

# **Projetor**

# P554U/P474U/P554W/P474W/P604X/ P603X/PE523X

Manual do usuário

Visite nosso Website para a última versão do Manual do usuário: http://www.nec-display.com/dl/en/pj\_manual/lineup.html

P604X, P603X e PE523X não são distribuídos na América do Norte.
 Número do Modelo
 NP-P554U/NP-P474U/NP-P554W/NP-P474W/NP-P604X/NP-P603X/NP-PE523X

- Apple, Mac, Mac OS, OS X, MacBook e iMac são marcas comerciais da Apple Inc. registradas nos EUA e em outros países.
- iOS é uma marca comercial ou marca registrada da Cisco nos EUA e em outros países e é usada sob licença.
- App Store é uma marca de serviço da Apple.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer, .NET Framework e PowerPoint são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou em outros países.
- MicroSaver é uma marca registrada da Kensington Computer Products Group, uma divisão da ACCO Brands nos EUA e em outros países.
- AccuBlend, NaViSet, MultiPresenter e Virtual Remote são marcas comerciais ou marcas registradas da NEC Dispolay Solutions, Ltd. no Japão, nos Estados Unidos e em outros países.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e o logotipo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.



• HDBaseT™ é a marca comercial de HDBaseT Alliance.



- Trademark PJLink é uma marca comercial utilizada para direitos de marcas comerciais no Japão, nos Estados Unidos da América e em outros países e áreas.
- Wi-Fi®, Wi-Fi Alliance® e Wi-Fi Protected Access (WPA, WPA2)® são marcas comerciais registradas da Wi-Fi Alliance.
- Blu-ray é uma marca comercial da Blu-ray Disc Association
- CRESTRON e ROOMVIEW são marcas comerciais registradas da Crestron Electronics, Inc. nos Estados Unidos e em outros países.
- Extron e XTP são marcas registradas da RGB Systems, Inc. nos Estados Unidos.
- Ethernet é uma marca registrada ou uma marca comercial da Fuji Xerox Co., Ltd.
- Android e Google Play são marcas comerciais da Google Inc.
- Outros nomes e logotipos de produtos mencionados neste manual do usuário podem ser marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.
- O Virtual Remote Tool usa a biblioteca Winl2C/DDC, © Nicomsoft Ltd.
- Licenças de Software GPL/LGPL

Os softwares do produto estão licenciados com a GNU General Public License (GPL), GNU Lesser General Public License (LGPL), entre outras.

Para obter mais informações sobre cada software, consulte o "readme.pdf" dentro da pasta "about GPL&LGPL" no CD-ROM fornecido.

#### **OBSERVAÇÕES**

- (1) O conteúdo deste manual do usuário não poderá ser reimpresso em partes ou em sua totalidade sem permissão.
- (2) O conteúdo deste manual do usuário está sujeito a alterações sem aviso prévio.
- (3) Embora este manual tenha sido criado com muito cuidado, no caso de qualquer ponto questionável, erros ou omissões, fale conosco.
- (4) Independentemente do artigo (3), a NEC não será responsável por nenhuma reclamação ou outras questões consideradas resultantes do uso do Projector.

# Informações Importantes

## Precauções de Segurança

#### **Precauções**

Leia este manual cuidadosamente usando o projetor NEC e mantenha o manual em um local de fácil acesso para referência futura.

#### **CUIDADO**



Para desligar a energia principal, remova o plugue da tomada.

O soquete da tomada deverá ser instalado o mais próximo possível do equipamento e deverá ter acesso fácil.

#### **CUIDADO**



PARA EVITAR CHOQUES, NÃO ABRA O GABINETE. HÁ COMPONENTES DE ALTA TENSÃO NO INTERIOR. SOLICITE ATENDIMENTO À EQUIPE DE SERVIÇO PERSONALIZADA.



Este símbolo é um aviso da existência de tensão não isolada na unidade suficiente para causar um choque elétrico. Sendo assim, é perigoso fazer qualquer tipo de contato com qualquer parte interna da unidade.



Este símbolo informa ao usuário que informações importantes sobre a operação e a manutenção da unidade foram fornecidas.

As informações deverão ser lidas cuidadosamente para evitar problemas.

**AVISO:** PARA EVITAR INCÊNDIO OU CHOQUE, NÃO EXPONHA ESTA UNIDADE À CHUVA OU UMIDADE. NÃO USE O PLUGUE DESTA UNIDADE COM EXTENSÕES OU EM TOMADAS A MENOS QUE TODOS OS PINOS POSSAM SER INTEIRAMENTE INSERIDOS.

#### **CUIDADO**



Evite exibir imagens estáticas por um período de tempo prolongado.

Isso poderá fazer com que essas imagens fiquem temporariamente mantida na superfície do painel LCD. Se isso acontecer, continue a usar o projetor. O plano de fundo estático das imagens anteriores desaparecerão.

#### **Descartando produtos usados**



#### Na União Européia

A legislação na UE implementada em cada Estado Membro exige que os produtos elétricos e eletrônicos com esta marca (à esquerda) devem ser descartados separadamente do lixo doméstico normal. Isto inclui projectores e os seus acessórios eléctricos. Ao descartar esses produtos, por favor, siga a orientação das autoridades locais e/ou informe-se na loja onde você adquiriu o produto.

Depois de coletar os produtos usados, eles serão reutilizados e reciclados da maneira apropriada. Este esforço ajudará a reduzir ao nível mínimo os resíduos, bem como o impacto negativo para a saúde humana e o ambiente.

A marca nos produtos elétricos e eletrônicos se aplica somente aos Estados Membros da União Europeia. **Fora da União Européia** 

Se você quiser descartar produtos elétricos e eletrônicos usados, fora da União Européia, entre em contato com as autoridades locais e pergunte sobre a maneira correta de descarte.



Para a União Europeia: A lata com um X implica que as baterias usadas não devem ser colocadas no lixo doméstico geral! Há um sistema de coleta separado para as baterias usadas, permitindo o devido tratamento e reciclagem de acordo com a legislação.

Segundo a diretiva 2006/66/EC da União Europeia, a bateria não pode ser descartada incorretamente. A bateria deve ser separada para a coleta por um serviço local.

#### Questões Importantes de Segurança

Estas instruções de segurança destinam-se a garantir uma vida longa do seu projeto além de evitar incêndios e choques. Leia-as cuidadosamente e preste atenção aos avisos.



#### 🔔 Instalação

- Não instale o projetos nas seguintes condições:
  - em um carrinho, base ou mesa instável.
  - próximo à água, banheiras ou ambientes úmidos.
  - com exposição direta à luz solar, próximo a aquecedores ou a dispositivos com radiação de calor.
  - em ambientes empoeirados, com fumaça ou com vapor.
- sobre folha de papel ou tecidos, tapetes ou carpetes.
- Se desejar que o projetor seja instalado no teto:
  - Não tente instalar o projetor sozinho.
  - O projetor deve ser instalado por técnicos qualificados para garantir a operação apropriada e reduzir o risco de lesões corporais.
  - Além disso, o teto deverá ser resistente o suficiente para suportar o projetor e a instalação deve ser feita de acordo com as normas de construção locais.
  - Consulte o seu revendedor para obter mais informações.
- Não instale e armazene o projetor nas condições abaixo. A não observância desta precaução pode causar mau funcionamento.
  - Em campos magnéticos fortes
  - Em ambiente de gás corrosivo
  - Ao ar livre

#### **AVISO**

- Não cubra a lente com a tampa da lente, ou equivalente, enquanto o projetor estiver ligado. Fazer isto poderá fazer com que a tampa derreta por causa do calor que é emitido pela saída de luz.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente da janela de projeção. Ele poderá derreter devido ao calor emitido pela saída de luz.



Não use spray contendo gás inflamável para limpar a poeira ou sujeira acumulada nos filtros e na janela de projeção. Isto poderá causar incêndio.

#### Coloque o projetor na horizontal

O ângulo de inclinação do projetor não deverá ultrapassar 10 graus e o projetor não deverá ser instalado de nenhuma outra maneira que não seja a montagem na área de trabalho ou no teto; caso contrário, a vida da lâmpada poderá ser radicalmente reduzida









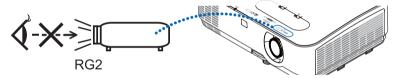
# 🛕 Prevenções Contra Incêndio e Choque 🛕



- Verifique se há ventilação suficiente e se as saídas estão desobstruídas para evitar o acúmulo de calor no interior do projetor. Deixe um espaço de pelo menos 4 pol. (10 cm) entre o projetor e a parede.
- Não tente tocar na saída de exaustão, pois ela pode estar aquecida quando o projetor estiver ligado e logo após ser desligado. As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão LIGA/DESLIGA ou se a fonte de corrente alternada for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.



- Evite que objetos estranhos, como clipes de papel e pedaços de papel caiam dentro do projetor. Não tente recuperar nenhum objeto que caia no projetor. Não insira nenhum objeto metálico, como arame ou chave de fenda no projetor. Se algo cair dentro do projetor, desconecte-o imediatamente e solicite que uma equipe de servico responsável remova o objeto.
- Não coloque nenhum objeto em cima do projetor.
- Não toque o plugue de alimentação quando houver tempestades. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio.
- O projetor foi criado para operar em uma fonte de alimentação de corrente alternada de 100-240 V e 50/60 Hz. Verifique se a sua fonte de alimentação está em conformidade com esse requisito antes de usar o projetor.
- Não olhe para a lente enquanto o projetor estiver ligado. Seus olhos poderão ser seriamente danificados. A etiqueta a seguir, que é indicada junto da seção de montagem da lente no corpo do projetor, descreve que este projetor é classificado no grupo de risco 2 da IEC 62471-5: 2015. Como acontece com qualquer fonte de brilho, não olhe para o feixe, RG2 IEC 62471-5: 2015.



- Mantenha quaisquer itens, como lentes de aumento, fora do caminho da luz do projetor. A luz projetada a partir da lente é muito intensa, por isso qualquer tipo de objetos anormais que possam redirecionar a luz proveniente da lente, pode causar resultados imprevisíveis tais como incêndio ou danos aos olhos.
- Não posicione nenhum objeto que possa ser afetado pelo calor na frente das saídas de exaustão do projetor. Isso poderá derreter o objeto ou queimar sus mãos com o calor emitido pelo exaustor.
- Não espirre água no projetor. Isso poderá causar choque elétrico ou incêndio. Se o projetos for molhado, desligue-o, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de serviço qualificado verifique o projetor.
- Manipule o cabo de alimentação com cuidado. Cabos de energia danificados ou desgastados podem causar choque elétrico ou incêndio.
  - Não use nenhum cabo de energia a não ser o fornecido com o projetor.
  - Não curve ou puxe o cabo de alimentação excessivamente.
  - Não coloque o cabo de alimentação embaixo do projetos ou de gualquer objeto pesado.
  - Não cubra o cabo de alimentação com outros materiais maleáveis, como tapetes.
  - Não aqueça o cabo de alimentação.
  - Não manipule o plugue de alimentação com mãos úmidas.
- Deslique o projetor, desconecte o cabo de alimentação e solicite que uma equipe de servico qualificado verifique o projetor nas seguintes condições:
  - Quando o cabo ou plugue de alimentação estiver danificado ou desgastado.
  - Se algum líquido tiver sido derramado no projetor ou se ele tiver sido exposto a chuva ou água.
  - Se o projetor não operar normalmente depois que todas as instruções descritas neste manual do usuário tiverem sido seguidas.
  - Se o projetor tiver caído ou se o gabinete tiver sido danificado.
  - Se o projetor exibir uma alteração distinta no desempenho, indicando necessidade de atendimento.
- Desconecte o cabo de alimentação e todos os outros cabos existentes antes de carregar o projetor.
- Deslique o projetor e desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o gabinete ou substituir a lâmpada.
- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação se o projetor não for usado por um longo período de tempo.

 Ao usar um cabo de rede local: Como medida de segurança, não estabeleça conexões com o conector no cabeamento de dispositivos periféricos que possam conter tensão excessiva.



#### CUIDADO

- Não use o pé de inclinação ajustável para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas. A utilização incorreta, como usar garras no pé de inclinação ou prendê-lo na parede, pode danificar o projetor.
- Selecione [ALTO] no modo Fan (Ventilador) se continuar a usar o projetor por dias consecutivos. (No menu. selecione [CONFIG.]  $\rightarrow$  [OPCÕES(1)]  $\rightarrow$  [MODO VENTILADOR]  $\rightarrow$  [ALTO]).
- Não desligue a alimentação de corrente alternada por 60 segundos depois que a lâmpada for ligada e enquanto o indicador POWER estiver piscando em azul. Isso poderá causar falha prematura da lâmpada.

#### Precauções de Controle Remoto

- Manipule o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, segue-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueca ou separe as baterias.
- Não jogue as baterias no fogo.
- Se não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as baterias.
- Verifique se a polaridade (+/-) das baterias estão alinhadas corretamente.
- Não use baterias novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de baterias uma com as outras.
- Descarte as baterias usadas de acordo com as normas locais.

#### Descarte de pilhas e baterias (Apenas para o Brasil)

Apos o uso, as pilhas/baterias NÃO podem ser dispostas em lixo domestico, nem descartadas a céu aberto ou em corpos d'água, conforme Resolução CONAMA 401/08. Em respeito ao meio ambiente, a NEC tem como boa pratica a coleta de pilhas e baterias, dando a destinacao adequada das mesmas.

PARA SUA SEGURANCA, NAO AS INCINERE.

Para mais informação de contactos, refi ra-se à contracapa de Informação Importante.

#### Substituição da Lâmpada

- Use a lâmpada especificada em prol da segurança e do desempenho.
- Para substituir a lâmpada, siga todas as instruções fornecidas na página 108.
- Certifique-se de substituir a lâmpada e o filtro quando a mensagem [THE LAMP HAS REACHED THE END OF ITS USABLE LIFE. PLEASE REPLACE THE LAMP AND FILTER.] aparecer. Se você continuar a usar a lâmpada após ela ter atingido o final da sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá se estilhaçar e pedaços de vidro poderão se espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhaços de vidro podem causar ferimentos.

Se isso acontecer, contato seu revendedor e solicite a substituição da lâmpada.

#### Uma Característica da Lâmpada

O projetor contém uma lâmpada de descarga para fins especiais como uma fonte de luz.

As lâmpadas contêm uma característica: seu brilho gradualmente diminui com o tempo. Além disso, ligar e desligar a lâmpada repetidamente aumentará a possibilidade de redução de brilho.

A vida real da lâmpada pode variar dependendo da lâmpada em si, das condições do ambiente e da utilização.



#### CUIDADO:

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manipulá-la.
- AO remover a lâmpada de um projeto montado no teto, certifique-se de que ninguém esteja embaixo do projetor. Fragmentos de vidro podem cair caso a lâmpada tenha queimado.

#### Sobre o Modo de Alta Altitude

- Defina o [MODO VENTILADOR] como [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores.
  - O uso do projeto em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetos e ele poderá ser encerado. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e lique o projetor.
- Use o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE]
   (Alta Altitude) pode super-resfriar a lâmpada causando tremulação da imagem. Alterne [MODO VENTILADOR]
   para [AUTO].
- O uso do projetor em altitudes de aproximadamente 5.500 pés/1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida dos componentes ópticos, como a lâmpada.

#### Sobre os direitos autorais das imagens projetadas originais:

Observe que, ao usar o projetos com a finalidade de ganho comercial ou de atração da atenção do público em estabelecimentos como cafeterias ou hotéis e ao utilizar a compactação ou expansão da imagem da tela com as funções a seguir, questões sobre o infringimento de direitos autorais protegidos pela lei de direito autoral podem ser levantadas.

[RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [TRAPEZOIDE], recurso Magnifying (Lupa) e outros recursos similares.

#### Função de gerenciamento de energia

O projetor tem funções de gerenciamento de energia. Para reduzir o consumo de energia, as funções de gerenciamento de energia (1 e 2) são predefinidas de fábrica, como mostrado abaixo. Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo via LAN ou conexão de cabo serial, use o menu na tela para mudar as definições para 1 e 2.

#### 1. MODO ESPERA (Predefinição de fábrica: NORMAL)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [REDE EM ESPERA] para o [MODO ESPERA].

#### NOTA:

- Quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA], os seguintes terminais e funções não funcionarão: Terminal MONITOR OUT, terminal AUDIO OUT, funções LAN, função Alerta de mensagens, DDC/CI (Virtual Remote Tool). Consulte a página 74 para saber detalhes.
- Quando a [REDE EM ESPERA] for definida para o [MODO ESPERA] e a LAN ficar sem link por 3 minutos, o [MODO ESPERA] mudará para [NORMAL] automaticamente com o propósito de economizar energia.

#### 2. DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA (Predefinição de fábrica: 1 hora)

Para controlar o projetor a partir de um dispositivo externo, selecione [DESLIG.] para o [DESLIGAÇÃO AUTO-MÁTICA].

#### NOTA:

 Quando [1:00] for selecionado para o [DESLIGAÇÃO AUTOMÁTICA], você poderá ativar o projetor para ele desligar automaticamente em 60 minutos se não houver nenhum sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.

# Sumário

Informações Importantes	
1. Introdução	1
1 O que há na Caixa?	
2 Introdução ao Projetor	
Recursos que você gostará:	2
Sobre este manual do usuário	3
3 Nomes das Partes do Projetor	
Frente/Topo	
Parte TraseiraControles/Painel indicador	
Recursos do Painel do Terminal	
Nomes das Partes do Controle Remoto	
Instalação das pilhas	
Precauções do Controle Remoto	
Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio	9
2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)	
Fluxo de Projeção de uma Imagem	
2 Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação	
3 Ligar o Projetor	
Observação sobre a tela Início (tela Selecionar Idioma do Menu)	
4 Selecionar uma Fonte	
Selecionar o computador ou a fonte de vídeo	
Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem  Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada	I C
(Deslocamento da lente)	16
Foco	
Zoom	
Ajustar o Pé de Inclinação	
6 Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]	
Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente	
Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático	
Aumentar ou Diminuir o Volume	
Desligar o Projetor	
Ao Mover o Projetor	24
3. Recursos Convenientes	0.5
Desativando a Imagem e o Som	
2 Congelar uma Imagem	
3 Ampliar uma Imagem	
Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito da Economia de Energia	
Usar o Modo Eco [MODO ECO]	
Verificar o Efeito da Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO]	
<b>5</b> Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir a Distorção do Trapezoide	
[ANGULAÇÃO]	28
Angulação	
Pincushion	30

6 Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]	33
Controlar o Projetor Usando um Navegador HTTP	36
4 Hoonda a Vicer	40
4. Usando o Visor	
O que você pode fazer com o Visor	
2 Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de	memória USB45
5. Usando o Menu da Tela	51
Usando os Menus	51
2 Elementos do Menu	52
3 Lista dos Itens de Menu	
Descrições e Funções do Menu [FONTE]	56
HDMI1 e HDMI2	
COMPUTADOR	
VIDEO	
HDBaseT (não suportado por P603X/PE523X)	
USB-A	
6 Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR]	
[OPÇÕES IMAGEM][ÁUDIO]	
Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]	
[GERAL]	
[MENU]	
[INSTALAÇÃO]	
[OPÇÕES(1)]	72
[OPÇÕES(2)]	
Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede	
FIOS]	
Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede	
Unidade USB opcional de Rede sem Fios equipada) [I	
Descrições e Funções do Menu [INFO.][TEMPO DE USO]	
[FONTE(1)]	
[FONTE(2)]	
[HDBaseT] (não suportado por P603X/PE523X)	
[REDE COM FIOS]	
[REDE SEM FIOS]	
[VERSION]	
[OUTROS]	
Descrições e Funções do Menu [REINI.]	
Voltando ao Padrão de Fábrica [REINI.]	84
6. Instalação e Ligações	85
Configurar a Tela e o Projetor	
Tabelas de tamanhos das telas e dimensões	
Exemplo de instalação de secretária	
Faixa de deslocamento de lente	

2 Fazendo as Ligações	93
Ligando o Computador	
Conectando um Monitor Externo	
Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV	
Conectando a Entrada do Componente	
Conectando a Entrada HDMI	
Conectando uma Rede com Fios	
Conectar a uma rede sem fios (Opcional: série NP05LM)	100
comercialmente) (não suportado por P603X/PE523X)	103
oomoroidimonto, (não suportado por 1 000701 20207)	
7. Manutenção	105
Limpeza dos filtros	105
2 Limpando a Lente	107
3 Limpando o Gabinete	107
4 Substituindo a Lâmpada e os Filtros	108
8. Apêndice	113
Solução de problemas	
Característica de cada indicador	
Indicador de Mensagem (Mensagem de status)	
Indicador de Mensagem (Mensagem de erro)	115
Explicação sobre o Indicador POWER e o estado de espera	
Problemas Comuns e Soluções	
Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretame	
2 Especificações	120
3 Dimensões do Gabinete	122
4 Colocar a Tampa da Fiação Opcional (NP12CV)	123
Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-	Sub125
6 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis	126
7 Códigos do PC Control e Ligação de Cabos	127
3 Usando o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor	
(Virtual Remote Tool)	128
Lista de Verificação da Solução de Problemas	
© REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos,	
no Canadá e no México)	132

# 1. Introdução

# 1 O que há na Caixa?

Verifique se a caixa contém tudo o que está listado. Se faltar alguma coisa, entre em contato com o revendedor. Guarde a caixa e a embalagem originais para o caso de precisar despachar o projetor.

#### Projetor



Tampa da Lente (24F54301) Alça da tampa da lente × 1 (24J23901)



Controle remoto (7N901122)



Pilhas (AAA × 2)



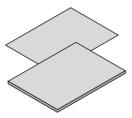
Cabo de alimentação (EUA: 7N080236/7N080242) (UE: 7N080028)



Cabo do computador (VGA) (7N520089)



Alça para Stick multi apresentador × 1 (24J41711)



• Informações Importantes (7N8N8494)

 Guia de Config. Rápida (Para América do Norte: 7N8N8513) (Para outros países que não estejam na América do Norte: 7N8N8513 e 7N8N8523)



CD-ROM do Projetor NEC Manual do usuário (PDF) (7N952607)

#### Somente para a América do Norte

Garantia limitada **Para clientes na Europa:**Em nosso site, você poderá
encontrar nossa Política de

Garantia válida atual: www.nec-display-solutions.com

A menos que seja descrito o contrário no manual do usuário, os desenhos do gabinete do projetor mostram exemplos do P554W.

# 2 Introdução ao Projetor

Esta seção apresenta seu novo projetor e descreve os recursos e os controles.

#### Recursos que você gostará:

Inicialização rápida (6 segundos\*1), Desligamento Rápido, Desligamento Direto

6 segundos\*1 após você ligar, o projetor está pronto para exibir as imagens do PC ou do vídeo.

O projetor pode ser guardado imediatamente depois de desligado. Não há necessidade de um período de resfriamento depois do projetor ser desligado com o controle remoto ou no painel de controle do gabinete.

O projetor tem um recurso chamado "Desligamento Direto". Ele permite desligar o projetor (mesmo quando está projetando uma imagem) usando o Interruptor Liga/Desliga Principal ou desconectando a fonte de alimentação CA.

Para desligar a fonte de alimentação CA quando o projetor está ligado, use um filtro de linha equipado com um interruptor e disjuntor.

- \*1 O momento para a inicialização rápida é apenas quando o [MODO ESPERA] está definido para [REDE EM ESPERA] na mensagem na tela.
- 0,14 W(100-130 V CA)/0,17 W (200-240 V CA) em condição de espera com tecnologia para a economia de energia

Selecionar [NORMAL] para [MODO ESPERA] no menu pode colocar o projetor no modo de economia de energia, que consome apenas 0,14 W(100-130 V CA)/0,17 W (200-240 V CA).

#### Medidor de Carbono

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO<sub>2</sub> (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido para [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO].

O volume de redução da emissão de CO<sub>2</sub> será exibido na mensagem de confirmação ao desligar e em INFO no menu da tela.

#### Vida útil da lâmpada de até 8000 horas

Usar o Modo Eco (ECO) permite que você prolongue a vida útil da lâmpada do projetor em até 8000 horas (até 4000 horas no MODO ECO DESLIG.).

Ampla gama de terminais de entrada (HDMI x 2, HDBaseT, etc.)

O projetor está equipado com vários conectores de entrada: HDMI (x 2), Computador (analógico), Vídeo, HDBaseT etc. Terminal de entrada HDMI neste produto suporta HDCP. HDBaseT é uma ligação padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance.

- Terminal RJ-45 integrado para os recursos de rede com fio, junto com os recursos de rede sem fio
   O padrão é um terminal RJ-45. Uma Unidade de Rede Sem Fios USB opcional é necessária para a ligação da Rede sem fios.
- Alto-falante embutido de 20 W para uma solução de áudio integrada

Um alto-falante mono potente de 20 watts oferece o volume necessário para grandes ambientes.

#### • O controle remoto fornecido permite que você atribua uma ID DE CONTROLE ao projetor

Vários projetores podem funcionar separadamente e de forma independente com o mesmo controle remoto atribuindo um número de ID a cada projetor.

#### Software utilitário conveniente (Supportware do Usuário)

Este projetor suporta nosso software utilitário (NaViSet Administrator 2, Virtual Remote Tool etc.) O NaViSet Administrator 2 ajuda você a controlar o projetor por um computador via ligação da Rede com fios. O Virtual Remote Tool ajuda a realizar operações por um controle remoto virtual, como, por exemplo, ligar ou desligar o projetor e a seleção do sinal via ligação da Rede com fios. Além disso, ela tem uma função para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados do logo.

Visite nosso site Web para fazer o download de cada software.

URL: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

#### Recursos LIGAÇÃO AUTOM. e DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO

Os recursos LIGAÇÃO DIRETA, LIGAÇÃO AUTOM., DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO e TEMPORIZ. P/DESLIGAR eliminam a necessidade de usar sempre o botão LIGA/DESLIGA no controle remoto ou no gabinete do projetor.

#### • Evitar o uso não autorizado do projetor

Definições avançadas de segurança para a proteção de palavras-chave, bloqueio do painel de controle do gabinete, slot de segurança e abertura da corrente de segurança para ajudar a evitar o acesso não autorizado, ajustes e roubo.

#### Alta resolução até WUXGA\*2

Tela de alta resolução - até para WUXGA compatível, resolução nativa XGA (P604X/P603X/PE523X)/WXGA (P554W/P474W)/WUXGA (P554U/P474U).

- Uma imagem com resolução superior ou inferior à resolução nativa do projetor (P554U/P474U: 1920 x 1200 / P554W/P474W: 1280 x 800/P604X/P603X/PE523X: 1024 x 768) será exibida com o AccuBlend Avançado.
- \*2 Quando o MODO WXGA está definido para LIGADO.

#### Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW e Extron XTP

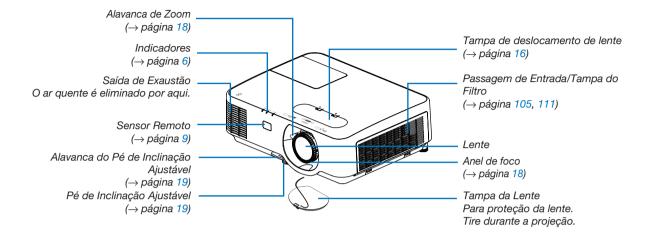
O projetor suporta CRESTRON ROOMVIEW e Extron XTP, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados a partir de um computador. Ainda mais, isto permite a saída e o controle de imagem através de um transmissor Extron XTP conectado ao projetor.

#### Sobre este manual do usuário

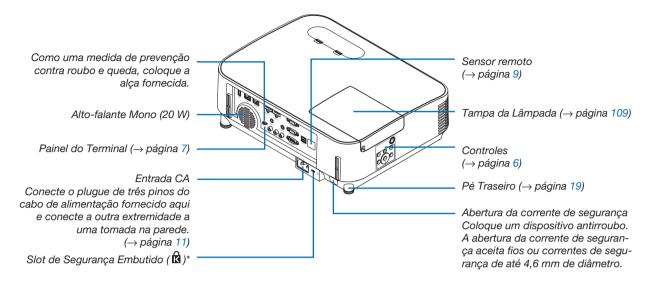
O meio mais rápido de começar é dedicar um tempo e fazer tudo certo na primeira vez. Dedique alguns minutos agora para verificar o manual do usuário. Isto pode economizar seu tempo posteriormente. No início de cada seção do manual, você encontrará uma visão geral. Se a seção não for aplicável, você pode pulá-la.

# **3** Nomes das Partes do Projetor

#### Frente/Topo

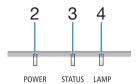


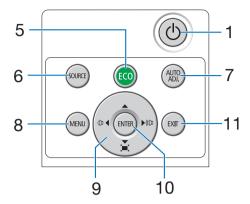
#### **Parte Traseira**



\* Esse slot de segurança suporta o Sistema de Segurança MicroSaver ®.

#### **Controles/Painel indicador**





- 1. (b) Botão (LIGA/DESLIGA)
  - (→ página 12, 23)
- 2. Indicador de ENERGIA

(→ página 11, 12, 23, 113)

3. Indicador de ESTADO (STATUS)

(→ página 113)

4. Indicador da LÂMPADA (LAMP)

(→ página 108, 113)

5. Botão ECO

(→ página 26)

6. Botão SOURCE

(→ página 14)

7. Botão AUTO ADJ.

(→ página 22)

8. Botão MENU

(→ página 51)

9. ▲▼◀▶/Botões de Volume ◀▶/Botões Trapezoide

(→ página 20, 22, 28, 51)

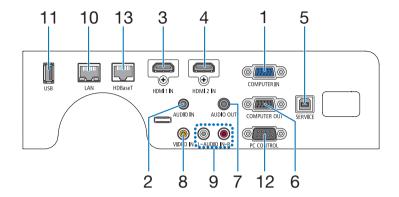
10. Botão ENTER

(→ página 51)

11. Botão EXIT

(→ página 51)

#### **Recursos do Painel do Terminal**



 COMPUTER IN/Terminal de Entrada do Componente (Mini D-Sub de 15 Pinos)

(→ página 93, 97)

2. Mini tomada da ENTRADA de ÁUDIO DO COM-PUTADOR (Miniestéreo)

(→ página 93, 94, 97)

3. Terminal HDMI 1 IN (Tipo A)

(→ página 93, 94, 98)

4. Terminal HDMI 2 IN (Tipo A)

(→ página 93, 94, 98)

5. Porta SERVIÇO (USB Tipo B)

(apenas para fins de serviço)

6. Terminal de SAÍDA do COMPUTER (Mini D-Sub de 15 Pinos)

(→ página 95)

7. Minitomada de SAÍDA do ÁUDIO (Miniestéreo)

(→ página 95)

8. Terminal de ENTRADA de VIDEO (RCA)

(→ página 96)

9. AUDIO IN L, R (RCA)

(→ página 96)

10. Porta LAN (RJ-45)

(→ página 99)

11. Porta USB (Tipo A)

Para a memória USB

(→ página 100)

#### 12. Porta do PC CONTROL (D-Sub de 9 Pinos)

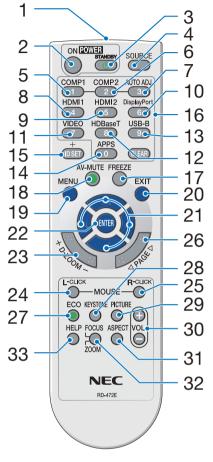
(→ página 127)

Use esta porta para conectar um PC ou um sistema de controle. Permite que você controle o projetor usando um protocolo de comunicação serial. Se você estiver desenvolvendo seu próprio programa, os códigos típicos de controle do PC estão na página 127.

#### 13. Porta HDBaseT (RJ-45)

(→ página 73, 103)

# **4** Nomes das Partes do Controle Remoto



- Transmissor de Infravermelho
   (→ página 9)
- 2. Botão POWER ON (→ página 12)
- Botão POWER STANDBY
   (→ página 23)
- 4. Botão SOURCE(→ página 14)
- Botão COMPUTER 1 (→ página 14)
- Botão COMPUTER 2
   (Este botão não funciona nesta série de projetores)
- Botão AUTO ADJ.
   (→ página 22)
- 8. Botão HDMI 1(→ página 14)
- 9. Botão HDMI 2(→ página 14)
- **11. Botão VIDEO** (→ página 14)
- **12. Botão HDBaseT** (→ página 14, 103)
- 13. Botão USB-B (Este botão não funciona nesta série de projetores)
- **14. Botão APPS** (→ página 14, 45)
- **15. Botão ID SET** (→ página 71)
- 16. Botão do Teclado Numérico/ Botão CLEAR

(→ página 71)

- 17. Botão FREEZE
  - (→ página 25)
- **18. Botão AV-MUTE** (→ página 25)

19. Botão MENU

(→ página 51)

(→ página 51)

20. Botão EXIT

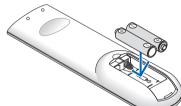
**21. Botão ▲▼◀▶** (→ página 51)

22. Botão ENTER (→ página 51)

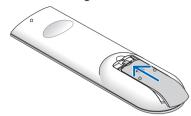
- 23. Botão D-ZOOM (+)(-) (→ página 25, 26)
- 24. Botão MOUSE L-CLICK (Este botão não funciona nesta série de projetores)
- 25. Botão MOUSE R-CLICK (Este botão não funciona nesta série de projetores)
- **26. Botão PAGE** ∇**/**△ (→ página 46)
- 27. Botão ECO (→ página 26)
- 28. Botão KEYSTONE (→ página 20, 28)
- 29. Botão PICTURE (→ página 57, 59)
- **30. Botão VOL. (+) (−)** (→ página 22)
- 31. Botão ASPECT (→ página 62)
- 32. Botão FOCUS/ZOOM (Este botão não funciona nesta série de projetores)
- **33. Botão HELP** (→ página 80, 84, 110)

#### Instalação das pilhas

- 1. Pressione com firmeza e deslize a tampa das pilhas para fora.
- Instale novas pilhas (AAA).
   Verifique se a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada corretamente.



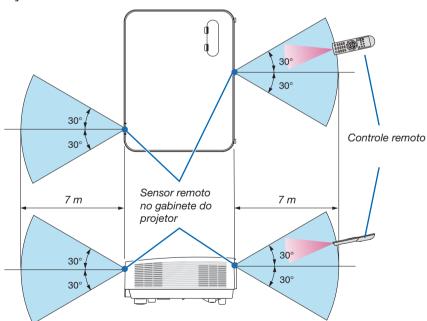
 Recoloque a tampa sobre as pilhas até encaixá-la. Não misture os tipos de pilhas ou pilhas novas e antigas.



#### Precauções do Controle Remoto

- Manuseie o controle remoto com cuidado.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade excessivos.
- Não reduza, aqueça ou separe as pilhas.
- Não joque as pilhas no fogo.
- Se você não for usar o controle remoto por um longo período de tempo, remova as pilhas.
- Verifique se a polaridade das pilhas (+/-) está alinhada corretamente.
- Não use pilhas novas e velhas juntas, nem tipos diferentes de pilhas.
- Descarte as pilhas usadas de acordo com as normas locais.

#### Faixa de Operação do Controle Remoto sem Fio



- O sinal infravermelho opera por linha de visão até uma distância de cerca de 7 m, em um ângulo de 60 graus do sensor remoto no gabinete do projetor.
- O projetor n\u00e3o responder\u00e1 se houver objetos entre o controle remoto e o sensor ou se uma luz forte incidir sobre o sensor. Pilhas fracas tamb\u00e9m impedir\u00e3o o controle remoto de operar corretamente o projetor.

# 2. Projetar uma Imagem (Operação Básica)

Esta seção descreve como ligar o projetor e projetar uma imagem na tela.

# 1 Fluxo de Projeção de uma Imagem

#### Etapa 1

Conectar o computador/Conectar o cabo de alimentação (→ página 11)



#### Etapa 2

Ligar o projetor (→ página 12)



#### Etapa 3

• Selecionar uma fonte (→ página 14)



#### Etapa 4

Ajustar o tamanho da imagem e a posição (→ página 15)

• Corrigir distorção do trapezoide [TRAPEZOIDE] (→ página 20)



#### Etapa 5

• Ajustar uma imagem e o som

- Otimizar o sinal de um computador automaticamente (→ página 22)

- Aumentar ou diminuir o volume (→ página 22)



#### Etapa 6

• Fazer uma apresentação



#### Etapa 7

• Desligar o projetor (→ página 23)



#### Etapa 8

• Ao Mover o Projetor (→ página 24)

# O Conectar o Computador/Conectar o Cabo de Alimentação

#### 1. Conecte o computador ao projetor.

Esta seção mostrará uma ligação básica com um computador. Para obter informações sobre outras ligações, consulte "6. Instalação e Ligações" na página 93.

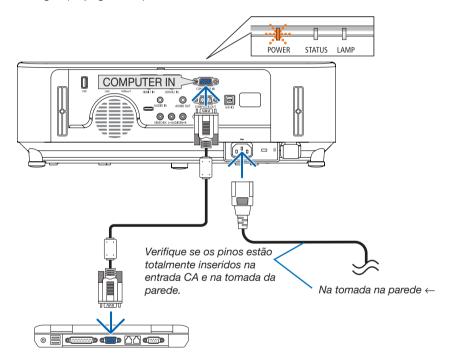
Conecte o cabo do computador (VGA) entre o terminal COMPUTER IN do projetor e a porta do computador (mini D-Sub de 15 Pinos). Gire os dois parafusos de ambos os terminais para prender o cabo do computador (VGA).

#### 2. Conecte o cabo de alimentação fornecido ao projetor.

Primeiramente, conecte o pluque de três pinos do cabo de alimentação fornecido à entrada CA do projetor. Em seguida, conecte o outro plugue do cabo de alimentação fornecido à tomada na parede.

O indicador de energia do projetor piscará durante alguns segundos e, depois, ira piscar em cor de laranja.

\* Isso se aplicará a ambos os indicadores quando [NORMAL] for selecionado para o [MODO ESPERA]. Veja a seção Indicador de Energia. (→ página 113)





#### CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao manusear o projetor.

# 3 Ligar o Projetor

#### 1. Remova a tampa da lente.

Com o batente da tampa da lente pressionado para cima, puxe para frente e retire.

2. Pressione o (b) botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão POWER ON no controle remoto.

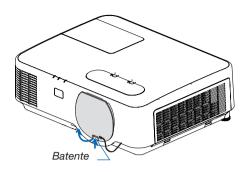
O indicador Liga/Desliga piscará e o projetor ficará pronto para o uso.

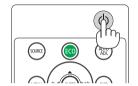
#### DICA:

 Quando a mensagem "Projetor bloqueado! Insira sua senha." for exibida, significa que o recurso [SEGURANÇA] está ativado. (→ página 33)

Depois de ligar o projetor, verifique se o computador ou a fonte de vídeo está ligada.

OBSERVAÇÃO: Se não houver sinal de entrada, a indicação de falta de sinal será exibida (definição do menu de fábrica).











(→ página 113)

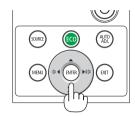
#### Observação sobre a tela Início (tela Selecionar Idioma do Menu)

Quando você ligar o projetor pela primeira vez, será exibido o menu Início. Esse menu é sua oportunidade de selecionar um dos 30 idiomas de menu.

Para selecionar um idioma de menu, siga estas etapas:

Use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶ para selecionar um dos 30 idiomas no menu.







2. Pressione o botão ENTER para executar a seleção.

Depois disso, você poderá prosseguir com a operação do menu

Se quiser, poderá selecionar o idioma do menu mais tarde.  $(\rightarrow [IDIOMA]$  na página 53 e 67)





#### OBSERVAÇÃO:

- Se o projetor for desligado com o DESLIGAMENTO DIRETO (retirando o cabo de alimentação) durante a projeção, aguarde pelo menos 1 segundo para reconectar o cabo de alimentação para ligar o projetor.
  - Se isso não for feito, não haverá energia no projetor. (Não haverá nenhum LED de espera)
  - Se isso acontecer, desconecte o cabo de alimentação e conecte-o novamente. Ligue a alimentação principal.
- Se uma das situações a seguir ocorrer, o projetor não será ligado.
  - Se a temperatura interna do projetor estiver alta demais, ele detectará essa anormalidade. Nessa situação, o projetor não ligará para proteger o sistema interno. Se isso ocorrer, aguarde o esfriamento dos componentes internos do projetor.
  - Quando a lâmpada chegar ao fim de sua vida útil, o projetor não ligará. Se isso acontecer, troque a lâmpada.
  - Se o indicador de ESTADO acender uma luz laranja com o botão liga/desliga pressionado, isso significa que o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado. Cancele o bloqueio desligando-o. (→ página 69)
  - Se a lâmpada não acender e se o indicador POWER pisca em vermelho e o indicador LAMP se acende em vermelho, aguarde um minuto e ligue a alimentação.
- Enquanto o indicador Liga/Desliga estiver piscando com uma luz azul em ciclos curtos, a energia não poderá ser desligada com o botão liga/desliga.
- Imediatamente após ligar o projetor, a tela pode ficar trêmula. Isso é normal. Aguarde de 3 a 5 minutos até a luz da lâmpada estabilizar.
- Quando o projetor é ligado, a luz da lâmpada pode demorar um pouco até acender.
- Se você ligar o projetor logo após a lâmpada ser desligada ou quando a temperatura da lâmpada estiver alta, os ventiladores irão girar sem exibir imagem por algum tempo, em seguida, o projetor exibirá a imagem.

# 4 Selecionar uma Fonte

#### Selecionar o computador ou a fonte de vídeo

OBSERVAÇÃO: Lique o equipamento da fonte de vídeo ou o computador conectado ao projetor.

#### **Detectar o Sinal Automaticamente**

Pressione o botão SOURCE uma vez. O projetor procurará a fonte de entrada disponível e irá exibi-la. A fonte de entrada mudará como a seguir:

 $\mathsf{HDMI1} \to \mathsf{HDMI2} \to \mathsf{COMPUTADOR} \to \mathsf{VIDEO} \to \mathsf{HDBaseT} \to \mathsf{USB-A}$ 

- Com a tela FONTE exibida, você pode pressionar o botão SOURCE algumas vezes para selecionar a fonte de entrada.
- HDBaseT não é suportado pelo P603X/PE523X.

DICA: Se não houver sinal de entrada, a entrada será ignorada.

#### **Usar o Controle Remoto**

Pressione um destes botões: COMPUTER1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT ou APPS.

#### Selecionar Fonte Padrão

Você pode definir para que ela seja exibida toda vez que o projetor for ligado.

- 1. Pressione o botão MENU.
  - O menu será exibido.
- 2. Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].
- 3. Pressione o botão ▶ quatro vezes para selecionar [OPÇÕES(2)].
- Pressione o botão ▼ cinco vezes para escolher[SELEÇÃO FONTE PADRÃO] e pressione o botão ENTER.

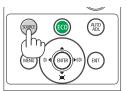
A tela [SELEÇÃO FONTE PADRÃO] será exibida. (→ página 75)

- 5. Selecione uma fonte como a fonte padrão e pressione o botão ENTER.
- 6. Pressione o botão EXIT algumas vezes para fechar o menu.
- 7. Reinicie o projetor.

A fonte selecionada na etapa 5 será projetada.

#### DICA:

- Quando o projetor estiver no Modo Espera, aplicar um sinal de um computador conectado à entrada COMPUTER IN ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem do computador.
  - ([LIGAÇÃO AUTOM.] → página 75)
- No Windows 7, uma combinação das teclas Windows e P permite que você configure a exibição externa com facilidade e rapidez.





[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



[P603X/PE523X]







[P554U/P474U/P554W/P474W/P604X]



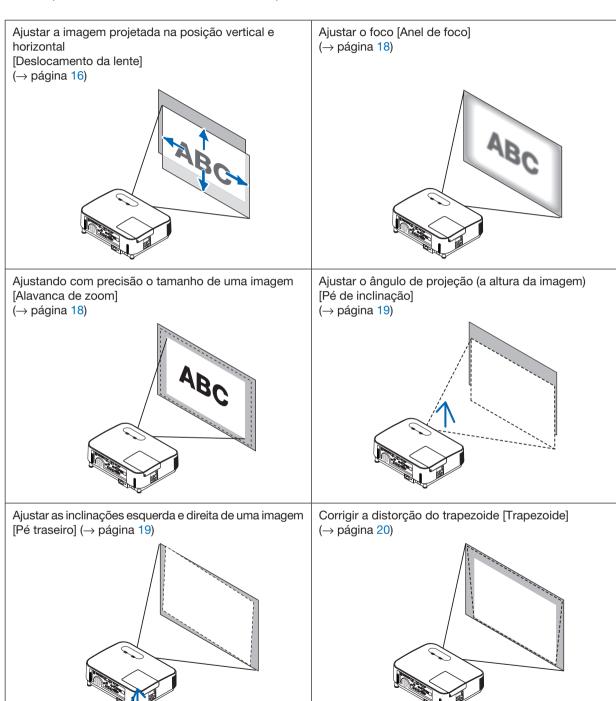
[P603X/PE523X]



# 6 Ajustar o Tamanho e a Posição da Imagem

Utilize o disco de troca de lente, a alavanca do pé de inclinação ajustável, o zoom e o anel de foco para ajustar o tamanho da imagem e a posição.

Neste capítulo são omitidos os desenhos e cabos para maior clareza.



#### Ajustando a posição vertical de uma imagem projetada (Deslocamento da lente)



#### CUIDADO:

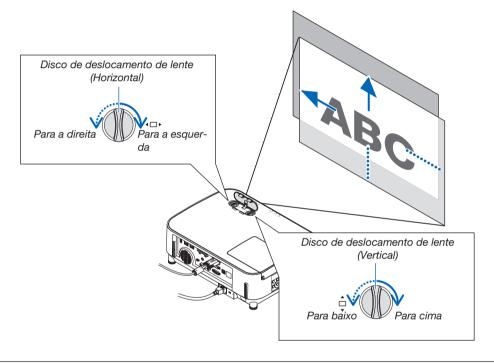
Realize o ajuste por trás ou pela lateral do projetor. Ajustar pela frente pode expor os seus olhos à luz forte que pode feri-los.

#### 1. Gire os discos de deslocamento das lentes para a direita ou para a esquerda.

Disco vertical

Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção vertical.

Gire-o para a direita ou para a esquerda para ajustar a posição de projeção na direção horizontal.

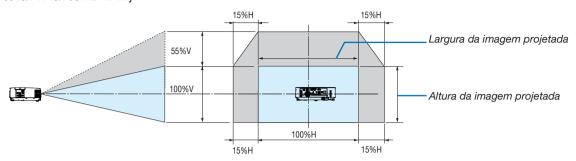


#### NOTA:

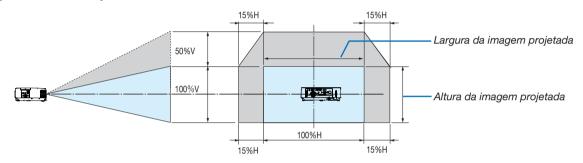
- Os discos podem ser girados mais do que uma volta completa, mas a posição de projeção não pode ser deslocada além da faixa indicada na página seguinte. Não force para girar os discos. Se o fizer pode danificar os discos.
- Se a lente for deslocada para o máximo na direção diagonal, os bordos da tela ficarão escuros ou sombreados.
- O ajuste do deslocamento vertical tem de ser concluído com uma imagem voltada para cima. Se você concluir o ajuste vertical com uma imagem voltada para baixo, os ajustes do zoom/foco ou fortes tremores poderá fazer com que a imagem se desloque levemente.

#### DICA:

- O diagrama abaixo mostra a faixa do deslocamento de lente ([ORIENTAÇÃO]: [FRENTE DE SECRETÁRIA]).
- Sobre a faixa do deslocamento de lente com relação à projeção [FRENTE DE TETO], veja a página 91.
   [P554U/P474U/P554W/P474W]



#### [P604X/P603X/PE523X]



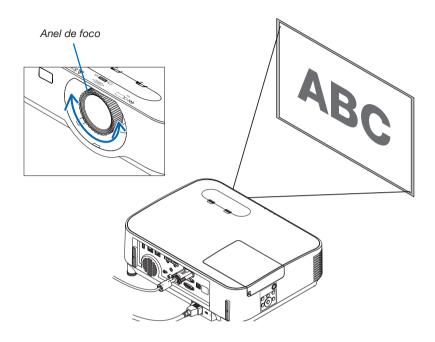
Descrição dos símbolos: V indica vertical (altura da imagem projetada), H indica horizontal (largura da imagem projetada).

#### Foco

Use anel de FOCO para obter melhor foco.

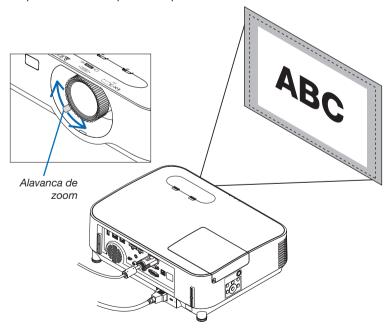
#### NOTA:

• Recomenda-se executar o ajuste de foco depois de deixar o projetor no estado PADRÃO DE TESTE projetando durante 30 minutos. Consulte a página 72 sobre o PADRÃO DE TESTE.



#### Zoom

Gire a alavanca do zoom para a direita ou para a esquerda.



#### Ajustar o Pé de Inclinação

1. Levante a borda da frente do projetor.



#### CUIDADO:

Não tente tocar na saída de exaustão durante o ajuste do Pé de Inclinação, pois ele pode aquecer enquanto o projetor está ligado e depois dele ser desligado.

- 2. Levante e segure a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável na frente do projetor para estender o pé.
- 3. Abaixe a frente do projetor até a altura desejada.
- 4. Solte a Alavanca do Pé de Inclinação Ajustável para travar o pé. O pé de inclinação pode ser estendido em até 40 mm.

Há cerca de 10 graus (para cima) de ajuste para a frente do projetor. Gire o pé traseiro até a altura desejada para enquadrar a imagem na superfície de projeção.



#### 🔼 CUIDADO:

• Não use o pé de inclinação para outras finalidades que não sejam as originalmente pretendidas.

O uso incorreto, como utilizar o pé de inclinação para arrastar ou pendurar (na parede ou no teto) o projetor pode danificar o aparelho.

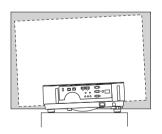


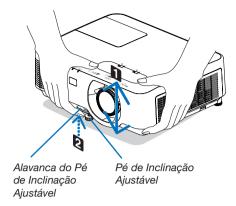
• Gire o pé traseiro.

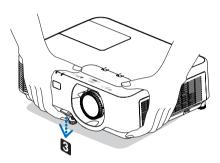
O pé traseiro pode ser estendido em até 12 mm. Girar o pé traseiro permite que o projetor seja posicionado na horizontal.

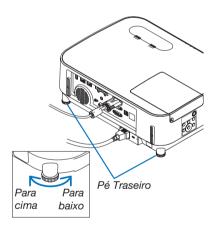
#### OBSERVAÇÃO:

 Não estenda o pé traseiro além do seu limite de altura (0,5 mm). Isso pode fazer com que o pé traseiro saia do projetor.









# O Corrigindo a Distorção do Trapezoide [TRAPEZOIDE]

Quando o projetor não está exatamente perpendicular à tela, ocorre uma distorção do trapezoide. Para corrigir essa distorção, você pode usar a função "Trapezoide", uma tecnologia digital que pode ajustar a distorção do tipo trapezoide, resultando em uma imagem nítida e quadrada.

O procedimento a seguir explica como usar a tela [TRAPEZOIDE] do menu para corrigir as distorções trapezoidais quando o projetor é colocado diagonal à tela.

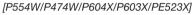
 Antes de executar correção do TRAPEZOIDE
 A correção do TRAPEZOIDE tem quatro recursos: TRAPEZOIDE HORIZONTAL, TRAPEZOIDE VERTICAL, PIN-CUSHION e ANGULAÇÃO. Se o valor de ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for corrigido, TRAPEZOIDE HORIZONTAL e TRAPEZOIDE VERTICAL serão desativados. Neste caso, REINI. os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção.



1. Pressione o botão ▼ no gabinete do projetor.

A tela Trapezoide será exibida na tela.

- Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.
- Veja página para PINCUSHION.
- Veja página para ANGULAÇÃO.
- Veja página para REINI.





[P554U/P474U]



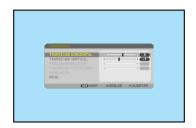
- 2. Pressione o botão ▼ para selecionar [TRAPEZOIDE VERTICAL], então, use ◀ ou ▶ para que os lados direito e esquerdo da imagem projetada fiquem paralelos.
  - \* Ajuste a distorção do trapezoide vertical.



- 3. Alinhe o lado esquerdo (ou direito) da tela com o lado esquerdo (ou direito) da imagem projetada.
- Use o lado mais curto da imagem projetada como base.
- No exemplo à direita, use o lado esquerdo como base.



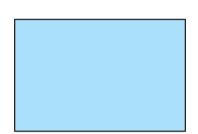
- Pressione o botão ▲ para selecionar [TRAPEZOIDE HORIZONTAL], então, use ◀ ou ▶ para que os lados superior e inferior da imagem projetada fiquem paralelos.
- Ajuste a distorção do trapezoide horizontal.



- 5. Repita os passos 2 e 4 para corrigir a distorção do trapezoide.
- Depois de concluir a correção do Trapezoide, pressione o botão EXIT.

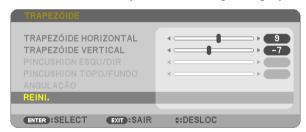
A tela Trapezoide desaparecerá.

 Para realizar a correção do Trapezoide novamente, pressione o botão ▼ para exibir a tela Trapezoide e repita as etapas de 1 a 6 acima.



Para retornar os ajustes do trapezoide ao padrão:

1. Pressione o botão ▼ para selecionar [REINI.] e pressione o botão ENTER.



2. Pressione o botão ◀ ou ▶ para selecionar [SIM] e pressione o botão ENTER.



Os ajustes serão reiniciados.

Todos os ajustes para todos os cinco itens serão reiniciados ao mesmo tempo.

 O recurso TRAPEZOIDE pode causar um leve desfoque na imagem, porque a correção é realizada eletronicamente.

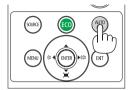
# Otimizar o Sinal do Computador Automaticamente

#### Ajustar a Imagem Usando o Ajuste Automático

Otimizar uma imagem de computador automaticamente. (COMPUTADOR)

Pressione o botão AUTO ADJ. para otimizar uma imagem de computador automaticamente.

Este ajuste pode ser necessário quando você conecta o computador pela primeira vez.







#### OBSERVAÇÃO:

Alguns sinais podem demorar para ser exibidos ou podem não ser exibidos corretamente.

Se a operação de Auto Ajuste não conseguir otimizar o sinal do computador, tente ajustar [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO] e [FASE] manualmente. (→ página 60, 61)

## Aumentar ou Diminuir o Volume

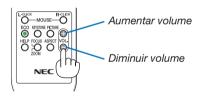
É possível ajustar o nível do áudio no alto-falante ou a saída de áudio.

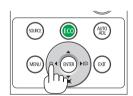


DICA: Quando nenhum menu aparece, os botões ◀ e ▶ no gabinete do projetor funcionam como um controle de volume.

#### OBSERVAÇÃO:

DICA: O volume do som [BIP] não pode ser ajustado. Para desativar o som [BIP], no menu, selecione [CONFIG.]  $\rightarrow$  [OPÇÕES (1)]  $\rightarrow$  [BIP]  $\rightarrow$  [DESLIG.].





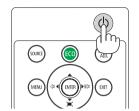
# Desligar o Projetor

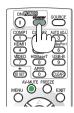
Para desligar o projetor:

1. Primeiramente, pressione o (b) botão Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão STANDBY no controle remoto.

A mensagem de confirmação será exibida.

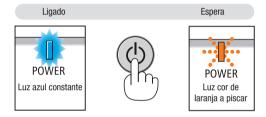






2. Em seguida, pressione o botão ENTER ou pressione o (b) botão Liga/Desliga ou STANDBY novamente.

A lâmpada desligará e o projetor entrará no modo espera. No modo de espera, o indicador de ALIMENTAÇÃO irá piscar em cor de laranja e o indicador de estado irá desligar--se quando estiver selecionado [NORMAL] para o [MODO ESPERA].





## CUIDADO:

As peças do projetor podem ficar temporariamente aquecidas se ele for desligado com o botão Liga/Desliga ou se a fonte de alimentação CA for desconectada durante a operação normal do projetor. Tenha cuidado ao levantar o projetor.

#### OBSERVAÇÃO:

- Enquanto o indicador de energia estiver piscando em azul com ciclos curtos, não será possível desligar.
- Você não poderá desligar nos 60 segundos imediatamente após ligar e exibir uma imagem.
- Não desconecte a fonte de alimentação CA do projetor nos 10 segundos após fazer ajustes ou configurar alterações e fechar o menu. Fazer isso poderá provocar a perda dos ajustes e das definições.

# Ao Mover o Projetor

Preparação: Verifique se o projetor está desligado.

- 1. Coloque a tampa da lente.
- 2. Desconecte o cabo de alimentação.
- 3. Desconecte todos os outros cabos.
  - Remova a memória USB ou a Unidade de Rede sem fios caso ela esteja inserida no projetor.

(→ página 47, 102)

# 3. Recursos Convenientes

# 1 Desativando a Imagem e o Som

Pressione o botão AV-MUTE para desativar a imagem e o som por um curto período de tempo. Pressione novamente para restaurar a imagem e o som.

A função de economia de energia do projetor funcionará por 10 segundos após a imagem ser desativada.

Como resultado, a potência da lâmpada será reduzida.

#### OBSERVAÇÃO:

- Mesmo que a imagem esteja desativada, o menu ainda permanece na tela.
- O som da tomada ÁUDIO OUT (Miniestéreo) pode ser desativado.
- Mesmo quando a função de economia de energia funciona, a potência da lâmpada pode ser restaurada ao seu nível original temporariamente.
- Para restaurar a imagem, mesmo que você pressione o botão AV-MUTE logo após iniciar a função de economia de energia, pode ser que o brilho da lâmpada não recupere seu nível original.

# 2 Congelar uma Imagem

Pressione o botão FREEZE para congelar uma imagem. Pressione novamente para retomar o movimento.

OBSERVAÇÃO: A imagem é congelada, mas o vídeo original ainda está sendo reproduzido.

Este recurso n\u00e3o pode ser usado quando USB-A est\u00e1 selecionado como o terminal de entrada.

# MENU PREZZE MENU

## 3 Ampliar uma Imagem

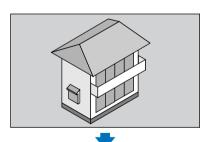
Você pode ampliar a imagem em até quatro vezes.

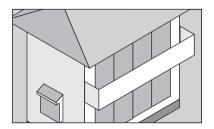
OBSERVAÇÃO: A ampliação máxima pode ser inferior a quatro vezes, dependendo do sinal.

Para fazer isso:

1. Pressione o botão D-ZOOM (+) para ampliar a imagem.

Para mover a imagem ampliada, use o botão ▲, ▼, ◀ ou ▶.



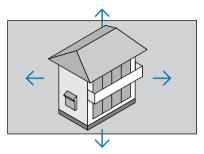






#### 2. Pressione o botão ▲▼◀▶.

A área da imagem ampliada será movida



#### 3. Pressione o botão D-ZOOM (-).

Toda vez que o botão D-ZOOM (-) é pressionado, a imagem é reduzida.

OBSERVAÇÃO:

- A imagem será ampliada ou reduzida no centro da tela.
- A exibição do menu cancelará a atual ampliação.



# Alterar o Modo Eco/Verificar o Efeito da Economia de Energia Usar o Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO (NORMAL e ECO) aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO<sub>2</sub>. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO].

[MODO ECO]		Descrição	Estado do indicador da LÂM- PADA	
[DESLIG.]		O brilho da lâmpada é de 100%.	S LAMP	Luz verde constante
[AUTO ECO]	0	O consumo de energia da lâmpada mudará entre [DESLIG.] e [NORMAL] automaticamente, de acordo com o nível da imagem  OBSERVAÇÃO: Uma gradação do brilho pode ser menos visível dependendo da imagem.		
[NORMAL]	<b>())</b>	Consumo energético da lâmpada: (aprox. 80% de luminosidade em P554U/P554W/P604X/P603X e aprox. 86% no P474U/P474W/PE523X). A vida útil da lâmpada será maior reduzindo a potência da lâmpada.		
[ECO]		Consumo energético da lâmpada: (aprox. 60% de luminosidade em P554U/P554W/P604X/P603X e aprox. 65% no P474U/P474W/PE523X). A vida útil da lâmpada será maior do que no modo NORMAL com o controle apropriado de energia da lâmpada. O consumo de energia máximo fica equivalente à potência em NORMAL.	S LAMP	Piscando em verde

Para ativar o [MODO ECO], faça o seguinte:

- 1. Pressione o botão ECO no controle remoto para exibir a tela [MODO ECO].
- 2. Pressione o botão ECO novamente para selecionar o modo desejado.
  - Toda vez que o botão ECO for pressionado, as opções mudarão:
     DESLIG. → AUTO ECO → NORMAL → ECO → DESLIG.

#### DICA:

• O símbolo de folha na parte inferior do menu mostra a seleção atual do modo ECO.



#### OBSERVAÇÃO:

- 0 [MODO ECO] pode ser alterado usando o menu.
   Selecione [CONFIG.] → [GERAL] → [MODO ECO].
- O tempo da lâmpada restante e as horas de lâmpada usadas podem ser verificados em [TEMPO DE USO]. Selecione [INFO.] →[TEMPO DE USO].
- O projetor permanece em [NORMAL] durante 90 segundos depois da lampada ser ligada. A condição da lâmpada não será afetada mesmo quando o [MODO ECO] é alterado.
- Um minuto após o projetor exibir a indicação de falta de sinal, uma tela azul, preta ou com o logo, o [MODO ECO] passará automaticamente para [ECO]. O projetor retornará para a definição original assim que um sinal for aceito.
- Se o projetor ficar superaquecido no modo [DESLIG.], pode ser que o [MODO ECO] mude automaticamente para o modo [NORMAL] para
  proteger o projetor. Quando o projetor está no modo [NORMAL], o brilho da imagem diminui. Quando o projetor retorna à temperatura
  normal, o [MODO ECO] volta para a definição original.
  - O símbolo de termômetro [ ] indica que [MODO ECO] está automaticamente definido para o modo [NORMAL] porque a temperatura interna está alta demais.
- Logo após o [MODO ECO] mudar de [ECO] para [DESLIG.], [AUTO ECO] ou [NORMAL], o brilho da lâmpada pode diminuir temporariamente.
   Isto não é um defeito.

#### Verificar o Efeito da Economia de Energia [MEDIDOR DE CARBONO]

Este recurso mostrará o efeito da economia de energia em termos de redução da emissão de CO<sub>2</sub> (kg) quando o [MODO ECO] do projetor estiver definido para [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO]. Esse recurso chama-se [MEDIDOR DE CARBONO].

Há duas mensagens: [POUP. TOT. DE CARB.] e [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO]. A mensagem [POUP. TOT. DE CARB.] mostra o volume total de redução da emissão de CO₂ desde o envio do produto até agora. Você pode verificar as informações sobre o [TEMPO DE USO] em [INFO.] no menu. (→ página 80)



A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] mostra o volume de redução da emissão de CO<sub>2</sub> entre o momento mudança para o MODO ECO imediatamente após o momento de ativação e desativação. A mensagem [SESSÃO DE POUPANÇA DE CARBONO] será exibida na mensagem [DESLIGAR ALIMENTAÇÃO/ TEM CERTEZA?] no momento do desligamento.



#### DICA:

- A fórmula, como mostrada abaixo, é usada para calcular o volume de redução da emissão de CO<sub>2</sub>.
   Quantidade de redução da emissão de CO<sub>2</sub> = (Consumo de energia em DESLIG. para MODO ECO Consumo de energia em AUTO ECO/NORMAL/ECO para MODO ECO) × Fator de conversão de CO<sub>2</sub>.\* Quando a imagem for desativada com o botão AV-MUTE, o volume de redução da emissão de CO<sub>2</sub> também aumentará.
  - \* O cálculo do volume de redução da emissão de CO<sub>2</sub> baseia-se em uma publicação da OCDE "CO<sub>2</sub> Emissions from Fuel Combustion, 2008 Edition" (Emissões de CO<sub>2</sub> derivadas da Queima de Combustível, Edição de 2008).
- O valor de [POUP. TOT. DE CARB.] é calculado com base nas economias registradas em intervalos de 15 minutos.
- Essa fórmula não se aplicará ao consumo de energia que não é afetado pelo fato do [MODO ECO] estar ativado ou desativado.

# **6** Usando o Angulador de 4 Pontos para Corrigir a Distorção do Trapezoide [ANGULAÇÃO]

Use os recursos [ANGULAÇÃO] e [PINCUSHION] para corrigir a distorção do trapezoide (trapezoidal) para tornar os lados superior ou inferior, direito ou esquerdo da tela maiores ou menores, de forma a que a imagem projetada fique retangular.

#### Antes de fazer a correção

A correção do TRAPEZOIDE tem os recursos TRAPEZOIDE (HORIZONTAL/VERTICAL), PINCUSHION e ANGULAÇÃO. Se o valor de ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for corrigido, TRAPEZOIDE HORIZONTAL e TRAPEZOIDE VERTICAL serão desativados. Neste caso, REINI, os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção.

#### **Angulação**

1. Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.

[P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]



[P554U/P474U]



A tela TRAPEZOIDE será exibida.

- Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.
- Veja página para PINCUSHION.
- Pressione o botão ▼ para selecionar [ANGULAÇÃO] e pressione o botão ENTER.



A figura mostra que o ícone superior esquerdo (♥) está selecionado.

A tela ANGULAÇÃO será exibida.

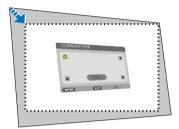
- 3. Projete uma imagem para que a tela seja menor que a área da varredura.
- 4. Escolha qualquer um dos cantos e alinhe o canto da imagem com o canto da tela.



A figura mostra o canto superior direito.

DICA: Se a ANGULAÇÃO ou PINCUSHION for ajustado, as opções TRAPEZOIDE VERTICAL e TRAPEZOIDE HORIZONTAL ficarão indisponíveis. Neste caso, REINI. os valores corrigidos e reinicie para corrigir a distorção.

- Use o botão ▲▼◀► para selecionar um ícone (▲) que aponta na direção para a qual você deseja mover o quadro da imagem projetada.
- 6. Pressione o botão ENTER.
- 7. Use o botão ▲▼◀▶ para mover o quadro da imagem projetada como mostrado no exemplo.



8. Pressione o botão ENTER.



9. Use o botão ▲▼◀▶ para selecionar outro ícone que aponta para a direção.

Na tela de ajuste da Angulação, selecione [SAIR] ou pressione o botão EXIT no controle remoto.



A tela de confirmação é exibida.



10. Pressione o botão ◀ ou ▶ para destacar o [OK] e pressione o botão ENTER.

Isto completa a correção da Angulação.

Selecionar [CANCELAR] retornará para a tela de ajuste sem salvar as alterações (Etapa 3).

Selecionar [REINI.] retornará ao padrão de fábrica.

Selecionar [DESFAZER] sairá sem salvar as alterações.

#### **Pincushion**

Com este recurso, ele permite ajustar os lados esquerdo e direito ou topo e fundo de forma independente para corrigir a distorção do pincushion.

#### [P554W/P474W/P604X/P603X/PE523X]

1. Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.

A tela TRAPEZOIDE será exibida.



- Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.
- 2. Pressione o botão ▼ ou ▲ para selecionar [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO].



3. Pressione o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção.

OBSERVAÇÃO:

- O item [PINCUSHION ESQU/DIR] ou [PINCUSHION TOPO/FUNDO] não está disponível quando [TRAPEZOIDE HORIZONTAL], [TRAPEZOIDE VERTICAL] ou [ANGULAÇÃO] está ativado.
- Antes de fazer a correção, defina o movimento da lente para a posição central.
- 4. Pressione EXIT quando o ajuste do PINCUSHION estiver concluído.

#### [P554U/P474U]

1. Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.

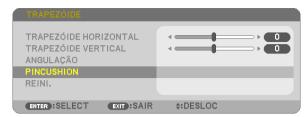
A tela TRAPEZOIDE será exibida.



Pressione o botão KEYSTONE ao usar o controle remoto.



#### 2. Prima o botão ▼ para selecionar [PINCUSHION].



 Prima o botão ▼ ou ▲ para selecionar [TOPO], [FUNDO], [ESQUERDA] ou [DIREITA].



4. Pressione o botão ◀ ou ▶ para corrigir a distorção.

#### OBSERVAÇÃO:

- O item [PINCUSHION] não se encontra disponível quando [TRAPEZÓIDE HORIZONTAL], [TRAPEZÓIDE VERTICAL] ou [ANGULAÇÃO] está ativado.
- Antes de fazer a correção, defina o movimento da lente para a posição central.



Pressione EXIT quando o ajuste do PINCUSHION estiver concluído.

#### OBSERVAÇÃO:

- Mesmo quando o projetor está ligado, os valores de correção usados por último são aplicados.
- As correções [PINCUSHION] e [ANGULAÇÃO] podem fazer com que a imagem fique ligeiramente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.

#### Redefinir o trapezoide e o ajuste do pincushion para o valor padrão

1. Pressione o botão KEYSTONE sem nenhum menu exibido.

No menu TRAPEZOIDE exibido, coloque o cursor em REINI. usando o botão ▼ e pressione o botão ENTER.



- Uma mensagem de confirmação é exibida.
- 2. Mova o cursor para SIM usando o botão ◀ ou ▶, depois, pressione ENTER.



#### OBSERVAÇÃO:

Todos os valores ajustados definidos no ajuste TRAPEZOIDE são redefinidos para os valores iniciais

#### DICA:

Faixa ajustável do TRAPEZOIDE e da ANGULAÇÃO:

	Direção Horizontal	Direção Vertical
ANGULAÇÃO	Aprox. ±20° (Máx.)	Aprox. ±30° (Máx.)
TRAPEZOIDE	Aprox. ±20° (Máx.)	Aprox. ±30 (IVIAX.)

A faixa ajustável pode ser mais estreita dependendo do sinal de entrada.

# 6 Evitar o Uso não Autorizado do Projetor [SEGURANÇA]

Pode ser definida uma senha para o seu projetor usando o Menu para evitar a operação por um usuário não autorizado. Quando uma senha for definida, a ativação do projetor exibirá a tela de entrada da Senha. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar uma imagem.

• A definição [SEGURANÇA] não pode ser cancelada usando a opção [REINI.] do menu.

#### Para habilitar a função Segurança:

1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

- Pressione o botão ▶ duas vezes para selecionar [CONFIG.] e pressione o botão ▼ ou o botão ENTER para selecionar [GERAL].
- 3. Pressione o botão ▶ para selecionar [INSTALAÇÃO].
- 4. Pressione o botão ▼ três vezes para selecionar [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

5. Pressione o botão ▼ para selecionar [LIGADO] e pressione o botão ENTER.



A tela [SENHA DE SEGURANÇA] será exibida.

6. Digite uma combinação dos quatro botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.

OBSERVAÇÃO: Uma senha deve ter de 4 a 10 dígitos.



A tela [CONFIRME A SENHA] será exibida.

7. Digite a mesma combinação dos botões ▲▼◀▶ e pressione ENTER.



A tela de confirmação será exibida.

8. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.



A função SEGURANÇA foi ativada.

Para ligar o projetor quando a opção [SEGURANÇA] está ativada:

1. Pressione o botão Liga/Desliga.

O projetor será ligado e exibirá uma mensagem informando que está bloqueado.

2. Pressione o botão MENU.



3. Digite a senha correta e pressione o botão ENTER. O projetor exibirá uma imagem.



OBSERVAÇÃO: O modo de desativação da segurança é mantido até a alimentação principal ser desativada ou o cabo de alimentação ser desconectado.

#### Para desativar a função SEGURANÇA:

#### 1. Pressione o botão MENU.

O menu será exibido.

2. Selecione [CONFIG.] → [INSTALAÇÃO] → [SEGURANÇA] e pressione o botão ENTER.



O menu DESLIG./LIGADO será exibido.

3. Selecione [DESLIG.] e pressione o botão ENTER.



A tela SENHA DE SEGURANÇA será exibida.



4. Digite a senha e pressione o botão ENTER.

Quando a senha correta for inserida, a função SEGURANÇA será desabilitada.

OBSERVAÇÃO: Se você esquecer a senha, contate o revendedor. O revendedor informará sua senha mediante a apresentação do seu código de solicitação. Seu código de solicitação é exibido na tela Confirmação da Senha. Neste exemplo, [NB52-YGK8-2VD6-K585-JNE6-EYA8] é um código de solicitação.

# Controlar o Projetor Usando um Navegador HTTP

#### Visão geral

A função do Servidor HTTP é fornecer definições e operações para:

1. Definir para a rede com/sem fios (DEFINIÇÕES DE REDE)

Para usar a conexão da Rede sem fios, a Unidade USB opcional da Rede sem Fios é necessária. (→ página 102) Para usar a conexão da Rede com/sem fios, conecte o projetor ao computador com um cabo de LAN disponível comercialmente. (→ página 99)

2. Definir E-mail de Alerta (E-MAIL DE ALERTA)

Quando o projetor estiver conectado a uma rede com/sem fios, mensagens de erro ou para substituir a lâmpada serão enviadas por e-mail.

3. Operar o projetor

É possível ligar/desligar, selecionar a entrada, controlar o volume e ajustar a imagem.

4. Definir a SENHA PJLink, AMX BEACON e CRESTRON

Como acessar o servidor HTTP:

 Inicie o navegador da Web no computador por meio da rede conectada ao projetor e insira a seguinte URL: http://<endereço IP do projetor> /index.html

DICA: O endereco IP definido de fábrica é [DHCP ON].

#### OBSERVAÇÃO:

- Para usar o projetor em uma rede, consulte o administrador da rede sobre as definições de rede.
- A resposta da exibição ou do botão pode ser mais lenta ou a operação pode não ser aceita dependendo das definições de sua rede.
   Se isso acontecer, consulte o administrador da rede. O projetor pode não responder se os botões forem pressionados repetidamente em intervalos rápidos. Se isso acontecer, aguarde um pouco e repita. Se você ainda assim não tiver uma resposta, desligue e religue o projetor.
- Se a tela DEFINIÇÕES DE REDE DO PROJETOR n\u00e3o aparecer no navegador da Web, pressione as teclas Ctrl+F5 para atualizar o navegador (ou limpar o cache).
- Este dispositivo usa o "JavaScript" e "Cookies", e o navegador deve ser definido para aceitar essas funções. O método de definição varia de acordo com a versão do navegador. Consulte os arquivos de ajuda e outras informações fornecidas no software.

#### Preparação antes do Uso

Conecte o projetor a um cabo de LAN disponível comercialmente antes de iniciar as operações no navegador. (→ página 99)

A operação com um navegador que utiliza um servidor proxy pode não ser possível dependendo do tipo de servidor proxy e do método de definição. Embora o tipo de servidor proxy seja um fator, é possível que os itens definidos de fato não sejam exibidos dependendo da eficácia do cache e o conteúdo definido no navegador pode não ser refletido na operação. É recomendável não usar um servidor proxy, a menos que isso seja inevitável.

#### Processamento do Endereço para a Operação via Navegador

Quanto ao endereço real especificado ou inserido na coluna URL quando a operação do projetor é realizada via navegador, o nome do host poderá ser usado como está quando o nome do host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido registrado no servidor de nome de domínio por um administrador de rede ou quando o nome de host correspondente ao endereço IP do projetor tiver sido definido no arquivo "HOSTS" do computador sendo usado.

Exemplo 1: Quando o nome do host do projetor tiver sido definido para "pj.nec.co.jp", o acesso à definição da rede será realizado especificando

http://pj.nec.co.jp/index.html

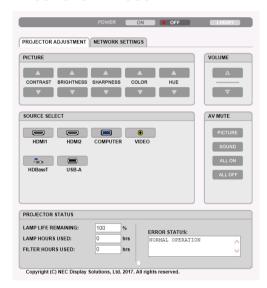
para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

Exemplo 2: Quando o endereço IP do projetor for "192.168.73.1", o acesso à definição da rede será realizado especificando

http://192.168.73.1/index.html

para o endereço ou a coluna de entrada da URL.

#### **PROJECTOR ADJUSTMENT**



POWER: Isto controla a energia do projetor.

ON ...... A energia é ligada.

OFF...... A energia é desligada.

VOLUME: Isto controla o volume do projetor.

▲.....Aumenta o valor de ajuste do volume.

▼......Diminui o valor de ajuste do volume.

AV-MUTE: Isto controla a função de ausência de áudio do projetor.

PICTURE ON ......Retira o áudio do vídeo.

PICTURE OFF.....Retorna o áudio ao vídeo.

SOUND ON ..... Retira o áudio.

SOUND OFF.....Retorna o áudio.

ALL ON......Desativa cada função de áudio e vídeo.

ALL OFF ......Retorna cada função de áudio e vídeo.

#### PICTURE: Controla o ajuste de vídeo do projetor.

CONTRAST ▲.....Aumenta o valor de ajuste do contraste.

CONTRAST ▼...... Diminui o valor de ajuste do contraste.

BRIGHTNESS ...... Aumenta o valor de ajuste do brilho.

BRIGHTNESS ▼...... Diminui o valor de ajuste do brilho.

SHARPNESS ......Aumenta o valor de ajuste da nitidez.

SHARPNESS ▼...... Diminui o valor de ajuste da nitidez.

COLOR ......Aumenta o valor de ajuste da cor.

COLOR ▼......Diminui o valor de ajuste da cor.

HUE ▲ ......Aumenta o valor de ajuste do matiz.

HUE ▼.....Diminui o valor de ajuste do matiz.

As funções que podem ser controladas variam dependendo do sinal que entra no projetor. (→ página 59)

#### SOURCE SELECT: Isto troca o terminal de entrada do projetor.

HDMI1Iroca para o terminai HDMI 1 IN
HDMI2Troca para o terminal HDMI 2 IN.
COMPUTERTroca para o terminal COMPUTER IN.
VIDEOTroca para o terminal VIDEO IN.
HDBaseTTroca para a entrada de imagem enviada de um dispositivo de transmissão que suporta o HDBaseT. (não suportado por P603X/PE523X)
USB-ATroca para os dados no dispositivo de memória USB.

#### PROJECTOR STATUS: Isto exibe a condição do projetor.

LAMP LIFE REMAINING...... Exibe o tempo de vida útil restante da lâmpada em porcentagem.

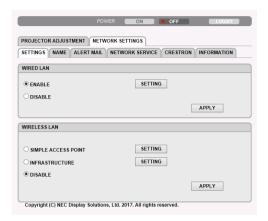
LAMP HOURS USED...... Exibe por quantas horas a lâmpada foi usada.

FILTER HOURS USED ..... Exibe por quantas horas o filtro foi usado.

ERROR STATUS ...... Exibe o estado dos erros que ocorrem no projetor.

LOG OFF: Desconectar o projetor e retornar à tela de autenticação (tela LOGON).

#### **NETWORK SETTINGS**



#### • SETTINGS

#### **WIRED LAN**

ENABLE	Ativa a conexão da Rede com fios
DISABLE	Desativa a conexão da Rede com fios
SETTING	Definição da Rede com fios.
DHCP ON	São atribuídos automaticamente o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS), MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) e PORTAL (GATEWAY) ao projetor pelo servidor DHCP.
DHCP OFF	Define o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS), MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) e PORTAL (GATEWAY) ao projetor atribuído pelo administrador da rede.
IP ADDRESS	Defina o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) da rede conectada ao projetor.
SUBNET MASK	Define o número da MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) da rede conectada ao projetor.
GATEWAY	Defina o PORTAL (GATEWAY) padrão da rede conectada ao projetor.
AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) do servidor DNS conectado ao projetor.
AUTO DNS OFF	Define o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) do servidor DNS conectado ao projetor.
APPLY	Faça as definições para a Rede com fios efetiva.

#### **WIRELESS LAN**

SIMPLE ACCESS POINT	Define o projetor como um ponto de acesso simples para conectar um computador ou um smartphone.
INFRASTRUCTURE	Conecta este dispositivo a um ponto de acesso.
DISABLE	Desativa a conexão da Rede sem fios
SETTING	Define para a Rede sem fios.
APPLY	Liga à rede sem fios com a opção selecionada entre o PONTO DE ACESSO SIMPLES (SIMPLE ACCESS POINT) e INFRAESTRUTURA (INFRASTRUCTURE).

## WIRELESS LAN (SIMPLE ACCESS POINT)

CONNEC- SSID Define o SSID como um ponto de acesso. O SSID deve alfanuméricos (incluindo um espaço).		Define o SSID como um ponto de acesso. O SSID deve ter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).
	MODE	Seleciona a banda de frequência sem fios.
	CHANNEL	Seleciona um canal sem fios.
SECURITY	SECURITY TYPE	Seleciona o tipo de segurança.
	SECURITY KEY	Defina uma CHAVE DE SEGURANÇA (SECURITY KEY). A CHAVE DE SEGURANÇA (SECURITY KEY) deve ter de 8 a 63 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).

#### **WIRELESS LAN (INFRASTRUCTURE)**

WITELESS EAR (INTIASTITIOS TOTAL)			
IP AD- DRESS	DHCP ON	São atribuídos automaticamente o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS), MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) e PORTAL (GATEWAY) ao projetor pelo servidor DHCP.	
	DHCP OFF	Define o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS), MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) e PORTAL (GATEWAY) ao projetor atribuído pelo administrador da rede.	
	IP AD- DRESS	Defina o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) da rede conectada ao projetor.	
	SUBNET MASK	Define o número da MÁSCARA SUBNET (SUBNET MASK) da rede conectada ao projetor.	
	GATEWAY	Defina o PORTAL (GATEWAY) padrão da rede conectada ao projetor.	
	AUTO DNS ON	O servidor DHCP atribuirá automaticamente o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) do servidor DNS conectado ao projetor.	
	AUTO DNS OFF	Define o ENDEREÇO IP (IP ADDRESS) do servidor DNS conectado ao projetor.	
CONNEC- TION	SSID	Insere um identificador (SSID) como um ponto de acesso. O SSID deve ter de 1 a 32 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).	
SECURITY	SECURITY	Seleciona o tipo de segurança.	
	INDEX	Quando um WEP de 64 ou 128 bits for selecionado para a SEGURANÇA (SECURITY), ative o ÍNDICE (INDEX). O valor para isto é fixado em "1".	
	SECURITY KEY	Defina uma CHAVE DE SEGURANÇA (SECURITY KEY). A CHAVE DE SEGURANÇA (SECURITY KEY) deve ter de 8 a 63 caracteres alfanuméricos (incluindo um espaço).	

#### NAME

PROJECTOR NAME	Insira um nome para o projetor de modo que o computador possa identificá-lo. O nome do projetor deve ter 16 caracteres ou menos.  DICA: O nome do projetor não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
HOST NAME	Insira o nome do hospedeiro da rede conectada ao projetor. O nome do hospedeiro deve ter 16 caracteres ou menos.

## • ALERT MAIL

ALERT MAIL (somente em inglês)	Esta opção notificará seu computador sobre a substituição da lâmpada ou enviará mensagens de erro por e-mail ao usar uma Rede com ou sem fios.  Colocar uma marca de verificação ativará o recurso E-mail de Alerta.  Limpar a marca de verificação desativará o recurso E-mail de Alerta.  Exemplo de mensagem a ser enviada pelo projetor:  The lamp and filters are at the end of its usable life. (A lâmpada e os filtros estão no fim de sua vida útil.) Please replace the lamp and filters. (Substitua a lâmpada e os filtros).  Nome do Projetor: Projetor NEC  Horas de Lâmpada Usadas: 100 [h]
SENDER'S ADDRESS	Especifica o endereço do remetente.
SMTP SERVER NAME	Especifica o nome do servidor SMTP a ser conectado ao projetor.
RECIPIENT'S ADDRESS 1,2,3	Especifica o endereço do destinatário. Até três endereços podem ser inseridos.
TEST MAIL	Envie um e-mail de teste para verificar se suas definições estão corretas ou não  OBSERVAÇÃO:  Se você executar um teste, talvez não receba um E-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se as definições da rede estão corretas.  Se você inseriu um endereço incorreto em um teste, talvez não receba um E-mail de alerta. Se isso acontecer, verifique se o Endereço do Destinatário está correto.
SAVE	Clique neste botão para salvar as definições acima no projetor.

#### NETWORK SERVICE

PJLink PASSWORD	Define uma senha para o PJLink*. Uma senha deve ter 32 caracteres ou menos. Não
	esqueça sua senha. Porém, se esquecer, consulte nosso revendedor.
HTTP PASSWORD	Define uma senha para o servidor HTTP. Uma senha deve ter 10 caracteres ou menos.
AMX BEACON	Ativa ou desativa a detecção da Descoberta de Dispositivos AMX ao conectar a rede suportada pelo sistema de controle NetLinx do AMX.  DICA:
	Ao usar um dispositivo que suporta a Descoberta de Dispositivos AMX, todo o sistema de controle NetLinx do AMX reconhecerá o dispositivo e baixará o Módulo de Descoberta de Dispositivos apropriado de um servidor AMX.
	Colocar uma marca de verificação permitirá a detecção do projetor na Descoberta de Dispositivos AMX. Retirar uma marca de verificação desabilitará a detecção do projetor na Descoberta de Dispositivos AMX.
Extron XTP	Definido para conectar este projetor para o transmissor Extron XTP. Colocar uma marca de verificação permitirá a conexão com o transmissor XTP. Limpar uma marca de verificação desativará a conexão com o transmissor XTP.

<sup>\*</sup>O que é PJLink?

PJLink é uma padronização de protocolo usada para controlar os projetores de diferentes fabricantes. Este protocolo padrão foi estabelecido pela Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA) em 2005.

O projetor suporta todos os comandos do PJLink Classe 1.

A definição do PJLink não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

#### Compatibilidade com CRESTRON ROOMVIEW

O projetor suporta o CRESTRON ROOMVIEW, permitindo que vários dispositivos conectados à rede sejam gerenciados e controlados em um computador ou controlador.

Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

#### <Procedimento de Definição>

Acesse o servidor HTTP e faça as definições necessárias para [CRESTRON] em [DEFINIÇÕES DE REDE].

#### ROOMVIEW para gerenciar no computador.

DISABLE	Desativa o ROOMVIEW.
ENABLE	Ativa o ROOMVIEW.

#### • CRESTRON CONTROL para gerenciar a partir do controlador.

DISABLE	Desativa o CRESTRON CONTROL.
ENABLE	Ativa o CRESTRON CONTROL.
IP ADDRESS	Define o endereço IP do SERVIDOR CRESTRON (CRESTRON SERVER).
IP ID	Define a ID do IP (IP ID) do SERVIDOR CRESTRON (CRESTRON SERVER).

DICA: As definições do CRESTRON são requeridas somente para usar com o CRESTRON ROOMVIEW. Para obter mais informações, visite http://www.crestron.com

#### INFORMATION

WIRED LAN	Exibe uma lista de definições da conexão de Rede com fios.
WIRELESS LAN	Exibe uma lista de definições da conexão de Rede sem fios.
UPDATE	Reflete as definições quando elas são alteradas.

# 4. Usando o Visor

# 1 O que você pode fazer com o Visor

O Visor possui os recursos a seguir.

- Quando uma memória USB disponível comercialmente com arquivos de imagem armazenados é inserida na
  porta USB (Tipo A) do projetor, o Visor permite que você visualize os arquivos de imagem na memória USB.
   Mesmo se não houver nenhum computador disponível, as apresentações poderão ser conduzidas simplesmente
  com o projetor.
- O formato gráfico suportado é JPEG.
- O Visor exibe a tela de miniaturas (Somente JPEG Exif) na qual você pode pular para qualquer imagem específica que deseja projetar.
- Você pode reproduzir uma apresentação de slides de duas maneiras: reprodução manual e reprodução automática. O tempo do intervalo pode ser alterado na reprodução automática.
- A ordem de exibição das imagens pode ser definida por nome, data ou tamanho. A ordem ascendente ou descendente pode ser selecionada.
- As imagens podem ser giradas em 90 graus durante a reprodução.

#### **OBSERVAÇÃO**

- A porta USB do projetor n\u00e3o suporta o hub USB.
- Não é possível usar os botões no projetor nas operações a seguir quando a tela do VISOR, como a tela de slides e a tela de miniaturas, é exibida.

#### Botões no gabinete

- Correção de trapezoide usando o botão ▲/▼
- Auto Ajuste usando o botão AUTO ADJ.
- Controle do volume com o botão ◀ ou ▶

Para realizar a Correção do trapezoide ou a Seleção da origem durante a exibição do Visor, pressione o botão MENU duas vezes para exibir o menu e operar o Visor usando o menu.

#### Controle remoto

- Botão de Auto Aiuste
- Botão Freeze
- Executar [REINI.] → [TODOS OS DADOS] no menu retornará as definições da barra de ferramentas do Visor para os padrões de fábrica.
- Memória USB
  - Use um dispositivo de memória USB formatado com o sistema de arquivos FAT32 ou FAT16.

O projetor não suporta a memória USB formatada para NTFS.

Se o proietor não reconhecer sua memória USB, verifique se há suporte para o formato.

Para formatar a memória USB em seu computador, consulte o documento ou o arquivo de ajuda fornecido com o Windows.

- Não garantimos que a porta USB do projetor suportará todas as memórias USB no mercado.
- · Imagens suportadas
  - Os formatos de arquivo suportados para o Visor são os seguintes.

Não garantimos que todas as imagens são suportadas no Visor.

As imagens diferentes das mencionadas na tabela podem não ser suportadas.

Tipo de imagem	Extensão	Descrição
JPEG	JPG/JPEG	Há suporte para Baseline/Exif

- A imagem pode ser exibida em uma resolução de até 10.000 × 10.000 pixels.
- Mesmo que as imagens atendam às condições acima, pode ser que algumas delas não possam ser reproduzidas.
- Não é possível exibir mais de 200 ícones (número total de ícones de arquivo de imagem e ícones de pasta) em uma tela de miniaturas.
- Os nomes de arquivo/pasta longos ficarão limitados ao comprimento especificado. Isso pode ser mostrado pelo colchete adicional.
- Se uma pasta tiver muitos arquivos, ela poderá levar um tempo para ser reproduzida.
- Se uma única pasta tiver arquivos demais, a troca de imagens irá demorar. Para reduzir o tempo de troca, diminua o número de imagens contidas em uma única pasta.

#### DICA:

 O formato Exif é um formato de arquivo de imagem padrão usado por câmeras digitais com um adicional de dados específicos para fotografia.

# **2** Projetando imagens armazenadas em um dispositivo de memória USB

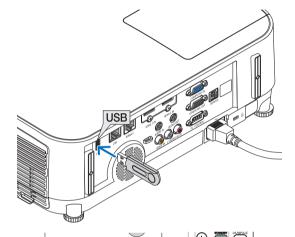
Esta seção explica a operação básica do Visor.

A explicação fornece o procedimento operacional de quando a barra de ferramentas do Visor ( $\rightarrow$  página 49) está definida para o padrão de fábrica.

Preparação: Antes de iniciar o Visor, armazene as imagens na memória USB usando seu computador.

#### Iniciando o Visor

1. Ligue o projetor. (→ página 12)



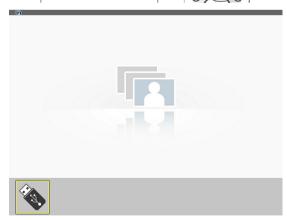
AUTO ADJ.

- 2. Insira a memória USB na porta USB do projetor.
- Não remova a memória USB do projetor enquanto o LED estiver piscando. Isso poderá corromper os dados.



A janela inicial do Visor será exibida.

• Pressione o botão APPS no controle remoto.



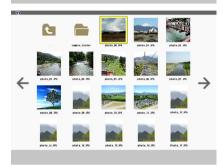
#### 4. Pressione o botão ENTER.

A janela de miniaturas será exibida. (→ página 48)

# Maria 27 Mar

#### 5. Use o botão ▲▼◀ ou ▶ para selecionar um ícone.

 O símbolo → (seta) à direita indica que há mais páginas. Pressionar o botão PAGE ▽ (página abaixo) exibirá a próxima página; pressionar PAGE △ (página acima) exibirá a página anterior.



#### 6. Pressione o botão ENTER.

O slide selecionado será exibido.

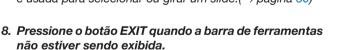
 Quando um ícone de pasta for selecionado, os ícones contidos na pasta serão exibidos.



#### 7. Pressione o botão ▶ para selecionar o próximo slide.

O slide à direita será exibido.

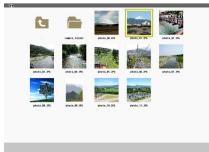
- O botão ◀ ou ▶ pode ser usado para selecionar o próximo slide (direita) ou o slide anterior (esquerda) na tela de miniaturas.
- Pressionar o botão MENU durante a exibição da tela de miniaturas, da tela de slides ou da tela de apresentação de slides exibirá a barra de ferramentas. A barra de ferramentas é usada para selecionar ou girar um slide.(→ página 50)



A janela de miniaturas será exibida.

- Outra maneira de exibir a tela de miniaturas é pressionar o botão ENTER.
- Para fechar a barra de ferramentas, pressione o botão MENU para retornar à lista FONTE e pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.





#### Removendo a memória USB do projetor

1. Selecione a tela inicial do VISOR.

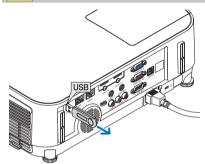
Pressione o botão EXIT sem nenhum menu exibido.



#### 2. Remova a memória USB do projetor.

Verifique se o LED na memória USB não está piscando antes de remover a memória.

OBSERVAÇÃO: Se você remover a memória USB do projetor com um slide exibido, o projetor poderá não operar corretamente. Se isso acontecer, desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde 3 minutos, depois, conecte o cabo de alimentação e ligue o projetor.



#### Saindo do Visor

 Pressione o botão MENU com a tela de slides ou a tela de miniaturas exibida.

A barra de controle ou o menu pop-up será exibido.



#### 2. Pressione o botão MENU novamente.

O menu da tela será exibido.



#### Selecione uma fonte diferente de [USB-A] e pressione o botão ENTER.

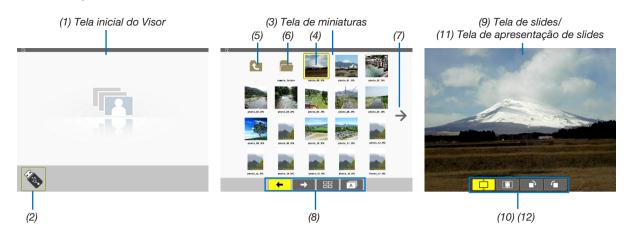
O Visor será encerrado.

**DICA:** Para sair do Visor usando o controle remoto, selecione uma fonte diferente de [USB-A].



#### Partes de cada tela

O Visor tem quatro telas:



Nome	Descrição
(1) Tela inicial do Visor	Esta tela será exibida primeiro quando você seleciona o Visor.
(2) Ícone do USB	Este ícone indica que a memória USB está inserida no projetor.
(3) Tela de miniaturas	Esta tela mostrará uma lista de pastas e arquivos de imagem armazenados na memória USB. Os arquivos JPEG Exif serão exibidos somente da tela de miniaturas.  • O número máximo de arquivos de imagem ou pastas em uma página será diferente dependendo do modelo.  P554U/P474U/P554W/P474W são (6 × 4 lateral por longitudinal)  P604X/P603X/PE523X são (5 × 4 lateral por longitudinal)
(4) Cursor	O cursor é usado para selecionar (destacar) a pasta ou o arquivo de imagem usando o botão ▲▼◀▶.
(5) Ícone para voltar	Este ícone é usado para retornar à pasta superior (mãe).
(6) Ícone da pasta	Este ícone mostra que a memória USB contém pastas.
(7) Ícone da Página acima (Página abaixo)	Este ícone mostra as demais pastas ou arquivos de imagem disponíveis na página seguinte (anterior). Use o botão ▶ para ir para a linha seguinte (anterior). PAGE ▽ ou PAGE △ no controle remoto é usado para ir diretamente para a página seguinte ou a anterior.
(8) Barra de ferramentas de miniaturas	Esta barra de ferramentas é usada na tela de miniaturas. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. (—) página 49)
(9) Tela de slides	Esta tela é usada para a reprodução manual. A imagem selecionada será exibida em tela inteira.
(10) Barra de ferramenta de slides	Esta barra de ferramentas é usada na tela de slides. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. ( $\rightarrow$ página 50)
(11) Tela de apresentação de slides	Esta tela é usada para a reprodução automática. Os slides serão alterados automaticamente.
(12) Barra de ferramen- ta da apresentação de slides	Esta barra de ferramentas é usada na tela de apresentação de slides. Pressionar o botão MENU exibirá essa barra de ferramentas. (→ página 50)

#### Usando a barra de ferramentas

#### 1. Pressione o botão MENU.

A barra de ferramentas será exibida.

A tela FONTE será exibida como a tela de conexão do Visor.

2. Use o botão ◀ ou ▶ para selecionar um item e use o botão ▲ ou ▼ para selecionar a opção disponível.

Quando o cursor for posicionado, o item selecionado mudará para amarelo.

▲ ou ▼ mostra mais opções disponíveis.

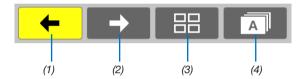
#### 3. Pressione o botão ENTER.

O item selecionado será exibido.

#### 4. Pressione o botão MENU duas vezes.

A barra de ferramentas será fechada e a lista FONTE será exibida. Pressione o botão MENU novamente para fechar a lista FONTE.

#### Barra de ferramentas de miniaturas



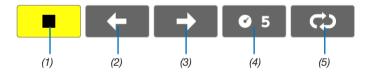
Menu	Opções	Descrição
(1) Voltar	_	Volta para a imagem anterior. Quando o cursor atingir a esquerda superior da tela, ele irá para a página anterior.
(2) Avançar →	_	Vai para a próxima imagem. Quando o cursor atingir a direita inferior da tela, ele irá para a próxima página.
(3) Exibição	<u> </u>	Fecha o menu e retorna para a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item destacado.
		Fecha o menu e exibe a tela de slides.
(4) Ordem	Ā	Exibe os ícones alfabeticamente por nome. (número antes do alfabeto)
		Exibe os ícones em ordem descendente do tamanho de arquivo.
		Exibe os ícones na ordem da data de criação.

#### Barra de ferramentas de slides



Menu	Opções	Descrição
(1) Exibição		Fecha o menu e troca para a tela de slides.
		Fecha o menu e exibe a tela de miniaturas.
		Fecha o menu e inicia a apresentação de slides a partir do item destacado.
(2) Exibição de imagem		Fecha o menu e exibe a imagem em seu tamanho real.
inagom		Fecha o menu e exibe a imagem na resolução máxima do projetor.
(3) Rotação para a direita	_	Fecha o menu e gira a imagem 90° para a direita.
(4) Rotação para a es- querda	_	Fecha o menu e gira a imagem 90° para a esquerda.

#### Barra de ferramentas de apresentação de slides



Menu	Opções	Descrição			
(1) Parar — —		Fecha o menu e muda para a tela de slides.			
(2) Voltar	_	Volta para a imagem anterior.			
(3) Avançar →	_	Vai para a próxima imagem.			
(4) Intervalo		Especifica a duração do intervalo ao reproduzir os slides.			
(5) Repetir	<del>Ĝ</del>	Repete para reproduzir as imagens na pasta.			
	<b>Ô</b>	Retorna à tela de miniaturas.			

#### DICA:

- Um ícone de imagem no centro da tela mostra que o arquivo não pode ser exibido na tela de slides ou na tela de miniaturas.
- A definição da barra de ferramentas de slides para a rotação será cancelada se a pasta for movida de um lugar para outro.

# 5. Usando o Menu da Tela

# Usando os Menus

OBSERVAÇÃO: O menu da tela pode não ser exibido corretamente quando uma imagem de vídeo de animação entrelaçada é projetada.

1. Pressione o botão MENU no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o menu.



OBSERVAÇÃO: Os comandos, como ENTER, EXIT, ▲▼, ◄▶, na parte inferior mostram os botões disponíveis para a operação.

- Pressione os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir o submenu.
- 3. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para destacar o primeiro item ou a primeira guia.
- Use os botões ▲▼ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar o item a ser ajustado ou definido.

Você pode usar os botões ◀▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor para selecionar a guia desejada.

- 5. Pressione o botão ENTER no controle remoto ou no gabinete do projetor para exibir a janela do submenu.
- Ajuste o nível ou ative/desative o item selecionado usando os botões ▲▼◄▶ no controle remoto ou no gabinete do projetor.

As alterações são armazenadas até que sejam ajustadas novamente.

7. Repita as etapas 2 a 6 para ajustar os demais itens ou pressione o botão EXIT no controle remoto ou no gabinete do projetor para sair da exibição do menu.

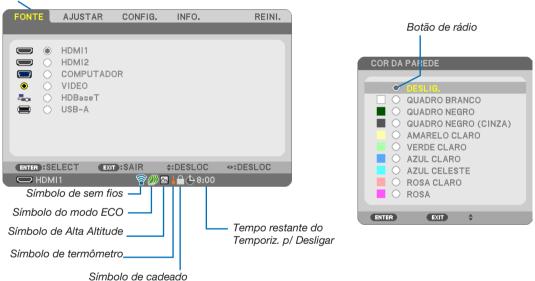
OBSERVAÇÃO: Quando um menu ou uma mensagem é exibida, várias linhas de informação podem ser perdidas, dependendo do sinal ou das definições.

Pressione o botão MENU para fechar o menu.
 Para voltar para o menu anterior, pressione o botão EXIT.

# **2** Elementos do Menu







#### As janelas de menu ou caixas de diálogo geralmente contêm os seguintes elementos:

Destacar	.Indica o menu ou item selecionado.
Triângulo sólido	.Indica as demais opções disponíveis. Um triângulo destacado indica que o item está ativo.
Guia	. Indica um grupo de recursos em uma caixa de diálogo. Selecionar uma guia coloca sua página na frente.
Botão de rádio	.Use esse botão redondo para selecionar uma opção em uma caixa de diálogo.
Fonte	.Indica a fonte selecionada atualmente.
Tempo restante do Temporiz. p/ Desligar	.Indica a contagem regressiva restante quando [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está predefinido.
Barra deslizante	.Indica as definições ou a direção do ajuste.
Símbolo do modo ECO	.Indica que MODO ECO está definido.
Símbolo de cadeado	.Indica que o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] está ativado.
Símbolo de termômetro	.Indica que o [MODO ECO] foi definido para o modo [NORMAL] à força porque a temperatura interna está muito alta.
Símbolo de Alta Altitude	.Indica que o [MODO VENTILADOR] está definido para o modo [ALTA ALTITUDE].
Símbolo de sem fios	.Indica que a conexão da Rede sem fios está ativada.

# 3 Lista dos Itens de Menu

Alguns itens do menu não estarão disponíveis dependendo da fonte de entrada.

				Dodrão	Oneãos
Прин				radrao *	Opções
				*	
				*	
				*	
				*	
	ortado por P603X/PE523X)				
USB-A					. –
	PREDEFINIÇÃO	OFD41		*	1–7
		GERAL			ALTO PRILLIO APPECENTAÇÃO MIDEO CIMENTA ORÁFICO. POR DIOCAL
		REFERÊNCIA		*	ALTO BRILHO, APRESENTAÇÃO, VIDEO, CINEMA, GRÁFICO, SRGB, DICOM
		CODDECÃO CAMA			SIM.
				*	DINÂMICA, NATURAL, DETALHE PRETO
				*	GRANDE, MÉDIA, PEQUENA 5000, 6500, 7800, 8500, 9300, 10.500
					DESLIG., LIGADO
					PARADA, EM MOVIMENTO
	DEFINIÇÕES DETALHADAS				DESLIG., LIGADO
					DESCIA., LIANDO
INAACEM				0	
IIVIAGEIVI					
				*	
				*	
				*	
	CONTRACTE	DNILITU D			
				31	
				*	
				*	
				*	
	VEDTICAL	HURIZUNTAL			
	SORREDIGITALIZAÇÃO				AUTO, 0[%], 5[%], 10[%]
OPCÕES IMAGEM	SOBREDIGITALIZAÇÃO			P554U/P474U/P554W/P474W: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, LETTERBOX,	
or gold initialin	RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO			*	NATIVO P604X/P603X/PE523X: AUTO, 4:3, 16:9, 15:9, 16:10, ZOOM PANORÂMICO, NATIVO
	POSIÇÃO (Não disponível em P554U/P474U/P554W/P474W)			0	
ÁUDIO	VOLUME			11	0–31
				0	
				0	
		(Não disponível em P554U/		0	
		PINCUSHION TOPO/FUNDO (Não disponível em P554U/		0	
	TRAPEZOIDE			0	
			TOPO		
		em P554W/			
		P474W/	LOGOLIUA	U	
GERAL		P604X/P603X/ PE523X)	DIREITA	0	
		KEINI.			DECLIC CHARDO DRANCO CHARDO NECDO CHARDO NECDO (CIVIZA)
	COR DA PAREDE			DESLIG.	DESLIG., QUADRO BRANCO, QUADRO NEGRO, QUADRO NEGRO (CINZA), AMARELO CLARO, VERDE CLARO, AZUL CLARO, AZUL CELESTE, ROSA CLARO, ROSA
	MODO ECO			AUTO ECO	DESLIG., AUTO ECO, NORMAL, ECO
	LEGENDA FECHADA			DESLIG.	DESLIG., LEGENDA1, LEGENDA2, LEGENDA3, LEGENDA4, TEXTO1,
	TEMPORIZ P/DESLIGAR			DESLIG	TEXTO2, TEXTO3, TEXTO4  DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00
	I LIVII OTIIZ. I / DEGLIGAN			DEULIU.	ENGLISH, DEUTSCH, FRANCAIS, ITALIANO, ESPAÑOL, SVENSKA, 日本語
	IDIOMA		INGLÊS	ENGLISH, DEUTSCH, FRANÇAIS, HALIANO, ESPANOL, SVENSAR, 日本語 DANSK, PORTUGUÉS, ČEŠTINA, MAGYAR, POLSKI, NEDERLANDS, SUOMI NORSK, TÜRKÇE, PYCCKUЙ, خرجی EXANYIKÁ, 简体中文, 한국어, TIÉNG VIỆT ROMĀNĀ, HRVATSKI, БЪЛГАРСКИ, INDONESIA, हिन्दी, ไทย, نؤینۇر, 繁體中文	
	IMAGEM  OPÇÕES IMAGEM  ÁUDIO	HDMI2 COMPUTADOR VIDEO HDBASET (não suportado por P603X/PE523X) USB-A  PREDEFINIÇÃO  DEFINIÇÕES DETALHADAS  IMAGEM  CONTRASTE BRILHO NITIDEZ COR MATIZ REINI. RELÓGIO FASE HORIZONTAL VERTICAL SOBREDIGITALIZAÇÃO  OPÇÕES IMAGEM  RELAÇÃO DE APRESENTAÇ  POSIÇÃO (Não disponível em P554U/ ÁUDIO  VOLUME  TRAPEZOIDE  GERAL  COR DA PAREDE MODO ECO LEGENDA FECHADA TEMPORIZ. P/DESLIGAR	HDMI2 COMPUTADOR VIDEO HDBaseT (não suportado por P603X/PE523X) USB-A  PREDEFINIÇÃO  BEFINIÇÃO  DEFINIÇÕES DETALHADAS  IMAGEM  DEFINIÇÕES DETALHADAS  DEFINIÇÕES DETALHADAS  IMAGEM  DEFINIÇÕES DETALHADAS  DEFINIÇÕES DETALHADAS  MODO DE IMA REALOE DA CO BALANÇO DE BI CONTRASTE BILHO REILHO BERILHO BERIL	HOMI2 COMPUTADOR VIDEO HDBaseT (não suportado por P603X/PE523X) USB-A  PREDEFINIÇÃO  DEFINIÇÕES DETALHADAS  IMAGEM  DEFINIÇÕES DETALHADAS  ENAMINATION DA TELA TEMPERATURA DA COR CONTRASTE DINÂMICO MODO DE IMAGEM REALCE DA COR BALANÇO DE BRANCO CONTRASTE B BRILHO R BRILHO G BRILHO B	HOMIZ

<sup>\*</sup> O asterisco (\*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

# 5. Usando o Menu da Tela

Item de Menu					Padrão	Opções	
iteiii ue ivieiiu		SELEÇÃO DE C	OR		COR	COR, MONOCROMÁTICO	
		TELA FONTE		LIGADO	DESLIG LIGADO		
		APRESENTAÇÃO DE ID		LIGADO	DESLIG., LIGADO		
	MENU	MENSAGEM EC			DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		TEMPO DE APF		0	AUTO 45 SEG	MANUAL, AUTO 5 SEG, AUTO 15 SEG, AUTO 45 SEG	
		FUNDO		-	AZUL	AZUL, PRETO, LOGO	
			MENSAGEM DE FILTRO			DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]	
					4000[H] FRENTE DE	FRENTE DE SECRETÁRIA, TRÁS DE TETO, TRÁS DE SECRETÁRIA, FRENT	
		ORIENTAÇÃO			SECRETÁRIA	DE TETO	
		BLOQ. PAINEL	CONTROLE		DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		SEGURANÇA			DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		VELOC. DE COI	MUNICAÇÃO	)	38400bps	4800bps, 9600bps, 19200bps, 38400bps	
		PORTA SERIAL			CONTROLE	CONTROLE DO DO HDROOT	
	INSTALAÇÃO	(não suportado	por P603X	/PE523X)	DO PC	CONTROLE DO PC, HDBaseT	
		SENSOR REMO	TO.		TODOS	TODOS, FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS, HDBaseT	
		OLIVOOTI TILIVIC	,10		10000	(HDBaseT não é suportado pelo P603X/PE523X)	
				NÚMERO DE ID DE	1	1–254	
		ID DE CONTRO	LE	CONTROLE			
				ID DE CONTROLE	DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		PADRÃO DE TE	STE				
		AUTO AJUSTE			NORMAL	DESLIG., NORMAL, FINO	
		COMUTAÇÃO C			DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		MODO VENTILA	ADOR		AUT0	AUTO, ALTO, ALTA ALTITUDE	
		_		COMPUTADOR	RGB/	RGB/COMPONENTE, RGB, COMPONENTE	
		SELEÇÃO DE S	INAL		COMPONENTE		
				VIDEO	AUT0	AUTO, NTSC3.58, NTSC4.43, PAL, PAL-M, PAL-N, PAL60, SECAM	
					P554U/P474U/		
					P554W/P474W:		
		MODO WXGA			LIGADO P604X/P603X/	DESLIG., LIGADO	
					PE523X:		
					DESLIG.		
CONFIG.		DESENTRELAÇAR			LIGADO	DESLIG., LIGADO	
CONFIG.	OPÇÕES(1)		HDMI1	NÍVEL VÍDEO	AUTO	AUTO, NORMAL, MELHORADO	
			HDMI2	NÍVEL VÍDEO	AUT0	AUTO, NORMAL, MELHORADO	
		HDE	HDBaseT				
			(não				
		HDMI	suportado	NÍVEL VÍDEO	AUT0	AUTO, NORMAL, MELHORADO	
			por			, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
			P603X/				
			PE523X)		LIDMIA	LIDAMIA COMPUTADOD	
		051 50 60	HDMI1 HDMI2 HDBaseT (não suportado por P603X/PE523X)		HDMI1	HDMI1, COMPUTADOR	
		SELEÇÃO ÁUDIO			HDMI2	HDMI2, COMPUTADOR	
		AUDIU			HDBaseT	HDBaseT, COMPUTADOR	
		BIP	T(Hau Supu	itado poi Pousa/PESZSA)	LIGADO	DESLIG., LIGADO	
		MODO ESPERA				NORMAL, REDE EM ESPERA	
		LIGAÇÃO DIRE			NORMAL DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		LIGAÇÃO DIRE			DESLIG.	DESLIG., LIGADO	
		LIGAÇAU AUTU	JIVI.		ESPERA	DESLIG., LIGADO	
					(NORMAL):		
		DESLIGAMENT	ο Δυτομά	TICO	1:00	DESLIG., 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00	
	OPÇÕES(2)	DEOLIGI WILIT	07101011111	1100	REDE EM	DECEMENT, 0.005, 0.105, 0.105, 0.005, 1.00	
	0. 9020(2)				ESPERA: 0:15		
		CELEÇÃO FONE	TE DADDÃO		LÍL TIMO	ÚLTIMO, AUTO, HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, HDBaseT, USB-	
		SELEÇÃO FONTE PADRÃO  CONVERSÃO DE CARBONO			ÚLTIM0	(HDBaseT não é suportado pelo P603X/PE523X)	
		MOEDA		\$	\$, €, JP¥, RMB¥		
		CONVERSÃO DE MOEDA					
		REDE COM FIO	S		ATIVAR	DESATIVAR, ATIVAR	
					DHCP: LIGADO		
	REDE COM FIOS	DEFINIÇÕES			DNS AUTO:	DHCP, ENDEREÇO IP, MÁSCARA SUBNET, PORTAL, AUTO DNS, DNS	
					LIGADO		
		LIGAR NOVAME	ENTE				
		PERFIL			DESATIVAR	DESATIVAR, PONTO DE ACESSO SIMPLES, INFRAESTRUTURA	
	REDE SEM FIOS	LIGAR NOVAME			DEGATIVAL	DEGATIVALI, I ONTO DE ACECCO ONNI EEC, INITIAECTITOTORA	

<sup>\*</sup> O asterisco (\*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

# 5. Usando o Menu da Tela

Item de Men	u		Padrão	Opções
-		TEMPO DA LÂMPA. REST.		.,
		HORAS DE LÂMPADA USADAS		
	TEMPO DE USO	HORAS DO FILTRO USADAS		
		POUP. TOT. DE CARB.		
		POUP. TOTAL DE CUSTOS		
		NOME DA FONTE		
		INDICE DA FONTE		
		FREQUÊNCIA HORIZONTAL		
	FONTE(1)	FREQUÊNCIA VERTICAL		
	. ,	TIPO DE SINC		SINC SEPARADA, SINC COMPOSTA, SINC EM VERDE, SINC EM VÍDEO
		POLARIDADE DE SINC		
		TIPO DE DIGITALIZAÇÃO		
		TIPO DE SINAL		
		TIPO DE VÍDEO		
	FONTE(2)	PROFUNDIDADE DE BITS		8[bits], 10[bits], 12[bits]
		NÍVEL VÍDEO		
		QUALIDADE DO SINAL		
	HDBaseT	MODO DE OPERAÇÃO		
	(não suportado por	ESTADO DO LINK		
	P603X/PE523X)	ESTADO DO HDMI		
		ENDEREÇO IP		
NFO.		MÁSCARA SUBNET		
	REDE COM FIOS	PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
		ENDEREÇO IP		
		MÁSCARA SUBNET		
		PORTAL		
		ENDEREÇO MAC		
	REDE SEM FIOS	SSID		
		TIPO DE REDE		
		SEGURANÇA		
		CANAL		
		NÍVEL DE SINAL		
		FIRMWARE		
	VERSION	DATA		
		NOME DO PROJETOR		
		NOME DO HOSPEDEIRO		
		MODEL NO.		
	OUTROS	SERIAL NUMBER		
		LAN UNIT TYPE		
		CONTROL ID (quando [ID DE CONTROLE] estiver		
		definido)		
	SINAL CORRENTE			
NEINII	TODOS OS DADOS			
REINI.	APAGAR HORAS DA	LÂMPADA		
	APAGAR HORAS DO			

<sup>\*</sup> O asterisco (\*) indica que a definição padrão irá variar dependendo do sinal.

# Descrições e Funções do Menu [FONTE]



#### HDMI1 e HDMI2

Seleciona o equipamento compatível com HDMI ligado ao terminal HDMI1 ou 2 IN.

#### **COMPUTADOR**

Seleciona o computador conectado ao sinal do terminal de entrada do COMPUTADOR.

OBSERVAÇÃO: Quando o sinal de entrada do componente estiver conectado ao terminal COMPUTER IN, selecione [COMPUTADOR].

#### **VIDEO**

Seleciona o que está conectado ao DVD player, VCR player ou câmera de documentos da entrada do VIDEO.

#### HDBaseT (não suportado por P603X/PE523X)

Projetando o sinal HDBaseT.

#### **USB-A**

Este recurso permite que você faça apresentações usando uma memória USB que contém slides. (→ página 43 "4. Usando o Visor")

# **6** Descrições e Funções do Menu [AJUSTAR] [IMAGEM]



#### [PREDEFINIÇÃO]

Esta função permite a seleção de definições otimizadas para a imagem projetada.

Você pode ajustar um tom neutro de amarelo, ciano ou magenta.

Há sete predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens. Você também pode usar as [DEFINIÇÕES DETALHADAS] para fazer as definições ajustáveis do usuário para personalizar cada gama ou cor.

Suas definições podem ser armazenadas em [PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7].

ALTO BRILHO......Recomendado para usar em um ambiente com muita iluminação.

APRESENTAÇÃO ...... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VIDEO......Recomendado para exibir um programa típico de TV.

CINEMA.....Recomendado para filmes.

GRÁFICO ......Recomendado para gráficos.

sRGB......Valores de cor padrão

DICOM SIM.....Recomendado para o formato de simulação DICOM.

#### OBSERVAÇÃO:

- A opção [DICOM SIM.] serve somente para treinamento/referência e não deve ser usada para um diagnóstico real.
- DICOM significa Comunicações e imagens Digitais em Medicina. É um padrão desenvolvido pela American College of Radiology (ACR) e pela National Electrical Manufacturers Association (NEMA).

O padrão especifica como os dados de imagem digital podem ser movidos entre os sistemas.

# [DEFINIÇÕES DETALHADAS]





#### [GERAL]

#### Armazenando Suas Definições Personalizadas [REFERÊNCIA]

Esta função permite o armazenamento das definições personalizadas em[PREDEFINIÇÃO 1] a [PREDEFINIÇÃO 7]. Primeiro, selecione um modo básico predefinido em [REFERÊNCIA], depois, defina a [CORREÇÃO GAMA] e a [TEMPERATURA DA COR].

ALTO BRILHO......Recomendado para usar em um ambiente com muita iluminação.

APRESENTAÇÃO ...... Recomendado para fazer uma apresentação usando um arquivo do PowerPoint.

VIDEO......Recomendado para exibir um programa típico de TV.

CINEMA.....Recomendado para filmes.

GRÁFICO .....Recomendado para gráficos.

sRGB......Valores de cor padrão.

DICOM SIM.....Recomendado para o formato de simulação DICOM.

#### Selecionando o Modo de Correção Gama [CORREÇÃO GAMA]

Cada modo é recomendado para:

DINÂMICA ......Cria uma imagem de alto contraste.

NATURAL.....Reprodução natural da imagem.

DETALHE PRETO...... Enfatiza os detalhes das áreas escuras da imagem.

OBSERVAÇÃO: Esta função não estará disponível quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

#### Selecionando o Tamanho da Tela para DICOM SIM [TAMANHO DA TELA]

Esta função fará a correção gama adequada para o tamanho da tela.

GRANDE......Para a tela de 110"
MÉDIO......Para a tela de 90"

PEQUENO......Para a tela de 70"

OBSERVAÇÃO: Esta função estará disponível somente quando [DICOM SIM.] estiver selecionado para [DEFINIÇÕES DETALHADAS].

#### Ajustando a Temperatura da Cor [TEMPERATURA DA COR]

Esta opção permite selecionar a temperatura da cor escolhida.

OBSERVAÇÃO: Quando [APRESENTAÇÃO] ou [ALTO BRILHO] estiver selecionado em [REFERÊNCIA], esta função não estará disponível.

## Ajustando o Brilho e o Contraste [CONTRASTE DINÂMICO]

Esta função permite o ajuste ótico da relação de contraste usando a íris embutida.

Para aumentar a relação de contraste, selecione [LIGADO].

#### Selecionando o Modo de Imagem Parada ou o Modo de Filme [MODO DE IMAGEM]

Esta função permite selecionar o modo de imagem parada ou o modo de filme.

PARADA ..... Este modo é para a imagem parada.

CINEMA..... Este modo é para um filme.

OBSERVAÇÃO: Esta função só estará disponível quando [ALTO BRILHO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

#### Melhorando a Cor [REALCE DA COR]

Esta função permite melhorar a cor da imagem.

LIGADO ...... Melhora a cor.

OBSERVAÇÃO: Esta função só estará disponível quando [APRESENTAÇÃO] estiver selecionado para [REFERÊNCIA].

#### Ajustando o Balanço de Branco [BALANÇO DE BRANCO]

Isto permite ajustar o equilíbrio do branco. Contraste cada cor (RGB) para ajustar o nível de branco da tela; é usado o Brilho de cada cor (RGB) para ajustar o nível de preto da tela.

#### [CONTRASTE]

Ajusta a intensidade da imagem de acordo com o sinal de entrada.

#### [BRILHO]

Aiusta o nível de brilho ou a intensidade da trama de fundo.

#### [NITIDEZ]

Controla o detalhe da imagem.

#### [COR]

Aumenta ou diminui o nível de saturação da cor.

#### [MATIZ]

Varia o nível da cor de +/- verde a +/- azul. O nível de vermelho é usado como referência.

Sinal de entrada	CONTRASTE	BRILHO	NITIDEZ	COR	MATIZ
COMPUTADOR/HDMI/HDBaseT (RGB)	Sim	Sim	Sim	Não	Não
COMPUTADOR/HDMI/HDBaseT (COMPONENTE)	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
VIDEO	Sim	Sim	Sim	Sim	Sim
USB-A	Sim	Sim	Sim	Não	Não

Sim = Ajustável, Não = Não ajustável

#### [REINI.]

As definições e ajustes de [IMAGEM] voltarão para as definições de fábrica, com exceção do seguinte; Números predefinidos e [REFERÊNCIA] na tela [PREDEFINIÇÃO].

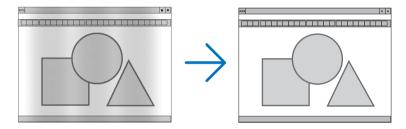
Não serão refeitas as definições e ajustes em [DEFINIÇÕES DETALHADAS] na tela [PREDEFINIÇÃO] que não estejam selecionados atualmente.

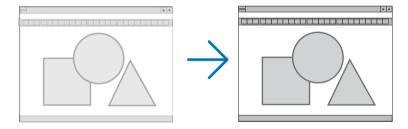
#### [OPÇÕES IMAGEM]



#### Ajustando o Relógio e a Fase [RELÓGIO/FASE]

Isto permite o ajuste manual do RELÓGIO e da FASE.

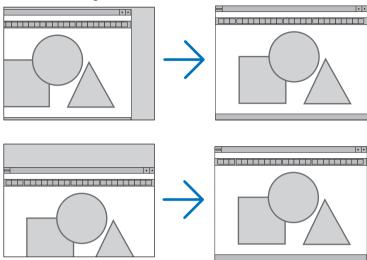




Use [FASE] somente depois do [RELÓGIO] estar concluído.

#### Ajustando a Posição Horizontal/Vertical [HORIZONTAL/VERTICAL]

Ajusta o local da imagem horizontal e verticalmente.

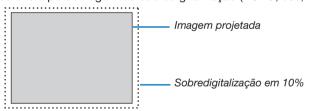


- Pode haver distorção de imagem durante o ajuste do [RELÓGIO] e da [FASE]. Isto não é defeito.
- Os ajustes para [RELÓGIO], [FASE], [HORIZONTAL] e [VERTICAL] serão armazenados na memória para o sinal atual. Da próxima vez que você projetar o sinal com a mesma resolução e frequências horizontal e vertical, seus ajustes serão recuperados e aplicados.

Para excluir os ajustes armazenados na memória, no menu, selecione [REINI.]  $\rightarrow$  [SINAL CORRENTE] ou [TODOS OS DADOS] e redefina os ajustes.

## Selecionando a Porcentagem de Sobredigitalização [SOBREDIGITALIZAÇÃO]

Selecione a porcentagem de sobredigitalização (AUTO, 0%, 5% e 10%) para o sinal.



#### OBSERVAÇÃO:

- [0[%]] não pode ser selecionado quando o sinal de VIDEO é usado.
- 0 item [SOBREDIGITALIZAÇÃO] não está disponível:
  - quando [NATIVO] está selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

# Selecionando a Relação de Apresentação [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO]

- O termo "relação de apresentação" refere-se à relação entre a largura e a altura de uma imagem projetada.
- O projetor determina automaticamente o sinal de entrada e exibe-o na relação de apresentação adequada.
- Esta tabela mostra as resoluções típicas e as relações de apresentação que a maioria dos computadores suporta.

Resolução		Relação de Apresentação
VGA	640 × 480	4:3
SVGA	800 × 600	4:3
XGA	1024 × 768	4:3
WXGA	1280 × 768	15:9
WXGA	1280 × 800	16:10
WXGA+	1440 × 900	16:10
SXGA	1280 × 1024	5:4
SXGA+	1400 × 1050	4:3
UXGA	1600 × 1200	4:3
WUXGA	1920 × 1200	16:10

Opções	Função
AUTO	O projetor determinará automaticamente o sinal de entrada e irá exibi-lo na relação de apresentação. (— próxima página)  Dependendo do sinal, o projetor pode determinar incorretamente a relação de apresentação. Se isto ocorrer, selecione a devida relação de apresentação a seguir.
4:3	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 4:3.
16:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:9.
15:9	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 15:9.
16:10	A imagem é exibida em uma relação de apresentação de 16:10.
ZOOM PANORÂMICO (P604X/P603X/PE523X)	A imagem é esticada para a esquerda e direita. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas esquerda e direita, portanto, não ficam visíveis.
LETTERBOX (P554U/P474U/P554W/ P474W)	A imagem de um sinal de letterbox é esticada igualmente nas direções horizontal e vertical para ocupar a tela. Partes da imagem exibida são cortadas nas bordas superior e inferior, portanto, não ficam visíveis.
NATIVO	O projetor exibe a imagem atual em sua resolução real quando o sinal de entrada do computador tem uma resolução mais baixa que a resolução nativa do projetor.
	[Exemplo 1] Quando o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 é exibido no P554U/P474U/P554W/P474W:
	[Exemplo 2] Quando o sinal de entrada com a resolução 800 × 600 é exibido no P604X/P603X/PE523X:
	OBSERVAÇÃO:  • Quando um sinal não do computador é exibido, [NATIVO] não fica disponível.  • Quando um sinal com uma resolução mais alta que a resolução nativa do projetor é exibido, [NATIVO] não fica disponível.

# Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente

#### P604X/P603X/PE523X

[Sinal do computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3 5:4		16:9	15:9	16:10
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente	l 17 - M				

#### [Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação é determinada automaticamente			OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9] ou [ZOOM PANORÂMICO].

#### P554U/P474U/P554W/P474W

[Sinal do computador]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	5:4	16:9	15:9	16:10	
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação adequada é determinada automaticamente	<b>1</b> 7					

## [Sinal de vídeo]

Relação de apresentação do sinal de entrada	4:3	Letterbox	Compactado	
Imagem de exemplo quando a relação de apresentação é determinada automaticamente		OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal letterbox, selecione [LETTERBOX].	OBSERVAÇÃO: Para exibir adequadamente um sinal compactado, selecione [16:9].	

#### DICA:

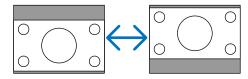
- A posição da imagem pode ser ajustada verticalmente usando a [POSIÇÃO] quando as relações de apresentação [16:9], [15:9] ou [16:10] são selecionadas.
- O termo "letterbox" refere-se a uma imagem mais no sentido de paisagem, quando comparada com uma imagem 4:3, que é a relação de apresentação padrão para uma fonte de vídeo.
  - O sinal letterbox tem relações de apresentação com o tamanho da imagem "1,85:1" ou com o tamanho do escopo de cinema "2,35:1" para filmes.
- O termo "compactado" refere-se à imagem compactada cuja relação de apresentação é convertida de 16:9 em 4:3.

#### Ajustando a Posição Vertical da Imagem [POSIÇÃO] (indisponível no P554U/P474U/P554W/P474W)

(somente quando [16:9], [15:9] ou [16:10] é selecionado para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO])

Quando [16:9], [15:9] ou [16:10] é selecionado em [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], a imagem é exibida com bordas pretas nas partes superior e inferior.

Você pode ajustar a posição vertical da parte superior à inferior da área preta.



# [ÁUDIO]



## Aumentando ou Abaixando o Som

Ajusta o volume do alto-falante do projetor e do AUDIO OUT (Minitomada para Som Estéreo).

#### DICA:

Quando n\u00e3o aparecer nenhum menu, os bot\u00f6es \u2204 e ▶ no gabinete do projetor e os bot\u00f6es VOL. +/- no controle remoto funcionar\u00e3o como um controle de volume. (→ p\u00e1gina 22)

# **1 Descrições e Funções do Menu [CONFIG.]**

#### [GERAL]



# Corrigindo a Distorção de Trapezoide Manualmente [TRAPEZOIDE]

Você pode corrigir o trapezoide horizontal ou vertical, o pincushion ESQU/DIR ou TOPO/FUNDO, ou a distorção de angulação manualmente.

# OBSERVAÇÃO:

- O [TRAPEZOIDE HORIZONTAL] e o [TRAPEZOIDE VERTICAL] podem ser ajustados de uma só vez.
- Para mudar de um item para outro, reinicie o primeiro item.
- Os valores de ajuste serão sobrescritos. Eles não serão apagados mesmo quando o projetor for desligado.
- Usar as correções [TRAPEZOIDE], [PINCUSHION] e [ANGULAÇÃO] pode fazer com que a imagem fique ligeiramente desfocada porque a correção é feita eletronicamente.

TRAPEZOIDE HORIZONTALCorrige a distorção do trapezoide horizontal. (→ página 20)
TRAPEZOIDE VERTICALCorrige a distorção do trapezoide vertical. ( $ ightarrow$ página 20)
PINCUSHION ESQU/DIRCorrige a distorção do pincushion no lado esquerdo ou direito. ( $\rightarrow$ página 30)
PINCUSHION TOPO/FUNDOCorrige a distorção do pincushion no lado superior ou inferior. (→ página 30)
ANGULAÇÃOAjusta facilmente uma imagem projetada dentro da borda da tela alinhando os quatro cantos de uma imagem com os da tela. (→ página 28)
PINCUSHIONCorrige a distorção tipo almofada em cima, em baixo, do lado esquerdo ou direito. (→ página 31)
REINIRetorna todos os itens acima para os valores predefinidos de fábrica.

#### DICA:

- O intervalo de ajuste máximo com as correções [ANGULAÇÃO] e [TRAPEZÓIDE] é de ±20° na direção horizontal, ±30° na direção vertical.
  - Dependendo do sinal de entrada, a faixa ajustável pode ser mais estreita.

# Usando a Correção da Cor da Parede [COR DA PAREDE]



Esta função permite a rápida correção adaptável da cor nos aplicativos cuja tela não é branca.

OBSERVAÇÃO: Selecionar [QUADRO BRANCO] reduz o brilho da lâmpada.

# Definindo o Modo Eco [MODO ECO]

O MODO ECO aumenta a vida útil da lâmpada, diminui o consumo de energia e reduz as emissões de CO₂. Quatro modos de brilho da lâmpada podem ser selecionados: modos [DESLIG.], [AUTO ECO], [NORMAL] e [ECO]. (→ página 26)

## Definindo a Legenda Fechada [LEGENDA FECHADA]

Esta opção define vários modos de legenda fechada que permitem a sobreposição de texto na imagem projetada de Vídeo.

DESLIG......Sai do modo de legenda fechada.

LEGENDA 1-4..... O texto é sobreposto.

TEXTO 1-4 ..... 0 texto é exibido.

#### OBSERVAÇÃO:

- A legenda fechada não está disponível nas condições a seguir:
  - quando são exibidas mensagens ou menus.
  - quando uma imagem é ampliada, congelada ou fica sem áudio.
- Partes do texto sobreposto ou legenda fechada podem ser cortadas. Se isto acontecer, tente colocar o texto sobreposto ou legenda fechada dentro da tela.

#### Usando o Temporizador p/ Desligar [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]

- 1. Selecione o tempo desejado entre 30 minutos e 16 horas: DESLIG., 0:30, 1:00, 2:00, 4:00, 8:00, 12:00, 16:00.
- 2. Pressione o botão ENTER no controle remoto.
- 3. Começa a contagem regressiva do tempo restante.
- 4. O projetor será desligado depois de concluída a contagem regressiva.

#### OBSERVAÇÃO:

- Para cancelar o tempo predefinido, defina [DESLIG.] para o tempo predefinido ou desligue a energia.
- Quando faltarem 3 minutos para o projetor ser desligado, será exibida, na parte inferior da tela, a mensagem [O PROJETOR DESLIGARÁ DENTRO DE 3 MINUTOS].

# Selecionando o Idioma do Menu [IDIOMA]

Você pode escolher um de 30 idiomas para as instruções na tela.

OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

#### [MENU]



#### Selecionando a Cor do Menu [SELEÇÃO DE COR]

Você pode escolher entre duas opções de cor para o menu cor: COR e MONOCROMÁTICO.

#### Ativando/Desativando a Exibição da Fonte [TELA FONTE]

Esta opção ativa ou desativa a exibição do nome de entrada, como HDMI1, HDMI2, COMPUTADOR, VIDEO, HD-BaseT, USB-A, a ser mostrado à direita superior da tela.

Quando não houver nenhum sinal de entrada, será exibida uma indicação de falta de sinal para que você verifique uma entrada disponível. Quando o item [USB-A] é selecionado para [FONTE], a indicação de falta de sinal não será apresentada.

# Ativando/Desativando a ID de Controle [APRESENTAÇÃO DE ID]

Esta opção ativa ou desativa o número de ID exibido quando o botão ID SET é pressionado no controle remoto.

# Ativando/Desativando a Mensagem Eco [MENSAGEM ECO]

Esta opção ativa ou desativa as seguintes mensagens quando o projetor é ligado.

A Mensagem Eco solicita que o usuário economize energia. Quando [DESLIG.] for selecionado para o [MODO ECO], você receberá uma mensagem solicitando que selecione [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] para o [MODO ECO].

Quando [AUTO ECO], [NORMAL] ou [ECO] for selecionado para o [MODO ECO]



Para fechar a mensagem, pressione um dos botões. A mensagem desaparecerá se não for feita nenhuma operação com o botão por 30 segundos.

Quando [DESLIG.] for selecionado para o [MODO ECO]



Pressionar o botão ENTER exibirá a tela [MODO ECO]. (→ página 26) Para fechar a mensagem, pressione o botão EXIT.

# Selecionando o Tempo de Apresentação do Menu [TEMPO DE APRESENTAÇÃO]

Esta opção permite selecionar o tempo de espera do projetor depois do último toque de um botão para desativar o menu. As opções predefinidas são [MANUAL], [AUTO 5 SEG], [AUTO 15 SEG] e [AUTO 45 SEG]. [AUTO 45 SEG] é o padrão de fábrica.

## Selecionando uma Cor ou Logotipo para o Fundo [FUNDO]

Use este recurso para exibir uma tela azul/preta ou o logotipo quando não houver nenhum sinal disponível. O padrão para o fundo é [AZUL].

OBSERVAÇÃO:

- Se o item [LOGO] for selecionado para o [FUNDO] com a fonte [HDBaseT] selecionada, o item [AZUL] será selecionado, independentemente
  da sua seleção. (não suportado por P603X/PE523X)
- Quando a [TELA FONTE] for ativada, a indicação de falta de sinal solicitando que você verifique uma entrada disponível será exibida no centro da tela independentemente de sua seleção.
- Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

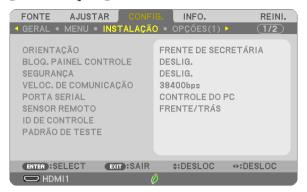
## Selecionando o Tempo de Intervalo para a Mensagem de Filtro [MENSAGEM DE FILTRO]

Esta opção permite a seleção da preferência de tempo para exibir a mensagem de limpeza dos filtros. Limpe o filtro quando receber a mensagem "POR FAVOR LIMPE O FILTRO." (→ página 105)
Há seis opções disponíveis:

DESLIG., 100[H], 500[H], 1000[H], 2000[H], 4000[H]

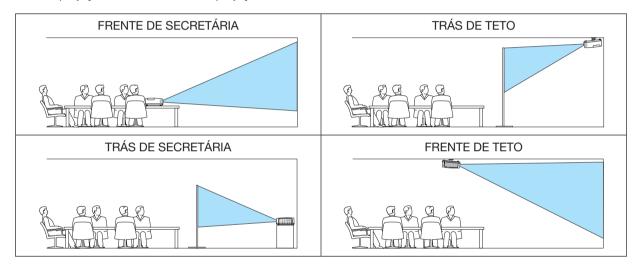
OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

# [INSTALAÇÃO]



# Selecionando a Orientação do Projetor [ORIENTAÇÃO]

Isto reorienta a imagem para o tipo de projeção. Estas são as opções: projeção frente de secretária, projeção trás de teto, projeção trás de secretária e projeção frente de teto.



# Desativando os Botões do Gabinete [BLOQ. PAINEL CONTROLE]

Esta opção ativa ou desativa a função BLOQ. PAINEL CONTROLE.

#### OBSERVAÇÃO:

- O BLOQ. PAINEL CONTROLE n\u00e3o afeta as fun\u00f3\u00f3es do controle remoto.
- Quando o painel de controle é bloqueado, pressionar e segurar o botão SOURCE no gabinete do projetor por 10 segundos modificará a definição para [DESLIG.].

DICA: Quando o [BLOQ. PAINEL CONTROLE] for ativado, será exibido um ícone de cadeado [ ] à direita inferior do menu.

#### Ativando a Segurança [SEGURANÇA]

Este recurso ativa ou desativa a função SEGURANÇA. Se não for inserida a senha correta, o projetor não conseguirá projetar uma imagem. (→ página 33)

OBSERVAÇÃO: A definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

## Selecionando a Velocidade de Comunicação [VELOC. DE COMUNICAÇÃO]

Este recurso define a taxa de transmissão da porta do PC Control (D-Sub 9P). Suporta taxas de dados de 4800 a 38400bps. O padrão é 38400bps. Selecione a taxa de transmissão adequada para seu equipamento ser conectado (dependendo do equipamento, pode ser recomendável uma taxa de transmissão mais baixa para os cabeamentos longos).

OBSERVAÇÃO: A velocidade de comunicação selecionada não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

## Selecionar a porta serial [PORTA SERIAL] (não suportado por P603X/PE523X)

Isto define qual o terminal do projetor que irá receber os sinais de controle serial para controlar remotamente o projetor a partir de dispositivos de transmissão HDBaseT disponíveis comercialmente (sinais de controle para ligar e desligar a alimentação, etc.). Não é necessário fazer esta definição se não operar o projetor por controle remoto (apenas enviar vídeo e áudio).

#### NOTA:

- Quando [HDBaseT] for definido, não funcionará quando o projetor estiver em modo espera, independentemente de [MODO ESPERA]
   (\( \rightarrow \) página 74) estar definido como [NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] (a alimentação não pode ser ligada).
   Os métodos abaixo podem ser usados para ligar a alimentação do projetor quando ele estiver em modo espera.
  - O projetor pode ser operado conectando o computador e o projetor pela rede (no projetor, usando a porta LAN, com [MODO ESPERA]
    definido para [REDE EM ESPERA]).

#### DICA:

Quando controlar o projetor usando a porta LAN, isto funciona com qualquer definição.

# Ligando ou Desligando o Sensor Remoto [SENSOR REMOTO]

Defina os sensores de controle remoto na frente do projetor e painéis traseiros e o sensor de controle remoto HDBaseT. As opções são: TODOS, FRENTE/TRÁS, FRENTE, TRÁS e HDBaseT. (HDBaseT não é suportado pelo P603X/PE523X)

#### NOTA:

Quando [HDBaseT] for definido, n\u00e3o funcionar\u00e1 quando o projetor estiver em modo espera, independentemente de [MODO ESPERA]
 (→ p\u00e1q\u00eanin 74) estar definido como [NORMAL] ou [REDE EM ESPERA] (a alimentac\u00e3\u00e3o n\u00e3o pode ser ligada).

#### DICA:

- Se o sistema de controle remoto n\u00e3o funcionar sob a luz direta do Sol ou uma ilumina\u00e7\u00e3o forte atingir o sensor do controle remoto do projetor, escolha outra opc\u00e3o.
- O sensor de controle remoto na parte de trás do projetor não pode ser usado quando a tampa de fiação vendida separadamente estiver colocada no projetor.

## Definindo a ID do Projetor [ID DE CONTROLE]

Você pode operar vários projetores separados, de maneira independente, com um único controle remoto com a função ID DE CONTROLE. Se você atribuir a mesma ID a todos os projetores, poderá operá-los em conjunto, de maneira conveniente, usando um único controle remoto. Para fazer isso, é preciso atribuir um número de ID a cada projetor.

NÚMERO DE ID DE CONTROLE...... Selecione um número de 1 a 254 para atribuir ao projetor.

ID DE CONTROLE......Selecione [DESLIG.] para desativar a definição do ID DE CONTROLE e selecione [LIGADO] para ativar a definição.

#### OBSERVAÇÃO:

- Quando [LIGADO] for selecionado para o [ID DE CONTROLE], o projetor n\u00e3o poder\u00e1 ser operado com um controle remoto que n\u00e3o suporte
  a func\u00e3o ID DE CONTROLE. (Neste caso, podem ser usados os bot\u00f0es no gabinete do projetor.)
- Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.
- Pressionar e segurar o botão ENTER no gabinete do projetor por 10 segundos exibirá o menu para cancelar a ID de Controle.

# Atribuindo ou Alterando a ID de Controle

- 1. Lique o projetor.
- 2. Pressione o botão ID SET no controle remoto.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE.





Se o projetor puder ser operado com a ID do controle remoto atual, será exibido [ATIVO]. Se o projetor não puder ser operado com a ID do controle remoto atual, será exibido [INATIVO]. Para operar o projetor inativo, atribua a ID de controle usada para o projetor utilizando o procedimento a seguir (Etapa 3).

3. Pressione um dos botões do teclado numérico enquanto pressiona e segura o botão ID SET no controle remoto.

## Exemplo:

Para atribuir "3", pressione o botão "3" no controle remoto.

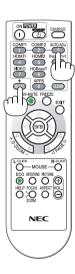
Sem ID significa que todos os projetores podem ser operados juntos com um único controle remoto. Para definir "Sem ID", digite "000" ou pressione o botão CLEAR. DICA: 0 intervalo de IDs vai de 1 a 254.

#### 4. Solte o botão ID SET.

Será exibida a tela ID DE CONTROLE atualizada.

#### OBSERVAÇÃO:

- As IDs podem ser canceladas em alguns dias depois que as baterias ficam sem carga ou são removidas.
- Pressionar sem querer qualquer um dos botões do controle remoto cancelará a ID atualmente especificada com as baterias removidas.



# Usando o Padrão de Teste [PADRÃO DE TESTE]

Exibe o padrão de teste para verificar a distorção da imagem no momento da definição do projetor. Pressione o botão ENTER para exibir o padrão de teste; pressione o botão EXIT para fechar o padrão de teste e retornar ao menu. A operação dos menus e as correções para trapezoide, angulação e pincushion não estão disponíveis quando o padrão de teste é exibido.

# [OPÇÕES(1)]



# **Definindo o Ajuste Automático [AUTO AJUSTE]**

Este recurso define o modo Auto Ajuste para que a interferência e a estabilidade do sinal do computador possam ser ajustadas automática ou manualmente. Você pode fazer o ajuste automaticamente de duas maneiras: [NORMAL] e [FINO].

DESLIG O sinal do computador não será ajustado automaticamente. Você pode otimizar manualmente o sinal do co	mputador.
NORMAL Definição padrão. O sinal do computador será ajustado automaticamente. Em geral, esta é a opção selo	ecionada.
FINOSelecione esta opção se precisar de um ajuste preciso. Leva mais tempo para trocar para a fonte do qu	ue quando
[NORMAL] está selecionado.	

# [COMUTAÇÃO CONTÍNU]

Quando o conector de entrada é alterado, a imagem exibida antes da comutação é mantida para trocar a nova imagem sem um intervalo devido à ausência de sinal.

# Selecionando o Modo Ventilador [MODO VENTILADOR]

Esta opção permite que você selecione três modo de velocidade do ventilador: modo Auto, modo de velocidade Alto, modo Alta Altitude.

AU10	. Os ventiladores embutidos funcionam automaticamente em uma velocidade variavel, de acordo com a temperatura
	interna.
ALTO	On ventiladores embutidos funcionem em elto velocidado

ALTO ......Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade.

ALTA ALTITUDE ........ Os ventiladores embutidos funcionam em alta velocidade. Selecione esta opção quando usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou mais.

Quando você quiser diminuir a temperatura dentro do projetor rapidamente, selecione [ALTO].

#### OBSERVAÇÃO:

- Será recomendável selecionar o modo de velocidade Alto se você usar o projetor sem interrupção por dias seguidos.
- Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores.
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar o superaquecimento do projetor e ele pode desligar. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor.
- Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] pode resfriar demais a lâmpada, causando tremulação na imagem. Troque o [MODO VENTILADOR] para [AUTO].
- Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores pode reduzir a vida útil dos componentes óticos, como a lâmpada.
- Sua definição não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

# DICA:

Quando [ALTA ALTITUDE] estiver selecionado, um ícone [ ] será exibido na parte inferior do menu da tela.

# Selecionando o Formato do Sinal [SELEÇÃO DE SINAL]

#### [COMPUTADOR]

Permite escolher o [COMPUTADOR] para uma fonte RGB, como um computador, ou o [COMPONENTE] para uma fonte de vídeo do componente, como um DVD player. Em geral, selecione [RGB/COMPONENTE] e o projetor irá detectar automaticamente um sinal de componente. Contudo, pode haver sinais de componentes que o projetor não consegue detectar. Se for este o caso, selecione [COMPONENTE].

#### [VIDEO]

Este recurso permite que você selecione os padrões compostos de vídeo automática ou manualmente. A definição padrão de fábrica é [AUTO] e o projetor irá detectar automaticamente o padrão de vídeo. Caso o projetor tenha dificuldade para detectar o padrão de vídeo, selecione o padrão de vídeo adequado no menu.

## Ativando ou Desativando o Modo WXGA [MODO WXGA]

Selecionar [LIGADO] irá priorizar os sinais WXGA ( $1280 \times 768$ )/WUXGA ( $1920 \times 1200$ ) no reconhecimento de um sinal de entrada.

Quando o [MODO WXGA] está definido para [LIGADO], os sinais XGA ( $1024 \times 768$ )/UXGA ( $1600 \times 1200$ ) podem não ser reconhecidos no P604X/P603X/PE523X. Neste caso, selecione [DESLIG.].

#### OBSERVAÇÃO:

- [DESLIG.] é selecionado no momento do envio do P604X/P603X/PE523X.
- [LIGADO] é selecionado no momento do envio do P554U/P474U/P554W/P474W.

## Ativando o desentrelaçamento [DESENTRELAÇAR]

Ativa ou desativa a função de desentrelaçamento de um sinal de telecine.

DESLIG	Selecione esta	opção se	houver	qualquer	tremulação	ou distorção	no	vídeo
LIGADO	Definição padr	์ ลึด.						

OBSERVAÇÃO: Este recurso não está disponível para os sinais de computador e HDTV (progressivo).

# A definição HDMI1, HDMI2 e HDBaseT [DEFINIÇÕES HDMI] (HDBaseT não é suportado pelo P603X/PE523X.)

Efetue as definições para cada nível de vídeo ao ligar equipamento HDMI1, tal como um leitor de DVD e um terminal HDBaseT.

NÍVEL VÍDEO .......Selecione [AUTO] para detectar automaticamente o nível do vídeo. Caso a detecção automática não funcione bem, selecione [NORMAL] para desativar o recurso [MELHORADO] do equipamento HDMI ou selecione [MELHORADO] para aumentar o contraste da imagem e destacar os detalhes nas áreas escuras.

# Definindo o Áudio [SELEÇÃO ÁUDIO]

HDMI1 HDMI0

Efetue as definições para nível de áudio ao ligar equipamento HDMI e HDBaseT port. Selecione cada equipamento e computador.

חטואוו ו , חטואוו צ	. Selectone [ndivirt] ou [ndivirt] para trocar o sinarde audio digital ndivirt in ou ndivirt 2 in e selectone [controladon]
	para trocar o sinal de áudio de entrada COMPUTADOR.
HDBaseT	.Selecione [HDBaseT] ou [COMPUTADOR] para trocar a fonte conectada à rede. (não suportado por P603X/PE523X)

## Ativando a Placa de Som e o Som de Erro [BIP]

Este recurso ativa ou desativa o som do botão ou o alarme quando ocorre um erro ou são realizadas as seguintes operações.

- Exibindo o menu principal
- Trocando as fontes
- Redefinindo os dados com [REINI.]
- Pressionando o botão POWER ON ou STANDBY

#### DICA:

 O controle do volume para [BIP] está desativado. O botão AV-MUTE não é eficaz para parar o som do bipe. Se você quiser ativar a função BIP, defina [BIP] para [DESLIG.].

# [OPÇÕES(2)]



# Selecionando a Economia de Energia no [MODO ESPERA]

O projetor tem dois modos de espera: [NORMAL] e [REDE EM ESPERA].

O modo NORMAL é o que permite colocar o projetor na condição de economia de energia que consome menos energia do que o modo REDE EM ESPERA.

NORMAL ......Quando [NORMAL] está selecionado, apenas os seguintes botões e recursos funcionarão:

Botões Liga/Desliga no gabinete do projetor e no controle remoto, LIGAÇÃO AUTOM. e ligação a partir do

comando PC Control.

REDE EM ESPERA.......Quando a [REDE EM ESPERA] está selecionada, o projetor pode ser ligado com uma conexão de Rede com fios e apenas os sequintes botões, porta e recursos funcionarão:

Botões Liga/Desliga no gabinete do projetor e no controle remoto, ligação a partir do comando PC Control, LIGAÇÃO AUTOM., unidade de Rede sem fios (opcional), operação pelo Supportware do Usuário, recurso LAN e recurso de Alerta por E-mail.

#### IMPORTANTE:

- Quando a [REDE EM ESPERA] estiver definida para o [MODO ESPERA] e a LAN estiver em uma condição de link inativo por 3 minutos, o [MODO ESPERA] irá para [NORMAL] automaticamente para economizar o consumo de energia.
- Quando a [REDE EM ESPERA] estiver selecionada, o [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] não terá efeito (exibido em cinza) e [0: 15] será selecionado automaticamente.

Quando o [MODO ESPERA] ightarrow [REDE EM ESPERA] é selecionado

- Quando o [SERVICO DE REDE] → [DEFINIÇÕES AMX] → [ATIVAR] é selecionado
- Quando o [SERVIÇO DE REDE] ightarrow [Extron XTP] ightarrow [ATIVAR] é selecionado
- Quando o [SERVIÇO DE REDE] → [DEFINIÇÕES CRESTRON] → [CONTROLE CRESTRON] → [ATIVAR] é selecionado
- Quando as [DEFINICÕES DA REDE] → [REDE SEM FIOS] → Exceto para [DESATIVAR] e montar a unidade de REDE sem fios para o projetor
- Quando o sinal é fornecido para o computador, terminais HDMI 1 IN ou HDMI 2 IN

#### OBSERVAÇÃO:

- Mesmo quando [NORMAL] está selecionado para o [MODO ESPERA], a função para ligar ou desligar pode ser realizada pela porta PC CONTROI
- O consumo de energia do modo de espera não será incluído no cálculo da redução de emissão de CO<sub>2</sub>.
- Sua definição para o [MODO ESPERA] não será afetada mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

# Ativar a Ligação Direta [LIGAÇÃO DIRETA]

Liga o projetor automaticamente quando o cabo de alimentação é inserido em uma tomada da parede. Isto elimina a necessidade de usar sempre o botão Liga/Desliga no controle remoto ou no gabinete do projetor.

# Ligando o Projetor Com o Sinal do Computador [LIGAÇÃO AUTOM.]

Quando o projetor estiver no modo de Espera, aplicar um sinal de computador ou HDMI a partir de um computador conectado na entrada COMPUTER IN, HDMI1 ou HDMI2 ligará o projetor e, simultaneamente, projetará a imagem. Esta funcionalidade elimina a necessidade de usar sempre o botão Liga/Desliga no controle remoto ou no gabinete do projetor para ligar o projetor.

Para usar essa função, primeiro conecte um computador ao projetor e o projetor a uma entrada CA ativa.

#### OBSERVAÇÃO:

- Desconectar o sinal do computador não desligará o projetor. Recomendamos usar esta função junto com a função DESLIGAMENTO AU-TOMÁTICO.
- Esta função não ficará disponível nas seguintes condições:
  - quando um sinal do componente é aplicado no terminal COMPUTER IN
  - quando um sinal RGB para Sincronizar em Verde ou um sinal de sincronização composta é aplicado
- Para ativar a função LIGAÇÃO AUTOM. depois de desligar o projetor, espere 5 segundos e insira um sinal de computador ou HDMI.
   Se ainda houver um sinal de computador ou HDMI quando o projetor for desligado, a LIGAÇÃO AUTOM. não funcionará e o projetor permanecerá no modo de espera.
- Dependendo do projetor em uso, a LIGAÇÃO AUTOM. pode não funcionar corretamente. Neste caso, defina o [MODO ESPERA] para [REDE EM ESPERA].

# Ativando o Gerenciamento de Energia [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]

Quando esta opção é selecionada você pode ativar o projetor para desligar automaticamente (em uma hora selecionada: 0:05, 0:10, 0:15, 0:20, 0:30, 1:00) se não houver sinal recebido por qualquer entrada ou se nenhuma operação for realizada.

# Selecionando a Fonte Padrão [SELEÇÃO FONTE PADRÃO]

Você pode definir como padrão qualquer entrada do projetor sempre que ele é ligado.

ÚLTIMA	Define como padrão do projetor a entrada ativa anterior ou última sempre que ele é ligado.
AUTO	Procura uma fonte ativa na ordem HDMI1 $ ightarrow$ HDMI2 $ ightarrow$ COMPUTADOR $ ightarrow$ VIDEO $ ightarrow$ HDBaseT $ ightarrow$ USB-A $ ightarrow$ HDMI1 e exibe a primeira fonte encontrada.
HDMI1	Exibe a fonte digital a partir do terminal HDMI 1 IN sempre que o projetor é ligado.
HDMI2	Exibe a fonte digital a partir do terminal HDMI 2 IN sempre que o projetor é ligado.
COMPUTADOR	Exibe o sinal do computador a partir do terminal COMPUTER IN sempre que o projetor é ligado.
VIDE0	Exibe a fonte de Vídeo a partir do terminal VIDEO IN sempre que o projetor é ligado.
HDBaseT	Projeta o sinal transmitido dos terminais suportados HDBaseT. (não suportado por P603X/PE523X)
USB-A	Exibe slides ou reproduz arquivos de filme a partir do dispositivo da memória USB sempre que o projetor é ligado.

# Definindo o fator de pegada de carbono [CONVERSÃO DE CARBONO]

Ajusta o fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono. A definição inicial é 0,505 [kg-CO2/kWh] baseada nas Emissões de CO2 da Queima de Combustível (Edição 2008) publicada pela OCDE.

## Selecionando sua moeda [MOEDA]

Exibe o preço da eletricidade (disponível em 4 unidades monetárias).

\$...... Dólar Americano
€..... Euro

JP¥..... lene Japonês

RMB¥..... Yuan Chinês

# Mudando a definição da moeda e a definição do conversor de moeda [CONVERSÃO DE MOEDA]

Muda a definição da moeda e a definição do conversor de moeda para o MEDIDOR DE CARBONO. As definições iniciais são como a seguir:

Dólar Americano......0,11 [\$/kWh] Euro......0,19 [€/kWh] Iene Japonês......20 [¥/kWh] Yuan Chinês .......0,48 [¥/kWh]

As definições iniciais para o Dólar americano, Euro e lene Japonês são baseadas nas "Taxas e Preços de Energia (segundo trimestre de 2010)", publicados pela OCDE.

A definição inicial para o Yuan Chinês está baseada no "Arquivo de Dados Chinês (2010)" publicado por JETRO.

# Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede com Fios [REDE COM FIOS]



# **Importante**

- Consulte o administrador da rede sobre essas definições.
- Ao usar uma conexão de Rede com fios, conecte um cabo da LAN (cabo Ethernet) à porta da LAN (RJ-45) do projetor. (→ página 99)

DICA: As definições de rede não serão afetadas mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

[REDE COM FIOS]	[DESATIVAR]	A conexão de Rede com Fios será desativada.		
	[ATIVAR]	A conexão de Rede com Fios será ativada.		
[DEFINIÇÕES]	[DHCP]	LIGADO O endereço IP, a máscara subnet e o portal serão atribuídos automaticamente ao projetor pelo servidor DHCP.		
		DESLIG Especifique o endereço IP, a máscara subnet e o gateway atribuídos pelo administrador da rede.		
	[ENDEREÇO IP]	Defina o endereço IP da rede conectada ao projetor.		
	[MÁSCARA SUBNET]	Defina o número da máscara subnet da rede conectada ao projetor.		
	[PORTAL]	Defina o portal padrão da rede conectada ao projetor.		
	[DNS AUTO]	LIGADO O servidor DHCP atribuirá automaticamente o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.		
		DESLIG Define o endereço IP do servidor DNS conectado ao projetor.		
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conect	Tente novamente conectar o projetor a uma rede.		

# Configurando o Projetor para uma Conexão de Rede sem Fios (com a Unidade USB opcional de Rede sem Fios equipada) [REDE SEM FIOS]



#### **Importante**

- Consulte o administrador da rede sobre essas definições.
- Ao usar uma conexão de Rede sem fios, conecte o USB opcional da Rede sem Fios ao projetor. (→ página 100)
- Faça definições detalhadas para a Rede sem fios na tela do servidor HTTP.

[PERFIL]	[DESATIVAR]	A conexão de Rede sem fios será desativada
	[PONTO DE ACESSO SIMPLES]	Define o projetor como um [PONTO DE ACESSO SIMPLES] para conectar um computador ou um smartphone.
	[INFRAESTRUTURA]	Conecta o projetor a um ponto de acesso.
[LIGAR NOVAMENTE]	Tente novamente conectar o [PERFIL].	o projetor a uma rede. Tente fazer isto se tiver alterado

Quando você conectar seu computador para salvar seu perfil e selecionar "Conectar automaticamente dentro do alcance" na aba Propriedades da Rede Sem Fios no Windows para seu perfil selecionado, sua Rede sem fios será acessada sob as seguintes condições:

- ao ligar o computador ou o projetor
- quando o tipo de notebook dentro do alcance de uma Rede sem fios do projetor puder ser alcançado.

A transmissão de dados entre as Redes com e sem fios não é possível.

Quando o [PONTO DE ACESSO SIMPLES] estão definidos, até 20 unidades podem ser conectadas simultaneamente. Recomendamos conectar aprox. 10 unidades para uma operação normal.

#### Dicas sobre Como Configurar uma Conexão de Rede

#### Para conectar um servidor DHCP:

No menu do projetor, selecione [CONFIG.]  $\rightarrow$  [REDE COM FIOS]  $\rightarrow$  [DEFINIÇÕES]  $\rightarrow$  [DHCP]  $\rightarrow$  [LIGADO] e pressione o botão ENTER. Para especificar um endereço IP sem usar o servidor DHCP, use o servidor HTTP. ( $\rightarrow$  página 39)

#### Para definir somente a Rede sem fios (TIPO DE REDE e WPA2 PSK):

Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web ( $\rightarrow$  página 36) e selecione [DEFINIÇÕES DE REDE]  $\rightarrow$  [DEFINIÇÕES]  $\rightarrow$  [REDE SEM FIOS]  $\rightarrow$  [INFRAESTRUTURA], então, clique em [APLICAR].

Faça as definições necessárias para [DEFINIÇÕES], clique em [SALVAR] para armazenar os valores definidos, em seguida, clique em [APLICAR] para refletir esses valores na conexão da Rede sem fios.

#### Para selecionar um SSID:

Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web (→ página 36) e selecione [DEFINIÇÕES DE REDE] → [DEFINIÇÕES] → [REDE SEM FIOS] → [INFRAESTRUTURA], então, clique em [APLICAR]. Depois de completar estas etapas, clique em [DEFINIÇÕES] para a INFRAESTRUTURA, em seguida, clique em [ANÁLISE DE SITE] na página [LIGAÇÃO], finalmente, selecione o SSID que você deseja conectar na lista. Se você não usar a [ANÁLISE DE SITE], digite o SSID em [LIGAÇÃO]. (→ página 40)

#### Para receber mensagens de erro ou de substituição da lâmpada via e-mail:

Acesse o servidor HTTP para exibir o navegador da Web ( $\rightarrow$  página 36), selecione [DEFINIÇÕES DE REDE]  $\rightarrow$  [E-MAIL DE ALERTA] e defina o [ENDEREÇO DO REMETENTE], [NOME DO SERVIDOR SMTP] e [ENDEREÇO DO DESTINATÁRIO]. Por último, clique em [SALVAR]. ( $\rightarrow$  página 41)

# **Descrições e Funções do Menu [INFO.]**

Exibe o estado do sinal atual e da utilização da lâmpada. Este item tem oito páginas. As informações incluídas são:

DICA: Pressionar o botão HELP no controle remoto mostrará os itens do menu [INFO.].

### [TEMPO DE USO]



[TEMPO DA LÂMPA. REST.] (%)\*
[HORAS DE LÂMPADA USADAS] (H)
[HORAS DO FILTRO USADAS] (H)
[POUP. TOT. DE CARB.] (kg-CO2)
[POUP. TOTAL DE CUSTOS]

- O indicador de progresso mostra a porcentagem restante da vida útil da lâmpada.
  O valor informa a quantidade de utilização da lâmpada. Quando o tempo restante da lâmpada atingir 0, o indicador da barra TEMPO DA LÂMPA. REST. mudará de 0% para 100 horas e começará a contagem regressiva.
  Se o tempo restante da lâmpada chegar a 0 hora, o projetor não ligará.
- A mensagem de que a lâmpada ou os filtros devem ser substituídos será exibida por um minuto quando o projetor for ligado e quando for pressionado o botão Liga/Desliga no projetor ou no controle remoto.
   Para apagar essa mensagem, pressione qualquer botão no projetor ou no controle remoto.

Vid			
	Lâmpada de substi-		
DESLIG./AUTO ECO	NORMAL	tuição	
4000	6000	8000	NP44LP

[POUP. TOT. DE CARB.]

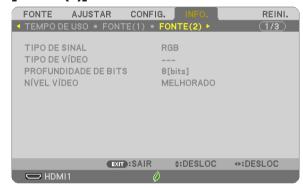
Isto exibe as informações de economia estimada de carbono em kg. O fator de pegada de carbono no cálculo de economia de carbono baseia-se na OCDE (Edição 2008). (→ página 27)

# [FONTE(1)]



[NOME DA FONTE] [FREQUÊNCIA HORIZONTAL] [TIPO DE SINC] [TIPO DE DIGITALIZAÇÃO] [INDICE DE FONTE] [FREQUÊNCIA VERTICAL] [POLARIDADE DE SINC]

# [FONTE(2)]



[TIPO DE SINAL]
[PROFUNDIDADE DE BITS]

[TIPO DE VÍDEO] [NÍVEL VÍDEO]

# [HDBaseT] (não suportado por P603X/PE523X)



[QUALIDADE DO SINAL] [ESTADO DO LINK] [MODO DE OPERAÇÃO] [ESTADO DO HDMI]

# [REDE COM FIOS]



[ENDEREÇO IP] [PORTAL] [MÁSCARA SUBNET] [ENDEREÇO MAC]

# [REDE SEM FIOS]



[ENDEREÇO IP] [PORTAL] [SSID] [SEGURANÇA] [NÍVEL DE SINAL] [MÁSCARA SUBNET] [ENDEREÇO MAC] [TIPO DE REDE] [CANAL]

# [VERSION]



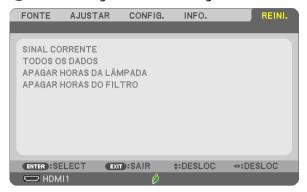
[FIRMWARE] Versão [DATA] Versão

# [OUTROS]



[NOME DO PROJETOR]
[NOME DO HOSPEDEIRO]
[MODEL NO.]
[SERIAL NUMBER]
[LAN UNIT TYPE]
[CONTROL ID] (quando o [ID DE CONTROLE] for definido)

# ② Descrições e Funções do Menu [REINI.]



# Voltando ao Padrão de Fábrica [REINI.]

O recurso REINI. permite alterar os ajustes e as definições para a predefinição de fábrica de uma ou todas as fontes, exceto:

#### [SINAL CORRENTE]

Redefine os ajustes do sinal atual para os níveis de predefinição de fábrica.

Os itens que podem ser redefinidos são: [PREDEFINIÇÃO], [CONTRASTE], [BRILHO], [COR], [MATIZ], [NITIDEZ], [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO], [HORIZONTAL], [VERTICAL], [RELÓGIO], [FASE] e [SOBREDIGITALIZAÇÃO].

#### [TODOS OS DADOS]

Redefina todos os ajustes e definições de todos os sinais para a predefinição de fábrica.

Todos os itens podem ser redefinidos **EXCETO** [IDIOMA], [FUNDO], [ORIENTAÇÃO], [MENSAGEM DE FILTRO], [SEGURANÇA], [VELOC. DE COMUNICAÇÃO], [ID DE CONTROLE], [MODO ESPERA], [MODO VENTILADOR], [CONVERSÃO DE CARBONO], [MOEDA], [CONVERSÃO DE MOEDA], [TEMPO DA LÂMPA. REST.], [HORAS DE LÂMPADA USADAS], [HORAS DO FILTRO USADAS], [POUP. TOT. DE CARB.], [REDE COM FIOS] e [REDE SEM FIOS].

Para redefinir o tempo de utilização da lâmpada, consulte "Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]" abaixo.

# Zerando o Medidor de Horas da Lâmpada [APAGAR HORAS DA LÂMPADA]

Redefine o relógio da lâmpada de volta para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBSERVAÇÃO: O tempo transcorrido de uso da lâmpada não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

OBSERVAÇÃO: O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Nesta condição, não será possível zerar o medidor de horas da lâmpada no menu. Se isto acontecer, pressione o botão HELP no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero. Faça isto somente depois de substituir a lâmpada.

#### Zerando as Horas de Utilização do Filtro [APAGAR HORAS DO FILTRO]

Redefine a utilização do filtro de volta para zero. Selecionar esta opção exibe o submenu para uma confirmação. Selecione [SIM] e pressione o botão ENTER.

OBSERVAÇÃO: O tempo transcorrido de uso do filtro não será afetado mesmo quando [REINI.] for acionado no menu.

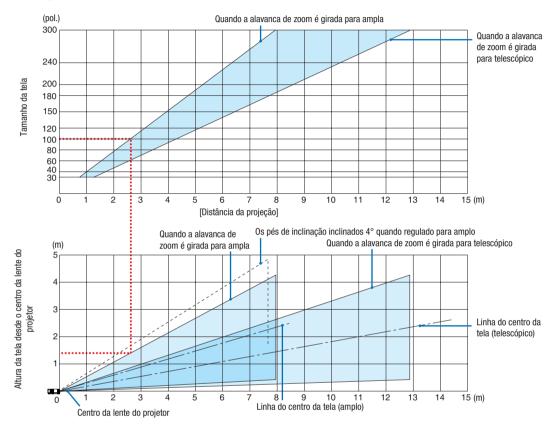
# 6. Instalação e Ligações

# 1 Configurar a Tela e o Projetor

Usar isto para ter uma ideia geral sobre que tamanho terá a tela em uma certa posição, que tamanho de tela você precisará, e que distância você precisará para projetar as imagens do tamanho desejado.

A faixa da distância de projeção na qual é possível focar é de 0,8 m (para um modelo 30) a 12,9 m (para um modelo 300). Instale dentro desta faixa.

#### [P554U/P474U]



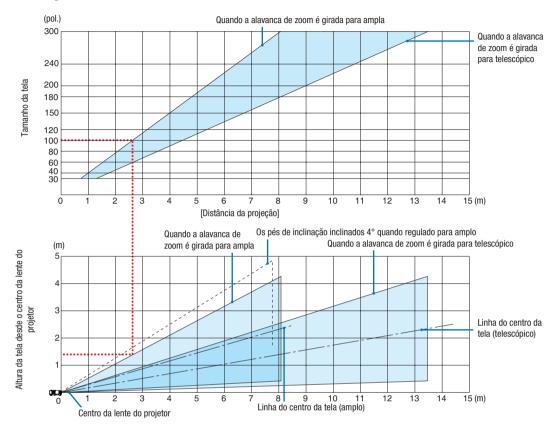
Os valores indicados por "altura da tela desde o centro da lente do projetor" na tabela de distância de projeção são para um deslocamento de lente de 55% V.

# [Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,6 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,3 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal. A imagem projetada pode ser movida para cima e para baixo, esquerda e direita usando a função deslocamento de lente. (→ página 16)

A faixa da distância de projeção na qual é possível focar é de 0,8 m (para um modelo 30) a 13,5 m (para um modelo 300). Instale dentro desta faixa.

#### [P554W/P474W]



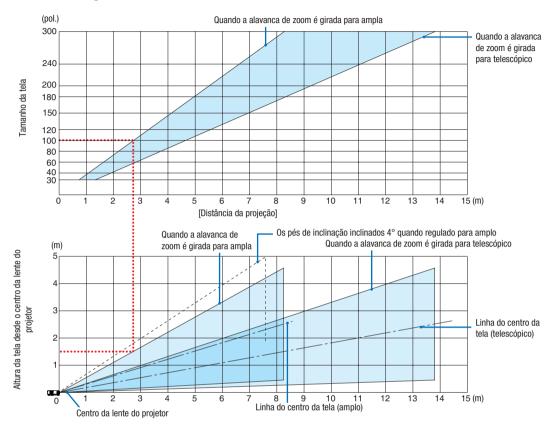
\* Os valores indicados por "altura da tela desde o centro da lente do projetor" na tabela de distância de projeção são para um deslocamento de lente de 55% V.

#### [Ler a Tabela]

Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,7 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,3 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal. A imagem projetada pode ser movida para cima e para baixo, esquerda e direita usando a função deslocamento de lente. (→ página 16)

A faixa da distância de projeção na qual é possível focar é de 0,8 m (para um modelo 30) a 13,8 m (para um modelo 300). Instale dentro desta faixa.

#### [P604X/P603X/PE523X]

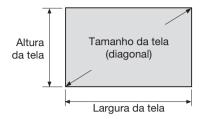


\* Os valores indicados por "altura da tela desde o centro da lente do projetor" na tabela de distância de projeção são para um deslocamento de lente de 50% V.

#### [Ler a Tabela]

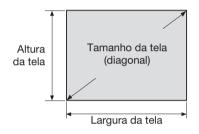
Da tabela superior nesta página, para projetar imagens amplas numa tela 100, instale a cerca de 2,7 m da frente. Além disso, da tabela inferior podemos ver que cerca de 1,5 m são necessários desde o centro da lente do projetor até ao bordo superior da tela. Use isto para ver se pode ou não ser deixada altura suficiente desde o projetor até ao teto e para instalar a tela. O diagrama mostra a distância de projeção quando o projetor está instalado na horizontal. A imagem projetada pode ser movida para cima e para baixo, esquerda e direita usando a função deslocamento de lente. (→ página 16)

# **Tabelas de tamanhos das telas e dimensões** [P554U/P474U/P554W/P474W]



T	Largura	da tela	Altura da tela	
Tamanho (polegadas)	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	25,4	64,6	15,9	40,4
40	33,9	86,2	21,2	53,8
60	50,9	129,2	31,8	80,8
80	67,8	172,3	42,4	107,7
100	84,8	215,4	53,0	134,6
120	101,8	258,5	63,6	161,5
150	127,2	323,1	79,5	201,9
200	169,6	430,8	106,0	269,2
240	203,5	516,9	127,2	323,1
300	254,4	646,2	159,0	403,9

# [P604X/P603X/PE523X]

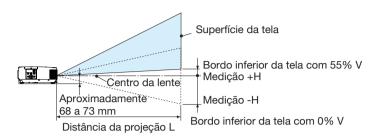


T	Largura	da tela	Altura da tela	
Tamanho (polegadas)	(polegadas)	(cm)	(polegadas)	(cm)
30	24,0	61,0	18,0	45,7
40	32,0	81,3	24,0	61,0
60	48,0	121,9	36,0	91,4
80	64,0	162,6	48,0	121,9
100	80,0	203,2	60,0	152,4
120	96,0	243,8	72,0	182,9
150	120,0	304,8	90,0	228,6
200	160,0	406,4	120,0	304,8
240	192,0	487,7	144,0	365,8
300	240,0	609,6	180,0	457,2

# Exemplo de instalação de secretária

O diagrama abaixo mostra um exemplo de quando o projetor é usado sobre uma secretária. Posição de projeção horizontal: Mesma distância para a direita e esquerda a partir do centro da lente Posição de projeção vertical: (consulte a tabela abaixo)

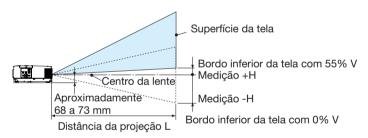
#### [P554U/P474U]



(Nota) Altura do centro da lente ao bordo inferior da tela (com os pés de inclinação enroscados)

Tamanho da tela	Distância de projeção L				Altura H	
	Amı	ola	Tel	е	0%V -	55%V
(polegadas)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(cm)
30	30	0,75	49	1,25	-8,0 - +0,9	-20,2 - +2,0
40	40	1,02	66	1,68	-10,6 - +1,2	-26,9 - +2,7
60	61	1,55	100	2,54	-15,9 - +1,8	-40,4 - +4,0
80	82	2,09	134	3,40	-21,2 - +2,4	-53,8 - +5,4
100	103	2,62	168	4,26	-26,5 - +3,0	-67,3 - +6,7
120	124	3,15	202	5,12	-31,8 - +3,5	-80,8 - +8,0
150	156	3,95	253	6,42	-39,8 - +4,4	-101,0 - +10,1
180	187	4,75	303	7,71	-47,7 - +5,3	-121,2 - +12,1
200	208	5,29	337	8,57	-53,0 - +5,9	-134,6 - +13,5
240	250	6,35	405	10,29	-63,6 - +7,0	-161,5 - +16,2
300	313	7,95	507	12,88	-79,5 - +8,8	-201,9 - +20,2

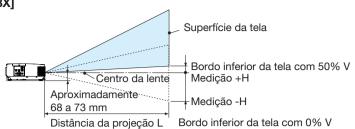
# [P554W/P474W]



(Nota) Altura do centro da lente ao bordo inferior da tela (com os pés de inclinação enroscados)

Tamanho da tela	Distância de projeção L				Altu	ra H
(polegadas)	Amı	npla Tele		e	0%V - 55%V	
(polegadas)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(m)	(polegadas)	(cm)
30	29	0,74	50	1,28	-8,0 - +0,9	-20,2 - +2,0
40	40	1,01	68	1,73	-10,6 - +1,2	-26,9 - +2,7
60	61	1,55	104	2,63	-15,9 - +1,8	-40,4 - +4,0
80	83	2,10	139	3,53	-21,2 - +2,4	-53,8 - +5,4
100	104	2,64	175	4,44	-26,5 - +3,0	-67,3 - +6,7
120	125	3,18	210	5,34	-31,8 - +3,5	-80,8 - +8,0
150	157	4,00	263	6,69	-39,8 - +4,4	-101,0 - +10,1
180	190	4,82	317	8,05	-47,7 - +5,3	-121,2 - +12,1
200	211	5,36	352	8,95	-53,0 - +5,9	-134,6 - +13,5
240	254	6,45	423	10,76	-63,6 - +7,0	-161,5 - +16,2
300	318	8,08	530	13,46	-79,5 - +8,8	-201,9 - +20,2

# [P604X/P603X/PE523X]



(Nota) Altura do centro da lente ao bordo inferior da tela (com os pés de inclinação enroscados)

	Distância de projeção L				Altu	ıra H
Tamanho da tela	Am	pla	Te	ele	0%V -	- 50%V
(polegadas)	(polega-	(m)	(polega-	(m)	(polegadas)	(cm)
	das)		das)			
30	30	0,75	51	1,31	-9,0 - +0	-22,9 - +0
40	41	1,03	70	1,77	-12,0 - +0	-30,5 - +0
60	63	1,59	106	2,69	-18,0 - +0	-45,7 - +0
80	84	2,15	142	3,61	-24,0 - +0	-61,0 - +0
100	106	2,70	179	4,54	-30,0 - +0	-76,2 - +0
120	128	3,26	215	5,46	-36,0 - +0	-91,4 - +0
150	161	4,09	269	6,84	-45,0 - +0	-114,3 - +0
180	194	4,93	324	8,23	-54,0 - +0	-137,2 - +0
200	216	5,48	360	9,15	-60,0 - +0	-152,4 - +0
240	260	6,59	433	11,00	-72,0 - +0	-182,9 - +0
300	325	8,26	542	13,77	-90,0 - +0	-228,6 - +0

#### Faixa de deslocamento de lente

Este projetor está equipado com uma função de deslocamento de lente (

página 16) para ajustar a posição da imagem usando discos. O deslocamento de lente é possível dentro da faixa apresentada abaixo.

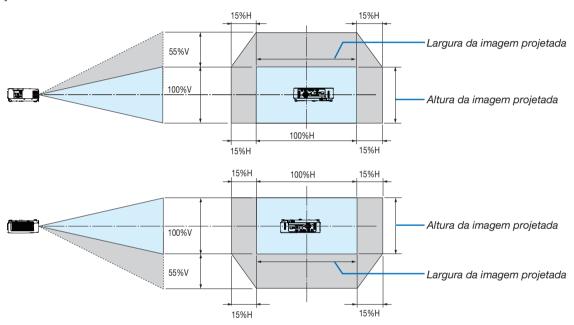
#### NOTA:

 No caso de a quantidade de deslocamento da lente exceder a faixa ilustrada abaixo, poderá aparecer desfoque e sombra nas extremidades da imagem projetada.

Legenda: V "Vertical" se refere à altura da tela e H "Horizontal" se refere à largura da tela. A faixa de deslocamento de lente é expressa como uma proporção da altura e da largura, respectivamente.

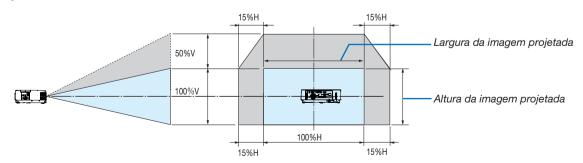
#### [P554U/P474U/P554W/P474W]

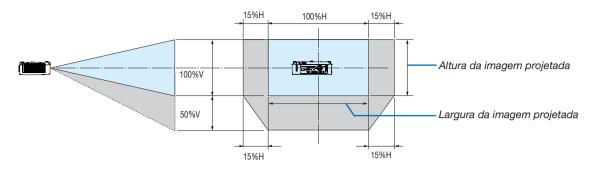
Faixa de deslocamento de lente: Direção vertical: +55%, -0% Direção horizontal: ±15%



#### [P604X/P603X/PE523X]

Faixa de deslocamento de lente: Direção vertical: +50%, -0% Direção horizontal: ±15%





(Exemplo) Ao usar para projetar em uma tela de 150"

#### [P554U/P474U/P554W/P474W]

De acordo com a "Tabela de tamanhos das telas e dimensões" (→ página 88), H = 323 cm, V = 201,9 cm. Faixa de ajuste na direção vertical: a imagem projetada pode ser movida para cima 0,55 × 201,9 cm ≈ 111 cm (quando a lente estiver na posição do centro).

Faixa do ajuste na direção horizontal: a imagem projetada pode ser movida para a esquerda  $0,15 \times 323$  cm  $\approx 48,5$  cm, para a direita aproximadamente 48,5 cm.

## [P604X/P603X/PE523X]

De acordo com a "Tabela de tamanhos das telas e dimensões" ( $\rightarrow$  página 88), H = 304,8 cm, V = 228,6 cm. Faixa de ajuste na direção vertical: a imagem projetada pode ser movida para cima 0,5  $\times$  228,6 cm  $\approx$  114,3 cm (quando a lente estiver na posição do centro).

Faixa do ajuste na direção horizontal: a imagem projetada pode ser movida para a esquerda  $0.15 \times 304.8$  cm  $\approx 45.7$  cm, para a direita aproximadamente 45.7 cm.

\* Os valores podem diferir em várias % porque o cálculo é aproximado.

#### **AVISO**

- \* A instalação do projetor no teto deve ser feita por um técnico qualificado. Para obter mais informações, entre em contato com o revendedor NEC.
- \* Não tente instalar o projetor sozinho.
- Somente use o projetor sobre uma superfície nivelada e firme. Se o projetor cair no chão, você poderá ferir-se e o projetor poderá ficar seriamente danificado.
- Não use o projetor em locais onde as temperaturas variam muito. O projetor deve ser usado em temperaturas entre 5 °C (41 °F) e 40 °C (104 °F) (Modo Eco selecionado automaticamente na faixa de 35 °C a 40 °C/95 °F a 104 °F).
- Não exponha o projetor à umidade, pó ou fumaça. Isso poderá prejudicar a imagem da tela.
- Verifique se no local onde está o projetor há ventilação adequada para dissipar o calor. Não cubra as passagens de ar na lateral ou na frente do projetor.

#### Refletindo a Imagem

Usar um espelho para refletir a imagem do projetor permite ver uma imagem muito maior quando é necessário um espaço menor. Entre em contato com o revendedor NEC caso precise de um sistema de espelhos. Se você estiver usando um sistema de espelhos e a imagem ficar invertida, use o MENU e os botões ▲▼◀▶ no gabinete do projetor ou em seu controle remoto para corrigir a orientação. (→ página 69)

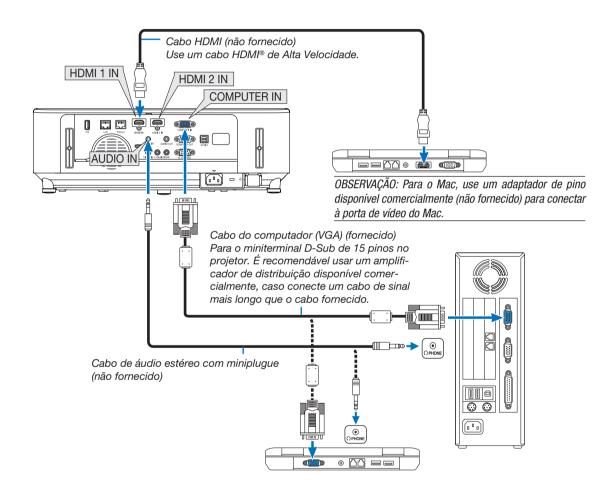
# 2 Fazendo as Ligações

#### **Ligando o Computador**

Os cabos do computador e os cabos HDMI podem ser usados para conectar um computador. O cabo de conexão não é fornecido com o projetor. Obtenha um cabo adequado para a conexão.

OBSERVAÇÃO: Sinais suportados pelo Plug & Play (DDC2)

ENTRADA					
COMPUTER IN HDMI 1 IN HDMI 2 IN					
analógico	digital	digital			
Sim	Sim	Sim			



• Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER 1)
HDMI 1 IN	■ HDMI1	(HDMI 1*)
HDMI 2 IN	■ HDMI2	(HDMI 2*)

OBSERVAÇÃO: O projetor não é compatível com as saídas decodificadas de vídeo do comutador NEC ISS-6020.

OBSERVAÇÃO: Uma imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida através de um conversor de digitalização disponível comercialmente.

É porque o projetor processará um sinal de vídeo como um sinal de computador na definicão padrão. Neste caso, faca o sequinte.

\* Quando uma imagem for exibida com as partes pretas inferior e superior da tela ou uma imagem escura não for exibida corretamente:

Proiete uma imagem que preencha a tela, então, pressione o botão AUTO ADJ, no controle remoto ou no gabinete do proietor.

#### Ativando a exibição externa do computador

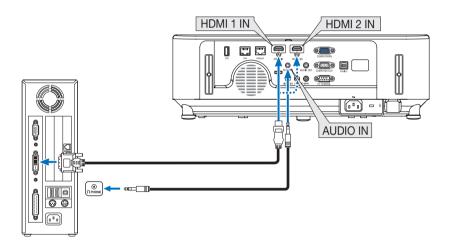
Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor.

Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função irá ativar/desativar a exibição externa.

Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

#### Cuidados ao usar um sinal DVI

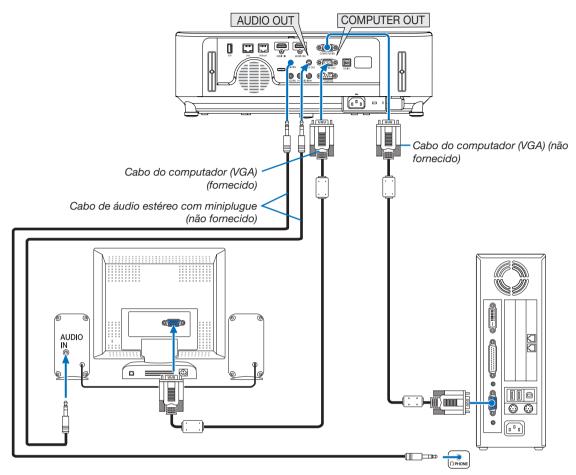
 Quando o computador tiver um terminal de saída DVI, use um cabo de conversor comercialmente disponível para conectar o computador ao terminal de entrada HDMI 1 ou HDMI 2 do projetor (apenas os sinais de vídeo digital podem ser transmitidos).



#### OBSERVAÇÃO: Ao Exibir um Sinal Digital DVI

- Desligue a alimentação do computador e do projetor antes de conectar.
- Quando um sistema de vídeo é conectado por meio de um conversor de digitalização etc., a exibição não pode ser corrigida durante o avanço rápido e o retrocesso.
- Use um cabo DVI para HDMI compatível com DDWG (Digital Display Working Group) DVI (Digital Visual Interface) revisão 1.0 padrão.
   O cabo deve ter pelo menos 197"/5 m de comprimento.
- Desligue o projetor e o PC antes de conectar o cabo DVI para HDMI.
- Para projetar um sinal digital DVI: Conecte os cabos, ligue o projetor, então, selecione a entrada HDMI. Finalmente, ligue seu PC.
   A falha em fazer isto pode não ativar a saída digital da placa de vídeo, resultando na não exibição da imagem. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Não desconecte o cabo DVI para HDMI enquanto o projetor estiver funcionando. Se o cabo de sinal foi desconectado e reconectado, uma imagem poderá não ser exibida corretamente. Se isto acontecer, reinicie seu PC.
- Os terminais de entrada de vídeo do COMPUTADOR suportam o recurso Plug and Play do Windows.
- Um adaptador de sinal Mac (disponível comercialmente) pode ser necessário para conectar um computador Mac.

#### **Conectando um Monitor Externo**



Você pode conectar ao projetor um monitor externo separado para exibir simultaneamente nesse monitor a imagem analógica do computador sendo projetada.

## OBSERVAÇÃO:

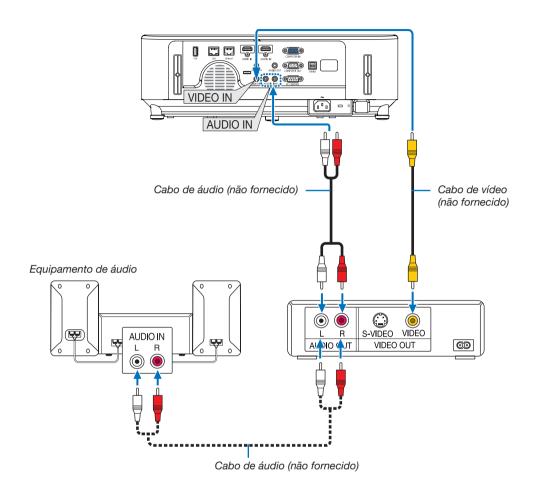
- A tomada AUDIO OUT n\u00e3o suporta o terminal do fone de ouvido.
- Quando um equipamento de áudio é conectado, o alto-falante do projetor fica desativado.
- A saída de sinal do COMPUTER OUT deste projetor é para projetar uma imagem exclusivamente em uma tela.
- Quando nenhum sinal for aplicado por mais de 3 minutos na condição de projetor em espera quando a REDE EM ESPERA estiver definida no modo Espera, a saída do terminal COMPUTER OUT ou AUDIO OUT será parada. Neste caso, retire o cabo do computador e volte a inseri-lo depois de introduzir o sinal de vídeo

Saída do monitor e modo de suspensão:

- O terminal COMPUTER OUT n\u00e4o funcionar\u00e1 quando [NORMAL] estiver selecionado para o [MODO ESPERA].
   O terminal COMPUTER OUT funcionar\u00e1 somente no modo de suspens\u00e4o.
  - Usar um sinal do terminal COMPUTER IN colocará o projetor no modo de suspensão, o que permite usar o terminal COMPUTER OUT e a minitomada AUDIO OUT.
  - O modo de suspensão é um dos modos de espera. O modo de suspensão não pode ser selecionado no menu.
- No modo de rede em espera, o som para a última fonte exibida do computador ou do vídeo será ouvido.
   O sinal convertido do terminal BNC para COMPUTER IN não será produzido no modo de espera e no modo de suspensão.

# Conectando o DVD Player ou Outro Equipamento AV

Conectando a Entrada de Vídeo



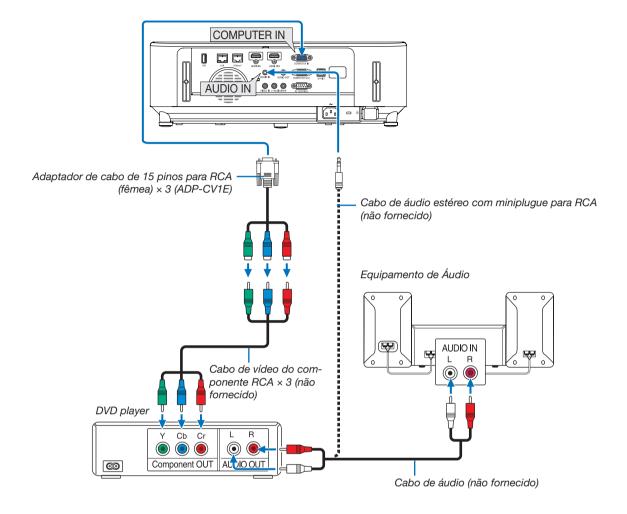
• Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
VIDEO IN	● VIDEO	(VIDEO)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do VCR para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

OBSERVAÇÃO: A imagem pode não ser exibida corretamente quando uma fonte de Vídeo é reproduzida com um avanço rápido ou retrocesso rápido através de um conversor de digitalização.

# Conectando a Entrada do Componente



Um sinal de componente será exibido automaticamente. Caso contrário, selecione [CONFIG.]  $\rightarrow$  [OPÇÕES(1)]  $\rightarrow$  [SELEÇÃO DE SINAL]  $\rightarrow$  [COMPUTADOR], em seguida, coloque uma marca de seleção no botão de rádio Componente.

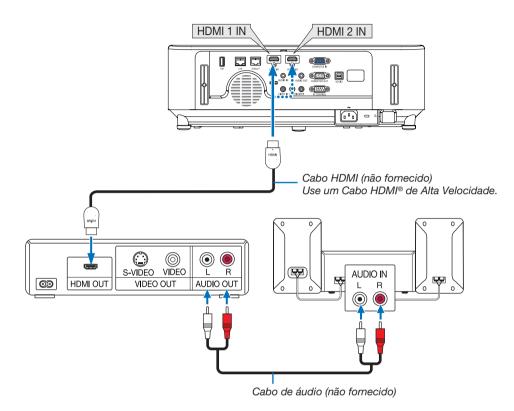
• Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
COMPUTER IN	COMPUTADOR	(COMPUTER 1)

OBSERVAÇÃO: Consulte o manual do proprietário do DVD player para obter mais informações sobre os requisitos de saída de vídeo do equipamento.

### Conectando a Entrada HDMI

Você pode conectar a saída HDMI do DVD player, HD player, Blu-ray player ou notebook ao terminal HDMI IN do projetor.



Selecione o nome da fonte do terminal de entrada correto depois de ligar o projetor.

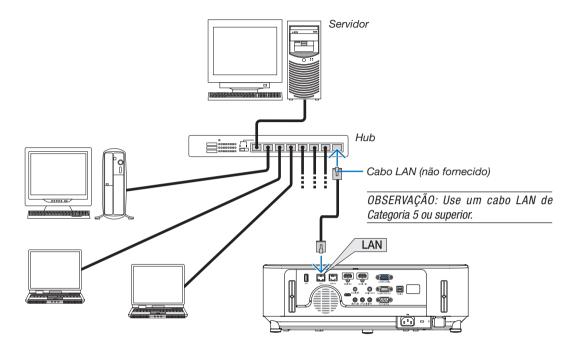
Terminal de entrada	Botão SOURCE no gabinete do projetor	Botão no controle remoto
HDMI 1 IN	■ HDMI1	(HDMI1)
HDMI 2 IN	■ HDMI2	(HDMI2)

- Ao conectar o terminal HDMI1 IN (ou o terminal HDMI2) do projetor ao DVD player, as definições no nível do vídeo do projetor poderão ser feitas de acordo com o nível de vídeo do DVD player. No menu, selecione [DEFINIÇÕES HDMI] → [NÍVEL VÍDEO] e faça as definições necessárias.
- Se o som de entrada do HDMI não puder ser ouvido, escolha [SELEÇÃO ÁUDIO] → [HDMI1] ou [HDMI2] no menu. (→ página 73)

# **Conectando uma Rede com Fios**

O padrão do projetor vem com uma porta LAN (RJ-45), que permite uma conexão LAN usando um cabo LAN. Para usar uma conexão LAN, é preciso definir a LAN no menu do projetor. Selecione [CONFIG.]  $\rightarrow$  [REDE COM FIOS]. ( $\rightarrow$  página 77).

# Exemplo de conexão LAN



# Conectar a uma rede sem fios (Opcional: série NP05LM)

A unidade USB de rede sem fios também fornece uma ligação de rede sem fios. Para usar uma ligação de rede sem fios, é preciso atribuir um endereco IP ao projetor.

#### Importante:

- Se o projetor com a unidade USB de rede sem fios for usado na área onde o uso do equipamento de rede sem fios é proibido, remova a unidade do projetor.
- Compre a unidade USB de rede sem fios adequada ao seu país ou área.

### NOTA:

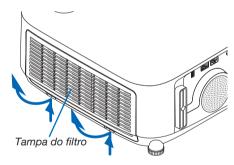
• O adaptador da rede sem fios do computador (ou unidade) deve estar em conformidade com a norma de Wi-Fi (IEEE 802.11a/b/g/n).

### Conectar a unidade USB de rede sem fios

#### NOTA:

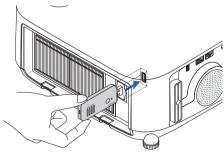
- A unidade USB de rede sem fios deve ser inserida na porta da unidade USB de rede sem fios no sentido correto. N\u00e3o pode ser inserida no sentido oposto. Se a unidade USB de rede sem fios for encaixada no sentido oposto com muita for\u00e7a, a porta USB poder\u00e1 quebrar.
- Antes de tocar na unidade USB de rede sem fios, toque em um objeto metálico (uma maçaneta de porta ou janela de alumínio) para descarregar a eletricidade estática do seu corpo.
- Só insira ou remova a unidade USB de rede sem fios quando a alimentação principal estiver desligada. Caso contrário, você poderá
  danificar a unidade USB de rede sem fios ou provocar mau funcionamento. Se o projetor não funcionar corretamente, desligue-o, retire
  o cabo de alimentação da tomada e ligue tudo de novo.
- Não insira outros dispositivos USB na porta USB (rede sem fios) na tampa de rede sem fios. Não insira a unidade USB de rede sem fios na porta USB.
- Pressione o botão POWER (LIGA/DESLIGA) para desligar o projetor e deixá-lo em condição de espera e retire o cabo da tomada.
- 2. Abra a tampa do filtro.

Pressione os dois botões e depois puxe a tampa do filtro para a abrir.



Insira a unidade de rede sem fios dentro da porta USB (rede sem fios).

NOTA: Ao inserir a unidade USB de rede sem fios, não force.



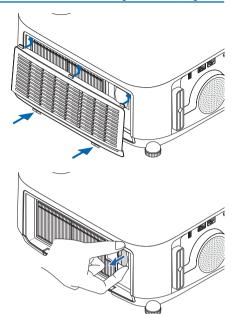
# 4. Monte a tampa do filtro.

Empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa do filtro estará firme na posição.

\* Para remover a unidade USB de rede sem fios, desconecte o cabo de alimentação e use o procedimento acima.

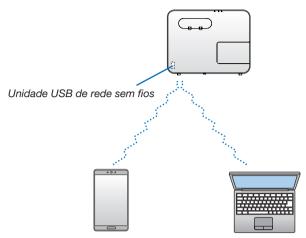
# NOTA:

 Não pressione o botão da unidade USB de rede sem fios. O botão não funciona com esse modelo.



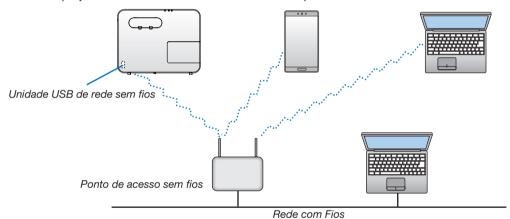
# Exemplo de Ligação (1) [PONTO DE ACESSO SIMPLES]

Defina o projetor como um PONTO DE ACESSO SIMPLES para conectar os terminais como computadores ou smartphones.



# Exemplo de Ligação (2) [INFRAESTRUTURA]

Conecte o projetor à Rede com/sem fios através de um ponto de acesso da Rede sem fios.



- 1. Conecte um computador ao projetor via Rede com fios. (→ página 99)
- 2. Use o navegador do computador para exibir o servidor HTTP do projetor. (→ página 36)
- 3. Use um servidor HTTP para definir a Rede sem fios. (→ página 39)
  Selecione tanto [PONTO DE ACESSO SIMPLES] ou [INFRAESTRUTURA] para [SEM FIOS] em [DEFINIÇÕES] de [DEFINIÇÕES DE REDE], em seguida, realize as definições detalhadas em [DEFINIÇÃO].
- 4. Clique em [APLICAR] para conectar a Rede sem fios.

# OBSERVAÇÃO:

- Para usar a função do servidor HTTP, o projetor deve estar conectado a uma rede. Primeiro, conecte o projetor a uma rede pela Rede com fios, em seguida, faça as definições necessárias para a Rede sem fios no servidor HTTP.
- Se ocorreu um conflito de rede, o indicador ESTADO começará a piscar em laranja. Neste caso, mude o endereço IP.

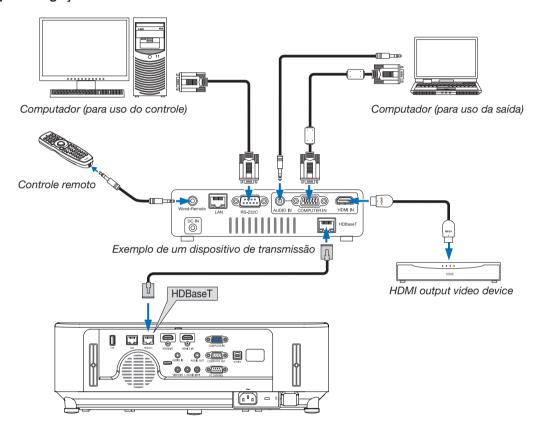
Se você quiser mudar a definição da Rede sem fios no projetor depois de defini-la para o servidor HTTP, faça a alteração da definição no menu da tela. (→ página 78)

# Conectando um dispositivo de transmissão HDBaseT (vendido comercialmente) (não suportado por P603X/PE523X)

HDBaseT é uma ligação padrão para aparelhos domésticos que foi estabelecida pela HDBaseT Alliance. Use um cabo de rede vendido comercialmente para conectar a porta HDBaseT do projetor (RJ-45) a um dispositivo de transmissão HDBaseT vendido comercialmente.

Sinais de controle (serial e LAN) e sinais de controle remoto (comandos IR) de um dispositivo externo só são suportados quando a alimentação do projetor estiver ligada.

# Exemplo de ligação



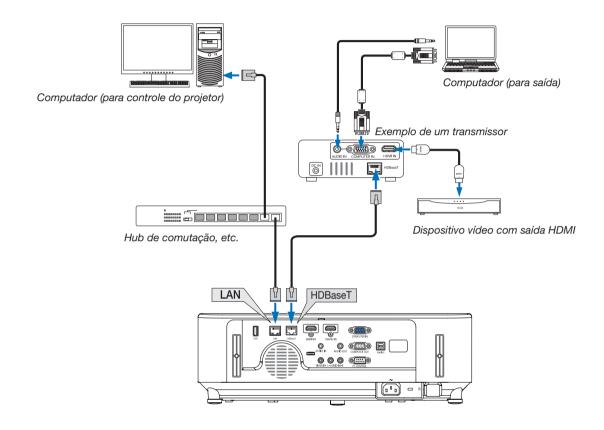
# NOTA:

- Use um par de cabo (STP) blindado e torcido de Categoria 5e ou superior para o cabo de rede (vendido comercialmente).
- A distância máxima de transmissão através do cabo LAN é de 100 m.
- Não use outros dispositivos de transmissão entre o projetor e o dispositivo de transmissão HDBaseT. Como resultado, a qualidade da imagem pode ficar degradada.
- Este projetor n\u00e3o tem a garantia de trabalhar com todos os dispositivos de transmiss\u00e3o HDBaseT vendidos comercialmente.

## DICA:

• Com a porta HDBaseT do projetor, o controle remoto não está disponível, quando o projetor estiver no modo espera (comunicações serial não disponíveis). (Controle remoto se torna disponível quando a alimentação do projetor é ligada). O método abaixo pode ser usados para ligar a alimentação do projetor quando ele estiver em modo espera.

O projetor pode ser operado ao ligar o computador e o projetor à rede (no projetor, usando a porta LAN com o [MODO ESPERA] definido para [REDE EM ESPERA]).



# 7. Manutenção

Esta seção descreve os procedimentos simples de manutenção que devem ser seguidos para limpar os filtros, as lentes, o gabinete e para substituir a lâmpada e os filtros.

# Limpeza dos filtros

O filtro na entrada de ar impede a entrada de pó e sujeira dentro do projetor. Se o filtro estiver sujo ou obstruído, o projetor poderá superaquecer.



# 🔼 AVISO

Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa nos filtros, etc. Fazer isto poderá resultar num incêndio.

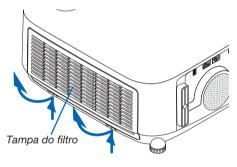
OBSERVAÇÃO: A mensagem sobre a limpeza do filtro será exibida por um minuto, depois que o projetor for ligado ou desligado. Quando essa mensagem for exibida, limpe os filtros. O tempo até a limpeza dos filtros é definido como [4000 H] no momento da remessa. Para cancelar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Para limpar o filtro, desençaixe e retire a unidade de filtro e a tampa do filtro.

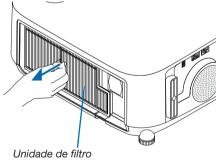


# CUIDADO

- Antes de limpar os filtros, desligue o projetor, retire o cabo da tomada e espere o gabinete esfriar. Se isto não for feito, você pode levar um choque elétrico ou se queimar.
- 1. Pressione dois botões e depois puxe a tampa do filtro na sua direção para abri-lo.



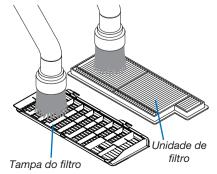
2. Pegue no centro da unidade de filtro para puxá-la.



- 3. Aspire o pó na frente e atrás da unidade de filtro.
  - Livre-se de todo o pó dentro do filtro.
  - Com cuidado, livre-se da poeira na tampa do filtro e nas dobras de sanfona do filtro.

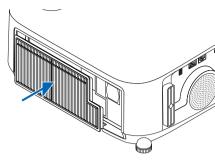
# OBSERVAÇÃO:

- · Sempre que aspirar o filtro, utilize a escova suave para aspirar. Isso evitará danos ao filtro.
- Não lave o filtro com água. Fazer isso pode provocar obstrução do filtro.



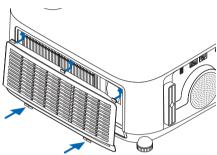
# 7. Manutenção

**4.** Monte a unidade de filtro de volta no gabinete do projetor. Insira a unidade do filtro no projetor.



# 5. Feche a tampa do filtro.

Empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa do filtro estará firme na posição.



# 6. Zere as horas de utilização do filtro.

Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.

No menu, selecione [REINI.]  $\rightarrow$  [APAGAR HORAS DO FILTRO]. ( $\rightarrow$  página 84)

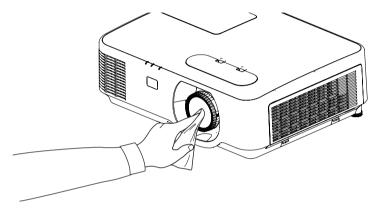
# 2 Limpando a Lente

- Antes de limpar, desligue o projetor.
- O projetor tem uma lente de plástico. Use um limpador de lente de plástico disponível comercialmente.
- Não arranhe nem danifique a superfície da lente, pois as lentes de plástico são fáceis de arranhar.
- Nunca use álcool nem um limpador de lentes de vidro, pois irão danificar a superfície da lente de plástico.



# 🔔 AVISO

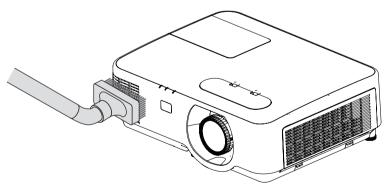
 Não use spray contendo gás inflamável para remover a poeira presa na lente etc. Fazer isto pode resultar em incêndio.



# ② Limpando o Gabinete

Antes de limpar, desligue o projetor e desconecte-o.

- Use um pano macio e seco para tirar o pó do gabinete.
   Se estiver muito sujo, use um detergente suave.
- Nunca use detergentes ou solventes fortes, como álcool ou tíner.
- Ao limpar as passagens de ar ou o alto-falante com um aspirador de pó, não force a escova do aspirador nas fendas do gabinete.



Aspire a poeira das passagens de ar.

- As passagens de ar obstruídas podem fazer com que a temperatura interna do projetor aumente, levando a um mau funcionamento.
- Não arranhe nem bata no gabinete com os dedos ou com qualquer objeto rígido.
- Para limpar a parte interna do projetor, entre em contato com o revendedor.

OBSERVAÇÃO: Não aplique agentes voláteis, como inseticida, no gabinete, na lente ou na tela. Não deixe nenhum produto de borracha ou vinil em contato prolongado com ele. Caso contrário, o acabamento da superfície poderá deteriorar ou o revestimento poderá soltar.

# Substituindo a Lâmpada e os Filtros

Quando a lâmpada atingir o fim da vida útil, o indicador LÂMPADA irá piscar em cor de laranja e será apresentada a mensagem (\*): "A LÂMPADA CHEGOU AO FIM DO SEU TEMPO DE VIDA ÚTIL. POR FAVOR, SUBSTITUA A LÂM-PADA E O FILTRO." Mesmo que a lâmpada ainda esteja funcionando, substitua-a para manter o desempenho ideal do projetor. Depois de substituir a lâmpada, zere o medidor de horas da lâmpada. (→ página 84)



# CUIDADO

- NÃO TOQUE NA LÂMPADA imediatamente após ela ter sido usada. Ela estará extremamente quente. Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação. Aguarde pelo menos uma hora para que a lâmpada esfrie antes de manuseá-la.
- Use a lâmpada indicada para a segurança e desempenho.
  - Para solicitar a reposição, especifique o tipo da lâmpada, NP44LP.
  - A lâmpada de reposição vem com filtros.
- NÃO REMOVA NENHUM PARAFUSO, exceto o parafuso da tampa da lâmpada e os dois parafusos do encaixe da lâmpada. Você pode sofrer um choque elétrico.
- Não quebre o vidro no encaixe da lâmpada.
  - Não deixe marcas de dedo na superfície do vidro no encaixe da lâmpada. Deixar marcas na superfície do vidro pode causar uma sombra indesejada e baixa qualidade da imagem.
- O projetor será desligado e entrará no modo de espera quando você utilizá-lo por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada. Se isto acontecer, substitua a lâmpada. Se você continuar a usar a lâmpada depois do final de sua vida útil, o bulbo da lâmpada poderá estilhaçar e os pedaços de vidro poderão espalhar na base. Não toque neles, pois os estilhacos de vidro podem causar ferimentos. Se isto acontecer, entre em contato com o revendedor NEC e solicite a substituição da lâmpada.

\*OBSERVAÇÃO: Esta mensagem será exibida nas seguintes condições:

- por um minuto, depois d projetor ter sido ligado.
- quando for pressionado o botão (4) Liga/Desliga no gabinete do projetor ou o botão DESLIGAR ALIMENTAÇÃO no controle remoto

Para desativar a mensagem, pressione qualquer botão no gabinete do projetor ou no controle remoto.

Lâmpada opcional e ferramentas necessárias para a substituição:

- Chave Phillips (ponta em cruz)
- Lâmpada de substituição

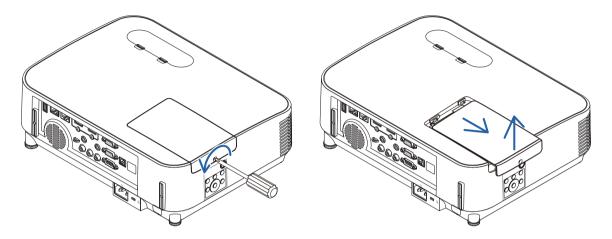
### Fluxo de Substituição da Lâmpada e dos Filtros

- Etapa 1. Substitua a lâmpada
- **Etapa 2.** Substitua os filtros (→ página 111)
- Etapa 3. Zere as horas de utilização da lâmpada e as horas de utilização do filtro (→ página 112)

# Para substituir a lâmpada:

# 1. Remova a tampa da lâmpada.

- (1) Desaperte o parafuso da tampa da lâmpada
  - O parafuso da tampa da lâmpada não é removível.
- (2) Empurre e deslize a tampa da lâmpada para fora.

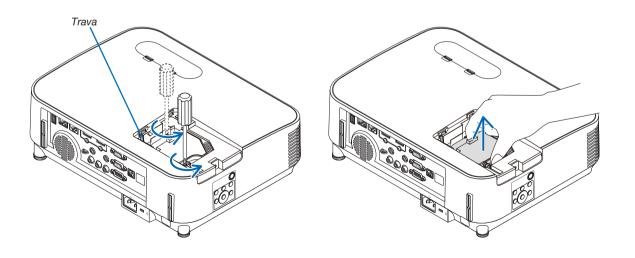


# 2. Remova o encaixe da lâmpada.

- (1) Desaperte os dois parafusos, protegendo o encaixe da lâmpada, até que a chave Phillips gire livremente.
  - Os dois parafusos não são removíveis.
  - Há uma trava nesse encaixe para evitar o risco de choque elétrico. Não tente evitar a trava.
- (2) Remova o encaixe da lâmpada segurando-a.

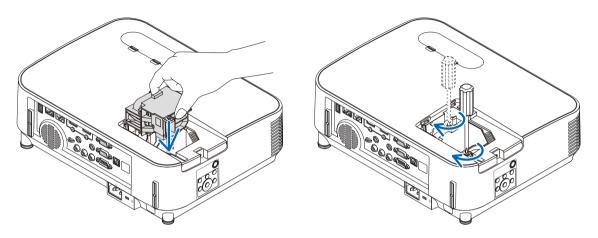


Antes de remover, verifique se o encaixe da lâmpada está frio.



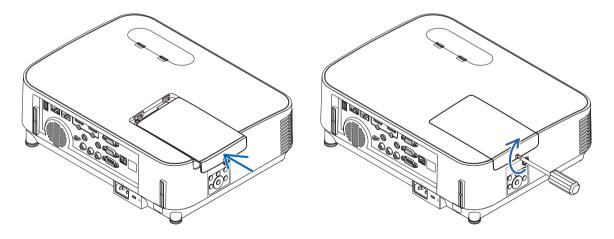
## 3. Instale um novo encaixe de lâmpada.

- (1) Insira um novo encaixe de lâmpada até que ele fique preso no soquete.
- (2) Pressione a parte central superior do encaixe da lâmpada para firmá-lo.
- (3) Prenda-o no lugar com os dois parafusos.
  - Não deixe de apertar os parafusos.



# 4. Recoloque a tampa da lâmpada.

- (1) Deslize a tampa da lâmpada de volta até que se encaixe.
- (2) Aperte o parafuso para firmar a tampa da lâmpada.
  - Não deixe de apertar o parafuso.



Isto completa a substituição da lâmpada. Faça a substituição do filtro.

OBSERVAÇÃO: Quando você usar o projetor por mais 100 horas depois do fim da vida útil da lâmpada, ele não poderá mais ser ligado e o menu não será exibido.

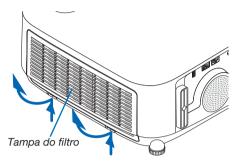
Se isto acontecer, pressione o botão HELP no controle remoto por 10 segundos para redefinir o relógio da lâmpada para zero. Quando o relógio da lâmpada for zerado, o indicador da LÂMPADA será apagado.

### Para substituir os filtros:

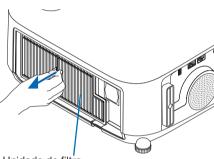
OBSERVAÇÃO:

- Antes de substituir os filtros, limpe o pó e a sujeira do gabinete do projetor.
- O projetor é um equipamento de precisão. Evite poeira e sujeira durante a substituição do filtro.
- Não lave os filtros com água e sabão. Água e sabão danificam a membrana do filtro.
- Coloque os filtros no lugar. A colocação incorreta de um filtro pode permitir a entrada de poeira e sujeira no projetor.
- Aperte os botões na esquerda e direita e depois puxe a tampa do filtro na sua direção para abri-lo.

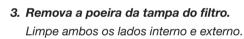
A tampa se abrirá aproximadamente 90 graus antes dela parar.



2. Pegue no centro da unidade de filtro para puxá-la.

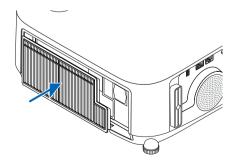


Unidade de filtro



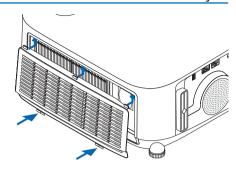


**4.** Instale um filtro novo no interior do gabinete do projetor. Insira a unidade do filtro no projetor.



# 5. Feche a tampa do filtro.

Empurre a tampa do filtro próxima dos botões até que um som de "clique" seja ouvido. A tampa do filtro estará firme na posição.



Isto completa a substituição do filtro.

Prossiga e zere os medidores de horas da lâmpada e dos filtros.

# Para zerar as horas de utilização da lâmpada e do filtro:

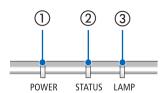
- 1. Coloque o projetor onde ele é utilizado.
- 2. Coloque o cabo de alimentação na tomada da parede e ligue o projetor.
- 3. Zere as horas de utilização da lâmpada e do filtro.
  - 1. No menu, selecione [REINI.] → [APAGAR HORAS DA LÂMPADA] e reinicie as horas de utilização da lâmpada.
  - 2. Selecione [APAGAR HORAS DO FILTRO] e reinicie as horas de utilização do filtro. (→ página 84)

# 8. Apêndice

# 1 Solução de problemas

Esta seção ajuda a solucionar problemas que você pode encontrar ao configurar ou usar o projetor.

# Característica de cada indicador



- Indicador POWER
   Este indicador informa sobre o status da alimentação do projetor.
- ② Indicador STATUS Este indicador acende-se/pisca quando um botão é premido enquanto a função BLOQ. PAINEL CONTROLO é utilizada, ou enquanto se encontra a realizar operações específicas.
- ③ Indicador LAMP Este indicador informa o estado da lâmpada, tempo de uso da lâmpada, e o status do MODO ECO.

# Indicador de Mensagem (Mensagem de status)

POWER	STATUS	LAMP	Status do projetor
OFF	OFF	OFF	A alimentação está desligada
Laranja (Pisca*1)	OFF	OFF	No estado de espera (O modo de espera é REDE EM ESPERA e rede disponível)
Laranja (Pisca*²)	OFF	OFF	No estado de espera (rede não Disponível)
Laranja (Lâmpada)	0FF	OFF	No estado de espera (Modo de espera é REDE EM ESPERA e a rede está disponível)
Verde (Lâmpada)	OFF	OFF	No estado de espera
Azul (Lâmpada)	OFF	Verde (Lâmpada)	Estado energizado (Modo ECO está OFF)

# 8. Apêndice

POWER	STATUS	LAMP	Status do projetor
Azul (Lâmpada)	OFF	Verde (Pisca*3)	Estado energizado (Modo ECO está ON)
Azul (Pisca*3)	OFF	Status varia	Temporizador OFF está ativado, tempo OFF enquanto o programa do temporizador é ativado (Estado energizado)
Azul (Pisca*4)	OFF	OFF	Preparando para ligar a alimentação

<sup>\*1</sup> Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 1,5 segundo

<sup>\*2</sup> Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 7,5 segundos

<sup>\*3</sup> Repetição para acender por 2,5 segundos/deslig. por 0,5 segundo

<sup>\*4</sup> Repetição para acender por 0,5 segundo/deslig. por 0,5 segundo

# Indicador de Mensagem (Mensagem de erro)

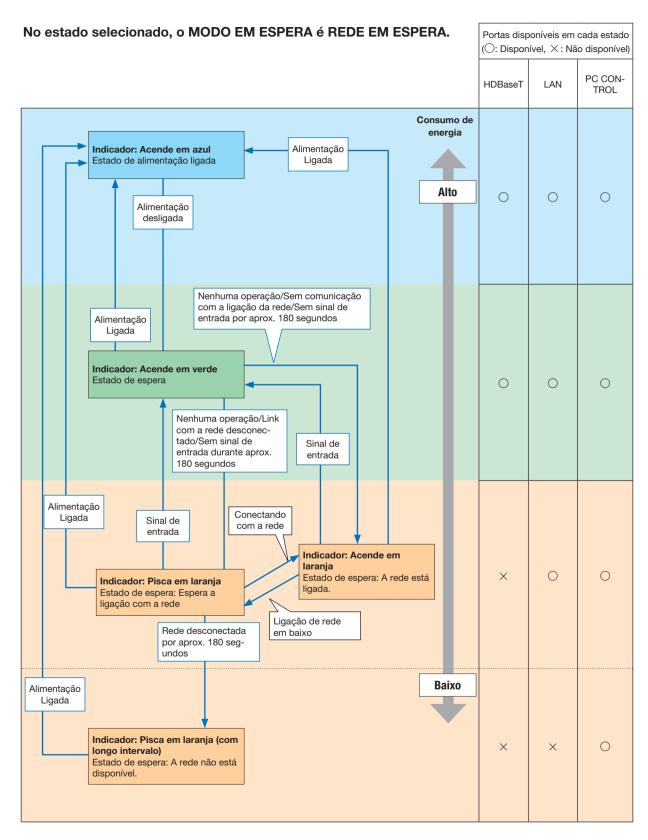
POWER	STATUS	LAMP	Status do projetor	Procedimento
Piscar	Laranja (Lâmpada)	Status varia	Um botão foi pressionado enquanto a TECLA BLOQUEAR é ativada.	As teclas do projetor estão bloqueadas. A definição deve ser cancelada para operar o projetor. (→ página 69)
	(Lampada)		Números de ID para o projetor e o controle remoto não coincidem.	Verifique os IDs de controle (→ página 71)
Status varia	OFF	Laranja (Pisca*4)	Tempo de espera para a substituição da lâmpada.	A lâmpada alcançou o limite de sua vida útil e agora está no período de espera para a substituição (100 horas). Sub- stitua a lâmpada por uma nova o mais rápido possível. (→ página 108)
Status varia	OFF	Vermelho (Pisca*4)	Tempo de uso da lâmpada excedido.	A lâmpada excedeu o seu tempo de substituição. Substitua a lâmpada imediatamente.
Azul (Pisca*4)	OFF	Verde (Pisca*4)	Preparando para reacender a lâmpada depois que a iluminação falhou.	Espere um momento.
Azul (Lâmpada)	OFF	Laranja (Lâmpada)	Problema de temperatura (No ECO Forçado)	A temperatura ambiente está HIGH. Abaixe a temperatura ambiente.
Vermelho (Pisca*4)	OFF	OFF	Problema de temperatura	Temperatura ambiente está fora da temperatura de operação. Verifique se alguma obstrução permanece perto da saída de ventilação.
Vermelho (Pisca*4)	Verde (Lâmpada)	Vermelho (Lâmpada)	A lâmpada não está acendendo.	Aguarde pelo menos 1 minuto, depois, ligue a energia novamente. Se a lâmpada ainda não acender, entre em contato com o seu revendedor ou pessoal de assistência técnica.
Vermelho (Pisca*4)	Vermelho (Lâmpada)	Verde (Lâmpada)	Problema na tampa da lâmpada	A tampa da lâmpada não está instalada corretamente. Instale-a (→ consulte a página 110).
Vermelho (Lâmpada)	Status varia	Status varia	Erro que requer assistência técnica	Entre em contato com o revendedor ou a assistência técnica. Certifique-se de verificar e informar o Indicador STATUS para pedir o reparo.

- \*1 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 1,5 segundo
- \*2 Repetição para acender por 1,5 segundo/deslig. por 7,5 segundos
- \*3 Repetição para acender por 2,5 segundos/deslig. por 0,5 segundo
- \*4 Repetição para acender por 0,5 segundo/deslig. por 0,5 segundo
- Quando o protetor de temperatura é ativado:

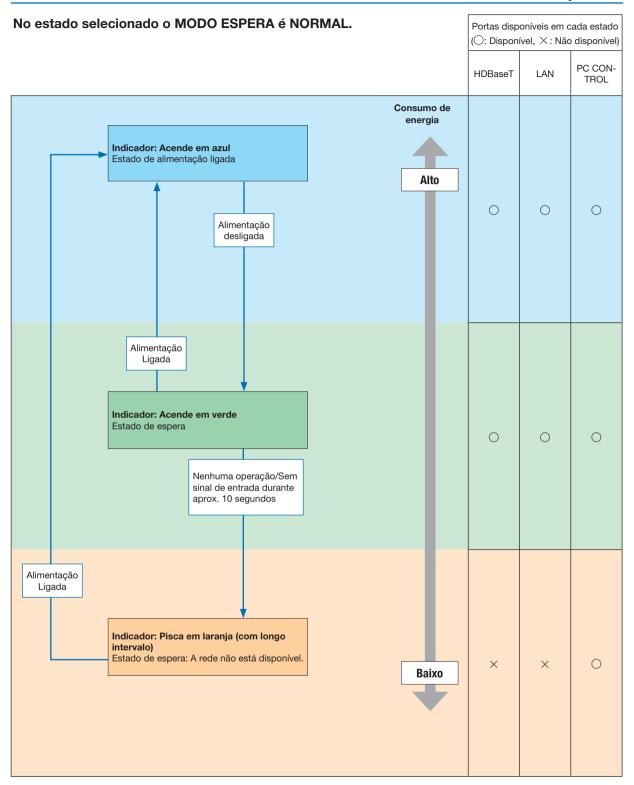
Quando a temperatura dentro do projetor ficar muito alta ou baixa, o Indicador POWER começa a piscar em vermelho em um curto ciclo. Depois que isso ocorreu, o protetor térmico será ativado e o projetor poderá desligar. Neste caso, tome as medidas abaixo:

- Retire o plugue de alimentação da tomada de parede.
- Coloque o projetor num local fresco se ele tiver sido colocado em ambiente com alta temperatura.
- Limpe as frestas de ventilação se tiver acumulado pó.
- Deixe o projetor esfriar por cerca de uma hora até que a temperatura no interior fique mais baixa.

# Explicação sobre o Indicador POWER e o estado de espera



# 8. Apêndice



# **Problemas Comuns e Soluções**

(→ "Indicador de Liga e Desliga/Estado/Lâmpada" na página 113.)

Problema	Verifique Estes Itens
Não liga nem desliga	<ul> <li>Verifique se o cabo de alimentação está conectado e se o botão de liga/desliga, no gabinete do projetor ou no controle remoto, está ativado. (→ páginas 11, 12)</li> <li>Verifique se a tampa da lâmpada está instalada corretamente. (→ página 110)</li> <li>Verifique para saber se o projetor superaqueceu. Se não houver ventilação suficiente em torno do projetor ou se o ambiente da apresentação estiver particularmente quente, mova o projetor para um local mais fresco.</li> <li>Verifique se você continua a usar o projetor por mais 100 horas depois da vida útil da lâmpada chegar ao fim. Se continua, substitua a lâmpada. Depois de substituir a lâmpada, zere as horas da lâmpada usadas. (→ página 84)</li> <li>A lâmpada não acende. Espere por um minuto e ligue de novo.</li> <li>Defina o [MODO VENTILADOR] para [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores. Usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou superiores sem definir para [ALTA ALTITUDE] pode causar superaquecimento do projetor e ele pode desligar. Se isso acontecer, aguarde alguns minutos e ligue o projetor. (→ página 72)</li> <li>Se você ligar o projetor imediatamente depois da lâmpada ser desligada, os ventiladores funcionarão sem exibir uma imagem por algum tempo, então, o projetor exibirá a imagem. Espere um momento.</li> </ul>
Desliga	Verifique se o [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] ou [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desativado. (→ página 67, 75)
Sem imagem	<ul> <li>Use o botão COMPUTADOR1, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT ou APPS no controle remoto para selecionar sua fonte (COMPUTADOR, HDMI1, HDMI2, VIDEO, HDBaseT ou USB-A). (→ página 14) Se ainda não aparecer uma imagem, pressione o botão novamente.</li> <li>Verifique se os cabos estão conectados corretamente.</li> <li>Use os menus para ajustar o brilho e o contraste. (→ página 59)</li> <li>Redefina as definições ou os ajustes com os níveis predefinidos de fábrica usando [REINI.] do Menu. (→ página 84)</li> <li>Insira a senha registrada se a função Segurança estiver habilitada. (→ página 33)</li> <li>Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar o notebook. Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.</li> <li>* Se a tela ficar em branco quando o controle remoto for usado, pode ser devido à proteção de tela do computador ou ao software de gerenciamento de energia.</li> <li>Consulte também a próxima página.</li> </ul>
A imagem escurece de repente	<ul> <li>Verifique se o projetor está no modo ECO Forçado devido à temperatura ambiente excessivamente alta. Se for este o caso, diminua a temperatura interna do projetor selecionando [ALTO] para o [MODO VENTILADOR]. (→ página 72)</li> </ul>
Cor ou matiz incomum	<ul> <li>Verifique se a cor apropriada está selecionada na [COR DA PAREDE]. Neste caso, selecione uma opção adequada.         (→ página 66)</li> <li>Ajuste [MATIZ] em [IMAGEM]. (→ página 57)</li> </ul>
A imagem não enquadra na tela	<ul> <li>Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 15, 19)</li> <li>Use a função de correção do Trapezoide para solucionar a distorção do trapezoide. (→ página 20)</li> </ul>
Imagem desfocada	<ul> <li>Ajuste o foco. (→ página 18)</li> <li>Reposicione o projetor para melhorar o ângulo na tela. (→ página 15, 19)</li> <li>Verifique se a distância entre o projetor e a tela está dentro da faixa de ajuste. (→ página 85)</li> <li>Poderá ocorrer condensação na lente se o projetor estiver frio, for transferido para um local quente e ligado em seguida. Se isso acontecer, mantenha o projetor parado até a condensação sumir da lente.</li> </ul>
Tremulação na tela	• Defina o [MODO VENTILADOR] para algum valor diferente do modo [ALTA ALTITUDE] ao usar o projetor em altitudes de aproximadamente 1.700 metros ou menos. Usar o projetor em altitudes inferiores a aproximadamente 1.700 metros e definir para [ALTA ALTITUDE] pode resfriar demais a lâmpada, causando tremulação na imagem. Troque o [MODO VENTILADOR] para [AUTO]. (→ página 72)
Imagem rolando na verti- cal, horizontal ou ambas	<ul> <li>Verifique a resolução e a frequência do computador. Verifique se a resolução que você está tentando exibir é suportada pelo projetor. (→ página 126)</li> <li>Ajuste a imagem do computador manualmente com Horizontal/Vertical em[OPÇÕES IMAGEM]. (→ página 61)</li> </ul>
O controle remoto não funciona	<ul> <li>Instale pilhas novas.(→ página 9)</li> <li>Verifique se não há obstáculos entre você e o projetor.</li> <li>Fique a 7 m do projetor. (→ página 9)</li> </ul>
Indicador aceso ou piscando	Consulte o indicador de LIGA e DESLIGA/ESTADO/LÂMPADA. (→ página 113)
Cor cruzada no modo RGB	<ul> <li>Pressione o botão AUTO ADJ. no gabinete do projetor ou no controle remoto. (→ página 22)</li> <li>Ajuste manualmente a imagem do computador com [RELÓGIO]/[FASE] em [OPÇÕES IMAGEM] no menu. (→ página 60)</li> </ul>

Para obter mais informações, contate seu revendedor.

## Se não houver imagem ou se a imagem não for exibida corretamente.

• Lique o processo para o projetor e o PC.

Conecte o projetor e o notebook enquanto o projetor está no modo de espera e antes de ligar o notebook.

Na maioria dos casos, o sinal de saída do notebook não é ativado a menos que esteja conectado ao projetor antes de ser ligado.

OBSERVAÇÃO: Você pode verificar a frequência horizontal do sinal atual no menu do projetor em Informações. Se aparecer "0kHz", quer dizer que não há sinal de saída do computador. (

página 81 ou vá para a próxima etapa)

Ativando a exibição externa do computador.

Exibir uma imagem na tela do notebook não significa necessariamente mandar um sinal para o projetor. Ao usar um laptop compatível com PC, uma combinação de teclas de função irá ativar/desativar a exibição externa. Geralmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função mostra ou oculta a exibição externa. Por exemplo, os laptops NEC usam Fn + F3, enquanto os laptops Dell usam a combinação de teclas Fn + F8 para alternar as seleções da exibição externa.

Saída de sinal não padrão do computador

Se o sinal de saída de um notebook não for um padrão da indústria, a imagem projetada talvez não seja exibida corretamente. Se isso ocorrer, desative a tela LCD do notebook quando a exibição do projetor estiver em uso. Cada notebook tem uma forma diferente de desativar/reativar as telas LCD locais, como descrito na etapa anterior. Consulte a documentação do computador para obter informações detalhadas.

A imagem exibida é incorreta ao usar um Mac

Ao utilizar um Mac com o projetor, defina a chave DIP do adaptador Mac (não fornecido com o projetor) de acordo com a resolução. Após a definição, reinicie o Mac para que as alterações entrem em vigor.

Para definir modos de exibição diferentes dos suportados por seu Mac e projetor, mudar a chave DIP em um adaptador Mac pode fazer a imagem saltar levemente ou pode não exibir nada. Se isso acontecer, defina a chave DIP para o modo fixo de 13" e reinicie o Mac. Em seguida, restaure as chaves DIP para um modo de exibição e reinicie o Mac de novo.

OBSERVAÇÃO: É necessário um cabo de Adaptador de Vídeo fabricado pela Apple Inc. para um MacBook, que não tem um miniterminal D-Sub de 15 pinos.

- Espelhando em um MacBook
  - \* Ao usar o projetor com um MacBook, a saída não pode ser definida para 1024 x 768, a menos que o "espelhamento" esteja desativado no MacBook. Consulte o manual do proprietário, fornecido com o computador Mac, para ver o espelhamento.
- As pastas ou os ícones ficam ocultos na tela do Mac

As pastas ou os ícones não podem ser vistos na tela. Se isso acontecer, selecione [Exibir]  $\rightarrow$  [Organizar] no menu Apple e organize os ícones.

# **2** Especificações

Esta seção contém informações técnicas sobre o desempenho do projetor.

### Óticas

Número do	Modelo	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Painel LCD		LCD com 0,64	pol e Conjunt	o de Microlentes		LCD com 0,63 pol e Conjunto de Micro-		o de Micro-
			presentação d			lentes (Relação	o de Apresenta	ação de 4:3)
Resolução*1		1920 × 1200 p	ixels (WUXGA)	1280 × 800 pi	xels (WXGA)	1024 × 768 pix	cels (XGA)	
Lente		F= 1,50-2,08		F= 1,7-2,2 f=	= 17,4–29,0 mn	n		
		f= 17,2-27,7 n	nm					
	Zoom	Manual (taxa c	de zoom = 1,6	Manual (taxa	de zoom = 1,7)			
	Foco	Manual						
	Desloca-	H: ±15%, V: +	55%,-0%			H: ±15%, V: +	50%,-0%	
	mento da							
	lente							
Lâmpada	MODO ECO	330 W	305 W	330 W	305 W	330 W		305 W
	DESLIG.							
	NORMAL	264 W						
	ECO	198 W						
Saída de Luz	*2*3	5.300 lúmens	4.700 lúmens	5.500 lúmens	4.700 lúmens	6.600 lúmens		5.200 lúmens
	NORMAL	80%	86%	80%	86%	80%		86%
	ECO*4	60%	65%	60%	65%	60%		65%
Relação de C	Contraste*3	20000:1	18000:1	20000:1	18000:1	20000:1		18000:1
(branco total	: preto total)							
Tamanho da	Imagem	30 a 300 polegadas (0,8-7,6 m)						
(Diagonal)								
Distância da Projeção 32 a 50		32 a 507 poleg	adas (0,8–12,9	32 a 531 polegadas		32 a 543 polegadas (0,8-13,8 m)		
(Mín Máx.)		m)		(0,8–13,5 m)				
Ângulo de Pr	ojeção	0-16,0 (gra	ande angu-	0-16,1 (grand	e angu-	0-16,1 (grande angular)/0-9,6		
		lar)/0-10,0 (tel	eobjetiva)	lar)/0-9,7 (teleobjetiva)		(teleobjetiva)		

<sup>\*1</sup> Os pixels efetivos são mais de 99,99%.

### **Elétricas**

Número do Modelo	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Entradas	1 × RGB/Com	ponente (D-Su	b 15 P), 2 × HI	DMI Tipo A (19I	P, Terminal	1 × RGB/Com	ponente
	HDMI®) HDCP	suportado*5, 1	× Vídeo (RCA	), 1 × HDBase1	$\Gamma$ , 1 × (L/R)	(D-Sub 15 P),	2 × HDMI
	Áudio RCA, 1	× Miniáudio Es	téreo			Tipo A (19P, T	erminal
						HDMI®) HDCP	suportado*5,
						1 × Vídeo (RC	A), 1 × (L/R)
						Áudio RCA, 1	× Miniáudio
						Estéreo	
Saídas	1 × RGB (D-Si	ub 15P), 1 × Mi	iniáudio Estére	90			
PC Control	1 × Porta do F	C Control (D-S	Sub 9P)				
Porta da Rede com Fios	1 × RJ-45 (10	BASE-T/100BA	SE-TX)				
Porta da Rede sem Fios	IEEE 802.11 b	/g/n (Unidade I	USB de Rede :	sem Fios opcio	nal necessária	1)	
(Opcional)							
Porta USB	1 × Tipo A, 1 >						
Reprodução de Cor	Processament	to de sinal de 1	0 bits (1,07 bil	hões de cores)	(USB-A, LAN:	: 16,7 milhões d	de cores)

<sup>\*5</sup> HDMI® (Cor Profunda, Lip Sync) com HDCP

O que é tecnologia HDCP/HDCP?

HDCP é o acrônimo de Proteção de Conteúdo Digital em Alta Banda Larga. HDCP é um sistema para impedir a cópia ilegal dos dados de vídeo enviados em uma interface HDMI (Interface Multimídia de Alta Definição).

Se você não conseguir ver o material por meio da entrada HDMI, isso não significa necessariamente que o projetor não está funcionando de modo correto. Com a implementação do HDCP, pode haver casos em que certos conteúdos estejam protegidos com o HDCP e talvez não sejam exibidos por decisão/intenção da comunidade HDCP (Digital Content Protection, LLC). Vídeo: Cor Profunda; 8/10/12 bits, LipSync

Áudio: LPCM; até 2 canais, taxa de amostragem de 32/44,1/48 KHz, bit de amostragem; 16/20/24 bits

<sup>\*2</sup> Este é o valor da saída de luz (lúmens) quando o modo [PREDEFINIÇÃO] está definido para [ALTO BRILHO]. Se algum outro modo for selecionado como o modo [PREDEFINIÇÃO], o valor da saída de luz poderá cair um pouco.

<sup>\*3</sup> Compatibilidade com ISO21118-2012

<sup>\*4</sup> O consumo máximo de energia torna-se equivalente à alimentação em NORMAL (MODO ECO).

Número do	Modelo	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X
Sinais Comp	oatíveis*6	Analógico: VGA/SVGA/XGA/WXGA/Quad-VGA/SXGA/SXGA+/WXGA+/WXGA++/UXGA/WSXGA+/						
		HD/Full HD/WUXGA/Mac de 13", 16", 21", 23"						
		Componente:	480i/480p/576	6i/576p/720p/1	080i/1080p			
		HDMI: VGA/S	VGA/XGA/WX	GA/Quad-VGA	/SXGA/SXGA+	-/WXGA+/WXG	iA++/WSXGA+	/480p/576p/
		720p/1080i/10	080p					
Resolução H	Horizontal	540 linhas de	TV: NTSC/NTS	SC4.43/PAL/P/	AL-M/PAL-N/P	AL60		
		300 linhas de						
Relação de	Digitalização			z (RGB: 24 kH:				
		Vertical: 50 Hz a 120 Hz (HDMI: 50 Hz a 85 Hz)						
	dade de Sin-	Sincronização	Separada					
cronização								
Alto-falante		20 W (mono)						
Requisito de		100–240 V CA	<del>/</del>	1= 0 4 4 0 4	1	1= 0 4 4 0 4		
Corrente de	_	5,0 A-2,0 A	4,7 A-1,9 A	5,0 A-1,9 A	4,7 A-1,8 A	5,0 A-1,9 A	T	T
Consumo		_	424 W	448 W	418 W	448 W	433 W	410 W
de Energia	DESLIG.	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)	(100-130 V)
		431 W	405 W	422 W	395 W	422 W	414 W	388 W
		(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)	(200-240 V)
	NORMAL	364 W (100-1	,				347 W (100-1	
	500	350 W (200-2		343 W (200-2			334 W (200-2	
	ECO	286 W (100-1	,	280 W (100-1	/		273 W (100-1	
	EODED A	277 W (200-2		267 W (200-2		20.040.10	258 W (200-2	240 V)
	ESPERA	2,0 W (100-130 V)/ 2,0 W (100-130 V)/2,0 W (200-240 V)						
	(REDE EM	2,1 W (200-24	J-240 V)					
	ESPERA)	0.14.W/(100.4	20 \//	0.16 W (100 :	120 10/0 0 14/ /0	200 240 10		
	ESPERA (NORMAL)	0,14 W (100-1	,	U, 16 W (100-	130 V)/0,2 W (2	(UU-24U V)		
	(NORMAL)	0,17 W (200-2	(40 V)					

<sup>\*6</sup> Uma imagem com maior ou menor resolução que a resolução nativa do projetor (P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768/P554W/P474W: 1280 × 800 / P554U/P474U: 1920 × 1200) será exibida com o AccuBlend Avançado. (→ página 126)

## Mecânicas

Número do Modelo	P554U	P474U	P554W	P474W	P604X	P603X	PE523X	
Instalação	Secretária/Fre	Secretária/Frente, Secretária/Trás, Teto/Frente, Teto/Trás						
Orientação								
Dimensões	16,5" (L) × 5,2	" (A) × 12,7" (P	)/420 mm (L) >	(133 mm (A) ×	322 mm (P) (se	em incluir saliê	encias)	
	16,5" (L) × 5,5	" (A) × 13,0" (P	)/420 mm (L) >	< 141 mm (A) ×	329,3 mm (P)	(incluindo as s	aliências)	
Peso	4,7 kg							
Considerações	Temperaturas	Operacionais:	5° a 40 °C (41	° a 104 °F),				
Ambientais	(Modo ECO se	elecionado auto	omaticamente	entre 35 °C e 4	10 °C/95 °F e 1	04 °F)		
	Umidade entr	e 20% e 80% (	sem condensa	ação)				
	Temperaturas	de Armazenag	jem: -10° a 50	°C (14° a 122 °	°F),			
	Umidade entr	Umidade entre 20% e 80% (sem condensação)						
	Altitude de op	Altitude de operação: 0 a 2.700 m (Defina o MODO VENTILADOR) para [ALTA ALTITUDE] ao usar o						
	projetor em al	titudes de apro	ximadamente	1.700 m ou ma	ais.)			

Para obter informações adicionais, visite:

EUA: http://www.necdisplay.com/

Europa: http://www.nec-display-solutions.com/

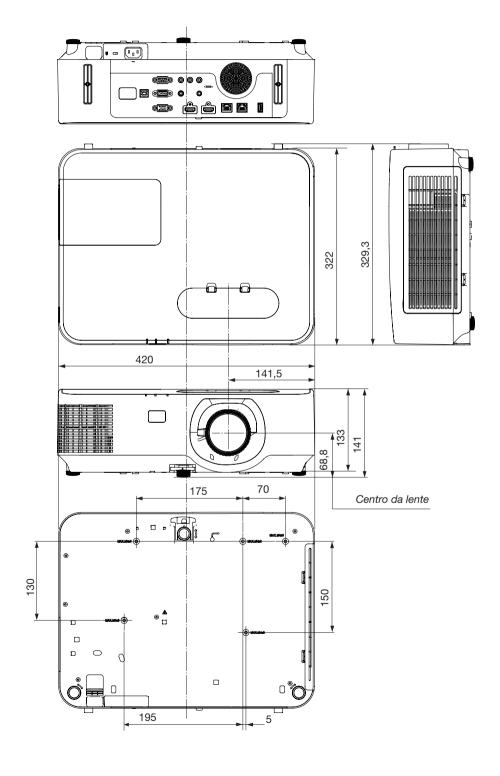
Global: http://www.nec-display.com/global/index.html

Para obter informações sobre nossos acessórios opcionais, visite nosso site ou consulte nosso folheto.

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

# 3 Dimensões do Gabinete

Unidade: mm



# 4 Colocar a Tampa da Fiação Opcional (NP12CV)

Depois de concluir as conexões, monte a tampa da fiação fornecida para ocultar os cabos adequadamente.



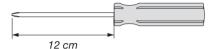
# CUIDADO:

- Verifique se os parafusos estão firmes após montar a tampa da fiação. Se isso não for feito, a tampa da fiação poderá soltar e cair, causando ferimentos ou danificando a tampa.
- Não coloque conjuntos de cabos na tampa da fiação. Isso pode danificar o cabo de alimentação, resultando em incêndio.
- Não segure na tampa da fiação ao deslocar o projetor nem exerça força excessiva sobre a tampa. Isso pode danificar a tampa da fiação, resultando em ferimentos.

# Montar a tampa da fiação

Ferramenta necessária:

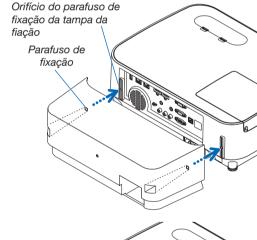
• Chave Phillips plus com cerca de 12 cm de comprimento



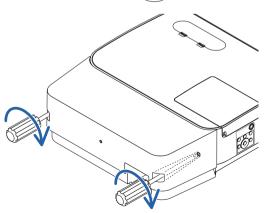
 Alinhe os orifícios dos parafusos de fixação direito e esquerdo da tampa da fiação com o projetor e então coloque os parafusos para cada orifício.

NOTA:

 Cuidado para n\u00e3o deixar os cabos presos entre a tampa da fia\u00e7\u00e3o e o projetor.

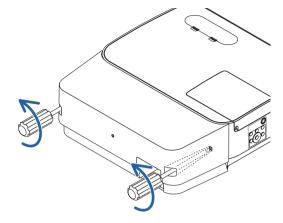


- 2. Aperte os parafusos da tampa da fiação.
  - Não deixe de apertar os parafusos.



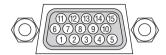
# Remover a tampa da fiação

- 1. Afrouxe os parafusos da tampa da fiação até que a chave Phillips tenha livre movimento e remova a tampa.
  - Quando suspenso do teto, segure de modo que a tampa da fiação não caia.
  - Os parafusos não podem ser removidos.



# O Designação dos Pinos do Terminal de Entrada do COMPUTADOR D-Sub

# Miniterminal D-Sub de 15 Pinos



Nível do Sinal Sinal de Vídeo: 0,7 Vp-p (Analógico) Sinal de sincronização: nível TTL

Nº do Pino	Sinal RGB (Analógico)	Sinal YCbCr
1	Vermelho	Cr
2	Verde ou Sincronização em	Υ
	Verde	
3	Azul	Cb
4	Terra	
5	Terra	
6	Terra Vermelho	Terra Cr
7	Terra Verde	Terra Y
8	Terra Azul	Terra Cb
9	Hotplug	
10	Terra do Sinal de Sincroniza-	
	ção	
11	Sem Ligação	
12	DADOS Bidirecionais (SDA)	
13	Sincronização Horizontal ou	
	Sincronização Composta	
14	Sincronização Vertical	
15	Relógio de Dados	

### **COMPUTER IN**

OBSERVAÇÃO: Os pinos 12 e 15 são necessários para a DDC/CI.

# 6 Lista de Sinais de Entrada Compatíveis

# **RGB** Analógico

	rub / maiogroo							
	Resolução	Relação de	Taxa de Atuali-					
Sinal	(pontos)	Apresenta-	zação					
	,	ção	(Hz)					
VGA	640 × 480	4:3	60/72/75/85/					
			iMac					
SVGA	800 × 600	4:3	56/60/72/75/85/					
			iMac					
XGA	1024 × 768 *1	4:3	60/70/75/85/					
			iMac					
WXGA	1280 × 768 *2	15:9	60					
	1280 × 800 *2	16:10	60					
	1360 × 768 *3	16:9	60					
	1366 × 768 *3	16:9	60					
Quad-VGA	1280 × 960	4:3	60/75					
SXGA	1280 × 1024	5:4	60/75					
SXGA+	1400 × 1050	4:3	60					
WXGA+	1440 × 900	16:10	60					
WXGA++	1600 × 900 *3	16:9	60					
UXGA	1600 × 1200 *4	4:3	60					
WSXGA+	1680 × 1050	16:10	60					
HD	1280 × 720	16:9	60					
Full HD	1920 × 1080	16:9	60					
WUXGA	1920 × 1200 *5 *6	16:10	60					
MAC 13"	640 × 480	4:3	67					
MAC 16"	832 × 624	4:3	75					
MAC 19"	1024 × 768	4:3	75					
MAC 21"	1152 × 870	4:3	75					
MAC 23"	1280 × 1024	5:4	65					

#### Componente

-			
		Relação de	Taxa de Atuali-
Sinal	Formato	Apresenta-	zação
		ção	(Hz)
HDTV (1080p)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 × 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 × 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 × 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 × 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 × 576	4:3/16:9	50

# Vídeo Composto

		Taxa de Atuali-		
Sinal	Apresenta-	zação		
	ção	(Hz)		
NTSC	4:3	60		
PAL	4:3	50		
PAL60	4:3	60		
SECAM	4:3	50		

## **HDMI**

Sinal	Resolução (pontos)			Relação de Apresenta- ção	Taxa de Atuali- zação (Hz)
VGA	640 ×	× 480		4:3	60
SVGA	800 ×	600		4:3	60
XGA	1024 ×	768	*1	4:3	60
WXGA 1280 × 768 *2		15:9	60		
	1280 ×	800	*2	16:10	60
	1366 ×	768		16:9	60
Quad-VGA	1280 ×	960		4:3	60
SXGA	1280 ×	1024		5:4	60
SXGA+	1400 ×	1050		4:3	60
WXGA+	1440 ×	900		16:10	60
WXGA++	1600 ×	900		16:9	60
WSXGA+	1680 ×	1050		16:10	60
WUXGA	1920 ×	1200		16:10	60* <sup>7</sup>
HDTV (1080p)	1920 ×	1080		16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 ×	1080		16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 ×	720		16:9	50/60
SDTV (480p)	720 ×	480		4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 ×	576		4:3/16:9	50
SDTV(480i)	720 ×	480		4:3/16:9	60
SDTV(576i)	720 ×	576		4:3/16:9	50

- \*1 Resolução nativa no modelo XGA (P604X/P603X/PE523X)
- \*2 Resolução nativa no modelo WXGA (P554W/P474W)
- \*3 O projetor pode não exibir esses sinais corretamente quando [AUTO] está selecionado para [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO] no menu da tela.

O padrão de fábrica é [AUTO] para a [RELAÇÃO DE APRESENTA-ÇÃO]. Para exibir esses sinais, selecione [16:9] para a [RELAÇÃO DE APRESENTAÇÃO].

- \*4 MODO WXGA: DESLIG.
- \*5 MODO WXGA: LIGADO
- \*6 Resolução nativa no modelo WUXGA (P554U/P474U)
- \*7 O RB (Sinal de supressão reduzido) é eficiente até 154 MHz.

# OBSERVAÇÃO:

- Uma imagem com maior ou menor resolução que a resolução nativa do projetor (P604X/P603X/PE523X: 1024 × 768/P554W/P474W: 1280 × 800/P554U/P474U: 1920 × 1200) será exibida com o AccuBlend Avançado.
- Não são suportados os sinais de Sincronização Composta e Sincronização em Verde.
- Os sinais diferentes dos especificados na tabela acima podem não ser exibidos corretamente. Se isso acontecer, mude a taxa de atualização ou resolução do seu PC. Consulte a seção de ajuda das Propriedades da Exibição do seu PC para ver os procedimentos.

# **7** Códigos do PC Control e Ligação de Cabos Códigos do PC Control

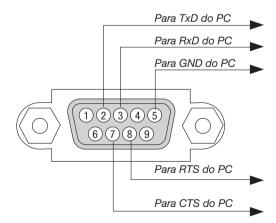
Função	Dados	do Código	)							
LIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	00H	00H	00H	00H	02H				
DESLIGAR ALIMENTAÇÃO	02H	01H	00H	00H	00H	03H				
SELECIONAR ENTRADA COMPUTADOR	02H	03H	00H	00H	02H	01H	01H	09H		
SELECIONAR ENTRADA HDMI1	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A1H	А9Н		
SELECIONAR ENTRADA HDMI2	02H	03H	00H	00H	02H	01H	A2H	AAH		
SELECIONAR ENTRADA VIDEO	02H	03H	00H	00H	02H	01H	06H	0EH		
SELECIONAR ENTRADA HDBaseT	02H	03H	00H	00H	02H	01H	BFH	C7H		
SELECIONAR ENTRADA USB-A	02H	03H	00H	00H	02H	01H	1FH	27H		
IMAGEM SEM ÁUDIO	02H	10H	00H	00H	00H	12H				
IMAGEM COM ÁUDIO	02H	11H	00H	00H	00H	13H				
SEM SOM	02H	12H	00H	00H	00H	14H				
COM SOM	02H	13H	00H	00H	00H	15H				

OBSERVAÇÃO: Contate o revendedor local para obter uma lista completa dos códigos do PC Control se necessário.

# Ligação a Cabo

OBSERVAÇÃO: Dependendo do equipamento, é recomendável usar uma taxa de transferência mais baixa para os cabos longos.

# Terminal do PC Control (D-SUB 9P)



OBSERVAÇÃO 1: Os pinos 1, 4, 6 e 9 não são usados.

OBSERVAÇÃO 2: Lique com um jumper "Request to Send" e "Clear to Send" nas duas extremidades do cabo para simplificar a conexão.

OBSERVAÇÃO 3: Para os cabos longos, é recomendável definir a velocidade da comunicação nos menus do projetor para 9.600 bps.

# ③ Usando o Cabo do Computador (VGA) para Operar o Projetor (Virtual Remote Tool)

Usando o software utilitário "Virtual Remote Tool" disponível para download no nosso site, a tela Virtual Remote (barra de ferramentas) pode ser exibida na tela do computador.

Isso o ajudará a realizar operações como ligar ou desligar o projetor e selecionar o sinal por meio do cabo do computador (VGA), cabo serial ou conexão LAN. Somente com uma conexão serial ou LAN, também é usado para enviar uma imagem para o projetor e registrá-la como dados de logotipo do projetor. Após o registro, você poderá bloquear o logotipo para evitar que ele mude.

# Funções de Controle

Ligar/Desligar, seleção de sinal, congelamento de imagem, imagem sem áudio, áudio ausente, transferência de Logotipo para o projetor e operação do controle remoto no PC.







Barra de ferramentas

Para obter o Virtual Remote Tool, visite nosso site e faça download em: http://www.nec-display.com/dl/en/index.html

### OBSERVAÇÃO:

- Quando [COMPUTADOR] for escolhido na seleção da fonte, a tela ou a barra de ferramentas do Virtual Remote será exibida, assim como a tela do computador.
- Use o cabo de computador fornecido (VGA) para conectar o terminal COMPUTER IN diretamente ao terminal de saída do monitor do computador para usar o software Virtual Remote Tool.
  - Usar um comutador ou outros cabos diferentes do cabo de computador (VGA) fornecido pode causar falha na comunicação dos sinais. Terminal do cabo VGA:
  - Os pinos 12 e 15 são necessários para a DDC/CI.
- O Virtual Remote Tool pode n\u00e3o funcionar dependendo das especifica\u00f3\u00f3es do computador e da vers\u00e3o dos drivers ou dos adaptadores gr\u00e1ficos.
- Para executar o a ferramenta Virtual Remote é necessário a "Microsoft .NET Framework Versão 2.0". O Microsoft .NET Framework Versão 2.0, 3.0 ou 3.5 está disponível na página Web da Microsoft. Faça download e instale-o no computador.
- Os dados de logotipo (elemento gráfico) que podem ser enviados para o projetor com o software Virtual Remote Tool têm estas restrições: (Somente via conexão serial ou LAN)
  - Tamanho do arquivo: Menos de 1 MB
  - Tamanho da imagem (resolução):

P554U/P474U: Horizontal 1920 × vertical 1200 pontos ou menos

P554W/P474W: Horizontal 1280 × vertical 800 pontos ou menos

P604X/P603X/PE523X: Horizontal 1024 × vertical 768 pontos ou menos

- Número de cores: 256 cores ou menos
- Para colocar o "Logotipo NEC" padrão no logotipo em segundo plano, você precisa registrá-lo como o logotipo de fundo usando o arquivo de imagem (P554U/P474U:/Logo/necpj\_bbwux.bmp, P554W/P474W:/Logo/necpj\_bbwx.bmp, P604X/P603X/PE523X:/Logo/necpj\_bb\_x. bmp) incluído no CD-ROM do Projetor NEC fornecido.

#### DICA:

- O software Virtual Remote Tool pode ser usado com uma LAN e uma conexão serial.
- O terminal COMPUTER IN do projetor suporta a DDC/CI (Display Data Channel Command Interface). A DDC/CI é uma interface padrão para a comunicação bidirecional entre a exibição/projetor e o computador.

# O Lista de Verificação da Solução de Problemas

Antes de contatar o revendedor ou a equipe de atendimento, verifique a lista a seguir para saber se os reparos são necessários também consultando a seção "Solução de Problemas" no manual do usuário. A lista de verificação abaixo nos ajudará a solucionar os problemas com maior eficiência.

* Imprima esta página e a seguinte para sua verificação.	
<b>Frequência da ocorrência</b> □ sempre □ à vezes (Com que frequênc	oia?) 🗆 Outro ()
Energia —	
Sem energia (o indicador Liga/Desliga não acende a luz azul) Veja também "Indicador de Estado (ESTADO)".  O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.  O interruptor de alimentação principal está na posição LIGADO.  A tampa da lâmpada está instalada corretamente.  As horas de lâmpada usadas (hora de operação) foram zeradas após substituição da lâmpada.  Sem energia, mesmo que você mantenha pressionado o botão Liga/Desliga.	Desligamento durante a operação.  O plugue do cabo de alimentação está totalmente inserido na tomada.  A tampa da lâmpada está instalada corretamente.  O [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO] está desligado (somente os modelos com a função [DESLIGAMENTO AUTOMÁTICO]).  O [TEMPORIZ. P/DESLIGAR] está desligado (somente os modelos com a função [TEMPORIZ. P/DESLIGAR]).
Vídeo e Áudio	
Nenhuma imagem é exibida do seu PC ou equipamento de vídeo no	Partes da imagem são perdidas.
projetor.	Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTOAJUSTE.
Nenhuma imagem, mesmo que você conecte o projetor primeiro ao PC e, depois, inicie o PC.	Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu do projetor.
Ativando a saída do sinal do notebook para o projetor.	A imagem é movida na direção horizontal ou vertical.
<ul> <li>Uma combinação de teclas de função ativará/desativará a exibição externa. Normalmente, a combinação da tecla "Fn" com uma das 12 teclas de função ativa ou desativa a exibição</li> </ul>	As posições horizontal e vertical são ajustadas corretamente em um sinal de computador.
externa.	A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas
Nenhuma imagem (fundo azul ou preto, nenhuma exibição).	pelo projetor.
Ainda nenhuma imagem, mesmo que você pressione o botão	Alguns pixels são perdidos.
AUTOAJUSTE.	Imagem trêmula.
Ainda nenhuma imagem, mesmo que você execute [REINI.] no menu do projetor.	Ainda inalterada, mesmo que você pressione o botão AUTOAJUSTE.  Ainda inalterada, mesmo que você execute a [REINI.] no menu
O plugue do cabo do sinal está totalmente inserido no terminal de entrada.	do projetor.  A imagem parece trêmula ou com alterações de cor em um sinal do computador.
Uma mensagem aparece na tela.	Ainda inalterada, mesmo que você mude o [MODO VENTILADOR]
A fonte conectada ao projetor está ativa e disponível.	de [ALTA ALTITUDE] para [AUTO].  A imagem parece imprecisa ou fora de foco.
Ainda nenhuma imagem, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.	A indageni parece imprecisa du lora de loco.  Alinda inalterada, mesmo que você tenha verificado a resolução do
A resolução e a frequência da fonte de entrada são suportadas	sinal no PC e alterado para a resolução nativa do projetor.
pelo projetor.	Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o foco.
Imagem escura demais.	Sem som.
Permanece inalterada, mesmo que você ajuste o brilho e/ou o contraste.	O cabo do áudio está conectado corretamente à entrada de áudio do projetor.
Imagem distorcida.	Ainda inalterada, mesmo que você tenha ajustado o nível do volume.
A imagem parece ser trapezoidal (inalterada, mesmo que você ajuste o [TRAPEZOIDE]).	AUDIO OUT está conectado ao seu equipamento de áudio (apenas os modelos com o terminal AUDIO OUT).
Outros —	
O controle remoto não funciona.	Os botões no gabinete do projetor não funcionam (apenas modelos com
Não há obstáculos entre o sensor do projetor e o controle remoto.	a função [BLOQ. PAINEL CONTROLE])
O projetor está posicionado próximo a uma luz fluorescente que pode interferir nos controles remotos infravermelhos.	O [BLOQ. PAINEL CONTROLE] não foi ativado ou está desativado no menu.
As pilhas são novas e não foram invertidas na instalação.	Ainda inalterado, mesmo que você mantenha o botão SOURCE pressionado por pelo menos 10 segundos.

No espaço abaixo, descreva seu problema em detalhes.							
Informações sobre o aplicativo e o ambiente onde seu projeto	r é usado						
Projetor	Cabo de sinal						
Número do modelo:	Padrão NEC ou outro cabo do fabricante?						
Nº de Série:	Número do modelo: Comprimento: m						
Data da compra:	Amplificador de distribuição						
Tempo de operação da lâmpada (horas):	Número do modelo:						
Modo Eco: ☐ DESLIG. ☐ AUTO ECO	Comutador						
□ NORMAL □ ECO	Número do modelo:						
Informações sobre o sinal de entrada:	Adaptador						
Frequência da sincronização horizontal [ ] kHz	Número do modelo:						
Frequência da sincronização vertical [ ] Hz							
Polaridade da sincronização H $\square$ (+) $\square$ (–)	Ambiente de instalação						
V □ (+) □ (−)	Tamanho da tela: polegada						
Tipo de sincronização ☐ Separada ☐ Composta	Tipo de tela: ☐ Branca fosca ☐ Contas ☐ Polarização						
☐ Sincronização em Verde	☐ Grande angular ☐ Alto contraste						
Mensagens do Indicador:	Distância de projeção: pés/polegadas/metros						
□ POWER:	Orientação: ☐ Montagem no teto ☐ Secretária						
Pisca em ☐ Azul ☐ Verde ☐ Laranja ☐ Vermelho	Conexão na tomada:						
[ ] ciclos	☐ Conectado diretamente à tomada						
Luzes na ☐ Azul ☐ Verde ☐ Laranja ☐ Vermelho	<ul> <li>Conectado à extensão do cabo de alimentação ou outro (o número do equipamento contectado</li> </ul>						
☐ STATUS	Conectado a uma bobina do cabo de alimentação ou outro (o						
Pisca em ☐ Azul ☐ Verde ☐ Laranja ☐ Vermelho	número do equipamento contectado)						
[ ] ciclos							
Luzes na  Azul  Verde  Laranja  Vermelho	Computador						
LAMP	Fabricante:						
Pisca em ☐ Azul ☐ Verde ☐ Laranja ☐ Vermelho	Número do modelo:						
[ ] ciclos Luzes na □ Azul □ Verde □ Laranja □ Vermelho	Notebook □/Computador de Mesa □						
Número do modelo do controle remoto:	Resolução nativa:						
Numero do modelo do controle remoto.							
	Taxa de atualização:						
	Adaptador de vídeo:						
	Outros:						
	Equipamento de vídeo						
Projetor PC							
	VCR, DVD player, Câmera de vídeo, Videogame ou outro						
	Fabricante:						
DVD player	Número do modelo:						

# REGISTRE SEU PROJETOR! (para residentes nos Estados Unidos, no Canadá e no México)

Registre seu novo projetor. Isto ativará as partes limitadas, a garantia de funcionamento e o programa de atendimento InstaCare.

Visite nosso site em www.necdisplay.com, clique em support center/register product e envie seu formulário preenchido online.

Quando o recebermos, enviaremos uma carta de confirmação com todos os detalhes necessários para que você aproveite os programas rápidos e confiáveis de garantia e serviço da NEC Display Solutions of America, Inc, a empresa líder no setor.

# **NEC**