmente la señal de ordenador.

NORMAL..... Ajuste predeterminado. La señal de ordenador se ajustará automáticamente. Para el uso habitual, seleccione esta opción.

FINO ..... Seleccione esta opción si es necesario realizar un ajuste de precisión. En ese caso, el cambio de fuente tarda más tiempo que cuando se selecciona [NORMAL].

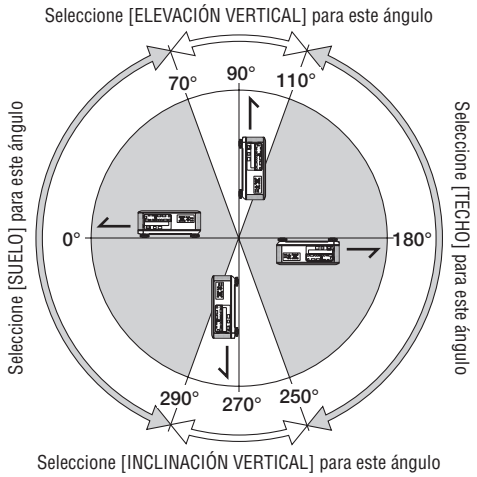
Selección del modo de ventilador [MODO DE VENTILADOR]

Esta opción le permite seleccionar entre tres modos de velocidad de ventilador: modo auto, modo de alta velocidad, y modo de altitud elevada.

MODO..... Seleccione de entre los tres modos de velocidad para el ventilador: AUTO, ALTO, y ALTITUD ELEVADA.
AUTO: Los ventiladores incorporados funcionan automáticamente a una velocidad variable según la temperatura interna.
ALTO: Los ventiladores incorporados funcionan a alta velocidad.
ALTITUD ELEVADA: Los ventiladores integrados funcionan a alta velocidad. Seleccione esta opción si utiliza el proyector a alturas de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o superiores.

CONFIGURACIÓN .. Seleccione una de las cuatro opciones ([SUELO], [TECHO], [INCLINACIÓN VERTICAL], o [ELEVACIÓN VERTICAL]) según el ángulo de instalación del proyector. Consulte el siguiente diagrama.

NOTA: Asegúrese de seleccionar la opción [CONFIGURACIÓN] en conformidad con la orientación del proyector. En caso contrario el producto podría funcionar erróneamente.



Si desea reducir la temperatura en el interior del proyector rápidamente, seleccione [ALTO].

NOTA:
- *Seleccionar [ALTITUD ELEVADA] para [MODO DE VENTILADOR] visualizará un icono en la parte inferior del menú.*
- *Se recomienda seleccionar el modo de alta velocidad si utiliza el proyector ininterrumpidamente durante varios días consecutivos.*
- *Ajuste [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o superiores.*
- *Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o superior sin ajustar [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobrecaliente y que se apague. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector.*
- *Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1600 metros estando ajustado en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen parpadee. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO].*
- *Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente de 5500 pies/1600 metros o superiores puede acortar la vida de las partes internas como por ejemplo la lámpara.*
- *El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.*

Selección del formato de señal [SELECCIONAR SEÑAL(ORD. 3)]

Conectar un dispositivo de salida a los conectores de entrada de vídeo ORDENADOR3 ajusta la señal de entrada.

RGB/COMPONENTE.....Las señales RGB y componente son identificadas automáticamente.

VIDEO .....Cambia a la señal de vídeo.

NOTA: Al conectar un cable de vídeo (comercialmente disponible) al conector G/Y de los conectores de entrada de vídeo ORDENADOR3 se podrán proyectar señales de vídeo. En este caso, ajustado a "VIDEO".

[CONMUTACIÓN SIN CORTE] (solo para PX750U2)

Al cambiar el conector de entrada, la imagen visualizada antes del cambio se mantiene hasta que la nueva imagen pueda cambiarse sin tener que hacer una pausa debido a la ausencia de señal.

[SISTEMA DE COLOR]

Esta función le permite seleccionar la señal de video del televisor, la cual diferirá dependiendo del país (NTSC, PAL, etc.). Ajustada a [AUTO] de forma predeterminada. Ajustar si el proyector no puede identificar la señal automáticamente.

Ajuste de la placa opcional [SLOT ALIMENTACIÓN]

Al utilizar la placa opcional, como por ejemplo SB-01HC, instalada en la ranura, ajuste las siguientes opciones.

PROYECTOR ACTIVADO ..... Esta función encenderá y apagará la alimentación de la placa opcional.

DESACT.: Fuerza la desactivación de la alimentación de la placa opcional instalada en la ranura.

ACT. (predeterminado): Enciende la alimentación de la placa opcional instalada en la ranura.

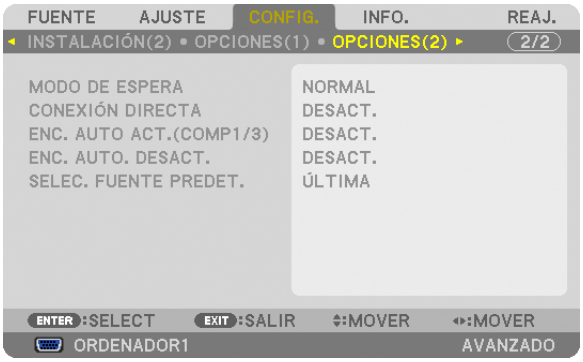
PROYECTOR EN ESPERA ... Esta función habilitará o inhabilitará automáticamente la placa opcional instalada en la ranura cuando el proyector esté en modo de espera.

INHABILITAR: Seleccione esta opción para inhabilitar la placa opcional en el modo de espera del proyector.

HABILITAR (predeterminado): Seleccione esta opción para habilitar la placa opcional en el modo de espera del proyector.

NOTA:
- *Seleccione [DESACT.] si no hay instalada una placa opcional en la ranura.*

[OPCIONES(2)]



Seleccionar Ahorro de energía en [MODO DE ESPERA]

El proyector tiene tres modos de espera: [NORMAL], [AHORRO DE ENERGÍA] y [NORMAL2].
El modo AHORRO DE ENERGÍA es el modo que le permite ajustar el proyector en el modo de ahorro de energía el cual consume menos energía que en el modo NORMAL. El proyector viene preconfigurado de fábrica en el modo AHORRO DE ENERGÍA.

NORMAL.....Indicador de alimentación: Luz naranja/indicador STATUS: Luz verde

AHORRO DE ENERGÍA..Indicador de alimentación: Luz roja/indicador STATUS: Desactivado

Los siguientes conectores, botones o funciones no funcionarán en este modo.

- Conector MONITOR OUT (COMP. 1)
- Funciones LAN y Alerta por correo
- Otros botones salvo el botón POWER de la carcasa
- Otros botones salvo el botón POWER ON del mando a distancia
- Función Virtual Remote Tool
- [ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)]
- Los controles de ordenador que no sean la función de encendido

NORMAL2.....Cuando se encuentre en el modo de espera, el indicador POWER se iluminará en naranja y el indicador STATUS no se iluminará. Lo cual indica que la alimentación del proyector puede activarse usando un LAN por cable.

Durante el modo de espera los siguientes conectores, botones o funciones no funcionarán:

- Conector MONITOR OUT (COMP. 1)
- Unidad LAN inalámbrica
- [ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)]
- Otros botones salvo el botón POWER de la carcasa
- Otros botones salvo el botón POWER ON del mando a distancia
- Los controles de ordenador que no sean la función de encendido

Importante:

- *Al activar [BLOQ. PANEL DE CONT.] o [ID DE CONTROL], o si [ORDENADOR1] u [ORDENADOR3] se seleccionan para [ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)], el ajuste [MODO DE ESPERA] se invalida.*
  Lo cual indica que el proyector se encuentra en la misma condición cuando se selecciona [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].

NOTA:

- *Incluso cuando [AHORRO DE ENERGÍA] esté seleccionado para [MODO DE ESPERA], se puede encender o apagar usando el puerto PC CONTROL.*
- *El consumo de energía en el modo de espera no se incluirá cuando se calcule la reducción de la emisión de CO_2.*
- *El ajuste no se verá afectado ni siquiera al seleccionar [REAJ.] en el menú.*

Activación del modo de encendido directo [CONEXIÓN DIRECTA]

El proyector se enciende automáticamente cuando se enchufa el cable de alimentación en una toma de corriente activa. Esto elimina la necesidad de usar siempre el botón POWER del mando a distancia o de la carcasa del proyector.

Encender el proyector enviando una señal de ordenador [ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)]

Cuando el proyector se encuentra en modo de espera, al enviar una señal de ordenador desde un ordenador conectado a la entrada COMPUTER1 IN o COMPUTER3 IN, se encenderá el proyector y al mismo tiempo se proyectará la imagen del ordenador.
La función elimina la necesidad de utilizar siempre el botón POWER del mando a distancia o de la carcasa del proyector para encender el proyector.
Para utilizar esta función, primero conecte un ordenador al proyector y el proyector a una entrada de CA activa.

NOTA:
- *Cuando desconecte la señal de ordenador desde el ordenador, el proyector no se apagará. Recomendamos utilizar esta función en combinación con la función de ENC. AUTO. DESACT.*
- *Esta función no estará disponible bajo las siguientes condiciones:*
  - *al aplicar una señal de componente al conector COMPUTER1 IN o COMPUTER3 IN*
  - *al aplicar una sincronización en una señal RGB verde o una señal de sincronización compuesta*
- *Al ajustar [ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3)], el ajuste [MODO DE ESPERA] se invalida. Lo cual indica que el proyector se encuentra en la misma condición cuando se selecciona [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].*
- *Para activar ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3) después de apagar el proyector, espere 3 segundos y envíe una señal de ordenador. Si una señal de ordenador continúa presente cuando se apaga el proyector, la función ENC. AUTO ACT.(ORD. 1/3) no funcionará y el proyector permanece en modo de espera.*

Activación del modo de gestión de energía [ENC. AUTO DESACT.]

Cuando está opción está seleccionada, puede habilitar el proyector para que se apague automáticamente (transcurrido el tiempo que desee: 5 min., 10 min., 20 min., 30 min.) si no recibe ninguna señal en ninguna entrada o no se realiza ninguna operación.

NOTA:
- *La función [ENC. AUTO. DESACT.] no funcionará si [VISOR] o [RED] son seleccionados para [FUENTE].*

Selección de fuente predeterminada [SELEC. FUENTE PREDET.]

Es posible establecer algunas de las entradas del proyector a sus ajustes predeterminados cada vez que se encienda el proyector.

ÚLTIMA..... Cada vez que se encienda el proyector éste se ajusta de forma predeterminada a la entrada anterior o a la última entrada activa.

AUTO ..... Busca una fuente activa en el siguiente orden ORDENADOR1 → ORDENADOR2 → ORDENADOR3 → HDMI → DisplayPort → VIDEO → S-VIDEO → VISOR → ORDENADOR1 y visualiza la primera fuente encontrada.

ORDENADOR1..... Muestra la señal de ordenador desde el conector COMPUTER 1 IN cada vez que se enciende el proyector.

ORDENADOR2..... Muestra la señal de ordenador desde el conector COMPUTER 2 IN cada vez que se enciende el proyector.

ORDENADOR3..... Muestra la señal de ordenador desde el conector COMPUTER 3 IN cada vez que se enciende el proyector.

HDMI ..... Muestra la fuente digital desde el conector HDMI IN cada vez que se enciende el proyector.

DisplayPort..... Muestra la fuente digital desde el conector DisplayPort cada vez que se enciende el proyector.

VIDEO..... Muestra la fuente de vídeo desde el conector VIDEO IN cada vez que se enciende el proyector.

S-VIDEO ..... Muestra la fuente de vídeo desde el conector S-VIDEO IN cada vez que se enciende el proyector.

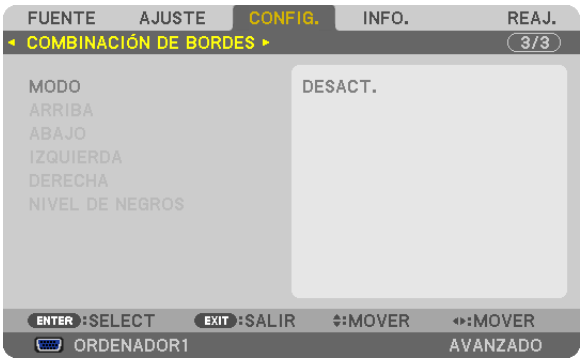
VISOR..... Visualiza las diapositivas o reproduce los archivos de película desde el dispositivo de memoria USB cada vez que encienda el proyector.

RED ..... Visualiza los datos enviados desde el ordenador mediante el puerto LAN (RJ-45), o la unidad LAN inalámbrica (vendida por separado) instalada en el proyector será proyectada.

SLOT..... Visualiza una señal desde las opcionales (placas opcionales SB-01HC o cualquier otra placa NEC) al instalarse.

[COMBINACIÓN DE BORDES]

Esta función ajusta los bordes superpuestos de las imágenes proyectadas desde cada proyector para uniformar imágenes de pantalla múltiple.



Activa o desactiva la función Combinación de bordes. [MODO]

Activar [MODO] hará que [ARRIBA], [ABAJO], [IZQUIERDA], [DERECHA] y [NIVEL DE NEGROS] estén disponibles. (Predeterminado: DESACT.).

Selecciona el borde de arriba, abajo, izquierda y derecha de la pantalla para realizar la función Combinación de bordes. [ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA]

Activar [CONTROL] hará que [MARCADOR], [RANGO] y [POSICIÓN] estén disponibles. (→ página 51)

CONTROL ..... Activa o desactiva [ARRIBA], [ABAJO], [IZQUIERDA] y [DERECHA].

MARCADOR..... Activa o desactiva un marcador para el ajuste de posición y rango. Activar [MARCADOR] visualizará un marcador magenta para [RANGO] y un marcador verde para [POSICIÓN].

RANGO ..... Ajusta el rango (anchura) de la Combinación de bordes.

POSICIÓN ..... Ajusta la posición de inicio de la Combinación de bordes.

Ajusta el nivel del brillo de las 9 porciones segmentadas. [NIVEL DE NEGROS]

Las 9 porciones segmentadas son [ARRIBA-IZQUIERDA], [ARRIBA CENTRO], [ARRIBA-DERECHA], [CENTRO IZQUIERDA], [CENTRO], [CENTRO DERECHA], [ABAJO-IZQUIERDA], [ABAJO CENTRO] y [ABAJO-DERECHA]. (→ página 54)

❼ Descripción de los menús y funciones [INFO.]

Visualiza el estado de la señal actual y las horas de uso de la lámpara. Este elemento tiene nueve páginas. El cuadro de diálogo contiene la siguiente información:

SUGERENCIA: Al pulsar el botón HELP en el mando a distancia se visualizarán los elementos del menú [INFO.].

[TIEMPO DE USO]

[VIDA ÚTIL LÁMP1] (%)*
[VIDA ÚTIL LÁMP2] (%)*
[HORAS LÁMP1 USADAS] (H)
[HORAS LÁMP2 USADAS] (H)
[HORAS UTILIZADAS FILTRO] (H)
[AHORRO TOTAL DE CO2] (kg-CO2)

* El indicador de progreso indica el porcentaje de la vida útil restante de la bombilla.

El valor le proporciona información sobre la cantidad de consumo de la lámpara. Cuando el tiempo restante de la lámpara sea 0, el indicador de barra VIDA ÚTIL LÁMP cambia de 0% a 100 horas y comienza la cuenta atrás.

Si el tiempo restante de la lámpara alcanza las 0 horas, el proyector no se encenderá.

- Se mostrará durante un minuto el mensaje de sustitución de la lámpara o de los filtros cuando se encienda el proyector y cuando se pulse el botón POWER en el proyector o en el mando a distancia.

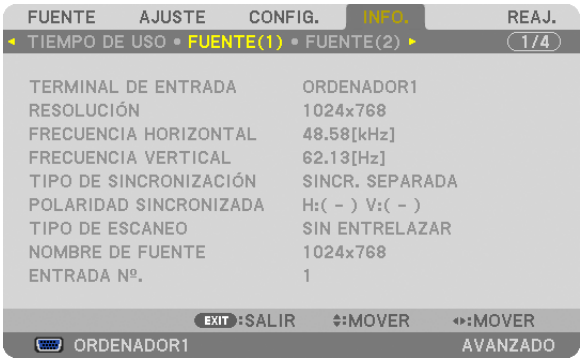
  Para cancelar este mensaje, pulse cualquier botón en el proyector o en el mando a distancia.

Vida útil de la lámpara (H)		Lámpara de repuesto
MODO ECO		
DESACT.	ACT.	
2000	2500	NP22LP

- [AHORRO TOTAL DE CO2]

  Muestra la información de ahorro de CO2 estimada en kg. El factor de emisiones de CO2 en el cálculo del ahorro de CO2 se basa en las estipulaciones de la OCDE (Edición 2008). (→ página 38)

[FUENTE(1)]



TERMINAL DE ENTRADA
FRECUENCIA HORIZONTAL
TIPO DE SINCRONIZACIÓN
TIPO DE ESCANEO
ENTRADA Nº.

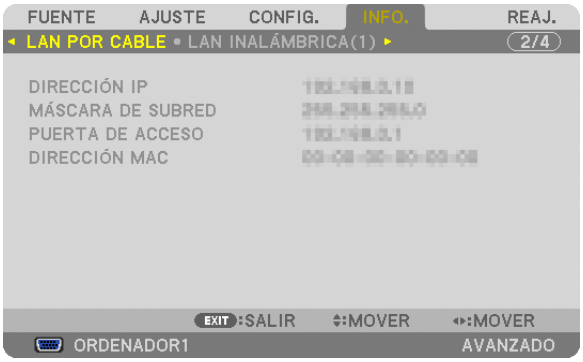
RESOLUCIÓN
FRECUENCIA VERTICAL
POLARIDAD SINCRONIZADA
NOMBRE DE FUENTE

[FUENTE(2)]

TIPO DE SEÑAL
PROFUNDIDAD DE COLOR
VELOCIDAD

TIPO DE VÍDEO
NIVEL DE VIDEO
RUTA DE ENLACE

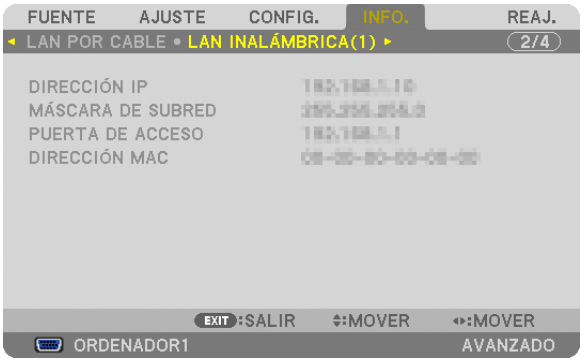
[LAN POR CABLE]



DIRECCIÓN IP
PUERTA DE ACCESO

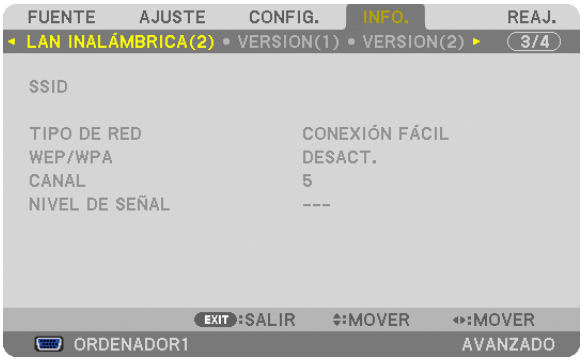
MÁSCARA DE SUBRED
DIRECCIÓN MAC

[LAN INALÁMBRICA(1)]



DIRECCIÓN IP
PUERTA DE ACCESO
MÁSCARA DE SUBRED
DIRECCIÓN MAC

[LAN INALÁMBRICA(2)]



SSID
WEP/WPA
NIVEL DE SEÑAL
TIPO DE RED
CANAL

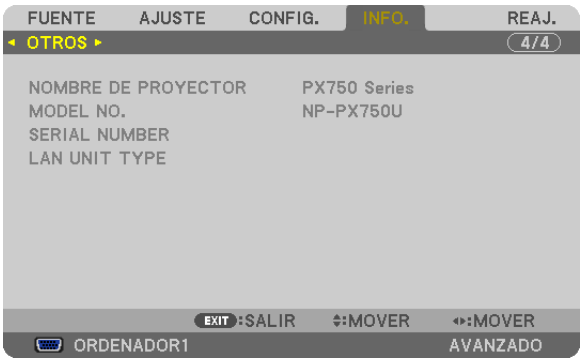
[VERSION(1)]

FIRMWARE
FIRMWARE2
DATA

[VERSION(2)]

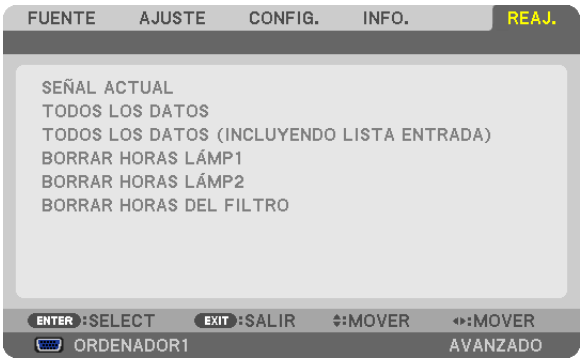
FIRMWARE3

[OTROS]



NOMBRE DE PROYECTOR
MODEL NO.
SERIAL NUMBER
LAN UNIT TYPE
ID DE CONTROL (cuando el [ID DE CONTROL] está configurado)

❽ Descripción de los menús y funciones [REAJ.]



Restablecer los ajustes de fábrica [REAJ.]

La función REAJ. le permite cambiar los ajustes y configuraciones a los valores predeterminados de fábrica para una (todas las) fuente(s) excepto las siguientes:

[SEÑAL ACTUAL]
Reajusta todas las configuraciones de la señal actual a los niveles predeterminados de fábrica.

NOTA:
- *Las señales bloqueadas en la LISTA DE ENTRADAS no pueden restaurarse.*

[TODOS LOS DATOS]
Devuelve todos los ajustes y configuraciones de todas las señales a los valores predeterminados de fábrica. Todos los ajustes pueden ser restaurados **EXCEPTO** [LISTA DE ENTRADAS], [IDIOMA], [FONDO], [MENSAJE DEL FILTRO], [PANTALLA], [CORRECCIÓN GEOMÉTRICA], [COMP. PANTALLAS MÚLT.], [REF. BALAN. DE BLANCO], [BLOQ. PANEL DE CONT.], [SEGURIDAD], [VEL. DE COMUNICACIÓN], [ID DE CONTROL], [CONMUTACIÓN SIN CORTE], [MODO DE ESPERA], [MODO DE VENTILADOR], [COMBINACIÓN DE BORDES], [MEMORIA LENTE REF.], [FECHA Y HORA], [DURA. REST. DE LÁMPARA], [HRS UTILIZADAS DE LÁMP], [HORAS UTILIZADAS FILTRO], [AHORRO TOTAL DE CO2], [LAN POR CABLE], y [LAN INALÁMBRICA].
Para restablecer el tiempo de uso de la lámpara, consulte a continuación “Borrar horas de lámpara [BORRAR HORAS LÁMP]”.

[TODOS LOS DATOS (INCLUYENDO LISTA DE ENTRADA)]

Devuelve todos los ajustes y configuraciones de todas las señales a los valores predeterminados de fábrica excepto [IDIOMA], [FONDO], [MENSAJES DEL FILTRO], [PANTALLA], [COMP. PANTALLAS MÚLT.], [REF. BALAN. DE BLANCO], [BLOQ. PANEL DE CONT.], [CONMUTACIÓN SIN CORTE], [SEGURIDAD], [VEL. DE COMUNICACIÓN], [ID DE CONTROL], [MODO DE VENTILADOR], [COMBINACIÓN DE BORDES], [CORRECCIÓN GEOMÉTRICA], [MEMORIA LENTE REF.], [FECHA Y HORA], [MODO DE ESPERA], [DURA. REST. DE LÁMPARA], [HRS UTILIZADAS DE LÁMP], [HORAS UTILIZADAS FILTRO], [AHORRO TOTAL DE CO2], [LAN POR CABLE], y [LAN INALÁMBRICA]. También borra todas las señales en [LISTA DE ENTRADAS] y regresa a los ajustes predeterminados.

NOTA: Las señales bloqueadas en la lista de entradas no pueden restaurarse.

Borrar horas de lámpara [BORRAR HORAS LÁMP1/BORRAR HORAS LÁMP2]

Reajusta el reloj de la lámpara a cero. Si selecciona esta opción, aparecerá un submenú de confirmación. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

NOTA: El tiempo de uso de la lámpara no cambiará ni siquiera si se selecciona [REAJ.] en el menú.

NOTA: El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que la vida útil de la lámpara haya llegado a su fin. En esta condición no es posible borrar el contador de la lámpara en el menú. Si esto sucediera, pulse el botón HELP en el mando a distancia durante 10 segundos para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Haga esto sólo después de cambiar la lámpara.

Borrar las horas de uso del filtro [BORRAR HORAS DEL FILTRO]

Vuelve a poner el tiempo de utilización del filtro a cero. Si selecciona esta opción, aparecerá un submenú de confirmación. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

El elemento [DESACT.] está seleccionado para [MENSAJE DEL FILTRO] en el momento de envío. Cuando [DESACT.] esté seleccionado, no necesita borrar las horas de uso del filtro.

NOTA: El tiempo transcurrido de utilización del filtro no cambiará ni siquiera cuando se ejecute [REAJ.] desde el menú.

❾ Menú de aplicación

Si [RED] es seleccionado desde el menú [FUENTE], el menú de aplicación [MENÚ DE APLICACIÓN] será visualizado.
El menú de aplicación le permite configurar el Soporte de usuario, la Configuración de la red (CONFIG. DE LA RED) y las Herramientas (HERRAMIENTAS).
El Soporte del usuario se encuentra en el NEC Projector CD-ROM suministrado.
En [MODO ADMINISTRADOR], podrá elegir el menú [AVANZADO] o [BÁSICO]. (→ página 157)
El menú [BÁSICO] contiene los mínimos esenciales sobre los menús y comandos.

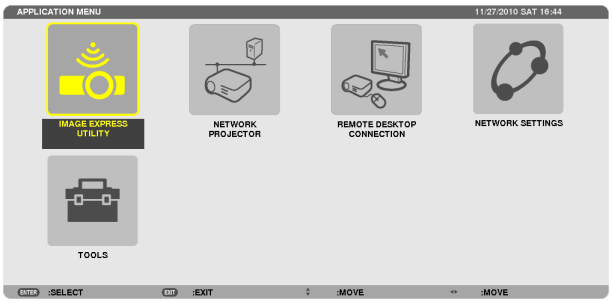
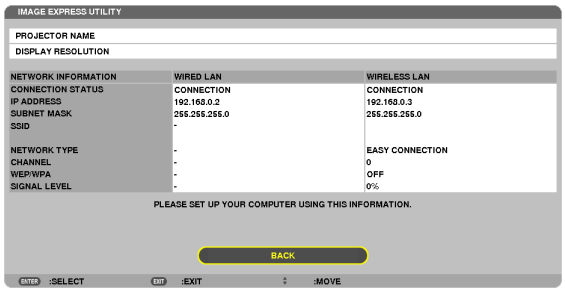


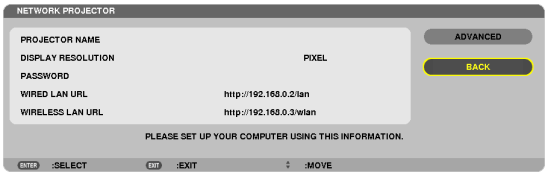
IMAGE EXPRESS UTILITY

Muestra la información sobre el nombre del proyector, la resolución, y la red (por cable/inalámbrica) requerida para utilizar Image Express Utility.
Utilice esta información para configurar su ordenador.



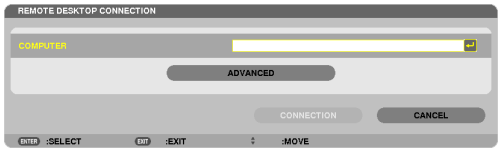
PROYECTOR DE RED

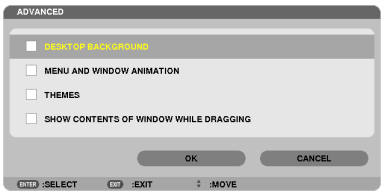
Muestra la información sobre el nombre del proyector, la resolución, y la red (por cable/inalámbrica) requerida para utilizar el Proyector de red.
Utilice esta información para configurar su ordenador.



CONEXIÓN A ESCRITORIO REMOTO

Le permitirá configurar la entrada del nombre del ordenador y los efectos del Escritorio remoto.





NOTA:

- *Se necesitará un teclado USB para configurar la conexión del Escritorio remoto.*

CONFIGURACIÓN DE LA RED

Importante:
- *Consulte estos ajustes con su administrador de red.*
- *Al utilizar una conexión LAN por cable, conecte un cable LAN (cable Ethernet) al puerto LAN (RJ-45) del proyector. (→ página 171)*

SUGERENCIA: Los ajustes de red que realice no se verán afectados incluso si [REAJ.] ha sido realizado desde el menú.

Sugerencias sobre cómo configurar la conexión LAN

Configurar el proyector a una conexión LAN:
Seleccione [LAN POR CABLE] o [LAN INALÁMBRICA] → [PERFILES] → [PERFIL 1] o [PERFIL 2].
Se pueden ajustar dos configuraciones para LAN por cable o inalámbrica.
A continuación, active o desactive [DHCP], [DIRECCIÓN IP], [MÁSCARA DE SUBRED], y [PUERTA DE ACCESO] y seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. (→ página 142)

Recordar los ajustes LAN guardados en el número de perfil:
Seleccione [PERFIL 1] o [PERFIL 2] para LAN por cable o inalámbrica, y a continuación seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. (→ página 142)

Conectar un servidor DHCP:
Active [DHCP] para LAN por cable o LAN inalámbrica. Seleccione [ACT.] y pulse el botón ENTER. Para especificar la dirección IP sin utilizar el servidor DHCP, desactive [DHCP]. (→ página 143)

Configurar únicamente LAN inalámbrica (TIPO DE RED y WEP/WPA):
Seleccione [PERFIL 1] o [PERFIL 2] para LAN inalámbrica, y a continuación seleccione [AVANZADO] y [OK] y pulse el botón ENTER. Se visualizará el menú Avanzado. (→ página 144)

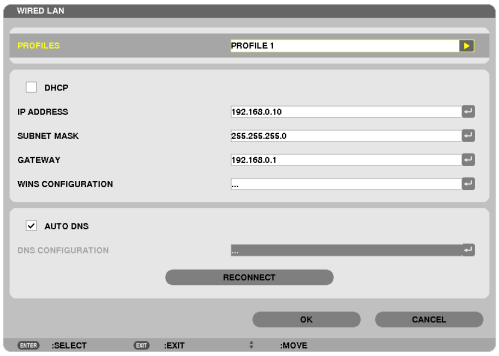
Seleccionar una SSID:
Seleccione [AVANZADO] → [ESTUDIO DEL SITIO] y pulse el botón ENTER.
Seleccione una SSID y pulse el botón > para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER.
Si no utiliza [ESTUDIO DEL SITIO], escriba la SSID y seleccione [INFRAESTRUCTURA] o [AD HOC]. (→ página 144)

Para obtener el tiempo de cambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico:
Seleccione [NOTIFICACIÓN POR CORREO], y ajuste [DIRECCIÓN DEL REMITENTE], [NOMBRE DEL SERVIDOR SMTP], y [DIRECCIÓN DEL DESTINATARIO]. Por último seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. (→ página 155)

Ejecutar [CONEXIÓN FÁCIL] usando Image Express Utility 2.0 o Image Express Utility 2 for Mac:
[CONEXIÓN FÁCIL] es un modo que puede reducir los problemas de los ajustes LAN si está utilizando Image Express Utility y ha conectado el ordenador al proyector mediante una LAN inalámbrica.
Image Express Utility 2.0, e Image Express Utility 2 for Mac se encuentran en el CD-ROM suministrado del proyector NEC.
Para utilizar [CONEXIÓN FÁCIL], seleccione [LAN INALÁMBRICA] → [PERFILES] → [CONEXIÓN FÁCIL].

NOTA: La función [CONEXIÓN FÁCIL] está disponible para Windows 7, Windows Vista o Windows XP SP3.

LAN POR CABLE o LAN INALÁMBRICA (menú AVANZADO únicamente)



* Para usar las funciones LAN inalámbricas, conecte una unidad LAN inalámbrica opcional en el proyector. (→ página 172)

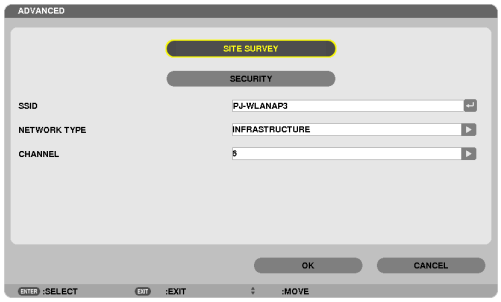
PERFILES	• Podrán ser almacenados en la memoria del proyector hasta un máximo de dos ajustes para el puerto LAN o la unidad LAN inalámbrica USB. En total, se podrán almacenar cuatro ajustes. Se pueden almacenar cinco ajustes: dos para el puerto LAN integrado, dos para la LAN inalámbrica y otro para WPS. • Seleccione [PERFIL 1] o [PERFIL 2] y a continuación realice los ajustes para [DHCP] y el resto de opciones. Tras lo cual, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. Ello almacenará sus ajustes en la memoria. • Para recordar los ajustes desde la memoria: Tras seleccionar [PERFIL 1] o [PERFIL 2] desde la lista [PERFILES]. Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER. • Para detener la emisión de ondas de radio desde la unidad LAN inalámbrica USB, seleccione [DESHABILITAR] desde la lista [PERFILES]. • Seleccionar [SIMPLE ACCESS POINT] permitirá que el proyector cree una red de infraestructura. Se creará automáticamente un SSID. Cambiar la dirección IP del proyector tendrá efecto automáticamente en uno o dos minutos. Seleccione “Obtain an IP Address automatically” para configurar la dirección IP de un ordenador conectado. Llevará unos segundos hasta que el cambio de la dirección IP del ordenador sea efectivo para Windows 7/Windows Vista mientras que para Windows XP llevará uno o dos minutos. Al conectarse a su ordenador para guardar su perfil y seleccionar “Automatically connect when within range” desde la pestaña Propiedades de la red inalámbrica en Windows para su perfil seleccionado, su LAN inalámbrica será accesible bajo las siguientes condiciones: • cuando se enciende el ordenador o el proyector • cuando el ordenador portátil esté dentro del rango de la LAN inalámbrica accesible del proyector. No es posible la transmisión de datos entre la LAN inalámbrica y la LAN por cable. Cuando el modo [SIMPLE ACCESS POINT] es utilizado para enviar imágenes, se recomienda conectar únicamente un ordenador.	—

	• Al seleccionar [WPS], la red será conectada utilizando los ajustes almacenados automáticamente con la función WPS. Seleccionar [WPS] permitirá al proyector acceder a la red utilizando los ajustes almacenados automáticamente con la función WPS.	
DHCP	Coloque una marca de verificación para asignar automáticamente una dirección IP al proyector desde su servidor DHCP. Elimine esta casilla de verificación para registrar la dirección IP o el número de máscara de subred obtenido por su administrador de red.	—
DIRECCIÓN IP	Configura su dirección IP de la red conectada al proyector al desactivar [DHCP].	Hasta 12 caracteres numéricos
MÁSCARA DE SUBRED	Configura su número de máscara de subred de la red conectada al proyector si [DHCP] está desactivado.	Hasta 12 caracteres numéricos
PUERTA DE ACCESO	Configura la puerta de acceso predeterminada de la red conectada al proyector si [DHCP] está desactivado.	Hasta 12 caracteres numéricos
CONFIGURACIÓN WINS	Ajusta la dirección IP de su servidor WINS de la red conectada al proyector si [DHCP] está desactivado.	Hasta 12 caracteres numéricos
DNS AUTOMÁTICO	Coloque una marca de verificación para asignar automáticamente la dirección IP de su servidor DNS conectado al proyector desde su servidor DHCP. Elimine esta casilla de verificación para configurar la dirección IP de su servidor DNS conectado al proyector.	Hasta 12 caracteres numéricos
CONFIGURACIÓN DNS	Ajuste la dirección IP de su servidor DNS en la red conectada al proyector si [DNS AUTOMÁTICO] es eliminado.	Hasta 12 caracteres numéricos
AVANZADO*	Este menú le permite configurar varios artículos para su conexión LAN inalámbrica (tipo de red, seguridad).	—
RECONECTAR	Vuelve a intentar conectar el proyector a una red. Intente esto si ha modificado [PERFILES].	—

* La pantalla de ajustes [AVANZADO] está disponible únicamente para [LAN INALÁMBRICA].

NOTA:
- *Si selecciona [CONEXIÓN FÁCIL] desde [PERFILES], no podrá realizar ajustes en DHCP ni en sus artículos a excepción de [CANAL] en [AVANZADO].*

Ajustes avanzados (estos ajustes son solo necesarios al utilizar la unidad LAN inalámbrica opcional) (menú AVANZADO únicamente)



ESTUDIO DEL SITIO	Visualiza una lista con las SSID disponibles para la LAN inalámbrica del lugar. Seleccione una SSID a la que tenga acceso. Para seleccionar una SSID resalte [SSID] y utilice ▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER. ..... Punto de acceso inalámbrico ..... PC Ad Hoc ..... WEP o WPA habilitado	—
SEGURIDAD	Activará o desactivará el modo cifrado para una segura transmisión. Para utilizar el cifrado, especifique una clave WEP o una clave de cifrado. Seleccione el tipo de seguridad apropiado para su ordenador y para la unidad LAN inalámbrica. DESHABILITAR..... No activará la función de cifrado. Sus comunicaciones pueden estar siendo controladas. WEP(64bit)..... Utiliza una longitud de datos de 64 bits para una transmisión segura. WEP(128bit)..... Utiliza una longitud de datos de 128 bits para una transmisión segura. Esta opción aumentará la privacidad y seguridad en comparación con un cifrado de longitud de datos de 64 bits. WPA-PSK/WPA2-PSK/WPA-EAP/WPA2-EAP ..... Estas opciones proporcionan más seguridad que WEP. *NOTA:* • *Los ajustes del tipo de seguridad, de la clave WEP, y de la clave de cifrado deben coincidir con dispositivos de comunicación como por ejemplo un PC o un punto de acceso en su red inalámbrica.* • *Si utiliza [SEGURIDAD], su velocidad de transmisión de imagen se reducirá.* • *[WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK] y [WPA2-EAP] no están disponibles si [AD HOC] es seleccionado desde [TIPO DE RED].*	—
SSID	Introduzca un identificador (SSID) para la LAN inalámbrica. La comunicación solo será posible con el equipo cuya SSID concuerde con la SSID de su LAN inalámbrica.	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (sensibles al uso de mayúsculas).
TIPO DE RED	Selecciona el método de comunicación al utilizar la LAN inalámbrica. INFRAESTRUCTURA. Seleccione esta opción al comunicarse con uno o más equipos conectados a la red de LAN por cable o inalámbrica mediante un punto de acceso inalámbrico. AD HOC ..... Seleccione esta opción si va a utilizar la LAN inalámbrica para comunicarse directamente con un ordenador en el modo uno a uno.	—
CANAL	Selecciona un canal. Los canales disponibles varían dependiendo de la región o país. Al seleccionar [INFRASTRUCTURE], asegúrese de que el proyector y su punto de acceso estén en el mismo canal; al seleccionar [AD HOC], asegúrese de que el proyector y su ordenador estén en el mismo canal.	—

Si [WEP(64bit)] o [WEP(128bit)] es seleccionado para [TIPO DE SEGURIDAD]

<table>
<tr><td>SELECCIONAR CLAVE</td><td>Selecciona una clave WEP de entre las siguientes cuatro claves.</td></tr>
<tr><td>CLAVE1, CLAVE2, CLAVE3, CLAVE4</td><td>Introduzca una clave WEP.
• Número máximo de caracteres
<table>
<tr><td>Opción</td><td>Alfanumérico (ASCII)</td><td>Hexadecimal (HEX)</td></tr>
<tr><td>WEP 64bit</td><td>5</td><td>10</td></tr>
<tr><td>WEP 128bit</td><td>13</td><td>26</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

Si [WPA-PSK], [WPA-EAP], [WPA2-PSK], o [WPA2-EAP] es seleccionado para [TIPO DE SEGURIDAD]

TIPO DE CIFRADO	Seleccione [TKIP] o [AES].
CLAVE	Introduzca la clave de cifrado. La longitud de la clave debe contener entre 8 y 63 caracteres.

[AUTENTICACIÓN] (necesario únicamente para inalámbrico)

La configuración es necesaria para el uso de WPA-EAP o WPA2-EAP.

Preparativos antes de la configuración

Seleccione una LAN inalámbrica compatible con la autenticación WPA-EAP o WPA2-EAP e instale un certificado digital en el proyector.

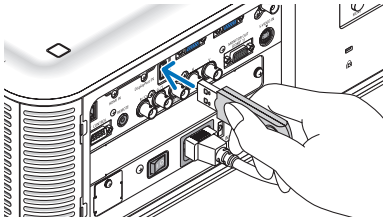
1. ***Ajuste [FECHA Y HORA] en el proyector. (→ página 161)***
2. ***Utilice un ordenador para guardar los certificados digitales (archivos) para la configuración WPA-EAP o WPA2-EAP en su dispositivo de memoria USB.***

   Una vez guardado el archivo, extraiga el dispositivo de memoria USB del ordenador.

Importante:
- *Los formatos de archivo de certificado digital compatibles con el proyector son únicamente DER y PKCS#12.*
- *El proyector no será capaz de manejar ningún certificado digital cuyo tamaño de archivo exceda los 8 KB.*
- *CRL (Certificate Relocation List/Lista de certificados revocados) no es compatible.*
- *La cadena de certificado cliente no es compatible.*

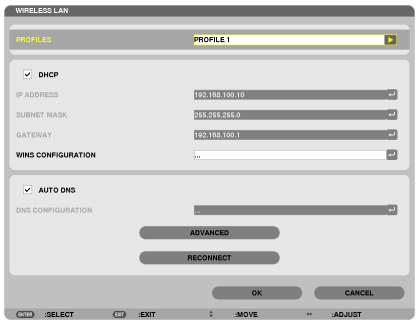
---

3. ***Conecte el dispositivo de memoria USB en el puerto USB del proyector.***



Procedimientos de configuración

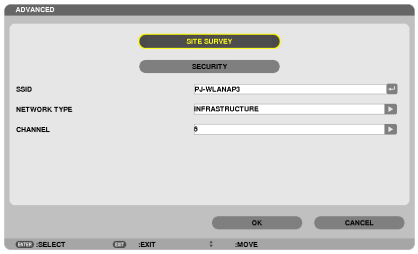
1. ***Seleccione [CONFIG. DE LA RED] → [LAN INALÁMBRICA].***



2. ***Configure artículos tales como PERFILES, DHCP, DIRECCIÓN IP, MÁSCARA DE SUBRED y demás según se requiera.***
   - *Seleccione [PERFIL 1] o [PERFIL 2] para [PERFILES]. Si [CONEXIÓN FÁCIL] es seleccionado, WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, ni WPA2-EAP estarán disponibles.*
3. ***Seleccione [AVANZADO] y pulse el botón ENTER.***

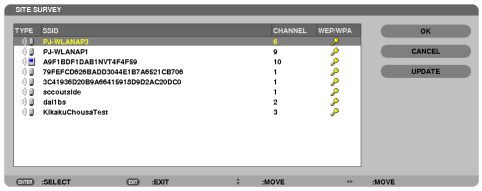
   Se visualizará la pantalla de configuración [AVANZADO].

4. Seleccione [ESTUDIO DEL SITIO] y pulse el botón ENTER.



La lista "SSID" será visualizada.

5. Seleccione una SSID de conexión, y a continuación seleccione [OK].



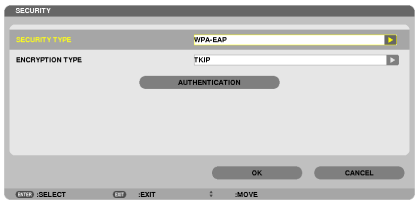
Por último pulse el botón ENTER.

- *Seleccione la SSID para la cual se ha ajustado WPA-PSK o WPA2-PSK.*
- *Seleccione [INFRAESTRUCTURA ( )] para [TIPO DE RED]. WPA-PSK, WPA2-PSK, WPA-EAP, ni WPA2-EAP estarán disponibles si ha seleccionado [AD HOC ( )]*

6. Seleccione la pestaña [SEGURIDAD].

Se visualizará la página [SEGURIDAD].

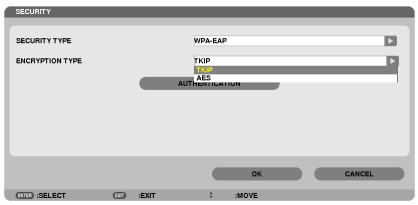
7. Seleccione el campo [TIPO DE SEGURIDAD] y pulse el botón ENTER.



La lista desplegable será visualizada.

8. Seleccione [WPA-EAP] o [WPA2-EAP] y pulse el botón ENTER.

9. Seleccione el campo [TKIP/AES] y pulse el botón ENTER.

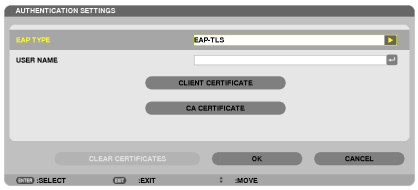


La lista desplegable será visualizada.

10. Seleccione [TKIP] o [AES] y pulse el botón ENTER.

Seleccione [TKIP] o [AES] según la configuración de su punto de acceso.

11.Seleccione la pestaña [AUTENTICACIÓN].



Se visualizará la página [AUTENTICACIÓN].

Seleccione [EAP-TLS] o [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO DE EAP]. Los artículos de configuración varían dependiendo del tipo de EAP.

Consulte la siguiente tabla.

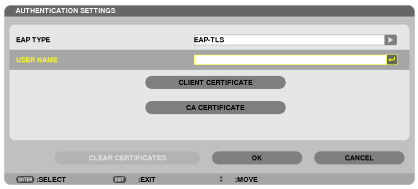
Tipo de EAP	Configuración de artículo	Nota
EAP-TLS	Nombre de usuario	1 carácter o más y 32 caracteres o menos
	Certificado cliente	Formato de archivo PKCS#12
	Certificado CA (Certificate authority's certificate/Certificado de la autoridad de certificación)	Formato de archivo DER
PEAP-MSCHAPv2	Nombre de usuario	1 carácter o más y 32 caracteres o menos
	Contraseña	1 carácter o más y 32 caracteres o menos
	Certificado CA (Certificate authority's certificate/Certificado de la autoridad de certificación)	Formato de archivo DER

① **Seleccionar [EAP-TLS] para [TIPO DE EAP]:**

El siguiente apartado explica la operación para la selección de [EAP-TLS].

Para seleccionar [PEAP-MSCHAPv2], vaya al Paso 12 en la página 150.

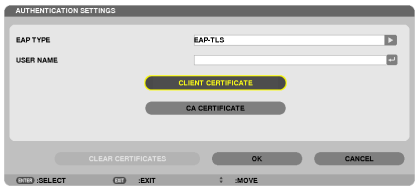
12.Seleccione el campo [NOMBRE DE USUARIO] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de entrada de caracteres (teclado del software). Establezca un nombre de usuario.

- *Un nombre de usuario debe tener 1 carácter o más y 32 caracteres o menos.*
  (→ página 152)

13.Seleccione [CERTIFICADO CLIENTE] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará una lista de archivos (pantalla de miniaturas).

- *Si desea más información sobre el manejo de la pantalla de miniaturas, consulte "4. Uso del Visor" en el "Manual del usuario" (PDF).*
- *Para volver a la página [AUTENTICACIÓN], pulse el botón EXIT.*

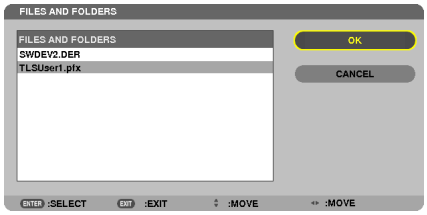
NOTA:

Instalación de un certificado digital

Podrá instalar cada certificado digital (certificado cliente y certificado CA) para [PERFIL 1 (o 2)] archivo por archivo.

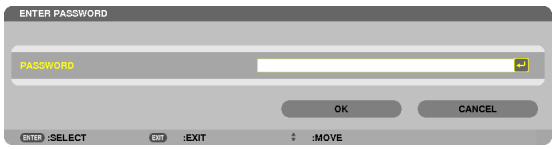
- *Instale un certificado CA raíz para un certificado CA.*
- *Si instala un certificado digital sobre su certificado digital existente, el certificado digital existente será sobrescrito por el nuevo certificado digital.*
- *Una vez instalado un certificado digital, su información no podrá borrarse incluso si detiene la configuración WPA-EAP o WPA2-EAP.*

14.En la pantalla de miniaturas, seleccione un certificado digital (formato de archivo PKCS#12) guardado en su dispositivo de memoria USB y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de contraseña.

15.Seleccione el campo [CONTRASEÑA] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de entrada de caracteres (teclado del software). Establezca la contraseña de la clave privada. Una contraseña debe contener entre 1 y 32 caracteres.

El archivo del certificado digital seleccionado será instalado en el proyector.

- *Si el certificado raíz CA no está incluido en el archivo seleccionado en el paso 14, vaya al paso 16. Si se incluye el certificado raíz de la autoridad de certificación, vaya al paso 18.*

16. Seleccione [CA CERTIFICATE] y pulse el botón ENTER.

La pantalla con la lista de unidades será visualizada.

17.En la pantalla de miniaturas, seleccione un certificado digital (formato de archivo DER) guardado en su dispositivo de memoria USB y pulse el botón ENTER.

- *Seleccione aquí su certificado raíz CA.*

  El certificado digital seleccionado será instalado en el proyector.

18.Una vez completados los ajustes necesarios, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Volverá a la página [INALÁMBRICO].

19.Seleccione [RECONECTAR] y pulse el botón ENTER.

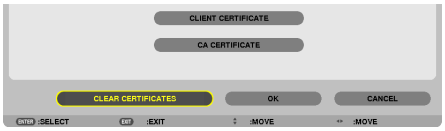
20.Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Esto concluye los ajustes [EAP-TLS] para [EAP TYPE] en [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

SUGERENCIA:

Eliminación del certificado digital instalado en el proyector

Para eliminar el certificado digital instalado en el proyector, siga los siguientes pasos.
Al realizar el siguiente procedimiento, todos los certificados digitales del perfil actualmente visualizado serán eliminados.



1. Seleccione [ELIMINAR CERTIFICADOS] en la parte inferior izquierda de la pantalla de configuración [AVANZADO] y pulse el botón ENTER.

Se visualizará un mensaje de confirmación.

2. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

Los certificados digitales serán eliminados.

SUGERENCIA:

- *El certificado digital de formato PKCS#12, incluyendo un certificado CA, será instalado como un certificado raíz CA.*

② Seleccionar [PEAP-MSCHAPv2] para [EAP TYPE]:

12.Desde la página [AUTHENTICATIÓN], seleccione el campo [EAP TYPE] y pulse el botón ENTER.

La lista desplegable será visualizada.

13.Seleccione [PEAP-MSCHAPv2] y pulse el botón ENTER.

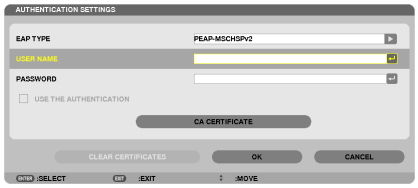
14.Seleccione el campo [USER NAME] y pulse el botón ENTER.

Se visualizará la pantalla de entrada de caracteres (teclado del software). Establezca un nombre de usuario.

- *Un nombre de usuario debe contener 32 caracteres o menos.*

(→ página 152)

15. Una vez completado el ajuste de un nombre de usuario, seleccione el campo [CONTRASEÑA] y pulse el botón ENTER.



Se visualizará la pantalla de entrada de caracteres (teclado del software). Establezca una contraseña.

- *La contraseña debe contener 32 caracteres o menos.*

16. Una vez completado el ajuste de la contraseña, seleccione el campo [CA CERTIFICATE] y pulse el botón ENTER.

La pantalla con la lista de unidades será visualizada.

- *Para manejar la pantalla de miniaturas, consulte "4. Uso del visor" en el "Manual del usuario" (PDF).*
- *Para volver a la página [AUTHENTICATIÓN], pulse el botón EXIT.*

NOTA:

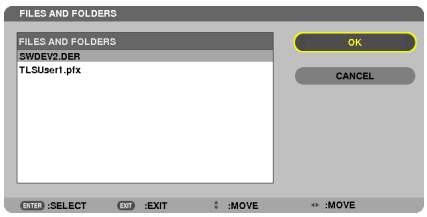
Instalación de un certificado digital

Podrá instalar cada certificado digital (certificado cliente y certificado CA) para [PERFIL 1 (ó 2)] archivo por archivo.

- *Instale un certificado CA raíz para un certificado CA.*
- *Si instala un certificado digital sobre su certificado digital existente, el certificado digital existente será sobrescrito por el nuevo certificado digital.*
- *Una vez instalado un certificado digital, su información no podrá borrarse incluso si detiene la configuración WPA-EAP o WPA2-EAP.*

---

17. En la pantalla de miniaturas, seleccione un certificado digital (formato de archivo DER) guardado en su dispositivo de memoria USB y pulse el botón ENTER.



- *Seleccione aquí su certificado raíz CA.*
  El certificado digital seleccionado será instalado en el proyector.

18.Una vez completados los ajustes necesarios, seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Volverá a la página [INALÁMBRICO].

19.Seleccione [RECONNECT] y pulse el botón ENTER.

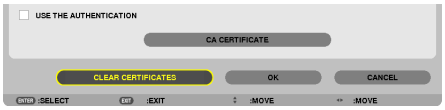
20.Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Esto concluye los ajustes [PEAP-MSCHAPv2] para [TIPO DE EAP] en [WPA-EAP] o [WPA2-EAP].

SUGERENCIA:

Eliminación del certificado digital instalado en el proyector

Para eliminar el certificado digital instalado en el proyector, siga los siguientes pasos.
Al realizar el siguiente procedimiento, todos los certificados digitales del perfil actualmente visualizado serán eliminados.



1. Seleccione [CLEAR CERTIFICATES] en la parte inferior izquierda de la pantalla de configuración [AVANZADO] y pulse el botón ENTER.

Se visualizará un mensaje de confirmación.

2. Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.

Los certificados digitales serán eliminados.

SUGERENCIA:

Entrada de claves WEP (alternancia entre caracteres alfanuméricos y hexadecimales)

Para entrar desde [CLAVE1] a [CLAVE4], haga lo siguiente:

1. Seleccione de entre [CLAVE 1], [CLAVE 2], [CLAVE 3] y [CLAVE 4] y pulse el botón ENTER.

Se visualizará la pantalla de entrada de caracteres (teclado del software).

2. Utilice el botón ▼, ▲, ◀, o ▶ para seleccionar un carácter y pulse el botón ENTER.

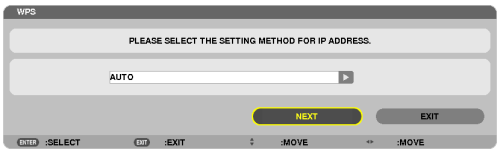
- *Para introducir una clave o contraseña WEP, utilice caracteres alfanuméricos (ASCII) o hexadecimales (HEX). Para introducir una clave PSK, utilice caracteres alfanuméricos (ASCII).*
- *Pulse el botón [HEX] para cambiar a [ASCII] para establecer la clave en dígito ASCII. Podrá alternar con este botón entre [ASCII] y [HEX].*
- *Introduzca 0x(numérico y alfabeto respectivamente) justo delante de su código de clave.*
- *Hexadecimal utiliza de 0 a 9 y de A a F.*

3. Tras introducir su clave o contraseña WEP, utilice el botón ▼, ▲, ◀, o ▶ para seleccionar [OK] y pulse el botón ENTER.

Se cerrará la pantalla de entrada de caracteres (teclado de software).

WPS

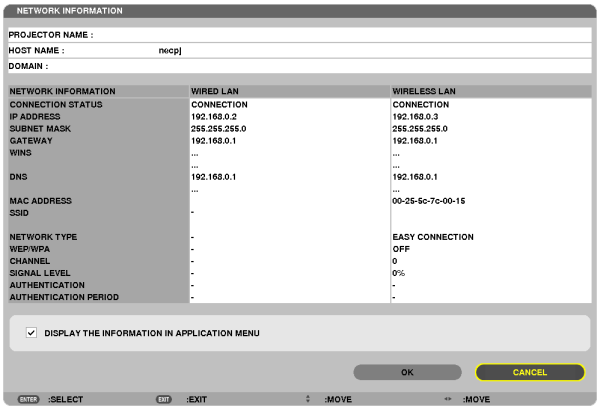
Cuando el punto de acceso LAN inalámbrico conectado al proyector sea compatible con WPS (Wi-Fi Protected Setup TM), podrá utilizar el método PIN o mediante la pulsación de botón para configurar la LAN inalámbrica para el proyector.



PIN TYPE	Crea un código PIN de 4 u 8 dígitos para WPS para su punto de acceso para completar la configuración de la seguridad SSID.
PUSH BUTTON TYPE	Pulse el botón del punto de acceso y de la unidad LAN inalámbrica del proyector para completar la configuración de la seguridad SSID.

NETWORK INFORMATION

La siguiente información será visualizada cuando el proyector esté conectado a una red (LAN por cable o LAN inalámbrica).

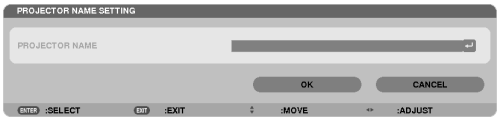


NOMBRE DE PROYECTOR	
NOMBRE DEL PRESENTADOR	
DOMINIO	
NETWORK INFORMATION (LAN POR CABLE/LAN INALÁMBRICA)	CONNECTION STATUS, DIRECCIÓN IP, MÁSCARA DE SUBRED, PUERTA DE ACCESO, WINS, DNS, DIRECCIÓN MAC, SSID, TIPO DE RED, CANAL WEP/WPA, NIVEL DE SEÑAL, AUTHENTICATION, AUTHENTICATION PERIOD
DISPLAY THE INFORMATION IN APPLICATION MENU	Activar o desactivar la pantalla de la información de red.

A continuación se describen los significados de estas declaraciones de estado.

Declaración	Estado de autenticación
Autenticado	La autenticación se ha realizado con éxito.
Fallo	Autenticación fallida.
Autenticando...	Autenticación en proceso.
Expirado	El certificado digital ha expirado. O [DATE, TIME PRESET] no es correcto.
Error de hora	El [DATE, TIME PRESET] ha sido eliminado. Establezca la fecha y hora correctas.

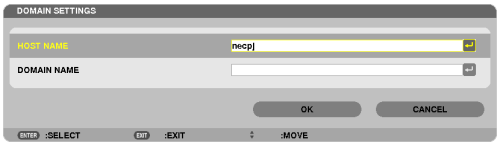
NOMBRE DE PROYECTOR (menú AVANZADO únicamente)



NOMBRE DE PROYECTOR	Establezca un nombre de proyector único.	Hasta 16 caracteres alfanuméricos y símbolos

DOMINIO (menú AVANZADO únicamente)

Establezca un nombre de presentador y un nombre de dominio del proyector.

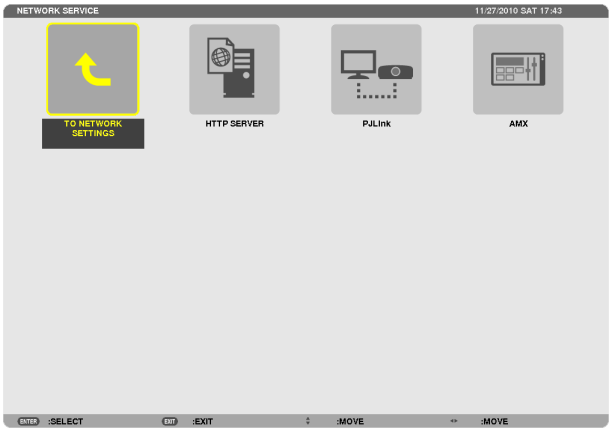


NOMBRE DEL PRESENTADOR	Establezca un nombre de presentador del proyector.	Hasta 15 caracteres alfanuméricos
DOMAIN NAME	Establezca un nombre de dominio del proyector.	Hasta 60 caracteres alfanuméricos

ALERT MAIL (menú AVANZADO únicamente)

ALERT MAIL	Esta opción notificará a su ordenador el tiempo restante para el recambio de la lámpara o mensajes de error a través de correo electrónico utilizando una LAN por cable o inalámbrica. Colocando una marca de verificación activará la función de notificación por correo. Quitando la marca de verificación desactivará la función de notificación por correo. **Ejemplo del tipo de mensajes que serán enviados desde el proyector:** La lámpara y los filtros han llegado al final de su vida útil. Por favor, cambie la lámpara y los filtros. Nombre del proyector: Proyector NEC Horas utilizadas de la lámpara 1: xxxx [H] Horas utilizadas de la lámpara 2: xxxx [H]	—
NOMBRE DEL PRESENTADOR	Escriba un nombre del presentador.	Hasta 15 caracteres alfanuméricos
DOMAIN NAME	Escriba un nombre de dominio de la red conectada al proyector.	Hasta 60 caracteres alfanuméricos
SENDER'S ADDRESS	Especifique la dirección del remitente.	Hasta 60 caracteres alfanuméricos y símbolos
SMTP SERVER NAME	Escriba el nombre del servidor SMTP que será conectado al proyector.	Hasta 60 caracteres alfanuméricos
RECIPIENT'S ADDRESS 1, 2, 3	Escriba su dirección de destinatario.	Hasta 60 caracteres alfanuméricos y símbolos
TEST MAIL	Envía un correo de prueba para comprobar si los ajustes son correctos. *NOTA:* • *Si introduce una dirección incorrecta en una prueba, podría no recibir una notificación por correo. En dicho caso, compruebe que la dirección del destinatario está correctamente establecida.* • *A menos que [SENDER'S ADDRESS], [SMTP SERVER'S NAME] o [RECIPIENT'S ADDRESS 1-3] sean seleccionados, [TEST MAIL] no estará disponible.* • *Asegúrese de resaltar [OK] y pulse el botón ENTER antes de ejecutar [TEST MAIL].*	—

SERVICIO DE RED (menú AVANZADO únicamente)

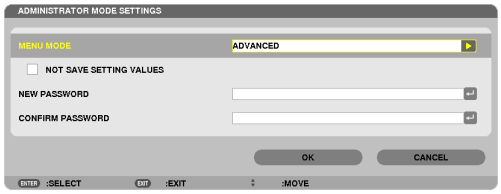


HTTP SERVER	Crea una contraseña para su servidor HTTP.	Hasta 10 caracteres alfanuméricos
PJLink	Esta opción le permite establecer una contraseña al utilizar la función PJLink. *NOTA:* • *No olvide su contraseña. Sin embargo, si olvida la contraseña, consulte con su distribuidor.* • *¿Qué es PJLink?* *PJLink es una estandarización del protocolo utilizado para controlar proyectores de distintas marcas. Este protocolo estándar fue establecido por la Asociación Japonesa de Fabricantes de Máquinas de Oficina y Sistemas de Información (JBMIA) en 2005.* *El proyector admite todos los comandos de PJLink clase 1.* • *El ajuste de PJLink no se ve afectado cuando se selecciona [REAJ.] en el menú.*	Hasta 32 caracteres alfanuméricos
AMX	Activa o desactiva la detección desde AMX Device Discovery al conectarse a una red compatible con el sistema de control AMX's NetLinx. *SUGERENCIA:* *Al utilizar un dispositivo compatible con AMX Device Discovery, todos los sistemas de control AMX NetLinx reconocerán el dispositivo y descargarán el Device Discovery Module adecuado desde un servidor AMX.* Colocando una marca de verificación habilitará la detección de proyector desde AMX Device Discovery. Quitando la marca de verificación deshabilitará la detección del proyector desde AMX Device Discovery.	—

HERRAMIENTAS

ADMINISTRATOR MODE

Le permite seleccionar MENU MODE, guardar ajustes, y establecer una contraseña para el modo administrador.



MENU MODE	Seleccione el menú [BÁSICO] o [AVANZADO]. (→ página 101)	—
NOT SAVE SETTING VALUES	Colocar una marca de verificación no guardará los ajustes de su proyector. Elimine esta marca de verificación para guardar los ajustes de su proyector.	—
NEW PASSWORD/ CONFIRM PASSWORD	Asigna una contraseña para el modo administrador.	Hasta 10 caracteres alfanuméricos

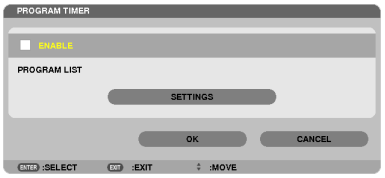
NOTA:
Si [ÚLTIMA] es seleccionada para [SELEC. FUENTE PREDET.], colocar una marca de verificación para [NOT SAVE SETTING VALUES] seleccionará a la fuerza RED como fuente en todas las horas de activación.
Para evitarlo, seleccione [AUTO] para [SELEC. FUENTE PREDET.] antes de colocar la marca de verificación en [VALORES DE CONFIG. NO GUARDADOS].

SUGERENCIA:

Para volver al menú AVANZADO desde el menú BÁSICO, realice lo siguiente:

1. ***Utilice el botón SOURCE en la carcasa o pulse el botón NETWORK en el mando a distancia para seleccionar [RED] para visualizar APPLICATION MENU.***
2. ***Seleccione [HERRAMIENTAS] → [ADMINISTRATOR MODE] → [MENU MODE] → [ADVANCED MODE].***

PROGRAM TIMER

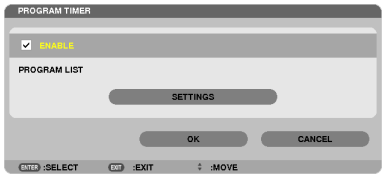


Esta opción enciende/apaga el proyector y cambia las señales de vídeo, y selecciona el modo ECO automáticamente a la hora especificada.

NOTA:
- *Antes de usar [PROGRAM TIMER], asegúrese de que la función [DATE AND TIME] haya sido ajustada. (→ página 161)*
- *Asegúrese de que el proyector esté en el modo de espera con el cable POWER conectado.*
- *El proyector tiene un reloj integrado. El reloj seguirá en funcionamiento durante dos semanas una vez desconectado de la corriente principal. El reloj dejará de funcionar una vez desconectado de la corriente principal durante dos semanas o más.*
- *Al deshabilitar [PROGRAM TIMER], el ajuste [MODO DE ESPERA] se invalida.*
  Lo cual indica que el proyector se encuentra en la misma condición cuando se selecciona [NORMAL] para [MODO DE ESPERA].

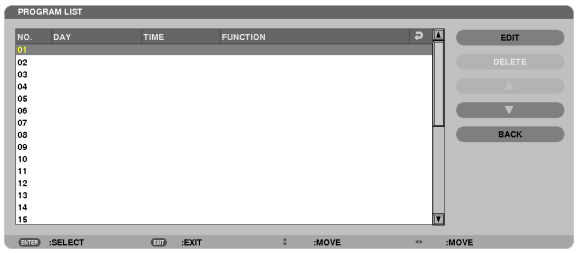
Configurar un nuevo temporizador de programa

1. ***En la pantalla PROGRAM TIMER, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar [SETTINGS] y pulse el botón ENTER.***



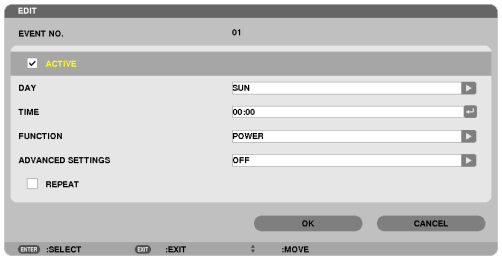
Se visualizará la pantalla [PROGRAM LIST].

2. ***Seleccione un número de programa en blanco y pulse el botón ENTER.***



Se visualizará la pantalla [EDITAR].

3. ***Realice los ajustes para cada artículo según se requiera.***



ACTIVE ..... Coloque una marca de verificación para habilitar el programa.

DAY..... Selecciona los días de la semana para el temporizador de programa. Para ejecutar el programa de lunes a

viernes, seleccione [MON-FRI].Para ejecutar el programa cada día, seleccione [EVERYDAY].

TIME ..... Establece la hora de ejecución del programa. Introduzca la hora en formato de 24 horas.

FUNCTION ..... Seleccione una función a ejecutar. Seleccionar [POWER] le permitirá encender o apagar el proyector ajustando [ADVANCED SETTINGS]. Seleccionar [FUENTE] le permitirá seleccionar una fuente de vídeo ajustando [ADVANCED SETTINGS]. Seleccionar [MODO ECO] le permitirá seleccionar [MODO ECO] ajustando [ADVANCED SETTINGS].

ADVANCED SETTINGS

..... Seleccione encender/apagar, un tipo de fuente de vídeo, o MODO ECO para el artículo seleccionado en [FUNCTION].

REPEAT..... Coloque una marca de verificación para repetir el programa de forma continuada. Para utilizar el programa únicamente esta semana, elimine la marca de verificación.

4. Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Así concluyen los ajustes.

Volverá a la pantalla [PROGRAM LIST].

5. Seleccione [DETRÁS] y pulse el botón ENTER.

Volverá a la pantalla [PROGRAM TIMER].

6. Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.

Volverá a la pantalla [HERRAMIENTAS].

NOTA:

- *Se pueden programar hasta 30 ajustes de temporizador distintos.*
- *Al desactivar [PROGRAM TIMER], el ajuste [MODO DE ESPERA] es ignorado.*
- *El temporizador de programa es ejecutado en tiempos establecidos, no en programas establecidos.*
- *Una vez que el programa no marcado con una marca de verificación en [REPEAT] ha sido ejecutado, la marca de verificación en la casilla de verificación [ACTIVE] se eliminará automáticamente y el programa será deshabilitado.*
- *Si el ajuste de concordancia y el de desfase son el mismo, el ajuste de desfase tendrá prioridad.*
- *Se establecen dos fuentes distintas para el mismo tiempo, el número de programa superior tendrá prioridad.*
- *El ajuste de concordancia no será ejecutado mientras los ventiladores de enfriamiento estén funcionado o si se produce un error.*
- *Si el ajuste de desfase ha expirado de tal modo que no es posible la desconexión, el ajuste de desfase no será ejecutado hasta que la desactivación sea posible.*
- *Los programas no marcados con una marca de verificación en [ACTIVE] de la pantalla [EDITAR] no serán ejecutados incluso si el temporizador de programa está habilitado.*
- *Si se enciende el proyector utilizando el temporizador de programa y si desea apagar el proyector, establezca el desfase o hágalo manualmente de manera que no deje el proyector encendido durante un largo período de tiempo.*

Activación del temporizador de programa

1. ***Seleccione [ENABLE] en la pantalla [PROGRAM TIMER] y pulse el botón ENTER.***
   [ENABLE] se activará.
2. ***Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.***
   La pantalla [PROGRAM TIMER] cambiará a la pantalla [HERRAMIENTAS].

NOTA:
- *Eliminar [ENABLE] deshabilitará el temporizador de programa incluso si un programa está marcado con la marca de verificación en la pantalla [PROGRAM LIST].*
- *Si [ENABLE] es seleccionado, [PROGRAM LIST] no puede editarse. Para editar los programas, seleccione [ENABLE] para desactivar el temporizador de programa.*

Cambiar los ajustes programados

1. ***En la pantalla [PROGRAM LIST], seleccione el programa que desea editar y pulse el botón ENTER.***
2. ***Cambie los ajustes en la pantalla [EDITAR].***
3. ***Seleccione [OK] y pulse el botón ENTER.***
   Se cambiarán los ajustes programados.
   Volverá a la pantalla [PROGRAM LIST].

Cambiar el orden de programas

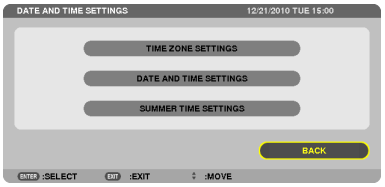
1. ***En la pantalla [PROGRAM LIST], seleccione el programa cuyo orden desea cambiar y pulse el botón ►.***
2. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar ▲ o ▼.***
3. ***Pulse el botón ENTER un par de veces para seleccionar una fila a la que desea mover el programa.***
   El orden de los programas cambiará.

Borrar programas

1. ***En la pantalla [PROGRAM LIST], seleccione el número de programa que desea borrar y pulse el botón ►.***
2. ***Pulse el botón ▼ para seleccionar [DELETE].***
3. ***Pulse el botón ENTER.***
   Se visualizará la pantalla de confirmación.
4. ***Seleccione [SÍ] y pulse el botón ENTER.***
   Se borrará el programa.

Así concluye el borrado de programas.

DATE AND TIME



Podrá establecer la hora actual, mes, día y año.

NOTA: El proyector contiene un reloj integrado. El reloj seguirá en funcionamiento durante 2 semanas una vez desconectado de la corriente principal. El reloj dejará de funcionar una vez desconectado de la corriente principal durante 2 semanas o más. Si el reloj incorporado deja de funcionar, ajuste de nuevo la fecha y la hora. El reloj incorporado no dejará de funcionar en el modo de espera.

TIME ZONE SETTINGS..... Seleccione su zona horaria.

DATE AND TIME SETTINGS..... Establezca la fecha actual (MM/DD/YYYY) y hora (HH:MM).

INTERNET TIME SERVER ..... Si coloca un marca de verificación, el reloj interno del proyector se sincronizará con un servidor horario de internet cada 24 horas y al inicializar el proyector.

UPDATE ..... Sincroniza el reloj interno del proyector inmediatamente. El botón UPDATE no está disponible a menos que la casilla de verificación INTERNET TIME SERVER sea activada.

SUMMER TIME SETTINGS ..... Si coloca una marca de verificación, habilitará el horario de verano del reloj.

MOUSE

Esta opción le permite cambiar los ajustes de su ratón USB. La función de ajustes de ratón está disponible únicamente para el ratón USB. Elija las opciones que desee:

MOUSE BUTTON ..... [RIGHT HAND] o [LEFT HAND]

MOUSE SENSITIVITY ..... [FAST], [MEDIUM] o [SLOW]

6. Conexión a otros equipos

❶ Instalación de una lente (vendida por separado)

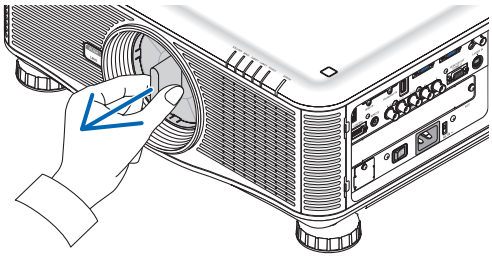
Con este proyector pueden utilizarse lentes opcionales tipo bayoneta. Las descripciones aquí realizadas corresponden a la lente NP18ZL (1,3 x zoom) en el modelo PX750U2. Instale las otras lentes de la misma manera.

Importante:
- Asegúrese de realizar la [CALIBRACIÓN] después de cambiar la lente. (→ página 125)

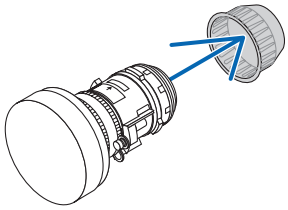
NOTA:
- *El proyector y las lentes están fabricados con piezas de precisión. No las someta a golpes fuertes.*
- *Extraiga la lente opcional al mover el proyector. De lo contrario, podría verse sometida a golpes mientras desplaza el proyector, dañando la lente y su mecanismo de desplazamiento.*
- *Antes de instalar o extraer la lente, desactive la alimentación y espere hasta que el ventilador de enfriamiento se detenga y apague el interruptor de alimentación principal.*
- *Al desmontar la lente del proyector, coloque la lente en la posición inicial antes de desactivar la alimentación. De lo contrario podría evitar la instalación o desinstalación de la lente debido a la falta de espacio entre el proyector y la lente.*
- *Nunca toque la superficie de la lente mientras el proyector esté en funcionamiento.*
- *No permita que la suciedad, grasa, etc., entren en contacto con la superficie de la lente ni raye la superficie de la misma.*
- *Realice dichas operaciones en una superficie plana, sobre un paño, etc., para evitar que la lente se raye.*
- *Si va a dejar la lente en el proyector durante largos períodos de tiempo, instale la tapa anti-polvo en el proyector para evitar que la suciedad o el polvo entren en su interior.*
- *Si tiene múltiples proyectores, ponga especial atención a lo siguiente:*
  Las siguientes lentes, la cuales han sido diseñadas exclusivamente para este proyector, no pueden ser instaladas en otro proyector.
  - *PX750U2: NP16FL/NP17ZL/NP18ZL/NP19ZL/NP20ZL/NP21ZL/NP31ZL*
  - *PX700W2/PX800X2: NP06FL/NP07ZL/NP08ZL/NP09ZL/NP10ZL/NP31ZL*

Instalación de la lente

1. Extraiga la tapa anti-polvo del proyector.

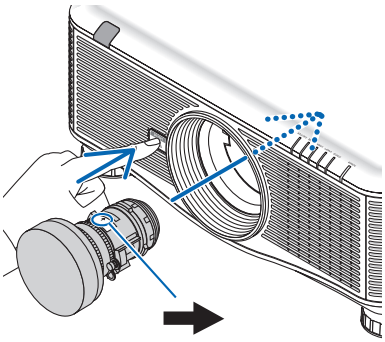


2. Extraiga la tapa de la lente en la parte trasera de la misma.
- *Como ejemplo se utiliza la lente NP18ZL.*



3. Mientras pulsa el botón LENS del panel delantero del proyector hasta el fondo, coloque la lente en el proyector con la marca de la flecha de la etiqueta de la lente mirando hacia arriba.

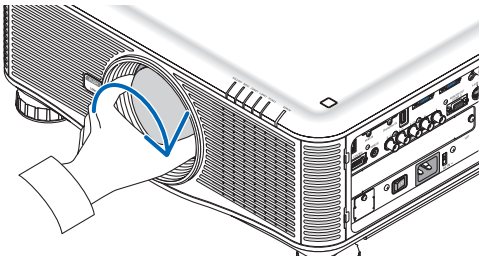
Introduzca lentamente la lente hasta el fondo, manteniendo la rendija de posicionamiento en el mismo ángulo.



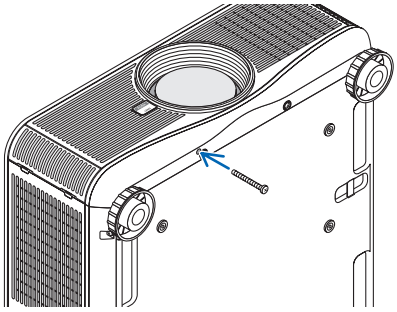
4. *Suelte el botón LENS y, a continuación, gire el botón.*

Gire hasta que oiga un clic.

La lente se encuentra ahora fija al proyector.



SUGERENCIA: Instale el tornillo antirrobo de la lente
Fije el tornillo antirrobo de la lente, incluido con el proyector, al proyector en la base del mismo para que la lente no pueda ser extraída fácilmente.



Extracción de la lente

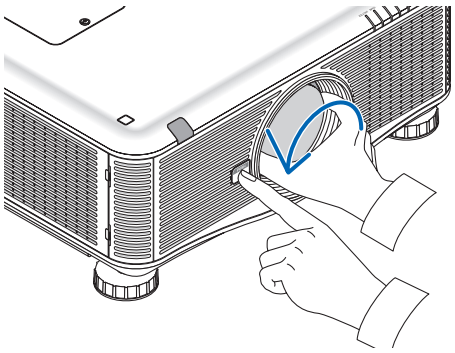
Antes de extraer la lente:

1. ***Encienda el proyector y visualice una imagen. (→ página 17)***
2. ***Pulse y mantenga pulsado durante 2 segundos el botón SHUTTER/HOME POSITION.***
   La posición de la lente será trasladada a la posición inicial.
3. ***Apague el proyector, desactive el interruptor de alimentación principal y, a continuación, desenchufe el cable de corriente.***
4. ***Espere hasta que la carcasa del proyector esté lo suficientemente fría como para tocarla.***

1. *Mientras presiona el botón LENS del panel delantero del proyector hasta el fondo, gire la lente en sentido antihorario.*

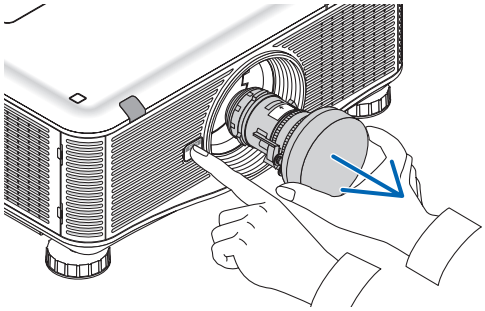
La lente será extraída.

NOTA:
Si no puede extraer la lente al pulsar el botón LENS, compruebe si el tornillo antirrobo de la lente está instalado.



2. *Tras retirar lentamente la lente del proyector, suelte el botón LENS.*

- *Tras extraer la lente y antes de almacenarla, instale las tapas de la lente (delantera y trasera) incluidas con la lente.*
- *Si no se va a instalar ninguna lente en el proyector, coloque la tapa anti-polvo incluida con el proyector.*

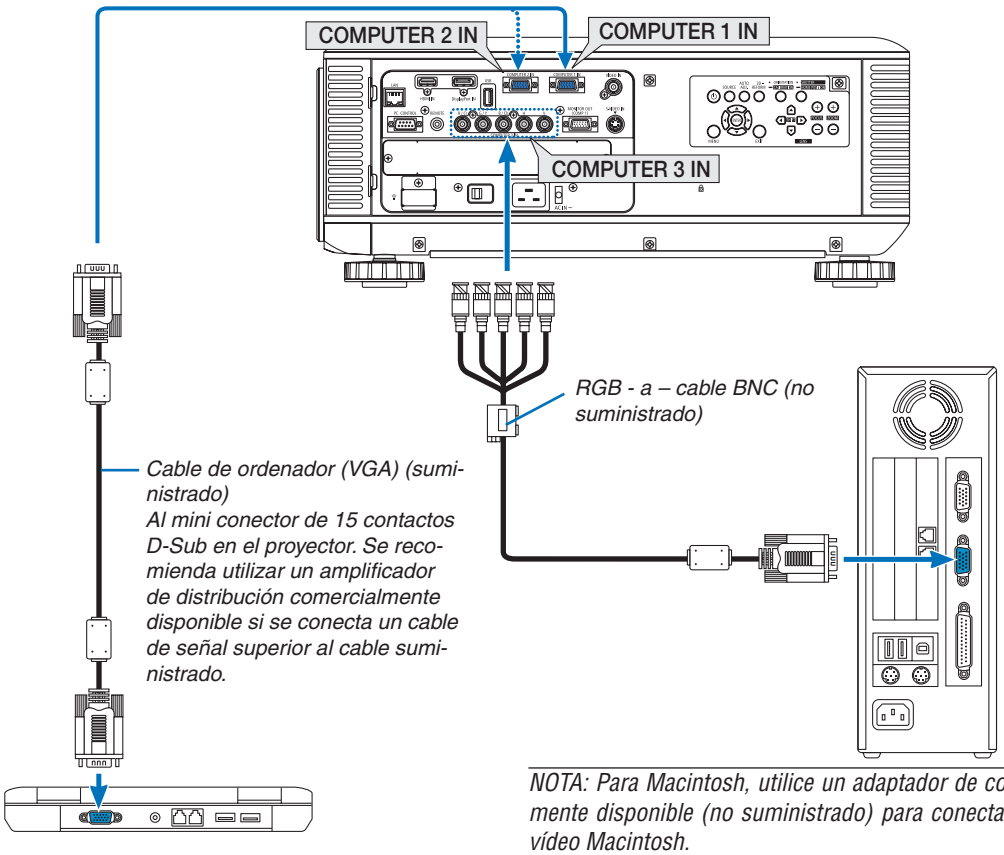


❷ Cómo realizar las conexiones

El proyector puede conectarse a un ordenador usando el cable de ordenador, un cable BNC x 5, un cable HDMI o un cable DisplayPort.
Tenga a mano los cables comercialmente disponibles para su conexión.

Conexión de señal RGB analógica

- Conecte el cable de ordenador entre el conector de salida de la pantalla del proyector (mini D-Sub de 15 contactos) y el conector de entrada de vídeo del proyector Ordenador 1 o Ordenador 2.
- Al conectar el conector de salida de la pantalla del ordenador (mini D-Sub de 15 contactos) y el conector de entrada de vídeo del proyector Ordenador 3, utilice un cable BNC (5 núcleos) → cable transformador mini D-Sub de 15 contactos.
- Para emitir audio desde el ordenador, utilice un equipo de audio comercialmente disponible.



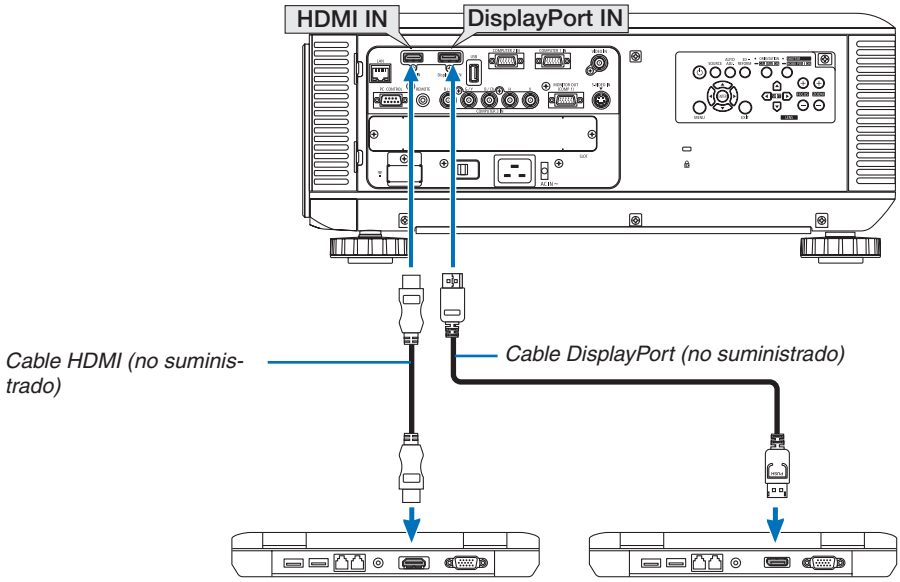
NOTA: Para Macintosh, utilice un adaptador de contactos comercialmente disponible (no suministrado) para conectarse a su puerto de vídeo Macintosh.

- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en la carcasa del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER 1 IN	ORDENADOR 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	ORDENADOR 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	×5 ORDENADOR 3	COMPUTER 3

Conexión de señal RGB digital

- Conecte un cable HDMI comercialmente disponible entre el conector de salida HDMI del ordenador y el conector de entrada HDMI del proyector.
- Conecte un cable DisplayPort comercialmente disponible entre el conector de salida DisplayPort del ordenador y el conector de entrada DisplayPort del proyector.



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en la carcasa del proyector	Botón en el mando a distancia
HDMI IN	HDMI	HDMI
DisplayPort IN	DisplayPort	DisplayPort

NOTA:
- *Apague el ordenador y el proyector antes de realizar las conexiones.*
- *Este proyector no es compatible con las salidas descodificadas de vídeo de la unidad de vídeo NEC (modelo ISS-6020).*
- *Al conectarse un deck de vídeo usando un transformador de búsqueda, etc., la visualización podría no ser correcta durante el avance y retroceso rápido.*

SUGERENCIA
- *Los conectores de entrada de vídeo Ordenador 1 y Ordenador 2 son compatibles con Windows Enchufar y Usar. El conector de entrada de vídeo Ordenador 3 no es compatible con Windows Enchufar y Usar.*
- *Podría necesitarse un adaptador de señal Macintosh (comercialmente disponible) para conectar un ordenador Macintosh. Para conectar un ordenador Macintosh equipado con un Mini DisplayPort al proyector, utilice un cable transformador comercialmente disponible Mini DisplayPort → DisplayPort.*

Precauciones al conectar un cable HDMI

- Utilice un cable de alta velocidad certificado HDMI® o un cable de alta velocidad HDMI® con Ethernet.

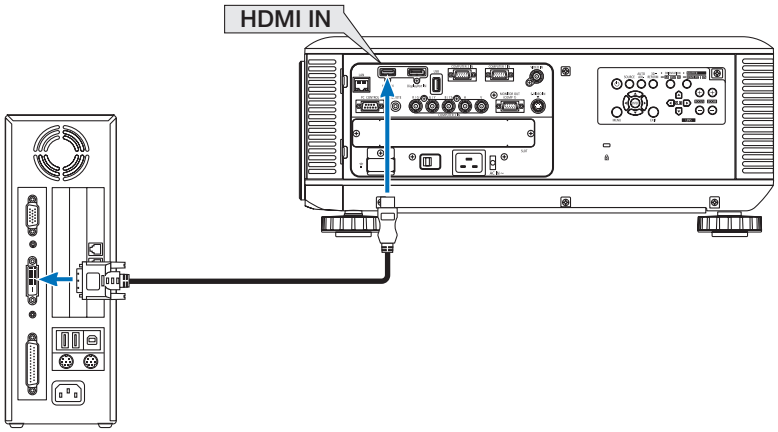
Precauciones al conectar un cable DisplayPort

- Utilice un cable certificado DisplayPort.
- Dependiendo del ordenador, podría necesitarse cierto tiempo hasta que se visualice la imagen.
- Algunos cables DisplayPort (comercialmente disponibles) tienen bloqueos.
- Para desconectar el cable, pulse el botón de la parte superior del conector del cable, y a continuación tire del cable hacia afuera.
- No se envía energía desde el conector de entrada DisplayPort al dispositivo conectado.
- Cuando las señales desde un dispositivo que utiliza un adaptador transformador de señal son conectadas al conector de entrada DisplayPort, en algunos casos la imagen podría no ser visualizada.
- Si la salida HDMI de un ordenador está conectada al conector de entrada DisplayPort, utilice un convertidor (comercialmente disponible).

Precauciones al utilizar una señal DVI

- Si el ordenador tiene un conector de salida DVI, utilice el cable transformador comercialmente disponible para conectar el ordenador al conector de entrada HDMI del proyector (solo se aceptan señales de vídeo digital).

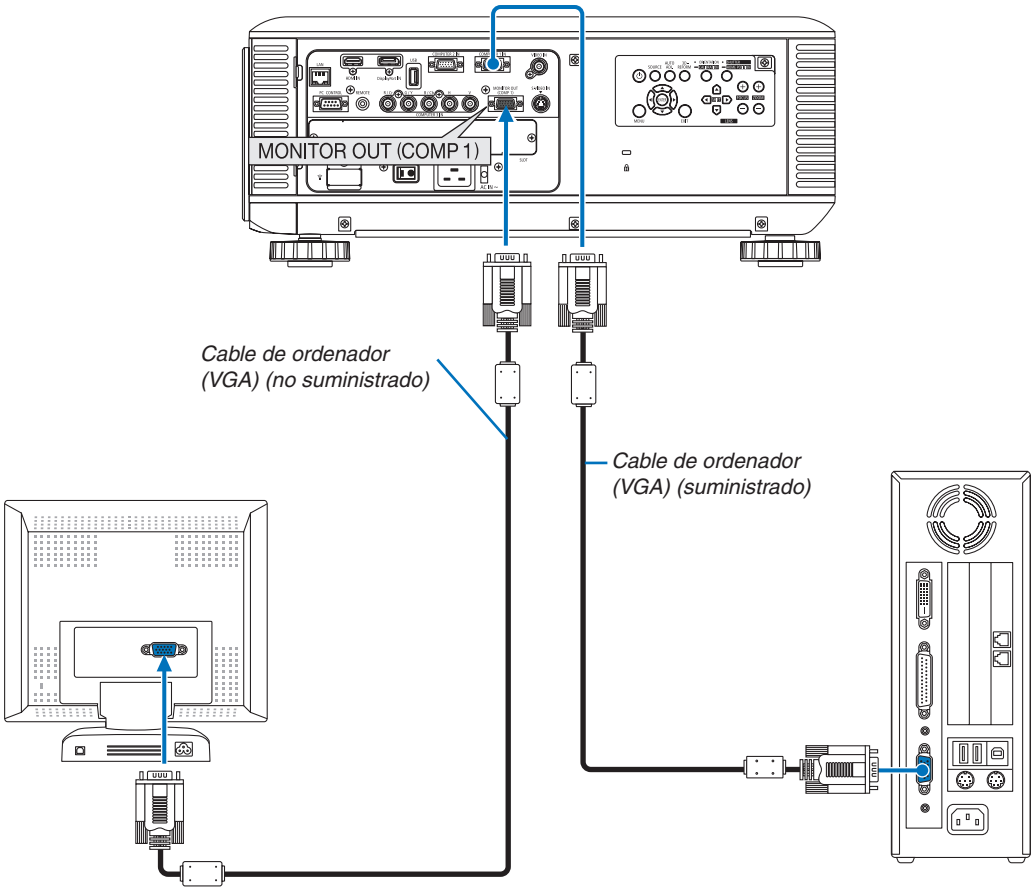
  Para conectar el conector de salida DVI del ordenador al conector de entrada DisplayPort del proyector, utilice un transformador comercialmente disponible.



NOTA: Al visualizar una señal digital DVI

- *Utilice un cable DVI-a-HDMI que cumpla con el estándar 1.0 revisión DVI (Digital Visual Interface) definido por el DDWG (Grupo de trabajo de descripción de dispositivo). El cable deberá tener una longitud de 197"/5 m.*
- *Apague el proyector y el PC antes de conectar el cable DVI a HDMI.*
- *Para proyectar una señal digital DVI: Conecte los cables, encienda el proyector y después seleccione la entrada HDMI. Finalmente, encienda su PC.*
  De no hacerlo, la salida digital de la tarjeta de gráficos podría no activarse provocando la no visualización de imágenes. Si esto sucediera, reinicie su PC.
- *Algunas tarjetas de gráficos cuentan tanto con la salida analógica RGB (D-Sub de 15 contactos) como con la DVI (o DFP). Si utiliza el conector D-Sub de 15 contactos, podría provocar que no se visualice ninguna imagen desde la salida digital de la tarjeta de gráficos.*
- *No desconecte el cable DVI a HDMI mientras se encuentra funcionando el proyector. Si se ha desconectado el cable de señal y luego se ha vuelto a conectar, podrían no visualizarse correctamente algunas imágenes. Si esto sucediera, reinicie su PC.*

Conexión a un monitor externo

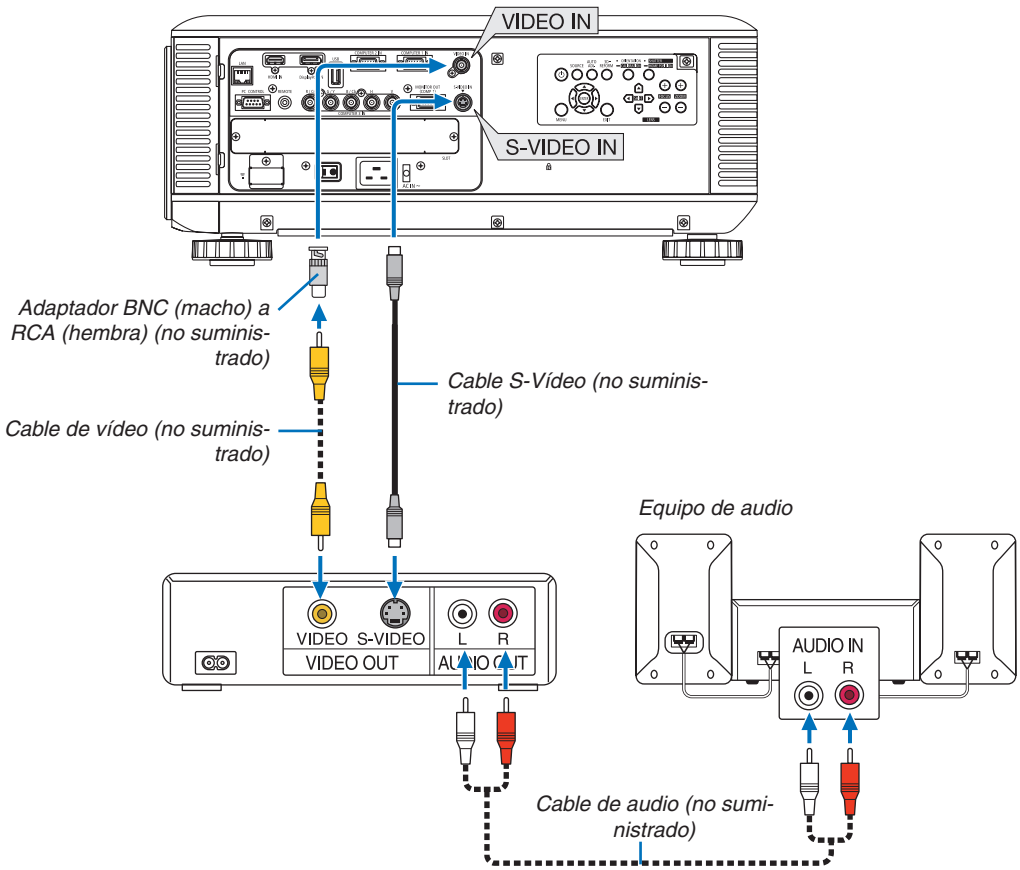


Puede conectar un monitor externo independiente al proyector para ver al mismo tiempo en el monitor la imagen analógica del ordenador que está siendo proyectada.

NOTA:
- *La conexión en cadena no es posible.*
- *Únicamente la señal del conector COMPUTER 1 IN será enviada al conector MONITOR OUT (COMP1).*
- *Si [AHORRO DE ENERGÍA] o [NORMAL2] son seleccionados para [MODO DE ESPERA] en el menú en pantalla, la señal no será enviada al conector MONITOR OUT (COMP1) en modo de espera.*
- *Al proyectarse la señal de los conectores COMPUTER 3 IN, no se enviará ninguna señal de vídeo al conector MONITOR OUT (COMP1).*

Conexión de su reproductor de DVD u otros equipos AV

Conexión de entrada de Video/S-Video



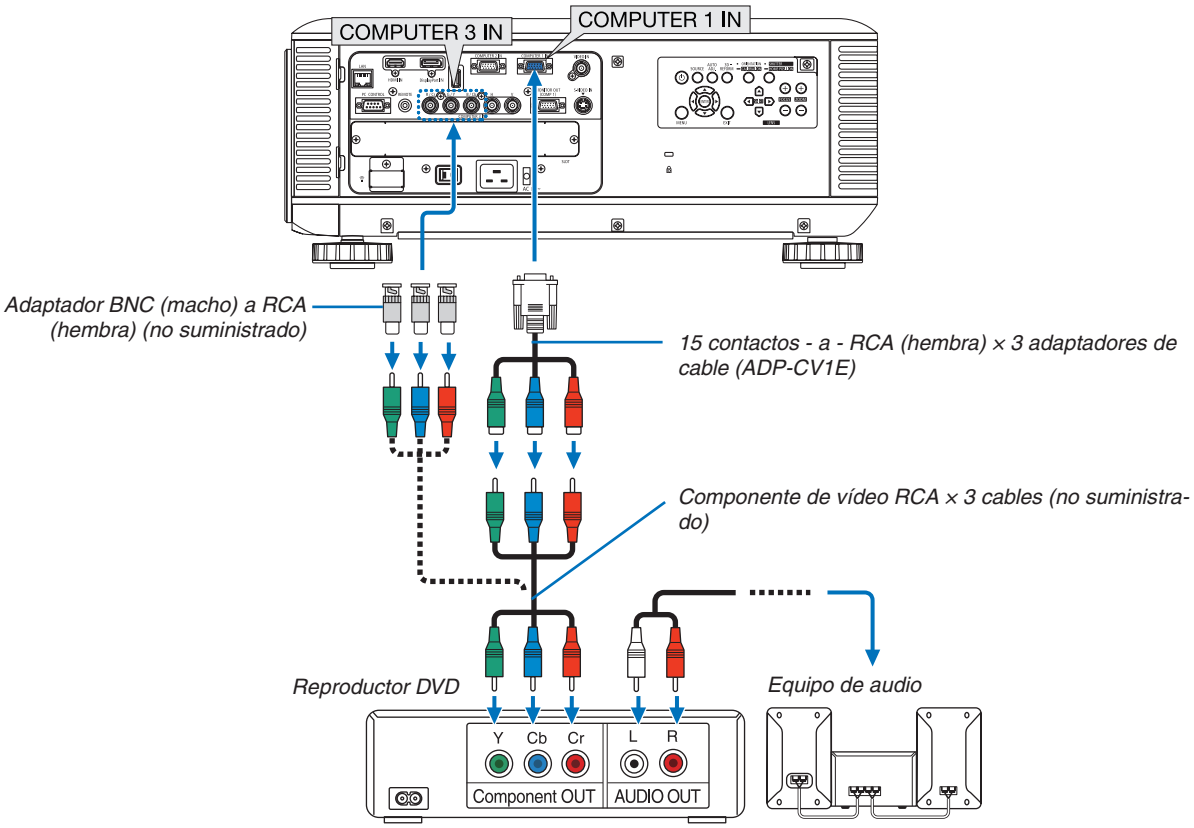
- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en la carcasa del proyector	Botón en el mando a distancia
VIDEO IN	VIDEO	VIDEO
S-VIDEO IN	S-VIDEO	S-VIDEO

NOTA: Consulte su manual de usuario del vídeo VCR si desea obtener más información sobre los requisitos de la salida de vídeo del equipo.

NOTA:
- *La imagen puede no visualizarse correctamente cuando se reproduce una fuente de Vídeo o S-Vídeo en el modo de avance rápido o retroceso rápido a través de un convertidor de búsqueda.*
- *Al conectarse un cable de vídeo (comercialmente disponible) al conector G/Y del conector de entrada de vídeo Ordenador 3 se podrán proyectar señales de vídeo.*
  En este caso, ajuste el menú en pantalla CONFIG. → OPCIÓN(1) → SELECCIONAR SEÑAL(ORD. 3) a [VIDEO] y seleccione Ordenador 3 para la selección de entrada.

Conexión del componente de entrada



- Seleccione el nombre de la fuente para su conector de entrada correspondiente después de encender el proyector.

Conector de entrada	Botón SOURCE en la carcasa del proyector	Botón en el mando a distancia
COMPUTER 1 IN	ORDENADOR 1	COMPUTER 1
COMPUTER 2 IN	ORDENADOR 2	COMPUTER 2
COMPUTER 3 IN	×5 ORDENADOR 3	COMPUTER 3

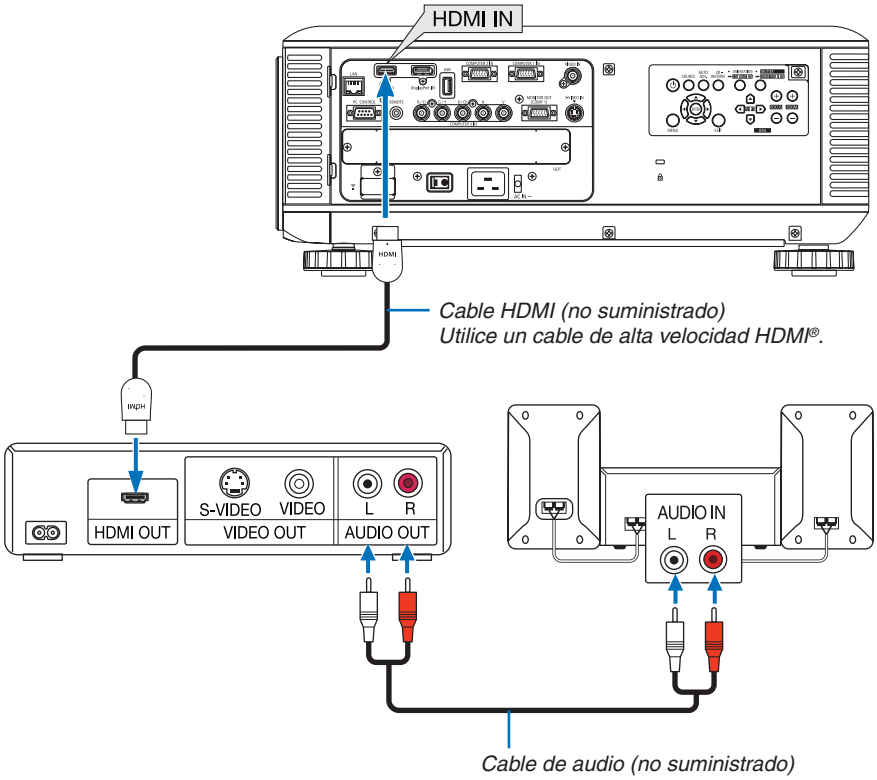
NOTA:

- *Normalmente la señal de ordenador y la señal componente son identificadas y cambiadas automáticamente. Si no puede identificar la señal, seleccione la señal en [AJUSTE] → [VIDEO] → [TIPO DE SEÑAL] en el menú en pantalla del proyector. Seleccione "ORDENADOR" o "VIDEO" para el conector de entrada de vídeo Ordenador 3 en [CONFIG.] → [OPCIONES(1)] → [SELECCIONAR SEÑAL(ORD. 3)] (→ página 129).*
- *Para conectarse a un dispositivo de vídeo con un conector D, utilice el adaptador de transformador para conector D vendido por separado (modelo ADP-DT1E).*

Conexión de la entrada HDMI

Puede conectar la salida HDMI de un reproductor de DVD, reproductor de disco duro, reproductor Blu-ray o PC portátil al conector HDMI IN del proyector.

NOTA: El conector HDMI IN es compatible con Enchufar y Usar (DDC2B).



Conector de entrada	Botón SOURCE en la carcasa del proyector	Botón en el mando a distancia
HDMI IN	HDMI	HDMI

SUGERENCIA: Para los usuarios de equipo de audio y video con un conector HDMI:
Seleccione "Enhanced" en lugar de "Normal" si es que la salida HDMI puede alternarse entre "Enhanced" y "Normal".
Esto mejorará el contraste de la imagen y porporcionará áreas oscuras más detalladas.
Para más información sobre los ajustes, consulte el manual de instrucciones del equipo de audio y video que se va a conectar.

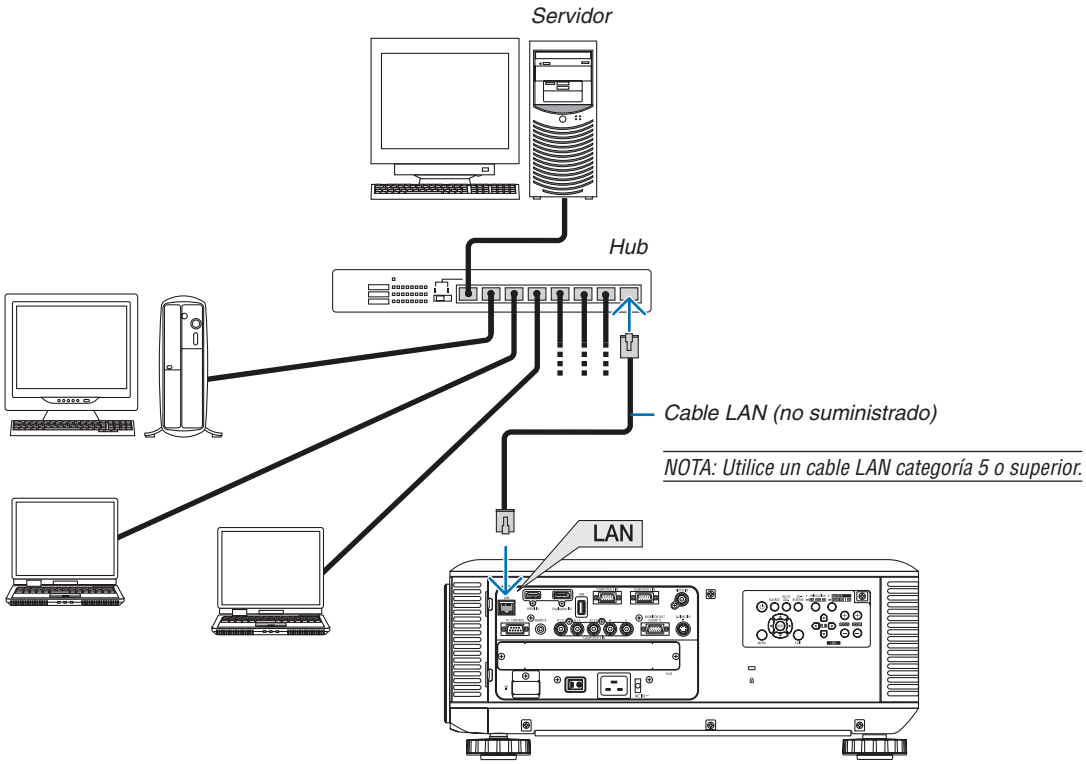
- Al conectar el conector HDMI IN del proyector al reproductor de DVD, el nivel de video del proyector puede realizar ajustes de acuerdo al nivel de video del reproductor de DVD. En el menú seleccione [AJUSTE] → [VIDEO] → [NIVEL DE VIDEO] y realice los ajustes necesarios.

Conexión a una LAN por cable

El proyector incluye un puerto LAN (RJ-45) de serie que podrá conectar a una red LAN mediante un cable LAN. Para poder utilizar una conexión LAN, deberá configurar la LAN en el menú del proyector. Seleccione [MENÚ DE APLICACIÓN] → [CONFIGURACIÓN DE LA RED] → [LAN POR CABLE]. (→ página 142).

Ejemplo de conexión LAN

Ejemplo de conexión LAN cableada



Conexión a LAN inalámbrica (vendida por separado)

La unidad LAN inalámbrica opcional le permite utilizar un entorno LAN inalámbrico. Al utilizar el proyector en un entorno LAN inalámbrico, deberá configurar la dirección IP y otros ajustes.

Importante:

- Si utiliza el proyector con una unidad LAN inalámbrica USB en una zona en la cual esté prohibido el uso de equipo LAN inalámbrico, extraiga la unidad LAN inalámbrica USB del proyector.
- Adquiera la unidad LAN inalámbrica USB apropiada para su país o área.

NOTA:
- *El LED verde de la unidad LAN inalámbrica USB parpadeará para indicarle que la unidad LAN inalámbrica USB funciona.*
- *Su adaptador (o unidad) LAN inalámbrico del ordenador debe cumplir con el estándar Wi-Fi (IEEE802.11b/g/n).*

Secuencia de configuración de la LAN inalámbrica

Paso 1: ***Inserte la unidad LAN inalámbrica USB en el proyector. (→ página 173)***

Paso 2: ***Visualización de [CONFIGURACIÓN DE LA RED] desde [MENÚ DE APLICACIÓN]. (→ página 141)***

Paso 3: ***Seleccione [CONFIGURACIÓN DE LA RED] → [LAN INALÁMBRICA] → [PERFILES] y ajuste [CONEXIÓN FÁCIL], [PERFIL 1], o [PERFIL 2]. (→ página 142)***

SUGERENCIA:
Acceda a la función del servidor HTTP para configurar [CONFIGURACIÓN DE LA RED] → [AJUSTES] → [INALÁMBRICA] → [CONEXIÓN FÁCIL], [PERFIL1], [PERFIL2].

Instalar una unidad LAN inalámbrica

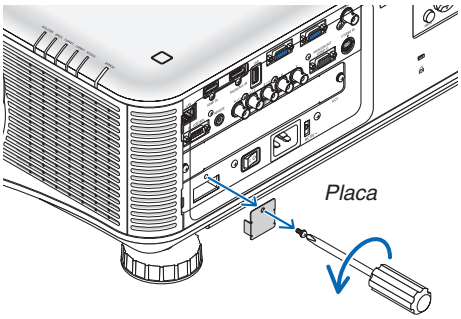
NOTA:
- *La unidad LAN inalámbrica tiene una parte delantera y trasera que deben instalarse en el puerto LAN inalámbrico en una dirección específica. El puerto está diseñado para que la unidad no pueda ser instalada en la dirección opuesta, por lo que intentar presionarlo forzadamente podría dañar el puerto de la unidad LAN inalámbrica.*
- *Para evitar daños producidos por la electricidad estática, toque un objeto metálico cercano (el mango de una puerta, una lámina de aluminio, etc.) antes de tocar la unidad LAN inalámbrica para eliminar la electricidad estática de su cuerpo.*
- *Desactive la alimentación principal antes de montar y extraer la unidad LAN inalámbrica.*
  Montar y extraer la unidad LAN inalámbrica mientras el proyector está encendido puede dañar la unidad LAN inalámbrica o provocar un funcionamiento erróneo del proyector. Si el proyector no funcionase adecuadamente, desconecte la alimentación del proyector, desactive el interruptor de alimentación principal y desenchufe el cable de alimentación y a continuación enchufe de nuevo el cable de alimentación.
- *No conecte ningún otro dispositivo USB que no sea la unidad LAN inalámbrica al puerto USB (LAN). Igualmente, no conecte la unidad LAN inalámbrica al puerto USB en la sección del conector.*

1. ***Pulse el botón ⏻ para ajustar el proyector al modo de espera y, a continuación, desconecte el interruptor de alimentación principal.***

2. ***Extraiga la placa (cubierta del puerto).***

   Afloje el tornillo de la cubierta de seguridad del puerto.

   - *El tornillo no es extraíble.*

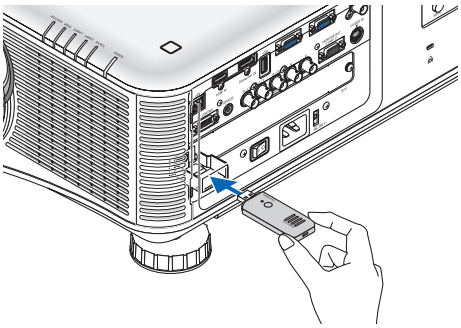


3. ***Introduzca lentamente la unidad LAN inalámbrica en el puerto USB (LAN).***

   - *Extraiga la tapa de la unidad LAN inalámbrica, ajuste la unidad con la parte frontal (la parte con el indicador) mirando hacia arriba, agarre el extremo trasero e introduzca cuidadosamente la unidad.*

     A continuación, presione hacia adentro la unidad LAN inalámbrica con un dedo.

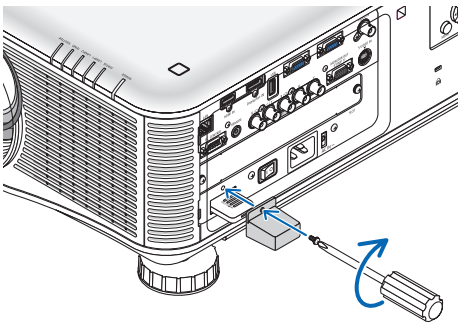
   - *La tapa que ha extraído anteriormente será utilizada al extraer la unidad LAN inalámbrica, de manera que debe guardarla en un lugar seguro.*



NOTA: Si la unidad LAN inalámbrica es difícil de introducir, no aplique un exceso de fuerza.

4. ***Instale la tapa antirrobo de la unidad LAN inalámbrica.***

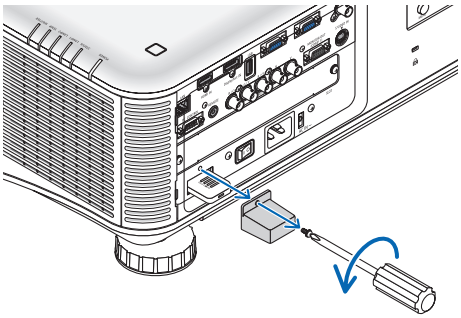
   Utilice el tornillo que extrajo en el paso 2 para asegurar la tapa antirrobo.



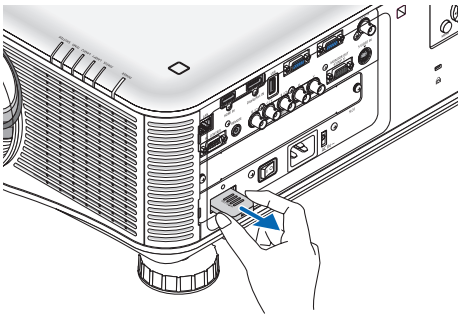
Para extraer la unidad LAN inalámbrica

1. ***Pulse el botón ⏻ para ajustar el proyector al modo de espera y, a continuación, desconecte el interruptor de alimentación principal.***
2. ***Extraiga la tapa antirrobo.***

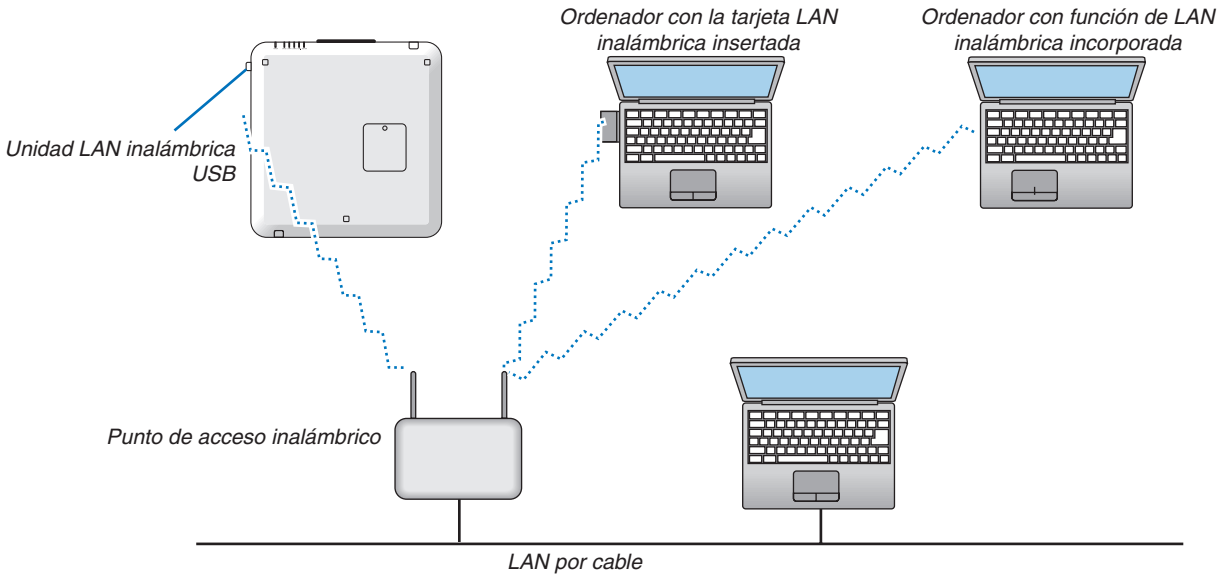
   Afloje el tornillo y extraiga la tapa antirrobo de la unidad LAN inalámbrica.



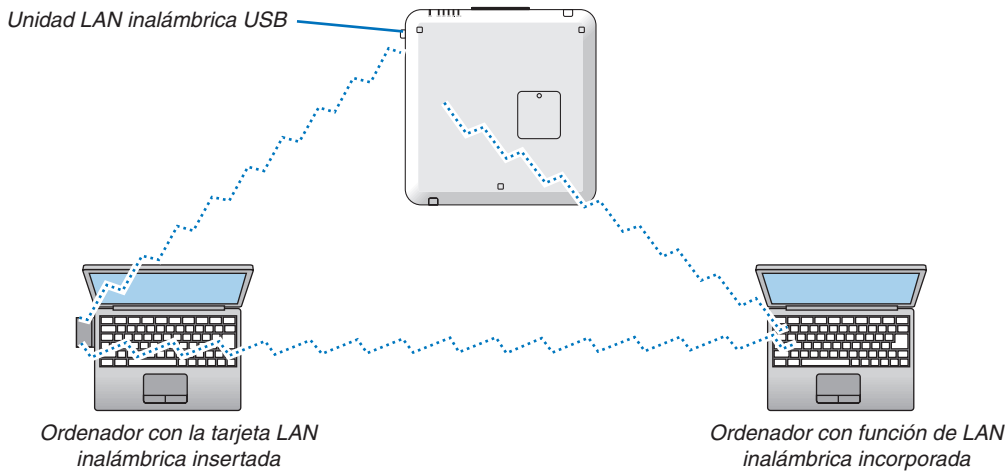
3. ***Extraiga la unidad LAN inalámbrica del puerto USB (LAN).***



Ejemplo de conexión LAN inalámbrica
(Tipo de red → Infraestructura)
(→ página 144)



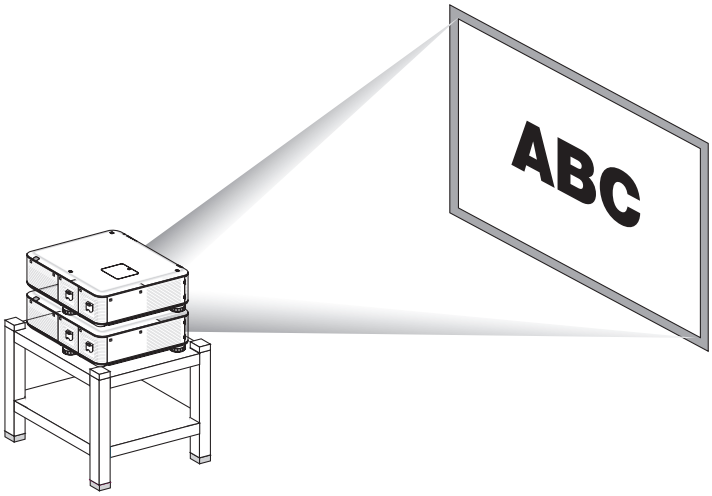
Ejemplo de conexión LAN inalámbrica (Tipo de red → Ad Hoc)



Para habilitar la comunicación directa (es decir, al mismo nivel) entre ordenadores y proyectores, es necesario seleccionar el modo Ad Hoc. (→ página 144)

Apilamiento de proyectores

El brillo de la imagen proyectada puede duplicarse por la gravedad al apilar dos proyectores sin utilizar soporte externo. Esto se conoce como “Proyección de apilamiento”.



⚠ ADVERTENCIA:

Para transportar el proyector, serán necesarias al menos dos personas. De lo contrario el proyector podría tambalearse o caer, provocando lesiones personales.

NOTA:

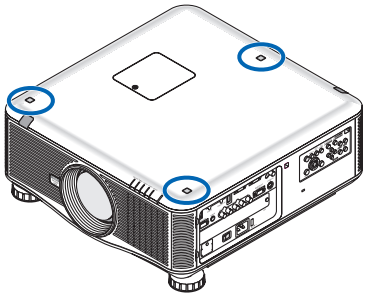
- *Los proyectores que posean números de modelo distintos no podrán ser apilados.*
  Se podrán utilizar lentes opcionales que posean los mismos números de modelo para la proyección de apilamiento.
- *Para apilar proyectores, coloque los tres soportes de apilamiento suministrados en la parte superior del proyector inferior. (→ página siguiente)*
- *La proyección de apilamiento no es compatible con la precisión de superposición exacta de dos imágenes, de manera que el texto de tamaño reducido y los gráficos detallados pueden leerse o verse claramente.*
- *Utilice un amplificador de distribución comercialmente disponible para los proyectores primario (superior) y secundario (inferior) para distribuir la señal a las dos salidas de los dos proyectores.*
- *Notas para el apilamiento*
  - *Solicite a su personal de servicio la instalación y el ajuste de los proyectores.*
  - *Instale los proyectores en una ubicación o estructura que posea la suficiente fuerza como para sostener el peso de ambos proyectores. Un único proyector con una lente instalada pesa aproximadamente 21 kg/ 47 lbs.*
  - *Para prevenir la caída de los proyectores, asegúrelos de manera que sean capaces de soportar las vibraciones de un terremoto.*
  - *El apilamiento doble provocará un aumento de la temperatura de la habitación. Ventile la habitación adecuadamente.*
  - *No intente apilar proyectores en el techo. El apilamiento no puede realizarse en el techo.*
  - *Deje que los proyectores se calienten durante una hora antes de obtener la proyección deseada.*
  - *Asegúrese de que la posición del proyector superior no exceda sus especificaciones. Una vez instalados los dos proyectores, el rango de ajuste de la altura de la pata de inclinación del proyector superior es añadido al rango ajustable total.*
  - *Instale los proyectores de manera que la imagen proyectada muestre la menor distorsión geométrica posible. La lente tiene una distorsión geométrica distinta entre ancho (+) y tele (–) para el zoom.*
  - *Ajuste el desplazamiento de lente horizontal al centro de la lente.*

Colocación de los soportes de apilamiento

Coloque los tres soportes de apilamiento en las tres ubicaciones de la parte superior del proyector inferior.

Preparativos:
Las herramientas necesarias son un destornillador Phillips (más el cabezal) y los tres soportes de apilamiento incluidos con el proyector.
Afloje la pata de inclinación (tres ubicaciones) del proyector.

1. Extraiga las tapas de goma y los tornillos de las tres ubicaciones.



(1)Utilice unas pinzas o las uñas para agarrar y extraer la tapa de goma.

(2)Extraiga el tornillo del orificio cuadrado.

(1) *(2)*

2. Instale los tres soportes de apilamiento en las tres ubicaciones.

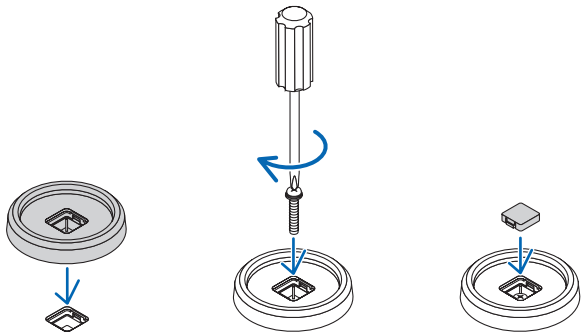
(1)Coloque el soporte de apilamiento en el orificio cuadrado.

(2)Utilice el tornillo extraído en el paso 1 para fijar el soporte de apilamiento en el orificio cuadrado.

(3)Coloque de nuevo la tapa de goma extraída en el paso 1 en el orificio cuadrado.

- *Coloque las pestañas de ambas tapas de goma en las ranuras de ambos laterales del orificio cuadrado.*

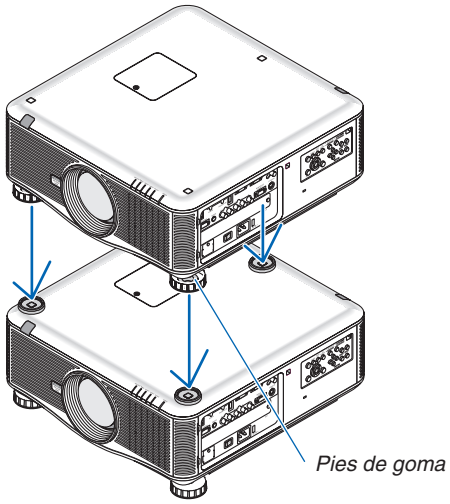
(1) *(2)* *(3)*



3. Coloque otro proyector encima del primero.

Coloque cada una de las patas de inclinación del proyector superior en los orificios de apilamiento (tres ubicaciones).

- *Cada pata de inclinación posee una goma. Coloque cada una de las gomas de la pata de inclinación en los soportes de apilamiento (tres ubicaciones).*



SUGERENCIA:

- *Para extraer los soportes de apilamiento, realice los pasos anteriores en orden inverso.*

7. Mantenimiento

Esta sección describe los procedimientos de mantenimiento simples que deberá seguir al limpiar los filtros, la lente, la carcasa y al cambiar la lámpara y los filtros.

❶ Limpieza de los filtros

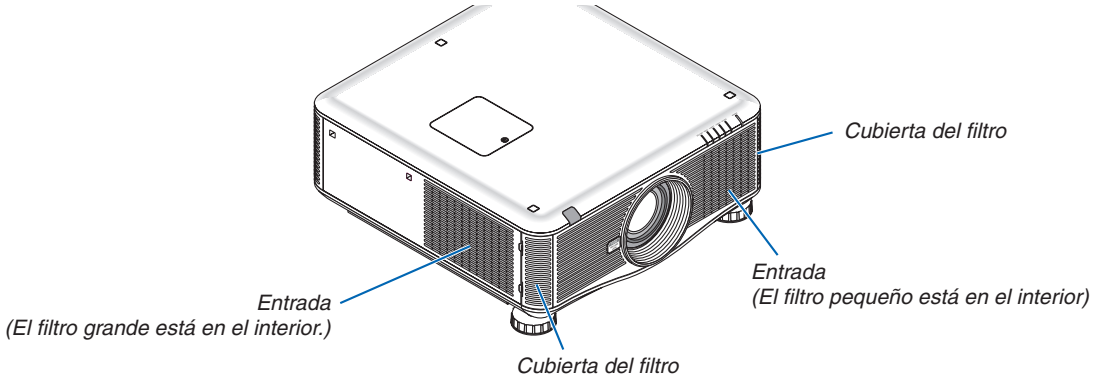
La esponja del filtro de aire absorbe el polvo y la suciedad evitando que entren en el proyector y deberá limpiarse con frecuencia. Si el filtro está sucio o atascado, su proyector se sobrecalentará.

NOTA: El mensaje para la limpieza del filtro se mostrará durante un minuto después de que el proyector se encienda o apague. Si el mensaje aparece, limpie los filtros. El tiempo de limpieza de los filtros está ajustado en [DESACT.] en el momento del envío. (→ página 122)
Para cancelar el mensaje, pulse cualquier botón en la carcasa del proyector o en el mando a distancia.

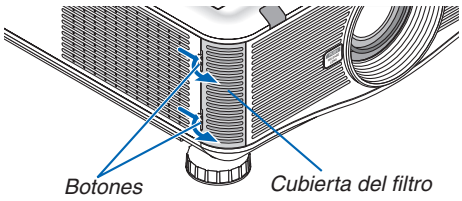
⚠ ADVERTENCIA

- Antes de limpiar los filtros, apague el proyector, desconecte el cable de alimentación y deje que la carcasa se enfríe. De lo contario podrían producirse una descarga eléctrica o quemaduras.

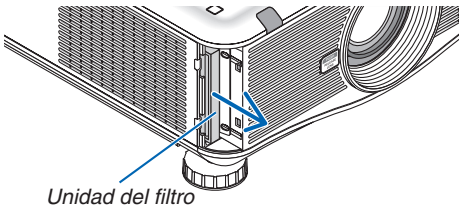
Preparación: Antes de limpiar los filtros, utilice una aspiradora para limpiar las rejillas de ventilación (entrada).
Existen dos filtros en la parte frontal (filtro delantero) y en el lateral izquierdo (filtro lateral).
Al sustituir los filtros, adquiera por adelantado el filtro opcional NP02FT.



1. Presione sobre las posiciones indicadas (2 ubicaciones) para liberar la cubierta del filtro y extraerla.

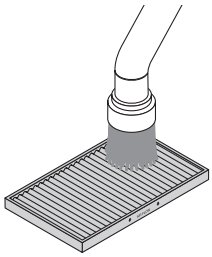


2. Extraiga los dos filtros tirando.



3. Use una aspiradora para aspirar todo el polvo del interior.

Deshágase del polvo en el filtro de acordeón

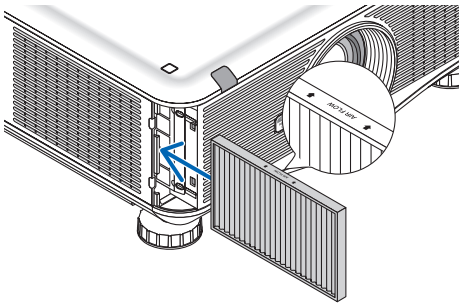


NOTA:
- *Cuando aspire el filtro, use el pincel suave adjunto para aspirar. Esto se realiza para evitar que se dañe el filtro.*
- *No lave el filtro con agua. De lo contrario puede obstruir el filtro.*

4. Coloque los filtros en su lugar

El filtro no puede colocarse desde el exterior.

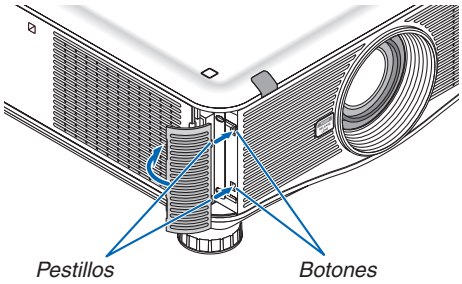
Introduzca el filtro con la marca "↓ AIR FLOW ↓" mirando hacia arriba.



5. Coloque de nuevo la cubierta del filtro en la carcasa del proyector.

Introduzca los cerrojos de la parte superior e inferior de la cubierta del filtro en las ranuras del proyector y, a continuación, presione los botones superior e inferior para cerrar.

- *Presione la cubierta del filtro hasta que haga clic en su lugar.*



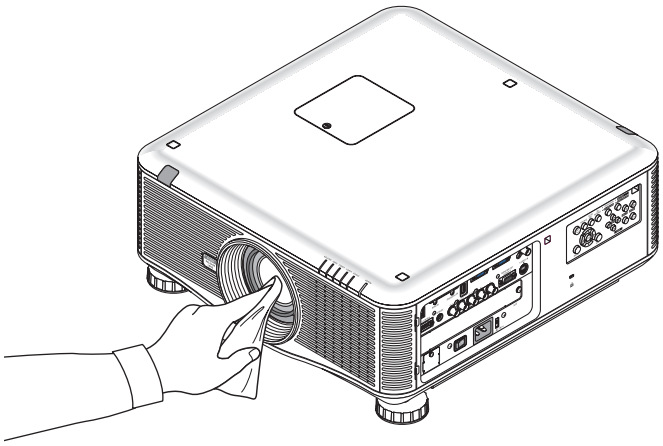
6. Borre las horas de uso del filtro:

Enchufe el cable de alimentación a la toma de la pared, active el interruptor de alimentación principal y, a continuación, encienda el proyector.

Desde el menú, seleccione [REAJ] → [BORRAR HORAS DEL FILTRO] y reajuste las horas de uso del filtro. (→ página 138)

❷ Limpieza de la lente

- Apague el proyector antes de limpiarla.
- Para limpiar la lente, utilice una perilla o papel para limpieza de lente, y tenga cuidado de no rayar o estropear la lente.

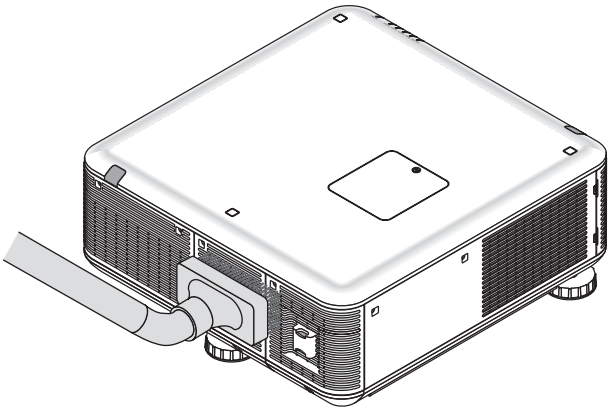


❸ Limpieza de la carcasa

Apague el proyector y desconecte el proyector antes de limpiar.

- Use un paño seco y suave para sacar el polvo de la carcasa.

  Si está muy sucio, utilice detergente suave.
- Nunca utilice detergentes fuertes ni alcohol u otros disolventes.
- Cuando limpie las ranuras de ventilación o el altavoz usando una aspiradora, no fuerce el pincel de la aspiradora hacia dentro de las ranuras de la carcasa.



Aspire el polvo de las ranuras de ventilación.

- Las ranuras de ventilación obstruidas pueden causar un aumento de la temperatura en el interior del proyector, resultando en un mal funcionamiento.
- No raye o golpee la carcasa con los dedos u objetos duros
- Contacte con su distribuidor para limpiar el interior del proyector.

NOTA: No aplique agentes volátiles, como por ejemplo insecticida, en la carcasa, la lente, o la pantalla. No permita que productos de goma o de vinilo estén en contacto prolongado con el proyector. De lo contrario, la superficie se deteriorará o podría desaparecer la capa protectora.

❹ Cambio de la lámpara y de los filtros

Si la lámpara llega al final de su vida útil, el indicador LAMP de la carcasa parpadeará en rojo y el mensaje "LA LÁMPARA HA ALCANZADO EL FIN DE SU VIDA ÚTIL. POR FAVOR, CAMBIE LA LÁMPARA 1 (O 2). USE LA LÁMPARA ESPECIFICADA POR SEG. Y DESEMPEÑO." aparecerá (*). Aunque la lámpara continúe funcionando, sustitúyala para que el proyector siga presentando un rendimiento óptimo. Después de reemplazar la lámpara, asegúrese de borrar las horas de la lámpara. (→ página 137)

⚠ ADVERTENCIA

- NO TOQUE LA LÁMPARA justo después de haberla utilizado. Estará extremadamente caliente. Apague el proyector y a continuación desconecte el cable de alimentación. Deje que la lámpara se enfríe por lo menos durante una hora antes de tocarla.

- Use la lámpara especificada para garantizar la seguridad y el desempeño.
- NO QUITE NINGÚN TORNILLO, excepto los dos (2) tornillos de la cubierta de la lámpara y los tres (3) tornillos del bastidor de la lámpara. De lo contrario, podría recibir una descarga eléctrica.
- No rompa el cristal del bastidor de la lámpara.

  Asegúrese de no dejar huellas dactilares en la superficie de cristal del bastidor de la lámpara. La presencia de huellas dactilares en la superficie de cristal puede causar sombras no deseadas y una mala calidad de imagen.
- El proyector se apagará y pasará al modo de espera si sigue utilizándolo durante 100 horas más una vez que la vida útil de la lámpara haya llegado a su fin. Si esto sucediera, asegúrese de reemplazar la lámpara. Si sigue utilizando la lámpara una vez que su duración haya llegado a su fin, es posible que la bombilla se rompa y los trozos de cristal se dispersarían por el compartimento de la lámpara. No toque los trozos de cristal, pues podría cortarse. Si esto sucediera, póngase en contacto con su distribuidor NEC para el recambio de la lámpara.

**NOTA: Este mensaje aparecerá en las siguientes circunstancias:*
- *durante un minuto tras encender el proyector*
- *cuando se pulsa el botón ⏻ (POWER) en la carcasa del proyector o se pulsa el botón POWER OFF en el mando a distancia*

Para eliminar este mensaje, pulse cualquier botón en la carcasa del proyector o en el mando a distancia.

Lámpara opcional y herramientas necesarias para el reemplazo:
- Destornillador Phillips (más-cabezal)
- Lámpara de reemplazo:
  NP22LP

Pasos a seguir para el cambio de la lámpara y los filtros

El siguiente procedimiento es un ejemplo para el cambio de ambas lámparas.

Paso 1. ***Cambie la lámpara***

Paso 2. ***Cambie los filtros (→ página 185)***

Paso 3. ***Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro (→ página 137, 138)***

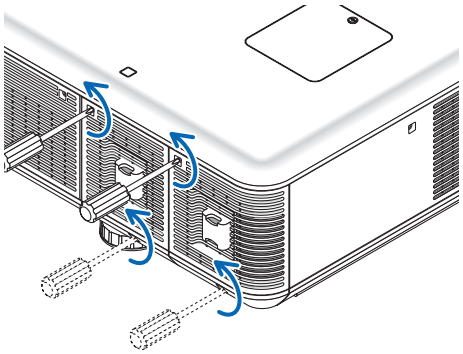
Para reemplazar la lámpara:

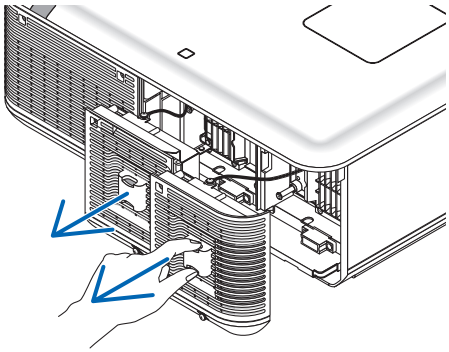
1. Quite la cubierta de la lámpara.

(1) Afloje los dos tornillos de la cubierta de la lámpara.

- El tornillo de la cubierta de la lámpara no es extraíble.

(2) Tire de la cubierta de la lámpara hacia usted y extráigala.





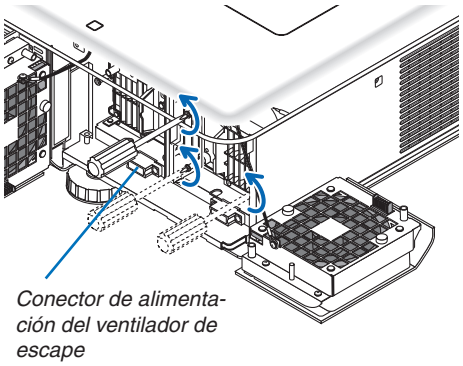
2. Quite el bastidor de la lámpara.

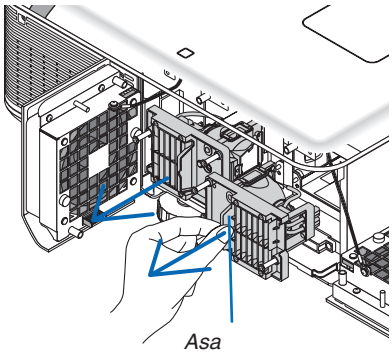
(1) Afloje los tres tornillos que aseguran el bastidor de la lámpara hasta que el destornillador Phillips gire libremente.

- Estos tres tornillos no se pueden sacar.
- El bastidor posee un interbloqueo para evitar el riesgo de descargas eléctricas. No intente franquear este seguro.

(2) Extraiga el bastidor de la lámpara sujetándolo.

> ⚠ **ADVERTENCIA:**
> Asegúrese de que antes de sacarlo el bastidor de la lámpara se encuentra lo suficientemente frío como para tocarlo.





3. Instale un nuevo bastidor de lámpara.

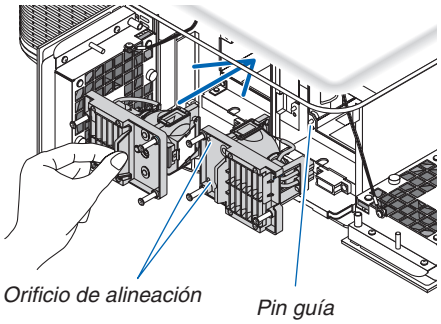
(1) Introduzca un nuevo bastidor de lámpara hasta que el bastidor de lámpara esté introducido en la toma.

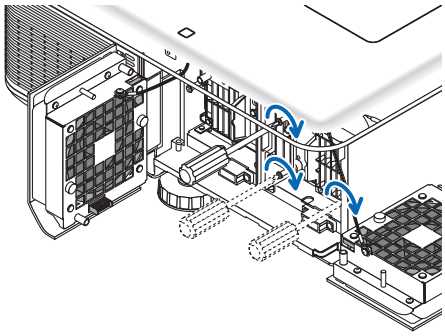
(2) Fíjelo en su sitio con los tres tornillos.

- Asegúrese de apretar los tornillos.

NOTA:

- *Asegúrese de instalar tanto Lámpara 1 como Lámpara 2. El proyector no se encenderá a menos que ambas lámparas hayan sido instaladas.*



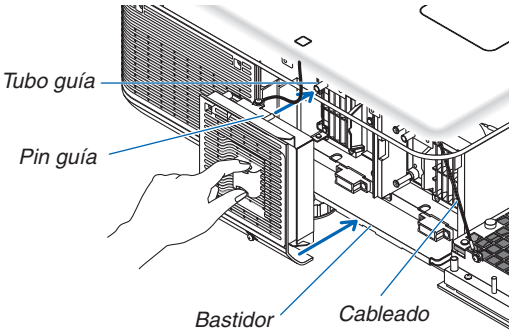


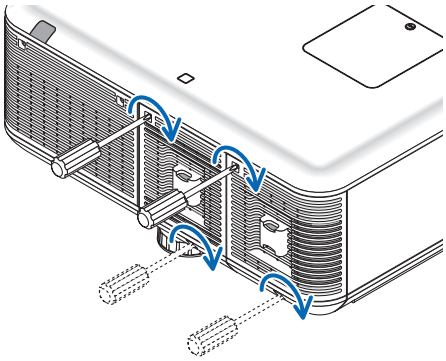
4. Vuelva a colocar la cubierta de la lámpara.

(1) Sustituya la cubierta de la lámpara.

(2) Apriete los dos tornillos para cerrar la cubierta de la lámpara.

- Asegúrese de apretar los tornillos.





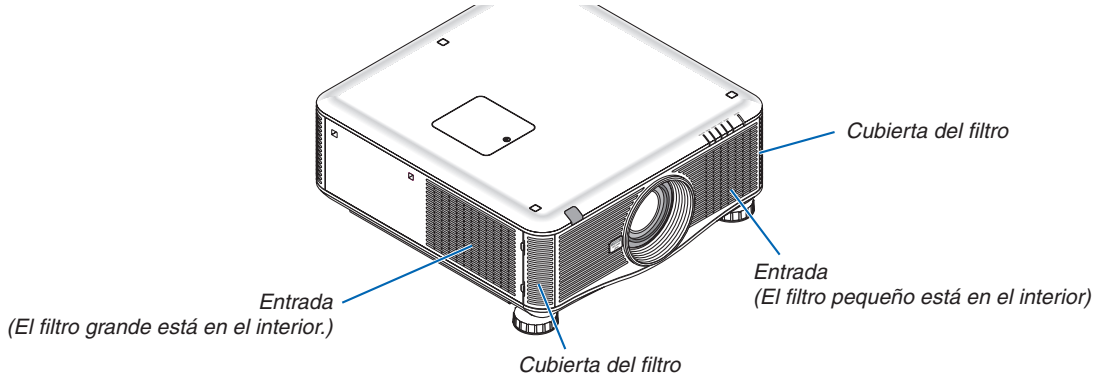
Esto finaliza el cambio de la lámpara.
Comience el cambio del filtro.

NOTA: Si continua usando el proyector durante otras 100 horas una vez que la lámpara ha alcanzado el final de su vida útil, los indicadores LAMP 1 y LAMP 2 se iluminarán en rojo y no podrá encender el proyector ni se visualizará el menú.
Si esto llegase a ocurrir, pulse durante 10 segundos el botón HELP del mando a distancia para reajustar el reloj de la lámpara a cero. Una vez que el reloj de la lámpara es reajustado a cero, se apagará el indicador LAMP. Si únicamente se sustituye una lámpara, seleccione desde el menú [REAJ.] para reajustar las horas de la lámpara utilizada. No pulse el botón HELP.

❺ Sustitución de los filtros

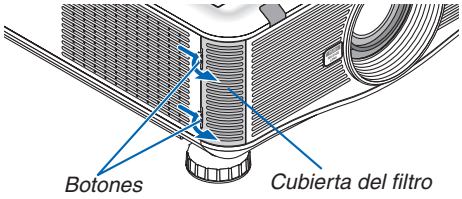
Existen dos filtros, uno se encuentra ubicado en la parte delantera del proyector y el otro en el lateral.
Existen disponibles filtros opcionales (dos filtros).
Pequeño para la parte delantera
Grande para el lateral izquierdo

NOTA:
- *Sustituya ambos filtros por los nuevos al mismo tiempo.*
- *Antes de sustituir los filtros, utilice una aspiradora para aspirar los restos de polvo y suciedad de las rejillas de ventilación (entrada) del proyector y utilice un paño seco y suave para limpiar el polvo de la carcasa.*
- *El proyector contiene partes de alta precisión. Mantenga la suciedad y el polvo alejados durante la sustitución del filtro.*
- *No lave el filtro con agua. El agua dañaría la membrana del filtro.*
- *Coloque el filtro en la orientación correcta. De lo contrario la suciedad y el polvo podrían introducirse en el interior del proyector, provocando un funcionamiento erróneo.*

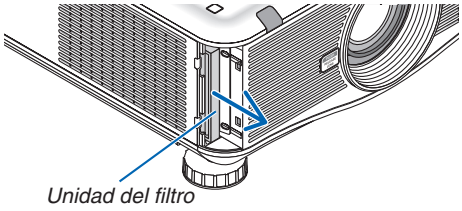


Cambiar los filtros:

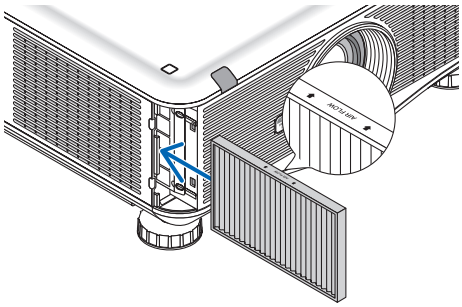
1. Presiones sobre las posiciones indicadas (2 ubicaciones) para liberar la cubierta del filtro y extraerla.



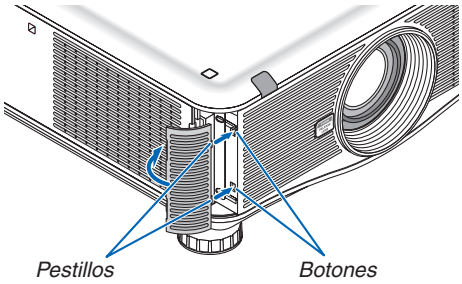
2. Extraiga los dos filtros tirando.



3. Introduzca filtros nuevos.



4. Vuela a colocar la cubierta del filtro.



Esto finaliza el cambio del filtro.
Ya puede borrar los contadores de las horas de la lámpara y del filtro.

Borrar las horas de uso de la lámpara y del filtro:

1. Coloque el proyector en el lugar en el que será utilizado.

2. Enchufe el cable de alimentación a la toma de la pared y, a continuación, encienda el proyector.

3. Borre las horas de uso de la lámpara y del filtro.

1. Desde el menú, seleccione [REAJ] → [BORRAR HORAS DE LA LÁMPARA] y reajuste las horas de uso de la lámpara.

2. Seleccione [BORRAR HORAS DEL FILTRO] y reajuste las horas de uso del filtro. (→ página 138)

8. Soporte del usuario

❶ Instalación del programa del software

Instalación para el software de Windows

Los programas del software, exceptuando Image Express Utility 2 for Mac, son compatibles con Windows 7, Windows Vista y Windows XP.

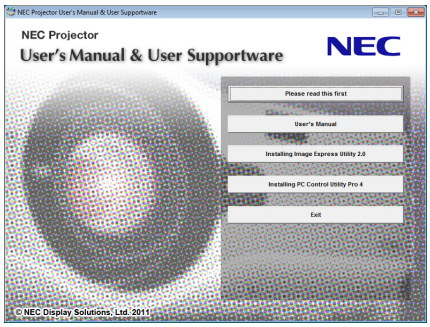
NOTA:

- *Para instalar o desinstalar cada programa del software, la cuenta del usuario de Windows debe de tener privilegio "Administrador" (Windows 7, Windows Vista) o privilegio "Administrador del ordenador" (Windows XP).*
- *Antes de comenzar la instalación cierre todos los programas en ejecución. Si hay algún programa en ejecución, la instalación puede no ser completada.*
- *Para ejecutar Virtual Remote Tool o PC Control Utility Pro 4 en Windows XP Home Edition y en Windows XP Professional, se necesita "Microsoft .NET Framework versión 2.0 o posterior". La versión 2.0 de Microsoft .NET Framework o posteriores están disponibles en la página web de Microsoft. Descárguela e instálela en su ordenador.*

Image Express Utility 2.0 / PC Control Utility Pro 4

1 Introduzca el CD-ROM del Proyector NEC suministrado en su unidad de CD-ROM.

La ventana del menú será visualizada.



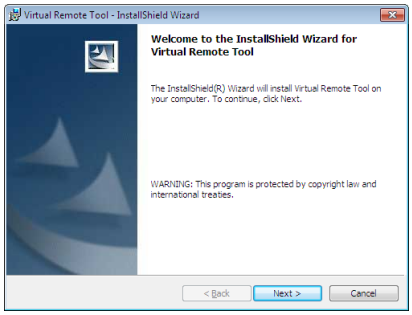
SUGERENCIA:
Si no se visualiza la ventana del menú, intente con el siguiente procedimiento.
Para Windows 7

1. ***Haga clic en "start" en Windows.***
2. ***Haga clic en "All Programs"→ "Accessories"→ "Run".***
3. ***Escriba el nombre de la unidad de su CD-ROM (ejemplo: "Q:\") y "LAUNCHER.EXE" en "Name". (ejemplo: Q:\LAUNCHER.EXE)***
4. ***Haga clic en "OK".***

   la ventana del menú será visualizada.

2 *Haga clic en el programa de software que desea instalar en la ventana del menú.*

La instalación comenzará.



- *Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.*

SUGERENCIA:

Desinstalación de un programa del software

Preparativos:

Abandonar el programa del software antes de desinstalar. Para desinstalar el programa del software, la cuenta del usuario de Windows debe de tener privilegio “Administrador” (Windows 7 y Windows Vista) o privilegio “Administrador del ordenador” (Windows XP).

• Para Windows 7/Windows Vista

1 *Haga clic en “Start” y luego en “Control Panel”.*

Aparecerá la ventana de Panel de control.

2 *Haga clic en “Uninstall a program” debajo de “Programs”*

Aparecerá la ventana de “Programs and Feautures”.

3 *Seleccione el programa de software y haga clic sobre él.*

4 *Haga clic en “Uninstall/Change” o “Uninstall”.*

• Cuando aparezca la ventana de “User Account Control”, haga clic en “Continue”.

Siga las instrucciones en la pantalla para completar la desinstalación.

• Para Windows XP

1 *Haga clic en “Start” y luego en “Control Panel”.*

Aparecerá la ventana de Panel de control.

2 *Haga doble clic en “Add / Remove Programs”.*

Aparecerá la ventana de Añadir / Eliminar programas.

3 *Haga clic en el programa de software de la lista y luego haga clic en “Remove”.*

Siga las instrucciones en la pantalla para completar la desinstalación.

Virtual Remote Tool/Viewer PPT Converter 3.0

1. ***Conecte su ordenador a internet y visite nuestro sitio web (http://www.nec-display.com/dl/en/index.html).***
2. ***Descargue "Virtual Remote Tool" o "Viewer PPT Converter 3.0" desde "Download" y guarde el archivo ".exe" en su ordenador.***

   En nombre de archivo variará dependiendo de la versión del programa de software.
3. ***Haga clic en el archivo ".exe".***

   La instalación comenzará.

   Siga las instrucciones de las pantallas de instalación para completar la instalación.

Instalación para el software de Macintosh

Image Express Utility 2 for Mac es compatible con Mac SO X.

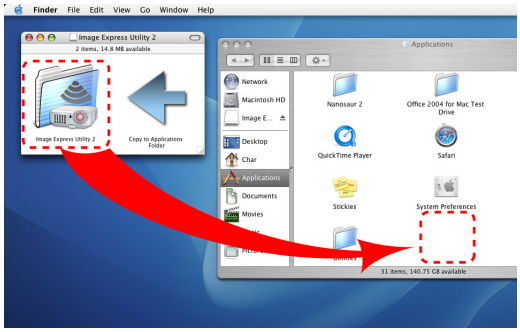
1 ***Introduzca el CD-ROM del Proyector NEC suministrado en su unidad de CD-ROM.***

La ventana del menú será visualizada.

2 ***Haga doble clic en el icono del CD-ROM.***

3 ***Haga doble clic en la carpeta "Mac OS X".***

4 ***Haga doble clic en "Image Express Utility 2 (Intel).dmg".***



Se visualizará la carpeta "Image Express Utility 2".

- *Si su Mac es PowerPC, haga doble clic en "Image Express Utility 2.dmg".*

5 ***Mueva la carpeta "Image Express Utility 2" a la carpeta "Applications" usando una operación de arrastrar y soltar.***

SUGERENCIA:

• Desinstalación de un programa de software

1. ***Mueva la carpeta "Image Express Utility 2" al icono de Papelera de reciclaje.***
2. ***Mueva el archivo de configuración de Image Express Utility 2 al icono de Papelera de reciclaje.***
   - *El archivo de configuración de Image Express Utility 2 se encuentra en "/user/your user name/library/Preferences/jp.co.nec.nevt. ImageExpressUtility.plist".*

❷ Proyectar imágenes o vídeos desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility 2.0)

Qué puede hacer con Image Express Utility 2.0

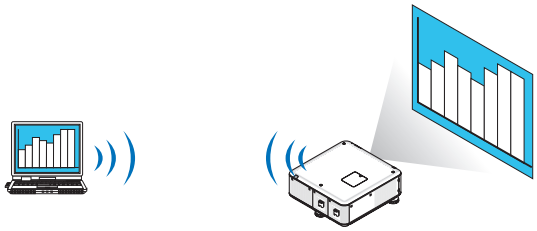
- Usar Image Express Utility 2.0 le permite enviar las pantallas de sus ordenadores al proyector mediante la LAN por cable/inalámbrica.

  Las imágenes proyectadas podrán enviarse desde un ordenador no solamente a un proyector, sino a dos o más proyectores a la vez.

  Al utilizar “Meeting Mode” las imágenes proyectadas podrán enviarse y recibirse entre dos o más ordenadores.

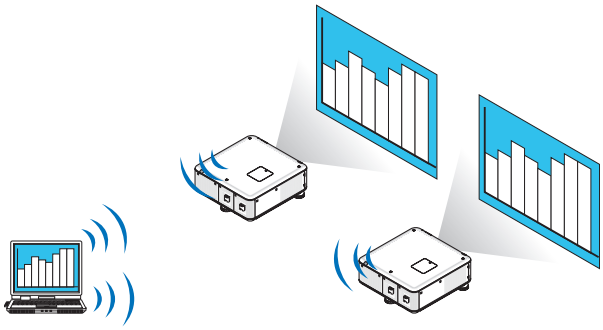
- **Transmisiones de imágenes de alta velocidad y alta calidad basadas en el algoritmo de compresión original de NEC.**

  El algoritmo de compresión original de NEC permite el envío de imágenes de alta calidad en la red de alta velocidad, desde su ordenador al proyector.



- **Proyección simultánea por múltiple proyectores**

  Las imágenes podrán enviarse desde un ordenador no solamente a un proyector, sino a dos o más proyectores a la vez.



- **“Función “Easy Connection” para la conexión de LAN inalámbrica**

  Al utilizar la función*1 “Easy Connection”, se podrá simplificar la complicada configuración de la LAN inalámbrica.

  *1 Esta función puede utilizarse si se usa Windows XP como el SO y si tiene el privilegio de “Administrador de ordenador”. Si el SO es Windows 7/Windows Vista se le solicitará la entrada de la contraseña de inicio de sesión como “Administrador”.

- **Las imágenes proyectadas podrán transferirse y guardarse en ordenadores.**

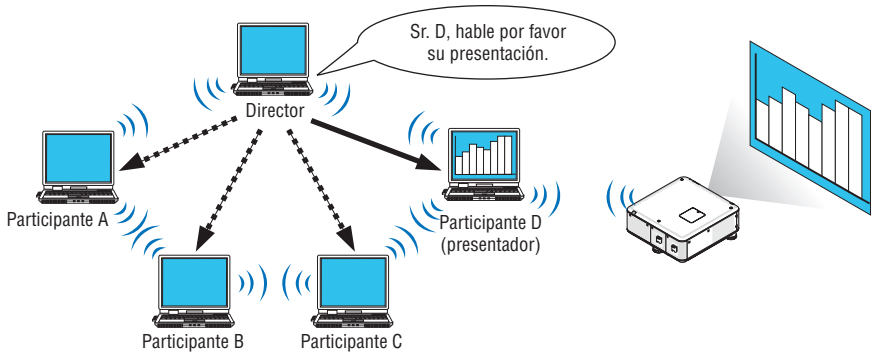
  Si se usa “Meeting Mode” las imágenes proyectadas podrán enviarse a los ordenadores de todos los participantes (asistentes) de una “Reunión”. Las imágenes recibidas podrán guardarse en su ordenador con una nota (datos de texto) adjunta.

- **Cambio de presentador con 1 clic**

  Al cambiar de presentador durante la conferencia, los participantes (asistentes) pueden simplemente hacer clic en un botón para cambiar a otro presentador nuevo.

- **Gestión central del ordenador de proyección**

  Usar el Modo de aprendizaje le permite utilizar un único ordenador (Gestor) para gestionar el ordenador (Asistente) que proyectará. Las operaciones posibles incluyen el cambio de ordenadores de proyección que proyectarán, así como la finalización temporal de la comunicación con el proyector.



NOTA:
El Modo de aprendizaje no es instalado mediante la opción de instalación “Typical” al instalar Image Express Utility 2.0.
Para usar el Modo de aprendizaje, seleccione la opción de instalación “Extension” en la pantalla de selección de instalación que aparece durante el progreso de la instalación de Image Express Utility 2.0, y seleccione “Training Mode (Attendant)” o “Training Mode (Manager)”.

Conexión del proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de “Conexión de una LAN por cable” (→ página 171), “Conexión de una LAN inalámbrica (→ página 172) y “9 Menús de aplicación — CONFIGURACIÓN DE LA RED” (→ página 141)

Funcionamiento básico de Image Express Utility 2.0

Esta sección explica los siguientes tres casos como ejemplo del funcionamiento de Image Express Utility 2.0.

(1) Trasferencia de imágenes al proyector

(2) Celebración de una conferencia

(3) Participación en una conferencia

Envío de imágenes al proyector

• Conexión del proyector

1 Encienda la alimentación del proyector para el cual ha establecido la LAN.

2 Haga clic en Windows [Inicio] → [Todos los programas] → [NEC Projector UserSupportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], en ese orden.

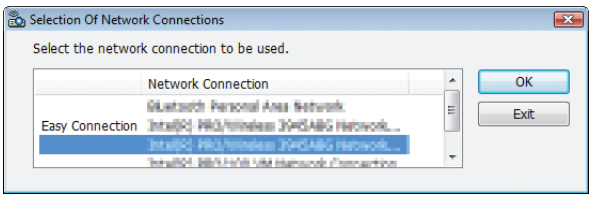
La ventana "Selection Of Network Connections" será visualizada.

Se visualizará en su ordenador una lista del equipo de red conectado.

IMPORTANTE:

Una pantalla similar a la mostrada a continuación será visualizada si inicia el software en un PC instalado con Windows XP Service Pack 2 (SP2) (o posterior).
Si se visualiza esto haga clic en "Unblock".

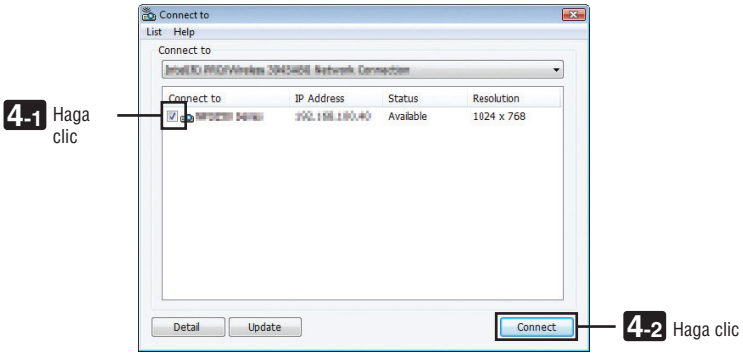
3 Seleccione el equipo de red que va a utilizar y haga clic en [OK].



Seleccione el dispositivo de red que visualice "Easy Connection" si el ajuste de la LAN es para "Easy Connection." Esto hará que aparezca la ventana "Projector List".

4 Marque(☑) el proyector a conectar y haga clic en [Connect].

Si el nombre del proyector que desea conectar no aparece en la lista o está oculto haga clic en [Update].



La pantalla de su ordenador será proyectada desde el proyector.

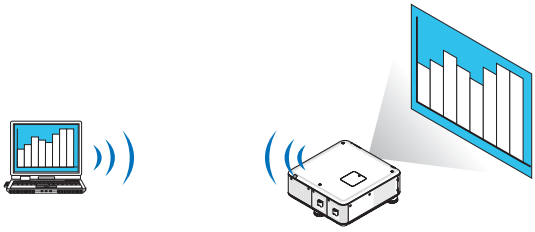
En este punto, la señal de entrada del proyector cambiará automáticamente a "RED".

NOTA:

- *Al encontrar el proyector, en el campo de resolución se visualizará "1280 × 800".*

• Trasferencia de imágenes

Si su ordenador está conectado al proyector, la pantalla del ordenador es proyectada desde el proyector tal cual. Para realizar su presentación usando un archivo de PowerPoint, abra el archivo de PowerPoint e inicie su presentación.

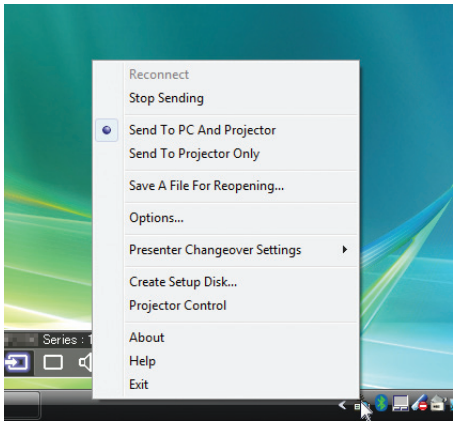


• Detener o reanudar la transmisión de imágenes

La transmisión de la pantalla del ordenador al proyector puede detenerse temporalmente y posteriormente reanudarse.

1 Haga clic en el icono del proyector ( ) en la barra de herramientas de Windows.

Aparecerá un menú emergente.



2 Haga clic en [Detener el envío].

El icono del proyector en la barra de herramientas cambiará (→).

NOTA:
Incluso si la pantalla del ordenador cambia de estado, la imagen proyectada desde el proyector no cambiará.
Para manipular la pantalla que no deba ser revelada (proyectada desde el proyector), detenga la transmisión.

---

3 Haga clic en el icono del proyector ( ) en la barra de herramientas de Windows.

Aparecerá un menú emergente.

4 Haga clic en [Comenzar el envío].

El icono del proyector en la barra de herramientas cambiará (→).

La transmisión de la pantalla del ordenador se reanudará y la pantalla actual del ordenador será proyectada desde el proyector.

• Finalización de la transmisión de imágenes

Cerrar Image Express Utility 2.0.

1 Haga clic en el icono del proyector ( ) en la barra de herramientas de Windows.

Aparecerá un menú emergente.

2 Haga clic en [Salir].

Celebración de conferencias

• Celebración de conferencias

1 *Siga los pasos de 1 a 4 en "Conexión del proyector" de "Envío de imágenes al proyector" (→ página 193).*

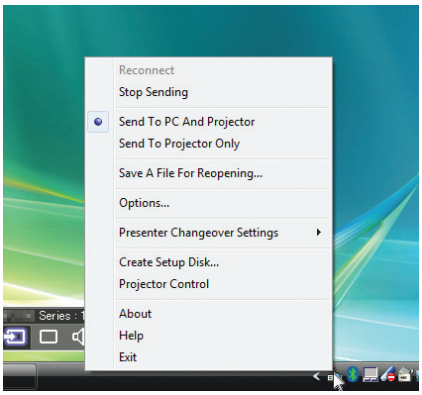
La pantalla de su ordenador será proyectada desde el proyector.

• Revelación de un archivo a los participantes de la conferencia.

NOTA:
Para revelar un archivo a los participantes, la selección podrá realizarse únicamente en las unidades de la carpeta.
Por lo tanto, una carpeta que contenga únicamente archivos a mostrar a los participantes deberá ser creada por adelantado.

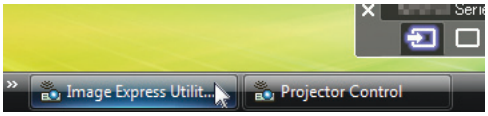
1 *Haga clic en el icono del proyector ( ) en la barra de herramientas de Windows.*

Aparecerá un menú emergente.



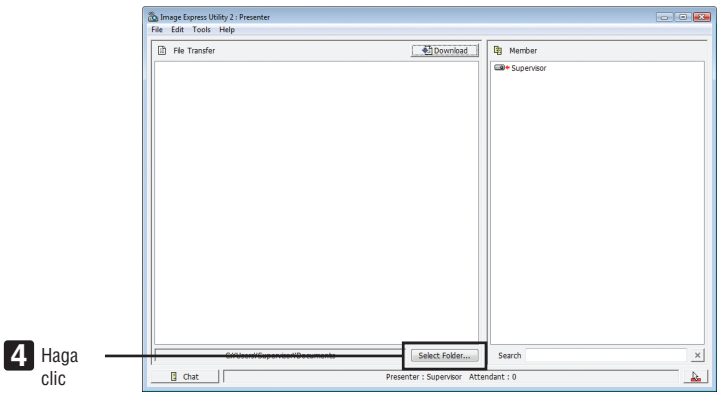
2 *Antes de hacer clic en [Enviar al PC y proyector], compruebe que se ha aplicado la marca " • ".*

3 *Haga clic en el botón [Image Express Utility 2.0] en la barra de tareas.*



La ventana del presentador se abrirá.

4 *Haga clic en [Seleccionar carpeta].*



5 Seleccione la carpeta que guardará el archivo a revelar a los participantes y haga clic en [OK].

El archivo de la carpeta seleccionada será visualizado en la lista de archivos a transferir.

6 Haga clic en [Descargar].

El archivo será mostrado a los participantes.

NOTA:
Si el ordenador está conectado al proyector la pantalla del ordenador en progreso también será proyectada desde el proyector. Para manejar una pantalla que no deba ser revelada (no proyectada) detenga temporalmente la transmisión (→ página 195).

• Finalización de la conferencia

1 Haga clic en [Archivo] en la ventana del presentador y haga clic en [Salir].

También podrá finalizar la conferencia haciendo clic en [×] en la parte superior derecha de la ventana del presentador.

Participación en una conferencia

• Participación en conferencias

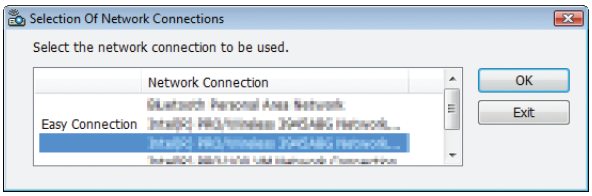
1 Haga clic en Windows [Inicio] → [Todos los programas] → [NEC Projector UserSupportware] → [Image Express Utility 2.0] → [Image Express Utility 2.0], en ese orden.

La ventana "Selection Of Network Connections" será visualizada.

Se visualizará en su ordenador una lista del equipo de red conectado.

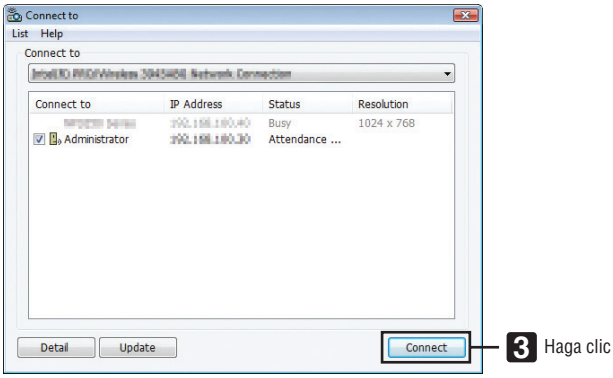
IMPORTANTE:
Una pantalla similar a la mostrada a continuación será visualizada si inicia el software en un PC instalado con Windows XP Service Pack 2 (SP2) (o posterior).
Si se visualiza esto haga clic en "Unblock".

2 Seleccione el equipo de red que va a utilizar y haga clic en [OK].



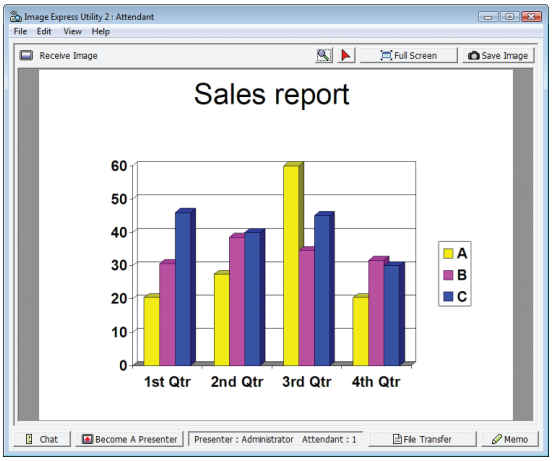
Seleccione el dispositivo de red que visualice "Easy Connection" si el ajuste de la LAN es para "Easy Connection." Esto hará que aparezca la ventana "Meeting List".

3 Haga clic en el Nombre de reunión a participar y haga clic en [Conectar].



El ordenador se conectará a la conferencia seleccionada y la ventana del asistente será visualizada.

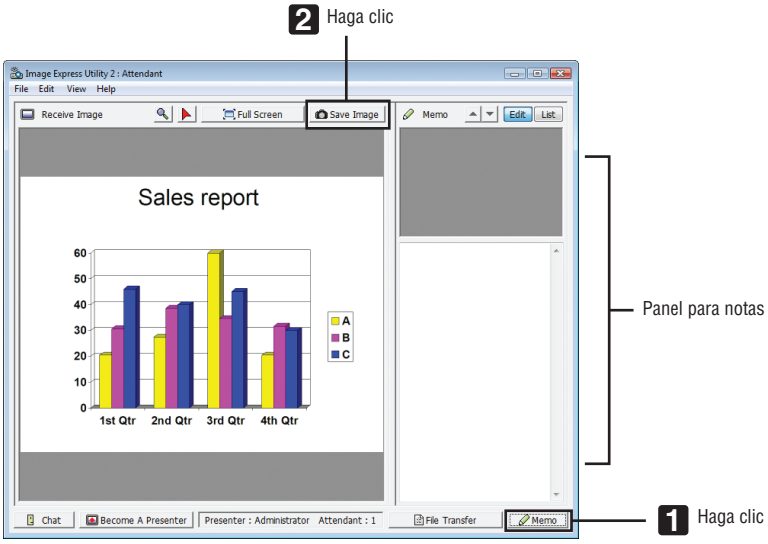
Si el presentador selecciona “Send to PC And Projector” la imagen proyectada desde el proyector es visualizada en la ventana del asistente.



• Guardar imágenes recibidas

1 Haga clic en [Memo] en la ventana del asistente.

Se visualizará el panel de nota.



2 Haga clic en [Guardar imagen] en la ventana del asistente.

La imagen visualizada en la ventana del asistente se guardará.

- *La imagen guardada es añadida a la lista de notas y se visualiza una miniatura.*
- *Se podrá adjuntar una nota en la imagen guardada.*

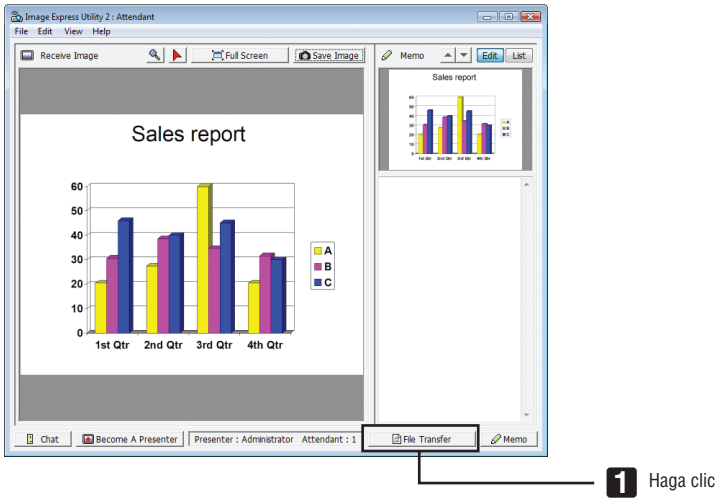
REFERENCIA:

- *Para Windows XP, se guarda un archivo creado en "My Documents\ImageExpress\" bajo los ajustes predeterminados. Para Windows 7/Windows Vista, "Document\ImageExpress\" es la carpeta predeterminada para guardar un archivo creado.*
- *Se crea una carpeta bajo la carpeta predeterminada basada en la fecha y hora de la conferencia, y la imagen es guardada en un archivo dentro de la carpeta creada.*
  Por ejemplo, si una conferencia tiene lugar a las 11:20 el 14 de mayo de 2009, el nombre de la carpeta predeterminada en Windows XP será "My Documents\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".
  En esta carpeta, se crea un archivo HTML denominado "Meeting Records".
  La imagen guardada es guardada en la carpeta "Images".

• Descarga de un archivo revelado

1 Haga clic en [Transferencia de archivos] en la ventana del asistente.

La ventana "File Transfer" se abrirá.



2 Seleccione un archivo a descargar y haga clic en [Descargar].

Comenzará la descarga.

El progreso de la descarga es visualizado en la parte inferior izquierda de la ventana.

3 Una vez completada la descarga haga clic en [Archivo] en la ventana "File Transfer" y haga clic en [Salir].

La ventana "File Transfer" se cerrará.

REFERENCIA:

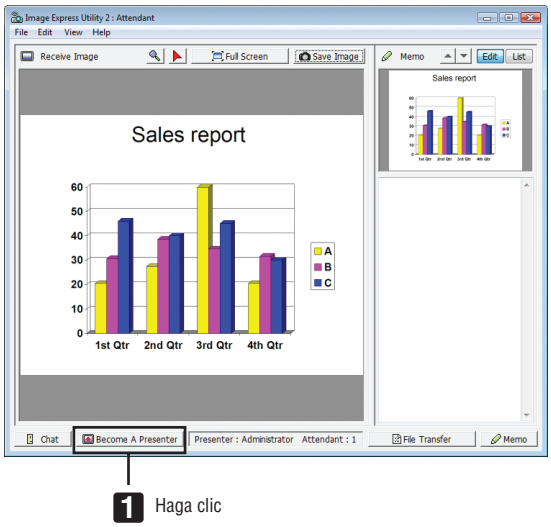
- *Si "Open After Downloading" es marcado, el archivo se abrirá mediante el software de aplicación de Windows especificado una vez finalizada la descarga.*
- *Para Windows XP, se guarda un archivo creado en "My Documents\ImageExpress\" bajo los ajustes predeterminados. Para Windows 7/Windows Vista, "Document\ImageExpress\" es la carpeta predeterminada para guardar un archivo creado.*
- *Se crea una carpeta bajo la carpeta predeterminada basada en la fecha y hora de la conferencia, y la imagen es guardada en un archivo dentro de la carpeta creada.*
  Por ejemplo, si una conferencia tiene lugar a las 11:20 el 14 de mayo de 2009, el nombre de la carpeta predeterminada en Windows XP será "My Documents\ImageExpress\2009-05-14_11-20_Meeting Records".

• Cambio de presentador

Se pueden realizar tres tipos de ajustes para cambiar el presentador: “Not Approved”, “Approved”, y “Changing Prohibited” (éstos únicamente podrán ser seleccionados por el presentador).
En el siguiente ejemplo se selecciona “Not Approved”.

- ***Haga clic en [Convertirse en presentador] en la ventana del asistente.***

  Pasará de participante a presentador.



• Abandonar la conferencia

Abandona la conferencia y cierra Image Express Utility 2.0.

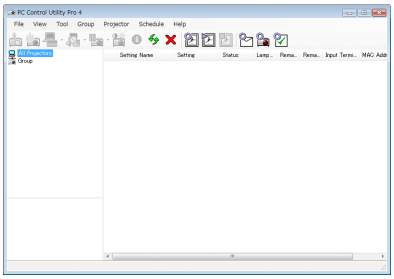
- ***Haga clic en [Archivo] en la ventana del asistente y haga clic en [Salir].***

  También podrá abandonar la conferencia haciendo clic en [×] en la parte superior derecha de la ventana del asistente.

❸ Control del proyector desde una LAN (PC Control Utility Pro 4)

Al usar la utilidad de software “PC Control Utility Pro 4”, el proyector podrá ser controlado desde un ordenador conectado a una LAN.

Funciones de control
Encender/Apagar, selección de señal, congelación de imagen, imagen sin sonido, ajustes, notificaciones de mensajes de error, programación de eventos.



La pantalla de PC Control Utility Pro 4

Esta sección proporciona un resumen de la preparación para el uso de PC Control Utility Pro 4. Para más información sobre cómo usar PC Control Utility Pro 4, consulte la ayuda de PC Control Utility Pro 4.

SUGERENCIA:
- *PC Control Utility Pro 4 puede ser utilizado con una conexión en serie.*

Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de “Conexión de una LAN por cable” (→ página 171), “Conexión de una LAN inalámbrica (vendido por separado)” (→ página 172) y “9 Menús de aplicación — CONFIGURACIÓN DE LA RED” (→ página 141)

Inicie PC Control Utility Pro 4

Haga clic en “Start” → “All programs” o “Programs” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4”.

NOTA:
- *Para que la función Programa del PC Control Utility Pro 4 funcione, debe tener el ordenador en funcionamiento y no en modo de espera/suspensión. Seleccione “Power Options” en “Control Panel” de Windows y desactive los modos de espera/suspensión antes de poner en ejecución el programador.*

[Ejemplo] Para Windows 7:
Seleccione “Control Panel” → “System and Security” → “Power Options” → “Change when the computer sleeps” → “Put the computer to sleep” → “Never”.
NOTA:
- *Si [AHORRO DE ENERGÍA] está seleccionado para [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no podrá encenderse a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrico).*
  Al seleccionar [NORMAL2] para [MODO DE ESPERA], el proyector no puede encenderse a través de una conexión LAN inalámbrica.

SUGERENCIA:

Ver la Ayuda de PC Control Utility Pro 4

- ***Visualice el archivo de ayuda de PC Control Utility Pro 4 mientras se está ejecutando.***
  Haga clic en “Help (H)” → “Help (H) …” de la ventana de PC Control Utility Pro 4 en este orden.
  Aparecerá el menú emergente.
- ***Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.***
  Haga clic en “Start” → “All programs” o “Programs” → “NEC Projector User Supportware” → “PC Control Utility Pro 4” → “PC Control Utility Pro 4 Help”.
  Aparecerá la pantalla de Ayuda.

❹ Proyectar la imagen de la pantalla de su Mac desde el proyector mediante una LAN (Image Express Utility 2 for Mac)

Utilizar Image Express Utility 2 for Mac suministrado le permitirá enviar la imagen de la pantalla de su Mac al proyector mediante una red (LAN por cable o inalámbrica).
Image Express Utility 2 for Mac funciona en Mac SO X 10.2.8 o posterior.
Funciona tanto en Mac SO X (PowerPC) como en Mac SO X (Intel).
De ahora en adelante, “Image Express Utility 2 for Mac” será abreviado como “Image Express Utility 2”.

Qué puede hacer con Image Express Utility 2

- Las imágenes de la pantalla de su Mac podrán ser enviadas al protector y ser proyectadas en la pantalla a través de la red.
- Un ordenador podrá enviar imágenes a más de un proyector.

Entorno operativo

SO compatibles

Mac SO X 10.2.8 o posterior necesario
Mac SO X 10.3.0 o posterior recomendado

Procesador (CPU)

Procesador PowerPC G3 600 MHz necesario
PowerPC G4 800 MHz o superior recomendado
o
Intel Core Solo 1,5 GHz o superior necesario

Memoria

256 MB o superior necesario

Entorno de red

Se requiere una LAN por cable o inalámbrica que sea compatible con TCP/IP
Únicamente las tarjetas LAN inalámbricas AirPort y AirPort Extreme garantizan el funcionamiento con Image Express Utility 2.
“Easy Connection” es compatible únicamente con AirPort y AirPort Extreme.

Resolución compatible

Se requiere VGA (640 × 480) o superior
Se recomienda XGA (1024 × 768)
(Se recomienda 1024 × 768 - 1280 × 800)

Colores de la pantalla compatibles

Se requieren 32 mil colores, 16,7 millones de colores
* 256 o colores inferiores no son compatibles.

Conexión del proyector a una LAN

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de “Conexión de una LAN por cable” (→ página 171), “Conexión de una LAN inalámbrica (→ página 172) y “9 Menús de aplicación — CONFIGURACIÓN DE LA RED” (→ página 141)

Usando Image Express Utility 2

Conexión a un proyector

1 ***Confirme que el proyector esté encendido.***

2 ***Haga clic en el estado de AirPort ( ) en la barra de menú de Macintosh, y haga clic en "Turn AirPort On".***

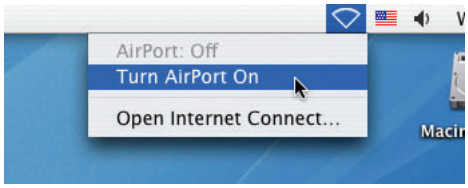
El estado de AirPort cambia a " " o " ".

- *Tipos y significado de los estados de AirPort*

  ...AirPort : Apagado

  ...AirPort : Encendido (conexión de infraestructura)

  ...AirPort : Encendido (conexión ad hoc)



REFERENCIA:

Si no se visualiza el estado AirPort (/ /) en la barra del menú:

1 ***Haga clic en el menú Apple ( ) y [Preferencias del sistema...].***

La ventana "System Preferences" será visualizada.

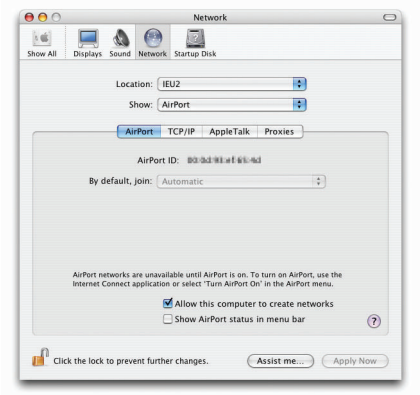
2 ***Haga clic en [Red].***

La ventana de configuración de Red será visualizada.

3 ***Seleccione [AirPort] en [Mostrar].***

4 ***Haga clic en la pestaña [AirPort].***

El ítem de configuración de AirPort será visualizado.



5 ***Compruebe la casilla de verificación de "Show AirPort status in menu bar" en la parte inferior del ítem de configuración.***

Se visualizará el estado AirPort (/ /) en la barra del menú.

6 ***Haga clic en el botón [ ] de la parte superior izquierda de la ventana de configuración de Red.***

La ventana de configuración de Red se cerrará.

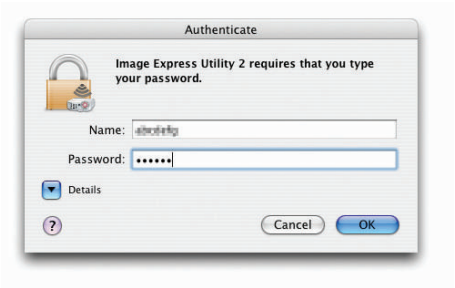
3 *Haga doble clic en el icono “Image Express Utility 2” en la carpeta “Image Express Utility 2”.*

- *Al iniciar aparecerá la ventana “License Agreement”.*

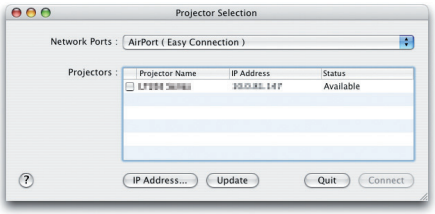
  Lea detenidamente el acuerdo que aparece en la pantalla, y haga clic en el botón “I accept the terms in the license agreement” y en el botón [OK].

  A continuación, la ventana “Authenticate” será visualizada.

4 *Introduzca el nombre y contraseña del administrador de su ordenador Macintosh, y haga clic en el botón [OK].*

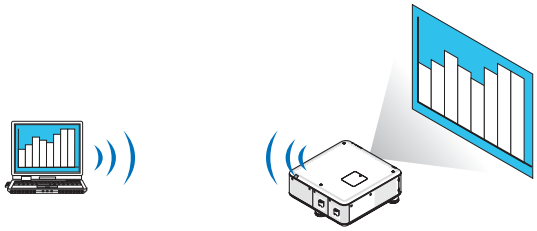


La ventana [Selección de proyector] será visualizada.



5 *Marque la casilla de verificación (☑) al lado izquierdo del nombre del proyector para conectarse y haga clic en [Conectar].*

El ordenador Macintosh y el proyector están conectados a través de una LAN inalámbrica y las imágenes de la pantalla del Macintosh serán proyectadas desde el proyector.

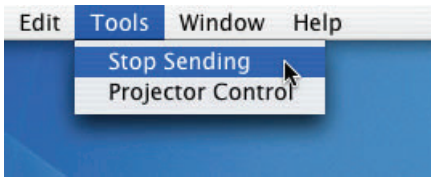


Detener/Reiniciar la transmisión de imágenes

• Detener la transmisión de imágenes

1 ***Haga clic en [Herramientas] en la barra del menú y haga clic en [Detener el envío].***

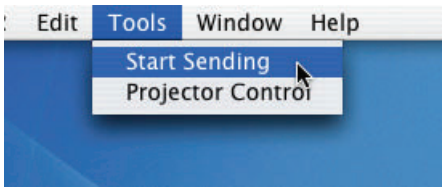
La transmisión de imágenes se detiene temporalmente.



• Reiniciar la transmisión de imágenes

1 ***Haga clic en [Herramientas] en la barra del menú y haga clic en [Comenzar el envío].***

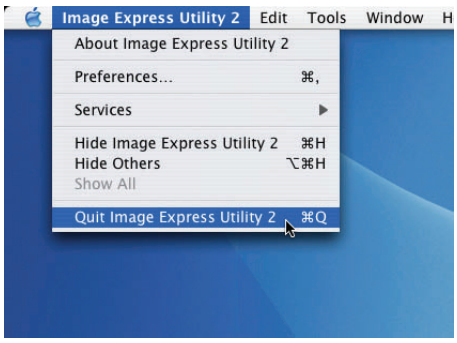
La transmisión de imágenes se reanuda.



Salir de Image Express Utility 2

1 ***Haga clic en [Image Express Utility 2] en la barra del menú y haga clic en [Salir de Image Express Utility 2].***

Image Express Utility 2 se cierra.



❺ Operar el proyector usando la LAN (Virtual Remote Tool)

Podrá visualizar en la pantalla de su ordenador la pantalla de Virtual Remote (o la barra de herramientas) si utiliza el programa de software "Virtual Remote Tool" que podrá descargar desde nuestro sitio web.
Esto le ayudará a llevar cabo operaciones tales como encender y apagar el proyector y la selección de señal a través de una conexión LAN. También es utilizado para enviar una imagen al proyector y registrarla como los datos del logotipo del proyector. Tras registrarla, podrá bloquear el logotipo para evitar su modificación.

Funciones de control
Encendido/Apagado, selección de señal, congelamiento de imagen, modo silencio de imagen, transferencia de logotipo al proyector y control del mando a distancia en su PC.

Pantalla de Virtual Remote

Ventana del mando a distancia

Barra de herramientas

Esta sección proporciona un perfil de preparación para utilizar Virtual Remote Tool.
Para obtener información sobre cómo utilizar Virtual Remote Tool, vea la Ayuda de Virtual Remote Tool. (→ página 209)

NOTA:
- *Los datos del logotipo (gráficos) que pueden enviarse al proyector utilizando Virtual Remote Tool tienen las siguientes restricciones:*
  - *Tamaño de archivo: 256 KB o inferior*
  - *Tamaño de imagen (resolución): la resolución natural del proyector*
  - *Formato de archivo: JPEG*
- *Los datos de logotipo enviados con Virtual Remote Tool se visualizarán en el centro de la pantalla. Los bordes aparecerán con un contorno negro.*
- *Una vez que haya cambiado la selección de fondo desde el "logotipo NEC" predeterminado a cualquier otra selección, no podrá volver a colocar el logotipo como "logotipo NEC" predeterminado, incluso tras utilizar [REAJ.]. Para volver a utilizar el "logotipo NEC" predeterminado como logotipo de fondo, necesitará registrarlo como el logotipo de fondo utilizando el archivo de imagen (\Logo\NEC_logo_black_WUXGA.jpg; NEC_logo_black_XGA.jpg; NEC_logo_black_1280x800.jpg) incluido en el CD-ROM del proyector NEC suministrado.*

SUGERENCIA:
- *También se puede utilizar Virtual Remote Tool con una conexión de serie.*
- *Para descargar o actualizar Virtual Remote Tool, visite nuestro sitio web: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html*

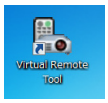
Conexión del proyector a una LAN.

Conecte el proyector a la LAN siguiendo las instrucciones de "Conexión a una LAN por cable" (→ página 171), "Conexión a una LAN inalámbrica (vendido por separado)" (→ página 172) y "9 Menús de aplicación — CONFIGURACIÓN DE LA RED" (→ página 141)

Iniciar Virtual Remote Tool

Iniciar usando el icono de acceso directo

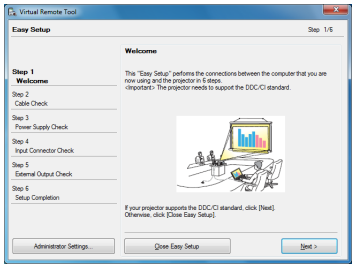
- ***Haga doble clic en el icono de acceso directo en el escritorio de Windows.***



Iniciar desde el menú Inicio

- ***Haga clic en [Inicio] → [Todos los programas] o [Programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Virtual Remote Tool] → [Virtual Remote Tool].***

  Cuando se inicia Virtual Remote Tool por primera vez, aparecerá la ventana "Easy Setup".



  La función "Easy Setup" no está disponible con este modelo. Haga clic en "Close Easy Setup".

  Al cerrarse la ventana "Easy Setup", aparecerá la ventana "Projector List".

  Seleccione el proyector que desea conectar. A continuación se visualizará la pantalla Virtual Remote.

SUGERENCIA:

- *Se puede visualizar la pantalla Virtual Remote Tool (o barra de herramientas) sin visualizar la ventana "Easy Setup". Para ello, haga clic para colocar una marca de verificación en "☐ Do not use Easy Setup next time" en la pantalla.*

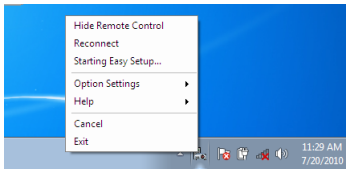
NOTA:

- *Cuando [AHORRO DE ENERGÍA] está seleccionado para [MODO DE ESPERA] en el menú, el proyector no puede ser encendido a través de una conexión por red (LAN por cable/LAN inalámbrico). Al seleccionar [NORMAL2] para [MODO DE ESPERA], el proyector no puede encenderse a través de una conexión LAN inalámbrica.*

Cerrar Virtual Remote Tool

1 ***Haga clic en el icono Virtual Remote Tool en la barra de herramientas.***

Aparecerá el menú emergente.



2 ***Haga clic en "Exit".***

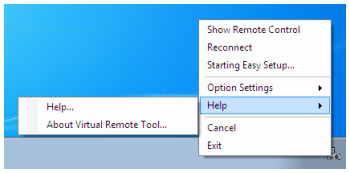
Se cerrará Virtual Remote Tool.

Visualización del archivo de ayuda Virtual Remote Tool

• Visualización del archivo de ayuda utilizando la barra de tareas

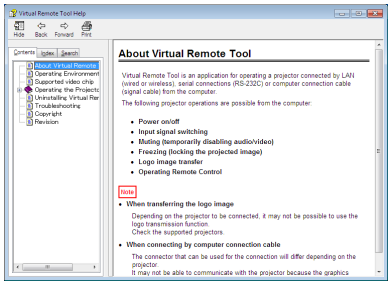
1 ***Haga clic en el icono Virtual Remote Tool en la barra de tareas cuando Virtual Remote Tool esté en ejecución.***

Aparecerá el menú emergente.



2. ***Haga clic en "Help".***

Aparecerá la pantalla de Ayuda.



• Visualización del archivo de ayuda utilizando el Menú de inicio.

1. ***Haga clic en "Start". "All programs" o "Programs". "NEC Projector User Supportware". "Virtual Remote Tool" y luego "Virtual Remote Tool Help" en este orden.***

Aparecerá la pantalla de Ayuda.

❻ Conversión de archivos PowerPoint a diapositivas (Viewer PPT Converter 3.0)

Si utiliza Viewer PPT Converter 3.0 podrá convertir archivos PowerPoint en archivos JPEG. Los archivos JPEG convertidos y los archivos índice (.idx) podrán guardarse en una memoria USB. Al insertar la memoria USB en el proyector, estos archivos JPEG y los archivos índice (.idx) pueden ser visualizados con la función del visor del proyector sin tener que conectarse un ordenador.

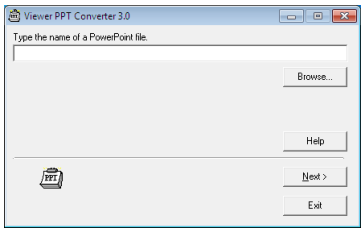
NOTA:
Una vez instalado Viewer PPT Converter 3.0, inicie Viewer PPT Converter 3.0 una vez con el privilegio utilizado para la instalación. A continuación cierre Viewer PPT Converter 3.0 sin hacer nada.
• Iniciar
Haga clic en la ventana [Inicio] → [Todos los programas] → [NEC Projector User Supportware] → [Viewer PPT Converter 3.0] → [Viewer PPT Converter 3.0], en ese orden.

NOTA:
- *Al instalar Viewer PPT Converter 3.0 en un ordenador personal que tenga instalado PowerPoint, Viewer PPT Converter 3.0 será instalado como un complemento de Power-Point.*
  Es necesario cancelar el complemento Viewer PPT Converter 3.0 antes de desinstalar Viewer PPT Converter 3.0.
  Consulte la ayuda de Viewer PPT Converter 3.0 para anular el registro del complemento.
- *El proyector no es compatible con el complemento "Run Slide Show".*

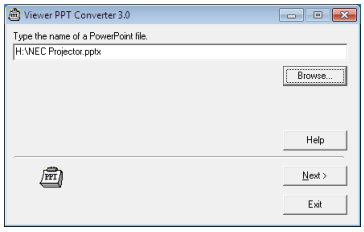
Convertir archivos PowerPoint y guardarlos en una memoria USB

1. ***Introduzca la memoria USB en el puerto USB del ordenador.***
2. ***En Windows, haga clic en "Start" → "All programs" → "NEC Projector UserSupportware" → "Viewer PPT Converter 3.0" → "Viewer PPT Converter 3.0".***

   Viewer PPT Converter 3.0 comenzará.



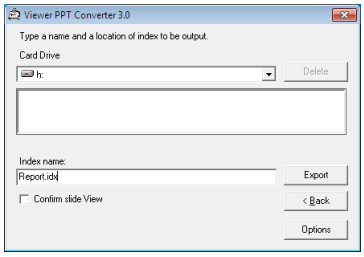
3. ***Haga clic en "Brows…" y seleccione el archivo PowerPoint que desea convertir, y a continuación haga clic en "Open".***



4. ***Haga clic en "Next".***

5. Seleccione la unidad de memoria USB para "Card Drive" y escriba el "Index name".

El nombre índice debe contener como máximo ocho caracteres alfanuméricos. No pueden utilizarse caracteres de 2 bits ni los archivos con nombre de archivo largos.



6. Haga clic en "Export".

Se visualizará un mensaje de confirmación.

7. Haga clic en "OK".

Comenzará la exportación de un archivo.

8. Haga clic en "OK".

9. Haga clic en "Exit".

Viewer PPT Converter 3.0 se cerrará.

10. Extraiga la memoria USB del ordenador.

NOTA:

- *Antes de extraer la memoria USB del puerto USB del ordenador, haga clic en el icono de la barra de tareas "Safe to Remove Hardware".*

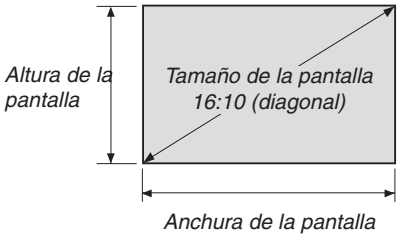
9. Apéndice

❶ Distancia de proyección y tamaño de la pantalla

Podrán utilizarse en este proyector las lentes opcionales tipo bayoneta. Consulte la información contenida en esta página y utilice la lente más adecuada al entorno de instalación (tamaño de pantalla y distancia de proyección). Para más información sobre las instrucciones de montaje de la lente, vaya a la página 162.
Cada número mostrado en la siguiente tabla indica la distancia de proyección entre la superficie de la lente y la pantalla.

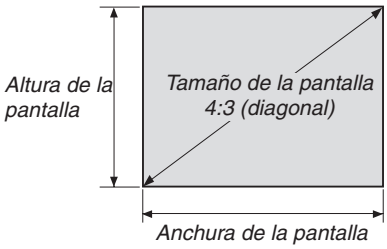
Tablas de los tamaños y dimensiones de la pantalla

[PX750U2/PX700W2]



Tamaño (pulgadas)	Anchura de la pantalla		Altura de la pantalla	
	(pulgadas)	(cm)	(pulgadas)	(cm)
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9
400	339,2	861,6	212,0	538,5
500	424,0	1077,0	265,0	673,1

[PX800X2]



Tamaño (pulgadas)	Anchura de la pantalla		Altura de la pantalla	
	(pulgadas)	(cm)	(pulgadas)	(cm)
40	32	81,3	24	61,0
60	48	121,9	36	91,4
80	64	162,6	48	121,9
100	80	203,2	60	152,4
120	96	243,8	72	182,9
150	120	304,8	90	228,6
200	160	406,4	120	304,8
240	192	487,7	144	365,8
300	240	609,6	180	457,2
400	320	812,8	240	609,6
500	400	1016,0	300	762,0

Tipos de lente y distancia de proyección

unidad = m

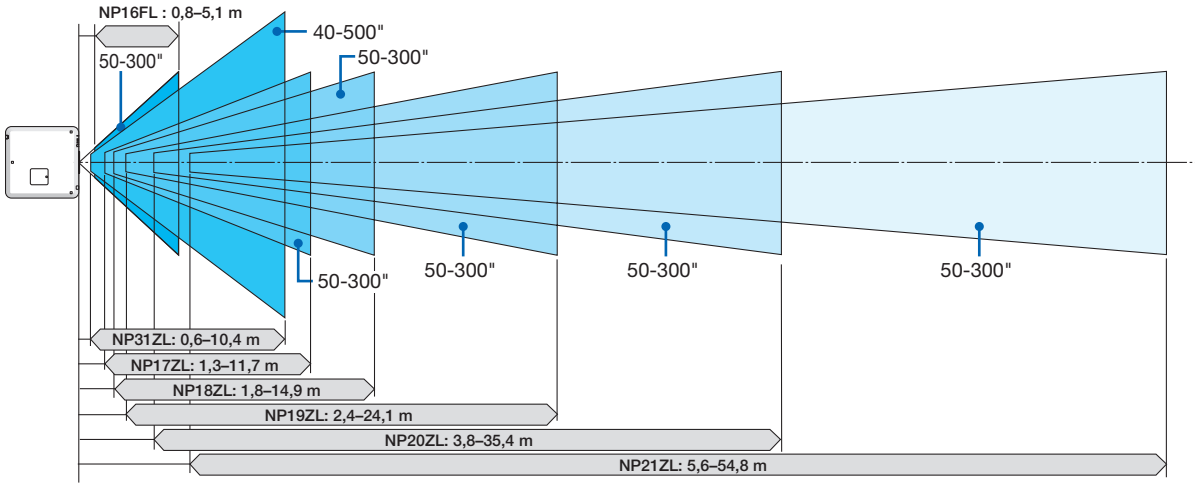
[PX750U2]

Tamaño de la pantalla	Nombre del modelo de la lente						
	NP16FL	NP17ZL	NP18ZL	NP19ZL	NP20ZL	NP21ZL	NP31ZL
40"							0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,9	1,8 – 2,4	2,4 – 4,0	3,8 – 5,8	5,6 – 8,9	0,8 – 1,0
60"	1,0	1,6 – 2,3	2,2 – 2,9	2,8 – 4,8	4,6 – 7,0	6,8 – 10,7	1,0 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 3,1	3,0 – 3,9	3,8 – 6,4	6,2 – 9,3	9,1 – 14,4	1,3 – 1,6
100"	1,7	2,7 – 3,9	3,7 – 4,9	4,8 – 8,0	7,7 – 11,7	11,5 – 18,1	1,6 – 2,0
120"	2,0	3,3 – 4,7	4,5 – 5,9	5,8 – 9,6	9,3 – 14,1	13,8 – 21,7	2,0 – 2,5
150"	2,5	4,1 – 5,8	5,6 – 7,4	7,2 – 12,0	11,7 – 17,6	17,4 – 27,3	2,5 – 3,1
200"	3,4	5,5 – 7,8	7,5 – 9,9	9,7 – 16,1	15,6 – 23,5	23,3 – 36,4	3,3 – 4,1
240"	4,1	6,6 – 9,4	9,1 – 11,9	11,6 – 19,3	18,8 – 28,3	28,0 – 43,8	4,0 – 5,0
300"	5,1	8,2 – 11,7	11,3 – 14,9	14,5 – 24,1	23,5 – 35,4	35,0 – 54,8	5,0 – 6,2
350"							5,8 – 7,3
400"							6,6 – 8,3
450"							7,5 – 9,4
500"							8,3 – 10,4

SUGERENCIA
Cálculo de la distancia de proyección desde la pantalla
Distancia de proyección de la lente NP16FL (m) = H × 0,8 : 0,8 m (mín.) a 5,1 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP17ZL (m) = H × 1,3 a H × 1,8 : 1,3 m (mín.) a 11,7 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP18ZL (m) = H × 1,7 a H × 2,3 : 1,8 m (mín.) a 14,9 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP19ZL (m) = H × 2,2 a H × 3,7 : 2,4 m (mín.) a 24,1 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP20ZL (m) = H × 3,6 a H × 5,4 : 3,8 m (mín.) a 35,4 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP21ZL (m) = H × 5,3 a H × 8,3 : 5,6 m (mín.) a 54,8 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP31ZL (m) = H × 0,8 a H × 0,9 : 0,6 m (mín.) a 10,4 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refiere a la anchura de la pantalla.
** Ya que el cálculo es aproximativo, las cifras diferirán en un cierto % en relación a la tabla anterior.*
Ej.: Distancia de proyección al usar el modelo PX750U2 para proyectar en una pantalla de 150" usando la lente NP18ZL:
Según la tabla "Tamaño de la pantalla (consulta)" (→ página 212), H (anchura de la pantalla) = 323,1 cm.
La distancia de proyección es de 323,1 cm × 1,7 a 323,1 cm × 2,3 = 549,3 cm a 743,13 cm (debido al teleobjetivo).

Rango de proyección de las distintas lentes

[PX750U2]



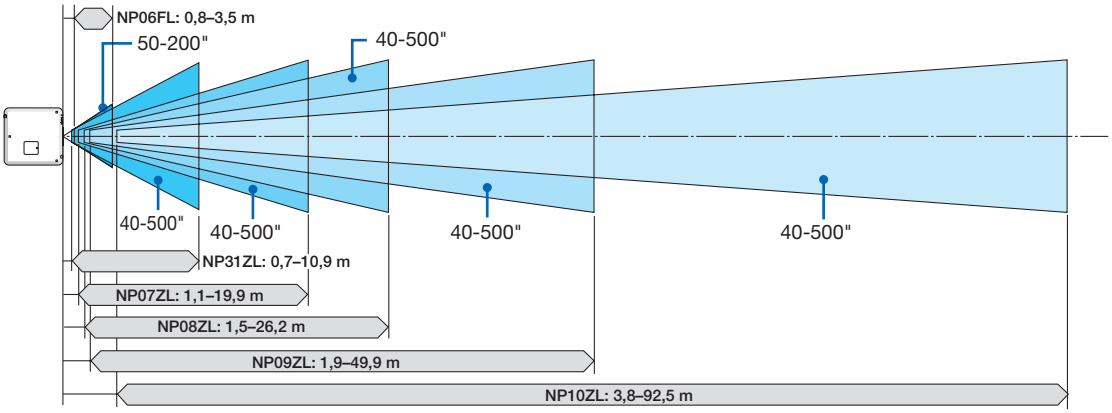
[PX700W2]

Tamaño de la pantalla	Nombre del modelo de la lente					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,6	1,5 – 2,0	1,9 – 3,9	3,8 – 7,3	0,7 – 0,8
50"	0,8	1,4 – 2,0	1,9 – 2,6	2,4 – 4,9	4,8 – 9,1	0,8 – 1,1
60"	1,0	1,7 – 2,4	2,3 – 3,1	2,9 – 5,9	5,8 – 11,0	1,0 – 1,3
80"	1,4	2,3 – 3,1	3,1 – 4,1	3,9 – 7,9	7,8 – 14,7	1,4 – 1,7
100"	1,7	2,9 – 3,9	3,9 – 5,2	4,9 – 9,9	9,7 – 18,4	1,7 – 2,1
120"	2,1	3,5 – 4,7	4,7 – 6,2	5,9 – 11,9	11,7 – 22,1	2,1 – 2,6
150"	2,6	4,4 – 5,9	5,9 – 7,8	7,4 – 14,9	14,7 – 27,7	2,6 – 3,2
200"	3,5	5,9 – 7,9	7,9 – 10,4	9,9 – 19,9	19,6 – 36,9	3,5 – 4,3
240"		7,1 – 9,5	9,5 – 12,5	11,9 – 23,9	23,5 – 44,3	4,2 – 5,2
300"		8,9 – 11,9	11,9 – 15,7	14,9 – 29,9	29,5 – 55,5	5,2 – 6,5
350"		10,3 – 13,9	13,8 – 18,3	17,4 – 34,9	34,4 – 64,7	6,1 – 7,6
400"		11,8 – 15,9	15,8 – 20,9	20,0 – 39,9	39,3 – 74,0	7,0 – 8,7
450"		13,3 – 17,9	17,8 – 23,5	22,5 – 44,9	44,3 – 83,3	7,8 – 9,8
500"		14,8 – 19,9	19,8 – 26,2	25,0 – 49,9	49,2 – 92,5	8,7 – 10,9

SUGERENCIA
Cálculo de la distancia de proyección desde la pantalla
Distancia de proyección de la lente NP06FL (m) = H × 0,8 : 0,8 m (mín.) a 3,5 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP07ZL (m) = H × 1,4 a H × 1,8 : 1,1 m (mín.) a 19,9 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP08ZL (m) = H × 1,8 a H × 2,4 : 1,5 m (mín.) a 26,2 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP09ZL (m) = H × 2,3 a H × 4,6 : 1,9 m (mín.) a 49,9 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP10ZL (m) = H × 4,6 a H × 8,6 : 3,8 m (mín.) a 92,5 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP31ZL (m) = H × 0,8 a H × 1,0 : 0,7 m (mín.) a 10,9 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refiere a la anchura de la pantalla.
** Ya que el cálculo es aproximativo, las cifras diferirán en un cierto % en relación a la tabla anterior.*

Rango de proyección de las distintas lentes

[PX700W2]



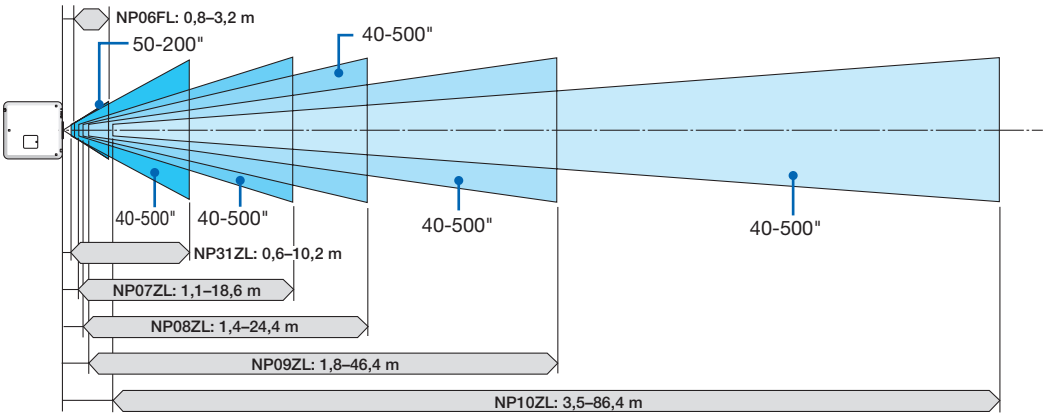
[PX800X2]

Tamaño de la pantalla	Nombre del modelo de la lente					
	NP06FL	NP07ZL	NP08ZL	NP09ZL	NP10ZL	NP31ZL
40"		1,1 – 1,4	1,4 – 1,9	1,8 – 3,6	3,5 – 6,8	0,6 – 0,8
50"	0,8	1,3 – 1,8	1,8 – 2,4	2,2 – 4,5	4,5 – 8,5	0,8 – 1,0
60"	0,9	1,6 – 2,2	2,2 – 2,9	2,7 – 5,5	5,4 – 10,2	0,9 – 1,2
80"	1,3	2,2 – 2,9	2,9 – 3,8	3,6 – 7,3	7,2 – 13,7	1,3 – 1,6
100"	1,6	2,7 – 3,7	3,6 – 4,8	4,6 – 9,2	9,0 – 17,2	1,6 – 2,0
120"	1,9	3,3 – 4,4	4,4 – 5,8	5,5 – 11,1	10,9 – 20,6	1,9 – 2,4
150"	2,4	4,1 – 5,5	5,5 – 7,3	6,9 – 13,8	13,6 – 25,8	2,4 – 3,0
200"	3,2	5,5 – 7,4	7,3 – 9,7	9,2 – 18,5	18,2 – 34,5	3,2 – 4,0
240"		6,6 – 8,9	8,8 – 11,7	11,1 – 22,2	21,9 – 41,4	3,9 – 4,9
300"		8,2 – 11,1	11,0 – 14,6	13,9 – 27,8	27,4 – 51,8	4,8 – 6,1
350"		9,6 – 13,0	12,9 – 17,0	16,2 – 32,5	32,0 – 60,4	5,7 – 7,1
400"		11,0 – 14,8	14,8 – 19,5	18,6 – 37,1	36,6 – 69,1	6,5 – 8,1
450"		12,4 – 16,7	16,6 – 21,9	20,9 – 41,8	41,2 – 77,7	7,3 – 9,1
500"		13,8 – 18,6	18,5 – 24,4	23,2 – 46,4	45,7 – 86,4	8,1 – 10,2

SUGERENCIA
Calculation of the throw distance from the screen size
Distancia de proyección de la lente NP06FL (m) = H × 0,8 : 0,8 m (mín.) a 3,2 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP07ZL (m) = H × 1,4 a H × 1,8 : 1,1 m (mín.) a 18,6 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP08ZL (m) = H × 1,8 a H × 2,4 : 1,4 m (mín.) a 24,4 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP09ZL (m) = H × 2,3 a H × 4,6 : 1,8 m (mín.) a 46,4 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP10ZL (m) = H × 4,5 a H × 8,5 : 3,5 m (mín.) a 86,4 m (máx.)
Distancia de proyección de la lente NP31ZL (m) = H × 0,8 a H × 1,0 : 0,6 m (mín.) a 10,2 m (máx.)
"H" (Horizontal) se refiere a la anchura de la pantalla.
** Ya que el cálculo es aproximativo, las cifras diferirán en un cierto % en relación a la tabla anterior.*

Rango de proyección de las distintas lentes

[PX800X2]

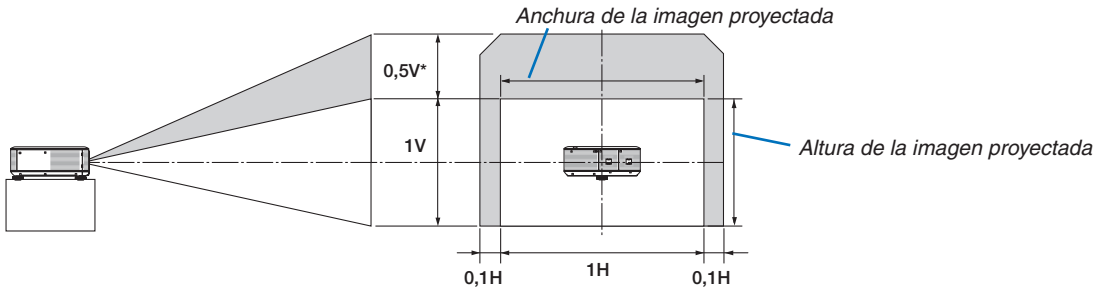


Rango de desplazamiento de la lente

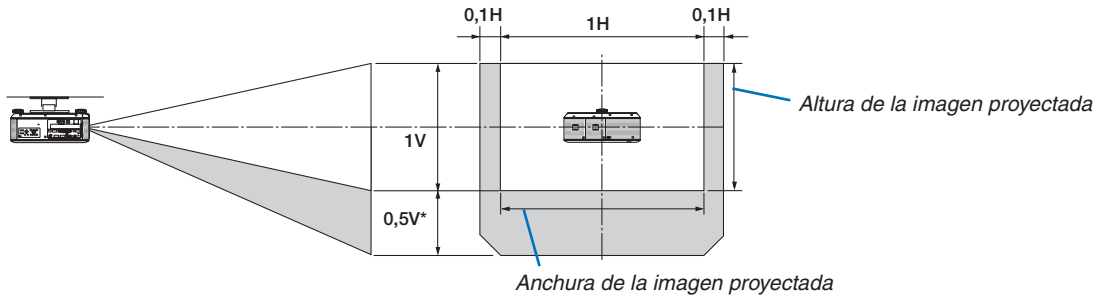
Este proyector viene equipado con una función de desplazamiento de lente para el ajuste de la posición de la imagen proyectada usando los botones LENS SHIFT ▼▲◀▶. La lente puede desplazarse dentro del siguiente rango.
Descripción de los símbolos: V indica vertical (altura de la imagen proyectada), H indica horizontal (anchura de la imagen proyectada).

NOTA: No se podrá utilizar la función de desplazamiento de la lente al usar las lentes NP16FL (PX750U2) y NP06FL (PX700W2/PX800X2).

Proyección escritorio/frontal



Proyector techo/frontal



* Para PX800X2, el valor debe ser de 0,43 V en la lente NP31ZL.

Ej.: Al usar el modelo PX750U2 para proyectar en una pantalla de 150"
Según las tablas de los tamaños y dimensiones de la pantalla para 16:10 (→ página 212), H = 323,1 cm, V = 201,9 cm.
Rango de ajuste en dirección vertical: La imagen proyectada puede moverse hacia arriba 0,5 × 201,9 cm ≈ 101 cm, (cuando la lente está en posición central). Para la instalación en techo/frontal, se invierten las anteriores cifras.
Rango de ajuste en dirección horizontal: La imagen proyectada podría desplazarse hacia la izquierda 0,1 × 323,1 cm ≈ 32 cm, hacia la derecha 0,1 × 323,1 cm ≈ 32 cm.
* Ya que el cálculo es aproximativo, las cifras diferirán en un cierto %.

❷ Sustitución de la rueda a color (incluida)

El proyector tiene una rueda a color (blanca de 6 segmentos) instalada. Se incluye una rueda a color adicional (a color de 6 segmentos) con los accesorios de la caja.

SUGERENCIA:
Podrá sustituir la rueda blanca de 6 segmentos preinstalada por la rueda a color de 6 segmentos para crear imágenes con colores más luminosos que coincidan con la fuente original.

Para sustituir la rueda a color, consulte la siguiente guía.

ADVERTENCIA:
Antes de sustituir la rueda a color, asegúrese de apagar primero el proyector, espere hasta que el ventilador de enfriamiento se detenga, y desactive el interruptor de alimentación principal. Deje transcurrir 1 hora antes de sustituir la rueda a color.

- No toque el disco de la rueda a color. De lo contrario podría rayar el disco o dejar huellas dactilares en el mismo, provocando el deterioro de la calidad de la imagen.
- No extraiga ningún tornillo a menos que haya sido especificado en las siguientes instrucciones
- Si tiene dos o más proyectores, lea la siguiente información:

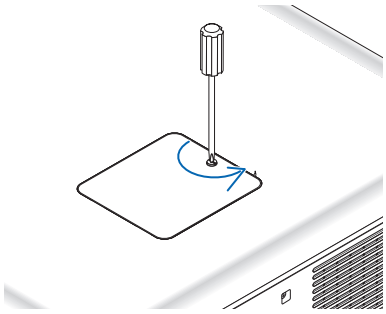
  Al sustituir o al volver a instalar la rueda a color, la rueda a color preinstalada originalmente o la suministrada como accesorio debe colocarse de nuevo en su proyector original. Su rueda a color y la cubierta de la rueda a color del proyector poseen un número de identificación. Asegúrese de utilizar la rueda a color, preinstalada o suministrada con su proyector, que concuerde con su número de identificación.

  Si extrae una rueda a color de un proyector y la reinstala en otro proyector distinto, el rendimiento del mismo podría verse comprometido.
- Asegúrese de desactivar el interruptor de alimentación principal antes de sustituir la rueda a color. De lo contrario podría provocar descargas eléctricas o dañar el proyector, y ocasionar la aparición de un color irregular en la imagen proyectada.

Herramienta necesaria: Destornillador Phillips (más cabezal)

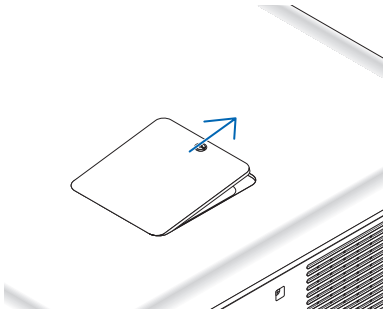
1. Extraiga la cubierta de la rueda a color

- *Afloje el tornillo de la cubierta de la rueda a color.*
  - *El tornillo se encuentra fijado y no se puede extraer.*



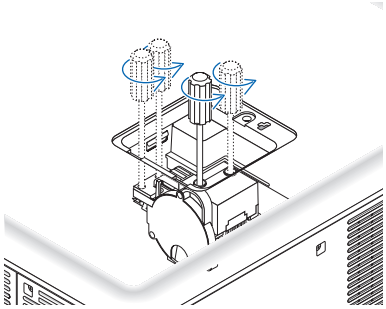
(vista desde la parte trasera del proyector)

- *Deslice y quite la cubierta de la rueda a color.*

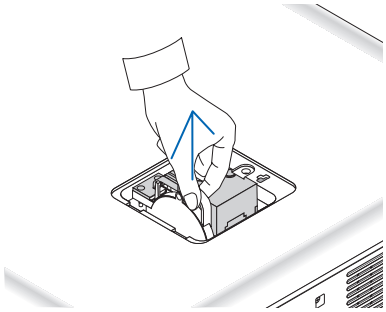


2. *Extraiga la rueda a color (blanca de 6 segmentos).*

- *Afloje los cuatro tornillos de la rueda a color.*
  - *Estos tornillos se encuentran fijados y no se pueden extraer.*

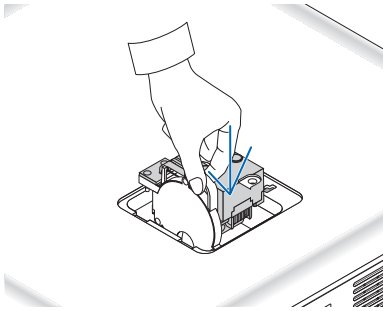


- *Levante la rueda a color (blanca de 6 segmentos)*

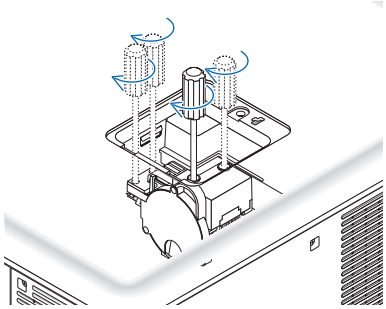


3. *Instale la rueda a color suministrada (a color de 6 segmentos).*

- *Introduzca la rueda a color suministrada.*

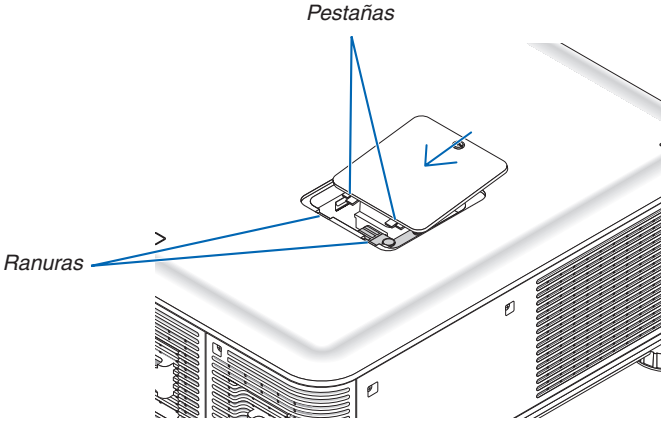


- *Apriete los cuatro tornillos para fijar la rueda a color.*
  - *Asegúrese de apretar los tornillos.*

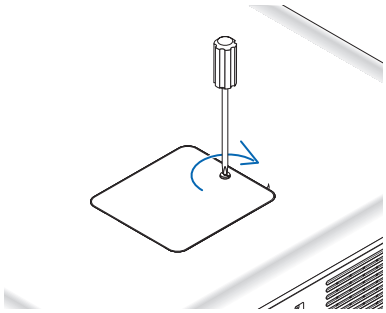


4. Sustituya la cubierta de la rueda a color.

- *Introduzca las dos pestañas de la rueda a color en las dos ranuras de la carcasa.*



- *Apriete el tornillo.*
  - *Asegúrese de apretar bien el tornillo.*



NOTA:
Si instala inadecuadamente (holgadamente) la rueda a color no podrá ver imágenes.

Almacenamiento de una rueda a color sin usar:

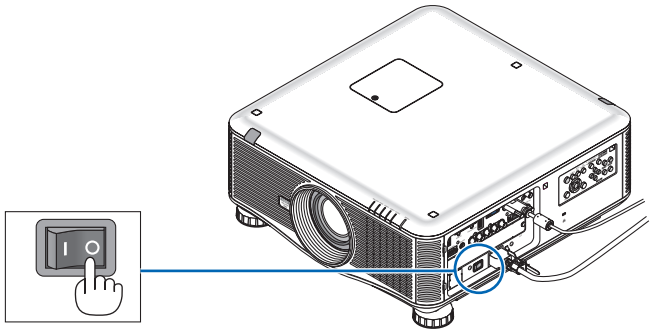
Mantenga la rueda a color no usada en la bolsa de cremallera en la cual se le entregó la rueda a color de 6 segmentos suministrada. Esta bolsa evita la acumulación de suciedad en la rueda a color.

❸ Instalación de la placa opcional (vendida por separado)

ADVERTENCIA
Antes de instalar o extraer la placa opcional, asegúrese de apagar el proyector, espere hasta que los ventiladores se detengan y desactive el interruptor de alimentación principal.

Herramienta necesaria: Destornillador Phillips (más cabezal)
Como ejemplo se utiliza la placa SB-01HC.

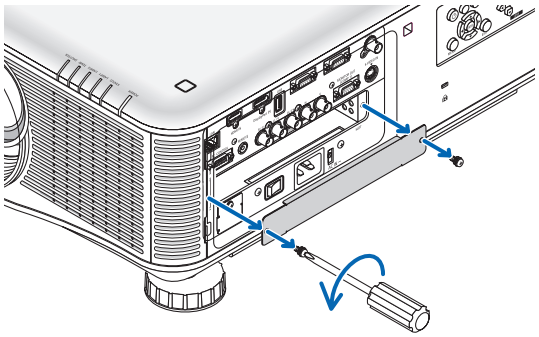
1. Desactive el interruptor de alimentación principal del proyector.



2. Afloje los dos tornillos de la cubierta de la ranura del panel de terminales.

Extraiga los dos tornillos y la cubierta de la ranura.

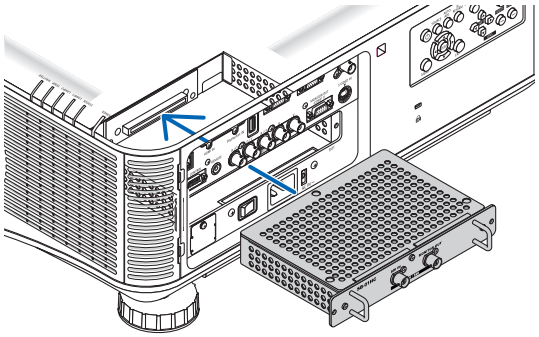
NOTA: Guarde los dos tornillos y la cubierta de la ranura.



3. Introduzca la placa opcional en la ranura.

Asegúrese de que la placa sea introducida en la ranura en la orientación correcta.

Si la introduce en la orientación equivocada podría producirse una pérdida de comunicación entre la placa opcional y el proyector.

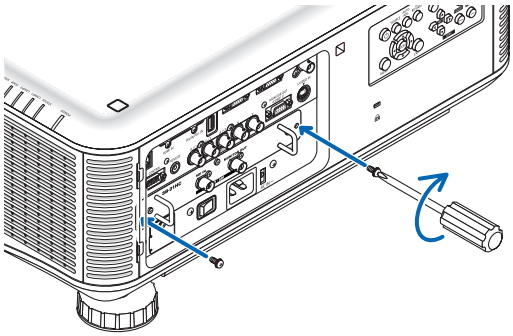


4. Apriete los dos tornillos de ambos laterales de la ranura.

- *Asegúrese de apretar los tornillos.*

Con ello finaliza la instalación de la placa opcional.

Consulte el manual del usuario incluido con la placa para seleccionar la fuente.



NOTA:

- *Instalar la placa opcional podría provocar que los ventiladores funcionasen en modo de espera con la finalidad de enfriar, dependiendo de la placa opcional. La velocidad del ventilador también aumentará con la finalidad de enfriar el proyector debidamente. Ambos casos son normales y no implican un funcionamiento erróneo del proyector.*

❹ Lista de señales de entrada compatibles

RGB Analógico

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60/72/75/85/iMac
SVGA	800 × 600	4 : 3	56/60/72/75/85/iMac
XGA	1024 × 768	4 : 3	60/70/75/85/iMac
XGA+	1152 × 864	4 : 3	60/70/75/85
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1360 × 768 *1	16 : 9	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60/75/85
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60/75/85
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60/75
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60/65/70/75
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Borrado reducido)
HD	1280 × 720	16 : 9	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
MAC 13"	640 × 480	4 : 3	67
MAC 16"	832 × 624	4 : 3	75
MAC 19"	1024 × 768	4 : 3	75
MAC 21"	1152 × 870 *2	4 : 3	75
MAC 23"	1280 × 1024	5 : 4	65

HDMI

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Borrado reducido)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	1440 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	1440 × 576	4:3 / 16:9	50

DisplayPort

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
VGA	640 × 480	4 : 3	60
SVGA	800 × 600	4 : 3	60
XGA	1024 × 768	4 : 3	60
HD	1280 × 720	16 : 9	60
WXGA	1280 × 768	15 : 9	60
	1280 × 800	16 : 10	60
	1366 × 768 *1	16 : 9	60
Quad-VGA	1280 × 960	4 : 3	60
SXGA	1280 × 1024	5 : 4	60
SXGA+	1400 × 1050	4 : 3	60
WXGA+	1440 × 900	16 : 10	60
WXGA++	1600 × 900	16 : 9	60
WSXGA+	1680 × 1050	16 : 10	60
UXGA	1600 × 1200	4 : 3	60
Full HD	1920 × 1080	16 : 9	60
WUXGA	1920 × 1200	16 : 10	60 (Borrado reducido)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Componente

Señal	Resolución (puntos)	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16 : 9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16 : 9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3 / 16:9	50

Composición de Video/S-Video

Señal	Relación de aspecto	Frecuencia de actualización (Hz)
NTSC	4 : 3	60
PAL	4 : 3	50
PAL60	4 : 3	60
SECAM	4 : 3	50

*1 El proyector puede no visualizar estas señales correctamente si [AUTO] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO] en el menú de la pantalla.
La configuración predeterminada para [RELACIÓN DE ASPECTO] es [AUTO]. Para visualizar estas señales, seleccione [16:9] para [RELACIÓN DE ASPECTO].

*2 El proyector puede no visualizar estas señales correctamente si [AUTO] es seleccionado para [RELACIÓN DE ASPECTO] en el menú de la pantalla.
La configuración predeterminada para [RELACIÓN DE ASPECTO] es [AUTO]. Para visualizar estas señales, seleccione [4:3] para [RELACIÓN DE ASPECTO].

- Las señales que excedan la resolución del proyector son tratadas con tecnología de escalado.
- Con la tecnología de escalado, el tamaño de los caracteres y las líneas guía podría estar desequilibrado y los colores aparecer borrosos.
- En el momento de envío, el proyector se ajusta a las señales con resoluciones y frecuencias de pantalla estándar, aunque podrían requerirse ajustes dependiendo del tipo de ordenador.

❺ Especificaciones

Esta sección proporciona información técnica sobre el rendimiento del proyector.

Óptica

Nombre del modelo	PX750U2/PX700W2/PX800X2	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2
Sistema de proyección	PX750U2/PX750UG2: Chip Single DLP® (0,67", relación de aspecto 16:10) PX700W2/PX700WG2: Chip Single DLP® (0,65", relación de aspecto 16:10) PX800X2/PX800XG2: Chip Single DLP® (0,7", relación de aspecto 4:3)	
Resolución*1	PX750U2/PX750UG2: 1920 × 1200 píxeles (WUXGA) PX700W2/PX700WG2: 1280 × 800 píxeles (WXGA) PX800X2/PX800XG2: 1024 × 768 píxeles (XGA)	
Lente	Opcionales (consulte la página 226)	
Potencia del desplazamiento de la lente	PX750U2/PX750UG2: +0,5V, +/–0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL, NP31ZL) PX700W2/PX700WG2: +0,5V, +/–0,1H (NP07ZL, NP08ZL, NP09ZL, NP10ZL, NP31ZL) PX800X2/PX800XG2: +0,5V, +/–0,1H (NP17ZL, NP18ZL, NP19ZL, NP20ZL, NP21ZL) +0,43V, +/–0,1H (NP31ZL)	
Lámpara	400 W CA (320 W en ECO)	
Potencia luminosa*2 *3	PX750U2/PX750UG2: 7.500 lúmenes PX700W2/PX700WG2: 7.000 lúmenes PX800X2/PX800XG2: 8.000 lúmenes	
	ECO: 80%	
Radio de contraste*3 (completamente blanco: completamente negro)	1000:1 (2100:1 con CONTRASTE DINÁMICO ACT.)	
Tamaño de imagen (diagonal)	PX750U2/PX750UG2: 50 - 300" PX700W2/PX700WG2: 40 - 500" PX800X2/PX800XG2: 40 - 500"	
Distancia de proyección (mín.-máx.)	(dependiendo de la lente → página 213, 214, 215)	

PX750U2/PX750UG2	PX700W2/PX700WG2/PX800X2/PX800XG2
NP16FL	NP06FL
NP17ZL	NP07ZL
NP18ZL	NP08ZL
NP19ZL	NP09ZL
NP20ZL	NP10ZL
NP21ZL	NP31ZL
NP31ZL	

*1 Los píxeles efectivos son más del 99,99%.
*2 Este es el valor de salida de luz (lúmenes) al ajustar el modo [PREAJUSTAR] a [BRILLO-ALTO] y al utilizar la rueda blanca de 6 segmentos preinstalada y al usar las lentes opcionales NP18ZL (para PX750U2) y NP08ZL (para PX700W2/PX800X2). Si está seleccionado cualquier otro modo como modo [PREAJUSTAR], puede que el valor de la salida de luz disminuya ligeramente.
*3 Cumple con ISO21118-2005

Eléctrica

Nombre del modelo	PX750U2	PX700W2	PX800X2	PX750UG2	PX700WG2	PX800XG2
Entradas	2 × RGB/Componente (mini D-Sub 15P), 5 × BNC, 1 × Conector HDMI tipo A (HDMI®) HDCP compatible*4, 1 × DisplayPort(conector de 20 contactos) HDCP compatible*4, 1 × S-Video (DIN 4P), 1 × Video (BNC) 1 × Ranura opcional					
Salidas	1 × RGB (D-Sub 15P)					
Control de PC	1 × Puerto de control de PC (D-Sub 9P)					
Cableado remoto	1 × Clavija mini estéreo					
Puerto LAN por cable	1 × RJ-45 (10BASE-T/100BASE-TX)					
Puerto LAN inalámbrico (Opcional)	IEEE 802.11 b/g/n (Se requiere una unidad LAN inalámbrica opcional [Serie NP02LM])					
Puerto USB	1 × Tipo A					
Reproducción de color	Procesamiento de señal de 10 bits (1,07 mil millones de colores) (VIEWER, NETWORK: Colores, 16,7 millones de colores)					
Señales compatibles*5	Analógico: VGA/SVGA/XGA/XGA+/WXGA/WXGA+/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480i/480p/576i/576p/720p/1080i/1080p HDMI: VGA/SVGA/XGA/WXGA/SXGA/SXGA+/UXGA/WUXGA/480p/576p/720p/1080i/1080p (frecuencia de actualización: 60 Hz únicamente)					
Banda ancha de vídeo	RGB: 165 MHz (máx.)					

Nombre del modelo			PX750U2	PX700W2	PX800X2	PX750UG2	PX700WG2	PX800XG2
Resolución horizontal			Líneas de televisión 540: NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60 Líneas de televisión 300: SECAM					
Tasa de búsqueda			Horizontal: 15 kHz a 108 kHz (RGB: 24 kHz o superior) Vertical: 48 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)					
Compatibilidad de sincronización			Sincronización independiente / Sincronización compuesta / Sincronización en verde					
Requisitos de alimentación/Corriente de entrada			100-240 V CA, 50/60 Hz, 10,8 - 4,3A			200-240 V CA, 50/60 Hz, 5,2A		
Consumo de energía	MODO ECO DESACTIVADO (NORMAL)	Lámpara doble	1006 W (100-130 V)/958 W (200-240 V)	969 W (100-130 V)/931 W (200-240 V)	963 W (100-130 V)/927 W (200-240 V)	958 W (200-240 V)	931 W (200-240 V)	927 W (200-240 V)
		Lámpara sencilla	530 W (100-130 V)/515 W (200-240 V)	506 W (100-130 V)/494 W (200-240 V)	500 W (100-130 V)/489 W (200-240 V)	515 W (200-240 V)	494 W (200-240 V)	489 W (200-240 V)
	MODO ECO ACT.	Lámpara doble	810 W (100-130 V)/777 W (200-240 V)	778 W (100-130 V)/753 W (200-240 V)	777 W (100-130 V)/752 W (200-240 V)	777 W (200-240 V)	753 W (200-240 V)	752 W (200-240 V)
		Lámpara sencilla	439 W (100-130 V)/429 W (200-240 V)	413 W (100-130 V)/405 W (200-240 V)	412 W (100-130 V)/404 W (200-240 V)	429 W (200-240 V)	405 W (200-240 V)	404 W (200-240 V)
	EN ESPERA (NORMAL)		33 W (100-130 V)/34 W (200-240 V)	27 W (100-130 V)/27 W (200-240 V)	28 W (100-130 V)/28 W (200-240 V)	34 W (200-240 V)	27 W (200-240 V)	28 W (200-240 V)
	NORMAL2		23 W (100-130 V)/23 W (200-240 V)	17 W (100-130 V)/18 W (200-240 V)	19 W (100-130 V)/18 W (200-240 V)	23 W (200-240 V)	18 W (200-240 V)	
	EN ESPERA (AHORRO DE ENERGÍA)		0,2 W (100-130 V) 0,4 W (200-240 V)			0,4 W (200-240 V)		

*4 HDMI® (Color profundo, Sincronización de labios)/DisplayPort con HDCP
¿Qué es la tecnología HDCP/HDCP?
HDCP es el acrónimo en inglés de High-bandwidth Digital Content Protection (protección de contenido digital de elevado ancho de banda) (HDCP) es un sistema para evitar la copia ilegal de los datos de vídeo enviados sobre una interfaz multimedia de alta definición (HDMI, High-Definition Multimedia Interface).
Aunque no pueda ver ningún contenido a través de la entrada HDMI y DisplayPort, esto no significa necesariamente que el proyector no esté funcionando correctamente. Con la implementación de la HDCP, puede que haya ocasiones en las que determinados contenidos estén protegidos con la HDCP y puede que no se visualicen debido a la decisión/intención de la comunidad de la HDCP (Protección de contenido digital, LLC).
Vídeo: Profundidad de color; 8/10/12 bits, Sincronización de labios
Audio: LPCM; hasta un máximo de 2 canales, frecuencia de muestreo 32/44,1/48 KHz, bits de muestreo; 16/20/24 bits

*5 Las imágenes con una resolución superior o inferior a la resolución original del proyector (1920 × 1200) serán visualizadas con tecnología de escalado.

Mecánica

Nombre del modelo	PX750U2/PX700W2/PX800X2	PX750UG2/PX700WG2/PX800XG2
Instalación Orientación	Escritorio/Frontal, Escritorio/Posterior, Techo/Frontal/ Techo/Posterior	
Dimensiones	19,8" (An.) × 7,6" (Al.) × 20,3" (Pr.) /504 mm (An.) × 192 mm (Al.) × 516 mm (Pr.) (sin incluir partes salientes)	
Peso	43,4 lbs/19,7 kg (sin incluir la lente)	
Entorno Consideraciones	Temperaturas de funcionamiento: 32° a 104°F (0° a 40°C), Temperaturas de almacenamiento: 14° a 122°F (–10° a 50°C), 20% a 80% de humedad (sin condensación) Altitud de funcionamiento: 0 a 2600 m (1600 a 2600 m: Establezca [MODO DE VENTILADOR] en [ALTITUD ELEVADA])	
Normativas	**Para los Estados Unidos:** UL aprobado (UL 60950-1) Cumple con los requisitos de clase B de la FCC **Para Canadá:** C-UL aprobado (CSA 60950-1) Cumple con los requisitos de clase B DOC Canadá **Para Australia/Nueva Zelanda:** Cumple con AS/NZS CISPR.22 de clase B **Para Europa:** Cumple con la directiva de la CEM (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Cumple con la directiva de bajo voltaje (EN60950-1, TÜV GS aprobado) CE	

Para más información, visite:
EE.UU. : http://www.necdisplay.com/
Europa : http://www.nec-display-solutions.com/
Global : http://www.nec-display.com/global/index.html
Para más información sobre nuestros accesorios opcionales, visite nuestro sitio web o consulte nuestro catálogo.
Las especificaciones están sometidas a cambios sin previo aviso.

Lentes opcionales

[PX750U2]

NP16FL	Potencia de enfoque
	radio de alcance 0,76:1, F1,85, f=11,6 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 0,81 – 5,08 m
NP17ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 1,25-1,79:1, F1,85-2,5, f=18,7-26,5 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 1,33 – 11,74 m
NP18ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 1,73-2,27:1, F1,64-1,86, f=25,7-33,7 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 1,83 – 14,88 m
NP19ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 2,22-3,67:1, F1,86-2,48, f=32,91-54,23 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 2,36 – 24,13 m
NP20ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 3,6-5,4:1, F1,85-2,41, f=52,8-79,1 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 3,80 – 35,36 m
NP21ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 5,3-8,3:1, F1,85-2,48, f=78,5-121,9 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 300 pulgadas / 1,27 – 7,62 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 5,60 – 54,81 m
NP31ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 0,75-0,93:1, F1,96-2,3, f=11,3-14,1 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 0,62 – 10,41 m

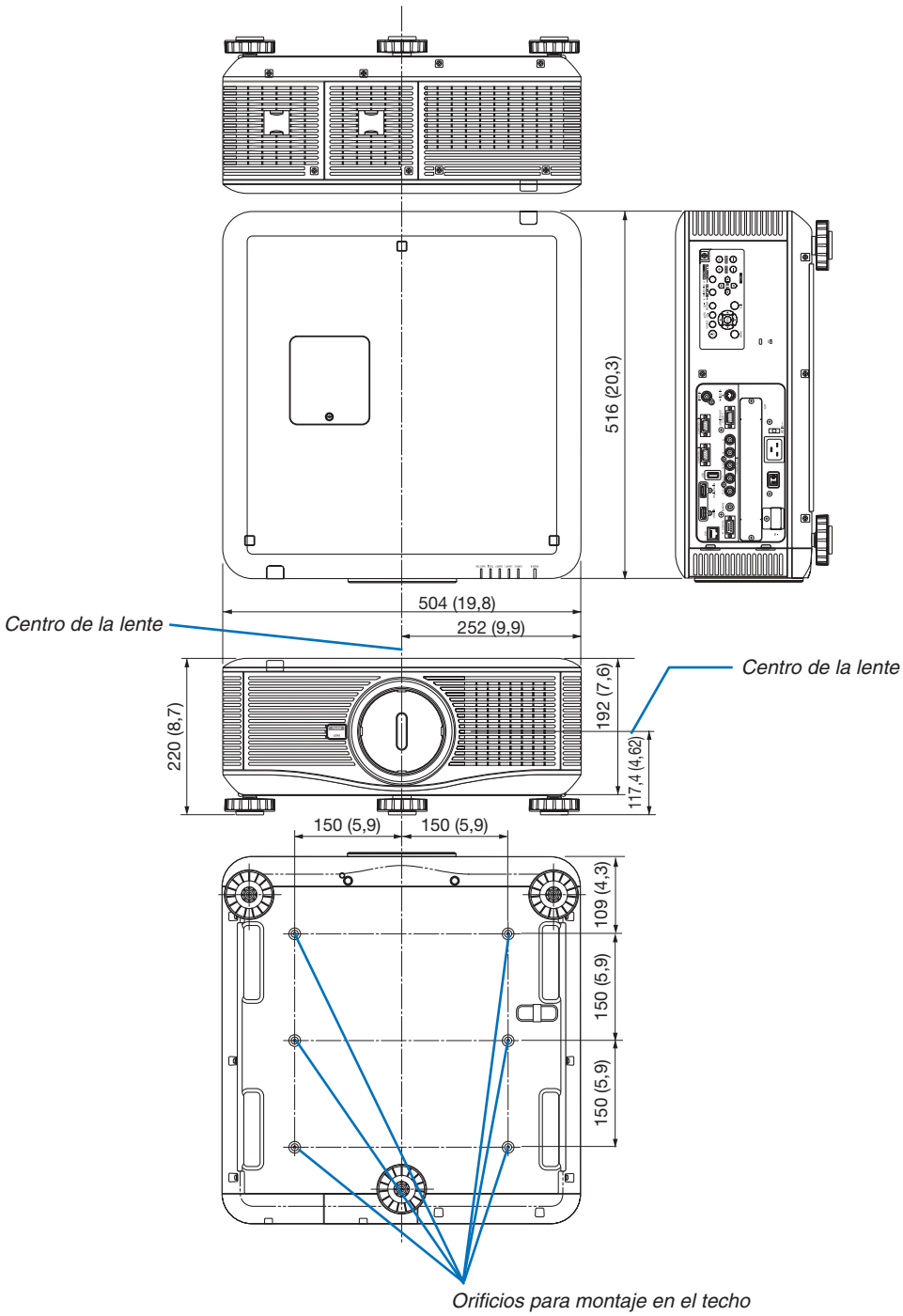
[PX700W2/PX800X2]

NP06FL	Potencia de enfoque
	radio de alcance 0,77:1 F2,0 f=11,4 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 50 – 200 pulgadas / 1,27 – 5,08 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 0,84 – 3,48 m (PX700W2) / 0,78 – 3,24 m (PX800X2)
NP07ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 1,33-1,79:1 F1,8-2,3, f=19,3-25,8 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 1,14 – 19,92 m (PX700W2) / 1,06 – 18,56 m (PX800X2)
NP08ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 1,78-2,35:1 F1,7-1,9, f=26-34 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 1,53 – 26,16 m (PX700W2) / 1,42 – 24,35 m (PX800X2)
NP09ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 2,22-4,43:1 F2,1-2,9, f=32-63 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 1,90 – 49,85 m (PX700W2) / 1,76 – 46,42 m (PX800X2)
NP10ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 4,43-8,3:1 F2,2-3,1, f=63,5-117,4 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 3,81 – 92,53 m (PX700W2) / 3,54 – 86,36 m (PX800X2)
NP31ZL	Potencia de zoom y enfoque
	radio de alcance 0,79-0,98:1 F1,96-2,3, f=11,3-14,1 mm
	Tamaño de la imagen (diagonal): 40 – 500 pulgadas / 1,02 – 12,7 m
	Distancia de proyección (mín.-máx.): 0,66 – 10,91 m (PX700W2) / 0,61 – 10,16 m (PX800X2)

- Estas especificaciones y el diseño del producto están sometidos a cambios sin previo aviso.

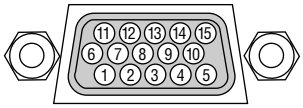
❻ Dimensiones de la cubierta

Unidades: mm (pulgadas)



❼ Asignación de los contactos del conector de entrada D-Sub ORDENADOR

Conector mini D-Sub de 15 contactos



Nivel de señal
Señal de vídeo: 0,7 Vp-p (analógica)
Señal de sincronización: Nivel TTL

No. de contacto	Señal RGB (analógica)	Señal YCbCr
1	Rojo	Cr
2	Verde o sincronización en verde	Y
3	Azul	Cb
4	Tierra	
5	Tierra	
6	Rojo tierra	Cr Tierra
7	Verde tierra	Y Tierra
8	Azul tierra	Cb Tierra
9	Sin conexión	
10	Sincronización de señal a tierra	
11	Sin conexión	
12	DATOS bidireccionales (SDA)	
13	Sincronización horizontal o sincronización compuesta	
14	Sincronización vertical	
15	Reloj de datos	

❽ Detección de fallos

Esta sección le ayuda a resolver posibles problemas que puede tener al ajustar o utilizar el proyector.

Mensajes de los indicadores

Indicador POWER

Pantalla del indicador		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Alimentación desconectada.	–
Parpadeando	Azul (cortos parpadeos)	Preparándose para la conexión	Espere unos instantes.
	Azul (largos parpadeos)	Temporizador de desconexión (activado) Temporizador de programa (temporizador de desconexión habilitado)	–
	Naranja (cortos parpadeos)	Enfriamiento del proyector	Espere unos instantes.
	Naranja (largos parpadeos)	Temporizador de programa (temporizador de conexión habilitado)	
Iluminado	Azul	Encendido	–
	Naranja	Modo de espera (NORMAL o NORMAL2)	–
	Rojo	Modo de espera (AHORRO DE ENERGÍA)	–

Indicador STATUS

Pantalla del indicador		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Sin problemas, o en modo de de espera (AHORRO DE ENERGÍA o NORMAL2)	–
Parpadeando	Rojo (ciclos de 1)	Problema de cubierta	La cubierta de la lámpara no se ha instalado correctamente. Instalar adecuadamente. (→ Página 184)
	Rojo (ciclos de 4)	Problema de ventilador	El ventilador de enfriamiento ha dejado de girar. Póngase en contacto con un centro de apoyo al cliente para el proyector NEC para su reparación.
Parpadeando	Naranja	Conflicto de red	No es posible conectar la LAN integrada del proyector y la LAN inalámbrica simultáneamente en la misma red. Para conectar la LAN integrada del proyector y la LAN inalámbrica simultáneamente, conéctelas a redes distintas.
Iluminado	Verde	Modo de espera (NORMAL)	–
	Naranja	Se ha pulsado una tecla mientras el proyector estaba en el modo de bloqueo de tecla	Las teclas del proyector están bloqueadas. Se debe cancelar el ajuste para manejar el proyector. (→ Página 126)
		El número ID del proyector y el número ID del mando a distancia no concuerdan	Compruebe los ID de control. (→ Páginas 126 y 127)

Indicador LAMP 1/LAMP 2

Pantalla del indicador		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		La lámpara se ha apagado.	–
Parpadeando	Verde	Preparándose para volver a encender la lámpara tras fallo al encender	Espere unos instantes.
	Rojo	Período de cambio de la lámpara	La lámpara ha llegado al final de su vida útil y se encuentra en el período de reemplazo (100 horas). Cambie la lámpara lo antes posible. (→ página 182)
	Rojo (ciclos de 6)	La lámpara no se enciende	La lámpara no se ha encendido. Espere al menos 1 minuto y luego vuelva a conectar la alimentación. Si la lámpara sigue sin encenderse, póngase en contacto con un centro de atención al cliente del proyector NEC.
Iluminado	Rojo	Tiempo de uso de la lámpara excedido	La lámpara ha excedido su tiempo de uso. No encienda el proyector hasta que la lámpara sea reemplazada. (→ página 182)
	Verde	Lámpara iluminada	–

Indicador TEMP.

Pantalla del indicador		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Sin problemas	
Parpadeando	Rojo	Problema de temperatura	El protector de temperatura se ha activado. Si la temperatura ambiente es alta, mueva el proyector a un lugar frío. Si el indicador TEMP. sigue parpadeando al utilizar el proyector en entornos con temperaturas acordes a las de funcionamiento, póngase en contacto con un centro de apoyo al cliente para el proyector NEC.
	Naranja	Calentamiento	La temperatura del entorno de uso es inferior a la temperatura de operación del proyector (0°C). En ese caso, eleve la temperatura del entorno de uso a 0°C o a una temperatura superior y encienda el proyector. Si se enciende el proyector a aproximadamente 0°C, podría tardar 5 minutos en calentarse. Durante este periodo de calentamiento el indicador TEMP. parpadeará. Cuando haya finalizado el periodo de calentamiento, se apagará el indicador TEMP.

Indicador SHUTTER

Pantalla del indicador		Estado del proyector	Procedimiento
Apagado		Luz	–
Parpadeando	Verde	La calibración de la lente está en proceso.	–
Encendido	Verde	Luz obturada	–

Si el protector de temperatura se ha activado

Si la temperatura interna del proyector aumenta anormalmente, la lámpara se apaga y el indicador de temperatura parpadeará (repetidamente en ciclos de 2).
Puede ocurrir que el protector de temperatura del proyector se active simultáneamente y que el proyector se apague.
Si esto sucediera, realice lo siguiente:

- Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente.
- Si está utilizando el proyector en un lugar en el que la temperatura ambiente es alta, muévalo a un lugar más frío.
- Si los orificios de ventilación tienen polvo, límpielos. (→ páginas 179 y 181)
- Espere aproximadamente 1 hora hasta que se reduzca la temperatura interna del proyector.

Problemas comunes y sus soluciones

(→ “Indicador Power/Status/Lamp” en la página 229.)

Problema	Compruebe los siguientes puntos
No se enciende ni apaga	• Compruebe que el cable de alimentación está conectado y que el botón de alimentación del proyector o del mando a distancia está activado. (→ páginas 14, 17, 18) • Asegúrese de que la cubierta de la lámpara esté instalada correctamente. (→ página 184) • Compruebe si el proyector se ha sobrecalentado. Si no hay suficiente ventilación alrededor del proyector o si la habitación donde se lleva a cabo la presentación es particularmente calurosa, lleve el proyector a un lugar con menor temperatura. • Compruebe si puede seguir utilizando el proyector durante 100 horas más una vez que la duración de la lámpara haya llegado a su fin. Si fuese necesario, reemplace la lámpara. Después de reemplazar la lámpara, reajuste las horas utilizadas de lámpara. (→ página 137) • La lámpara puede no encenderse. Espere un minuto completo y luego vuelva a conectar la alimentación. • Ajuste [MODO DE VENTILADOR] a [ALTITUD ELEVADA] al utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o superiores. Utilizar el proyector en altitudes de aproximadamente 5500 pies/1600 metros o superiores sin ajustar a [ALTITUD ELEVADA] puede causar que el proyector se sobrecaliente y se apague. Si esto sucede, espere un par de minutos y encienda el proyector. (→ página 128) Si enciende el proyector inmediatamente después de que se apague la lámpara, los ventiladores funcionarán sin visualizar ninguna imagen durante un tiempo y, a continuación, el proyector mostrará la imagen. Espere unos instantes.
El proyector se apaga	• Asegúrese de que las funciones [TEMPOR. DESACTIVADO], [ENC. AUTO. DESACT.] o [PROGRAM TIMER] están deshabilitadas. (→ página 120, 131)
No hay imagen	• Compruebe si se ha seleccionado la entrada adecuada. (→ página 21) Si sigue sin aparecer ninguna imagen pulse de nuevo el botón SOURCE o uno de los botones de entrada. • Asegúrese de que los cables están conectados correctamente. • Use los menús para ajustar el brillo y el contraste. (→ página 110) • Asegúrese de que la tapa de la lente está abierta. (→ página 17) • Restablezca los ajustes o configuraciones a los valores predeterminados de fábrica seleccionando la opción [REAJ.] del menú. (→ página 137) • Si la función de seguridad está habilitada, introduzca la palabra clave registrada. (→ página 44) • Si la entrada HDMI o la señal DisplayPort no se visualizan, intente lo siguiente. - Vuelva a instalar su controlador de la tarjeta de gráficos incorporada en su equipo, o utilice un controlador actualizado. Para la reinstalación o actualización de su controlador, consulte la guía del usuario adjunta con su ordenador o tarjeta de gráficos, o contacte con el centro de apoyo del fabricante de su equipo. Será su responsabilidad instalar el controlador o el SO actualizado. No nos hacemos responsables de los problemas o fallos que surjan de dicha instalación. • Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación del PC portátil. En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que sea conectado al proyector antes de ser activado. * Si la pantalla queda en blanco mientras usa el mando a distancia, es probable que se deba al software del protector de pantalla o de ahorro de energía del ordenador. • Consulte también la página 233.
La tonalidad o el tinte de los colores no son normales	• Compruebe si se ha seleccionado un color apropiado en [COLOR DE PARED]. Si no es así, seleccione una opción apropiada. (→ página 118) • Ajuste la opción [TINTE] en [AJUSTE DE LA IMAGEN]. (→ página 110)
La imagen no aparece cuadrada en la pantalla	• Mueva el proyector para mejorar su ángulo con la pantalla. (→ página 22) • Use la función Keystone para corregir la distorsión trapezoidal. (→ página 30)
La imagen se ve borrosa	• Ajuste el enfoque. (→ página 25) • Mueva el proyector para mejorar su ángulo con la pantalla. (→ página 22) • Asegúrese de que la distancia entre el proyector y la pantalla esté dentro del margen de ajuste de la lente. (→ página 213, 214, 215) • ¿Ha desplazado la lente en una cantidad que excede el rango garantizado? (→ página 216) • Si se enciende el proyector tras trasladarlo desde un lugar frío a uno templado, puede producirse condensación en la lente. Si esto sucediera, deje reposar el proyector hasta que ya no haya condensación en la lente.

Aparecen parpadeos en la pantalla	• Ajuste [MODO DE VENTILADOR] a cualquier otro modo que no sea [ALTITUD ELEVADA] si utiliza el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1600 metros. Utilizar el proyector en altitudes inferiores a aproximadamente 5500 pies/1600 metros estando ajustado en [ALTITUD ELEVADA] puede causar que la lámpara se sobre enfríe, provocando que la imagen parpadee. Cambie [MODO DE VENTILADOR] a [AUTO]. (→ página 128)
La imagen se desplaza verticalmente, horizontalmente o en ambas direcciones	• Compruebe la resolución y la frecuencia del ordenador. Asegúrese de que la resolución que esté intentando visualizar sea compatible con el proyector. (→ página 222) • Ajuste la imagen del ordenador manualmente utilizando la opción horizontal/vertical de [OPCIONES DE IMAGEN]. (→ página 112)
El mando a distancia no funciona	• Instale pilas nuevas.(→ página 9) • Compruebe que no hay obstáculos entre usted y el proyector. • Permanezca a una distancia máxima de 22 pies (7 m) del proyector. (→ página 9) • Si el enchufe del cable del mando a distancia es insertado en el enchufe REMOTE, el mando a distancia no funciona de forma inalámbrica. (→ página 10) • Asegúrese de que el ID del mando a distancia se corresponde con el ID del proyector. (→ página 126, 127)
El indicador está encendido o parpadea	• Consulte indicador POWER/STATUS/LAMP. (→ página 229)
Los colores se mezclan en el modo RGB	• Pulse el botón AUTO ADJ. en la carcasa del proyector o en el mando a distancia. (→ página 32) • Ajuste la imagen del ordenador de forma manual a través de las opciones [RELOJ]/[FASE] en [OPCIONES DE IMAGEN] del menú. (→ página 111)
No hay visualización en pantalla	• Compruebe si el silencio en pantalla está encendido. Para apagar el silencio en pantalla, pulse el botón ON-SCREEN en el mando a distancia o mantenga pulsado el botón MENU en el gabinete del proyector durante al menos 10 segundos. (→ página 35)

Si desea más información, póngase en contacto con su distribuidor.

Si no hay imagen o si la imagen no se visualiza correctamente.

- Proceso de conexión de la alimentación para el proyector y el PC.

  Asegúrese de conectar el proyector y el PC portátil mientras el proyector se encuentre en el modo de espera y antes de activar la alimentación del PC portátil.

  En la mayoría de los casos la señal de salida del PC portátil no se activa a menos que sea conectado al proyector antes de ser activado.

  NOTA: Puede comprobar la frecuencia horizontal de la señal actual en el menú del proyector en la opción Información. Si la lectura de frecuencia es "0kHz", significará que el ordenador no está emitiendo ninguna señal. (→ página 134 o vaya al paso siguiente).

- Habilitación del modo de visualización externa en el ordenador.

  La visualización de una imagen en la pantalla del PC portátil no significa necesariamente que el ordenador esté enviando una señal al proyector. Al utilizar un ordenador portátil compatible con PC, el modo de visualización externa puede habilitarse/inhabilitarse con una combinación de teclas de función. Generalmente, la pulsación de la tecla "Fn" junto con una de las 12 teclas de función permite activar o desactivar el modo de visualización externa. Por ejemplo, en los ordenadores portátiles NEC se utiliza la combinación de teclas Fn + F3 mientras que en los ordenadores portátiles Dell se utiliza Fn + F8 para alternar entre las opciones de visualización externa.

- Emisión de una señal no estándar desde el ordenador

  Si la señal de salida de un PC portátil no cumple con los estándares industriales, la imagen proyectada no se visualizará correctamente. Si esto sucediera, desactive la pantalla LCD del PC portátil cuando utilice el proyector. La forma de desactivar/activar la pantalla LCD varía en cada PC portátil, según se ha descrito en el paso anterior. Para obtener información detallada, consulte la documentación suministrada con el ordenador.

- Se visualiza una imagen incorrecta al utilizar un ordenador Macintosh

  Si utiliza un ordenador Macintosh con el proyector, ajuste el interruptor DIP del adaptador Mac (no suministrado con el proyector) de acuerdo con la resolución del ordenador. Después de realizar el ajuste, reinicie el ordenador Macintosh para que los cambios se hagan efectivos.

  Si se selecciona un modo de visualización distinto de los admitidos por el ordenador Macintosh y el proyector y se cambia la posición del interruptor DIP del adaptador Mac, podrá producirse una ligera inestabilidad en la imagen o ésta podrá no visualizarse. Si esto sucediera, ajuste el interruptor DIP al modo fijo de 13" y reinicie el ordenador Macintosh. Luego, ajuste los interruptores DIP a un modo que permita la visualización y vuelva a reiniciar el ordenador Macintosh.

  NOTA: En el caso de un ordenador PowerBook que no tiene un conector mini D-Sub de 15 contactos, se necesita un cable adaptador de vídeo fabricado por Apple Computer.

- Función "espejo" en un ordenador PowerBook

  * Al utilizar el proyector con un ordenador PowerBook de Macintosh, es posible que la salida no se ajuste a 1024 × 768 a menos que la opción "espejo" esté desactivada en su ordenador PowerBook. Para más detalles sobre la función "espejo", consulte el manual de uso suministrado con el ordenador Macintosh.

- Las carpetas o iconos están ocultos en la pantalla del ordenador Macintosh

  Las carpetas o iconos pueden no visualizarse en la pantalla. Si esto sucediera, seleccione [Ver] → [Organizar] en el menú Apple y organice los iconos.

❾ Códigos de control del PC y conexión de cables

Códigos de control de PC

Función	Datos de los códigos							
POWER ON	02H	00H	00H	00H	00H	02H		
POWER OFF	02H	01H	00H	00H	00H	03H		
SELECCIÓN DE ENTRADA ORDENADOR 1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H
SELECCIÓN DE ENTRADA ORDENADOR 2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	02H	0AH
SELECCIÓN DE ENTRADA ORDENADOR 3	02H	03H	00H	00H	02H	01H	03H	0BH
SELECCIÓN DE ENTRADA HDMI	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1AH	22H
SELECCIÓN DE ENTRADA DisplayPort	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1BH	23H
SELECCIÓN DE ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH
SELECCIÓN DE ENTRADA S-VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	0BH	13H
SELECCIÓN DE ENTRADA VISOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H
SELECCIÓN DE ENTRADA RED	02H	03H	00H	00H	02H	01H	20H	28H
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN ACTIVADO	02H	10H	00H	00H	00H	12H		
SILENCIAMIENTO DE LA IMAGEN DESACTIVADO	02H	11H	00H	00H	00H	13H		

NOTA: Contacte con su distribuidor local para que le proporcione una lista completa de los códigos de control de PC si fuera necesario.

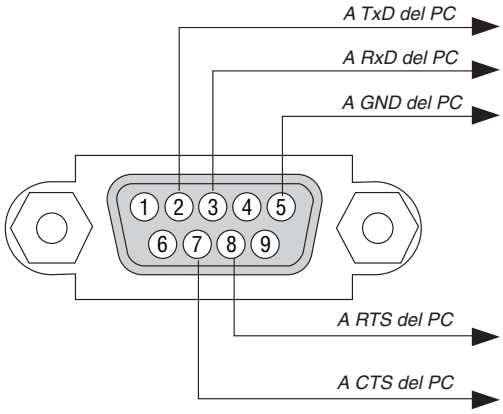
Conexión de cables

Protocolo de comunicación

Velocidad en baudios.....38400bps
Longitud de datos.....8 bits
Paridad .....Sin paridad
Bit parada .....Un bit
X activado/desactivado .....Ninguno
Procedimiento de comunicación.....Dúplex completo

NOTA: Dependiendo del equipo, puede ser preferible elegir una velocidad de baudios menor en caso de que se utilicen cables largos.

Conector de control de PC (D-Sub de 9 contactos)



NOTA 1: Los terminales 1, 4, 6 y 9 no se utilizan.

NOTA 2: Conecte en puente "Request to Send" y "Clear to Send" en ambos extremos del cable para simplificar la conexión de cable.

NOTA 3: Para recorridos largos de cable, se recomienda ajustar la velocidad de comunicación en los menús del proyector a 9600 bps.

⑩ Lista de comprobación para la solución de problemas

Antes de ponerse en contacto con su distribuidor o con un servicio técnico, compruebe la siguiente lista para asegurarse de que es necesario realizar reparaciones; consulte también la sección “Detección de fallos” en el manual del usuario. La lista de comprobación que se presenta a continuación nos ayudará a resolver sus problemas con mayor eficiencia.
* Imprima esta página y la siguiente para su comprobación.

Frecuencia del problema ☐ siempre ☐ a veces (¿Con qué frecuencia?_____) ☐ otros (_____)

Alimentación

- ☐ No hay alimentación (el indicador POWER no se enciende en azul) Consulte también “Indicador de estado (STATUS)”.
  - ☐ El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared.
  - ☐ El interruptor de alimentación principal ha sido pulsado y se encuentra en la posición ACT.
  - ☐ La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta.
  - ☐ Las horas utilizadas de la lámpara (horas de funcionamiento de la lámpara) fueron puestas a cero después de cambiar la lámpara.
  - ☐ No hay alimentación de energía incluso al pulsar el botón POWER durante 1 segundo.
- ☐ El proyector se apaga mientras está en funcionamiento.
  - ☐ El enchufe del cable de alimentación ha sido introducido completamente en la toma de corriente de la pared.
  - ☐ La cubierta de la lámpara ha sido instalada de forma correcta.
  - ☐ [ENC. AUTO. DESACT.] está apagado (sólo modelos con la función [ENC. AUTO. DESACT.]).
  - ☐ [TEMPOR. DESACTIVADO] está apagado (sólo modelos con la función [TEMPOR. DESACTIVADO]).

Vídeo y audio

- ☐ No se visualiza ninguna imagen desde su PC o equipo de vídeo en el proyector.
  - ☐ La imagen no aparece, incluso al conectar primero el proyector al PC y luego encender el PC.
  - ☐ Habilitación de la salida de señales desde el PC portátil al proyector.
    - *Una combinación de teclas de función habilita/inhabilita el modo de visualización externa. Generalmente, la pulsación de la tecla “Fn” junto con una de las 12 teclas de función activa o desactiva el modo de visualización externa.*
  - ☐ Ausencia de imagen (fondo azul o negro, ninguna imagen).
  - ☐ No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
  - ☐ No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector.
  - ☐ El conector del cable de señal ha sido introducido completamente en el conector de entrada.
  - ☐ Aparece un mensaje en la pantalla. (_____)
  - ☐ La fuente conectada al proyector está activa y disponible.
  - ☐ No se visualiza ninguna imagen a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste.
  - ☐ La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector.
- ☐ La imagen es demasiado oscura.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el brillo y/o el contraste.
- ☐ La imagen aparece distorsionada.
  - ☐ La imagen tiene forma trapezoidal (el problema no se soluciona a pesar de que ha realizado el ajuste [KEYSTONE]).
- ☐ Se pierden partes de la imagen.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector.
- ☐ La imagen aparece desplazada en sentido vertical u horizontal.
  - ☐ Las posiciones horizontal y vertical han sido ajustadas correctamente utilizando la señal del ordenador.
  - ☐ La resolución y la frecuencia de la fuente de entrada son compatibles con el proyector.
  - ☐ Se pierden algunos píxeles.
- ☐ La imagen parpadea.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón AUTO ADJUST.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha seleccionado [REAJ.] en el menú de proyector.
  - ☐ La imagen parpadea o presenta perturbaciones de color al utilizar la señal de un ordenador.
  - ☐ Sin cambios aún cuando cambia [MODO DE VENTILADOR] de [ALTITUD ELEVADA] a [AUTO].
- ☐ La imagen aparece borrosa o desenfocada.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha comprobado la resolución de la señal en el PC y la ha cambiado a la resolución natural del proyector.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha ajustado el enfoque.

Otros

- ☐ El mando a distancia no funciona.
  - ☐ No hay obstáculos entre el sensor del proyector y el mando a distancia.
  - ☐ El proyector ha sido instalado cerca de una luz fluorescente que puede causar perturbaciones en los mandos a distancia infrarrojos.
  - ☐ Las pilas son nuevas y están instaladas correctamente (no están invertidas).
- ☐ Los botones de la cubierta del proyector no funcionan (sólo modelos con la función [BLOQ. PANEL DE CONT.]).
  - ☐ [BLOQ. PANEL DE CONT.] no está encendido o está deshabilitado en el menú.
  - ☐ El problema no se soluciona a pesar de que ha pulsado el botón EXIT durante al menos 10 segundos.

Describa el problema en detalle en el espacio que se proporciona a continuación.

Información sobre la aplicación y el lugar de instalación del proyector

Proyector

Número de modelo:

Núm. de serie:

Fecha de compra:

Tiempo de funcionamiento de la lámpara (horas):

Modo eco: ☐ DESACT. ☐ ACT.

Información sobre la señal de entrada:

Frecuencia de sincronización horizontal [ ] kHz

Frecuencia de sincronización vertical [ ] Hz

Polaridad de sincronización H ☐ (+) ☐ (–)

V ☐ (+) ☐ (–)

Tipo de sincronización ☐ Separada ☐ Compuesta

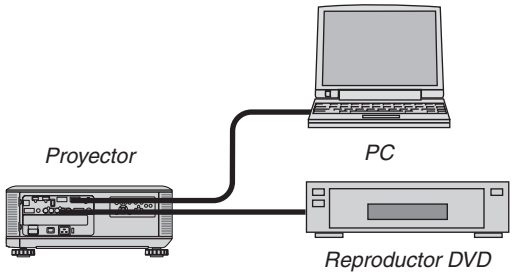
☐ Sincronización en verde

Indicador STATUS:

Luz fija ☐ Naranja ☐ Verde

Luz intermitente [ ] ciclos

Número de modelo del mando a distancia:



Cable de señal

¿Cable NEC o estándar o de otra marca?

Número de modelo: Longitud: pulgadas/m

Amplificador de distribución

Número de modelo:

Conmutador

Número de modelo:

Adaptador

Número de modelo:

Lugar de instalación

Tamaño de la pantalla: pulgadas

Tipo de pantalla: ☐ Blanco mate ☐ Cristalizado ☐ Polarización

☐ Gran ángulo ☐ Alto contraste

Distancia de proyección: pies/pulgadas/m

Orientación: ☐ Instalación en el techo ☐ De sobremesa

Conexión de la toma de alimentación:

☐ Conectado directamente a una toma de corriente

☐ Conectado a un alargador de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados_____)

☐ Conectado a un carrete de cable de alimentación u otro accesorio similar (número de equipos conectados_____)

Ordenador

Fabricante:

Número de modelo:

PC portátil ☐ / De sobremesa ☐

Resolución natural:

Frecuencia de actualización:

Adaptador de vídeo:

Otros:

Equipo de vídeo

Videograbadora, reproductor DVD, cámara de vídeo, videojuego o similar

Fabricante:

Número de modelo:

⓫ ¡REGISTRE SU PROYECTOR! (para los residentes en Estados Unidos, Canadá y México)

Por favor, registre su nuevo proyector. Ello activará su garantía limitada de mano de obra y de las piezas y el programa de servicio InstaCare.
Visite nuestro sitio web en www.necdisplay.com, haga clic en el centro de soporte/registre el producto y envíe su formulario completado online.
Una vez recibido, le enviaremos una carta de confirmación con todos los detalles necesarios para beneficiarse de forma rápida y fiable de los programas de servicio y de la garantía del líder industrial NEC Display Solutions of America, Inc.

NEC

© NEC Display Solutions, Ltd. 2014

7N952052